

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**APLIKASI DATA PENJUALAN REKENING PULSA PT MUBA
ELECTRIK POWER**



Diajukan Oleh :

I Wayan Riana

021120051

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah
Praktik Kerja Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi**

PALEMBANG

2016

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PKL

NAMA : I WAYAN RIANA
NOMOR POKOK : 021120051
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU (S1)
KONSENTRASI : PEMROGRAMAN DAN DESAIN
**JUDUL LAPORAN : APLIKASI DATA PENJUALAN REKENING
PULSA PLN MUBA ELECTRIK POWER**

Palembang, 8 Januari 2016

**Menyetujui,
Pembimbing PKL,**

**Mengetahui,
Ketua STIMIK,**

Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.kom.

NIDN : 0219078701

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09. PCT. 13

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH PALEMBANG**

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PKL

NAMA : I WAYAN RIANA
NOMOR POKOK : 021120051
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU (S1)
KONSENTRASI : PEMROGRAMAN DAN DESAIN
**JUDUL LAPORAN : APLIKASI DATA PENJUALAN REKENING
PULSA PLN MUBA ELECTRIK POWER**

Tanggal : 15 Februari 2016

Penguji 1,

Tanggal : 15 Februari 2015

Penguji 2,

Herlinda Kusumawati, S.Kom., M.Kom Evi Fadilah, M.Kom

NIDN : 0204098901

NIDN : 0215108502

Disetujui oleh :

Ketua,

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

Motto dan Persembahan

MOTTO :

Memulai dengan penuh keyakinan

Menjalankan dengan penuh keikhlasan

Menyelesaikan dengan penuh kebahagiaan

(I Wayan Riana)

Kupersembahkan kepada :

- *Ayah, Ibu ,dan Kakak Tercinta*
- *Dosen Pembimbing PKL Ibu Dini Hari Pertiwi,
S.Kom.,M.kom.*
- *Seluruh Dosen Palcomtech*
- *Pacar Tercinta*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuha yang Maha Esa yang telah memberikan rahmad dan karunianya, sehingga penbulis dapat menyelesaikan laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini yang berjudul : “**Aplikasi Data Penjualan Rekening Pulsa PT Muba Elektrik Power**”.

Praktik Kerja Lapangan merupakan salah satu mata kuliah yang wajib ditempuh di Sekolah Tinggi Ilmu Komputer STMIK Palcomtech. Laporan Praktki Kerja Lapangan ini disusun sebagai pelengkap praktik kerja lapangan yang telah dilaksanakan lebih kurang 1 bulan di PT Muba Elektrik Power. Dengan selesainya laporan Praktik Kerja Lpangan ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak yang telah memberikan masukan-masukan kepada penulis. Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dari laporan ini, baik dari materi maupun teknik penyajiannya, mengingat kurangnya pengalaman penulis. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan.

Palembang, Januari 2016

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Pengesahan Pembimbing	ii
Halaman Pengesahan Penguji	iii
Halaman MOTTO dan Persembahan	iv
Kata Pengantar	v
Daftar Isi	vi
Daftar Gambar.....	viii
Daftar Tabel	ix
Daftar Lampiran.....	x

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Ruang Lingkup Praktek Kerja Lapangan	3
1.3. Tujuan dan Manfaat PKL.....	3
1.3.1. Tujuan	3
1.3.2. Manfaat	4
1.3.2.1. Manfaat Bagi Mahasiswa	4
1.3.2.2. Manfaat Bagi Perusahaan Tempat PKL	4
1.3.2.3. Manfaat Bagi Akademik	5
1.4. Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL.....	5
1.4.1. Tempat Pelaksanaan PKL	5
1.4.2. Waktu Pelaksanaan PKL.....	5
1.5. Teknik Pengumpulan data.....	5
a. Metode Observasi (<i>Observation</i>)	5
b. Dokumtasi	6
c. Wawancara (<i>Interview</i>)	7

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Landasan Teori.....	8
2.1.1. Aplikasi	8
2.1.2. Data	9

2.1.3. PHP	9
2.1.4. Web	10
2.1.5. Alat Pengembang Sistem	11
2.1.6. Bagan Alir (Flowchart)	11
2.1.7. DFD (Data Flow Diagram)	11
2.1.8. ERD (Entity Relationship Diagram)	11
2.2. Gambaran Umum Perusahaan	13
2.2.1. Sejarah Perusahaan	13
2.2.2. Visi dan Misi Perusahaan	14
2.2.3. Logo Perusahaan	15
2.2.4. Struktur Organisasi dan Tugas Wewenang	18
2.2.5. Uraian Kegiatan	21

BAB III LAPORAN KEGIATAN

3.1. Hasil Pengamatan	22
3.1.1. Prosedur yang Berjalan	22
3.1.2. Prosedur yang Diusulkan	24
3.2. Evaluasi dan Pembahasan	25
3.2.1. Evaluasi	25
3.2.2. Pembahasan	25
3.2.2.1. Diagram Aliran Data	25
3.2.2.2. Diagram Level 0	27
3.2.2.3. Hubungan Antar Data	28
3.2.2.4. Struktur Tabel	29
3.2.2.5. Interface	34

BAB IV PENUTUP

4.1. Simpulan	47
4.2. Saran	47

DAFTAR PUSTAKA..... xi

LAMPIRAN..... xii

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Perusahaan	16
Gambar 2.2 Struktur Organisasi	18
Gambar 3.1 Alur Prosedur Berjalan.....	23
Gambar 3.2 Alur Prosedur Yang diusulkan	24
Gambar 3.3. Diagram <i>Konteks</i> yang diusulkan	26
Gambar 3.4 Diagram Level 0.....	27
Gambar 3.5 Entity Relationship Diagram (ERD)	29
Gambar 3.6 Rancangan Form Login.....	34
Gambar 3.7 Rancangan Menu Admin	35
Gambar 3.8 Rancangan Menu Pelanggan	35
Gambar 3.9 Rancangan Form Registrasi	36
Gambar 3.10 Rancangan Form Lupo Password	36
Gambar 3.11 Rancangan Form Daftar Pelanggan	37
Gambar 3.12 Rancangan Daftar Pulsa	37
Gambar 3.13 Rancangan Pembelian Pelanggan	37
Gambar 3.14 Rancangan Form Daftar Deposit.....	37
Gambar 3.15 Rancangan History Pembelian	37
Gambar 3.16 Form Registrasi	39
Gambar 3.17 Form Login	39
Gambar 3.18 Daftar Token Pulsa.....	40
Gambar 3.19 Form Deposit.....	40
Gambar 3.20 Form Edit Profil	41
Gambar 3.21 Form Ganti Password.....	41
Gambar 3.22 Daftar Pelanggan.....	42
Gambar 3.23 Daftar Pulsa.....	42
Gambar 3.24 Deposit Pelanggan.....	43
Gambar 3.25 Daftar Pembelian.....	61
Gambar 3.26 History Pembelian.....	44

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Data Flow Diagram</i>	12
Tabel 2.2. Simbol <i>Entitiy Relationship Diagram</i>	12
Tabel 3.1 Tabel Anggota.....	30
Tabel 3.2 Tabel Deposit.....	31
Tabel 3.3 Tabel Keranjang.....	32
Tabel 3.4 Tabel Pembelian	32
Tabel 3.5 Tabel Pulsa.....	33
Tabel 3.6 Tabel Saran	33

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Form Topik dan Judul (*Fotocopy*)

Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (*Fotocopy*)

Lampiran 3. Form Konsultasi (*Fotocopy*)

Lampiran 4. Surat Pernyataan (*Fotocopy*)

Lampiran 5. Form Nilai dari Perusahaan (*Fotocopy*)

Lampiran 6. Form Absensi dari Perusahaan (*Fotocopy*)

Lampiran 7. Form Kegiatan Harian PKL (*Fotocopy*)

Lampiran 8. Form Revisi (Asli)

BAB 1

PENDAHULUAN

1. 1. Latar Belakang

PT PLN (petro) adalah salah satu perusahaan Badan Usaha Milik Negara (BUMN) yang bergerak dibidang penyediaan jasa kelistrikan di Indonesia. Ketenaga listrikan di Indonesia dimulai pada akhir abad ke-19, Ketika beberapa perusahaan-perusahaan Belanda mendirikan pembangkitan tenaga listrik untuk keperluan sendiri.

PT Muba Electric Power terbentuk pada tahun 2005, BUMD (Badan Usaha Milik Daerah) ini langsung menggarap listrik di Desa Karang Agung Tengah yang menjadi desa pertama dilayani listrik, Dengan adanya BUMD listrik, setiap Desa atau Kelurahan di Kabupaten yang belum teraliri listrik itu dapat terpenuhi, Keberadaan BUMD listrik sangat membantu tugas PT PLN dalam menjalankan programnya ini sebagaimana diatur dalam Undang-Undang No 30 tahun 2009 tentang kelistrikan.

Adapun jenis pelayanan yang diberikan oleh PT Muba Electric Power ada 3 yaitu :

1. Bagian pendapatan melayani pelanggan yang mau membayar rekening listrik, tunggakan ataupun denda, pembayaran dapat dilakukan dengan cara datangnya langsung para pelanggan ke PT Muba Electric Power Untuk mempermudah pelayanannya, maka PT Muba Electric Power

membuka tempat pembayaran ditempat lain selain dikantor, tapi juga dibuka outlet pembayaran listrik disekitar rumah penduduk.

2. Bagian pelayanan bertugas untuk melayani pelanggan yang menginginkan pemasangan baru instalasi listrik, penambahan beban kwh meter, dan penambahan jalur listrik.
3. Distribusi bertugas untuk melayani keluhan masyarakat tentang gangguan listrik, konsleting, permintaan peminjaman genset serta hal-hal yang mengenai pelayanan teknis listrik. Dalam proses pembayaran rekening listrik, PT Muba Electric Power sudah menggunakan aplikasi untuk mempermudah pencatatan dan Pengolahan data, seperti data pelanggan, tunggakan, stand meter, dan pembayaran. PT Muba Electric Power sudah menggunakan bantuan komputer sejak pertama kali dibangunnya perusahaan ini. Karena bagi perusahaan yang cukup besar seperti PT Muba Electric Power ini, tanpa adanya aplikasi yang membantu dalam proses tagihan rekening listrik maka pencatatan data akan menjadi rumit.

Dalam penjualan rekening pulsa Pada PT Muba Electric Power masih secara manual yaitu dengan mengisi form pembelian pulsa dan menunggu giliran pembelian sehingga merepotkan dan membutuhkan waktu dalam melakukan transaksi.

Dengan adanya Aplikasi Data Penjualan Rekening Pulsa maka akan lebih mempermudah proses penjualan pulsa rekening sehingga pelanggan tidak harus datang ke kantor PLN, dan mempermudah karyawan

dalam melayani pelanggan, karena aplikasi penjualan pulsa rekening dapat diakses kapan saja dan dimanapun yaitu dengan cara membuka aplikasi penjualan pulsa rekening pelanggan cukup register dan melakukan pembelian pulsa rekening listrik.

Berdasarkan uraian diatas, penulis tertarik untuk mengangkat laporan Praktik kerja lapangan dengan judul "**Aplikasi Data Penjualan Rekening Pulsa PT Muba Electric Power**".

1.2. Ruang lingkup PKL

Penyusun Laporan Praktik Kerja Lapangan ini akan membahas tentang "**Aplikasi Data Penjualan Rekening Pulsa PT PLN Muba Electric Power Berbasis *Web***". Agar laporan ini terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada, maka penulis hanya membatasi pada masalah berikut : Data Pelanggan, Stand meter dan Pembayaran tagihan listrik.

1.3. Tujuan dan Manfaat PKL

1.3.1. Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dalam laporan praktik kerja lapangan ini adalah :

- a. Untuk mengetahui perbedaan penggunaan listrik Prabayar dan listrik pasca bayar ditinjau dari segi ekonomis berdasarkan persepsi masyarakat Desa Bandar Agung kec. Lalan.

- b. Untuk mengetahui seberapa besar tingkat efisiensi dan efektifitas biaya antara listrik Prabayar dan listrik Pasca Bayar.

1.3.2. Manfaat

Manfaat yang ingin dicapai dalam penulisan laporan praktik kerja lapangan ini adalah sebagai berikut:

1.3.2.1. Manfaat Bagi Mahasiswa

Manfaat yang penulis dapat dalam penyusunan laporan Praktik Kerja Lapangan itu adalah sebagai syarat untuk menyelesaikan materi kuliah Praktik Kerja Lapangan (PKL), dan tempat untuk menerapkan ilmu yang didapat selama belajar di STMIK Palcomtech ke dunia kerja.

1.3.2.2. Manfaat Bagi Perusahaan Tempat PKL

Dengan adanya Aplikasi Data Penjualan Rekening Pulsa maka perusahaan akan lebih mempermudah proses administrasi dan dapat memberikan kontribusi yang positif dengan memberikan pelayanan inovasi listrik Prabayar dan Pasca Bayar untuk memenuhi kebutuhan pelanggan.

1.3.2.3. Manfaat Bagi Akademik

Manfaat bagi akademik adalah untuk dapat menjadi referensi bagi rekan-rekan dalam menyusun laporan praktik kerja lapangan dan dapat lebih mengembangkan sistem yang telah penulis buat.

1.4. Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL

1.4.1. Tempat PKL

Praktik kerja lapangan ini dilakukan di PT Muba Electric Power yang beralamat desa Bandar Agung Kec. Lalan.

1.4.2. Waktu Pelaksanaan PKL

Praktik kerja lapangan ini dilakukan pada 1 Oktober 2015 - 30 Oktober 2015.

1.5. Teknik Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini teknik pengumpulan data yang digunakan sebagai berikut :

a. Observasi (Pengamatan)

Menurut Jogiyanto (2005:623), observasi(*observation*) merupakan teknik atau pendekatan untuk mendapatkan data primer dengan cara mengamati langsung obyek datanya. Observasi merupakan metode pengumpulan data yang

digunakan pada riset kualitatif. Seperti penelitian kualitatif lainnya, observasi difokuskan untuk mendeskripsikan dan menjelaskan fenomena riset. Fenomena ini mencakup interaksi (prilaku) dan percakapan yang terjadi diantara subjek yang diteliti. Dalam hal ini penulis juga melakukan observasi secara langsung kegiatan-kegiatan yang ada dibidang sarana dan prasarana administrasi PT Muba Electric Power.

Dalam observasi ini peneliti mengamati proses penjualan rekening pulsa, laporan penjualan voucher dan laporan pembayaran beban kwh digital.

b. Dokumentasi

Menurut Jogiyanto (2013:240) dokumentasi merupakan catatan peristiwa yang sudah berlalu. Dokumen bisa berbentuk tulisan, gambar, atau karya-karya monumental dari seorang. Metode ini dilakukan oleh penulis dengan cara meminta data karyawan, struktur organisasi, sejarah dan visi misi yang ada di PT PLN Muba Electric Power.

Dokumen yang dikumpulkan adalah sebagai berikut:

1. Laporan pembayaran beban kwh digital (*voucher*) bulan januari 2015
2. Laporan penjualan *voucher* periode januari 2015.

c. Wawancara (*interview*)

Menurut Jogiyanto (2008:111), wawancara (*interview*) adalah komunikasi dua arah untuk mendapatkan data dari responden. Wawancara (*interview*) dapat berupa wawancara personal (*personal interview*), wawancara intersep (*intercept interview*) dan wawancara telepon (*telephone interview*). Dalam hal ini penulis melakukan wawancara langsung kepada Lestari, sebagai staf di bidang administrasi pada PT Muba Electric Power. Dari hasil wawancara tersebut penulis mendapatkan data penjualan, data rekening, data pulsa.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKAN

2.1. Landasan Teori

Di dalam penulisan PKL ini penulis menggunakan beberapa pengertian dasar secara teoritis yang diambil dari pendapat para ahli maupun buku yang berhubungan dengan judul penelitian adalah sebagai berikut:

2.1.1. Aplikasi

Menurut Indrajani (2014:4), Aplikasi adalah program yang melakukan aktivitas pemrosesan informasi yang dibutuhkan untuk penyelesaian tugas-tugas khusus dari pemakai komputer. Menurut Kusriani(2007:56), Aplikasi adalah pemrograman komputer yang cukup berpengalaman dan dapat melakukan tugasnya tanpa harus dibimbing secara langsung.

Berdasarkan definisi diatas, dapat ditarik kesimpulan aplikasi adalah suatu program yang dirancang dan sudah siap digunakan untuk melaksanakan suatu fungsi guna menuju sasaran yang dituju.

2.1.2. Data

Menurut Indrajani(2014:15), Data merupakan komponen terpenting DBMS karena merupakan penghubung antara komputer dan manusia. Data adalah fakta-fakta tentang segala sesuatu di dunia nyata yang dapat direkam dan disimpan pada media komputer sebagai contoh pada basis data mahasiswa adalah NIM, nama mahasiswa, tanggal lahir, alamat, serta nomor telepon.

Dari definisi diatas dapat disimpulkan bahwa data adalah kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian yang fakta atau bisa disebut sebagai keterangan nyata yang dapat dijadikan bahan kajian.

2.1.3. PHP

Menurut Saputra dan Agustin (2012:2), *PHP* merupakan kepanjangan *Hypertext Preprocessor* merupakan suatu bahasa pemrograman yang difungsikan untuk membangun suatu *website* dinamis. *PHP* menyatu dengan kode *HTML*, maksudnya adalah beda kondisi. *HTML* digunakan sebagai pembangun atau pondasi kerangka *layout* web, sedangkan *PHP* difungsikan sebagai prosesnya, sehingga dengan adanya *PHP* tersebut sebuah web akan sangat mudah di-*maintenance*.

Ada beberapa alasan yang menjadi dasar pertimbangan mengapa penulis menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dalam membangun sistem ini :

1. Mudah Dipelajari.
2. Mampu Lintas *Platform*.
3. Bersifat *Open Source*.
4. *PHP* memiliki tingkat akses yang cepat.
5. Didukung oleh berbagai macam web *server*, seperti *Apache*, *IIS*, *Lighttpd*, *Xitami*.
6. Mendukung *Database*.

2.1.4. Web

Menurut Sutarman (2007:8), web adalah fasilitas *hiperteks* untuk menampilkan data berupa teks, gambar, suara, animasi, dan data multimedia lainnya, yang diantara data tersebut saling berhubungan satu sama lain.

Web dapat dikategorikan menjadi dua yaitu web statis dan web dinamis atau interaktif. Web statis adalah web yang berisi/menampilkan informasi-informasi yang sifatnya statis (tetap), sedangkan web dinamis adalah web yang menampilkan informasi serta dapat berinteraksi dengan user yang sifatnya dinamis.

2.1.5. Alat Pengembang Sistem

1. Bagan Alir (Flowchart)

Flowchart adalah penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan prosedur dari suatu program. *Flowchart* menolong *analyst* dan *programmer* untuk memecahkan masalah ke dalam segmen-segmen yang lebih kecil dan menolong dalam menganalisis alternatif-alternatif lain dalam pengoperasian. *Flowchart* biasanya mempermudah penyelesaian suatu masalah khususnya masalah yang perlu dipelajari dan dievaluasi lebih lanjut. (Adelia, 2011)





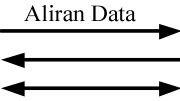
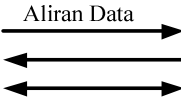


2. Data Flow Diagram (DFD)

Menurut Saputra dan Agustin (2012:28), *Data flow diagram* atau yang disingkat *DFD* suatu diagram yang menggambarkan alir data dalam suatu entitas ke sistem atau sistem ke entitas. *DFD* juga dapat diartikan sebagai teknik grafis yang menggambarkan alir data dan transformasi yang digunakan sebagai perjalanan data dari *input* atau masukan menuju keluaran atau *output*.

Ada 2 teknik dasar *DFD* yang umum dipakai yaitu Yourdan and demarco dan Gane and Sarson. Berikut ini adalah simbol-simbol yang digunakan dalam membuat data flow diagram

menurut kedua teknik tersebut. Adapun simbol data *flow diagram* pada tabel 2.1:

Tabel 2.1 Simbol Data *Flow Diagram*


No	Yourdan/Demarco	Gane/Sarson	Keterangan
1			Simbol sumber/tujuan data yang berinteraksi dengan sistem tetapi di luar sistem (orang/unit/organisasi)
2			Simbol proses unit yang melakukan transformasi data
3			Simbol aliran data Dengan arah khusus dari sumber ke tujuan
4			Simbol penyimpanan data

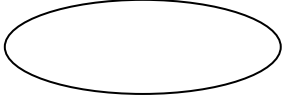

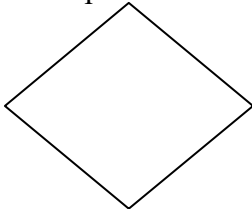
Sumber: Saputra dan Agustin (2012:28)

3. *ERD (Entity Relationship Diagram)*

Menurut .(Adelia, 2011), *ERD* adalah model konseptual yang mendeskripsikan hubungan antara penyimpanan.*ERD* digunakan untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data. Dengan *ERD*, model dapat diuji dengan mengabaikan proses yang dilakukan. Adapun simbol data *ERD* pada tabel 2.2:

Table 2.2 Simbol-simbol ERD

No.	Simbol	Keterangan
1.	Entitas 	Entitas merupakan individu yang mewakili sesuatu yang nyata (eksistensinya) dan dapat dibedakan dari suatu yang lain.

No.	Simbol	Keterangan
2.	Attribute 	Properti dari entitas harus digunakan oleh minimal satu proses bisnis dipecah dalam detail.
3.	Link 	Link (garis) Penghubung antara himpunan relasi dengan himpunan entitas dan himpunan entitas dengan atribate nya.
4.	Relationship 	Relation menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berasal dari himpunan entitas yang berada.

Sumber :Fatta (2007:121-124)

2.2. Gambaran umum Perusahaan

2.2.1. Sejarah Perusahaan

PT. Muba Electric Power (PT. MEP) merupakan salah satu anak perusahaan PT. Petro Muba dengan menjalankan bidang kelistrikan. PT. Muba Electric Power didirikan berdasarkan akte pendirian perusahaan No. 07 tanggal 30 Agustus terdaftar di Notaris Rianti, Sh, M.Kn dan akte perubahan No. 01 tanggal 03 Januari 2008.

PT. Muba Electric Power berdiri karena keterbatasan kemampuan PLN (Perusahaan Listrik Negara) untuk membangun sarana listrik di perdesaan. Sementara masih banyaknya masyarakat

perdesaan yang belum menikmati listrik/lampu penerangan, maka Pemerintah Musi Banyuasin mewujudkan melalui mekanisme penyambungan sistem curah. Sistem curah artinya PLN menjual secara curah (bulk) kepada BUMN (Badan Usaha Milik Negara), PIUKU (Pemegang Izin Usaha Kelistrikan Untuk Kepentingan Umum). Kemudian BUMN menjual kepada masyarakat secara murah dengan Ikatan Jual Beli Tenaga Listrik.

PT. Muba Electric Power sebagai PIUKU (Pemegang Izin Usaha Kelistrikan Untuk Kepentingan Umum) sesuai dengan tujuan dibentuknya BUMN ini adalah usaha percepatan pembangunan kelistrikan di Kabupaten Musi Banyuasin menargetkan tahun 2010 seluruh penduduk wilayah Kabupaten Musi Banyuasin telah merasakan manfaat tenaga listrik.

PT. Muba Elektrik Power sendiri telah mengoperasikan sistem kelistrikan di 25 desa Kecamatan Lalan dan 15 desa di Kecamatan Muba serta nantinya juga akan melayani seluruh desa-desa di Kabupaten Muba yang belum terjangkau PLN.

2.2.2. Visi dan Misi Perusahaan

a. Visi

Terwujudnya Badan Usaha Milik Negara (BUMN) Kelistrikan yang bermutu dan akuntabel.

b. Misi

1. Mengelola operasi sistem tenaga listrik yang bermutu.
2. Melakukan usaha penyaluran tenaga listrik secara aman, handal, akrab lingkungan.
3. Melakukan pengusahaan tenaga listrik dikabupaten Musi Banyuasin yang mandiri.
4. Menjalankan bisnis kelistrikan dan penunjang lainnya yang berorientasi pada kepuasan pelanggan, anggota perusahaan dan pemegang saham
5. Menjadikan tenaga listrik sebagai media untuk meningkatkan kualitas hidup masyarakat
6. Mendorong kegiatan masyarakat melalui pemanfaatan tenaga listrik
7. Melaksanakan kegiatan kelistrikan yang berwawasan lingkungan

2.2.3. Logo Perusahaan

Logo merupakan simbol atau lambang yang menggambarkan ciri dari suatu lembaga, perusahaan atau instansi PT Muba Elektrik Power.



Sumber data : Muba Elektrik Power

Gambar : 2.1 Logo Perusahaan

A. Bentuk Lambang

Bentuk, warna dan makna lambang Perusahaan resmi yang digunakan adalah sesuai yang tercantum pada Lampiran Surat Keputusan Direksi Perusahaan Umum Listrik Negara No. : 031/DIR/76 Tanggal : 1 Juni 1976, mengenai Pembakuan Lambang Perusahaan Umum Listrik Negara.

B. Element-element Dasar Lambang

1. Bidang Persegi Panjang Vertikal

Menjadi bidang dasar bagi elemen-elemen lambang lainnya, melambangkan bahwa PT PLN (Persero) merupakan wadah atau organisasi yang terorganisir dengan sempurna. Berwarna kuning untuk menggambarkan pencerahan, seperti yang diharapkan PLN bahwa listrik mampu menciptakan pencerahan bagi kehidupan masyarakat. Kuning juga melambangkan semangat yang menyala-nyala yang dimiliki tiap insan yang berkarya di perusahaan ini.

2. Petir atau Kilat

Melambangkan tenaga listrik yang terkandung di dalamnya sebagai produk jasa utama yang dihasilkan oleh perusahaan. Selain itu petir pun mengartikan kerja cepat dan tepat para insan PT PLN (Persero) dalam memberikan solusi terbaik bagi para pelanggannya. Warnanya yang merah melambangkan kedewasaan PLN sebagai perusahaan listrik pertama di Indonesia dan kedinamisan gerak laju perusahaan beserta tiap insan perusahaan serta keberanian dalam menghadapi tantangan perkembangan jaman.

3. Tiga Gelombang

Memiliki arti gaya rambat energi listrik yang dialirkan oleh tiga bidang usaha utama yang digeluti perusahaan yaitu pembangkitan, penyaluran dan distribusi yang seiring sejalan

b. Uraian Tugas dan wewenang

Bentuk struktur organisasi PT. Muba Elektrik Power adalah bentuk garis dalam struktur organisasi, garis kekuasaan mengalir dari pimpinan kemudian langsung kebawahan.

Struktur ini dibuat untuk menjelaskan pembagian tugas yang harus dilaksanakan guna mencapai target perusahaan. Berikut adalah pembagian tugas menurut struktur PT. Muba Elektrik Power.

1. Direktur Utama

Direktur utama PT. Muba Elektrik Power mempunyai tugas :

- a. Berhak dan berwenang bertindak untuk dan atas nama direktur serta mewakili perseroan.
- b. Bertanggung jawab penuh untuk kepentingan dan tujuan perseroan.
- c. Dapat mendelegasikan kepada menejer lainnya bertindak atas nama Direktur untuk mewakili perseroan disaat direktur berhalangan.
- d. Berhak mewakili perseroan didalam dan diluar pengadilan dalam segala hal.
- e. Berhak meminjam dan meminjamkan uang atas nama perseroan dengan persetujuan Dewan Komisaris.
- f. Berdasarkan tujuan dari dewan komisaris, berhak mendirikan usaha baru turut serta dalam perusahaan lain di dalam maupun diluar negeri.

- g. Berdasarkan persetujuan dari Rapat Umum Pemegang Saham (RUPS) dan Dewan Komisaris, berhak mengalihkan, melepaskan hak atau menjadikan jaminan hutang seluruh seluruh atau sebagian harta kekayaan perusahaan.
- h. Bersama – sama Manager membuat peraturan perusahaan.
- i. Menetapkan semua rencana dan kebijakan perusahaan yang akan diteruskan kejenjang Direktur.
- j. Menghapus atau Melelang barang-barang perusahaan yang dianggap tidak bernilai ekonomis lagi, atas persetujuan Dewan Komisaris.
- k. Memimpin dan Mengatur rapat direktur.

2. Supervisor Skretariat dan Umum

Sekretariat Muba Elektrik Power mempunyai tugas :

- a. Mengkoodinator sistem pengarsipan dokumen.
- b. Menyiapkan administrasi sehari-sehari.
- c. Mengawasi pelaksanaan absensi karyawan.
- d. Membuat rekap dan absensi karyawan.
- e. Membuat administrasi penggajian dan pembayaran gaji karyawan sesuai jadwal yang ditetapkanserta meneliti kelengkapan, kebenaran dan ketetapan pendukung seperti lembur, transportasi, jamsostek dan lain-lain.

- f. Menerima dan mencatat telepon/pesan yang masuk dan menyampaikan kepada yang dituju.
- g. Menerima dan mencatat tamu yang datang serta menghubungi karyawan yang dimaksud.

2.2.5. Uraian Kegiatan

Pelaksanaan PKL. Pada PT. Muba Elecgrtik Power dilakukan pada hari kerja, yaitu senin sampai jumat pada pukul 08.00 sampai 16.00 WIB.

Kegiatan kerja yang dilakukan selama kerja praktik sesuai dengan kebutuhan kerja pada setiap bagian. Pada bagian Administrasi, kegiatan kerja yang dilakukan yaitu membantu pegawai dalam melakukan pekerjaan harian di antaranya melayani kebutuhan pelanggan dalam pembelian rekening pulsa, mem*print out* data yang diperlukan, mengamati sistem kerja yang berjalan di bagian administrasi.

BAB III

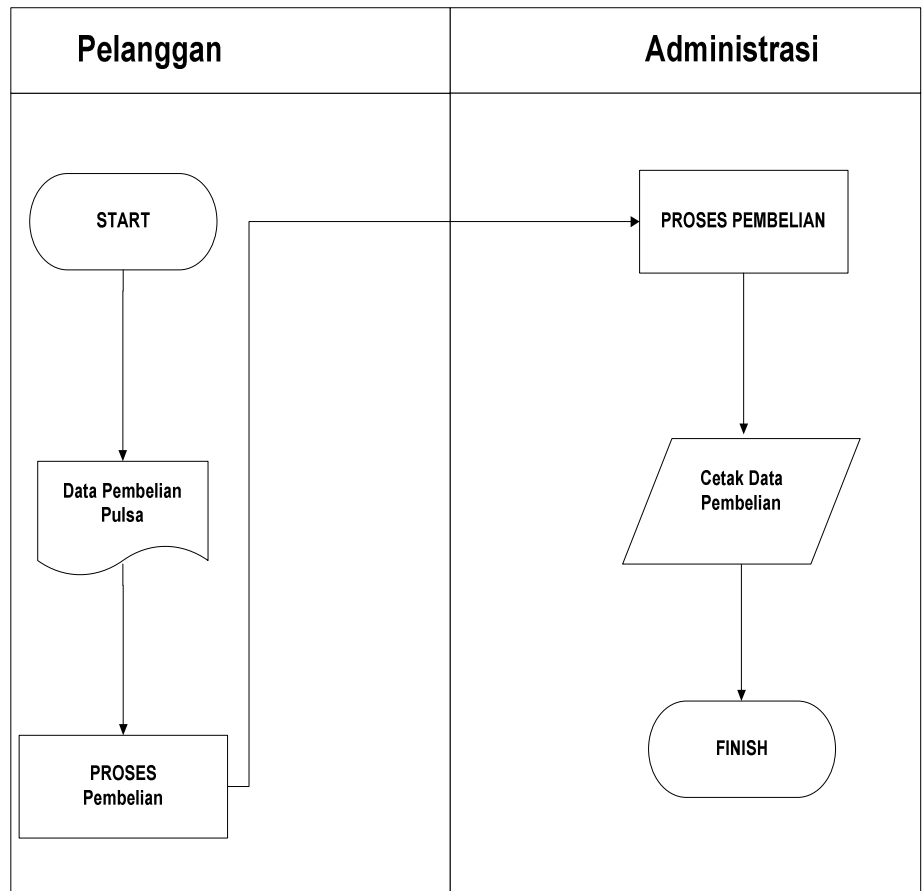
LAPORAN KEGIATAN

3.1 Hasil Pengamatan

Dari hasil pengamatan yang penulis lakukan selama kegiatan praktik kerja lapangan di PT. Muba Electric Power, saat ini penjualan rekening pulsa masih secara manual dan belum memiliki aplikasi penjualan rekening pulsa, maka dari itu penulis memberikan solusi berupa pembuatan aplikasi untuk mempermudah dalam penjualan rekening pulsa.

3.1.1 Prosedur Yang Berjalan

Proses penjualan rekening pulsa yang digunakan PT Muba Electric Power masih secara manual yaitu dengan mengisi form pembelian pulsa dan belum memiliki aplikasi penjualan rekening pulsa, sehingga proses pembelian sangat merepotkan dan membutuhkan waktu dalam melakukan transaksi seperti pada gambar 3.1:

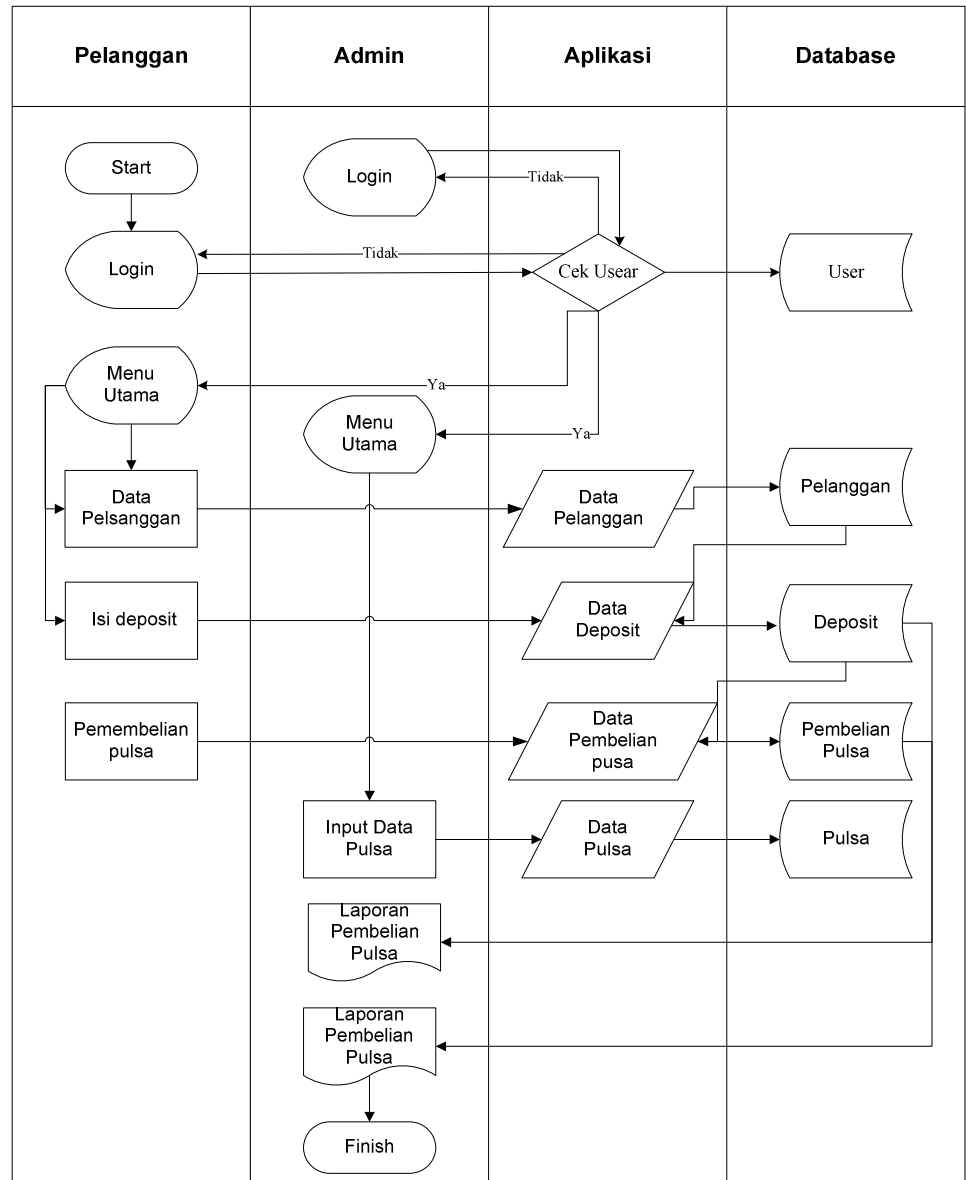


Gambar 3.1 *Flowchart* Sistem yang berjalan

Berdasarkan gambar 3.1 *flowchart* sistem yang berjalan, pelanggan memberikan data kepada Adm, kemudian Adm mencatat data pelanggan, selanjutnya Adm input data pembelian di aplikasi data penjualan rekening pulsa, setelah itu Cetak data pembelian.

3.1.2. Prosedur yang diusulkan

Adapun prosedur yang diusulkan pada gambar 3.2:



Gambar 3.2 Flowchart yang diusulkan

Berdasarkan pada gambar 3.2 flowchart yang diusulkan, pelanggan login terlebih dahulu, kemudian

pelanggan melakukan penginputan data pelanggan, data isi deposit, dan data pembelian pulsa lalu disimpan pada tabel pelanggan, deposit, dan pembelian pulsa. Selanjutnya admin melakukan login lalu melakukan penginputan data pulsa kemudian disimpan pada tabel pulsa, selanjutnya admin melakukan cetak laporan deposit, dan laporan pembelian pulsa.

3.2. Evaluasi dan Pembahasan

3.2.1. Evaluasi

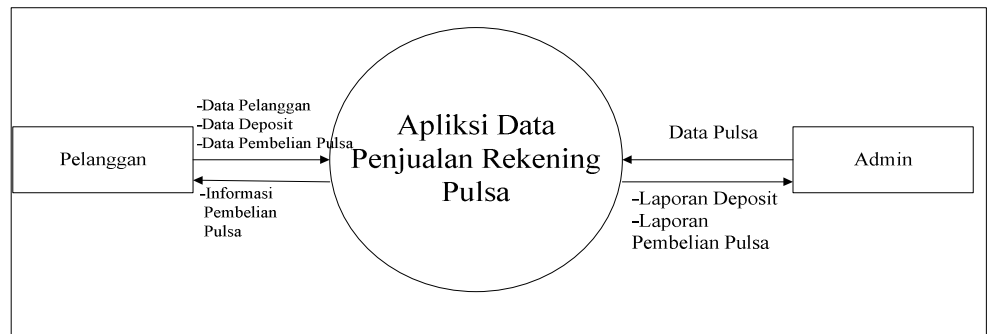
Berdasarkan sistem penjualan rekening pulsa pada perusahaan, penulis mengambil kesimpulan permasalahan dan kendala yang dihadapi oleh PT Muba Electric Power diantaranya tidak adanya aplikasi penjualan rekening pulsa, sehingga memperlambat proses penjualan rekening listrik dikarekan dilakukan secara manual.

Aplikasi ini ditujukan untuk mempermudah kinerja karyawan dalam melakukan proses penjualan pulsa rekening listrik.

3.2.2. Pembahasan

3.2.2.1. Diagram Aliran Data

Adapun Diagram *Konteks* pada Gambar 3.3:



Gambar 3.3 . Diagram Konteks (DFD)

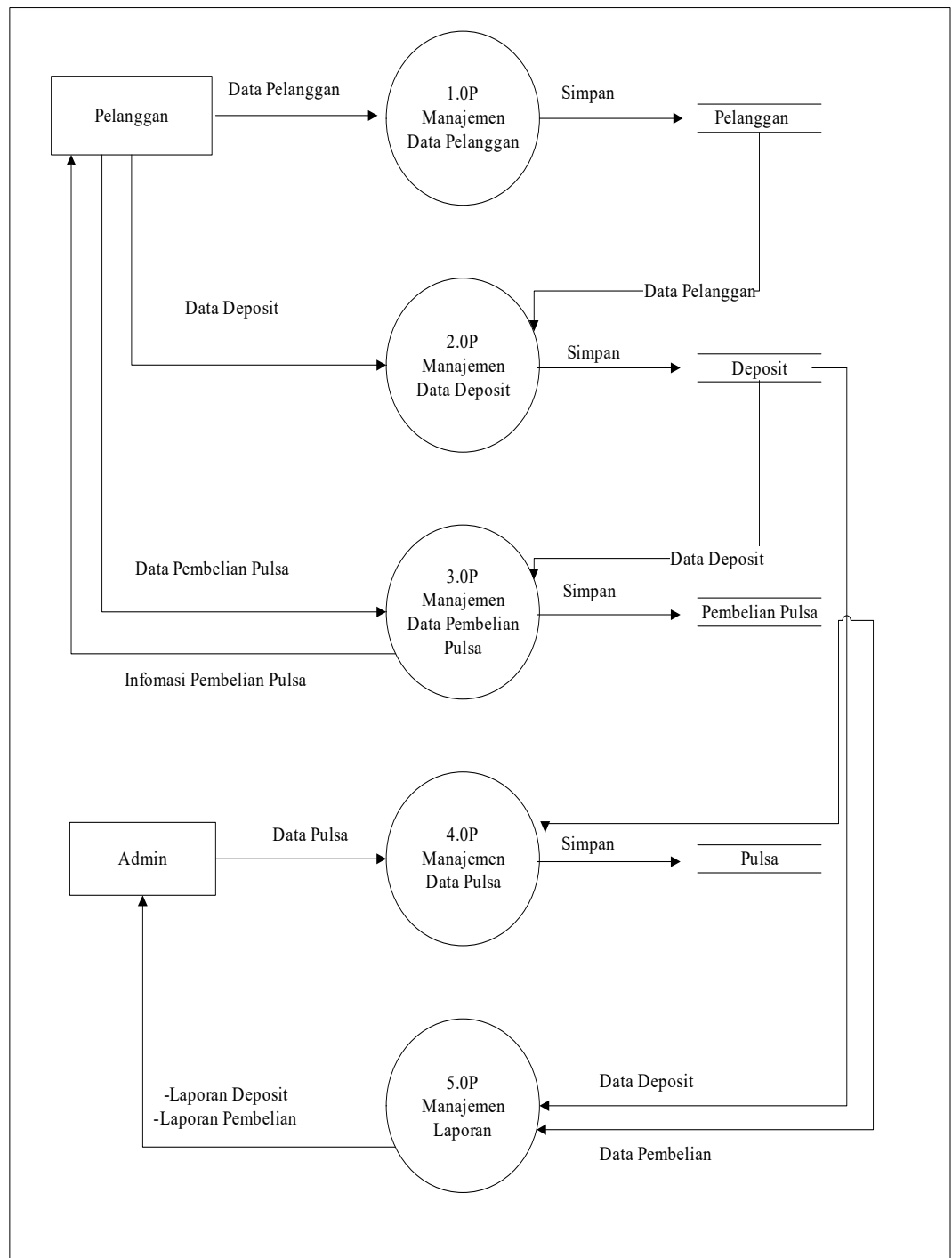
Keterangan Data *Flow Diagram* yang telah digambarkan diatas adalah sebagai berikut:

Berdasarkan pada gambar 3.3 diagram konteks melakukan penginputan data pelanggan, data deposit, data pembelian pulsa kemudian hasil yang didapatkan informasi pembelian pulsa, selanjutnya admin melakukan penginputan data pulsa, hasil yang didapatkan admin laporan pembelian pulsa, dan laporan deposit.

3.2.2.2. DFD Level 0

Adapun DFD Level 0 Aplikasi Data Penjualan Rekening Pulsa

PLN Muba Electric Power dapat dilihat pada Gambar 3.4:



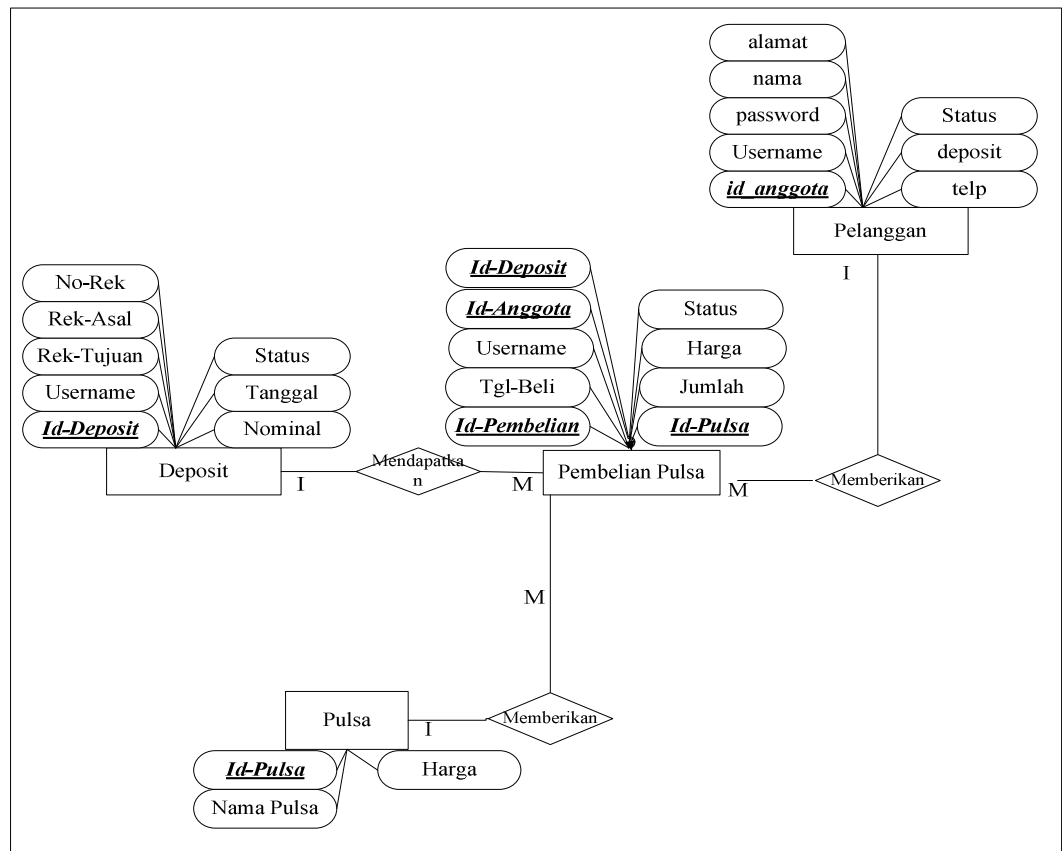
Gambar 3.4 DFD Level 0

Keterangan *Data Flow Diagram* yang telah digambarkan diatas adalah sebagai berikut:

Berdasarkan pada Gambar 3.4 level 0, pelanggan melakukan penginputan data pelanggan, data deposit, data pembelian lalu disimpan pada tabel pelanggan, tabel deposit, tabel pembelian, data pembelian membutuhkan data deposit, data pulsa membutuhkan data pembelian. Admin melakukan penginputan data pulsa kemudian disimpan di tabel pulsa, admin mendapatkan laporan deposit dan laporan pembelian pulsa.

3.2.2.3. Hubungan Antar Data

Berikut ini adalah Gambar *Entity Relationship Diagram* (ERD) yang berisi komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut. Diagram dapat dilihat pada gambar 3.5 :



Gambar 3.5 Entity Relationship Diagram

Keterangan Data *Flow Diagram* yang telah digambarkan diatas adalah sebagai berikut:

Berdasarkan pada gambar 3.5 ERD, satu Pelanggan melakukan banyak pembelian, satu deposit mendapatkan banyak pembelian, satu pulsa memberikan banyak pembelian.

3.2.2.4. Struktur Tabel

Berikut ini merupakan struktur tabel dari aplikasi yang akan dibuat. Struktur tabel berikut ini sesuai dengan ERD yang telah digambarkan sebelumnya.

1. Tabel Anggota

Tabel anggota digunakan untuk menampung data anggota.

Struktur tabel anggota adalah sebagai berikut :

Primary Key : id anggota

Foreign Key : -

Tabel 3.1 Tabel Anggota

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	Id Anggota	Int	8	Id Anggota (auto increment)
2	username	Varchar	25	Username Anggota
3	Password	Varchar	25	Password Anggota
4	Nama	Varchar	25	Nama Anggota
5	Alamat	Text		Alamat Anggota
6	Telp	Varchar	12	Telp
7	Deposit	Int		Deposit
8	Tipe	enum('member', 'admin')		Tipe

2. Tabel Deposit

Tabel Deposit digunakan untuk menampung data deposit pelanggan.

Struktur tabel deposit adalah :

Primary Key : id Deposit

Foreign Key : -

Tabel 3.2 Tabel Deposit

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	Id deposit	Int	8	Id Anggota (auto increment)
2	username	Varchar	25	Username Anggota
3	rek_tujuan	Varchar	25	rek_tujuan Admin
4	rek_asal	Varchar	25	rek_asal Anggota
5	no_rek	Varchar	25	no_rek Anggota
6	nominal	Int	12	Total Deposit
7	tanggal	Varchar	25	Tanggal Deposit
8	status	enum ('Proses', 'Ok', 'Cancel')		Satus Deposit

3. Tabel Keranjang

Tabel Keranjang digunakan untuk menampung barang yang dipilih tetapi belum menyelesaikan pembayaran.

Struktur tabel Keranjang adalah :

Primary Key : *id Keranjang*

Foreign Key : *id pulsa*

Tabel 3.3 Tabel Keranjang

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	Id keranjang	Int	8	Id Keranjang auto increment
2	Tgl_Beli	Date	-	Tanggal pembelian

3	Username	Varchar	25	Username anggota
4	Id Pulsa	Int	11	Id Pulsa
5	Jumlah	Int	11	Jumlah Pulsa
6	Harga	Int	11	Harga Pulsa

4. Tabel Pembelian

Tabel Pembelian digunakan untuk menampung data pembelian oleh pelanggan.

Struktur tabel pembelian adalah :

Primary Key : id pembelian

Foreign Key : id pulsa

Tabel 3.4 Tabel Pembelian

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	Id Pembelian	Int	8	Id Keranjang auto increment
2	Tgl_Beli	Date	-	Tanggal pembelian
3	username	Varchar	25	Username anggota
4	Id Pulsa	Int	8	Id Pulsa Pembelian
5	Jumlah	Varchar	8	Jumlah Pembelia Pulsa
6	Harga	Varchar	11	Harga Pulsa
7	Status	Enum ('Proses', 'Kirim', 'Cancel')	-	Status Pembelian

5. Tabel Pulsa

Tabel Pulsa Duganakan untuk menampung data pulsa.

Struktur tabel pulsa adalah :

Primary Key : id pulsa

Foreign Key : -

Tabel 3.5 Tabel Pulsa

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	Id Pulsa	Int	8	Id Keranjang auto increment
2	Nama Pulsa	Varchar	25	Nama Pulsa
3	Harga	Int	11	Harga Pulsa

6. Tabel Saran

Tabel Saran digunakan untuk menampung saran pelanggan.

Struktur tabel saran adalah :

Primary Key : id Cp

Foreign Key : -

Tabel 3.6 Tabel Saran

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	Id Cp	Int	8	Id Keranjang auto increment
2	Nama	Varchar	-	Nama Pelanggan
3	Phone	Varchar	25	Phone pelanggan
4	Email	Varchar	8	Email pelanggan
5	Pesan	Text	8	Pesan pelanggan

3.2.2.5. Interface

Desain interface yang terdiri atas desain input, desain output dan desain menu Aplikasi.

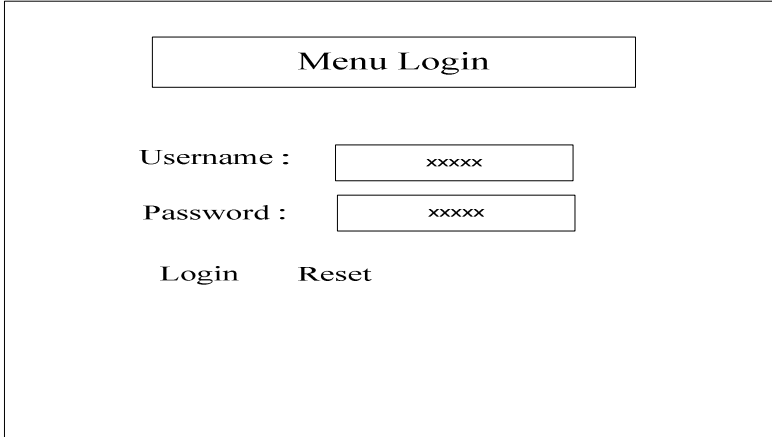
1. Desain Input

Desain input merupakan desain input antara pemakai dengan aplikasi. Desain input untuk aplikasi data penjualan rekening pulsa adalah sebagai berikut :

a. Form Login

Form *Login* diperlukan untuk *securty* akses penggunaan administrator pada aplikasi, serta menghindari tindakan yang tidak bertanggung jawab dan tidak berkepentingan mengoperasikannya. Jika *username* atau *password* yang dimasukan salah maka, akan kembali ke form login lagi.

Adapun Form Login pada gambar 3.6:



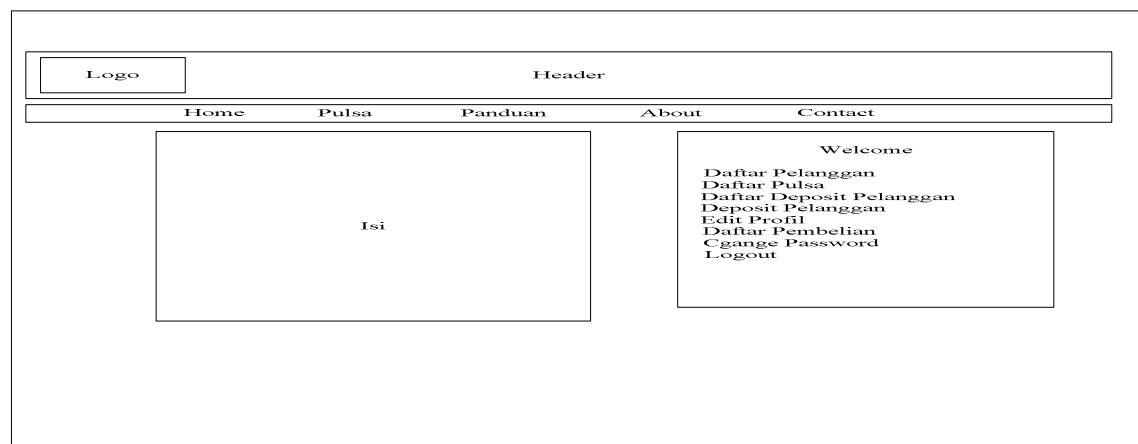
The image shows a login form layout within a rectangular border. At the top center is a box labeled "Menu Login". Below it are two rows of input fields: "Username :" followed by a box containing "xxxxx", and "Password :" followed by a box containing "xxxxx". At the bottom left are the labels "Login" and "Reset" with a small gap between them.

Gambar 3.6 Rancangan Form Login

b. Menu Admin

Digunakan untuk menampilkan menu daftar pelanggan, pulsa, deposit pelanggan, edit profil, pembelian.

Adapun Menu Admin pada gambar 3.7:



Gambar 3.7 Rancangan Menu Admin

c. Menu Pelanggan

Digunakan untuk menampilkan deposit, edit profil, daftar pembelian.

Adapun Menu Pelanggan pada gambar 3.8:

The wireframe shows a web page layout for a customer menu. At the top is a header bar containing a 'Logo' on the left and the word 'Header' in the center. Below the header is a navigation bar with five links: 'Home', 'Pulsa', 'Panduan', 'About', and 'Contact'. The main content area is divided into two columns. The left column is a large empty box labeled 'Isi'. The right column contains a 'Welcome' message followed by a list of menu items: 'Saldo;-0', 'Deposit', 'History Pembelian', 'Edit Profil', 'Daftar Pembelian', 'Cgange Password', and 'Logout'.

Gambar 3.8 Rancangan Menu Pelanggan

d. Form Registrasi

Digunakan untuk menyimpan data pelanggan.

Adapun Form Registrasi pada gambar 3.9:

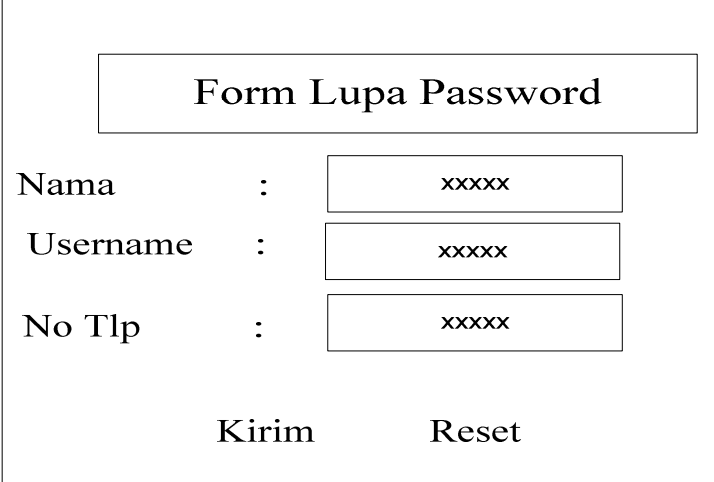
The wireframe shows a registration form titled 'Form Registrasi'. It contains five input fields with the following labels and placeholder text: 'Nama : xxxxx', 'Username : xxxxx', 'Password : xxxxx', 'Alamat : xxxxx', and 'No Tlp : xxxxx'. At the bottom of the form are two buttons labeled 'Daftar' and 'Reset'.

Gambar 3.9 Rancangan Form Registrasi

e. Form Lupa Password

Digunakan untuk mengubah data user.

Adapun Form Lupa Password pada gambar 3.10:



The image shows a wireframe for a 'Form Lupa Password'. At the top, there is a title box containing the text 'Form Lupa Password'. Below the title, there are three input fields, each preceded by a label and a colon. The first field is labeled 'Nama' and contains 'xxxxx'. The second field is labeled 'Username' and contains 'xxxxx'. The third field is labeled 'No Tlp' and contains 'xxxxx'. At the bottom of the form, there are two buttons: 'Kirim' and 'Reset'.

Gambar 3.10 Rancangan Form Lupa Password

1. Desain Output

Desain *Output* merupakan desain output antar pemakai dengan aplikasi. Desain *Output* yang berupa data setelah melakukan penginputan data untuk aplikasi Data Penjualan Rekening Pulsa adalah sebagai berikut :

a. Daftar Pelanggan

Adapun Daftar Pelanggan pada gambar 3.11:

No	Username	Nama	Telp	Detail
9	xxxxx	xxxxx	xxxxx	View
9	xxxxx	xxxxx	xxxxx	View
9	xxxxx	xxxxx	xxxxx	View

Gambar 3.11 Rancangan Daftar Pelanggan

b. Daftar Pulsa

Digunakan untuk menampilkan data pulsa

Adapun Daftar Pulsa pada gambar 3.12:

ID	Nama	Harga	Detail
9	xxxx	xxxx	View
9	xxxx	xxxx	View
9	xxxx	xxxx	View

Gambar 3.12 Rancangan Daftar Pulsa

c. Daftar Deposit

Digunakan untuk menampilkan data deposit
pelanggan

Adapun Daftar Deposit pada gambar 3.13:

User	Tanggal	Rek Asal	No Rek	Nominal	Action
99	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx
99	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx
99	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx

Gambar 3.13 Rancangan Daftar Deposit

2. Daftar Pembelian Pelanggan

Digunakan untuk menampilkan data pembelian pelanggan.

Adapun Pembelian Pelanggan pada gambar 3.14:

No	Tgl Beli	Username	Kode Pulsa	Jumlah	Action
99	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx
99	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx
99	xxxx	xxxx	xxxxx	xxxx	xxxx

Gambar 3.14 Rancangan Daftar Pembelian Pelanggan

a. History Pembelian

Digunakan untuk menampilkan data pembelian pulsa

Adapun History Pembelian pada gambar 3.15:

Tgl Beli	Kode Pulsa	Jumlah	Harga	Total	Status
Dd/mm/ yy	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx
Dd/mm/ yy	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx
Dd/mm/ yy	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx

Gambar 3.15 Rancangan History Pembelian

2. Hasil

Desain input merupakan desain input antara pemakai dengan aplikasi. Desain input untuk aplikasi data penjualan rekening pulsa adalah sebagai berikut :

a. Form registrasi

Form registrasi diperlukan untuk membuat user login pelanggan.

Form Registrasi

Nama :

Username :

Password :

Alamat :

No. Telp :

Required Field*

Gambar 3.16 Form Registrasi

b. Form Login

Form *Login* diperlukan untuk *securty* akses penggunaan administrator pada aplikasi, serta menghindari tindakan yang tidak bertanggung jawab dan tidak berkepentingan mengoperasikannya. Jika *username* atau *password* yang dimasukan salah maka, akan kembali ke form login lagi.



The image shows a web form titled "MENU LOGIN". It features two input fields: "User" and "Sandi". Below the input fields are two buttons: "Login" and "Reset". At the bottom of the form, there are two links: "Register Here" and "Reset Password".

Gambar 3.17 Form Login

c. Daftar token pulsa

Daftar token pulsa diperlukan untuk menampilkan data pulsa.

Daftar Pulsa Token

Pastikan saldo yang anda miliki cukup, terima kasih!

No	Kode Pulsa	Harga	Proses
1	PLN 20.000	Rp. 20.500,-	Beli
2	PLN 50.000	Rp. 50.500,-	Beli
3	PLN 100.000	Rp. 100.500,-	Beli
4	PLN 200.000	Rp. 200.500,-	Beli
5	PLN 500.000	Rp. 500.500,-	Beli
6	PLN 1.000.000	Rp. 1.000.500,-	Beli

Welcome, Dio11

Saldo : Rp. 0,-

- [Buy Voucher](#)
- [Deposit](#)
- [History Pembelian](#)
- [Edit Profil](#)
- [Change Password](#)
- [Logout](#)

Gambar 3.18 Daftar token pulsa

d. Form Deposit

Form deposit diperlukan untuk menyimpan data deposit.

Deposit

Rekening Tujuan:

Rekening Asal:

No. Rekening:

Nominal:

Tanggal:

Required Field*

Welcome
Wayanriens02

Saldo : Rp. 0,-

- [Buy Voucher](#)
- [Deposit](#)
- [History Pembelian](#)
- [Edit Profil](#)
- [Change Password](#)
- [Logout](#)

Gambar 3.19 Form Deposit

e. Form Edit Profil

Form edit profile diperlukan untuk mengubah data pelanggan.

Profile

Nama : Wayanmana
 Username : Wayanmana02
 Alamat : Palembang
 No. Telp : 081222751612

Required Field*

Welcome, Wayanmana02
 Saldo : Rp. 0,-

-
-
-
-
-
-

Gambar 3.20 Form Edit Profil

f. Form Ganti Password

Form Ganti Password Diperlukan untuk mengganti password login.

Ganti Password

Password Lama : *****
 Password Baru : *****
 Ulangi Password : *****

Welcome, Wayanmana02
 Saldo : Rp. 0,-

-
-
-
-
-
-

Gambar 3.21 Form Ganti Password

g. Daftar Pelanggan

Daftar Pelanggan diperlukan untuk menampilkan hasil dari data pelanggan

Daftar Pelanggan					
No	Username	Nama	Alamat	Telepon	Detail
1	wayantiana02	Wayantiana	Palembang	081222751612	View
2	dia11	Dia	Buit	08624715	View
3	wayan nana 02	Wayan Nana	Palembang	081222751612	View
4	rr	Rrr	Dgg	123	View
5	juseff22	Juseff	Talang Kramat	021473667385	View
6	wayan22	Wayan	Jalan Basuki Rahmad No 92 Palembang	08122256788	View

Welcome, Admin	
<input type="checkbox"/>	Daftar Pelanggan
<input type="checkbox"/>	Daftar Pulsa
<input type="checkbox"/>	Deposit Pelanggan
<input type="checkbox"/>	Daftar Deposit Pelanggan
<input type="checkbox"/>	Daftar Pembelian
<input type="checkbox"/>	Edit Profil
<input type="checkbox"/>	Change Password
<input type="checkbox"/>	Logout

Gambar 3.22 Daftar Pelanggan

h. Daftar Pulsa

Daftar pulsa diperlukan untuk menampilkan data pulsa yang dinput oleh admin.

Daftar Pulsa			
ID	Nama	Harga	Detail
1	PLN 20.000	Rp. 20.500,-	View
2	PLN 50.000	Rp. 50.500,-	View
3	PLN 100.000	Rp. 100.500,-	View
4	PLN 200.000	Rp. 200.500,-	View
5	PLN 500.000	Rp. 500.500,-	View
6	PLN 1.000.000	Rp. 1.000.500,-	View

Welcome, Admin	
<input type="checkbox"/>	Daftar Pelanggan
<input checked="" type="checkbox"/>	Daftar Pulsa
<input type="checkbox"/>	Deposit Pelanggan
<input type="checkbox"/>	Daftar Deposit Pelanggan
<input type="checkbox"/>	Daftar Pembelian
<input type="checkbox"/>	Edit Profil
<input type="checkbox"/>	Change Password
<input type="checkbox"/>	Logout

Gambar 3.23 Daftar Pulsa

i. Deposit Pelanggan

Deposit pelanggan diperlukan untuk menampilkan data deposit pelanggan.



Gambar 3.24 Deposit Pelanggan

j. Daftar Pembelian

Daftar pembelian diperlukan untuk menampilkan data pembelian pelanggan.



Gambar 3.25 Daftar Pembelian

k. History Pembelian



The image shows a user interface with two main components. On the left is a table titled 'History Pembelian'. The table has five columns: 'Tgl Beli', 'Kode Pusa', 'Jumlah', 'Harga', 'Total', and 'Status'. The content of the table is 'Tidak Ada Data Pembelian'. On the right is a sidebar with a light gray background. It contains the text 'Welcome, Wayanriana02' and 'Saldo : Rp. 0,-'. Below this is a list of menu items, each with a circular icon: 'Beli Voucher', 'Deposit', 'History Pembelian', 'Edit Profil', 'Change Password', and 'Logout'.

Tgl Beli	Kode Pusa	Jumlah	Harga	Total	Status
Tidak Ada Data Pembelian.					

Welcome,
Wayanriana02

Saldo : Rp. 0,-

- Beli Voucher
- Deposit
- History Pembelian
- Edit Profil
- Change Password
- Logout

Gambar 3.26 History Pembelian

BAB IV

PENUTUP

4.1. Simpulan

Dengan adanya aplikasi data penjualan rekening pulsa hal ini akan membantu PT Muba Elektrik Power untuk mempermudah karyawan dalam proses penjualan rekening pulsa. Aplikasi data penjualan rekening pulsa telah dibuat secara sempurna sehingga karyawan akan lebih mudah melakukan proses penjualan rekening pulsa dan mempermudah pelanggan dalam melakukan pembelian pulsa karena dapat diakses dimana saja.

4.2. Saran

Setelah melakukan pengamatan dalam proses penjualan rekening pulsa pada PT Muba Elektrik Power penulis ingin menyampaikan beberapa saran :

1. Menambah keamanan pada aplikasi penjualan rekening pulsa
2. Diperlukan menu laporan

DAFTAR PUSTAKA

- Adelia.2011. *Implementasi Customer Relationship Management (CRM) pada Sistem Reservasi Hotel berbasis Website dan Desktop*. Bandung: Universitas Kristen Maranatha.
- Indrajani.2014. *Pengantar Sistem Basis Data Case Study All in One*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Jogiyanto.2008. *Metodelogi Penelitian Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Saputra, Agus dan Agustin Feni.2012. *Membangun Sistem Aplikasi E-Commerce dan SMS*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Sutarman.2007. *Membangun Aplikasi Web dengan PHP & MySQL*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Winarno, Edy dan Zaki Ali.2013. *Buku Sakti Pemograman PHP*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.