

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN
TEKNOLOGI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**APLIKASI PERSEDIAAN *STOCK SPAREPART* PADA PD. PANCA
MOTOR KM 14 BERBASIS *WEB***



**Diajukan Oleh :
M. AJI PRIATAMA
021190089**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

**PALEMBANG
2022**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN
TEKNOLOGI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**APLIKASI PERSEDIAAN *STOCK SPAREPART* PADA PD. PANCA
MOTOR KM 14 BERBASIS *WEB***



**Diajukan Oleh:
M. AJI PRIATAMA
021190089**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

**PALEMBANG
2022**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN
TEKNOLOGI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA	: M. AJI PRIATAMA
NOMOR POKOK MAHASISWA	: 021190089
PROGRAM STUDI	: SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN	: STRATA SATU
JUDUL	: APLIKASI PERSEDIAAN <i>STOCK</i> <i>SPAREPART</i> PADA PD. PANCA MOTOR KM 14 BERBASIS <i>WEB</i>

Tanggal : 27 Juni 2022
Pembimbing,

Mengetahui,
Rektor

Wiza Yunifa,S.Kom., M.Kom.
NIDN : 0204068601

Benedictus Effendi, S.T., M.T.
NIP : 09.PCT.13

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI

INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : M. AJI PRIATAMA
NOMOR POKOK MAHASISWA : 021190089
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
JUDUL : APLIKASI PERSEDIAAN *STOCK*
SPAREPART PADA PD. PANCA MOTOR
KM 14 BERBASIS *WEB*

Tanggal : 28 Juli 2022

Tanggal : 26 Juli 2022

Penguji 1

Penguji 2

Fatmariansi, S.Kom., M.Kom.
NIDN : 0212036903

Yarza Aprizal, S.Kom., M.Kom.
NIDN : 0212049302

Menyetujui,

Rektor

Benedictus Effendi, S.T., M.T.
NIP : 09.PCT.13

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

“Love youreself and just the way you are

Because, only you can love yourself more than anyone”

-Aulia Putri Masha-

“ to make yourself successful is to start the process now don't stop and don't rush at same time, just make a process with steps”

-David Lin-

Kupersembahkan Kepada:

- ★ *Keluarga tercinta dan Tersayang*
- ★ *Dosen Pembimbing Ibu Wiza Yunifa. S.Kom., M. Kom.*
- ★ *Myselft as support system*
- ★ *Teman teman seperjuangan yang sangat saya banggakan*
- ★ *Someone I've inconvenienced everyday day or hour*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis junjatkan kepada Allah SWT, Atas rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) yang berjudul “**Aplikasi Persediaan *Stock Sparepart* Pada PD. Panca Motor Berbasis *Web*** “

Adapun selama penulisan laporan PKL ini penulis mendapatkan banyak bimbingan, bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu sudah menjadi kewajiban penulis untuk mengucapkan terimakasih yang tak hingga ditujukan kepada berbagai pihak tersebut, yaitu kepada :

1. Kepada Tuhan Yang Maha Esa yang selalu mendengarkan doa doa hamba nya
2. Rektor Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech, bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T.
3. Ketua Program Studi Sistem Informasi, ibu Dini Hari Pertiwi, S, Kom., M. Kom.
4. Dosen pembimbing PKL ibu Wiza Yunifa. S. Kom., M. Kom.
5. Kedua orang tua penulis tercinta, Teman dan Sahabat tersayang.
6. Semua pihak yang telah membantu dan memberi dukungan.

Palembang, Juli 2022

Penulis,

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAH PENGUJI	iii
HALAMAN MOTTO dan PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang Lingkup PKL	2
1.3 Tujuan dan Manfaat PKL	3
1.3.1 Tujuan PKL	3
1.3.2 Manfaat PKL	3
1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL	4
1.4.1 Tempat PKL	4
1.4.2 Waktu Pelaksanaan PKL	4
1.5 Teknik Pengumpulan Data	4
1.5.1 Observarsi	4

1.5.2	Wawancara	4
1.5.3	Studi Pustaka	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA		6
2.1. Landasan Teori		6
	2.1.1. Aplikasi	6
	2.1.2. Website	6
	2.1.3. My SQL	6
	2.1.4. PHP	6
	2.1.5. Database	7
	2.1.6. Alat Perancangan Sistem	7
2.2. Gambaran Objek Penelitian		10
	2.2.1. Sejarah PD. Panca Motor	10
	2.2.2. Struktur Organisasi dan Uraian Tugas dan Wewenang	12
	2.2.3. Uraian Kegiatan Praktik Kerja Lapangan	15
BAB III PEMBAHASAN		16
3.1. Hasil Pengamatan		16
	3.1.1. Prosedur Yang Berjalan di PD. Panca Motor KM 14	16
3.1.2. Prosedur	Admin	18
	Stock Sparepart Yang Di Usulkan	18
3.2. Evaluasi dan Pembahasan		19
	3.2.1. Evaluasi	19
	3.2.2. Pembahasan	20

BAB IV PENUTUP	40
4.1. Kesimpulan.....	40
4.2. Saran.....	40
DAFTAR PUSAKA.....	xiii
HALAMAN LAMPIRAN	xiv

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur PD. Panca Motor KM 14.....	13
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Prosedur yang berjalan di PD. Panca Motor KM 14.....	17
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Prosedur Yang Diusulkan Untuk Admin	18
Gambar 3.3 <i>Diagram Konteks</i>	20
Gambar 3.4 <i>Data Flow Diagram</i>	22
Gambar 3.5 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	24
Gambar 3.6 Desain <i>Interface</i> Input Data/ <i>Login</i>	28
Gambar 3.7 Desain <i>Interface Dashboard</i>	28
Gambar 3.8 Desain <i>Interface</i> Halaman Data Barang	29
Gambar 3.9 Desain <i>Interface</i> Halaman Data Karyawan.....	29
Gambar 3.10 Desain <i>Interface</i> Halaman Data <i>Service</i>	30
Gambar 3.11 Desain <i>Interface</i> Halaman Data Barang Masuk	30
Gambar 3.12 Desain <i>Interface</i> Halaman Data Barang Keluar	31
Gambar 3.13 Desain <i>Interface</i> Halaman Cetak Data Barang Masuk	31
Gambar 3.14 <i>Desain Interface</i> Halaman Cetak Data Barang Keluar	32
Gambar 3.15 Model Tampilan <i>Login</i>	33
Gambar 3.16 Model Tampilan <i>Dashboard</i>	33
Gambar 3.17 Model Tampilan Data Barang.....	34
Gambar 3.18 Model Tampilan Karyawan.....	34
Gambar 3.19 Model Tampilan Data <i>Service</i>	35
Gambar 3.20 Model Tampilan Data Barang Masuk.....	35

Gambar 3.21 Model Tampilan Data Barang Keluar.....	36
Gambar 3.22 Model Tampilan Cetak Barang Masuk.....	36
Gambar 3.23 Model Tampilan Cetak barang Keluar.....	37
Gambar 3.24 Model Tampilan <i>Dashboard</i> Kepala Cabang.....	38
Gambar 3.25 Model Tampilan Data Karyawan Kepala Cabang	38
Gambar 3.26 Model Tampilan Cetak Barang Masuk Kepala Cabang	39
Gambar 3.27 Model Tampilan Cetak Barang Keluar Kepala Cabang	39

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol <i>Flowchart</i>	8
Tabel 2.2 Simbol-simbol <i>Data Flow Diagram</i>	9
Tabel 2.3 <i>Entity Relationship Diagram</i>	10
Tabel 3.1 Tabel <i>Admin</i>	25
Tabel 3.2 Tabel <i>Barang</i>	25
Tabel 3.3 Tabel <i>Karyawan</i>	26
Tabel 3.4 Tabel <i>Barang Masuk</i>	26
Tabel 3.5 Tabel <i>Barang Keluar</i>	27
Tabel 3.6 Tabel <i>Data Service</i>	27

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (*Fotocopy*)
2. Lampiran 2. Surat Balasan Dari Perusahaan (Asli)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi (Asli)
4. Lampiran 4. Suart Pernyataan (Asli)
5. Lampiran 5. *Form* Nilai PKL (Asli)
6. Lampiran 6. *Form* Absensi PKL (Asli)
7. Lampiran 7. *Form* Kegiatan Harian PKL (Asli)
8. Lampiran 8. *Form* Revisi (Asli)

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi telah mengalami perkembangan yang sangat cepat seiring dengan kebutuhan manusia yang sangat banyak. Sistem teknologi *Web* menjadi salah satu aplikasi yang paling sering digunakan dalam kehidupan sehari-hari. Aplikasi berbasis *Web* adalah sebuah sistem yang berjalan berdasarkan teknologi dan standar dari *World Wide Web Consortium (W3C)*. aplikasi berbasis *Web* ini dapat menyediakan sumber daya *Web* yang spesifik.

PD. Panca Motor adalah *showroom/dealer* yang merupakan salah satu badan usaha yang menawarkan penjualan sepeda motor dan serta menawarkan berbagai macam *sparepart* motor. Selain menjual motor dan *sparepart* PD. Panca Motor juga menyediakan bengkel untuk jasa service untuk para pelanggan baik yang membeli motor di *showroom* ataupun masyarakat yang ingin memakai jasa *service* di bengkel PD. Panca Motor.

Bengkel merupakan suatu usaha jenis wirausaha kecil dan menengah yang bergerak dalam bidang jasa pelayanan perbaikan sepeda motor lebih dari itu bengkel juga melakukan usaha penjualan *sparepart* guna melengkapi kebutuhan pergantian *sparepart* kendaraan yang rusak, salah satu jenis bengkel yang bergerak dalam bidang jasa *service* sepeda motor adalah Bengkel PD. Panca Motor KM 14.

Bengkel PD. Panca Motor memiliki banyak pelanggan, namun terkadang seringkali terjadi kesalahan dalam penghitungan keluar masuk

sparepart, hal ini disebabkan, dimana dalam pengolahan data pembelian, stok *sparepart* serta penjualan *sparepart*, masih menggunakan buku, membuat kurang optimal dalam pengolahan data dan sering muncul kehilangan data keluar masuk *stock sparepart* maupun data penjualan *stock sparepart* yang berupa bukti transaksi yang dilakukan sehingga membuat laporan ke kepala cabang menjadi terhambat, karena waktu melakukan peninjauan barang yang sudah terjual

Kegiatan PKL ini mengacu untuk membuat informasi untuk memudahkan admin bengkel dan juga Kepala Cabang PD. Panca Motor KM 14 dalam pengelolaan, barang, maka penulis tertarik mengambil judul Praktik Kerja Lapangan (PKL) yaitu “**Aplikasi Persediaan Stock Spare Part Pada PD. Panca Motor Km 14 Berbasis Web**”

1.2. Ruang Lingkup

Berdasarkan uraian pada latar belakang penulis dapat mengambil pokok permasalahan yang dihadapi oleh PD. Panca Motor dan penulis juga membatasi ruang lingkup permasalahan sebagai berikut:

- 1) Aplikasi ini untuk mengolah data persediaan *stock sparepart* meliputi *stock* barang masuk dan *stock* barang keluar pada PD. Panca Motor.
- 2) Aplikasi ini hanya dapat di akses oleh admin kasir dan kepala cabang pada bengkel PD. Panca Motor.
- 3) Penulis menggunakan Bahasa Pemograman PHP dan Basis Data yang digunakan adalah Mysql

1.3. Tujuan dan Manfaat PKL

1.3.1. Tujuan PKL

Tujuan dari Praktik Kerja Lapangan ini untuk dapat menghasilkan sebuah Aplikasi Persediaan *Stock Sparepart* berbasis *web*

1.3.2. Manfaat PKL

Manfaat yang ingin di capai dalam penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan ini adalah sebagai berikut :

1. Manfaat Yang di Dapat Oleh Mahasiswa

- a. Dapat menambah wawasan dan pengalaman kerja
- b. Penulis dapat mengenal lingkungan kerja pada PD. Panca Motor untuk menambah pengalaman serta menerapkan ilmu yang diperoleh selama perkuliahan.
- c. Penulis dapat merancang sebuah aplikasi persediaan *stock sparepart* pada PD. Panca Motor Berbasis *Web* dengan menggunakan PHP dan My SQL

2. Manfaat Bagi Tempat PD Panca Motor

Mempermudah admin untuk dapat melakukan pengecekan barang masuk dan barang keluar persediaan *stock sparepart* secara efektif dan efisien, sehingga membantu pekerjaan tersebut menjadi lebih mudah.

3. Manfaat yang di Dapat Oleh Akademik

- a. Laporan PKL ini di harapkan dapat dijadikan referensi laporan bagi mahasiswa/mahasiswi yang akan mendatang.

- b. Sebagai acuan bagi akademik untuk kelanjutan penelitian dimasa yang akan datang.

1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL

1.4.1 Tempat PKL

Praktik Kerja Lapangan (PKL) dilaksanakan di PD. Panca Motor, yang berada di KM 14 depan Lorong Jl Tanah Mas KM 14 di Kecamatan Sukajadi Kota Banyuasin Provinsi Sumatera Selatan.

1.4.2 Waktu Pelaksanaan PKL

Praktik Kerja Lapangan (PKL) dilaksanakan selama satu bulan terhitung dari tanggal 21 Februari 2022 sampai dengan tanggal 21 Maret 2022. Kegiatan PKL dilaksanakan setiap hari Senin sampai dengan hari Sabtu Mulai dari pukul 08:00 sampai dengan pukul 16:30 WIB.

1.5 Teknik Pengumpulan Data

Dalam penulisan ini penulis menggunakan beberapa metode Teknik pengumpulan data yaitu :

1.5.1 Observarsi

Menurut (Sugiyono, 2018) Observarsi sebagai Teknik pengumpulan data mempunyai ciri yang spesifik bila dibandingkan dengan Teknik yang lain, yaitu wawancara dan kuisoner. Tujuan penelitian ini untuk mengamati dan memahami perilaku kelompok maupun individu pada keadaan tertentu.

1.5.2 Wawancara

Menurut (Sugiyono, 2018) mengatakan bahwa wawancara di

gunakan sebagai Teknik pengumpulan data apabila ingin melakukan studi pendahuluan untuk menemukan permasalahan yang harus di teliti, dan juga apabila peneliti ingin mengetahui hal-hal dari responden yang lebih mendalam dan jumlah respondennya seikit/lebih kecil. Dalam pengumpulan Teknik data ini Penulis melakukan wawancara langsung dengan Bu Anggi Wibowo selaku Admin Gudang Bengkel PD. Panca Motor untuk mendapatkan informasi data yang dibutuhkan dalam pembuatan laporan dan pembuatan aplikasi berbasis *website* , yaitu penulis juga dapatkan berupa bagaimana cara mengecek , mengolah persediaan *stock sparepart* di PD. Panca Motor KM 14 masih dimana dalam mengolah *stock sparepart* / laporan barang keluar masuk masih menggunakan buku yang kemudian di input ke dalam aplikasi *spreadsheet* , sehingga masih belum optimal dalam mengolah persediaan *stock sparepart* yang akurat dengan demikian masih sering terjadi kesalahan informasi.

1.5.3 Studi Pustaka

Sedangkan, menurut Kriyantono dalam (Silvina,2018:27) menyatakan bahwa studi kepustakaan yaitu “Metode riset yang menggunakan berbagai sumber data (sebanyak mungkin data) yang bisa digunakan untuk meneliti, mengurangi, dan menjelaskan secara komperhensif berbagai aspek individu, kelompok, suatu program organisasi atau peristiwa secara sistematis”. Studi Pustaka yang dilakukan penulis yaitu dengan cara mengumpulkan beberapa refrensi buku dan mengutip jurnal penelitian yang berkaitan dengan topik laporan PKL.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Landasan Teori

2.1.1. Aplikasi

Menurut Harip Santoso (2017) Aplikasi adalah suatu kelompok file *form, class, report* yang bertujuan untuk melakukan aktivitas tertentu yang saling terkait, missal Aplikasi *Payroll*, Aplikasi *fixed* asset dan lain-lain.

2.1.2. Website

(Syahrul Suci Romadhon1 2019) Website Adalah sejumlah halaman web yang memiliki topik saling terkait antar satu halaman dan halaman lainnya yang biasanya di tempatkan pada sebuah server web yang dapat di akses melalui jaringan internet maupun jaringan wilayah *local Area Network (LAN)*.

2.1.3. MySQL

(Agustiranda Bagaskara and Sekreningsih 2019) menyatakan bahwa *MySQL* adalah *system* manajemen *database* digunakan untuk menyimpan data dala table terpisah dan berfungsi menempatkan semua data dalam satu ruang yang besar.

2.1.4. PHP (Hypertext Preprocessor)

Menurut Supono &Putratama (2018:1) mengemukakan bahwa “PHP adalah suatu bahasa pemograman yang digunakan untuk

menterjemahkan basis kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh computer yang bersifat server side yang ditambahkan ke HTML

2.1.5. Database

Menurut Hesananda 2017, *Database* ialah suatu wadah untuk menampung sebuah data yang ada pada sebuah *system*. *Database* juga bisa di artikan sebagai kumpulan data. *Database* juga biasa dikenal formal dan tegas.

Menurut A.S dan Shalahudin (2018:28) “*system* basis data adalah *system* terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara data yang di olah atau informasi tersedia saat dibutuhkan. Pada intinya basis data adalah media untuk penyimpanan data agar dapat diakses dengan mudah dan cepat(Effendi, 2020; Fatmariansi et al., 2023; Hartati et al., n.d., 2016; Khasanah et al., 2022; Nurussama, n.d.; Pratiwi et al., 2023; Putri et al., 2022; Putri & Effendi, 2019).

Berdasarkan penjelasan di atas, penulis menggunakan Bahasa Pemograman *PHP* dan Basis Data yang digunakan adalah *MyqQL*



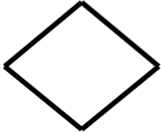
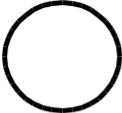

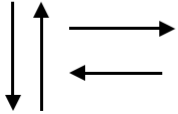
2.1.6. Alat Perancangan Sistem

1. Flowchart

Menurut (Sukamto, 2018). *Flowchart* dapat dimengerti dari asal katanya adalah sebuah *flow* atau aliran dan *chart* atau bagan, sehingga didapat jika dari asal katanya *flowchart* adalah sebuah bagan aliran dari sesuatu, dan sesuatu itu dapat

juga berupa aliran proses. Simbol-simbol *flowchart* dapat dilihat pada tabel 2.1.

Tabel 2.1 Simbol-simbol *Flowchart*


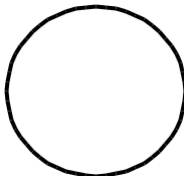
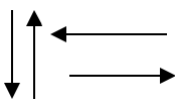

No	Simbol	Nama	Keterangan
1.		Proses	Proses yang dilakukan secara internal di dalam komputer atau memori.
2.		Data	Digunakan untuk beberapa operasi masukan/keluaran (<i>input/output(I/O)</i>) dengan berbagai tipe data dimaksudkan bahwa komputer memperoleh masukan atau menghasilkan keluaran.
3.		Keputusan (<i>decision</i>)	Digunakan untuk pemilihan dalam bentuk dua jawaban seperti (<i>yes/no, true/false</i>).
4.		Konektor/ penghubung (<i>connector</i>)	Mengizinkan <i>flowchart</i> digambar tanpa irisan garis atau tanpa aliran balik, atau bisa juga digunakan dua buah
5.		Pemberhentian (<i>terminal</i>)	Digunakan untuk memulai atau mengakhiri sebuah program, proses, atau program yang menginterupsi.
6.		Garis aliran	Digunakan untuk menunjukkan arah aliran.

Sumber: (Sukamto, 2018)

2. Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram atau yang disingkat *DFD* merupakan adalah suatu model logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan darimana asal data dan kemana tujuan data

yang keluar dari sistem, dimana data disimpan, proses apa yang menghasilkan data (Kristanto, 2020). Keuntungan dari *DFD* adalah untuk memudahkan pemakai yang kurang menguasai bidang komputer untuk mengerti sistem yang akan dikerjakan atau dikembangkan. Simbol- simbol *Data Flow Diagram* (*DFD*) dapat dilihat pada tabel 2.2.

No	Simbol	Keterangan
1.		Kesatuan luar (<i>Eksternal Entity</i>) merupakan kesatuan luar sistem yang dapat beberapa orang, organisasi atau sistem lainnya yang berada diluar lingkungan luarnya yang akan memberikan <i>input</i> atau memeriksa <i>output</i> sistem.
2.		Proses simbol ini digunakan untuk melakukan proses pengolahan data yang menunjukkan suatu kegiatan yang mengubah aliran data yang masuk menjadi keluaran.
3.		Alir data menunjukkan arus data dalam proses.
4.		Penyimpanan Data/ <i>Data store</i> merupakan tempat penyimpanan dokumen-dokumen atau <i>file-file</i> yang dibutuhkan.

Sumber: (Kristanto, 2020)


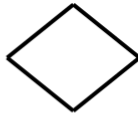


Tabel 2.2 Simbol-simbol *Data Flow Diagram* (*DFD*)

3. Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah gambar atau diagram yang menunjukkan informasi dibuat, disimpan, dan

digunakan dalam sistem bisnis (Syahrul Suci Romadhoni 2019). Simbol-simbol *Entity Relationship Diagram* dapat dilihat pada tabel 2.3

Tabel 2.3 Simbol-simbol *Entity Relationship Diagram*

No	Nama	Simbol	Keterangan
1.	Entitas		Persegi Panjang menyatakan himpunan entitas adalah orang, kejadian, atau berada dimana data akan dikumpulkan.
2.	Relasi		Belah ketupat menyatakan himpunan relasi merupakan hubungan antar entitas.
3.	Atribut		Atribut merupakan informasi yang di ambil tentang sebuah entitas.
4.	<i>Link</i>		Garis sebagai penghubung antar himpunan, relasi dan himpunan entitas dengan atributnya.

Sumber: (Rosa & Shalahuddin, 2019)

2.2 Gambaran Umum Objek Penelitian

2.2.1. Sejarah PD. Panca Motor

Mula-mula PD. Panca Motor hanyalah merupakan angkutan ekspedisi barang-barang yang pada waktu itu hanya mempunyai dua buah mobil truk untuk wilayah Sumatera bagian selatan saja. Usaha ekspedisi ini berdiri pada tahun 1982 yang didirikan oleh Hermanto Hidayat yang juga

merangkap sebagai pimpinan. Usaha ini mengalami kemajuan yang cepat sehingga pada tahun 1985 di dirikanlah sebuah PD yang bernama PD. Panca Roda Utama yang terletak di jalan Veteran Palembang. Perusahaan ini tidak bergerak di bidang ekspedisi lagi tetapi bergerak di bidang jual beli mobil maupun motor yang bekas segala merk baik itu Toyota, Honda, Suzuki, Daihatsu, dan juga Mitsubishi yang berada di jalan veteran Palembang. Pada saat itu perusahaan PD Panca Roda Utama hanya merupakan pengecer biasa belum menjadi agen penyalur resmi. Bila ada konsumen yang ingin membeli mobil baru, perusahaan itu juga melayani, tetapi hanya mengambil keuntungannya saja melalui perusahaan mobil lain yang khusus menjual mobil baru. Pada tahun 1988 barulah secara resmi perusahaan PD Panca Roda Utama ini mengganti namanya menjadi PD. PANCA MOTOR di hadapan notaris Aminus Palembang, dengan akte pendirian 12 Desember 1988. PD PANCA MOTOR ini juga menjual sepeda motor merk Suzuki, dan membuka sub dealer Suzuki yaitu PD. Daya Cipta Palembang sampai sekarang. Guna menunjang penjualan sepeda motor merk Suzuki. Perusahaan ini membuka bengkel servis dan perbaikan, khususnya untuk motor Suzuki yang berlokasi di KM 5, KM 14, dan jalan veteran di dalam showroom tersebut. Dengan semakin berkembangnya pemasaran kendaraan bermotor khususnya kendaraan motor roda 2, maka PD. Panca Motor motor bekerja sama dengan PT. Thamrin Brothers dengan menjadi sub dealer sepeda motor merk yamaha.

1. Visi PD. Panca Motor

Visi Yamaha Motor PD. PANCA MOTOR adalah “Yamaha Tetap Yang Terdepan” yang mendorong Yamaha untuk selalu unggul dalam kompetisi produk, kualitas, layanan, serta layanan pasca penjualan agar citra Yamaha sebagai motor yang nyaman dikendarai dan memberi perasaan bangga dapat terbentuk. Visi tersebut didukung dengan melakukan inovasi tiada henti dan selalu mengutamakan kualitas, berfokus pada kesempurnaan produk, serta aspek pelayanan kepada konsumen.

2. Misi PD. Panca Motor

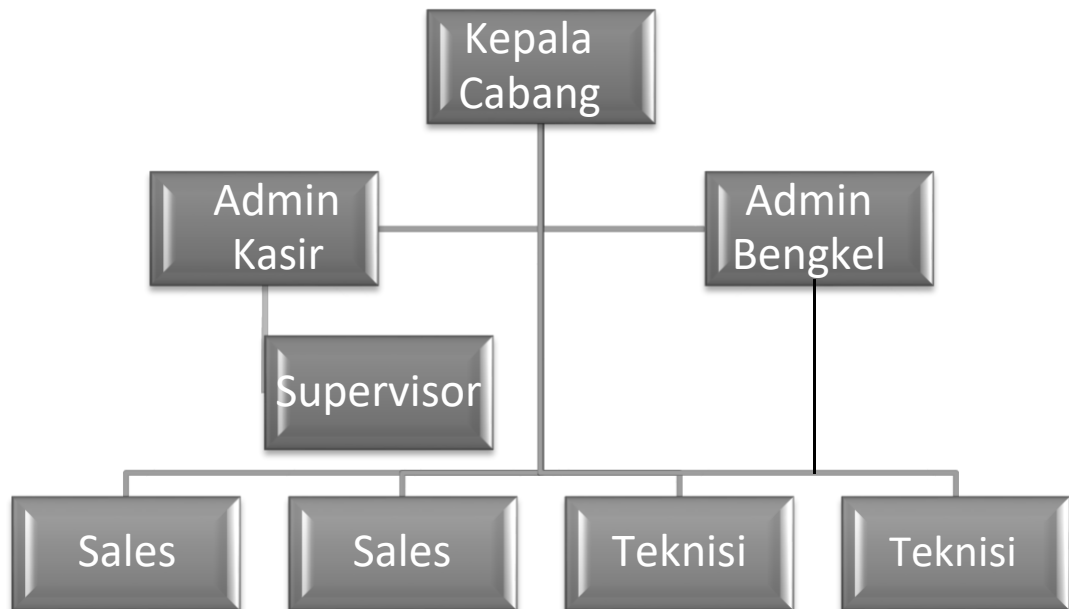
Misi Yamaha Motor PD. Panca Motor adalah peduli dengan turut serta menyumbangkan sesuatu yang berguna bagi masyarakat melalui berbagai program sosial . selain itu perusahaan juga menyediakan kursus dan pelatihan individu perorangan di luar perusahaan berupa bimbingan bagi mereka yang berminat untuk menjalankan usaha kecil pelayanan dan perawatan sepeda motor

2.2.2. Struktur Organisasi dan Uraian Tugas Wewenang

1. Struktur Organisasi

Menurut Hasibuan dalam jurnal (Juru, 2020) struktur organisasi merupakan suatu gambar yang menggambarkan tipe organisasi, pendepartemenan organisasi kedudukan dan jenis wewenang pejabat, bidang dan hubungan pekerjaan, garis perintah dan tanggung jawab, rentang kendali dan sistem pimpinan organisasi. Struktur organisasi pada PD. Panca Motor

KM 14 dapat dilihat pada gambar 2.1.



Gambar 2.1 Struktur Organisasi PD. Panca Motor

1. Uraian Tugas dan Wewenang

Adapun uraian tugas dan wewenang struktur organisasi

a. Pemimpin Perusahaan

1. Mengepalai, bertanggung jawab sepenuhnya di dealer, karyawan/staff, mengenai penjualan dan bengkel.

2. Melakukan pengawasan.

b. Supervisor

1. Bertanggung jawab penuh atas penjualan sales.

2. Mempunyai target penjualan setiap hari.
 3. Mempunyai ide-ide penjualan
 4. Bertanggung jawab terhadap promosi-promosi yang ada misalnya, pameran , pasar dadakan, dan lain-lain
- c. Kasir
1. Menerima setoran / pembayaran motor *cash / credit* dari sales *counter*.
 2. Membuat laporan kas setiap hari pengeluaran, pemasukan keuangan.
 3. Membuat pengeluaran stock, stock masuk maupun keluar
 4. Melayani konsumen *cash* yang ingin mengambil BPKB.
- d. Teknisi
- Teknisi mempunyai tugas / wewenang mengerjakan / *menservice* motor setelah di perintahkan oleh Admin/Konsumen
- e. Sales counter (Admin)
1. Melayani konsumen yang datang ke kantor.
 2. Menawarkan / menjual motor Yamaha kepada konsumen yang datang ke dealer.
 3. Membuat laporan pengeluaran motor yang sudah

terjual.

4. Membuat pencairan ke leasing
 5. Mencatat STNK yang masuk/keluar.
- f. Sales
1. Mencari penjualan / menjual motor ke lapangan
 2. Memastikan penjualan telah di ACC oleh leasing, melaporan dan menyetorkan laporan penjualan, uang cash/kredit kepada kasir.
 3. Mengantar motor yang telah terjual kepada konsumen.

2.2.3. Kegiatan Praktik Kerja Lapangan

Berdasarkan kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) yang telah penulis laksanakan dimulai dari tanggal 21 Februari 2022, sampai dengan tanggal 21 Maret 2022 pada jam 08:00 sampai dengan jam 16:30 WIB di PD. Panca Motor Km 14, penulis di tempatkan pada bagian *stock sparepart* dan di bimbing oleh Ibu Anggi Wibowo yang menjabat sebagai admin bengkel di PD. Panca Motor KM 14, penulis diberi kesempatan untuk membantu kegiatan pekerjaan admin bengkel dengan rincian kegiatan yaitu membantu memproses keluar masuk jumlah *stock spare part*, pada PD. Panca Motor KM 14.

BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Hasil Pengamatan

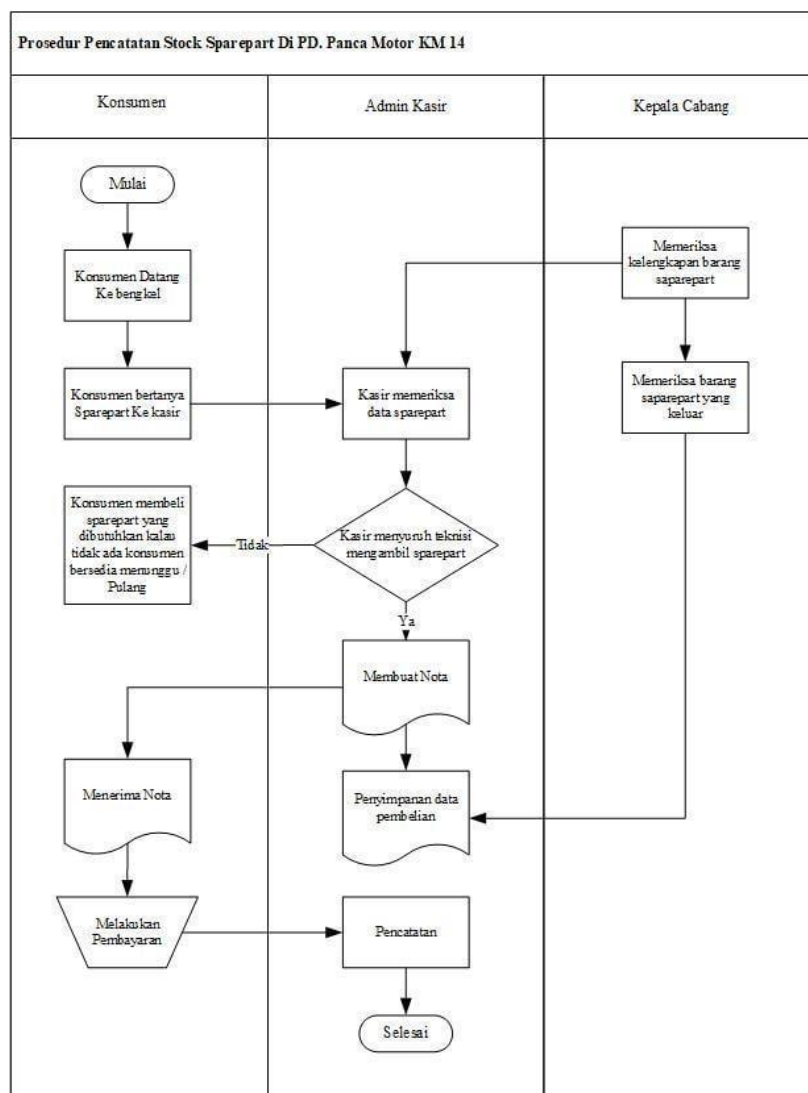
Berdasarkan hasil pengamatan yang telah dilakukan penulis selama melaksanakan Praktik Kerja Lapangan (PKL) di PD. Panca Motor KM 14, penulis mengambil kesimpulan bahwa di PD. Panca Motor KM 14 belum mempunyai aplikasi persediaan *stock sparepart* untuk memudahkan admin bengkel dalam menggunakan pendataan barang keluar masuk *stock spare part* pada PD. Panca Motor KM 14.

3.1.1. Prosedur *Stock Sparepart* yang Berjalan di PD.Panca Motor

Prosedur yang berjalan pada PD. Panca Motor KM 14 ini digambarkan pada flowchart yang menjelaskan bagan alur sistem yang berjalan di PD. Panca Motor KM 14. Dari prosedur yang berjalan maka penulis dapat mengetahui gambaran proses kerja untuk PD. Panca Motor KM 14. Adapun alur penjeelsan prosedur pencatatan *stock* barang pada PD. Panca Motor adalah sebagai berikut:

1. Konsumen datang ke bengkel
2. Konsumen menanyakan *sparepart* di kasir
3. Kasir mengecek *sparepart* di data
4. Kasir menyuruh teknisi mengambil *sparepart* kalau ada, kalau tidak ada kasir menyarankan nginden *sparepart* ke konsumen.

5. Konsumen membeli *sparepart* yang dibutuhkan, kalau tidak ada konsumen bersedia menunggu barang / pulang
6. Kasir membuat nota, kasir mencatat pembelian
7. Konsumen melakukan pembayaran, konsumen mencatat pembayaran
8. Selesai.

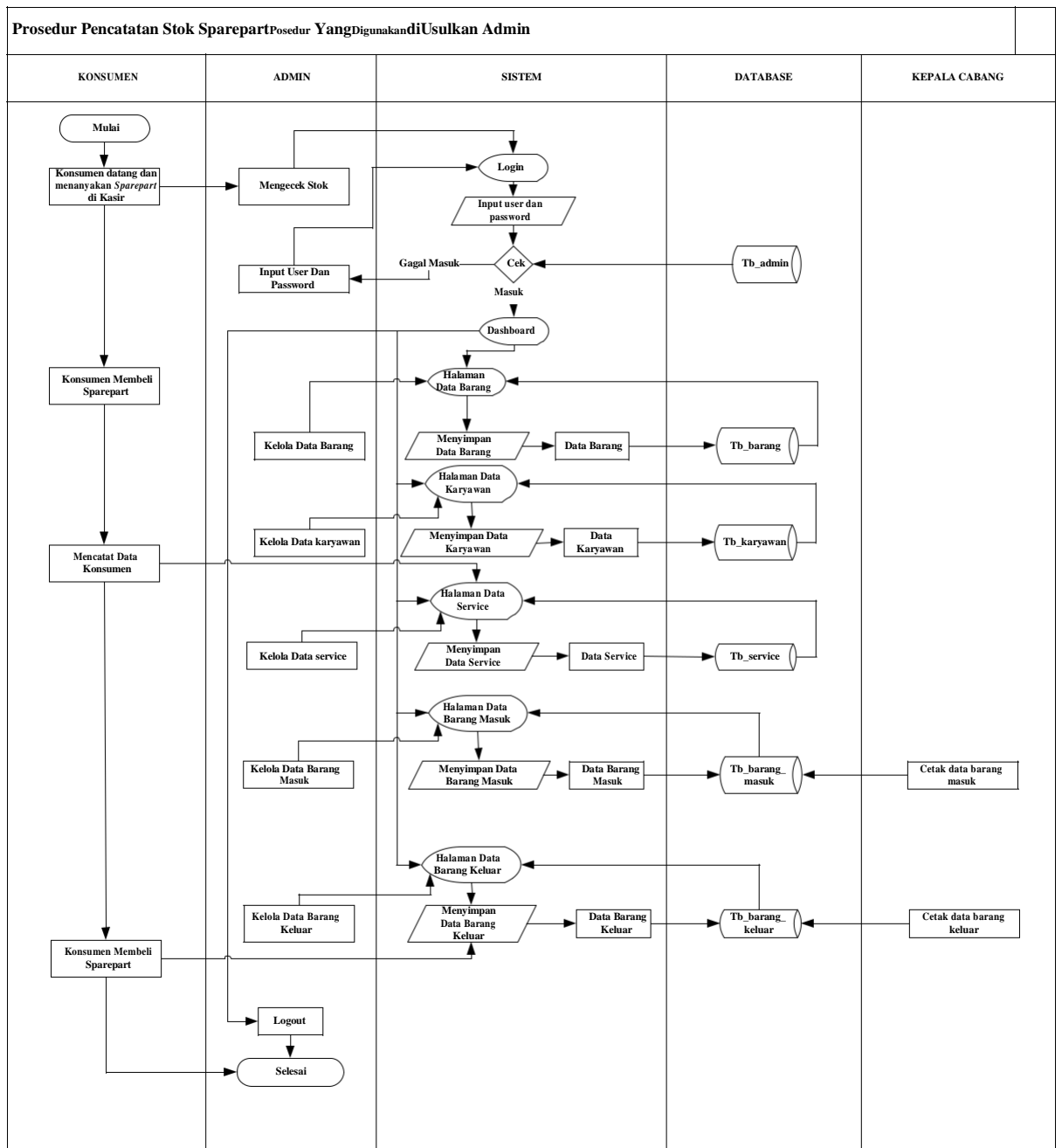


Gambar 3. 1 Flowchart Prosedur Yang Berjalan di PD. Panca Motor

Prosedur Pencatatan *Stock Sparepart* Yang Diusulkan untuk Admin

Prosedur yang berjalan adalah gambaran proses yang akan diusulkan untuk

dijadikan sebuah sistem, dapat dilihat pada gambar 3.2.



Gambar 3. 2 Flowchart Pencatatan Yang Diusulkan Untuk Admin

Berdasarkan gambar 3.2 prosedur yang diusulkan untuk persediaan stock *sparepart* pada PD. Panca Motor :

1. Konsumen datang ke bengkel dan menanyakan *stock sparepart* ke kasir
2. Kemudian Admin melakukan login, jika berhasil *login* maka akan masuk pada dashboard dan jika gagal masuk akan kembali pada proses *login*.
3. Admin dapat menginput dan menghapus data barang, data karyawan, data barang masuk, data barang keluar, data service dan data profil serta admin dapat melihat data data tersebut.
4. Konsumen membeli *sparepart* yang dibutuhkan, kemudian admin mencatat data konsumen dan selesai.
5. User Kepala Cabang bisa melakukan *login* kemudian bisa mencetak barang masuk dan juga barang keluar
6. Admin *logout*.

3.2. Evaluasi Dan Pembahasan

3.2.1. Evaluasi

Bengkel motor memiliki banyak pelanggan, namun terkadang seringkali terjadi kesalahan dalam penghitungan keluar masuk spare part, hal ini disebabkan karena sistem pendataan masih manual. Dengan adanya aplikasi persediaan stock sparepart ini digunakan untuk memudahkan admin bengkel dalam menggunakan pendataan *stock sparepart* keluar dan *stock spare part* masuk pada bengkel PD. Panca Motor sehingga diharapkan mampu memberikan pelayanan yang lebih efisien dan efektif.

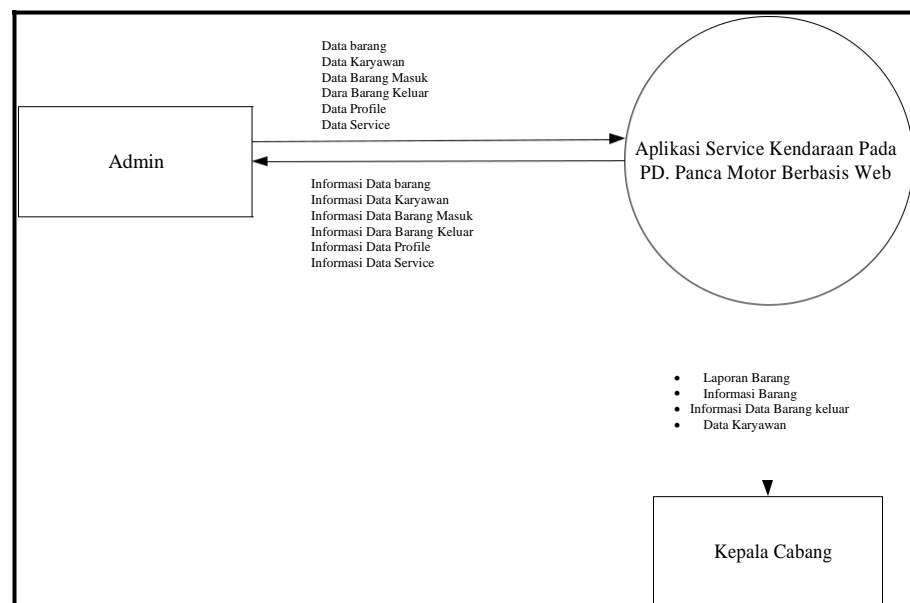
3.2.2. Pembahasan

3.2.2.1. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram adalah alat yang dapat menggambarkan arus data didalam sistem dengan terstruktur dan jelas. Berdasarkan analisis penelitian, peneliti memberikan gambaran arus data terhadap sistem yang akan direncanakan sebagai berikut:.

1. Diagram Konteks

Berdasarkan Flowchart sistem yang diusulkan, maka penulis memberikan gambaran arus data terhadap sistem yang bisa dilihat pada gambar 3.3 diagram konteks dibawah ini



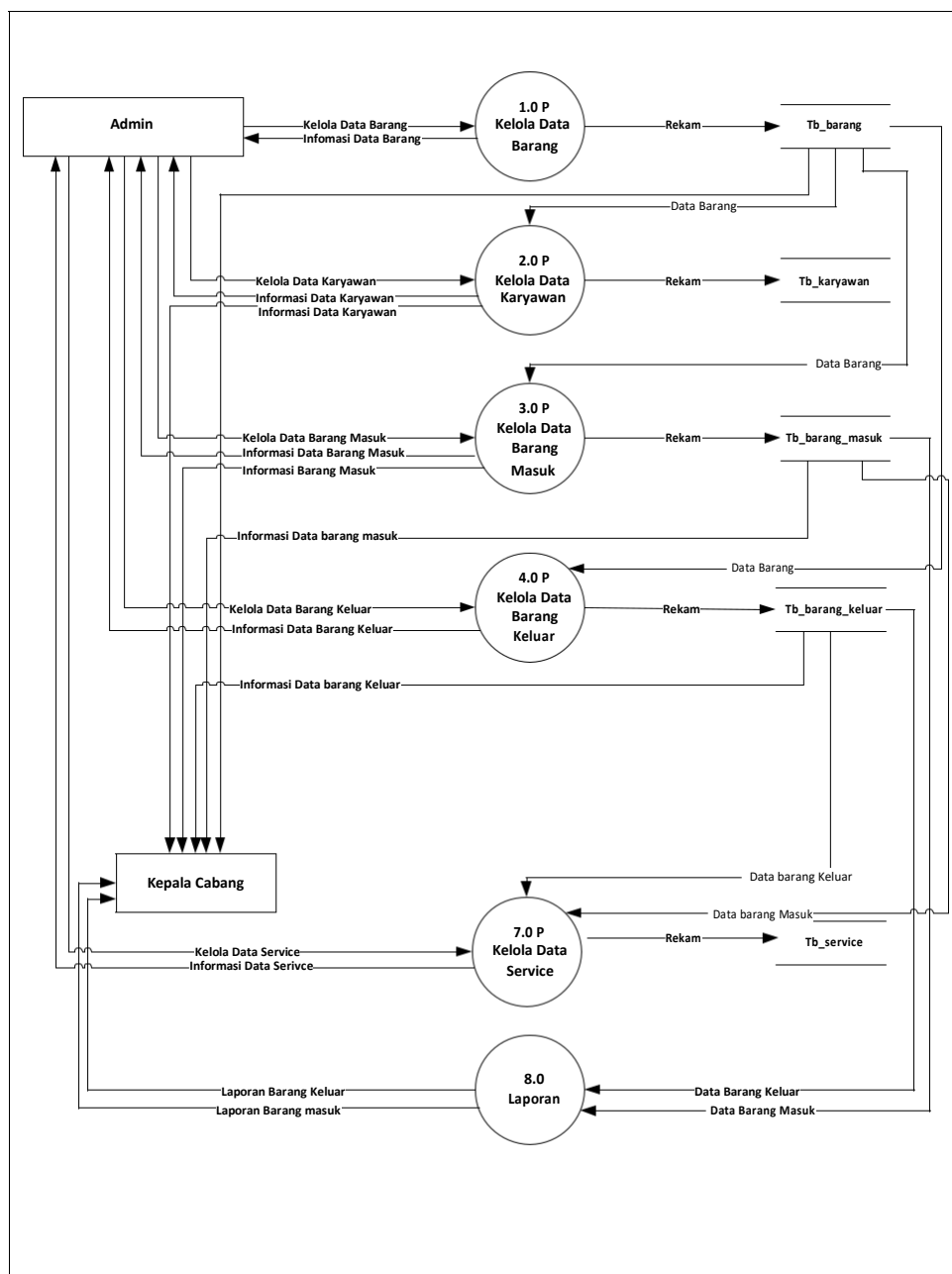
Gambar 3.3 Diagram Konteks

Berdasarkan gambar 3.3 Diagram Konteks dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Admin dapat mengelola data barang, data karyawan, data service, data barang masuk, barang keluar dan data profil
2. Sistem akan memberikan informasi kepada admin yaitu data barang, data karyawan data barang masuk, barang keluar dan data profil.
3. Kepala cabang mendapatkan informasi data karyawan, data bisa mencetak barang masuk, data cetak barang keluar.

2. Data Flow Diagram

Data flow diagram (DFD) adalah alur data yang digunakan dalam perancangan *sistem* , *DFD* juga adalah gambaran data diproses oleh suatu system dari segi *input* dan *output*. Dari dua definsi tersebut , kita bisa menyimpulkan bahwa *DFD* adalah gambaran arus informasi yang diproses *input* dan *output* tertentu. *DFD* focus pada arus informasi, asal dan tujuan data, hingga bagaimana data tersebut di simpan. Kemudian ini lah bentuk *Data Flow Diagram* yang diusulkan ke admin dapat dilihat pada gambar 3.4 dibawah ini :



Gambar 3.4 Data Flow Diagram

Berdasarkan *data flow diagram* pada gambar 3.4. dijelaskan sebagai berikut :

1. Proses 1.0 P

Admin mengelola data barang yang kemudian akan di simpan kedalam tabel tb_barang

2. Proses 2.0 P

Admin mengelola data karyawan yang kemudian akan disimpan kedalam tabel tb_karyawan, dan kepala cabang mendapatkan informasi data karyawan

3. Proses 7.0 P

Admin mengelola data service yang kemudian akan dimasukan kedalam tb_barang_keluar

4. Proses 3.0 P

Admin mengelola data barang masuk yang kemudian akan disimpan kedalam tb_barang_masuk dan kepala cabang mendapatkan informasi barang masuk.

5. Proses 5.0 P

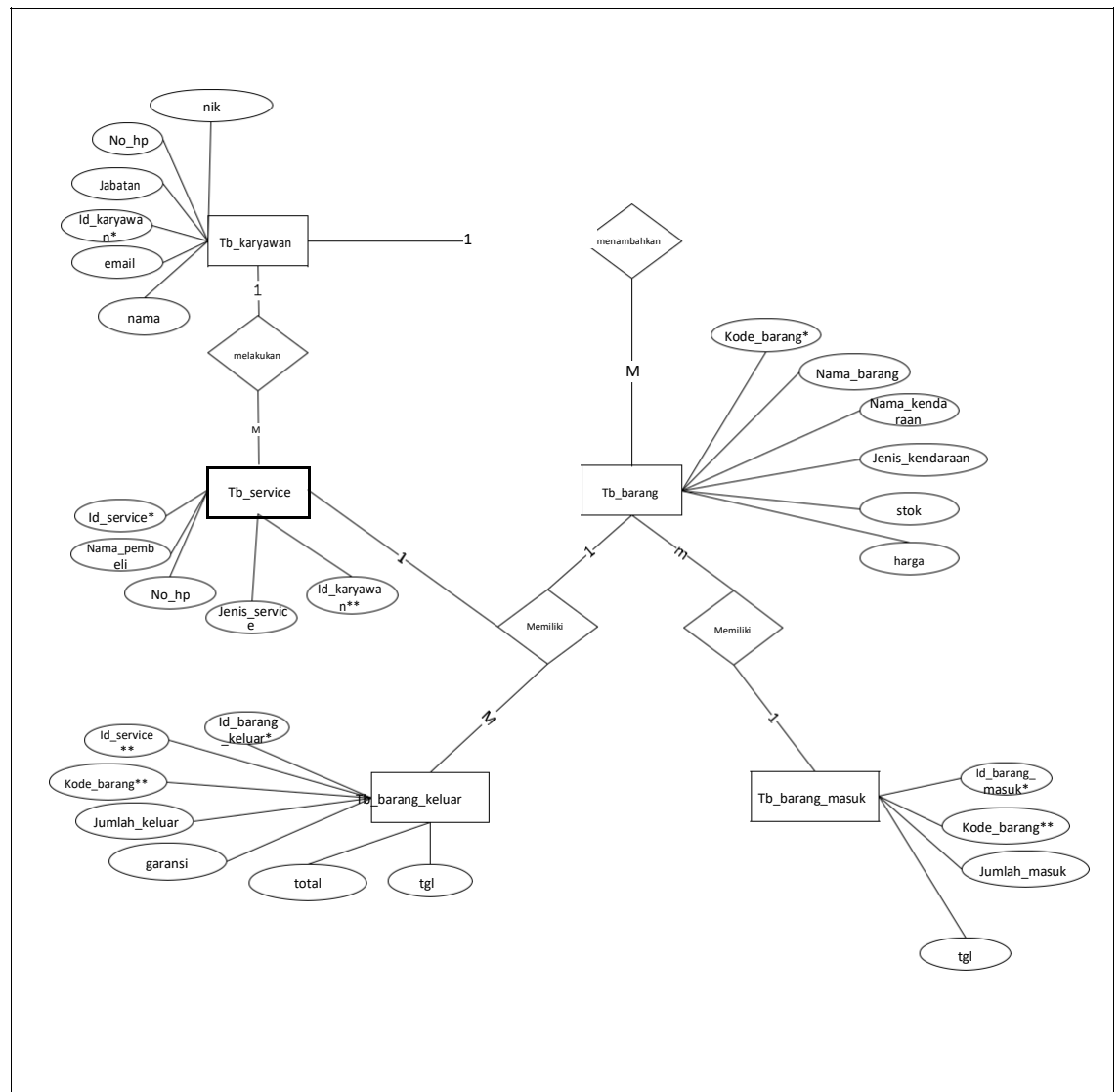
Admin mengelola data barang keluar yang kemudian akan disimpan kedalam tb_barang_keluar dan kepala cabang mendapatkan informasi barang masuk.

6. Proses 8.0 P

Kepala cabang mendapatkan informasi data barang masuk dan juga barang keuar kemudian kepala cabang bisa mencetak laporan data barang masuk dan data barang keluar.

3. Entity Relationship Diagram (ERD)

Berikut ini adalah gambar ERD dapat dilihat pada gambar 3.5.



Gambar 3.5 Entity Relationship Diagram

3.2.3. Struktur Tabel

1. Tabel Admin

Tabel admin digunakan untuk menampung data admin aplikasi.

Berikut merupakan struktur table *admin* yang dapat dilihat pada table

3.1:

Table 3.1. Tabel Admin

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	Id_admin*	Varchar	3	Primary Key
2	Nama	Varchar	20	Nama Admin
3	username	Varchar	20	Username Admin
4	password	Text	50	Password Admin

2. Tabel Data Barang

Tabel barang digunakan untuk menampung data barang. Berikut merupakan struktur table barang yang dapat dilihat pada table 3.2. :

Table 3.2. Tabel Data Barang

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	Kode_barang*	Varchar	30	Primary Key
2	Nama_barang	Varchar	20	Nama Barang
3	Nama_kendaraan	Varchar	20	Nama Kendaraan
4	Jenis_kendaraan	Varchar	12	Jenis Kendaraan
5	Stok	Int	30	Stok Barang
6	Harga	Int	50	Harga Barang

3. Tabel Karyawan

Tabel karyawan digunakan untuk menampung data karyawan
Berikut merupakan struktur table karyawan yang dapat dilihat pada
table 3.3

Table 3.3. Tabel Karyawan

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	Id_karyawan*	<i>Int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2	Nama_karyawan	<i>varchar</i>	30	Nama Karyawan
3	Nik	<i>Int</i>	20	Nik Karyawan
4	No_hp	<i>varchar</i>	12	No Hp Karyawan
5	Jabatan	<i>varchar</i>	20	Jabatan Karyawan
6	Email	<i>Text</i>		Email Karyawan

4. Tabel Barang Masuk

Tabel barang masuk digunakan untuk menampung barang masuk
Berikut merupakan struktur table barang masuk yang dapat dilihat pada
table 3.4

Table 3.4. Tabel Barang Masuk

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	Id_barang_masuk*	<i>Int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2	Kode_barang**	<i>Varchar</i>	11	<i>Foregin Key</i>
3	Jumlah_masuk	<i>Int</i>	30	Jumlah Masuk Barang
4	Tgl	<i>Date</i>		Tanggal Masuk Barang

5. Tabel Barang Keluar

Tabel barang keluar digunakan untuk menampung barang keluar

Berikut merupakan struktur table barang keluar yang dapat dilihat pada table 3.5

Table 3.5. Tabel Barang Keluar

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	Id_barang_keluar*	<i>Int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2	Nama_pembeli	<i>Varchat</i>	20	Nama Pembeli
3	No_hp	<i>Varchar</i>	12	No Hp Pembeli
4	Kode_barang**	<i>Varchar</i>	30	<i>Foreign Key</i>
5	Jumlah_keluar	<i>Int</i>	11	Jumlah Barang Keluar
6	Total	<i>Int</i>	11	Total Pembelian
7	Tgl	<i>Date</i>		Tanggal Keluar barang

6. Tabel Data Service

Tabel data service digunakan untuk menampung data service konsumen Berikut merupakan struktur table service yang dapat dilihat pada table 3.6

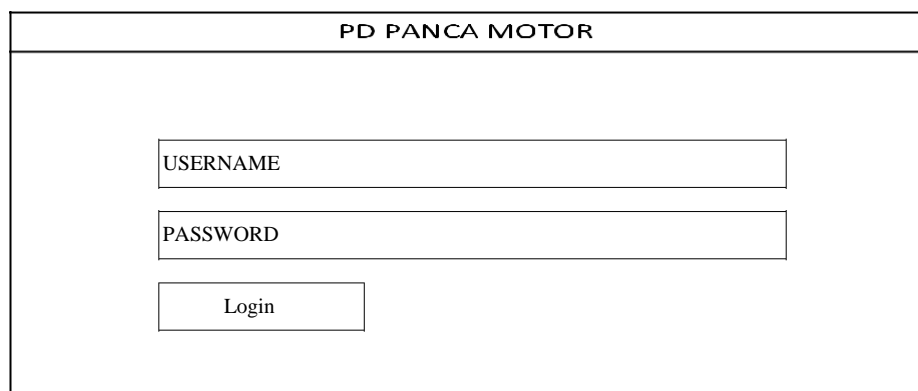
Table 3.6. Tabel Data Service

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	Id_service*	<i>Int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2	Nama_pembeli	<i>Varchar</i>	20	Nama Pembeli
3	No_hp	<i>Varchar</i>	12	No Hp Pembeli
4	Jenis_service	<i>Varchar</i>	30	Jenis Sevice
5	Id_karyawan**	<i>Int</i>	11	<i>Foreign Key</i>

3.2.4. Hasil Desain *Interface*

1. Hasil Desain *Input Login*

Hasil desain *interfance input login*, admin dapat memasukan *username* dan *password* untuk masuk kehalaman berikutnya. Dapat dilihat pada gambar 3.6.

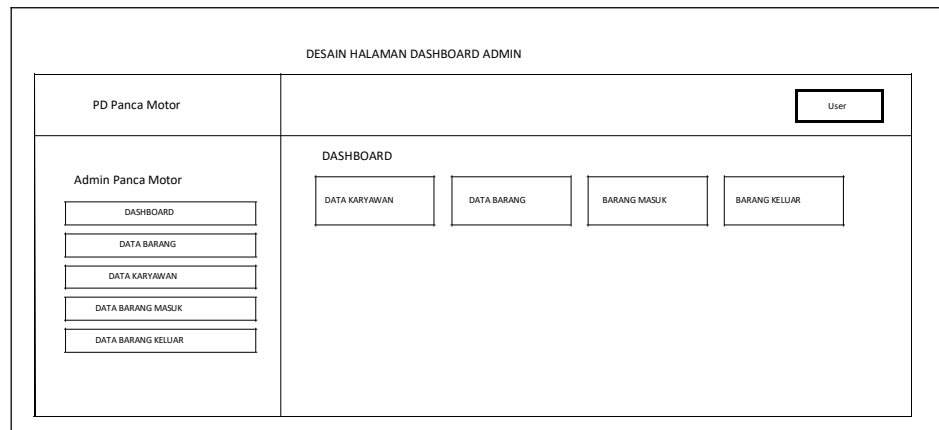


The image shows a login interface within a window titled "PD PANCA MOTOR". The interface contains three main components: a text input field labeled "USERNAME", a text input field labeled "PASSWORD", and a button labeled "Login". The fields and button are arranged vertically in the center of the window.

Gambar 3.6 Desain *Interface Input Data Login*

2. Hasil Desain Halaman *Dashboard*

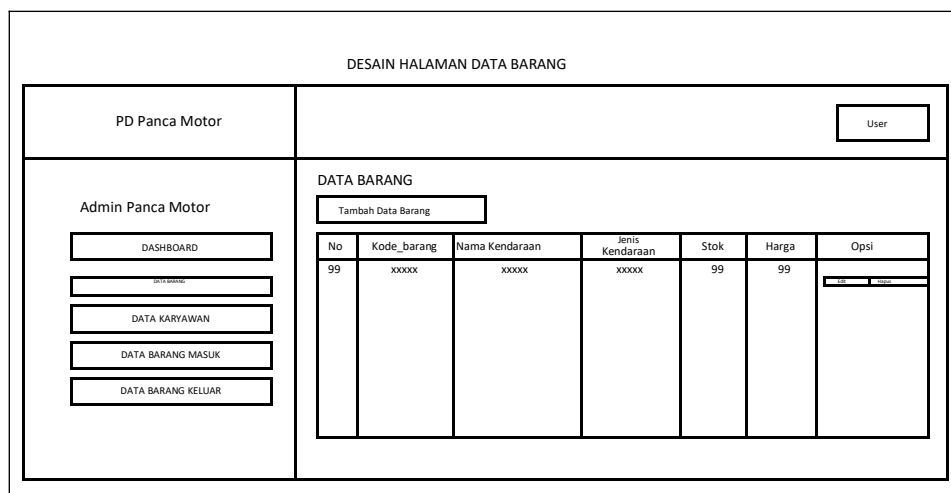
Hasil desain *interfance dashboard*, admin dapat melihat data barang, data karyawan, data barang masuk dan data barang keluar. Dapat dilihat pada gambar 3.7.



Gambar 3. 7 Desain Interface Dashboard

3. Hasil Desain Halaman Data Barang

Hasil desain *interfance* halaman data barang menampilkan data barang, admin dapat melihat informasi data barang dan dapat menghapus data barang. Dapat dilihat pada gambar 3.8.



Gambar 3.8 Desain Interface Halaman Data Barang

4. Hasil Desain Halaman Data Karyawan

Hasil desain *interfance* halaman data karyawan menampilkan data

karyawan, admin dapat melihat informasi data karyawan dan dapat menghapus data karyawan. Dapat dilihat pada gambar 3.9.

DESAIN HALAMAN DATA KARYAWAN

PD Panca Motor	<input type="text" value="User"/>														
Admin Panca Motor <input type="button" value="DASHBOARD"/> <input type="button" value="DATA BARANG"/> <input type="button" value="DATA KARYAWAN"/> <input type="button" value="DATA BARANG MASUK"/> <input type="button" value="DATA BARANG KELUAR"/>	DATA KARYAWAN <input type="button" value="Tambah Data Karyawan"/> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama</th> <th>Nik</th> <th>No Hp</th> <th>Email</th> <th>Jabatan</th> <th>Opsi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>99</td> <td>xxxxx</td> <td>99</td> <td>99</td> <td>xxxxx</td> <td>xxxxx</td> <td><input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/></td> </tr> </tbody> </table>	No	Nama	Nik	No Hp	Email	Jabatan	Opsi	99	xxxxx	99	99	xxxxx	xxxxx	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
No	Nama	Nik	No Hp	Email	Jabatan	Opsi									
99	xxxxx	99	99	xxxxx	xxxxx	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>									

Gambar 3. 9 Desain *Interface* Halaman Data Karyawan

5. Hasil Desain Halaman Data Service

Hasil desain *interface halaman data service* menampilkan data *service* admin dapat memasukan/melihat data konsumen yang ingin meng *service* / hanya pembelian *sparepart*. Dapat dilihat pada gambar 3.10

DESAIN HALAMAN DATA SERVICE

PD Panca Motor	<input type="text" value="User"/>												
Admin Panca Motor <input type="button" value="DASHBOARD"/> <input type="button" value="DATA BARANG"/> <input type="button" value="DATA KARYAWAN"/> <input type="button" value="DATA SERVICE"/> <input type="button" value="DATA BARANG MASUK"/> <input type="button" value="DATA BARANG KELUAR"/>	DATA SERVICE <input type="button" value="Tambah Data Service"/> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama Pembeli</th> <th>No Hp</th> <th>Jenis Service</th> <th>Nama Petugas</th> <th>Jabatan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>99</td> <td>xxxxx</td> <td>99</td> <td>xxxxx</td> <td>xxxxx</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	No	Nama Pembeli	No Hp	Jenis Service	Nama Petugas	Jabatan	99	xxxxx	99	xxxxx	xxxxx	
No	Nama Pembeli	No Hp	Jenis Service	Nama Petugas	Jabatan								
99	xxxxx	99	xxxxx	xxxxx									

Gambar 3. 10 Desain *Interface* Halaman Data Service

6. Hasil Desain Halaman Data Barang Masuk

Hasil desain *interface* halaman data barang masuk menampilkan data barang masuk, admin dapat melihat informasi data barang masuk dan dapat menghapus barang masuk. Dapat dilihat pada gambar 3.11.

DESAIN HALAMAN DATA BARANG MASUK

PD Panca Motor	<div style="text-align: right;">User: <input style="width: 50px;" type="text"/></div>														
Admin Panca Motor	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> Tambah Data Barang Cetak </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 5px;"> <thead> <tr> <th style="width: 5%;">No</th> <th style="width: 15%;">Kode_barang</th> <th style="width: 15%;">Nama Barang</th> <th style="width: 15%;">Distributor Barang</th> <th style="width: 10%;">Jumlah Masuk</th> <th style="width: 20%;">Tanggal Masuk</th> <th style="width: 20%;">Opsi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">99</td> <td style="text-align: center;">xxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxx</td> <td style="text-align: center;">xxxxx</td> <td style="text-align: center;">99</td> <td style="text-align: center;">Dd/mm/yy</td> <td style="text-align: center;"> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/> </td> </tr> </tbody> </table> </div>	No	Kode_barang	Nama Barang	Distributor Barang	Jumlah Masuk	Tanggal Masuk	Opsi	99	xxxxx	xxxxx	xxxxx	99	Dd/mm/yy	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
No	Kode_barang	Nama Barang	Distributor Barang	Jumlah Masuk	Tanggal Masuk	Opsi									
99	xxxxx	xxxxx	xxxxx	99	Dd/mm/yy	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>									
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">DASHBOARD</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">LAPORAN</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">DATA KARYAWAN</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">DATA SERVICE</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">DATA BARANG MASUK</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">DATA BARANG KELUAR</div>															

Gambar 3. 11 Desain *Interface* Halaman Data Barang Masuk

7. Hasil Desain Halaman Data Barang Keluar

Hasil desain *interface* halaman data barang keluar menampilkan data barang keluar, admin dapat melihat informasi data barang keluar. Dapat dilihat pada gambar 3.12.

DESAIN HALAMAN DATA BARANG KELUAR

PD Panca Motor Admin Panca Motor <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">DASHBOARD</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">DATA BARANG</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">DATA KARYAWAN</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">DATA SERVICE</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">DATA BARANG MASUK</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">DATA BARANG KELUAR</div>	<div style="text-align: right; border: 1px solid black; width: 50px; float: right; margin-bottom: 5px;">User</div> <p style="text-align: center;">DATA BARANG KELUAR</p> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-bottom: 5px;"> <input style="width: 60%; border: 1px solid black;" type="text" value="Tambah Data Barang Keluar"/> <input style="width: 30%; border: 1px solid black;" type="button" value="Cetak"/> </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama Pembeli</th> <th>No Hp</th> <th>Nama Barang</th> <th>Nama Kendaran</th> <th>Jumlah Keluar</th> <th>Garansi</th> <th>Tanggal Keluar</th> <th>Total</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>99</td> <td>xxxxx</td> <td>99</td> <td>xxxx</td> <td>xxxx</td> <td>99</td> <td>99</td> <td>dd/mm/yy</td> <td>99</td> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> </tbody> </table>	No	Nama Pembeli	No Hp	Nama Barang	Nama Kendaran	Jumlah Keluar	Garansi	Tanggal Keluar	Total	99	xxxxx	99	xxxx	xxxx	99	99	dd/mm/yy	99									
No	Nama Pembeli	No Hp	Nama Barang	Nama Kendaran	Jumlah Keluar	Garansi	Tanggal Keluar	Total																				
99	xxxxx	99	xxxx	xxxx	99	99	dd/mm/yy	99																				

Gambar 3. 12 Desain *Interface* Halaman Data Barang Keluar

8. Hasil Desain *Interface* Cetak Barang Masuk

Hasil desain *interface* cetak barang masuk menampilkan halaman cetak barang masuk. Admin dapat mencetak laporan bulanan di halaman cetak barang masuk. Dapat dilihat pada gambar 3.13

DESAIN HALAMAN CETAK DATA BARANG MASUK

PD Panca Motor Admin Panca Motor <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">DASHBOARD</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">DATA BARANG</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">DATA KARYAWAN</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">DATA SERVICE</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">DATA BARANG MASUK</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">DATA BARANG KELUAR</div>	<div style="text-align: right; border: 1px solid black; width: 50px; float: right; margin-bottom: 5px;">User</div> <p style="text-align: center;">CETAK BARANG MASUK</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 20px; text-align: center; margin: 10px auto; width: 80%;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px; width: 60px;">BULAN</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px; width: 60px;">TAHUN</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 60px;">SUBMIT</div> </div>
--	--

Gambar 3. 13 Desain *Interface* Halaman Cetak Data Barang Masuk

9. Hasil Desain *Interface* Cetak Barang Keluar

Hasil desain *interface* cetak barang masuk menampilkan halaman cetak barang masuk. Admin dapat mencetak laporan bulanan di halaman cetak barang

masuk. Dapat dilihat pada gambar 3.14

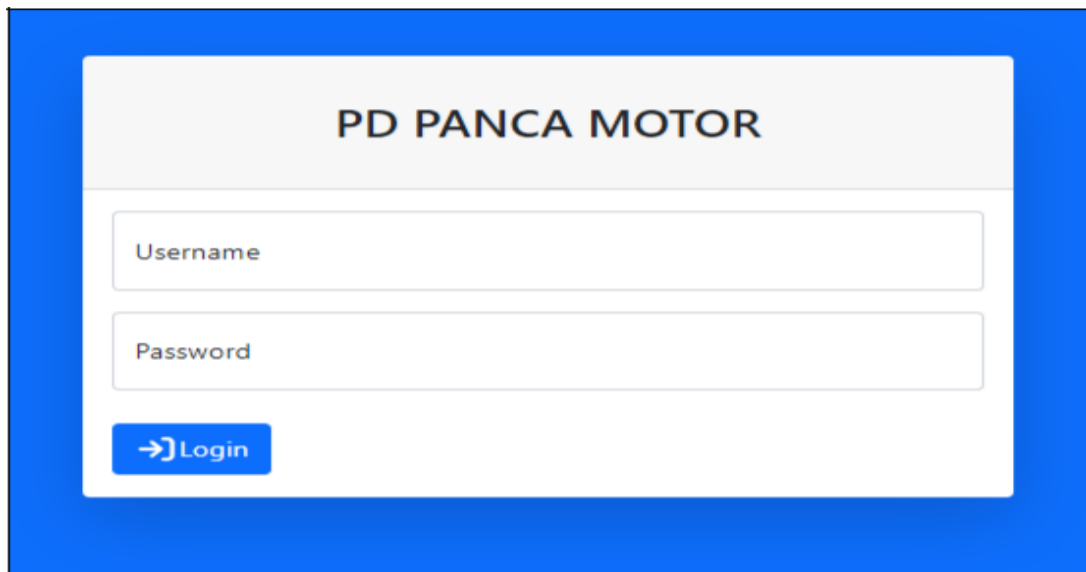
DESAIN HALAMAN CETAK DATA BARANG KELUAR	
PD Panca Motor	User
Admin Panca Motor <input type="button" value="DASHBOARD"/> <input type="button" value="DATA BARANG"/> <input type="button" value="DATA KARYAWAN"/> <input type="button" value="DATA SERVICE"/> <input type="button" value="DATA BARANG MASUK"/> <input type="button" value="DATA BARANG KELUAR"/>	CETAK BARANG KELUAR <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px auto; width: 80%;"> <input type="button" value="BULAN"/> <input type="button" value="TAHUN"/> <input type="button" value="SUBMIT"/> </div>

Gambar 3. 14 Desain *Interface* Halaman Cetak Data Barang Keluar

3.2.5. Hasil Model Tampilan *Interface*

1. Tampilan Login Admin

Tampilan login admin merupakan halaman model tampilan dari aplikasi persediaan *stock sparepart* di PD Panca Motor dapat dilihat pada gambar 3.15

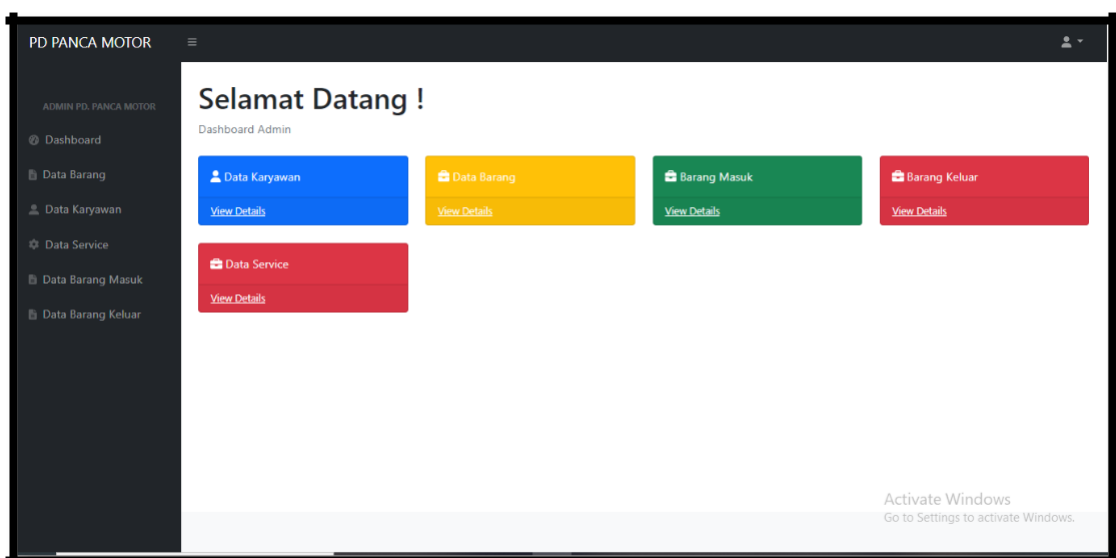


The image shows a login form for 'PD PANCA MOTOR'. The form is centered on a white background with a blue border. At the top, the text 'PD PANCA MOTOR' is displayed in a bold, black, sans-serif font. Below this, there are two input fields: 'Username' and 'Password', both with light gray borders and placeholder text. At the bottom of the form, there is a blue button with a white right-pointing arrow and the text 'Login'.

Gambar 3. 15 Model Tampilan Login

2. Tampilan Dashboard

Tampilan dashboard admin merupakan halaman model tampilan dari aplikasi persediaan *stock sparepart* di PD Panca Motor dapat dilihat pada gambar 3.16.



Gambar 3. 16 Model Tampilan Dashboard

3. Tampilan Data Barang

Tampilan data barang merupakan halaman model tampilan dari aplikasi persediaan *stock sparepart* di PD Panca Motor dapat dilihat pada gambar 3.17.

No	Kode Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Detail Barang	Stok	Harga	Opsi
1	BN-D	Ban Dalam	Swallow	50-R17	10	Rp. 30.000	[Edit] [Delete]
2	BN-L	Ban Luar	Swallow	Swallow Uk 70/80	10	Rp. 120.000	[Edit] [Delete]
3	BN-T	Ban Tubles	Mizzle	Mizzle Uk 100/90	10	Rp. 200.000	[Edit] [Delete]
4	OL-MPS	Oil	Moped Oil	Silver Motor Oil	10	Rp. 50.000	[Edit] [Delete]
5	OL-MTP	Oil	Matic Oil	Power Matic Oil	10	Rp. 45.000	[Edit] [Delete]

Gambar 3. 17 Model Tampilan Data Barang

4. Tampilan Data Karyawan

Tampilan data karyawan merupakan halaman model tampilan dari aplikasi persediaan *stock* barang di PD Panca Motor dapat dilihat pada gambar 3.18

No	Nama Karyawan	NIK	No HP	Email	Jabatan	Opsi
1	Redo	2147483647	082179977361	redo@gmail.com	Sales	[Edit] [Delete]

Showing 1 to 1 of 1 entries

Copyright © Aji 2022

Gambar 3. 18 Model Tampilan Data Karyawan

5. Tampilan Data Service

Tampilan data *service* merupakan halaman model tampilan dari aplikasi persediaan *stock sparepart* di PD Panca Motor dapat dilihat pada gambar 3.19

No	Nama Pembeli	No Hp	Jenis Service	Nama Kendaraan	Jenis Kendaraan	Tanggal
1	Aji	082182384230	Ganti Sparepart	N-Max	Matic	2022-07-15
2	Kusdi	082182384230	Service & Ganti Sparepart	Mio M3	Manual	2022-07-15

Gambar 3.19 Model Tampilan Data Service

6. Tampilan Data Barang Masuk

Tampilan data barang kasuk merupakan halaman model tampilan dari aplikasi persediaan *stock sparepart* di PD Panca Motor dapat dilihat pada gambar 3.20.

No	Kode Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Detail Barang	Distributor Barang	Jumlah Masuk	Tanggal Masuk	Opsi
1	BN-T	Ban Tubles	Mizzle	Mizzle Uk 100/90	Yamaha Thamrin	1	2022-07-15	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	BN-L	Ban Luar	Swallow	Swallow Uk 70/80	Yamaha Thamrin	1	2022-07-15	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	OL-MPS	Oil	Moped Oil	Silver Motor Oil	Yamaha Thamrin	5	2022-07-15	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Gambar 3.20 Model Tampilan Barang Masuk

7. Tampilan Data Barang Keluar

Tampilan data barang keluar merupakan halaman model tampilan dari aplikasi persediaan *stock sparepart* di PD Panca Motor dapat dilihat pada gambar 3.21.

PD PANCA MOTOR

ADMIN PD PANCA MOTOR

- Dashboard
- Data Barang
- Data Karyawan
- Data Service
- Data Barang Masuk
- Data Barang Keluar

Barang Keluar

Dashboard / Barang Keluar

[Tambah Data Barang Keluar](#) [Cetak](#)

10 entries per page

No	Nama Pembeli	No Hp	Nama Barang	Jenis Barang	Detail Barang	Jumlah Keluar	Garansi	Tanggal Keluar	Total
1	Aji	082182384230	Ban Tubles	Mizze	Mizze Uk 100/90	1	1 Bulan	2022-07-15	Rp. 200,000
2	Kusdi	082182384230	Ban Luar	Swallow	Swallow Uk 70/60	1	1 Bulan	2022-07-15	Rp. 120,000

Showing 1 to 2 of 2 entries

Copyright © Aji 2022

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar 3.21 Model Tampilan Barang Keluar

8. Tampilan Cetak Data Barang Masuk

Tampilan cetak data barang masuk merupakan halaman data barang masuk Ketika admin ingin mencetak laporan bulanan data barang masuk. Dapat dilihat dari gambar 3.22

PD PANCA MOTOR

ADMIN PD PANCA MOTOR

- Dashboard
- Data Barang
- Data Karyawan
- Data Service
- Data Barang Masuk
- Data Barang Keluar

Cetak Barang Masuk

Dashboard / Cetak Barang Masuk

Bulan

Pilih

Tahun

2022

Submit

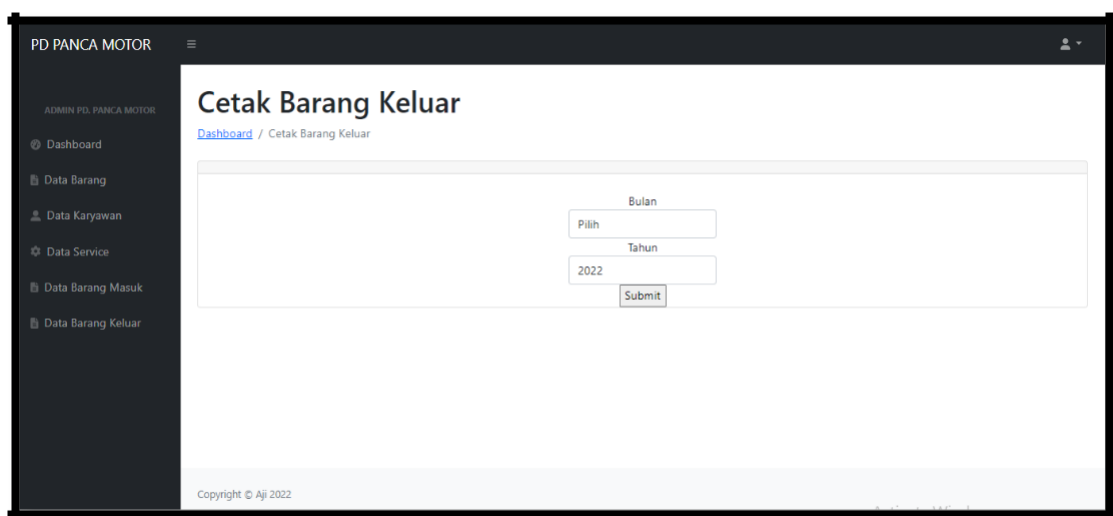
Copyright © Aji 2022

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar 3.22 Model Tampilan Cetak Barang Masuk

9. Tampilan Cetak Data Barang Keluar

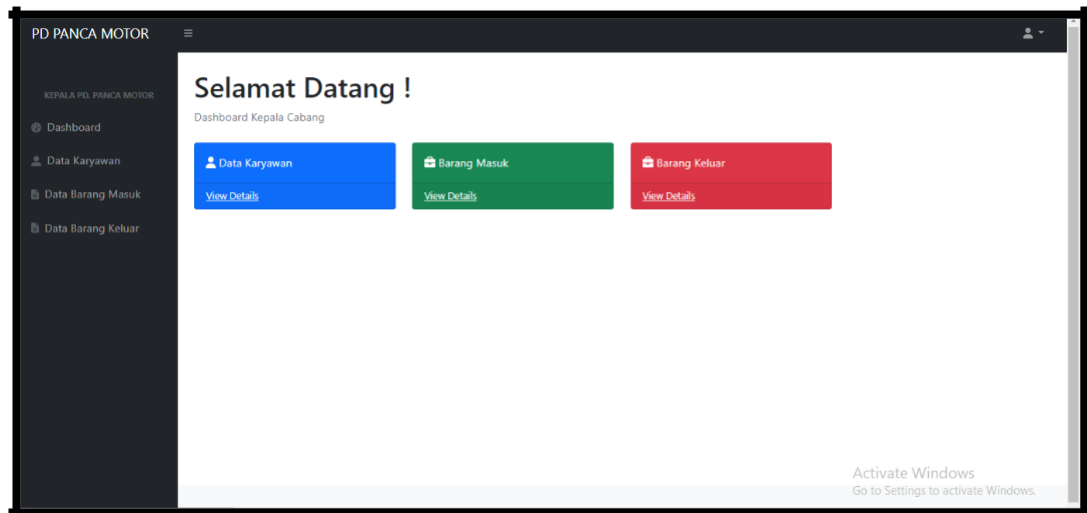
Tampilan cetak data barang masuk merupakan halaman data barang masuk Ketika admin ingin mencetak laporan bulanan data barang masuk. Dapat dilihat dari gambar 3.23



Gambar 3.23 Model Tampilan Cetak Barang Keluar

10. Tampilan Dashboard Kepala Cabang

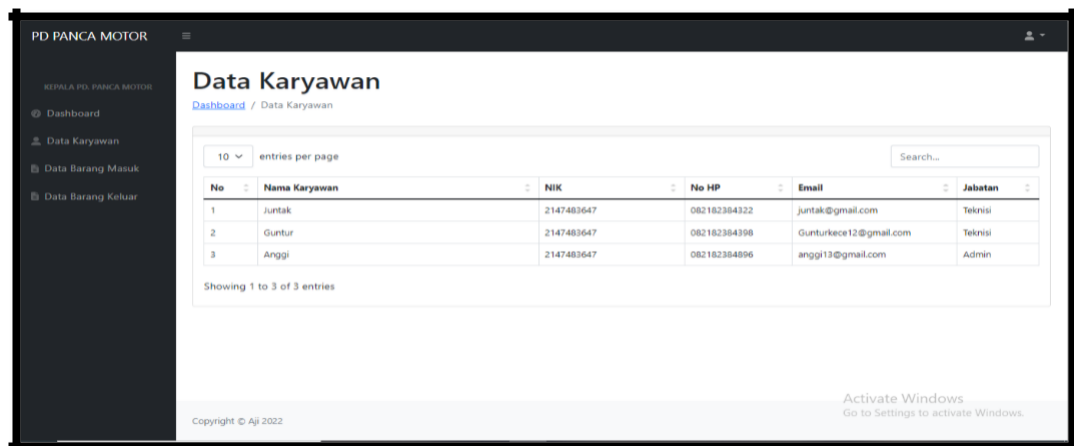
Tampilan dashboard Kepala Cabang merupakan halaman model tampilan dari aplikasi persediaan *stock sparepart* di PD Panca Motor dapat dilihat pada gambar 3.24.



Gambar 3.24 Model Tampilan Dashboard Kepala Cabang

11. Tampilan Data Karyawan di Kepala Cabang

Tampilan data karyawan di kepala cabang merupakan halaman model tampilan dari aplikasi persediaan *stock sparepart* di PD Panca Motor di Kepala Cabang dapat dilihat pada gambar 3.25.

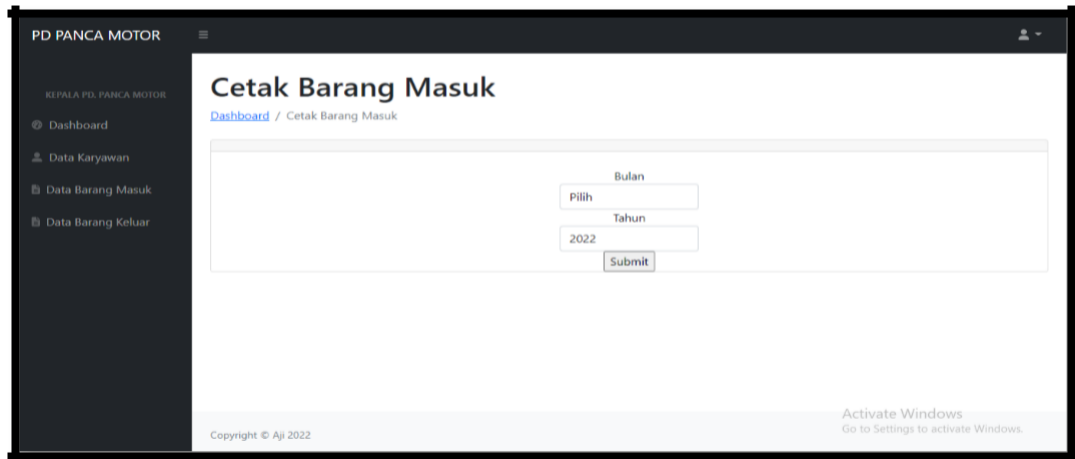


Gambar 3.25 Model Tampilan Data Karyawan Kepala Cabang

12. Tampilan Cetak Barang Masuk Kepala Cabang

Tampilan data cetak barang masuk perbulanan merupakan halaman model tampilan dari aplikasi persediaan *stock sparepart* di PD Panca

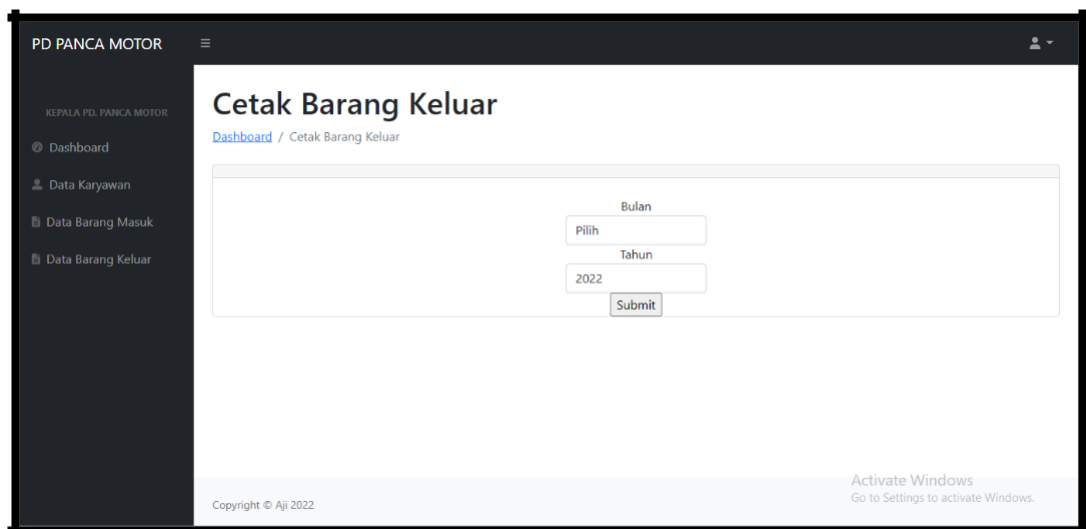
Motor di Kepala Cabang dapat dilihat pada gambar 3.26.



Gambar 3.26 Model Tampilan Cetak Data Barang Masuk Kepala Cabang

13. Tampilan Cetak Barang Keluar Kepala Cabang

Tampilan data cetak barang keluar perbulanan merupakan halaman model tampilan dari aplikasi persediaan *stock sparepart* di PD Panca Motor di Kepala Cabang dapat dilihat pada gambar 3.27.



Gambar 3.27 Model Tampilan Cetak Data Barang Keluar Kepala Cabang

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan latar belakang dan permasalahan yang ada maka kesimpulan dari penulis dalam membuat aplikasi “Persediaan *Stock Sparepart* Pada PD. Panca Motor KM 14 Berbasis *Web* adalah sebagai berikut:

1. Dapat membantu admin bengkel dalam menginput data barang kemudian input data karyawan , data *service* , data barang masuk, dan juga data barang keluar
2. Memudahkan admin bengkel mencari dan mendapatkan informasi mengenai stock sparepart yang masuk dan keluar.
3. Memudahkan admin dalam mendata karyawan yang bekerja di bengkel.
4. Dapat mempermudah Kepala Cabang melihat laporan, dan juga mencetak bulanan data barang masuk dan juga data barang keluar yang sudah di input dari admin.

4.2. Saran

Saran yang diusulkan penulis untuk proses pengembangan lebih lanjut Dari Aplikasi Persediaan *Stock Sparepart* Pada PD. Panca Motor KM 14 Berbasis *Web*, melalui aplikasi yang telah di bangun diharapkan melakukan pemeliharaan agar aplikasi ini dapat dipakai dengan baik dan bisa bermanfaat untuk kedepannya.

DAFTAR PUSAKA

- Effendi, B. (2020). Metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC) dalam Membangun Aplikasi Edukasi Covid-19 berbasis Android. *Teknomatika*, 10(2), 193–200.
- Fatmariansi, F., Putri, M. P., & Apriliani, M. (2023). Implementation of CV Metha Developing Palembang Goods Ordering System. *Sinkron: Jurnal Dan Penelitian Teknik Informatika*, 8(1), 442–450.
- Hartati, E., Efendy, Y., & Palcomtech, S. (2016). Pengukuran Tingkat Kepuasan Pengguna Website Dengan Menggunakan Metode Analisis Regresi Berganda. *Vol, 2*, 28–29.
- Hartati, E., Irawan, A., Fatmariansi, F., & Yunifa, W. (n.d.). *E-Archive In Plaju Ulu Village Based On Web*.
- Khasanah, I., Gunawan, R., & Pratama, R. A. A. (2022). Penerapan Metode Extreme Programming untuk Membangun Sistem Monitoring Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Palcomtech. *Teknomatika*, 12(02), 175–186.
- Nurussama, I. A. (n.d.). *Pelatihan Pembuatan Bahan Ajar Jarak Jauh Menggunakan FastStone*.
- Pratiwi, S. L., Andrispa, B., & Prasetya, D. (2023). Perancangan Desain Kemasan Kue Suri Makanan Khas Palembang. *MDP Student Conference*, 2(2), 587–592.
- Putri, M. P., Barovich, G., Azdy, R. A., Yuniansyah, Y., Saputra, A., Sriyeni, Y., Rini, A., & Admojo, F. T. (2022). *ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA*.
- Putri, M. P., & Effendi, H. (2019). Database Design for Website Service Guide “waterfall Tour South Sumatera.” *Journal of Physics: Conference Series*, 1167(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1167/1/012069>

- AidilAminEffendy1, & DenokSunarsi2. 2020. *Persepsi Mahasiswa Terhadap Kemampuan Dalam Mendirikan UMKM Dan Efektivitas Promosi Melalui Online Di Kota Tangerang Selatan*. Vol.4No.3,2020, 702-713.
- Chan, F., Kurniawan, A. R., Herawati, N., Efendi, R. N., & Mulyani, J. S. 2019. *Strategi guru dalam mengelola kelas di sekolah dasar*. *International Journal of Elementary Education*, 3(4), 439-446.
- Suharsimi, A. 2006. *metodelogi Penelitian*. Yogyakarta: Bina Aksara.
- Abdurahman, H., & Riswaya, A. R. 2014. *Aplikasi pinjaman pembayaran secara kredit pada bank yudha bhakti*. *Jurnal Computech & Bisnis*, 8(2), 61-69.
- Tabrani, M. 2018. *Penerapan Metode Waterfall Pada Sistem Informasi Inventori Pt. Pangan Sehat Sejahtera*. *Jurnal Inkofar*, 1(2).
- Halima, S. *Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Pada Politeknik Surabaya*.
- Rizki, M. A., Yasin, V., & Rini, A. S. 2021. *Perancangan sistem pengendalian kehadiran dan melacak lokasi berbasis web di kantor Notaris P. Suandi Halim dengan metode Waterfall*. *Jurnal Widya*, 2(1), 43-59.
- Artyan, A. I. 2021. *Pengembangan Sistem Informasi Praktik Kerja Lapangan Pada SMK Pembangunan YPT Palembang Berbasis Web Mobile* (Doctoral dissertation, STMIK Palcomtech).
- Noor, T., Muhamad, S., & Indera, R. 2016. *Perancangan Aplikasi Tracer Study*

Alumni Jurusan Administrasi Bisnis Politeknik Negeri Banjarmasin Berbasis Web. POSITIF: Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi, 2(1).

Aprilianti, P. 2021. *Portal Sekolah Sebagai Media Promosi dan Informasi Berbasis Web Pada SMA Pembina Palembang* (Doctoral dissertation, STMIK Palcomtech).

Saputra, M. H., & Setiadi, A. 2019. *Analisis Dan Perancangan Aplikasi Bel Otomatis Berbasis Mikrokontroler Di Sma Unggul Sakti Jambi*. *Jurnal Sains dan Informatika: Research of Science and Informatic, 5(2), 122-128.*

Romadhon, S. S., & Desmulyati, D. 2019. *Perancangan Website Sistem Informasi Simpan Pinjam Menggunakan Framework Codeiginter Pada Koperasi Bumi Sejahtera Jakarta*. *Journal of Information System, Informatics and Computing, 3(1), 21-28.*