

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN
TEKNOLOGI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**APLIKASI SISTEM PEMINJAMAN BUKU PERPUSTAKAAN DI
SMK KESEHATAN TRI BHAKTI AT-TAQWA BERBASIS
*WEBSITE***



Diajukan Oleh :

MUHAMMAD MIFTA SOEBARI

011190044

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

PALEMBANG

2022

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**APLIKASI SISTEM PEMINJAMAN BUKU PERPUSTAKAAN DI
SMK KESEHATAN TRI BHAKTI AT-TAQWA BERBASIS
*WEBSITE***



**Diajukan Oleh :
MUHAMMAD MIFTA SOEBARI
011190044**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

**PALEMBANG
2022**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN
TEKNOLOGI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS
PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : MUHAMMAD MIFTA SOEBARI
NOMOR POKOK : 011190044
PROGRAM STUDI : INFORMATIKA
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
JUDUL : APLIKASI SISTEM PEMINJAMAN BUKU
PERPUSTAKAAN DI SMK KESEHATAN TRI
BHAKTI AT-TAQWA BERBASIS *WEBSITE*

Tanggal : 5 Juli 2022

Mengetahui,

Pembimbing

Rektor

Eko Setiawan, S.Kom, M.Kom.

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIDN: 0208098703

NIP: 09.PCT.13

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN
TEKNOLOGI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS
PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : MUHAMMAD MIFTA SOEBARI
NOMOR POKOK : 011190044
PROGRAM STUDI : INFORMATIKA
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
JUDUL : APLIKASI SISTEM PEMINJAMAN BUKU
PERPUSTAKAAN DI SMK KESEHATAN TRI
BHAKTI AT-TAQWA BERBASIS *WEBSITE*

Tanggal : 21 Juli 2022

Tanggal : 19 Juli 2022

Penguji 1

Penguji 2

Jaka Purnama, S.Kom., M.Kom.

Yayuk Ike Meilani, S.Kom., M.Kom.

NIDN:0219089401

NIDN:0224059102

**Menyetujui,
Rektor**

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP: 09.PCT.13

MOTTO :

Apabila anda ingin hidup Bahagia,fokuslah pada tujuan,bukan ke pada orang atau benda (Muhammad Mifta Soebari)

Kepersembahkan kepada :

- 1. Ayahanda dan Ibunda Tercinta*
- 2. Saudara-saudaraku tersayang*
- 3. Para Pendidik yang kuhormati*
- 4. Teman seperjuangan*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur atas kehadiran Allah Yang Maha Esa yang telah memberikan berkat dan rahmat nya dengan kelancaran serta kesempatan untuk penulis dapat menyelesaikan Laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini dengan baik, yang bertujuan untuk memenuhi syarat skripsi untuk menyelesaikan jenjang Pendidikan jurusan S1 Informatika di Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech, karenanya penulis berharap serta memohon dukungan dan semangat kepada semua pihak yang membaca laporan ini, dan tidak lupa penulis mengucapkan trimakasih banyak kepada:

1. Rektor Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech Bapak Benedictus Effendi, S.T., MT.
2. Wakil Rektor 1 Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech Ibu Adelin, S.T., M.Kom.
3. Ketua Program Studi Informasi Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech Bapak Eka Prasetya Adhy Sugara, S.T.,M.Kom.,
4. Dosen Pembimbing Bapak Eko Setiawan, S.Kom., M.Kom.,
5. Kedua orang tua saya tercinta, seluruh keluarga dan teman-teman spesial yang telah memberikan semangat dan dukungan selama pendidikan dan penyusunan laporan ini.

Atas bantuan yang telah diberikan kepada penulis, semua dukungan tersebut sangat membantu untuk dapat menyelesaikan Praktik Kerja Lapangan, semoga Allah Yang Maha Esa memberikan balasan atas kebaikan mereka semua. Dalam penyusunan laporan ini, penulis menyadari bahwa masih banyak terdapat kekurangan dalam penyusunan laporan ini. Oleh karena itu penulis harap kepada pembaca untuk memberikan adanya kritik dan saran yang dapat membangun laporan ini untuk menjadi lebih baik. Semoga laporan Praktik Kerja Lapangan ini berguna dan bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan. Akhir kata, atas perhatiannya penulis ucapkan terimakasih.

Palembang, 11 Juli 2022

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHANii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJIiii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHANiv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISIvi
DAFTAR GAMBARix
DAFTAR TABELxi
DAFTAR LAMPIRAN	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang.....	1
1.2.Ruang lingkup.....	2
1.3.Tujuan dan Manfaat.....	3
1.3.1 Tujuan PKL.....	3
1.3.2 Manfaat	3
1.3.2.1 Manfaat Bagi Penulis.	3
1.3.2.2 Manfaat bagi Perpustakawan.....	4
1.3.2.3 Manfaat bagi Akademik.	4
1.4.Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL	4
1.5.Teknik Pengumpulan Data.....	5
1.5.1 Observasi.	5
1.5.2. Wawancara	5
1.5.3. Studi Pustaka.....	6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1.Landasan Teori.	7
2.1.1 Sistem Informasi.....	7
2.1.2. <i>Website</i>	7

2.1.3. Basis Data	7
2.1.4. <i>Flowchart</i>	8
2.1.5. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	10
2.1.6. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	11
2.1.7. <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	13
2.1.8. <i>Visual Studio Code (VSC)</i>	13
2.1.9. <i>Xampp</i>	14
2.2. Gambaran Umum Sekolah	14
2.2.1. Sejarah	14
2.2.2. Visi dan Misi.	16
2.2.2.1. Visi SMK Kesehatan Tri Bhakti At Taqwa	16
2.2.2.2. Misi SMK Kesehatan Tri Bhakti At Taqwa.	16
2.3. Struktur Organisasi dan Tugas Wewenang	16
2.3.1. Tugas dan Wewenang	18
2.4. Uraian Kegiatan Pkl	21

BAB III PEMBAHASAN

3.1. Hasil Pengamatan	23
3.1.1. Prosedur yang Berjalan	23
3.1.2. Prosedur yang Diusulkan	25
3.2. Evaluasi dan Pembahasan	27
3.2.1. Evaluasi	27
3.2.2. Pembahasan	28
3.2.2.1. Diagram Aliran Data	28
1. Diagram Konteks	29
2. <i>Data Flow Diagram Level 0</i>	29
3.2.2.2. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	30
3.2.2.3. Struktur Tabel	31
1. Tabel Anggota	31
2. Tabel Buku	32

3. Tabel Transaksi	33
3.3. Desain <i>Interface</i>	34
3.4. Hasil Rancangan.....	42
BAB IV PENUTUP	
4.1. Kesimpulan.....	52
4.2. Saran.....	52
DAFTAR PUSTAKA.....	xiii
HALAMAN LAMPIRAN	xiv

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Struktur Organisasi.....	17
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Prosedur yang berjalan.....	23
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> prosedur pengembalian buku yang berjalan	24
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Yang Diusulkan Untuk Admin	25
Gambar 3.4 <i>Flowchart</i> Yang Diusulkan Untuk Siswa.	26
Gambar 3.5 <i>Flowchart</i> Yang Diusulkan Untuk Kepala Sekolah.....	27
Gambar 3.6 Diagram Konteks.....	29
Gambar 3.7 Data <i>Flow Diagram Level 0</i>	30
Gambar 3.8. <i>Entity Reliationship Diagram</i>	31
Gambar 3.9 Desain <i>Login</i>	34
Gambar 3.10 Desain <i>Home</i> admin.....	35
Gambar 3.11 Desain <i>Home</i> siswa.....	35
Gambar 3.12 Desain <i>Home</i> Kepala sekolah.....	36
Gambar 3.13 Desain Anggota admin	36
Gambar 3.14 Desain Tambah Anggota	37
Gambar 3.15 Desain Buku	37
Gambar 3.16 Desain Tambah Buku	38
Gambar 3.17 Desain tampilan transaksi pinjam	38
Gambar 3.18 Desain tampilan transaksi pengembalian.....	39
Gambar 3.19 Desain tampilan transaksi <i>input</i> peminjaman	39
Gambar 3.20 Desain tampilan data admin	40
Gambar 3.21 Desain tampilan <i>input</i> admin	40
Gambar 3.22 Desain laporan anggota.....	41
Gambar 3.23 Desain laporan buku	41
Gambar 3.24 Desain laporan peminjaman	42

Gambar 3.25 Tampilan halaman <i>login</i>	43
Gambar 3.26 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Admin	44
Gambar 3.27 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Siswa	44
Gambar 3.28 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Kepala Sekolah	45
Gambar 3.29 Tampilan Halaman Data Anggota	45
Gambar 3.30 Tampilan Halaman Tambah Anggota	46
Gambar 3.31 Tampilan Halaman Data buku	46
Gambar 3.32 Tampilan Halaman detail buku	47
Gambar 3.33 Tampilan Halaman tambah buku	47
Gambar 3.34 Tampilan Transaksi peminjaman buku	48
Gambar 3.35 Tampilan Transaksi pengembalian buku	48
Gambar 3.36 Tampilan <i>Input</i> transaksi peminjaman buku	49
Gambar 3.37 Tampilan Halaman Data Admin	49
Gambar 3.38 Tampilan Halaman <i>input</i> data admin	50
Gambar 3.39 Tampilan laporan anggota	50
Gambar 3.40 Tampilan laporan buku	51
Gambar 3.41 Tampilan laporan peminjaman	51
Gambar 3.42 Tampilan laporan pengembalian	51

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel <i>Flowchart</i>	8
Tabel 2.2 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	10
Tabel 2.3. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	11
Tabel 3.1. Tabel Anggota.....	32
Tabel 3.2. Tabel buku.....	32
Tabel 3.3 Tabel Transaksi	34

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul(*fotocopy*)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan(Asli)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi(Asli)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan(Asli)
5. Lampiran 5. *Form* Nilai dari Perusahaan(Asli)
6. Lampiran 6. *Form* Absensi dari Perusahaan(Asli)
7. Lampiran 7. *Form* Kegiatan Harian PKL(Asli)
8. Lampiran 8. *Form* Revisi PKL(Asli)

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan sistem informasi pada era globalisasi seperti sekarang ini sangatlah dirasa penting karena saat ini suatu instansi atau perusahaan tidak terlepas dari penggunaan komputer sebagai alat bantu pengolahan data yang canggih. Sistem informasi dengan menggunakan teknologi komputer yang sangat canggih dan modern akan memudahkan kita untuk melakukan pengolahan data yang dapat menghemat waktu, ruang dan biaya (Abdi et al., n.d.; Adelin, 2015; Adelin et al., 2020; Adelin & Adam Jaya, 2017; Agus Pujiono & mahmud mahmud, n.d.; Effendi, 2012, 2020; Effendi et al., 2021; Effendi & Khasanah, 2020; Effendi & Salim, 2017; Fahmi Ajismanto et al., 2023; F. Febrianty et al., 2021; Keputusan Dirjen Penguatan Riset dan Pengembangan Ristek Dikti et al., 2018; Mahmud & Aprizal, n.d.; R. A. A. Pratama, Mahmud, et al., 2023; K. A. Putra & Adelin, 2020; M. P. Putri et al., n.d.; M. P. Putri & Bobby, 2020; Salim & Effendi, 2017; Yarza Aprizal & Mahmud Mahmud, 2023). Hasil informasi yang diperoleh akan sangat berguna dan bermanfaat bagi suatu lembaga atau instansi yang menggunakannya. Saat ini sistem informasi juga sangat besar pengaruhnya bagi perpustakaan sekolah (Adelin, 2016; Adelin & Fatmariansyah, 2012; Agustiansyah Putra & Adelin, 2020; Ajismanto & Surahmat, 2021; Al-Adawiyah & Sugara, n.d.; Astuti & Sugara, n.d.;

Fatmariansi; Hartati, 2016; Febrianty et al., 2020; B. F. Febrianty et al., 2022; Khalif & Sugara, n.d.; Lestari Pratiwi et al., 2023; Melani & Mahmud, 2020a, 2020b; Nadiyah & Sugara, n.d.; Prasetya et al., 2023; D. A. Putri & Sugara, n.d.; Rohman et al., n.d.; Sri Handayani & Adelin, 2019; Suryanti & Sugara, 2023).

Perpustakaan sekolah diartikan sebagai suatu tempat dimana para siswa memperoleh akses terhadap informasi dan pengetahuan. Perpustakaan juga merupakan fasilitas pendukung proses pengajaran dan pembelajaran melalui penyediaan bahan pustaka dan pelayanan yang sesuai dengan kurikulum sekolah (Afifa et al., n.d.; Ayu et al., 2023; Barkah et al., n.d.; Basnan & Sugara, n.d.; Budiono & Sugara, n.d.; Carlin & Sugara, n.d.; Fatmariansi et al., 2023; Fatmariansi, 2022; Fatmariansi & Alfasyah, 2022; Fatmariansi & Saputro, 2019; Febrianty & Fatmariansi, 2018; Meidyan Permata Putri Meidyan, 2023; Okarajab et al., n.d.; Oktariyani & Sugara, n.d.; Penulis et al., 2023; Sony Kristi Yandi Pratama & Sugara, n.d.; Royani & Sugara, n.d.; Solihin & Sugara, n.d.; Sugara et al., 2017; Utami et al., n.d.).

SMK Kesehatan Tri Bhakti At-Taqwa Lempuing adalah sekolah kejuruan yang berlokasi di jalan. Lintas Kepahyang, Kecamatan Lempuing, Kabupaten. OKI. Dimana sekolah ini memiliki permasalahan pada proses peminjaman buku yang dikarenakan tidak adanya ruangan perpustakaan

yang memadai yang menyebabkan siswa kesulitan melakukan proses peminjaman serta sering terjadi penumpukan buku yang menyebabkan sulitnya dalam mencari buku dan terkadang menyebabkan kehilangan. Maka sebuah rancangan aplikasi peminjaman buku diharapkan dapat meminimalisir kesalahan pada proses peminjaman buku serta mendata pemasukan buku perbulan dan peminjaman buku yang ada di perpustakaan pada sekolah SMK Kesehatan Tri Bakti At-Taqwa.

Berdasarkan pada permasalahan tersebut, maka muncul gagasan untuk membuat suatu rancangan aplikasi yang berkaitan dengan proses peminjaman buku yaitu **“APLIKASI SISTEM PEMINJAMAN BUKU PERPUSTAKAAN DI SMK KESEHATAN TRI BHAKTI AT-TAQWA BERBASIS *WEBSITE*”**

1.2. Ruang Lingkup

Batasan aplikasi dalam pembangunan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dihasilkan adalah aplikasi berbasis web
2. Aplikasi perancangan sistem informasi perpustakaan menggunakan 3 pengguna yaitu Petugas, siswa dan kepala sekolah
3. Proses data pendaftaran anggota ini hanya proses untuk mengolah data untuk calon anggota perpustakaan.
4. Proses pencarian dan mengetahui koleksi buku ini menampilkan data koleksi, sehingga anggota perpustakaan dapat mengetahui koleksi yang tersedia.

5. Proses data peminjaman dan pengembalian pada aplikasi ini hanya untuk mengolah data anggota yang meminjam dan mengembalikan buku.
6. Aplikasi ini dapat mencetak laporan berupa laporan anggota, laporan buku, laporan peminjaman buku dan laporan pengembalian buku.

1.3. Tujuan dan Manfaat PKL

1.3.1. Tujuan PKL

Tujuan penyusunan laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) dapat menghasilkan sebuah aplikasi untuk melakukan proses peminjaman buku berbasis *website* yang berguna, agar memberikan kemudahan dalam mendata buku yang keluar masuk peminjaman buku dapat memenuhi kebutuhan pengguna aplikasi peminjaman buku berbasis *website* pada SMK Kesehatan Tri Bakti At-Taqwa.

1.3.1. Manfaat Praktik Kerja Lapangan

1.3.1.1. Manfaat Bagi Penulis

Manfaat bagi penulis adalah sebagai berikut :

1. Mendapatkan ilmu pengetahuan baru serta dapat menerapkan ilmu yang telah kami dapat kan di kampus Infrmatika di Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech untuk di praktekkan di luar kampus.

2. Menambah pengalaman untuk melatih diri agar dapat menghadapi permasalahan baru yang belum pernah dirasakan semasa pkl.
3. Menambah wawasan dalam membangun sebuah *website* peminjaman buku perpustakaan berbasis *web*.

1.3.1.2. Manfaat Bagi Perpustakaan

Sistem peminjaman buku perpustakaan dapat membantu bagi pustakawan untuk mendata buku yang akan masuk tiap bulannya dan mempermudah penjaga perpustakaan untuk mendata siswa yang meminjam buku dan juga memberikan sanksi bagi siswa terlambat atau menghilangkan buku.

1.3.1.3. Manfaat Bagi Akademik

Sebagai referensi untuk para penelitian khususnya mahasiswa Informatika di Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech dalam hal ini pembuatan laporan untuk dijadikan perbandingan pada penyusun laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL).

1.4. Tempat dan Manfaat Praktik Kerja Lapangan

Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan dilaksanakan di SMK Kesehatan Tri Bakti At-Taqwa di Jalan. Lintas Kepahyang, Kecamatan Lempuing, Kabupaten. OKI. Kegiatan Praktik Kerja Lapangan dilakukan selama satu

bulan, pada tanggal 21 Februari 2022 sampai dengan 21 Maret 2022. Hari Senin sampai dengan Sabtu Pukul 07.00-11.00 WIB

1.5. Teknik Pengumpulan Data

1.5.1. Observasi

Menurut Dicky dan Indah (2019:11) Observasi merupakan proses yang dilakukan dalam penelitian dengan melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan yang berhubungan dengan masalah yang diambil, yaitu perancangan sistem informasi pendaftaran peserta didik baru berbasis web. Hasil dari pengamatan tersebut kemudian dicatat dan dianalisa. Dari kegiatan observasi dapat diketahui bagaimana proses dari kegiatan tersebut serta kekurangan dan kesalahan apa saja yang terjadi (Ajismanto & Hartati, 2019; Bangun et al., 2022; E. Hartati, 2016a, 2016b, 2016c, 2017a, 2017b, 2018; E. Hartati et al., 2019, 2021; E. Hartati & Efendy, 2016; E. Hartati & Islami, 2017; Mardiana & Hartati, 2020; Meidyan et al., 2021; Penulis et al., 2021, 2022; Permata Putri et al., 2022; D. Putra et al., 2023; M. P. Putri et al., 2022; M. P. Putri & Hartati, 2020).

Dalam hal ini penulis turun langsung untuk penelitian dengan melakukan pengamatan langsung di perpustakaan untuk mengetahui prosedur peminjaman buku di perpustakaan SMK Kesehatan Tri Bakti At-Taqwa agar dapat mengetahui kekurangan dan mendapat memberikan solusi yang efisien bagi SMK Kesehatan Tri Bakti At-Taqwa.

1.5.2. Wawancara

Menurut Anisa dan Asyuti.(2017:49) Data dikumpulkan dengan menggunakan wawancara kepada narasumber secara langsung untuk mengetahui proses sistem yang berjalan dan dokumen-dokumen yang digunakan dalam sistem yang berjalan.

Pada penelitian ini wawancara dilakukan langsung kepada pak Edho Dwi Handi,S.Ti.Kom selaku pegawai perpustakaan untuk mendapatkan data yang dibutuhkan dalam pembuatan laporan dan pembuatan aplikasi peminjaman buku perpustakaan berbasis *website*.

1.5.3. Studi Pustaka

Menurut Masse dan Dewi (2020:4) Studi Pustaka yaitu mempelajari berbagai laporan hasil penelitian serta buku literatur dan artikel yang berhubungan dengan penelitian ini sebagai pedoman dalam pelaksanaan penelitian agar hasil yang optimal

Dalam hal ini penulis mengumpulkan informasi dari sumber referensi dengan cara membaca dan mempelajari jurnal-jurnal dari internet yang berhubungan dengan masalah penelitian yang dibahas.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

2.1.1 Sistem Informasi

Menurut Witarto dalam Nur dkk (2017:3) Sistem informasi merupakan sistem yang berisi jaringan *SPD* sistem pengolahan data, yang dilengkapi dengan kanal-kanal komunikasi yang digunakan dalam sistem organisasi data. Elemen proses dari sistem informasi antara lain mengumpulkan data data *gathering* mengolah data yang tersimpan, dan menyebarkan informasi

2.1.2 Website

Menurut Puspitosari dalam Kesuma & Rahmawati (2017:1) menjelaskan bahwa *Website* adalah halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses diseluruh dunia, selama terkoneksi dengan jaringan internet Berdasarkan penjelasan diatas penulis dapat menyimpulkan bahwa Website adalah aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia teks, gambar, suara, animasi, video dan bisa diakses seluruh dunia melalui jaringan internet.

2.1.3 Basis Data


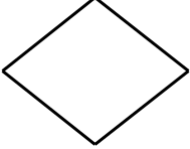
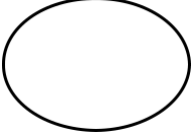
Menurut A.S dan Shalahudin (2018:1) sistem basis data adalah sistem terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara data

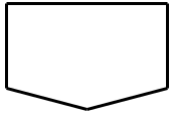









yang sudah diolah atau informasi tersedia saat dibutuhkan. Pada intinya basis data adalah media untuk penyimpanan data agar dapat diakses dengan mudah dan cepat

2.1.4 Flowchart

Menurut Nurmalina (2017 : 86) Flowchart adalah representasi secara simbolik dari suatu algoritma atau prosedur untuk menyelesaikan suatu masalah, dengan menggunakan flowchart akan memudahkan pengguna melakukan pengecekan bagian-bagian yang terlupakan dalam analisis masalah, disamping itu flowchart juga berguna sebagai fasilitas untuk berkomunikasi antara pemrogram yang bekerja dalam tim suatu proyek.

Tabel 2.1 Simbol pada *Flowchart* beserta penjelasan

SIMBOL	KETERANGAN
	Permulaan sub program
	Perbandingan, pernyataan, penyeleksian data yang memberikan pilihan untuk langkah selanjutnya
	Penghubung bagian-bagian flowchart yang berada pada satu halaman

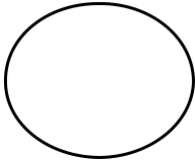


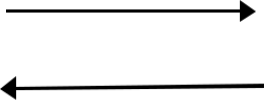
	Penghubung bagian-bagian flowchat yang berada pada halaman berbeda.
	Permulaan / akhir program
	Arah aliran program
	Proses inisialisasi / pemberian harga awal
	Proses penghitung / proses pengolahan data
	Proses input/ output data
	Menyatakan peralatan output yang digunakan yaitu layar, plotter, printer, dsb.
	Pengolahan yang tidak dilakukan oleh computer.
	Menyatakan input berasal dari dokumen dalam bentuk kertas atau output dicetak ke kertas.
	Menyatakan input yang berasal dari disk

Sumber : Santoso, Nurmalina (2017 : 86)

2.1.5 Data Flow Diagram (DFD)

Menurut Nimas (2017:8) Data flow diagram adalah alat pembuatan model yang memungkinkan professional sistem untuk menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data secara manual maupun komputerisasi. *DFD* mempunyai empat simbol dalam masing-masing versi diantaranya menurut Santoso dalam Nurmalina (2017:8) Berikut simbol – simbol Data Flow Diagram (*DFD*) dapat dilihat pada tabel 2.2

Tabel 2.2 Simbol pada data flow diagram beserta penjelasan

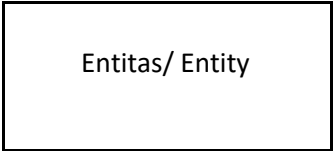
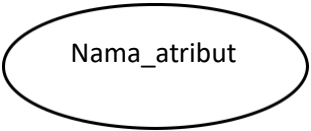
No	Simbol	Keterangan
1		Proses adalah orang, unit yang mempergunakan atau melakukan transformasi data.
2		External agent dapat berupa orang/unit terkait yang berinteraksi dengan system tetapi diluar system.
3		Data store penyimpanan data atas tempat data di refer oleh proses.
4		Aliran data dengan arah khusus dari sumber ke tujuan

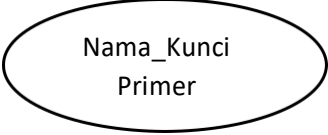
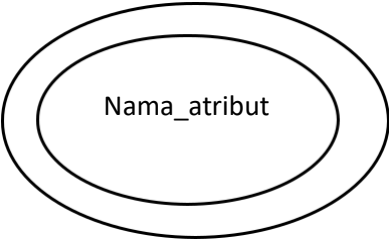
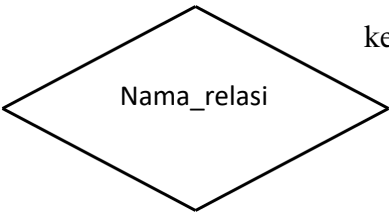
Sumber : santoso dalam nurmalina (2017:86)

2.1.6 Entity Relationship Diagram (ERD)

Menurut A.S dan Shalahudin (2018:9) menyatakan bahwa *Entity Relationship Diagram (ERD)* dikembangkan berdasar teori himpunan dalam bidang matematik, ERD digunakan untuk pemodelan basis data relasional, *ERD 18* digunakan untuk permodelan basis data relasional. Berikut adalah simbolsymbol yang digunakan pada ERD dengan Notasi Chen :

Tabel 2.3 Simbol pada *Entity Relationship Diagram* beserta penjelasan

No	Simbol	Keterangan
1	Entitas/ Entity 	Entitas merupakan data inti yang akan disimpan; bakal tabel pada basis data; benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya adar dapat diakses oleh aplikasi komputer; penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan nama tabel
2	Atribut 	Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas

3	<p>Atribut Kunci Primer</p> 	<p>Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses record yang diinginkan; biasanya berupa id; kunci primer dapat lebih dari satu kolom, asalkan kombinasi dari beberapa kolom tersebut dapat bersifat unik (berbeda tanpa ada yang sama).</p>
4	<p>Antribut Multinilai/multivalve</p> 	<p>Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas yang dapat memiliki nilai lebih dari satu.</p>
5	<p>Relasi</p> 	<p>Relasi yang menghubungkan antar entitas; biasanya diawali dengan kata kerja.</p>

6	Asosiasi / association	<p>Penghubung antara relasi dan entitas di mana di kedua ujungnya memiliki multiplicity kemungkinan jumlah pemakaian. Kemungkinan jumlah maksimum keterhubungan antara entitas satu dengan entitas yang lain disebut dengan kardinalitas. Misalkan ada kardinalitas 1 ke N atau sering disebut dengan one to many menghubungkan entitas A dan entitas B.</p>
---	------------------------	--

Sumber : A.S dan Shalahudin (2018:50)

2.1.7 Hypertext Markup Language (HTML)

Menurut Hidayatullah dan Kawistara (2017:15) *HTML (Hypertext Markup Language)* adalah “bahasa standard yang digunakan untuk menampilkan halaman web. Sedangkan menurut Mandala (2015:7) *HTML* adalah suatu bahasa yang dikenali *web browser* yang digunakan untuk mendefinisikan sejumlah bagian dari sebuah dokumen web dalam bentuk tag, sehingga browser dapat mengetahui bagaimana menampilkan dokumen *web* tersebut yang mencakup, *link*, *text*, gambar dan media-media lainnya seperti video dan audio.

2.1.8 Visual Studio Code

Menurut A. Yudi Permana dan Puji Romadlon (2019), *Visual Studio Code (VS Code)* ini adalah sebuah teks editor ringan dan handal yang dibuat oleh

Microsoft untuk sistem operasi multiplatform, artinya tersedia juga untuk versi *Linux*, *Mac*, dan *Windows*. Teks editor ini secara langsung mendukung bahasa pemrograman *JavaScript*, *Typescript*, dan *Node.js*, serta bahasa pemrograman lainnya dengan bantuan plugin yang dapat dipasang via marketplace Visual Studio Code (seperti *C++*, *C#*, *Python*, *Go*, *Java*, *dst*)

2.1.9 XAMPP

Menurut Mawaddah dan Fauzi (2018:2) menyatakan bahwa XAMPP ialah software yang di dalamnya *terdapat server MySQL* dan didukung oleh PHP sebagai bahasa pemrograman untuk membuat *website* dinamis serta terdapat web server apache yang dapat dijalankan di beberapa platform seperti *OS X*, *Windows*, *Linux*, *Mac*, dan *Solaris*. Iqbal (2019:2) menyatakan *XAMPP* merupakan software server *apache* dimana dalam *XAMPP* yang telah tersedia *database server* seperti *MySQL* dan *PHP programming*

2.2 Gambaran Umum Sekolah

2.2.1 Sejarah

Sekolah adalah lembaga untuk para siswa pengajaran siswa/murid di bawah pengawasan guru. Sebagian besar negara memiliki sistem pendidikan formal yang umumnya wajib. Dalam sistem ini, siswa mengalami kemajuan melalui serangkaian kegiatan belajar mengajar di sekolah. Nama-nama untuk sekolah ini bervariasi menurut negara (dibahas pada bagian Daerah di bawah), tetapi umumnya termasuk sekolah dasar untuk anak-anak muda dan sekolah menengah untuk remaja yang telah menyelesaikan pendidikan dasar

Sekolah Tri Bhakti At-Taqwa adalah salah satu sekolah swasta yang berada di Kepahyang, Kec. Lempuing, Kab. Ogan Komering Ilir, Sumatera Selatan, Yayasan ini didirikan oleh KH.Muhsin Salim,S.Pd.I.,M.Pd pada tahun 2014. SMK Kesehatan Tri Bhakti At-Taqwa terdiri dari Sekolah Dasar(SD) Sekolah Menengah Pertama (SMP) dan Sekolah Menengah Kejuruan Kesehatan (SMK),Yayasan Tri Bhakti At-Taqwa yang baru-baru ini dia juga meresmikan fakultas Kesehatan pada tahun 2022 yang berkompentensi dibidangnya masing-masing. Selain menguasai teknik mengajar dan psikologi perkembangan anak, mereka juga memiliki motivasi tinggi untuk mendorong anak mencapai tujuan pendidikan. Saat ini SMK Kesehatan Tri Bhakti At Taqwa di pimpin Zainal Ramadhan.M,pd.

SMK Kesehatan Tri Bhakti At Taqwa di Kepahyang, Kec. Lempuing. Letak sekolah sangat strategis, karena berada di Lempui yang sangat ramai dan padat penduduk dan dilalui oleh kendaraan Sedangkan pada bagian belakang dibatasi dengan perumahan penduduk yang sangat padat, pada bagian kiri dan kanan diapit oleh pertokoan Penduduk yang mengelilingi SMK Kesehatan Tri Bhakti At Taqwa merupakan masyarakat heterogen terdiri dari lima etnis besar yaitu : Melayu, Bali, Batak, Jawa dan Cina. Suku bangsa in hidup rukun berdampingan dan berasimilasi. Namun keunikannya walau berbeda latar belakang budaya, agama mereka tetap memakai adat melayu dalam acaraacara resmi, seperti perkawinan, acara keagamaan, pakaian resmi sekolah dan acara-acara organisasi lainnya.

2.2.2 Visi Dan Misi Tri Bakti At-Taqwa Lempuing

2.2.2.1 Visi Tri Bakti At-Taqwa Lempuing

Sehat Mandiri dan Berakhlak Mulia

2.2.2.2 Misi Tri Bakti At-Taqwa Lempuing

SMK Kesehatan Tri Bakti At-Taqwa Lempuing :

1. Mewujudkan Skill Dibidang Kesehatan
(Keperawatan dan Farmasi) yang Optimal
2. Menciptakan Tenaga Kesehatan yang Terampil dan
Profesional
3. Mewujudkan Kehidupan Sosial Budaya yang
Berkepribadian Aktif,Kreatif dan Inofatif
4. Mencetak Agamawan yang Berilmu dan Ilmuwan
yang Beragam Menjadi Teladan bagi Kehidupan

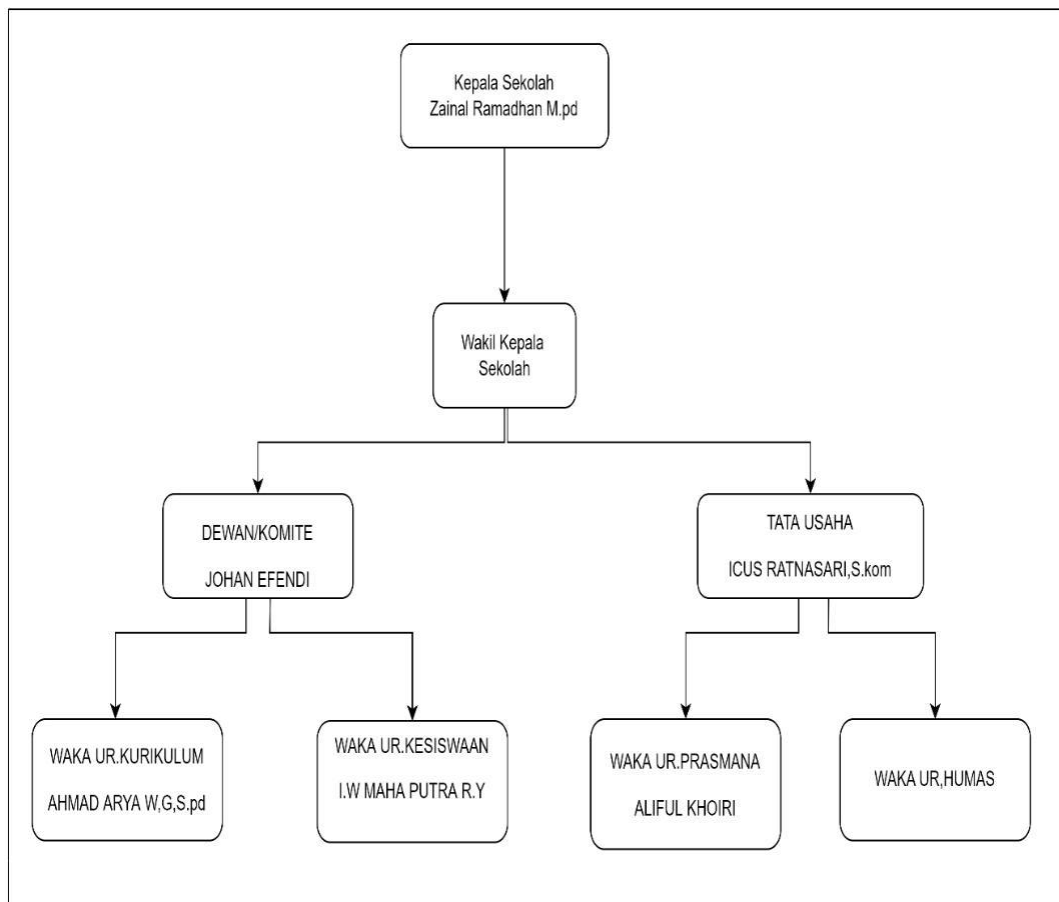
2.3 Struktur Organisasi dan Tugas Wewenang

Struktur organisasi sekolah merupakan suatu bentuk yang berupa urutan atau daftar yang berfungsi sebagai suatu upaya dalam menjelaskan tugas dan fungsi dari setiap komponen penyelenggara pendidikan yang bersangkutan dengan sekolah tersebut. Selain sebagai penjelasan mengenai tugas dan fungsi dari setiap komponen yang bersangkutan, pada struktur tersebut kita dapat

melihat mengenai kepemimpinan seseorang siapa yang menjadi pemimpin dan siapa saja yang dipimpin.

Organisasi pada umumnya didirikan dengan tujuan untuk mencapai sasaran yang diinginkan, baik tujuan jangka panjang maupun jangka pendek. Dengan adanya struktur organisasi akan tampak jelas pembagian tugas dan tanggung jawab dari setiap bagian. Struktur organisasi dari perwakilan ini SMK Kesehatan Tri Bhakti At Taqwa

Adapun struktur organisasi SMK Kesehatan Tri Bhakti At Taqwa dapat dilihat pada gambar 2.1 sebagai berikut:



Gambar stuktur organisasi sekolah gambar 2.1

2.3.1 Tugas dan Wewenang

Uraian tugas merupakan suatu rincian yang menunjukkan posisi, tanggung jawab, wewenang, fungsi, dan tugas - tugas yang harus dikerjakan oleh seseorang personil. Berikut ini adalah tugas dan tanggung jawab masing-masing dari jabatan atau bagian pada struktur organisasi SMK Kesehatan Tri Bhakti At Taqwa.

1. Kepala sekolah

1. Menyusun perencanaan.
2. Mengorganisir kegiatan.
3. Mengarahkan kegiatan.
4. Mengkoordinasikan kegiatan.
5. Melaksanakan pengawasan.
6. Melakukan evaluasi terhadap kegiatan.
7. Menentukan kebijaksanaan.
8. Mengadakan rapat.
9. Mengambil keputusan.
10. Mengatur proses belajar mengajar.
11. Mengatur administrasi.
 - a. Ketatausahaan.
 - b. Sarana dan Prasarana.
 - c. Peserta didik.
 - d. Keuangan/RAPBS.
 - e. Ketenagaan.

12. Mengatur organisasi siswa intra sekolah (OSIS).

13. Mengatur hubungan sekolah dengan masyarakat dan instansi terkait.

2. Wakil Kepala Sekolah

1. Penyusunan rencana pembuatan program kegiatan.

2. Program pelaksanaan.

3. Pengorganisasian.

4. Pengarahan.

5. Ketenaggaan.

6. Pengkoordinasian.

7. Pengawasan.

8. Penilaian.

9. Identifikasi dan pengumpulan.

10. Penyusunan laporan.

3. Bidang Kurikulum

1. Menyusun program pengajaran.

2. Menyusun pembagian tugas dan jadwal pelajaran.

3. Menyusun jadwal pelaksanaan ulangan umum semester serta ujian akhir.

4. Menerapkan kriteria persyaratan naik/tidak naik dan Kreteriake lulusan.

5. Mengatur jadwal penerimaan buku laporan penilaian hasil belajar dan surat tanda kelulusan (STK)

6. Mengkoordinasikan dan mengarahkan penyusunan satuan pelajaran.

7. Menyusun laporan pelaksanaan pelajaran.
8. Membina kegiatan Musyawarah Guru Mata Pelajaran (MGMP).
9. Membina kegiatan sanggar Penilaian Kinerja Guru (PKG)/
Musyawarah Guru Mata Pelajaran (MGMP) /Media.
10. Melaksanakan pemilihan siswa berprestasi.
11. Mengatur Mutasi Siswa.
12. Membina kegiatan lomba akademis.

4. Urusan Kesiswaan

1. Menyusun program pembinaan kesiswaan / OSIS.
2. Melaksanakan bimbingan, pengarahan dan pengendalian.
3. kegiatan peserta didik / OSIS dalam rangka menegakkan disiplin dan tata tertib sekolah serta pemilihan pengurusan OSIS.
4. Membina pengurus OSIS dalam berorganisasi.
5. Menyusun program dan jadwal pembinaan peserta didik secara berkala dan insidental.
6. Membina dan melaksanakan koordinasi keamanan, ketertiban, kebersihan, kekeluargaan kerindangan, keindahan dan kesehatan.
7. Melaksanakan pemilihan calon siswa berprestasi dan penerimaan beasiswa.
8. Mengadakan pemilihan peserta didik untuk mewakili sekolah dalam kegiatan diluar sekolah.
9. Mengatur mutasi peserta didik.
10. Menyusun program kegiatan ekstrakurikuler.

5. Urusan Hubungan Masyarakat

1. Mengatur dan menyelenggarakan hubungan sekolah dengan orang tua/wali peserta didik.
2. Membina hubungan antar sekolah dengan komite.
3. Membina pengembangan hubungan antara sekolah dengan lembaga pemerintah, dunia usaha, dan lembaga social lainnya.
4. Menyusun laporan pelaksanaan hubungan masyarakat secara berkala.

6. Urusan Sarana dan Prasarana

1. Menyusun rencana kebutuhan sarana dan prasarana.
2. Mengkoordinasikan pendayagunaan sarana dan prasarana.
3. Pengelola pembiayaan alat-alat pengajaran.
4. Menyusun laporan pelaksanaan urusan sarana dan prasarana secara berkala.

2.4 Uraian Kegiatan

Selama melaksanakan kegiatan praktik kerja lapangan (PKL) pada SMK Kesehatan Tri Bhakti At Taqwa, dalam proses pelaksanaan PKL mahasiswa di bimbing dan di arahkan oleh pembimbing lapangan yang ada di SMK Kesehatan Tri Bhakti At Taqwa, dan di tempatkan di Ruang Tata usaha (TU). Mahasiswa melakukan kegiatan.

1. Tanggal 21 maret 2022 sampai dengan tanggal 28 maret 2022 melakukan kegiatan membantu guru mengajar di kelas Teknik Komputer Jaringan.
2. Tanggal 29 maret 2022 sampai dengan tanggal 5 april 2022 melakukan persiapan untuk peresmian fakultas Kesehatan.
3. Tanggal 6 april 2022 sampai dengan 8 april 2022 melakukan kegiatan pembersihan sekolah.
4. Tanggal 9 april 2022 sampai dengan 18 april 2022 membantu guru untuk mengajara siswa.
5. Tanggal 19 april 2022 sampai tanggal 21 april 2022 mengecek perpustakaan di karenakan perpustakaan di sana belum ada.

BAB III

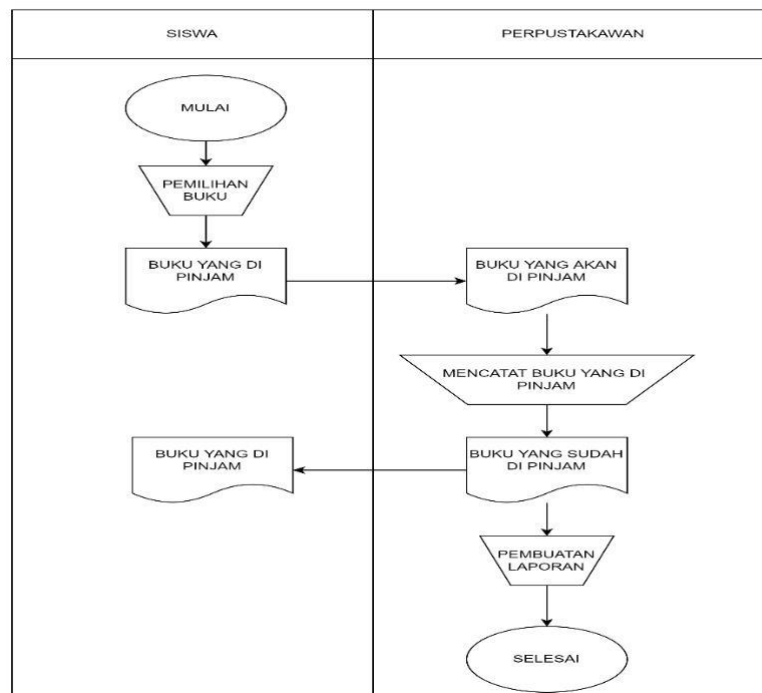
LAPORAN KEGIATAN

3.1 Hasil Pengamatan

Berdasarkan pengamatan yang dilakukan ketika melakukan praktek kerja lapangan di SMK Kesehatan Tri Bakti At-Taqwa di ketahuai seقبل memiliki aplikasi peminjaman buku perpustakaan untuk mendata pemasukan buku perbulan dan peminjaman buku, maka diperlukannya adanya suatu sistem peminjaman buku berbasis website.

3.1.1. Prosedur Yang Berjalan

Prosedur yang sedang yang berjalan pada SMK Kesehatan Tri Bakti At-Taqwa lempuing dalam bentuk flowchart dapat dilihat pada Gambar3.1

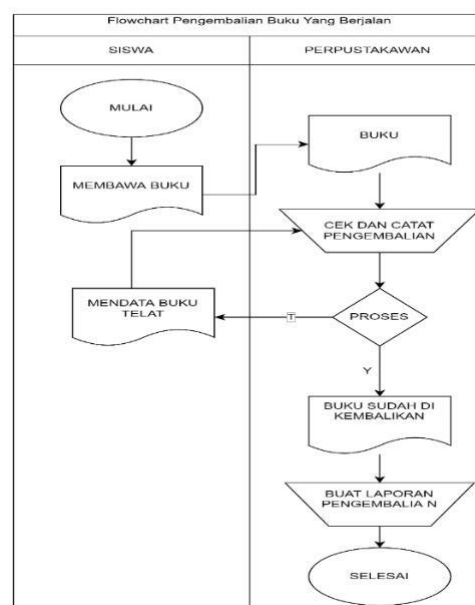


Gambar 3.1 Flowchart Prosedur yang berjalan

Berdasarkan gambar 3.1 Adapun prosedur sistem yang berjalan di SMK Kesehatan Tri Bakti At-Taqwa:

1. Siswa mulai
2. Kemudian siswa memilih buku dan memberikan buku yang akan dipinjam kepada petugas perpustakaan
3. Petugas mencatat peminjaman buku.
4. Kemudian petugas menyerahkan buku kepada siswa.
5. Diakhiri dengan petugas perpustakaan membuat laporan transaksi
6. Selesai

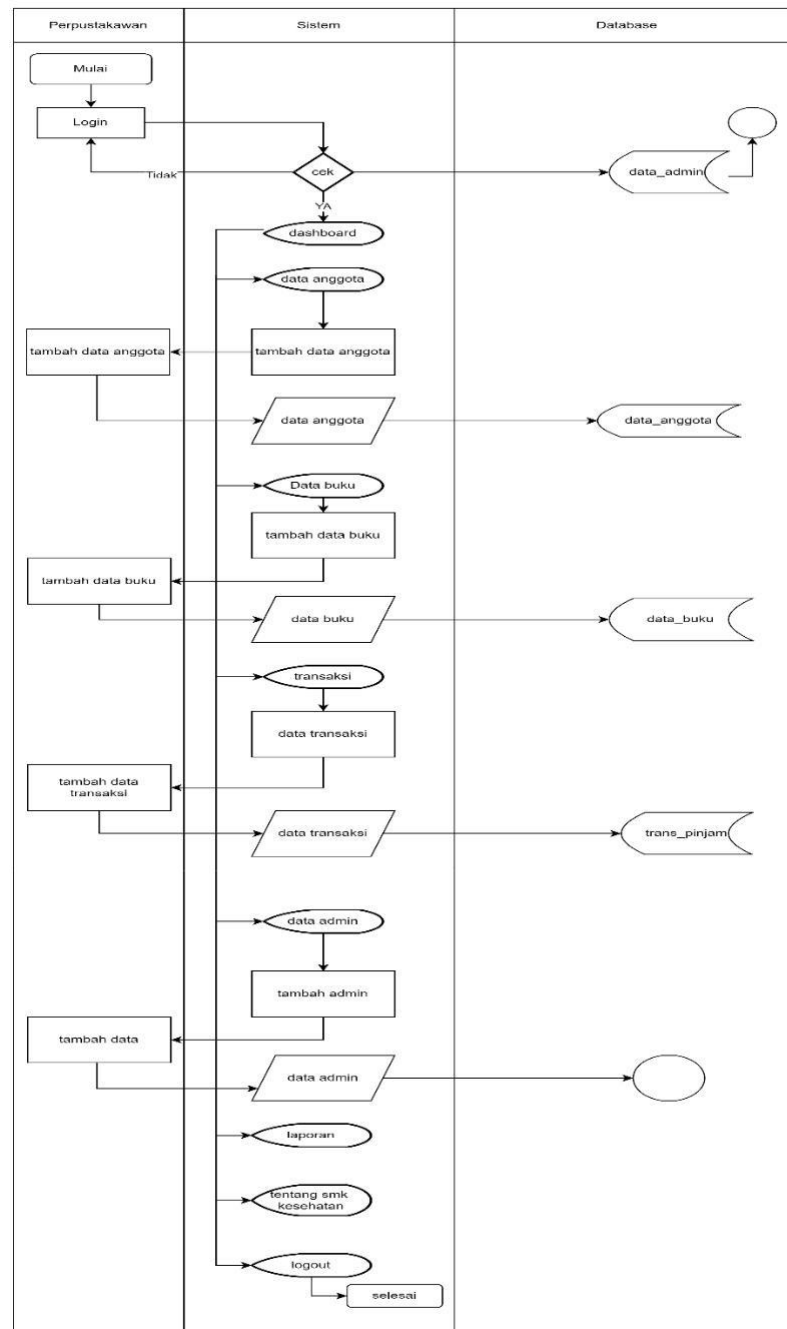
Adapun prosedur yang berjalan proses sistem pengembalian buku perpustakaan SMK Kesehatan Tri Bakti At-Taqwa yang digambarkan dengan flowchart pada gambar 3.2



Gambar 3.2 Flowchart Prosedur Pengembalian Buku Yang Berjalan

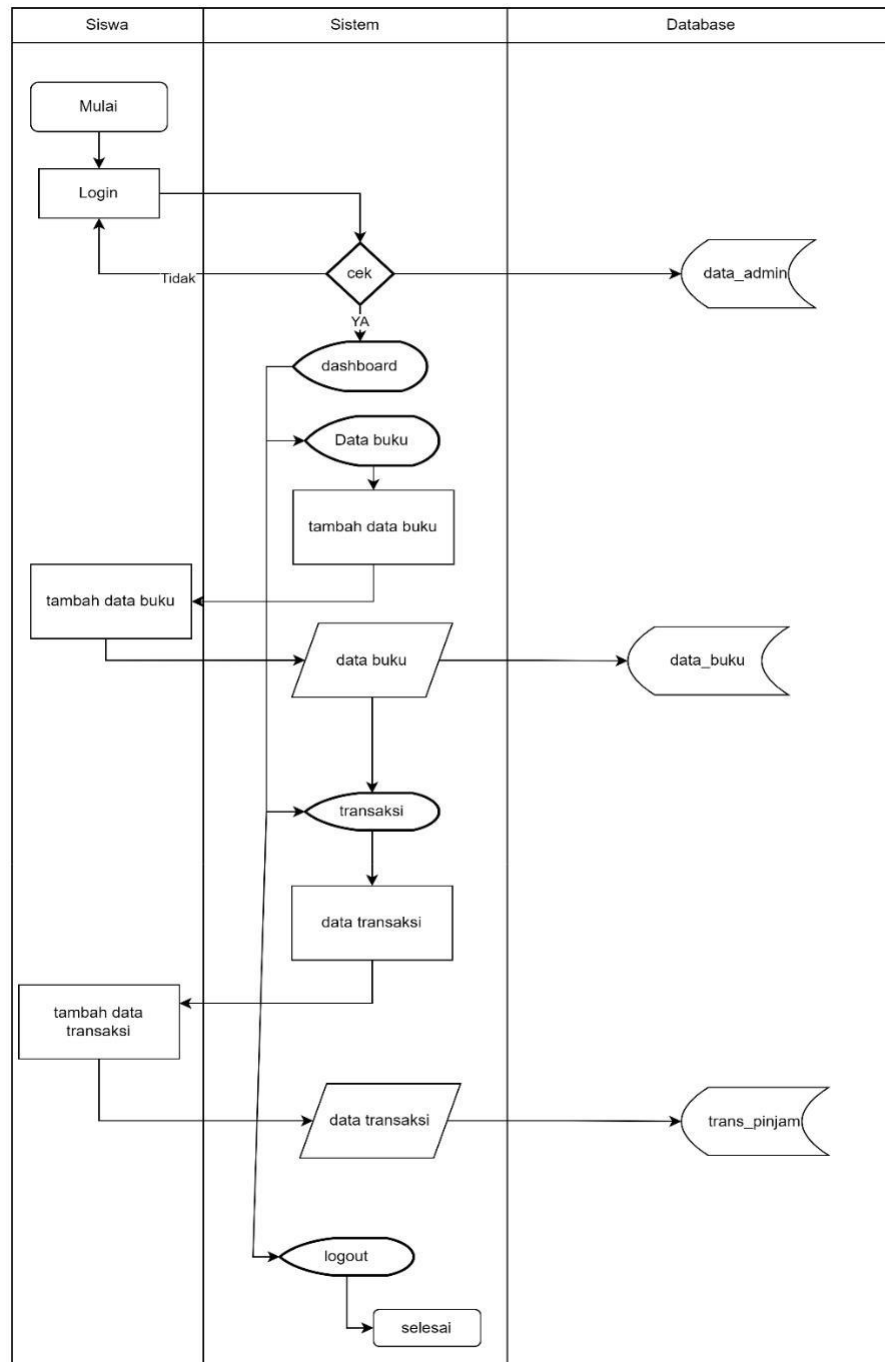
3.1.2. Prosedur yang Diusulkan Admin

Adapun prosedur yang diusulkan untuk admin SMK Kesehatan Tri Bhakti At-Taqwa dapat dilihat flowchart 3.3 .



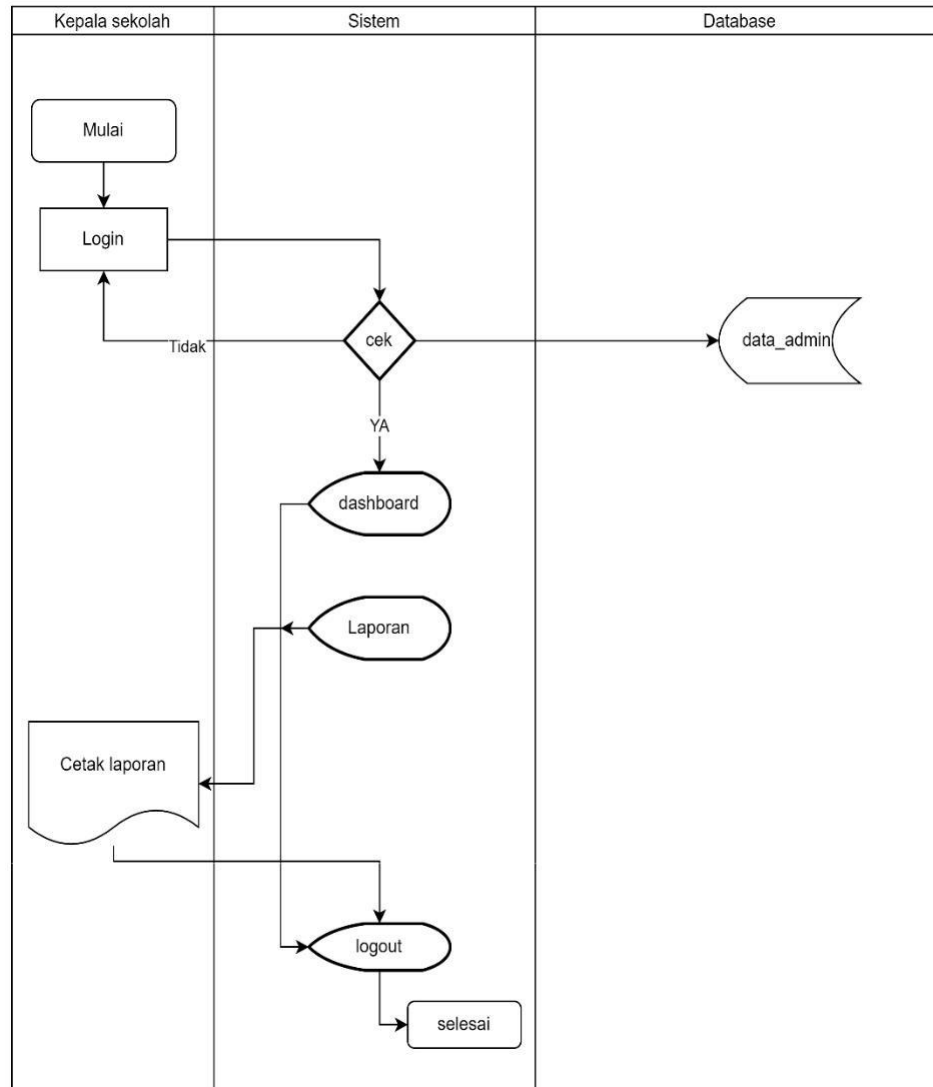
Gambar 3.3.Flowchart Yang Diusulkan Admin

3.1.3. Prosedur yang Diusulkan Siswa



Gambar 3.4. Flowchart Yang Diusulkan Siswa

3.1.4. Prosedur yang Diusulkan Kepala Sekolah



Gambar 3.5. Flowchart Yang Diusulkan Kepala Sekolah

3.2. Evaluasi Dan Pembahasan

3.2.1 Evaluasi

Perpustakaan SMK Kesehatan Tri Bhakti At Taqwa Selama ini peminjaman buku di Perpustakaan SMK Kesehatan Tri Bhakti At Taqwa masih secara konvensional dimana menggunakan catatan di buku besar, hal

ini membuat pegawai perpustakaan kesulitan untuk mendata buku yang ada di perpustakaan, maka perlu adanya pembenahan yang harus dilakukan pada Perpustakaan SMK Kesehatan Tri Bhakti At Taqwa. Untuk meningkatkan kinerja dan mempermudah petugas perpustakaan maka di ajukan suatu program aplikasi perpustakaan berbasis website, sehingga dapat meningkatkan kinerja dan juga dapat mempermudah dalam proses penyajian laporan saat dibutuhkan.

3.2.2 Pembahasan

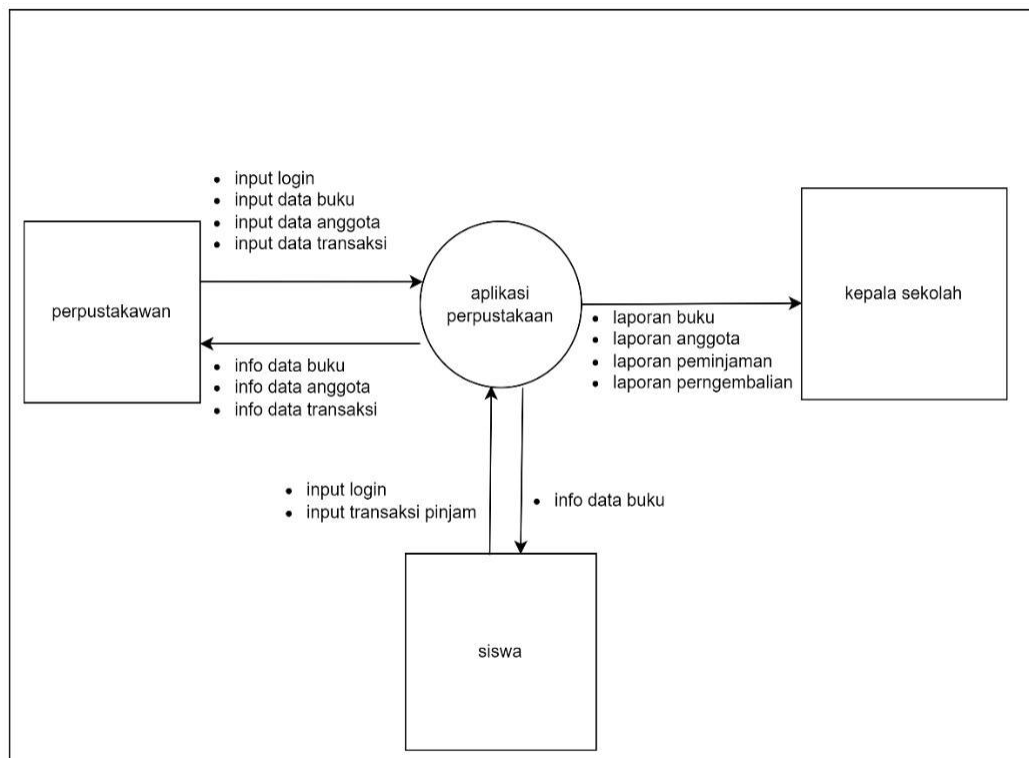
Dari hasil pengamatan saat melakukan praktik kerja lapangan SMK Kesehatan Tri Bhakti At Taqwa belum adanya sistem dalam mengelolah data perpustakaan yang lebih baik menjadi penyebab timbulnya permasalahan dalam penyimpanan data, penulis memberikan solusi untuk menghindarkan petugas perpustakaan dalam melakukan kesalahan dalam mengelolah data perpustakaan, serta untuk membantu petugas perpustakaan dan siswa dalam menyelesaikan permasalahan yang ada saat ini

3.2.2.1. Diagram Aliran Data

Diagram Aliran Data (*Data Flow Diagram*) adalah diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus data. Berdasarkan analisis penulis, penulis memberikan gambaran arus data terhadap sistem yang akan direncanakan sebagai berikut.

1. Diagram Konteks

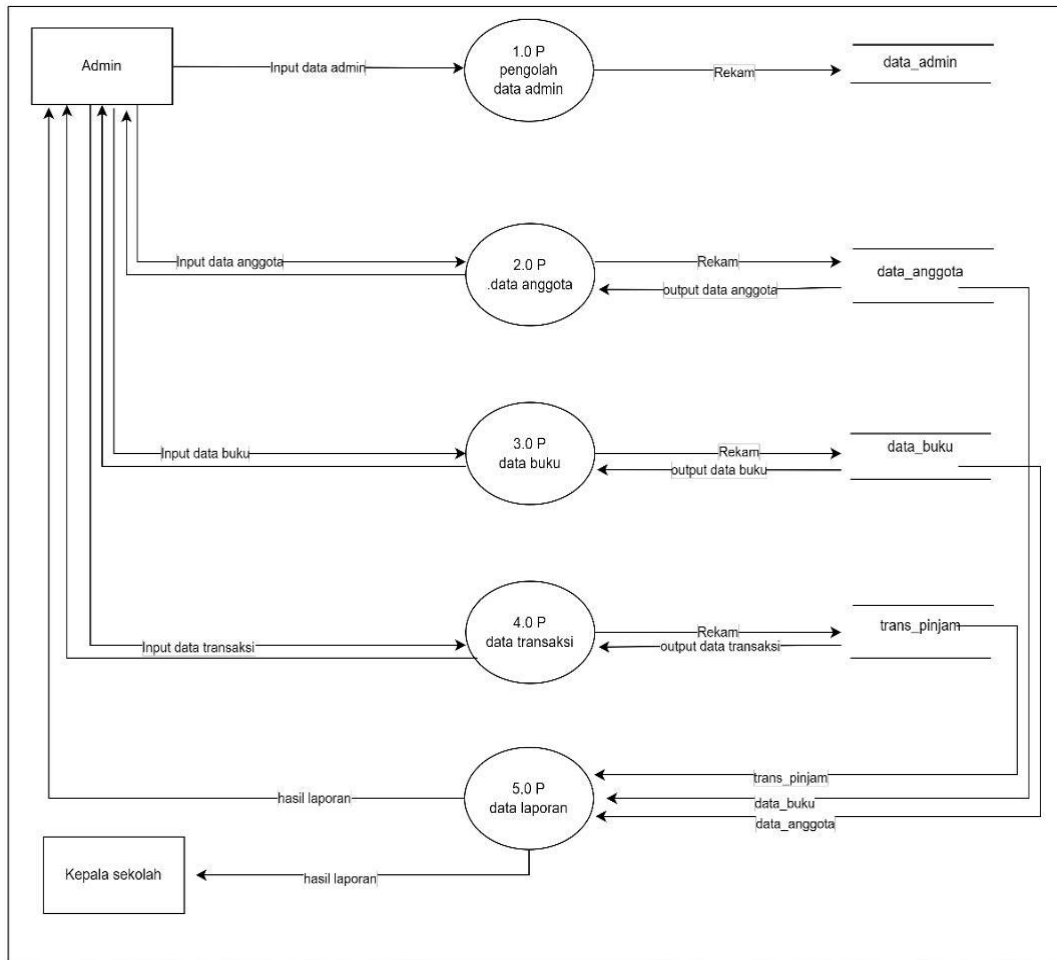
Diagram konteks adalah diagram yang menggambarkan bagian besar dari aliran arus data pada aplikasi simpan pinjam dapat dilihat pada gambar 3.4.



Gambar 3.6. Diagram Konteks

2. Data Flow Diagram Level 0

DFD level 0 adalah diagram yang menunjukkan semua proses utama yang menyusun keseluruhan sistem, diagram ini dapat dilihat pada gambar 3.7

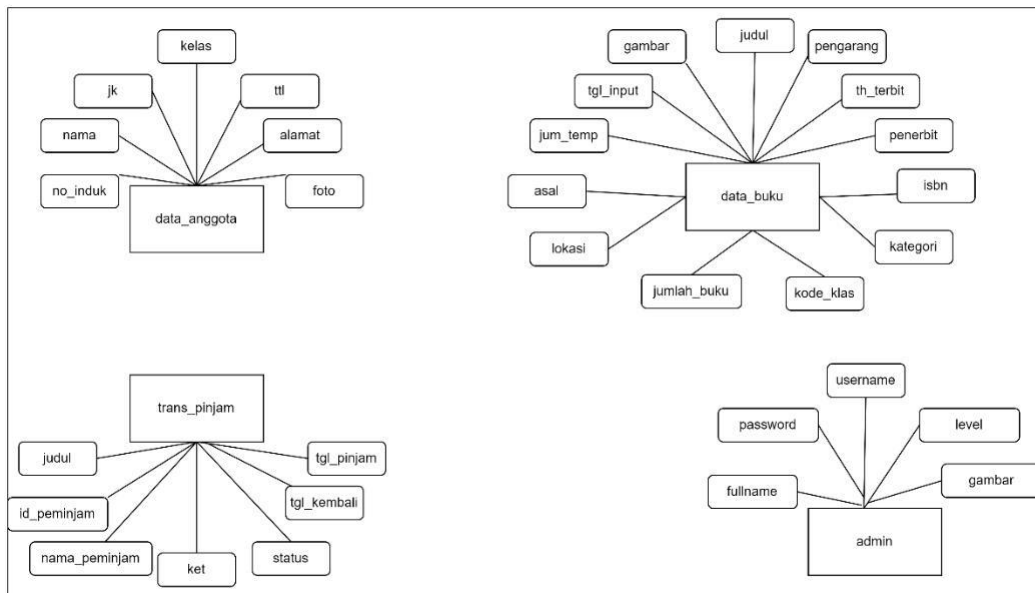


Gambar 3.7. Data Flow Diagram Level 0

3.2.2.2 Entity Relationship Diagram (ERD)

Hubungan antara data disini yang penulis gunakan berupa Entity Relationship Diagram (ERD) himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang berisi komponen – komponen himpunan entitas (Almaheri Adhi et al., n.d.; Febrianty et al., 2019; E. Hartati et al., 2020; E. Hartati, Irawan, et al., 2023; E. Hartati, Yuniansyah, et al., 2023; E. F. Hartati, 2016; E. Hartati & Mardiana, 2018; Hidayat et al., n.d.; Mardiana & Hartati, 2018, 2019; Mustika & Sugara, 2017; R. A. A. Pratama, Aprizal, et al., 2023; Rini, 2017;

Setiawan et al., 2019; Setiawan & Hartati, 2022; Setiawan & Wiza, 2021; Sugara, 2016, 2017; Surahmat; Hartati, 2017; Tri Octafian, 2021; Yuliansyah et al., 2023). diagram tersebut dapat dilihat pada gambar 3.8.



Gambar 3.8.Entity Relationship Diagram

3.2.2.3 Struktur Tabel

Desain database yang digunakan untuk menentukan struktur dari tabel-tabel yang akan dibuat berisikan nama-nama *field*, *type field* dan ukuranya, dimana tabel-tabel digunakan untuk menampung data. Adapun desain *database* yaitu sebagai berikut :

1. Tabel Anggota

Tabel anggota digunakan untuk menampung data anggota yang akan melakukan peminjaman dan pengembalian buku pada SMK Kesehatan Tri Bakti At-Taqwa.

Nama file : Anggota

Primary key: id_anggota

Foreign key:

Tabel 3.1 Tabel Anggota

NO	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	Id	Int	4	kode
2	No_induk	Varchar	5	Nomer induk
3	Nama	Varchar	150	nama
4	jk	Varchar	2	Jenis kelamin
5	Kelas	Varchar	5	kelas
6	Ttl	Varchar	100	Tempat tanggal lahir
7	alamat	varchar	250	alamat
8	foto	varchar	75	gambar

2. Tabel Buku

Tabel buku digunakan untuk menampung data buku pada SMK

Kesehatan Tri Bakti At-Taqwa.

Nama file : buku

Primary key : Id_buku

Foreign : -

Tabel 3.2 Tabel Buku

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	Id	Int	5	Kode buku

3. Tabel Transaksi

2	Judul	Vacchar	250	Judul
3	Pengarang	Varchar	250	Pengarang
4	Th_terbit	varchar	4	Tahun tebit
5	Penerbit	Varchar	250	Penerbit
6	Isbn	Varchar	25	Isbn
7	Kategori	Varchar	50	Kategori
8	Kode_kelas	Varchar	20	Kode kelas
9	Jumlah_buku	int	2	Stok buku
10	Lokasi	Varchar	50	Rak
11	Asal	Varchar	50	Asal
12	Jum_temp	Vint	4	Jumlah
13	Tgl_input	Varchar	75	Tanggal pinjam
14	gambar	text		gambar

Tabel transaksi digunakan untuk menampung data transaksi pada SMK Kesehatan Tri Bakti At-Taqwa.

Nama *file* : Transaksi

Primary key : id_transaksi

Foreign key : id_anggota, uid_buku

Tabel 3.3 Tabel Transaksi

NO	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	Id	Int	5	<i>Kode</i>
2	Judul_buku	Varchar	250	Judul buku

3	Id_peminjam	int	4	Kode peminjam
4	Nama_peminjam	Varchar	100	Nama peminjam
5	Tgl_pinjam	varchar	15	Tanggal pinjam
6	Tgl_kembali	Varchar	15	Tanggal kembali
7	Status	Varchar	14	status
8	ket	varchar	100	Keterangan

3.3 Interface

1. Desain Login

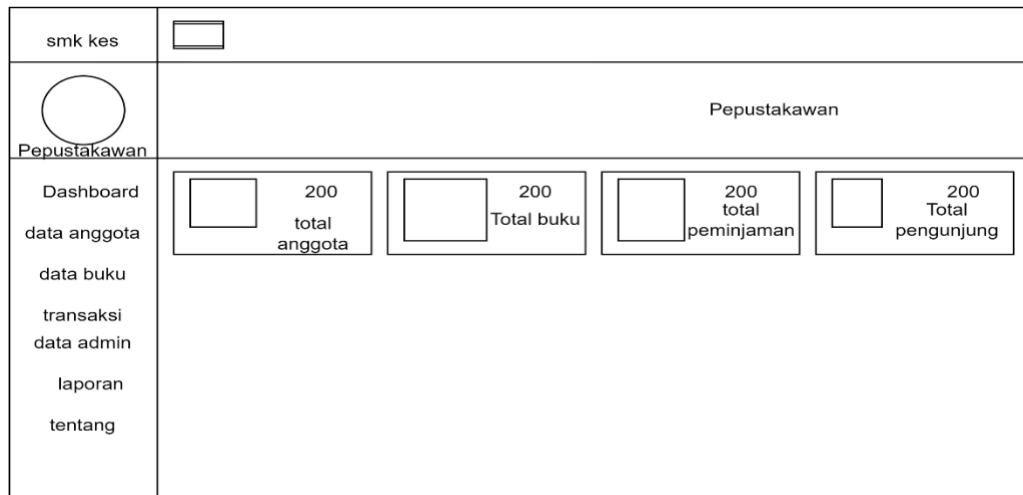
Desain menu login merupakan rancangan form untuk masuk aplikasi perpustakaan. Adapun desain menu login berupa username, password. Dapat dilihat pada gambar 3.9

The image shows a login interface for SMK Kesehatan Tri Bhakti At Taqwa. At the top left, there is a logo consisting of a 2x2 grid. To the right of the logo, the text "SMK Kesehatan Tri Bhakti At Taqwa" is displayed. Below this, there is a large rectangular frame containing the login form. The form has three elements: a text input field labeled "perpustakawan", a text input field labeled "password", and a blue button labeled "sing in".

Gambar 3.9 Desain Login

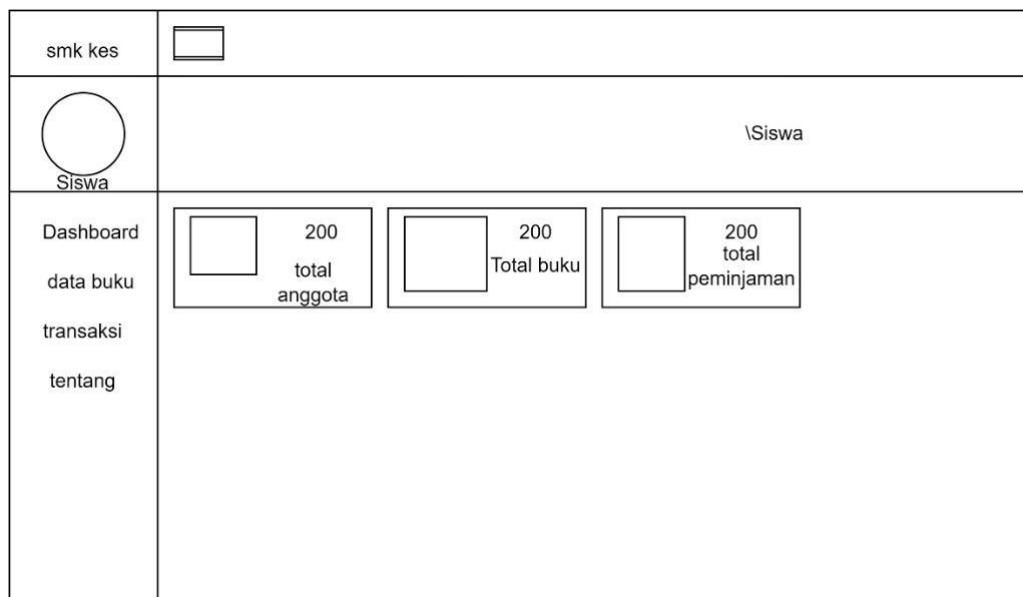
2. Desain Admin

Admin Desain home digunakan untuk informasi tentang sekolah dapat dilihat pada gambar 3.10




Gambar 3.10 Desain Home

3. Desain Home Siswa



Gambar 3.11 Desain Home


4. Desain Home Kepala sekolah

smk kes	<input type="text"/>
 Kepsek	Kepsek
Dashboard	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <input type="text"/> 200 total anggota </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <input type="text"/> 200 Total buku </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <input type="text"/> 200 total peminjaman </div> </div>
Laporan	


Gambar 3.12 Desain Home

5. .Desain data Anggota Admin

Desain form anggota digunakan untuk melihat data anggota, adapun desain form input anggota dapat dilihat pada gambar 3.13

smk kes	<input type="text"/>														
 Pepustakawan	Pepustakawan														
Dashboard	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> data anggota <input type="text"/> </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>No induk</th> <th>NAMA</th> <th>Jenis kelamin</th> <th>kelas</th> <th>ttl</th> <th>alamat</th> <th>tools</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/> </td> </tr> </tbody> </table>	No induk	NAMA	Jenis kelamin	kelas	ttl	alamat	tools							<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
No induk	NAMA	Jenis kelamin	kelas	ttl	alamat	tools									
						<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>									
data anggota															
data buku transaksi															
data admin															
laporan															
tentang															


Gambar 3.13 Anggota Admin

smk kes	<input type="text"/>										
 Pepustakawan	Text Pepustakawan										
Dashboard data anggota data buku transaksi data admin laporan tentang	<input type="text" value="input data anggota"/> <table border="1"> <tr> <td>user id</td> <td><input type="text" value="xxxxx"/></td> </tr> <tr> <td>username</td> <td><input type="text" value="xxxxxxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td>password</td> <td><input type="text" value="xxxxxxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td>full name</td> <td><input type="text" value="xxxxxxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td>gambar</td> <td> <input type="button" value="pilih"/> <input type="button" value="simpan"/> <input type="button" value="batal"/> </td> </tr> </table>	user id	<input type="text" value="xxxxx"/>	username	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>	password	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>	full name	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>	gambar	<input type="button" value="pilih"/> <input type="button" value="simpan"/> <input type="button" value="batal"/>
user id	<input type="text" value="xxxxx"/>										
username	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>										
password	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>										
full name	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>										
gambar	<input type="button" value="pilih"/> <input type="button" value="simpan"/> <input type="button" value="batal"/>										


Gambar 3.14 Desain Tambah Anggota

6. Desain buku Admin

Desain buku digunakan untuk melihat data buku, adapun desain Desain buku dapat dilihat pada gambar 3.15

smk kes	<input type="text"/>														
 Pepustakawan	Pepustakawan														
Dashboard data anggota data buku transaksi data admin laporan tentang	<input type="text" value="data buku"/> <table border="1"> <thead> <tr> <th>judul</th> <th>pengarang</th> <th>tahun terbit</th> <th>penerbit</th> <th>jumlah</th> <th>lokasi</th> <th>tools</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td> <input type="button" value="edit"/> <input type="button" value="hapus"/> </td> </tr> </tbody> </table>	judul	pengarang	tahun terbit	penerbit	jumlah	lokasi	tools							<input type="button" value="edit"/> <input type="button" value="hapus"/>
judul	pengarang	tahun terbit	penerbit	jumlah	lokasi	tools									
						<input type="button" value="edit"/> <input type="button" value="hapus"/>									


Gambar 3.15 Desain Buku

smk kes	<input type="text"/>																												
 Pepustakawan	Text Pepustakawan																												
Dashboard data anggota data buku transaksi data admin laporan tentang	input data buku <table border="1" style="width: 100%;"> <tr><td>kode buku</td><td><input type="text" value="xxxxx"/></td></tr> <tr><td>judul</td><td><input type="text" value="xxxxxxxxxx"/></td></tr> <tr><td>pengarang</td><td><input type="text" value="xxxxxxxxxx"/></td></tr> <tr><td>tahun terbit</td><td><input type="text" value="xxxxxxxxxx"/></td></tr> <tr><td>penerbit</td><td><input type="text" value="xxxxxxxxxx"/></td></tr> <tr><td>isbn</td><td><input type="text" value="xxxxxxxxxx"/></td></tr> <tr><td>kategori</td><td><input type="text" value="xxxxxxxxxx"/></td></tr> <tr><td>kode kelas</td><td><input type="text" value="xxxxxxxxxx"/></td></tr> <tr><td>jumlah buku</td><td><input type="text" value="xxxxxxxxxx"/></td></tr> <tr><td>lokasi</td><td><input type="text" value="xxxxxxxxxx"/></td></tr> <tr><td>asal</td><td><input type="text" value="xxxxxxxxxx"/></td></tr> <tr><td>jumlah pernak</td><td><input type="text" value="xxxxxxxxxx"/></td></tr> <tr><td>tanggal input</td><td><input type="text" value="xxxxxxxxxx"/></td></tr> <tr><td>gambar</td><td><input type="text"/></td></tr> </table> <p style="text-align: right;"> <input type="button" value="pilih"/> <input type="button" value="simpan"/> <input type="button" value="batal"/> </p>	kode buku	<input type="text" value="xxxxx"/>	judul	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>	pengarang	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>	tahun terbit	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>	penerbit	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>	isbn	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>	kategori	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>	kode kelas	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>	jumlah buku	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>	lokasi	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>	asal	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>	jumlah pernak	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>	tanggal input	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>	gambar	<input type="text"/>
kode buku	<input type="text" value="xxxxx"/>																												
judul	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>																												
pengarang	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>																												
tahun terbit	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>																												
penerbit	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>																												
isbn	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>																												
kategori	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>																												
kode kelas	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>																												
jumlah buku	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>																												
lokasi	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>																												
asal	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>																												
jumlah pernak	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>																												
tanggal input	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>																												
gambar	<input type="text"/>																												


Gambar 3.16 Desain Tambah Buku

7. Desain tampilan transaksi


berikut merupakan desain transaksi peminjaman ,pengembalian dan input transaksi pada gambar 3.17

smk kes	<input type="text"/>																
 Pepustakawan	Pepustakawan																
Dashboard data anggota data buku transaksi data admin laporan tentang	data transaksi peminjaman <input type="text"/> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>no</th> <th>judul buku</th> <th>pinjam</th> <th>tgl pinjam</th> <th>tgl kembali</th> <th>status</th> <th>terlambat</th> <th>aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td> <input type="button" value=""/> <input type="button" value=""/> </td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: center;">jumlah peminjam</p>	no	judul buku	pinjam	tgl pinjam	tgl kembali	status	terlambat	aksi	1							<input type="button" value=""/> <input type="button" value=""/>
no	judul buku	pinjam	tgl pinjam	tgl kembali	status	terlambat	aksi										
1							<input type="button" value=""/> <input type="button" value=""/>										

Gambar 3.17 Desain tampilan transaksi pinjam

smk kes	<input type="text"/>														
 Pepustakawan	Pepustakawan														
Dashboard data anggota data buku transaksi data admin laporan tentang	<p>data transaksi pengembalian <input type="text"/></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>no</th> <th>judul buku</th> <th>pinjam</th> <th>tgl pinjam</th> <th>tgl kembali</th> <th>status</th> <th>aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td><input type="button" value="blue"/> <input type="button" value="green"/></td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: center;">jumlah peminjam</p>	no	judul buku	pinjam	tgl pinjam	tgl kembali	status	aksi	1						<input type="button" value="blue"/> <input type="button" value="green"/>
no	judul buku	pinjam	tgl pinjam	tgl kembali	status	aksi									
1						<input type="button" value="blue"/> <input type="button" value="green"/>									





Gambar 3.18 Desain tampilan transaksi pengembalian

smk kes	<input type="text"/>
 Pepustakawan	Text Pepustakawan
Dashboard data anggota data buku transaksi data admin laporan tentang	<p>input pinjam buku</p> <p>judul <input type="text" value="xxxxx"/></p> <p>nama peminjam <input type="text" value="xxxxxxxxxx"/></p> <p>tanggal pinjam <input type="text" value="xxxxxxxxxx"/></p> <p>tanggal kembali <input type="text" value="xxxxxxxxxx"/></p> <p>keterangan <input type="text" value="xxxxxxxxxx"/></p> <p>gambar <input type="button" value="pilih"/></p> <p style="text-align: center;"><input type="button" value="simpan"/> <input type="button" value="batal"/></p>


Gambar 3.19 Desain tampilan transaksi input peminjaman

8. Desain data admin

Berikut merupakan tampilan desain data admin dan input admin.

smk kes	<input type="text"/>												
 Pepustakawan	Pepustakawan												
Dashboard data anggota data buku transaksi data admin laporan tentang	<div style="text-align: right;">data admin <input type="text"/></div> <table border="1"> <thead> <tr> <th>user id</th> <th>username</th> <th>password</th> <th>full name</th> <th>foto</th> <th>aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td> <input type="button" value="blue"/> <input type="button" value="green"/> </td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: center;">jumlah peminjam</p>	user id	username	password	full name	foto	aksi						<input type="button" value="blue"/> <input type="button" value="green"/>
user id	username	password	full name	foto	aksi								
					<input type="button" value="blue"/> <input type="button" value="green"/>								

Gambar 3.20 Desain tampilan data admin

smk kes	<input type="text"/>										
 Pepustakawan	Text Pepustakawan										
Dashboard data anggota data buku transaksi data admin laporan tentang	<div style="text-align: right;">input data admin</div> <table> <tr> <td>user id</td> <td><input type="text" value="xxxxx"/></td> </tr> <tr> <td>username</td> <td><input type="text" value="xxxxxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td>password</td> <td><input type="text" value="xxxxxxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td>full name</td> <td><input type="text" value="xxxxxxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td>gambar</td> <td><input type="button" value="pilih"/></td> </tr> </table> <p style="text-align: center;"> <input type="button" value="simpan"/> <input type="button" value="batal"/> </p>	user id	<input type="text" value="xxxxx"/>	username	<input type="text" value="xxxxxxxxx"/>	password	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>	full name	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>	gambar	<input type="button" value="pilih"/>
user id	<input type="text" value="xxxxx"/>										
username	<input type="text" value="xxxxxxxxx"/>										
password	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>										
full name	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>										
gambar	<input type="button" value="pilih"/>										

Gambar 3.21 Desain tampilan *input* admin

9. Desain Tampilan Laporan

Desain tampilan laporan anggota, laporan data buku dan laporan peminjaman

SMK KESEHATAN		Data anggota				
no induk	nama	jenis kelamin	kelas	ttl	alamat	

Gambar 3.22 Desain laporan anggota

SMK KESEHATAN		Data buku			
judul	pengarang	tahun	penerbit	isbm	asal

Gambar 3.23 Desain laporan buku

SMK KESEHATAN		Data peminjamam			
judul	peminjam	tgl pinjam	tgl kembali	status	ket

Gambar 3.24 Desain laporan peminjaman

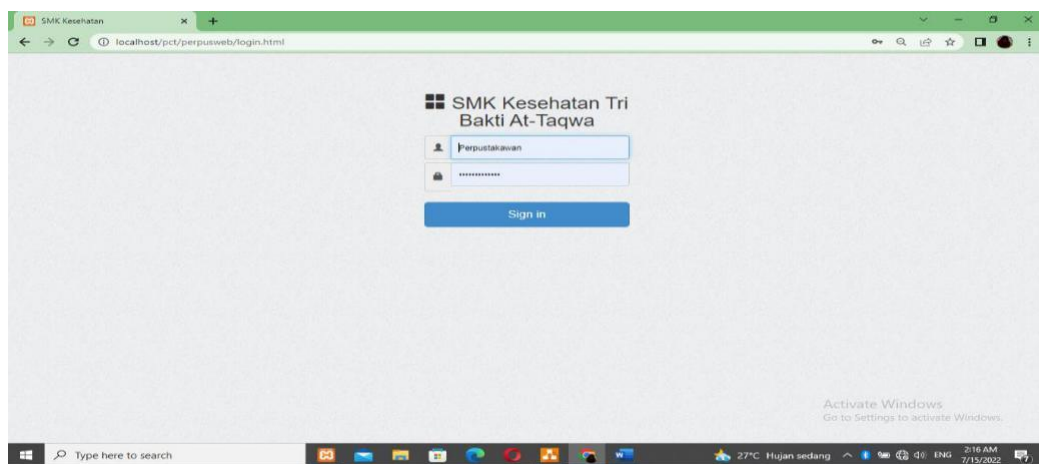
3.4. Hasil Rancangan

Hasil rancangan adalah output dari semua proses dalam bab sebelumnya yang telah dijelaskan, sebuah hasil yang menjawab permasalahan dalam perancangan melalui pendekatan tema dan fungsi yang telah dijabarkan dengan hasil akhir berupa gambar perancangan dan gambar Konstruksi (*Design development* dan *Construction Document*). Hasil Rancangan merupakan gambaran desain yang akan dibuat dan dijadikan sebagai hasil model desain *website* .

Hasil penulisan laporan yang dilakukan, maka didapatkan sebuah sistem yang dirancang untuk sistem SMK Kesehatan Tri Bhakti At-Taqwa Lempuing yaitu :

1. Halaman Login

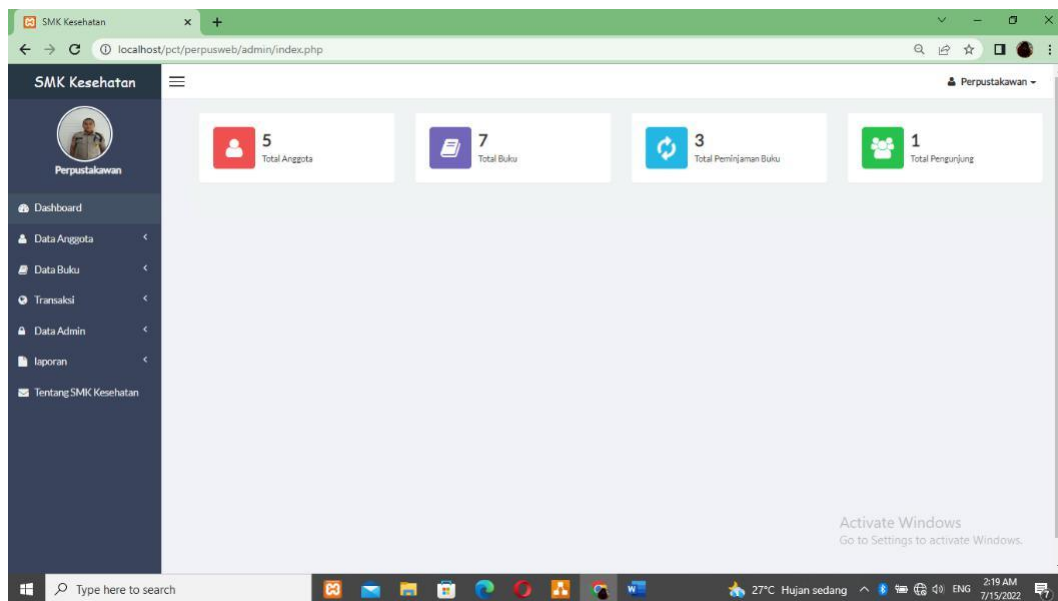
Berikut merupakan tampilan halaman admin pada website perpustakaan sekolah smk kesehatan tri bhakti at taqwa dapat dilihat pada gambar 3.25



Gambar 3.25 Tampilan halaman login

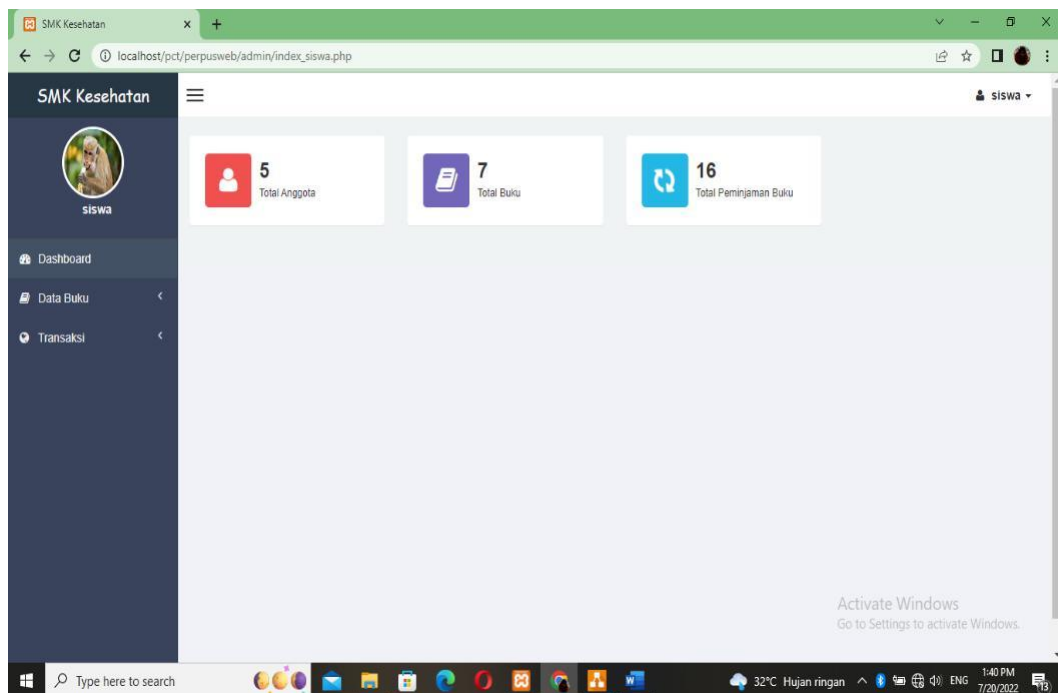
2. Halaman Admin

Berikut merupakan tampilan halaman admin dimana halaman ini merupakan dashboard pada website perpustakaan smk Kesehatan dapat dilihat pada gambar 3.26



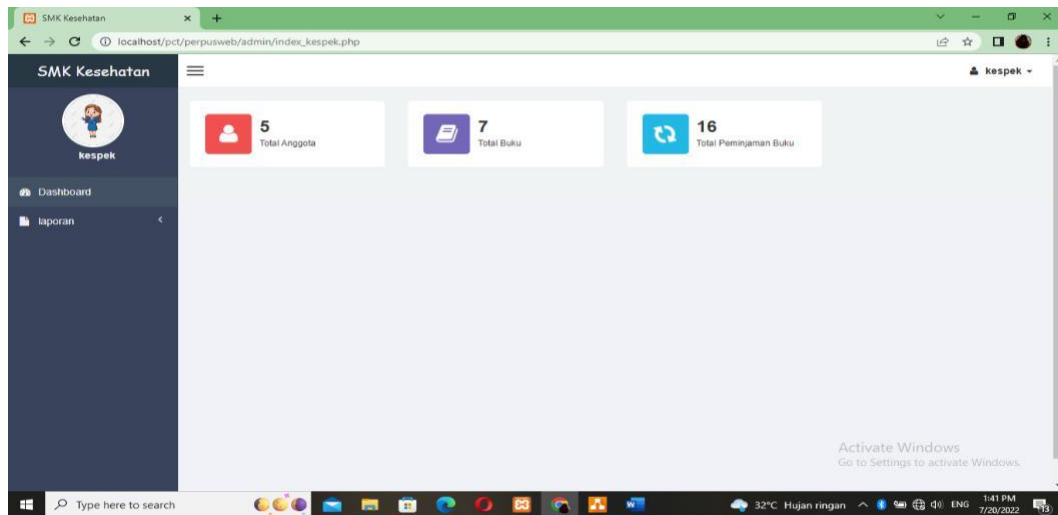
Gambar 3.26 Tampilan Halaman Dashboard admin

3. Halaman Siswa



Gambar 3.27 Tampilan Halaman Dashboard siswa

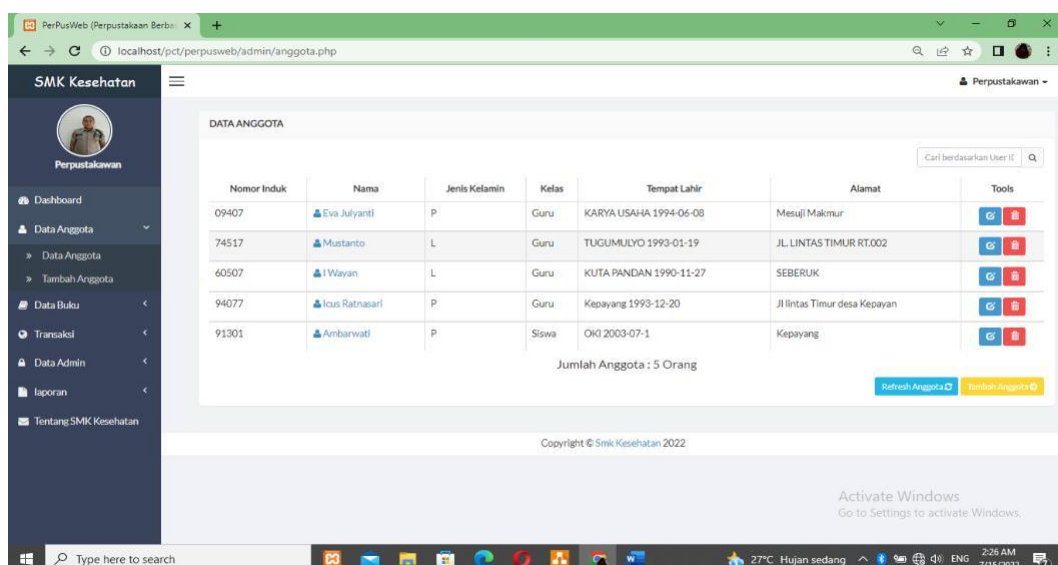
4. Halaman Kepala Sekolah



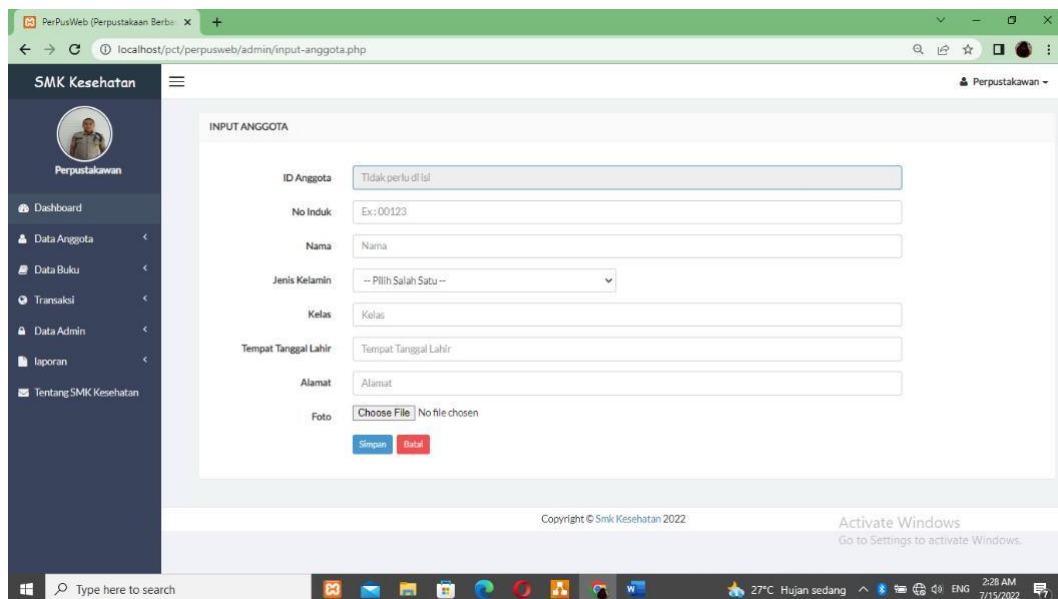
Gambar 3.28 Tampilan Halaman Dashboard Kepala Sekolah

5. Halaman Data Anggota

Berikut merupakan halaman admin dimana ini mempunyai 2 menu yaitu data admin dan tambah admin yang dapat di lihat pada gambar sebagai berikut.



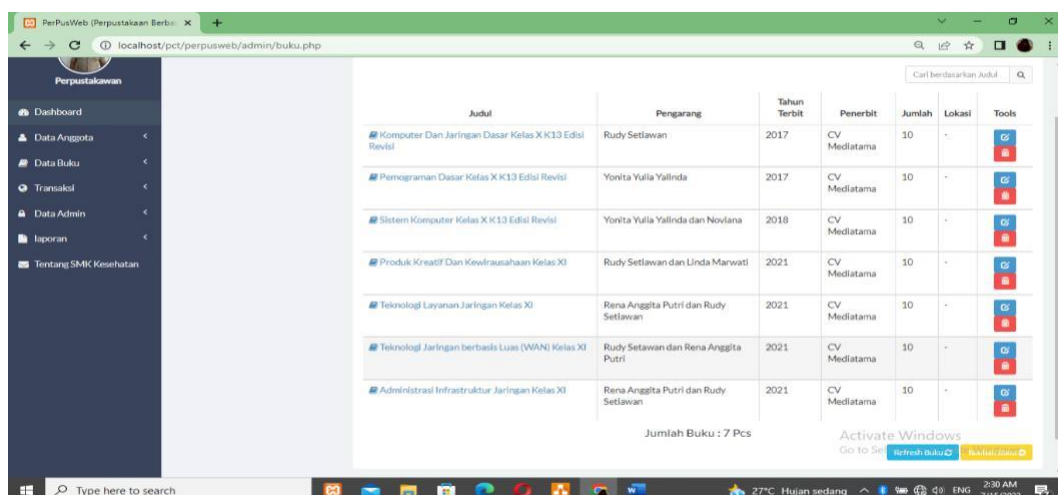
Gambar 3.29 Tampilan Halaman Data Anggota



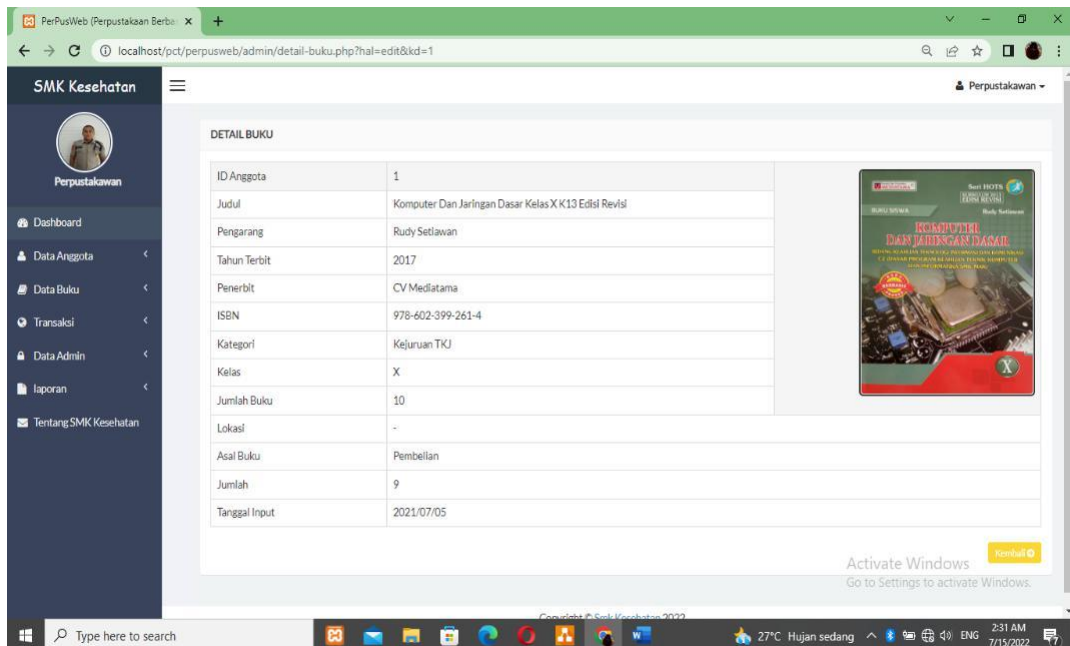
Gambar 3.30 Tampilan Halaman Tambah Anggota

6. Halaman Data buku

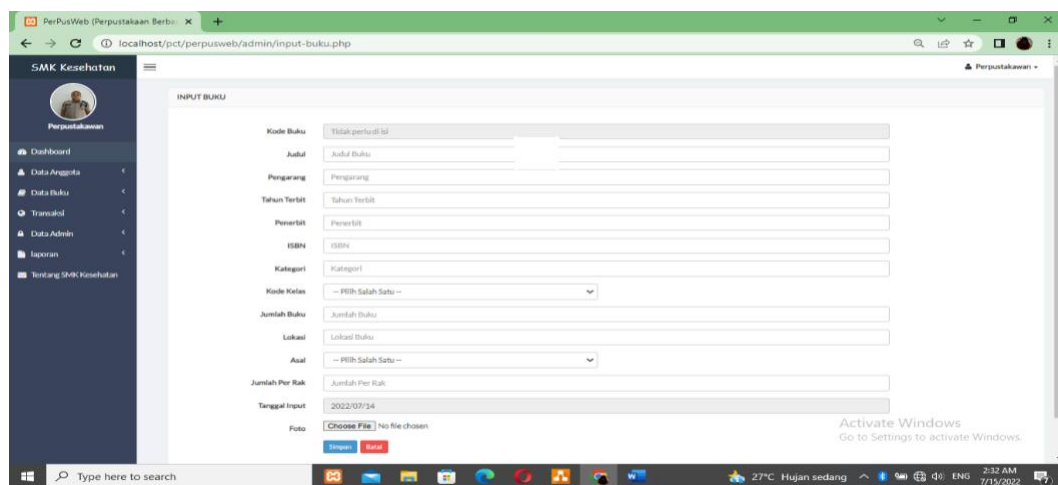
Berikut merupakan halaman data buku dimana ini mempunyai 2 menu yaitu data buku dan tambah buku yang dapat di lihat pada gambar 6sebagai berikut.



Gambar 3.31 Tampilan Halaman Data buku



Gambar 3.32 Tampilan Halaman detail buku



Gambar 3.33 Tampilan Halaman tambah buku

7. Halaman transaksi

Berikut merupakan halaman transaksi dimana ini mempunyai 3 menu yaitu peminjaman buku, pengembalian buku dan Input transaksi peminjaman buku di lihat pada gambar sebagai berikut.

PerpusWeb (Perpustakaan Berbe... x)

localhost/pct/perpusweb/admin/transaksi.php

SMK Kesehatan

Perpustakaan

Dashboard

Data Anggota

Data Buku

Transaksi

Data Admin

Laporan

Tentang SMK Kesehatan

DATA TRANSAKSI PEMINJAMAN

Cari Judul & Peminjam

No	Judul Buku	Peminjam	Tgl Pinjam	Tgl Kembali	Status	Terlambat	Aksi
1	Sistem	I	14-07-2022	21-07-2022	pinjam	0 hari Baru Meminjam	
2	Produk	Ambarwati	14-07-2022	21-07-2022	pinjam	0 hari Baru Meminjam	

Jumlah Peminjam Buku: 2 Orang

Copyright © SMK Kesehatan 2022

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Type here to search

27°C Hujan sedang

2:40 AM
7/15/2022

Gambar 3.34 Tampilan Transaksi peminjaman buku

PerpusWeb (Perpustakaan Berbe... x)

localhost/pct/perpusweb/admin/transaksi-kembali.php

SMK Kesehatan

Perpustakaan

Dashboard

Data Anggota

Data Buku

Transaksi

Data Admin

Laporan

Tentang SMK Kesehatan

DATA TRANSAKSI PENGEMBALIAN

Cari Judul & Peminjam

No	Judul Buku	Peminjam	Tgl Pinjam	Tgl Kembali	Status
1	Komputer	Andi	14-07-2022	21-07-2022	kembali

Jumlah Peminjam Buku: 1 Orang

Copyright © SMK Kesehatan 2022

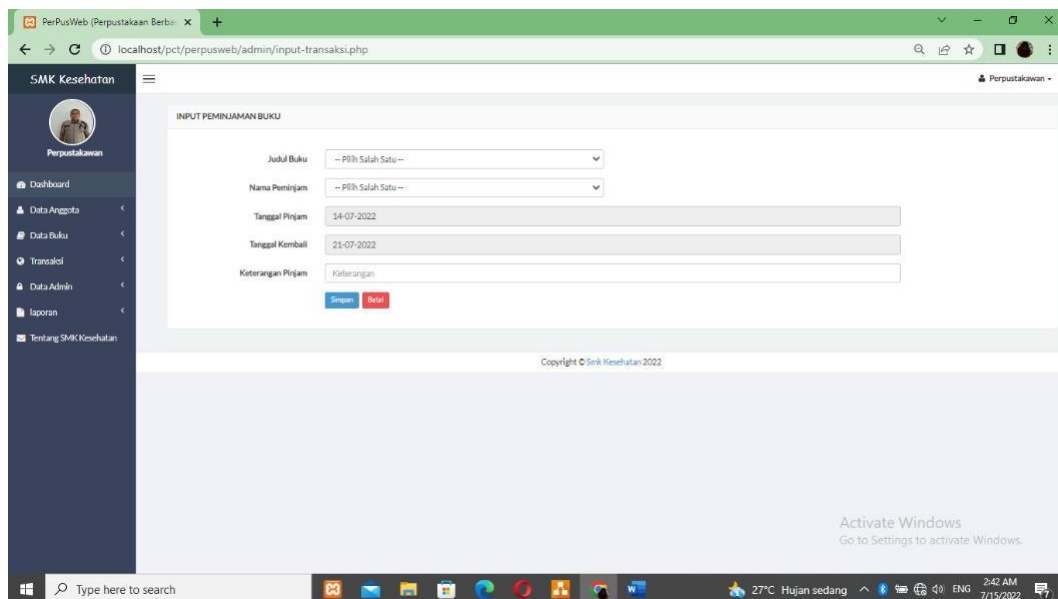
Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Type here to search

27°C Hujan sedang

2:41 AM
7/15/2022

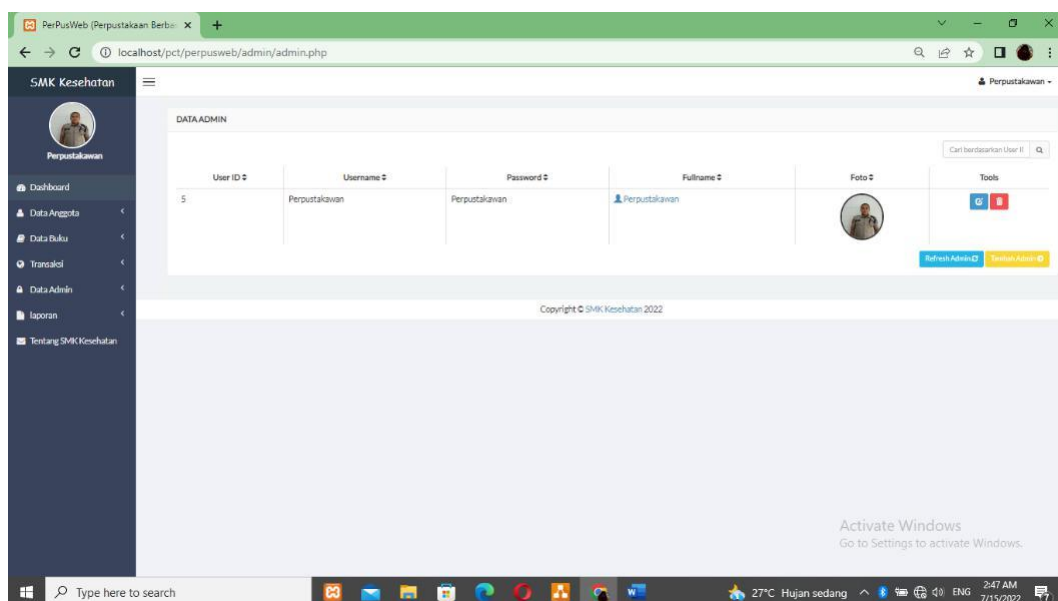
Gambar 3.35 Tampilan Transaksi pengembalian buku



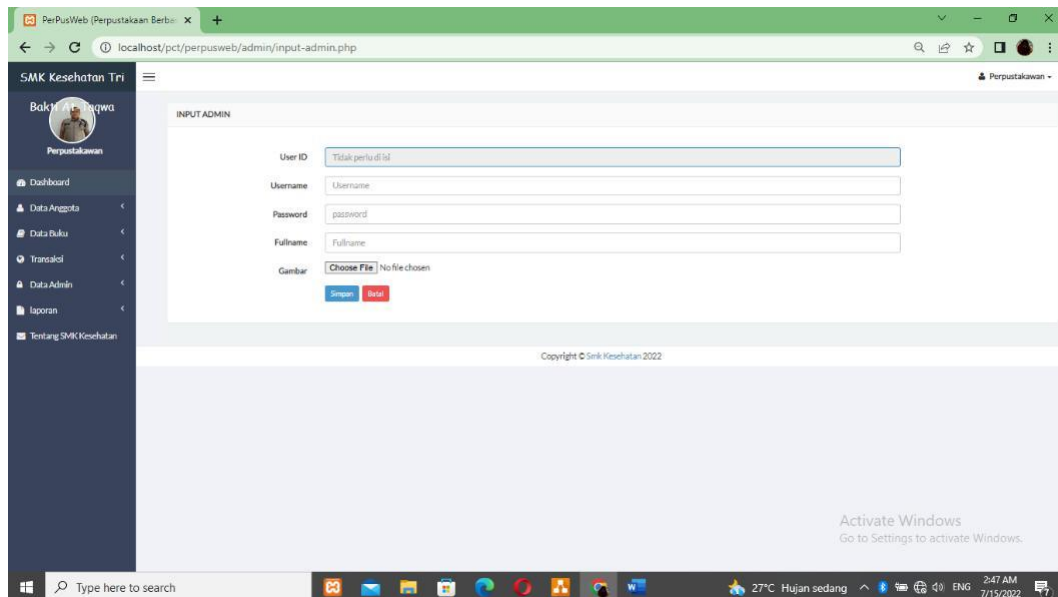
Gambar 3.36 Tampilan Input transaksi peminjaman buku

8. Halaman Data admin

Berikut merupakan halaman data buku dimana ini mempunyai 2 menu yaitu dapat menampilkan data admin dan input data admin dapat dilihat pada gambar sebagai berikut.



Gambar 3.37 Tampilan Halaman Data Admin



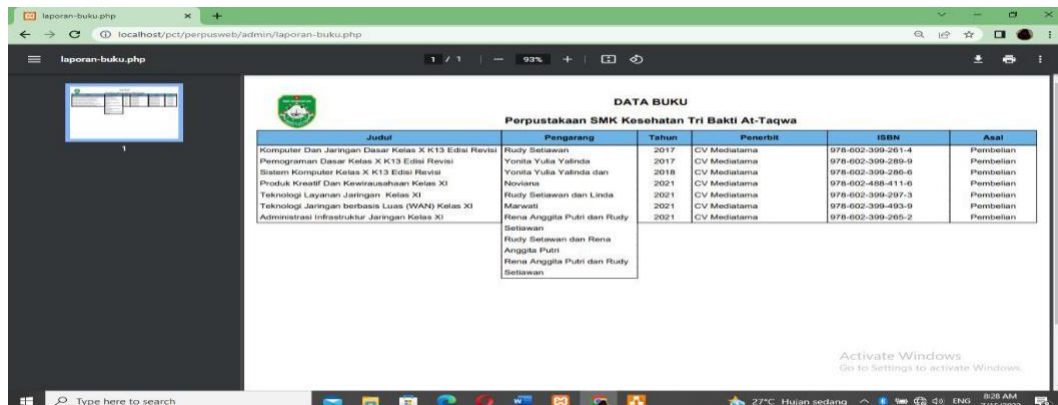
Gambar 3.38 Tampilan Halaman input data admin

9. Halaman laporan

Berikut merupakan halaman laporan mempunyai 4 menu yaitu dapat menampilkan laporan anggota, laporan buku, laporan pengembalian dan laporan peminjaman dapat dilihat pada gambar sebagai berikut.

No Induk	Nama	JenKel	Kelas	Tempat Tanggal Lahir	Alamat
09407	Eva Julyanti	P	Guru	KARYA USAHA 1994-06-08	Mesuji Makmur
74517	Mustanto	L	Guru	TUGUMULYO 1993-01-19	JL. LINTAS TIMUR RT.002
60507	I Wayan	L	Guru	KUTA PANDAN 1990-11-27	SEBERUK
94077	Icus Ratnasari	P	Guru	Kepayang 1993-12-20	Jl lintas Timur desa Kepayang
91301	Ambarwati	P	Siswa	OKI 2003-07-1	Kepayang

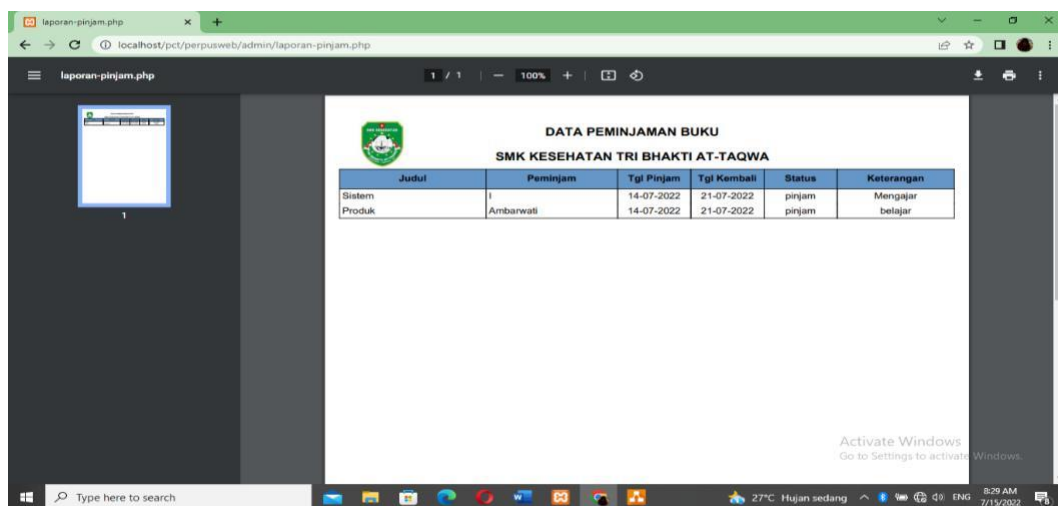
Gambar 3.39 Tampilan laporan anggota



Perpustakaan SMK Kesehatan Tri Bakti At-Taqwa

Judul	Pengarang	Tahun	Penerbit	ISBN	Asal
Komputer Dan Jaringan Dasar Kelas X K13 Edisi Revisi	Rudy Setiawan	2017	CV Mediatama	978-602-399-261-4	Pembelian
Pemrograman Dasar Kelas X K13 Edisi Revisi	Yonita Yulia Yalinda	2017	CV Mediatama	978-602-399-269-9	Pembelian
Sistem Komputer Kelas X K13 Edisi Revisi	Yonita Yulia Yalinda dan Niswita	2018	CV Mediatama	978-602-399-266-6	Pembelian
Produk Kreatif Dan Kewirausahaan Kelas XI	Rudy Setiawan dan Linda Marwati	2021	CV Mediatama	978-602-488-811-6	Pembelian
Teknologi Layanan Jaringan Kelas XI	Rudy Setiawan dan Linda Marwati	2021	CV Mediatama	978-602-399-297-3	Pembelian
Teknologi Jaringan berbasis Luas (WAN) Kelas XI	Rena Anggita Putri dan Rudy Setiawan	2021	CV Mediatama	978-602-399-493-9	Pembelian
Administrasi Infrastruktur Jaringan Kelas XI	Rena Anggita Putri dan Rudy Setiawan	2021	CV Mediatama	978-602-399-265-2	Pembelian

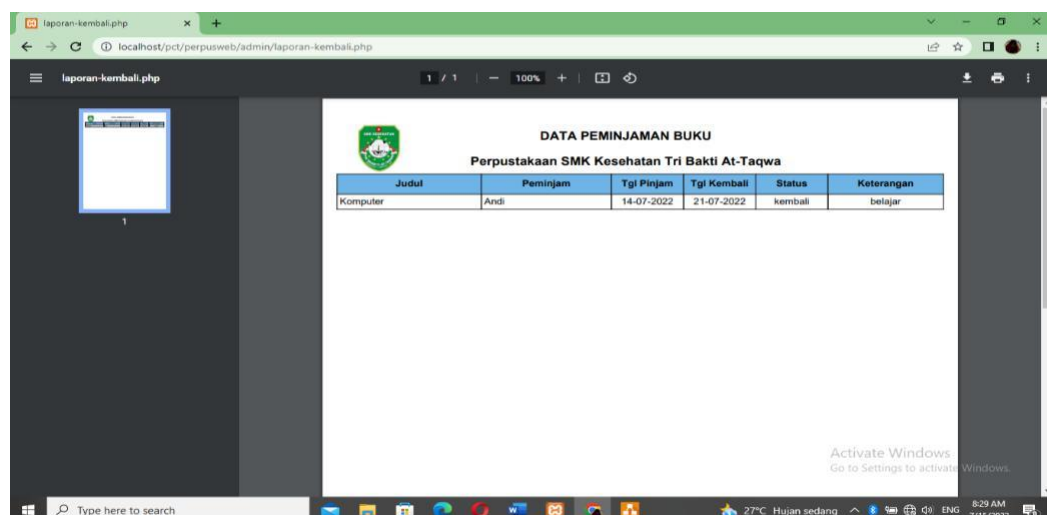
Gambar 3.40 Tampilan laporan buku



Perpustakaan SMK Kesehatan Tri Bakti At-Taqwa

Judul	Peminjam	Tgl Pinjam	Tgl Kembali	Status	Keterangan
Sistem	I	14-07-2022	21-07-2022	pinjam	Mengajar
Produk	Ambarwali	14-07-2022	21-07-2022	pinjam	belajar

Gambar 3.41 Tampilan laporan peminjaman



Perpustakaan SMK Kesehatan Tri Bakti At-Taqwa

Judul	Peminjam	Tgl Pinjam	Tgl Kembali	Status	Keterangan
Komputer	Andi	14-07-2022	21-07-2022	kembali	belajar

Gambar 3.42 Tampilan laporan pengembalian

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Setelah penulis melakukan Praktik Kerja Lapangan di SMK Kesehatan Tri Bakti At-Taqwa, maka kesimpulannya yaitu:

Dengan aplikasi perpustakaan pada maka SMK Kesehatan Tri Bakti At-Taqwa dapat membantu kegiatan pendaftaran anggota dan transaksi peminjaman dan pengembalian buku menjadi lebih cepat serta dapat meminimalisasi kemungkinan kehilangan data atau kerusakan dokumen karena data transaksi disimpan dalam database.

Di samping itu aplikasi perpustakaan yang dibangun didukung oleh fasilitas untuk pencarian buku sehingga informasi mengenai buku yang dibutuhkan oleh anggota mudah didapat, cepat dan akurat. Penyajian berbagai bentuk laporan dari bagian perpustakaan yang sudah dilakukan secara otomatis tentu akan memudahkan dalam menyampaikan laporan

4.2. Saran

Diharapkan pengembangan aplikasi perpustakaan ini dapat di perluas tidak hanya terbatas pada kegiatan pengolahan data perpustakaan saja dan juga selalu melakukan pemeliharaan atau *maintance* agar aplikasi dapat digunakan dengan baik.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdi, J. K., Octafian, D. T., Putri, M. P., & Andriani, E. (n.d.). *Penggunaan Aplikasi Google Meet Sebagai Pendukung Kegiatan Mengajar Saat Menghadapi Pandemi Covid-19 Bagi Guru SD N 149 Palembang.*
- Adelin, A. (2015). PERBANDINGAN MODEL NIELSEN DAN PREECE UNTUK MENGEVALUASI USABILITY APLIKASI BERBASIS WEB (STUDI KASUS : CORPORATE PORTAL PALCOMTECH). *JURNAL TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA (TEKNOMATIKA)*, 5(1), 23–34.
- Adelin, A. (2016). Perancangan Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) yang Tepat Menggunakan Metode TOPSIS (Studi Kasus STMIK PalComTech Palembang). *Teknomatika*, 6(2), 10–21.
- Adelin, A., & Adam Jaya, R. (2017). IMPLEMENTASI METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD) PADA APLIKASI PENGOLAHAN DATA SALVAGE ASURANSI PT. AUTO 2000 TAA. *Seminar Nasional Teknologi Informasi.*
- Adelin, A., & Fatmariansi. (2012). Web Portal Jurnal Ilmiah Online Kopertis Wilayah II Palembang. *JURNAL TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA (TEKNOMATIKA)*, 2(2), 165–179.
- Adelin, A., Febrianty, F., Hadiwijaya, H., Octafian, D. T., & Barovich, G. (2020, September 14). Integrated Business Startup (IBS) Innovation Design for Cooperatives And Smes South Sumatera Province Based On Android. *Proceedings of the 3rd International Conference on Advance & Scientific Innovation, ICASI 2020.*
- Afifa, A., Riyono, E., & Sugara, E. P. A. (n.d.). *PERANCANGAN MOTION GRAPHIC SEBAGAI MEDIA PENGENALAN ARSITEKTUR DAN FILOSOFI RUMAH LIMAS PALEMBANG.*
- Agus Pujiono, & mahmud mahmud. (n.d.). *Analisis Quality Of Service (QOS) Pada Jaringan*

Komputer di PT. Autopedia Sukses Lestari Tbk.

- Agustiansyah Putra, K., & Adelin, A. (2020). *Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Online dan Media Promosi Pada SMK Pembangunan YPT Palembang*. STMIK Palcomtech.
- Ajismanto, F., & Hartati, E. (2019). Pelatihan Pengenalan Microsoft Office 2010 Untuk Peningkatan Kompetensi Guru Dan Staf Administrasi SDN 170 Palembang. *Seminar Nasional Pengabdian Pada Masyarakat* , 344–348.
- Ajismanto, F., & Surahmat, S. (2021). Information Technology Governance Analysis Of Stmik Palcomtech In The New Normal Era Using Cobit 2019 Method. *Journal of Computer Networks, Architecture and High Performance Computing*, 3(2), 263–272. <https://doi.org/10.47709/cnahpc.v3i2.1097>
- Al-Adawiyah, R., & Sugara, E. P. A. (n.d.). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan di PT Telekomunikasi (Telkom) Palembang Divisi Home Service*.
- Almaheri Adhi, R. P., Aprizal, Y., Jhonsen Syaftriandi, M., & Setiawan, E. (n.d.). *Jurnal Teknologi Informatika dan Komputer Penerapan Metode Black Box Dalam Menguji Aplikasi Informasi Stok Barang Pada PT. Trimega Jaya Medika Berbais Web Nabila Elfa Rieni 6*).
- Astuti, M. P., & Sugara, E. P. A. (n.d.). *LAPORAN KEGIATAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN PADA DIVISI VIDEOGRAFI MUSEUM SULTAN MAHMUD BADARUDDIN II*.
- Ayu, R., Sapitry, H., & Putri, M. P. (2023). *2 ND MDP STUDENT CONFERENCE (MSC) 2023 PENGARUH KUALITAS APLIKASI SMA MUHAMMADIYAH 6 PALEMBANG TERHADAP KEPUASAN PENGGUNA*.
- Bangun, R., Pengolahan, A., Layanan, K., Stmik, K., Triwahyuni, P. A., Hartati, E., Setiawan, H., Triani, R., & Informasi, S. (2022). STMIK PalComTech Customer Service Questionnaire Processing Application Design. *Jurnal Informatika Dan Teknologi Informasi*, 19(1), 47–58. <https://doi.org/10.31515/telematika.v19i1.6415>
- Barkah, O., Pradana, V. D. R., & Sugara, E. P. A. (n.d.). *Perancangan Motion Graphic Tentang Resiko Inn-App Purchase Game Online Oleh Anak*.

- Basnan, M. F. D. R., & Sugara, E. P. A. (n.d.). *Laporan Praktik Kerja Lapangan Pada Divisi Content Creator Dezainla Creative Group Palembang.*
- Budiono, M., & Sugara, E. P. A. (n.d.). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan Pada Divisi Content Creator Marco Digital Partner.*
- Carlin, M. M., & Sugara, E. P. A. (n.d.). *WEBSITE PENDIDIKAN ANAK USIA DINI BINA BALITA PALEMBANG.*
- Effendi, B. (2012). *Perbandingan algoritma simulasi paralel konservatif dan algoritma simulasi sekuensial pada sistem antrian.*
- Effendi, B. (2020). Metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC) dalam Membangun Aplikasi Edukasi Covid-19 Berbasis Android MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE (MDLC) METHOD IN BUILDING COVID-19 EDUCATIONAL APPLICATIONS ANDROID BASED. *TEKNOMATIKA*, 10(02), 1–5.
- Effendi, B., & Khasanah, I. (2020). Evaluasi User Experience Sistem Monitoring Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Palcomtech menggunakan Metode Enhanced Cognitive Walkthrough USER EXPERIENCE EVALUATION OF PALCOMTECH RESEARCH AND COMMUNITY SERVICE MONITORING SYSTEM USING ENHANCED COGNITIVE WALKTHROUGH METHOD. *Teknomatika*, 10(1).
- Effendi, B., & Salim, Y. (2017). REKAYASA PERANGKAT LUNAK PENYANDIAN FILE ALGORITMA VIGENERE CIPHER DAN STEGANOGRAFI DENGAN MENGGUNAKAN METODE INCREMENTAL. In *Seminar Nasional Teknologi Informasi.*
- Effendi, B., Tori, A. S., & Ilhamsyah, M. (2021). Analisis Technology Acceptance Model (TAM) Aplikasi SISMART sebagai Media Pembelajaran pada SMA Adabiyah Palembang TECHNOLOGY ACCEPTANCE MODEL (TAM) ANALYSIS FOR SISMART APPLICATION AS A LEARNING PLATFORM AT ADABIYAH PALEMBANG HIGH SCHOOL. *TEKNOMATIKA*, 11(02), 1–5.
- Fahmi Ajismanto, Mahmud Mahmud, Guntoro Barovich, Frits Gerit John Rupilele, D Tri

- Octafian, Yarza Aprizal, M Tirtana Siregar, Surya Afnarius, Erly Krisnanik, & Yuni Widiastiwi. (2023). *SISTEM TERDISTRIBUSI*. CV WIDINA MEDIA UTAMA.
- Fatmariansi; Hartati, E. (2016). Small And Medium Enterprise Website (Case Study: Lahat Union). *BANDUNG CREATIVE MOVEMENT 2016*, 505–512.
- Fatmariansi, F. (2022). Implementation of The RAD Method to Build an Android-Based Garbage Recycling Application. *Sinkron*, 7(1), 290–296. <https://doi.org/10.33395/sinkron.v7i1.11295>
- Fatmariansi, F., & Alfasyah, R. (2022). Pelatihan dan Pendampingan jurusan Otomatisasi Tata Kelola Perkantoran (OTKP) SMK Bina Cipta Palembang. *Jurnal Pemberdayaan Umat*, 1(2), 121–131. <https://doi.org/10.35912/jpu.v1i2.1231>
- Fatmariansi, F., Putri, M. P., & Apriliani, M. (2023). Implementation of CV Metha Developing Palembang Goods Ordering System. *Sinkron*, 8(1), 442–450. <https://doi.org/10.33395/sinkron.v8i1.11952>
- Fatmariansi, & Saputro, A. (2019). Quality Control System (qcs) Web of Tourism Industry Sector in Palembang City. *Journal of Physics: Conference Series*, 1167(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1167/1/012074>
- Febrianty, B. F., Barovich, G., Adelin, A., Hadiwijaya, H., & Sri Handayani, F. (2022). Strategic Planning Of Information Systems and Implementation of Marketplace Integrated Business Startup (Ibs) Systems in South Sumatra. *Resmilitaris*, 12(5), 619–625. <https://ibs.sumselprov.go.id/>
- Febrianty, Divianto, Hidayat, R., Fatmariansi, & Rohana, T. (2019). The perception on technology acceptance to the behaviors on the use of social media for marketing and its implications on the turnover of creative industry MSMEs in villages. *Journal of Physics: Conference Series*, 1175(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1175/1/012216>
- Febrianty, F., Hadiwijaya, H., Barovich, G., & Adelin, A. (2021). Implementation of Business Intelligence on IBS (Integrated Business Start-up) Dashboard Monitoring Marketplace in Decision Making and SME Development Programs. *Rigeo*, 11(7).
- Febrianty, & Fatmariansi. (2018). *Fatmariansi e-WaUKM Sebagai sarana Mengembangkan*

Usaha Waralaba Versi Grup UKM Prosiding Seminar Nasional I Hasil Litbangyasa Industri Palembang. 18. <https://bisniswaralaba.id/>,

Febrianty, Hadiwijaya, H., Tri Octafian, D., Barovich, G., & Adelin. (2020). The Integrated Business Startup (IBS) Model Initiated by the Provincial Government as a Future Hybrid Approach on the Competitiveness of SMEs and Cooperatives. In *PSYCHOLOGY AND EDUCATION* (Vol. 57, Issue 8). www.psychologyandeducation.net

Hartati, E. (2016a). Kajian Karakteristik Pengguna Situs Menggunakan Metode Usability dan Kualitas Informasi. *Conference on Information Technology, Information System and Electrical Engineering (Citisee)*, 120–123. <http://www.kopertis2.or.id/>.

Hartati, E. (2016b). Perancangan Alat Ukur Tingkat Kepuasan Pengguna Pada Website Kopertis Wilayah II Palembang. *Seminar Nasional Teknologi Informasi, Bisnis Dan Desain 2016*, 12, 249–256. <http://www.kopertis2.or.id/>.

Hartati, E. (2016c). Rancang Bangun Multimedia Sebagai Bahan Ajar. *Conference on Information Technology, Information System and Electrical Engineering*, 152–157.

Hartati, E. (2017a). Implementasi Metode Webqual 4.0 Modifikasi Pada Website Student Portal Stmik Politeknik Palcomtech. *Sistemik*, 5, 47–52. www.news.palcomtech.com.

Hartati, E. (2017b). Pengukuran Usability System Terhadap Aplikasi Gojek dengan Use Questionnaire. *TEKNOMATIKA*, 07(01), 48–56. www.go-jek.com

Hartati, E. (2018). Pengukuran Tingkat Efektivitas Dan Efisiensi Sistem Ujian Nasional Computer Based Test. *Seminar Nasional Telekomunikasi Dan Informatika (SELISIK 2018)*, 210–215.

Hartati, E., & Efendy, Y. (2016). Pengukuran Tingkat Kepuasan Pengguna Website Dengan Menggunakan Metode Analisis Regresi Berganda. *Seminar Nasional Aptikom 2016*, 793–799. <http://sumsel.kemenag.go.id>.

Hartati, E. F. (2016). Assure Model Implementation In Development Of Natural Science Learning Application. *BANDUNG CREATIVE MOVEMENT 2016*, 476–483.

Hartati, E., Indriyani, R., & Trianingsih, I. (2020). Analisis Kepuasan Pengguna Website SMK Negeri 2 Palembang Menggunakan Regresi Linear Berganda. *MATRIK : Jurnal*

Manajemen, Teknik Informatika Dan Rekayasa Komputer, 20(1), 47–58.

<https://doi.org/10.30812/matrik.v20i1.736>

Hartati, E., Irawan, A., Fatmariansi, F., & Yunifa, W. (2023). E-Archive In Plaju Ulu Village

Based On Web. *Sinkron*, 8(3), 1747–1752. <https://doi.org/10.33395/sinkron.v8i3.12574>

Hartati, E., & Islami, K. (2017). Website Tracer Study (Studi Kasus: Stmik Palcomtech).

Seminar Nasional Teknologi Informasi, 12, 164–171.

Hartati, E., Kurnianto, D., & Maramis, S. (2019). Sistem Informasi Manajemen Aset

(Simaset) Perkebunan Kelapa Sawit Pada PT. Treekreasi Margamulia Palembang.

Jurnal Teknologi Informasi Dan Multimedia, 1(3), 221–228.

Hartati, E., & Mardiana, M. (2018). Evaluasi Penerapan Computer Based Test (CBT) sebagai

Upaya Perbaikan Sistem pada Ujian Nasional untuk Sekolah Terpencil di Sumatera

Selatan. *MATRIK: Jurnal Manajemen, Teknik Informatika Dan Rekayasa Komputer*,

18(1), 58–64. <https://doi.org/10.30812/matrik.v18i1.321>

Hartati, E., Novelia, E., Amalia Kartika, N., PalComTech, S., Basuki Rahmat No, J., &

Sistem Informasi STMIK PalComTech Palembang, J. (2021). Analisis Desain User

Interface Website Peremajaan Sawit Rakyat (PSR) Dengan Metode Heuristic

Evaluation. *TEKNOMATIKA*, 11(01), 1–5. <http://program-psr.bdpd.or.id/>

Hartati, E., Yuniansyah, Y., Airina, A., & Wanandi, V. S. (2023). Design and Build a Product

Sales Application at PT. Prima Fabian Mandiri Web-Based. *Sinkron*, 8(1), 314–325.

<https://doi.org/10.33395/sinkron.v8i1.11953>

Hidayat, I. S., Setiawan, E., Efendi, Y., & Ihsan, T. (n.d.). *Pengembangan Sistem Manajemen*

Kamar Kost Berbasis Web di Ikebana Kost Palembang.

Keputusan Dirjen Penguatan Riset dan Pengembangan Ristek Dikti, S., Permata Putri, M.,

Permata Sari, I., Studi Sistem Informasi, P., & Palcomtech Palembang, S. (2018).

Terakreditasi SINTA Peringkat 4 Analisis Kualitas Website Gtass Menggunakan Metode

Webqual 4.0 Modifikasi (Vol. 3, Issue 1).

Khalif, R., & Sugara, E. P. A. (n.d.). *Laporan Praktik Kerja Lapangan Pada Divisi*

Photography Museum Sultan Mahmud Badaruddin II.

- Lestari Pratiwi, S., Andrispa, B., & Prasetya, D. (2023). 2 ND MDP STUDENT CONFERENCE (MSC) 2023 PERANCANGAN DESAIN KEMASAN KUE SURI MAKANAN KHAS PALEMBANG. *MDP Student Conference*.
- Mahmud, M., & Aprizal, Y. (n.d.). Penerapan Metode Rekayasa Sistem Jaringan Komputer dalam Merancang Blueprint Jaringan Komputer (Studi Kasus: Hotel Maxone Palembang) APPLICATION OF COMPUTER NETWORK SYSTEMS ENGINEERING METHODS IN DESIGNING COMPUTER NETWORK BLUEPRINTS (CASE STUDY: HOTEL MAXONE PALEMBANG). *Maret 2022 IJCCS*, 12(01), 1–5.
- Mardiana, & Hartati, E. (2018). Analisis Rencana Strategi Teknologi Informasi Perusahaan. *Eksplora Informatika*, 7, 1–8.
- Mardiana, & Hartati, E. (2020). User Satisfaction Level on Implementation of SISKEUDES Application. *Journal of Physics: Conference Series*, 1500(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1500/1/012102>
- Mardiana, M., & Hartati, E. (2019). Analisis Pengukuran Tingkat Kepuasan Pengguna Terhadap Penerapan Aplikasi SISKEUDES Pada Kabupaten Banyuasin Sumatera Selatan. *MATRIK: Jurnal Manajemen, Teknik Informatika Dan Rekayasa Komputer*, 19(1), 93–99. <https://doi.org/10.30812/matrik.v19i1.478>
- Meidyan, P., Deri, S., & Hartati, E. (2021). Pelatihan Pemanfaatan Google Classroom Guna Efektivitas Pembelajaran Daring. *Journal of Community Service*, 5(2), 53–58.
- Meidyan Permata Putri Meidyan, R. A. A. P. R. G. F. S. H. (2023). Sukses Menjadi Konten Kreator Yang Berkarakter. *Bulletin of Community Service in Information System*, 1(2), 7–30.
- Melani, Y. I., & Mahmud, M. (2020a). PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MONITORING SARANA DAN PRASARANA DAN PENERAPANNYA UNTUK KEGIATAN BELAJAR MENGAJAR PADA PERGURUAN TINGGI SWASTA. *Jurnal SIMETRIS*, 11(2).
- Melani, Y. I., & Mahmud, M. (2020b). PENILAIAN RESIKO PADA SISTEM

- MONITORING KEGIATAN BELAJAR MENGAJAR DI PERGURUAN TINGGI SWASTA. *JURTEKSI (Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi)*, 7(1), 23–32.
<https://doi.org/10.33330/jurteksi.v7i1.902>
- Mustika, M., & Sugara, E. P. A. (2017). DESAIN PETA INTERAKTIF LOKASI BANGUNAN BERSEJARAH KOTA PALEMBANG. *SNST*.
- Nadiyah, N., & Sugara, E. P. A. (n.d.). *Laporan Kegiatan Pkl Pada Divisi Desain Grafis Museum Sultan Mahmud Badaruddin II*.
- Okarajab, D., Bakhtari, M. R., & Sugara, E. P. A. (n.d.). *PERANCANGAN ANIMASI SEBAGAI MEDIA EDUKASI TENTANG PENTINGNYA VAKSIN COVID-19*.
- Oktariyani, P., & Sugara, E. P. A. (n.d.). *Aplikasi Pengolahan Data Karyawan Dan Absensi Berbasis Web Pada PT. Hevea MK I*.
- Penulis, T., Ahmad, N., Hartati, E., Krisnanik, E., Ardilla, Y., Ernawati, I., Wayan Widi Pradnyana, I., Kristanto, T., & Tri Octafian, D. (2022). *REKAYASA PERANGKAT LUNAK*. www.penerbitwidina.com
- Penulis, T., Permata Putri, M., Nadeak, E., Rahmi, N., Rini, A., Novita Sari, D., Kusmiati, H., & Almaheri Adhi Pratama, R. (2023). *SISTEM MANAJEMEN BASIS DATA MENGGUNAKAN MySQL*. Widina.
<https://repository.penerbitwidina.com/id/publications/565168/sistem-manajemen-basis-data-menggunakan-mysql>
- Penulis, T., Sri Handayani, F., Permata Putri, M., Tri Octafian, D., Hari Pertiwi, D., Budi Santoso, A., Putu Yudhi Ardiana, D., Triwahyuni, A., Fajar Ramdhani, R., Hartati, E., & Dwi Cahyono, B. (2021). *REKAYASA KUALITAS PERANGKAT LUNAK (TEORI & PRAKTIK)*. www.penerbitwidina.com
- Permata Putri, M., Hartati, E., & Veronica, M. (2022). Optimalisasi Instagram Sebagai Sarana Pembentukan Karakter Pada Siswa Smkn 1 Palembang. *Bulletin of Community Service In Information System*, 1(1), 30–37.
- Prasetya, D., Anita, D. N., & Rahmanto, S. (2023). PERANCANGAN DESAIN KEMASAN KUMBU MAKANAN KHAS PALEMBANG. *Besaung: Jurnal Seni Desain Dan*

Budaya.

Pratama, Sony Kristi Yandi, & Sugara, E. P. A. (n.d.). *Laporan Kegiatan Divisi Desain di PT. Bintang Anugrah Plafonindo.*

Pratama, R. A. A., Aprizal, Y., Syaftriandi, M. J., & Setiawan, E. (2023). *BULLET : Jurnal Multidisiplin Ilmu Pengujian Tingkat Usability Pada Penggunaan Aplikasi Android PalComTech Online Learning dengan Metode PACMAD.* 2(01).
<https://journal.mediapublikasi.id/index.php/bullet/article/download/2161/907>

Pratama, R. A. A., Mahmud, M., Aprizal, Y., Syaftriandi, M. J., Setiawan, E., & Rieni, N. E. (2023). Penerapan Metode Black Box dalam Pengujian Aplikasi Informasi Stok Barang pada PT. Trimega Jaya Medika Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Informatika Dan Komputer*, 9(1), 174–183. <https://doi.org/10.37012/jtik.v9i1.1411>

Putra, D., Hartati, E., & Teknologi dan Bisnis Palcomtech, I. (2023). Pelatihan Filmora Dalam Pembuatan Materi Ajar Yang Kreatif Guru Sma Nurul Iman Palembang. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Multi Disiplin Ilmu*, 1, 8–21.
<https://jurnal.itscience.org/index.php/jpmasdi>

Putra, K. A., & Adelin, A. (2020). *Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Online dan Media Promosi Pada SMK Pembangunan YPT Palembang.* STMIK Palcomtech.

Putri, D. A., & Sugara, E. P. A. (n.d.). *Aplikasi Pelayanan Survey Kuisisioner Berbasis Web Di Kantor Pengadilan Agama Palembang.*

Putri, M. P., & Bobby, B. (2020). Sistem Informasi Manajemen Proyek PT. Samudera Perkasa Konstruksi Berbasis Web. *MATRIK : Jurnal Manajemen, Teknik Informatika Dan Rekayasa Komputer*, 20(1), 85–96. <https://doi.org/10.30812/matrik.v20i1.716>

Putri, M. P., Cahyati, A., & Fitrianti, F. (n.d.). *Analysis Of The Interface Design Of The Mdp Meter Reading Application At Pdam Tirta Musi Palembang Using The Heuristic Usability Method.*

Putri, M. P., & Hartati, E. (2020). Pengguna Edmodo Dalam Media Pembelajaran Bagi Guru Smk Swakarya Palembang. *BERNAS: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(3), 191–201. <https://doi.org/10.31949/jb.v1i3.296>

- Putri, M. P., Hartati, E., & Ardiansyah, M. R. (2022). Pemanfaatan Smartphone Di Era Digital Sebagai Media Pembuatan Video Pembelajaran Bagi Guru Sd Negeri 182 Palembang. *Indonesian Collaboration Journal of Community Services*, 2(2). <https://doi.org/10.53067/icjcs.v2i2>
- Rini, A. (2017). *Penerapan Metode RAD Pada Sistem Pengajuan Pengambilan Data Penelitian Bankesbangpol Kota Palembang RAD IMPLEMENTATION IN BANKESBANGPOL PALEMBANG'S SUBMISSION SYSTEM OF RESEARCH DATA RETRIEVAL* (Vol. 4, Issue 1).
- Rohman, M. K., Anandhia, F. T., & Sugara, E. P. A. (n.d.). *PERANCANGAN KAMPANYE SOSIAL STOP KERUSAKAN LINGKUNGAN DI DESA AIR BATU MELALUI MEDIA FOTOGRAFI*.
- Royani, F. J., & Sugara, E. P. A. (n.d.). *Laporan Praktik Kerja Lapangan Di Sumatera Ekspres Bagian Desain Grafis*.
- Salim, N., & Effendi, B. (2017). PERANCANGAN INTERFACE PENELUSURAN ALUMNI BERBASIS WEB (Studi Kasus : Politeknik PalComTech). In *Seminar Nasional Teknologi Informasi* (Vol. 12).
- Setiawan, E., Antoni, D., & Mirza, A. H. (2019). ANALISIS PENERIMAAN SISTEM UJIAN ONLINE BERBAYAR DENGAN MENGGUNAKAN METODE TECHNOLOGY ACCEPTANCE MODEL (TAM) DAN WEBQUAL. In *Jurnal Bina Komputer JBK* (Vol. 1, Issue 1).
- Setiawan, E., & Hartati, E. (2022). Pengukuran Tingkat Kepuasan Pengguna Terhadap Penerapan Aplikasi Polisiku di Kota Palembang. *Teknomatika*, 12(01), 1–5.
- Setiawan, E., & Wiza, Y. *. (2021). *The Design of a Tool to Measure the Effectiveness and Efficiency of Users Towards the Application of Polisiku Application*.
- Solihin, K. A., & Sugara, E. P. A. (n.d.). *RANCANG BANGUN WEB SERVER LINUX DEBIAN PADA PT SRI VARIA WISATA PALEMBANG*.
- Sri Handayani, F., & Adelin, A. (2019). *Interpretasi Pengujian Usabilitas Wibatara Menggunakan System Usability Scale Interpretation of Wibatara Usability Testing*

Using System Usability Scale (Vol. 18, Issue 4).

- Sugara, E. P. A. (2016). PENERAPAN PRINSIP MULTIMEDIA BERBASIS TEORI KOGNITIF PADA PERANCANGAN PERANGKAT PEMBELAJARAN(Studi Kasus: Sistem Peredaran Darah Manusia). In *Seminar Nasional Teknologi Informasi (Vol. 12).*
- Sugara, E. P. A. (2017). RANCANG BANGUN GAME ANDROID “SHOOT THE ALIEN” MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPING. *SNISIS*.
- Sugara, E. P. A., Perdana, A., & Subrata, A. (2017). Aplikasi Pembelajaran Sejarah Filsafat Berbasis Android Menggunakan Metode Pengembangan Agile. *SNTIBD*.
- Surahmat; Hartati, E. (2017). Analisis Dan Perancangan Desain Ruang Server Pada Stmik Palcomtech Palembang Dengan Standar TIA-942. *Seminar Nasional Teknologi In Formasi, Bisnis, Dan Desain 2017, 12*, 430–434.
- Suryanti, D., & Sugara, E. P. A. (2023). *LAPORAN KEGIATAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN BAGIAN MEDIA KONTEN DESAIN FEED INSTAGRAM DI PT SUMEX INTERMEDIA PRINTING PALEMBANG*.
- Tri Octafian, D. (2021). Pembuatan Bahan Ajar bagi Guru Menggunakan Powerpoint di SMK Nurul Iman Palembang. *Ilmu Komputer Untuk Masyarakat, 2(2)*, 55–61.
- Utami, N. G., Indiarta, R., & Sugara, E. P. A. (n.d.). *PEMBUATAN VIDEO DOKUMENTER BERTEMA KESEHATAN MENTAL SEBAGAI MEDIA*.
- Yarza Aprizal, & Mahmud Mahmud. (2023). Implementasi Connection Sharing Internet Menggunakan Mikrotik Pada Siswa SMK XYZ Palembang. *AMMA: Jurnal Pengabdian Masyarakat, 2*, 891–895.
- Yuliansyah, Febrianty, Amalia, R. F., Annisa, M. L., & Hamzah, M. L. (2023). *PERKEMBANGAN DAN ADOPSI STRATEGI PERUSAHAAN*.

Ahmad, Ferdian. 2021. *Perancangan Sistem Pendukung Keputusan Pengaruh Fitur Belajar Bersama Orang Tua Terhadap Prestasi Siswa Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process (Ahp) Studi kasus: SMK Bina Mandiri bekasi (Doctoral dissertation, Universitas Darma Persada).*

- Anisah.,Sayuti. 2018. *Perancangan Sistem Informasi Registrasi Online Untuk Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Pada SMK Negeri 1 Kelapa Bangka Barat. Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 7(2), 174-179.
- Elma Shintia, Valentina., dan Sukesih, Aprilia. 2019. *Aplikasi Pengolahan Data Produksi Tali Plastik Pada PT Hidup Djaya Berbasis Web* (Doctoral dissertation, Politeknik PalComTech).
- Huda, Ikmal. Choirul. 2020. *Peranan Perpustakaan Sekolah Terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 2(1), 38-48.
- Masse dan Dewi. 2020. *Penerapan Sistem Informasi Perpustakaan Smp Negeri 2 Sirenja. Vol.4.No.1,ISSN: 2502-2148*.
- Maulana, Dicky.,Suryani, Indah. 2019. *Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Didik Baru Berbasis Web pada SMK Kosgoro Kota Bogor. Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 5(1), 9-18.

- Nurmalina. 2017. *Perencanaan dan pengembangan aplikasi absensi mahasiswa menggunakan Smart Card guna pengembangan kampus cerdas. Jurnal Integrasi*, 9(1), 84-91.
- Permana, A. Yudi., Romadlon, Puji. 2019. *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan Menggunakan Metode Sdlc Pada Pt. Mandiri Land Prosperous Berbasis Mobile. Jurnal SIGMA*, 10(2), 153-167.
- Putra, Agustiranda. Bagaskara. 2019, October. *Perancangan dan Pembangunan Sistem Informasi E-Learning Berbasis Web (Studi Kasus Pada Madrasah Aliyah Kare Madiun)*. In *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SENATIK)* (Vol. 2, No. 1, pp. 81-85).
- Sitinjak, Daniel Dido Jantce TJ, & Suwita, Jaka. 2020. *Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kursus Bahasa Inggris Pada Intensive English Course Di Ciledug Tangerang. Insan Pembangunan Sistem Informasi dan Komputer (IPSIKOM)*, 8 (1).

