

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

**PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

**SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PADA CV PUTRA SEMERU  
PALEMBANG BERBASIS WEB**



**Diajukan Oleh :**

**DWI RIA MELLYNIA**

**021190117**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan  
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

**PALEMBANG**

**2022**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

**PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

**SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PADA CV PUTRA SEMERU  
PALEMBANG BERBASIS WEB**



**Diajukan Oleh :**

**DWI RIA MELLYNIA**

**021190117**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan  
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

**PALEMBANG**

**2022**



**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

---

**HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

**NAMA : DWI RIA MELLYNIA**  
**NOMOR POKOK : 021190117**  
**PROGRAM STUDI : S1 SISTEM INFORMASI**  
**JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU**  
**JUDUL : SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PADA CV  
PUTRA SEMERU PALEMBANG BERBASIS WEB**

**Tanggal : 11 Juni 2022**  
**Pembimbing**

**Mengetahui,**  
**Rektor**

**Jaka Purnama, S.Kom., M.Kom**  
**NIDN : 0219089401**

**Benedictus Effendi, S.T., M.T**  
**NIP : 09.PCT.13**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

---

**HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

**NAMA : DWI RIA MELLYNIA**  
**NOMOR POKOK : 021190117**  
**PROGRAM STUDI : S1 SISTEM INFORMASI**  
**JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU**  
**JUDUL : SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PADA CV  
PUTRA SEMERU PALEMBANG BERBASIS WEB**

**Tanggal : 4 Agustus 2022**

**Tanggal : 4 Agustus 2022**

**Penguji 1**

**Penguji 2**

**Hendra Effendi, S.Kom., M.Kom**

**Febria Sri Handayani, S.Kom., M.Kom**

**NIDN : 0217108001**

**NIDN : 0207028501**

**Menyetujui,**

**Rektor**

**Benedictus Effendi, S.T., M.T**

**NIP : 09.PCT.13**

## **MOTTO:**

*“Berbuat baiklah kepada siapapun karena kita tidak tahu kebaikan yang mana yang akan membantu kita”*

**Kupersembahkan kepada :**

*- Kepada Ayah dan Ibu.*

*- Kepada Dosen pembimbing yang saya hormati.*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat-Nya sehingga penyusunan laporan Praktik Kerja Lapangan sehingga laporan dengan judul **“Sistem Informasi Penggajian Pada CV Putra Semeru Palembang Berbasis Web”** ini dapat tersusun hingga selesai.

Laporan ini disusun oleh penulis guna memenuhi salah satu Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi di Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech. Penulis berharap, dengan adanya laporan ini dapat menambah referensi para pembaca khususnya Mahasiswa Pendidikan Sistem Informasi dan secara umum bagi kalangan umum. Penulis menyadari bahwa dalam proses penyusunan laporan melibatkan banyak pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Rektor Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech, Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T.
2. Ketua Program Studi Sistem Informasi, Ibu Dini Hari Pratiwi, S.Kom., M.Kom.
3. Bapak Jaka Purnama, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan arahan serta masukan yang sangat berarti dalam penyelesaian laporan ini. Terima kasih banyak penulis ucapkan kepada bapak atas waktunya untuk memberikan saran, nasihat dan bimbingan kepada penulis.
4. Bapak Hendra Effendi, S.Kom., M.Kom dan Ibu Febria Sri Handayani, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Penguji Laporan Praktik Kerja Lapangan
5. Pimpinan dan seluruh karyawan CV Putra Semeru yang memberikan izin atas penelitian dan telah membantu kelancaran dalam penelitian ini.
6. Teristimewa kepada keluarga besar saya, terkhusus Ibu yang selalu memberikan kasih sayang dan support paling besar serta Ayah yang selalu memberi dukungan serta perhatian.
7. Untuk Nico Setiawan selaku *partner* yang selalu memberikan semangat, motivasi serta dukungan dan telah berjuang bersama menyelesaikan Laporan Praktik Kerja Lapangan ini.

8. Dan kepada teman-teman lainnya yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis menyampaikan permintaan maaf apabila melakukan kesalahan dalam penulisan Laporan Praktik Kerja Lapangan ini. Oleh karena itu saran dan kritik dari pembaca sangat diharapkan untuk penyempurnaan Laporan Praktik Kerja Lapangan ini. Semoga Laporan Praktik Kerja Lapangan ini bermanfaat bagi penulis dan pembaca.

Palembang, 11 Juli 2022

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING</b> .....	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI</b> .....	iii
<b>HALAMAN_MOTO DAN PERSEMBAHAN</b> .....	iv
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	v
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	ix
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	x
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Ruang Lingkup PKL .....	2
1.3. Tujuan dan Manfaat .....	2
1.4. Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL .....	3
1.5. Teknik Pengumpulan Data .....	4
1.5.1. Observasi .....	4
1.5.2. Wawancara .....	4
1.5.3. Studi Pustaka .....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
2.1. Landasan Teori .....	6

2.1.1. Bahasa Pemrograman .....	6
2.1.2. Database Management System (BDMS) .....	7
2.1.3. Perancangan .....	7
2.2. Gambaran Umum Perusahaan .....	10
2.2.1. Sejarah Perusahaan .....	10
2.2.2. Visi dan Misi CV Putra Semeru .....	11
2.2.3. Struktur Organisasi dan Uraian Tugas Wewenang Perusahaan .....	12
2.2.4. Uraian Kegiatan .....	13
 <b>BAB III PEMBAHASAN</b>	
3.1. Hasil Pengamatan .....	15
3.1.1. Prosedur yang berjalan .....	15
3.1.2. Prosedur yang Diusulkan .....	17
3.2. Evaluasi dan Pembahasan .....	23
3.2.1. Evaluasi .....	23
3.2.2. Pembahasan .....	23
 <b>BAB IV PENUTUP</b>	
4.1 Kesimpulan .....	40
4.2 Saran .....	40
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>xiii</b>
<b>HALAMAN LAMPIRAN .....</b>	<b>xiv</b>

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 3. 1. Desain tabel absensi .....	26
Tabel 3. 2. Desain tabel admin .....	27
Tabel 3. 3. Desain tabel jabatan.....	27
Tabel 3. 4. Desain tabel jam .....	27
Tabel 3. 5. Desain tabel lembur .....	28
Tabel 3. 6. Desain tabel karyawan.....	28

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Simbol DFD.....	8
Gambar 2. 2. Simbol Flowchart.....	9
Gambar 2. 3. Simbol ERD.....	10
Gambar 2. 4. Struktur Organisasi CV Putra Semeru Kota Palembang .....	12
Gambar 3. 1. Flowchart Penggajian.....	16
Gambar 3. 2. Flowchart yang diusulkan sebagai admin.....	18
Gambar 3. 3. Flowchart yang diusulkan sebagai karyawan .....	20
Gambar 3. 4. Flowchart yang diusulkan sebagai direktur .....	22
Gambar 3. 5. Diagram Konteks .....	23
Gambar 3. 6 Diagram Nol .....	24
Gambar 3. 7. Entity Relationship Diagram .....	25
Gambar 3. 8. Rancangan halaman login.....	29
Gambar 3. 9. Rancangan halaman utama admin .....	29
Gambar 3. 10. Rancangan halaman data karyawan.....	30
Gambar 3. 11. Rancangan halaman laporan data gaji .....	30
Gambar 3. 12. Rancangan halaman utama karyawan.....	31
Gambar 3. 13. Rancangan halaman absen masuk .....	31
Gambar 3. 14. Rancangan halaman absen pulang.....	32
Gambar 3. 15. Rancangan halaman pengajuan lembur .....	32

Gambar 3. 16. Rancangan halaman laporan gaji .....	33
Gambar 3. 17. Rancangan halaman utama direktur.....	33
Gambar 3. 18. Tampilan halaman login .....	34
Gambar 3. 19. Tampilan halaman utama admin.....	34
Gambar 3. 20. Tampilan halaman utama karyawan .....	35
Gambar 3. 21. Tampilan halaman utama direktur .....	35
Gambar 3. 22 Tampilan halaman absen masuk .....	36
Gambar 3. 23 Tampilan halaman absen pulang .....	36
Gambar 3. 24 Tampilan halaman pengajuan lembur.....	37
Gambar 3. 25 Tampilan laporan gaji karyawan .....	37
Gambar 3. 26 Tampilan halaman data karyawan .....	38
Gambar 3. 27 Tampilan halaman lembur karyawan.....	38
Gambar 3. 28 Tampilan laporan gaji karyawan .....	39

## DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (*Fotocopy*)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (*Fotocopy*)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi (*Fotocopy*)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (*Fotocopy*)
5. Lampiran 5. *Form* Nilai dari Perusahaan (*Fotocopy*)
6. Lampiran 6. *Form* Absensi dari Perusahaan (*Fotocopy*)
7. Lampiran 7. *Form* Kegiatan Harian PKL (*Fotocopy*)
8. Lampiran 8. *Form* Revisi (Asli)

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Menurut Sebok, Vermat dan tim (2018:70) “Website adalah kumpulan halaman yang saling terhubung yang di dalamnya terdapat beberapa item seperti dokumen dan gambar yang tersimpan di dalam web server”. Dapat disimpulkan berdasarkan pengertian diatas bahwa website yaitu menghubungkan antara alamat web satu dengan alamat web yang lain yang bertugas untuk menyampaikan informasi.

CV Putra Semeru adalah badan usaha atau perusahaan yang bergerak di bidang supply barang pengeboran minyak yang berlokasi di Kecamatan Talang Ubi sebagai kantor pusat sedangkan untuk kantor cabang berlokasi di Kota Palembang. Setiap karyawan pada perusahaan CV Putra Semeru wajib melakukan pendataan kehadiran dengan cara yaitu karyawan mentandatangani form kehadiran di lembar kertas yang telah disediakan oleh Perusahaan. Data kehadiran ini digunakan oleh pihak perusahaan sebagai acuan untuk memberi gaji pada karyawan di CV Putra Semeru.

Pendataan kehadiran karyawan dengan cara tersebut membuat bagian keuangan seringkali terlambat karena terlalu banyak proses yang diperlukan. Disamping itu menghitung gaji karyawan juga melihat dari hasil lembur dan juga bonus. Lembur yang dilakukan oleh karyawan hanya boleh dilakukan 4 kali dalam sebulan sedangkan bonus yang di dapatkan oleh karyawan CV Putra Semeru adalah dengan giatnya para karyawan hadir. Karena masih menggunakan form kertas kemudian dipindahkan ke Ms.Excel maka sering terjadi pengecekan data secara berulang dan sering menghabiskan banyak waktu admin sendiri. Permasalahan yang terjadi pada sistem penggajian di CV Putra Semeru saat ini data tidak tersimpan dengan baik karena data yang sering terhapus dan juga kadang tidak tersimpan lagi, maka dari itu CV Putra

Semeru ini memerlukan database agar data yang sudah di kerjakan dapat tersimpan di database tersebut.

Berdasarkan latar belakang ini maka diperlukan untuk membuat suatu sistem aplikasi yang diharapkan dapat mengatasi permasalahan yang ada. “**Sistem Informasi Penggajian Pada CV Putra Semeru Berbasis Web**” dibuat untuk membantu pemecahan persoalan dalam hal perhitungan gaji tiap karyawan.

## **1.2. Ruang Lingkup PKL**

1. Pembuatan aplikasi sistem informasi berbasis website ini akan digunakan Direktur, Admin Keuangan serta Karyawan di CV Putra Semeru.
2. Aplikasi ini digunakan oleh direktur, admin keuangan dan juga Karyawan maka terdapat menu dari masing-masing user.
  - Direktur terdapat menu login, laporan penggajian, laporan bonus karyawan, laporan lembur karyawan
  - Admin keuangan terdapat menu login, absensi, penghitungan penggajian yang terdiri dari bonus serta lembur, laporan penggajian
  - Karyawan terdapat menu login, menu untuk absensi (absensi menggunakan jaringan lokal kantor), menu untuk pengajuan lembur dan tabel yang berisi daftar gaji karyawan tersebut
3. Perancangan aplikasi sistem informasi sistem penggajian berbasis website menggunakan HTML , PHP dan *Database MySQL*.
4. Menggunakan proses pemodelan berupa DFD (*Data Flow Diagram*) dan ERD (*Entity Relationship Diagram*).

## **1.3. Tujuan dan Manfaat**

### **1.3.1. Tujuan**

Tujuan pembuatan sistem informasi penggajian untuk menghasilkan aplikasi yang memberikan solusi dan kemudahan layanan dalam proses penggajian yang berbasis website.

### **1.3.2. Manfaat**

#### **1.3.2.1. Manfaat Bagi Mahasiswa**

Manfaat bagi mahasiswa adalah menambah wawasan serta ilmu pengetahuan tentang proses pembuatan sistem informasi penggajian berbasis website.

#### **1.3.2.2. Manfaat Bagi Perusahaan Tempat PKL**

Memudahkan admin keuangan untuk proses penggajian karena bisa dilakukan secara ringkas.

#### **1.3.2.3. Manfaat Bagi Akademik**

Penelitian ini bisa digunakan sebagai referensi bagi peneliti lainnya dalam pembuatan Laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL), khususnya untuk mahasiswa/mahasiswi STMIK PalComTech.

### **1.4. Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL**

#### **1.4.1. Tempat PKL**

CV Putra Semeru adalah badan usaha atau perusahaan kecil yang bergerak di bidang suplai barang pengeboran minyak yang berlokasi di Jalan Pendawa Lr.Nakula No.44 Kota Palembang.

#### **1.4.2. Waktu Pelaksanaan PKL**

Waktu Praktik Kerja Lapangan dilaksanakan mulai tanggal 21 Februari sampai 21 Maret 2022 dari hari Senin sampai Jumat Pukul 08.00 sampai 16.00 WIB serta di hari Sabtu pukul 08.30 sampai 15.00 WIB.

## **1.5. Teknik Pengumpulan Data**

### **1.5.1. Observasi**

Menurut Sugiono (2018), Observasi sebagai teknik pengumpulan data mempunyai ciri yang spesifik bila dibandingkan dengan teknik yang lain, yaitu wawancara dan kuesioner. Walaupun wawancara dan kuisisioner selalu berkomunikasi dengan orang maka observasi tidak terbatas pada orang, tetapi pad obyek-obyek alam yag lain.

Observasi yang dilakukan penulis yaitu melakukan pengamatan secara langsung bagaimana proses sistem penggajian pada CV Putra Semeru. Data yang di dapat penulis dengan melakukan observasi secara langsung yaitu data penggajian yang manual menyebabkan admin keuangan sedikit terlambat melakukan penggajian karena banyaknya tahapan yang harus dilakukan oleh admin keuangan.

### **1.5.2. Wawancara**

Menurut Kriyantono (2018), “Wawancara adalah percakapan antara periset, yaitu seseorang yang berharap mendapatkan informasi, dan informan, yaitu seseorang yang diasumsikan mempunyai informasi penting tentang suatu objek”.

Dalam penelitian ini, penulis melakukan wawancara langsung dengan Ibu Ina Tri Astuti selaku Admin Keuangan CV Putra Semeru pada tanggal 21 Maret 2022 di CV Putra Semeru. Hal yang berkaitan dengan masalah yang dihadapi oleh admin keuangan yaitu manualnya sistem penggajian di CV Putra Semeru ini. Dengan melakukan wawancara kepada pihak admin keuangan penulis mendapatkan hasil wawancara yaitu visi dan misi, struktur perusahaan CV Putra Semeru dan alur yang sedang berjalan di Perusahaan CV Putra Semeru.

### **1.5.3. Studi Pustaka**

Menurut Sugiyono (2018), Studi kepustakaan berkaitan dengan kajian teoritis dan referensi yang berkaitan dengan nilai, budaya dan norma yang berkembang pada situasi sosial yang diteliti.

Dalam penelitian ini, penulis mengadakan data yang telah ada, dan penulis menggali teori yang berkembang dalam bidang ilmu yang berkepentingan, baik dalam mengumpulkan data atau dalam menganalisis data, yang telah digunakan oleh peneliti-peneliti sebelumnya.

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

#### **2.1. Landasan Teori**

##### **2.1.1. Bahasa Pemrograman**

###### **a. PHP (Hypertext Preprocessor)**

Supono & Putratama (2018:1) Mengemukakan bahwa “PHP (Hypertext Preprocessor) adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menterjemahkan basis kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang bersifat server-side yang ditambahkan ke HTML”.

PHP dibuat khusus untuk pemrograman web, program ini menempel dengan HTML. PHP diproses oleh PHP engine terlebih dahulu. Hasil proses tersebut dikirim ke Client dalam bentuk format yang dikenal oleh browser yaitu, HTML. Karena PHP bersifat server-side yang berarti proses pengerjaan script berlangsung di server bukan di browser atau client. Dapat disimpulkan bahwa sebuah browser bila memanggil file PHP, maka browser tersebut mengirimkan permintaan ke web server, kemudian server tersebut mengeksekusi setiap script yang ada dan hasilnya dikirim lagi ke browser.

###### **b. HTML (Hypertext Markup Language)**

Menurut (2018), HTML merupakan salah satu bahasa yang biasa digunakan oleh pengguna dalam membuat tampilan yang digunakan oleh web application.

Proses tampilnya sebuah halaman yang terdapat pad website di browser melibatkan bahasa pemrograman HTML. Html ini

sendiri tergolong dalam satu format yang digunakan dalam pembuatan dokumen yang terbaca oleh website.

### **2.1.2. Database Management System (BDMS)**

#### **a. Database**

Menurut Rossa dan Shalahudin (2018:28) “ Sistem basis data adalah sistem terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara data yang sudah diolah atau informasi tersedia saat dibutuhkan. Pada intinya basis data adalah media untuk penyimpanan data agar dapat diakses dengan mudah dan cepat”.

#### **b. MySQL**

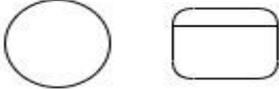
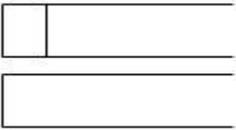
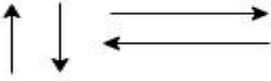
MySQL merupakan software database open source yang sering digunakan untuk mengolah basis data yang menggunakan bahasa SQL (Subagia, 2018:67)

Dapat disimpulkan dari pengertian diatas bahwa MySQL adalah perintah-perintah yang mampu menampung data dalam bentuk susunan tabel yang saling terhubung satu dengan yang lain yang tersimpan di computer server.

### **2.1.3. Perancangan**

#### **a. DFD (Data Flow Diagram)**

Menurut Saputra (2018:11), Data Flow Diagram merupakan suatu diagram yang menggambarkan alir data dalam suatu entitas ke sistem atau ke entitas.

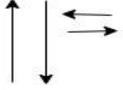
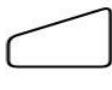
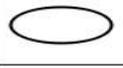
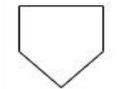
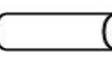
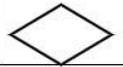
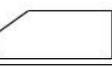
SIMBOL	KETERANGAN
	<i>External Entity</i> , merupakan kesatuan di lingkungan luar sistem yang bisa berupa orang, organisasi atau sistem lain.
	<i>Process</i> , merupakan proses seperti perhitungan aritmatik penulisan suatu formula atau pembuatan laporan
	<i>Data Store (Simpan Data)</i> , data berupa suatu file atau database pada sistem komputer atau catatan manual
	<i>Data Flow (arus data)</i> , arus data ini mengalir diantar proses, simpan data dan kesatuan luar

Sumber : Saputra (2018:11)

**Gambar 2. 1 Simbol DFD**

### b. Flowchart

Menurut Wibowo (dalam Diding Kusnady, S.Pd, MM, 2018:10) “Flowchart atau bagan alir adalah representasi grafik dari sistem yang mendeskripsi relasi fisik diantara entitas-entitas intinya”. Diagram alur atau flowchart ini dapat menunjukkan secara jelas, arus pengendalian suatu algoritma yakni bagaimana melaksanakan suatu rangkaian kegiatan secara logis dan sistematis.

	<b>Flow Direction Symbol</b> Yaitu simbol yang digunakan untuk menghubungkan antara simbol yang satu dengan simbol yang lain. Simbol ini disebut juga connecting line		<b>Simbol Manual Input</b> Simbol untuk pemasukan data secara manual on-line keyboard
	<b>Terminator Symbol</b> Yaitu simbol untuk permulaan (start) atau akhir (stop) dari suatu kegiatan		<b>Simbol Preparation</b> Simbol untuk mempersiapkan penyimpanan yang akan digunakan sebagai tempat pengolahan di dalam storage
	<b>Connector Symbol</b> Yaitu simbol untuk keluar-masuk atau penyambungan proses dalam lembar/halaman yang sama		<b>Simbol Predefine Proses</b> Simbol untuk pelaksanaan suatu bagian (sub program/prosedure)
	<b>Connector symbol</b> Yaitu simbol untuk keluar-masuk atau penyambungan proses pada lembar/halaman yang berbeda		<b>Simbol Display</b> Simbol yang menyatakan peralatan output yang digunakan yaitu layar, plotter, printer dan sebagainya
	<b>Processing Symbol</b> Simbol yang menunjukkan pengolahan yang dilakukan oleh komputer.		<b>Simbol Disk and On-Line Storage</b> Simbol yang menyatakan input yang berasal dari disk atau disimpan ke disk
	<b>Simbol Manual Operation</b> Simbol yang menunjukkan pengolahan yang tidak dilakukan oleh komputer		<b>Simbol Magnetik Tape Unit</b> Simbol yang menyatakan input berasal dari pita magnetik atau output disimpan ke dalam pita magnetik
	<b>Simbol Decision</b> Simbol pemilihan proses berdasarkan kondisi yang ada		<b>Simbol Punch Card</b> Simbol yang menyatakan bahwa input berasal dari kartu atau output ditulis ke kartu
	<b>Simbol input-output</b> Simbol yang menyatakan proses input dan output tanpa tergantung dengan jenis peralatannya		<b>Simbol Dokumen</b> Simbol yang menyatakan input berasal dari dokumen dalam bentuk kertas atau output dicetak ke kertas

Sumber : Wibowo (2018:10)

## Gambar 2. 2. Simbol Flowchart

### c. ERD (Entity Relationship Diagram)

Menurut Sukamto dan Shalahuddin dalam (Muhdar.Muksin.Mudar,2019) “ERD adalah bentuk paling awal dalam melakukan perancangan basis data relasional. Jika menggunakan OODBMS maka perancangan ERD tidak perlu dilakukan”.

SIMBOL	KETERANGAN
	Entitas, yaitu kumpulan dari objek yang dapat diidentifikasi secara unik
	Relasi, yaitu hubungan yang terjadi antara salah satu lebih entitas. Jenis hubungan antara lain, one to one, one to many, dan many to many
	Atribut, yaitu karakteristik dari entitas atau relasi yang merupakan penjelasan detail tentang entitas
	Hubungan antara entitas dengan atributnya dan himpunan entitas dengan himpunan relasinya

*Sumber : Sukamto dan Shalahuddin (2019)*

**Gambar 2. 3. Simbol ERD**

## 2.2. Gambaran Umum Perusahaan

### 2.2.1. Sejarah Perusahaan

Sejarah berdirinya perusahaan kecil yaitu CV Putra Semeru ini pada tahun 2003. CV Putra Semeru ini di dirikan di Kecamatan Talang Ubi, Pali, Pendopo. Karena banyaknya minat orang yang mengajukan supply barang ke PT Pertamina maka pimpinan dari CV Putra Semeru ini mendirikan perusahaan kecil ini agar bisa memasukkan barang ke Perusahaan besar tersebut karena salah satu syarat adalah memiliki perusahaan minimal CV.

CV Putra Semeru awalnya hanya didirikan oleh sepasang teman yang sekarang adalah direktur dan wakil direktur di perusahaan tersebut. Awal dari berdirinya CV Putra Semeru ini hanya memiliki 2 karyawan yang bekerja. Karena seringnya perusahaan ini menang tender maka sedikit kewalahan dalam pengerjaan barang maka semakin bertambah karyawan di CV Putra Semeru ini.

## **2.2.2. Visi dan Misi CV Putra Semeru**

### **2.2.2.1. Visi CV Putra Semeru**

Menjadi perusahaan terbaik dalam penyedia barang dan mengelola barang yang menghasilkan produk berkualitas, terpercaya di dalam negeri.

### **2.2.2.2. Misi CV Putra Semeru**

- 1) Menghasilkan produk yang berkualitas
- 2) Mengutamakan kebutuhan utama pelanggan yang akan di penuhi CV Putra Semeru
- 3) Membina kemampuan SDM berinovasi dan membangun kerjasama antara karyawan
- 4) Melakukan inovasi dalam rangka menjaga kualitas produk dan meningkatkan kualitas pelayanan

### 2.2.3. Struktur Organisasi dan Uraian Tugas Wewenang Perusahaan



**Gambar 2. 4. Struktur Organisasi CV Putra Semeru Kota Palembang**

a. Direktur

Tugas dan wewenang direktur adalah :

- 1) Menyusun dan merancang strategi bisnis untuk kemajuan perusahaan
- 2) Menyusun dan mengimplementasikan visi dan misi
- 3) Melakukan evaluasi perusahaan secara menyeluruh
- 4) Mengawasi kompetisi bisnis secara menyeluruh
- 5) Menjadi perwakilan perusahaan apabila ada kerjasama dengan pihak luar, atau perusahaan lain
- 6) Membuat inovasi yang kreatif untuk kemajuan bisnis

b. Wakil Direktur

Tugas dan wewenang wakil direktur adalah :

- 1) Membantu direktur dalam menyusun rencana kerja serta anggaran untuk mencapai tujuan perusahaan

- 2) Membantu direktur dalam memimpin dan mengkoordinir seluruh aktivitas perusahaan
- 3) Membantu direktur dalam mengambil keputusan dan kebijakan-kebijakan yang dianggap perlu untuk kebaikan dan kemajuan perusahaan

c. Admin Keuangan

Tugas dan wewenang admin keuangan adalah :

- 1) Membuat dan mengarsip faktur untuk memastikan status hutang/piutang
- 2) Membuat perencanaan keuangan perusahaan
- 3) Membuat dan mencetak surat tagihan yang akan di kirim ke client
- 4) Mengarsipkan seluruh dokumen transaksi untuk menjaga ketertiban keuangan perusahaan dan untuk mempermudah pencarian dokumen
- 5) Menghitung gaji karyawan
- 6) Membuat laporan keuangan yang ada di perusahaan

d. Karyawan

Tugas dan wewenang karyawan adalah :

- 1) Melaksanakan pekerjaan sesuai dengan tugas dan perintah yang diberikan oleh atasan
- 2) Bertanggung jawab pada hasil pekerjaan yang telah dibuat
- 3) Menjaga ketertiban dan keamanan yang ada di lingkungan perusahaan

#### **2.2.4. Uraian Kegiatan**

Selama Praktik Kerja Lapangan (PKL) di CV Putra Semeru Palembang, kegiatan yang dilakukan oleh penulis yaitu :

1. Membantu admin personalia mengarsipkan surat-surat
2. Membantu admin keuangan mengarsipkan faktur
3. Membantu mengetik surat jalan
4. Membantu admin gudang melakukan pengecekan barang yang terdapat di gudang
5. Membantu admin memasukkan data absen karyawan
6. Membantu admin merekap data absen

## **BAB III**

### **PEMBAHASAN**

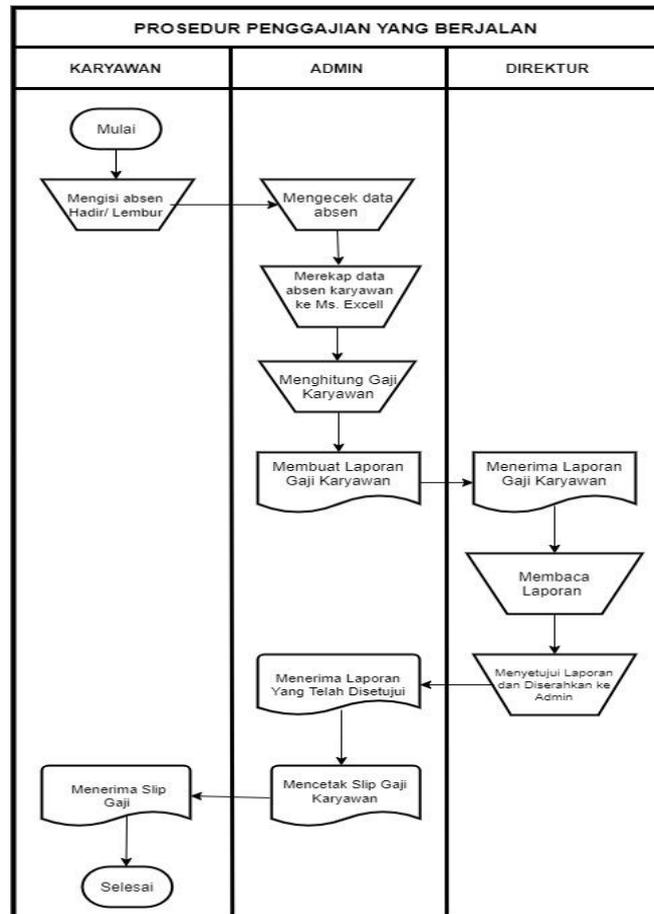
#### **3.1. Hasil Pengamatan**

Setelah melakukan Praktik Kerja Lapangan di CV Putra Semeru maka disimpulkan bahwa pada bagian keuangan pengelolaan masih menggunakan form kertas dari pendataan absensi hingga laporan keuangan. Penulis berharap dengan membuat aplikasi Penggajian berbasis web ini dapat memudahkan dan membantu bagian admin keuangan dalam melakukan pengolahan data.

##### **3.1.1. Prosedur yang berjalan**

Prosedur sistem berjalan adalah suatu proses atau langkah-langkah yang menunjukkan perjalanan data atau dokumen pada suatu sistem atau proses keluar masuknya berkas yang terjadi pada suatu sistem yang sedang berjalan atau berlangsung. Tujuan dari penulisan ini untuk mengetahui gambaran secara jelas mengenai sistem yang sedang berjalan didalam suatu perusahaan atau instansi atau lembaga terkait.

### 3.1.1.1. Flowchart Penggajian Yang Berjalan



**Gambar 3. 1. Flowchart Penggajian yang Sedang Berjalan**

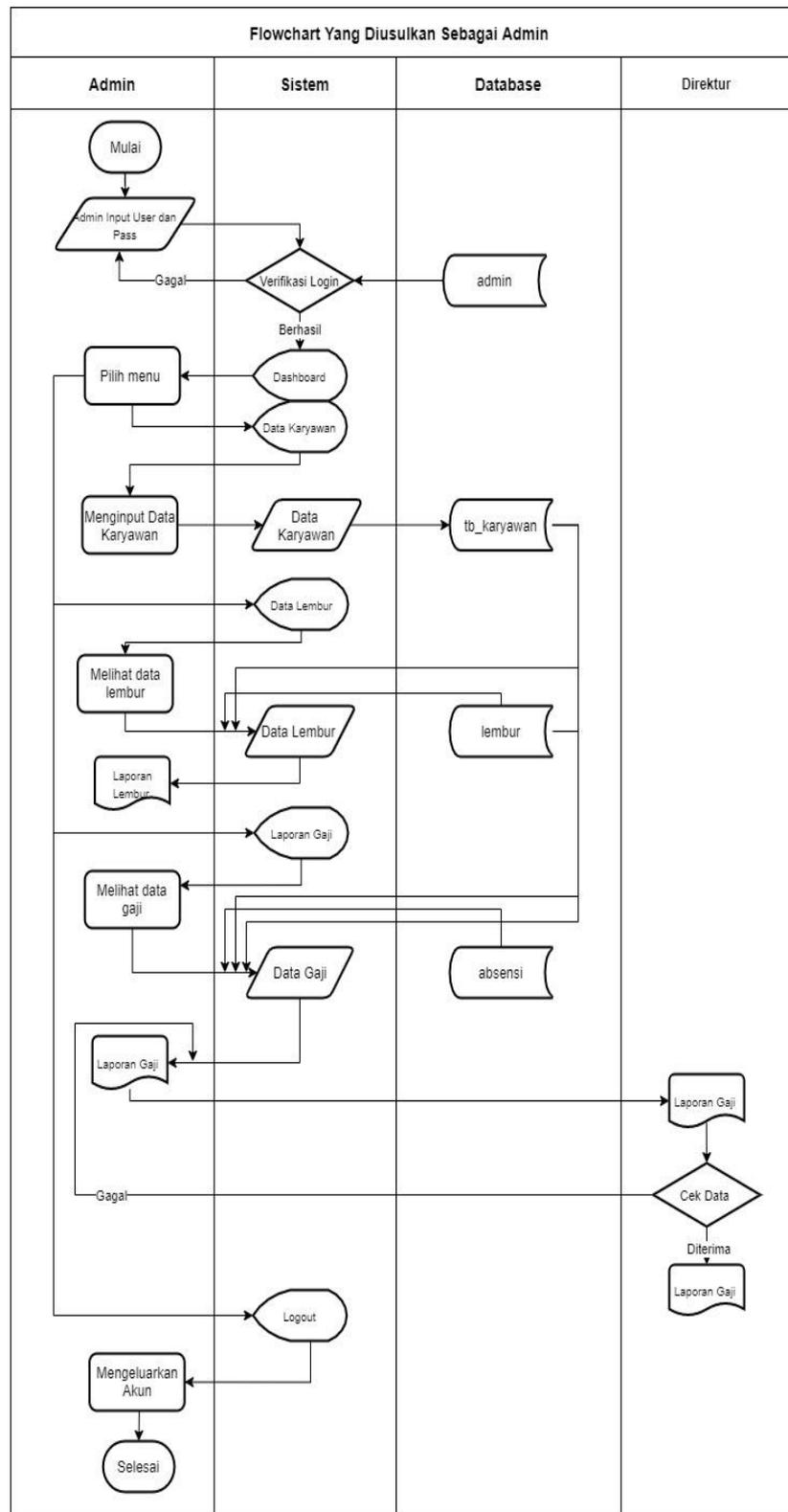
Keterangan dari flowchart diatas adalah :

1. Karyawan mengisi form kehadiran dan form lembur (jika karyawan berkebutuhan untuk lembur)
2. Admin mengecek data absen kehadiran karyawan
3. Admin merekap data absen kehadiran ke dalam Ms.Excell
4. Admin membuat laporan gaji yang akan diserahkan ke Direktur
5. Direktur membaca laporan gaji karyawan
6. Direktur menyetujui laporan gaji karyawan
7. Admin membuat slip gaji untuk karyawan
8. Karyawan menerima slip gaji yang diberikan oleh Admin

### **3.1.2. Prosedur yang Diusulkan**

Dalam merancang sistem informasi ini, penulis tidak merubah prosedur yang sudah dijalankan di CV Putra Semeru secara keseluruhan. Sehingga prosedurnya tetap sama dengan prosedur yang sedang berjalan. Gambaran mengenai prosedur sistem informasi yang telah dirancang ini akan terlihat di flowchart yang diusulkan.

### 3.1.2.1. Flowchart Yang Diusulkan Sebagai Admin

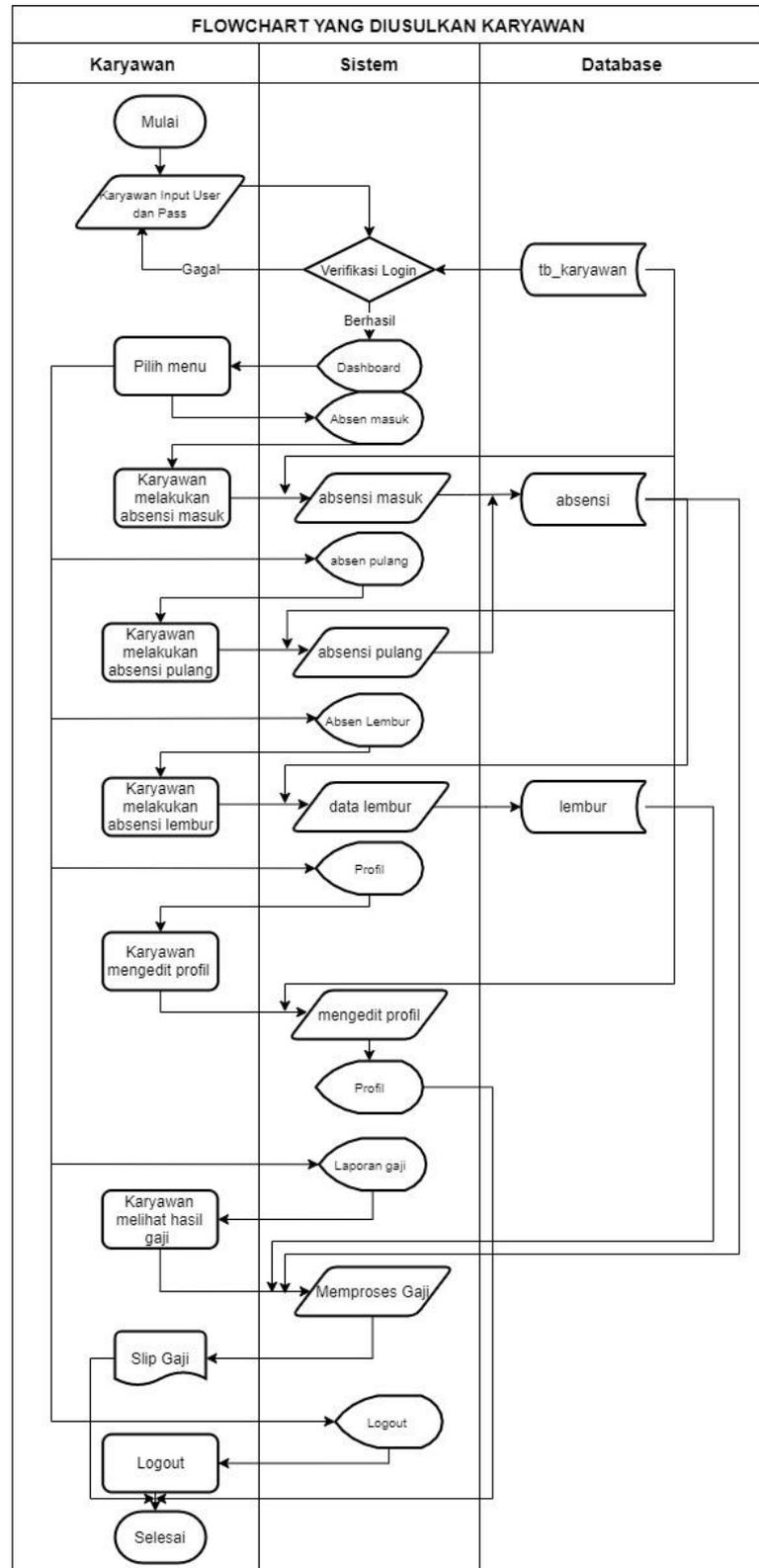


**Gambar 3. 2. Flowchart yang diusulkan sebagai admin**

Pada gambar diatas merupakan gambaran dari alur sistem Informasi Penggajian. Bisa dilihat bahwa:

1. Mulai.
2. Admin menginput username dan password .
3. Jika inputan admin berhasil maka akan masuk ke halaman utama web, tetapi jika gagal maka admin akan diminta untuk mengulang memasukkan username dan password.
4. Admin mengelola data karyawan. Data yang sudah admin kelola akan tersimpan dalam tabel yang ada di database yaitu tabel tb\_karyawan.
5. Admin mengelola data jabatan. Data yang sudah admin kelola akan tersimpan dalam tabel yang ada di database yaitu tabel jabatan.
6. Admin mengelola data lembur karyawan. Data yang sudah di admin kelola akan tersimpan dalam tabel yang ada di database yaitu tabel lembur.
7. Admin dapat mempilkkan data gaji karyawan. Data gaji karyawan tesimpan di database dengan nama tabel absensi.
8. Admin mengeluarkan akun.
9. Selesai.

### 3.1.2.2. Flowchart Yang Diusulkan Sebagai Karyawan

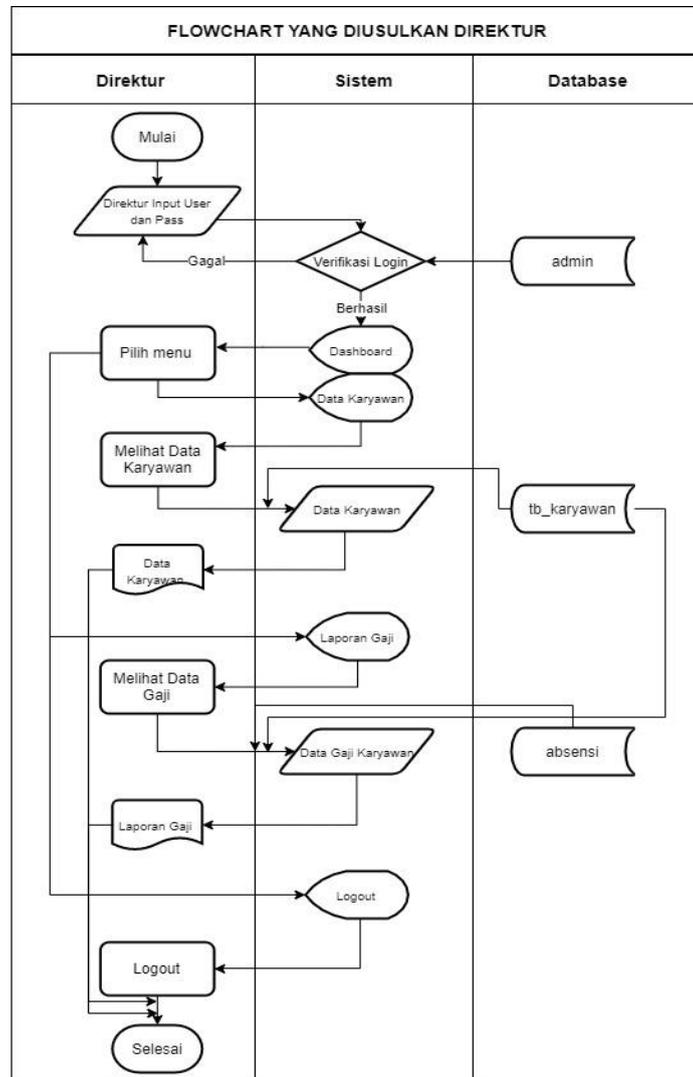


**Gambar 3. 3. Flowchart yang diusulkan sebagai karyawan**

Pada gambar diatas merupakan gambaran dari alur sistem penggajian. Bisa dilihat bahwa:

1. Mulai.
2. Karyawan menginput username dan password
3. Jika inputan berhasil maka karyawan akan masuk ke halaman utama web, dan jika gagal maka karyawan diminta untuk memasukkan ulang username dan password.
4. Karyawan mengisi absen masuk pada web. Data absen masuk yang sudah diisi akan tersimpan di database pada tabel absensi.
5. Karyawan mengisi absen pulang pada web. Data absen pulang yang diisin oleh karyawan akan tersimpan di database pada tabel absensi.
6. Karyawan memilih menu pengajuan lembur, apabila di konfirmasi oleh admin maka karyawan tersebut dapat lembur pada hari ini. Data lembur karyawan akan tersimpan di database pada tabel lembur.
7. Karyawan mengelola profile karyawan. Data profile akan tersimpan di database pada tabel tb\_karyawan.
8. Karyawan melihat laporan hasil gaji. Data gaji karyawan tersimpan di database pada tabel absensi.
9. Karyawan mengeluarkan akun
10. Selesai.

### 3.1.2.3. Flowchart Yang Diusulkan Sebagai Direktur



**Gambar 3. 4. Flowchart yang diusulkan sebagai direktur**

Pada gambar diatas merupakan gambaran dari alur sistem penggajian. Bisa dilihat bahwa:

1. Mulai
2. Direktur menginput username dan password
3. Jika inputan direktur berhasil maka akan masuk ke halaman utama web, apabila gagal maka direktur akan disuruh memasukkan lagi username dan password.

4. Direktur mengecek data karyawan. Data karyawan tersimpan di database pada tabel tb\_karyawan.
5. Direktur Mengecek laporan gaji karyawan. Data gaji karyawan tersimpan di database pada tabel absensi.
6. Direktur mengeluarkan akun
7. Selesai

## 3.2. Evaluasi dan Pembahasan

### 3.2.1. Evaluasi

Berdasarkan pengamatan yang telah dilakukan, bahwa permasalahan yang ada pada CV Putra Semeru Palembang adalah sebagai berikut :

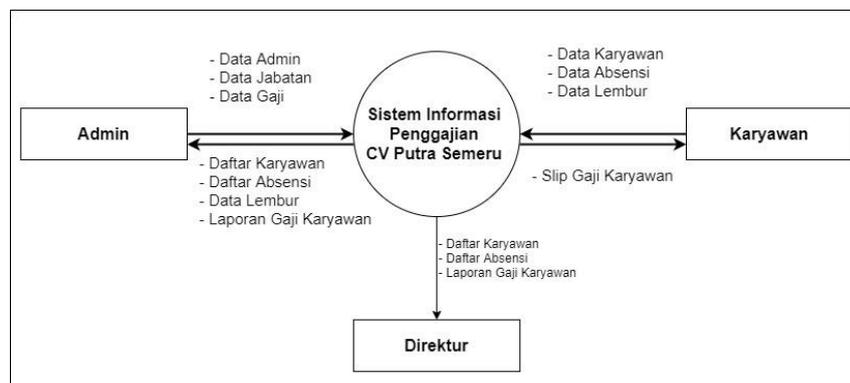
1. Pengelolaan sistem penggajian masih menggunakan form kertas.
2. Pada saat proses penyimpanan data, terlalu banyak proses yang harus dilakukan sehingga dapat menyebabkan beberapa data hilang dan tidak tersimpan.

### 3.2.2. Pembahasan

#### 3.2.2.1. Data Flow Diagram

##### 1. Diagram Konteks

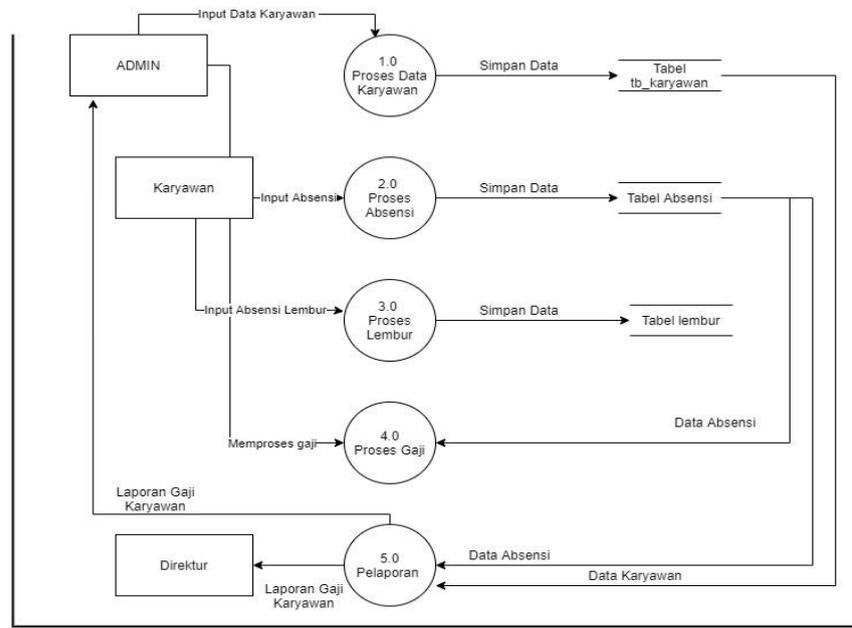
Gambar dibawah ini memperlihatkan diagram konteks Sistem Informasi Penggajian Pada CV Putra Semeru Palembang.



**Gambar 3. 5. Diagram Konteks**

## 2. Diagram Nol

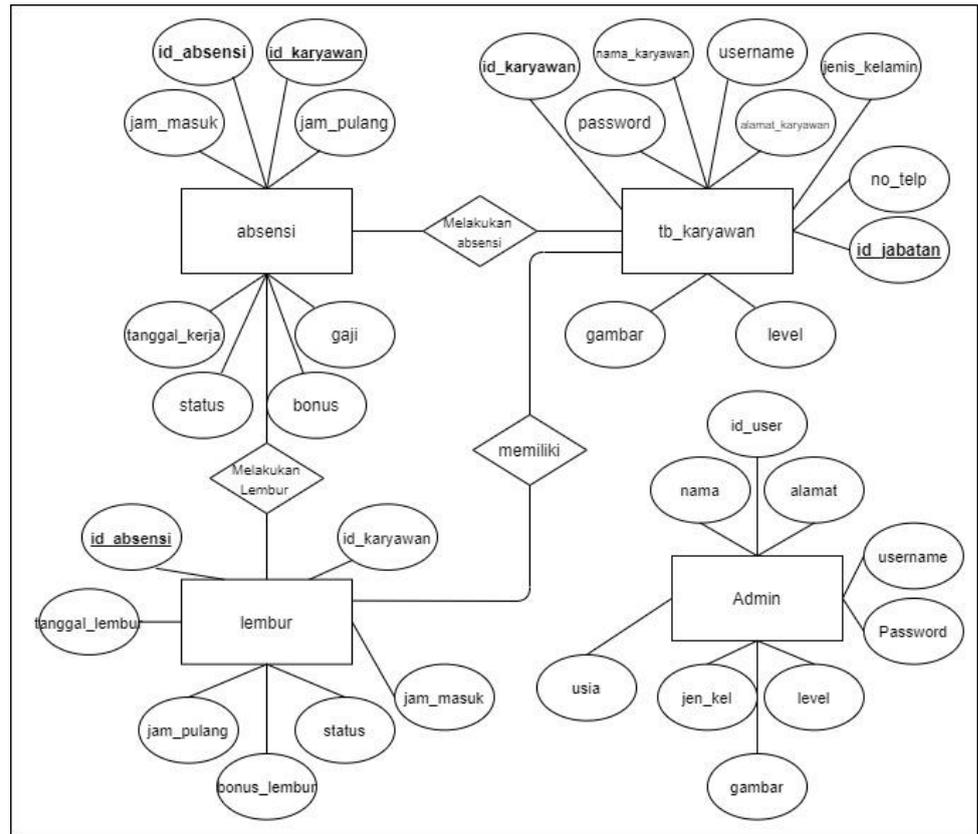
Gambar dibawah ini memperlihatkan diagram nol Sistem Informasi Penggajian pada CV Putra Semeru Palembang



**Gambar 3. 6 Diagram Nol**

### 3.2.2.2. Entity Relationship Diagram (ERD)

Dalam memodelkan data dan menggambarkan hubungan antar data yang ada pada sistem informasi penggajian pada CV Putra Semeru Palembang digunakan alat bantu yaitu *Entity Relationship Diagram* (ERD). Adapun ERD CV Putra Semeru pada gambar berikut.



**Gambar 3. 7. Entity Relationship Diagram**

### 3.2.2.3. Desain Database

Desain rancangan database adalah tabel rancangan yang saling berhubungan erat. Desain database dapat dilihat dari tabel berikut :

#### 1. Desain Tabel Absensi

Tabel absensi merupakan tabel yang memuat data tentang absen karyawan. Desain tabel dapat dilihat pada tabel 3.1.

Field	Text Field	Width	Keterangan
id_absensi	Varchar	25	Primary Key
id_karyawan	varchar	25	
jam_masuk	time		
jam_pulang	Time		
tanggal_kerja	date		
status	varchar	25	
gaji	varchar	55	
bonus	varchar	55	

**Tabel 3. 1. Desain tabel absensi**

#### 2. Desain Tabel Admin

Desain tabel admin merupakan tabel yang memuat data admin. Desain tabel admin dapat dilihat pada tabel 3.2

Field	Text Field	Width	Keterangan
Id_user	varchar	10	Primary Key
nama	varchar	100	
alamat	varchar	50	
Username	varchar	50	
password	Text		
level	enum		
gambar	Text		
Jenis_kelamin	varchar	55	
usia	int	11	

**Tabel 3. 2. Desain tabel admin**

### 3. Desain Tabel Jabatan

Desain tabel jabatan merupakan desain yang memuat data jabatan. Desain dapat dilihat pada tabel 3.3.

Field	Text Field	Width	Keterangan
Id_jabatan	varchar	25	Primary Key
Jabatan	varchar	25	

**Tabel 3. 3. Desain tabel jabatan**

### 4. Desain Tabel Jam

Desain tabel jam merupakan desain yang memuat data tentang jam pegawai. Desain jam ini dapat dilihat pada tabel 3.4

Field	Text Field	Width	Keterangan
id_jam	tinyint	1	Auto_increment
id_msk	time		
id_plg	iime		

**Tabel 3. 4. Desain tabel jam**

## 5. Desain Tabel Lembur

Desain tabel lembur merupakan desain yang membuat data lembur karyawan. Desain ini dapat dilihat pada tabel 3.5

Field	Text Field	Width	Keterangan
Id_absensi	varchar	25	
Id_karyawan	varchar	25	
Tanggal_lembur1	date		
status	Varchar	55	
Bonus_lembur	varchar	55	

**Tabel 3. 5. Desain tabel lembur**

## 6. Desain tabel karyawan

Desain tabel karyawan merupakan desain yang berisi data karyawan. Desain tersebut dapat dilihat pada tabel 3.6

Field	Text Field	Width	Keterangan
Id_karyawan	varchar	10	Primary Key
Nama_karyawan	Varchar	25	
username	varchar	25	
password	varchar	12	
Jenis_kelamin	varchar	25	
Alamat_karyawan	varchar	50	
No_telp	varchar	13	
Id_jabatan	varchar	25	
level	Text		
gambar	Text		

**Tabel 3. 6. Desain tabel karyawan**

### 3.2.2.4. Desain Tampilan

#### 1. Rancangan Tampilan Halaman Login

Rancangan tampilan halaman login bagian admin, direktur dan karyawan. Gambar rancangan dapat dilihat pada gambar 3.8.

LOGIN ADMIN	
<div style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 25px; margin: 10px auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">XXXXXXXXXX</div> <div style="border: 1px solid black; width: 150px; height: 25px; margin: 10px auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">XXXXXXXXXX</div> <div style="border: 1px solid black; width: 80px; height: 20px; margin: 10px auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">Sign In</div>	<div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 80px; height: 80px; margin: 10px auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">Logo</div> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 15px; width: 100px; height: 25px; margin: 10px auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">Login to Karyawan</div>

**Gambar 3. 8. Rancangan halaman login**

#### 2. Rancangan Tampilan Halaman Utama Admin

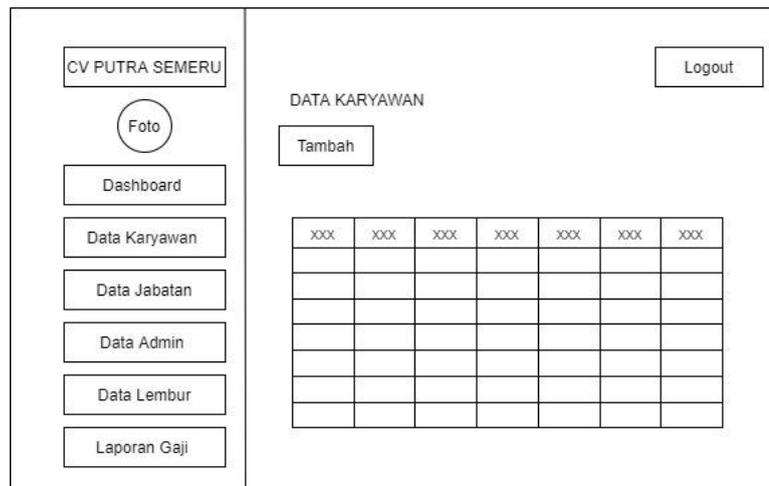
Rancangan tampilan halaman utama admin perusahaan yang akan tampil pada display setelah admin melakukan login. Halaman ini menampilkan halaman depan. Gambar rancangan dapat dilihat pada gambar 3.9.

<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 20px; margin-bottom: 5px;">CV PUTRA SEMERU</div> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 30px; height: 30px; margin: 5px auto; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">Foto</div> <div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 25px; margin-bottom: 5px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">Dashboard</div> <div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 25px; margin-bottom: 5px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">Data Karyawan</div> <div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 25px; margin-bottom: 5px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">Data Jabatan</div> <div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 25px; margin-bottom: 5px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">Data Admin</div> <div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 25px; margin-bottom: 5px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">Data Lembur</div> <div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 25px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">Laporan Gaji</div>	<div style="margin-bottom: 10px;">DASHBOARD <span style="float: right; border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">Logout</span></div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 20px;"> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 30px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">99</div> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 30px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">99</div> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 30px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">99</div> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 30px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">99</div> </div>
---	---

**Gambar 3. 9. Rancangan halaman utama admin**

### 3. Rancangan Tampilan Halaman Admin Pada Menu Data Karyawan

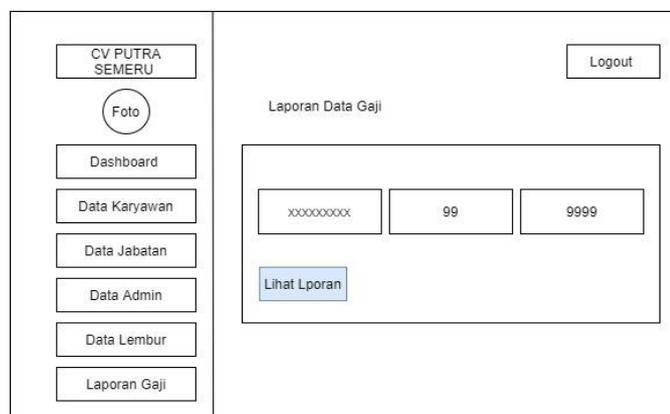
Rancangan tampilan pada menu data karyawan yang akan tampil pada display. Halaman ini berisikan menu tambah, hapus ,edit, serta data karyawan yang terdapat pada perusahaan. Gambar rancangan dapat dilihat pada gambar 3.10.



**Gambar 3. 10. Rancangan halaman data karyawan**

### 4. Rancangan Tampilan Halaman Admin Pada Menu Laporan Gaji

Rancangan tampilan halaman pada menu laporan gaji yang akan tampil di display. Halaman ini terdapat menu Nama karyawan beserta bulan dan tahun. Gambar rancangan dapat dilihat pada gambar 3.11.



**Gambar 3. 11. Rancangan halaman laporan data gaji**

## 5. Rancangan Tampilan Halaman Utama Karyawan

Rancangan tampilan halaman utama karyawan CV Putra Semeru yang akan tampil pada display setelah karyawan melakukan login. Gambar rancangan dapat dilihat pada gambar 3.12.

The wireframe shows a dashboard layout for 'CV PUTRA SEMERU'. On the left is a vertical sidebar with a 'Logo' placeholder and buttons for 'Dashboard', 'Absen Masuk', 'Absen Pulang', 'Pengajuan Lembur', 'Profil', 'Laporan Gaji', and 'Logout'. The main content area is titled 'DASHBOARD' and features a 'Logout' button in the top right. A large central box displays 'SELAMAT DATANG' (Welcome), and below it is an 'Absen Masuk' (Clock In) button.

**Gambar 3. 12. Rancangan halaman utama karyawan**

## 6. Rancangan Tampilan Halaman Karyawan Pada Menu Absensi Masuk

Rancangan tampilan halaman pada menu absen masuk yang akan tampil pada display. Halaman ini terdapat menu sign in absen masuk. Gambar rancangan dapat dilihat pada gambar 3.13.

The wireframe shows the 'Sistem Absensi' (Attendance System) page. The sidebar is identical to the dashboard page. The main content area is titled 'Sistem Absensi' and contains a 'Logout' button. Below the title is a section for 'Absensi Masuk' (Clock In) with three input fields: a text field containing 'xxxxxxxx', a numeric field containing '99', and a time field containing '00:00'. A blue 'Absen Masuk' button is positioned below these fields.

**Gambar 3. 13. Rancangan halaman absen masuk**

## 7. Rancangan Tampilan Halaman Karyawan Pada Menu Absen Pulang

Rancangan tampilan halaman pada menu absen pulang yang akan tampil pada display. Halaman ini terdapat menu sig in absen pulang. Gambar rancangan dapat dilihat pada gambar 3.14.

**Gambar 3. 14. Rancangan halaman absen pulang**

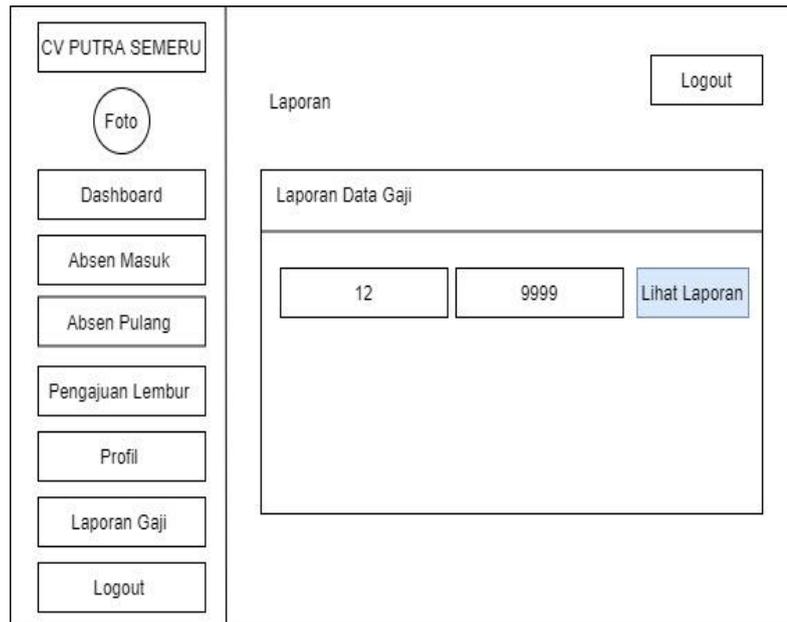
## 8. Rancangan Tampilan Halaman Karyawan Pada Menu Pengajuan Lembur

Rancangan tampilan pada menu pengajuan lembur yang akan tampil pada display. Gambar rancangan dapat dilihat pada gambar 3.15.

**Gambar 3. 15. Rancangan halaman pengajuan lembur**

## 9. Rancangan Tampilan Halaman Karyawan Pada Menu Laporan Gaji

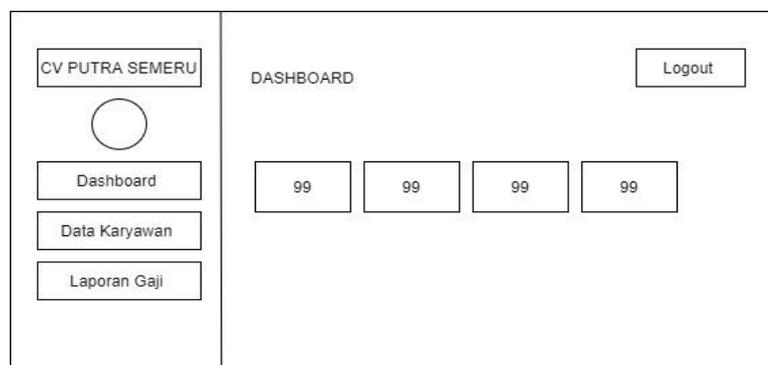
Rancangan tampilan halaman pada menu laporan gaji yang akan tampil pada display. Halaman ini berisikan laporan gaji karyawan yang terdapat bulan dan tahun. Rancangan dapat dilihat pada gambar 3.16.



**Gambar 3. 16. Rancangan halaman laporan gaji**

## 10. Rancangan Tampilan Halaman Utama Direktur

Rancangan Tampilan halaman utaman pada Direktur Perusahaan yang akan tampil pada display setelah direktur melakukan login. Rncangan dapat dilihat pada gambar 3.17.

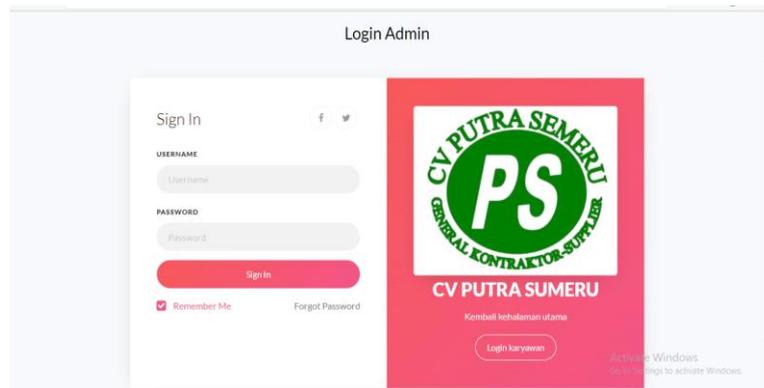


**Gambar 3. 17. Rancangan halaman utama direktur**

### 3.2.2.5. Implementasi Tampilan

#### 1. Tampilan Halaman Login

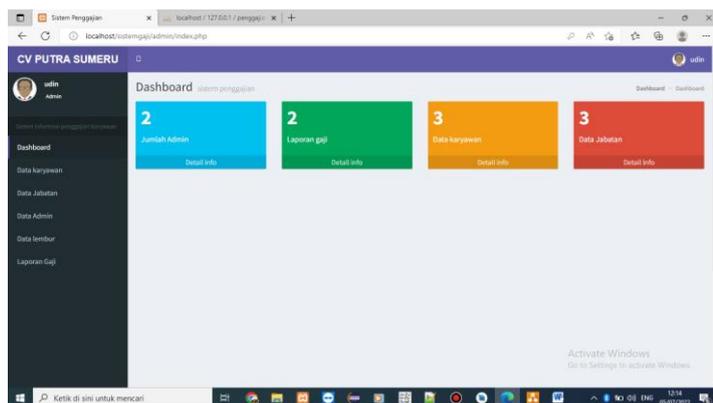
Paada halaman login admin, karyawan serta direktur harus menginput username dan password agar dapat masuk halaman utama masing-masing. Tampilan halaman dapat dilihat pada gambar 3.18.



**Gambar 3. 18. Tampilan halaman login**

#### 2. Tampilan Halaman Utama Admin Perusahaan

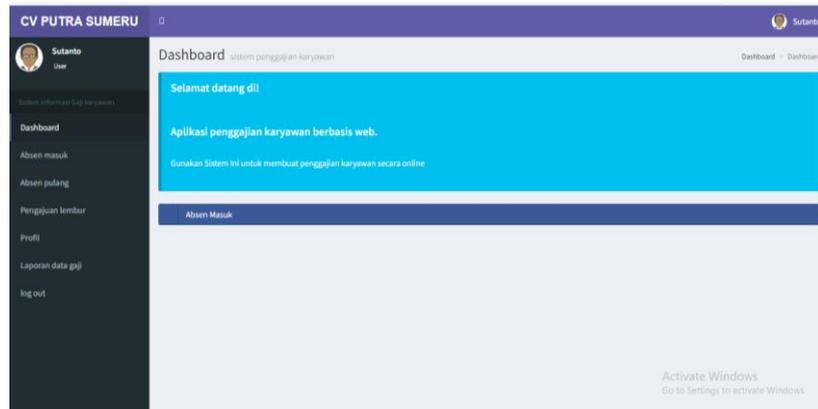
Setelah Admin melakukan login maka akan tampil halaman utama. Tampilan halaman utama dapat dilihat pada gambar 3.19.



**Gambar 3. 19. Tampilan halaman utama admin**

#### 3. Tampilan Halaman Utama Karyawan Perusahaan

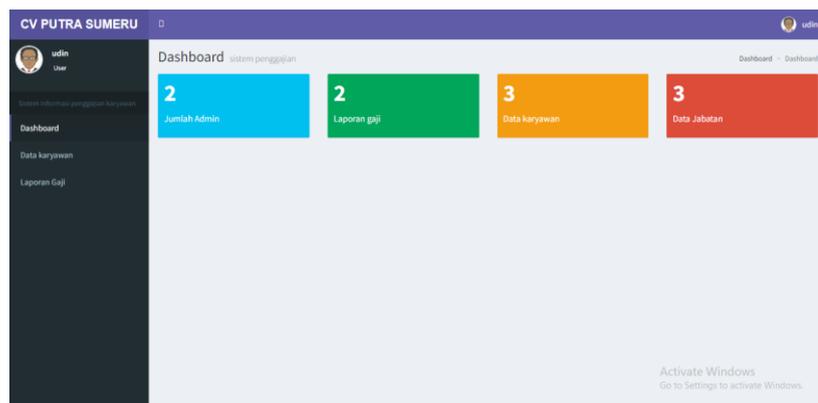
Setelah karyawan melakukan login maka akan tampil halaman utama karyawan. Tampilan dapat dilihat pada gambar 3.20.



**Gambar 3. 20. Tampilan halaman utama karyawan**

#### **4. Tampilan Halaman Utama Direktur Perusahaan**

Setelah direktur melakukan login maka akan tampil halaman utama. Tampilan dapat dilihat pada gambar 3.21.



**Gambar 3. 21. Tampilan halaman utama direktur**

#### **5. Tampilan Absen Masuk Karyawan Perusahaan**

Pada tampilan ini karyawan diminta untuk melakukan absen masuk agar data tersimpan di database. Tampilan dapat dilihat pada gambar 3.22.

**Gambar 3. 22 Tampilan halaman absen masuk**

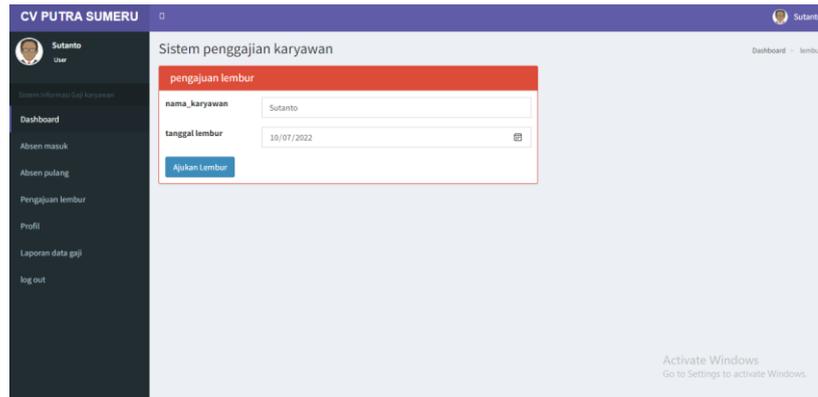
## 6. Tampilan Absen Pulang Karyawan Perusahaan

Pada tampilan absen pulang karyawan, karyawan diminta untuk mengisi absen masuk terlebih dahulu baru bisa mengisi absen pulang. Tampilan dapat dilihat pada gambar 3.23.

**Gambar 3. 23 Tampilan halaman absen pulang**

## 7. Tampilan Pengajuan Lembur Karyawan Perusahaan

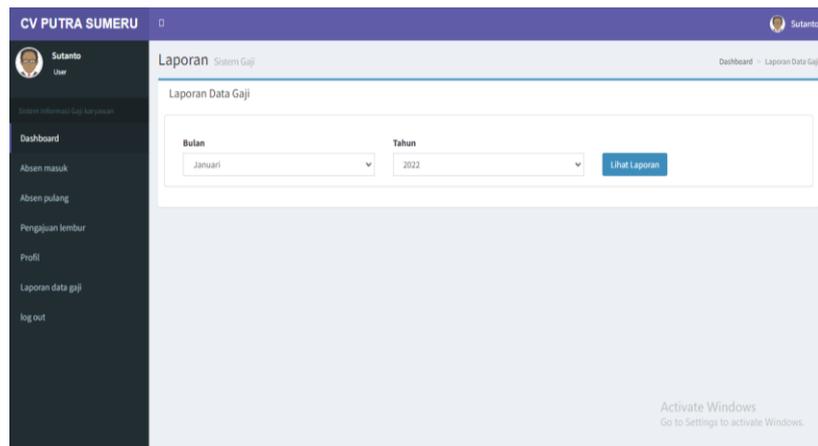
Pada tampilan ini karyawan diminta untuk mengajukan lembur apabila karyawan membutuhkan waktu untuk lembur. Tampilan dapat dilihat pada gambar 3.24.



**Gambar 3. 24 Tampilan halaman pengajuan lembur**

## 8. Tampilan Laporan Data Gaji Karyawan Perusahaan

Pada tampilan ini karyawan dapat melihat laporan gaji yang tertera di akun karyawan tersebut. Tampilan dapat dilihat pada gambar 3.25.



**Gambar 3. 25 Tampilan laporan gaji karyawan**

## 9. Tampilan Data Karyawan Perusahaan

Pada tampilan ini data karyawan dapat dilihat pada akun admin. Data tersebut berisikan data karyawan yang sedang bekerja. Tampilan dapat dilihat pada gambar 3.26.

No	id karyawan	nama karyawan	jabatan	jenis kelamin	alamat	Aksi
1	PG001	Sutanto	Karyawan	Laki-Laki	Palembang	[Edit] [Hapus]
2	PG002	Heryadi	Karyawan	Laki-Laki	Palembang	[Edit] [Hapus]
3	PG003	Rianto	Karyawan	Laki-Laki	Palembang	[Edit] [Hapus]
4	PG004	Jeffri Andriansyah	Karyawan	Laki-Laki	Palembang	[Edit] [Hapus]
5	PG005	Keri Ramadhani	Karyawan	Laki-Laki	Palembang	[Edit] [Hapus]
6	PG006	Muhammad Faris Septian	Karyawan	Laki-Laki	Palembang	[Edit] [Hapus]
7	PG007	Ibnu Rizal	Karyawan	Laki-Laki	Palembang	[Edit] [Hapus]
8	PG008	Hartono Adi Saputra	Karyawan	Laki-Laki	Palembang	[Edit] [Hapus]
9	PG009	Mukti Adi Wibisono	Karyawan	Laki-Laki	Palembang	[Edit] [Hapus]

**Gambar 3. 26 Tampilan halaman data karyawan**

## 10. Tampilan Data Lembur Karyawan Perusahaan

Tampilan ini menampilkan data lembur karyawan yang telah di setujui oleh admin. Tampilan dapat dilihat pada gambar 3.27.

No	Nama karyawan	tanggal lembur	status	Bonus lembur perhari
1	Sutanto	2022-06-26	Disetujui	100000
2	Sutanto	2022-06-27	Disetujui	100000

**Gambar 3. 27 Tampilan halaman lembur karyawan**

## 11. Tampilan Laporan Gaji Karyawan Perusahaan

Tampilan laporan gaji karyawan pada admin sama seperti tampilan yang dibuat pada akun direkur. Tampilan dapat dilihat pada gambar 3.28.

The screenshot displays a web application interface for 'CV PUTRA SUMERU'. The top navigation bar is purple and contains the company name and a user profile for 'Inda Tri Astuti'. A dark sidebar on the left lists navigation options: 'Dashboard', 'Data karyawan', 'Data Jabatan', 'Data Admin', 'Data lembur', and 'Laporan Gaji'. The main content area is titled 'Laporan Sistem Gaji' and 'Laporan Data Gaji'. It features a form with three dropdown menus: 'Nama karyawan' (selected: Sutanto), 'Bulan' (selected: Januari), and 'Tahun' (selected: 2022). Below the form is a blue 'Lihat Laporan' button. A Windows watermark is visible in the bottom right corner.

**Gambar 3. 28 Tampilan laporan gaji karyawan**

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **4.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, bahwa telah dibangun Sistem Informasi Penggajian pada CV Putra Semeru Palembang berbasis web. Aplikasi ini dapat digunakan oleh direktur untuk mengecek data karyawan dan laporan gaji, dapat digunakan oleh admin keuangan untuk menghitung gaji karyawan dan mengelola data karyawan serta dapat digunakan karyawan untuk melakukan absensi masuk dan absensi keluar dan juga mengajukan lembur serta dapat melihat gaji karyawan itu sendiri.

Dengan memanfaatkan aplikasi berbasis web ini mempermudah admin untuk menyimpan data dengan mudah dan mampu memberikan efektif kerja. Secara garis besar berdasarkan hasil rancangan dan pembuatan aplikasi untuk Sistem Informasi Penggajian Pada CV Putra Semeru Palembang yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan dengan menggunakan sistem ini proses penggajian yang terjadi antara pihak perusahaan dengan karyawan akan dapat lebih terorganisir dengan baik pada saat transaksi berlangsung.

#### **4.2 Saran**

Saran yang dapat diberikan penulis untuk pengembangan aplikasi Sistem Informasi Penggajian Pada CV Putra Semeru Palembang yaitu perancangan Sistem Informasi Penggajian ini sangat rentan terhadap penyalahgunaan data , sehingga diperlukan backup data secara rutin. Dengan begitu nilai guna ataupun manfaat dari sebuah sistem informasi dapat diimplementasikan dalam berbagai bentuk untuk membantu penemuan kembali informasi.

## DAFTAR PUSTAKA

- Alby Muhammad, S. (2021). *RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN MUSTAHIK BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE WEIGHTED AGGREGATED SUM PRODUCT ASSESMENT (STUDI KASUS: BADAN LAZIS MUSHOLA DARUSSALAM)* (Doctoral dissertation, Universitas Darma Persada).
- Anshori, I. F., & Mulyawan, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web pada PT. Wibee Indoedu Nusantara. *Jurnal Computech & Bisnis*, 15(1), 25-30.
- Hamizan, A., Mayasari, M., Saputri, R., & Pohan, R. N. (2020). Sistem Informasi Penggajian di PT. Perkebunan Nusantara IV. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, 10(1), 29-38.
- Jayanti, D., & Iriani, S. (2014). Sistem Informasi Penggajian Pada CV. Blumbang Sejati Pacitan. *Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 6(3).
- Moenir, A., & Yuliyanto, F. (2017). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web dengan Metode Waterfall pada PT. Sinar Metrindo Perkasa (Simetri). *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 2(3), 127-137.
- Sari, L. K., & Permadi, J. (2018). Aplikasi Penggajian Berbasis Web PT. Tirta Sukses Perkasa. *Jurnal Sains dan Informatika*, 4(1), 13-19.
- Siregar, A. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Pada CV. Alona Jaya. *Jurnal Indonesia Sosial Teknologi*, 1(4), 253-264.