

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN
TEKNOLOGI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENDATAAN PERNIKAHAN
BERBASIS WEB PADA KUA SANGA DESA**



**Diajukan Oleh :
MUHAMMAD FAUZAN
011190019**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

**PALEMBANG
2022**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN
TEKNOLOGI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENDATAAN PERNIKAHAN
BERBASIS WEB PADA KUA SANGA DESA**



**Diajukan Oleh :
MUHAMMAD FAUZAN
011190019**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

**PALEMBANG
2022**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN
TEKNOLOGI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : MUHAMMAD FAUZAN
NOMOR POKOK : 011190019
PROGRAM STUDI : INFORMATIKA
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
JUDUL : RANCANG BANGUN APLIKASI
PENDATAAN PERNIKAHAN BERBASIS WEB
PADA KUA SANGA DESA

Tanggal : 6 Juli 2022
Pembimbing

Mengetahui,
Rektor

Khotop, S.Kom., M.Kom

NIDN: 0225067903

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN
TEKNOLOGI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : MUHAMMAD FAUZAN
NOMOR POKOK : 011190019
PROGRAM STUDI : INFORMATIKA
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
JUDUL : RANCANG BANGUN APLIKASI
PENDATAAN PERNIKAHAN BERBASIS WEB
PADA KUA SANGA DESA

Tanggal : 25 Juli 2022

Tanggal : 25 Juli 2022

Penguji 1

Penguji 2

Fadhila Tangguh Admojo, S.Kom., M.Cs. **Imroatul Khasanah, S.Kom., M.Kom.**

NIDN: 0212088304

NIDN: 0206129003

Menyetujui,

Rektor

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

MOTTO :

Sesungguhnya kesulitan dan kemudahan itu datang bersamaan.

(QS. Al Insyirah : 6)

Kepersembahkan kepada :

- *Ayahanda dan Ibunda Tercinta*
- *Saudara-saudaraku tersayang*
- *Para Pendidik yang kuhormati*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur atas kehadiran Allah Yang Maha Esa yang telah memberikan berkat dan rahmat nya dengan kelancaran serta kesempatan untuk penulis dapat menyelesaikan Laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini dengan baik, yang bertujuan untuk memenuhi syarat skripsi untuk menyelesaikan jenjang Pendidikan jurusan S1 Teknik Informatika di Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech, karenanya penulis berharap serta memohon dukungan dan semangat kepada semua pihak yang membaca laporan ini, dan tidak lupa penulis mengucapkan trimakasih banyak kepada:

1. Rektor Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech Bapak Benedictus Effendi, S.T., MT.,
2. Ketua Program Studi Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech Bapak Eka Prasetya Adhy Sugara, S.T., M.Kom.
3. Pembantu Rektor 1 Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech Ibu Adelin, S.T., M.Kom.
4. Dosen Pembimbing Bapak Khotop, S.Kom., M.Kom.,
5. Kedua orang tua saya tercinta, seluruh keluarga dan teman-teman spesial yang telah memberikan semangat dan dukungan selama pendidikan dan penyusunan laporan ini.

Atas bantuan yang telah diberikan kepada penulis, semua dukungan tersebut sangat membantu untuk dapat menyelesaikan Praktik Kerja Lapangan, semoga Allah SWT memberikan balasan atas kebaikan mereka semua. Dalam penyusunan laporan ini,

penulis menyadari bahwa masih banyak terdapat kekurangan dalam penyusunan laporan ini. Oleh karena itu penulis harap kepada pembaca untuk memberikan adanya kritik dan saran yang dapat membangun laporan ini untuk menjadi lebih baik. Semoga laporan Praktik Kerja Lapangan ini berguna dan bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan. Akhir kata, atas perhatiannya penulis ucapkan terimakasih.

Palembang, 12 Juli 2022

Muhammad Fauzan

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
HALAMAN MOTTO	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Ruang Lingkup	2
1.3. Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.3. 1. Tujuan Penelitian	3
1.3. 2. Manfaat Penelitian	3
1.3.2.1. Manfaat Bagi KUA Sanga Desa	3
1.3.2.2. Manfaat Bagi Penulis	3
1.3.2.3. Manfaat Bagi Akademik	4
1.4. Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL	4
1.4.1 Tempat PKL	4
1.4.2 Waktu PKL	4

1.5. Teknik Pengumpulan Data	4
1.5.1. Observasi	5
1.5.2. Wawancara	5
1.5.3. Studi Pustaka	5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Landasan Teori	6
2.1.1. Rancang Bangun	6
2.1.2. Pendataan	6
2.1.3. Data Kebutuhan Sistem	6
2.1.4. Website.....	7
2.1.5. Basis Data (Database)	7
2.1.6. <i>Database Management System (DBMS)</i>	7
2.1.7. Aplikasi Basis Data	9
2.1.8. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	9
2.1.9. <i>Flowchart</i>	11
2.1.10. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	13
2.1.11. <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	14
2.1.12. <i>Hypertext Proccesor (PHP)</i>	14
2.1.13. <i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	15
2.2. Gambaran Umum KUA Sanga Desa	15
2.2.1. Sejarah KUA Sanga Desa	15
2.2.2. Visi dan Misi	16
2.2.2.1. Visi KUA Sanga Desa	16

	2.2.2.2. Misi KUA Sanga Desa	16
2.2.3.	Motto KUA Sanga Desa	17

BAB III PEMBAHASAN

3.1.	Hasil Pengamatan	18
3.1.1.	Prosedur Pendataan Pernikahan yang Berjalan	18
3.1.2.	Prosedur Pendataan Pernikahan yang Diusulkan	20
3.2.	Evaluasi dan Pembahasan	21
3.2.1.	Evaluasi	21
3.2.2.	Pembahasan	21
3.2.2.1.	Diagram Konteks	21
3.2.2.2.	Data Flow Diagram (DFD) Level 0	22
3.2.2.3.	Entity Relationship Diagram (ERD)	24
3.2.2.4.	Skruktur Table	25
3.2.2.4.1.	Tabel tbl_data	25
3.2.2.4.2.	Tabel user	26
3.3.	Rancangan Sistem Aplikasi Pendataan Pernikahan	27
3.4.	Antarmuka Pengguna (<i>User Interface</i>)	27
3.4.1.	Halaman Login	28
3.4.2.	Halaman Utama	29
3.4.3.	Halaman Tampil Data Pernikahan	30
3.4.4.	Halaman Tambah Data Pernikahan	31
3.4.5.	Halaman Tampil Data Detail	32
3.4.6.	Halaman Cetak Laporan	32

3.4.7 Halaman Cetak Laporan Satu data	33
3.4.8 Halaman Cetak Laporan Semua Data	34
3.4.9 Halaman VISI DAN MISI	35
3.4.10 Halaman Kontak.....	36

BAB IV SIMPULAN DAN SARAN

4.1. Simpulan.....	37
4.2. Saran	37

DAFTAR PUSTAKA	xiv
-----------------------------	------------

HALAMAN LAMPIRAN	xvi
-------------------------------	------------

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Prosedur Pendataan Pernikahan.....	20
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> prosedur Pendataan Pernikahan Yang Diusulkan.	21
Gambar 3.3 Diagram Konteks.....	23
Gambar 3.4 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 0	24
Gambar 3.5. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	25
Gambar 3.6 Rancangan sistem aplikasi pendataan pernikahan	28
Gambar 3.7 Halaman Login	29
Gambar 3.8 Notifikasi.....	29
Gambar 3.9 Halaman Utama.....	29
Gambar 3.10 Halaman Tampil Data Pernikahan.....	30
Gambar 3.11 Halaman Tambah Data Pernikahan.....	30
Gambar 3.12 Halaman Tampil Data Detail	31
Gambar 3.13 Halaman Cetak Laporan.....	32
Gambar 3.14 Halaman Cetak Laporan Satu data.....	32
Gambar 3.15 Halaman Cetak Laporan Semua Data.....	33
Gambar 3.16 Halaman VISI DAN MISI	33
Gambar 3.17 Halaman Kontak	34

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Simbol <i>Data Flow Diagram</i>	10
Tabel 2.2 Tabel Komponen <i>Flowchart Entity Relationship Diagram</i>	13
Tabel 2.3. Tabel Komponen ERD.....	15
Tabel 2.4. Tabel tbl_data.....	26
Tabel 3.1. Tabel user.....	27

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (*Fotocopy*)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (*Fotocopy*)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi (*Fotocopy*)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (*Fotocopy*)
5. Lampiran 5. *Form* Nilai dari Perusahaan (*Fotocopy*)
6. Lampiran 6. *Form* Absensi dari Perusahaan (*Fotocopy*)
7. Lampiran 7. *Form* Kegiatan Harian PKL (*Fotocopy*)
8. Lampiran 8. *Form* Revisi (Asli)

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring perkembangan teknologi komputer saat ini yang juga berdampak pesat dalam dunia website yang juga tidak lepas dari penggunaan teknologi komputer di dalamnya. Komputer memegang peranan yang besar di zaman ini, selain sebagai media pemroses data yang digunakan dalam memberikan informasi yang cepat, tepat dan akurat. Kelebihan lain dari komputer juga dapat mengurangi potensi terjadinya kesalahan dalam pengolahan data dibanding pengolahan data secara manual. Tetapi tentunya semua ini tergantung dari kualitas sumber daya manusia yang mengoperasikan komputer tersebut. Manfaat penggunaan teknologi untuk pendataan ini cukup penting, selain bertujuan untuk meningkatkan kualitas pengolahan data, teknologi data ini juga bisa mudah meminimalisirkan jika adanya data yang duplikat atau sama.

KUA Sanga Desa merupakan salah satu kantor di bidang urusan agama Islam terkemuka di kota Sekayu khususnya di wilayah Sanga Desa. Namun data pernikahan di KUA Sanga Desa masih dilakukan secara manual, yaitu dengan cara menulis pendataan pernikahan didraf buku oleh staf khususnya bagian pendataan pernikahan di wilayah KUA Sanga Desa tersebut. Pendataan pernikahan merupakan hal yang sangat penting, tetapi juga menjadi permasalahan yang umum dalam proses pendataan

pernikahan di KUA Sanga Desa.

Pendataan pernikahan yang dilakukan secara manual tersebut menjadi permasalahan yang cukup penting, karena berhubungan dengan jumlah banyaknya data dapat menyusahkan dalam pencarian data ketika hendak pengumpulan data setiap akhir tahun. Kemungkinannya akan terjadi data duplikat atau kesalahan dalam menghitung data tersebut. Pada era yang serba digitalisasi ini dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk melakukan pendataan pernikahan. Sehingga dapat mempermudah staf dalam melakukan pendataan dan kesalahan dalam menghitung data saat melakukan pendataan dan pengumpulan data setiap akhir tahun(337612244, n.d.; Adi Wijaya, n.d.; AE & Sriyeni, 2022; Afandi, 2023; Aldino Muhammad, n.d.; Aliy Hafiz et al., 2021; Andita et al., 2021, 2023; Anggita D, 2022; Annisa, 2020a, 2020b; Aprilya & Annisa, 2023; Aprizal, 2019; Aprizal et al., 2019; Aprizal & Saputra, 2022; Ariwibowo & Hidayat, 2023; Aulia, 2023; Azdy et al., 2023a; Fahrudin A, 2023; Fajar Ariwibowo & Mawarindani Indra, 2023; Fajarriansyah & Sriyeni, 2022; *Fatma-Febrianty-337612244*, n.d.; Gunawan & Sriyeni, 2022; Guntoro, 2020; Hamzah et al., 2019; Handayani et al., 2021; Hanifah et al., 2023; Hari Pertiwi et al., 2018; Hartati, 2014; Hassanah & Sriyeni, 2022; Hidayat, Setiawan, Efendi, et al., 2023; Hidayat, Setiawan, Veronica, et al., 2023; Hidayat & Herdiansyah, 2020; Hidayat & Perdana, 2020; Holidays & Fatmariansyah, n.d.; Indra et al., 2015, 2023; Jatningsih & Annisa, 2020; Jumanda & Sriyeni, 2022; Mahmud & Aprizal, 2022; Munandar & Annisa, 2021; Muslimah & Annisa, 2021; Mustika et al., 2018; Natalia & Sriyeni, 2021; Nazaruddin et al., 2022; Oleh, n.d.-a; Prasetya Adhy

Sugara, 2018; Prasetya et al., 2017; Pratama et al., 2023a; Putra & Sriyeni, 2022; A. D. Putri & Hartati, 2021; M. P. Putri et al., 2022; Sari & Annisa, 2021; Setiawan et al., 2023; Sriyeni et al., 22 C.E., 2018; Sriyeni, 2022; Sriyeni & Veronica, 2019, 2020; Sugara, 2011; Wiza Yunifa & Yesi Sriyeni, 2022; Yanti & Annisa, 2023).

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan inilah penulis mencoba untuk mengembangkan aplikasi data pernikahan dengan mengangkat judul **“Rancang Bangun Aplikasi Pendataan Pernikahan Berbasis Web Pada KUA Sanga Desa”**.

1.2 Ruang Lingkup

Ruang lingkup perancangan aplikasi data pernikahan. Agar pembahasan dalam penelitian ini tidak menyimpang dari permasalahan yang ada di kantor KUA Sanga Desa, penulis hanya membatasi pada hal-hal berikut :

1. Aplikasi digunakan oleh staff pengolah data pernikahan sebagai admin
2. Aplikasi berisikan *input* data pernikahan, mengubah, menghapus

dan mencetak data pernikahan, dan melihat data pernikahan yang telah *diinputkan* oleh admin.

3. Aplikasi dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP serta *MySQL* sebagai *database*.

1.3 Tujuan dan Manfaat Praktik Kerja Lapangan

1.3.1 Tujuan Praktik Kerja Lapangan

Tujuan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini adalah untuk merancang dan membangun sistem pendataan pernikahan pada kantor KUA Sanga Desa yang mampu mengolah data pernikahan, sehingga dapat mengetahui sejauh mana progress tersebut telah dilakukan agar kelangsungan data berjalan sesuai dengan pengerjaan yang direncanakan.

1.3.2 Manfaat Praktik Kerja Lapangan

1.3.2.1 Manfaat Bagi KUA Sanga Desa

Dengan adanya aplikasi pendataan pernikahan ini dapat memberikan kemudahan kepada staff dalam melakukan pendataan data, pencarian data dan pengumpulan data pernikahan setiap akhir tahun di KUA Sanga Desa.

1.3.2.2 Manfaat Bagi Penulis

Manfaat Praktik Kerja Lapangan untuk penulis adalah :

1. Menambah pengetahuan dan wawasan bagi mahasiswa dalam bidang penelitian.
2. Untuk menerapkan dan mengembangkan ilmu pengetahuan

yang di dapat selama menjalani studi perkuliahan
khususnya dalam aplikasi pendataan pernikahan.

3.3.1.1 Manfaat Bagi Akademik

Manfaat Praktik Kerja Lapangan bagi akademik adalah :

1. Sebagai Referensi penulis dikemudian hari agar melakukan penelitian untuk membuat aplikasi menjadi lebih baik, serta sebagai masukan dalam penulisan ilmiah yang lebih baik dimasa yang akan datang.
2. Dapat menjadikan sebagai bahan evaluasi dibidang akademik khususnya untuk meningkatkan mutu pendidikan sehingga dapat suatu keselarasan antara teori yang diberikan dalam kurikulum dan dalam kenyataan pada lapangan kerja.

1.4 Tempat dan Waktu PKL

1.4.1 Tempat PKL

Lokasi Praktik Kerja Lapangan (PKL) di lakukan pada
KUA Sanga Desa, Jalan Kabupaten Lingkungan VII Kelurahan
Ngulak, Kode pos 30751

1.4.2 Waktu PKL

Waktu Praktik Kerja Lapangan (PKL) dilaksanakan
pada tanggal 21 Februari 2021 sampai tanggal 21 Maret 2021
di KUA Sanga Desa.

1.5 Teknik Pengumpulan Data

1.5.1 Observasi

Dalam penulisan laporan ini penulis melakukan pengamatan secara langsung di KUA Sanga Desa mengenai proses pendataan pernikahan, setelah mengetahui proses pendataan pernikahan, penulis mendapatkan format data pernikahan yang masih dilakukan secara manual, yaitu dengan cara menulis pendataan pernikahan di draf buku.

1.5.2 Wawancara

Penulis melakukan wawancara langsung kepada staff KUA Sanga Desa yang bernama Bapak Drs. Zulkarnain dan staff yang mengurus Data pernikahan. Data yang didapat dari hasil wawancara berupa data format Data pernikahan di KUA Sanga Desa, struktur organisasi, visi dan misi, serta permasalahan mengenai kendala dalam melakukan pekerjaan di KUA Sanga Desa.

1.5.3 Studi Pustaka

Penulis melakukan studi pustaka dengan mengutip jurnal penelitian dan mempelajari buku-buku yang berkaitan dengan topik penelitian yang sedang diteliti

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

2.1.1 Rancang Bangun

Menurut Maulani, G., Septiani, D., & Sahara, P. N. dalam (Girsang, 2018) berpendapat bahwa, “Rancang bangun adalah menciptakan dan membuat suatu aplikasi ataupun sistem yang belum ada pada suatu instansi atau objek tersebut”, dengan demikian pengertian rancang bangun merupakan kegiatan menerjemahkan hasil analisa kedalam bentuk paket perangkat lunak kemudian menciptakan sistem tersebut ataupun memperbaiki sistem yang sudah ada (Adhy Sugara et al., 2020; Ajismanto et al., 2023; Al-Adawiyah et al., 2023; Amalia et al., 2022; Amalia & Annisa, 2022; Annisa et al., 2023, 2022; Annisa & Hamzah, 2021; Annisa & Kertarajasa, 2023; Annisa & Setiawan, 2022; Annisa & Yobi, 2021; Azdy et al., 2023b; Febrianty, Annisa, Hamzah, et al., 2022; Febrianty, Annisa, Pratiwi, et al., 2022; Hamzah et al., 2022; Hamzah & Annisa, 2022; Hartati & Aprizal, 2023; Hermansyah et al., 2021; Hidayat et al., n.d.; Informasi et al., n.d.; Kertarajasa & Annisa, 2022; Mahmud; Aprizal, 2023; Metode et al., n.d.; Muhammad1 et al., 2019; Mustika & Sugara, 2017b, 2017a; Octafian et al., 2023; Octafian & Saputra, n.d.; Oleh, n.d.-c, n.d.-b; Pangelah & Sugara, 2021; Prasetya Adhy Sugara, 2016; Pratama et al., 2023b; Pratiwi

et al., 2022; Saputra & Saputra, n.d.; Saputra, n.d.-b, n.d.-a, 2011; Saputra, Amrullah, et al., n.d.; Saputra, Jian Zulfahri, et al., n.d.; Saputra & Fariz Januarsyah, 2016; Saputra & Taman, 2016; Saputra & Widyanto, 2015; Satya Prima et al., 2021; Setiawan et al., 2019; Setiawan & Wiza, 2021; Sistem et al., n.d.; Sugara, 2014, 2016, 2017, 2022; Sugara et al., 2022; Sugara & Khotop, 2023; Sugara & Mustika, 2018; Sugara & Pertiwi, 2019; Susanti & Annisa, 2023; Susanti et al., 2021; Teknologi & Informatika, 2014; Widyanto et al., 2021; Yasermi Syahrul, 2021; Yuliansyah et al., 2023).

2.1.2 Pendataan

Menurut Herdiansyah (2013) data adalah suatu atribut yang melekat pada suatu objek tertentu, berfungsi sebagai informasi yang dapat dipertanggung jawabkan dan diperoleh melalui suatu metode atau *instrument* pengumpulan data.

2.1.3 Data Kebutuhan Sistem

Menurut Kristanto (2018) pengertian sistem merupakan kumpulan elemen-elemen yang saling terkait dan bekerja sama untuk memproses masukan (*input*) yang ditujukan kepada sistem tersebut dan mengolah masukan tersebut sampai

menghasilkan keluaran (*output*) yang diinginkan.

2.1.4 Website

Menurut Bekti (2015) *website* merupakan kumpulan halaman- halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, atau gabungan dari semuanya baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman.

2.1.5 Basis Data (*Database*)

Basis data adalah kumpulan informasi yang disimpan didalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut. Menurut Indarjani (2015) basis data adalah kumpulan data yang saling berhubungan secara logis dan didesain untuk mendapatkan data yang dibutuhkan oleh suatu organisasi. Menurut Indrajani (2015) data adalah fakta-fakta mentah kemudian dikelola sehingga menghasilkan informasi yang penting bagi sebuah perusahaan atau organisasi.

2.1.6 *Database Management System (DBMS)*

DBMS adalah sebuah sistem perangkat lunak yang mengizinkan pengguna untuk mendefinisikan, membuat, memelihara, dan mengontrol akses ke dalam basis data. Berikut

ini fasilitas yang disediakan oleh DBMS adalah :

1. Mengizinkan pengguna untuk mendefinisikan basis data, dengan melalui *Data Definition Language* (DDL). DDL mengizinkan pengguna untuk menentukan tipe, struktur, serta kendala data yang nantinya akan disimpan kedalam basis data.
2. Mengizinkan pengguna untuk melakukan menambah, mengubah, menghapus dan mengambil data dari basis data tersebut, dengan menggunakan *Data Manipulation Language* (DML). Standar bahasa dari DBMS ialah *Structured Query Language* (SQL).
3. Menyediakan akses *control* ke dalam basis data, seperti :
 1. Sistem keamanan, yang dapat mencegah pengguna yang tidak diberi kuasa untuk mengakses basis data.
 2. Sistem integritas, yang dapat menjaga konsistensi dari data yang tersimpan.
 3. Sistem *control* konkurensi, yang mengizinkan berbagi akses dengan basis data.
 4. Sistem *control* pemulihan, jika terjadi kegagalan perangkat keras atau perangkat lunak maka sistem *control* pemulihan ini dapat mengembalikan basis data ke keadaan yang konsisten dari yang

sebelumnya.

2.1.7 Aplikasi Basis Data

Aplikasi basis data sering digunakan oleh para pembuat aplikasi sebagai media pengolahan basis data, Aplikasi basis data yang sering digunakan dalam pengolahan basis data yaitu *MySQL* dan *PhpMyAdmin* Sebagai berikut :

1. *MySQL* salah satu aplikasi basis data yang sering digunakan untuk mengolah data menata *file-file*.


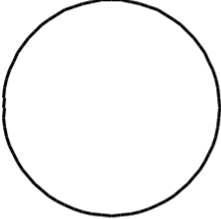
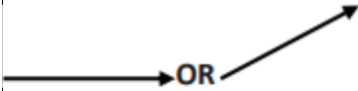

Menurut Manurung (2015) “*MySQL* merupakan turunan salah satu konsep utama basis data yang sudah ada sebelumnya *SQL* yaitu pengoperasian basis data.”


2. Menurut Hidayatullah (2017) menyatakan, “*phpMyAdmin* adalah *tool open source* yang ditulis dalam bahasa *PHP* untuk menangani administrasi *MySQL*, berbasis *World Wide Web* atau *WWW*.”

2.1.8 Data Flow Diagram (DFD)

Simbol-simbol *Data Flow Diagram* (DFD) yang digunakan dapat dilihat pada tabel 2.1.

Tabel 2. 1 Tabel Simbol *Data Flow Diagram*

Simbol	Keterangan
<p data-bbox="496 383 730 416"><i>Entitas Eksternal</i></p> 	<p data-bbox="836 383 1318 786">Merupakan kesatuan luar sistem yang dapat berupa orang, organisasi atau sistem lainya yang berada di luar lingkungan luarnya yang akan memberikan <i>input</i> atau menerima <i>output</i> sistem.</p>
<p data-bbox="496 826 695 860"><i>Simbol Fungsi</i></p> 	<p data-bbox="836 826 1318 1151">Simbol ini digunakan untuk melakukan proses pengolahan data, menunjukkan suatu kegiatan yang mengubah aliran data yang masuk menjadi keluaran.</p>
<p data-bbox="496 1196 759 1229"><i>Simbol Aliran Data</i></p> 	<p data-bbox="836 1196 1318 1599">Tanda panah digunakan sebagai simbol aliran data. Simbol aliran data yang terjadi antara dua proses atau antara suatu entitas eksternal dan proses kearah tanda panah aliran data.</p>
<p data-bbox="427 1637 783 1671"><i>Simbol Penyimpanan Data</i></p> 	<p data-bbox="836 1637 1318 1816">Merupakan tempat penyimpanan dokumen-dokumen atau <i>file-file</i> yang dibutuhkan.</p>
<p data-bbox="549 1924 647 1957">Simbol</p>	<p data-bbox="991 1924 1153 1957">Keterangan</p>

<p><i>Simbol Output</i></p> 	<p>Simbol ini digunakan untuk mewakili proses pengambilan data dan produksi selama interaksi manusia dan komputer.</p>
--	--







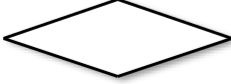
Sumber: Ansori (2020)

2.1.9 Flowchart

Flowchart (diagram alir) adalah suatu jenis diagram yang merepresentasikan algoritma atau langkah-langkah instruksi yang berurutan dalam suatu sistem, *flowchart* biasanya digunakan sebagai bukti dokumentasi untuk menjelaskan gambaran logis sebuah sistem yang akan dibangun kemudian diberikan kepada programmer, dengan begitu, *flowchart* dapat membantu untuk memberikan solusi terhadap masalah yang bisa saja terjadi dalam membangun sistem. Pada dasarnya, *flowchart* digambarkan dengan simbol-simbol. Setiap simbol mewakili suatu proses tertentu, adapun untuk menghubungkan satu proses ke proses selanjutnya digambarkan dengan menggunakan garis penghubung.

Simbol-simbol *Komponen Flowchart* yang digunakan dapat dilihat pada tabel 2.2.

Tabel 2. 2 Tabel Komponen *Flowchart*

Simbol	Nama	Fungsi
	Mulai	Permulaan atau akhir program.
	Garis Alir	Arah aliran Program.
	Persiapan	Proses inisialisasi/ proses pengolahan data.
	Proses	Proses perhitungan/ proses pengolahan data.
	<i>Input/Output</i> Data	Proses <i>Input/Output</i> data Parameter, informasi.
	Penyimpanan data	Simbol yang menyatakan peralatan <i>output</i> yang digunakan.
	Keputusan	Perbandingan pernyataan, penyeleksian data yang memberikan pilihan untuk langkah selanjutnya.


Simbol	Nama	Fungsi
	Konektor Halaman	Perhubungan bagian-bagian <i>flowchart</i> yang berada pada satu.
	Dokumen	Menyatakan <i>input</i> yang berasal dari dokumen dalam bentuk kertas atau <i>output</i> dicetak ke kertas.
	Operasi Manual	Pengolahan data yang tidak dilakukan oleh komputer.


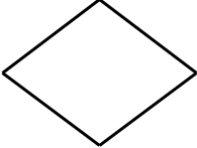

Sumber : Jumaida (2017)

2.1.10 Entity Relationship Diagram (ERD)

Menurut Santoso dan Nurmalina (2017), *Entity Relationship Diagram* (ERD) adalah gambar atau diagram yang menunjukkan informasi dibuat, disimpan, dan digunakan dalam sistem bisnis. Simbol-simbol *Entity Relationship Diagram* (ERD yang digunakan dapat dilihat pada tabel 2.3.

Tabel 2. 3 Tabel Komponen ERD

Simbol	Keterangan
Entitas 	Persegi panjang menyatakan entitas adalah orang, kejadian atau berada dimana data akan dikumpulkan.

Simbol	Keterangan
Atribut 	Atribut merupakan informasi yang diambil tentang sebuah entitas.
Relasi 	Belah Ketupat menyatakan himpunan relasi merupakan hubungan antar entitas.
Link 	Garis sebagai penghubung antar himpunan, relasi, dan himpunan entitas dengan atributnya.

Sumber : Santoso dan Nurmalina (2017)

2.1.11 *Hypertext Markup Language (HTML)*

Elex media komputindo (2015), “HTML adalah singkatan dari *Hypertext Markup Language* bahasa pemrograman ini terdiri dari *tag* dan aturan-aturan yang memungkinkan anda membuat dokumen *hypertext*. Halaman web adalah dokumen *Hypertext*.”

Abdulloh (2015), “HTML singkatan dari *Hypertext Markup Language*, yaitu *tag-tag* untuk membuat dan mengatur struktur *website*.”

2.1.12 *Hypertext Proccesor (PHP)*

PHP sering dipakai para *programmer* untuk membuat

situs web yang bersifat dinamis karena gratis dan berguna dalam merancang aplikasi *web*.

Supono dan Putratama (2016) mengemukakan bahwa “PHP (PHP: *Hypertext Preprocessor*) adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menerjemahkan baris kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang berbasis *server-side* yang dapat ditambahkan kedalam HTML.”

2.1.13 Cascading Style Sheet (CSS)

Wahana Komputer (2015), “CSS atau *Cascading Style Sheet* adalah sekumpulan kode pemrograman *web* yang berfungsi untuk mengendalikan beberapa komponen di dalam *web* sehingga menjadi tampak seragam, berstruktur, dan teratur”.

2.2 Gambaran Umum KUA Sanga Desa

2.2.1 Sejarah KUA Sanga Desa

Kantor Urusan Agama Kecamatan Sanga Desa Kabupaten Musi Banyuasin berdiri sejak tahun 2000 yang beralamat di lingkungan VII Kelurahan Ngulak.

Adapun kegunaan dari Kantor Urusan Agama diantaranya, yaitu:

1. Melayani masyarakat yang ingin menikah dan rujuk.
2. Melayani pengurusan arah kiblat dan pendaftaran haji.
3. Melayani pendaftaran wakaf, produk halal, perhitungan cepat

zakat dan waris. Ijab dan Kabul, pedoman pendirian rumah ibadah.

2.2.2 Visi dan Misi

2.2.2.1 Visi KUA Sanga Desa

Terwujudnya Kehidupan Masyarakat Kec. Sanga Desa Kab. Musi Banyuasin Yang agamis, Harmonis dan Dinamis.

2.2.2.2 Misi KUA Sanga Desa

1. Meningkatkan kualitas pelayanan nikah dan rujuk.
2. Meningkatkan pembinaan keluarga sakinah serta mengoptimalkan pelayanan konsultasi BP4.
3. Meningkatkan pembinaan dan pemahaman akan kesadaran masyarakat tentang pemberdayaan masjid dan fungsi masjid.
4. Meningkatkan pelayanan dan pembinaan akan kesadaran masyarakat tentang zakat, wakaf, infaq dan sodaqoh.
5. Meningkatkan pembinaan, pemahaman dan pengalaman nilai-nilai agama dan kehidupan masyarakat.
6. Meningkatkan hubungan dan bimbingan kemasyarakatan.

2.2.3 Motto

2.2.3.1 Motto KUA Sanga Desa

“Melayani Dengan Sepenuh HATI”

H : Hiasi diri dengan Senyum, Salam dan Sapa

A : Amanah dalam melaksanakan tugas

T : Terampil dalam bekerja

I : Ikhlas dalam berkhidmah

BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Hasil Pengamatan

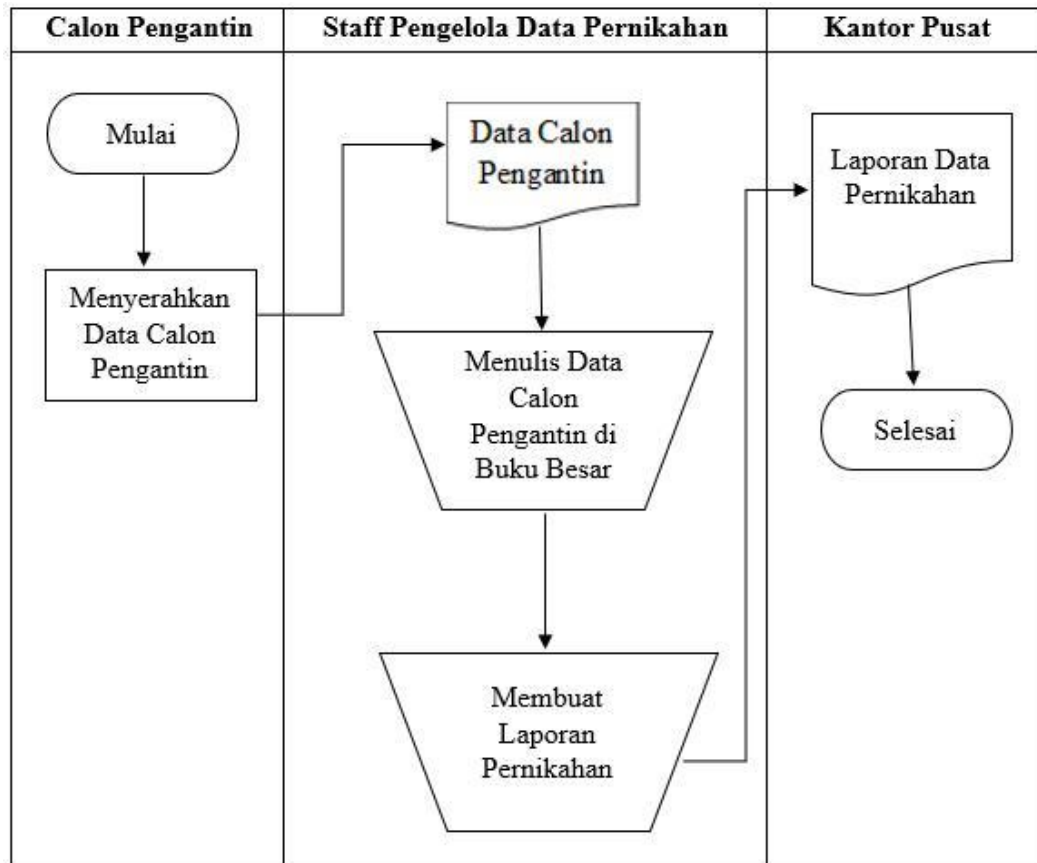
Setelah melakukan pengamatan langsung pada KUA Sanga Desa mengenai proses pendataan pernikahan yang dijalankan, saat ini KUA Sanga Desa belum memiliki aplikasi pendataan pernikahan berbasis web secara otomatis yang dapat dikelola sendiri, pada saat ini KUA Sanga Desa masih melakukan pendataan pernikahan secara manual menggunakan buku besar, dalam pengumpulan data pernikahan setiap akhir tahun susah nya pencarian data dan sering terjadi data duplikat, bagian pendataan harus sangat teliti saat menyusun data pernikahan agar tidak adanya penghulu yang menikahkan di jam yang sama pada hari yang sama.

Dengan adanya aplikasi pendataan pernikahan berbasis web, staff bagian pengelola pendataan dapat dengan mudah untuk mendata pernikahan calon pengantin di KUA Sanga Desa, memudahkan staff mencari data pernikahan yang diperlukan, selain itu ketika ada laporan oleh calon pengantin mengenai kesalahan data calon pengantin bagian pendataan juga bisa mengatasi kesalahan tersebut, sehingga bagian pendataan bisa menyempurnakan sistem pendataan pernikahan dengan efektif.

3.1.1 Prosedur Pendataan Pernikahan Yang Sedang Berjalan

Gambar 3.1 merupakan prosedur pendataan pernikahan yang

berjalan pada KUA Sanga Desa.

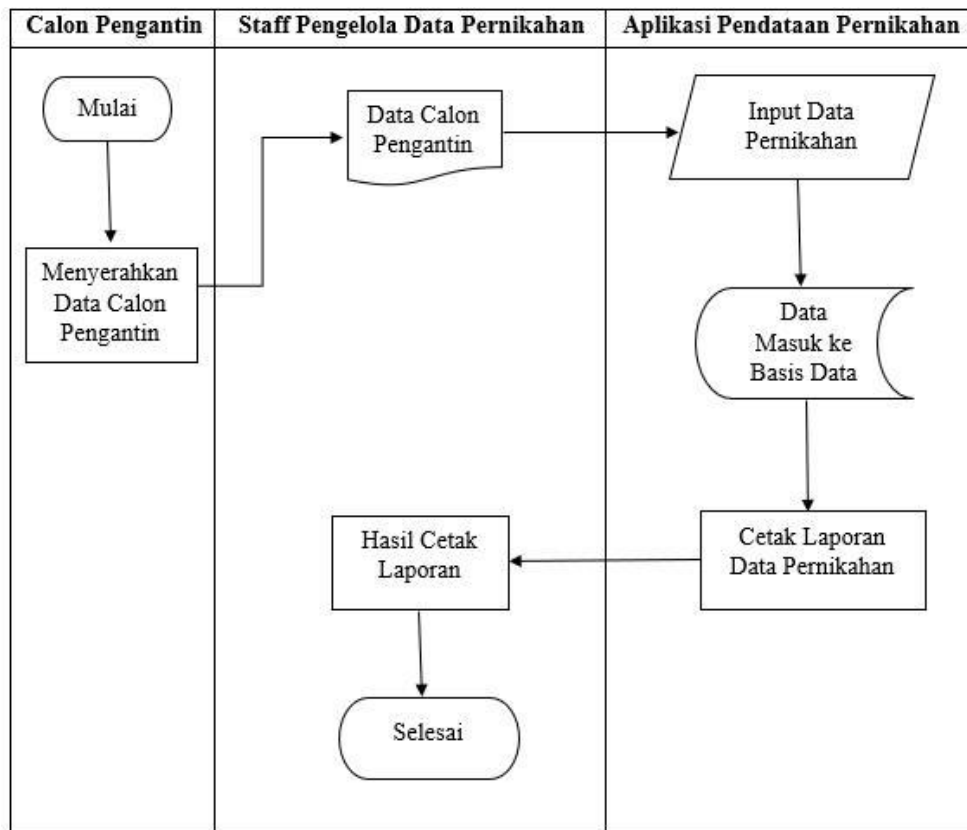


Gambar 3.1 *Flowchart* Pendataan Pernikahan Yang Berjalan

Berdasarkan gambar 3.1 prosedur yang berjalan untuk pernikahan di KUA Sanga Desa :

1. Calon pengantin menyerahkan data calon pengantin kepada staff pengelola data pernikahan.
2. Staff pengelola data menerima data calon pengantin dan menuliskannya di buku besar.
3. Staff membuat laporan data pernikahan
4. Staff memberikan laporan tersebut kepada kantor pusat

3.1.2 Prosedur Pendataan Pernikahan Yang Diusulkan



Gambar 3.2 *Flowchart* pendataan pernikahan yang diusulkan

Gambar 3.2 *Flowchart* pendataan pernikahan di KUA Sanga Desa :

1. Calon pengantin memberikan data calon pengantin kepada staff yang mengelola pendataan pernikahan di KUA Sanga Desa
2. Staff menerima data pernikahan dari calon pengantin
3. Staff menginputkan data pernikahan calon pengantin
4. Staff mencetak data pernikahan
5. Staff memberikan hasil cetak laporan ke kantor pusat

3.2 Evaluasi Dan Pembahasan

3.2.1 Evaluasi

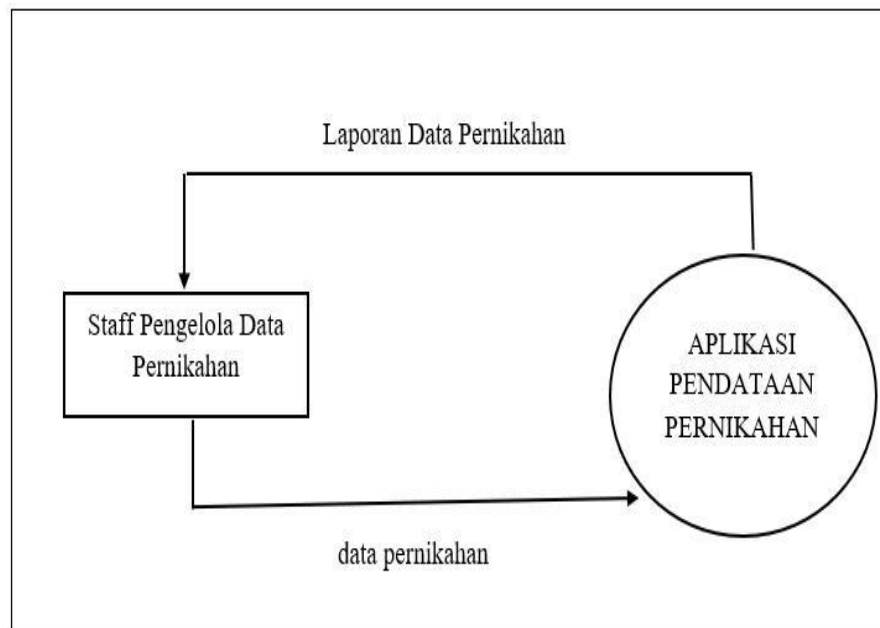
Setelah penulis melakukan pengamatan pada KUA Sanga Desa, penulis menemukan masalah yaitu dalam pendataan pernikahan dan pengumpulan data setiap akhir tahun, karena pendataan pernikahan masih dilakukan secara manual, yaitu dengan cara menulis data pernikahan di buku besar dan pengumpulan data setiap akhir tahun sering terjadi duplikat. Maka dari permasalahan tersebut penulis memberikan solusi yang dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat mengelola pendataan pernikahan pada KUA Sanga Desa.

3.2.2 Pembahasan

Dengan adanya masalah yang terjadi di KUA Sanga Desa maka penulis mengusulkan pembuatan aplikasi untuk mengelola data pernikahan. Adapun aliran data yang diusulkan oleh penulis yaitu :

3.2.2.1 Diagram Konteks

Berikut adalah diagram konteks dari sistem informasi pendataan pernikahan pada KUA Sanga Desa, yang merupakan gambaran sebuah proses besar dari sistem mulai dari menginputkan data pernikahan calon pengantin sampai mencetak laporan data pernikahan, terdapat pada gambar 3.3.

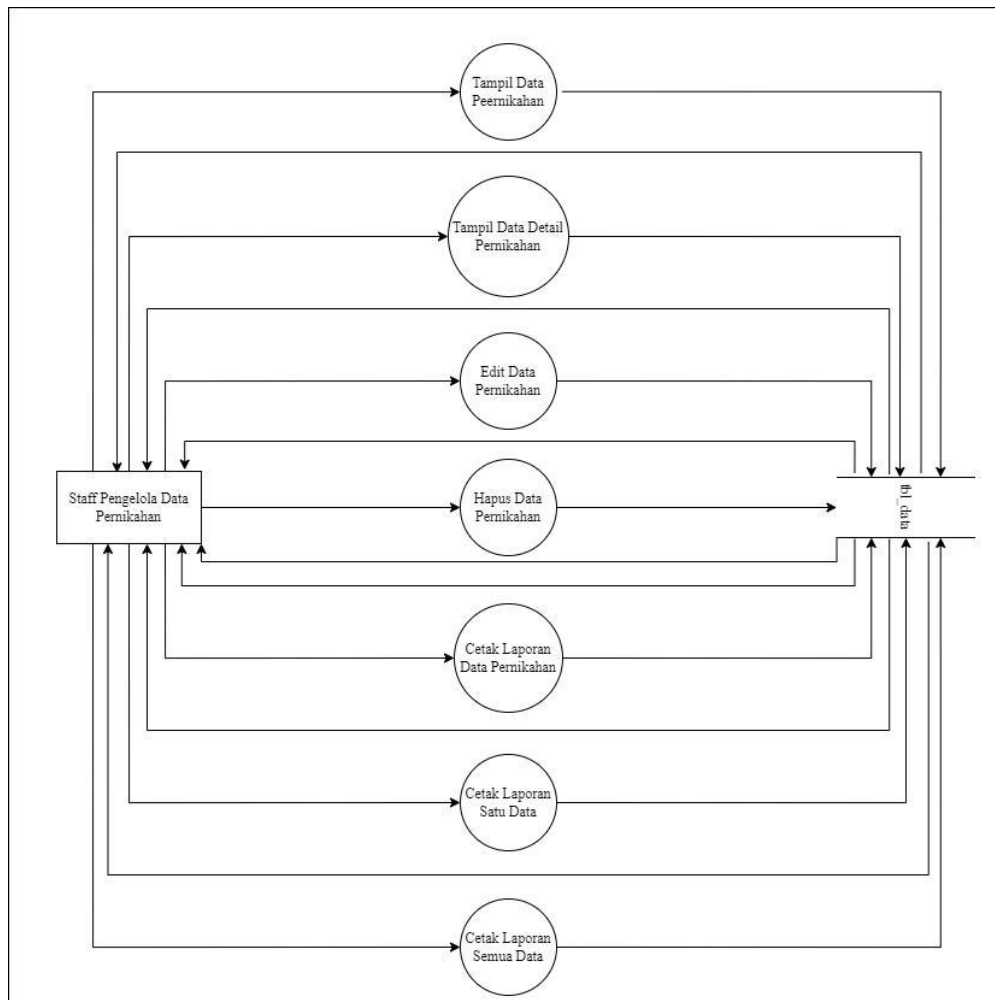


Gambar 3.3 Diagram Konteks

Berdasarkan gambar 3.3 Diagram Konteks dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Staff menginputkan data calon pengantin di aplikasi pendataan pernikahan yang nanti akan menghasilkan data pernikahan yang telah diinputkan dan aplikasi mencetak laporan data pernikahan.
2. Laporan data pernikahan berhasil dicetak dan staff menyerahkan laporan data pernikahan ke kantor pusat.

3.2.2.2 Data Flow Diagram (DFD) Level 0



Gambar 3.4 Data Flow Diagram (DFD) Level 0

Berdasarkan gambar 3.4 *Data Flow Diagram* (DFD)

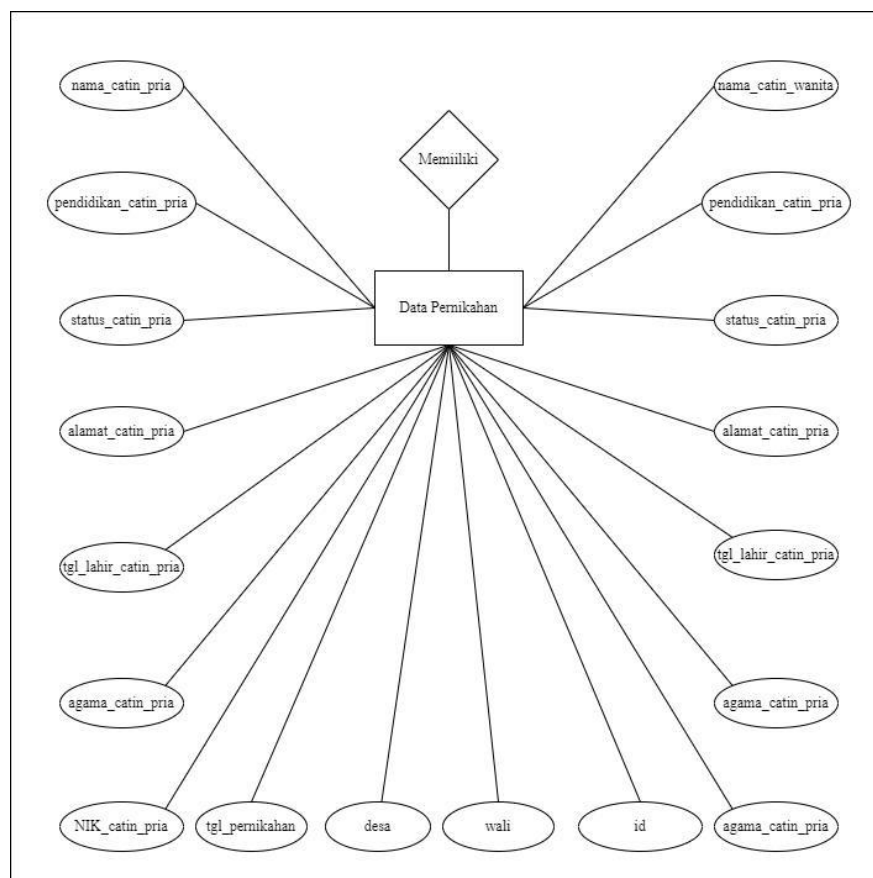
Level 0 dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Calon pengantin memberikan data-data yang berkaitan dengan berkas pernikahan yang diperlukan kepada staff.
2. Staff melakukan kelola data pendataan pernikahan dengan *menginputkan* data calon pengantin ke aplikasi dan disalurkan ke `tbl_data` kemudian akan menjadi data pernikahan.

3. Jika calon pengantin meminta perubahan data pernikahan kepada staff, maka staff akan melakukan perubahan data pernikahan.
4. Staff akan mencetak laporan data pernikahan yang akan diberikan ke kantor pusat setiap akhir tahun.

3.2.2.3 Entity Relationship Diagram (ERD)

Berikut ini adalah gambar *Entity Relationship Diagram* (ERD) yang berisi komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi atribut-atribut.



Gambar 3.5 Entity Relationship Diagram

3.2.2.4 Struktur Tabel

Database merupakan tempat untuk menampung data di *server*, data tersebut nantinya akan diproses oleh program yang kita gunakan dalam pembuatan *website*. *Database* terdiri dari tabel-tabel yang dibuat dengan menggunakan program *MySQL*. Adapun *database* yang dibuat oleh penulis dengan tabel- tabel sebagai berikut : Nama *database* : db_data

3.2.2.4.1 Tabel tbl_data

Tabel tbl_data digunakan untuk menampung data calon pengantin di KUA Sanga Desa. Tabel tbl_data terdiri dari 18 atribut yaitu id, nama catin pria, NIK catin pria, pendidikan catin pria, status catin pria, alamat catin pria, tanggal lahir catin pria, agama catin pria, nama catin wanita, NIK catin wanita, pendidikan catin wanita, status catin wanita, alamat catin wanita, tanggal lahir catin wanita, agama catin wanita, tanggal pernikahan pengantin, desa tempat pernikahan dan wali nikah.

Tabel 3.1 tbl_data

No	Nama Tabel	Nama Field	Tipe	Keterangan
1	tbl_data	Id	int(11)	Kunci utama
		nama_catin_pria	varchar(255)	

No	Nama Tabel	Nama Field	Tipe	Keterangan
		NIK_catin_pria	varchar(255)	
		pendidikan_catin_pria	varchar(255)	
		status_catin_pria	varchar(255)	
		alamat_catin_pria	varchar(255)	
		tgl_lahir_catin_pria	varchar(255)	
		agama_catin_pria	varchar(255)	
		nama_catin_wanita	varchar(255)	
		NIK_catin_wanita	varchar(255)	
		pendidikan_catin_wanita	varchar(255)	
		status_catin_wanita	varchar(255)	
		alamat_catin_wanita	varchar(255)	
		tgl_lahir_catin_wanita	varchar(255)	
		agama_catin_wanita	varchar(255)	
		tgl_pernikahan	varchar(255)	
		Desa	varchar(255)	
		Wali	varchar(255)	

3.2.2.5.1 Tabel User

Tabel user digunakan untuk menampung data user admin di KUA Sanga Desa. Tabel user terdiri dari 6 atribut yaitu id, username, password, email, nama, dan

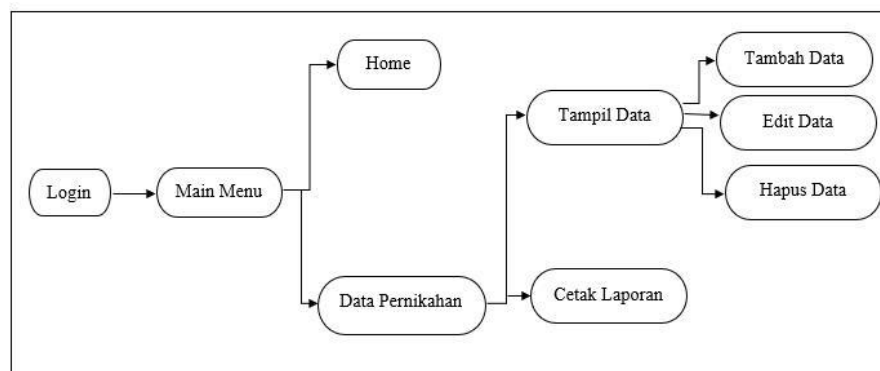
keterangan.

Tabel 3.2 user

No	Nama Tabel	Nama Field	Tipe	Keterangan
1	user	Id	int(11)	kunci utama
		Username	varchar(255)	
		paswd	varchar(255)	
		email	varchar(255)	
		Nama	varchar(255)	
		Ket	varchar(255)	

3.3 Rancangan Sistem Aplikasi Pendataan Pernikahan

Berikut adalah rancangan sistem aplikasi pendataan pernikahan pada KUA Sanga Desa dapat dilihat pada gambar 3.6.



Gambar 3.6 Rancangan sistem aplikasi pendataan pernikahan

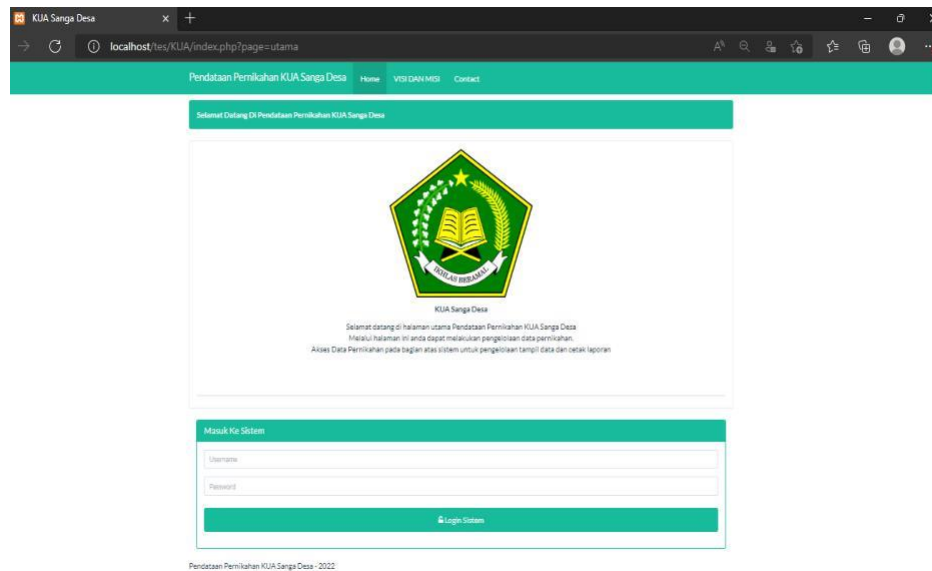
3.4 Antarmuka Pengguna (*User Interface*)

Antarmuka pengguna merupakan bentuk tampilan grafis yang berhubungan langsung dengan pengguna (user). Antarmuka pengguna

berfungsi untuk menghubungkan antara pengguna dengan sistem operasi, sehingga komputer tersebut bisa digunakan. Aplikasi pendataan pernikahan calon pengantin di KUA Sanga Desa terdiri dari 10 halaman yaitu halaman login, halaman utama pada menu, halaman tampil data pernikahan, halaman tambah data pernikahan, halaman tampil data detail, halaman edit data pernikahan, halaman cetak laporan, halaman cetak laporan satu data, halaman cetak laporan semua data, halaman visi dan misi, dan halaman kontak.

3.4.1 Halaman Login

Halaman Login pada aplikasi pendataan pernikahan KUA Sanga Desa berfungsi untuk mencegah pengguna yang tidak mempunyai akses untuk masuk ke aplikasi pendataan pernikahan. Pada halaman login, pengguna dapat menginputkan *username* dan *password*. Halaman Login dapat dilihat pada gambar 3.7. Aplikasi akan melakukan pengecekan terhadap *username* dan *password* yang diinputkan oleh pengguna apabila *username* dan *password* diterima maka akan dilanjutkan ke halaman utama, apabila *username* dan *password* salah akan muncul notifikasi. Tampilan notifikasi kesalahan *username* dan *password* dapat dilihat pada gambar 3.8.



Gambar 3.7 Halaman Login

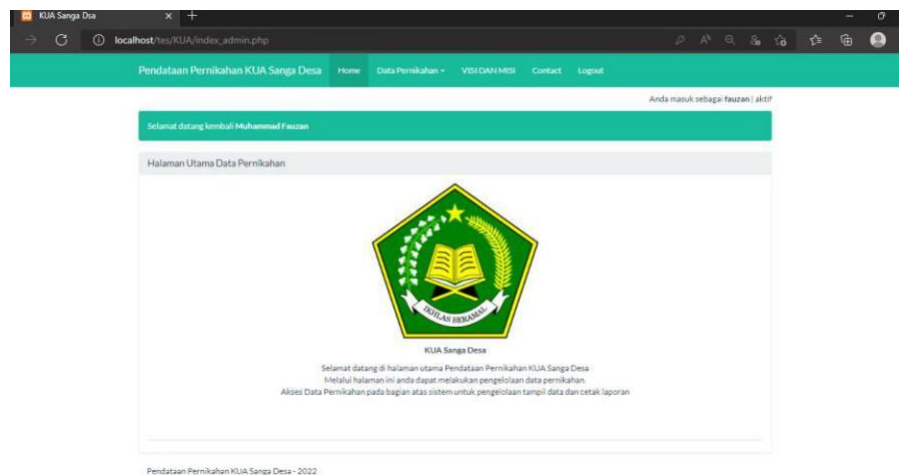


Gambar 3.8 Notifikasi

3.4.2 Halaman Utama

Halaman utama pada aplikasi pendataan pernikahan KUA Sanga Desa terdiri dari 2 menu, menu yang pertama tampil data, pada menu tampil data terdapat beberapa fungsi yaitu *menginput* data, *mengedit* data, menampilkan detail data, mencari data, dan menghapus data. Menu yang kedua cetak

laporan, pada menu cetak laporan pengguna bisa memilih mau mencetak satu data atau mencetak semua data pernikahan sesuai yang diinginkan. Pada fungsi mencari data yaitu agar pengguna dapat melakukan pencarian data-data calon pengantin dengan mudah, pengguna cukup menginputkan kriteria pencarian yang diinginkan seperti nama calon pengantin, NIK calon penganti, tanggal pernikahan ataupun wali nikah. Halaman Utama pada KUA Sanga Desa dapat dilihat pada gambar 3.9.



Gambar 3.9 Halaman Utama Pada Menu

3.4.3 Halaman Tampil Data Pernikahan

Halaman Tampil Data Pernikahan KUA Sanga Desa memiliki beberapa fungsi yaitu menambah data, menampilkan detail data, mengedit data, dan menghapus data. Pada fungsi edit data ketika calon pengantin melakukan kesalahan dalam berkas maka staff pengelola dapat mengedit data yang salah. Halaman tampil data KUA Sanga Desa dapat dilihat pada gambar 3.10.

No.	Nama Calon Pengantin Pria	Nama Calon Pengantin Wanita	Tanggal Pernikahan	Desa Tempat Pernikahan	Wali Nikah	ACTIONS
1	agil	geblan	01 maret 2022	ngulak	Jupri	[edit] [delete] [add]
2	fauzan	Widya	02 maret 2022	ngulak I	Zulkamaln	[edit] [delete] [add]
3	rudl	ayu	03 maret 2022	Tenusan	Budi	[edit] [delete] [add]
4	daffa	putri	04 maret 2022	ngulak II	parjo	[edit] [delete] [add]
5	risky	rosa	05 maret 2022	Muara Rawas	Bagus	[edit] [delete] [add]
6	Jono	stfi	06 maret 2022	Keban II	panji	[edit] [delete] [add]
7	angga	ica	06 maret 2022	ngulak III	yarito	[edit] [delete] [add]
8	edi	aisyah	08 maret 2022	Tenusan	isgardi	[edit] [delete] [add]
9	felix	anna	09 maret 2022	ngulak II	dilan	[edit] [delete] [add]
10	riki	angel	10 maret 2022	ngulak I	aldevaro	[edit] [delete] [add]

Gambar 3.10 Halaman Tampil Data

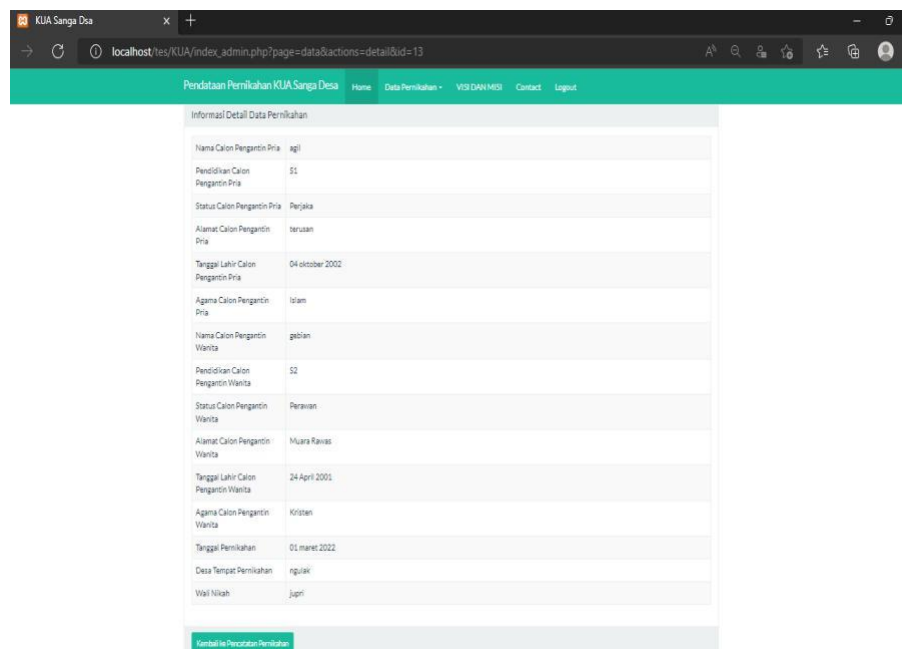
3.4.4 Halaman Tambah Data Pernikahan

Halaman Tambah Data Pernikahan KUA Sanga Desa *menginputkan* nama calon pengantin, NIK calon pengantin, pendidikan calon pengantin, status calon pengantin, alamat calon pengantin, tanggal lahir calon pengantin, agama calon pengantin, tanggal pernikahan, desa tempat pernikahan, dan wali nikah. Halaman tambah data pernikahan pada KUA Sanga Desa dapat dilihat pada gambar 3.11.

Gambar 3.11 Halaman Tambah Data

3.4.5 Halaman Tampil Data Detail

Halaman Tampil Data Detail KUA Sanga Desa menampilkan hasil *inputan* dari tambah data pernikahan yaitu nama calon pengantin, NIK calon pengantin, pendidikan calon pengantin, status calon pengantin, alamat calon pengantin, tanggal lahir calon pengantin, agama calon pengantin, tanggal pernikahan, desa tempat pernikahan, dan wali nikah. Halaman tampil data detail KUA Sanga Desa dapat dilihat pada gambar 3.12.

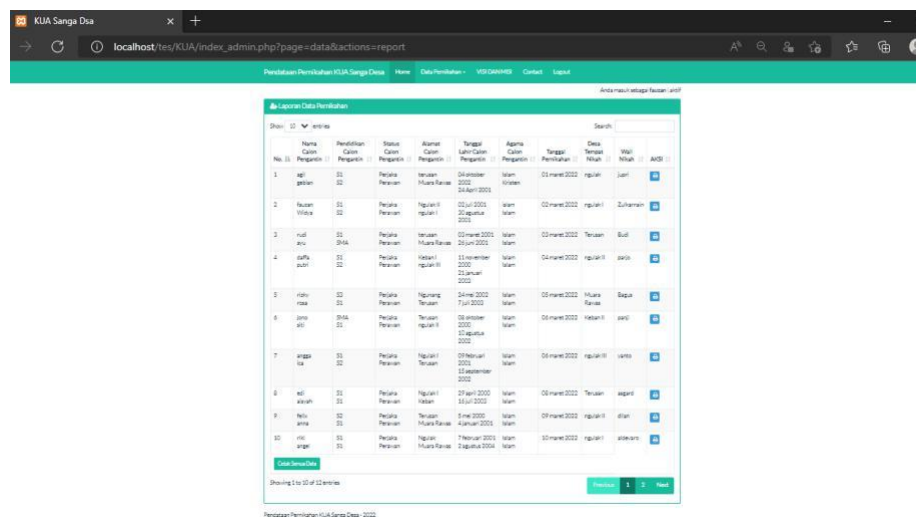


Gambar 3.12 Halaman Tampil Data Detail

3.4.6 Halaman Cetak Laporan

Halaman Cetak Laporan KUA Sanga Desa memiliki 2 fungsi yang pertama mencetak hanya satu data, yang kedua mencetak semua data, pada kedua fungsi tersebut mencetak

nama calon pengantin, NIK calon pengantin, pendidikan calon pengantin, status calon pengantin, alamat calon pengantin, tanggal lahir calon pengantin, agama calon pengantin, tanggal pernikahan, desa tempat pernikahan, dan wali nikah. Halaman cetak laporan dari aplikasi pendataan pernikahan pada KUA Sanga Desa dapat dilihat pada gambar 3.13.



No. Urut	Nama Calon Pengantin	Pendidikan Calon Pengantin	Status Calon Pengantin	Alamat Calon Pengantin	Tanggal Lahir Calon Pengantin	Agama Calon Pengantin	Tanggal Pernikahan	Desa Tempat Nikah	Wali Nikah
1	Agil gebren	SD	Pelata Peranan	terusan Muara Karang	04 oktober 2002	Islam	01 maret 2022	ngulih	Janet
2	Ruslan Winda	SD	Pelata Peranan	Ngulih	02 Juli 2001	Islam	02 maret 2022	ngulih	Zulfahrani
2	nuli anu	SD	Pelata Peranan	terusan Muara Karang	02 maret 2001	Islam	02 maret 2022	Terusan	Budi
4	saifa achi	SD	Pelata Peranan	Katani ngulih	11 november 2000	Islam	02 maret 2022	ngulih	Janet
5	riha rita	SD	Pelata Peranan	Ngulih	24 maret 2002	Islam	02 maret 2022	Muara Karang	Sega
6	Jani aji	SD	Pelata Peranan	Terusan ngulih	08 oktober 2002	Islam	02 maret 2022	Katani	andi
7	angga ta	SD	Pelata Peranan	Ngulih Terusan	09 februari 2001	Islam	02 maret 2022	ngulih	Janet
8	hil anah	SD	Pelata Peranan	Ngulih	29 april 2000	Islam	02 maret 2022	Terusan	asperi
9	Nela anah	SD	Pelata Peranan	Terusan Muara Karang	5 maret 2000	Islam	02 maret 2022	ngulih	Janet
10	hil anah	SD	Pelata Peranan	Ngulih	18 maret 2001	Islam	02 maret 2022	ngulih	Janet
11	ngin anah	SD	Pelata Peranan	Muara Karang	23 agustus 2004	Islam	02 maret 2022	ngulih	Janet

Gambar 3.13 Halaman Cetak Laporan

3.4.7 Halaman Cetak Laporan Satu Data

Halaman Cetak Laporan Satu Data KUA Sanga Desa mencetak nama calon pengantin, NIK calon pengantin, pendidikan calon pengantin, status calon pengantin, alamat calon pengantin, tanggal lahir calon pengantin, agama calon pengantin, tanggal pernikahan, desa tempat pernikahan, dan wali nikah. Halaman cetak laporan satu data dapat dilihat pada gambar 3.14.

DATA PERNIKAHAN	
Nama Calon Pengantin Pria	ag1
Pendidikan Calon Pengantin Pria	S1
Status Calon Pengantin Pria	Perjaka
Alamat Calon Pengantin Pria	Teusan
Tanggal Lahir Calon Pengantin Pria	04 oktober 2003
Agama Calon Pengantin Pria	Islam
Nama Calon Pengantin Wanita	gllian
Pendidikan Calon Pengantin Wanita	S2
Status Calon Pengantin Wanita	Perawan
Alamat Calon Pengantin Wanita	Huara Ranas
Tanggal Lahir Calon Pengantin Wanita	24 April 2001
Agama Calon Pengantin Wanita	Kristen
Tanggal Pernikahan	01 maret 2022
Desa Tempat Pernikahan	ngulak
Wali Nikah	Juari
Ngulak 11-07-2022	
Easika KUA NIP	

Gambar 3.14 Halaman Cetak Laporan Satu Data

3.4.8 Halaman Cetak Laporan Semua Data

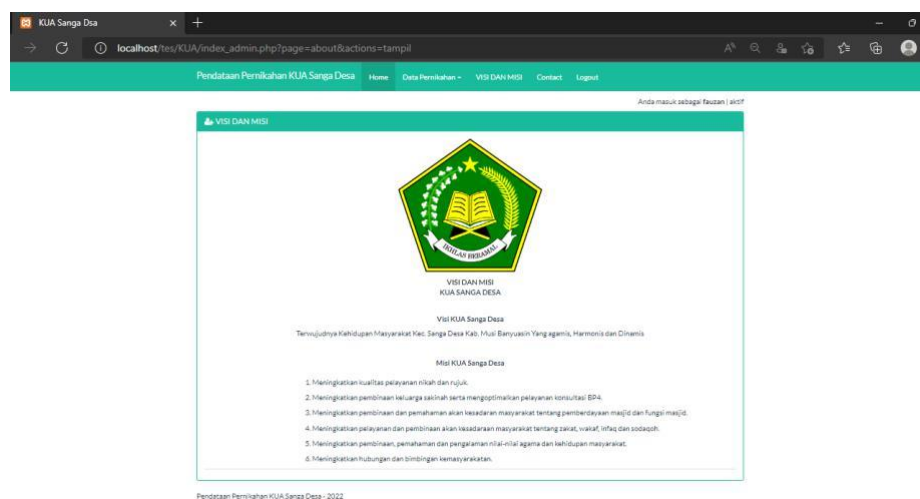
Halaman Cetak Laporan Semua Data KUA Sanga Desa mencetak nama calon pengantin, NIK calon pengantin, pendidikan calon pengantin, status calon pengantin, alamat calon pengantin, tanggal lahir calon pengantin, agama calon pengantin, tanggal pernikahan, desa tempat pernikahan, dan wali nikah. Halaman cetak laporan semua data dapat dilihat pada gambar 3.15.

SELURUH DATA PERNIKAHAN							
No	Nama Calon Pengantin	Pendidikan Calon Pengantin	Status Calon Pengantin	Alamat Calon Pengantin	Tanggal Lahir Calon Pengantin	Agama Calon Pengantin	Wali Nikah
1	ag1 gllian	S1 S2	Perjaka Perawan	Teusan Huara Ranas	04 oktober 2003 24 April 2001	Islam Kristen	Juari
2	gllian S1	S1	Perjaka Perawan	Ngulak II Huara Ranas	02 Juli 2001 05 Agustus 2001	Islam Kristen	Zukhran
3	null S1	S1	Perjaka Perawan	Teusan Huara Ranas	02 maret 2002 26 Juli 2001	Islam Kristen	Buai
4	gllian S1	S1	Perjaka Perawan	ngulak II ngulak II	01 November 2000 21 Januari 2002	Islam Kristen	satrio
5	null S1	S1	Perjaka Perawan	Ngulak Teusan	04 maret 2002 23 Juli 2002	Islam Kristen	Baga
6	jani S1	S1	Perjaka Perawan	Teusan ngulak II	08 oktober 2000 08 Agustus 2002	Islam Kristen	sari
7	gllian S1	S1	Perjaka Perawan	Ngulak II Teusan	08 Agustus 2001 05 September 2002	Islam Kristen	satrio
8	null S1	S1	Perjaka Perawan	Ngulak II Teusan	09 April 2000 04 Juli 2002	Islam Kristen	satrio
9	null S1	S1	Perjaka Perawan	Teusan Huara Ranas	01 maret 2000 04 Januari 2001	Islam Kristen	satrio
10	null S1	S1	Perjaka Perawan	Ngulak Huara Ranas	19 Januari 2001 14 Agustus 2004	Islam Kristen	satrio
11	gllian S1	S1	Perjaka Perawan	Teusan ngulak II	07 Agustus 2000 01 oktober 2002	Islam Kristen	satrio
12	gllian S1	S1	Perjaka Perawan	Teusan ngulak II	04 Juni 2000 29 Desember 2002	Islam Kristen	satrio
Ngulak 12-07-2022							Easika KUA NIP

Gambar 3.15 Halaman Cetak Laporan Semua Data

3.4.9 Halaman VISI DAN MISI

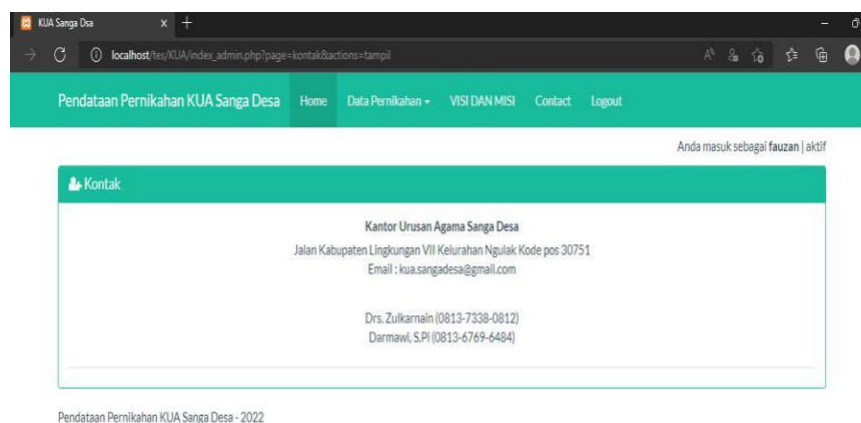
Halaman visi dan misi KUA Sanga Desa berisikan visi” Terwujudnya Kehidupan Masyarakat Kec. Sanga Desa Kab. Musi Banyuasin Yang agamis, Harmonis dan Dinamis” dan memiliki 6 misi yaitu meningkatkan kualitas pelayanan nikah dan rujuk, meningkatkan pembinaan keluarga sakinah serta mengoptimalkan pelayanan konsultasi BP4, meningkatkan pembinaan dan pemahaman akan kesadaran masyarakat tentang pemberdayaan masjid dan fungsi masjid, meningkatkan pelayanan dan pembinaan akan kesadaran masyarakat tentang zakat, wakaf, infaq dan sodaqoh, meningkatkan pembinaan, pemahaman dan pengalaman nilai-nilai agama dan kehidupan masyarakat, meningkatkan hubungan dan bimbingan kemasyarakatan. halaman visi dan misi KUA Sanga Desa dapat dilihat pada gambar 3.16.



Gambar 3.16. Halaman ViSI DAN MISI

3.4.10 Halaman Kontak

Halaman Kontak KUA Sanga Desa berisikan alamat kantor KUA Sanga Desa di Jalan Kabupaten Lingkungan VII Kelurahan Ngulak Kode pos 30751, dan email KUA Sanga Desa kua.sangadesa@gmail.com. Halaman KUA Sanga Desa dapat dilihat pada gambar 3.17.



Gambar 3.17 Halaman Kontak

BAB IV

PENUTUP

4.1 Simpulan

Berdasarkan hasil pembuatan aplikasi pendataan pernikahan dapat diambil kesimpulan bahwa sudah dihasilkan aplikasi pengolahan data pendataan penduduk yang dimana aplikasi ini dapat meng*input* data calon pengantin, meng*edit* data calon pengantin, menghapus data calon pengantin dan mencetak laporan data pernikahan.

4.2 Saran

Rancang bangun aplikasi telah berhasil dibangun, akan tetapi aplikasi pendataan pernikahan ini hanya dapat diakses oleh satu *user* yaitu staff pengelola data pernikahan. Namun, aplikasi ini dapat dikembangkan lagi dengan mengubah dari berbasis *website* menjadi *mobile* dan bersifat *online*.

DAFTAR PUSTAKA

337612244. (n.d.).
- Adhy Sugara, E., Barovich, G., & Nurussama, N. (2020, January 17). The Impact of Daily Prayers Multimedia Application towards Student's Learning Interest. *ICEMS* .
<https://doi.org/10.4108/eai.30-9-2019.2291168>
- Adi Wijaya. (n.d.). *ANALISIS INFORMATION TECHNOLOGY SERVICE MANAGEMENT (ITSM) APLIKASI ABSENSI ONLINE PADA BADAN KEPEGAWAIAN DAN PENGEMBANGAN SUMBER DAYA MANUSIA OGAN ILIR*.
- AE, K., & Sriyeni, Y. (2022). *Aplikasi Perpustakaan Pada SMA N 1 Sungai Keruh Berbasis Web*.
- Afandi, A. N. (2023). *Pengujian Aplikasi Posaja Menggunakan Teknik State Transition*.
<http://repo.palcomtech.ac.id/id/file/14760>
- Ajismanto, F., Barovich, G., Annisa, M. L., Rifanda, M. A., & Setiawan, B. (2023). PELATIHAN PERAN TIK DALAM TATA KELOLA MANAJEMEN ORGANISASI PADA LEMBAGA FILANTROPI DI KOTA PALEMBANG. *Pengabdian Deli Sumatera*, 2(2).
- Al-Adawiyah, R., Febiola, E., Prasetya, E., & Sugara, A. (2023). Media Edukasi Pengenalan Islam Bagi Anak Usia Dini Melalui Perancangan Buku Pop Up. *CORISINDO*.
- Aldino Muhammad. (n.d.). *LAPORAN KEGIATAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN DIPT. TELEKOMUNIKASI (TELKOM) PALEMBANG BAGIAN WIFI ID*. Retrieved November 30, 2023, from
http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1458/1/PKL_DKV_2023_MUHAMMAD_ALDINO.pdf
- Aliy Hafiz, Chandra Kirana, Yarza Aprizal, Ferry Susanto, Nanang Durachman, Zaenal Mutaqin Subekti, & Rezki H Kapri. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Android Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Dua Dimensi Untuk Pembelajaran Di Taman Kanak-Kanak. *Jurnal Informasi Dan Komputer*, 9(1), 94–100.
- Amalia, R. F., & Annisa, M. L. (2022). Pemanfaatan Aplikasi Finansialku Dalam Menyusun Rencana Keuangan Bagi Guru SMK Nurul Iman Palembang. *Jurnal IKRAITH-ABDIMAS No 1 Vol 5 Maret 2022*.
- Amalia, R. F., Febrianty, & Annisa, M. L. (2022). *AKUNTANSI UNTUK BISNIS WARALABA* (Perkumpulan Rumah Cemerlang Indonesia (Ed.)).
- Andita, M. P., Indra, A. M., & Ariwibowo, M. F. (2023). Digital Entrepreneurship di SMKN 6 Palembang Berbasis Website. *Jurnal Pemberdayaan Umat*, 2(2), 105–113.
<https://doi.org/10.35912/jpu.v2i2.2044>
- Andita, M. P., Sulastri, S., & Wahab, Z. (2021). Peran kepercayaan merek sebagai variabel mediasi pada hubungan kepribadian merek halal dan loyalitas merek. *Jurnal Manajemen Maranatha*, 21(1), 45–54. <https://doi.org/10.28932/jmm.v21i1.4066>
- Anggita D. (2022). *APLIKASI PENYEDIAAN JASA DESAIN DI CV ICONCREATIVE BERBASIS WEB*. http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/965/1/LTA_D3SI_2022_DINI_ANGGITA.pdf
- Annisa, M. L. (2020a). Analysis of The Effect of Price, Promotion, Trust, Service Quality on Consumer Loyalty in Use of Shopee Online Store . *ICASI 2020, June 20, Medan, Indonesia*.
- Annisa, M. L. (2020b). Strategi Peningkatan Kualitas Pelayanan Berbasis SWOT Pada Online Store Shopee. *Jesya (Jurnal Ekonomi & Ekonomi Syariah)*, 4(1), 199–210.

- <https://doi.org/10.36778/jesya.v4i1.305>
- Annisa, M. L., & Hamzah, R. S. (2021). Influence of Debt to Equity Ratio, Return on Asset Ratio, and Firm Size on Audit Delay. *SRIWIJAYA INTERNATIONAL JOURNAL OF DYNAMIC ECONOMICS AND BUSINESS*, 4(4), 315.
<https://doi.org/10.29259/sijdeb.v4i4.315-324>
- Annisa, M. L., Hamzah, R. S., & Pratiwi, Y. N. (2022). Analisis Modal Kerja pada Industri Telekomunikasi di Indonesia. *Owner*, 6(3), 2887–2901.
<https://doi.org/10.33395/owner.v6i3.891>
- Annisa, M. L., Kertarajasa, A. Y., Hamzah, R. S., Octavina, E., Gozali, D., & Damar, C. S. S. (2023). The analysis of influence growth sales and fixed asset intensity on tax avoidance. In *Enrichment: Journal of Management* (Vol. 13, Issue 2).
- Annisa, M. L., & Kertarajasa, A. yudha. (2023). Literasi Pemanfaatan Aplikasi Buku Kas Dalam Mengatur Keuangan Bagi Siswa Sma Aisyiyah Palembang. *Jurnal Media Abdimas Vol 3 No 2 Juli 2023*.
- Annisa, M. L., & Setiawan, B. (2022). PELATIHAN DAN PENDAMPINGAN PERHITUNGAN BREAK EVEN POINT PADA UKM SUMSEL CAFTERS PALEMBANG. In *Jurnal Pengabdian Deli Sumatera Jurnal Pengabdian Masyarakat* (Vol. 1, Issue 1).
- Annisa, M. L., & Yobi, N. (2021). Pemanfaatan Aplikasi MYOB Accounting Guna Penyusunan Laporan Keuangan. In *Halaman 59 dari 64 Comvice* (Vol. 5, Issue 2).
- Aprilya, K., & Annisa, M. L. (2023). Laporan Kegiatan Sistem Informasi Akuntansi Piutang Pada Perusahaan Perorangan Bengkel Aman. file:///D:/PRODI AKUNTANSI/2023/PKL_AK_2023_KURNIA APRILYA.pdf
- Aprizal, Y. (2019). Penerapan Metode Jaringan Syaraf Tiruan Backpropagation dalam Memprediksi Kelulusan Mahasiswa Politeknik PalComTech. *The 4th National Conference on Information Technology, Information System and Electrical Engineering (CITISEE)*, 333–337. <https://citisee.amikompurwokerto.ac.id/content/proceedings/2019>
- Aprizal, Y., & Saputra, C. E. (2022). Penerapan Metode Extreme Programming dalam Merancang Aplikasi Pengolahan Angka Kredit Pustakawan pada UPT Perpustakaan Universitas Sriwijaya APPLICATION OF THE EXTREME PROGRAMMING METHOD IN DESIGNING APPLICATIONS FOR PROCESSING LIBRARIAN CREDIT SCORES AT UPT SRIWIJAYA UNIVERSITY LIBRARY. *Maret 2022 IJCCS*, 12(01), 1–5.
- Aprizal, Y., Zainal, R. I., & Afriyudi, A. (2019). Perbandingan Metode Backpropagation dan Learning Vector Quantization (LVQ) Dalam Menggali Potensi Mahasiswa Baru di STMIK PalComTech. *MATRIK : Jurnal Manajemen, Teknik Informatika Dan Rekayasa Komputer*, 18(2), 294–301. <https://doi.org/10.30812/matrik.v18i2.387>
- Ariwibowo, M. F., & Hidayat, I. S. (2023). WORKSHOP PEMBUATAN MEDIA BELAJAR DENGAN MENGGUNAKAN CANVA. *Communnity Development Journal*, 4, 8173–8178.
- Aulia, P. (2023). PERANCANGAN APLIKASI KEHADIRAN GURUBERBASISWEBSITE PADA MI HIJRIYAH 1 PALEMBANG.
http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1510/1/PKL_IF_2023_PUTRI_AULIA.pdf
- Azdy, R. A., Sriyeni, Y., & Aprizal, Y. (2023a). PELATIHAN PENGEMBANGAN MATERI AJAR MENGGUNAKAN APLIKASI CANVA UNTUK GURU SMK MUHAMMADIYAH 1. *Jurnal Gembira: Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3, 556–561.
- Azdy, R. A., Sriyeni, Y., & Aprizal, Y. (2023b). PELATIHAN PENGEMBANGAN MATERI AJAR MENGGUNAKAN APLIKASI CANVA UNTUK GURU SMK MUHAMMADIYAH 1 TRAINING FOR TEACHING MATERIAL DEVELOPMENT USING CANVA APPLICATION FOR TEACHER OF SMK MUHAMMADIYAH. *Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(3).
- Fahrudin A. (2023). LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN DIVISI EDITORDI CV. IMARAH PROMOSINDOFAHRUDIN.
Http://Repo.Palcomtech.Ac.Id/Id/Eprint/856/1/PKL_D3DKV_2022_ARIF%20FAHRUD

IN.Pdf. http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/856/1/PKL_D3DKV_2022_ARIFFAHRUDIN.pdf

- Fajar Ariwibowo, M., & Mawarindani Indra, A. (2023). Pengaruh Product, Price dan Place terhadap Keputusan Konsumen dalam Menggunakan Jasa Ikebana Kost Palembang. *Jurnal Ekobistek*, 12(1), 480–485. <https://doi.org/10.35134/ekobistek.v12i1.492>
- Fajarriansyah, P., & Sriyeni, Y. (2022). *Laporan Kegiatan Pengolahan Data Pemanenan Pada Dinas Pertanian Sumatera Selatan*. Politeknik Palcomtech. *fatma-febrianty-337612244*. (n.d.).
- Febrianty, Annisa, M. L., Hamzah, R. S., & Amalia, R. A. (2022). *PANDUAN ANALISIS LAPORAN KEUANGAN*.
- Febrianty, Annisa, M. L., Pratiwi, Y. N., Putri, T., Utami, P., & Lestari, E. (2022). Pelatihan dan Pendampingan Pengelolaan Keuangan Usaha dan Pemanfaatan Aplikasi Akuntansi UKM (Training and Assistance of Business Financial Management and Utilization of SME Accounting Software). *Yumary: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(4), 229–237. <https://doi.org/10.35912/jpm.v2i4.1226>
- Gunawan, R., & Sriyeni, Y. (2022). Workshop Pengelolaan Nilai Siswa bagi Guru SDN 17 Palembang dengan Memanfaatkan Microsoft Excel. *Seminar Nasional CORIS 2022*, 207–210.
- Guntoro, G. B. (2020). PEMANFAATAN APLIKASI SEBAGAI MEDIA BANTU EDUKASI AGAMA ISLAM UNTUK ANAK USIA DINI. *Dinamisia : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 4(1). <https://doi.org/10.31849/dinamisia.v4i1.3339>
- Hamzah, R. S., & Annisa, M. L. (2022). Altman's Z"-Scores for financial distress predictions among food and beverages industry in Indonesia. *Owner*, 6(1), 1056–1068. <https://doi.org/10.33395/owner.v6i1.696>
- Hamzah, R. S., Annisa, M. L., & Patmawati. (2019). The Determinant Analysis of Capital Structure Policy at Listed Companies on Jakarta Islamic Index. *5th Sriwijaya Economics, Accounting, and Business Conference (SEABC 2019)*.
- Hamzah, R. S., Gozali, E. O. D., Annisa, M. L., & Pratiwi, C. N. (2022). The Role of Corporate Social Responsibility on the Performance of Indonesian Banking Corporation. *International Journal of Financial, Accounting, and Management*, 4(3), 365–377. <https://doi.org/10.35912/ijfam.v4i3.1307>
- Handayani, F. S., Pertiwi, D. H., & Sriyeni, Y. (2021). Implementasi System Usability Scale untuk Pengujian Usabilitas Chronum Calculator. *Jurnal Ilmiah Informatika Global*, 12(1). <https://doi.org/10.36982/jiig.v12i1.1893>
- Hanifah, D. N., Ibrahim, I., & Sriyeni, Y. (2023). Perancangan Aplikasi Jasa Salon Menggunakan Model Prototipe. *MDP Student Conference*, 2(1). <https://doi.org/10.35957/mdp-sc.v2i1.4495>
- Hari Pertiwi, D., Informatika, M., PalComTech Palembang Jalan Basuki Rahmat No, P., & Sumatera Selatan, P. (2018). *METODE EXTREME PROGRAMMING (XP) PADA WEBSITE SISTEM INFORMASI FRANCHISE LKP PALCOMTECH*. 8(1).
- Hartati, E. (2014). *Website Pelaporan Kinerja Penelitian dan Pengabdian Masyarakat pada Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat STMIK Palcomtech Palembang*.
- Hartati, E., & Aprizal, Y. (2023). Perancangan Digitalisasi Ruang Baca Fakultas XYZ Pada Universitas XYZ. *Seminar Nasional Corisindo*, 247–254.
- Hassanah, I., & Sriyeni, Y. (2022). *Aplikasi Perpustakaan Pada SMA Negeri 1 Talang Kelapa Berbasis Web*. Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech.
- Hermansyah, H., Sukaesih, S., & Sugara, E. P. A. (2021). Perancangan Katalog Digital Koleksi Benda Seni Rupa Museum Balaputra Dewa Palembang. *CORISINDO*.
- Hidayat, I. S., & Herdiansyah, M. I. (2020). INVESTIGASI PENERAPAN COLLABORATIVE LEARNING DI UNIVERSITAS BINA DARMA PALEMBANG. *POSITIF : Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi*, 6(2), 127–131.
- Hidayat, I. S., & Perdana, B. A. (2020). Arsitektur Software Defined Network: Implementasi Pada Small Network. *Jurnal Jaringan Komputer Dan Keamanan*, 1(1), 1–13.
- Hidayat, I. S., Setiawan, E., Efendi, Y., & Ihsan, T. (n.d.). *Pengembangan Sistem Manajemen*

- Kamar Kost Berbasis Web di Ikebana Kost Palembang.*
- Hidayat, I. S., Setiawan, E., Efendi, Y., & Ihsan, T. (2023). Pengembangan Sistem Manajemen Kamar Kost Berbasis Web di Ikebana Kost Palembang. *Prosiding CORISINDO 2023*.
- Hidayat, I. S., Setiawan, E., Veronica, M., & Pramono, S. (2023). Strategi Creative Branding UMKM pada Pempek Sulthan 99 Palembang. *Prosiding Abdimas CORISINDO 2023*, 13–16.
- Holidays, P. T., & Fatmariyani, W. (n.d.). *WEBSITE PT HOLIDAYS*.
- Indra, A. M., Andita, M. P., & Ariwibowo, M. F. (2023). Workshop Kewirausahaan berbasis Social Media Marketing bagi Guru dan Pelajar di SMKN 6 Palembang. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Ilmu Pendidikan*, 2(1). <https://doi.org/10.23960/jpmip.v1i02>
- Indra, A. M., Rahman, Y., & Hidayat, D. (2015). PERANCANGAN BUKU CERITA BERGAMBAR CUCI TANGAN PAKAI SABUN UNTUK ANAK. *E-Proceeding of Art & Design*.
- Informasi, S., Kinerja, M., Sekolah, K., Guru, D., Koordinator, P., Kecamatan, W., Kuang, M., Web, B., Saputra, A., Kom, S., Ikhsan, N., & Arwandy, N. (n.d.). WEB-BASED INFORMATION SYSTEM FOR MONITORING THE PERFORMANCE OF SCHOOL PRINCIPALS AND TEACHERS AT THE REGIONAL COORDINATOR OF THE MUARA KUANG DISTRICT. *Maret 2022 IJCCS*, 12(01), 1–5.
- Jatiningsih, C. K., & Annisa, M. L. (2020). *Analisis Perlakuan Akuntansi Atas Piutang Usaha Pada Koperasi Simpan Pinjam Karya Jasa*.
- Jumanda, P., & Sriyeni, Y. (2022). *Laporan Kegiatan di TVRI Sumsel Divisi Information Technology (IT) Editor dan Penyiaran*. Politeknik Palcomtech.
- Kertarajasa, A. Y., & Annisa, M. L. (2022). PELATIHAN TECHNOPRENEURSHIP MELALUI PENYUSUNAN PROPOSAL BUSINESS PLAN BAGI SISWA SMK NEGERI 1 PALEMBANG 1*. *Jurnal Media Abdimas Vol 1 No 3 Bulan November 2022*. <https://doi.org/10.37817/mediaabdimas.v1i3>
- Mahmud; Aprizal, Y. (2023). Implementasi Connection Sharing Internet Menggunakan Mikrotik Pada Siswa SMK XYZ Palembang. *AMMA : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(7). <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/amma>
- Mahmud, M., & Aprizal, Y. (2022). The Penerapan QoS (Quality Of Service) Dalam Menganalisis Kualitas Kinerja Jaringan Komputer (Studi Kasus Hotel Maxone Palembang). *Journal of Information System Research (JOSH)*, 3(4), 374–379. <https://doi.org/10.47065/josh.v3i4.1567>
- Metode, M., Yuniansyah, A., Saputra, A., & Komputer, G. (n.d.). *PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MATAKULIAH GRAFIK KOMPUTER*
- PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MATAKULIAH.*
- Muhammad1, R., Prasetya, E., & Sugara2, A. (2019). SEJARAH PEMBANGUNAN MASJID AGUNG PALEMBANG DALAM VIDEO ANIMASI 3 DIMENSI. *GESTALT*, 1(2), 227–240.
- Munandar, A., & Annisa, M. L. (2021). *Analisis Financial Distress Pada Perusahaan Manufaktur Sektor Industri Barang Konsumsi Sub Sektor Farmasi Yang Terdaftar di Bursa Efek Indonesia*.
- Muslimah, S., & Annisa, M. L. (2021). *ANALISIS HUBUNGAN ARUS KAS DENGAN RETURN SAHAM PADA SEKTOR PERTAMBANGAN DI BURSA EFEK INDONESIA*.
- Mustika, M., & Sugara, E. P. A. (2017a). DESAIN PETA INTERAKTIF LOKASI BANGUNAN BERSEJARAH KOTA PALEMBANG. *SNST*.
- Mustika, M., & Sugara, E. P. A. (2017b). Pengembangan Peta Pariwisata Bangunan Bersejarah Kota Palembang Menggunakan Visualisasi Augemented Reality. In *Jurnal Komputer Terapan* (Vol. 3, Issue 2). <http://jurnal.pcr.ac.id>
- Mustika, M., Sugara, E. P. A., & Pratiwi, M. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle. *Jurnal Online Informatika*, 2(2), 121. <https://doi.org/10.15575/join.v2i2.139>
- Natalia, Y., & Sriyeni, Y. (2021). *Pengukuran Kualitas Layanan Website Dinas*

- Perdagangan Provinsi Sumatera Selatan Menggunakan Metode Webqual 4.0.*
- Nazaruddin, A., Krisnanik, E., Rupilele, F. G. John, Muliawati, A., Syamsiah, N., Kraugusteeliana, Cahyono, B. D., Sriyeni, Y., Kristanto, T., Irwanto, & Guntoro. (2022). Analisa Perancangan Sistem Informasi Berorientasi Objek. In *Widina Media Utama*.
- Octafian, D. T., Prasetya, E., Sugara, A., & Tenggono, A. (2023). Pembuatan Video Sebagai Media Promosi Usaha Bagi Komunitas Best Community Life Menggunakan Aplikasi VlogNow. *Ilmu Komputer Untuk Masyarakat*, 4(1).
- Octafian, D. T., & Saputra, A. (n.d.). *Pembuatan Video Pembelajaran Menggunakan Aplikasi OBS Studio bagi Guru SMA Bina Warga 2 Palembang*.
- Oleh, D. (n.d.-a). *KARANG SAKTI BERBASIS WEB*.
- Oleh, D. (n.d.-b). *LEMBAGA BAHASA LIA PALEMBANG BERBASIS WEBSITE*.
- Oleh, D. (n.d.-c). *SELATAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL*.
- Pangelah, F. V., & Sugara, E. P. A. (2021). *PERANCANGAN ULANG USER INTERFACE TERHADAP DASHBOARD APLIKASI E-LEARNING DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN*.
- Prasetya Adhy Sugara, E. (2016). STUDENT ACCEPTANCE IN AUGMENTED REALITY COMPUTER HARDWARE LEARNING MEDIA. *International Conference on Creative Industries Bandung Creative Movement*.
- Prasetya Adhy Sugara, E. (2018). *ADOPSI MODEL DGBL-ID PADA PENGEMBANGAN GAME EDUKASI ONET WAWASAN NUSANTARA* (Vol. 9, Issue 2).
- Prasetya, E., Sugara, A., Mahmudi, M. A., & Wahyudi, S. (2017). APLIKASI PENGENALAN PROFESI PEKERJAAN BAGI ANAK USIA DINI BERBASIS AUGMENTED REALITY. *Riau Journal Of Computer Science*, 3(2), 89–96.
- Pratama, R. A. A., Aprizal, Y., Syafrandi, M. J., & Setiawan, E. (2023a). BULLET : Jurnal Multidisiplin Ilmu Pengujian Tingkat Usability Pada Penggunaan Aplikasi Android PalComTech Online Learning dengan Metode PACMAD. *BULLET : Jurnal Multidisiplin Ilmu*, 2(01).
<https://journal.mediapublikasi.id/index.php/bullet/article/download/2161/907>
- Pratama, R. A. A., Aprizal, Y., Syafrandi, M. J., & Setiawan, E. (2023b). *BULLET : Jurnal Multidisiplin Ilmu Pengujian Tingkat Usability Pada Penggunaan Aplikasi Android PalComTech Online Learning dengan Metode PACMAD*. 2(01).
<https://journal.mediapublikasi.id/index.php/bullet/article/download/2161/907>
- Pratiwi, Y. N., Febrianty, F., Febrina, P., & Annisa, M. L. (2022). The Effect of Financial Accounting Practices and Management Accounting Practices on MSME's Economic sustainability. *Owner*, 6(3), 2325–2335. <https://doi.org/10.33395/owner.v6i3.925>
- Putra, D. J., & Sriyeni, Y. (2022). *Pengukuran Kualitas Aplikasi Penjualan CV Amirsya Abadi Jaya Menggunakan Metode Usability Testing*. Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech.
- Putri, A. D., & Hartati, E. (2021). Pengukuran Tingkat Kepuasan Layanan Website Balai Besar Wilayah Sungai Sumatera VIII Menggunakan Metode Green And Pearson. In <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/806> (pp. 1–75).
- Putri, M. P., Barovih, G., Azdy, R. A., Yuniansyah, Saputra, A., Sriyeni, Y., Rini, A., & Admojo, F. T. (2022). *ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA*. CV WIDINA MEDIA UTAMA.
- Saputra, A., & Saputra, A. (n.d.). *Pengembangan multimedia pembelajaran pengenalan huruf hijaiyah menggunakan metode 4-D*.
- Saputra, A. (n.d.-a). *PELATIHAN DIGITAL MARKETING BAGI SISWA SEKOLAH MENENGAH ATAS AISYIYAH 1 PALEMBANG*.
<https://ojs.politeknikdarussalam.ac.id/index.php/jpkm>
- Saputra, A. (n.d.-b). *PENGEMBANGAN SISTEM PAKAR IDENTIFIKASI PENYAKIT PARU-PARU MENGGUNAKAN METODE CERTAINTY FACTOR*.
- Saputra, A. (2011). *JURNAL TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA (TEKNOMATIKA) Sistem Pakar Identifikasi Penyakit Paru-Paru Pada Manusia Menggunakan Pemrograman Visual Basic 6.0 SISTEM PAKAR IDENTIFIKASI PENYAKIT PARU-PARU PADA*

MANUSIA MENGGUNAKAN PEMROGRAMAN VISUAL BASIC 6.0.

- Saputra, A., Amrullah, A., & Abdillah, I. (n.d.). *Aplikasi JETS (Japanese Learn and Test Simulation) Berbasis Web Mobile*.
- Saputra, A., & Fariz Januarsyah, M. (2016). *SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN PENERIMA BANTUAN SOSIAL MENGGUNAKAN METODE FUZZY DATABASE MODEL TAHANI* (Vol. 15, Issue 1).
- Saputra, A., Jian Zulfahri, I., & Khotop, K. (n.d.). *SEMINAR NASIONAL CORISINDO ■ 207 Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Penerima Beasiswa Menggunakan Metode Moora (Studi Kasus Sekolah Dasar Negeri 9 Pulau Rimau)*.
- Saputra, A., & Taman, H. A. (2016). Sistem Pakar Kerusakan Mesin Jahit dengan Metode Certainty Factor Berbasis Android Expert System for Sewing Machine Failure Detection Using Certainty Factor Method. *Journal of Applied Intelligent System*, 1(1), 36–47.
- Saputra, A., & Widyanto, A. (2015). *Enkripsi Dan Dekripsi File Dengan Algoritma Blowfish*.
- Sari, R., & Annisa, M. L. (2021). *Analisis Kebijakan Deviden, Kebijakan Utang, dan Nilai Perusahaan Pada Sektor Pertambangan Yang Terdaftar di Bursa Efek Indonesia*. http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/758/1/LTA_AK_2021_RANITA_SARI.pdf
- Satya Prima, M., Fikri, M., Sugara, E. P. A., & Komunikasi Visual Politeknik PalComTech Jl Basuki, D. (2021). Perancangan Buku Ilustrasi Cerita Rakyat Dayang Rindu dengan Menggunakan Metode Arntson. *CORISINDO*.
- Setiawan, E., Antoni, D., & Mirza, A. H. (2019). ANALISIS PENERIMAAN SISTEM UJIAN ONLINE BERBAYAR DENGAN MENGGUNAKAN METODE TECHNOLOGY ACCEPTANCE MODEL (TAM) DAN WEBQUAL. In *Jurnal Bina Komputer JBK* (Vol. 1, Issue 1).
- Setiawan, E., Fajar Ariwibowo, M., & Hidayat, I. S. (2023). WORKSHOP KEWIRAUSAHAAN BERBASIS DIGITAL MARKETING DI SMKN 3 PALEMBANG. *Communnity Development Journal*, 4(1).
- Setiawan, E., & Wiza, Y. *. (2021). *The Design of a Tool to Measure the Effectiveness and Efficiency of Users Towards the Application of Polisiku Application*.
- Sistem, P., Penentuan, P. K., Bagi, J., Baru, M., & Saputra, A. (n.d.). *PERANCANGAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENENTUAN JURUSAN BAGI MAHASISWA BARU MENGGUNAKAN METODE ANALYTIC HIERARCHY PROCESS (Studi Kasus: STMIK PalComTech Palembang)*.
- Sriyeni, Y. (2022). Analisis Usability Aplikasi Investasi Digital Menggunakan Metode Heuristic Evaluation dan System Usability Scale. *Jurnal Ilmiah Informatika Global*, 13(2). <https://doi.org/10.36982/jiig.v13i2.2294>
- Sriyeni, Y., Antoni, D., & Akbar, M. (2018). Analisis Penerimaan dan Penggunaan Teknologi Computer Based Test (CBT) sebagai Media Ujian Online dengan Model Unified Theory of Acceptance And Use of Technology (UTAUT). *Teknomatika*, 08(01).
- Sriyeni, Y., Mi'raj, M., & Veronica, M. (22 C.E.). Evaluasi Kualitas Aplikasi Smartkit Menggunakan Metode Usability Testing. *Seminar Nasional CORIS 2022*, 275–280.
- Sriyeni, Y., & Veronica, M. (2019). Perancangan Antarmuka Aplikasi Konversi Bilangan dan Warna Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Informatika Global*, 10(2). <https://doi.org/10.36982/jiig.v10i2.855>
- Sriyeni, Y., & Veronica, M. (2020). Development Analysis for Numbers and Colors Learning Media. *Journal of Physics: Conference Series*, 1500(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1500/1/012122>
- Sugara, E. P. A. (2011). Sistem Informasi Pencarian Dan Penjualan Barang Berbasis Web Pada Toko Bagus. *TEKNOMATIKA*, 1.
- Sugara, E. P. A. (2014). PENGEMBANGAN GAME BERBASIS ANDROID PADA MATA KULIAH GRAFIK MULTIMEDIA 2 STMIK PALCOMTECH. *TEKNOMATIKA*. http://www.omg.org/gettingstarted/what_is_uml.htm
- Sugara, E. P. A. (2016). PENERAPAN PRINSIP MULTIMEDIA BERBASIS TEORI KOGNITIF PADA PERANCANGAN PERANGKAT PEMBELAJARAN (Studi Kasus: Sistem Peredaran Darah Manusia). In *Seminar Nasional Teknologi Informasi* (Vol. 12).

- Sugara, E. P. A. (2017). RANCANG BANGUN GAME ANDROID “SHOOT THE ALIEN” MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPING. *SNISIS*.
- Sugara, E. P. A. (2022). Visualisasi Data. In *DATA SCIENCE*.
- Sugara, E. P. A., & Khotop, K. (2023). PENERAPAN AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID UNTUK PEMBELAJARAN BUMI SEBAGAI RUANG KEHIDUPAN (STUDI KASUS: SMA NEGERI 6 PALEMBANG). In *JURNAL ILMU KOMPUTER DAN INFORMATIKA* (Vol. 4, Issue 1).
- Sugara, E. P. A., Khotop, K., Hidayatullah, A., Salim, R., & Perawati, N. (2022). PEMODELAN USER INTERFACE E-RAPORT BERBASIS WEBSITE DENGAN MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING (Studi Kasus Website E-Raport SMKN 3 Palembang). *Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika*, 3.
- Sugara, E. P. A., & Mustika, M. (2018). DESAIN GAME EDUKASI “ONET WAWASAN NUSANTARA” (OWA). *KOMIK*. <http://ejurnal.stmik-budidarma.ac.id/index.php/komik>
- Sugara, E. P. A., & Pertiwi, D. H. (2019). Pelatihan Pembuatan Desain Kalender Bagi Siswa SLB Negeri Pembina Palembang. *SINDIMAS*, 29.
- Susanti, & Annisa, M. L. (2023). Analisis Return On Investment (ROI) dan Residual Income (RI) dalam Menilai Kinerja Keuangan Perusahaan (Studi Pada Perusahaan Sub Sektor Tembakau yang Terdaftar di Bursa Efek Indonesia Periode 2020- 2022). *Jurnal Serambi Ekonomi Dan Bisnis* 6(2), Agustus 2023, 60-69.
- Susanti, D., Prasetya, E., Sugara, A., & Elmiyati, A. (2021). *CARA PRAKTIS MEMBANGUN APLIKASI MOBILE Studi Kasus M-COMMERCE SALE AND ORDERING*.
- Teknologi, J., & Informatika, D. (2014). *APLIKASI PERHITUNGAN KPR BANK BERBASIS ANDROID* (Vol. 4, Issue MEI).
- Widyanto, A., Aprizal, Y., Wardani, A., & Kegiatan, A. (2021). Prosiding Seminar Nasional CORISINDO 2021 Pengabdian Kepada Masyarakat Pengenalan dan Pengaplikasian Tunelling (ngrok.com) Bagi Siswa SMA Guna Mengakses Aplikasi Berbasis Web. *Seminar Nasional CORISINDO 2021*, 240–245. <https://www.ngrok.com>.
- Wiza Yunifa, & Yesi Sriyeni. (2022). Pelatihan Pembuatan Bahan Ajar Menggunakan Canva Web Bagi Guru SMP Bina Cipta. *J-PEMAS - Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 3(2). <https://doi.org/10.33372/j-pemas.v3i2.849>
- Yanti, T. S., & Annisa, M. L. (2023). ANALISIS HUBUNGAN KINERJA LINGKUNGAN DAN UKURANPERUSAHAAN TERHADAP KINERJA KEUANGAN PERUSAHAAN FARMASI. *2 NDMDP STUDENT CONFERENCE (MSC) 2023* .
- Yasermi Syahrul, Y. A. S. R. S. L. (2021). Pelatihan Keterampilan Desain Untuk Peningkatan Daya Saing Bagi Siswa SLB Negeri Pembina Palembang. *Ilmu Komputer Untuk Masyarakat*, 2(1), 8–13.
- Yuliansyah, Febrianty, Amalia, R. F., Annisa, M. L., & Hamzah, M. L. (2023). *PERKEMBANGAN DAN ADOPSI STRATEGI PERUSAHAAN*.

Abdulloh, Rohi. 2015. *Web Programming is Easy*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Andi, Kristanto. 2018. *Perancang Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Gava Media.

Ansori. (2020, Maret 28). *Pengertian DFD (Data Flow Diagram): Fungsi, Simbol, dan Contohnya*. Retrieved Agustus 12, 2020.

Bekti, Bintu Humairah. 2015. *Mahir Membuat Website Dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS dan JQuery*. Yogyakarta:ANDI.

- Daulay, J. T., & Gultom, O. M. (2019). *APLIKASI PENDATAAN KEBERANGKATAN PENUMPANG PADA PT. MAKMUR HALMAHERA DUMAI MENGGUNAKAN BAHASA PEMOGRAMAN PHP*. Lentera Dumai, 10(1).
- Hardiansyah, A. D., & Dewi, C. N. P. (2020). *Perancangan Basis Data Sistem Informasi Perwira Tugas Belajar (Sipatubel) Pada Kementerian Pertahanan*. *Senamika*, 1(2), 222-233.
- Herdiansyah, Haris, 2013, *Wawancara Observasi dan Fokus Groups. Sebagai Instrumen Penggalian Data Kualitatif*, Jakarta : Rajawali Press.
- Hidayatullah, Priyanto dan Jauhari Khairul Kawistara. 2017. *Pemrograman WEB*. Bandung. Informatika Bandung.
- Indrajani. 2015. *Database Design (Case Study All in One)*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Manurung, Elni Enita. 2015. *Pencegahan Serangan SQL Injection Pada Web*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

- Maulani, Giandari., Septiani, D., dan Sahara, P. N. F. 2018. *Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Fasilitas Maintenance Pada Lt. Pln (Persero) Tangerang*. ICIT Journal. 4(2).
- Pradana, M. D. (2022). *LKP: Rancang Bangun Aplikasi Laporan Keuangan pada LKP Kresna English Language Institute Berbasis Website* (Doctoral dissertation, Universitas Dinamika).
- Ramdhani, E. C., Widowati, A. T., & Sapitri, J. E. (2020). *SIPRAMA (SISTEM INFORMASI PENGENDALIAN RAW MATERIAL) PADA PT NUTECH PUNDI ARTA*. Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research, 4(3), 40-50.
- Ronaldo, M., & Pasha, D. (2021). *SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA SANTRI PONDOK PESANTREN AN-AHL BERBASIS WEBSITE*. TELEFORTECH: Journal of Telematics and Information Technology, 2(1), 17-20.
- Rohayati, Agus Irwandi HJ. 2016. *Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Inventaris Laboratorium*. Jurnal INTEKNA
- Supono, dan Virdiandry Putratama. 2016. *Pemograman Web dengan menggunakan PHP dan framework Codeigniter*. Yogyakarta: Deepublish (Grup penerbitan CV Budi Utama).
- Santoso dan Nurmalina, Ratna. 2017. *Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Card Guna Pengembangan Kampus Cerdas*. Jurnal Integrasi. 9(1):86-87.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung PT. Alfabet.
- Sunyoto, Danang. 2016. *Metodologi Penelitian Akutansi*. Bandung:PT Refika Aditama.
- Wahana Komputer. 2015. *Webmaster Menguasi CSS*. Yogyakarta: CV Andi Offset.

Yulia Jihan Syafitri. 2017. *Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Obat Menggunakan Bahasa Pemrograman Berorientasi Objek*. AMIK Boekit Tinggi.