

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**APLIKASI PENGAJUAN CUTI KARYAWAN
BERBASIS WEB PADA PT SWADAYA INDOPALMA
PALEMBANG**



**Diajukan Oleh :
ROSI ANGELINA SITOMPUL
021190085**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

PALEMBANG

2022

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**APLIKASI PENGAJUAN CUTI KARYAWAN
BERBASIS WEB PADA PT SWADAYA INDOPALMA
PALEMBANG**



Diajukan Oleh :

ROSI ANGELINA SITOMPUL

021190085

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

PALEMBANG

2022

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : ROSI ANGELINA SITOMPUL
NOMOR POKOK : 021190085
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
**JUDUL : APLIKASI PENGAJUAN CUTI KARYAWAN
BERBASIS PADA PT. SWADAYA INDOPALMA**

Tanggal : 1 Juli 2022

Pembimbing

Mengetahui,

Rektor

Yayuk Ike Meilani, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0224059102

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : ROSI ANGELINA SITOMPUL
NOMOR POKOK : 021190085
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
**JUDUL : APLIKASI PENGAJUAN CUTI KARYAWAN
BERBASIS PADA PT. SWADAYA INDOPALMA**

Tanggal : 25 Juli 2022

Penguji 1

Tanggal : 21 Juli 2022

Penguji 2

Fadhila Tangguh Admojo, S.Kom., M.Cs.

NIDN : 0212088304

Eko Setiawan, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0208098703

Menyetujui,

Rektor

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

MOTTO :

“Kesuksesan itu bukan ditunggu,tetapi diwujudkan lewat usaha dan kegigihan ~(Angel)”

KupersembahkanKepada :

- *Saya Sendiri*
- *Keluarga*
- *Dosen Pembimbing Ibu Yayuk Ike Meilani, S.Kom.,
M.Kom.*
- *Ketua Program Studi SI Sistem Informasi Ibu Dini
Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom.*
- *Dosen Penguji 1 Bapak Fadhila Admojo,S.Kom.,
M.Cs.*
- *Dosen Penguji 2 Bapak Eko Setiawan,S.Kom.,
M.Kom.*
- *Teman-Teman Seperjuangan*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan yang telah memberikan berkat dan anugerahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan Praktik Kerja Lapangan dengan baik. PKL ini dilakukan pada PT. Swadaya Indopalma dengan judul **“Aplikasi Cuti Karyawan Berbasis Web Pada PT. Swadaya Indopalma”**.

Laporan PKL ini disusun dalam rangka memenuhi syarat guna penyusunan Laporan PKL. Dalam penulisan Laporan PKL ini penulis sadari sepenuhnya bahwa penulis telah banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, baik dari pihak Akademik, Keluarga maupun teman-teman seperjuangan. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terimakasih yang tulus serta doa dan harapan semoga semua bantuan yang diberikan kepada penulis mendapatkan berkat dari Tuhan.

Dalam kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih sebesar-besarnya kepada Rektor Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech. Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T., Ketua Program Studi Sistem Informasi, Ibu Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom., Ibu Yayuk Ike Meilani, S.Kom., M.Kom., selaku pembimbing laporan PKL Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech Palembang, kedua orang tua, dan seluruh keluarga yang telah memberikan dorongan semangat moril selama pendidikan dan penyusunan laporan ini. Serta sahabat dan rekan-rekan yang turut membantu dalam menyelesaikan laporan ini.

Demikian kata pengantar dari penulis, dengan harapan semoga laporan PKL ini dapat bermanfaat dan berguna bagi para pembaca, dengan kesadaran penulis bahwa penulisan laporan PKL masih mempunyai banyak kekurangan dan kelemahan sehingga

membutuhkan saran dan kritik yang membangun untuk menghasilkan sesuatu yang lebih baik. Atas perhatiannya penulis ucapkan banyak terima kasih.

Palembang, 05 Juli 2022.

Rosi Angelina Sitompul

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. LatarBelakang.....	1
1.2. Ruang Lingkup	2
1.3. Tujuandan Manfaat.....	3
1.3.1. Tujuan PKL.....	3
1.3.2. Manfaat PKL.....	3
1.3.2.1. Manfaat Bagi Mahasiswa.....	3
1.3.2.2. Manfaat Bagi Tempat PKL.....	3
1.3.2.3. Manfaat Bagi Akademik.....	4
1.4. TempatdanWaktuPelaksanaan PKL	4
1.4.1. Tempat Pelaksanaan PKL.....	4
1.4.2. WaktuPelaksanaan PKL	4
1.5. TeknikPengumpulan Data	5
1.5.1. Observasi	5
1.5.2. Wawancara.....	5
1.5.3. Studi Pustaka.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1. Landasan Teori	7
2.1.1. <i>Website</i>	7

2.1.2. <i>Database</i>	7
2.1.3. <i>PHP</i>	7
2.1.4. <i>MySQL</i>	8
2.1.5. <i>XAMPP</i>	8
2.1.6. <i>Flowchart</i>	9
2.1.7. <i>Data Flow Diagram</i>	12
2.1.8. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	15
2.2. <i>Gambaran Umum Perusahaan</i>	16
2.2.1. <i>Sejarah</i>	16
2.2.2. <i>Struktur Organisasi dan Uraian Tugas Wewenang</i>	17
2.2.2.1. <i>Struktur Organisasi</i>	17
2.2.2.2. <i>Uraian dan Tugas Wewenang</i>	18
2.2.3. <i>Uraian Kegiatan</i>	19
BAB III LAPORAN KEGIATAN	
3.1 <i>Hasil Pengamatan</i>	20
3.1.1. <i>Prosedur Yang Berjalan</i>	20
3.1.2. <i>Prosedur Yang diusulkan</i>	22
3.2. <i>Evaluasi dan Pembahasan</i>	26
3.2.1. <i>Evaluasi</i>	26
3.2.2. <i>Pembahasan</i>	27
3.2.2.1. <i>Diagram Alir Data</i>	27
3.2.2.2. <i>Entity Relationship Diagram(ERD)</i>	30
3.2.2.3. <i>Struktur Tabel</i>	30
3.2.2.4. <i>Desain Interface</i>	33
3.2.2.5. <i>Interface</i>	36
BAB IV PENUTUP	
4.1. <i>Kesimpulan</i>	40
4.2. <i>Saran</i>	40
DAFTAR PUSTAKA	xiv
HALAMAN LAMPIRAN	xvi

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi	17
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Sistem yang Berjalan	31
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Sistem yang Diusulkan untuk Admin	23
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Sistem yang Diusulkan untuk Pengunjung	25
Gambar 3.4 <i>Diagram Konteks</i>	24
Gambar 3.5 <i>Diagram Level 1</i>	25
Gambar 3.6 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	26
Gambar 3.7 Desain Halaman Login	29
Gambar 3.8 Desain Halaman Profil Karyawan	30
Gambar 3.9 Desain Halaman Pengajuan Cuti	31
Gambar 3.10 Desain Halaman Data Cuti	31
Gambar 3.11 Desain Halaman Laporan	32
Gambar 3.12 Tampilan Halaman Login	38
Gambar 3.13 Tampilan Halaman Profil Karyawan	39
Gambar 3.14 Tampilan Halaman Pengajuan Cuti	39
Gambar 3.15 Tampilan Halaman Data Cuti	40
Gambar 3.16 Tampilan Halaman Laporan	40

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	8
Tabel 2.2 Simbol-Simbol DFD	10
Tabel 2.3 Simbol-Simbol ERD.....	13
Tabel 3.1 Desain Tabel Jabatan.....	28
Tabel 3.2 Desain Tabel Jenis Cuti	28
Tabel 3.3 Desain Tabel Karyawan	29
Tabel 3.4 Desain Tabel Pengajuan Cuti	29

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (*Fotocopy*)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (*Fotocopy*)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi (*Fotocopy*)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (*Fotocopy*)
5. Lampiran 5. Nilai dari Perusahaan (*Fotocopy*)
6. Lampiran 6. *Form* Absensi dari Perusahaan (*Fotocopy*)
7. Lampiran 7. *Form* Kegiatan Harian PKL (*Fotocopy*)
8. Lampiran 8. *Form* Revisi (Asli)

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini sangat pesat, saat ini banyak sekali instansi atau perusahaan yang sudah menggunakan teknologi untuk menjalankan aktivitas-aktivitas penting, hampir seluruh kegiatan yang terjadi tidak lepas dengan teknologi informasi yang ada. Menurut Nurdiana dan Dicky (2018) “Teknologi informasi menempati peranan utama dalam kehidupan masyarakat sekarang ini dan perkembangannya pun sangat pesat sekali, dan kita dapat mengolah dan menempatkan informasi dengan cepat, tepat dan akurat. Saat ini sudah menjadi kebutuhan yang tidak dapat terelakkan bahwa sistem komputerisasi dapat memberi kemudahan dalam mencari informasi yang diinginkan, mengurangi terjadinya kesalahan”.

PT. Swadaya Indopalma merupakan perusahaan yang bergerak di bidang agro industri, beralamat di Kebun Sungai Rengit, Banyuasin, Sumatera Selatan. Perusahaan ini mewujudkan visi dan misi menjadi salah satu perusahaan agro bisnis Indonesia yang terkemuka dan berkelanjutan, menetapkan kebijakan perusahaan dengan komitmen untuk memastikan aspek keselamatan kesehatan kerja.

PT. Swadaya Indopalma ini memiliki karyawan tetap sebanyak 201 karyawan dan karyawan non tetap sebanyak 180 karyawan, pengajuan cuti hanya diperuntukan untuk karyawan tetap saja, dikarenakan karyawan tetap

mendapatkan cuti tahunan sedangkan karyawan non tetap tidak mendapat cuti tahunan, proses cuti yang berjalan pada PT. Swadaya Indopalma ini masih bersifat konvensional dengan cara mengisi *form* cuti yang diambil dari staff personalia dan karyawan mengisi *form* tersebut, dan selanjutnya di kembalikan lagi pada staff personalia, dan jika disetujui untuk mengambil cuti akan di tanda tangani oleh atasan dan dikabarkan melalui via whatsapp saja.

Dalam alur proses cuti karyawan yang berjalan saat ini pada PT. Swadaya Indopalma yang dimana bersifat konvensional dengan menggunakan *form* yang masih berupa kertas lembar, hal ini memiliki resiko akan kehilangan kertas tersebut dan juga memiliki resiko kertas tersebut akan rusak.

Oleh karena itu penulis memberi saran untuk dibuatnya Aplikasi yang dapat menunjang pekerjaan untuk memproses cuti karyawan khususnya karyawan pada perusahaan tersebut yang dituangkan dalam judul Praktik Kerja Lapangan (PKL) yang berjudul **“Aplikasi Pengajuan Cuti Karyawan Pada PT. Swadaya Indopalma Berbasis Web”**.

1.2. Ruang Lingkup PKL

Adapun ruang lingkup yang akan dibahas pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi dibangun untuk proses cuti karyawan saja, dan memiliki menu data admin, karyawan, pengajuan cuti, data cuti karyawan, dan laporan

cuti, dan output dari aplikasi cuti karyawan ini dapat memberikan informasi cuti karyawan.

2. Bahasa Pemrograman yang akan digunakan yaitu PHP dan MySQL sebagai databasenya.
3. Aplikasi cuti karyawan memiliki 3 level pengguna, diantaranya admin, karyawan, dan pimpinan.

1.3. Tujuan dan Manfaat PKL

1.3.1. Tujuan PKL

Tujuan dari pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini adalah, memberikan solusi atas permasalahan alur dari proses cuti yang ada pada PT. Swadaya Indopalma dan membangun aplikasi cuti karyawan berbasis web.

1.3.2. Manfaat PKL

1.3.2.1. Manfaat Bagi Penulis

Adapun manfaat bagi penulis adalah :

1. Menerapkan ilmu yang diperoleh, agar bisa terealisasi dengan baik sehingga dapat mengembangkan sistem lebih lanjut, dan menerapkannya dalam dunia kerja.
2. Sebagai syarat menyelesaikan mata kuliah Praktik Kerja Lapangan.
3. Penulis dapat merancang aplikasi cuti karyawan berbasis web.

1.3.2.2. Manfaat Bagi Tempat PKL

1. Membantu karyawan melakukan proses pengajuan cuti.
2. Membantu mengetahui informasi cuti.

1.3.2.3. Manfaat Bagi Akademik

Manfaat untuk akademik agar penelitian ini dijadikan sebagai bahan evaluasi dibidang akademik, serta sebagai referensi bagi penulis lainya dalam pembuatan Laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) khususnya untuk mahasiswa Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech.

1.4. Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL

1.4.1. Tempat Pelaksanaan PKL

Adapun lokasi tempat penulis melakukan Praktik Kerja Lapangan adalah di PT. Swadaya Indopalma yang berlokasi di Kebun Sungai Rengit, Banyuasin, Sumatera Selatan 30961.

1.4.2. Waktu Pelaksaan PKL

Adapun waktu pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan yaitu satu bulan 3 sejak tanggal 1 Maret sampai dengan 31 Maret .

1.5. Teknik Pengumpulan Data

Adapun teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penulisan laporan praktik kerja lapangan adalah :

1.5.1. Wawancara

Penelitian ini penulis mendapatkan informasi dengan cara melakukan wawancara langsung dengan pimpinan PT. Swadaya Indopalma Bapak Heri Setiawan dengan memberikan pertanyaan mengenai data struktur organisasi, data karyawan, dan form cuti.

1.5.2. Observasi

Penelitian ini penulis melakukan pengamatan secara langsung untuk mengetahui proses karyawan mengajukan cuti sampai diproses oleh personalia dan divalidasi oleh pimpinan.

1.5.3. Studi Pustaka

Penelitian ini penulis mengambil sumber-sumber terdahulu dari jurnal dan buku.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Landasan Teori

2.1.1. Website

Menurut Putra dan Yoka dalam penelitian Prayoga dan Rachma (2021) “Website merupakan salah satu situs yang bisa diartikan sebagai himpunan halaman – halaman yang digunakan untuk menampilkan suatu informasi, gambar gerak, suara, dan atau gabungan dari semua itu baik bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian pada gabungan yang saling berkaitan dimana setiap masing – masing berhubungan dengan link – link.”

2.1.2. Database

Menurut Khairan (2020) Database adalah kumpulan informasi yang disimpan didalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut.

2.1.3. PHP

Menurut Julianti (2019) PHP merupakan singkatan dari Perl Hypertext Processor dan merupakan bahasa yang disertakan dalam dokumen HTML sekaligus bekerja di sisi server (server-server HTML-embedded scripting).

2.1.4. MySQL

Menurut Amin dalam penelitian Maria (2019) mengatakan bahwa “MySQL merupakan software yang tergolong sebagai database sever dan bersifat open source”.

Open source menyatakan bahwa software ini dilengkapi dengan source code (kode yang dipakai untuk membuat MySQL), selain bentuk executable- nya atau kode yang dapat dijalankan secara langsung dalam sistem operasi, dan bisa diperoleh dengan cara mengunduh di internet secara gratis. Hal menarik lainnya adalah MySQL juga bersifat multiplatform. MySQL dapat dijalan pada berbagai sistem operasi.

2.1.5. XAMPP

Menurut Andi dalam penelitian Novendri, (2019) Xampp merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), XAMPP merupakan perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, dan merupakan kompilasi dari beberapa program. Seperti Apache, MYSQL, PHPP, dan Perl. Xampp adalah tool yang menyediakan paket perangkat lunak dalam satu buah paket. Dalam paket Xampp sudah terdapat Apche(Web Server), Mysql (Database), PHP (server side scripting), Perl, FTP server, PhpMyAdmin, dan berbagai pustaka bantu lainnya. Kepanjangan dari Xampp yaitu :

X : Program ini dapat dijalankan dibanyak sistem operasi, seperti Windows, Linux, Mac OS dan juga Solaris.

A : Apache, merupakan aplikasi web server. Tugas utama dari Apache adalah menghasilkan halaman web yang benar kepada user berdasarkan kode PHP yang dituliskan oleh pembuat web atau user.

M : MySql, merupakan aplikasi data server. Perkembangannya disebut juga Sql yang merupakan kepanjangan dari Structured Query Language. Sql merupakan bahasa terstruktur yang digunakan untuk mengolah database.

P : PHP, merupakan bahasa pemrograman web, dimana user dapat menggunakan bahasa pemrograman ini untuk membuat web yang bersifat server-side scripting

P : Perl, yaitu merupakan bahasa pemrograman untuk segala keperluan, dan dikembangkan pertama kali oleh Larry Wall di mesin Unix.

2.1.6. *Flowchart*


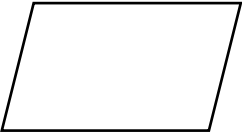
Menurut Haliq dan Ferry (2019) *Flowchart* menggambarkan urutan logika dari suatu prosedur pemecahan masalah, sehingga *flowchart* merupakan langkah-langkah penyelesaian masalah yang dituliskan dalam simbol-simbol tertentu.

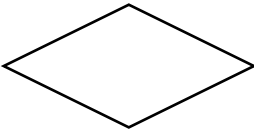
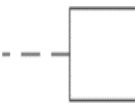
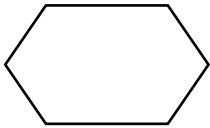
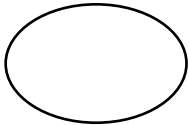

Menurut Rosa A. S (2018) menyatakan *Flowchart* dapat dimengerti dari asal katanya adalah sebuah flow dan chart atau bagan, sehingga didapat jika dari asal katanya *flowchart* adalah sebuah bagan

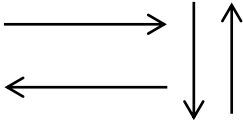
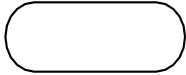
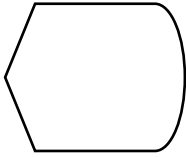
aliran dari sesuatu, dan sesuatu itu dapat juga berupa aliran proses. Itulah mengapa ada sebagian orang yang memilih *flowchart* untuk menggambarkan atau menuangkan ide proses solusi algoritma. *Flowchart* tidak selalu digunakan untuk menggambarkan urutan algoritma namun juga dapat untuk proses lain.

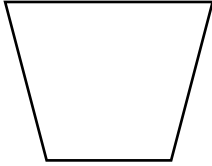
Adapun simbol-simbol *flowchart* yang digunakan dapat dilihat pada tabel 2.1.

Tabel 2.1 Simbol-simbol *Flowchart*

No.	Simbol	Nama	Keterangan
1.		Proses	Proses yang dilakukan secara internal didalam komputer atau memori.
2.		Data	Digunakan untuk beberapa Operasi masukan/keluaran (input/output (I/O)) dengan berbagai tipe data dimaksudkan bahwa komputer memperoleh masukan atau menghasilkan keluaran.

No.	Simbol	Nama	Keterangan
3.		Keputusan	Digunakan untuk pemilihan dalam bentuk dua jawaban seperti iya/tidak (yes/no, true/false).
4.		Komentar	Digunakan untuk menuliskan komentar pada diagram <i>Flowchart</i> .
5.		Inisialisasi	Digunakan untuk menggambarkan proses inisialisasi untuk blok for.
6.		Konektor/ penghubung (connector)	Mengijinkan flowchart digambar tanpa irisan garis atau bisa juga untuk menyambungkan dua buah garis.
7.		(predefined process)	Proses yang telah didefinisikan sebelumnya (predefined process) digunakan untuk memanggil sebuah rutin program atau

No.	Simbol	Nama	Keterangan
			bagian dari rutin program (subroutines) (fungsi atau prosedur selain yang sedang dirancang). Proses, atau program yang menginterupsi (program lain dari yang dirancang).
8.		Galir aliran (flow lines)	Digunakan untuk menunjukkan arah aliran.
9.		Pemberhentian (terminal)	Digunakan untuk memulai atau mengakhiri sebuah program, proses, atau program yang menginterupsi.
10.		Menampilkan sesuatu dilayar (display)	Digunakan jika ada yang ditampilkan ke layar.

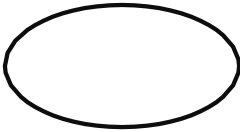
No.	Simbol	Nama	Keterangan
11.		Operasi manual	Biasanya digunakan jika ada blok pengulangan yang diberhentikan secara manual dari masukan user.

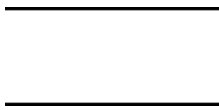

Sumber: Rosa A.S (2018:843-846)


2.1.7. Data Flow Diagram

Menurut Rosa A.S dan M. Shalahudin (2018) DFD adalah informasi yang ada didalam perangkat lunak dimodifikasi dengan beberapa transformasi yang dibutuhkan. *Data flow diagram* (DFD) atau dalam bahasa Indonesia menjadi diagram aliran data (DAD) adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi informasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengalir dari masukan (input) dan keluaran (output). Adapun simbol-simbol pada DFD dapat dilihat pada tabel 2.2.

Tabel 2.2 Simbol-simbol Data Flow Diagram(DFD)

No	Simbol	Keterangan
1.		Proses atau fungsi atau prosedur, pada pemodelan perangkat lunak yang akan diimplementasikan dengan pemrograman

No	Simbol	Keterangan
		terstruktur, maka pemodelan notasi inilah yang harusnya menjadi fungsi atau prosedur didalam kode program.
2.		File atau basis data atau penyimpanan (<i>storage</i>); pada pemodelan perangkat lunak yang akan implementasikan dengan programan terstruktur, maka pemodelan notasi inilah yang harusnya dibuat menjadi table-tabel basis data yang dibutuhkan, dengan perancangan table-tabel pada basis data (ERD), (CMD), (PDM).
3.		Entitas luar (<i>external entity</i>) atau masukan (<i>input</i>) atau keluaran (<i>output</i>) atau orang yang memakai/ berinteraksi dengan perangkat lunak yang dimodelkan atau sistem lain yang terkait dengan aliran data yang modelkan.

No	Simbol	Keterangan
4.		Aliran data; merupakan data yang dikirim antar proses, dari penyimpanan ke proses atau dari proses ke masukan (input) atau keluaran (output).



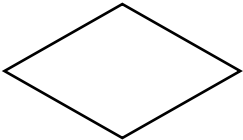

Sumber: Rosa A.S dan M. Shalahuddin, (2018:71-72)

2.1.8. Entity Relationship Diagram (ERD)

Menurut Rosa A.S dan M. Shalahudin (2018) ERD dikembangkan berdasarkan teori himpunan dalam bidang matematika. ERD digunakan untuk pemodelan basis data relasional. Sehingga jika penyimpanan basis data menggunakan OODBMS, maka perancangan basis data tidak perlu menggunakan ERD. ERD memiliki beberapa aliran notasi seperti notasi chen (dikembangkan oleh Peter chen), barker (dikembangkan oleh *Richard Barker*, Ian *Palmer*, *Harry Ellis*), notasi *Crow's Foot*, dari beberapa notasi lain. Namun banyak yang digunakan adalah notasi dari chen.

Adapun simbol-simbol yang digunakan pada ERD dengan notasi Chen dapat dilihat pada table 2.3.

Tabel 2.3 Simbol-simbol *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Simbol	Keterangan
Entitas 	Persegi panjang menyatakan entitas adalah orang, kejadian atau berada dimana data akan dikumpulkan
Atribut 	Atribut merupakan informasi yang diambil tentang sebuah entitas.
Relasi 	Belah Ketupat menyatakan himpunan relasi merupakan hubungan antar entitas.
Link 	Garis sebagai penghubung antar himpunan, relasi, dan himpunan entitas dengan atributnya.

Sumber: Santoso dan Nuralina (2017)

2.2. Gambaran Umum

2.2.1 Sejarah

PT. Swadaya Indopalma ini merupakan perusahaan yang bergerak di bidang industri dalam mewujudkan visi dan misi menjadi salah satu perusahaan agrobisnis Indonesia yang terkemuka dan berkelanjutan, menetapkan kebijakan perusahaan dengan komitmen untuk memastikan aspek keselamatan kesehatan kerja, lingkungan, sosial secara terintegrasi senantiasa berkontribusi

terhadap pencapaian target kualitas dengan meningkatkan produktifitas dan efisiensi sumber daya dengan peningkatan secara berkelanjutan melalui upaya.

Visi dan misi pada PT. Swadaya Indopalma

1. Visi

Menjadi Perusahaan salah satu perusahaan agribisnis Indonesia yang terkemuka dengan pengelolaan terbaik dan memberikan keuntungan tinggi secara berkelanjutan.

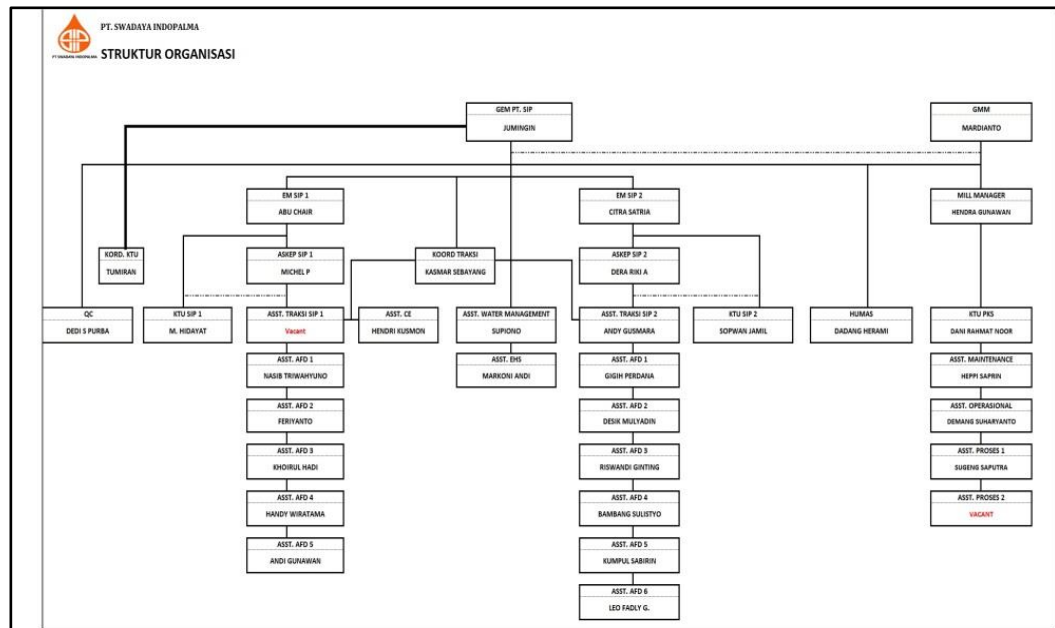
2. Misi

Meningkatkan perkembangan perusahaan dengan standar kualitas tinggi, ramah lingkungan dan berkelanjutan serta memberikan nilai tambah yang lebih untuk seluruh stakeholder.

2.2.2 Struktur Organisasi dan Uraian Tugas dan Wewenang

2.2.2.1. Struktur Organisasi

Bagan struktur organisasi PT. Swadaya Indopalma dapat dilihat pada gambar 2.1 berikut ini :



Sumber : PT.Swadaya Indopalma

2.2.2.2. Uraian dan Tugas Wewenang

A. Pimpinan

- 1) Mengawasi direksi dalam menjalankan kegiatan di perusahaan

B. Manager

- 1) Mempersiapkan dan melaksanakan rencana kerja serta mengawasi karyawan.

C. Koordinator

- 1) Menkoordinir karyawan
- 2) Merancang strategi bisnis
- 3) Melakukan evaluasi

D. Keuangan

- 1) Melakukan pengaturan keuangan perusahaan

2) Melakukan transaksi keuangan perusahaan

3) Melakukan pembayaran kepada supplier

E. Manager Operasional

1) Membantu pelaksanaan kerja operasional perusahaan.

2.2.3. Uraian Kegiatan

Adapun kegiatan penulis selama masa Praktik Kerja Lapangan (PKL) di PT. Swadaya Indopalma antara lain sebagai berikut :

1. Mencatat data karyawan
2. Melakukan kegiatan observasi
3. Melakukan wawancara dengan pimpinan
4. Membantu karyawan disana apabila dibutuhkan

BAB III

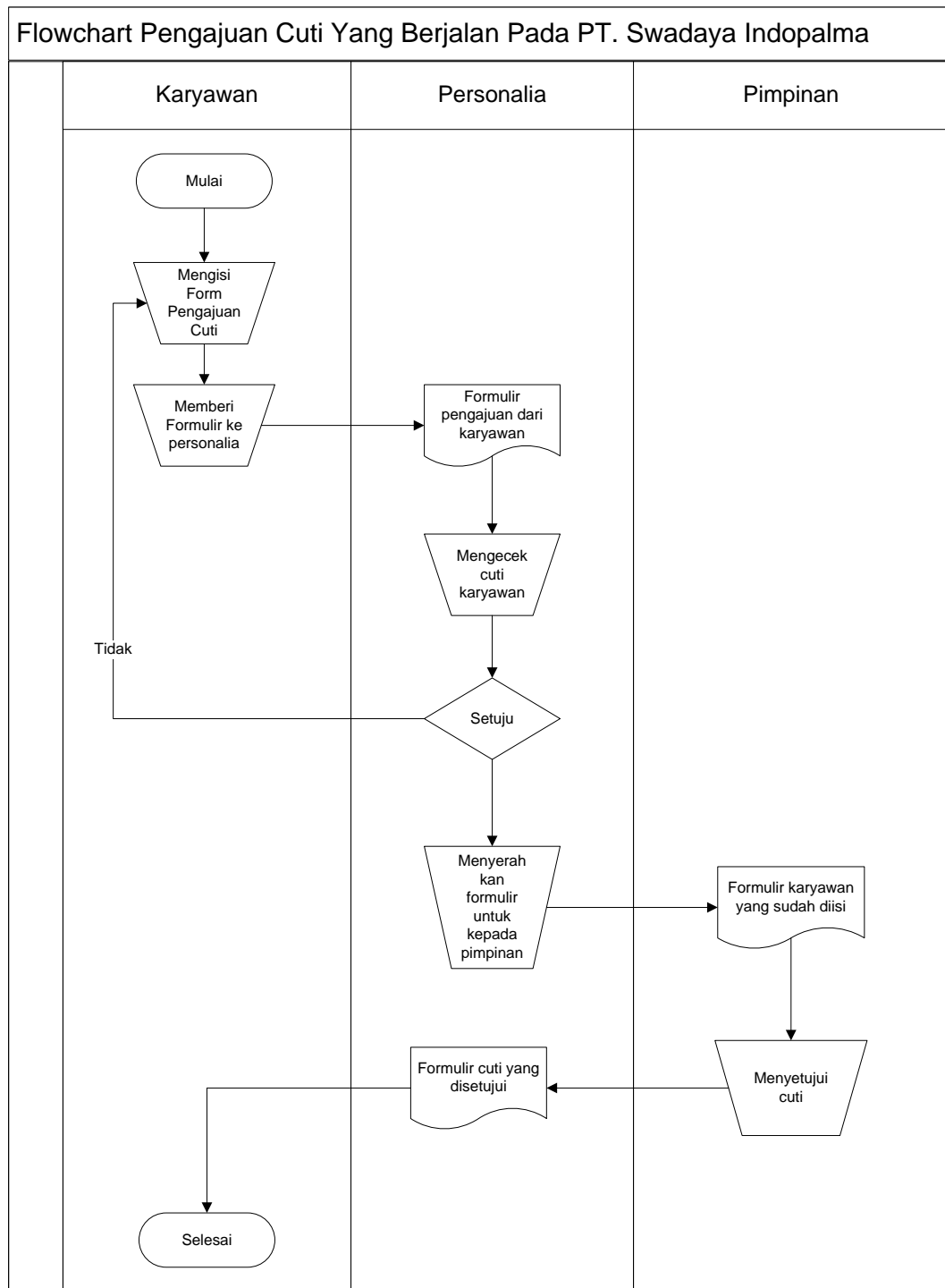
PEMBAHASAN

3.1. Hasil Pengamatan

Setelah melakukan Praktik Kerja Lapangan di PT. Swadaya Indopalma, selama kurang lebih 1 bulan, penulis menemukan beberapa kendala pada alur proses pengajuan cuti disana. Proses pengajuan cuti yang berjalan disana masih mengisi form cuti menggunakan kertas atau sampai saat ini belum didukung media atau teknologi informasi. Maka dengan itu penulis menyimpulkan bahwa dengan adanya aplikasi cuti karyawan berbasis web nanti dapat membantu karyawan mengajukan cuti dengan mudah dan juga dapat membantu hrd mengolah data karyawan yang ingin mengajukan cuti tersebut.

3.1.1. Prosedur Pengajuan Cuti Yang Berjalan

Prosedur alur informasi yang sedang berjalan pada PT. Swadaya Indopalma, dapat dilihat pada gambar 3.1.



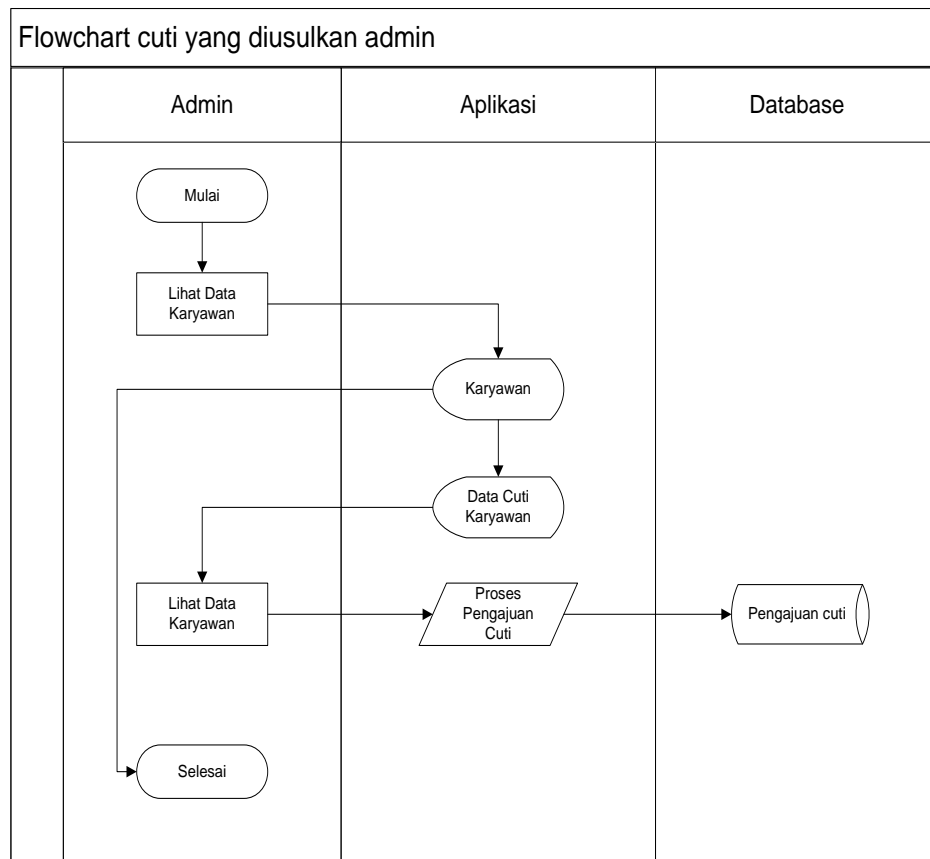
Gambar 3.1 Flowchart alur informasi pengajuan cuti yang berjalan

Berdasarkan gambar 3.1 *flowchart* alur informasi yang berjalan di PT. Swadaya Indopalma dapat dijabarkan sebagai berikut:

1. Dimulai karyawan melakukan pengajuan cuti
2. Kemudian karyawan memberi formulir yang sudah diisi ke bagian personalia.
3. Kemudian personalia mengecek status cuti atau sisa cuti karyawan.
4. Apabila personalia sudah mengecek, personalia memberikan formulir ke pimpinan untuk disetujui.
5. Setelah pimpinan menyetujui, formulir diserahkan kembali kepada bagian personalia, untuk memproses cuti karyawan tersebut.

3.1.2. Prosedur Pengajuan Cuti Yang Diusulkan

Berdasarkan *flowchart* yang berjalan pada gambar 3.1 terdapat beberapa kelemahan yaitu, karyawan masih mengisi *form* pada saat cuti, lalu diberikan kepada personalia untuk mengecek *form* tersebut, dan personalia memberikan *form* ke pimpinan jika disetujui. Berdasarkan kelemahan tersebut, maka dirancang suatu prosedur yang baru. *Flowchart* dari prosedur pengajuan cuti yang diusulkan dapat dilihat gambar 3.2.

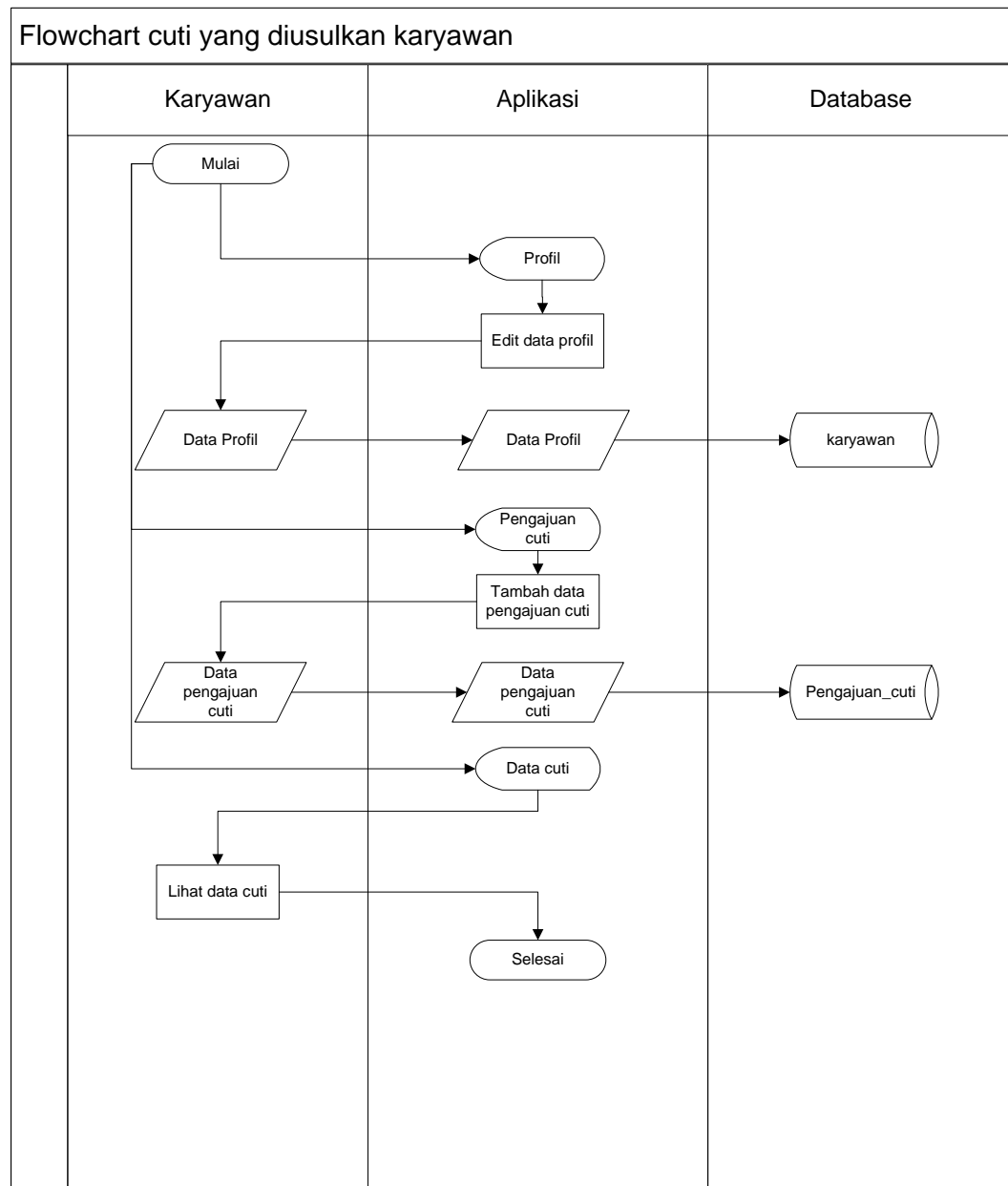


Gambar 3.2 Flowchart pengajuan cuti yang diusulkan admin

Berdasarkan gambar 3.2 prosedur yang diusulkan untuk admin di PT. Swadaya Indopalma sebagai berikut.

1. Admin melakukan *login*, jika berhasil *login* akan masuk pada *dashboard* dan jika tidak akan tetap di *form login*.
2. Admin melakukan pengelolaan menu admin
3. Admin melakukan pengelolaan menu karyawan
4. Admin melakukan pengelolaan jabatan
5. Admin melakukan pengelolaan pengajuan cuti
6. Admin melakukan pengelolaan data cuti karyawan
7. Selesai.

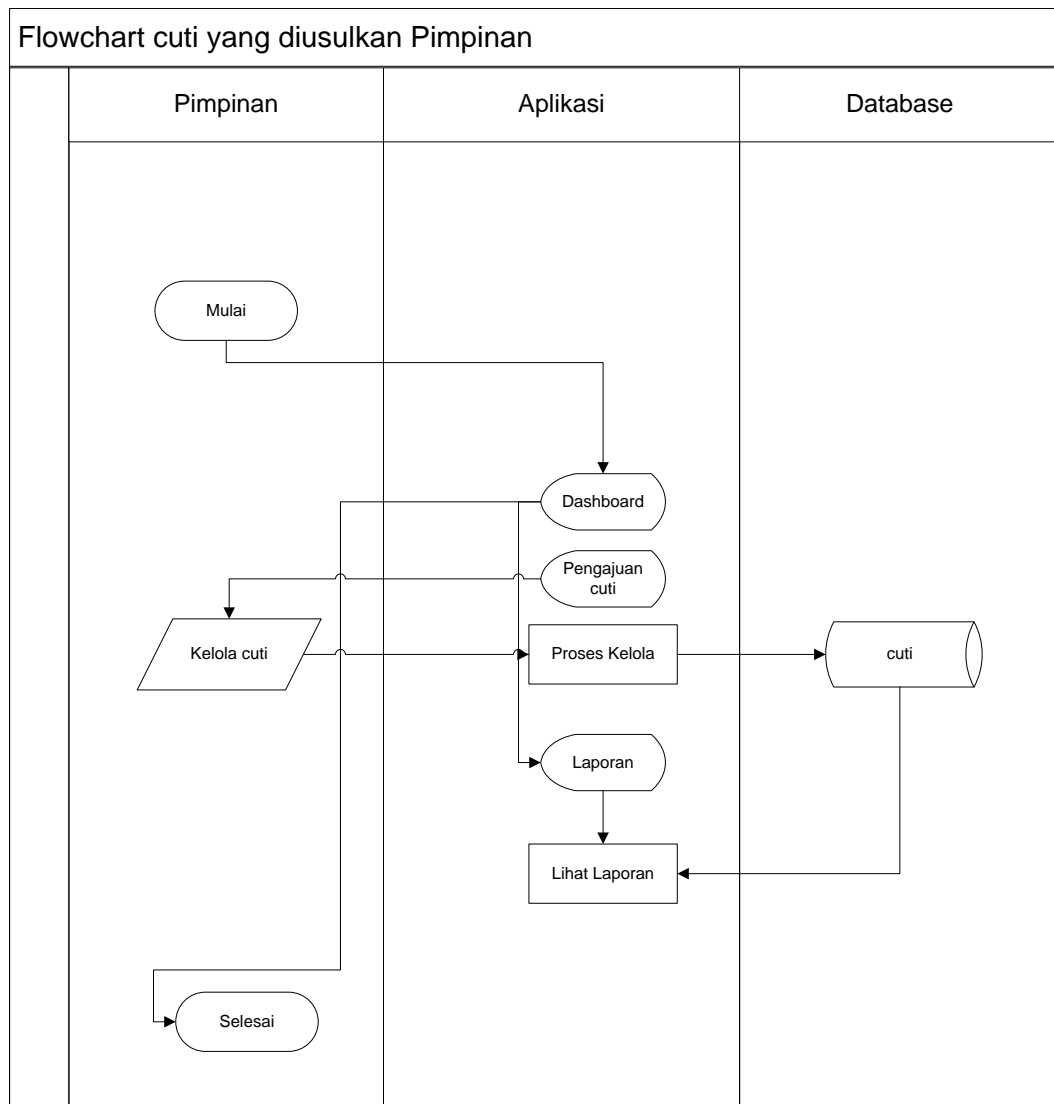
Adapun *flowchart* sistem yang diusulkan pada gambar 3.3 flowchart alur karyawan mengajukan cuti yang diusulkan sebagai berikut.



Gambar 3.3 *Flowchart* pengajuan cuti yang diusulkan karyawan

Berdasarkan gambar 3.3 *flowchart* alur pengajuan cuti karyawan yang diusulkan pada karyawan dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. Dimulai karyawan melakukan *login*
2. Kemudian memasukkan username dan *password*
3. Kemudian aplikasi memvalidasi
4. Kemudian jika ya dilanjutkan ke dashboard
5. Kemudian karyawan melakukan pengajuan cuti dengan cara mengisi form yang ada pada menu pengajuan cuti.
6. Selesai



Gambar 3.4 Flowchart pengajuan cuti yang diusulkan pimpinan

Berdasarkan gambar 3.4 *flowchart* alur pengajuan cuti karyawan yang diusulkan pada pimpinan dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. Dimulai pimpinan melakukan *login*
2. Kemudian memasukkan username dan *password*
3. Kemudian aplikasi memvalidasi
4. Kemudian jika ya dilanjutkan ke dashboard

5. Kemudian pimpinan approve pengajuan cuti.

6. Selesai

3.2. Evaluasi Dan Pembahasan

3.2.1. Evaluasi

Setelah penulis melakukan pengamatan pada PT. Swadaya Indopalma, penulis menemukan masalah dalam proses pengajuan cuti, dimana masih menggunakan manual yaitu dengan cara mengisi form cuti, hal ini kurang efektif dan efisien. Dari masalah tersebut penulis mengusulkan untuk membangun aplikasi cuti karyawan pada PT. Swadaya Indopalma berbasis web agar memudahkan karyawan melakukan pengajuan cuti.

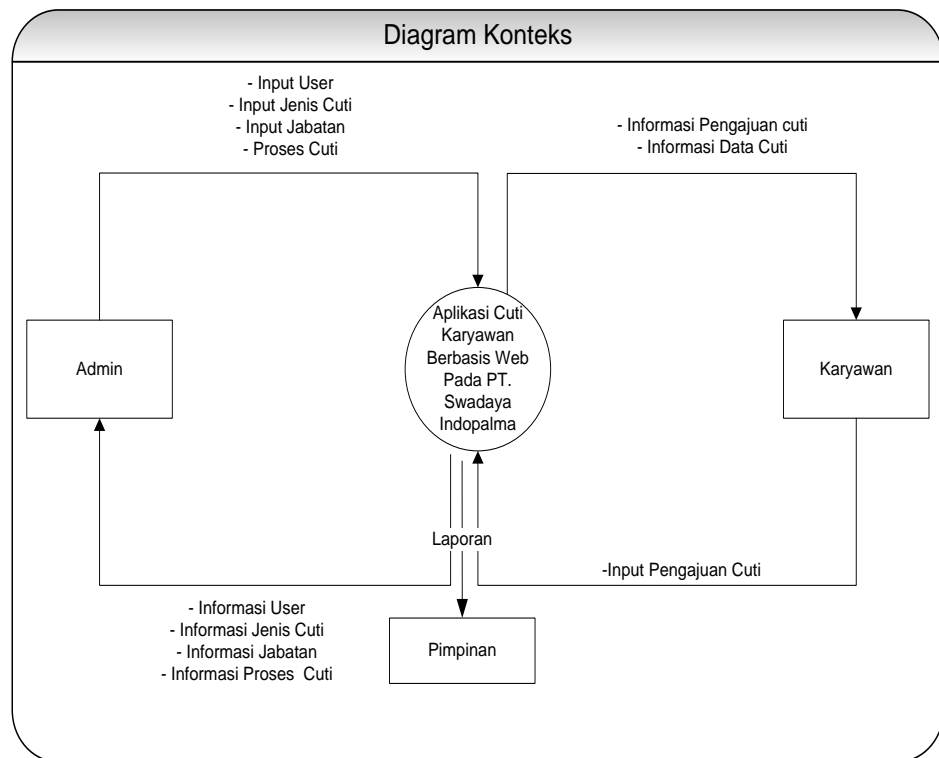
3.2.2. Pembahasan

Berdasarkan analisis penulis, penulis memberikan gambaran arus data terhadap aplikasi yang akan direncanakan sebagai berikut.

3.2.2.1. Diagram Alir Data

1. Diagram Konteks

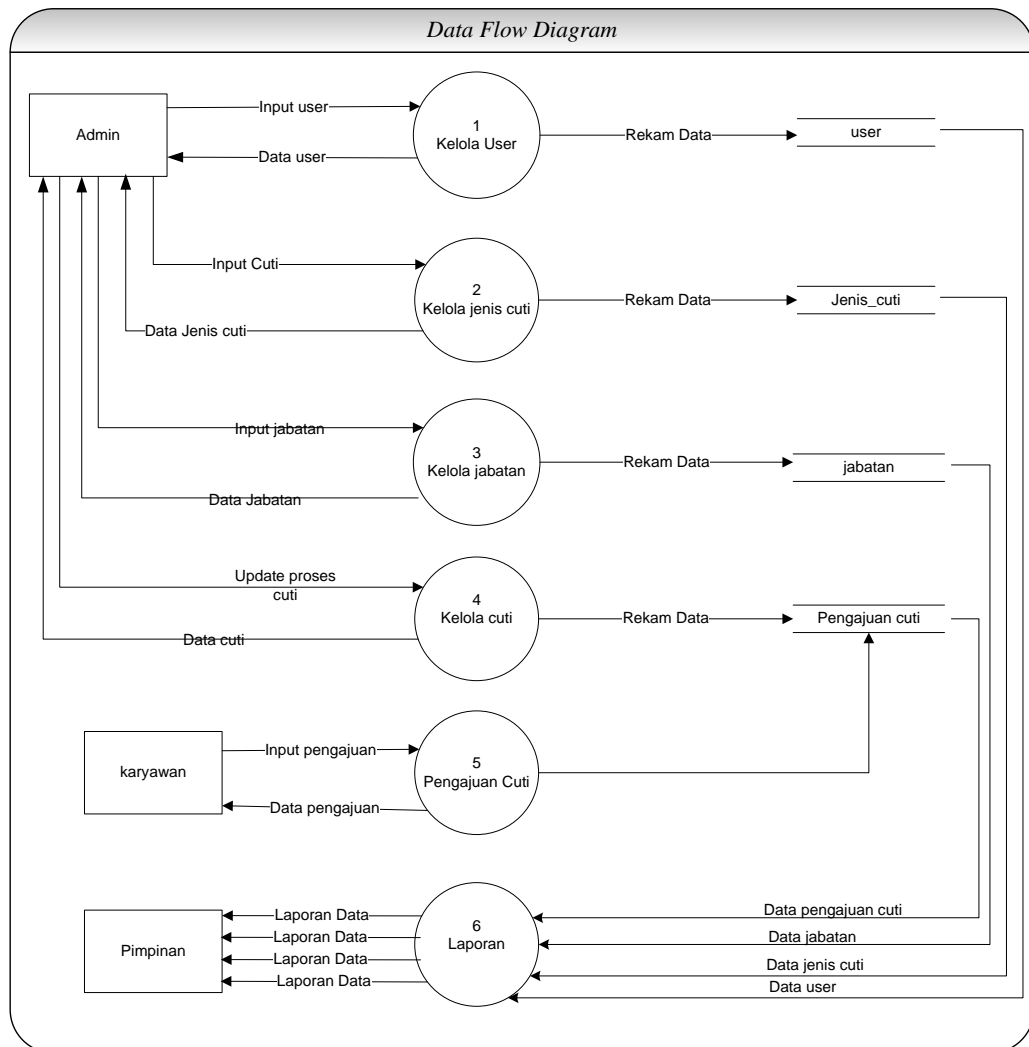
Diagram konteks adalah diagram yang secara global dari sebuah sistem informasi yang menggambarkan aliran data ke dalam dan keluar entitas eksternal, yang di gambarkan pada gambar 3.4



Gambar 3.4 Diagram Konteks

2. Diagram Level 1

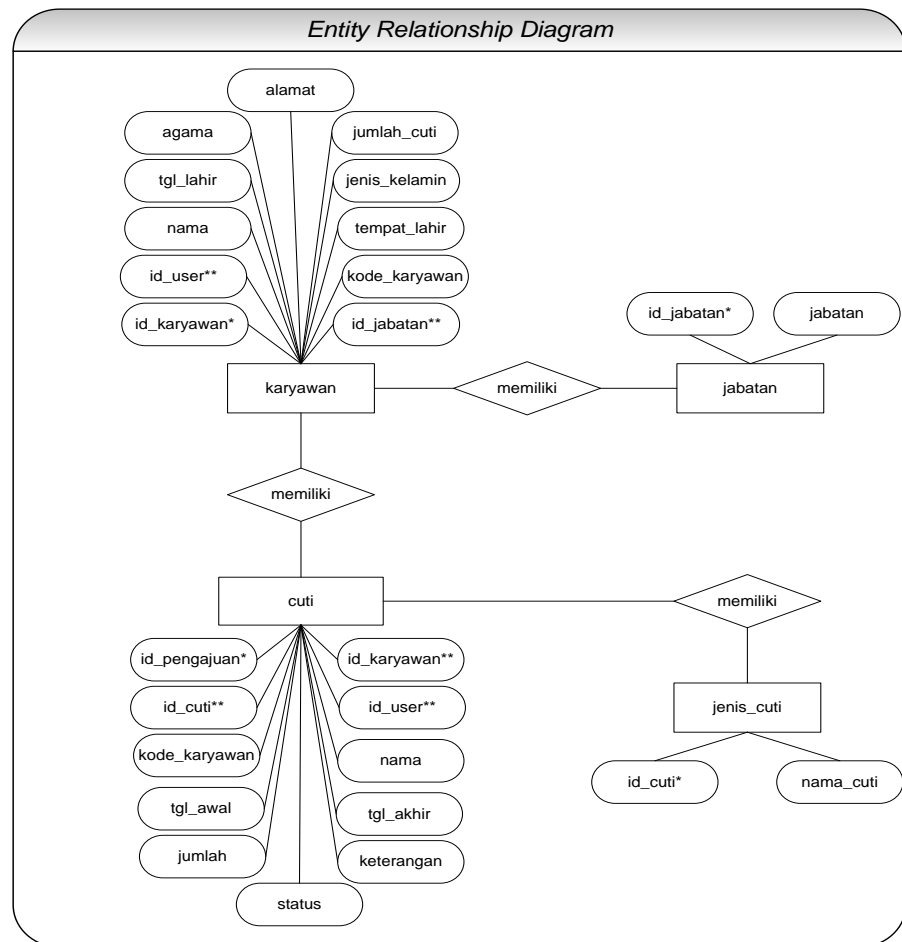
Data Flow Diagram merupakan alat bantu yang dapat menggambarkan arus data di dalam sistem dengan terstruktur dan jelas. Berdasarkan analisa penulis, penulis memberikan gambaran arus data terhadap sistem yang akan direncanakan dapat dilihat pada gambar 3.5.



Gambar 3.5 Diagram Level 1

3.2.2.2. Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram adalah model data berupa notasi grafis dalam pemodelan data konseptual yang menggambarkan hubungan antara penyimpanan. Diagram tersebut dapat dilihat pada gambar 3.6



Gambar 3.6 Entity Relationship Diagram

3.2.2.3. Struktur Tabel

Basis Data secara mudah dapat digambarkan sebagai kumpulan dari tabel-tabel yang saling berelasi dan membentuk suatu tujuan tertentu. Adapun basisdata yang dibuat oleh penulis untuk menampung tabel-tabel relasi yaitu, tabel karyawan, pengajuan cuti, tabel jenis, dan tabel jabatan.

1. Tabel Jabatan

Nama Tabel : Produk

Primary Key : id_jabatan*

Foreign key : -

Tabel 3.1 Desain Tabel Jabatan

<i>No</i>	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	<i>Keterangan</i>
1	id_jabatan*	<i>Int</i>	11	id jabatan
2	nama jabatan	<i>varchar</i>	50	Jabatan

2. Tabel Jenis Cuti

Nama Tabel : Jenis Cuti

Primary Key :id_cuti*

Foreign Key : -

Tabel 3.2 Desain Tabel Jenis Cuti

<i>No</i>	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	<i>Keterangan</i>
1	Id_cuti*	<i>int</i>	11	id cuti
2	nama_cuti	<i>varchar</i>	50	nama cuti

3. Tabel Karyawan

Nama Tabel : karyawan

Primary Key :id_karyawan*

Foreign Key : id_jabatan** & id_user**

Tabel 3.3 Desain Tabel Karyawan

<i>No</i>	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	<i>Keterangan</i>
1	id_karyawan*	<i>int</i>	11	Id karyawan

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
2	id_jabatan**	int	11	Id jabatan
3	id_user**	int	11	Id user
4	kode_karyawan	Varchar	20	Kode karyawan
5	Nama	varchar	20	Nama
6	tempat lahir	varhcar	20	Tempat lahir
7	tgl_lahir	date	-	Tanggal lahir
8	jenis_kelamin	varchar	20	Jenis kelamin
9	Agama	varchar	20	Agama
10	jumlah_cuti	int	11	Jumlah cuti
11	Alamat	text	-	Alamat

4. Tabel Pengajuan Cuti

Nama Tabel : Pengajuan cuti

Primary Key : id_pengajuan*

Foreign key : id_karyawan**, id_cuti**, dan id_user**

Tabel 3.4 Desain Tabel Pengajuan Cuti

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	id_pengajuan*	int	11	Id pengajuan
2	id_karyawan**	int	11	Id karyawan
3	id_cuti**	int	11	Id cuti
4	id_user	Varchar	20	Id user
5	kode karyawan	varchar	20	Kode karyawan

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
6	Nama	<i>varhcar</i>	20	Nama
7	tgl_awal	<i>Date</i>	-	Tanggal mulai
8	tgl_akhir	<i>Date</i>	20	Tanggal berakhir
9	Jumlah	<i>Int</i>	20	Jumlah
10	Keterangan	<i>Text</i>	11	Keterangan
11	Status	<i>Varchar</i>	-	Status

3.2.2.4. Desain Interface

1. Halaman login

Halaman *Login* merupakan rancangan *form*

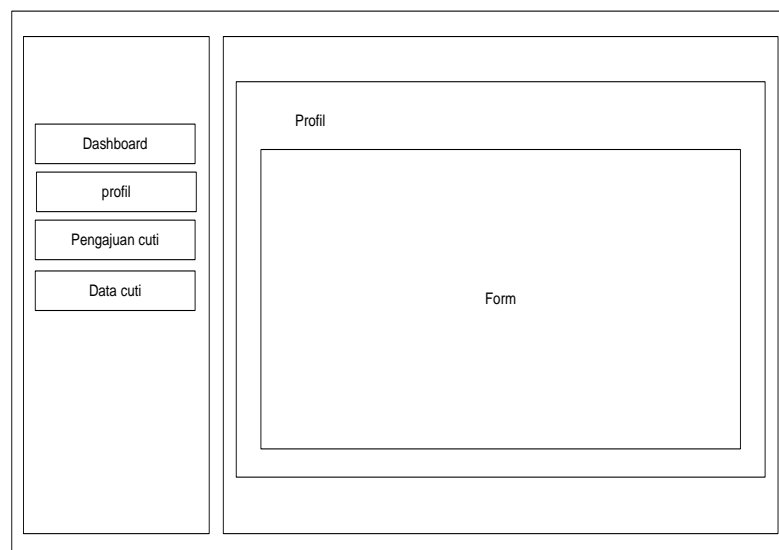
untuk masuk ke aplikasi cuti online, dapat dilihat pada

gambar 3.7

Gambar 3.7 Halaman Login

2. Halaman *profile* karyawan

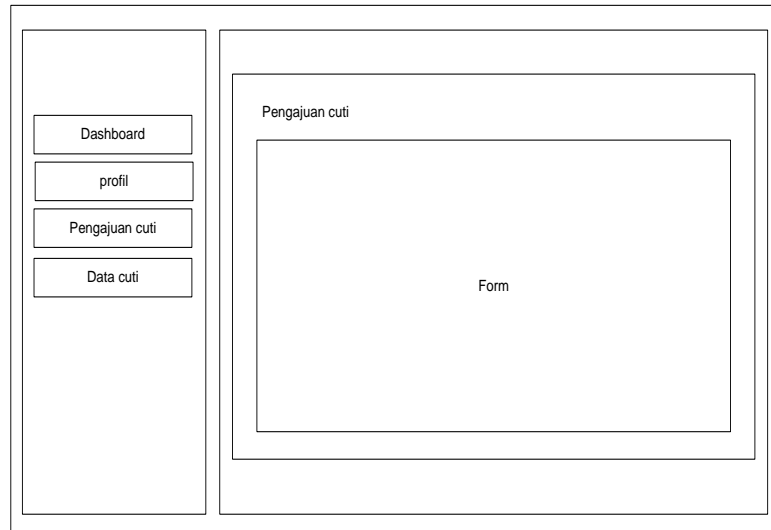
Halaman profile karyawan digunakan untuk karyawan melengkapi *form* sebelum melakukan pengajuan cuti, dapat dilihat pada gambar 3.8.



Gambar 3.8 Desain *Profile*

3. Halaman pengajuan cuti

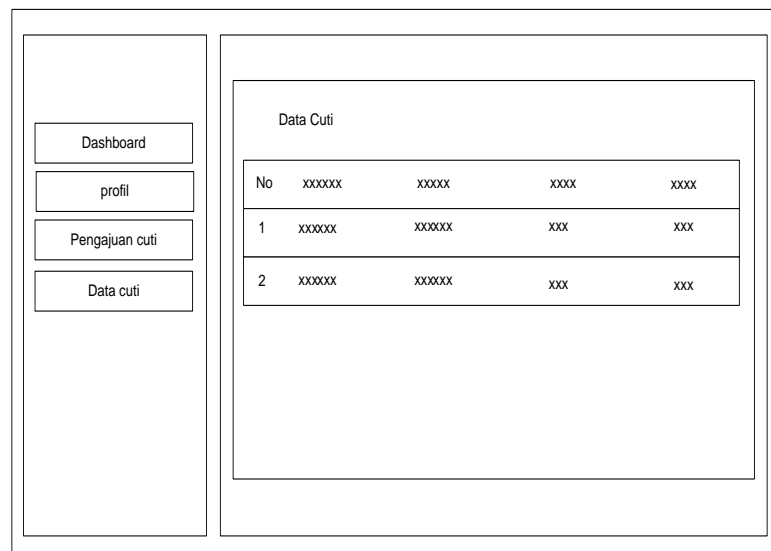
Halaman pengajuan cuti digunakan pengajuan cuti, halaman dapat dilihat pada gambar 3.9



Gambar 3.9 Halaman Pengajuan cuti

4. Halaman Data Cuti

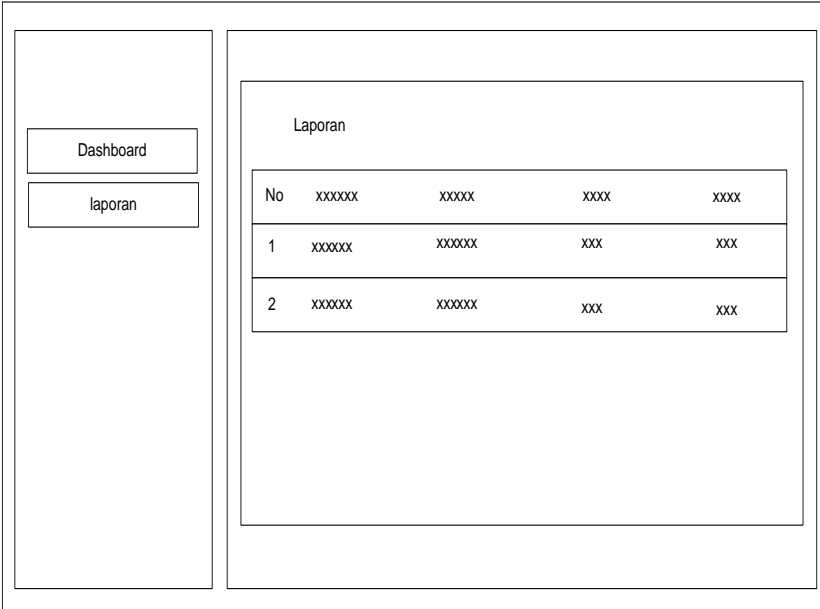
Desain data cuti digunakan untuk karyawan melihat data cuti yang sedang diambil, halaman data cuti dapat dilihat pada gambar 3.10



Gambar 3.10 Halaman Data cuti

5. Halaman Laporan

Desain laporan digunakan untuk pimpinan melihat dan mengecek siapa saja karyawan yang mengajukan cuti, halaman laporan dapat dilihat pada gambar 3.11



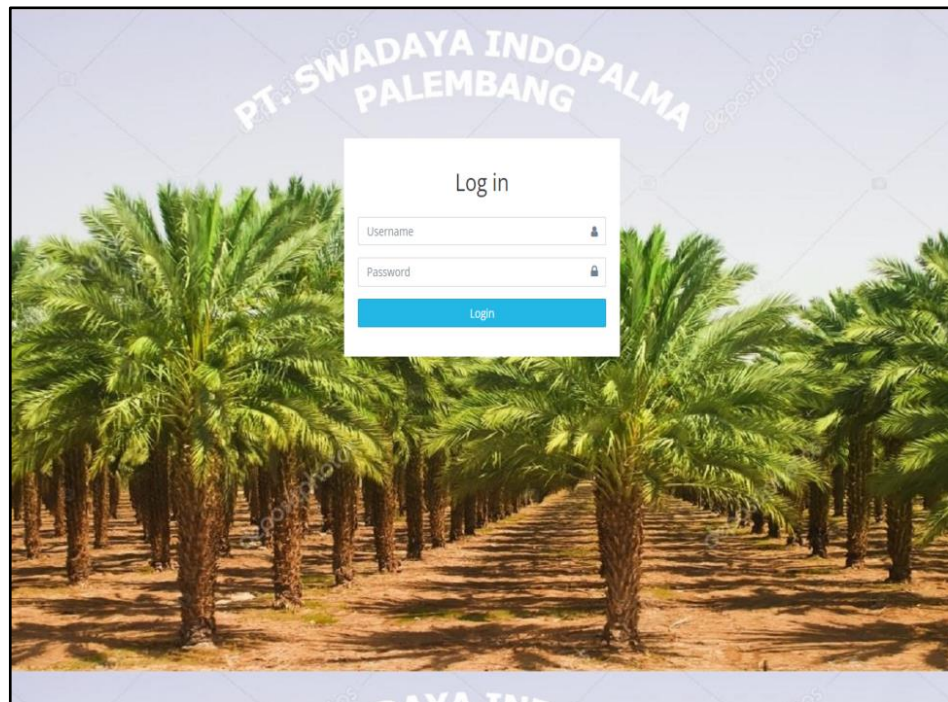
No	xxxxxx	xxxxx	xxxx	xxxx
1	xxxxxx	xxxxxx	xxx	xxx
2	xxxxxx	xxxxxx	xxx	xxx

Gambar 3.11 Halaman Data cuti

3.2.2.5. Interface

1. Tampilan Login

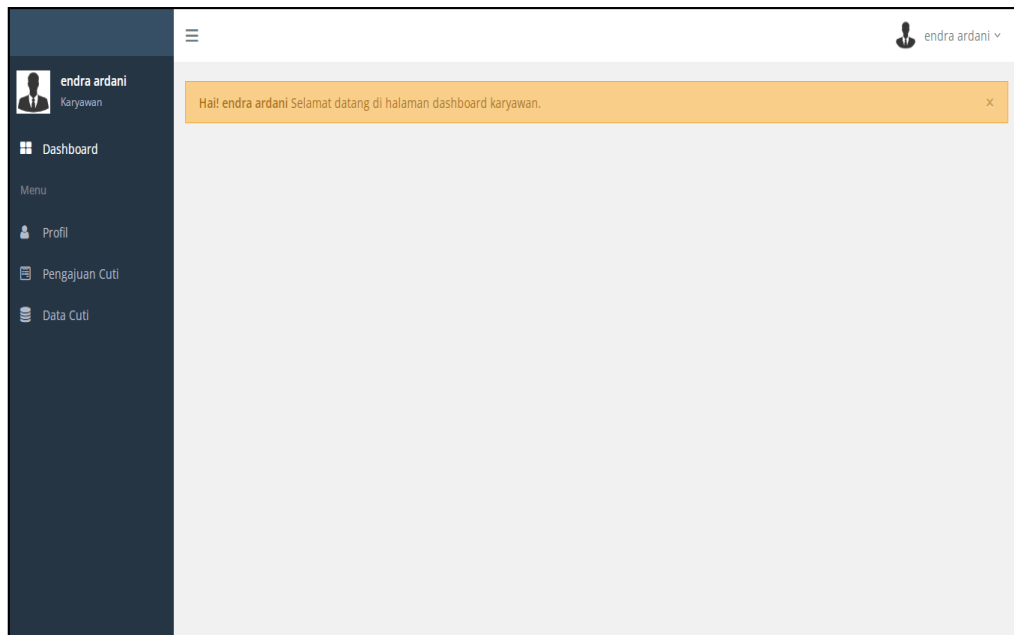
Tampilan halaman *Login* merupakan rancangan *form* untuk masuk ke aplikasi cuti online, dapat dilihat pada gambar 3.12



Gambar 3.12 Tampilan Login

2. Tampilan *Profile* Karyawan

Desain *profile* karyawan digunakan untuk karyawan melengkapi *form* sebelum melakukan pengajuan cuti, dapat dilihat pada gambar 3.13



Gambar 3.13 Tampilan *Profile*

3. Tampilan Pengajuan Cuti

Desain pengajuan cuti digunakan pengajuan cuti, desain dapat dilihat pada gambar 3.14

A screenshot of a web application showing a 'Form Pengajuan Cuti' (Leave Request Form). The form is displayed in a light gray window with a title bar. The sidebar on the left is the same as in the previous image, with 'Pengajuan Cuti' selected. The form fields include: 'Kode Karyawan' (2147483647), 'Nama Karyawan' (endra ardani), 'Tanggal Pengajuan' (hh/bb/tttt), 'Tanggal Selesai' (hh/bb/tttt), 'Jenis Cuti' (dropdown menu with 'Pilih jenis Cuti'), and 'Keterangan' (text area).

Gambar 3.14 Tampilan Pengajuan Cuti

4. Tampilan Data Cuti

Desain data cuti digunakan untuk karyawan melihat data cuti yang sedang diambil, desain data cuti dapat dilihat pada gambar 3.15

#	Kode Karyawan	Nama Karyawan	Sisa Cuti	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai	Jumlah	Jenis Cuti	Keterangan	Status
1	2147483647	endra ardani	0	2022-05-31	2022-06-11	1	cuti sakit	sakit	diajukan
2	2147483647	endra ardani	0	2022-06-07	2022-06-07	1	cuti melahirkan	set	diajukan
3	2147483647	endra ardani	0	2022-06-01	2022-06-10	1	cuti melahirkan	ss	diterima
4	2147483647	endra ardani	0	2022-07-02	2022-07-07	1	cuti sakit	eee	diajukan
5	2147483647	endra ardani	0	2022-07-01	2022-07-01	1	cuti melahirkan	dddd	diterima

Gambar 3.15 Tampilan Data Cuti

5. Tampilan Laporan

Desain laporan digunakan untuk pimpinan melihat dan mengecek siapa saja karyawan yang mengajukan cuti, desain laporan dapat dilihat pada gambar 3.16

The screenshot displays a web application interface for generating a leave report. On the left is a dark sidebar menu with the following items: 'pimpinan' (with a profile icon), 'Dashboard', 'Menu', 'Data Cuti Karyawan', 'Jatah Cuti Tahunan', 'Rekap Bulanan', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Laporan Pengajuan'. Below the title is a form with the heading 'Laporan Pengajuan dari - hingga -'. It contains two date pickers: 'Tanggal Mulai' and 'Tanggal Selesai', both with the placeholder text 'hh/bb/tttt'. A blue 'Lihat' button is positioned to the right of the 'Tanggal Selesai' field. Below the form is a table with the following header row: 'No', 'Karyawan', 'Tgl Pengajuan', 'Jumlah', and 'Status Pengajuan'. The table body is currently empty.

Gambar 3.16 Tampilan Laporan

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil pengamatan yang telah dilakukan dan diuraikan kedalam Laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) mengenai rancang bangun aplikasi cuti berbasis web pada PT. Swadaya Indopalma. Maka kesimpulan adalah sebagai berikut :

1. Pengelolaan data pengajuan cuti pun sudah dapat dilakukan di dalam sistem yang sudah terkomputerisasi, sehingga tidak perlu lagi mencari data karyawan yang mengajukan di dalam buku dan menunggu lama untuk proses pengajuan cuti.
2. Aplikasi dapat dijalankan dengan baik sesuai kebutuhan user.

4.2. Saran

Berdasarkan pembahasan hal-hal yang telah ditemukan oleh penulis, adapun saran yang penulis berikan sebagai berikut:

1. Diharapkan sistem ini dapat mampu dikembangkan lagi terutama pada informasi yang lain selain cuti misalnya, absensi dan informasi terbaru.

DAFTAR PUSTAKA

- Dicky dan Indah. 2019. *Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Didik Baru Berbasis Web pada SMK Kosgoro Kota Bogor. Indonesian Journal on Software Engineering*, Vol.5, No. 1, Juni 2019, 9-18 ISSN: 2461-0690.
- Dicky, 2019. *Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Didik Baru Berbasis Web pada SMK Kosgoro Kota Bogor*. Vol.5, No.1, ISSN : 2461-0690.
- Destiningrum, Mara dan Adrian, Qadhli Jafar. 2017. *Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre)*. *Jurnal Teknoinfo*, VOL.11 No.2, ISSN:1693-0010. Bandar lampung: Universitas Teknokrat Indonesia.
- Haliq dan Ferry. 2019. *Rancang Bangun Sistem Informasi Apotek Berbasis Client Server Pada Apotek An Nur Kotabumi. Jurnal Teknologi Komputer dan Sistem Informasi*, Vol.02, No.03, ISSN : 2620-3022.
- Iqbal, 2019. *Perancangan Sistem Informasi Project Management Berbasis Web Pada PT Visionet Data Internasional*. Vol. 1 No. 1.
- Khairan, 2020. *Perancangan Aplikasi Pendaftaran Peserta Didik Siswa/Siswi Baru Di SDN 097369 Sipahalan Berbasis Web*. Vol.1, No. 1, ISBN: 978-602-52720-7-3
- Masse dan Dewi. 2020. *Penerapan Sistem Informasi Perpustakaan Smp Negeri 2 Sirenja*. Vol.4.No.1,ISSN: 2502-2148.

Novendri, 2019. *Aplikasi Inventaris Barang Pada Mts Nurul Islam Dumai*

Menggunakan Php Dan Mysql. Vol.4, No.2, ISSN : 2528 – 1062.

Rosa. A. S. 2018. *Logika Algoritma dan Pemograman dasar. Modula Bandung*.

Rosa. A.S. dan M. Shalahahuddin. 2018. *Rekayasa perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek*: Informatika Bandung.

Yoga, 2021. *Aplikasi Pengajuan Cuti Berbasis Web Pada PT. Primatama*

Conceptindo Abadi. Vol.6, No.2, ISSN : 2745-5831.