

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**RANCANG BANGUN APLIKASI *STUDENT PORTAL* BERBASIS WEB
PADA LKP COMPUTER PLUS PALEMBANG**



Diajukan Oleh:

MUHAMMAD USAMAH

011190005

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

PALEMBANG

2022

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**RANCANG BANGUN APLIKASI *STUDENT PORTAL* BERBASIS WEB
PADA LKP COMPUTER PLUS PALEMBANG**



**Diajukan Oleh:
MUHAMMAD USAMAH
011190005**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

PALEMBANG

2022

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : MUHAMMAD USAMAH

NOMOR POKOK : 011190005

PROGRAM STUDI : INFORMATIKA

JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU

**JUDUL : RANCANG BANGUN APLIKASI *STUDENT*
PORTAL BERBASIS WEB PADA LKP
COMPUTER PLUS PALEMBANG**

Tanggal : 01 Juli 2022

Pembimbing

Mengetahui,

Rektor

**Eko Setiawan, S.Kom., M.Kom.
NIDN : 0208098703**

**Benedictus Effendi, S.T., M.T.
NIP : 09.PCT.13**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : MUHAMMAD USAMAH

NOMOR POKOK : 011190005

PROGRAM STUDI : INFORMATIKA

JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU

**JUDUL : RANCANG BANGUN APLIKASI *STUDENT*
PORTAL BERBASIS WEB PADA LKP
COMPUTER PLUS PALEMBANG**

Tanggal : 26 Juli 2022

Penguji 1

Tanggal : 22 Juli 2022

Penguji 2

**Jaka Purnama, S.Kom., M.Kom.
NIDN : 0219089401**

**Yayuk Ike Meilani, S.Kom., M.Kom.
NIDN : 0224055102**

**Menyetujui,
Rektor**

**Benedictus Effendi, S.T., M.T.
NIP : 09.PCT.13**

MOTTO & PERSEMBAHAN

Motto:

- *“Sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan”*

(Al Insiroh : 6)

- *“Berikanlah yang terbaik, untuk mendapatkan yang lebih baik”*

(Muhammad Usamah)

Kupersembahkan Kepada:

- Allah Subhanahu Wa Ta'ala.
- Ayah dan Ibu tercinta.
- Keluarga dan teman yang selalu mendukung.
- Dosen Pembimbing, Bapak Eko Setiawan, S.Kom., M.Kom.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr, Wb.

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Subhanahu Wa Ta'aala beserta Nabi Muhammad Shollallahu 'Alaihi Wasallam yang telah melimpahkan rahmat, karunia dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan Laporan Praktik Kerja Lapangan dengan judul "Rancang Bangun Aplikasi *Student Portal* Berbasis Web Pada LKP Computer Plus Palembang". Salah satu syarat menyelesaikan mata kuliah Praktik Kerja Lapangan dan syarat penyusunan Skripsi.

Sebagai rasa syukur dan hormat, melalui kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Rektor Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T.
2. Wakil Rektor I Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech Ibu Adelin, S.T., M.Kom.
3. Ketua Program Studi Informatika Bapak Eka Prasetya Adhy Sugara, S.T., M.Kom.
4. Dosen Pembimbing Bapak Eko Setiawan, S.Kom., M.Kom.
5. Dosen Penguji 1, Bapak Jaka Purnama, S.Kom., M.Kom.
6. Dosen Penguji 2, Ibu Yayuk Ike Meilani, S.Kom., M.Kom.
7. Dosen-dosen Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech, serta Staf karyawan Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech.

Penulis sadari sepenuhnya bahwa penulis telah banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak baik Akademik, keluarga maupun teman-teman seperjuangan. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terimakasih yang tulus serta doa dan harapan semoga semua bantuan yang diberikan kepada penulis mendapatkan berkat Tuhan Yang Maha Esa.

Demikian Kata Pengantar dari penulis, dengan harapan semoga Laporan Praktik Kerja Lapangan ini dapat bermanfaat dan berguna bagi para pembaca. Penulis sadari bahwa Laporan Praktik Kerja Lapangan ini masih banyak kekurangan sehingga membutuhkan banyak saran dan kritik yang membangun untuk menghasilkan sesuatu yang lebih baik. Terimakasih.

Wassalammu'alaikum Wr. Wb.

Palembang, 01 Juli 2022

Muhammad Usamah

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
MOTTO & PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Ruang Lingkup	3
1.3. Tujuan dan Manfaat PKL	3
1.3.1. Tujuan PKL.....	3
1.3.2. Manfaat PKL.....	4
1.4. Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL	5
1.5. Metode Pengumpulan Data	5
1.5.1. Wawancara.....	5
1.5.2. Observasi.....	6
1.5.3. Studi Pustaka.....	6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Landasan Teori	7
---------------------------	---

2.1.1.	Situs Web (<i>Website</i>).....	7
2.1.2.	PHP	7
2.1.3.	<i>Flowchart</i>	8
2.1.4.	Basis Data.....	9
2.1.5.	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	9
2.1.6.	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	10
2.1.7.	XAMPP	11
2.2.	Gambaran Umum Perusahaan	11
2.2.1.	Sejarah.....	11
2.2.2.	Struktur Organisasi dan Uraian Tugas Wewenang	13
2.2.3.	Uraian Kegiatan	15
BAB III PEMBAHASAN		
3.1.	Hasil Pengamatan	17
3.1.1.	Prosedur Yang Berjalan	17
3.1.2.	Prosedur Yang Diusulkan	18
3.2.	Evaluasi dan Pembahasan.....	25
3.2.1.	Evaluasi	25
3.2.2.	Pembahasan.....	25
BAB IV PENUTUP		
4.1.	Kesimpulan.....	51
4.2.	Saran	51
DAFTAR PUSTAKA		xii
HALAMAN LAMPIRAN.....		Error! Bookmark not defined.v

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi Computer Plus	13
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Sistem Yang Berjalan	18
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Sistem Administrator Yang Diusulkan	20
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Sistem Koordinator Akademik Yang Diusulkan	22
Gambar 3.4 <i>Flowchart</i> Sistem Siswa Yang Diusulkan	24
Gambar 3.5 Diagram Konteks Portal Siswa Computer Plus	26
Gambar 3.6 <i>Data Flow Diagram Level 0</i>	28
Gambar 3.7 <i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i>	29
Gambar 3.8 Tampilan Desain <i>Login</i> Admin	37
Gambar 3.9 Tampilan Desain <i>Dashboard</i> Admin	38
Gambar 3.10 Tampilan Desain Halaman Tabel Admin	38
Gambar 3.11 Tampilan Desain Halaman <i>Add</i> Admin	39
Gambar 3.12 Tampilan Desain Halaman <i>Edit</i> Admin	40
Gambar 3.13 Tampilan Desain Halaman Utama	41
Gambar 3.14 Tampilan Desain Halaman Berita	42
Gambar 3.15 Tampilan Desain Halaman Kalender Akademik	43
Gambar 3.16 Tampilan <i>Login</i> Admin	44
Gambar 3.17 Tampilan <i>Dashboard</i> Admin	45
Gambar 3.18 Tampilan Halaman Tabel Admin	46
Gambar 3.19 Tampilan Halaman <i>Add</i> Admin	47
Gambar 3.20 Tampilan Halaman <i>Edit</i> Admin	47
Gambar 3.21 Tampilan Halaman Utama	48
Gambar 3.22 Tampilan Halaman Berita	49
Gambar 3.23 Tampilan Halaman Kalender Akademik	50

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Flowchart</i>	8
Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>Data Flow Diagram</i>	10
Tabel 2.3 Simbol-Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i>	11
Tabel 3.1 Tabel <i>Posts</i>	30
Tabel 3.2 Tabel <i>Categories</i>	31
Tabel 3.3 Tabel <i>Comments</i>	32
Tabel 3.4 Tabel Alumni	33
Tabel 3.5 Tabel Halaman	34
Tabel 3.6 Tabel Saran	34
Tabel 3.7 Tabel <i>User</i>	35
Tabel 3.8 Tabel Kalender Akademik	36

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul.
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan.
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi.
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan Ujian PKL.
5. Lampiran 5. *Form* Nilai dari Perusahaan.
6. Lampiran 6. *Form* Absensi dari Perusahaan.
7. Lampiran 7. *Form* Kegiatan Harian PKL.
8. Lampiran 8. *Form* Revisi.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan Teknologi Informasi (TI) yang begitu pesat akhir-akhir ini tidak lepas dari perkembangan teknologi perangkat keras (*Hardware*), perangkat lunak (*Software*), jaringan komputer (*Computer Network*) serta internet. Kehadiran internet telah menjadikan dunia seolah-olah menjadi satu kesatuan tanpa memiliki batas-batas negara. Sebagai bagian masyarakat global, bangsa Indonesia pun harus mengikuti arus perubahan yang sangat cepat jika tidak ingin tertinggal dengan bangsa-bangsa lain di dunia.

Web portal adalah situs web yang digunakan untuk tujuan tertentu dan mengarahkan pembaca supaya melihat, membaca, dan berinteraksi dengan informasi pada situs web tersebut. Secara teknis, portal merupakan penyedia layanan informasi khusus untuk menarik minat pembaca agar masuk pada halaman situs web yang dicari, serta dapat diakses melalui berbagai perangkat seperti desktop, mobile, dan tablet. Tujuan situs web portal adalah untuk membangun sebuah komunitas dengan cara mengikat pengunjung secara sukarela ke dalam berbagai bentuk layanan yang disediakan. Jika jumlah anggota pada sebuah komunitas sudah cukup tinggi, maka pengelola web portal mempunyai metode pendataan secara statistik. Dengan begitu maka dapat diketahui profil pengunjung dan dapat membaginya ke dalam berbagai kelompok. Selain itu juga membuat sebuah prediksi berdasarkan berbagai pola kunjungan, sehingga dapat diketahui se-

cara pasti layanan apa yang paling diminati oleh pengunjung.

LKP Computer Plus merupakan sebuah lembaga kursus dan pelatihan yang bergerak di bidang teknologi informasi dengan slogan “*Information Technology Education Center*”. Dalam aktivitasnya Computer Plus memiliki divisi penelitian dan pengembangan yang terus-menerus melakukan inovasi dengan merancang kurikulum pendidikan & pelatihan agar senantiasa mengikuti perkembangan teknologi supaya dapat menghasilkan lulusan yang mampu berkompetensi memasuki pasar kerja. LKP Computer Plus menyediakan beberapa jurusan antara lain, manajemen informatika, komputer akuntansi, dan desain grafis.

Pada kasus ini, LKP Computer Plus sangat membutuhkan portal siswa. Aplikasi ini dibuat agar siswa dapat mengakses berita, kalender akademik dan melihat kegiatan-kegiatan yang dilaksanakan di LKP Computer Plus Palembang. Selain itu, admin dapat menampilkan kalender akademik sesuai dengan program masing-masing. Dengan adanya portal siswa ini diharapkan dapat memudahkan LKP Computer Plus dalam memberikan informasi terkait kegiatan yang dilaksanakan dan mempermudah siswa untuk mengakses materi pembelajaran. Selain itu, portal siswa juga bisa menjadi sarana promosi bagi LKP Computer Plus untuk mengenalkan lembaga kepada masyarakat.

Berdasarkan dari beberapa permasalahan di atas, maka judul laporan praktik kerja lapangan yang dibuat penulis adalah “**RANCANG BANGUN APLIKASI *STUDENT PORTAL* BERBASIS WEB PADA LKP COMPUTER PLUS PALEMBANG**”.

1.2. Ruang Lingkup

Situs web portal siswa ini dibatasi pada hal-hal berikut :

- 1) Admin dapat menambahkan, mengedit, menghapus data *post*, data *category*, data kalender akademik, data alumni, data *user*. Admin juga dapat mengedit data halaman profil serta membaca saran dan komentar.
- 2) Siswa dapat menuliskan komentar dan saran.
- 3) Input dari siswa berupa data *comment* dan data saran.
- 4) Output dari siswa berupa data *post*, data *category*, data kalender akademik, data alumni, data halaman profil, data saran, dan data komentar.
- 5) Input dari admin berupa data *post*, data *category*, data kalender akademik, data alumni, data halaman profil, dan data *user*.
- 6) Output dari admin berupa data *post*, data *category*, data kalender akademik, data alumni, data halaman profil, data saran, data komentar dan data *user*.
- 7) Template menu admin menggunakan framework bootstrap.
- 8) Level admin terdiri dari *super* admin dan admin.

1.3. Tujuan dan Manfaat PKL

1.3.1. Tujuan PKL

Tujuan dari Praktik Kerja Lapangan ini dapat menghasilkan aplikasi portal siswa berbasis web yang agar siswa dapat mengakses informasi, berita, serta materi pembelajaran yang ada pada LKP Computer Plus. Selain itu, admin

dapat mengelola informasi berita dan saran dari siswa, juga dapat menampilkan kalender akademik LKP Computer Plus.

1.3.2. Manfaat PKL

1.3.2.1. Manfaat Bagi Penulis

Penulis dapat memahami lebih jauh lagi tentang perancangan situs web pada sebuah lembaga pendidikan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan framework Bootstrap. Penulis juga dapat merasakan pengalaman kerja pada sebuah lembaga, yang nantinya dapat digunakan di masa yang akan datang.

1.3.2.2. Manfaat Bagi Perusahaan

- 1) Lembaga dapat mengelola berita dan kegiatan melalui situs web portal siswa.
- 2) Sebagai sarana promosi dan pengenalan LKP Computer Plus kepada masyarakat.

1.3.2.3. Manfaat Bagi Akademik

- 1) Laporan Praktik Kerja Lapangan ini diharapkan dapat dijadikan referensi untuk penelitian yang akan datang berhubungan dengan portal siswa atau sejenisnya.

- 2) Sebagai sumber wawasan keilmuan dalam bidang informatika khususnya Rekayasa Perangkat Lunak.

1.4. Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL

PKL dilaksanakan di Computer Plus IT Education Center, yang berada di, Jl. Koprak Umar Said No 1665, 20 Ilir D. III, Kec. Ilir Tim. I, Kota Palembang, Sumatera Selatan 30961. PKL dilaksanakan selama satu bulan terhitung dari tanggal 21 Februari 2022 s.d. tanggal 21 Maret 2022. Jadwal PKL dilaksanakan setiap hari Senin s.d. Jumat. Mulai dari pukul 08:00 s.d. pukul 16:00 WIB.

1.5. Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data yang diperlukan sebagai bahan untuk penulisan laporan ini adalah menggunakan metode sebagai berikut :

1.5.1. Wawancara

Wawancara dilakukan dengan Bapak Ardian Imansyah Putra, S.T. selaku Direktur dari LKP Computer Plus dan Bapak Ahmad Ikhsan, S.Kom. selaku Koordinator Akademik Computer Plus. Hasil dari wawancara dengan Bapak Ardian penulis mendapatkan informasi bahwa situs web yang digunakan Computer Plus masih sangat sederhana dan tidak interaktif. Sedangkan wawancara dengan Bapak Ikhsan penulis diberikan beberapa saran fitur yang mungkin bisa dimasukkan ke dalam situs web Computer Plus. Fitur – fitur tersebut antara lain :

fitur login, contact form dan beberapa halaman berita. Maka dari itu, penulis ingin membuat portal siswa yang berisi fitur – fitur yang sudah dijelaskan sebelumnya untuk mempermudah pengelolaan berita dan materi pembelajaran pada LKP Computer Plus.

1.5.2. Observasi

Penulis melakukan observasi dengan cara mengamati dan melihat secara langsung proses pembelajaran di LKP Computer Plus, sehingga dapat mengetahui desain dan fitur apa saja yang diperlukan untuk situs web portal siswa.

1.5.3. Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan untuk menjadi landasan penulis dalam membuat laporan, yaitu dengan membaca dan mempelajari tulisan tulisan yang berupa jurnal jurnal dan sumber bacaan lainnya yang berkaitan dengan situs web, portal siswa, dan rekayasa perangkat lunak.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Landasan Teori

2.1.1. Situs Web (*Website*)

Menurut Raharjo dalam Maharani (2017) menjelaskan *website* sering disingkat dengan istilah situs yaitu sejumlah halaman web yang memiliki topik saling terkait, terkadang disertai pula dengan berkas-berkas gambar, video, atau jenis-jenis berkas lainnya. Menurut Bekti dalam Miftahul (2020), *website* merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman.

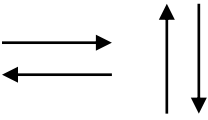



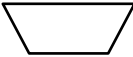
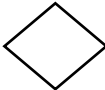
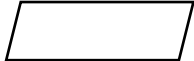
2.1.2. PHP



PHP adalah akronim dari *Hypertext Preprocessor*, yaitu suatu bahasa pemrograman berbasis kode-kode (*script*) yang digunakan untuk mengolah suatu data dan mengirimkannya kembali ke *web browser* menjadi kode *HTML* (Firman et al., 2018). Menurut Abdul Kadir, PHP termasuk bahasa pemrograman yang paling banyak digunakan untuk membuat aplikasi web. PHP memungkinkan pembuatan aplikasi web yang dinamis, dalam arti dapat membuat halaman web yang dikendalikan oleh data (Juliany et al., 2018).

2.1.3. Flowchart

Menurut Negara, dkk (2021:10) *flowchart* merupakan representasi dalam bentuk grafik dari setiap tahapan yang digambarkan untuk menunjukkan proses penyelesaian sebuah permasalahan dengan sistem informasi. Dimana semua proses dan tahapan tersebut digambarkan dengan sekumpulan simbol. Sehingga untuk mempermudah seseorang dalam menjelaskan atau menganalisa alur dari suatu sistem maka sering digunakan *flowchart* sistem. Adapun simbol yang digunakan dalam *flowchart* dapat dilihat pada tabel 2.1.

Tabel 2.1 Simbol Flowchart

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Flow Direction</i>	Digunakan untuk menghubungkan simbol satu dan simbol lain
2		Terminator	Simbol untuk permulaan atau akhir dari suatu kegiatan
3		Penghubung	Simbol untuk penyambungan proses
4		Komputerisasi	Menunjukkan proses pengolahan yang dilakukan oleh komputer
5		<i>Proses Manual</i>	Menunjukkan proses pengolahan yang tidak dilakukan oleh komputer
6		<i>Decision</i>	Pemilihan proses berdasarkan kondisi yang ada
7		<i>Input-Output</i>	Menyatakan proses <i>input</i> dan <i>output</i>

No.	Gambar	Nama	Keterangan
8		Dokumen	Menyatakan <i>input</i> berasal dari dokumen dalam bentuk kertas atau <i>output</i> dicetak ke kertas
9		Display	Untuk menampilkan <i>output</i> kelayar monitor

Sumber : Fauzi (2020)


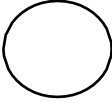

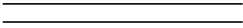
2.1.4. Basis Data

Menurut Andi, basis data atau *database* adalah sekumpulan informasi yang disimpan dalam komputer secara sistematis dan merupakan sumber informasi yang dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer dan berfungsi untuk menyimpan informasi atau data (Siregar et al., 2018).

2.1.5. DFD (*Data Flow Diagram*)

Menurut Pahlevy, *Data Flow Diagram* (DFD) adalah suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data sistem, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, tersruktur dan jelas (Tiara et al., 2016). Adapun simbol yang digunakan dalam *DFD* dapat dilihat pada tabel 2.2.

Tabel 2.2 Simbol-Simbol *Data Flow Diagram*



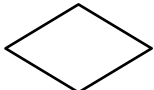

Nama Simbol	<i>DeMarco and Yourdan Symbols</i>
Entitas eksternal	
Proses	
Aliran Data	
<i>Data Store</i>	

Sumber : Santoso dan Nurmalina (2017)

2.1.6. ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Diagram relasi entitas atau *entity-relationship diagram* (ERD) adalah suatu diagram dalam bentuk gambar atau simbol yang mengidentifikasi tipe dari entitas di dalam suatu sistem yang diuraikan dalam data dengan atributnya, dan menjelaskan hubungan atau relasi diantara entitas tersebut. ERD merupakan model jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan dalam sistem secara abstrak. ERD berupa model data konseptual, yang merepresentasikan data dalam suatu organisasi. ERD menekankan pada struktur dan *relationship data* (Fitra et al., 2018). Adapun simbol yang digunakan dalam *ERD* dapat dilihat pada tabel 2.3.

Tabel 2.3 Simbol-Simbol *Entity Relationship Diagram*

Nama	Simbol	Keterangan
Entitas		Entitas merupakan data inti yang akan disimpan
Atribut		<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas
Relasi		Relasi yang menghubungkan antar entitas; biasanya diawali dengan kata kerja
Asosiasi		Penghubung antara relasi dan entitas di mana di kedua ujungnya memiliki <i>multiplicity</i> kemungkinan jumlah pemakaian.

Sumber : Santoso dan Nurmalina (2017)

2.1.7. XAMPP

Menurut Bertha, menyatakan bahwa XAMPP (X(Windows/Linux) Apache MySQL PHP dan Perl) merupakan paket server web PHP dan database MySQL yang paling populer dikalangan pengembang web dengan menggunakan PHP dan MySQL sebagai databasenya (Suhimarita & Susianto, 2019).

2.2. Gambaran Umum Perusahaan

2.2.1. Sejarah

Computer Plus merupakan lembaga pendidikan yang menyelenggarakan pendidikan dan pelatihan (*Education & Training*) dibidang teknologi informasi dengan slogan “*Information Technology Education Center*”. Computer Plus berdiri

pada bulan Oktober 2003 yang berawal dari sebuah rental komputer yang kemudian berkembang menjadi sebuah lembaga pendidikan di bidang komputer yang menargetkan kalangan pelajar SMA, SMK, MA dan mahasiswa khususnya yang kuliah di Fakultas Ilmu Komputer. Pada bulan November 2008, Computer Plus berpindah ke lokasi baru yang terletak di Jalan Koprul Umar Said No 1665 KM 3,5 Palembang. Computer Plus didirikan oleh Bapak Ardian Imansyah Putra, S.T. yang sekarang menjadi Direktur dari LKP Computer Plus.

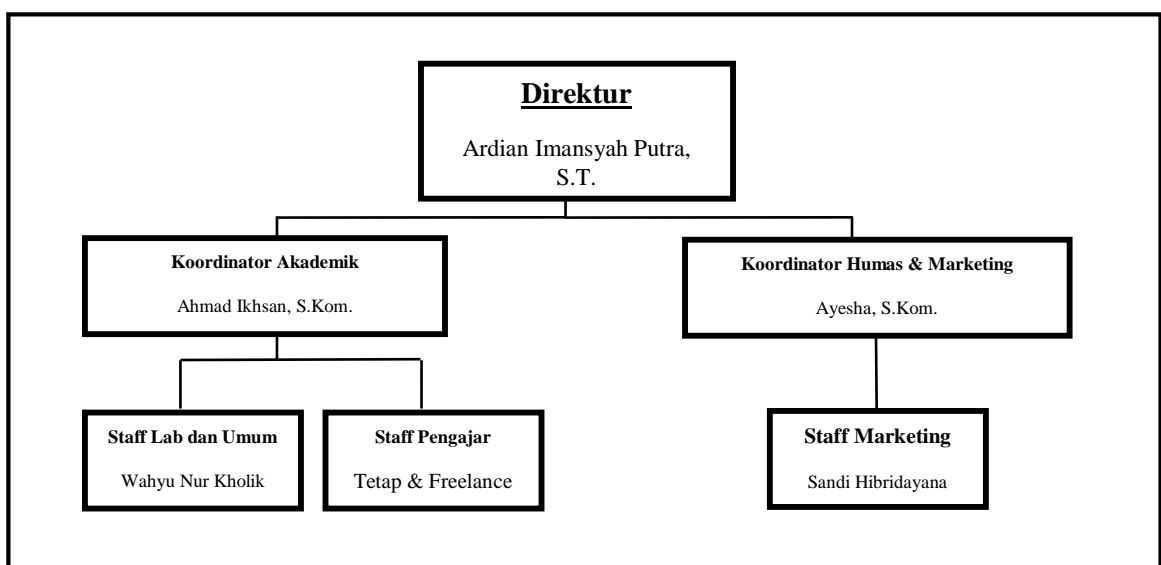
Dalam aktivitasnya Computer Plus memiliki divisi penelitian dan pengembangan (*Research & Development*) yang terus-menerus melakukan inovasi dengan merancang kurikulum pendidikan & pelatihan agar senantiasa terbaru (*up to date*) kerja dengan perkembangan teknologi informasi dan kebutuhan dunia kerja supaya dapat menghasilkan lulusan yang mampu berkompetensi memasuki pasar kerja. Program pendidikan dan pelatihan yang diselenggarakan antara lain program pendidikan profesi teknologi informasi 1 tahun (P3TI-1), kursus-kursus singkat yang berdurasi 1 sampai dengan 3 bulan dan bimbingan tugas akhir yang di khususkan bagi Mahasiswa/i Fakultas Ilmu Komputer yang kesemuanya berorientasi mencetak kelulusan yang memiliki keahlian dibidang teknologi informasi berupa penguasaan komputerisasi berbasis komputer, internet dan multimedia. Disamping membekali peserta dengan kompetensi untuk masuk ke dunia kerja, khususnya untuk program pendidikan profesi teknologi informasi 1 tahun (P3TI-1) peserta juga dibekali dengan materi kewirausahaan agar dapat mandiri menciptakan lapangan kerja bagi dirinya dan juga orang lain dengan menjadi seorang wirausaha. Computer Plus senantiasa memberikan pelayanan yang

terbaik kepada masyarakat dengan berpegang pada motto “*Customer Satisfaction is Our Happiness*”.

2.2.2. Struktur Organisasi dan Uraian Tugas Wewenang

2.2.2.1. Stuktur Organisasi

Struktur organisasi adalah pedoman dan gambaran di dalam melaksanakan kegiatan-kegiatan organisasi guna mencapai tujuan yang telah ditetapkan. Karena dalam operasionalnya Computer Plus fokus dalam bidang pendidikan (*Education & Training*) dan Teknologi Informasi (TI) maka hal ini pun berpengaruh terhadap struktur organisasi Computer Plus. Berikut ini bagan struktur organisasi yang terdapat di Computer Plus.



Sumber : Computer Plus

Gambar 2.1 Struktur Organisasi Computer Plus

2.2.2.2. Uraian Tugas Wewenang

1. Direktur

Direktur adalah orang yang berwenang merumuskan dan menetapkan suatu kebijakan dan program umum perusahaan, atau organisasi sesuai dengan batas wewenang yang diberikan oleh suatu badan pengurus atau badan pimpinan yang serupa. Adapun tugas direktur, adalah memimpin seluruh karyawan yang ada di perusahaan dan dapat bertindak sebagai perwakilan organisasi dalam hubungan dengan dunia luar.

2. Koordinator Akademik

Koordinator akademik dan marketing adalah orang yang bertanggung jawab pada operasi pemasaran secara keseluruhan perusahaan serta mengarahkan dan mengawasi seluruh kegiatan pemasaran perusahaan.

3. Staff Lab dan Umum

Staff Lab adalah orang yang bertugas mengurus dan mengelola perbaikan Lab sedangkan staff umum adalah orang yang bertugas mengurus hal-hal yang berhubungan dengan kebersihan seperti kebersihan ruang belajar, musholla, toilet serta bertugas menjaga keamanan gedung.

4. Staff Pengajar

Staff pengajar adalah orang yang memiliki tugas kewenangan dalam dunia pendidikan serta bertanggung jawab memberi bimbingan dan pengarahan kepada peserta didik.

5. Koordinator Humas & Marketing

Devisi Humas dan Marketing di Computer Plus :

Adapun tugas pokoknya adalah sebagai berikut:

1. Koordinator Humas

Koordinator Humas adalah orang yang berkaitan dengan relasi pada publik dan masyarakat. Peran humas penting untuk menyebarkan informasi dan membangun citra baik LKP Computer Plus kepada masyarakat dan membangun kerja sama dengan lembaga lain.

2. Staff Marketing

Staff marketing adalah orang yang bertugas melakukan promosi ke sekolah-sekolah untuk memperkenalkan Program Pendidikan Profesi 1 Tahun (P3TI-1).

2.2.3. Uraian Kegiatan

Kegiatan yang dilakukan selama pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan dalam waktu satu bulan terhitung dari tanggal 21 Februari 2022 s.d. tanggal 21 Maret 2022 di Computer Plus IT Education Center, penulis melakukan observasi dan wawancara dengan pihak yang terkait, yaitu Bapak Ardian Imansyah Putra, S.T. selaku Direktur dari LKP Computer Plus dan Bapak Ahmad Ikhsan, S.Kom.

selaku Koordinator Akademik Computer Plus. Selama masa Praktik Kerja Lapangan penulis ditempatkan pada bagian admin untuk membantu kegiatan administrasi seperti :

1. Memberikan info terkait pendaftaran.
2. Merancang situs web perusahaan.
3. Membantu memberikan masukan desain terkait situs web perusahaan.
4. Membuat data alumni LKP Computer Plus.

BAB III

PEMBAHASAN

3.1. Hasil Pengamatan

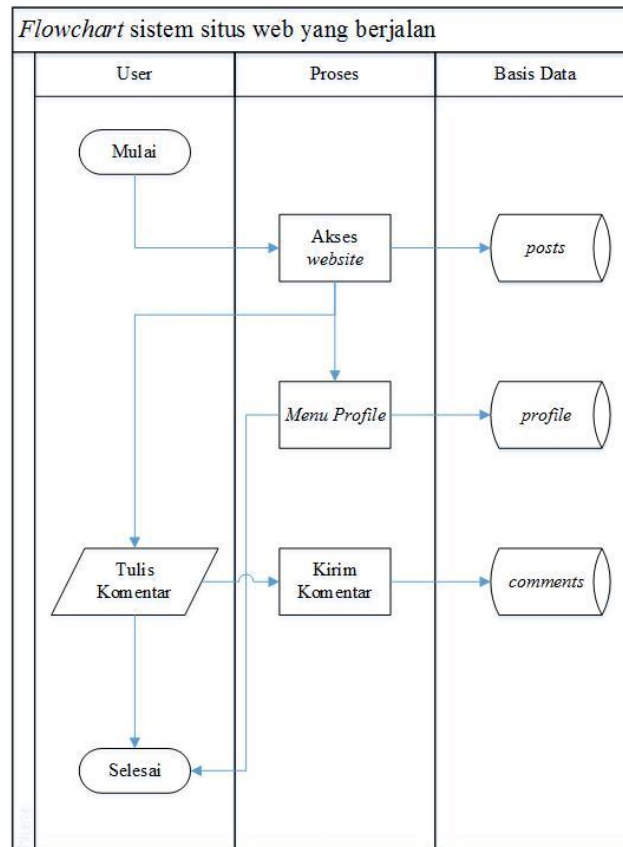
Berdasarkan hasil pengamatan yang telah dilakukan penulis selama melakukan Praktik Kerja Lapangan di LKP Computer Plus, bahwa lembaga belum mempunyai portal siswa yang interaktif. Oleh karena itu, penulis berdiskusi dengan pihak lembaga terkait masalah portal siswa dan beberapa fungsi dibuatnya portal siswa. Salah satu tujuan dibuatnya portal siswa agar memudahkan siswa dalam mengakses berita dan menerima informasi terkait kegiatan dan pembelajaran yang ada di LKP Computer Plus.

3.1.1. Prosedur Yang Berjalan

Adapun prosedur sistem situs web yang sedang berjalan di LKP Computer Plus antara lain sebagai berikut :

- 1) User yang mengunjungi situs web, akan diarahkan ke halaman utama, dimana halaman utama berisi berita terbaru lembaga.
- 2) Kemudian user dapat membuka menu *profile*, dimana pada menu tersebut menjelaskan mengenai *profile* lembaga dan sejarah singkat lembaga.
- 3) Dan user dapat berkomentar disetiap artikel dengan mengisi *form* yang telah disediakan.

Prosedur sistem situs web portal siswa yang sedang berjalan di LKP Computer Plus dalam bentuk *flowchart* dapat dilihat pada gambar 3.1.



Gambar 3.1 *Flowchart* Sistem Yang Berjalan

3.1.2. Prosedur Yang Diusulkan

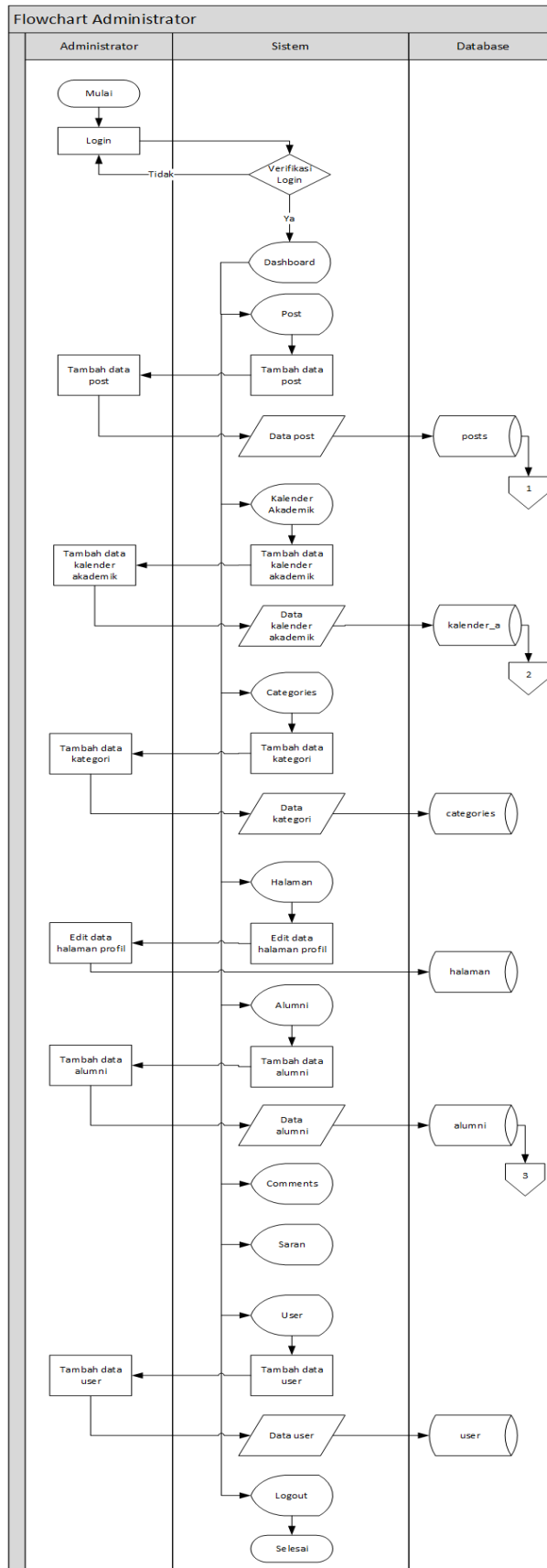
A. Prosedur Sistem Administrator

Adapun prosedur sistem administrator *website* yang diusulkan penulis di LKP Computer Plus antara lain sebagai berikut :

- 1) Admintrator melakukan login untuk masuk ke halaman administrator.
- 2) Sistem memverifikasi akun administrator, jika salah maka administrator akan dikembalikan ke halaman login.

- 3) Selanjutnya, administrator masuk ke halaman *dashboard*.
- 4) Lalu, administrator masuk ke halaman *posts*. Administrator dapat menambahkan *post* sesuai kategori, mengedit dan menghapus *post* tersebut.
- 5) Kemudian, ketika administrator masuk ke halaman kalender akademik, administrator dapat menambahkan kalender akademik sesuai semester dan programnya masing-masing, mengedit dan menghapus kalender akademik tersebut.
- 6) Selanjutnya, administrator dapat menambahkan, mengedit dan menghapus kategori di halaman *categories*.
- 7) Kemudian, administrator masuk ke menu halaman. Admin dapat mengedit profil.
- 8) Selanjutnya, administrator dapat menambahkan, mengedit serta menghapus data alumni pada halaman alumni.
- 9) Ketika administrator masuk ke halaman komentar, administrator dapat membaca komentar.
- 10) Kemudian, ketika administrator masuk ke halaman saran, administrator dapat membaca saran.
- 11) Dan terakhir, administrator dapat menambahkan, mengedit dan menghapus *user*.

Prosedur sistem administrator yang diusulkan di LKP Computer Plus dalam bentuk *flowchart* dapat dilihat pada gambar 3.2.



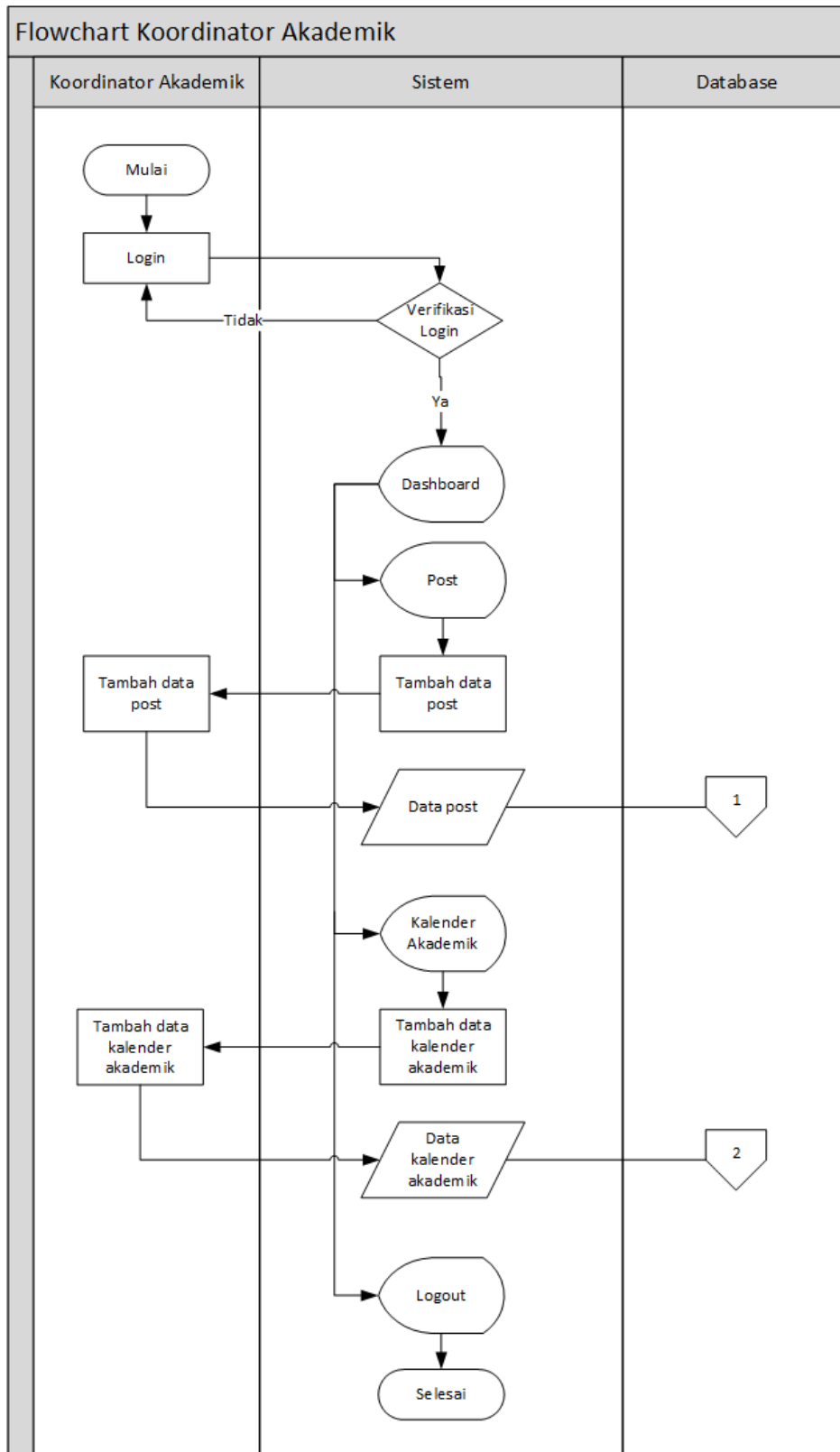
Gambar 3.2 Flowchart Sistem Administrator Yang Diusulkan

B. Prosedur Sistem Koordinator Akademik

Adapun prosedur sistem koordinator akademik *website* yang diusulkan penulis di LKP Computer Plus antara lain sebagai berikut :

- 1) Koordinator akademik melakukan login untuk masuk ke halaman koordinator akademik.
- 2) Sistem memverifikasi akun koordinator akademik, jika salah maka koordinator akademik akan dikembalikan ke halaman login.
- 3) Lalu, koordinator akademik masuk ke halaman *posts*. Koordinator akademik dapat menambahkan *post* sesuai kategori, mengedit dan menghapus *post* tersebut.
- 4) Kemudian, ketika koordinator akademik masuk ke halaman kalender akademik. Koordinator akademik dapat menambahkan kalender akademik sesuai semester dan programnya masing-masing, mengedit dan menghapus kalender akademik tersebut.

Prosedur sistem koordinator akademik yang diusulkan di LKP Computer Plus dalam bentuk *flowchart* dapat dilihat pada gambar 3.3.



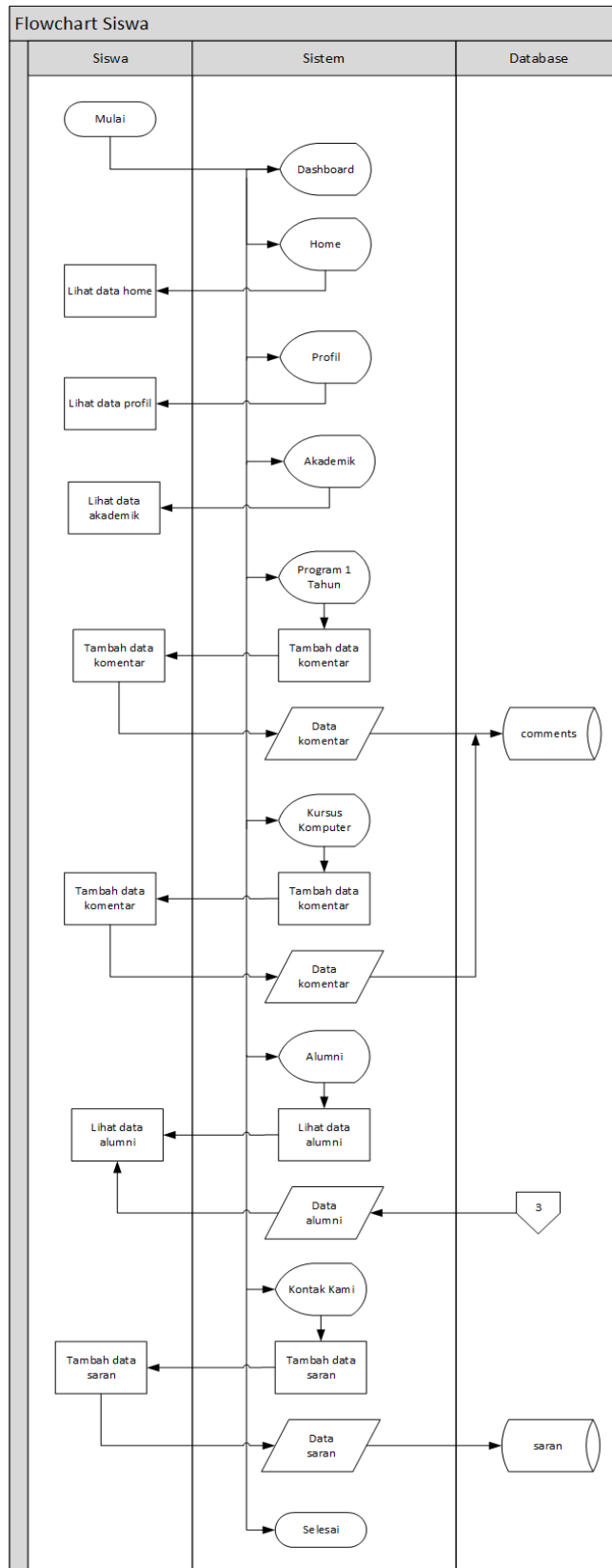
Gambar 3.3. Flowchart Sistem Koordinator Akademik Yang Diusulkan

C. Prosedur Sistem Siswa

Adapun prosedur sistem koordinator akademik *website* yang diusulkan penulis di LKP Computer Plus antara lain sebagai berikut :

- 1) Siswa mengunjungi *website* portal siswa.
- 2) Kemudian, siswa masuk ke halaman home dan melihat *post* terbaru.
- 3) Lalu, siswa masuk ke halaman profil dan melihat profil perusahaan.
- 4) Selanjutnya, siswa masuk ke halaman akademik dan melihat program 1 tahun, kursus komputer dan kalender akademik.
- 5) Kemudian, siswa masuk ke halaman program 1 tahun dan melihat *post* dari program 1 tahun sesuai dengan kategorinya. Siswa juga dapat menuliskan komentar di kolom komentar yang tersedia.
- 6) Lalu, siswa masuk ke halaman kursus komputer dan melihat *post* dari kursus komputer sesuai dengan kategorinya. Siswa juga dapat menuliskan komentar di kolom komentar yang tersedia.
- 7) Selanjutnya, siswa masuk ke halaman alumni dan melihat data alumni.
- 8) Terakhir, siswa dapat menuliskan saran di halaman kontak kami.

Prosedur sistem siswa yang diusulkan di LKP Computer Plus dalam bentuk *flowchart* dapat dilihat pada gambar 3.4.



Gambar 3.4. Flowchart Sistem Siswa Yang Diusulkan

3.2. Evaluasi dan Pembahasan

3.2.1. Evaluasi

Setelah penulis melakukan pengamatan pada LKP Computer Plus, didapatkan bahwa situs web yang digunakan tidak menampilkan informasi yang lengkap mengenai lembaga, seperti tidak adanya menu profil dan alumni Computer Plus, tidak adanya menu untuk mengakses halaman berita terbaru dan tidak ada halaman kontak untuk berinteraksi dengan admin dan lembaga.

Dari hasil analisis sistem yang berjalan, dapat diambil beberapa alternatif pemecahan masalah yakni sebagai berikut :

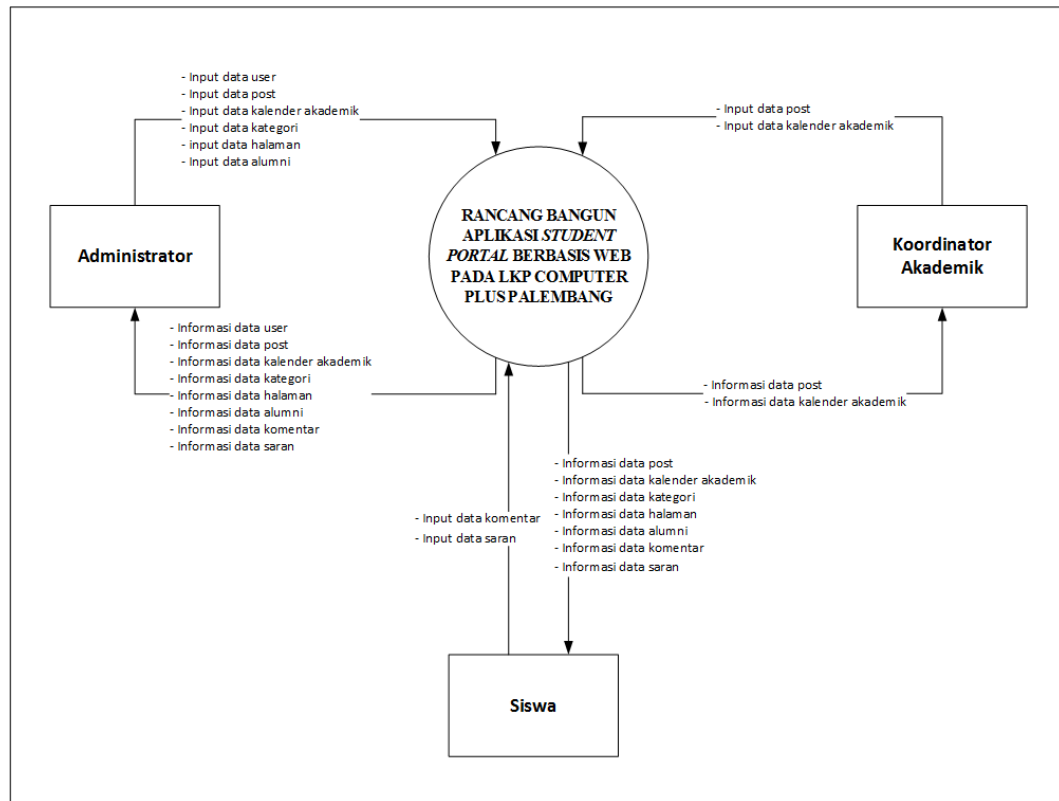
- 1) Membuat situs web yang dapat memberikan informasi dan berita terbaru, dalam hal ini membuat portal siswa.
- 2) Merancang dan mendesain ulang situs web yang dapat memberikan informasi lengkap terkait lembaga dengan tampilan yang sederhana dan mudah dipahami pengguna baru.

3.2.2. Pembahasan

3.2.2.1. Diagram Alir Data

A. Diagram Konteks

Diagram konteks dari portal siswa LKP Computer Plus dapat dilihat pada gambar 3.5.



Gambar 3.5 Diagram Konteks Portal Siswa Computer Plus

Berdasarkan gambar 3.5 dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. Entitas administrator menginput data *user*, data *post*, data kalender akademik, data *category*, data halaman dan data alumni ke dalam sistem.
2. Sistem akan memberikan informasi data *user*, data *post*, data kalender akademik, data *category*, data halaman, data alumni, data komentar dan data saran kepada entitas administrator.
3. Entitas koordinator akademik menginput data *post* dan data kalender akademik ke dalam sistem.
4. Sistem akan memberikan informasi data *post* dan data kalender akademik kepada entitas koordinator akademik.
5. Entitas siswa menginput data komentar dan data saran ke dalam sistem.

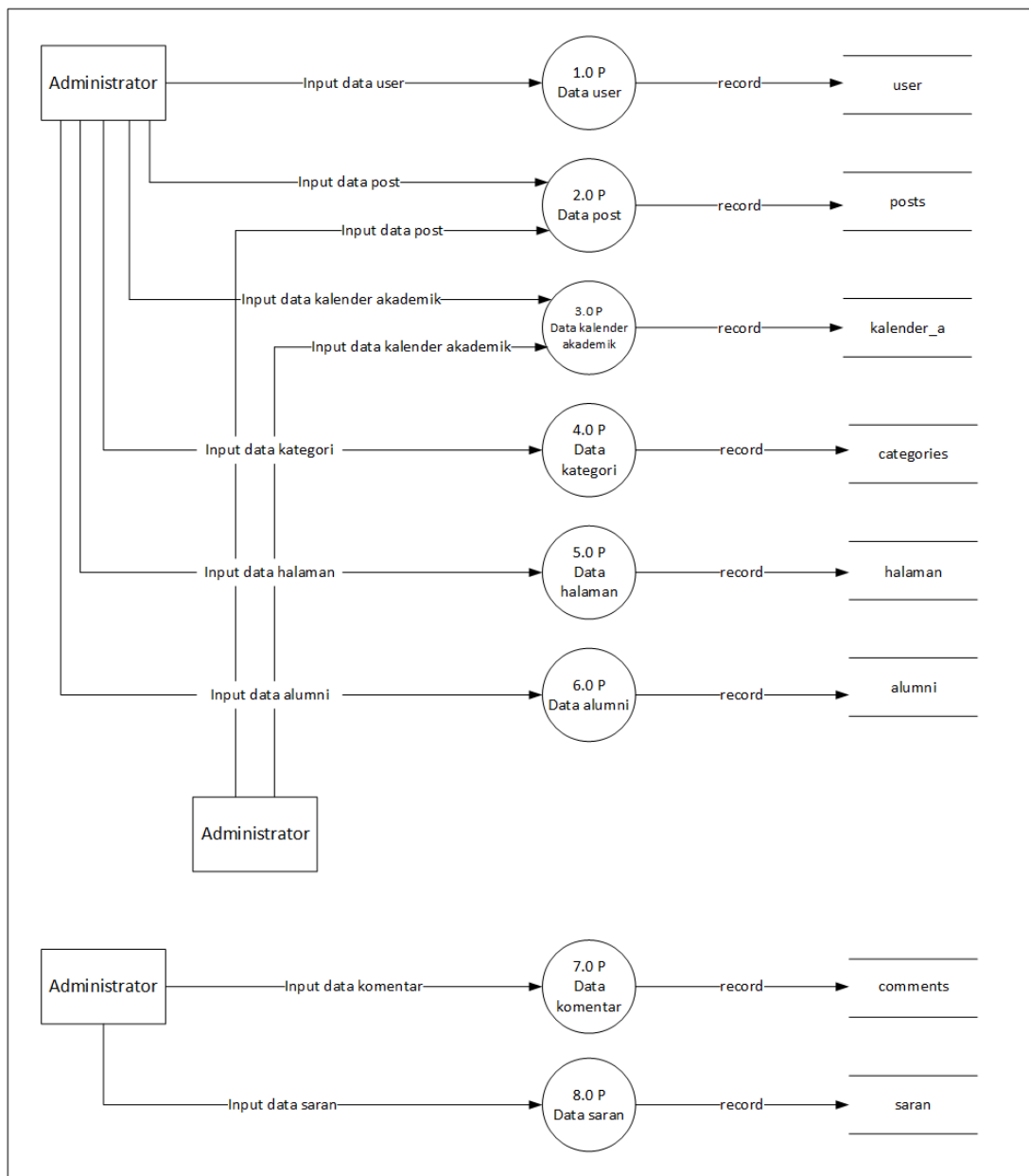
6. Sistem akan memberikan informasi data *post*, data kalender akademik, data *category*, data halaman, data alumni, data komentar dan data saran kepada entitas siswa.

B. Diagram Level 0

DFD *level 0* merupakan penjabaran dari keseluruhan proses utama yang lebih rinci dari diagram konteks. DFD *level 0* menjelaskan proses-proses berikut :

1. Proses 1.0 P adalah administrator menginput data *user*.
2. Proses 2.0 P adalah administrator dan koordinator akademik menginput data *post*.
3. Proses 3.0 P adalah administrator dan koordinator akademik menginput data kalender akademik.
4. Proses 4.0 P adalah administrator menginput data kategori.
5. Proses 5.0 P adalah administrator menginput data halaman.
6. Proses 6.0 P adalah administrator menginput data alumni.
7. Proses 7.0 P adalah siswa menginput data komentar.
8. Proses 8.0 P adalah siswa menginput data saran.

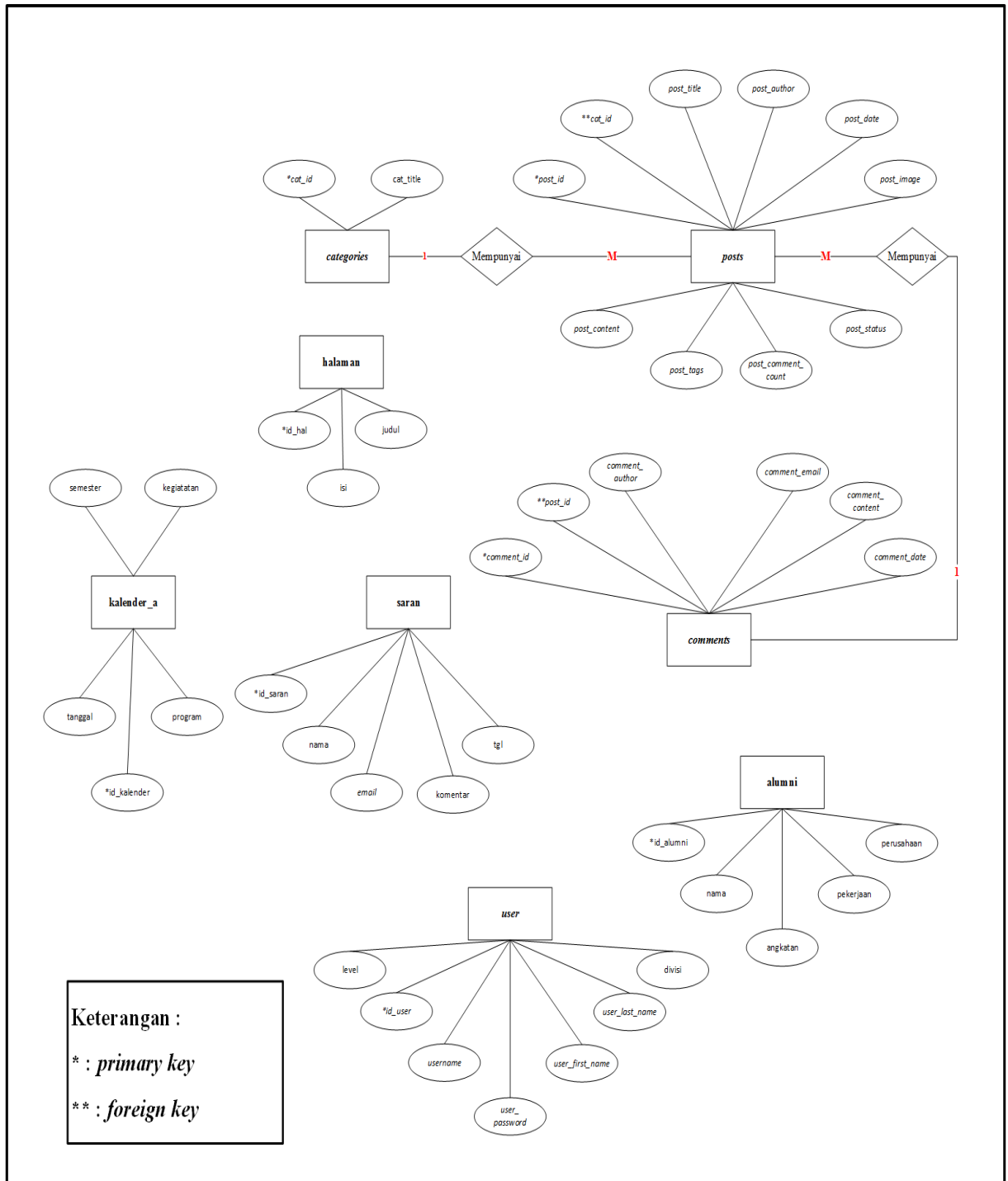
Diagram DFD *level 0* dapat dilihat pada gambar 3.6.



Gambar 3.6 Data Flow Diagram Level 0

3.2.2.2. ERD (Entity Relationship Diagram)

Entity Relationship Diagram (ERD) yang berisi komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi masing-masing dilengkapi atribut-atribut dapat dilihat pada gambar 3.7.



Gambar 3.7 ERD (Entity Relationship Diagram)

3.2.2.3. Struktur Table

Desain *database* yang digunakan untuk menentukan struktur dari tabel-tabel yang akan dibuat berisikan nama-nama *field*, *type field* dan ukurannya. Dimana tabel-tabel digunakan untuk menampung data. Adapun desain tabel pada *database custom_cms* sebagai berikut.

1. Tabel *Posts*

Tabel *posts* digunakan untuk menampung data berita dan artikel pada portal siswa Computer Plus. Tabel ini juga digunakan untuk menambahkan, mengedit, serta menghapus berita dan artikel yang ditampilkan di halaman pengunjung portal siswa Computer Plus. Struktur data pada tabel *posts* dapat dilihat pada tabel 3.1.

Primary key : *post_id*

Foreign key : *cat_id*

Tabel 3.1 *Posts*

No.	<i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	<i>Keterangan</i>
1.	<i>*post_id</i>	int	3	Identitas <i>post</i>
2.	<i>**cat_id</i>	int	3	Identitas kategori
3.	<i>post_title</i>	varchar	255	Judul <i>post</i>
4.	<i>post_author</i>	varchar	255	Nama penulis
5.	<i>post_date</i>	date	-	Tanggal unggah berita
6.	<i>post_image</i>	text	-	Nama gambar

No.	Field	Type	Width	Keterangan
7.	<i>post_content</i>	text	-	Isi berita
8.	<i>post_tags</i>	varchar	255	tanda berita
9.	<i>post_comment_count</i>	int	11	Jumlah komentar
10.	<i>post_status</i>	varchar	255	Status berita

2. Tabel *Categories*

Tabel *categories* digunakan untuk menampung data kategori berita dan artikel pada portal siswa Computer Plus. Tabel ini juga digunakan untuk mengelompokkan berita dan artikel yang ditampilkan di halaman pengunjung portal siswa Computer Plus. Struktur data pada tabel *categories* dapat dilihat pada tabel 3.2.

Primary key : *cat_id*

Foreign key : -

Tabel 3.2 *Categories*

No.	Field	Type	Width	Keterangan
1.	* <i>cat_id</i>	Int	3	Identitas kategori
2.	<i>cat_title</i>	varchar	255	Judul kategori

3. Tabel *Comments*

Tabel *comments* digunakan untuk menampung komentar setiap berita dan artikel pada portal siswa Computer Plus. Struktur data pada tabel *comments* dapat dilihat pada tabel 3.3.

Primary key : *comment_id*

Foreign key : *post_id*

Tabel 3.3 *Comments*

No.	<i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	<i>Keterangan</i>
1.	<i>*comment_id</i>	Int	3	Identitas komentar
2.	<i>**post_id</i>	Int	3	Identitas <i>post</i>
3.	<i>comment_author</i>	varchar	255	Nama komentator
4.	<i>comment_email</i>	varchar	255	Email komentator
5.	<i>comment_content</i>	Text	-	Isi komentar
6.	<i>comment_date</i>	Date	-	Tanggal komentar ditulis

4. Tabel *Alumni*

Tabel *alumni* digunakan untuk menampung data alumni pada portal siswa Computer Plus. Tabel *alumni* berisi nama, angkatan, pekerjaan dan perusahaan tempat bekerja alumni Computer Plus. Struktur data pada tabel *alumni* dapat dilihat pada tabel 3.4.

Primary key : id_alumni

Foreign key : -

Tabel 3.4 Alumni

No.	Field	Type	Width	Keterangan
1.	*id_alumni	Int	3	Identitas alumni
2.	nama	varchar	50	Nama alumni
3.	angkatan	Int	2	Angkatan kelulusan alumni
4.	pekerjaan	varchar	200	Pekerjaan alumni
5.	perusahaan	varchar	200	Perusahaan tempat bekerja alumni

5. Tabel Halaman

Tabel halaman digunakan untuk menampung data halaman pada portal siswa Computer Plus. Tabel halaman ini memungkinkan admin untuk mengedit konten halaman, yaitu halaman profil, halaman program 1 tahun, dan halaman kursus komputer pada portal siswa Computer Plus. Struktur data pada tabel halaman dapat dilihat pada tabel 3.5.

Primary key : id_hal

Foreign key : -

Tabel 3.5 Halaman

No.	Field	Type	Width	Keterangan
1.	*id_hal	Int	3	Identitas halaman
2.	judul	varchar	20	Judul halaman
3.	isi	Text	-	Isi dari halaman statis

6. Tabel Saran

Tabel saran digunakan untuk menampung data saran dan masukan untuk LKP Computer Plus pada halaman kontak. Tabel saran ini memungkinkan admin untuk mengelola saran dan masukan dari pengunjung portal siswa Computer Plus. Struktur data pada tabel saran dapat dilihat pada tabel 3.6.

Primary key : id_saran

Foreign key : -

Tabel 3.6 Saran

No.	Field	Type	Width	Keterangan
1.	*id_saran	Int	3	Identitas saran
2.	nama	varchar	50	Nama penulis saran
3.	email	varchar	50	Email penulis saran
4.	komentar	Text	-	Isi saran dan masukan

No.	Field	Type	Width	Keterangan
5.	tgl	Date	-	Tanggal saran ditulis

7. Tabel User

Tabel *user* digunakan untuk menampung data user. Tabel saran ini berisi *id_user*, *username*, *password*, nama depan, nama belakang, *level* dan divisi admin. Struktur data pada tabel saran dapat dilihat pada tabel 3.7.

Primary key : *id_user*

Foreign key : -

Tabel 3.7 User

No.	Field	Type	Width	Keterangan
1.	<i>*id_user</i>	Int	3	Identitas admin
2.	<i>username</i>	varchar	255	<i>Username</i> admin
3.	<i>password</i>	varchar	255	<i>Password</i> admin
4.	<i>user_first_name</i>	varchar	20	Nama depan admin
5.	<i>user_last_name</i>	varchar	50	Nama belakang admin
6.	<i>level</i>	varchar	20	Tingkatan <i>level</i> admin
7.	divisi	varchar	50	Divisi admin

8. Tabel Kalender_a

Tabel kalender_a digunakan untuk menampung data kalender akademik. Tabel kalender akademik ini berisi *id_kalender*, kegiatan, tanggal, program dan semester. Struktur data pada tabel kalender akademik dapat dilihat pada tabel 3.8.

Primary key : *id_kalender*

Foreign key : -

Tabel 3.8 Kalender Akademik

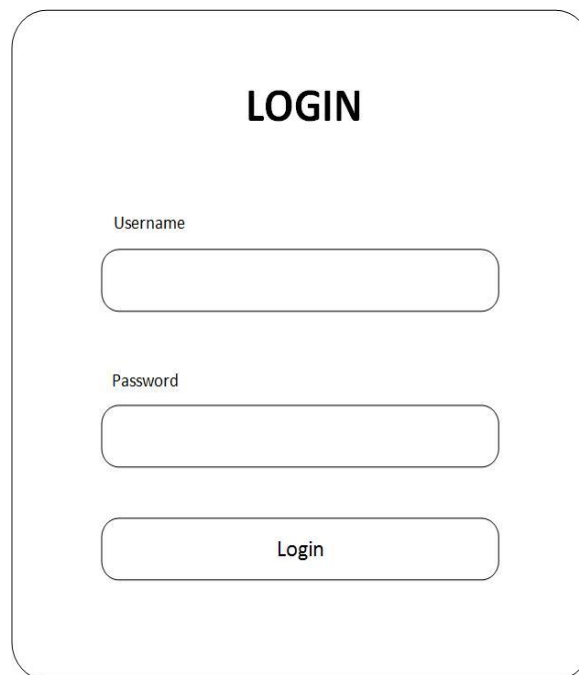
No.	Field	Type	Width	Keterangan
1.	* <i>id_kalender</i>	Int	3	Identitas kalender akademik
2.	kegiatan	varchar	200	Kegiatan dari kalender akademik
3.	tanggal	varchar	100	Tanggal dari kalender akademik
4.	program	varchar	100	Jenis program dari kalender akademik
5.	semester	varchar	10	Semester dari kalender akademik

3.2.2.4. Desain Rancangan

1. *Login Form Admin*

Desain *login form* admin berisi *username*, *password* dan tombol *login* untuk masuk ke halaman admin dan mengakses fitur-fitur admin.

Desain *login form* admin dapat dilihat pada gambar 3.8.



Gambar 3.8 Tampilan Desain *Login Admin*

2. *Dashboard Admin*

Desain *dashboard* admin berisi jumlah *post*, jumlah komentar, jumlah kategori dan diagram data untuk menunjukkan keseluruhan jumlah data. Terdapat tombol logout di bagian kanan atas halaman. Desain *dashboard* admin dapat dilihat pada gambar 3.9.

Content Management System		Nama_Admin	
		LOG OUT	
Dashboard	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;">5 Posts</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;">5 Comments</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;">2 Categories</div> </div>		
Posts			
View All Posts			
Add Post			
Kalender Akademik			
Categories			
Halaman			
Alumni			
Comments			
Saran			
User			

Gambar 3.9 Tampilan Desain *Dashboard* Admin

3. Halaman Tabel Admin

Desain halaman tabel admin berisi tabel yang sesuai dengan data halaman. Tabel ini menampilkan data yang tersusun rapi dan terstruktur.

Desain halaman tabel admin dapat dilihat pada gambar 3.10.

Content Management System		Nama_Admin																																																													
		LOG OUT																																																													
Dashboard	<p>Table XXXX</p> <p>Tambah data</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>NO.</th> <th>Field</th> <th>Field</th> <th>Field</th> <th>Field</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table>			NO.	Field	Field	Field	Field	Aksi																																																						
NO.				Field	Field	Field	Field	Aksi																																																							
Posts																																																															
View All Posts																																																															
Add Post																																																															
Kalender Akademik																																																															
Categories																																																															
Halaman																																																															
Alumni																																																															
Comments																																																															
Saran																																																															
User																																																															

Gambar 3.10 Tampilan Desain Halaman Tabel Admin

4. Halaman *Add* dan *Edit* Admin

Desain *add* dan *edit* admin berisi *form* yang dapat digunakan untuk menambah data baru ataupun mengedit data yang sudah ada. Ketika admin mengedit data, data lama yang akan diubah tampil di halaman edit. Desain halaman *add* dan *edit* admin dapat dilihat pada gambar 3.11 dan 3.12.

Content Management System		Nama_Admin
		LOG OUT
Dashboard	Add xxx	
Posts	XXXXXXXXXX <input type="text"/>	
<input type="button" value="View All Posts"/>	XXXXXXXXXX <input type="text"/>	
<input type="button" value="Add Post"/>	XXXXXXXXXX <input type="text"/>	
Kalender Akademik	XXXXXXXXXX <input type="text"/>	
Categories	XXXXXXXXXX <input type="text"/>	
Halaman	XXXXXXXXXX <input type="text"/>	
Alumni	XXXXXXXXXX <input type="text"/>	
Comments	XXXXXXXXXX <input type="text"/>	
Saran	<input type="text"/>	
User	<input type="text"/>	
	<input type="button" value="ADD"/>	

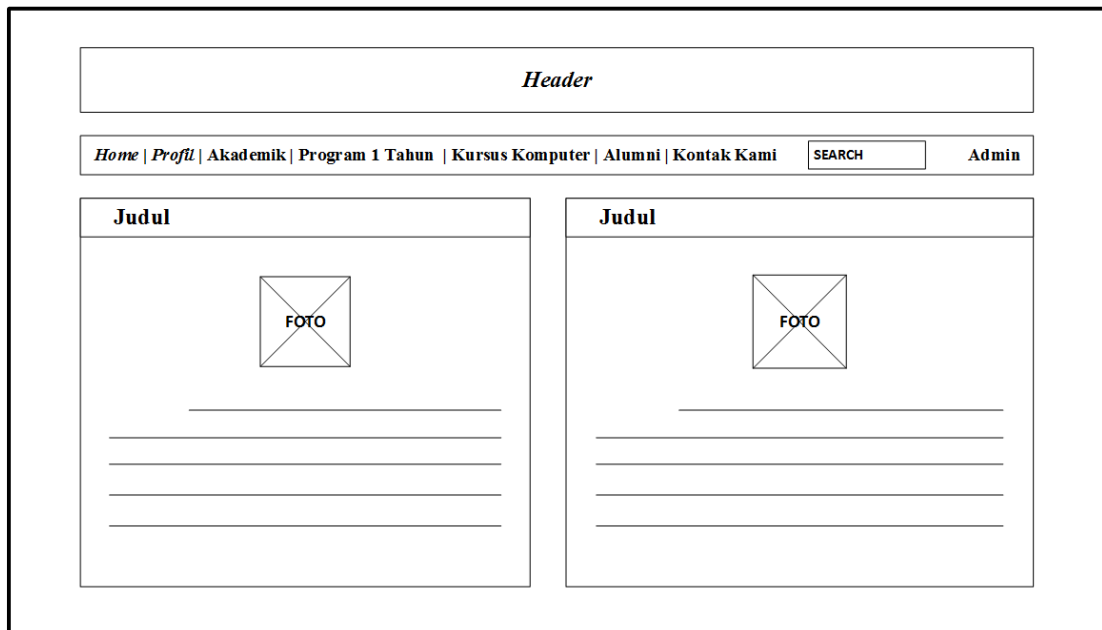
Gambar 3.11 Tampilan Desain Halaman *Add* Admin

Content Management System		Nama_Admin
		LOG OUT
Dashboard	Edit xxx	
Posts	XXXXXXXXXX	
<input type="checkbox"/> View All Posts	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> Add Post	XXXXXXXXXX	
Kalender Akademik	<input type="text"/>	
Categories	XXXXXXXXXX	
Halaman	<input type="text"/>	
Alumni	<input type="text"/>	
Comments	XXXXXXXXXX	
Saran	<input type="text"/>	
User	<input type="text"/>	
	<input type="button" value="EDIT"/>	

Gambar 3.12 Tampilan Desain Halaman *Edit Admin*

5. Halaman Utama

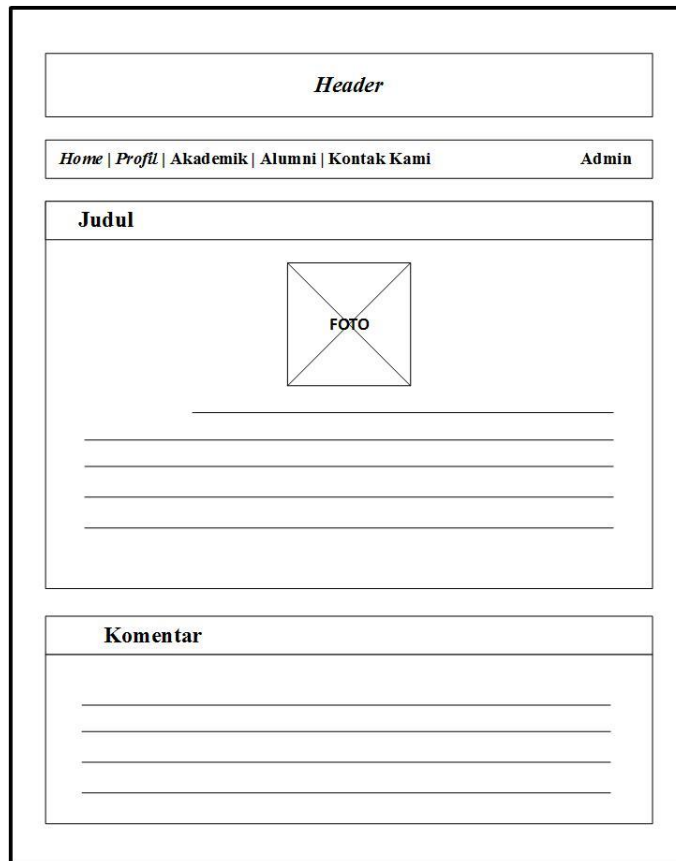
Desain halaman utama berisi konten pada setiap halaman pengunjung. Halaman tersebut antara lain, *home*, profil, akademik, program 1 tahun, kursus komputer, alumni, dan kontak. Desain halaman utama dapat dilihat pada gambar 3.13.



Gambar 3.13 Tampilan Desain Halaman Utama

6. Halaman Berita

Desain halaman berita berisi konten berita. Halaman berita juga menyediakan *form* komentar untuk pengunjung yang ingin menuliskan pesan terhadap berita tersebut. Desain halaman berita dapat dilihat pada gambar 3.14.



Gambar 3.14 Tampilan Desain Halaman Berita

7. Halaman Kalender Akademik

Desain halaman kalender akademik berisi jadwal kegiatan dan tanggal dilaksanakan kegiatan tersebut. Halaman ini tersusun sesuai program belajar siswa serta terbagi antara semester ganjil dan semester genap. Desain halaman berita dapat dilihat pada gambar 3.15.

Header

Home | *Profil* | *Akademik* | *Program 1 Tahun* | *Kursus Komputer* | *Alumni* | *Kontak Kami* *Admin*

Kalender Akademik

Program 1 Tahun Kursus Komputer

JENIS PROGRAM

Semester Ganjil

<i>field</i>	<i>field</i>	<i>field</i>

Semester Genap

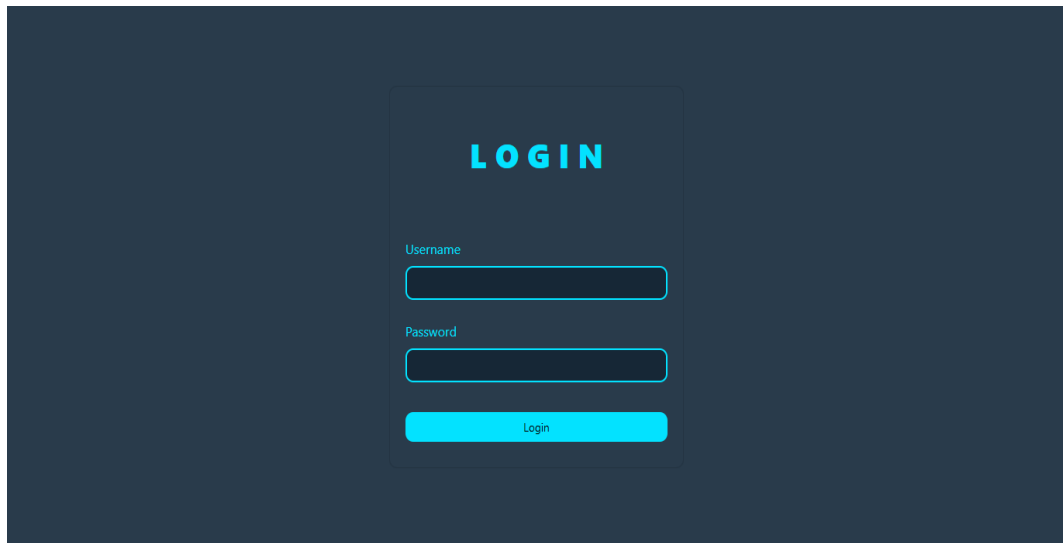
<i>field</i>	<i>field</i>	<i>field</i>

Gambar 3.15 Tampilan Desain Halaman Kalender Akademik

3.2.2.5. Hasil Implementasi dan Pengujian

1. *Login Form Admin*

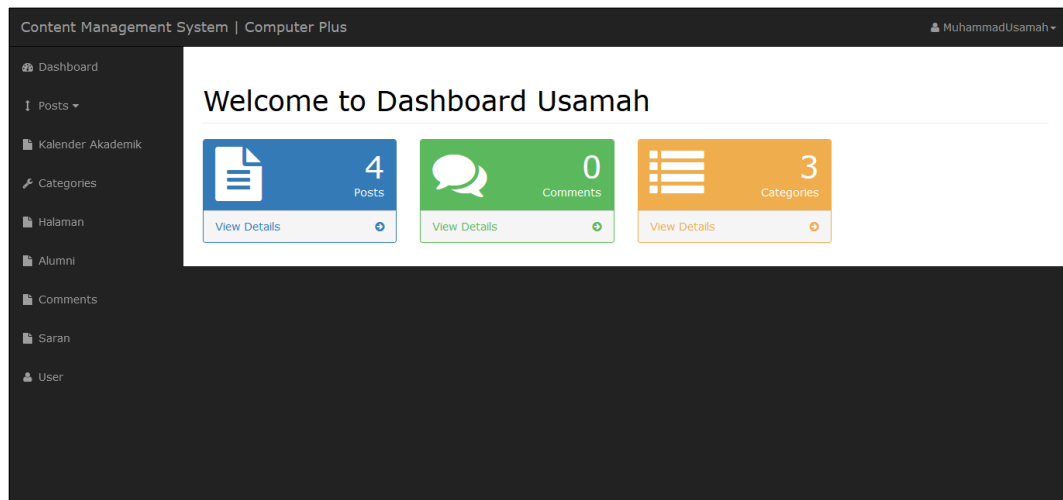
Login form yang digunakan untuk masuk ke halaman admin dan mengakses fitur-fitur admin. Admin yang akan *login* memasukan username dan *password*, jika *username* dan *password* salah, maka admin tidak dapat masuk ke halaman *dashboard* dan akan muncul peringatan. *Login form* admin telah berhasil diimplementasi dan diujikan. Tampilan *login form* admin dapat dilihat pada gambar 3.16.



Gambar 3.16 Tampilan *Login Admin*

2. *Dashboard Admin*

Dashboard admin berisi jumlah *post*, jumlah komentar, jumlah kategori dan diagram data untuk menunjukkan keseluruhan jumlah data. Terdapat tombol logout di bagian kanan atas halaman. Admin yang ingin melihat data, tinggal menekan gambar sesuai data yang ingin ditampilkan dan admin langsung masuk ke halaman tersebut. *Dashboard* admin telah berhasil diimplementasi dan diujikan. Tampilan *dashboard* admin dapat dilihat pada gambar 3.17.



Gambar 3.17 Tampilan *Dashboard* Admin

3. Halaman Tabel Admin

Halaman tabel admin merupakan tabel yang sesuai dengan data halaman. Data tersebut merupakan data yang diolah sebelum ditampilkan di halaman utama portal siswa. Halaman tabel admin telah berhasil diimplementasi dan diujikan. Tampilan halaman tabel admin dapat dilihat pada gambar 3.18.

Content Management System | Computer Plus MuhammadUsamah

Dashboard

Posts

Kalender Akademik

Categories

Halaman

Alumni





Comments

Saran

User

Posts Author

Select Option Apply Add New Post

<input type="checkbox"/>	ID	Author	Title	Program	Category	Status	Image	Tags	Comments	Date	View post	Edit
<input type="checkbox"/>	1	Administrator	Sosialisasi Terkait Pembelajaran Tatap Muka	Program 1 Tahun	Berita	published		Sosialisasi Terkait Pembelajaran Tatap Muka	0	2022-07-18	View post	Edit
<input type="checkbox"/>	2	Administrator	Sosialisasi Terkait Pembelajaran Tatap Muka	Kursus Komputer	Berita	draft		Sosialisasi Terkait Pembelajaran Tatap Muka	0	2022-07-18	View post	Edit
<input type="checkbox"/>	3	Divisi Program 1 Tahun	Kegiatan Futsal 15 Maret 2022	Program 1 Tahun	Kegiatan	draft		kegiatan futsal 15 maret 2022	0	2022-07-18	View post	Edit
<input type="checkbox"/>	4	Divisi Program 1 Tahun	Kunjungan Industri PT. Sinar Sosro	Program 1 Tahun	Kegiatan	draft		Kunjungan Industri PT. Sinar Sosro	0	2022-07-18	View post	Edit

Gambar 3.18 Tampilan Halaman Tabel Admin

4. Halaman *Add* dan *Edit* Admin

Halaman *add* dan *edit* admin memungkinkan admin untuk menambahkan data dan mengedit data. Ketika admin mengedit data, data lama yang akan diubah tampil di halaman edit. Halaman *add* dan *edit* admin berhasil diimplementasi dan diujikan. Tampilan halaman *add* dan *edit* admin dapat dilihat pada gambar 3.19 dan 3.20.

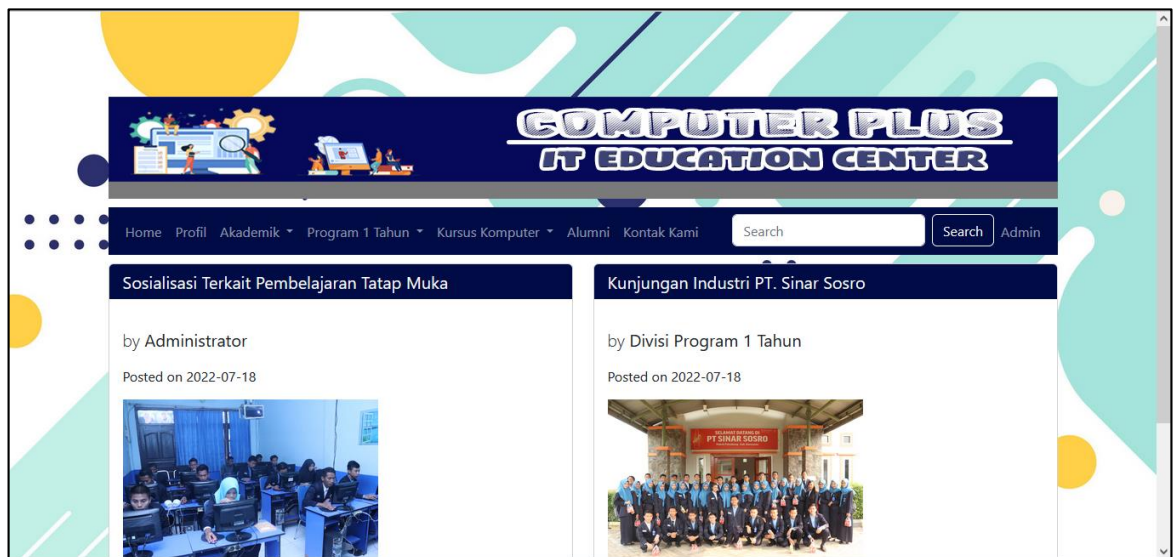
Gambar 3.19 Tampilan Halaman *Add Post* Admin

Gambar 3.20 Tampilan Halaman *Edit Post* Admin

5. Halaman Utama

Desain halaman utama menampilkan konten halaman yang dituju. Halaman *home* menampilkan berita terkini. Halaman alumni menampilkan data alumni. Halaman profil menampilkan data profil Computer Plus.

Halaman akademik menampilkan program Computer Plus dan kalender akademik. Halaman program 1 tahun dan kursus komputer menampilkan *post* sesuai dengan kategori *post*. Halaman utama berhasil diimplementasi dan diujikan. Tampilan halaman utama dapat dilihat pada gambar 3.21.



Gambar 3.21 Tampilan Halaman Utama

6. Halaman Berita

Halaman berita merupakan detail dari berita yang dipilih. Halaman berita menampilkan *form* komentar untuk pengunjung yang ingin menuliskan pesan terhadap berita tersebut. Halaman berita berhasil diimplementasi dan diujikan. Tampilan halaman berita dapat dilihat pada gambar 3.22.



Gambar 3.22 Tampilan Halaman Berita

7. Halaman Kalender Akademik

Halaman kalender akademik berisi jadwal kegiatan dan tanggal dilaksanakan kegiatan tersebut. Halaman ini tersusun sesuai program belajar siswa serta terbagi antara semester ganjil dan semester genap agar memudahkan siswa membaca kalender akademik tersebut. Halaman kalender akademik berhasil diimplementasi dan diujikan. Tampilan halaman berita dapat dilihat pada gambar 3.23.

The screenshot displays the 'Kalender Akademik' page of the 'COMPUTER PLUS IT EDUCATION CENTER' website. The page features a dark blue header with the center's name and a navigation menu. Below the header, there is a search bar and a 'Kalender Akademik' section. The section includes tabs for 'Program 1 Tahun' and 'Kursus Komputer'. The main content area displays the title 'Kalender Akademik Tahun Ajaran 2022/2023' and 'Program 1 Tahun Semester Ganjil'. At the bottom, a table header is visible with columns for 'No', 'Kegiatan', and 'Tanggal'.

No	Kegiatan	Tanggal
----	----------	---------

Gambar 3.23 Tampilan Halaman Kalender Akademik

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil PKL yang telah dilaksanakan dan diuraikan ke dalam laporan Praktik Kerja Lapangan. Bahwa rancang bangun Aplikasi *Student Portal* berbasis web pada LKP Computer Plus telah selesai dilakukan. Portal siswa dapat memberikan informasi berupa berita terbaru kepada siswa dan kalender akademik yang akan dikelola oleh admin. Portal siswa ini juga dapat memberikan informasi data alumni dan berita sesuai kategori berita. Selain itu, portal siswa ini dapat memudahkan siswa untuk berkomunikasi dengan guru maupun staf Computer Plus dengan cara mengisi *form* yang telah disediakan.

4.2. Saran

Praktik Kerja Lapangan ini diminta untuk membuat portal siswa sederhana, untuk pengembangan lebih lanjut, diharapkan portal siswa dapat dikembangkan dengan menambahkan fitur-fitur yang lebih menarik, seperti menu *upload* dan *download file* siswa, halaman login untuk siswa, pengolahan data siswa dan tampilan antarmuka yang lebih mudah dipahami. Diharapkan juga siswa dapat menggunakan portal siswa untuk mempermudah dalam mencari informasi dan berita terkait dengan LKP Computer Plus.

DAFTAR PUSTAKA

- Astria Firman, Hans F. Wowor, X. N. (2018). Manajemen Sumber Daya Manusia Islam: Sejarah, Nilai Dan Benturan. *Jurnal Ilmiah Syi'ar*.
- Fauzi, J. R. 2020. *Algoritma Dan Flowchart Dalam Suatu Masalah*. *Jurnal Teknik Informatika*.
- Fitra, K., Miten, J. 2018. *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada Radio Republik Indonesia (Rri) Jambi*. *Jurnal Manajemen Sistem Informasi*, 3(2), 1083–1092.
- Galih Pradana, A., & Nita, S. 2019. *Rancang Bangun Game Edukasi “ AMUDRA ” Alat Musik Daerah Berbasis Android Afista Galih Pradana Sekreningsih Nita*. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 2(1), 77–80.
- Huda, M. 2020. *Website sebagai Media Informasi dan Bisnis*. *JCSE: Journal of Community Service and Empowerment*, 1(1), 56–68.
- Juliany, I. K., Salamuddin, M., & Dewi, Y. K. 2018. *Perancangan Sistem Informasi E-Marketplace Bank Sampah Berbasis Web*. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Multimedia 2018*, 19–24.
- Maharani, D. 2017. *Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada Sekolah Islam Modern Amanah*. *Jurnal Manajemen Informatika Dan Teknik Komputer*, 2(akademik berbasis web), 27–32.
- Negara, Edi Surya., Romindo., Tanjung, Rahman., Sinamarta, Nofitri Heriyani Janner Simarmata., Sudarmanto, Tri Andi Eka Putra Eko., Purba, Bonaraja. 2021. *Sistem Informasi Manajemen Bisnis*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Siregar, H. F., Siregar, Y. H., & Melani, M. 2018. *Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia*. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113–121.

Suhimarita, J., & Susianto, D. 2019. *Aplikasi Akuntansi Persediaan Obat pada Klinik Kantor Badan Pemeriksa Keuangan Perwakilan Lampung*. Jurnal Sistem Informasi Akuntansi (JUSINTA), 2(1), 24–33.