KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

RANCANG BANGUN APLIKASI PENGOLAHAN DATA PENDATAAN PENDUDUK KECAMATAN SEMATANG BORANG BERBASIS WEBSITE



Diajukan Oleh: PUTRI WULANDARI 011190072

Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi

PALEMBANG

2022

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

RANCANG BANGUN APLIKASI PENGOLAHAN DATA PENDATAAN PENDUDUK KECAMATAN SEMATANG BORANG BERBASIS WEBSITE



Diajukan Oleh: PUTRI WULANDARI 011190072

Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi

> PALEMBANG 2022

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : PUTRI WULANDARI

NOMOR POKOK : 011190072

PROGRAM STUDI : INFORMATIKA PROGRAM SARJANA

JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU

JUDUL : RANCANG BANGUN APLIKASI

PENGOLAHAN DATA PENDATAAN

PENDUDUK KECAMATAN SEMATANG

BORANG BERBASIS WEBSITE

Tanggal: 30 Juni 2022 Mengetahui,

Pembimbing Rektor

Fatmariani, S.Kom., M.Kom. Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIDN: 0214036903 NIP: 09.PCT.13

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI

INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : PUTRI WULANDARI

NOMOR POKOK : 011190072

PROGRAM STUDI : INFORMATIKA

JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU

JUDUL : RANCANG BANGUN APLIKASI

PENGOLAHAN DATA PENDATAAN

PENDUDUK KECAMATAN

SEMATANG BORANG BERBASIS

WEBSITE

Tanggal: 20 Juli 2022 Tanggal: 18 Juli 2022

Penguji 1 Penguji 2

Andika Widyanto, S.Kom., M.Kom. M. Jhonsen Syaftriandi, S.Kom., M.Kom.

NIDN: 0221129301 NIDN: 0229069301

Mengetahui,

Rektor

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP: 09.PCT.13

MOTTO & PERSEMBAHAN

Motto:

"Tubuh boleh terpasung, tapi jiwa dan pikiran harus terbang sebebas-bebasnya" (Kartini)

Kupersembahkan kepada:

- Ibu dan keluaragaku tercinta, yang selalu memberikan semangat dan doa untuk masa depanku.
- 2. Bapak tersayang, yang mungkin hadir mu tak terlihat tapi doa dan dukungan mu dari atas yang saya percaya jadi faktor utama atas keberhasilan saya dalam menyelesaikan laporan PKL.
- 3. Teman seperjuangan dan sahabatku yang selalu memberikan dukungan dan masukan.
- 4. Seluruh pihak dosen yang telah membantu, terkhusus kepada ibu Fatmariani, S.Kom.,M.Kom. Sebagai pembimbing yang telah memberikan masukan dan pengarahan hingga saya dapat menyelesaikan laporan PKL ini.
- 5. Pihak kantor camat Sematang Borang kota Palembang yang telah bersedia menerima dan mengizinkan saya untuk melakukan PKl di tempat tersebut.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur atas kehadirat Allah Yang Maha Esa yang telah memberikan berkat dan rahmat nya dengan kelancaran serta kesempatan unntuk penulis dapat menyelesaikan laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini dengan baik, yang bertujuan untuk memenuhi syarat skripsi untuk menyelesaikan jenjang Pendidikan jurusan S1 Informatika program sarjana pada Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech, karenanya penulis berharap serta memohon dukungan dan semangat kepada semua pihak yang membaca laporan ini, dan tidak lupa penulis mengucapkan terimakasih banyak kepada:

- Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T. Selaku Rektor Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech.
- 2. Wakil Rektor I Institut Teknologi Bisnis Palcomtech Ibu Adelin, S.T., M.Kom.
- Bapak Eka Prasetya Adhy Sugara, S.T., M.Kom. Selaku ketua program studi S1 Informatika program Sarjana.
- 4. Dosen Pembimbing Praktik Kerja Lapangan Ibu Fatmariani, S.Kom.,M.Kom
- 5. Kedua orang tua saya tercinta, seluruh keluarga dan teman serta sahabat tersayang telah memberikan semangat dan dukungan selama pendidikan dan penyusun laporan ini. Atas bantuan yang telah diberikan kepada penulis, semua dukungan tersebut sangat membantu untuk dapat menyelesaikan Praktik Kerja Lapangan, semoga Allah SWT memberikan balasan atas kebaikan mereka semua. Dalam penyusunan laporan ini, penulis menyadari bahwa masih banyak terdapat kekurangan dalam penyusun laporan ini. Oleh karena itu penulis

berharap dapat berguna dan bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.

Akhir kata, atas perhatiannya penulis ucapkan terimakasih.

Palembang, 14 Juli 2022

Putri Wulandari

DAFTAR ISI

HALAN	MAN COVER	Error! Bookmark not defined.
HALAN	MAN PENGESAHAN PEMBIMBING	Error! Bookmark not defined.
HALAN	MAN PENGESAHAN PENGUJI	Error! Bookmark not defined.
HALAN	MAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN.	v
KATA 1	PENGANTAR	vi
DAFTA	AR ISI	vii
DAFTA	AR GAMBAR	Error! Bookmark not defined.
DAFTA	AR TABEL	Error! Bookmark not defined.
DAFTA	AR LAMPIRAN	Error! Bookmark not defined.i
BAB I	PENDAHULUAN	
	1.1. Latar Belakang	1
	1.2. Ruang Lingkup PKL	3
	1.3. Tujuan dan Manfaat PKL	3
	1.3.1. Tujuan	3
	1.3.2. Manfaat	4
	1.4. Tempat dan Waktu Pelaksanaan Pk	KL5
	1.4.1. Tempat PKL	5
	1.4.2. Waktu Pelaksanaan PKL	5
	1.5. Teknik Pengumpulan Data	5
	1.5.1. Wawancara	5
	1.5.2. Observasi	<u>6</u>
	1 5 3 Studi Pustaka	8

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Landasan Teori	8
2.1.1. Perancangan Sistem	8
2.1.2. Aplikasi	8
2.1.3 Website	8
2.1.4. Pengolahan Data	9
2.1.5. Rancang Bangun	9
2.1.6. Basis Data (Database)	9
2.1.7. Flowchart	9
2.1.8. Data Flow Diagram (DFD)	12
2.1.9. Entity Relationship Diagram	13
2.1.10 <i>Xampp</i>	14
2.2. Gambaran Umum Objek Penelitian	14
2.2.1. Sejarah	
	14
2.2.2. Visi dan Misi kantor camat Sematang	
Borang15	
2.2.3. Struktur Organisasi	
16	
2.2.4. Uraian Tugas dan Wewenang	
16	
2.2.5. Uraian Kegiatan Praktik Kerja	
Lapangan23	

BAB III PEMBAHASAN

	3.1 Hasil Pengamatan	24
	3.1.1 Flowchart Berjalan	24
	3.1.2 Flowchart Admin Yang di usulkan	26
	3.1.3 Flowchart Camat Yang di usulkan	29
	3.2. Evaluasi dan Pembahasan	30
	3.2.1 Evaluasi	30
	3.2.2 Pembahasan	31
	3.2.2.1 Diagram Aliran Data (DFD)	31
	A. Diagram Konteks	31
	B. Data flow Diagram Level 0	33
	3.2.2.2 Entitiy Relationship Diagram	34
	3.2.2.3 Struktur Tabel	35
	3.2.2.4 Desain Interface	41
	3.2.2.4 Halaman Hasil Rancangan	56
BAB IV	PENUTUP	
	4.1 Kesimpulan	73
	4.2 Saran	73
DAFTA	R PUSTAKA	xiv
HALAM	AN LAMPIRAN	xvi

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Struktur Organisasi	16
Gambar 3.1 Flowchart sistem yang sedang berjalan	25
Gambar 3.2 Flowchart admin yang diusulkan	27
Gambar 3.3 Flowchart camat yang diusulkan	29
Gambar 3.4 Diagram Konteks	32
Gambar 3.5 Data Flow Diagram Level 0	33
Gambar 3.6 Entitiy Relationship Diagram	35
Gambar 3.7 Desain Halaman Login	41
Gambar 3.8 Desain Halaman <i>Home</i> admin	42
Gambar 3.9 Desain Halaman <i>Home</i> camat	42
Gambar 3.10 Desain Halaman Data <i>User</i>	43
Gambar 3.11 Desain Halaman Data Agama	43
Gambar 3.12 Desain Halaman Data Pendidikan	44
Gambar 3.13 Desain Halaman Data Pekerjaan	44
Gambar 3.14 Desain Halaman Data Lurah	45
Gambar 3.15 Desain Halaman Input Data Penduduk	45
Gambar 3.16 Desain Tampilan Data Penduduk	46
Gambar 3.17 Desain Tampilan Detail Data Penduduk	46
Gambar 3.18 Desain Halaman Cetak Data Penduduk	47
Gambar 3.19 Desain Halaman Edit Data Penduduk	47
Gambar 3.20 Desain Halaman Data Penduduk Tetap	48
Gambar 3.21 Desain Halaman Data Meninggal	48
Gambar 3.22 Desain Halaman Tambah Data Meninggal	49

Gambar 3.23 Desain Halaman Edit Data Meninggal	49
Gambar 3.24 Desain Halaman Data Pindah	50
Gambar 3.25 Desain Halaman Tambah Data Pindah	50
Gambar 3.26 Desain Halaman Edit Data Pindah	51
Gambar 3.27 Desain Halaman Data Datang	51
Gambar 3.28 Desain Halaman Tambah Data Datang	52
Gambar 3.29 Desain Halaman Edit Data Datang	52
Gambar 3.30 Desain Halaman Data Lahir	53
Gambar 3.31 Desain Halaman Tambah Data Lahir	53
Gambar 3.32 Desain Halaman Edit Data Lahir	54
Gambar 3.33 Desain Halaman Laporan Data Tetap	54
Gambar 3.34 Desain Halaman Laporan Data Pindah	55
Gambar 3.35 Desain Halaman Laporan Data Meninggal	55
Gambar 3.36 Desain Halaman Laporan Data Datang	56
Gambar 3.37 Desain Halaman Laporan Data Lahir	56
Gambar 3.38 Halaman <i>Login</i>	57
Gambar 3.39 Halaman <i>Home</i> Admin	57
Gambar 3.40 Halaman <i>Home</i> Camat	58
Gambar 3.41 Halaman Data <i>User</i>	58
Gambar 3.42 Halaman Data Agama	59
Gambar 3.43 Halaman Data Pendidikan	59
Gambar 3.44 Halaman Data Pekerjaan	60
Gambar 3.45 Halaman Data Lurah	60
Gambar 3.46 Halaman <i>Input</i> Data Penduduk	61
Gambar 3.47 Halaman Tampil Data Penduduk	61

Gambar 3. Halaman Detail Data Penduduk	73
Gambar 3.54 Halaman Cetak Data Penduduk	73
Gambar 3.55 Halaman Edit Data Penduduk	74
Gambar 3.56 Halaman Penduduk Tetap	74
Gambar 3.57 Halaman Penduduk Meninggal	75
Gambar 3.58 Halaman Tambah Data Meninggal	75
Gambar 3.59 Halaman Edit Data Meninggal	76
Gambar 3.60 Halaman Penduduk Pindah	76
Gambar 3.61 Halaman Tambah Data Penduduk Pindah	77
Gambar 3.62 Halaman Edit Data Penduduk Pindah	77
Gambar 3.63 Halaman Penduduk Datang	77
Gambar 3.64 Halaman Tambah Data Penduduk Datang	78
Gambar 3.65 Halaman Edit Data Penduduk Datang	79
Gambar 3.66 Halaman Penduduk Lahir	79
Gambar 3.67 Halaman Tambah Penduduk Lahir	80
Gambar 3.68 Halaman Edit Penduduk Lahir	80
Gambar 3.69 Halaman Laporan Penduduk Tetap	81
Gambar 3.70 Halaman Laporan Penduduk Pindah	81
Gambar 3.71 Halaman Laporan Penduduk Meninggal	82
Gambar 3.72 Halaman Laporan Penduduk Datang	82
Gambar 3 73 Halaman Laporan Penduduk Lahir	83

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol – Simbol <i>Flowchart</i>	10
Tabel 2.2 Simbol – Simbol Data Flow Diagram	12
Tabel 2.2. Simbol – Simbol Entity Relationship Diagram	14
Tabel 3.1 Tabel <i>Users</i>	47
Tabel 3.2 Tabel Data Penduduk	48
Tabel 3.3 Tabel Data Penduduk Meninggal	49
Tabel 3.4 Tabel Data Penduduk Lahir	50
Tabel 3.5 Tabel Data Penduduk Tetap	50
Tabel 3.6 Tabel Data Penduduk Pindah	51
Tabel 3.7 Tabel Data Penduduk Datang	

DAFTAR LAMPIRAN

- 1. Lampiran 1. Form topik dan Judul (Fotocopy)
- 2. Lampiran 2. Surat balasan dari perusahaan (Fotocopy)
- 3. Lampiran 3. Form konsultasi (Fotocopy)
- 4. Lampiran 4. Surat pernyataan (Fotocopy)
- 5. Lampiran 5. Form nilai dari perusahaan (Fotocopy)
- 6. Lampiran 6. Form absensi dari perusahaan (Fotocopy)
- 7. Lampiran 7. *Form* kegiatan harian PKL (*Fotocopy*)
- 8. Lampiran 8. Form revisi (Asli)

BABI

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Di dalam era globalisasi ini, kemajuan teknologi berkembang sangat pesat. Teknologi menawarkan banyak kemudahan-kemudahan untuk menjalankan setiap aktifitas, baik itu aktifitas yang bersifat ringan ataupun bersifat rumit. Pada saat ini kebutuhan penggunaan akan teknologi bagi kantor camat sangat lah penting. Hal ini dikarenakan teknologi informasi dapat mempercepat proses pengolahan data penduduk. Pengolahan data penduduk bertujuan untuk menghasilkan tabel statistik yang berisi hasil dari sensus penduduk, registrasi penduduk dan survei penduduk. Untuk memperoleh data jumlah penduduk yang ada, biasanya menggunakan salah satu metode yaitu metode sensus penduduk berdasarkan proses registrasi penduduk (Triwahyuni & Veronica, 2013), (Effendi, 2020), (Hidayat & Perdana, 2020). Registrasi penduduk yaitu proses mengumpulkan data berdasarkan peristiwaperistiwa penting seperti data kelahiran, kematian, dan perpindahan penduduk. Seiring dengan berkembangnya teknologi, maka pemanfaatan teknologi dapat diterapkan dalam sistem informasi pengolahan penduduk pada kantor kecamatan (Dini Haro Pertiwi et al., 2022), (Wulandari & Effendi, 2023), (Hidayat et al., n.d.), dan (Andita et al., 2021).

Kantor camat Sematang Borang kota Palembang merupakan salah satu instansi pemerintahan yang memiliki divisi pemerintahan yang melakukan proses pendataan data penduduk dengan tujuan untuk membuat laporan kependudukan yang akan diserahkan kepada instansi pemerintahan yang lebih tinggi (Maria Veronica et al., 2018). Maka sebuah rancangan pengembangan sistem pengolahan data penduduk diharapkan dapat meminimalisir kesalahan dalam proses penginputan data yang ada pada divisi pemerintahan pada kantor camat Sematang Borang agar dapat menghasilkan data yang lebih *valid* dan akurat (Veronica et al., 2023), (Jutawan & Effendi, 2023), (Hidayat & Herdiansyah, 2020).

Berdasarkan penelitian, sistem yang sudah berjalan pada divisi pemerintahan pada kantor camat Sematang Borang saat ini masih bersifat manual yaitu dengan cara menginput data kedalam aplikasi *Spreadsheet* yang mengharuskan menyajikan data dalam bentuk tabel yang diinputkan secara berulang-ulang setiap kali membuat laporan serta menyimpan dokumen kartu keluarga dalam bentuk berkas kedalam lemari arsip yang dapat menyebabkan penumpukan dan kerusakan pada berkas, sehingga terdapat beberapa kendala atau permasalahan yang sering terjadi di antaranya yaitu ketika dalam melakukan pencarian data penduduk akan membutuhkan waktu yang cenderung lama yang dapat menyebabkan lambatnya proses pencarian data dan pengiriman laporan data, karena tidak bisa dilakukan secara cepat dan sewaktu-waktu (Febria Sri Handayani & Maria Veronica, 2021), (Ariwibowo & Hidayat, 2023), (Indra et al., 2023).

Berdasarkan pada permasalahan tersebut, maka muncul gagasan untuk membuat suatu pengembangan yaitu sistem rancang bangun aplikasi yang berkaitan dengan pengolahan data penduduk yaitu "Rancang Bangun Aplikasi Pengolahan Data Pendataan Penduduk Kecamatan SematangBorang Berbasis Website"

1.2. Ruang Lingkup

Agar dapat mencapai sasaran dan tujuan yang diharapkan, maka permasalahan yang ada dibatasi sebagai berikut :

- 1. Rancang bangun aplikasi pendataan penduduk dibangun untuk salah satu divisi yaitu divisi pemerintahan pada kantor camat Sematang Borang.
- 2. Fokus pada rancang bangun aplikasi ini yaitu membuat laporan bulanan dengan cara menginput data penduduk yang diperoleh dari sensus penduduk berdasarkan registrasi penduduk diantaranya yaitu, data penduduk meninggal, data penduduk tetap, data penduduk lahir dan data perpindahan penduduk.

- 3. Tidak menangani pembuatan kartu tanda penduduk, surat kelahiran, surat kematian dan surat perpindahan penduduk.
- 4. Data yang digunakan pada rancang bangun aplikasi ini adalah data sampel yang diperoleh pada data kependudukan tahun 2021 khususnya mulai dari bulan September sampai dengan bulan Oktober.
- 5. Hak akses aplikasi ini adalah staf divisi pemerintahan dan camat.
- 6. Rancang bangun aplikasi berbasis *website* yang digunakan untuk *internal* tidak bersifat umum.

1.3. Tujuan dan Manfaat Praktik Kerja Lapangan.

1.3.1. Tujuan PKL

Tujuan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini adalah untuk merancang dan membangun sistem pengolahan data pada kantor camat Sematang Borang yang mampu mengolah data seperti data pendataan penduduk dan membantu dalam mengelolah penginputan data, sehingga dapat mengetahui sejauh mana progress tersebut telah dilakukan agar kelangsungan data berjalan sesuai dengan pengerjaan yang direncanakan.

1.3.2. Manfaat

a. Manfaat Bagi Mahasiswa

Mahasiswa dapat memperdalam ilmu yang didapat selama berada dibangku kuliah, menambah wawasan, pengalaman, meningkatkan rasa disiplin dan tanggung jawab agar dapat mempersiapkan diri sebelum terjun ke dunia kerja.

b. Manfaat Bagi Tempat PKL

Kantor camat Sematang Borang dapat menggunakan rancang bangun aplikasi ini untuk meminimalisir kesalahan dalam penginputan data, mempermudah pihak yang memanajemen data dalam mengelolah data kependudukan, memperoleh informasi secara akurat.

c. Manfaat Bagi Akademik

Manfaat bagi akademik yaitu dapat menjadi bahan pendoman dan referensi dalam menyusun laporan praktik kerja lapangan yang mendatang agar dapat membantu penulis terkait rancang bangun dan pengembangan aplikasi pengolahan data pendataan penduduk.

1.4. Tempat dan Waktu Pelaksanaan

1.4.1. Tempat pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan

Tempat pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan yang dilakukan oleh penulis dilaksanakan pada Kantor kecamatan Sematang Borang, jalan Darma Bakti No.01 Kelurahan Srimulya kota Palembang Provinsi Sumatera Selatan.

1.4.2. Waktu pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan

Jadwal Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan dilakukan selama satu bulan terhitung pada tanggal 21 Februari 2022 sampai dengan 22 Maret 2022 pada hari Senin-Jum'at, sedangkan waktu pelaksanaan dimulai pada jam 09.00 WIB sampai jam 17.00 WIB.

1.5. Teknik Pengumpulan Data

1.5.1. Wawancara

Menurut Sugiyono (dalam jurnal Pasaribu et all 2021:128) mengatakan bahwa ialah teknik pengumpulan data untuk mengetahui hal-hal dari

responden yang lebih mendalam dan jumlah repondennya sedikit atau kecil. Menurut Fadhallah (2021:23), (Melani & Mahmud, 2020), (Putri et al., 2022), (Yulianti & Effendi, 2023), (Hidayat, Setiawan, Veronica, et al., 2023), (Andita et al., 2023) wawancara merupakan salah satu meode terpopuler dalam seleksi wawancara dilakukan dengan mengajukan pertanyaan-pertanyaan lisan kepada calon tenaga kerja.

Pada penelitian ini, wawancara dilakukan langsung kepada ibu Liani Septiana, SE selaku ketua staf divisi pemerintahan pada kantor camat Sematang Borang yang terlibat langsung dengan proses penginputan data penduduk. Proses wawancara ini bertujuan untuk menanyakan beberapa pertanyaan yang dibutuhkan seperti data apa saja yang diperoleh berdasarkan proses registrasi penduduk dan sistem apa yang sedang digunakan pada saat proses penginputan data yang berguna untuk membuat laporan kependudukan (Hartati et al., 2023), (Gultom & Effendi, 2023).

1.5.1. Observasi

Menurut Sugiyono (dalam jurnal Sarah et all 2021:40) observasi merupakan sebagai teknik pengumpulan data mempunyai ciri spesifikasi bila dibandingkan dengan teknik yang lain. Observasi tidak dibatasi pada orang, tetapi juga pada objek-objek alam berkenan dengan perilaku (Hartati et al., 2023)

Pada penelitian ini, penulis mengumpulkan data dengan melakukan penelitian secara langsung di kantor camat Sematang Borang. Dari penelitian tersebut penulis memperoleh bahwa dalam pengolahan data kependudukan pada kantor camat Sematang Borang masih menginput data dan menggunakan sistem pembuatan laporan secara manual yaitu menggunakan aplikasi *Spreadsheet*.

1.5.2. Dokumentasi

Dokumen merupakan catatan peristiwa yang sudah berlalu. Dokumen bisa berbentuk tulisan, gambar dan karya-karya monumental dari seseorang (Pratiwi, 2017), (Wahyudi & Mahmud, 2021), (Yuniansyah & Widyanto, 2021), .

Dokumentasi yang diperoleh oleh penulis berupa fotokopi data kependudukan, struktur organisasi kantor camat Sematang Borang dan visimisi kantor camat Sematang Borang.

1.5.2. Studi Pustaka

Menurut Muttaqin (2018:117), (Pujiono & Mahmud, 2023), (Lestari Pratiwi et al., 2023), (Yuniansyah & Handayani, 2023) studi kepustakaan berkaitan dengan kajian teoritis dan referensi lain yang berkaitan dengan nilai, budaya dan norma yang berkembang pada situasi sosial yang diteliti, selain itu studi pustaka sangat penting dalam melakukan penelitian, hal ini dikarenakan penelitian tidak akan lepas dari literatur-literatur ilmiah.

Data yang diperoleh penulis yaitu data yang relevan terhadap permasalahan yang akan diteliti dengan melakukan studi pustaka lainnya seperti jurnal dan peneliti terdahulu untuk dapat mendukung Laporan Praktik Kerja Lapangan .

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Landasan Teori

2.1.1. Perancangan sistem

Menurut Solihin (2017:55) Perancangan adalah suatu kegiatan yang memiliki tujuan untuk mendesign sistem baru yang dapat menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi perusahaan yang diproleh dari pemilihan alternatif sistem yang terbaik.

2.1.2. Aplikasi

Menurut Jogiyanto (dalam jurnal Siregar (2018:113) dan (Hidayat, Setiawan, Efendi, et al., 2023) aplikasi merupakan penerapan, menyimpan sesuatu hal, data, permasalahan, pekerjaan ke dalam suatu sarana atau media yang dapat digunakan untuk diterapkan menjadi sebuah bentuk yang baru.

2.1.3. *Website*

Menurut Bekti (dalam jurnal Miftahul, 2020:57), (Hidayat et al., n.d.), (Septiandi et al., 2021), *website* merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara dan atau gabungan dari semuanya. Baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu

rangkaian bangunan yang saling terkait yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman.

2.1.4. Pengolahan data

Menurut Kristanto (2018:8), (Pratama, Aprizal, et al., 2023), (Syarif & Prasetya, 2022) pengolahan data merupakan waktu yang digunakan untuk menggambarkan perubahan bentuk data menjadi informasi yang yang memiliki kegunaan.

2.1.5. Rancang Bangun

Menurut Maulani, Giandari, Septiani, Devi, dan Sahara, Putri. Noer (2018), (Triando & Pratama, 2021) berpendanpat bahwa, rancang bangun adalah menciptakan dan membuat suatu aplikasi ataupun sistem yang belum ada pada suatu instansi atau objek tersebut.

2.1.6. Basis Data (*Database*)

Menurut Pamungkas (2017:2), (Putri et al., 2023) *database* atau basis data merupakan suatu kumpulan data terhubung yang disimpan secara bersama-sama pada suatu media, yang diorganisasikan berdasarkan sebuah skema atau struktur tertentu, dan dengan *software* untuk melakukan manipulasi untuk kegunaan tertentu. Sedangkan, *database* adalah suatu aplikasi yang menyimpan sekumpulan data, setiap *database* memiliki perintah tertentu untuk mengakses, mengatur, mencari, menyalin serta membuat data yang ada di dalamnya. (Enterprise, 2017), (Hendri & Mahmud, 2021), (Pratama, Mahmud, et al., 2023), (Hadiwijaya et al., 2022).

2.1.7. Flowchart

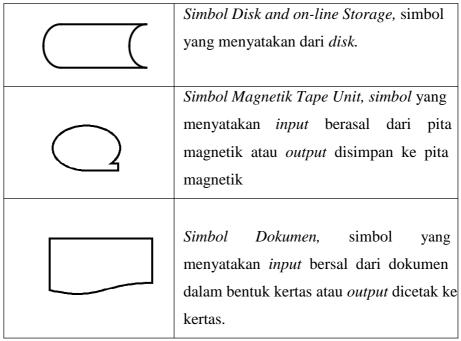
Menurut Negara, Romindo, Tanjung, Heriyani, Simamarta, Jamaludin, Putra, Sudarmanto, Sudarto, dan Purba.(2021:10) *flowchart* merupakan

representasi dalam bentuk grafik dari setiap tahapan yang digambarkan untuk menunjukan proses penyelesaian sebuah permasalahan dengan sistem informasi. Dimana semua proses dan tahapan tersebuat digambarkan dengan sekumpulan simbol (Prasetya et al., 2023). Sehingga untuk mempermudah seseorang dalam menjelaskan atau menganalisa alur dari suatu sistem maka sering digunakan flowchart sistem (Triwahyuni et al., 2017), (Hartati & Efendy, 2016), dan (Pratama & Mahmud, 2016).

Tabel 2.1. Simbol-Simbol *Flowchart*

Simbol	Keterangan
$\uparrow \downarrow \stackrel{\longleftarrow}{\longrightarrow} $	Flow Direction, simbol yang digunakan untuk menghubungkan antara simbol yang satu dengan simbol yang lain.
	Terminator, simbol untuk permulaan (start) atau akhir (stop) dari suatu kegiatan.
	Connerctor, untuk keluar - masuk atau penyambung proses pada lembar atau halaman yang sama.
	Connector, untuk keluar - masuk atau penyambung proses pada lembar atau halaman yang sama.
	Prosessing, simbol yang menunjukan pengolahan yang dilakukan oleh komputer.

Manual Operation, simbol yang menunjukan pengelolahan yang tidak dilakukan oleh komputer
Decision, simbol untuk pemilihan proses berdasarkan kondisi yang ada.
Input Output, simbol yang menyatakan proses input dan output tanpa tergantung dengan jenis peralatannya.
Manual input, simbol untuk pemasukan data secara manual on-line Keyboard.
Preparation symbol, simbol untuk mempersiapkan penyimpanan yang akan digunakan sebagai tempat pengolahan didalam stroge.
Simbol Predeline proses, simbol untuk pelaksanaan suatu bagian suatu bagian(subprogram/prosedure)
Simbol Display, simbol yang menyatakan peralatan output yang digunakan yaitu layar, plotter, printer dan sebagainya.



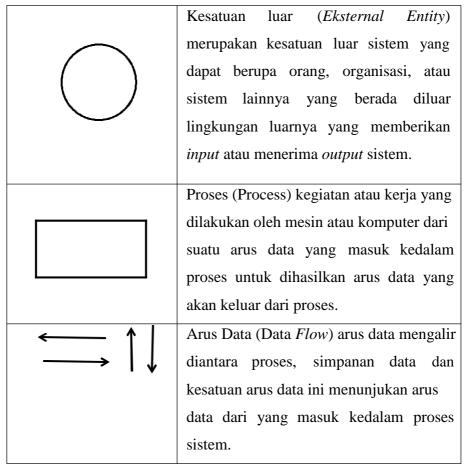
Sumber: Negara, dkk(2021)

2.1.8. Data Flow Diagram (DFD)

Menurut Zefriyenni dan Santoso (dalam jurnal Sukrianto dan Oktarina, 2017:139) Merupakan gambaran sistem secara logika yang tidak tergantung pada perangkat keras, lunak, struktur data, dan organisasi *file*. Keuntungan dari DFD adalah untuk memudahkan pemakaian yang kurang menguasai bidang komputer untuk mengerti sistem yang akan dikerjakan atau dikembangkan (Andre Kurniawan & Mahmud, 2021). Adapun simbol- simbol DFD adalah sebagai berikut:

Tabel 2.2. Simbol-Simbol Data Flow Diagram (DFD)

Simbol	Keterangan



Sumber: Sukrianto dan Oktarina, (2017)

2.1.9. Entity Relationship Diagram (ERD)

Menurut Sukamto dan Shalahuddin (dalam jurnal Nugraheni, *et all* 2019:3) menyatakan bahwa ERD adalah bentuk paling awal dalam melakukan perancangan basis data relasional.

Penjelasan dari simbol-simbol yang digunakan untuk menggambarkan entity relationship diagram (ERD) menurut Chen dalam buku Sukamto dan shalahuddin (2015:50) disajikan dalam bentuk tabel. Adapun simbol-simbol ERD adalah sebagai berikut :

Tabel 2.3. Simbol-Simbol Entity Relationships Diagram (ERD)

Simbol	Keterangan
	Entitas, yaitu kumpulan dari objek yang dapa didefinisikan secara unik.
	Relasi, yaitu hubungan yang terjadi antara salah satu lebih entitas. Jenis hubungan antara lain, one to one, one to many, many to many.
	Atribut, yaitu kolom data yang butuh disimpan dalam bentuk entitas.
	Hubungan antara entitas dengan atributnya dan himpunan entitas dengan himpunan relasinya

Sumber: Nugraheni, dkk (2019)

2.1.10. *XAMPP*

Menurut Santoso dan Nurmalina (2017:86), *xampp* merupakan alat bantu yang menyediakan paket perangkat lunak ke dalam satu buah paket. Dengan menginstall *XAMPP* maka tidak perlu lagi melakukan *instalasi* dan konfigurasi *web server Apache, PHP* dan *MySQL* secara manual. *XAMPP* akan menginstalasi dan mengkonfigurasikannya secara otomatis atau *auto* konfigurasi. *XAMPP* merupakan paket *PHP* yang berbasis *open source* yang dikembangkan oleh sebuah komunitas *open source*.

2.2. Gambaran Umum Objek Penelitian

2.2.1. Sejarah Kantor Camat Sematang Borang

Berdasarkan Perda No. 20 Tahun 2007 tentang pembentukan kecamatan Alang-alang Lebar dan kecamatan Sematang Borang merupakan salah satu dari 16 kecamatan di wilayah kota Palembang. Berdiri pada tanggal 18 Agustus 2007, kecamatan Sematang Borang dimekarkan dari pemekaran kecamatan Sako Kota Palembang.

Luas Wilayah kecamatan Sematang Borang adalah \pm 2.585,25 Ha. Peresmian dilakukan langsung oleh Wakil Gubernur Sumatera Selatan yakni bapak Mahyudin.

2.2.2. Visi dan Misi

a. Visi Kantor Camat Sematang Borang

Visi kantor camat Sematang Borang kota Palembang dirumuskan dengan memperhatikan visi kepala daerah yang ditetapkan dalam Rencana Pembangunan Jangka Menengah Daerah (RPJMD) Kota Palembang Tahun 2013 – 2018 yaitu "Palembang Emas 2018" yaitu Palembang yang elok, madani, aman dan sejahtera tahun 2018.

Berdasarkan pada visi Kota Palembang di atas, visi kecamatan Sematang Borang Kota Palembang yaitu "Mensejahterahkan Masyarakat dalam Bidang Pemerataan Pembangunan dengan Menciptakan Suasana Kondusif dan Pelayanan yang Berkualitas".

b. Misi Kantor Camat Sematang Borang

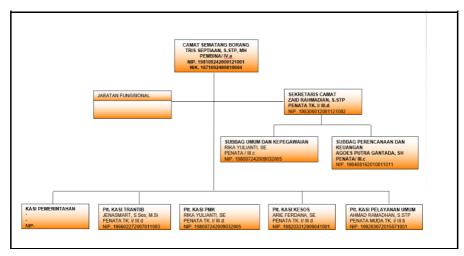
Meningkatkan kualitas dari aparatur penyelenggara pemerintahan kelurahan dan kecamatan.

2. Mengoptimalkan fungsi koordinasi antara kelurahan dan kecamatan dan kecamatan dengan instansi terkait.

2.2.3. Struktur Organisasi

Setiap organisasi harus membentuk suatu struktur, dengan adanya struktur organisasi pada instansi akan membentuk kerangka yang menunjukan adanya hubungan kerja sama, wewenang dan tanggung jawab dari masing-masing bagian untuk mencapai tujuan tertentu.

Adapun struktur organisasi di kantor camat Sematang Borang kota Palembang dapat dilihat pada gambar 2.1.



Sumber: Kecamatan Sematang Borang

Gambar 2.1. Sruktur organisasi kantor camat Sematang Borang

2.2.4. Uraian Tugas dan Wewenang

1. Camat

- A) Tugas camat yaitu:
 - a. Menyusun visi, misi dan rencana strategis kecamatan.
 - b. Merumuskan rancangan program kerja dan kegiatan.

- c. Mempelajari kebijakan yang diberikan oleh walikota.
- d. Melaksanakan tugas-tugas kedinasan lainnya yang diberikan oleh walikota sesuai dengan tugas dan fungsinya.

B) Wewenang camat yaitu

- a. Menandatangani naskah dinas sesuai dengan kewenangannya.
- b. Mengkoordinasikan penerapan dan penegakan peraturan perundang-undangan.
- c. Membina, memotivasi dan melaksanakan pengawasan melekat terhadap bawahan dalam rangkah meningkatkan kinerja dan produktivitas kerja.

2. Sekretaris Camat

- A) Tugas Sekretaris camat yaitu:
 - a. Menyusun kebijakan teknis dibidang ketatausahaan
 - b. Mengkoordinasikan pelaksanaan fungsi tugas dan divisi yang ada
 - c. Melaksanaan urusan administrasi surat menyurat dan kearsipan.
 - d. Mengelolahan urusan keuangan, mengelolahan urusan administrasi kepegawaian, mengelolah urusan perlengkapan dan kerumah tanggaan.
 - e. Melaksanakan tugas-tugas kedinasan lainnya yang diberikan oleh camat sesuai dengan tugas dan fungsinya.

B) Wewenang sekretaris camat yaitu:

 a. Mengkoordinasikan penyusunan rencana program kerja dan anggaran kegiatan kecamatan.

- b. Mengkoordinasikan pelaksanaan program kerja dan kegiatan masing-masing divisi.
- c. Membagi tugas dan memberikan petunjuk kepada sub bagian yang dibawakannya sesuai dengan tugas pokok dan fungsinya.
- d. Membina, memotivasi dan melakukan pengawasan melekat terhadap para kepala sub bagian dan staf yang dibawahkannya.
- e. Menyelenggarakan peraturan dalam rangkah memelihara kebersihan, keindahan, ketertiban, keamanan lingkungan dan gedung kantor kecamatan.

3. Divisi umum dan kepegawaian

- A) Tugas Divisi umum dan kepegawaian yaitu:
 - a. menyusun rencana program kerja dan kegiatan sub bagian umum dan kepegawaian.
 - Menghimpun dan menkoordinasikan rencana program dan kegiatan masing-masing divisi.
 - c. Menyelenggaraan urusan administrasi surat menyurat.
 - d. Mengadministrasikan barang milik negara maupun daerah
 - e. Melaksanakan tugas-tugas kedinasan lainnya yang diberikan oleh sekretaris sesuai dengan tugas dan fungsinya.
- B) Wewenang divisi umum dan kepegawaian
 - a. Membagi tugas dan memberi petunjuk kepada staf.
 - Melakukan upaya-upaya yang bertujuan untuk meningkatan kesejahteraan pegawai.

- c. Melakukan pembinaan dan pengawasan tertib terhadap staf kantor camat.
- d. Menilai prestasi kerja staf berdasarkan hasil kerja yang telah dicapai, sebagai bahan peningkatan karir.

4. Divisi Perencanaan Dan Keuangan

- A) Tugas divisi perencanaan dan keuangan
 - a. Menyusun rencana dan program kerja sub bagian kerencanaan dan Keuangan.
 - b. Menyiapkan bahan dalam rangka penyusunan kebijaksanaan, pedoman dan petunjuk teknis mengenai hasil pemeriksaan atau *verifikasi* terhadap pertanggung jawaban keuangan.
 - Melakukan pembinaan teknis terhadap pengelolaan keuangan kelurahan dan pendayagunaan aset daerah.
 - d. Melaksanakan tugas-tugas kedinasan lainnya yang diberikan oleh sekretaris sesuai dengan tugas dan fungsinya.
- B) Wewenang divisi perencanaan dan keuangan
 - a. Membagi tugas dan memberi petunjuk untuk para staf.
 - b. Menghimpun dan mengkoordinasikan rencana program dan kegiatan masing-masing divisi.
 - c. Menyelenggarakan kegiatan perbendaharaan *verifikasi* dan pembukuan dan akutansi.
 - d. Memberikan saran dan petimbangan kepada camat tentang langkahlangkah yang perlu diambil sesuai dengan bidang tugasnya.

5. Divisi Pemerintahan

- A) Tugas divisi pemerintahan yaitu:
 - a. Menyusun rencana dan program kerja divisi pemerintahan.
 - b. Membuat laporan mengenai laporan kependudukan antar kelurahan yang ada pada kecamatan Sematang Borang.
 - c. Menyiapkan bahan pengusulan penetapan batas wilayah kecamatan dan kelurahan.
 - d. Melaksanakan tugas-tugas kedinasan lainnya yang diberikan oleh camat sesuai dengan tugas dan fungsinya.
- B) Wewenang divisi pemerintahan yaitu:
 - a. Menyelenggarakan sebagian urusan administrasi kependudukan dan pencatatan sipil.
 - b. Memberikan saran dan pertimbangan kepada camat
 - c. Menginventarisir dan mengevaluasi permasalahan pemerintah di wilayah kecamatan.
 - d. Menilai prestasi kerja staf berdasarkan hasil kerja yang telah dicapai sebagai bahan peningkatan karir.

6. Divisi Ketentraman Dan Ketertiban

- A) Tugas divisi Ketentraman dan ketertiban yaitu:
 - a. Menyiapkan bahan penyusunan pedoman dan petunjuk teknis koordinasi penyelenggaraan dibidang ketentraman dan ketertiban.
 - b. Melaksanakan penertiban terhadap pelanggaran peraturan perundang-undangan mengenai lingkungan.

- Melaksanakan tugas-tugas kedinasan lainnya yang diberikan oleh camat sesuai dengan tugas dan fungsinya.
- B) Wewenang divisi ketentraman dan ketertiban yaitu:
 - a. Melakukan koordinasi dengan instansi terkait dalam penyelesaian sengketa tanah, bangunan dan sengketa lainnya.
 - Melakukan koordinasi dengan unit kerja terkait untuk kelancaran pelaksanaan tugas.
 - c. Memberikan saran dan petimbangan kepada camat tentang langkah-langkah yang perlu diambil sesuai dengan bidang tugasnya.

7. Divisi Kesejahteraan Sosial

- A) Tugas divisi kesejahteraan sosial yaitu:
 - a. Membagi tugas dan petunjuk kepada para staf.
 - Menyelenggarakan kegiatan pembinaan kehidupan keagamaan di wilayah kecamatan.
 - c. Melaksanakan tugas-tugas kedinasan lainnya yang diberikan oleh camat sesuai dengan tugas dan fungsinya.
- B) Wewenang divisi kesejahteraan sosial yaitu:
 - a. Mengkoordinasikan kegiatan pembinaan bantuan terhadap korban bencana di wilayah kecamatan.
 - b. Melakukan koordinasi dengan unit kerja terkait untuk kelancaran pelaksanaan tugas.
 - c. Memberikan saran dan pertimbangan kepada camat

8. Divisi Pelayanan Umum

- A) Tugas divisi pelayanan umum yaitu:
 - a. Menyusun rencana dan program divisi pelayanan umum.
 - b. Melaksanakan upaya pembinaan kebersihan lingkungan, sarana dan prasarana pelayanan umum yang ada diwilayah kecamatan.
 - c. Melaksanakan tugas-tugas kedinasan lainnya yang diberikan oleh camat sesuai dengan tugas dan fungsinya.
- B) Wewenang divisi pelayanan umum yaitu:
 - a. Memberikan saran dan petimbangan kepada camat tentang langkah-langkah yang perlu diambil sesuai dengan bidang tugasnya.
 - b. Melakukan koordinasi dengan pihak swasta dan dalam pemeliharaan prasarana dan fasilitas umum.
 - c. Melakukan koordinasi dengan unit kerja terkait untuk kelancaran pelaksanaan tugas.

2.2.4. Uraian Kegiatan Praktik Kerja Lapangan

Kegiatan yang dilakukan selama di kantor camat Sematang Borang kota Palembang yaitu membantu menerapkan ilmu yang sudah didapat, melakukan penelitian mengenai sistem yang sedang diterapkan, membantu staf divisi pemerintahan dalam melakukan tugas khususnya proses menginput serta membuat laporan mengenai laporan kependuduk dan ikut berkontribusi dalam kegiatan acara yang di adakan selama penulis berada di kantor camat Sematang Borang.

BAB III

PEMBAHASAN

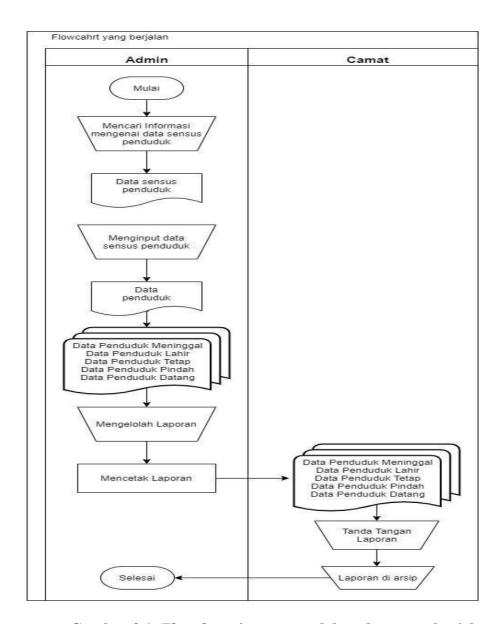
3.1. Hasil Pengamatan

Selama pengamatan berlangsung, penulis ditempatkan dikantor camat Sematang Borang khusunya bagian divisi pemerintahan, dimana divisi pemerintahan tersebut mempunyai tugas salah satunya adalah membuat laporan kependudukan. Selama menjalani kegiatan Praktik Kerja Lapangan, penulis membantu staf dalam menginput data kependudukan yang dimana penginputan tersebut masih dilakukan secara manual yaitu dilakukan dengan cara menginput data kedalam aplikasi *Spreadsheet* dan menyimpan dokumen kartu keluarga dalam bentuk berkas kedalam lemari arsip.

Akibat dari hal tersebut banyak kendala yang dihadapai oleh staf divisi pemerintahan dalam membuat laporan dikarenakan terdapat beberapa permasalahan yang sering terjadi. Maka disimpulkan bahwa perlunya aplikasi pengolahan data penduduk yang diharapkan dapat membantu dan mempermudah proses kegiatan dalam membuat laporan kependudukan pada kantor camat Sematang Borang kota Palembang.

3.1.1. Flowchart Sistem Yang Berjalan

Adapun sistem pembuatan laporan penduduk yang saat ini digunakan pada kantor camat Sematang Borang dapat dilihat pada gambar 3.1:



Gambar 3.1. Flowchart sistem pengolahan data yang berjalan.

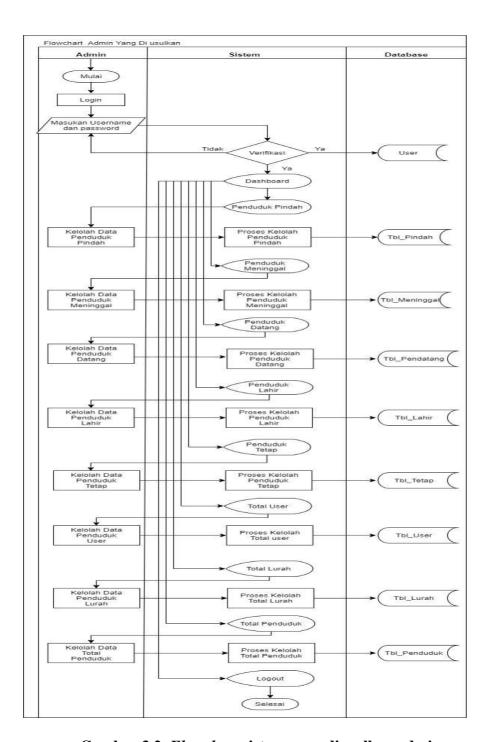
Berdasarkan gambar 3.1 dapat dijelaskan sebagai berikut

- 1. Mulai
- 2. Staf Mencari informasi berupa data penduduk berdasarkan metode sensus penduduk.
- 3. Staf memperoleh data sensus penduduk.
- 4. Staf akan melakukan proses penginputan data sensus penduduk.

- 5. Staf mengelolah laporan
- 6. Staf mencetak laporan dan menyerahkan laporan kepada camat dalam bentuk dokumen
- 7. Camat menerima laporan dalam bentuk dokumen.
- 8. Camat menandatangani dan mengarsipkan laporan
- 9. Selesai

3.1.2. Flowchart Sistem Yang Diusulkan

Adapun *flowchart* sistem yang diusulkan untuk admin pada rancang bangun aplikasi pengolahan data penduduk pada kantor camat Sematang Borang dapat dilihat pada gambar 3.2 :



Gambar 3.2. Flowchart sistem yang diusulkan admin

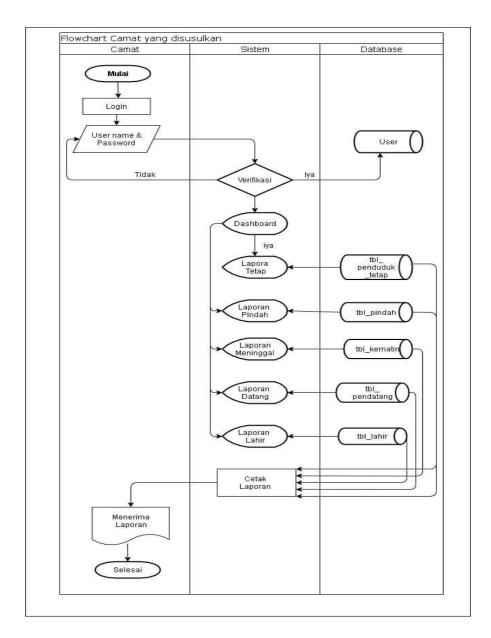
Berdasarkan gambar 3.2 dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. Mulai

- 2. Admin melakukan *Login* dengan cara menginput *username* dan *password* yang berada di dalam sistem, Apabila *login* berhasil maka admin akan masuk kedalam *dashboard*, sebaliknya jika gagal, maka admin diharuskan untuk melakukan proses penginputan *username* dan *password* kembali.
- 3. Admin melakukan kelola data penduduk tetap.
- 4. Admin melakukan kelola data penduduk meninggal.
- 5. Admin melakukan kelola data penduduk datang.
- 6. Admin melakukan kelola data penduduk lahir.
- 7. Admin melakukan kelola data penduduk tetap.
- 8. Admin melakukan kelola data user.
- 9. Admin melakukan kelola data lurah.
- 10. Admin melakukan kelola data total penduduk.
- 11. Admin melakukan logout.

12. Selesai

Adapun *flowchart* sistem yang diusulkan untuk camat pada rancang bangun aplikasi pengolahan data penduduk pada kantor camat Sematang Borang dapat dilihat pada gambar 3.3



Gambar 3.3. Flowchart sistem yang diusulkan camat

Berdasarkan gambar 3.3 dapat dijelaskan sebagai berikut :

- 1. Mulai
- 2. Camat melakukan *Login* dengan cara menginput *username* dan *password* yang berada di dalam sistem, apabila *login* berhasil maka camat akan masuk kedalam *dashboard*, sebaliknya jika gagal, maka

camat diharuskan untuk melakukan proses penginputan *username* dan *password k*embali.

- 3. Camat melihat laporan penduduk tetap.
- 4. Camat melihat laporan penduduk pindah.
- 5. Camat melihat laporan penduduk meninggal
- 6. Camat melihat laporan penduduk datang.
- 7. Camat melihat laporan penduduk lahir
- 8. Camat mencetak laporan.
- 9. Camat menerima laporan.
- 10. Selesai.

3.2. Evaluasi dan Pembahasan

3.2.1. Evaluasi

Berdasarkan hasil pengamatan yang telah penulis lakukan pada kantor camat Sematang Borang khususnya divisi pemerintahan, penulis menemukan beberapa kendala yang disebabkan karena penginputan data penduduk dalam proses pembuatan laporan masih dilakukan secara manual, yakni dengan cara menginput langsung data kedalam aplikasi *Spreadsheet* yang mengaharuskan membuat tabel secara berulang-ulang setiap menginputan data yang menyebabkan memerlukan waktu yang cukup lama, dan juga divisi pemerintahan menyimpan dokumen kartu keluarga dalam bentuk *hard* dokumen yang disimpan didalam lemari arsip yang dapat menyebabkan terjadinya penumpukan dan kerusakan pada berkas.

3.2.2. Pembahasan

Dengan adanya permasalahan pada divisi pemerintahan tersebut, maka penulis mengusulkan pembuatan aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website* pada kantor camat Sematang Borang. Sistem ini memiliki beberapa manfaat diantaranya, dapat meminimalisir kesalahan serta mempermudah staf divisi pemerintahan dalam proses penginputan data dan membuatan laporan kependudukan.

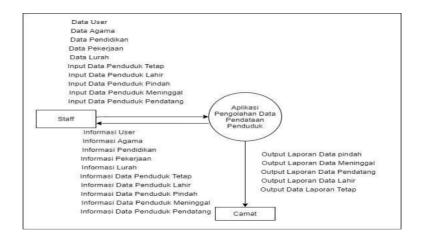
3.2.2.1. Diagram Aliran Data (*Data Flow* Diagram)

Data Flow Diagram adalah diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus data.

A. Diagram Konteks

Diagram *konteks* adalah diagram yang menggambarkan bagian besar dari aliran arus data pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website* pada divisi pemerintahan kantor camat Sematang Borang.

Untuk membuat diagram *konteks*, penulis terlebih dahulu menganalisa sistem informasi yang dibuat akan menghasilkan informasi serta sumber apa saja yang dibutuhkan sistem. Maka dari proses analisa tersebut penulis memperoleh diagram *konteks* yang dapat dilihat pada gambar 3.4 :

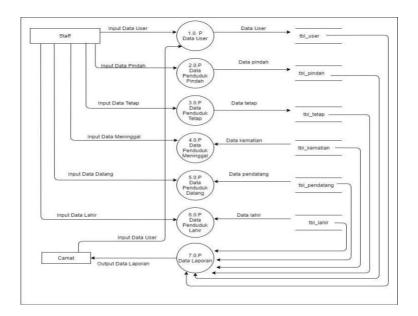


Gambar 3.4 Diagram Konteks

Berdasarkan gambar diatas, dapat dijelaskan bahwa aplikasi pengolahan data pendataan penduduk berbasis website pada kantor camat Sematang Borang memiliki 2 (dua) terminator yaitu admin dan camat. Data bersumber dari admin berupa data user, agama, pendidikan, pekerjaan, lurah, data penduduk tetap, data penduduk lahir, data penduduk pindah, data penduduk meninggal dan data penduduk pendatang yang dimana data tersebut akan diterima oleh sistem dalam berupa informasi, sedangkan informasi yang diterima oleh camat yaitu informasi mengenai laporan penduduk pindah, penduduk meninggal, penduduk datang, penduduk lahir dan penduduk tetap.

B. Data Flow Diagram Level 0

Data *flow* diagram *level* 0 adalah diagram yang terdiri dari sebuah metode yang menjelaskan lingkup sistem secara umum, diagram ini dapat dilihat pada gambar 3.5 :



Gambar 3.5 Data Flow Diagram Level 0

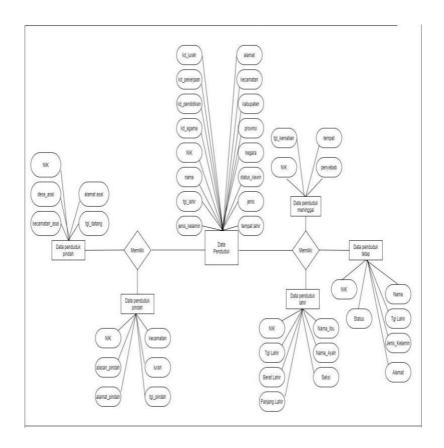
Berdasarkan gambar 3.5 dapat dijelaskan sebagai berikut :

- Proses 1.0.P adalah admin menginput data penduduk yang akan disimpan dalam *database* tbl_pendudukk.
- 2. Proses 2.0.P adalah admin menginput data tetap yang akan disimpan dalam *database* tbl _tetap.
- 3. Proses 3.0.P adalah admin menginput data kelahiran yang akan disimpan dalam *database* tbl_kelahiran.
- 4. Proses 4.0.P adalah admin menginput data kematian yang akan disimpan dalam database tbl_kematian
- Proses 5.0.P adalah admin menginput data pindah yang akan disimpan dalam *database* tbl_pindah.
- 6. Proses 6.0.P adalah admin menginput data datang yang akan disimpan dalam *database* tbl_datang.

7. Proses 7.0 adalah permintaan admin untuk mendapatkan laporan dari data tetap, kelahiran, meninggal, pindah dan datang yang didapatkan dari proses penginputan data oleh admin.

3.2.2.2. Entitiy Relationship Diagram (ERD)

ERD digunakan untuk menyatakan jenis data dari hubungan yang ada diantara data yang terdapat dalam sistem. Tujuan pemodelan ERD adalah menunjukkan hubungan antara simpanan data menghilangkan kerangkapan data serta membuat model yang dapat dimengerti dengan baik oleh pemakai maupun *personal computer (PC)*.



Gambar 3.6 Entity Relationship Diagram

3.2.2.3. Struktur Tabel

Berikut struktur tabel yang dibuat sesuai dengan ERD yang telah dibuat sebelumnya.

1. Tabel User

Tabel ini digunakan untuk menampung data *user* pada divisi pemerintahan kantor camat Sematang Borang. Berikut tabel user dapat dilihat pada tabel 3.1:

Nama Tabel: tbl_user

Primary key : id_user

Tabel 3.1 Tabel User

No	Name Field	Type	Length	Keterangan
1	Id_user	int	11	Primary Key
2	User_name	Varchar	40	Username
3	password	Varchar	40	Password

2. Tabel Data Penduduk

Tabel ini digunakan untuk menampung data penduduk pada divisi pemerintahan kantor camat SematangBorang.
Berikut tabel data penduduk dapat dilihat pada tabel 3.2: Nama

Tabel: tbl_penduduk

Primary key: Nik

Tabel 3.2 Tabel data penduduk

			1	
No	Name Field	Type	Length	Keterangan
1	Kd_lurah	int	11	Primary Key
2	Kd_pendidikan	int	11	pendidikan
3	Kd_pekerjaan	int	11	pekerjaan
4	Kd_agama	int	11	agama
5	Kd_warga	varchar	16	Jenis warga
6	nama	varchar	40	nama
7	Tgl_lahir	date	-	Tanggal lahir
8	Jenis_kelamin	varchar	10	Jenis kelamin

9	alamat	text	-	alamatk
10	Kecamatan	varchar	30	Kecamatan
11	kabupaten	varchar	30	kabupaten
12	provinsi	varchar	30	Provinsi
13	negara	varchar	30	Negara
14	Status kawin	varchar	20	Status kawin
15	Jenis penduduk	varchar	20	Jenis penduduk

3. Tabel Data Penduduk Meninggal

Tabel ini digunakan untuk menampung data penduduk meninggal pada divisi pemerintahan kantor camat Sematang Borang. Berikut tabel data penduduk dapat dilihat pada tabel 3.3: Nama Tabel : tbl_kematian

Primary key: Nik

Tabel 3.3 Tabel data penduduk meninggal

No	Name Field	Type	Length	Keterangan
1	NIK	int	11	Primary Key
2	nama	Varchar	40	nama
3	Tgl_kematian	date	ı	Tanggal kematian
4	tempat	varchar	20	Tempat kematian

5	penyebab	varchar	100	penyebab
				kematian

4. Tabel Data Penduduk Lahir

Tabel ini digunakan untuk menampung data penduduk lahir pada divisi pemerintahan kantor camat Sematang Borang.
Berikut tabel data penduduk dapat dilihat pada tabel 3.4: Nama

Tabel: tbl_lahir

Primary key: Nik (ayah)

Foreign Key: -

Tabel 3.4 Tabel data penduduk lahir

No	Name Field	Type	Length	Keterangan
1	Nik (ayah)	int	11	Primary Key
2	nama	Varchar	40	nama
3	Berat_lahir	varchar	20	Berat lahir
4	Panjang_lahir	varchar	20	Panjang lahir
5	Nama_ibu	varchar	40	Nama ibu bayi
6	Nama_ayah	varchar	40	Nama ayah bayi
7	saksi	varchar	40	Saksi kelahiran

5. Tabel Data Penduduk Tetap

Tabel ini digunakan untuk menampung data penduduk tetap pada divisi pemerintahan kantor camat Sematang Borang.
Berikut tabel data penduduk dapat dilihat pada tabel 3.5: Nama

Tabel: tbl_tetap

Primary key: Nik

Foreign Key: -

Tabel 3.5 Tabel data penduduk tetap

No	Name Field	Type	Length	Keterangan
1	NIK	int	11	Primary Key
2	nama	varchar	30	Nama
3	Tgl lahir	Date	-	Tanggal Lahir
4	Jenis kelamin	varchar	20	Jenis Kelamin
5	status	varchar	20	Status Kependudukan
6	alamat	varchar	30	Alamat

6. Tabel Data Penduduk Pindah

Tabel ini digunakan untuk menampung data penduduk pindah pada divisi pemerintahan kantor camat Sematang Borang. Berikut tabel data penduduk dapat dilihat pada tabel 3.6

Nama Tabel: tbl_pindah

Primary key: Nik

Tabel 3.6 Tabel data penduduk pindah

No	Name Field	Type	Length	Keterangan
1	Nik	int	11	Primary Key
2	alasan_pindah	Varchar	40	Alasan pindah

3	alamat_pindah	varchar	20	Alamat pindah
4	Kecamatan	varchar	20	kecamatan
5	Lurah	varchar	40	Lurah asal
6	Tgl_pindah	date	-	Tanggal pindah

7. Tabel Data Penduduk Datang

Tabel ini digunakan untuk menampung data penduduk datang pada divisi pemerintahan kantor camat Sematang Borang. Berikut tabel data penduduk dapat dilihat pada tabel 3.7: Nama Tabel : tbl_pendatang

Primary key: Nik

Foreign Key: -

Tabel 3.7 Tabel data penduduk datang

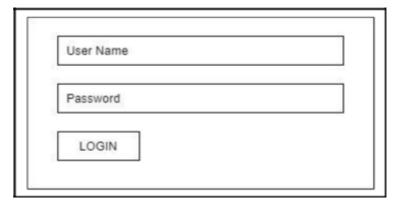
No	Name Field	Туре	Length	Keterangan
1	Nik	int	11	Primary Key
2	Desa_asal	Varchar	11	Alasan pindah
3	Kecamatan_ asal	varchar	50	Kecamatan_asal
4	Alamat_asal	varchar	50	Alamat asal
5	Tgl_datang	date	-	Tanggal datang

3.2.2.4. Desain Interface

Desain *interface* merupakan rancangan desain tampilan *Input* dan *Output website* kantor camat Sematang Borang.

1. Desain Halaman Login

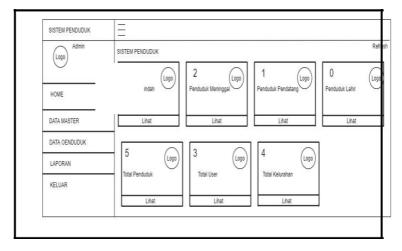
Desain halaman *logi*n pada aplikasi pengolahan data penduduk dapat dilihat pada gambar 3.7



Gambar 3.7 Desain Halaman Login

2. Desain Halaman Home Admin

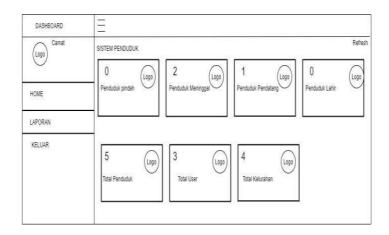
Desain halaman *home* admin pada aplikasi pengolahan data penduduk dapat dilihat pada gambar 3.8



Gambar 3.8 Desain Halaman Home

3. Desain Halaman Home Camat

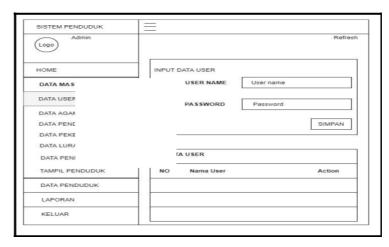
Desain halaman *home* camat pada aplikasi pengolahan data penduduk dapat dilihat pada gambar 3.9



Gambar 3.9 Desain Halaman *Home*

Camat 4. Desain Halaman Data User

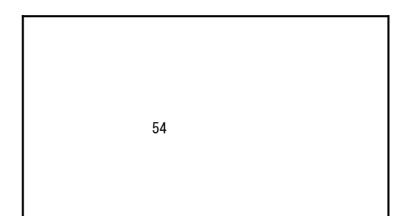
Desain halaman data *user* pada aplikasi pengolahan data penduduk dapat dilihat pada gambar 3.10

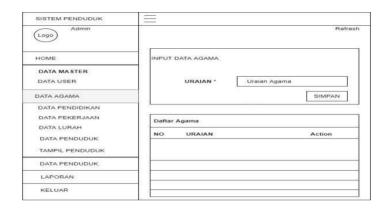


Gambar 3.10 Desain Halaman Data User

5. Desain Halaman Data Agama

Desain halaman data agama pada aplikasi pengolahan data penduduk dapat dilihat pada gambar 3.11

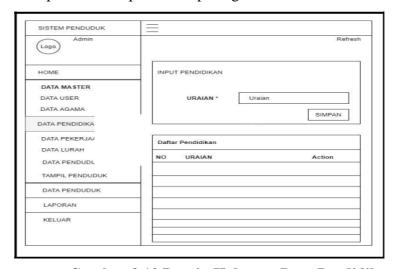




Gambar 3.11 Desain Halaman Data

Agama 6. Desain Halaman Data Pendidikan

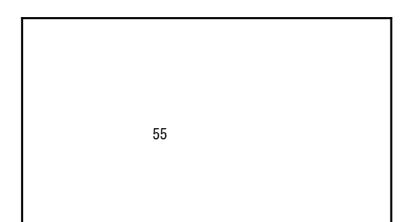
Desain halaman data pendidikan pada aplikasi pengolahan data penduduk dapat dilihat pada gambar 3.12

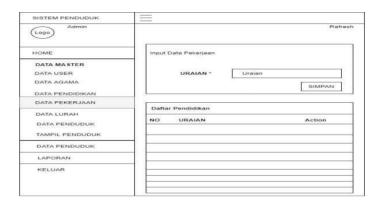


Gambar 3.12 Desain Halaman Data Pendidikan

7. Desain Halaman Data Pekerjaan

Desain halaman data pendidikan pada aplikasi pengolahan data penduduk dapat dilihat pada gambar 3.13

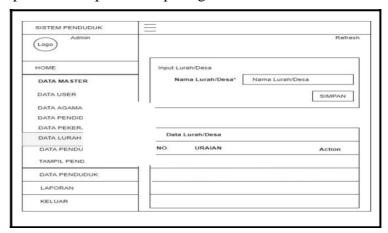




Gambar 3.13 Desain Halaman Data

Pekerjaan 8. Desain Halaman Data Lurah

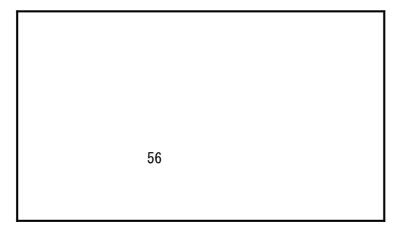
Desain halaman data lurah pada aplikasi pengolahan data penduduk dapat dilihat pada gambar 3.14

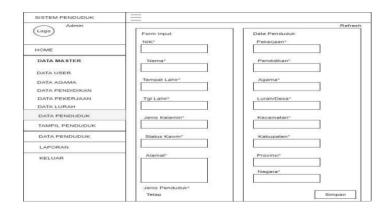


Gambar 3.14 Desain Halaman Data Lurah

1. Desain Halaman Input Data Penduduk

Desain halaman *Input* data penduduk pada aplikasi pengolahan data penduduk yang terdapat pada tampilan data master dapat dilihat pada gambar 3.15

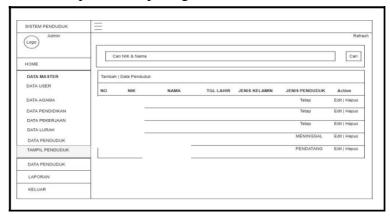




Gambar 3.15 Desain Halaman Input Data

Penduduk 2. Desain Halaman Tampil Data Penduduk

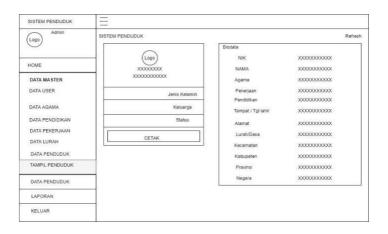
Desain halaman tampil data penduduk pada aplikasi pengolahan data penduduk yang terdapat pada tampilan data master dapat dilihat pada gambar 3.16



Gambar 3.16 Desain Tampilan Data Penduduk

3. Desain Halaman Detail Data Penduduk

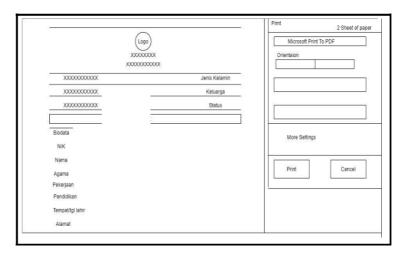
Desain halaman detail data penduduk pada aplikasi pengolahan data penduduk yang terdapat pada tampilan data master dapat dilihat pada gambar 3.17



Gambar 3.17 Desain Tampilan Detail Data

Penduduk 4. Desain Halaman Cetak Data Penduduk

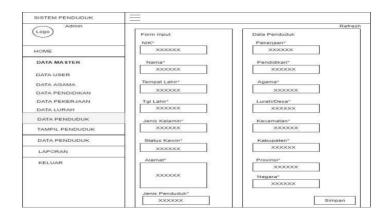
Desain halaman cetak data penduduk pada aplikasi pengolahan data penduduk yang terdapat pada tampilan data master dapat dilihat pada gambar 3.18



Gambar 3.18 Desain Halaman Cetak Data Penduduk

5. Desain Halaman Edit Data Penduduk

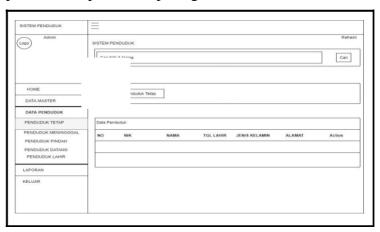
Desain halaman cetak data penduduk pada aplikasi pengolahan data penduduk yang terdapat pada tampilan data master dapat dilihat pada gambar 3.19



Gambar 3.19 Desain Halaman Edit Data Penduduk

6. Desain Tampilan Data Penduduk Tetap

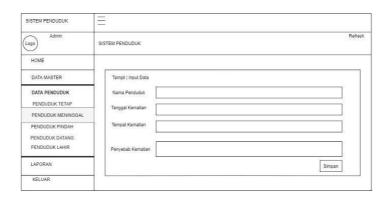
Desain halaman data penduduk tetap pada aplikasi pengolahan data penduduk yang terdapat pada tampilan data penduduk dapat dilihat pada gambar 3.20



Gambar 3.20 Desain Halaman Data Penduduk Tetap

7. Desain Tampilan Data Penduduk Meninggal

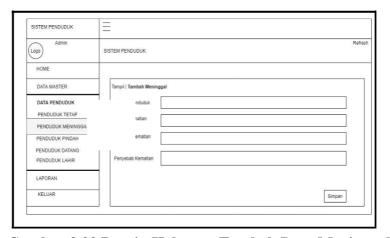
Desain halaman data penduduk meninggal pada aplikasi pengolahan data penduduk yang terdapat pada tampilan data penduduk dapat dilihat pada gambar 3.21



Gambar 3.21 Desain Halaman Data Meninggal

8. Desain Halaman Tambah Data Penduduk Meninggal

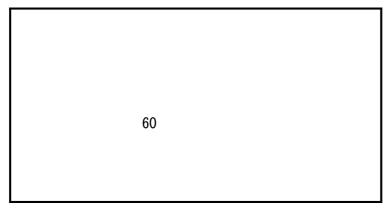
Desain halaman tambah data penduduk meninggal pada aplikasi pengolahan data penduduk yang terdapat pada tampilan data penduduk dapat dilihat pada gambar 3.22

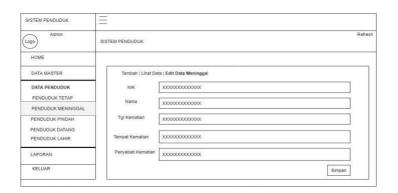


Gambar 3.22 Desain Halaman Tambah Data Meninggal

9. Desain Halaman Edit Data Penduduk Meninggal

Desain halaman edit penduduk meninggal pada aplikasi pengolahan data penduduk yang terdapat pada tampilan data penduduk dapat dilihat pada gambar 3.23 :





Gambar 3.23 Desain Halaman Edit Data Meninggal

10. Desain Halaman Data Penduduk Pindah

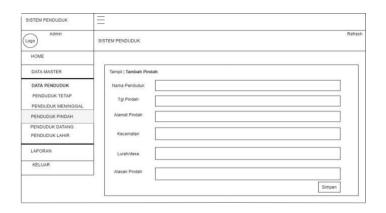
Desain halaman data penduduk pindah pada aplikasi pengolahan data penduduk yang terdapat pada tampilan data penduduk dapat dilihat pada gambar 3.24



Gambar 3.24 Desain Halaman Data Pindah

11. Desain Halaman Tambah Data Penduduk Pindah

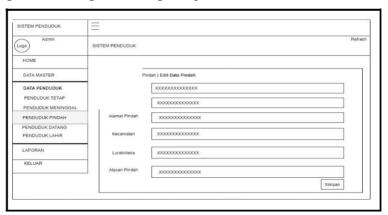
Desain halaman halaman tambah data penduduk pindah pada aplikasi pengolahan data penduduk yang terdapat pada tampilan data penduduk dapat dilihat pada gambar 3.25:



Gambar 3.25 Desain Halaman Tambah Data Pindah

12. Desain Halaman Edit Data Penduduk Pindah

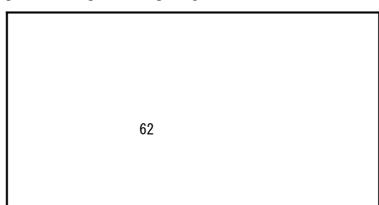
Desain halaman edit data penduduk datang pada aplikasi pengolahan data penduduk yang terdapat pada tampilan data penduduk dapat dilihat pada gambar 3.26

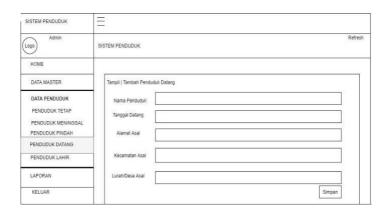


Gambar 3.26 Desain Halaman Edit Data Pindah

13. Desain Halaman Data Penduduk Datang

Desain halaman data penduduk datang pada aplikasi pengolahan data penduduk yang terdapat pada tampilan data penduduk dapat dilihat pada gambar 3.27

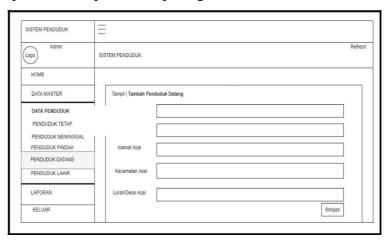




Gambar 3.27 Desain Halaman Data Datang

14. Desain Halaman Tambah Data Penduduk Datang

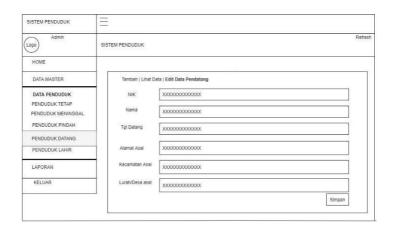
Desain halaman tambah data penduduk datang pada aplikasi pengolahan data penduduk yang terdapat pada tampilan data penduduk dapat dilihat pada gambar 3.28:



Gambar 3.28 Desain Halaman Tambah Data Datang

15. Desain Halaman Edit Data Penduduk Datang

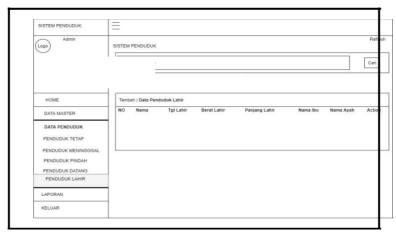
Desain halaman edit data penduduk datang pada aplikasi pengolahan data penduduk yang terdapat pada tampilan data penduduk dapat dilihat pada gambar 3.29



Gambar 3.29 Desain Halaman Edit Data Datang

16. Desain Halaman Data Penduduk Lahir

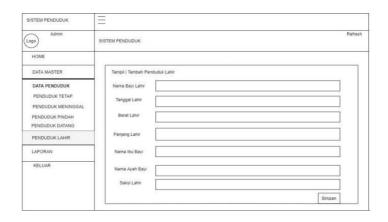
Desain halaman data penduduk Lahir pada aplikasi pengolahan data penduduk yang terdapat pada tampilan data penduduk dapat dilihat pada gambar 3.30



Gambar 3.30 Desain Halaman Data Lahir

17. Desain Halaman Tambah Data Penduduk Lahir

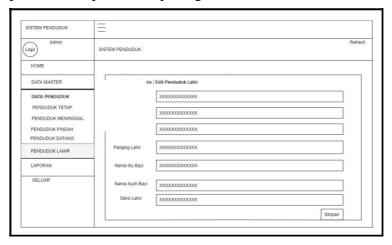
Desain halaman tambah data penduduk lahir pada aplikasi pengolahan data penduduk yang terdapat pada tampilan data penduduk dapat dilihat pada gambar 3.31



Gambar 3.31 Desain Halaman Tambah Data lahir

18. Desain Halaman Edit Data Penduduk lahir

Desain thalaman edit data penduduk lahir pada aplikasi pengolahan data penduduk yang terdapat pada tampilan data penduduk dapat dilihat pada gambar 3.32



Gambar 3.32 Desain Halaman Edit Data lahir

19. Desain Halaman Laporan Penduduk Tetap

Desain halaman laporan penduduk tetap pada aplikasi pengolahan data penduduk yang terdapat pada tampilan data penduduk dapat dilihat pada gambar 3.33



Gambar 3.33 Desain Halaman Laporan Data tetap

20. Desain Halaman Laporan Penduduk Pindah

Desain halaman laporan penduduk pindah pada aplikasi pengolahan data penduduk yang terdapat pada tampilan laporan dapat dilihat pada gambar 3.34



Gambar 3.34 Desain Halaman Laporan Data pindah

21. Desain Halaman Laporan Penduduk Meninggal

Desain halaman laporan penduduk meninggal pada aplikasi pengolahan data penduduk yang terdapat pada tampilan laporan dapat dilihat pada gambar 3.35



Gambar 3.35 Desain Halaman Laporan Meninggal

22. Desain Halaman Laporan Penduduk Datang

Desain halaman halaman laporan penduduk datang pada aplikasi pengolahan data penduduk yang terdapat pada tampilan laporan dapat dilihat pada gambar 3.36



Gambar 3.36 Desain Halaman Laporan Data Datang

23. Desain Halaman Laporan Penduduk Lahir

Desain halaman laporan penduduk lahir pada aplikasi pengolahan data penduduk yang terdapat pada tampilan laporan dapat dilihat pada gambar 3.37



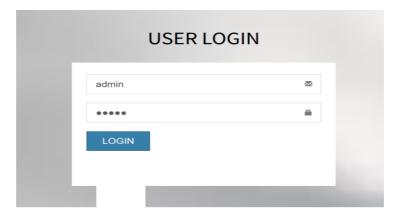
Gambar 3.37 Desain Halaman Laporan Data Lahir

3.2.2.5. Hasil Rancangan

Desain *Website* merupakan desain tampilan *input* dan *output* yang terdapat pada aplikasi *website* pengolahan data penduduk pada kantor camat Sematang Borang. Berikut hasil desain *interface* dari aplikasi pengolahan data penduduk:

1. Halaman Login

Berikut ini halaman *login* pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.38



Gambar 3.38 Tampilan Halaman Login

2. Halaman Home Admin

Berikut ini halaman *home* admin pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.39



Gambar 3.39 Halaman *Home Admin*

3. Halaman Home Camat

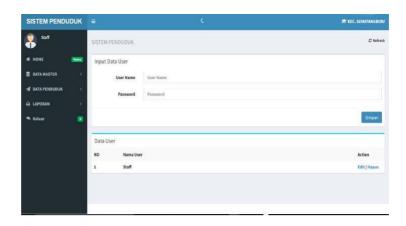
Berikut ini halaman data *user* pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.40



Gambar 3.40 Halaman *Home*

Camat 4. Halaman Data User

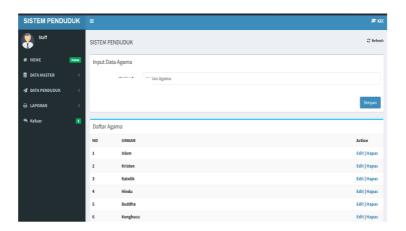
Berikut ini halaman data *user* pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.41



Gambar 3.41 Halaman Data User

5. Halaman Data Agama

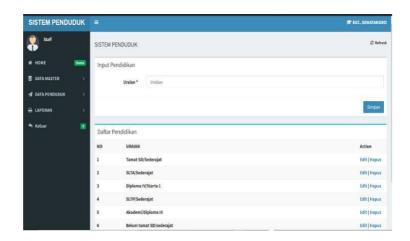
Berikut ini halaman data agama pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.42



Gambar 3.42 Halaman Data Agama

6. Halaman Data Pendidikan

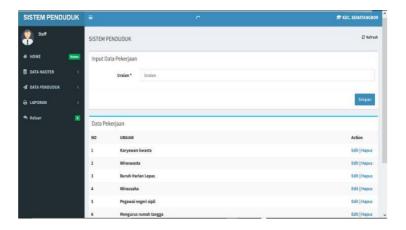
Berikut ini halaman data pendidikan pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.43



Gambar 3.43 Halaman Data Pendidikan

7. Halaman Data Pekerjaan

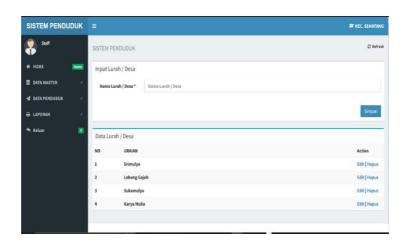
Berikut ini halaman data pekerjaan pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.44



Gambar 3.44 Halaman Data Pekerjaan

8. Halaman Data Lurah

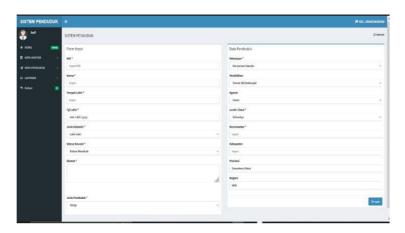
Berikut ini halaman data lurah pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.45



Gambar 3.45 Halaman Data Lurah

9. Halaman Input Data Penduduk

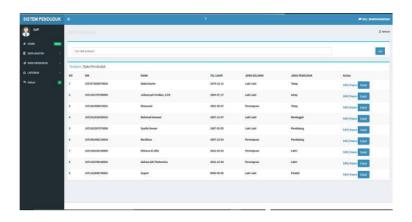
Berikut ini halaman *Input* data penduduk pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.46



Gambar 3.46 Halaman *Input* Data Penduduk

10. Halaman Tampil Data Penduduk

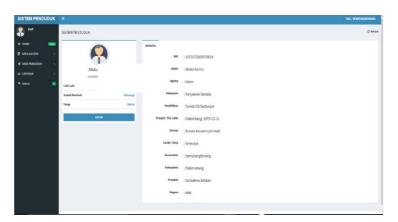
Berikut ini halaman Tampil Data Penduduk pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.47



Gambar 3.47 Halaman Tampil Data Penduduk

11. Halaman Detail Data Penduduk

Berikut ini halaman detail data penduduk pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.48



Gambar 3.48 Halaman Detail Data Penduduk

12. Halaman Cetak Data Penduduk

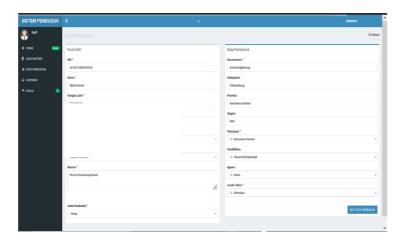
Berikut ini halaman cetak data penduduk pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.49



Gambar 3.49 Halaman Cetak Data Penduduk

13. Halaman Edit Data Penduduk

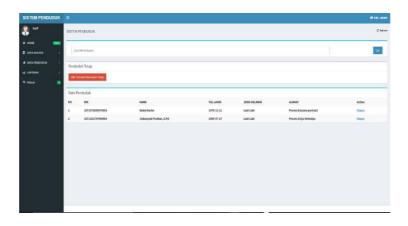
Berikut ini halaman edit data penduduk pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.50



Gambar 3.50 Halaman Edit Data Penduduk

14. Halaman Penduduk Tetap

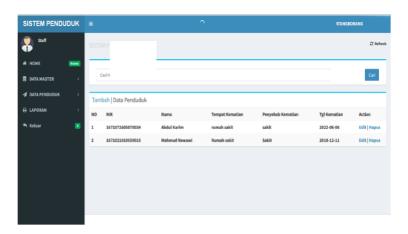
Berikut ini halaman penduduk tetap pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.51



Gambar 3.51 Halaman Penduduk Tetap

15. Halaman Penduduk Meninggal

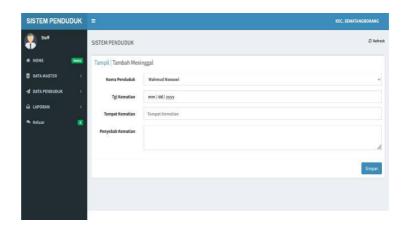
Berikut ini halaman penduduk meninggal pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.52



Gambar 3.52 Halaman Penduduk Meninggal

16. Halaman Tambah Data Penduduk Meninggal

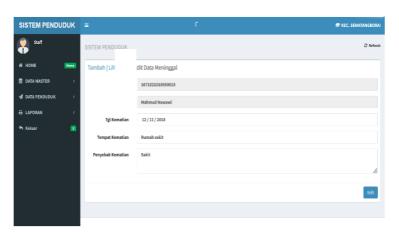
Berikut ini halaman tambah data penduduk meninggal pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.53



Gambar 3.53 Halaman Tambah Data Meninggal

17. Halaman Edit Data Penduduk Meninggal

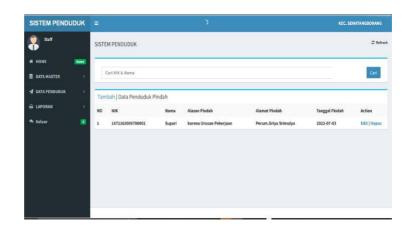
Berikut ini halaman edit data penduduk meninggal pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.54



Gambar 3.54 Halaman Edit Data Meninggal

18. Halaman Penduduk Pindah

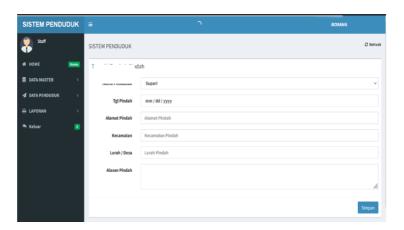
Berikut ini halaman penduduk pindah pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.55



Gambar 3.55 Halaman Penduduk Pindah

19. Halaman Tambah Data Penduduk Pindah

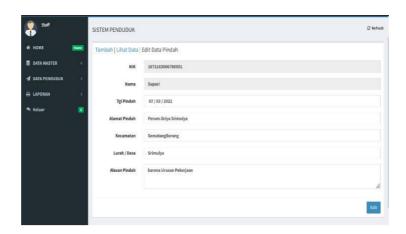
Berikut ini halaman tambah data penduduk pindah pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.56



Gambar 3.56 Halaman Tambah Penduduk Pindah

20. Halaman Edit Data Penduduk Pindah

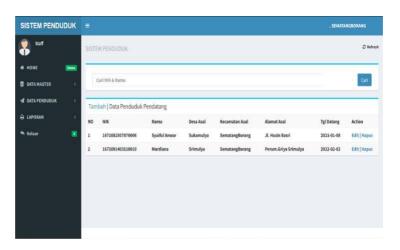
Berikut ini halaman edit data penduduk pindah pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.57



Gambar 3.57 Halaman Edit Penduduk

Pindah 21. Halaman Penduduk Datang

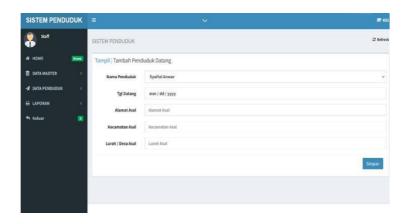
Berikut ini halaman penduduk datang pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.58



Gambar 3.58 Halaman Penduduk Datang

22. Halaman Tambah Data Penduduk Datang

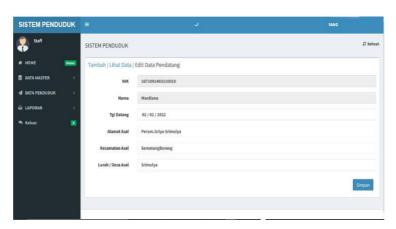
Berikut ini halaman tambah data penduduk datang pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.59



Gambar 3.59 Halaman Tambah Penduduk Datang

23. Halaman Edit Data Penduduk Datang

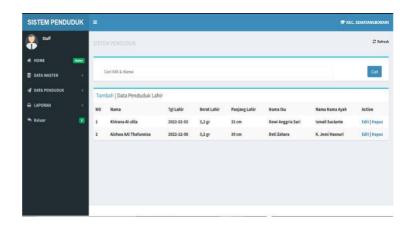
Berikut ini tampilan halaman edit data penduduk datang pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.60



Gambar 3.60 Halaman Edit Penduduk Datang

24. Halaman Penduduk Lahir

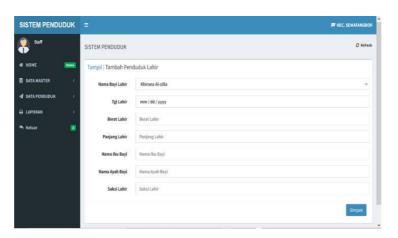
Berikut ini tampilan halaman penduduk lahir pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.61



Gambar 3.61 Halaman Penduduk Lahir

25. Halaman Tambah Data Penduduk Lahir

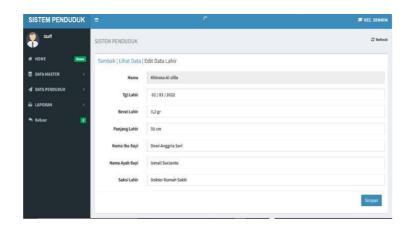
Berikut ini halaman tambah data penduduk lahir pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.62



Gambar 3.62 Halaman Tambah Penduduk Lahir

26. Halaman Edit Data Penduduk Lahir

Berikut ini halaman edit data penduduk lahir pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.63



Gambar 3.63 Halaman Edit Penduduk Lahir

27. Halaman Laporan Penduduk Tetap

Berikut ini halaman laporan penduduk tetap pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.64



Gambar 3.64 Halaman Laporan Penduduk Tetap

28. Halaman Laporan Penduduk Pindah

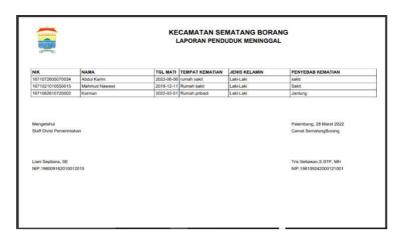
Berikut ini halaman laporan penduduk pindah pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.65



Gambar 3.65 Halaman Laporan Penduduk Pindah

29. Halaman Laporan Penduduk Meninggal

Berikut ini thalaman laporan penduduk meninggal pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.66



Gambar 3.66 Halaman Laporan Penduduk Meninggal

30. Halaman Laporan Penduduk Datang

Berikut ini halaman laporan penduduk datang pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.67



Gambar 3.67 Halaman Laporan Penduduk Datang

31. Halaman Laporan Penduduk Lahir

Berikut ini halaman laporan penduduk lahir pada aplikasi pengolahan data penduduk berbasis *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.68



Gambar 3.68 Halaman Laporan Penduduk Lahir

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan pembuatan aplikasi pengolahan data pendaatan penduduk dapat diambil kesimpulan bahwa :

- Sudah dihasilkan aplikasi pengolahan data pendataan penduduk yang dimana aplikasi ini dapat mengelolah data penduduk berdasarkan metode sensus penduduk, menampilkan jumlah penduduk dan membuat laporan kependudukan.
- 2. Dengan *website* yang telah dibuat, maka staf dapat menginput data penduduk dan membuat laporan data penduduk.

4.1. Saran

Rancang bangun aplikasi telah berhasil dibangun, akan tetapi aplikasi pengolahan pendataan data penduduk ini hanya dapat diakses oleh dua *user* yaitu admin divisi pemerintahan dan camat Sematang Borang. Namun, aplikasi ini dapat dikembangkan

lagi dengan cara mengubah aplikasi dari berbasis *website* menjadi *mobile* dan bersifat *online*.

DAFTAR PUSTAKA

Fadhallah. 2021. Wawancara. Jakarta: UNJ Press.

- Huda, Miftahul. 2020. Website sebagai Media Informasi dan Bisnis.JCSE: Journal of Community Service and Empowerment 1(1), 56-68.
- Ishaq, Ahmad., Nugraheni, Hesti., Kaafi, Ahmad Al., Rahmawati, Eva., Sumbaryadi, Ahmad.

 2019. Perancangan Sistem Pakar Penyakit Gigi Menggunakan Metode Forward

 Chaining Pada Klinik Pratama Condet. jurnal informatika dan komputer, 22(1), 25-32.
- Maulani, Giandari., Septiani, Devi., Sahara, Putri. Noer. Fauziyah. 2018. Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Fasilitas Maintenance Pada Pt. Pln Persero Tangerang. ICIT J, 4(2), 156-167.
- Muttaqin, Rizal. 2018. Pertumbuhan ekonomi dalam perspektif Islam. Maro 1.2 117-122.

- Negara, Edi, Surya., Romindo., Rahman, Tanjung., Heriyani, Nofitri., Simarmata, Jenner., Jamaludin., Purba, Bonaraja. 2021. *Sistem Informasi Manajemen Bisnis*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Nugraheni, Hesti., Ishaq, Ahmad., Kahfi, Al, Ahmad., Rahmawati, Eva. 2019. *Perancangan Sistem Pakar Penyakit Gigi Menggunakan Metode Forward Chaining Pada Klinik Pratama Condet*.(jurnal informatika),no.2
- Pamungkas, Canggih Ajika. 2017. *Pengantar dan implementasi basis data*. Yogyakarta: Deepublish.
- Pasaribu, Amril Isman., Ritonga, Mhd Nau., Lubis, Roslian. 2021. *Analisis Hasil Pembelajaran*Matematika Secara Online Selama Masa Pandemi Covid- 19 Bagi Siswa Smk Se

 Kecamatan Sosorgadong. Jurnal MathEdu Mathematic Education, 4(1), 126-132.
- Pratiwi, Nuning, Indah. 2017. Penggunaan Media Video Call dalam Teknologi Komunikasi.

 Jurnal Ilmiah Dinamika Sosial, 1(2), 202-224.
- Santoso., Nurmalina, Radna. 2017. Perencanaan dan pengembangan aplikasi absensi mahasiswa menggunakan smart card guna pengembangan kampus cerdas. Jurnal integrasi, 9(1), 84-91.
- Sarah., Tukimin Lubis., Ardi Ermawy. 2021. Pengaruh Pemberian Kompensasi Terhadap Kinerja Pegawai Negeri Sipil (PNS) di Balai Wilayah Sungai Sumatera II Kota Medan. AFoSJ-LAS: All Fields of Science Journal Liaison Academia and Society)1.4, 38-47.
- Solihin. 2017. *Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web* (Studi Kasus: SMP Plus Babussalam Bandung). Infotronik: Jurnal Teknologi Informasi Dan Elektronika, 1(1), 54-6

- Siregar, Helmi Fauzi., Siregar, Yustira Handika., Melani. 2018. *Perancangan aplikasi komik hadist berbasis multimedia. jurnal teknologi informasi*, 2(2), 113-121.
- Sukrianto, Darmanta., Dwi, Oktarina. 2019. Pemanfaatan teknologi barcode pada sistem informasi perpustakaan di smk muhammadiyah 3 pekanbaru. JOISIE (Journal Of Information Systems And Informatics Engineering), 1.2, 136-143.