

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

**PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

**SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SMK NEGERI 6  
PALEMBANG BERBASIS WEB**



**Diajukan Oleh :  
AGUNG REIY ADIL TAMA  
021190054**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan  
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

**PALEMBANG  
2022**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

**PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

**SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SMK NEGERI 6  
PALEMBANG BERBASIS WEB**



**Diajukan Oleh :  
AGUNG REIY ADIL TAMA  
021190054**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja  
Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi**

**PALEMBANG**

**2022**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

---

**HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

**NAMA : AGUNG REIY ADIL TAMA**  
**NOMOR POKOK : 021190054**  
**PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI**  
**JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU**  
**JUDUL : SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN  
SMK NEGERI 6 PALEMBANG BERBASIS  
WEB**

**Tanggal : 5 Juli 2022**

**Mengetahui,**

**Pembimbing**

**Rektor**

**Andika Widyanto, S.Kom., M.Kom.**

**Benedictus Effendi, S.T., M.T.**

**NIDN: 0221129301**

**NIP: 09.PCT.13**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

---

**HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

**NAMA : AGUNG REIY ADIL TAMA**  
**NOMOR POKOK : 021190054**  
**PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI**  
**JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU**  
**JUDUL : SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN  
SMK NEGERI 6 PALEMBANG BERBASIS  
WEB**

**Tanggal : 22 Juli 2022**  
**Penguji 1**

**Tanggal : 26 Juli 2022**  
**Penguji 2**

**Adelin, S.T., M.Kom.**  
**NIDN:0211127901**

**Fahmi Ajismanto, S.Kom., M.Kom.**  
**NIDN:0220079201**

**Menyetujui,**  
**Rektor**

**Benedictus Effendi, S.T., M.T.**  
**NIP: 09.PCT.13**

## **MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

Jalan yang Anda pilih, sangat menentukan apa yang Anda temukan dalam perjalanan itu. Pilihlah jalan yang didalamnya terletak hadiah-hadiah bagi upaya-upaya baik Anda. Maka beranikanlah diri Anda. Tuhan adalah pemangku dari semua ragu dan takut di hati Anda. Bertindaklah berani dalam ketakutan Anda. Itulah iman.

- Mario Teguh

## **KATA PENGANTAR**

Allhamdulillah puji dan syukur selalu penulis panjatkan kepada Allah SWT yang masih memberikan kesehatan, nikmat sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini dengan baik dengan judul “ Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang ”. Dibuat sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di program studi Sistem Informatika . Adapun tujuan Penulisan laporan PKL ini adalah sebagai bentuk laporan terhadap apa yang penulis kerjakan, dan dapat diusulkan selama melakukan Praktik Kerja Lapangan, sehingga apabila laporan ini dinilai layak, dapat memenuhi sebagai syarat guna penyusunan laporan Praktik Kerja Lapangan .

Sholawat teriring salam salam semoga tetap tercurahkan kepada nabi besar Muhammad SAW sebagai pembawa rahmat bagi seluruh alam. Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan ini banyak mendapatkan bimbingan, bantuan dan nasehat dari berbagai pihak yang sangat berguna dalam penyelesaian laporan ini. Untuk itu, iringan do'a dan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya penulis sampaikan kepada :

1. Benedictus Effendi, ST., M.T. Sebagai Rektor Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech.
2. Dini Hari Pertiwi, S.Kom.,M.Kom. Sebagai Ketua Program Studi Sistem Informasi Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech .
3. Andika Widiyanto,S.Kom.M.Kom Sebagai Dosen Pembimbing Akademik.
4. Andika Widiyanto,S.Kom.M.Kom Sebagai Dosen Pembimbing Praktik Kerja Lapangan (PKL) .

5. Drs. H. Zulfikri, M.Pd selaku kepala sekolah SMK Negeri 6 Kota Palembang
6. Terutama kedua orang tua saya tersayang yang selalu memberikan doa dan nasihat .

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih sangat jauh dari kata sempurna, dengan segala kerendahan hati, kritik dan saran akan sangat membantu untuk proses perbaikan selanjutnya, semoga laporan Praktik Kerja Lapangan ini dapat berguna bagi pembaca dan memberikan manfaat bagi pihak yang membutuhkannya. Semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada kita semua,

Aamiin Yaa Rabbal ‘Alamin.

Wassalamu’alaikum Wr.Wb.

Penulis,

Agung Reiy Adil Tama

021190054

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>viii</b>

## BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Ruang Lingkup Praktik Kerja Lapangan (PKL) .....	3
1.3 Tujuan dan Manfaat Praktik Kerja Lapangan (PKL).....	3
1.3.1 Tujuan Praktik Kerja Lapangan .....	3
1.3.2 Manfaat Praktik Kerja Lapangan .....	4
1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan (PKL) .....	5
1.4.1 Tempat Praktik Kerja Lapangan .....	5
1.4.2 Waktu Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan(PKL).....	5
1.5 Teknik Pengumpulan Data.....	5
1.5.1 Observasi.....	5
1.5.2 Wawancara.....	5
1.5.3 Dokumentasi .....	5
1.5.4 Studi Pustaka.....	6



## **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

2.1 Landasan Teori.....	7
2.1.1 Pengertian Sistem Informasi .....	7
2.1.2 Pengertian Web .....	8
2.1.3 Flowchat.....	9
2.1.4 DFD ( Data Flow Diagram) .....	11
2.1.5 Diagram Konteks .....	12
2.1.6 ERD.....	12
2.1.7 Pengertian PHP .....	12
2.1.8 Definisi XAMPP .....	14
2.2 Gambar Umum SMK Negeri 6 Kota Palembang .....	14
2.2.1 Sejarah Sekolah.....	14
2.2.2 Visi dan Misi SMK Negeri 6 Kota Palembang.....	15
2.2.3 Misi SMK Negeri 6 Kota Palembang .....	16
2.2.4 Struktur Organisasi dan Uraian Tugas .....	16
2.2.5 Uraian Tugas dan Tanggung Jawab .....	17

## **BAB III PEMBAHASAN**

3.1 Hasil Pengamatan.....	22
3.1.1 Prosedur yang buku yang sedang berjalan.....	22
3.1.2 Prosedur peminjaman buku pada anggota .....	22
3.1.3 Prosedur pengembalian buku pada anggota.....	23
3.1.4 Flowchart prosedur peminjaman buku yang diusulkan petugas ....	24
3.1.5 Flowchart prosedur peminjaman buku yang diusulkan petugas ...	26

3.1.6 Flowchat form peminjaman buku yang diusulkan anggota .....	26
3.2 Evaluasi dan Pembahasan .....	27
3.2.1 Evaluasi.....	27
3.2.2 Pembahasan .....	27
3.2.2.1 Diagram alur data .....	28
3.2.2.2 Diagram Nol .....	28
3.2.2.3 Entity Relationship Diagram .....	31
3.2.3 Spesifikasi table .....	31
3.2.4 Desain Tampilan Interface.....	36
3.2.4.1 Desain login admin .....	36
3.2.4.2 Desain menu dashboard.....	36
3.2.4.3 Desain data anggota .....	37
3.2.4.4 Desain peminjaman buku admin .....	37
3.2.4.5 Desain pengembalian buku admin .....	38
3.2.4.6 Desain kategori buku.....	39
3.2.4.7 Desain penerbit.....	39
3.2.4.8 Desain pesan.....	40
3.2.4.9 Desain login anggota.....	40
3.2.4.10 Desain menu dashboard .....	41
3.2.4.11 Desain peminjaman buku anggota .....	41
3.2.4.12 Desain pengembalian buku anggota.....	42
3.2.4.13 Desain pesan anggota .....	42
3.2.5 Perancangan Layout Masukan.....	43

3.2.5.1 Tampilan login admin.....	43
3.2.5.2 Tampilan menu dashboard admin .....	43
3.2.5.3 Tampilan peminjaman buku admin .....	44
3.2.5.4 Tampilan pengembalian buku admin .....	44
3.2.5.5 Tampilan katagori buku.....	45
3.2.5.6 Tampilan data penerbit.....	45
3.2.5.7 Tampilan login anggota.....	46
3.2.5.8 Tampilan menu dashboard .....	46
3.2.5.9 Tampilan peminjaman buku anggota .....	47
3.2.5.10 Tampilan pengembalian buku anggota.....	47
3.2.5.11 Tampilan pesan .....	47

## **BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN**

4.1 Kesimpulan.....	61
4.2 Saran .....	62

<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>xiv</b>
----------------------------	------------

<b>HALAMAN LAMPIRAN .....</b>	<b>xv</b>
-------------------------------	-----------

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi.....	32
Gambar 3.1 Diagram Konteks.....	42
Gambar 3.2 Diagram nol pada system .....	42
Gambar 3.3 ERD.....	43
Gambar 3.4 Desain login akun admin.....	48
Gambar 3.5 Desain data anggota .....	48
Gambar 3.6 Desain menu dashboard .....	49
Gambar 3.7 Desain peminjaman buku .....	49
Gambar 3.8 Desain pengembalian buku .....	50
Gambar 3.9 Desain buku.....	50
Gambar 3.10 Kategori Buku .....	51
Gambar 3.11 Pesan.....	52
Gambar 3.12 Desain login akun anggota .....	52
Gambar 3.13 Desain menu dashboard .....	53
Gambar 3.14 Desain peminjaman buku pada anggota.....	53
Gambar 3.15 Desain pengembalian buku pada anggota .....	54
Gambar 3.16 Desain pesan pada anggota .....	54
Gambar 3.17 Halaman login petugas perpustakaan.....	55
Gambar 3.18 Halaman menu dashboard .....	56
Gambar 3.19 Halaman data anggota .....	56
Gambar 3.20 Halaman peminjaman buku pada tampilan admin .....	56
Gambar 3.21 Halaman pengembalian buku pada tampilan admin .....	56

Gambar 3.22 Halaman kategori buku .....	57
Gambar 3.23 Halaman pesan pada tampilan petugas perpustakaan .....	57
Gambar 3.24 Halaman login anggota.....	58
Gambar 3.25 Halaman menu dashboard .....	58
Gambar 3.26 Desain peminjaman buku pada anggota.....	59
Gambar 3.15 Desain pengembalian buku pada anggota .....	59
Gambar 3.16 Desain pesan pada anggota .....	60

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Simbol-simbol Flowchart.....	10
Tabel 2.2 Simbol-simbol DFD.....	11
Tabel 2.3 Simbol-simbol Diagram Konteks.....	12
Tabel 3.1 Flowchart peminjaman buku pada sistem berjalan .....	38
Tabel 3.2 Flowchart pengembalian buku pada sistem berjalan .....	39
Tabel 3.3 Flowchart peminjaman buku yang diusulkan admin .....	39
Tabel 3.4 Flowchart peminjaman buku yang diusulkan anggota.....	40
Tabel 3.5 Tabel user .....	44
Tabel 3.6 Tabel Peminjaman.....	44
Tabel 3.7 Tabel Pengembalian.....	44
Tabel 3.8 Tabel buku.....	45
Tabel 3.9 Tabel kategori buku .....	46
Tabel3. 10 Tabel pesan .....	46

## **DAFTAR LAMPIRAN**

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul ( Fotocopy )
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari perusahaan (Fotocopy)
3. Lampiran 3. *Form* Konlultasi (Fotocopy)
4. Lampiran 4. Surat pernyataan (Fotocopy)
5. Lampiran 5. *Form* nilai dan Perusahaan (Fotocopy)
6. Lampiran 6. *Form* Absensi dari Perusahaan (Fotocopy)
7. Lampiran 7. *Form* Kegiatan Harian PKL (Fotocopy)
8. Lampiran 8. *Form* Revisi (Asli)

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan teknologi sangat pesat, sehingga diperlukan sumber daya yang memadai, baik berupa sumber daya manusia maupun sumber daya infrastruktur. Dapat dilihat pada satuan-satuan kerja pada instansi yang sudah terkomputerisasi. Teknologi informasi berbasis web dapat di manfaatkan untuk mendukung suatu bagian kerja pada sebuah instansi. Karena para siswa dengan mudah mencari informasi atau ilmu pengetahuan melalui perpustakaan. Perpustakaan adalah suatu kesatuan unit kerja yang terdiri dari beberapa bagian yaitu, bagian pengembangan koleksi, bagian pengolahan koleksi, bagian pelayanan pengguna, dan bagian pemeliharaan sarana dan prasarana. SMK Negeri 6 Kota Palembang adalah Sekolah Menengah Kejuruan kelompok Pariwisata. SMK Negeri 6 Kota Palembang terletak dilokasi di tengah kota, tepatnya di Jalan Mayor Ruslan Palembang. Lokasi SMK Negeri 6 Kota Palembang memang cukup strategis. Terletak di dekat jalan utama dari simpang Rambang ke simpang Jl. Dr. M. Isa, sehingga memudahkan sarana transportasi bagi siapa saja yang ingin mengunjungi SMK Negeri 6 Kota Palembang. Selain itu, SMK Negeri 6 Kota Palembang juga digemari siswa-siswi di luar kota Palembang. 30% lebih siswa SMK Negeri 6 Kota Palembang berasal dari luar Kota Palembang. Dalam penyimpanan data pada perpustakaan SMK 6 Negeri Kota Palembang seperti data buku, data anggota perpustakaan, data transaksi peminjaman dan pengembalian, sehingga membutuhkan waktu yang lama untuk



mendapatkan informasi yang diinginkan, serta seringnya terjadi kerangkapan data pada saat pencatatan buku yang dipinjam, yang menyebabkan kehilangan buku dikarenakan system pendataan yang masih menggunakan media berupa buku besar. Jumlah anggota siswa keseluruhannya terdapat 1200 siswa, jumlah buku atau koleksi buku yang ada di perpustakaan sebanyak 1900 buku, sedangkan rata-rata peminjaman buku untuk setiap harinya 10-15 siswa per harinya di perpustakaan SMK Negeri 6 Palembang

Komputerisasi sebagai media elektronik dapat membantu laporan pengolahan data yang masih dilakukan secara manual akan dikembangkan sistem data yang terkomputerisasi. Melihat masalah yang ada, maka kali ini peneliti terdorong untuk mengadakan penelitian tentang pengolahan data peminjaman dan pengembalian buku yang ada pada SMK 6 Palembang serta berusaha semaksimal mungkin untuk mengembangkan sistem yang lebih baik, dan lebih efektif, serta bermanfaat bagi instansi dan bagi pihak yang membutuhkan data-data siswa. Dengan alasan di atas, maka peneliti mengambil topik dengan judul “**Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang**” dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, *MySQLi* merupakan suatu aplikasi *software* pengembangan aplikasi yang diharapkan dapat mempermudah data. Latar belakang inilah yang melandasi perlu dibangunnya sebuah sistem sebagai pengembangan sistem perpustakaan yang mampu menanggulangi ketidak efektifan sistem yang lama, sehingga staf dapat menyajikan informasi kepada siswa dengan cepat.

## **1.2 Ruang Lingkup Praktik Kerja Lapangan**

Permasalahan menjadi lebih terarah, maka penulis membatasi ruang lingkup pembahasannya :

- 1). Aplikasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang dapat mengelola data anggota perpustakaan, buku peminjaman, pengembalian buku, serta denda dan laporan.
- 2). Melakukan penginputan data yang dibutuhkan untuk melengkapi registrasi, sampai penginputan yang telah diperbaharui.
- 3). Aplikasi data dibuat dengan bahasa pemrograman PHP dan database *MySQL*.

## **1.3 Tujuan dan Manfaat PKL**

### **1.3.1 Tujuan PKL**

Tujuan dari Praktek Kerja Lapangan (PKL) ini adalah penyusunan tugas dengan judul: “Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang” dengan PHP dan *MySQL* mempunyai tujuan peneliti untuk melakukan penelitian membangun suatu sistem informasi perpustakaan dalam mengelola data buku, data anggota, data peminjaman dan laporan di perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang yang efektif dan efisien, yang nantinya dapat meningkatkan mutu dan kualitas serta bisa menggantikan sistem perpustakaan yang masih dilaksanakan dengan sistem konvensional.

### **1.3.2 Manfaat Praktik Kerja Lapangan**

Dapat meningkatkan wawasan keilmuan mahasiswa tentang situasi dalam dunia kerja.

### **1.3.2.1 Manfaat Bagi Mahasiswa**

Agar dapat menerapkan teori-teori yang diperoleh dengan praktek yang nyata di dunia kerja dan masyarakat serta melatih diri dan menambah pengalaman untuk beradaptasi dengan dunia kerja yang sesungguhnya.

### **1.3.2.2 Manfaat Bagi SMK Negeri 6 Kota Palembang**

Hasil penelitian ini di harap kan dapat di manfaat kan sebagai sistem informasi penerimaan siswa baru yang efektif dan efisien bagi SMK Negeri 6 Kota Palembang dan akan memberikan kemudahan bagi pihak staf dalam penyampaian informasi kepada siswanya untuk :

- 1).Meningkatkan mutu dan kualitas pada SMK Negeri 6 Kota Palembang
- 2).Memudahkan staf perpustakaan dalam hal penginputan data yang ada di perpustakaan .
- 3). Mempermudah proses pencarian data lama saat diperlukan kembali .

### **1.3.2.3 Manfaat Bagi Akademik**

- a. Praktik Kerja Lapangan diharapkan berguna bagi perkembangan ilmu komputer, sehingga dapat dijadikan referensi bagi mahasiswa selanjutnya.
- b. Dapat mempererat kerjasama antara akademik dengan perusahaan.

## **1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL**

### **1.4.1 Tempat Pratik Kerja Lapangan**

Kegiatan ini berlokasi di SMK Negeri 6 Kota Palembang SMK Negeri 6 Kota Palembang. Jl. Mayor Ruslan Kel. Duku Kec. Ilir Timur 2 Palembang 30114 Sumatera Selatan .

#### **1.4.2 Waktu Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan**

Waktu pelaksanaan PKL di SMK Negeri 6 Kota Palembang dilaksanakan mulai tanggal 21 Februari – 20 Maret 2022. Hari Senin sampai hari Sabtu pukul 07.30 WIB sampai dengan pukul 14.00 WIB.

### **1.5 Teknik Pengumpulan Data**

#### **1.5.1 Pengamatan (*Observasi*)**

Observasi atau pengamatan adalah kegiatan keseharian manusia dengan menggunakan pancaindra sebagai alat bantu utamanya. Dengan kata lain, observasi adalah kemampuan seseorang untuk menggunakan pengamatannya melalui hasil kerja pancaindra (Morissan,2017:143) . Pada metode ini penulis melakukan pengamatan pada proses pendataan yang terjadi di SMK Negeri 6 Kota Palembang yang akan di jadikan sebagai objek penulisan tugas akhir untuk memperjelas pendataan yang ada di perpustakaan.

#### **1.5.2 Wawancara**

Wawancara merupakan pertemuan dua orang atau lebih untuk bertukar informasi dan ide melalui tanya jawab, sehingga dapat dikonstruksikan makna dalam suatu topik tertentu ( Esterberg Sugiyono, 2019). Dalam penelitian wawancara dilakukan secara langsung kepada Ibu Leni Harnita, S.Pd. Sebagai Kepala Perpustakaan di SMK Negeri 6 Kota Palembang.

#### **1.5.3 Dokumentasi**

Dokumentasi merupakan metode yang di gunakan dalam mencari data-data yang berkaitan dengan penelitian, tentang pendataan yang ada di perpustakaan mulai dari data peminjaman buku, pengembalian buku dan melengkapi data siswa.

Serta melakukan penginputan data yang di butuhkan.

#### **1.5.4 Studi Pustaka**

Studi Pustaka (*Literature Study*) , studi kepustakaan berkaitan dengankajianteoritis dan referensi lain yang berkaitan dengan nilai, budaya dan norma yang berkembang pada situasi sosial yang diteliti, selain itu studi kepustakaan sangat penting dalam melakukan penelitian, hal ini dikarenakan penelitian tidak akan lepas dari literatur-literatur Ilmiah (Sugiyono, 2018) . Tujuan dari studi Pustaka ini adalah untuk mendalami dan memperoleh keterangan yang lengkap terhadap objek yang di teliti. Penulis melakukan studi Pustaka dengan mencari literatur dari internet berupa jurnal ISSN dan dari refrensi buku .

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

#### **2.1 Landasan Teori**

Teori yang mendukung dalam menyusun laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL). Digunakan untuk menjelaskan fenomena atau fakta yang ditemukan saat PKL.

##### **2.1.1 Pengertian Sistem Informasi**

Sistem informasi adalah suatu sistem yang terdiri dari kumpulan komponen sistem, yaitu software, hardware yang memproses informasi menjadi sebuah output yang berguna untuk mencapai suatu tujuan tertentu dalam suatu organisasi (Kuswara dan Kusmana, 2017:18). Sistem informasi merupakan kumpulan dari perangkat keras dan perangkat lunak komputer serta perangkat manusia yang akan mengolah data menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak (Kristanto, 2018:12). Tujuan dari sistem informasi adalah menghasilkan informasi (*Information*) dari bentuk data yang diolah menjadi bentuk yang berguna bagi para pemakainya. Tujuan sistem informasi terdiri dari kegunaan (*Usefulness*), Ekonomi (*Economic*), keandalan (*Realibility*), pelayanan langganan (*Customer Service*), kesederhanaan (*Simplicity*), dan fleksibilitas (*Fleksibility*).

- 1) Kegunaan (*Usefulness*) Sistem harus menghasilkan informasi yang akurat, tepat waktu, dan relevan untuk pengambilan keputusan.

- 2.)Keandalan (*Realibility*) Keluaran sistem harus mempunyai tingkatan ketelitian yang tinggi dan sistem itu sendiri harus mampu beroperasi secara efektif bahkan pada waktu komponen manusia tidak hadir atau saat komponen mesin tidak beroperasi secara temporer.
- 3.) Pelayanan Langgan (*Customer Service*) Sistem harus memberikan
- 4.)Pelayanan dengan baik atau ramah kepada para pelanggan.
- 5.)Kesederhanaan (*Simplicity*) Sistem harus cukup sederhana sehingga terstruktur dan operasinya dapat dengan mudah dimengerti dan prosedurnya mudah diikuti.
- 6.)Fleksibilitas (*Fleksibility*) Sistem harus cukup fleksibel untuk menangani perubahan-perubahan yang terjadi, kepentingannya cukup beralasan dalam kondisi dimana sistem beroperasi atau dalam kebutuhan yang diwajibkan oleh organisasi.

### **2.1.2 Pengertian Web**

Web (*Website*) awalnya merupakan suatu layanan sajian informasi yang menggunakan konsep hiperlink yang memudahkan surfer (sebutan bagi pemakai komputer yang melakukan penyelusuran informasi di Internet) untuk mendapatkan informasi dengan cukup mengklik suatu link berupa teks atau gambar maka informasi dari teks atau gambar akan ditampilkan secara lebih terperinci (detail) (Sidik dalam Arizona, 2017:107).

Berdasarkan penjelasan diatas penulis dapat menyimpulkan bahwa Website adalah aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia teks,

gambar, suara, animasi, video dan bisa diakses seluruh dunia melalui jaringan internet. Berdasarkan penjelasan pengolahan data diatas maka dapat disimpulkan bahwa pengolahan data adalah suatu proses informasi yang dimanifulasi dan dapat berguna bagi pengguna yang memerlukan untuk suatu program dan yang lain nya. (Irmansyah : 2016 ) .

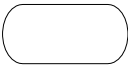



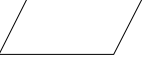

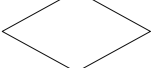



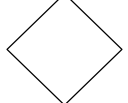


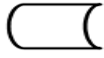
### 2.1.3 Flowchart

*Flowchart* merupakan diagram alur yang sering digunakan sistem analis dalam membuat atau menggambarkan logika program. Namun, *Flowchart* juga dapat menggambarkan jalannya systemmenjelaskan simbol-simbol dalam Flowchart adalah sebagai berikut :

- 1). Bagan Alir Sistem (*system flowchart*) merupakan bagan yang menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem.
- 2). Bagan Alir Dokumen (*document flowchart*) disebut juga bagan alir formulir (*form flowchart*) merupakan bagan alir yang menunjukkan arus dari laporan dan formulir termasuk tembusan-tembusannya.
- 3).Bagan Alir Program (*program flowchart*) merupakan bagan yang menjelaskan secara rinci langkah-langkah dari proses program.
- 4). Bagan Alir Proses (*process flowchart*) merupakan bagan alir yang banyak di gunakan di teknik industri untuk menggambarkan proses dalam suatu prosedur.



Tabel 2.1 Simbol-Simbol *Flowchart*

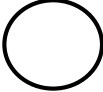
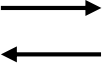
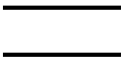

Simbol	Keterangan
	Simbol <i>Start</i> atau <i>End</i> yang mendefinisikan awal atau akhir dari sebuah <i>flowchart</i> .
	Simbol pemrosesan yang terjadi pada sebuah alur kerja.
	Simbol yang menyatakan dari program (sub program).
	Persiapan yang digunakan untuk memberi nilai awal suatu besaran .
	Simbol <i>Input/Output</i> yang mendefinisikan masukan dan keluaran proses .
	Menyatakan penyambung ke simbol lain dalam satu halaman..
	Menyatakan <i>desicion</i> (keputusan) yang di gunakan untuk penyeleksian kondisi di dalam program.
	Arah aliran program .
	<i>Multidocument</i> (banyak dokumen).
	Menghubungkan arus pemrosesan di satu halaman yang sama .
	Langkah pengambil keputusan, dipergunakan dalam sebuah program computer bagan alir .
	Digunakan untuk menunjukkan awal dan akhir dari suatu proses
	Suatu penanda masuk dari, atau keluar ke halaman lain
	Data disimpan permanen didalam disk magnetis, dipergunakan untuk file utama dan database

Sumber :Supradi (2016)

### 2.1.4 DFD ( Data Flow Diagram )

Data *Flow Diagram* (DFD) adalah suatu model logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan darimana asal data dan kemana tujuan data yang keluar dari sistem, dimana data disimpan, proses apa yang menghasilkan data tersebut dan interaksi antara data yang tersimpan dan proses yang dikenakan pada data tersebut (Maulana, 2017).

**Tabel 2.2 Simbol-Simbol DFD**



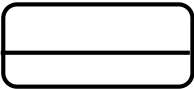
Simbol	Fungsi
	<p>Proses</p> <p>Digunakan untuk menunjukkan transformasi dari masukan menjadi keluaran, dalam hal ini sejumlah masukan dapat menjadi hanya satu keluaran ataupun sebaliknya.</p>
	<p>Aliran data</p> <p>Digunakan untuk menggambarkan gerakan paket data atau informasi dari satu bagian ke bagian lain dari system dimana penyimpanan mewakili baal penyimpanan data.</p>
	<p>Penyimpanan</p> <p>Dapat digunakan untuk mendefinisikan file atau basis data atau sering kali mendefinisikan bagaimana penyimpanan diimplementasikan dalam system computer.</p>
	<p>Terminator / tujuan data</p> <p>Melambangkan orang atau kelompok orang (misalnya organisasi diluar system grup, departemen, perusahaan dan perusahaan pemerintah yang merupakan asal data atau tujuan informasi).</p>

Sumber : Maulana (2017)

### 2.1.5 Diagram Konteks

*Diagram konteks* menggambarkan satu lingkaran besar yang dapat mewakili seluruh proses yang terdapat didalam suatu sistem. Diagram konteks sering dikatakan sebagai diagram 0 (nol), karena diagram ini merupakan tingkatan tertinggi dalam Data Flow Diagram. Context Diagram hanya mengandung satu proses saja dan proses ini mewakili proses dari seluruh sistem (Leonard Tambunan, 2018).

**Tabel 2.3 Simbol Diagram Konteks**

Simbol	Keterangan
	<i>Eksternal Entity (Kesatuan Luar)</i> yaitu Kesatuan luar system yang dapat berupa orang, organisasi atau system lain nya yang berada di lingkungan luar yang akan memberikan <i>Input</i> atau menerima <i>ouput</i> sistem
	<i>Data Flow</i> yaitu arus mengalir di antara proses, simpanan data dan kesatuan. Arus data ini menunjukkan arus data yang masuk ke dalam proses system.
	Process yaitu kegiatan atau kerja yang di lakukan oleh orang, mesin atau computer dari hasil suatu arus data yang masuk ke dalam proses untuk menghasilkan arus data yang akan keluar dari proses.

Sumber : Leonard Tambunan (2018)

### 2.1.6 Pengertian PHP

PHP adalah bahasa server-side scripting yang menyatu dengan *HTML* untuk membuat halaman web yang dinamis. Maksud dari *server-side scripting* adalah sintaks dan perintah-perintah yang diberikan akan sepenuhnya akan

dijalankan di server tapi disertakan pada dokumen *HTML* (Putera, Ibrahim (2018). Beberapa kelebihan Bahasa PHP sebagai berikut :

1). Keamanan

Sebuah program selain system operasi menjadi sangat penting *PHP* menyediakan 3 jenis autentikasi user, yaitu http autentikasi, penggunaan cookies dan penggunaan session.

2). Integritas dengan Database

*PHP* mendukung integritas, kecepatan dan efisiensi akses ke database yang kebanyakan menggunakan database berjenis relational seperti *MySQL, PostgreSQL, Oracle, SQLite* dan lain-lain.

3). Cross-platform

*PHP* mendukung berbagai jenis sistem operasi seperti semua varian *Linux, Microsoft Windows, Mac OS* dan lain-lain.

4). Reliabilitas

*PHP* merupakan salah satu bahasa pemrograman yang berbasis web. Alasan utama adalah dukungan dokumentasi yang lengkap, aman dan banyak komunitas helpdesk untuk membantu para pengembang web sistem yang menggunakan *PHP*.

5). Harga

PHP berada dalam lisensi *GPL (GNU Public Lisenca)*. Hal ini berarti bahwa PHP bebas digunakan dan didistribusikan serta gratis. Saat ini juga banyak hosting gratis dan unlimited men-support *PHP*.

## 6). Kemudahan Bermigrasi

Ahli tersebut maka *PHP* adalah bahasa pemrograman script server-side yang di desain untuk pengembangan web.

### 2.1.7 Definisi XAMPP

*XAMPP* adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri atas program *Apache HTTP Server*, *MySQL database*, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman *PHP* dan *Perl*. Nama XAMPP merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi ), Apache, MySQL, PHP dan Perl. Maka dari itu, XAMPP biasanya banyak digunakan oleh para mahasiswa maupun pelajar untuk melihat hasil desain website sebelum akhirnya dibuat online menggunakan web hosting yang biasa dijual dipasaran.

## 2.2 Gambara Umum SMK Negeri 6 Kota Palembang

### 2.2.1 Sejarah Sekolah

Sekolah merupakan Lembaga bagi para siswa untuk menuntut ilmu dibantu oleh guru sebagai pengajar dan pendidik. SMK Negeri 6 Palembang adalah Sekolah Menengah Kejuruan kelompok Pariwisata. Sebelumnya sekolah ini sudah beberapa kali berganti nama :

No	Nama Sekolah	Tahun
1.	SGKP	Tahun 1959 s.d Tahun 1968
2	SKKA	Tahun 1968 s.d Tahun 1976
3	SMKK	Tahun 1977 s.d Tahun 1997
4	SMK Negeri 6 Palembang	Tahun 1997 s.d sekarang

SMK Negeri 6 Palembang terletak dilokasi di tengah kota, tepatnya di Jalan Mayor Ruslan Palembang. Lokasi ini memang cukup strategis. Terletak di dekat jalan utama dari simpang Rambang ke simpang Jl. Dr. M. Isa, sehingga memudahkan sarana transportasi bagi siapa saja yang ingin mengunjunginya. Sebagai sekolah kejuruan yang tergabung dalam kelompok Pariwisata, ditunjuk oleh Direktur Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah Departemen Pendidikan Nasional sebagai Sekolah Bertaraf Internasional (SBI) dengan nomor 0004/C5.2/Kep/MN/2006 bersama 40 sekolah lain di seluruh Indonesia. SMK Negeri 6 Palembang telah menerapkan Sistem Manajemen Mutu 9001:2008 dari Badan sertifikasi TUV NORD dengan Certificate Registrasi 16 100 0851 siap menjadi pusat pendidikan dan Pusat Pelatihan Bidang Pariwisata. Ini merupakan suatu prestasi besar sekaligus amanat yang harus dilaksanakan dengan sebaik-baiknya guna mewujudkan visi dan misi tujuan SMK yaitu mendidik siswa menjadi cerdas, siap kerja dan kompetitif. .

### **2.2.2 Visi dan Misi SMK Negeri 6 Kota Palembang**

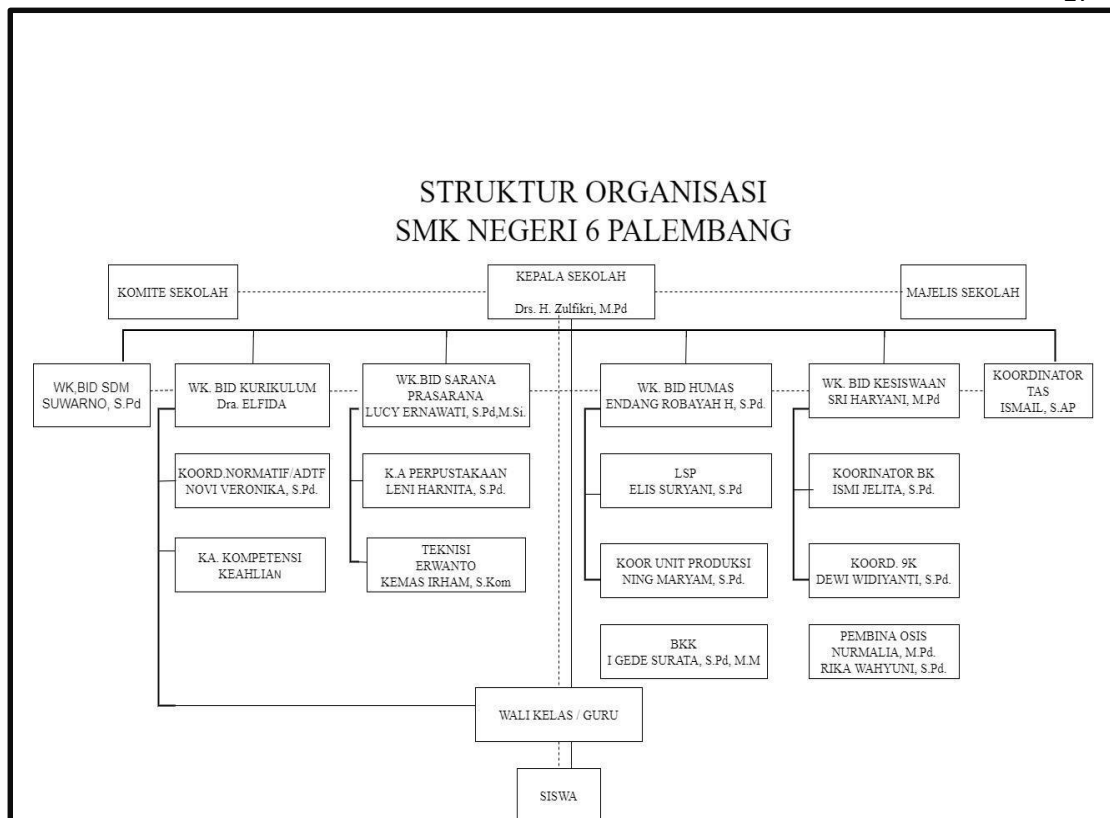
Menjadi pusat pendidikan dan pelatihan pariwisata berstandar internasional, yang berkrakter, berjiwa wirausaha dan berwawasan lingkungan (To become an international standardized tourism education and training centre based on character, entrepreneurship and environment perspective).

### **2.2.3 Misi SMK Negeri 6 Kota Palembang**

- 1). Menyiapkan tamatan yang memiliki Iptek dan Imtaq Melaksanakan pembelajaran yang aktif, kreatif, inovatif, berjiwa wirausaha dan berwawasan lingkungan dengan bahasa pengantar bahasa Indonesia dan bahasa asing.
- 2). Memberikan layanan pendidikan dan pelatihan dengan standar nasional dan internasional secara professional dengan tetap menjaga kelestarian lingkungan.
- 3). Meningkatkan kerjasama dunia usaha/dunia industry di dalam dan di luar negeri.
- 4). Meningkatkan kegiatan kelompok wirausaha di masing-masing kompetensi keahlian dengan pemanfaatan limbah hasil praktik.
- 5). Menanamkan budaya sekolah bersih dan sehat melalui pengelolaan lingkungan yang baik dan terus menerus guna menjaga kelestarian lingkungan.

### **2.2.4 Struktur Organisasi**

Struktur organisasi adalah penggambaran secara grafik struktur kerja dari suatu organisasi, penggambaran ini dimaksudkan untuk mempermudah dalam koordinasi setiap bagian dari satuan kerja personil dalam melakukan fungsi dari organisasi sekolah. Adapun penggambaran struktur organisasi pada SMK Negeri 6 Kota Palembang. Bagan struktur organisasi fungsional di SMK Negeri 6 Kota Palembang dapat dilihat pada Gambar 2.1



**Sumber : SMK Negeri 6 Palembang**

**Gambar 2.1 Struktur Organisasi**

### 2.2.5 Uraian Tugas Dan Wewenang

Berikut adalah pembagian tugas dan wewenang berdasarkan struktur organisasi yang sudah ada :

#### 1). Kepala Sekolah

Selain memiliki tugas dan tanggung jawab, Kepala Sekolah juga memiliki beberapa wewenang dalam memimpin sekolah atau lembaga pendidikan. Dengan demikian, tugas, tanggung jawab, dalam memimpin sekolahnya untuk bisa terus berjalan dengan lancar dan sesuai dengan program, visi dan misi yang telah dirancang pada awal kepemimpinan.

#### 2). Komite Sekolah

Berfungsi dalam peningkatan mutu pelayanan pendidikan di sekolah. Dalam usaha meningkatkan mutu pendidikan itu, Komite Sekolah bisa melakukan



penggalangan dana melalui upaya kreatif dan inovatif .

### 3). Majelis Sekolah

Mewakili kelasnya dalam rapat perwakilan kelas. Mengajukan usul kegiatan untuk dijadikan program program kerja OSIS; Menyelenggarakan pemilihan pengurus OSIS.

### 4). Wakil Kepala Sekolah

Mengkoordinir pelaksanaan tugas Wakil Kepala Sekolah. Mengatur pelaksanaan tugas dan mekanisme kerja staf .

### 5). Sumber Daya Manusia

Menyusun pembagian tugas guru dan jadwal pembelajaran, mengkoordinasikan dan menggerakkan kegiatan dan mengkoordinasikan penyusunan dan pengembangan bahan modul mata pelajaran.

### 6). Wakil Bidang Humas

- 1). Memeriksa dan menyetujui rencana praktik kerja industri tiap progradeahlian dan Melakukan verifikasi kelayakan institusi pasangan.
- 2). Memberikan pembekalan praktik kerja industri untuk siswa dan orang tua/wali murid.
- 3). Pengantaran ,Memonitoring dan Penjemputan peserta didik.

7). Wakil Bidang Kesiswaan Sekolah

- 1). Menyusun program pembinaan kesiswaan.
- 2). Melaksanakan bimbingan, pengarahan dan pengendalian kegiatan siswa atau OSIS dalam rangka menegakkan disiplin dan tata tertib sekolah atau siswa serta pemilihan pengurus OSIS.
- 3). Membina pengurus OSIS dalam berorganisasi.

8). Ketua Perpustakaan

- 1). Melakukan pemantauan dan pengawasan pelaksanaan tugas, penggunaan anggaran serta perlengkapan atau peralatan lainnya.
- 2). Melakukan evaluasi program, penggunaan sarana dan prasarana, serta anggaran.
- 3). Menyiapkan laporan hasil kerja, pertanggungjawaban penggunaan anggaran dan semua sarana kerja, serta memberikan masukan untuk perbaikan dan peningkatan .

9). Ketua Program Keahlian

- 1). Melakukan langkah-langkah efisien dan efektif guna kelancaran pembelajaran di program keahlian .
- 2). Memberi masukan penilaian kinerja pendidik .
- 3). Memberi sanksi kepada siswa yang melanggar tata tertib.
- 4). Mengusulkan kebutuhan pendidik dan tenaga kependidikan .
- 5). Mengusulkan kebutuhan bahan dan peralatan pembelajaran .

## 10 Koordinator BK

Mengetahui dan juga memahami perilaku dan teknik konseling pada siswa sehingga mampu membantu siswa mengatasi permasalahannya. Bidang keilmuan yang berperan untuk melakukan bimbingan konseling .

### 1). Teknisi

- 1).Melakukan kegiatan yang meliputi pemasangan, perbaikan dan pengecekan serta pemeliharaan komputer .
- 2). Merencanakan kebutuhan komputer untuk kegiatan pendidikan;
- 3). Menghitung jumlah kebutuhan komputer untuk setiap kegiatan di laboratorium komputer untuk mengetahui kebutuhan secara keseluruhan
- 4). Mempersiapkan peralatan komputer dalam kondisi siap pakai setiap saat .

## 11. Pembina Osis

- 1). Memberikan saran dan nasehat pada pengurus osis dan Perwakilan kelas.
- 2). Mengesahkan keanggotaan Perwakilan Kelas berdasarkan Surat Keputusan Kepala sekolah .

## 12. Wali Kelas

- 1). Mewakili orang tua/wali siswa dalam lingkungan sekolah.
- 2). Membantu pengembangan potensi siswa.
- 4). Membantu menyelesaikan masalah-masalah siswa.
- 5). Membina suasana kekeluargaan di kelas.

### **2.2.6 Uraian Kegiatan**

Aktivitas penulis selama Praktik Kerja Lapangan (PKL) pada SMK Negeri 6 Palembang melaksanakan riset pada kegiatan perpustakaan, apa saja kendala yang sering dijumpai pada saat pendataan buku, peminjaman buku, dan pengembalian buku. Dalam pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan ( PKL ) mengikuti jam kerja untuk melakukan aktivitas yang berhubungan dengan tema judul yang telah diambil. Adapun aktivitas yang dilakukan yaitu :

1. Membantu menyiapkan laporan hasil kerja, serta memberikan masukan untuk perbaikan dan peningkatan .
2. Membantu mendata jumlah pengunjung perpustakaan, peminjaman buku

## **BAB III**

### **PEMBAHASAN**

#### **3.1 Hasil Pengamatan**

Berdasarkan hasil pengamatan yang dilakukan selama Praktik Kerja Lapangan (PKL) pada perpustakaan SMK 6 Palembang berlangsung pengelolaan data pada sistem yang sedang berjalan masih secara manual dimana pencatatan masih menggunakan alat tulis dan buku, sehingga adanya permasalahan data .

##### **3.1.1 Prosedur yang sedang berjalan**

Agar penelitian lebih terarah dan diharapkan dapat mengerti dengan mudah oleh pembaca penulis laporan ini menjabarkan prosedur proses peminjaman buku pada perpustakaan yang saat ini sedang berjalan pada SMK 6 Palembang sebagai berikut :

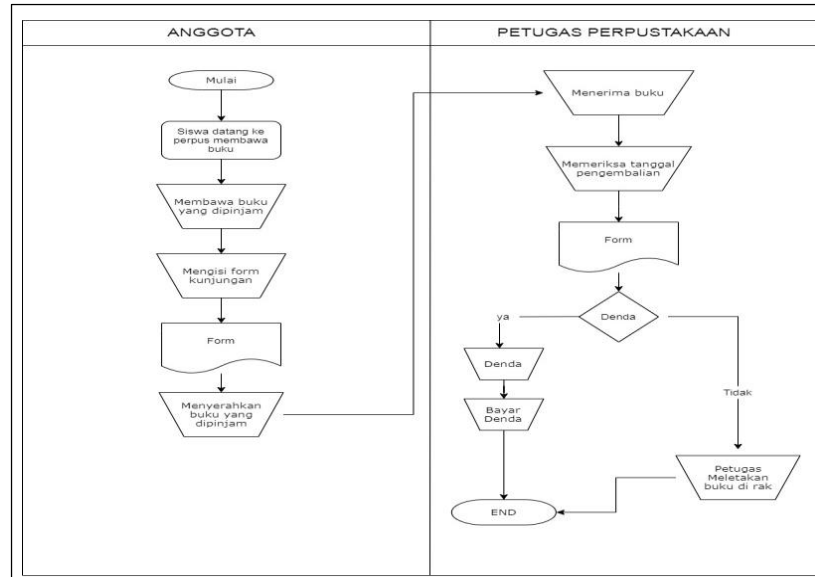
##### **3.1.2 Prosedur peminjaman buku pada anggota**

Berikut prosedur peminjaman Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Palembang dapat dilihat pada gambar 3.1

- 1). Mulai .
- 2). Sistem mendatangi perpustakaan .
- 3). Kemudian siswa mencari buku untuk dipinjam, kemudian siswa menyerahkan kartu anggota kepada petugas .
- 4). Lalu, petugas perpustakaan memeriksa kartu anggota perpus .
- 5). Petugas perpus mencatat buku dan tanggal pengembalian buku .
- 6). Menyerahkan kembali buku kepada siswa yang telah di catat .



**Tabel 3.2 Flowchart Pengembalian Buku pada Sistem Yang Sedang Berjalan**



### 3.1.4 Flowchart Prosedur peminjaman buku diusulkan oleh petugas

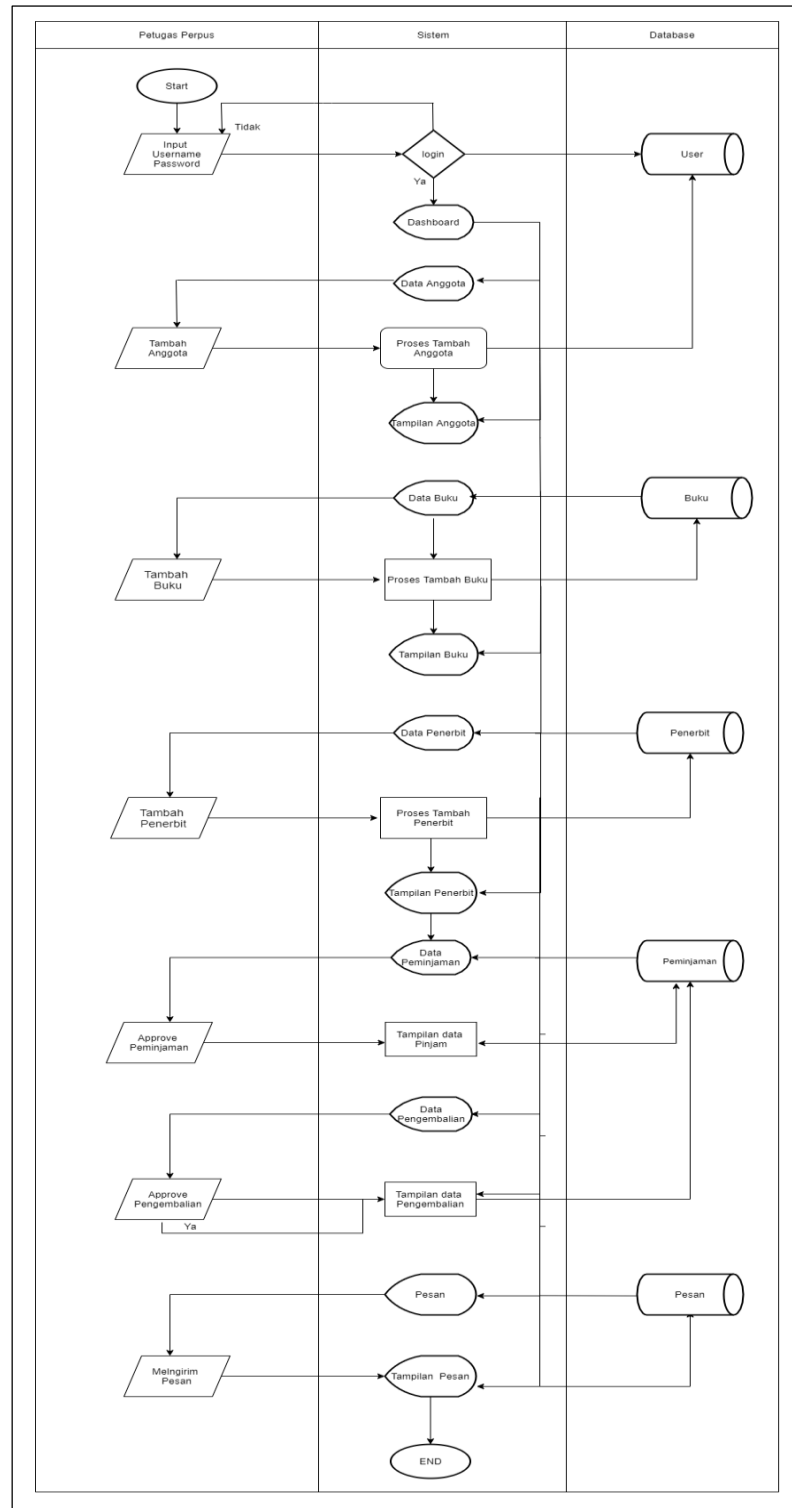
**Tabel 3.3 Flowchart Peminjaman buku yang diusulkan petugas**

Berikut prosedur peminjaman buku diusulkan oleh admin pada Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Palembang dapat dilihat pada gambar 3.3

- 1). Petugas perpustakaan menginput username dan password untuk login ke program
- 2). Lalu petugas bisa menambahkan anggota untuk menjadikan siswa anggota perpustakaan
- 3). Jika siswa telah memilih buku, maka petugas akan input data peminjaman buku.
- 4). Jika buku telah dipinjam, maka buku akan dikembalikan sesuai tanggal yang di tentukan.

### 3.1.5 Flowchart Prosedur peminjaman buku diusulkan oleh petugas

Tabel 3.3 Flowchart Peminjaman buku yang diusulkan oleh petugas



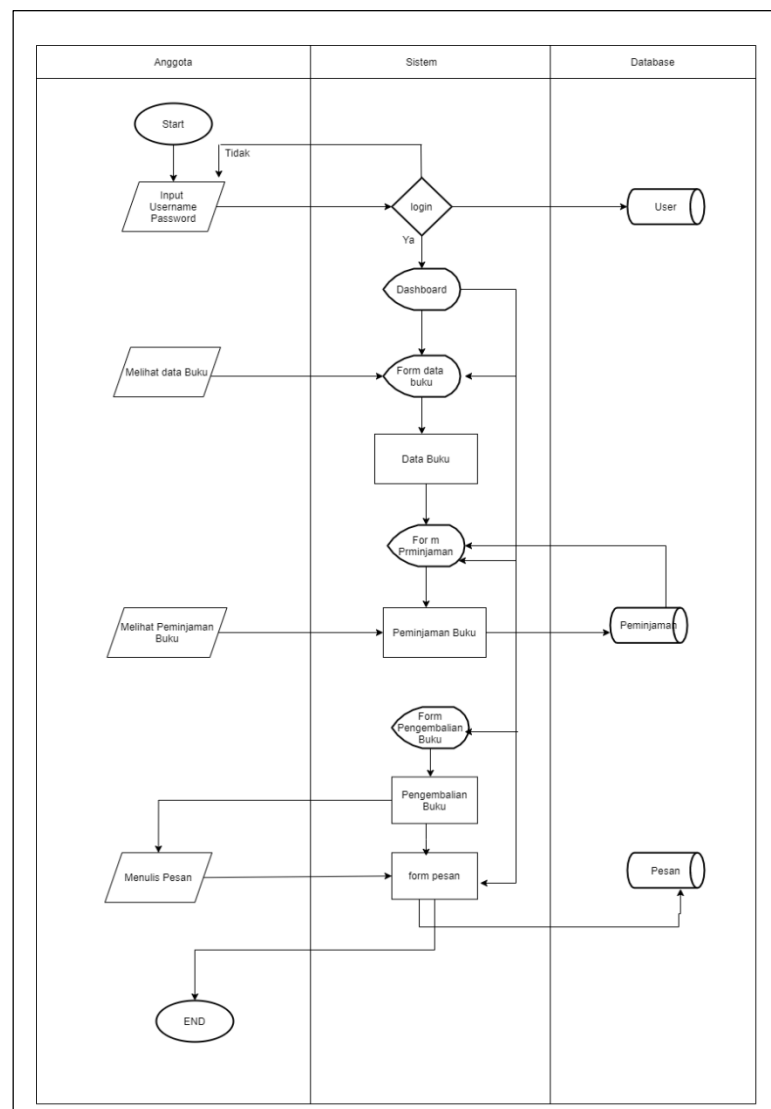


Berikut prosedur peminjaman buku diusulkan oleh anggota pada Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Palembang dapat dilihat pada gambar 3.4

1. Input username dan password untuk membuka menu dashboard
2. Mengisi data peminjaman buku, untuk menghasilkan data. Lalu buku akan dikembalikan sesuai tanggal yang di tentukan.

### 3.1.5 Flowchart Prosedur peminjaman buku diusulkan oleh anggota

Tael 3.5 Flowchart Form Peminjaman buku yang diusulkan anggota



## **3.2 Evaluasi dan Pembahasan**

### **3.2.1 Evaluasi**

Setelah melakukan pengamatan langsung penulis menemukan beberapa masalah dalam peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan.

1. Dalam proses penyimpanan data dan pembuatan data masih menggunakan sistem manual sehingga sering menyebabkan terjadinya kesalahan seperti dalam pencatatan data kartu anggota yang sering terjadinya keliruan data yang disebabkan oleh tulisan yang kurang jelas.
2. Penggunaan kertas sebagai media dokumen menyebabkan dokumen rentan rusak atau hilang serta kesulitan dalam mencari data yang diperlukan akibat terlalu banyak dokumen yang menumpuk .

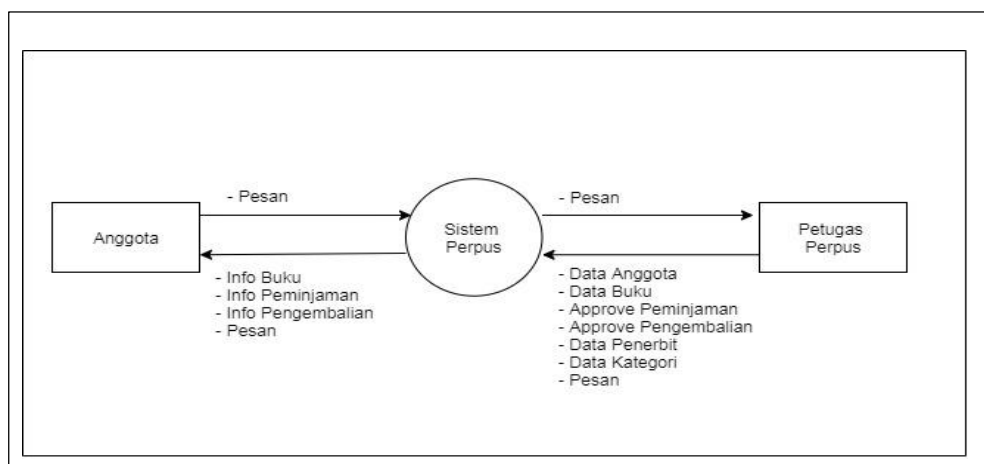
### **3.2.2 Pembahasan**

Bab ini peneliti memberikan alternatif pemecahan masalah pada sistem yang sedang berjalan saat ini. Seperti dijelaskan pada sebelumnya dalam proses data yang belum terkomputerisasi secara baik, maka dari itu peneliti memberikan sebuah sistem baru yang dapat membantu petugas perpustakaan sebagai alternatif pemecahan masalah dengan memanfaatkan pendataan dalam sistem yang dapat menunjang proses pencarian data secara terstruktur dan efektif.

1. Dokumen atau data dapat dimasukan secara tersimpan dalam *sistem database*, sehingga mengurangi penggunaan kertas sebagai media pemberkasan, data pun tersimpan dengan rapi, aman dan memudahkan dalam pencarian data yang dibutuhkan.

### 3.2.1.1 Diagram Konteks

Sistem secara umum dan hubungan-hubungan sistem tersebut dengan komponen-komponen diluar sistem atau dengan sistem yang lain dapat digambarkan secara logika dengan diagram konteks (Context Diagram) diagram sederhana yang menggambarkan hubungan antara entity luar, masukan dan keluaran dari sistem. Diagram konteks dipresentasikan dengan lingkaran tunggal yang mewakili keseluruhan sistem.” sebagai berikut :

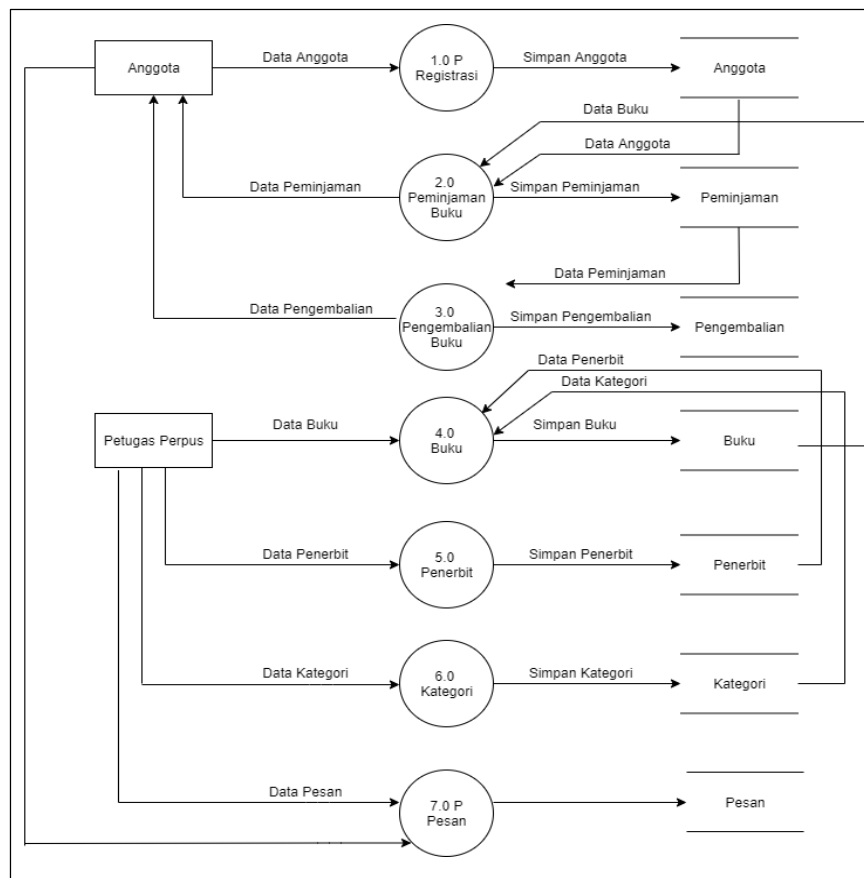


**Gambar 3.1 Diagram Konteks**

Berdasarkan gambar diagram konteks diatas dapat dijelaskan yaitu Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang ini memiliki tiga terminator yaitu admin dan anggota . Data bersumber dari *admin* yakni *inputan* data peminjaman buku dan pengembalian, sedangkan anggota data pengembalian buku, data anggota.

### 3.2.2.2 DFD (Diagram Nol, level 1 )

*Data flow diagram* adalah diagram yang menunjukkan semua proses utama keseluruhan sistem, diagram ini dapat dilihat pada gambar 3.2

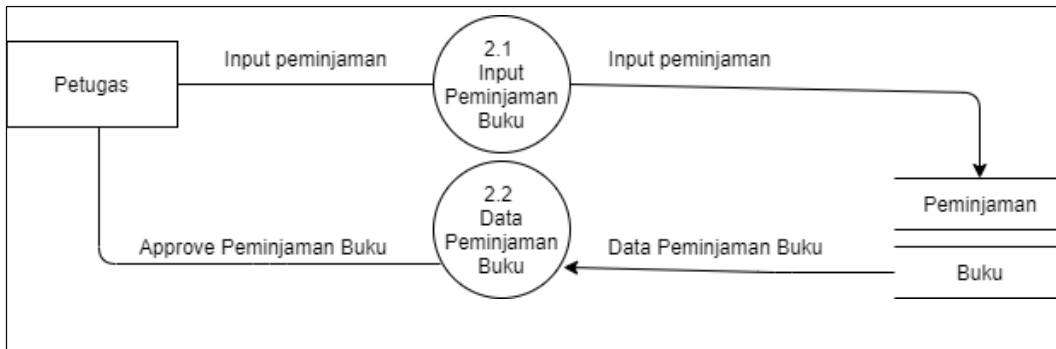


**Gambar 3.2 Diagram Nol level 1 Pada Sistem**

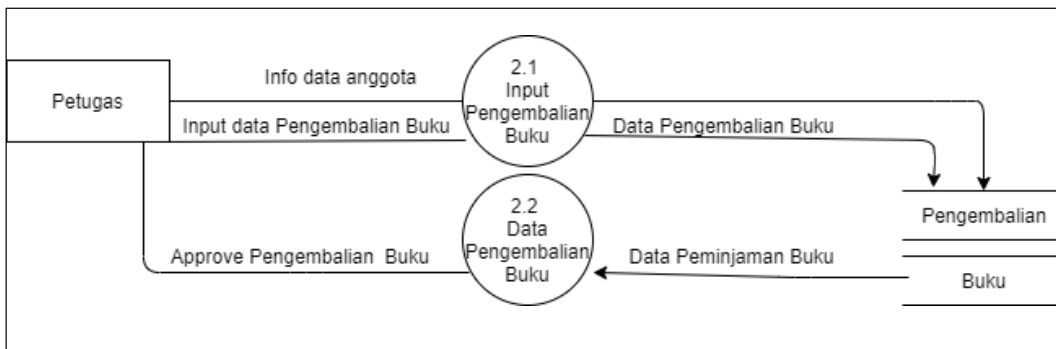
Berdasarkan gambar *Data Flow Diagram* diatas dapat dijelaskan yaitu :

- 1). Proses 1.0 P anggota *input* data anggota
- 2). Proses 2.0 P anggota *input* data peminjaman
- 3). Proses 3.0 P anggota *input* data pengembalian
- 4). Proses 4.0 P petugas perpustakaan *input* data buku
- 5). Proses 5.0 P petugas perpustakaan *input* data pesan.
- 6). Proses 6.0 P petugas *input* data kategori buku
- 7). Proses 7.0 P petugas menulis pesan

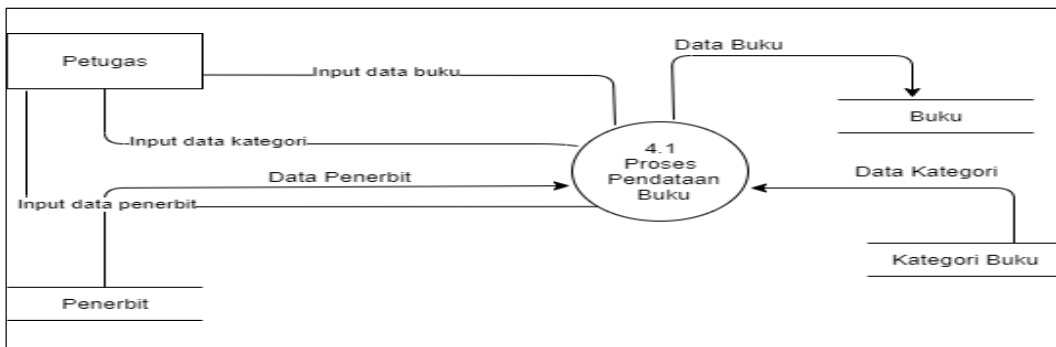
**3.2.2.3 Diagram Rinci 1.0 ( Diagram, level 2)**



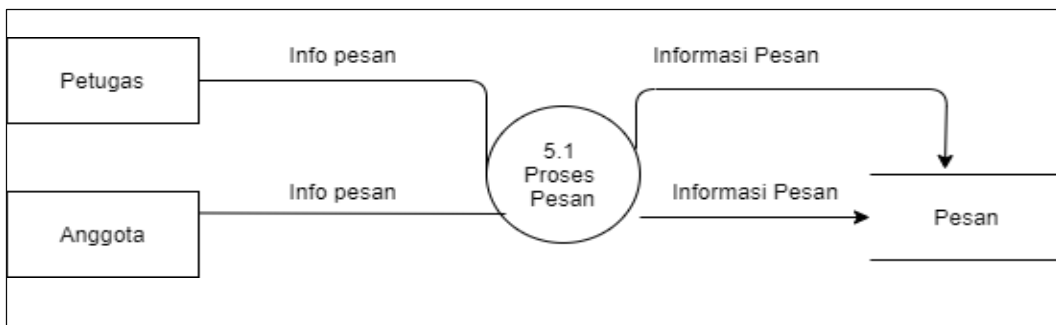
**3.2.2.4 Diagram Rinci 2.0 ( Diagram, level 2)**



**3.2.2.5 Diagram Rinci 3.0 ( Diagram, level 2)**

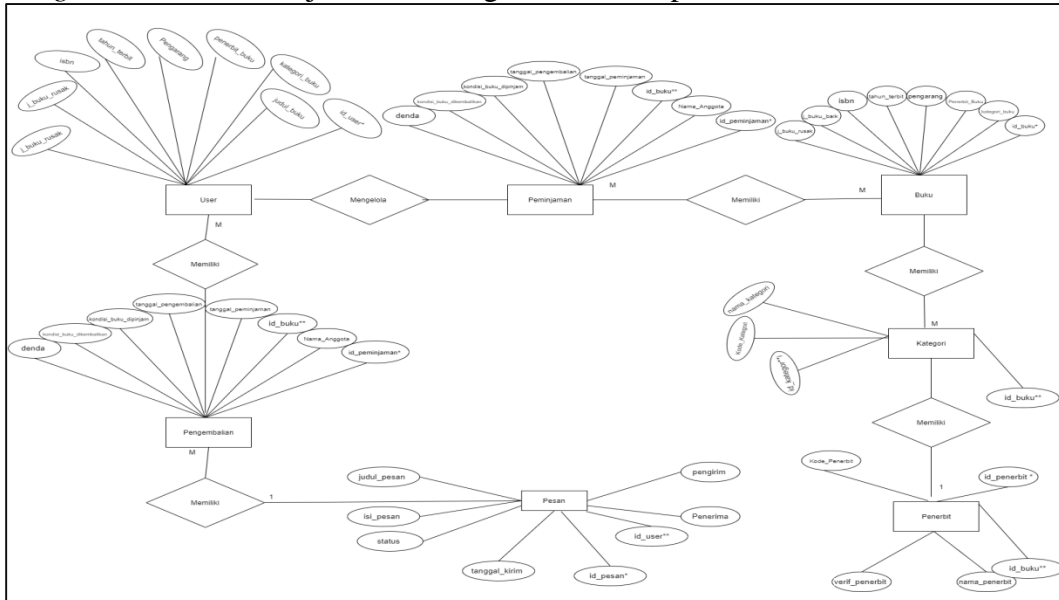


**3.2.2.6 Diagram Rinci 4.0 ( Diagram, level 2)**



### 3.2.2.3 ERD Entity Relationship Diagram

Digunakan untuk menyatakan jenis data dari hubungan yang ada diantara jenis data yang terdapat dalam sistem. Tujuan pemodelan *Entity Relationship Diagram* adalah menunjukkan hubungan antara simpanan data



**Gambar 3.3 ERD Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang**

### 3.2.2 Spesifikasi Tabel

#### 3.2.3 Tabel User

- Nama file : user  
 Primary key : id\_user\*  
 Foreign Key : -

**Tabel 3.5** Tabel User

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	id_user*	Int	11	Id_user (Auto increment)
2	kode_user	Varchar	25	kode_user
3.	Nis	Text	20	Nis
4.	Username	Varchar	50	Username
5.	Password	Varchar	12	Password
6.	Alamat	Text		Alamat

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
7.	join_date	Varchar	50	join_date
8.	terakhir_login	Varchar	50	terakhir_login

Table 3.5 tabel user yang menjabarkan nama field, type, size dan keterangan yang ada pada tabel user di dalam database Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang.

2. Nama file : peminjaman  
 Primary key : id\_peminjaman\*  
 Foreign Key : id\_user\*\*

**Tabel 3.6** Tabel Peminjaman

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	id_peminjaman*	Int	11	Id_peminjaman (Auto Increment)
2.	id_user**	Int	11	Id_user (Auto Increment)
3.	nama_anggota	Varchar	100	Nama_anggota
4.	judul_buku	Varchar	50	Judul_buku
5.	tanggal_peminjaman	Varchar	50	Tanggal_peminjaman
6.	tanggal_pengembalian	Varchar	50	Tanggal_pengembalian
7.	Denda	Varchar	11	Denda

Table 3.6 tabel peminjaman buku yang menjabarkan nama field, type, size dan keterangan yang ada pada tabel peminjaman di dalam database Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang .

3. Nama file : pengembalian  
 Primary key : id\_pengembalian\*  
 Foreign Key : id\_user\*\*

**Tabel 3.7** Tabel Pengembalian

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	id_pengembalian*	Int	11	Id_pengembalian (Auto increment)
2	nama_anggota	Varchar	100	Nama_anggota
3.	judul_buku	Varchar	50	Judul_buku
4.	tanggal_peminjaman	Varchar	50	Tanggal_peminjaman
5.	tanggal_pengembalian	Varchar	50	Tanggal_pengembalian
6.	Denda	Int	11	Denda
7.	id_user**	Int	11	Id_user(Auto Increment)

Table 3.7 tabel pengembalian buku yang menjabarkan nama field, type, size dan keterangan yang ada pada tabel peminjaman di dalam database Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang .

4. Nama file : buku  
 Primary key : id\_buku\*  
 Foreign Key :-

**Tabel 3.8** Tabel buku

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	id_buku*	Int	11	Id_buku (Auto increment)
2	judul_buku	Varchar	50	Judul_buku
3.	kategori_buku	Varchar	50	Kategori_buku
4.	penerbit_buku	Varchar	50	Penerbit_buku
5.	Pengarang	Varchar	50	Pengarang
6.	tahun_terbit	Char	4	Tahun_terbit
7.	Isbn	Int	25	Isbn
8.	j_buku_baik	Varchar	50	J_buku_baik



No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
9.	j_buku_rusak	Varchar	50	J_buku_rusak

Tabel 3.8 tabel buku yang menjabarkan nama field, type, size dan keterangan yang ada pada tabel buku di dalam database Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang .

5. Nama file : kategori  
 Primary key : id\_kategori\*  
 Foreign Key : id\_buku\*\*

**Tabel 3.9** Tabel Kategori Buku

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	id_kategori*	Int	11	Id_kategori (Auto increment)
2	kode_kategori	Varchar	50	Kode_kategori
3.	nama_kategori	Varchar	125	Nama_kategori
4.	id_buku**	Int	11	Id_buku (Auto increment)

Tabel 3.9 tabel kategori yang menjabarkan nama field, type, size dan keterangan yang ada pada tabel kategoridi dalam database Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang .

6. Nama file : pesan  
 Primary key : id\_pesan\*  
 Foreign Key : id\_user\*\*

**Tabel 3.10** Tabel pesan

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	id_pesan*	Int	11	Id_pesan (Auto increment)
2	Penerima	Varchar	50	Penerima
3.	judul_pesan	Varchar	50	Judul_pesan
4.	isi_pesan	Text		Isi_pesan
5.	Status	Varchar	50	Status

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
6.	tanggal_kirim	Date		Tanggal_kirim
7.	id_user**	Int	11	Id_user (Auto increment)

Tabel 3.10 tabel pesan yang menjabarkan nama field, type, size dan keterangan yang ada pada tabel pesan di dalam database Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang .

7. Nama file : penerbit  
 Primary key : id\_penerbit\*  
 Foreign Key : id\_buku\*\*

**Tabel 3.11** Tabel Penerbit

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	id_penerbit*	Int	11	Id_penerbit (Auto increment)
2	kode_penerbit	Varchar	5	Nama_anggota
3.	Nama_penerbit	Varchar	50	Judul_buku
4.	Id_buku**	int	11	Id_buku (Auto increment)

Table 3.11 tabel penerbit buku yang menjabarkan nama field, type, size dan keterangan yang ada pada tabel peminjaman di dalam database Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang .

### 3.2.4 Desain Tampilan Interface

Desain *Interface* merupakan rancangan desain tampilan Input output, dalam hal ini penulis mendesain tampilan Sistem Informasi perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang :

### 3.2.4.1 Tampilan Login Petugas perpustakaan

**Gambar 3.4 Login akun**

Login akun adalah sekilas gambaran dari form login akun petugas untuk melakukan akses dan menginput data Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang .

### 3.2.4.2 Tampilan Menu Dashboard

NO	Nama Lengkap	Nama Pengguna	Kata Sandi	Terakhir Login	Aksi

**Gambar 3.5 Tampilan Menu Dashboard**

Gambar 3.5 tampilan utama adalah dari form tampilan setelah akun login petugas perpustakaan untuk melakukan akses dan menginput data Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang .

### 3.2.4.2 Tampilan Data Anggota

Perpustakaan SMKN 6 PLG		Admin		
<b>Main Menu</b> Dashboard Master Data Data anggota Data penerbit Administrator Data peminjaman Katalog Buku Laporan Perpustakaan <b>Lain Lain</b> Identitas Aplikasi Pesan <b>Lanjutan</b> Keluar	<b>Data Anggota</b>		Home Dashboard	
	Data Anggota		<a href="#">Tambah Anggota</a>	
	Pencarian: <input type="text"/>			
	<b>NO</b>	<b>Kode Anggota</b>	<b>NIS</b>	<b>Nama Lengkap</b>
	<b>Kelas</b>	<b>Alamat</b>	<b>Aksi</b>	

**Gambar 3.6 Tampilan data anggota**

Gambar 3.6 tampilan utama adalah dari form tampilan setelah dashboard untuk melakukan akses dan menginput data anggota Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang .

### 3.2.4.3 Tampilan peminjaman buku

Perpustakaan SMKN 6 PLG		Admin		
<b>Main Menu</b> Dashboard Master Data Data anggota Data penerbit Administrator Data peminjaman Katalog Buku Laporan Perpustakaan <b>Lain Lain</b> Identitas Aplikasi Pesan <b>Lanjutan</b> Keluar	<b>Data Peminjaman</b>		Dashboard Data Peminjaman	
	Data Peminjaman Buku		<a href="#">Tambah Anggota</a>	
	Pencarian: <input type="text"/>			
	<b>NO</b>	<b>Nama Anggota</b>	<b>Judul Buku</b>	<b>Tanggal Peminjaman</b>
	<b>Tanggal Pengembalian</b>	<b>Kondisi Buku Saat Dipinjam</b>	<b>Kondisi Buku Saat Dikembalikan</b>	<b>Denda</b>

**Gambar 3.7 Tampilan peminjaman buku**

Gambar 3.7 tampilan peminjaman buku adalah dari form tampilan setelah menu dashboard petugas perpustakaan untuk melakukan akses dan menginput data peminjaman buku Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang .

### 3.2.4.4 Tampilan pengembalian buku

Perpustakaan SMKN 6 PLG		Admin																
<b>Main Menu</b> Dashboard Master Data Data anggota Data penerbit Administrator Data peminjaman Katalog Buku Laporan Perpustakaan <b>Lain Lain</b> Identitas Aplikasi Pesan <b>Lanjutan</b> Keluar	<b>Data Peminjaman</b> Dashboard    Data Peminjaman																	
	Data Peminjaman Buku																	
	Pencarian: <input type="text"/>																	
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>NO</th> <th>Nama Anggota</th> <th>Judul Buku</th> <th>Tanggal Peminjaman</th> <th>Tanggal Pengembalian</th> <th>Kondisi Buku Saat Dipinjam</th> <th>Kondisi Buku Saat Dikembalikan</th> <th>Denda</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="8" style="height: 100px;"> </td> </tr> </tbody> </table>		NO	Nama Anggota	Judul Buku	Tanggal Peminjaman	Tanggal Pengembalian	Kondisi Buku Saat Dipinjam	Kondisi Buku Saat Dikembalikan	Denda								
	NO	Nama Anggota	Judul Buku	Tanggal Peminjaman	Tanggal Pengembalian	Kondisi Buku Saat Dipinjam	Kondisi Buku Saat Dikembalikan	Denda										

**Gambar 3.8 Tampilan pengembalian buku**

Gambar 3.8 tampilan pengembalian buku adalah dari form tampilan setelah pengembalian buku apabila untuk melakukan akses dan menginput data pengembalian buku Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang .

### 3.2.4.5 Tampilan data buku

Perpustakaan SMKN 6 PLG		Admin																
<b>Main Menu</b> Dashboard Master Data Katalog Buku Data buku Kategori buku Laporan Perpustakaan <b>Lain Lain</b> Identitas Aplikasi Pesan <b>Lanjutan</b> Keluar	<b>Data Buku</b> Dashboard    Data Buku																	
	Data Buku																	
	<div style="text-align: right;"> <input type="button" value="Tambah Buku"/> </div> Pencarian: <input type="text"/>																	
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>NO</th> <th>Judul Buku</th> <th>Pengarang</th> <th>Penerbit</th> <th>Buku Baik</th> <th>Buku Rusak</th> <th>Jumlah Buku</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="8" style="height: 100px;"> </td> </tr> </tbody> </table>		NO	Judul Buku	Pengarang	Penerbit	Buku Baik	Buku Rusak	Jumlah Buku	Aksi								
	NO	Judul Buku	Pengarang	Penerbit	Buku Baik	Buku Rusak	Jumlah Buku	Aksi										

**Gambar 3.9 Tampilan data buku**

Gambar 3.9 tampilan data buku adalah dari form tampilan setelah data pengembalian buku, admin untuk melakukan akses dan menginput data buku Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang .

### 3.2.4.7 Tampilan kategori buku

Perpustakaan SMKN 6 PLG		Admin							
<b>Main Menu</b> Dashboard Master Data Katalog Buku Data buku Kategori buku Laporan Perpustakaan <b>Lain Lain</b> Identitas Aplikasi Pesan <b>Lanjutan</b> Keluar	<b>Kategori Buku</b>								
	Dashboard Katalog Buku Kategori Buku Kategori Buku <a href="#">Tambah Kategori</a> Pencarian: <input type="text"/>								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>NO</th> <th>Nama Kategori</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> </tbody> </table>			NO	Nama Kategori	Aksi			
	NO	Nama Kategori	Aksi						

**Gambar 3.10 Tampilan kategori buku**

Gambar 3.10 tampilan kategori buku adalah dari form tampilan setelah data buku, petugas perpustakaan untuk melakukan akses dan menginput kategori buku Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang .

### 3.2.4.8 Tampilan penerbit

Perpustakaan SMKN 6 PLG		Admin											
<b>Main Menu</b> Dashboard Master Data Data anggota Data penerbit Administrator Data peminjaman Katalog Buku Laporan Perpustakaan <b>Lain Lain</b> Identitas Aplikasi Pesan <b>Lanjutan</b> Keluar	<b>Data Penerbit</b>												
	Dashboard Data Penerbit Data Penerbit <a href="#">Tambah penerbit</a> Pencarian: <input type="text"/>												
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>NO</th> <th>Kode Penerbit</th> <th>Nama Penerbit</th> <th>Status</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> </tbody> </table>			NO	Kode Penerbit	Nama Penerbit	Status	Aksi					
	NO	Kode Penerbit	Nama Penerbit	Status	Aksi								

**Gambar 3.11 Tampilan penerbit**

Gambar 3.11 tampilan penerbit adalah dari tampilan setelah data kategori buku, admin untuk melakukan akses dan menginput tampilan penerbit buku Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang .

### 3.2.4.9 Tampilan pesan

Perpustakaan SMKN 6 PLG		Admin		
<b>Main Menu</b> Dashboard Master Data Katalog Buku Laporan Perpustakaan <b>Lain Lain</b> Identitas Aplikasi Pesan <b>Lanjutan</b> Keluar	<b>Pesan</b>		Dashboard   Pesan	
	Pesan Masuk   Pesan Terkirim		<input type="button" value="Kirim Pesan"/>	
	Pencarian: <input type="text"/>			
	<b>NO</b>	<b>Pengirim</b>	<b>Judul Pesan</b>	<b>Isi Pesan</b>
				<b>Status pesan</b>
				<b>Tanggal Kirim</b>
				<b>Aksi</b>

**Gambar 3.12 Tampilan pesan**

Gambar 3.12 tampilan pesan adalah dari form tampilan setelah data peminjaman buku, admin untuk melakukan akses dan menginput pesan pada Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang .

### 3.2.4.10 Tampilan login anggota

Username:

Password:

ATAU

**Gambar 3.13 Tampilan login anggota**

Gambar 3.13 Login akun adalah sekilas gambaran dari form login akun anggota untuk melakukan akses dan menginput data Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang .

### 3.2.4.11 Tampilan Menu Dashboard

Perpustakaan SMKN 6 PLG		Anggota
<b>Main Menu</b>	<b>Dashboard</b>	Home Dashboard
Dashboard	Selamat Datang, di Perpustakaan SMKN 6 Palembang.	
Peminjaman Buku		
Pengembalian Buku		
<b>Lain Lain</b>		
Pesan		
Profil Saya		
<b>Lanjutan</b>		
Keluar		

**Gambar 3.14 Tampilan Menu Dashboard**

Gambar 3.14 tampilan utama adalah dari form login tampilan setelah akun login anggota untuk melakukan akses dan menginput data pada Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang .

### 3.2.4.12 Tampilan peminjaman buku

Perpustakaan SMKN 6 PLG		Anggota
<b>Main Menu</b>	<b>Peminjaman Buku</b>	Dashboard Peminjaman Buku
Dashboard	Formulir Peminjaman Buku Riwayat Peminjaman Buku	
Peminjaman Buku	<b>Nama Anggota</b>	
Pengembalian Buku	Judul Buku	
<b>Lain Lain</b>	Tanggal Peminjaman	
Pesan	Kondisi Buku Saat Dipinjam	
Profil Saya	<b>Kirim</b>	
<b>Lanjutan</b>		
Keluar		

**Gambar 3.15 Tampilan peminjaman buku**

Gambar 3.15 tampilan peminjaman buku adalah dari form tampilan setelah menu dashboard admin untuk melakukan akses dan menginput data peminjaman buku Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang .



### 3.2.4.13 Tampilan pengembalian buku

Perpustakaan SMKN 6 PLG		Anggota	
<b>Main Menu</b> Dashboard Peminjaman Buku Pengembalian Buku Lain Lain Pesan Profil Saya Lanjutan Keluar	<b>Pengembalian Buku</b>		Dashboard Pengembalian Buku
	Formulir Pengembalian Buku    Riwayat Pengembalian Buku		
	Judul Buku		
	Tanggal Pengembalian		
	Kondisi Buku Saat Dikembalikan		
	<input type="button" value="Kirim"/>		

**Gambar 3.16 Tampilan pengembalian buku**

Gambar 3.16 tampilan pengembalian buku adalah dari form tampilan setelah pengembalian buku apabila untuk melakukan akses dan menginput data pengembalian buku Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang .

### 3.2.4.14 Tampilan pesan

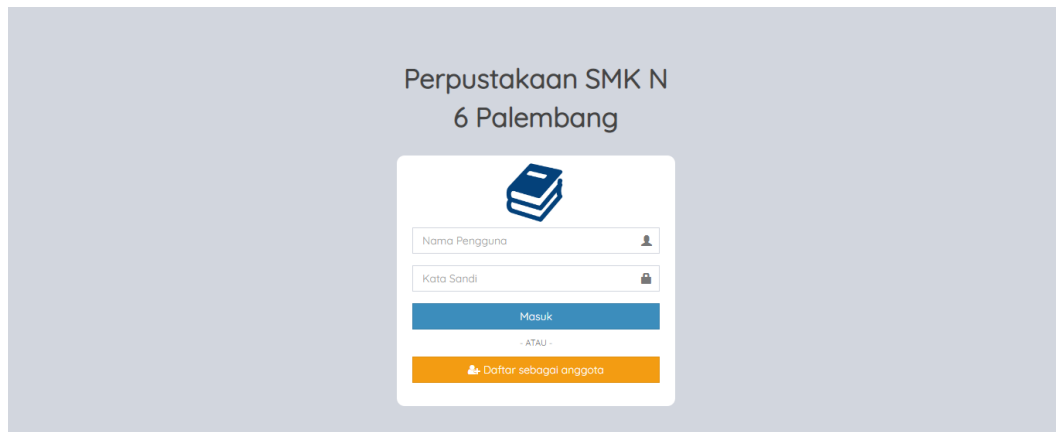
Perpustakaan SMKN 6 PLG		Admin		
<b>Main Menu</b> Dashboard Master Data Katalog Buku Laporan Perpustakaan Lain Lain Identitas Aplikasi Pesan Lanjutan Keluar	<b>Pesan</b>		Dashboard Pesan	
	Pesan Masuk    Pesan Terkirim		<input type="button" value="Kirim Pesan"/>	
	Pencarian: <input type="text"/>			
	<b>NO</b>	<b>Pengirim</b>	<b>Judul Pesan</b>	<b>Isi Pesan</b>

**Gambar 3.17 Tampilan pesan**

Gambar 3.17 tampilan pesan adalah dari form tampilan setelah data pengembalian buku, anggota untuk melakukan akses dan menginput pesan pada Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang .

## 3.2.5 Perancangan Layout Masukan

### 3.2.5.1 Tampilan login admin



**Gambar 3.10 Login petugas perpustakaan**

Gambar 3.18 tampilan login admin adalah untuk akses login input username dan password Sistem Informatika Perpustakaan SMK Negerin 6 Kota Palembang.

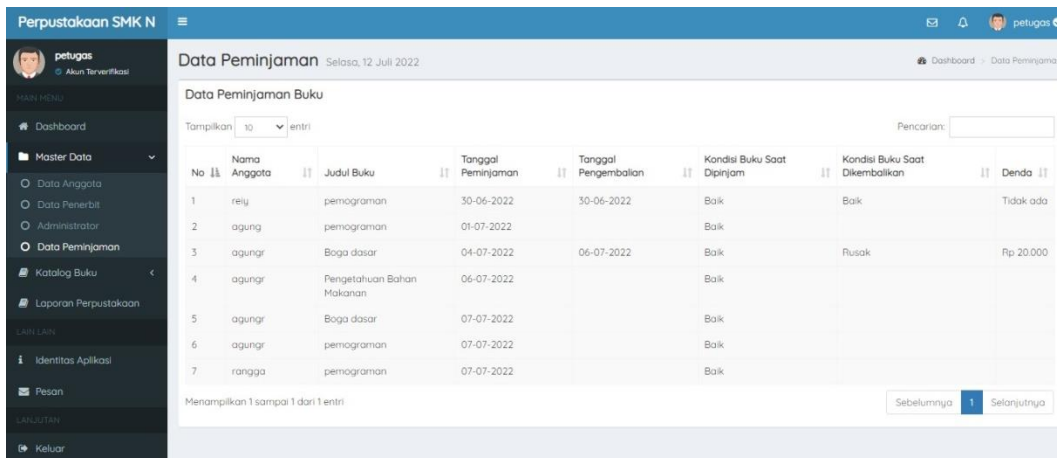
### 3.2.5.2 Tampilan menu dashboard



**Gambar 3.19 Menu Dashboard**

Gambar 3.19 tampilan menu dashboard adalah akses menginput data buku, anggota, peminjaman, pengembalian buku dari Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang .

### 3.2.5.3 Tampilan peminjaman buku

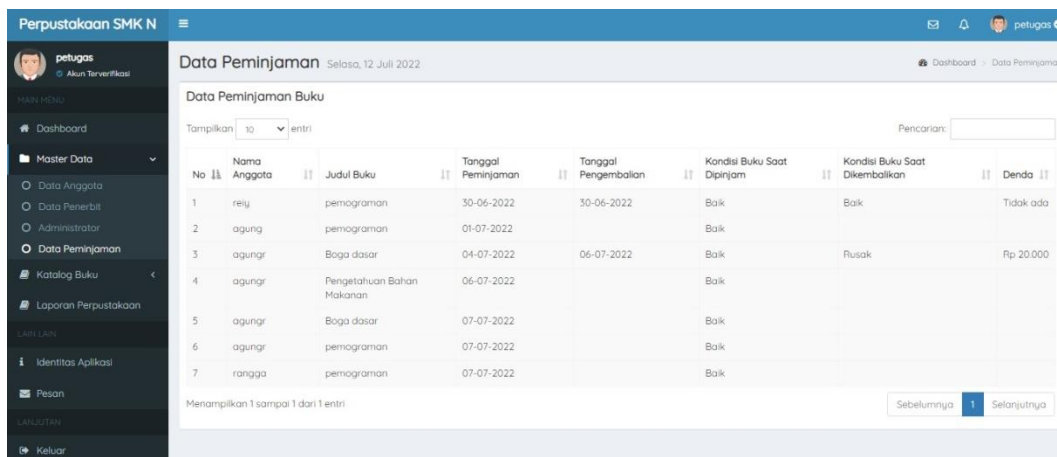


No	Nama Anggota	Judul Buku	Tanggal Peminjaman	Tanggal Pengembalian	Kondisi Buku Saat Dipinjam	Kondisi Buku Saat Dikembalikan	Denda
1	reijy	pemograman	30-06-2022	30-06-2022	Baik	Baik	Tidak ada
2	agung	pemograman	01-07-2022		Baik		
3	agungr	Boga dasar	04-07-2022	06-07-2022	Baik	Rusak	Rp 20.000
4	agungr	Pengetahuan Bahan Makanan	06-07-2022		Baik		
5	agungr	Boga dasar	07-07-2022		Baik		
6	agungr	pemograman	07-07-2022		Baik		
7	rangga	pemograman	07-07-2022		Baik		

**Gambar 3.20 Data peminjaman buku**

Gambar 3.20 tampilan data peminjaman buku adalah akses menginput data peminjaman buku dari Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang .

### 3.2.5.4 Tampilan pengembalian buku

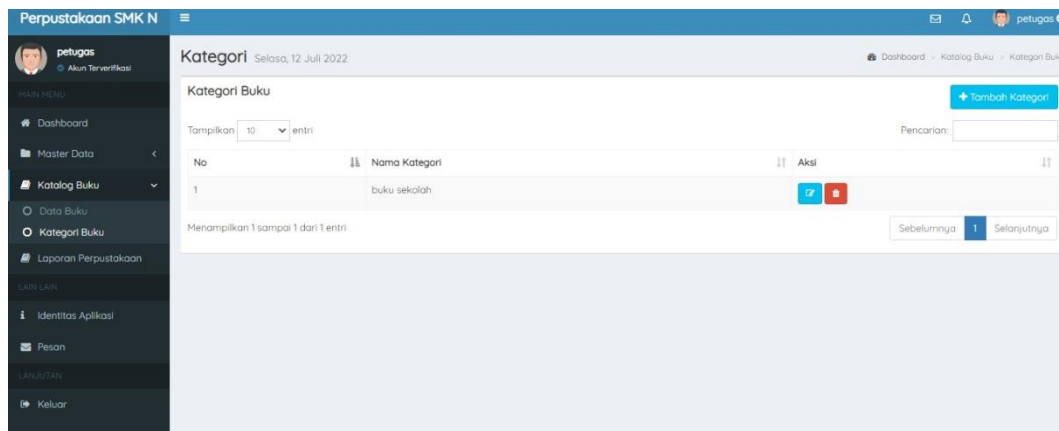


No	Nama Anggota	Judul Buku	Tanggal Peminjaman	Tanggal Pengembalian	Kondisi Buku Saat Dipinjam	Kondisi Buku Saat Dikembalikan	Denda
1	reijy	pemograman	30-06-2022	30-06-2022	Baik	Baik	Tidak ada
2	agung	pemograman	01-07-2022		Baik		
3	agungr	Boga dasar	04-07-2022	06-07-2022	Baik	Rusak	Rp 20.000
4	agungr	Pengetahuan Bahan Makanan	06-07-2022		Baik		
5	agungr	Boga dasar	07-07-2022		Baik		
6	agungr	pemograman	07-07-2022		Baik		
7	rangga	pemograman	07-07-2022		Baik		

**Gambar 3.21 Data pengembalian buku**

Gambar 3.21 tampilan data pengembalian buku adalah akses menginput data peminjaman buku dari Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang .

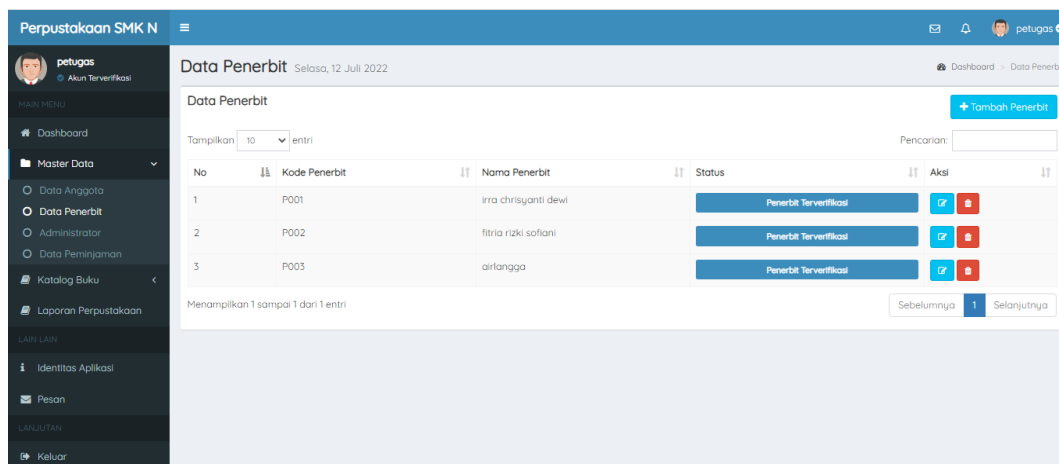
### 3.2.5.5 Tampilan kategori buku



**Gambar 3.22 Kategori Buku**

Gambar 3.22 tampilan kategori buku adalah akses menginput kategori buku dari Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang .

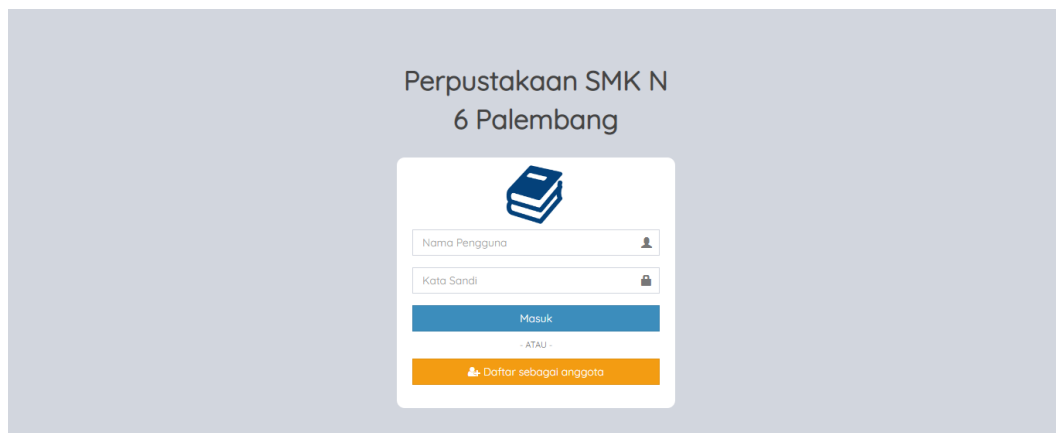
### 3.2.5.6 Tampilan data penerbit



**Gambar 3.23 Tampilan data penerbit**

Gambar 3.23 tampilan kategori buku adalah akses menginput data penerbit buku dari Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang.

### 3.2.5.7 Tampilan login anggota



**Gambar 3.23 Login anggota**

Gambar 3.23 tampilan login anggota adalah untuk akses login input username dan password Sistem Informatika Perpustakaan SMK Negerin 6 Kota Palembang.

### 3.2.5.8 Tampilan menu dashboard



**Gambar 3.24 menu dashboard**

Gambar 3.24 tampilan dashboard adalah untuk melihat menu dashboard pada Sistem Informatika Perpustakaan SMK Negerin 6 Kota Palembang.

### 3.2.5.9 Tampilan peminjaman buku

**Gambar 3.25** tampilan peminjaman buku

Gambar 3.25 tampilan peminjaman buku untuk menginput data peminjaman buku pada Sistem Informatika Perpustakaan SMK Negerin 6 Kota Palembang.

### 3.2.5.10 Tampilan pengembalian buku

**Gambar 3.26** tampilan pengembalian buku

Gambar 3.26 tampilan pengembalian buku untuk menginput data pengembalian buku pada Sistem Informatika Perpustakaan SMK Negerin 6 Kota Palembang.

### 3.2.5.11 Tampilan pesan

**Gambar 3.27** tampilan pesan

Gambar 3.27 tampilan tampilan pesan untuk menginput pengembalian buku pada Sistem Informatika Perpustakaan SMK Negerin 6 Kota Palembang .

## **BAB IV**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **4.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil sistem informasi pada laporan Praktik Kerja Lapangan yang dilakukan di SMK Negeri 6 Palembang, maka telah dibangun sistem informasi perpustakaan. Dengan adanya sistem ini dapat memudahkan pengguna dalam melakukan penginputan buku dan data siswa peminjaman buku. Serta dengan adanya sistem ini dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam kegiatan pengolahan data pada SMK Negeri 6 Palembang.

#### **4.2 Saran**

Berdasarkan sistem, maka dihasilkan sebuah Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Kota Palembang yang akan diterapkan di SMK Negeri 6 Kota Palembang. Untuk penulis mencoba memberikan saran yang dapat dijadikan bahan pertimbangan untuk penelitian selanjutnya, yaitu diantaranya :

Pengembangan sistem selanjutnya, dapat ditambahkan fungsionalitas sistem lainnya, agar sistem ini dapat digunakan dengan baik .

## DAFTAR PUSTAKA

- Agus Suryana, M.T.I, F. R. (2015). Sistem Informasi Desa Berbasis Web KABUPATEN TANGGAMUSLAMPUNG. 2,53–57.
- Fitri, D. Z. (2016). Pengertian Administrasi Sarana Dan Prasarana , Proses Administrasi Sarana Dan Prasarana Dan Peran Guru Dalam Administrasi Sarana Dan Prasarana. 1–5.
- Fitriyani, M. R. (2017). Sistem Pendukung Keputusan Untuk Kenaikan Jabatan Aparatur SIPIL Negara Pada Badan Keuangan Dan Aset Negara .
- Habibie, F. H. (2015). Pembangunan Sistem Informasi Penerimaan Calon Tenaga Kerja Secara Online Berbasis Web Pada Bursa SMK GANESHA TAMA BOYOLALI. 9(2), 1–7.
- Hendrafi. (2017). Karyawan Baru Berbasis Web Pada PT MAU SARANA JAKARTA .
- Mulyati, S., & Hisyam, M. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Web Dengan Php Dan MySQL Pada Kiki Rias. Jurnal Teknik: Universitas Muhammadiyah Tangerang, 7(2), 29–35.
- Siregar, S. N. (2017). Sistem Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Web SMK TELADAN Menggunakan PHP, MYSQL.
- Trisianto, C. (2018). Penggunaan Metode Waterfal Untuk Pengembangan Sistem Monotoring dan XII (01), 8–22.
- Puspita Aritiasi Anggaeni Drs. Bambang Sujatmiko,M.T.2015”Sistem Informasi Tugas Akhir Berbasis Web (Studi Kasus D3 Manajemen Informatika TE FT UNESA)” *Jurnal Manajemen Informatika* Volume 02 Nomor 02 Tahun 2015, 37-45. Surabaya.