KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

APLIKASI PENGOLAHAN ABSENSI KARYAWAN PT. MUSI BANYUASIN INDAH BERBASIS WEB



Diajukan oleh:

APRIANSYAH DWI PAMBUDI

021190088

Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi

Palembang

2022

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

APLIKASI PENGOLAHAN ABSENSI KARYAWAN PT. MUSI BANYUASIN INDAH BERBASIS WEB



Diajukan oleh:

APRIANSYAH DWI PAMBUDI

021190088

Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi

Palembang

2022

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : APRIANSYAH DWI PAMBUDI

NOMOR POKOK : 021190088

PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI

JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU

JUDUL : APLIKASI PENGOLAHAN ABSENSI

KARYAWAN PT. MUSI BANYUASIN INDAH

BERBASIS WEB

Tanggal: 5 Juli 2022 Mengetahui,

Pembimbing Rektor

Andika Widyanto, S.Kom., M.Kom Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIDN: 0221129301 NIP: 09.PCT.13

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : APRIANSYAH DWI PAMBUDI

NOMOR POKOK : 021190088

PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI

JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU

JUDUL : APLIKASI PENGOLAHAN ABSENSI

KARYAWAN PT. MUSI BANYUASIN INDAH

BERBASIS WEB

Tanggal: 27 Juli 2022 Tanggal: 28 Juli 2022

Penguji 1 Penguji 2

Dini Hari Pertiwi, S.Kom,. M.Kom Fatmariani, S.Kom,. M.Kom

NIDN: 0219078701 NIDN: 0212036903

Menyetujui,

Rektor

Benedictus Effendi, S.T., M.T

NIP: 09.PCT.13

MOTTO & PERSEMBAHAN

Motto:

- * Disetiap kesulitan pasti ada kemudahan.
- **❖** Menyerah hanyalah untuk orang orang yang kalah.
- ❖ Gagal berasal dari rasa takut yang tidak di lawan.
- ❖ Jangan memulai sesuatu jika ada keraguan didalamnya.
- * Terus berusaha dan bersyukur merupakan kunci hidup.

Kupersembahkan kepada:

- * Keluarga tercinta terutama ibu dan ayah.
- ❖ Dosen pembimbing, Bapak Andika Widyanto yang selalu memberikan arahan dan penjelasan dengan sabar.
- * Teman teman senasip dan seperjuangan.

KATA PENGANTAR

Puji dan sykur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, atas segala rahmat dan karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) dengan baik. Laporan Praktik Kerja Lapangan ini diberi judul "Aplikasi Pengolahan Abensi Karyawan PT. Musi Banuasin Indah Berbasis Web"

Laporan Praktik Kerja Lapangan ini disusun dalam memenuhi penyusunan laporan tugas akhir. Dalam penulisan laporan praktik kerja lapangan ini, penulis menyadari dengan sepenuhnya bahwa penulis mendapat banyak bantun dari berbagai pihak, baik dari pihak akademik, keluarga, maupun teman seperjuangan. Oleh karena itu penuli mngucapkan banyak terimakasi yang tulus serta doa dan harapan semoga semua bantuan yang telah diberikan kepada penulis mendapatkan berkat ALLAH SWT, aamiin.

Pada kesempatan ini penulis menyampakan terimakasih atas segala bimbingan, motivasi dan petunjuk yang telah diberikan baik secara langsung maupun tidak langsung dalam penulisan laporan praktik kerja lapangan, Terutama kepada pihak institut teknologi dan bisnis palcomtech serta pembimbing praktik kerja lapangan di PT. Musi Banyuasin Indah, kepada kedua orangtua tercinta dan saudara tersayang, kepada teman dan sahabat yang terkasih serta semua pihak yang telah banyak memberi bantuan dan dukungannya.

Segala kebaikan dan jasa dari semua pihak yang telah membantu terselesaikannya laporan ini, semoga diberikan balasan dan hidayah dari ALLAH SWT, dan selalu dalam lindungannya.

Akhir kata, semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dan khususnya bagi penulis sendiri. Semoga ALLAH SWT, melimpahkan rahmat dan karunianya kepada kita semua , Aamiin.

Palembang, Juli 2022

Penulis

DAFTAR ISI

| HALAMAN JUDUL | i |
|--------------------------------------|-----|
| HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI | iii |
| HALAMAN MOTO DAN PERSEMBAHAN | iv |
| KATA PENGANTAR | V |
| DAFTAR ISI | vi |
| DAFTAR GAMBAR | ix |
| DAFTAR TABEL | xi |
| DAFTAR LAMPIRAN | xii |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Ruang Lingkup | 2 |
| 1.3 Tempat PKI | 2 |
| 1.4 Metode Pengumpulan Data | 2 |
| 1.4.1 Wawancara | 2 |
| 1.4.2 Observasi | 3 |
| 1.4.3 Studi Pustaka | 3 |
| 1.4.4 Dokumentasi | 3 |
| 1.5 Manfaat | 3 |
| 1.5.1 Manfaat Bagi Mahasiswa | 3 |
| 1.5.2 Manfaat Bagi Tempat penelitian | 4 |
| 1.5.3 Manfaat Bagi Akademik | 4 |

| 1.6 Tujuan Penulisan | 4 |
|--------------------------------------|----|
| BAB II TINJAUN PUSTAKA | |
| 2.1 Landasan Teori | 5 |
| 2.1.1 Website | 5 |
| 2.1.2 Aplikasi Web | 5 |
| 2.1.3 Database | 6 |
| 2.1.4 PHP | 6 |
| 2.1.5 Flowchart | 7 |
| 2.1.6 DFD | 9 |
| 2.1.7 ERD | 10 |
| 2.1 Gambaran Umum Perusahaan | 12 |
| 2.2.1 Visi dan Misi Perusahaan | 12 |
| 2.2.2 Sejarah Perusahaan | 12 |
| 2.2.3 Struktur Organisasi Perusahaan | 14 |
| 2.2.4 Uraian Tugas dan Wewenang | 15 |
| 2.2.5 Uraian Kegiatan | 17 |
| BAB III PEMBAHASAN | |
| 3.1 Hasil Pengamatan | 18 |
| 3.2 Perancangan | 18 |
| 3.2.1 Prosedur Yang Berjalan | 18 |
| 3.2.2 Prosedur Yang Diusulkan | 19 |
| 3.2.3 DFD | 20 |
| 3.2.4 Diagram Level 0 | 21 |
| 3 2 5 EDD | 22 |

| HALAMAN LAMPIRAN | xiv |
|---|------|
| DAFTAR PUSTAKA | xiii |
| 4.2 Saran | 42 |
| 4.1 Kesimpulan | 42 |
| BAB IV PENUTUP | |
| 3.4 Implementasi | 33 |
| 3.3 Desain Interface/Perancangan Aplikasi | 26 |

DAFTAR GAMBAR

| Gambar 2.2.3 Struktur Organisasi Perusahaan | 14 | |
|---|----|--|
| Gambar 3.2 Flowchart Berjalan | 19 | |
| Gambar 3.2 Flowchart Yang Diusulkan | | |
| Gambar 3.2 DFD Yang Diusulkan | 21 | |
| Gambar 3.2 Diagram level 0 | 22 | |
| Gambar 3.2 ERD Yang Diusulkan | 23 | |
| Gambar 3.3 Desain Interface Login | 26 | |
| Gambar 3.3 Desain Interface Dashboard Admin | 27 | |
| Gambar 3.3 Desain Interface Jabatan | 27 | |
| Gambar 3.3 Desain Interface Data Admin | 28 | |
| Gambar 3.3 Desain Interface Absensi Masuk | 28 | |
| Gambar 3.3 Desain Interface Laporan Admin | 29 | |
| Gambar 3.3 Desain Interface Login | 29 | |
| Gambar 3.3 Desain <i>Interface</i> Dashboard karyawan | 30 | |
| Gambar 3.3 Desain Interface Absensi Karyawan Masuk | 30 | |
| Gambar 3.3 Desain Interface Absensi Karyawan Pulang | 31 | |
| Gambar 3.3 Desain Interface Profil | | |
| Gambar 3.3 Desain Interface Laporan | 32 | |
| Gambar 3.3 Tampilan Form Login | 33 | |
| Gambar 3.4 Tampilan Dashboard Admin | 34 | |
| Gambar 3.4 Tampilan Data Karyawan | 34 | |
| Gambar 3.4 Tampilan Jabatan | 35 | |

| Gambar 3.4 Tampilan Data Admin | 35 |
|--|----|
| Gambar 3.4 Tampilan Absensi Karyawan | 36 |
| Gambar 3.4 Tampilan Laporan | 36 |
| Gambar 3.4 Tampilan Dashboard Karyawan | 38 |
| Gambar 3.4 Tampilan Absen Masuk | 38 |
| Gambar 3.4 Tampilan Absen Pulang | 39 |
| Gambar 3.4 Tampilan Data Absen | 40 |
| Gambar 3.4 Tampilan Profil | 40 |
| Gambar 3 4 Tampilan Pimpinan | 41 |

DAFTAR TABEL

| Tabel 2.1 Simbol Flowchart | 8 |
|----------------------------|----|
| Tabel 2.1 Simbol DFD | 10 |
| Tabel 2.1 Simbol ERD | 11 |
| Tabel 3.2 Karyawan | 24 |
| Tabel 3.2 Absensi | 24 |
| Tabel 3.2 Admin | 25 |
| Tabel 3.2 Jabatan | 25 |

DAFTAR LAMPIRAN

- 1. Lampiran 1. Form Topik dan Judul (Fotokopi)
- 2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (Fotokopi)
- 3. Lampiran 3. Form Konsultasi (Fotokopi)
- 4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (Fotokopi)
- 5. Lampiran 5. Nilai dari Perusahaan (Fotokopi)
- 6. Lampiran 6. Form Absensi dari Perusahaan (Fotokopi)
- 7. Lampiran 7. Form Kegiatan Harian PKL(Fotokopi)
- 8. Lampiran 8. Form Revisi (Asli)

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi sangat mempengaruhi peradaban saat ini yang memungkinkan perkerjaan-pekerjaan dalam suatu perusahaan dapat diselesaikan secara cepat, akurat dan efesien. Salah satu contohnya adalah penginputan absensi karyawan yang masih manual. Jika kita mengikuti perkembangan, tentunya banyak sekali contoh perkembangan teknologi yang akan di temui, Salah satu contoh dari perkembangan teknologi adalah website atau aplikasi. Website bersifat statis apabila isi informasi bersifat tetap, jarang berubah dan isi informasi searah hanya dari pemilik website. Website bersifat dinamis apabila isi informasi website selalu berubah-ubah, dan isi informasinya interaktif dua arah berasal dari pemilik serta pengguna website.

PT. Musi Banyuasin Indah adalah adalah perusahan yang bergerak di bidang pertanian khususnya pertanian kelapa sawit, setiap harinya dapat dapat menghasilkan kurang lebih 100 ton kelapa sawit perharinya, PT. Musi Banyuasin Indah yang terletak di Provinsi Sumatera Selatan merupakan perusahaan perkebunan sawit yang terletak di wilayah Musi. PT. Musi Banyuasin Indah terdiri dari dua perkebunan yaitu Sei Selabu dan Sei Jarum dengan total lahan seluas 4,946.80 ha, dimana seluas 4,477.61 ha diantaranya telah ditanami.Dalam prosesnya PT. Musi Banyuasin Indah melakukan absensi masih manual dengan mencatat satu persatu jam masuk karyawan dan jam pulang karyawan dalam lembar absensi hal tersebut menyebabkan kendala atau permasalahan seperti penyalahgunaan tanda tangan, boros kertas dan sering terjadi kesalahan merekap data.

Berdasarkan uraian diatas penulis membuat judul pkl"Aplikasi Pengolahan Absensi Karyawan PT Musi Banyuasin Indah Berbasis Web".

1.2 Ruang Lingkup

Dalam pengerjaan perancangan aplikasi absensi online ini, sudah ditetapkan ruang lingkup yang akan dikaji dan dilaksanakan, yaitu sebagai berikut:

- 1. Aplikasi absensi pada PT Musi Banyuasin Indah dapat mengelola data karyawan, absensi karyawan dan laporan harian karyawan.
- Hak akses dalam aplikasi terdiri dari3, yaitu pimpinan, admin dan karyawan
- 3. Proses dalam aplikasi absensi berupa proses login, check in, check out dan logout.
- 4. Alat perancangan menggunakan Flowchart, DFD, dan ERD
- 5. Dalam pembuatan aplikasi menggunakan bahsa pemrogaman PHP sebagai bahasa pemrogaman dan Mysql seabagai *database* sedangkan web editor yang digunakan program Visual Studio Code.

1.3 Tempat PKL

Lokasi kegiatan Praktik Kerja Lapangan dilakukan di PT. Musi Banyuasin Indah yang berlokasi di Kabupaten Musi Banyuasin, Kecamatan Babat supat. Waktu pelaksanaan Praktik Kerja Lapngan di mulai pada tanggal 21 febuari 2022 sampai 21 maret 2022, Bertepatan waktu jam kerja karyawan dari pukul 07:00 sampai 16:00, WIB dan hari kerjanya yaitu hari senin sampai sabtu.

1.4 Metode Pengumpulan Data

1.4.1 Wawancara

Menurut Afifudin (1009:131), wawancara adalah metode pengambilan data dengan cara menanyakan sesuatu kepada seseorang yang menjadi informan atau responden. Dalam hal ini pewawancara menggunakan percakapan sedemikian hingga yang diwawancara bersedia terbuka mengeluarkan pendapatnya. Dalam penelitian ini penulis melakukan

wawancara langsung kepada pihak kepala mandor karyawan PT. Musi Banyuasin Indah yaitu bapak Ferdi Irawan Lubis ,

1.4.2 Observasi

Tersiana (2018:12) mendefinisikan observasi yaitu proses pengamatan menyeluruh dan mencermati perilaku pada usatu kondisi tertentu. Pada dasarnya, observasi bertujuan untuk mendeskripsikan aktifitas,individu,serta makna kejadian berdasarkan perspektif individu.. Pada metode ini peneliti melakukan observasi langsung untuk mengamati dan meneliti langsung permasalahan yang ada di PT. Musi Banyuasin Indah tersebut

1.4.3 Studi Pustaka

Menurut Sugiyono (2018:291), studi kepustakaan berkaitan dengan kajian teoritis dan referensi lain yang berkaitan dengan nilai, budaya dan norma yang berkembang pada situasi sosial yang diteliti, selain itu studi kepustakaan sangat penting dalam melakukan penelitian, hal ini dikarenakan penelitian tidak akan lepas dari literatur-literatur ilmiah.

1.4.4 Dokumentasi

Menurut Riyanto (2012:103) metode dokumentasi berarti cara mengumpulkan data dengan mencatat data-data yang sudah ada. Berdasarkan penjelasan ahli maka dapat disimpulkan bahwa metode dokumentasi merupakan cara mengumpulkan data yang dilakukan dengan menyelidiki benda-benda tertulis dan mencatat hasil temuannya.

1.5 Manfaat

1.5.1 Manfaat Bagi Mahasiswa

Pennulis dapat menerapkan ilmu pengetahuan yang telh di dapat selama mengukuti perkuliahan, khususnya pengetahuan tentang merancang, membangun sebuah aplikasi serta menambah wawasan dalam pengalaman dalam dunia kerja.

1.5.2 Manfaat Bagi Tempat Penelitian

Dengan adanya aplikasi absensi ini diharapkan dapat mempermudah karyawan dalam melakukan proses absensi dan mempermudah admin atau pihak kantor untuk melakukan penginputan data absensi karyawan.

1.5.3 Manfaat Bagi Tempat Akademik

Adapun manfaat laporan Praktik Kerja Lapangan Bagi Akademik Adalah Sebagai Bahan referensi bagi penulis yang akan datang agar dapat membuat penelitian dan pengembangan yang lebih baik.

1.6 Tujuan Penulisan.

Tujuan penulisan laporan ini adalah:

- 1. Sistem pengambilan absensi karyawan berbasis web dapat dikembangkan untuk mempermudah staff dari kantor dalam mengontrol absensi karyawan agar bisa menjadi lebih efektif dan efesien.
- 2. Aplikasi absensi karyawan ini bisa berguna bagi pihak kantor agar bisa menghasilkkan karyawan yang bertanggung jawab serta disiplin dalam mennjalan kan tugas.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan teori

2.1.1 *Website*

Menurut (Zufria dan Azhari, 2017), *website* adalah sekumpulan halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses di seluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan internet.

Menurut (Abdullah, 2015), web dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital baik berupa text, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet.

Berdasarkan pengertian diatas, dapat ditarik kesimpulan kesimpulan bahwa *website* merupakan situs berupa halaman – halaman yang berisi informasi , gambar, video, audio, animasi yang bersifat dinamis dan saling terkait.

2.1.2 Aplikasi Web

Aplikasi berbasis web mulai populer seiring dengan jumlah pengguna internet aktif di seluruh dunia. Selain mudah untuk diakses perangkat website juga tidak membutuhkan sumber daya yang besar dari sisi perangkat keras dan lunak. Saat ini, perangkat dekstop sudah mulai tergantikan dengan posisi website yang lebih ramah pengguna dan lebih dikenal masyarakat luas. Sehingga banyak bermunculan web programmer baru di bidang software house untuk pengembangan website.

Menurut (Rosa dan Shalahuddin, 2013) aplikasi web merupakan halaman dinamis yang mengizinkan interaksi dengan user (user melakukan sesuatu). Interaksi user dengan aplikasi web misalnya user mengklik sebuah tombol dan warna latar belakang web berubah". (Rosa dan Shalahuddin, 2013).

Menurut (Jogiyanto, 2013) aplikasi merupakan penerapan, menyimpan sesuatu hal, data, permasalahan, pekerjaan kedalam suatu sarana atau media yang dapat digunakan untuk menerapkan atau mengimplementasikan hal atau permasalahan yang ada sehingga berubah menjadi suatu bentuk yang baru tanpa menghilangkan nilai-nilai dasar dari hal data, permasalahan, dan pekerjaan itu sendiri. Dari pendapat diatas maka ditarik kesimpulan bahwa aplikasi web adalah sebuah program antarmuka yang dijalankan melalui media perantara web browser dengan kemampuan untuk mengerjakan tugas-tugas tertentu.

2.1.3 Database

Menurut (Prasetyo, 2017), database adalah tempat media penyimpanan data kita dalam membuat sebuah program yang berisikan table, field, dan record yang diselimuti namaya DBMS (database Management System).

Bedasarkan pendapat diatas dapat disimpulkan bahwa database adalah sekumpulan data yang terkomputerisasi yang berisikan tabel, fields, dan record.

2.1.4 PHP

PHP adalah salah satu bahasa pemrograman yang wajib dipelajari dalam hal pengembangan website. Karena, PHP adalah bagian yang dapat membuat website menjadi lebih dinamis. Tidak hanya itu, PHP merupakan salah satu bahasa pemrograman yang dapat berinteraksi langsung dengan database.

Menurut Sidik (2014:4) "PHP dikenal sebagai bahasa pemrograman script-script yang membuat dokumen HTML secara on the fly yang dieksekusi di server web, dokumen HTML, yang dihasilkan dari suatu aplikasi bukan dokumen HTML, yang dibuat dengan menggunakan esitor teks atau editor HTML. Dikenal sebagai bahasa pemrograman .

Sedangkan menurut Sibero (2013:49) "PHP adalah pemrograman interpreter yaitu proses penerjemahan baris kode sumber menjadi kode mesin

yang di mengerti computer secara langsung pada saat baris kode dijalankan". Dari pendapat diatas maka ditarik kesimpulan bahwa PHP merupakan bahasa pemrograman web yang bersifat open source yang proses penerjemahan yang dimengerti komputer secara langsung pada saat barus kode dijalankan.

2.1.5 Flowchart

Menurut Wibawanto (2017:20) "Flowchart adalah suatu bagan dengan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan urutan proses secara mendetail dan hubungan antara suatu proses (intruksi) dengan proses lainnya dalam suatu program". Diagram alur dapat menunjukan secara jelas, arus pengendalian suatu algoritma yakni bagaimana melaksanakan suatu rangkaian kegiatan secara logis dan sistematis

Tabel 2.1. Simbol – Simbol Flowchart

| Simbol | Keterangan |
|--------|--|
| | Terminal, Menyatakan permulaan atau akhir suatu program. |
| | Input/Output, Menyatakan proses input atau output tanpa tergantung jenis peralatannya. |
| | Process, Menyatakan suatu Tindakan (proses) yang dilakukan oleh komputer. |
| | Decision, Menunjukan suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan jawaban: ya atau tidak. |
| | Connector, Menyatakan Sambungan dari proses ke proses lainnya dalam halaman yang sama. |
| | Offline Connector, Menyatakan sambungan dari proses ke proses lainnya dalam halaman yang berbeda. |
| | Predefined Process, Menyatakan penyediaan tempat penyimpanan suatu pengolahan untuk memberi harga awal. |

| Simbol | Keterangan |
|------------|---|
| | Punched Card, Menyatakan input berasal |
| | dari kartu atau output ditulis ke kartu. |
| | Punch Tape, |
| | Document, Menyatakan keluaran dalam |
| | bentuk dokumen (melalui printer). |
| ↓↑ | Flow, Menyatakan Jalannya arus suatu prosses. |

2.1.6 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) Menurut (Yourdon dan DeMarco) No Nama Elemen Keterangan

- 1. Proses Aktivitas atau fungsi yang biasa berupa manual maupun terkomputerisasi.
- 2. Data Flow Satu data tunggal atau kumpulan logis suatu data, selalu diawali atau diakhiri pada suatu proses
- 3. Data Store Kumpulan data yang disimpan dengan cara tertentu. Data yang mengalir disimpan dalam data store.
- 4. External Entity Orang, organisasi, atau sistem yang berada di luar sistem tetapi berinteraksi dengan sistem.

Simbol Table 2.1
Simbol-simbol DFD (Data Flow Diagram)

| Simbol | Keterangan |
|-----------|--|
| | Proses, Menunjukan kegiatan/kerja yang dilakukan oleh orang, mesin dan computer. |
| —— | Simbol Data Flow (arus data), Menunjukan arus dari proses. |
| | Eksternal Entity, Menunjukan entitas entity. |
| | Data Store, Simpanan data pada computer |

2.1.7 ERD (Entity Relationship Diagram)

Menurut A.S dan Shalahudin (2018:50) menyatakan bahwa "Entity Relationship Diagram (ERD) dikembangkan berdasar teori himpunan dalam bidang matematik, ERD digunakan untuk pemodelan basis data relasional, ERD 18 digununakan untuk permodelan basis data relasional". Berikut adalah symbol-simbol yang digunakan pada ERD:

Simbol Table 2.1
Simbol-simbol ERD (Entity Relationship Diagram)

| Simbol | Votovongon |
|----------|---|
| Silliboi | Keterangan |
| | Entitas, yaitu kumpulan dari objek yang dapat didefinisikan secara unik. |
| | Relasi, yaitu hubungab yang terjadi antara salah satu lebih entitas. Jenis hubungan antara lain, One to One, One to Many, Many to Many. |
| | Atribut, yaitu karakteristik dari entitas atau relasi yang merupakan penjelasan detail tentang entitas. |
| | Hubungan antara entitas dengan atributnya dan himpunan entitas dengan himpunan relasinya. |

2.2 Gambaran Umum Perusahaan

2.2.1 Visi Dan Misi PT Sawit Musi Banyuasin Indah

Visi

 Menjadi perusahaan berwawasan nasional yang membangun Indonesia, hebat dan sukses di perkebunan kelapa sawit yang bereputasi dan berkontribusi meningkatkan kesejahteraan masyarakat.

Misi

- 1. Menyediakan produk kelapa sawit dan turunannya yang berkualitas dan berwawasan lingkungan.
- 2. Menjadi perusahaan yang hebat dengan cara membangun sistem jalur ganda dalam organisasi: orang yang tepat dan sistem yang baik.
- 3. Membangun budaya disiplin dan sumber daya manusia pembelajar untuk memaksimalkan kekuatan karyawan dan organisasi.
- 4. Memiliki kekuatan seperti perusahaan multinasional namun dengan kelincahan seperti sebuah perusahaan kecil.
- 5. Menjunjung tinggi nilai nilai profesionalisme dan tata kelola perusahaan yang baik.
- 6. Secara konsisten memberikan keuntungan di atas standar pasar atas dana pemegang saham.

2.2.2 Sejarah Perusahaan

Kelapa sawit didatangkan ke Indonesia oleh pemerintah Hindia Belanda pada tahun 1848. Beberapa bijinya ditanam di Kebun Raya Bogor, sementara sisa benihnya ditanam di tepi-tepi jalan sebagai tanaman hias di Deli, Sumatera Utara pada tahun 1870-an. Pada saat yang bersamaan meningkatlah permintaan minyak nabati akibat Revolusi Industri pertengahan abad ke-19. Dari sini kemudian muncul ide membuat perkebunan kelapa sawit berdasarkan

tumbuhan seleksi dari Bogor dan Deli, maka dikenallah jenis sawit "Deli Dura".

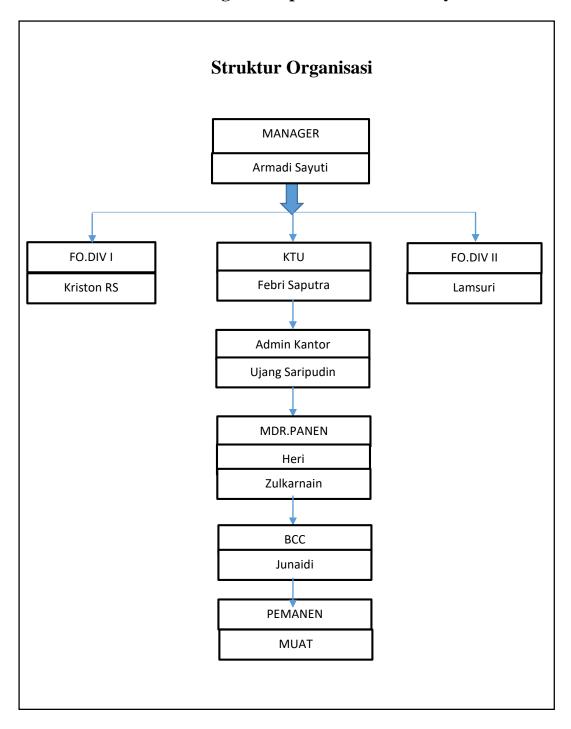
Pada tahun 1911, kelapa sawit mulai diusahakan dan dibudidayakan secara komersial dengan perintisnya di Hindia Belanda adalah Adrien Hallet, seorang Belgia, yang lalu diikuti oleh K. Schadt. Perkebunan kelapa sawit pertama berlokasi di Pantai Timur Sumatera (Deli) dan Aceh. Luas areal perkebunan mencapai 5.123 ha. Pusat pemuliaan dan penangkaran kemudian didirikan di Marihat (terkenal sebagai AVROS), Sumatera Utara dan di Rantau Panjang, Kuala Selangor, Malaya pada 1911-1912.

Di Malaya, perkebunan pertama dibuka pada tahun 1917 di Ladang Tenmaran, Kuala Selangor menggunakan benih dura Deli dari Rantau Panjang. Di Afrika Barat sendiri penanaman kelapa sawit besar-besaran baru dimulai tahun 1910.

Hingga menjelang pendudukan Jepang, Hindia Belanda merupakan pemasok utama minyak sawit dunia. Semenjak pendudukan Jepang, produksi merosot hingga tinggal seperlima dari angka tahun 1940Usaha peningkatan pada masa Republik dilakukan dengan program Bumil (buruh-militer) yang tidak berhasil meningkatkan hasil, dan pemasok utama kemudian diambil alih Malaya (lalu Malaysia).

Baru semenjak era Orde Baru perluasan areal penanaman digalakkan, dipadukan dengan sistem PIR Perkebunan. Perluasan areal perkebunan kelapa sawit terus berlanjut akibat meningkatnya harga minyak bumi sehingga peran minyak nabati meningkat sebagai energi alternatif.

2.2.3. Struktur Organisasi pada PT. Musi Banyuasin Indah



2.2.4 Uraian Tugas dan Wewenang

1. Manager

- a. Merumuskan strategi, teknis dan kebijakan di Pabrik untuk menunjang strategi dan kebijakan umum perusahaan.
- b. Memahami prinsip-prinsip dan teknis pengolahan pabrik kelapa sawit.
- c. Mengarahkan dan mengkoordinasikan setiap bagian / devisi yang ada di pabrik agar memenuhi prosedur dan target yang di tetapkan perusahaan.
- d. Mampu menyediakan produk secara mutu (kualitas) dan tepat waktu sesuai target dan budget yang ditetapkan.
- e. Mampu menyusun dan melaksanakan kegiatan preventive maintenence di pabrik kelapa sawit.
- f. Mampu membuat dan mengevaluasi budget operasional pabrik kelapa sawit.

2. FO DIV

- a. Mengatur dan merencanakan pembagian kerja petugas panen, petugas pemeliharaan dengan cepat, efektif dan efisien untuk merealisasikan target produksi.
- b. Merencanakan dan merealisasikan strategi pemeliharaan tanaman yang sesuai dengan medan perkebunan.
- c. Menyusun rencana kerja tahunan, bulanan dan harian dan merealisasikannya sesuai anggaran yang ditetapkan perusahaan.
- d. Mengevaluasi hasil pekerjaan lapangan yang telah dilakukan dan memperbaiki kekurangan-kekurangan yang ada.
- e. Mengeksekusi seluruh rencana kerja dan membuat laporan kepada manajer kebun.

3. Kepala Tata Usaha (KTU)

a. Melaksanakan pekerjaan yang diinstruksikan oleh pengurus kebun.

- b. Bertanggung jawab terhadap pelaksanaan laporan keuangan kebun terdiri dari neraca, tata buku, perkiraan transitoris, compte capital, cost analysis, cost center.
- c. Membuat laporan permintaan uang bulanan.
- d. Membuat laporan penerimaan dan pengeluaran uang cash flow kebun.
- e. Bertanggung jawab terhadap buku kas kebun berserta bukti-bukti pendukung kas.

4. Admin Kantor

- a. Mengelola dokumen kantor.
- b. Melakukan entri data.
- c. Melakukan perekapan data absensi karyawan.

5. MDR.PANEN

- a. Membawahi pekerja pemeliharaan secara langsung yang melakukan pekerjaan pemeliharaan seperti pemotongan lalang/rumput, pembersihan piringan tanaman, membabat gawangan, pemangkasan (*pruning*).
- b. Mengerahkan anggota pemeliharaan ke areal untuk memperbaiki jalan yang rusak
- c. Mengerahkan anggota pemeliharaan ke TPH (tempat pengumpulan hasil) dan memastikan jalan-jalan bisa diakses dengan baik.
- d. Mengerahkan anggota pemeliharaan untuk melakukan pemupukan tanaman dan pemberantasan hama.

6. BCC

- a. Mengurus dan memastikan semua kendaraan telah memiliki STNK dan KIR
- b. Memastikan semua kendaraan dalam kondisi baik dan layak pakai

- Mengawasi pemeliharaan alat berat, mesin, dan kendaraan sesuai dengan program kerja
- d. Membuat dan mengatur jadwal keluar masuk kendaraan dan supirnya
- e. Mengerahkan alat berat ke areal-areal yang sulit di lalui kendaraan
- f. Membuat laporan perjalanan kendaraan

7. Pemanen/Muat

Pemanen:

- a. Melakukan pemanenan buah kelapa sawit sesuai dengan target/basis yang diberikan mandor panen.
- b. Memastikan hasil panen tidak ada tertinggal/sisa di pohon
- c. Menyelesaikan target ancak yang telah di tentukan mandor panen.
- d. Mengutip brondolan yang lepas dari tandan buah kelapa sawit
- e. Menyusun buah hasil panen di areal TPH (Tempat Pengumpulan Hasil)

Pemuat:

- a. Memuat buah dari TPH ke kendaraan/truk kelapa sawit
- b. Mengutip brondolan sisa yang terserak di areal TPH
- c. Memastikan semua buah dapat terangkut sampai selesai pada hari itu juga

2.2.5 Uraian Kegiatan

Penulis di tempatkan di kantor PT. Musi Banyuasin Indah sungai Jarum yang bertugas membantu di bagian Admin kantor dalam menginput jam kerja karyawan kebun. Selain itu penulis menemukan kekurangan dalam pengolahan absensi karyawan yang masih manual.

BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Hasil Pengamatan

Berdasarkan hasil pengamatan dalam pelaksanaan PKL maka penulis mengajukan suatu Aplikasi Pengolahan Absensi Karyawan PT. Musi Banyuasin Indah Berbassis *Web*, sehingga dapat membantu meningkatkan pelayanan bagi perusahaan serta mempermudah bagian admin dalam memproses suatu laporan data absensi karyawan PT. Musi Banyuasin Indah belum mempunyai aplikasi absensi karyawan dan masih menggunakan sistem manual.

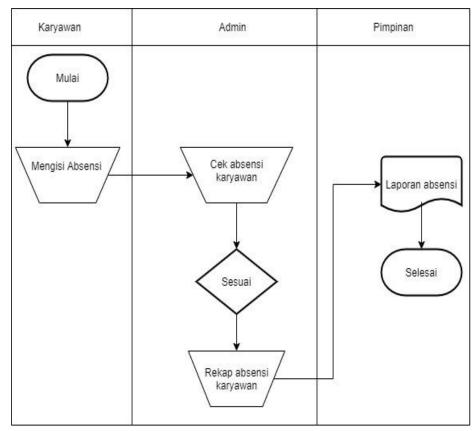
3.2 . Perancangan (Workshop Design)

Peneliti menggunakan pendekatan system berorientasi terstruktur yakni dengan membuat *flowchart*, DFD dan ERD penjelasan tersebut di bahas berikut ini:

3.2.1 Prosedur Berjalan Absensi Karyawan

Adapun *flowchart* prosedur yang berjalan untuk absensi karyawan pada PT. Musi Banyuasin Indah dapat dilihat sebagai berikut:

- 1. Mulai
- 2. Karyawan datang ke kantor untuk mengisi absensi .
- 3. Admin melakukan pengecekkan absensi karyawan.
- 4. Admin melakukan rekap data absensi karyawan.
- 5. Admin memberikan hasil rekap absensi karyawan.

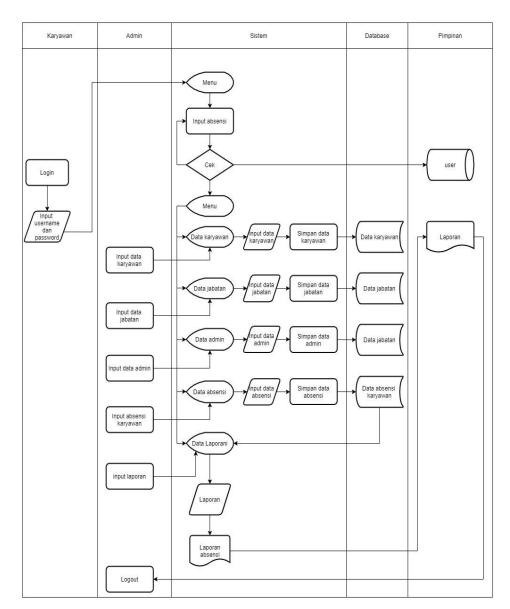


Gambar 3.2 flowchart berjalan.

3.2.2 Flowchart Absensi Yang Diusulkan Pada PT. Musi Banyuasin Indah

Adapun *flowchart* absensi yang diusulkan pada PT. Musi Banyuasin Indah dapat dilihat seperti dibawah ini:

- 1. Mulai
- 2. Karyawan masuk ke halam login aplikasi absensi,
- 3. Karyawan melakukan input username dan password dan memasuki halaman menu absensi.
- 4. Karyawan melakukan input absensi
- 5. Admin melakukan Input data karyawan, data jabatan, data admin, data absensi karyawan dan laporan karyawan.
- 6. Pimpinan melihat hasil laporan absensi karyawan.
- 7. Selesai

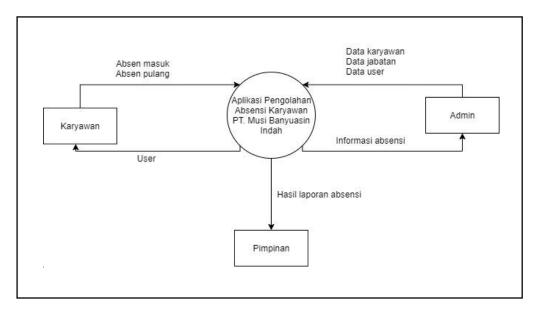


Gambar 3.2 Flowchart yang diusulkan

3.2.3 **DFD**

DFD (Data Flow Diagram) adalah diagram pemodelan suatu perangkat lunak,yang mana di dalamnya terdapat sejumlah notasi dengan aliranaliran data dari dan ke sistem.Adanya aliran data ini menjadikan kita lebih

memahami mengenai sistem secara terstruktur dan lebih jelas. Berikut DFD yang dibuat untuk sistem absensi berbasis *web*.

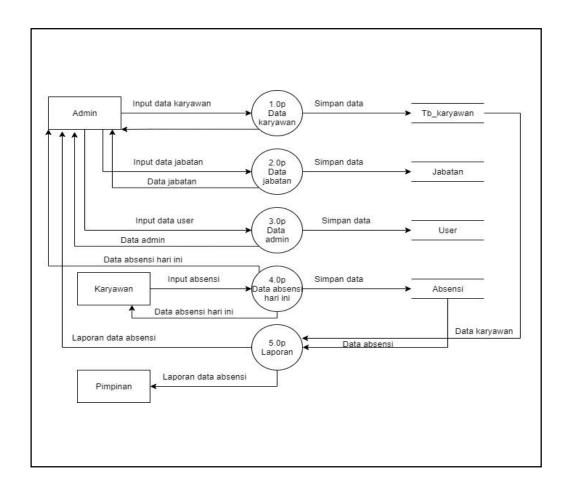


Gambar 3.2 DFD yang diusulkan

3.2.4 Diagram Level 0

Diagram level nol merupakan diagram yang menunjukan semua proses utama yang menyusun keseluruhan system, diagram ini dapat dilihat:

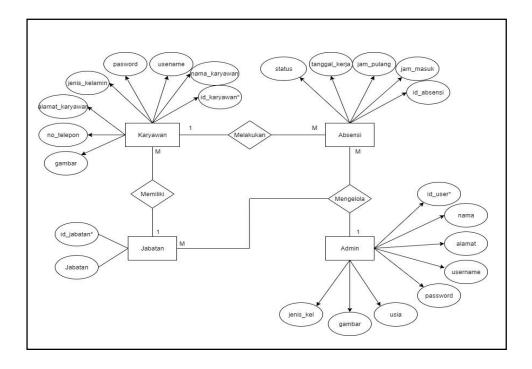
- 1. Proses 1.0p Admin menginput data karyawan kemudian disimpan pada tabel tb_karyawan.
- 2. Proses 2.0p Admin menginput data jabatan kemudian disimpan pada tabel jabatan.
- 3. Proses 3.0p Admin menginput data admin lalu disimpan pada tabel admin.
- 4. Proses 4.0p Karyawan melakukann input absensi lalu disimpan pada tabel absensi.
- 5. Proses 5.0p Admin menerima data absensi karyawan.
- 6. Proses 5.0p Pimpinan Menerima laporan data absensi.



Gambar 3.2 Diagram level 0

3.2.5 ERD (Entity Relationship Diagram)

Menyatakan bahwa "Entity Relationship Diagram (ERD) dikembangkan berdasar teori himpunan dalam bidang matematik, ERD digunakan untuk pemodelan basis data relasional, ERD digununakan untuk permodelan basis data relasional". Berikut ERD yang dibuat untuk sistem absensi berbasis web.



Gambar 3.2 ERD yang diusulkan

Adapun prosedur (ERD) yang diusulkan adalah sebagai berikut:

1. Tabel karyawan

Tabel karyawan digunakan untuk menampung data absensi karyawan yang dapat diakses aplikasi, Struktur tabel dapat dilihat pada tabel berikut ini:

Tabel 3.2 Karyawan

| No | Nama field | Tipe Data | Ukuran |
|----|-----------------|-----------|--------|
| 1 | Id_karyawan | Varchar | 10 |
| 2 | Nama_karyawan | Varchar | 25 |
| 3 | Username | Varchar | 25 |
| 4 | Password | Varchar | 25 |
| 5 | Jenis_kelamin | Varchar | 25 |
| 6 | Alamat_karyawan | Varchar | 50 |
| 7 | No_telp | Varchar | 13 |
| 8 | Id_jabatan | Varchar | 25 |
| 9 | Level | Text | |
| 10 | Gambar | Text | |

2. Tabel Absensi

Tabel absensi digunakan untuk menampung data absensi karyawan yang dapat diakses aplikasi, Struktur tabel dapat dilihat sebagai berikut:

Tabel 3.2 Absensi

| No | Nama field | Tipe Data | Ukuran |
|----|---------------|-----------|--------|
| 1 | Id_absensi | Varchar | 25 |
| 2 | Id_karyawan | Varchar | 25 |
| 3 | Jam_masuk | Time | |
| 4 | Jam_pulang | Time | |
| 5 | Tanggal_kerja | Date | |
| 6 | Status | Varchar | 25 |

3. Tabel Admin

Tabel Admin digunakan untuk menampung data admin yang dapat diakses aplikasi, Struktur tabel dapat dilihat sebagai berikut:

Tabel 3.2 Admin

| No | Nama field | Tipe Data | Ukuran |
|----|---------------|-----------|--------|
| 1 | Id_user | Varchar | 10 |
| 2 | Nama | Varchar | 100 |
| 3 | Alamat | Varchar | 50 |
| 4 | Username | Varchar | 50 |
| 5 | Password | Text | |
| 6 | Level | Enum | |
| 7 | Gambar | Text | |
| 8 | Jenis_kelamin | Varchar | 55 |
| 9 | Usia | Int | 11 |

4. Tabel jabatan

Dalam tabel jabatan terdapat id_jabatan dan nama jabatan yang dapat digunakan untuk menambah jabatan baru jika ada karyawan baru.

Tabel 3.2 Jabatan

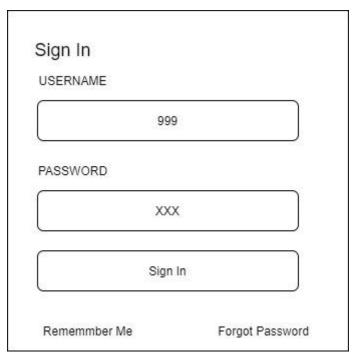
| No | Nama field | Tipe Data | Ukuran |
|----|------------|-----------|--------|
| 1 | Id_jabatan | Varchar | 25 |
| 2 | Jabatan | Varchar | 25 |

3.3 Desain interface/perancangan aplikasi

Desain interface merupakan tampilan absensi karyawan yang terdapat pada aplikasi absensi karyawan berbasis web pada PT. Musi Banyuasin Indah sungai jarum

1. Desain interface login

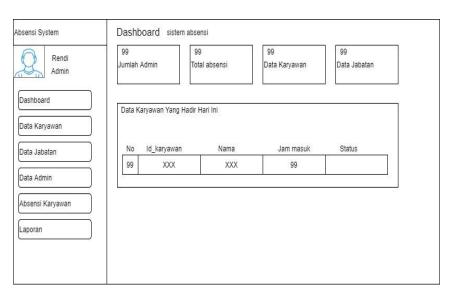
Desain *interface login* berisi *form username, password login* dan dapat dilihat pada berikut ini:



Gambar 3.3 Desain interface login admin

2. Desain interface dashboard admin

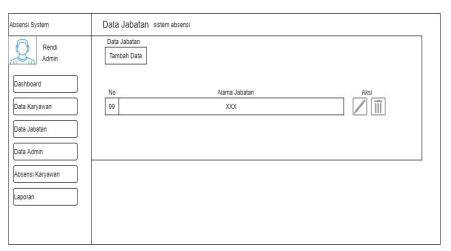
Desain *interface dashboard* admin merupakan tampilan menu awal setelah tampilan login dan dapat dilihat pada tampilan gambar berikut ini:



Gambar 3.3 Desain interface dashboard admin

3. Desain *interface* data jabatan

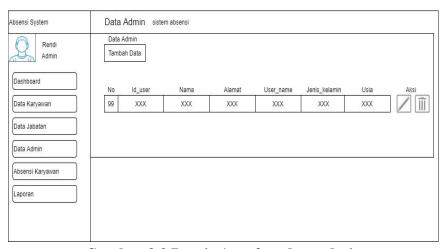
Desain *interface* data jabatan merupakan menu yang menampilkan jabatan karyawan yang terdapat dalam perusahaan dan di dalam menu tersebut dapat ditambahkan jabatan baru, dan tampilan dapat di lihat sebagai berikut:



Gambar 3.3 Desain interface Jabatan.

4. Desain *interface* data admin.

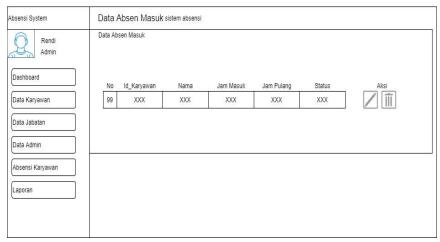
Desain *interface* menampilkan data identitas admin, dalam tampilan dapat dilihat sebagai berikut:



Gambar 3.3 Desain interface data admin

5. Desain *interface* data absensi masuk

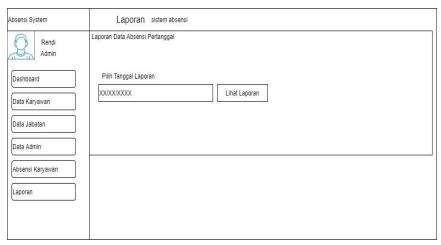
Interface data absensi karyawan merupakan menu yang menampilkan data masuk absensi setiap karyawan, tampilan tersebut dapat dilihat sebagai beerikut:



Gambar 3.3 desain interface absensi masuk.

6. Desain interface laporan

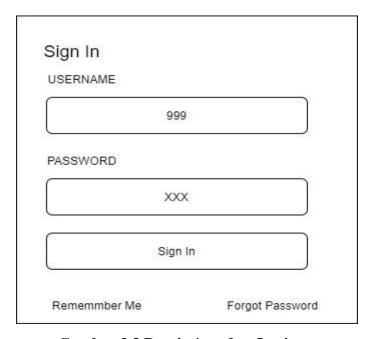
Desain *interface* laporan merupakan menu yang menampilkan laporan data absensi pertanggal, dalam desain tersebut dapat dilihat sebagai berikut:



Gambar 3.3 desain interface laporan admin.

7. Desain interface login karyawan

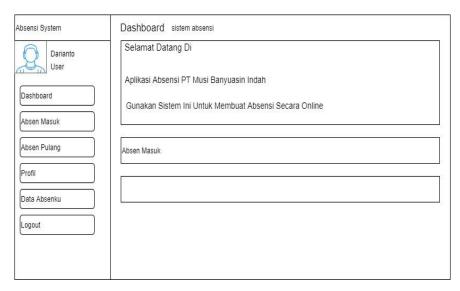
Desain *interface login* berisi *form username, password, login* dan dapat dilihat pada berikut ini:



Gambar 3.3 Desain interface Login

8. Desain interface user/karyawan

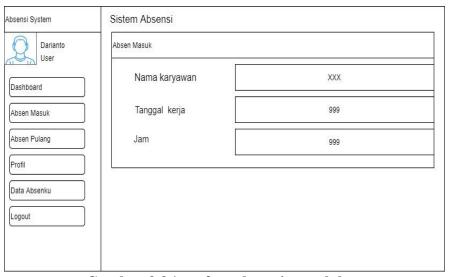
Merupakan tampilan awal dashboard absensi karyawan setelah login, berikut desain tampilan user/karyawan:



Gambar 3.3 Desain interface dashboard karyawan

9. Desain interface absensi masuk

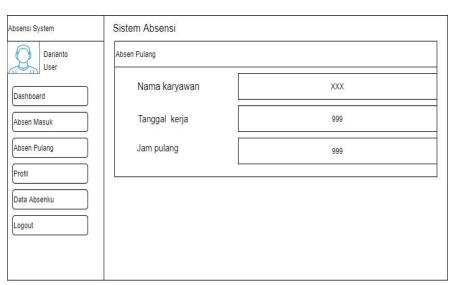
Desain tersebut menampilkan proses absensi memasukan absensi jam masuk karyawan, tampilan tersebut sapat dilihat sebagai berikut:



Gambar 3.3 interface absensi masuk karyawan.

10. Desain interface absensi pulang

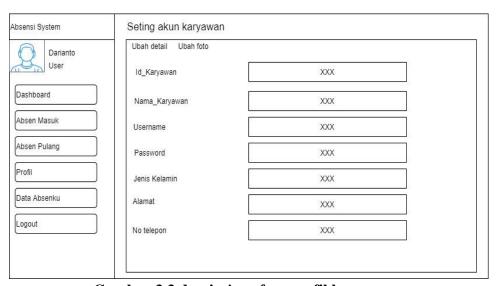
Merupakan menu tampilan untuk karyawan memasukan jam absensi pulang yang telah sesuai dietapkan perusahaan adapaun tampilannya dapat dilihat sebagai berikut:



Gambar 3.3 interface absensi karyawan

11. Desain interface profil

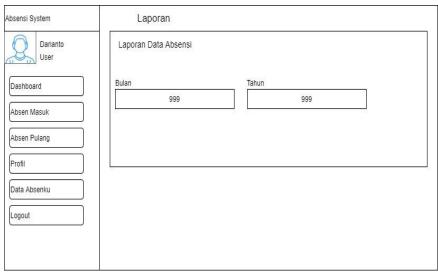
Dalam tampilan desain ini karyawan dapat merubah identias apabila dalam inputan admin terdapat kesalahan, berikut tampilannya:



Gambar 3.3 desain interface profil karyawan.

12. Desain interface laporan

Dalam desain laporan karyawan dapat melihat inputan data absensi kerjanya, berikut merupakan tampilan desain interface laporan:

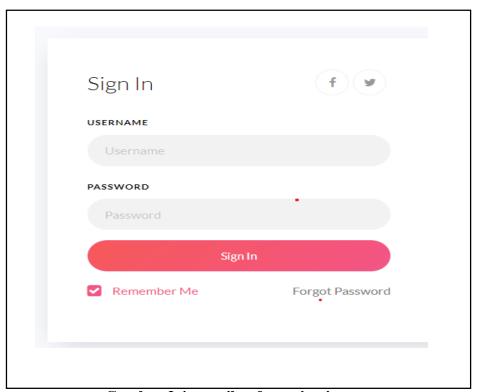


Gambar 3.3 desain interface laporan.

3.4 Implementation

1. Tampilan sign in admin

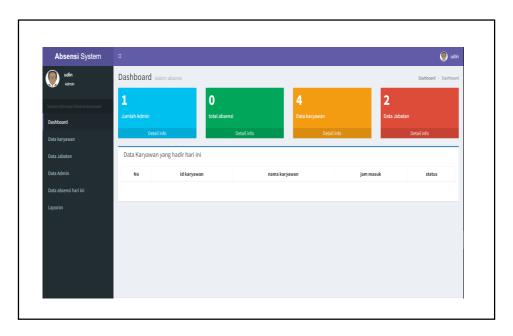
Tampilan sign in ini berisikan form sign untuk masuk kedalam dashboard. Dengan cara mengisi field username dan password sign in lalu menekan tombol sign yang terdapat pada tampilan form. Adapun tampilannya seperti dibawah ini.



Gambar 3.4 tampilan form sign in

2. Tampilan dashboard admin

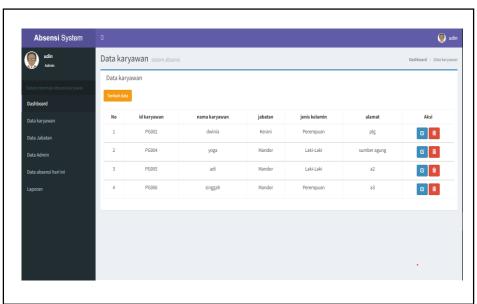
Tampilan dashboard admin merupakan tampilan awal setelah tampilan sign in, tampilan dashboard admin merupakan tampilan yang terdapat menu seperti, data karyawan, data jabatan, data admin, data absensi, dan laporan. Berikut tampilan dashboard:



Gambar 3.4 Tampilan dashboard admin

3. Tampilan Data karyawan

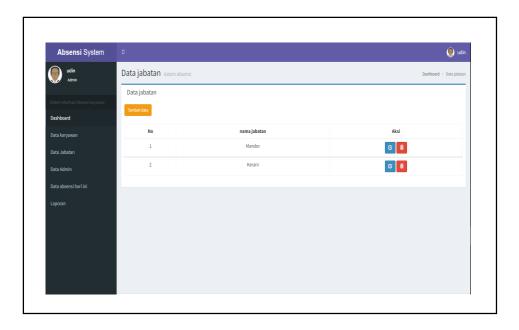
Dalam tampilan data karyawan digunakan untuk menambah data karyawan baru, seperti id_karyawan, nama karyawan, jabatan, jenis kelamin dan alamat, berikut merupakan tampilan data karyawan:



Gambar 3.4 Tampilan Data karyawan

4. Tampilan Data jabatan

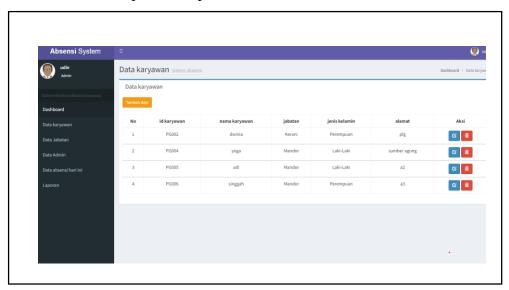
Dalam menu data jabatan admin dapat menambahkan jabatan baru bagi karyawan, berikut merupakan tampilan data jabatan:



Gambar 3.4 Tampilan Data jabatan

5. Tampilan Data Admin

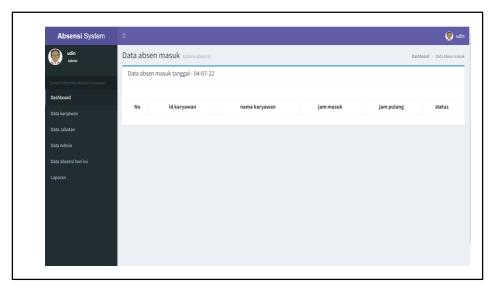
Tampilan data admin merupakan tampilan data identitas admin itu sendiri, tampilan data admin dapat digunakan untuk menambah data admin baru, berikut merupakan tampilan menu data admin:



Gambar 3.4 Tampilan Data admin.

6. Tampilan Absensi karyawan

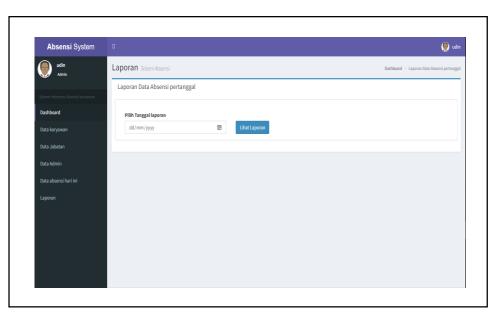
Tampilan ini dapat menampilkan data absensi karyawan , berikut merupakan tampilan dari menu absensi karyawan:



Gambar 3.4 Tampilan Absensi karyawan

7. Tampilan Laporan

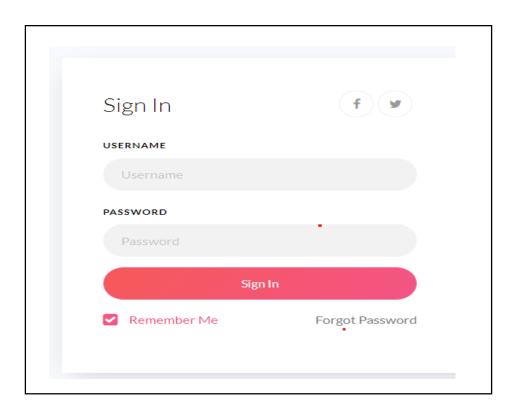
Tampilan laporan merupakan tampilan yang menampilkan data absensi karyawan perhari, bulan dan tahun, berikut tampilan laporan



Gambar 3.4 Tampilan laporan

8. Tampilan sign in karyawan

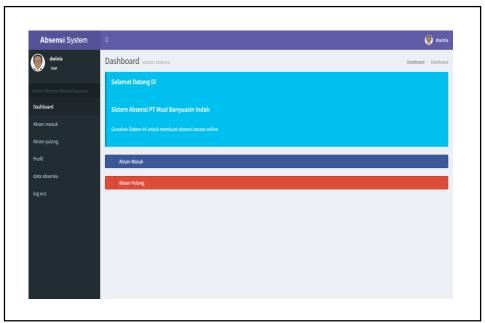
Tampilan sign in ini berisikan form sign untuk masuk kedalam dashboard. Dengan cara mengisi field username dan password sign in lalu menekan tombol sign yang terdapat pada tampilan form. Adapun tampilannya seperti dibawah ini.



Gambar 3.4 Tampilan sign in karyawan

9. Tampilan Dashboard user karyawan

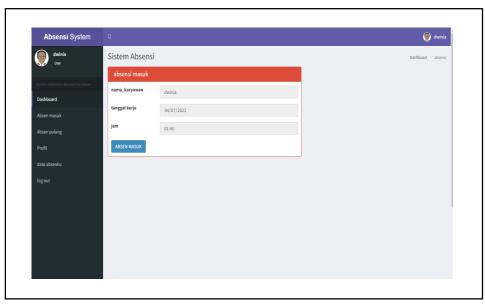
Merupakan tampilan awal setelah sign in, tampilan ini terdapat beberapa menu seperti, absen masuk, absen pulang, profil, data absen dan logout, berikut tampilan dashboard user:



Gambar 3.4 Tampilan dashboard

10. Tampilan Absen masuk

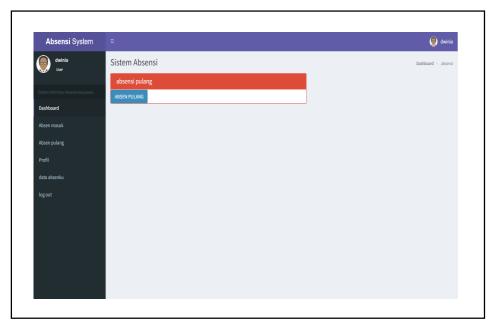
Tampilan absen masuk merupakan tampilan menu yang digunakan karyawan untuk melakukan proses asensi jam masuk, berikut merupakan tampilan absen masuk:



Gambar 3.4 Tampiilan Absen masuk

11. Tampilan Absen pulang

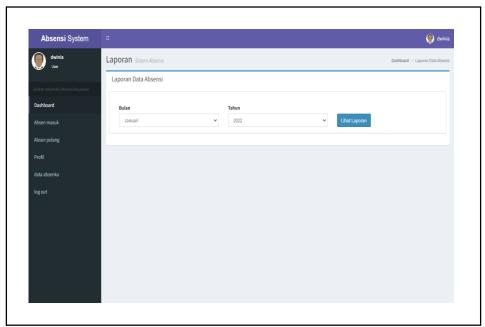
Tampilan Absen pulang adalah menu susudah tmpilan absen masuk yang digunakan karyawan malakukan absensi jam pulang kerja, erikut tampilan absen pulang:



Gambar 3.4 Tampilan Absen pulang

12. Tampilan Data absenku

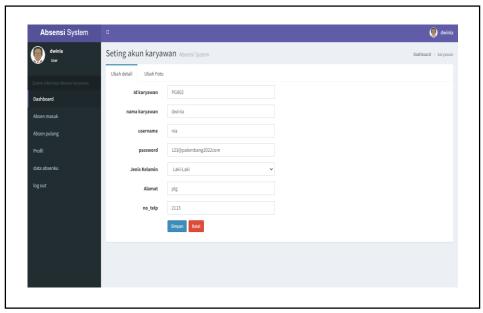
Tampilan data absen merupakan menu dimana karyawan dapat melihat data absensinya, berikut tampilan data absen:



Gambar 3.4 Tampilan Data absen

13. Tampilan Profil

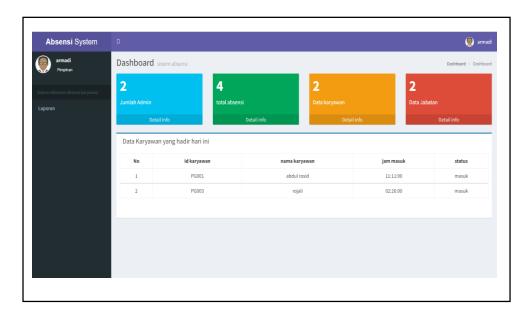
Tampilan profil terdapat idendtitas karyawan seperti id karyawan, nama karyawan, username dan password, berikut merupakan tampilan dari menu profil:



Gambar 3.4 Tampilan profil

14. Tampilan pimpinan

Dalam tampilan pimpinan dapat melihat hasil dari laporan absensi karyawan, baik jam masuk, pulang, dan keterangan terlambat, berikut tampilannya:



Gambar 3.4 Tampilan pimpinan

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan oleh penulis selama kurang lebih 2 bulan maka dihasilkan sebuah aplikasi berbasis website yakni berupa aplikasi pengolahan absensi karyawan yang di gunakan sebagai program pengolahan data absensi karyawan.

Perancangan aplikasi ini telah menampilkan beberapa informasi sebagai berikut:

- 1. Sistem menghasilkan Aplikasi pengolahan absensi karyawan PT. Musi Banyuasin Indah yang memudahkan karyawan dan admin dalam melakukan proses absensi dan penginputan data absensi karyawan.
- 2. Aplikasi absensi ini dapat dimanfaatkan untuk menambah jabatan karyawan, input akun id karyawan baru dan sistem dapat menghasilkan laporan data absensi karyawan pertanggal dan bulan yang menghasilkan data absensi karyawan dalam menu laporan yang terdapat dalam menu admin.

4.2 Saran

Dari hasil kesimpulan yang penulis utarakan aplikasi pengolahan absensi karyawan ini memiliki potensi yang sangat besar untuk dikembangkan menja di lebih baik lagi dan lebih lengkap, oleh karena itu saran dari penulis yaitu:

- 1. Dikembangkan menjadi system informasi yang dapat dibuka melalui *mobile*.
- 2. Dapat dijadikan sebagai sumber referensi untuk penlitian selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

- Muhammad Ilham Feriri STMIK Palcomtech, 2021 Perancangan Aplikasi Absensi Karyawan Online Berbasis Web Dengan Menggunakan Php Dan Mysql.
- Reynaldi Aditya Pratama STMIK Palcomtech, 2022 Aplikasi Absensi Pegawai Pada PT. Bintang Sigra Anugerah Berbasis Web.
- Ni Ketut Nadia Sumantri Politeknik Negeri Sriwijaya, 2019 Aplikasi Pengolahan Data Pegawai Pada PT MUSI BANYUASIN INDAH (MBI) KEBUN SEI-SELABU Berbasis Web.
- JR: Jurnal Responsive Teknik Informatika 1 (01), 11-22, 2017 Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Absensi dan Pengambilan Surat Cuti Kerja Berbasis Web Albertus Laurensius Setyabudhi.
- Jijon Raphita Sagala Jurnal Mantik Penusa 19 (1), 2016 Sistem informasi pengolahan data absensi karyawan pada ptpn ii patumbak.
- Muhammad Yasin Simargolang, Wiyoga Agung Warsito (JurTI) Jurnal Teknologi Informasi 1 (2), 114-124, 2017 Analisis Sistem Pengolahan Absensi Karyawan Pada Pt. Bakrie Sumatera Plantations Tbk Bunut.