

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI

INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**APLIKASI PENDATAAN HASIL *REVIEW* JURNAL
TEKNOMATIKA BERBASIS *WEB***



Diajukan oleh:

KHARISMA NURUL AFIFAH

021190137

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

PALEMBANG

2022

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI

INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**APLIKASI PENDATAAN HASIL *REVIEW* JURNAL
TEKNOMATIKA BERBASIS *WEB***



Diajukan oleh:

KHARISMA NURUL AFIFAH

021190137

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

PALEMBANG

2022

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI

INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : **KHARISMA NURUL AFIFAH**
NOMOR POKOK : **021190137**
PROGRAM STUDI : **SISTEM INFORMASI**
JENJANG PENDIDIKAN : **STRATA SATU**
JUDUL : **APLIKASI PENDATAAN HASIL *REVIEW***
JURNAL TEKNOMATIKA BERBASIS
WEB

Tanggal : 5 Juli 2022
Pembimbing

Mengetahui,
Rektor

Febria Sri Handayani, S.Kom., M.Kom.
NIDN : 0207028501

Benedictus Effendi, S.T., M.T.
NIP : 09.PCT.13

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI

INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : **KHARISMA NURUL AFIFAH**
NOMOR POKOK : **021190137**
PROGRAM STUDI : **SISTEM INFORMASI**
JENJANG PENDIDIKAN : **STRATA SATU**
JUDUL : **APLIKASI PENDATAAN HASIL *REVIEW***
JURNAL TEKNOLOGI BERBASIS
WEB

Tanggal : 27 Juli 2022

Penguji 1

Tanggal : 25 Juli 2022

Penguji 2

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIDN : 0221027002

Yesi Sriweni, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0218038904

Menyetujui,

Rektor

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji dan syukur penulis penjatkan kepada kehadiran Allah SWT, karena atas segala berkat dan karuia-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini dengan baik. Laporan PKL ini diberi judul “**Aplikasi Pendataan Hasil Review Jurnal Teknomatika Berbasis Web**”. Untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan Program Sarjana Sistem Informasi yang telah ditetapkan oleh Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech.

Dalam penulisan Laporan PKL ini penulis menyadari sepenuhnya bahwa penulis telah banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini, dengan segala kerendahan hati, penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa, atas izin-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan PKL.
2. Kepada kedua orang tua kami tercinta.
3. Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T selaku Rektor Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech.
4. Ibu Adelin, S.T., M.Kom Selaku Wakil Rektor.
5. Ibu Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom, selaku kepala program studi Sistem Informasi.
6. Ibu Febria Sri Handayani, S.Kom., M.Kom, selaku pembimbing PKL yang telah banyak membantu penulis selama proses penyusunan laporan.
7. Ibu Imroatul Khasanah, S,Kom., M.Kom, selaku pembimbing lapangan.

Demikian kata pengantar dari penulis, dengan harapan semoga laporan PKL, ini dapat bermanfaat dan berguna bagi para pembaca, penulis menyadari bahwa Laporan PKL ini masih banyak kekurangan sehingga membutuhkan banyak kritik dan saran untuk membangun dan menghasilkan hasil yang lebih baik. Terima kasih.

Palembang, 14 Juli 2022

Penulis

MOTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

“Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya”

(Q.S Al-Baqarah:286)

Kupersembahkan Kepada :

- ❖ **Kepada kedua orang tua tercinta, bapak dan ibu tercinta.**
- ❖ **Keluarga yang telah mendukung.**
- ❖ **Pembimbing Laporan PKL Ibu Febria Sri Handayani, S.Kom., M.Kom yang selalu Membimbing saya dengan sabar.**
- ❖ **Serta teman-teman seperjuangan ku.**

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	iii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iv
KATA PENGANTAR	v
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang Lingkup.....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat	3
1.3.1 Tujuan.....	3
1.3.2 Manfaat.....	3
1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL.....	4
1.4.1 Tempat PKL4	4
1.4.2 Waktu Pelaksanaan PKL	4
1.5 Teknik Pengumpulan Data.....	5
1.5.1 Observasi	5
1.5.2 Wawancara	5
1.5.3 Studi Pustaka	6
1.5.4 Dokumentasi	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Landasan Teori.....	7
2.1.1 Website	7
2.1.2 Pengolahan Data	7
2.1.3 MySQL	8
2.1.4 PHP	8
2.1.5 Flowchart	9

2.1.6	Alat Pengembangan Sistem	11
2.2	Gambaran Umum Objek Penelitian	18
2.2.1	Sejarah Singkat Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech Palembang .	18
2.2.2	Visi dan Misi Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech.....	19
2.2.3	Struktur Organisasi dan Uraian Tugas Wewenang	20
2.2.4	Uraian Kegiatan	21
BAB III LAPORAN KEGIATAN		
3.1	Hasil Pengamatan.....	22
3.1.1	<i>Flowchart</i> yang Berjalan.....	22
3.1.2	<i>Flowchart</i> yang Diusulkan (Admin).....	23
3.1.3	<i>Flowchart</i> yang Diusulkan (Reviewer).....	25
3.1.4	<i>Flowchart</i> yang Diusulkan (Editor)	27
3.2	Evaluasi dan Pembahasan	28
3.2.1	Evaluasi.....	28
3.2.2	Pembahasan.....	29
3.2.2.1	<i>Use case Diagram</i>	30
3.2.2.2	<i>Activity Diagram</i>	40
3.2.2.3	<i>Class Diagram</i>	53
3.2.2.4	Struktur Tabel.....	53
3.2.2.5	<i>Design Interface</i>	59
BAB IV PENUTUP		
4.1	Simpulan	77
4.2	Saran.....	77
DAFTAR PUSTAKA.....		xvi
HALAMAN LAMPIRAN		xv

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. <i>Flowchart</i> yang Berjalan.....	23
Gambar 3.2. <i>Flowchart</i> yang Diusulkan admin.....	25
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> yang Diusulkan reviewer.....	26
Gambar 3.4 <i>Flowchart</i> yang Diusulkan editor	28
Gambar 3.5. <i>Use case Diagram Authentication</i>	38
Gambar 3.6. <i>Use case Diagram operasional</i>	39
Gambar 3.7. <i>Activity Diagram</i> Admin inputan editor	42
Gambar 3.8. <i>Activity Diagram</i> Admin inputan jurnal	44
Gambar 3.9. <i>Activity Diagram</i> Admin inputan reviewer.....	46
Gambar 3.10. <i>Activity Diagram</i> Admin melihat hasil penilaian.....	48
Gambar 3.11. <i>Activity Diagram</i> Editor verifikasi	49
Gambar 3.12. <i>Activity Diagram</i> Reviewer.....	51
Gambar 3.13. <i>Class Diagram</i>	53
Gambar 3.14. <i>Design Interface Login</i>	59
Gambar 3.15. <i>Design Interface Registrasi</i>	59
Gambar 3.16. <i>Design Interface</i> Home Admin.....	60
Gambar 3.17. <i>Design Interface</i> Home Editor	60
Gambar 3.18. <i>Design Interface</i> Home Reviewer.....	60
Gambar 3.19. <i>Design Interface</i> Input Editor	61
Gambar 3.20. <i>Design Interface</i> Input Jurnal.....	61
Gambar 3.21. <i>Design Interface</i> Input Reviewer	61
Gambar 3.22. <i>Design Interface</i> Verifikasi.....	62
Gambar 3.23. <i>Design Interface</i> Notifikasi.....	62
Gambar 3.24. <i>Design Interface</i> Input Penilaian.....	62
Gambar 3.25. <i>Design Interface</i> Form Data Editor.....	63
Gambar 3.26. <i>Design Interface</i> Form Data Jurnal.....	63
Gambar 3.27. <i>Design Interface</i> Form Data Reviewer	64
Gambar 3.28. <i>Design Interface</i> Form Kelengkapan Paper	65

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol <i>Flowchart</i>	9
Tabel 2.2 Simbol-simbol <i>Use case</i> Diagram	12
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Activity</i> Diagram	15
Tabel 2.4 Simbol-simbol <i>Class</i> Diagram.....	17
Tabel 3.1. Aktor dan Deskripsinya	30
Tabel 3.2. <i>Use Case</i> dan Deskripsinya	31
Tabel 3.3. Skenario <i>Use Case Logout</i>	32
Tabel 3.4. Skenario <i>Use Case login</i>	32
Tabel 3.5. Skenario <i>Use Case</i> Olah Data Editor.....	33
Tabel 3.6. Skenario <i>Use Case</i> Olah Data Jurnal.....	34
Tabel 3.7. Skenario <i>Use Case</i> Olah Data Jurnal.....	34
Tabel 3.8. Skenario <i>Use Case</i> Olah Data Penilaian Jurnal.....	35
Tabel 3.9. Skenario <i>Use Case</i> Olah Data Jurnal.....	36
Tabel 3.10. Skenario <i>Use Case Logout</i>	36
Tabel 3.11. Skenario <i>activity diagram</i> admin inputan editor.....	39
Tabel 3.12. Skenario <i>activity diagram</i> admin inputan jurnal.....	41
Tabel 3.13. Skenario <i>activity diagram</i> admin inputan reviewer	43
Tabel 3.14. Skenario <i>activity diagram</i> admin melihat hasil penilaian	45
Tabel 3.15. Skenario <i>activity diagram</i> edito validasi	47
Tabel 3.16. Skenario <i>activity diagram</i> reviewer.....	48
Tabel 3.17. Tb_login.....	52
Tabel 3.18. Tb_input_editor.....	52
Tabel 3.19. Tb_input_jurnal.....	53
Tabel 3.20. Tb_input_jurnal.....	53
Tabel 3.21. Tb_penilaian	54

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan judul (*Fotocopy*)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (*Fotocopy*)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi (*Fotocopy*)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (*Fotocopy*)
5. Lampiran 5. *Form* Nilai dari Perusahaan (*Fotocopy*)
6. Lampiran 6. *Form* Absensi dari perusahaan (*Fotocopy*)
7. Lampiran 7. *Form* Kegiatan Harian PKL (*Fotocopy*)
8. Lampiran 8. *Form* Revisi (Asli)

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (LPPM) adalah sebuah lembaga pada suatu perguruan tinggi yang bertugas untuk mengelola kegiatan penelitian dan pengabdian masyarakat (Wahid et al., 2020). Demikian halnya dengan Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech Palembang sebagai salah satu kampus IT di Palembang, juga memiliki Unit Pelayanan Teknis Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat dengan tugas utama adalah mengelola data penelitian dan pengabdian masyarakat yang dilakukan oleh dosen maupun mahasiswa, .

Unit Pelayanan Teknis Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (UPT PPM) Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech menaruh perhatian khusus dalam mengelola data hasil penelitian. Pada jurnal Teknomatika terdapat proses *review* jurnal, dimana satu jurnal di *review* oleh dua editor. Satu terbitan jurnal minimal sepuluh jurnal, maka satu kali terbit kurang lebih 20 (E. Hartati, 2014, 2016b, 2016a, 2017; E. F. Hartati, 2016) *review* jurnal.

Proses pengelolaan data hasil *review* penelitian dan jurnal Teknomatika mahasiswa dan dosen di Unit Pelayanan Teknis Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (UPT PPM) Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech dalam bentuk format yang dapat dilihat dan diunduh oleh admin. Format yang disajikan dengan cara, artikel atau jurnal yang masuk ke jurnal Teknomatika

diunduh dari *Open Journal System* (OJS) untuk dilakukan penilaian apakah artikel layak terbit atau tidak, (Belinda & Lusiana, 2023; Muna & Annisa, 2021; Muslimah & Annisa, 2021; R. Sari & Annisa, 2021; Vionita & Annisa, 2022).

Sistem yang berjalan sekarang, data hasil *review* di *input* dengan cara mengisi *form* pada Microsoft Excel. Artikel yang diunduh akan didistribusikan ke tim editor untuk dilakukan penilaian artikel dengan mengisi hasil penilaian di excel, hasil penilaian dari tim editor akan dikumpulkan ke UPT PPM untuk dilakukan perekapan. Karena waktu yang dimiliki oleh admin terbatas, dan banyaknya *file* penilaian yang harus di rekap, maka hal ini menyebabkan penumpukan *file* yang sama pada saat proses perekapan, (Ike Melani & Mahmud, 2021; Meilani et al., 2023; Melani & Mahmud, 2020; Melani & others, 2021; J. Purnama & Melani, 2022; Putri & Meilani, 2016).

Berdasarkan permasalahan yang ada, maka dibutuhkan sebuah aplikasi dalam melakukan penilaian *review* jurnal pada UPT PPM Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech agar dapat membantu admin dalam proses pengolahan data dan perekapan hasil *review* jurnal, sehingga tidak ada lagi penumpukan *file* yang sama dalam pengolahan data hasil *review* jurnal. Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis mengambil judul “**Aplikasi Pendataan Hasil Review Jurnal Teknomatika Berbasis Web**”.

1.2 Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup dari laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini adalah sebagai berikut:

1. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP, dan DBMS yang digunakan adalah MySQL, (Fatmariansi, 2022; Febrianty et al., 2019; Holidays & Fatmariansi, n.d.; Ibrahim & Fatmariansi, 2022; A. A. Pratama et al., 2020).

2. Aplikasi yang dibangun meliputi pengolahan data hasil *review* jurnal yang dilakukan oleh *reviewer*, pengolahan data editor, pengolahan data *reviewer*, pengolahan data jurnal yang dilakukan oleh admin, dan validasi penilaian yang dilakukan oleh editor, serta laporan data penilaian, (Febrianty & Fatmariansi, 2018).
3. Data yang diolah meliputi data editor, data jurnal, data *reviewer*, data penilaian hasil *review* naskah jurnal, dan laporan, (Adelin, 2015; Adelin & Effendi, 2017b, 2017a; Fareza & Adelin, 2022; N. Sari & Adelin, 2022).
4. Halaman sistem yang dibangun meliputi halaman registrasi, halaman login, halaman inputan admin, halaman inputan *reviewer*, halaman validasi, dan halaman laporan, (Alamin & Widyanto, 2022; Geraldi & Widyanto, 2022; Sinthiya & Widyanto, 2021; Solana & Widyanto, 2022; Yulianti & Widyanto, 2022).
5. Hasil pengolahan data berupa laporan penilaian hasil *review* jurnal, (Orlando & Sriyeni, 2021; Pramudita & Sriyeni, 2021; Putra & Sriyeni, 2022; Sella & Sriyeni, 2022; Wijaya & Sriyeni, 2021).
6. Pengguna dari sistem yang dibangun adalah admin, *reviewer*, dan editor, (Aprizal et al., 2019; Aprizal & Saputra, 2022; Azdy et al., 2023; M. E. Purnama & Aprizal, 2020; Saputra & Aprizal, 2021).

1.3 Tujuan dan Manfaat

1.3.1 Tujuan

Tujuan dari PKL ini adalah untuk menghasilkan aplikasi pendataan hasil *review* jurnal Teknomatika berbasis web di UPT PPM Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech, (Almaheri Adhi et al., n.d.; Hidayat et al., 2023; R. A. A. Pratama, Aprizal, et al., 2023a, 2023b; R. A. A. Pratama, Mahmud, et al., 2023).

1.3.2 Manfaat

1.3.2.1 Manfaat Bagi Mahasiswa

Penelitian ini diharapkan dapat mengaplikasikan ilmu pengetahuan (Agam, 2023; Agam & Aprizal, 2023; Gammahendra et al., 2017) yang dimiliki dan didapatkan selama perkuliahan pada dunia kerja nyata. Khususnya dibidang pemrograman dan dapat menambah ilmu pengetahuan di bidang pemrograman, (Agustina, 2023; Akbar, 2022; Albadri, 2023; Megawati & Setiawan, 2022).

1.3.2.2 Manfaat Bagi Perusahaan/Institut/Divisi

Penelitian ini diharapkan dapat membantu mempermudah dalam pendataan hasil *review* jurnal Teknomatika di UPT PPM Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech agar lebih cepat, mudah, dan efisien, (Alhuda, 2023).

1.3.2.3 Manfaat Bagi Akademik

1. Hasil penelitian dapat digunakan untuk referensi penulis lebih lanjut dan diharapkan bisa memberi bantuan secara akademik untuk pendidikan, (Andika, 2023; Arif & Basuki, 2020).
2. Hasil penelitian ini dapat membina hubungan kerja sama, sekaligus memperkenalkan keberadaan Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech, (Kurnia & Hadiwijaya, 2023).

1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL

1.4.1 Tempat PKL

Tempat Praktik Kerja Lapangan dilakukan di Unit Pelayanan Teknis Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat(UPT PPM) Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech Palembang, Jalan Basuki Rahmat No. 05, kecamatan Kemuning, Palembang, Sumatera Selatan, (Apriza & Setiawan, 2023; Ariyansah, 2023).

1.4.2 Waktu Pelaksanaan PKL

Waktu pelaksanaan PKL dilakukan di Unit Pelayanan Teknis Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat(UPT PPM) Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech Palembang yang dimulai dari tanggal 23 Maret 2022 sampai 20 April 2022, (Astuti & Putra, 2023; Msy & Putri, 2019).

1.5 Teknik Pengumpulan Data

1.5.1 Observasi

Observasi Menurut (Agustian et al., 2019), mengemukakan bahwa, observasi merupakan suatu proses yang kompleks, suatu proses yang tersusun dari proses biologis dan psikologis. Dua diantara yang terpenting adalah proses pengamatan dan ingatan, (Fajarriansyah & Sriyeni, 2022; Matus & Setiawan, 2023).

Penulis melakukan observasi pada divisi UPT PPM, yang didapat dari observasi yaitu mengamati secara langsung prosedur kegiatan *monitoring* yang sedang berjalan dan mendapatkan data berupa *form review* jurnal Teknomatika dan data penilaian hasil *review* jurnal Teknomatika, (Budimin & Setiawan, 2023).

1.5.2 Wawancara

Wawancara menurut (Pratama, 2020) yakni dengan melakukan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak terkait dengan objek penelitian. Penulis memutuskan untuk mewawancarai Ibu Imroatul Khasanah, S.Kom., M.Kom. selaku staf Unit Pelayanan Teknis Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat(UPT PPM) untuk mengetahui bagaimana cara pendataan hasil *review* jurnal Tenomatika di UPT PPM. Menurut Ibu Imroatul Khasanah pendataan hasil *review* masih menggunakan *form* di Microsoft Excel, .

1.5.3 Studi Pustaka

Studi pustaka menurut (Pratama, 2020), merupakan metode pengumpulan data dengan cara mempelajari literatur, paket modul dan panduan, buku-buku pedoman, buku-buku perpustakaan dan segala kepustakaan lainnya yang dianggap perlu dan mendukung.

Penulis melakukan studi pustaka agar dapat mempelajari penelitian-penelitian terdahulu, dan mempelajari materi-materi terkait dengan judul yang diambil untuk dijadikan referensi. Studi pustaka yang dilakukan penulis yaitu dengan cara mengunjungi perpustakaan, membaca jurnal, hasil-hasil penelitian dan sumber-sumber lainnya yang sesuai.

1.5.4 Dokumentasi

(Agustian et al., 2019) mengemukakan dokumen merupakan catatan peristiwa yang sudah berlalu. Dokumen bisa berbentuk tulisan, gambar, atau karya-karya monumental dari seseorang. Dokumentasi merupakan pelengkap dari penggunaan metode observasi dan wawancara dalam penelitian.

Setelah penulis melakukan wawancara, observasi, dan studi pustaka, maka penulis mendapatkan beberapa dokumentasi dari hasil kegiatan. Dokumentasi yang didapat meliputi, *form review*, dokumentasi wawancara, dokumentasi hasil pengamatan jurnal yang sesuai.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

2.1.1 *Website*

Menurut (Novia, 2020) website adalah kumpulan dari halaman-halaman situs, yang biasanya terangkum dalam sebuah domain atau subdomain, yang tempatnya berada didalam *World Wide Web* (WWW) di Internet. Sebuah *webpage* adalah dokumen yang ditulis dalam format HTML (Hyper Text Markup Language), yang hampir selalu bisa diakses melalui HTTP yaitu protokol yang menyampaikan informasi dari server website untuk ditampilkan kepada para pemakai melalui web browser. Semua publikasi dari *website* tersebut dapat membentuk sebuah jaringan informasi yang sangat besar.

2.1.2 *Pengolahan Data*

Menurut (Novia, 2020), menyatakan Pengelolaan data terdiri dari kegiatan-kegiatan penyimpanan data dan penanganan data. Penyimpanan Data (*Data Storage*) terdiri dari kegiatan pengumpulan (*filig*), pencarian (*searching*) dan pemeliharaan (*maintenance*). Penangan data (*data handling*) meliputi berbagai kegiatan pemeriksaan (*verifying*) yaitu mencakup pengecekan data yang muncul pada berbagai daftar yang berkaitan atau yang datang dari berbagai sumber, untuk mengetahui berbagai sumber dan untuk mengetahui perbedaan dan ketidaksesuaian

pemeriksaan ini dilakukan dengan kegiatan pemeliharaan file (*file maintenance*).

2.1.3 MySQL

Menurut (Novia, 2020), MySQL adalah salah satu jenis *database server* yang menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses databasenya. Dengan menggunakan *script* PHP dan PERL *Software database* ini dapat berfungsi atau berjalan pada semua *platform* sistem operasi yang biasa digunakan (Windows, Linux, OS/2, berbagai varian Unix).

Berdasarkan pendapat di atas dapat disimpulkan bahwa, MySQL adalah suatu *software* atau program yang digunakan untuk membuat sebuah *database* sebagai pengolah data yang bersifat *open source*.

2.1.4 PHP

Menurut (Pratama, 2020), PHP adalah akronim dari *Hypertext Preprocessor*, yaitu suatu bahasa pemrograman berbasis kode-kode (*script*) yang digunakan untuk mengolah suatu data dan mengirimkannya kembali ke *web browser* menjadi kode HTML.




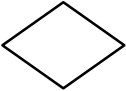
Menurut (Wardana, 2020), PHP merupakan suatu bahasa pemrograman yang difungsikan untuk membangun suatu *website* dinamis. PHP menyatu dengan kode HTML. HTML digunakan sebagai pembangun atau pondasi dari kerangka *layout web*, sedangkan PHP difungsikan sebagai proses-prosesnya. Selain itu, PHP juga bisa digunakan sebagai bahasa pemrograman umum.



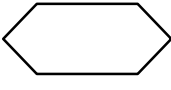

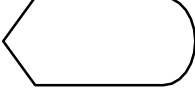

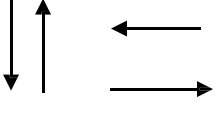
Dari dua pengertian di atas penulis menyimpulkan pengertian dari PHP adalah bahasa pemrograman *script* yang di gunakan untuk membuat halaman *website*.

2.1.5 Flowchart

Menurut (Budiman et al., 2021) ,Bagan alir sistem (*flowchart system*) merupakan bagan yang menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem. Bagan ini menjelaskan urutan-urutan dari prosedur-prosedur yang ada di dalam sistem. Bagan alir sistem menunjukkan apa yang dikerjakan di sistem. Notasi Bagan Alir (*Flowchart*) dapat dilihat pada tabel 2.1.

Tabel 2.1 Simbol-simbol *Flowchart*

Nama dan Simbol	Fungsi
 <i>Terminal</i>	Menyatakan permulaan atau akhir dari suatu program.
 <i>Input/Output</i>	Menyatakan proses <i>input</i> dan <i>output</i> tanpa tergantung jenis peralatanya.
 <i>Proses</i>	Menyatakan suatu tindakan (proses) yang dilakukan oleh komputer.
 <i>Decision</i>	Menunjukkan suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan jawaban: ya / tidak.

Nama dan Simbol	Fungsi
 <i>Connector</i>	Menyatakan sambungan dari proses ke proses lainnya dalam halaman yang sama.
 <i>Offline Connector</i>	Menyatakan sambungan dari proses ke proses lainnya dalam halaman yang berbeda.
 <i>Predefined Proses</i>	Menyatakan penyediaan tempat penyimpanan suatu pengolahan untuk memberi harga awal.
 <i>Punch Tape</i>	Menyatakan <i>input</i> atau <i>output</i> yang menggunakan pita kertas berlubang.
 <i>Display</i>	Menyatakan peralatan <i>output</i> yang digunakan yaitu layar, <i>plotter</i> , printer dan sebagainya.
 <i>Document</i>	Mencetak keluaran dalam bentuk dokumen (melalui printer).
 <i>Flow</i>	Menyatakan jalannya arus suatu proses.

Sumber : Budiman (2021:2185)

2.1.6 Alat Pengembangan Sistem

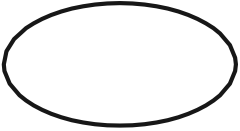
Menurut Feri Sulianta (2017:215) dalam (Khakim, 2018), *Unified Modeling Language* (UML) adalah sebuah bahasa pemodelan yang telah menjadi standar dalam industri *software* untuk visualisasi, merancang, dan mendokumentasikan sistem perangkat lunak. Adapun proses pengembangan sistem dengan cara sebagai berikut:

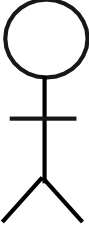

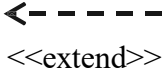
1. Pemodelan Proses

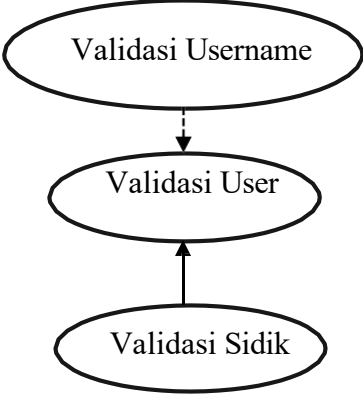

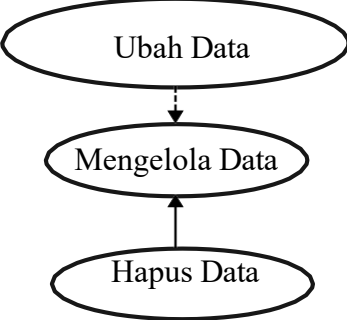
A. Use Case Diagram

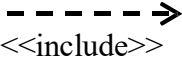
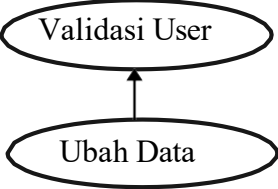
Menurut Rosa dan Shalahudin (2018:155) dalam (Julianto & Setiawan, 2019), *Use Case Diagram* merupakan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat. *Use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih *actor* dengan sistem informasi yang akan dibuat. Adapun simbol-simbol *use case* diagram dapat dilihat pada tabel 2.2

Tabel 2.2 Simbol-simbol Use case Diagram

Simbol	Keterangan
<p><i>Use Case</i></p> 	<p>Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang bertukar pesan antar unit dengan aktor, biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal nama <i>use case</i>.</p>

Simbol	Keterangan
<p data-bbox="395 383 568 416">Aktor / <i>actor</i></p> 	<p data-bbox="730 383 1279 927">Orang, proses atau lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang. Biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.</p>
<p data-bbox="395 972 667 1005">Asosiasi/ <i>association</i></p> 	<p data-bbox="730 972 1279 1151">Komunikasi antar aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan aktor.</p>
<p data-bbox="395 1196 608 1229">Ekstensi/ <i>extend</i></p> 	<p data-bbox="730 1196 1279 1809">Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tambahan itu, mirip dengan prinsip <i>inheritance</i> pada pemograman berorientasi objek, biasanya <i>use case</i> tambahan memiliki nama depan yang sama dengan <i>use case</i> yang ditambahkan, misal</p>

Simbol	Keterangan
	 <p data-bbox="730 824 1278 1149">Arah panah mengarah pada <i>use case</i> yang ditambahkan, biasanya <i>use case</i> yang menjadi <i>extend</i>-nya merupakan jenis yang sama dengan <i>use case</i> yang menjadi induknya.</p>
<p data-bbox="400 1193 564 1227">Generalisasi/ <i>Generalization</i></p> 	<p data-bbox="730 1193 1278 1451">Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya, misalnya :</p> 



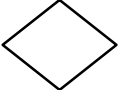


Simbol	Keterangan
<p data-bbox="395 383 496 412"><i>Include</i></p> 	<p data-bbox="730 383 1278 707"><i>Include</i> berarti <i>use case</i> yang tambahan akan selalu melakukan pengecekan apakah <i>use case</i> yang ditambahkan telah dijalankan sebelum <i>use case</i> tambahan dijalankan, misal pada kasus berikut</p>  <pre> graph BT A([Ubah Data]) --> B([Validasi User]) </pre> <p data-bbox="730 1032 1278 1285">Kedua interpretasi di atas dapat dianut salah satu atau keduanya tergantung pada pertimbangan dan interpretasi yang dibutuhkan.</p>

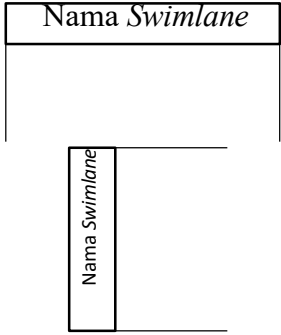
Sumber : Rosa dan Shalahudin (2018:156-158)

B. Activity Diagram

Menurut Rosa dan Shalahudin (2018:161) dalam (Julianto & Setiawan, 2019), menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak. Adapun simbol- simbol *Activity* diagram dapat dilihat pada tabel 2.3

Tabel 2.3 Simbol-simbol *Activity Diagram*

Simbol	Deskripsi
Status Awal 	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
Aktivitas 	Aktivitas yang di lakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja
Percabangan / <i>Decision</i> 	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas digabungkan menjadi satu.
Penggabungan / <i>Join</i> 	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
Status Akhir 	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.

Simbol	Deskripsi
<p><i>Swimlane</i></p> 	<p>Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.</p>

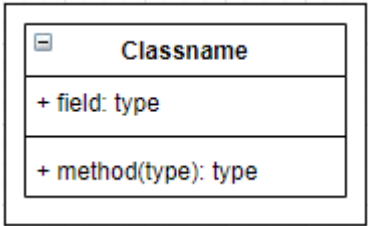
Sumber : Rosa dan Shalahudin (2018:162-163)




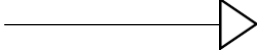

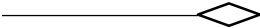
2. Pemodelan Data

A. Class Diagram

Menurut (Renaldi, 2019), menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Kelas memiliki apa yang disebut atribut dan metode atau operasi. Adapun simbol *class* diagram dapat dilihat pada tabel 2.4

Tabel 2.4 Simbol-simbol *Class* Diagram

Simbol	Deskripsi
<p>Kelas</p> 	<p>Kelas pada struktur objek.</p>

Simbol	Deskripsi
Antar Muka / <i>Interface</i> 	Sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek.
Asosiasi / <i>Association</i> 	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga di sertai dengan <i>multiplicity</i> .
Asosiasi Berarah / <i>Directed Association</i> 	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu di gunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya disertai dengan <i>multiplicity</i> .
Generalisasi 	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi spesialisasi (umum khusus).
Kebergantungan / <i>Dependency</i> 	Kebergantungan antar kelas.
Agregasi / <i>Aggregation</i> 	Relasi antar kelas dengan makna semua bagian (<i>whole-part</i>).

Sumber : Rosa dan Shalahudin (2018:146-147)

2.2 Gambaran Umum Objek Penelitian

2.2.1 Sejarah Singkat Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech Palembang

Yayasan Pendidikan PalComTech didirikan dengan akte Notaris Anwar Junaidi, S.H No. 61 tanggal 18 Mei 2006, keberadaan dan pengembangannya tidak terlepas dari tujuan dan cita-cita Lembaga Pendidikan Komputer dan Internet Profesional yang telah dibina oleh CV PalComTech. Sebagai organisasi induk yang pertama memulai aktivitas Lembaga Pendidikan Komputer dan Internet PalComTech yang lahir pada tanggal 10 Maret 2003, adalah perusahaan yang bergerak dibidang jasa dan penjualan yang terdiri dari berbagai unit usaha yang bergerak bersama sebagai modal perusahaan, berdasarkan keinginan untuk menciptakan sumber daya manusia yang berkualitas yang mampu menghadapi persaingan baik dari dalam maupun dari luar serta mampu bersaing di dalam dunia kerja. Esensi dan eksistensi PalComTech tidak terlepas untuk menjalankan program pendidikan 100% praktik dan 100% internet guna menghasilkan lulusan yang mampu bersaing memenuhi kebutuhan sumber daya manusia di dunia usaha dan dunia industri serta turut mencerdaskan kehidupan dan kesejahteraan bangsa Indonesia.

Pada Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech Palembang terdapat beberapa program studi, antara lain :

- Informatika (S1)
- Sistem Informasi (S1)

- Desain Komunikasi Visual (D3)
- Sistem Informasi (D3)
- Akuntansi (D3)

Sistem belajar PalComTech dilaksanakan dengan pemberian belajar praktek, diskusi, pemecahan studi kasus, praktikum di laboratorium, dan setiap pertemuan/perorang serta didukung dengan fasilitas belajar yang full komputer dan full internet.

2.2.2 Visi dan Misi Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech Palembang

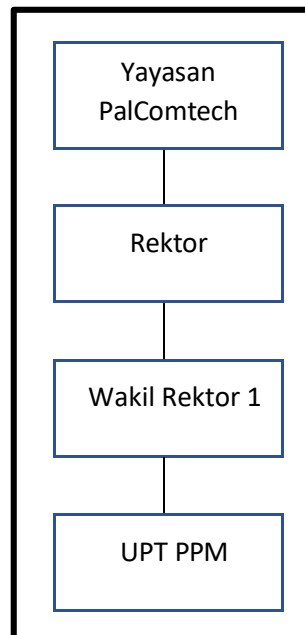
1. Visi

Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech menjadi Perguruan Tinggi Unggul tingkat nasional pada tahun 2025.

2. Misi

- 1) Menyelenggarakan pendidikan tinggi di bidang teknologi informasi dan komputer.
- 2) Menyelenggarakan penelitian yang berkontribusi pada pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi serta kurikulum.
- 3) Menyelenggarakan pengabdian yang berkontribusi pada masyarakat dan pengembangan kurikulum.
- 4) Menghasilkan lulusan yang kompeten dan unggul yang memenuhi kebutuhan dunia usaha dan industri.

2.2.3 Struktur Organisasi dan Uraian Tugas Wewenang



Sumber : Divisi UPT PPM PalComTech (2022)

Gambar 2.1. Struktur Organisasi di Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech Divisi UPT PPM

1) Yayasan

Yayasan merupakan pihak penyelenggaraan pendidikan yang menyediakan fasilitas, sarana dan prasarana.

2) Rektor

- a. Memimpin penyelenggaraan pendidikan
- b. Memimpin penyelenggaraan penelitian dan pengabdian masyarakat
- c. Membina tenaga kependidikan
- d. Membina mahasiswa
- e. Membina tenaga administrasi
- f. Membina hubungan baik dengan lingkungan

3) Wakil Rektor 1

Wakil Rektor 1 bertanggung jawab kepada ketua/direktur dalam membantu pelaksanaan pendidikan, pengajaran, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat serta jalannya kegiatan dibidang akademik.

4) UPT PPM

- a. Menyusun program kerja Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat
- b. Menyusun anggaran Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat
- c. Menyusun laporan Lembaga Penelitian dan PKM.

2.2.4 Uraian Tugas

Selama Melaksanakan kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) pada Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech Palembang, penulis berada di Divisi UPT PPM. Penulis melaksanakan kegiatan membuat artikel, rekapitulasi laporan PKL, inventaris laporan PKL, pengecekan jurnal mahasiswa, digitalisasi PKL, pengumpulan bukti pendukung luaran penelitian dan pengabdian masyarakat, pendataan publikasi riset dan pengabdian, mempelajari proses penilaian kelayakan jurnal.

BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Hasil Pengamatan

Berdasarkan pengamatan yang dilakukan pada saat Praktik Kerja Lapangan yang telah dilakukan pada Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech Palembang. Penulis melihat masalah dalam pendataan hasil *review* pada jurnal Teknomatika di LPPM Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech, prosesnya yaitu artikel/jurnal yang masuk ke Teknomatika diunduh dari OJS untuk dilakukan penilaian apakah artikel/jurnal layak terbit atau tidak, artikel/jurnal yang diunduh akan didistribusikan ke tim editor untuk dilakukan penilaian artikel/jurnal dengan mengisi hasil penilaian di form excel, hasil penilaian dari tim editor akan dikumpulkan kembali ke LPPM untuk dilakukan perekapan.

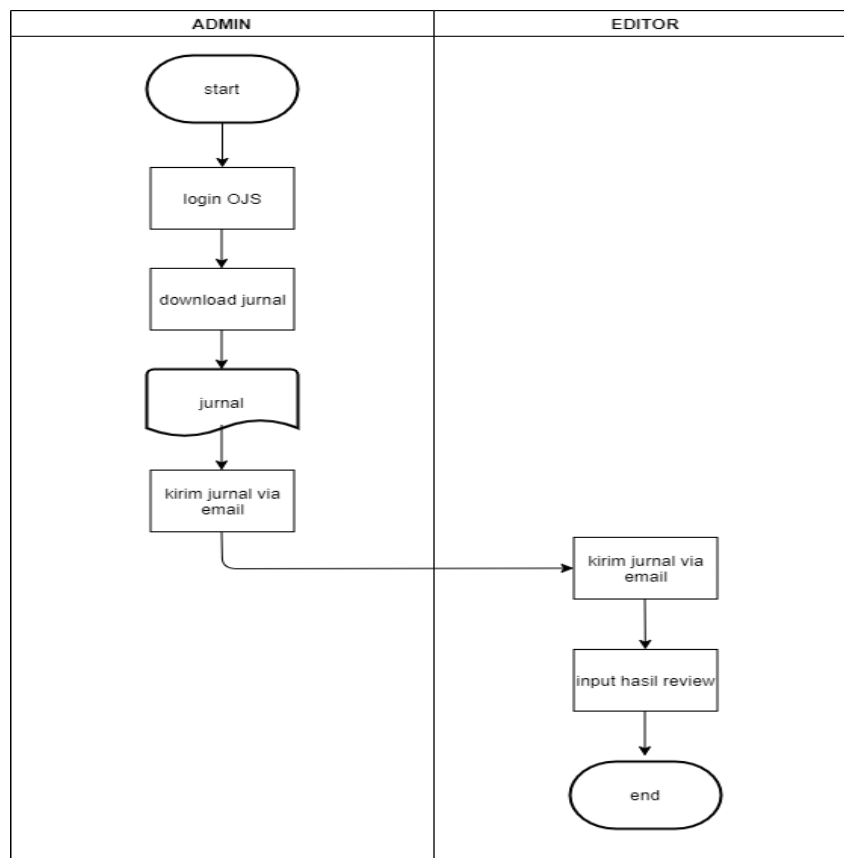
Aplikasi Pendataan Hasil *Review* Jurnal Berbasis Web dirancang agar dapat menghemat waktu penilaian, meminimalisir penumpukan file yang sama dan meminimalisir terjadinya redundansi data.

3.1.1 Flowchart yang Berjalan

Flowchart yang berjalan pada penilaian jurnal Teknomatika dapat dilihat pada gambar 3.1. Adapun prosedur flowchart yang berjalan pada LPPM Institut Teknologi dan Bisni PalComTech adalah sebagai berikut:

1. Admin *login* ke OJS
2. Kemudian admin mengunduh jurnal/artikel yang akan direview,
3. Setelah diunduh jurnal akan dikirim ke editor melalui email,

4. Kemudian setelah editor menerima jurnal, maka editor langsung menginput data jurnal yang telah direview,
5. Dan mengisi form excel penilaian hasil *review* jurnal,
6. Kemudian admin upload jurnal/artikel yang telah di *reviewe*, dan diberi penilaian.



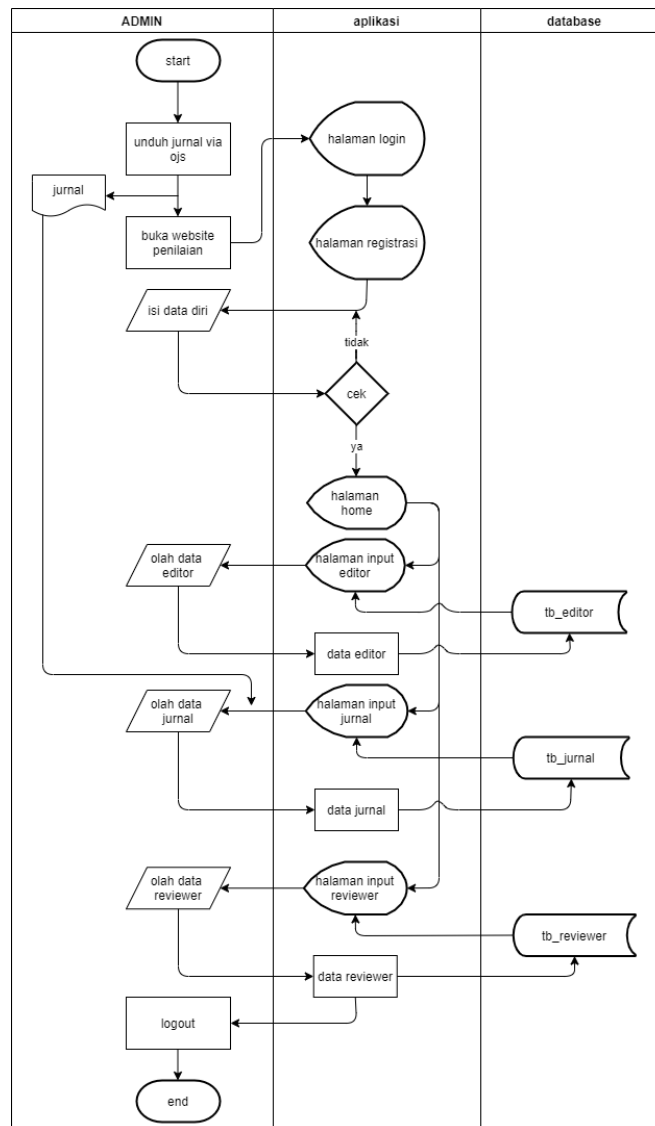
Gambar 3.1. Flowchart yang Berjalan

3.1.2 Flowchart yang Diusulkan (Admin)

Flowchart yang diusulkan untuk admin dapat dilihat pada gambar

3.2. Adapun prosedur *flowchart* yang diusulkan untuk admin pada LPPM Institut Teknologi dan Bisnis PalComtech adalah sebagai berikut:

1. Admin unduh jurnal via ojs. Setelah mengunduh jurnal, admin membuka *website* penilaian,
2. Kemudian, sistem menampilkan halaman *login*,
3. Admin klik link registrasi, jika belum memiliki akun. Apabila sudah memiliki akun maka admin dapat *login* menggunakan *username*, *password* dan *login* sebagai admin.
4. Kemudian, sistem mengecek apakah *username* dan *password* benar atau tidak. Jika benar maka sistem akan menampilkan halaman *home*, dan jika salah maka sistem akan kembali ke halaman *login*,
5. Admin dapat memilih menu *input editor*. Setelah itu sistem menampilkan halaman inputan editor, kemudian admin dapat mengolah data editor,
6. Inputan editor akan disimpan ke *database* pada tabel *input editor*,
7. Admin melanjutkan *input* jurnal yang akan di *review* dan memilih menu *input jurnal*, Kemudian, sistem menampilkan halaman input jurnal,
8. Admin mengolah data jurnal yang akan di *review*,
9. Kemudian, inputan jurnal akan disimpan ke *database* pada tabel *input jurnal*. Jurnal juga akan terkirim kehalaman inputan penilaian,
10. Admin melanjutkan mengolah data *reviewer* dan memilih menu *input reviewer*. Kemudian, sistem menampilkan halaman *input reviewer*,
11. Admin mengolah data *reviewer*. Kemudian, data *reviewer* akan disimpan ke *database* pada tabel *reviewer*.
12. Admin *logout* sistem.



Gambar 3.2. Flowchart yang Diusulkan admin

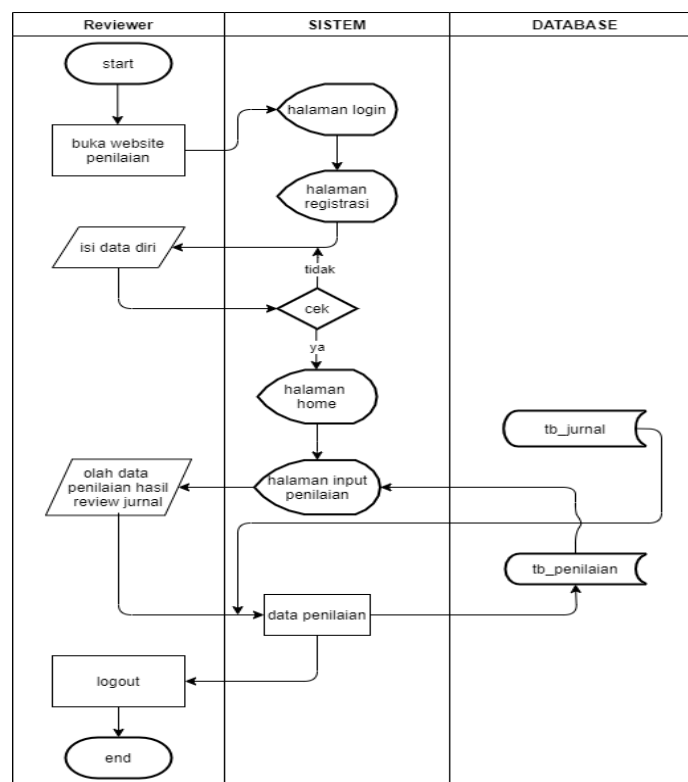
3.1.3 Flowchart yang Diusulkan (Reviewer)

Flowchart yang diusulkan untuk reviewer dapat dilihat pada gambar

3.3. Adapun prosedur *flowchart* yang diusulkan untuk admin pada LPPM Institut Teknologi dan Bisnis PalComtech adalah sebagai berikut:

1. Reviewer membuka *website* penilaian,

2. Kemudian, sistem menampilkan halaman *login*,
3. Reviewer klik link registrasi, jika belum memiliki akun. Apabila sudah memiliki akun maka reviewer dapat *login* menggunakan *username*, *password* dan *login* sebagai reviewer.
4. Kemudian, sistem mengecek apakah *username* dan *password* cocok atau tidak. Jika benar maka sistem akan menampilkan halaman *home*, dan jika salah maka sistem akan kembali ke halaman *login*,
5. *Reviewer* dapat memilih menu penilaian,
6. Kemudian *reviewer*, mereview jurnal dan mengolah data hasil *review* jurnal. Hasil olah data akan di simpan ke *database* pada tabel penilaian.
7. *Reviewer logout* sistem.



Gambar 3.3 *Flowchart* yang Diusulkan *reviewer*

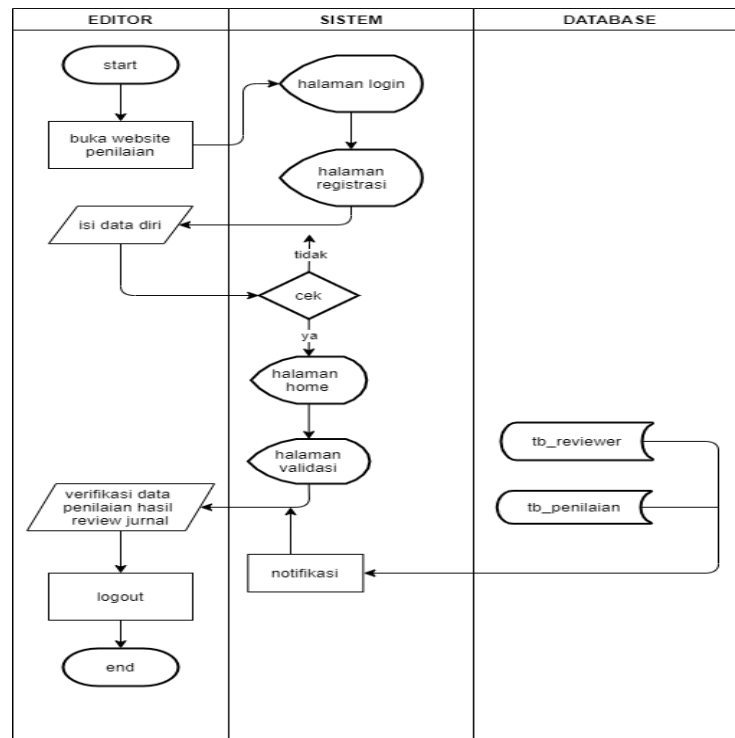
3.1.4 *Flowchart* yang Diusulkan (Editor)

Flowchart yang diusulkan untuk editor dapat dilihat pada gambar

3.4. Adapun prosedur *flowchart* yang diusulkan untuk admin pada LPPM

Institut Teknologi dan Bisnis PalComtech adalah sebagai berikut:

1. Editor membuka *website* penilaian, kemudian, sistem menampilkan halaman *login* editor,
2. Editor klik link registrasi, jika belum memiliki akun. Apabila sudah memiliki akun maka editor dapat *login* menggunakan *username*, *password* dan *login* sebagai editor.
3. Kemudian, sistem mengecek apakah *username* dan *password* cocok atau tidak. Jika benar maka sistem akan menampilkan halaman *home*, dan jika salah maka sistem akan kembali ke halaman *login*,
4. Editor dapat memilih menu verifikasi, kemudian editor mengecek notifikasi masuk.
5. Kemudian, editor memverifikasi hasil *review* jurnal. Data verifikasi didapat dari tabel penilaian,
6. Editor *logout* sistem.



Gambar 3.4 *Flowchart* yang Diusulkan editor

3.2 Evaluasi dan Pembahasan

3.2.1 Evaluasi

Selama melakukan pengamatan mengenai proses pendataan hasil review jurnal Teknomatika pada LPPM Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech yang selama ini berjalan yaitu, artikel/jurnal yang masuk ke jurnal teknomatika diunduh dari OJS untuk dilakukan penilaian apakah artikel layak terbit atau tidak. Data hasil review di input dengan cara mengisi form penilaian pada excel, maka dari itu artikel yang diunduh akan didistribusikan ke tim editor untuk dilakukan penilaian artikel dengan mengisi hasil penilaian di form excel, hasil penilaian dari tim editor akan dikumpulkan ke LPPM untuk dilakukan perekapan. Karena waktu yang

dimiliki oleh admin terbatas, dan banyaknya file penilaian yang harus di rekap. Hal ini menyebabkan penumpukan file yang sama, dalam proses *download* hasil review jurnal teknomatika, dan pada saat proses perekapan pada LPPM Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech.

Sistem ini ditujukan untuk mempermudah dalam hal mengolah data hasil *review* jurnal Teknomatika agar tidak menyulitkan admin dan editor karena harus mengisi form input hasil review secara manual di Microsoft Excel, dan mengunduh file satu-per-satu. Selanjutnya admin ingin merekap hasil *review* jurnal Teknomatika, admin bisa melihat data hasil *review* yang tersimpan di *database*.

Kelebihan sistem ini adalah dapat memberikan kemudahan dalam penginputan hasil *review* artikel/jurnal bagi editor, dan mempermudah admin LPPM untuk merekap hasil *review* artikel/jurnal tersebut.

3.2.2 Pembahasan

Berdasarkan evaluasi terhadap hasil pengamatan yang dilakukan, penulis melakukan desain sistem. Desain sistem adalah tahap pengembangan setelah melakukan evaluasi. Desain sistem akan dijelaskan sebagai berikut.

3.2.2.1 Use Case Diagram

Skenario *Use Case* penilaian review jurnal pada LPPM Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech sebagai berikut:

A. Aktor

Aktor merupakan orang yang berinteraksi dengan LPPM Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech. Adapun kegiatan yang dilakukan oleh aktor, akan dijelaskan pada tabel 3.1.

Tabel 3.1. Aktor dan Deskripsinya

No	Aktor	Deskripsi
1.	Admin	Pihak yang bertugas dalam mengolah data editor dan jurnal yang akan direview, dan mengolah data <i>reviewer</i> .
2.	Editor	Pihak yang bertugas dalam hal memvalidasi hasil <i>review</i> penilaian jurnal.
3.	<i>Reviewer</i>	Pihak yang bertugas dalam hal mereview jurnal dan mengolah data penilaian hasil <i>review</i> jurnal.

B. Use Case

Use Case merupakan proses olah data yang dilakukan oleh admin, editor, dan *reviewer* dalam melakukan pengolahan data hasil review jurnal Teknomatika. *Use Case* mendeskripsikan apa yang admin, editor, dan *reviewer* kerjakan tetapi tidak menspesifikasikan bagaimana ia melakukannya.

Tabel 3.2. *Use Case* dan Deskripsinya

No	<i>Use Case</i>	Deskripsi
1.	Olah data editor	Merupakan proses yang dikelola oleh admin dimana admin mengolah data editor.
2.	Olah data jurnal	Merupakan proses pengelolaan data jurnal yang dilakukan oleh admin, dimana admin dapat mengolah data jurnal yang akan direview.
3.	Melihat hasil penilaian	Merupakan proses yang dilakukan oleh editor, dimana editor dapat melihat hasil penilaian <i>review</i> jurnal.
4.	Registrasi	Merupakan proses yang dilakukan oleh admin, editor, dan reviewer sebelum login untuk membuat akun.
5.	<i>Login</i>	Merupakan proses yang dilakukan oleh admin, editor, dan reviewer sebelum melakukan olah data.
6.	<i>Logout</i>	Merupakan proses yang dilakukan oleh admin, editor, dan reviewer setelah melakukan olah data.
7.	Melihat jurnal	Merupakan proses yang dilakukan oleh reviewer untuk melihat jurnal yang akan diberi penilaian <i>review</i> jurnal.
8.	Olah data penilaian jurnal	Merupakan proses yang dikelola oleh bagian reviewer dimana reviewer mengolah data penilaian hasil <i>review</i> jurnal.
9.	Laporan	Merupakan proses yang dilakukan oleh editor.

C. Skenario Use Case

Skenario *Use Case* mendeskripsikan admin dan editor yang melakukan prosedur dalam sistem, serta menjalankan respon yang ditanggapi oleh sistem tersebut terhadap prosedur yang dilakukan oleh admin dan editor. Berikut adalah skenario *Use Case*:

1. Skenario *Use Case* Proses Registrasi

Interaksi antar aktor dengan *Use Case logout* yang dijelaskan dalam skenario *Use Case* sebagai berikut:

Tabel 3.3. Skenario *Use Case* Registrasi

Identifikasi	
Nomor	1
Nama	<i>Register</i>
Tujuan	Untuk interaksi antara admin, editor dan sistem dalam hal pembuatan akun.
Aktor	Admin, editor, reviewer
Skenario Utama	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Mengisi form data diri pembuatan akun	
	2. Mengecek apakah data sudah benar atau salah.

2. Skenario *Use Case* Proses Login

Interaksi antar aktor dengan *Use Case login* yang dijelaskan dalam skenario *Use Case* sebagai berikut:

Tabel 3.4. Skenario *Use Case login*

Identifikasi	
Nomor	2
Nama	<i>Login</i>
Tujuan	Untuk interaksi antara admin, editor, reviewer dan sistem dalam hal masuk kedalam sistem.
Aktor	Admin, editor, reviewer
Skenario Utama	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	
	2. Mengecek valid tidaknya data
	3. Masuk ke website pengolahan data hasil review jurnal Teknomatika.

3. Skenario *Use Case* Sistem Olah Data Editor

Interaksi antar aktor dengan *Use Case* olah data editor yang dijelaskan dalam skenario *Use Case* sebagai berikut:

Tabel 3.5. Skenario *Use Case* Olah Data Editor

Identifikasi	
Nomor	3
Nama	Olah Data Editor
Tujuan	Untuk interaksi antara admin dan sistem dalam hal pengolahan data editor.

Aktor	Admin	
Skenario Utama		
Aksi Aktor	Reaksi Sistem	
1. Admin mengolah data editor berupa nama editor, nidn, dan bidang keilmuan.		
	2. Menyimpan data editor, dan menampilkan data editor pada halaman <i>output</i> .	

4. Skenario *Use Case* Sistem Olah Data Jurnal

Interaksi antar aktor dengan *Use Case* olah data Jurnal yang dijelaskan dalam skenario *Use Case* sebagai berikut:

Tabel 3.6. Skenario *Use Case* Olah Data Jurnal

Identifikasi		
Nomor	4	
Nama	Olah Data Jurnal	
Tujuan	Untuk interaksi antara admin dan sistem dalam hal pengolahan data jurnal.	
Aktor	Admin	
Skenario Utama		
Aksi Aktor	Reaksi Sistem	
1. Admin mengolah data jurnal berupa judul jurnal, nama penulis, dan file jurnal.		
	2. Menyimpan data jurnal, dan menampilkan data jurnal pada halaman	

	penilaian.
--	------------

5. Skenario *Use Case* Sistem Olah Data Reviewer

Interaksi antar aktor dengan *Use Case* olah data Reviewer yang dijelaskan dalam skenario *Use Case* sebagai berikut:

Tabel 3.7. Skenario *Use Case* Olah Data Jurnal

Identifikasi	
Nomor	5
Nama	Olah Data <i>Reviewer</i>
Tujuan	Untuk interaksi antara admin dan sistem dalam hal pengolahan data <i>reviewer</i> .
Aktor	Admin
Skenario Utama	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin mengolah data <i>reviewer</i> .	
	2. Menyimpan data jurnal, dan menampilkan data jurnal.

6. Skenario *Use Case* Sistem Olah Data Penilaian Jurnal

Interaksi antar aktor dengan *Use Case* olah data penilaian jurnal yang dijelaskan dalam skenario *Use Case* sebagai berikut:

Tabel 3.8. Skenario *Use Case* Olah Data Penilaian Jurnal

Identifikasi	
Nomor	6
Nama	Olah Data Penilaian Jurnal
Tujuan	Untuk interaksi antara <i>reviewer</i> dan sistem dalam hal olah data penilaian hasil <i>review</i> jurnal.
Aktor	<i>Reviewer</i>
Skenario Utama	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Reviewer</i> mengolah data hasil <i>review</i> jurnal pada halaman penilaian	
	2. Menyimpan data penilaian jurnal, dan menampilkan data penilaian jurnal pada halaman hasil penilaian.

7. Skenario *Use Case* Sistem Verifikasi

Interaksi antar aktor dengan *Use Case* olah data verifikasi yang dijelaskan dalam skenario *Use Case* sebagai berikut:

Tabel 3.9. Skenario *Use Case* Verifikasi

Identifikasi	
Nomor	7
Nama	Verifikasi
Tujuan	Untuk interaksi antara editor dan sistem dalam hal pengolahan data jurnal.
Aktor	Editor
Skenario Utama	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Editor memilih menu verifikasi	
	2. Menampilkan data yang telah diinput oleh admin dan reviewer

8. Skenario *Use Case* Sistem *Logout*

Interaksi antar aktor dengan *Use Case logout* yang dijelaskan dalam skenario *Use Case* sebagai berikut:

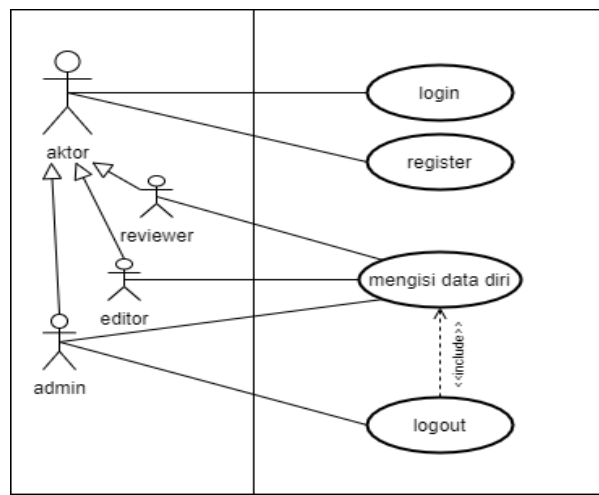
Tabel 3.10. Skenario *Use Case Logout*

Identifikasi	
Nomor	8
Nama	<i>Logout</i>
Tujuan	Untuk interaksi antara admin, editor, reviewer dan sistem dalam hal keluar dari sistem.
Aktor	Admin, editor, dan reviewer
Skenario Utama	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Logout</i> dari sistem	

	2. Sistem <i>logout</i> dari halaman utama.
--	---

Use case diagram pada LPPM Institut Teknologi Dan Bisnis PalComTech dapat dilihat pada gambar 3.5 dan gambar 3.6.

A. *Use Case Authentication*



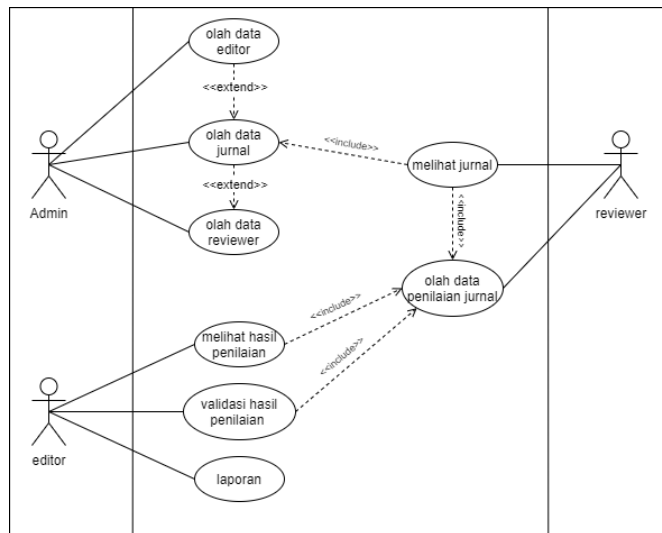
Gambar 3.5. *Use case Diagram Authentication*

Berdasarkan gambar 3.5. adapun *use case* pada LPPM Institut Teknologi dan Bisnis PalComtech dijelaskan sebagai berikut:

1. Didalam *usecase* terdapat tiga aktor yang terlibat dalam sistem ini. *User* yang pertama bertindak sebagai Admin, *user* yang kedua sebagai Editor, dan *user* ketiga bertindak sebagai *Reviewer*.
2. Admin, editor, dan *reviewer* dapat melakukan *register* dan mengisi data diri untuk pembuatan akun dan untuk data *user* pada *database*.

3. Admin, editor, dan reviewer dapat melakukan *register*, *login* dan *logout*.

B. Use Case Operasional



Gambar 3.6. Use case Diagram operasional

Berdasarkan gambar 3.6. adapun *use case* pada LPPM Institut Teknologi dan Bisnis PalComtech dijelaskan sebagai berikut:

1. Admin dapat input editor, admin dapat menambah editor, dapat menghapus dan mengedit. Setelah itu, admin dapat input jurnal, admin dapat menambah jurnal, menghapus dan mengedit inputan jurnal. Kemudian, admin dapat input *reviewer*, admin dapat menambah data *reviewer*, menghapus dan mengedit inputan *reviewer*. Kemudian, admin dapat melihat hasil penilaian jurnal.

2. *Reviewer* dapat melihat jurnal yang di *upload* oleh admin, dan menginput penilaian jurnal
3. Editor mengunjungi *website* penilaian, kemudian editor dapat memvalidasi penilaian jurnal yang telah diinput.

3.2.2.2 Activity Diagram

Activity Diagram dibagi menjadi empat, yaitu *activity diagram* admin untuk inputan editor, *activity diagram* admin untuk inputan jurnal, *activity diagram* admin untuk melihat hasil penilaian review jurnal, dan *activity diagram* editor untuk penilaian hasil review jurnal. Keempat *activity diagram* ini dapat dilihat pada gambar 3.7, gambar 3.8, gambar 3.9, gambar 3.10, gambar 3.11, dan gambar 3.12. Adapun skenario dari *activity diagram* ini dapat dilihat pada tabel 3.11, tabel 3.12, tabel 3.13, tabel 3.14, tabel 3.15, dan tabel 3.16.

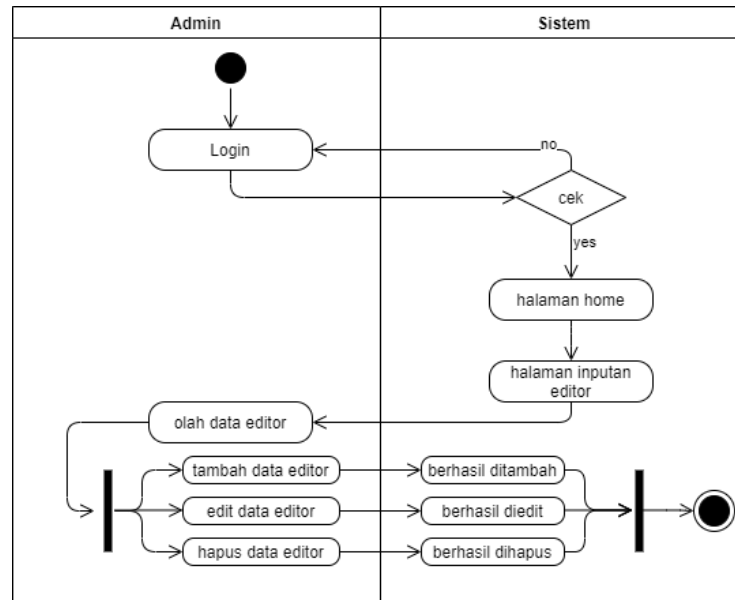
A. Activity Diagram Admin inputan editor

Tabel 3.11 skenario *activity diagram* admin inputan editor

Identifikasi	
Nomor	1
Nama	Inputan Editor
Tujuan	Interaksi antara admin dan sistem dalam hal olah data editor.
Aktor	Admin
Skenario Utama	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin memasukkan <i>login username</i>	

dan <i>password</i>	
	2. Mengecek <i>valid</i> tidaknya data
	3. Menampilkan halaman home
	4. Menampilkan halaman inputan editor
5. Olah data editor	
	6. Berhasil diinput
Skenario Alternative	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin <i>login</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	
	2. Mengecek <i>valid</i> tidaknya data
	3. Jika data salah maka akan kembali kehalaman <i>login</i>
	4. Jika data benar maka menampilkan halaman home
5. Memilih menu inputan editor	
	6. Menampilkan halaman inputan editor
7. Olah data editor	
	8. Berhasil diinput
9. <i>Logout</i>	

Activity Diagram admin inputan editor dapat dilihat pada gambar 3.7.



Gambar 3.7. Activity Diagram Admin inputan editor

Berdasarkan gambar 3.7 dapat dijelaskan:

- a) Admin *login* memasukkan *username* dan *password*.
- b) Pada tampilan halaman *home*, admin bisa memilih menu inutan editor.
- c) Pada tampilan inputan editor, admin bisa tambah data editor, edit data editor, dan hapus data editor.
- d) Data editor disimpan oleh sistem, proses selesai.

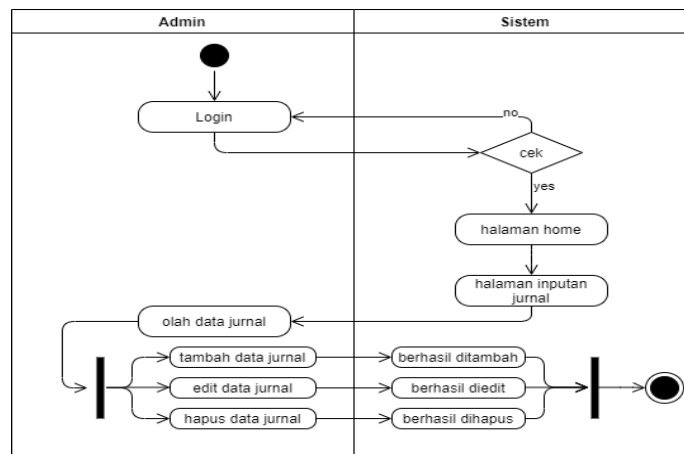
B. Activity Diagram Admin inputan jurnal

Tabel 3.12 skenario *activity diagram* admin inputan jurnal

Identifikasi	
Nomor	2
Nama	Inputan Jurnal
Tujuan	Interaksi antara admin dan sistem dalam hal olah data jurnal.
Aktor	Admin
Skenario Utama	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin <i>login</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	
	2. Mengecek valid tidaknya data
	3. Menampilkan halaman home
	4. Menampilkan halaman inputan jurnal
5. Olah data jurnal	
	6. Berhasil diinput
Skenario Alternative	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin <i>login</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	
	2. Mengecek valid tidaknya data
	3. Jika data salah maka akan kembali kehalaman <i>login</i>
	4. Jika data benar maka menampilkan halaman

	home
5. Memilih menu inputan jurnal	
	6. Menampilkan halaman inputan jurnal
7. Olah data jurnal	
	8. Berhasil diinput
9. Logout	

Activity Diagram admin inputan jurnal dapat dilihat pada gambar 3.8.



Gambar 3.8. Activity Diagram Admin inputan jurnal

Berdasarkan gambar 3.8 dapat dijelaskan:

- Admin *login* memasukkan *username* dan *password*.
- Pada tampilan halaman *home*, admin bisa memilih menu inputan jurnal.
- Pada tampilan inputan jurnal, admin bisa tambah data jurnal, edit data jurnal, dan hapus data jurnal.
- Data jurnal disimpan oleh sistem, proses selesai.

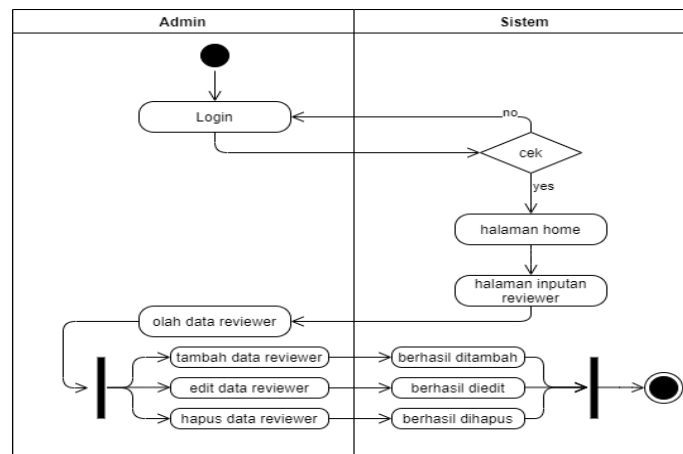
C. Activity Diagram Admin Input Reviewer

Tabel 3.13 skenario *activity diagram* admin inputan reviewer

Identifikasi	
Nomor	3
Nama	Inputan <i>Reviewer</i>
Tujuan	Interaksi antara admin dan sistem dalam hal olah data <i>reviewer</i> .
Aktor	Admin
Skenario Utama	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin <i>login</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	
	2. Mengecek <i>valid</i> tidaknya data
	3. Menampilkan halaman <i>home</i>
	4. Menampilkan halaman inputan <i>reviewer</i>
5. Olah data <i>reviewer</i>	
	6. Berhasil diinput
Skenario Alternative	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin <i>login</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	
	2. Mengecek <i>valid</i> tidaknya data
	3. Jika data salah maka akan kembali kehalaman <i>login</i>
	4. Jika data benar maka menampilkan halaman

	<i>home</i>
5. Memilih menu inputan <i>reviewer</i>	
	6. Menampilkan halaman inputan <i>reviewer</i>
7. Olah data <i>reviewer</i>	
	8. Berhasil diinput
9. <i>Logout</i>	

Activity Diagram admin inputan *reviewer* dapat dilihat pada gambar 3.9.



Gambar 3.9. Activity Diagram Admin inputan *reviewer*

Berdasarkan gambar 3.9 dapat dijelaskan:

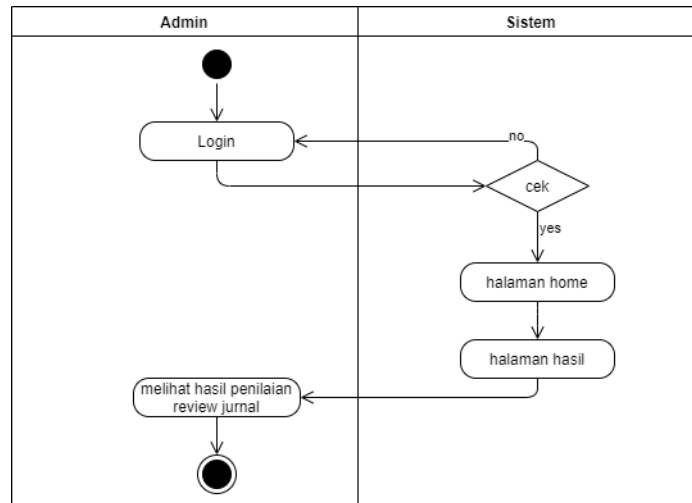
1. Admin *login* memasukkan *username* dan *password*.
2. Pada tampilan halaman *home*, admin bisa memilih menu inputan jurnal.
3. Pada tampilan inputan *reviewer*, admin bisa tambah data *reviewer*, *edit data reviewer*, dan hapus data *reviewer*.
4. Data *reviewer* disimpan oleh sistem, proses selesai.

D. *Activity Diagram* Editor melihat hasil penilaian

Tabel 3.14 skenario *activity diagram* admin melihat hasil penilaian

Identifikasi	
Nomor	4
Nama	Hasil Penilaian
Tujuan	Interaksi antara admin dan sistem dalam hal melihat hasil penilaian <i>review</i> jurnal.
Aktor	Editor
Skenario Utama	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin <i>login</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	
	2. Mengecek <i>valid</i> tidaknya data
	3. Menampilkan halaman home
	4. Menampilkan halaman hasil penilaian
5. Melihat hasil penilaian <i>review</i> jurnal	
6. <i>Logout</i>	

Activity Diagram admin melihat hasil penilaian jurnal dapat dilihat pada gambar 3.10.



Gambar 3.10. Activity Diagram Admin melihat hasil penilaian

Berdasarkan gambar 3.10 dapat dijelaskan:

- a) Admin *login* memasukkan *username* dan *password*.
- b) Pada tampilan halaman *home*, admin bisa memilih menu hasil penilaian.
- c) Admin dapat melihat hasil penilaian hasil *review* jurnal
- d) Admin *logout*, proses selesai.

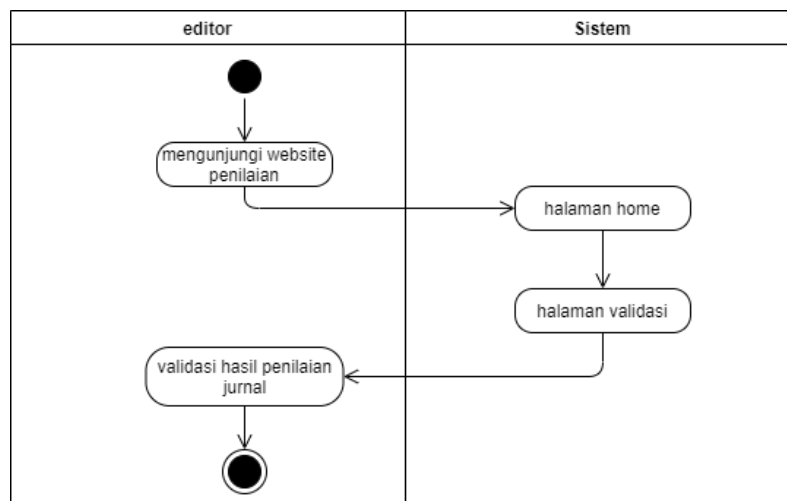
E. Activity Diagram Editor verifikasi data

Tabel 3.15 skenario activity diagram editor verifikasi

Identifikasi	
Nomor	5
Nama	Verifikasi
Tujuan	Interaksi antara <i>reviewer</i> dan sistem dalam hal melihat informasi hasil penilaian <i>review</i> jurnal.
Aktor	Editor
Skenario Utama	

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. <i>Reviewer</i> mengunjungi <i>website</i> penilaian	
	2. Menampilkan halaman <i>home</i>
3. Memilih menu validasi	
	4. Menampilkan halaman validasi
5. Validasi hasil penilaian <i>review</i> jurnal	

Activity Diagram editor melihat informasi hasil penilaian dapat dilihat pada gambar 3.11.



Gambar 3.11. Activity Diagram Editor verifikasi

Berdasarkan gambar 3.11 dapat dijelaskan:

1. Editor mengunjungi *website* penilaian.
2. Pada tampilan halaman *home*, editor bisa memilih menu validasi.
3. Editor dapat validasi penilaian hasil *review* jurnal.

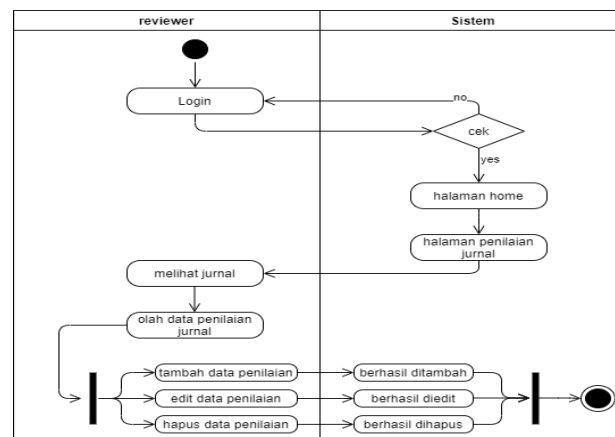
F. Activity Diagram Reviewer

Tabel 3.16 skenario *activity diagram reviewer*

Identifikasi	
Nomor	6
Nama	Penilaian
Tujuan	Interaksi antara reviewer dan sistem dalam hal olah data penilaian hasil <i>review</i> jurnal.
Aktor	Reviewer
Skenario Utama	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Editor <i>login</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	
	2. Mengecek <i>valid</i> tidaknya data
	3. Menampilkan halaman home
	4. Menampilkan halaman penilaian
5. Olah data penilaian	
	6. Berhasil diinput
Skenario Alternative	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Reviwer <i>login</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	
	2. Mengecek <i>valid</i> tidaknya data
	3. Jika data salah maka akan kembali kehalaman <i>login</i>
	4. Jika data benar maka menampilkan halaman

	home
5. Memilih menu penilaian jurnal	
	6. Menampilkan halaman inputan penilaian
7. Olah data hasil penilaian review jurnal	
	8. Berhasil diinput
9. Logout	

Activity Diagram reviewer validasi dapat dilihat pada gambar 3.12.



Gambar 3.12. Activity Diagram Reviewer

Berdasarkan gambar 3.12 dapat dijelaskan:

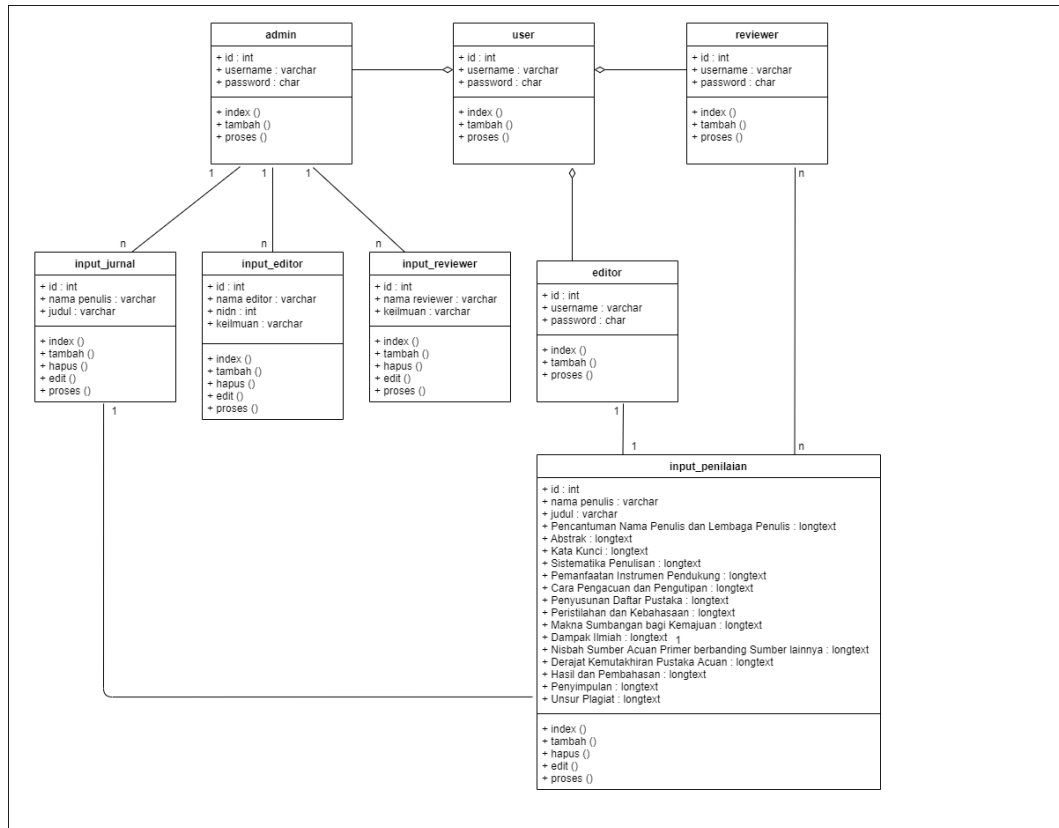
- Reviewer login* memasukkan *username* dan *password*.
- Pada tampilan halaman *home*, *reviewer* bisa memilih menu penilaian.
- Pada tampilan penilaian, *reviewer* bisa tambah, edit, dan hapus data penilaian hasil *review* jurnal.
- Reviewer logout*, proses selesai.

G. Activity Diagram Laporan

Tabel 3.17 skenario *activity diagram* laporan

Identifikasi	
Nomor	7
Nama	Laporan
Tujuan	Interaksi antara editor dan sistem dalam hal laporan data penilaian hasil <i>review</i> jurnal.
Aktor	Editor
Skenario Utama	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Editor <i>login</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	
	2. Mengecek <i>valid</i> tidaknya data
	3. Menampilkan halaman home
	4. Mengecek notifikasi
5. Melihat detail laporan	
	6. Menyimpan laporan dalam bentuk file.

3.2.2.3 Class Diagram



Gambar 3.13. Class Diagram

3.2.2.4 Struktur Tabel

Berikut adalah tabel untuk desain *website* pada LPPM Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech:

1. Tabel *Users*

Tabel *Users* merupakan tabel yang memuat *Field-Field* yang dapat dilihat pada tabel 3.17

Nama Tabel : *Users*

Primary Key : id

Tabel 3.18. tb_users

<i>No</i>	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Size Field</i>	<i>Keterangan</i>
1.	<i>*Id</i>	<i>Int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2.	Nama	Varchar	50	Nama
3.	<i>Username</i>	<i>Varchar</i>	20	<i>Username</i>
4.	<i>Email</i>	<i>Varchar</i>	30	<i>Email</i>
5.	<i>Password</i>	<i>Varchar</i>	20	<i>Password</i>
6.	<i>Sebagai</i>	<i>Varchar</i>	10	<i>Login sebagai</i>

2. Tabel Input Editor

Tabel Input Editor merupakan tabel yang memuat *Field-Field* yang dapat dilihat pada tabel 3.18

Nama Tabel : Input Editor

Primary Key : id

Tabel 3.19. tb_input_editor

<i>No</i>	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Size Field</i>	<i>Keterangan</i>
1.	<i>*Id</i>	<i>Int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2.	nama editor	Varchar	50	Nama Editor

3.	Nidn	Int	11	NIDN
4.	Keilmuan	Varchar	20	Keilmuan

3. Tabel *Input* Jurnal

Tabel *Input* Jurnal merupakan tabel yang memuat *Field-Field* yang dapat dilihat pada tabel 3.19

Nama Tabel : *Input* Jurnal

Primary Key : id

Tabel 3.20. tb_input_jurnal

<i>No</i>	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Size Field</i>	<i>Keterangan</i>
1.	*Id	Int	11	<i>Primary Key</i>
2.	nama penulis	Varchar	50	Nama Penulis
3.	Judul	longtext	100	Judul

4. Tabel *Input* Reviewer

Tabel *Input* Reviewer merupakan tabel yang memuat *Field-Field* yang dapat dilihat pada tabel 3.20

Nama Tabel : *Input* Reviewer

Primary Key : id

Tabel 3.21. tb_input_jurnal

<i>No</i>	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Size Field</i>	<i>Keterangan</i>
1.	*Id	<i>Int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2.	nama reviewer	<i>Varchar</i>	50	Nama Reviewer
3.	Keilmuan	<i>Varchar</i>	50	Keilmuan

5. Tabel Penilaian

Tabel Penilaian merupakan tabel yang memuat *Field-Field* yang dapat dilihat pada tabel 3.21

Nama Tabel : Penilaian

Primary Key : id_penilaian

Tabel 3.22. tb_penilaian

<i>No</i>	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Size Field</i>	<i>Keterangan</i>
1.	*Id_penilaian	<i>Int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2.	nama penulis	<i>Varchar</i>	50	Nama Penulis
3.	Judul jurnal	<i>Text</i>	255	Judul Jurnal
4.	Judul	<i>Text</i>	255	Judul Artikel
5.	pencantuman	<i>Text</i>	255	Pencantuman

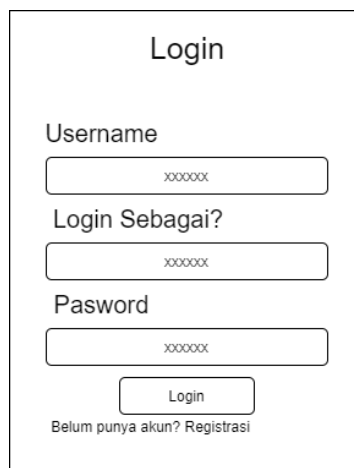
<i>No</i>	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Size Field</i>	<i>Keterangan</i>
	nama penulis dan lembaga penulis			Nama Penulis Dan Lembaga Penulis
6.	Abstrak	Text	255	Abstrak
7.	kata kunci	Text	255	Kata Kunci
8.	sistematika penulisan	Text	255	Sistematika Penulisan
9.	pemanfaatan instrumen pendukung	Text	255	Pemanfaatan Instrumen Pendukung
10.	cara pengacuan dan pengutipan	Text	255	Cara Pengacuan Dan Pengutipan
11.	penyusunan daftar pustaka	Text	255	Penyusunan Daftar Pustaka
12.	peristilahan dan kebahasaan	Text	255	Peristilahan Dan Kebahasaan
13.	Makna	Text	255	Makna

<i>No</i>	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Size Field</i>	<i>Keterangan</i>
	sumbangan bagi kemajuan			Sumbangan Bagi Kemajuan
14.	dampak ilmiah	Text	255	Dampak Ilmiah
15.	nisbah sumber acuan primer berbanding sumber lainnya	Text	255	Nisbah Sumber Acuan Primer Berbanding Sumber Lainnya
16.	derajat kemutakhiran pustaka acuan	Text	255	Derajat Kemutakhiran Pustaka Acuan
17.	hasil dan pembahasan	Text	255	Hasil Dan Pembahasan
18.	Penyimpulan	Text	255	Penyimpulan
19.	unsur plagiat	Text	255	Unsur Plagiat

3.2.2.5 Design Interface

1. Design Interface Login

Design interface login dapat dilihat pada gambar 3.14

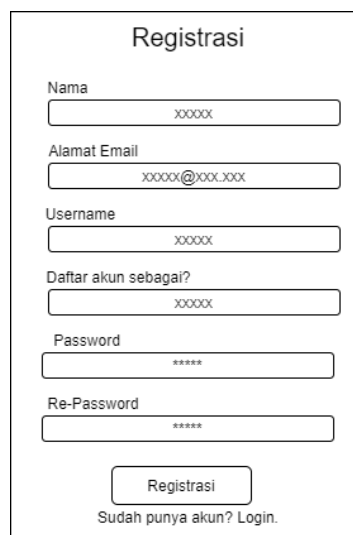


The image shows a login form titled "Login". It contains the following elements from top to bottom: a "Username" label followed by a text input field containing "xxxxxx"; a "Login Sebagai?" label followed by a text input field containing "xxxxxx"; a "Pasword" label followed by a text input field containing "xxxxxx"; a "Login" button; and a link "Belum punya akun? Registrasi" at the bottom.

Gambar 3.14 Design Interface Login

2. Design Interface Registrasi

Design interface registrasi dapat dilihat pada gambar 3.15

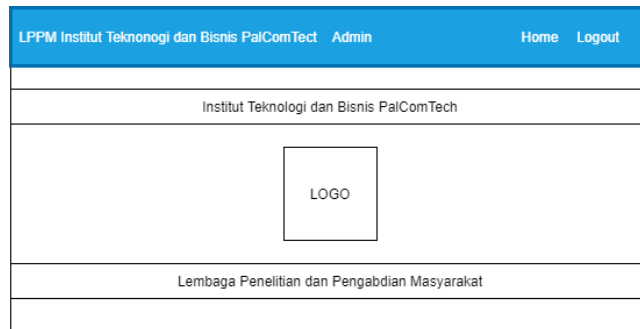


The image shows a registration form titled "Registrasi". It contains the following elements from top to bottom: a "Nama" label followed by a text input field containing "xxxxx"; an "Alamat Email" label followed by a text input field containing "xxxxx@xxx.xxx"; a "Username" label followed by a text input field containing "xxxxxx"; a "Daftar akun sebagai?" label followed by a text input field containing "xxxxxx"; a "Password" label followed by a text input field containing "*****"; a "Re-Password" label followed by a text input field containing "*****"; a "Registrasi" button; and a link "Sudah punya akun? Login." at the bottom.

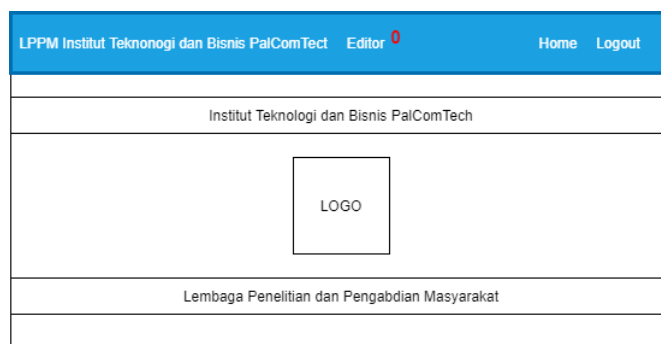
Gambar 3.15 Design Interface Registrasi

3. Design Interface Home Admin, Editor, dan Reviewer

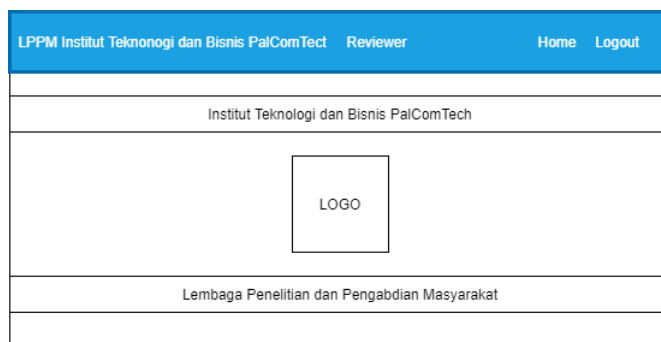
Design interface home dapat dilihat pada gambar 3.16, 3.17, 3.18



Gambar 3.16 Design Interface Home Admin



Gambar 3.17 Design Interface Home Editor



Gambar 3.18 Design Interface Home Reviewer

4. Design Interface Input Editor

Design interface input editor dapat dilihat pada gambar 3.19

No	Nama Editor	NIDN	Keilmuan	Aksi
1	xxxxx	xxxx	xxxx	Edit Hapus
2	yyyyy	yyyy	yyyy	Edit Hapus

Gambar 3.19 Design Interface Input Editor

5. Design Interface Input Jurnal

Design interface input jurnal dapat dilihat pada gambar 3.20

No	Nama Penulis	Judul	File	Aksi
1	xxxxx	xxxx	xxxx	Edit Hapus
2	yyyyy	yyyy	yyyy	Edit Hapus

Gambar 3.20 Design Interface Input Jurnal

6. Design Interface Input Reviewer

Design interface input reviewer dapat dilihat pada gambar 3.21

No	Nama Reviewer	Keilmuan	Aksi
1.	xxxxx	xxxx	Edit Hapus
2	yyyyy	yyyy	Edit Hapus

Gambar 3.21 Design Interface Input Reviewer

7. Design Interface Verifikasi

Design interface verifikasi dapat dilihat pada gambar 3.22



Back To Home				
Search		cari		
Verifikasi				
No	Judul Artikel	Abstrak	Kata Kunci	Aksi
1	xxxxx	xxxx	xxxx	Detail PRINT
2	yyyyy	yyyy	yyyy	Detail PRINT

Gambar 3.22 Design Interface Verifikasi

8. Design Interface Notifikasi

Design interface notifikasi dapat dilihat pada gambar 3.23

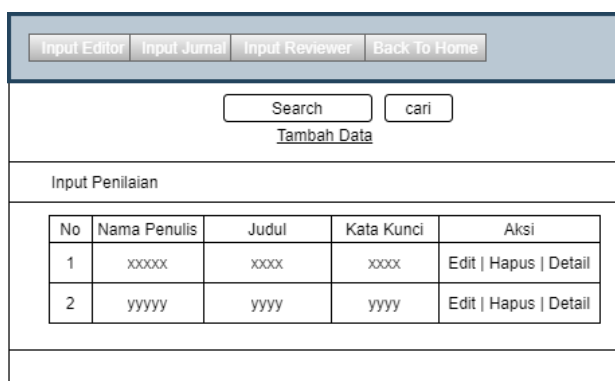


LPPM Institut Teknologi dan Bisnis PalComTect	Editor 0	Home	Logout
---	---	------	--------

Gambar 3.23 Design Interface Notifikasi

9. Design Interface Input Penilaian

Design interface input penilaian dapat dilihat pada gambar 3.24

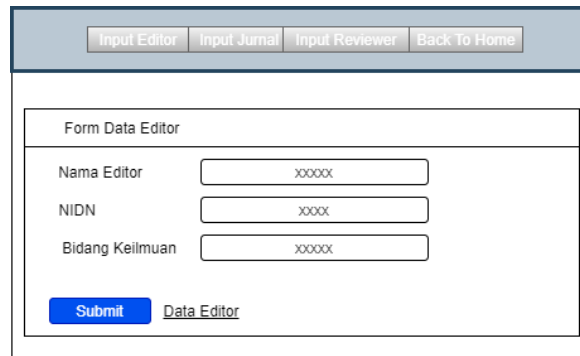


Input Editor				
Search		cari		
Tambah Data				
Input Penilaian				
No	Nama Penulis	Judul	Kata Kunci	Aksi
1	xxxxx	xxxx	xxxx	Edit Hapus Detail
2	yyyyy	yyyy	yyyy	Edit Hapus Detail

Gambar 3.24 Design Interface Input Penilaian

10. *Design Interface Form Data Editor*

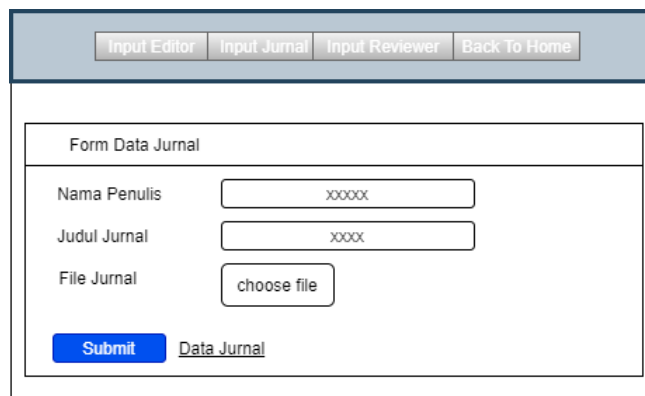
Design interface form data editor dapat dilihat pada gambar 3.25



Gambar 3.25 *Design Interface Form Data Editor*

11. *Design Interface Form Data Jurnal*

Design interface form data jurnal dapat dilihat pada gambar 3.26



Gambar 3.26 *Design Interface Form Data Jurnal*

12. *Design Interface Form Data Reviewer*

Design interface form data reviewer dapat dilihat pada gambar 3.27

Input Editor Input Jurnal Input Reviewer Back To Home

Form Data Reviewer

Nama Reviewer xxxxx

Bidang Keilmuan xxxxx

Submit Data Reviewer

Gambar 3.27 *Design Interface* Form Data Reviewer

13. *Design Interface* Form Kelengkapan Paper

Design interface form kelengkapan paper dapat dilihat pada gambar 3.28

Input Penilaian
download Jurnal
Back To Home

Nama Penulis

Judul

File Jurnal Review

Form Kelengkapan Paper Teknomatika

NO	UNSUR EDITING	KETERANGAN	KOMENTAR
1	Judul Artikel	Maksimal 12 (dua belas) kata dalam Judul Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris	
2	Pencantuman Nama Penulis dan Lembaga Penulis	Urutan pencantuman: Baris 1: Penulis Baris 2: Lembaga Baris 3: Jurusan Baris 4: Email	
3	Abstrak	Dalam Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris yang baik, jumlah 150-200 kata. Isi terdiri dari latar belakang, tujuan metode, hasil, dan kesimpulan. Isi tertuang dengan kalimat yang jelas.	
4	Kata Kunci	Maksimal 5 kata kunci terpenting dalam paper	
5	Sistematika Penulisan	Terdiri dari pendahuluan (berisi latar belakang, tujuan manfaat, dan penelitian terdahulu), metode penelitian, hasil dan pembahasan, kesimpulan, ucapan terima kasih (jika ada) dan daftar pustaka	
6	Pemanfaatan Instrumen Pendukung	Pemanfaatan Instrumen Pendukung seperti gambar dan tabel	
7	Cara Pengacuan dan Pengutipan	Pengutipan menggunakan format IEEE dan Maksimal 10 Tahun Terahir	
8	Penyusunan Daftar Pustaka	Penyusunan daftar pustaka menggunakan format IEEE	
9	Penulisan dan Kebahasaan	Jurnal harus menggunakan bahasa baku sesuai EYD	
10	Malna Sumbangan bagi Kemajuan		
11	Dampak Ilmiah		
12	Nisbah Sumber Acuan Primer berbanding Sumber lainnya	Sumber acuan minimal 7 jurnal terdahulu setiap paper	
13	Derajat Kemutakhiran Pustaka Acuan	Derajat Kemutakhiran Pustaka Acuan	
14	Hasil dan Pembahasan	Kesesuaian isi hasil pembahasan dengan judul paper	
15	Penyimpulan	Sangat jelas relevasinya dengan latar belakang dan pembahasan, dirumuskan dengan singkat dan menjawab tujuan penelitian	
16	Unsur Plagiat	Maksimal Plagiasi yang diterima 25%	

[Data Penilaian](#)

Gambar 3.28 Design Interface Form Kelengkapan Paper

14. *Design Interface* Laporan

Design interface laporan dapat dilihat pada gambar 3.29

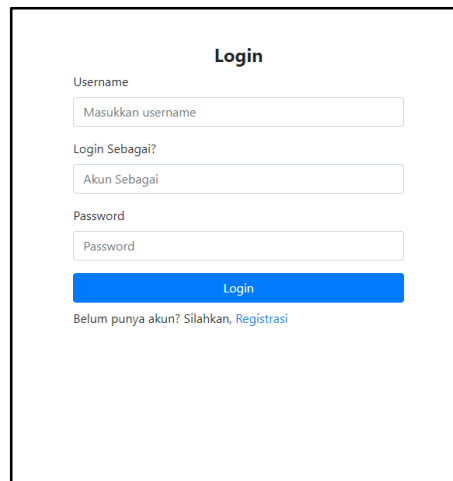
Laporan Kelengkapan Paper Teknomatika	
Nama Penulis: xxx	
Judul Jurnal: xxx	
Jurnal Review:xxx	
1. Judul Artikel : xxx	
2. Pencantuman Nama Penulis dan Lembaga Penulis : xxx	
3. Abstrak : xxx	
4. Kata Kunci : xxx	
5. Sistematika Penulisan : xxx	
6. Pemanfaatan Instrumen Pendukung : xxx	
7. Cara Pengacuan dan Pengutipan : xxx	
8. Penyusunan Daftar Pustaka : xxx	
9. Peristilahan dan Kebahasaan : xxx	
10. Makna Sumbangan bagi Kemajuan : xxx	
11. Dampak Ilmiah : xxx	
12. Nisbah Sumber Acuan Primer berbanding Sumber lainnya : xxx	
13. Derajat Kemutakhiran Pustaka Acuan : xxx	
14. Hasil dan Pembahasan : xxx	
15. Kesimpulan: lengkap : xxx	
16. Unsur Plagiat : xxx	
Tanggal,	
Yang Menilai, Dewan Editor	Mengetahui, Kepala Dewan Editor
()	()

Gambar 3.29 *Design Interface* Laporan

3.2.2.6 Hasil Aplikasi

Hasil aplikasi yang telah dibangun dapat dilihat pada gambar 3.30 sampai 3.43, berikut ini:

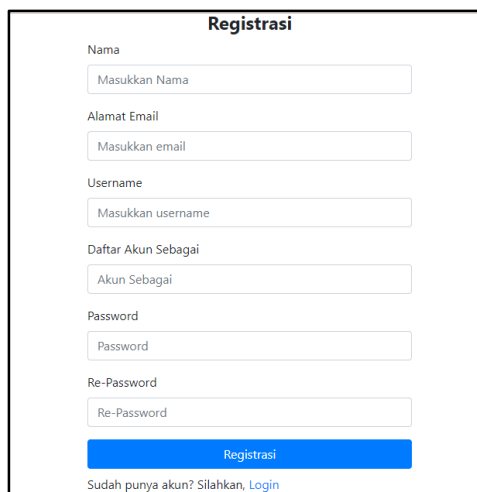
1. Tampilan *Login*



Gambar 3.30 Tampilan *Login*

Tampilan *login* pada aplikasi, berisikan inputan *username*, login sebagai, dan *password*.

2. Tampilan Registrasi



Gambar 3.31 Tampilan Registrasi

Tampilan registrasi pada aplikasi, berisikan inputan data diri berupa, nama, alamat email, username, daftar akun sebagai, password dan re-password.

3. Tampilah *Home* Admin, Editor, dan Reviewer



Gambar 3.32 Tampilan *Home* Admin



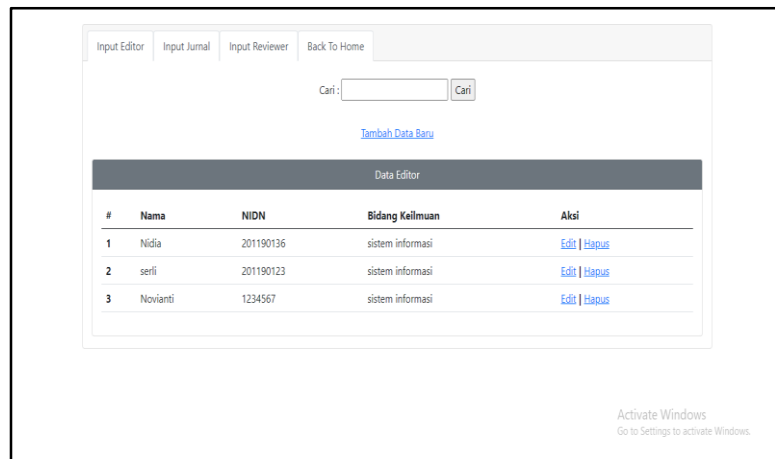
Gambar 3.33 Tampilan *Home*



Gambar 3.34 Tampilan *Home*

Tampilan *home* pada aplikasi, berisikan logo Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech, menu admin, menu editor, menu reviewer, dan menu logout.

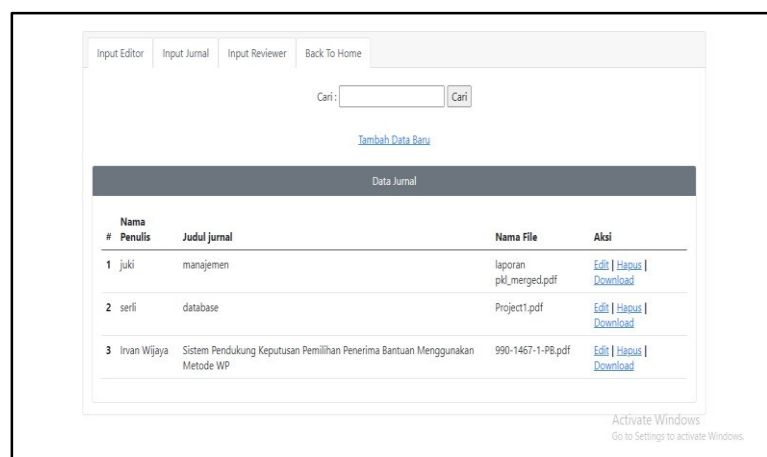
4. Halaman *Input* Editor pada menu admin



Gambar 3.35 Tampilan halaman *input* editor

Tampilan halaman *input* editor pada aplikasi, berupa data hasil input pada form editor, yang berisikan nama editor, nidn, bidang keilmuan serta aksi.

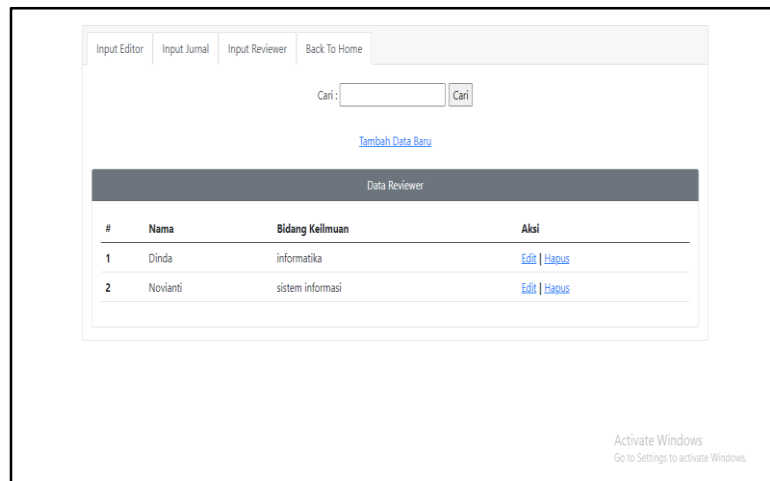
5. Halaman *Input* Jurnal pada menu admin



Gambar 3.36 Tampilan halaman *input* jurnal

Tampilan halaman *input* jurnal pada aplikasi, berupa data hasil input pada form jurnal, yang berisikan nama penulis, judul jurnal, nama file serta aksi.

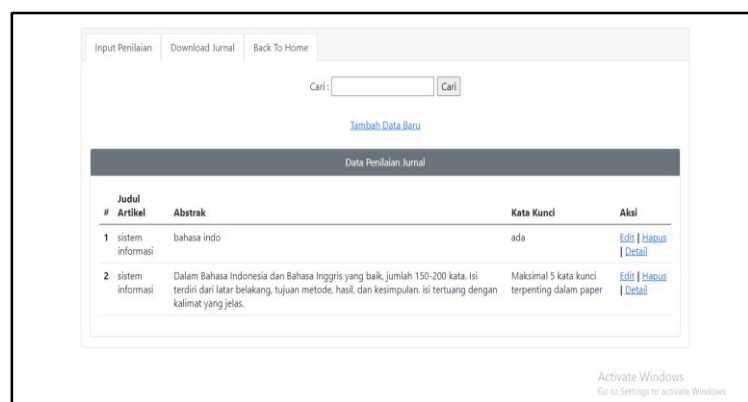
6. Halaman *Input* Reviewer pada menu admin



Gambar 3.37 Tampilan halaman *input* reviewer

Tampilan halaman *input* reviewer pada aplikasi, berupa data hasil input pada form reviewer, yang berisikan nama reviewer, bidang keilmuan, serta aksi.

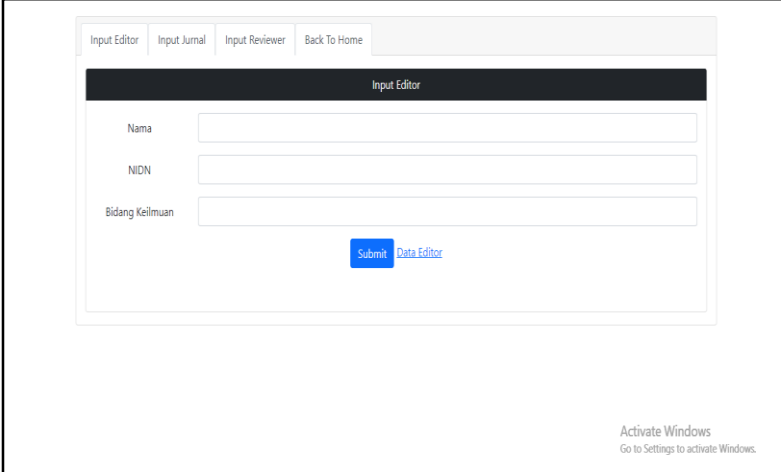
7. Halaman *Input* Penilaian pada menu reviewer



Gambar 3.38 Tampilan halaman *input* penilaian

Tampilan halaman *input* penilaian pada aplikasi, berupa data hasil input pada form penilaian, yang berisikan judul artikel, abstrak, kata kunci serta aksi.

8. Halaman *Form Input* Editor

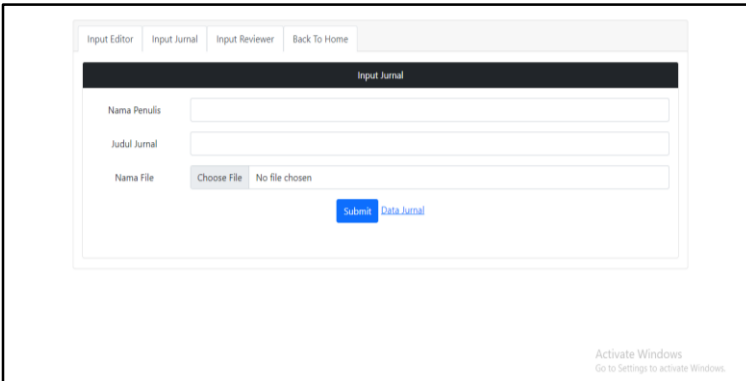


The screenshot shows a web application interface for the 'Input Editor' page. At the top, there is a navigation bar with four tabs: 'Input Editor', 'Input Jurnal', 'Input Reviewer', and 'Back To Home'. Below the navigation bar, the main content area is titled 'Input Editor'. It contains three text input fields labeled 'Nama', 'NIDN', and 'Bidang Keilmuan'. Below these fields, there is a blue 'Submit' button and a blue link labeled 'Data Editor'. In the bottom right corner of the page, there is a watermark that reads 'Activate Windows Go to Settings to activate Windows.'

Gambar 3.39 Tampilan halaman *form input* editor

Tampilan halaman *form input* editor pada aplikasi, berisikan nama, nidn, bidang keahlian serta tombol submit.

9. Halaman *Form Input* Jurnal



The screenshot shows a web application interface for the 'Input Jurnal' page. At the top, there is a navigation bar with four tabs: 'Input Editor', 'Input Jurnal', 'Input Reviewer', and 'Back To Home'. Below the navigation bar, the main content area is titled 'Input Jurnal'. It contains three text input fields labeled 'Nama Penulis', 'Judul Jurnal', and 'Nama File'. The 'Nama File' field includes a 'Choose File' button and the text 'No file chosen'. Below these fields, there is a blue 'Submit' button and a blue link labeled 'Data Jurnal'. In the bottom right corner of the page, there is a watermark that reads 'Activate Windows Go to Settings to activate Windows.'

Gambar 3.40 Tampilan halaman *form input* jurnal

Tampilan halaman *form input* jurnal pada aplikasi, berisikan nama penulis, judul jurnal, nama file serta tombol submit.

10. Halaman *Form Input* Reviewer

Gambar 3.41 Tampilan halaman *form input reviewer*

Tampilan halaman *form input* reviewer pada aplikasi, berisikan nama, bidang keilmuan serta tombol submit.

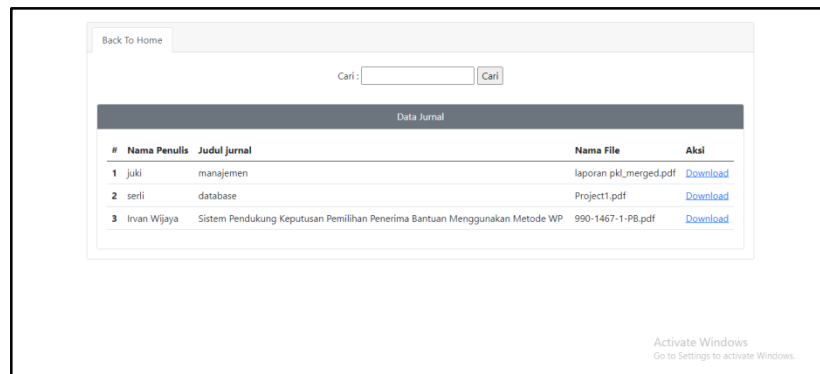
11. Halaman *Form Input* Penilaian

No	Unsur Editing	Keterangan	Komentar
1.	Judul Artikel	Maksimal 12 (dua belas) kata dalam Judul Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris	
2.	Pencantuman Nama Penulis dan Lembaga Penulis	Urutan pencantuman: Baris 1: Penulis Baris 2: Lembaga Baris 3: Jurusan Baris 4: Email	
3.	Abstrak	Dalam Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris yang baik jumlah 150-200 kata. Isi terdiri dari	

Gambar 3.42 Tampilan halaman *form input penilaian*

Tampilan halaman *form input* penilaian pada aplikasi, berisikan nama penulis, judul jurnal, file jurnal review, form ketentuan penilaian yang meliputi unsur editing, keterangan, dan komentar, serta tombol submit.

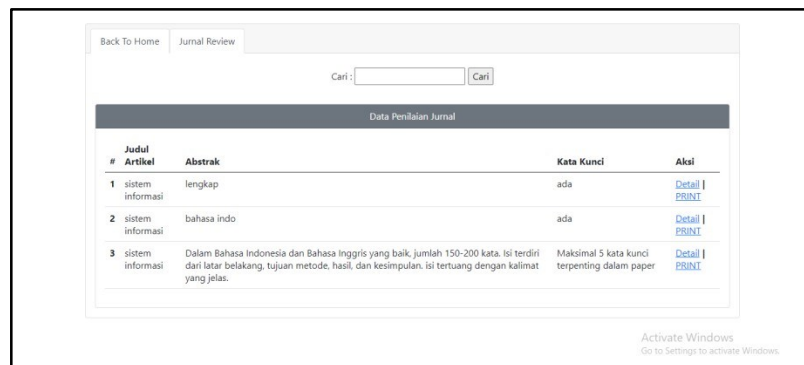
12. Halaman *Download* Jurnal untuk Reviewer



Gambar 3.43 Tampilan halaman *download* jurnal untuk reviewer

Tampilan halaman *download* jurnal untuk reviewer pada aplikasi, berisikan nama penulis, judul jurnal, nama file, dan aksi.

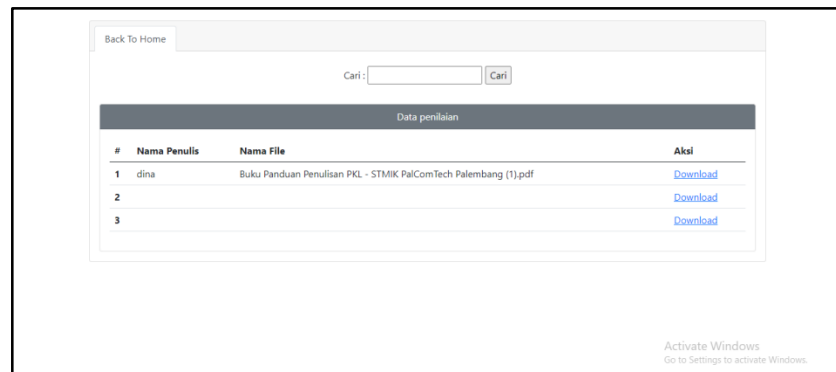
13. Halaman Verifikasi



Gambar 3.44 Tampilan halaman verifikasi

Tampilan halaman verifikasi pada aplikasi berisikan judul artikel, abstrak, kata kunci, dan aksi detail serta print untuk cetak laporan.

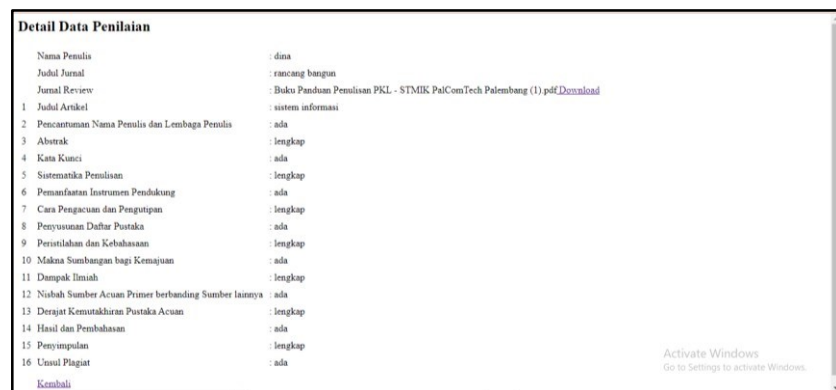
14. Halaman *Download* Jurnal hasil Review



Gambar 3.45 Tampilan halaman *download* jurnal hasil review

Tampilan halaman *download* jurnal hasil review pada aplikasi berisikan nama penulis, nama file, dan aksi.

15. Halaman *Detail* Verifikasi

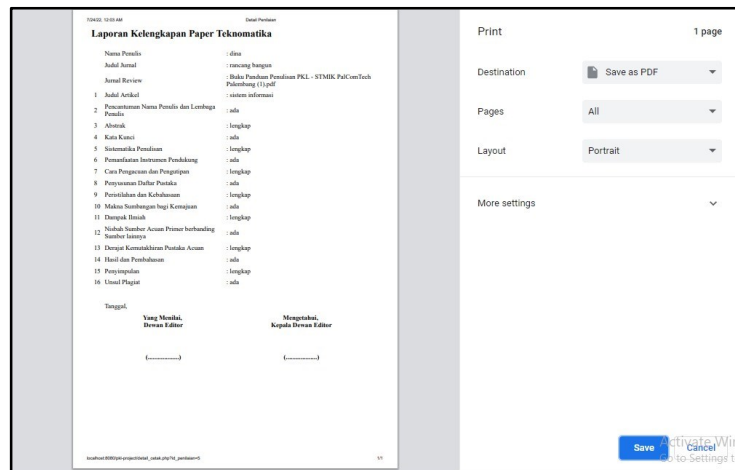


Gambar 3.46 Tampilan halaman *detail* verifikasi

Tampilan halaman *detail* verifikasi hasil penilaian pada aplikasi berisikan nama penulis, judul jurnal, jurnal review, judul artike, pencantuman nama penulis dan lembaga penulis, abstrak, kata kunci, sistematika penulisan, pemanfaatan instrumen pendukung, cara pengacuan dan pengutipan, penyusunan daftar pustaka, peristilahan dan kebahasaan, makna sumbangan bagi kemajuan, dampak ilmiah,

nisbah sumber acuan primer berbanding sumber lainnya, derajat kemutakhiran pustaka acuan, hasil dan pembahasan, penyimpulan, unsur plagiat.

16. Halaman Laporan



Gambar 3.47 Tampilan halaman laporan

Tampilan halaman laporan pada aplikasi berisikan, nama penulis, judul jurnal, jurnal review, judul artike, pencantuman nama penulis dan lembaga penulis, abstrak, kata kunci, sistematika penulisan, pemanfaatan instrumen pendukung, cara pengacuan dan pengutipan, penyusunan daftar pustaka, peristilahan dan kebahasaan, makna sumbangan bagi kemajuan, dampak ilmiah, nisbah sumber acuan primer berbanding sumber lainnya, derajat kemutakhiran pustaka acuan, hasil dan pembahasan, penyimpulan, unsur plagiat, tanggal, tanda tangan dewan editor dan kepala dewan editor, serta laporan dapat di cetak dan di simpan dalam bentuk file.

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian dan pembahasan, maka telah dihasilkan sebuah aplikasi pendataan hasil review jurnal teknomatika berbasis web, dan pebulis dapat mengambil kesimpulan:

1. Aplikasi pendataan hasil review jurnal teknomatika berbasis web yang dihasilkan bisa membantu kinerja admin, editor, dan riviewer dalam melakukan proses penilaian review jurnal teknomatika.
2. Dengan adanya aplikasi pendataan hasil review jurnal teknomatika berbasis web, dapat membantu dalam mengolah data hasil review jurnal teknomatika.

4.2 Saran

Mengingat penelitian ini masih memiliki banyak kesalahan sehingga masih banyak kekurangan pada aplikasi yang penulis buat, melalui website yang telah dibangun perlu dilakukan pemeliharaan agar berjalan dengan baik. Para peneliti selanjutnya dapat mengembangkan aplikasi pendataan hasil review jurnal teknomatika berbasis web ini, agar menjadi lebih baik lagi.

DAFTAR PUSTAKA

- Adelin, A. (2015). PERBANDINGAN MODEL NIELSEN DAN PREECE UNTUK MENGEVALUASI USABILITY APLIKASI BERBASIS WEB (STUDI KASUS : CORPORATE PORTAL PALCOMTECH). *JURNAL TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA (TEKNOMATIKA)*, 5(1), 23–34.
- Adelin, A., & Effendi, H. (2017a). Aplikasi Audit Mutu Akademik Internal dengan Pendekatan Extreme Programming INTERNAL ACADEMIC QUALITY AUDIT APPLICATION WITH EXTREME PROGRAMMING APPROACH. *TI Atmaluhur: Jurnal Teknologi Informatika Dan Komputer*, 4(1).
- Adelin, A., & Effendi, H. (2017b). Pemodelan Perangkat Lunak Audit Mutu Akademik Internal Berbasis Object Oriented. *SNIA (Seminar Nasional Informatika Dan Aplikasinya)*, C14-19.
- Agam, F. (2023). *SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI SYARI'AH PRIMA TANI BANYUASIN BERBASIS WEB*. Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech.
- Agam, F., & Aprizal, Y. (2023). Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Syari'ah Prima Tani Banyuasin Berbasis Web. In <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1415/>.
- Agustina, Y. (2023). *Analisis Penerapan Aplikasi Sicerdas Pada Dinas Pendidikan Kota Palembang*. Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech.
- Akbar, M. K. (2022). *Aplikasi Presensi Online Siswa Belajar Pada SMP Muhammadiyah 7 Palembang Berbasis Website*. STMIK Palcomtech.
- Alamin, A., & Widyanto, A. (2022). *Aplikasi Rekam Medis Klinik dan Apotek Bunda Rizky Berbasis Web*. Politeknik Palcomtech.
- Albadri, M. M. R. S. E. (2023). Aplikasi Peminjaman Barang Instalasi IT Berbasis Website Pada RSUD Siti Fatimah. In <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1542/>.
- Alhuda, F. (2023). *RANCANG BANGUN SISTEM PERPUSTAKAANSMA MADRASAH ALIYAH AL – FATAHPALEMBANG BERBASIS WEB*. Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech.
- Almaheri Adhi, R. P., Aprizal, Y., Jhonsen Syafrandi, M., & Setiawan, E. (n.d.). *Jurnal Teknologi Informatika dan Komputer Penerapan Metode Black Box Dalam Menguji Aplikasi Informasi Stok Barang Pada PT. Trimega Jaya Medika Berbasis Web Nabila Elfa Rieni 6*.
- Andika, R. (2023). *Aplikasi Laundry D'central Laundry Palembang Berbasis Web*. Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech.
- Apriza, C., & Setiawan, E. (2023). *APLIKASI PENGOLAHAN DATA TAMU PADA KANTOR LEMBAGA PENYIARAN PUBLIK RADIO REPUBLIK INDONESIA BERBASIS WEB*. Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech.
- Aprizal, Y., & Saputra, C. E. (2022). Penerapan Metode Extreme Programming dalam Merancang Aplikasi Pengolahan Angka Kredit Pustakawan pada UPT Perpustakaan Universitas Sriwijaya APPLICATION OF THE EXTREME PROGRAMMING METHOD IN DESIGNING APPLICATIONS FOR PROCESSING LIBRARIAN CREDIT SCORES AT UPT SRIWIJAYA UNIVERSITY LIBRARY. *Maret 2022 IJCCS*, 12(01), 1–5.
- Aprizal, Y., Zainal, R. I., & Afriyudi, A. (2019). Perbandingan Metode Backpropagation dan Learning Vector Quantization (LVQ) Dalam Menggali Potensi Mahasiswa Baru di STMIK PalComTech. *MATRIK : Jurnal Manajemen, Teknik Informatika Dan Rekayasa Komputer*, 18(2), 294–301. <https://doi.org/10.30812/matrik.v18i2.387>
- Arif, A., & Basuki, M. (2020). *Aplikasi Kebutuhan Pembangunan Proyek Pada PT Ladang Makmur*. Politeknik Palcomtech.
- Ariyansah, A. A. (2023). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan Bagian Tata Usaha Di SMK Nahdlatul Ulama*. Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech.
- Astuti, R. T., & Putra, D. (2023). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan Divisi Desain Grafis Di Bento Advertising*. Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech.
- Azdy, R. A., Sriyeni, Y., & Aprizal, Y. (2023). PELATIHAN PENGEMBANGAN MATERI AJAR MENGGUNAKAN APLIKASI CANVA UNTUK GURU SMK MUHAMMADIYAH 1 TRAINING FOR TEACHING MATERIAL DEVELOPMENT USING CANVA APPLICATION FOR TEACHER OF SMK MUHAMMADIYAH. *Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(3).
- Belinda, P., & Lusiana, M. (2023). *LAPORAN KEGIATAN SISTEM PEMBAYARAN KONTRAKTUAL PADA KEMENTERIAN PERHUBUNGAN DIREKTORAT JENDERAL PERHUBUNGAN LAUT DISTRIK NAVIGASI KELAS I PALEMBANG*. Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech.

- Budimin, B., & Setiawan, E. (2023). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan Di UI3 Media Advertising dan Interior Bagian Digital Printing Provinsi Sumatera Selatan*. Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech.
- Fajarriansyah, P., & Sriyeni, Y. (2022). *Laporan Kegiatan Pengolahan Data Pemanenan Pada Dinas Pertanian Sumatera Selatan*. Politeknik Palcomtech.
- Fareza, A., & Adelin, A. (2022). *Aplikasi Stok Barang Abunesia Grup Palembang Berbasis Website* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech].
http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1225/1/PKL_SI_2022_AGUS%20FAREZA.pdf
- Fatmariyani, F. (2022). Implementation of The RAD Method to Build an Android-Based Garbage Recycling Application. *Sinkron*, 7(1), 290–296. <https://doi.org/10.33395/sinkron.v7i1.11295>
- Febrianty, Divianto, Hidayat, R., Fatmariyani, & Rohana, T. (2019). The perception on technology acceptance to the behaviors on the use of social media for marketing and its implications on the turnover of creative industry MSMEs in villages. *Journal of Physics: Conference Series*, 1175(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1175/1/012216>
- Febrianty, & Fatmariyani. (2018). *Fatmariyani e-WaUKM Sebagai sarana Mengembangkan Usaha Waralaba Versi Grup UKM Prosiding Seminar Nasional I Hasil Litbangyasa Industri Palembang. 18*. <https://bisniswaralaba.id/>,
- Gammahendra, F., Hamid, D., & Riza, M. F. (2017). Pengaruh Struktur Organisasi Terhadap Efektivitas Organisasi Pada Dinas Daerah. *Jurnal Administrasi Bisnis*, 7(2).
- Geraldi, G., & Widyanto, A. (2022). *Laporan Kegiatan Harian Bagian Pengelolaan Informasi Publik Pada Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Sumatera Selatan*. Politeknik Palcomtech.
- Hartati, E. (2014). *Website Pelaporan Kinerja Penelitian dan Pengabdian Masyarakat pada Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat STMIK Palcomtech Palembang*.
- Hartati, E. (2016a). Perancangan Alat Ukur Tingkat Kepuasan Pengguna Pada Website Kopertis Wilayah II Palembang. *Seminar Nasional Teknologi Informasi, Bisnis Dan De Sain 2016*, 12, 249–256. <http://www.kopertis2.or.id/>.
- Hartati, E. (2016b). Rancang Bangun Multimedia Sebagai Bahan Ajar. *Conference on Information Technology, Information System and Electrical Engineering*, 152–157.
- Hartati, E. (2017). Pengukuran Usability System Terhadap Aplikasi Gojek dengan Use Questionnaire. *TEKNOMATIKA*, 07(01), 48–56. www.go-jek.com
- Hartati, E. F. (2016). Assure Model Implementation In Development Of Natural Science Learning Application. *BANDUNG CREATIVE MOVEMENT 2016*, 476–483.
- Hidayat, I. S., Setiawan, E., Efendi, Y., & Ihsan, T. (2023). Pengembangan Sistem Manajemen Kamar Kost Berbasis Web di Ikebana Kost Palembang. *Prosiding CORISINDO 2023*.
- Holidays, P. T., & Fatmariyani, W. (n.d.). *WEBSITE PT HOLIDAYS*.
- Ibrahim, I., & Fatmariyani. (2022). Aplikasi Pendaftaran Ekstrakurikuler Pada SMK PGRI 2 Palembang Berbasis Website. In <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1233/>.
- Ike Melani, Y., & Mahmud. (2021). *Black Box Testing Using Equivalence Partition Method in Sintana Application*.
- Kurnia, K., & Hadiwijaya, H. (2023). Laporan Kegiatan Prosedur Pemungutan Pajak Bumi dan Bangunan di Kelurahan Talangaman. In <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1449/>.
- Matius, A., & Setiawan, E. (2023). *LAPORAN KEGIATAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN DI BADAN PUSAT STATISTIK KOTA PALEMBANG BAGIAN INTEGRASI PENGOLAHAN DAN DISEMINASI STATISTIK (IPDS)*. Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech.
- Megawati, D., & Setiawan, E. (2022). *LAPORAN KEGIATAN PENGURANGAN PIUTANG POKOK DAN PENGAPUSAN DENDA ADMINISTRASI PBB PERKOTAAN DI BADAN PENGELOLAAN PAJAK DAERAH KOTA PALEMBANG*. Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech.
- Meilani, Y. I., Purnama, J., & Zalika, Z. (2023). MANAJEMEN DOKUMEN SEKOLAH DENGAN PEMANFAATAN PLATFORM PENYIMPANAN FILE PADA SMA SJAKHYAKIRTI PALEMBANG. *JURNAL PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT*, 2(2).
- Melani, Y. I., & Mahmud, M. (2020). PENILAIAN RESIKO PADA SISTEM MONITORING KEGIATAN BELAJAR MENGAJAR DI PERGURUAN TINGGI SWASTA. *JURTEKSI (Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi)*, 7(1), 23–32.
- Melani, Y. I., & others. (2021). Black Box Testing Using Equivalence Partition Method in Sintana Application. *4th Forum in Research, Science, and Technology (FIRST-T1-T2-2020)*, 529–535.
- Msy, I. P., & Putri, M. P. (2019). *Aplikasi Inventaris Sarana Prasarana Pada Rumah Sakit Ernaldi Baharpalembang Berbasis Web*. STMIK Palcomtech.
- Muna, N., & Annisa, M. L. (2021). Analisis Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Pada PT. Kopi Oncak. Http://Repo.Palcomtech.Ac.Id/Id/Eprint/754/1/LTA_AK_2021_NELI%20MUNA.Pdf.
- Muslimah, S., & Annisa, M. L. (2021). *ANALISIS HUBUNGAN ARUS KAS DENGAN RETURN SAHAM PADA SEKTOR PERTAMBANGAN DI BURSA EFEK INDONESIA*.

- Orlando, J. H., & Sriyeni, Y. (2021). *Aplikasi Penjualan Pallet CV Guna Artha Sejahtera Berbasis Web*. Pramudita, E. H., & Sriyeni, Y. (2021). *Pengukuran Kualitas Layanan Website Pada PT Pelabuhan Indonesia II (Persero) Cabang Palembang*.
- Pratama, A. A., Rahmadoni, Y., & Fatmariyani. (2020). *Aplikasi Persediaan Stok Barang Pada CV Elvira*. In <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/184/>.
- Pratama, R. A. A., Aprizal, Y., Syafrandi, M. J., & Setiawan, E. (2023a). *BULLET : Jurnal Multidisiplin Ilmu Pengujian Tingkat Usability Pada Penggunaan Aplikasi Android PalComTech Online Learning dengan Metode PACMAD*. 2(01).
<https://journal.mediapublikasi.id/index.php/bullet/article/download/2161/907>
- Pratama, R. A. A., Aprizal, Y., Syafrandi, M. J., & Setiawan, E. (2023b). *BULLET : Jurnal Multidisiplin Ilmu Pengujian Tingkat Usability Pada Penggunaan Aplikasi Android PalComTech Online Learning dengan Metode PACMAD*. *BULLET : Jurnal Multidisiplin Ilmu*, 2(01).
<https://journal.mediapublikasi.id/index.php/bullet/article/download/2161/907>
- Pratama, R. A. A., Mahmud, M., Aprizal, Y., Syafrandi, M. J., Setiawan, E., & Rieni, N. E. (2023). Penerapan Metode Black Box dalam Pengujian Aplikasi Informasi Stok Barang pada PT. Trimega Jaya Medika Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Informatika Dan Komputer*, 9(1), 174–183.
<https://doi.org/10.37012/jtik.v9i1.1411>
- Purnama, J., & Melani, Y. I. (2022). APLIKASI SATU PINTU PENERIMAAN SISWA BARU PADA SEKOLAH MENENGAH ATAS. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 11(1), 32–38. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v11i1.1214>
- Purnama, M. E., & Aprizal, Y. (2020). *Implementasi Management Bandwidth dan Radius Server Pada SMK Telenika Palembang*. STMIK Palcomtech.
- Putra, D. J., & Sriyeni, Y. (2022). *Pengukuran Kualitas Aplikasi Penjualan CV Amirnya Abadi Jaya Menggunakan Metode Usability Testing*. Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech.
- Putri, M. P., & Meilani, Y. I. (2016). The Design of Decision Support System for Students Candidate in Choosing Midwifery Departement and Midwifery Academy of Stikes. *Bandung Creative Movement (BCM)*, 3(1).
- Saputra, M. B., & Aprizal, Y. (2021). *Aplikasi Pembayaran Sumbangan Pembiayaan Pendidikan (SPP) Pada SMA Nurul Iman Palembang Berbasis Web*. STMIK Palcomtech.
- Sari, N., & Adelin, A. (2022). *Pengukuran Kualitas Aplikasi Losi Pada PT. Angkasa Pura II Menggunakan Iso 25010* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech].
http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1253/1/PKL_SI_2022_NOVITA%20SARI.pdf
- Sari, R., & Annisa, M. L. (2021). *Analisis Kebijakan Deviden, Kebijakan Utang, dan Nilai Perusahaan Pada Sektor Pertambangan Yang Terdaftar di Bursa Efek Indonesia*.
http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/758/1/LTA_AK_2021_RANITA%20SARI.pdf
- Sella, K. M., & Sriyeni, Y. (2022). *Aplikasi Pengolahan Data Surat Masuk Dan Surat Keluar Pada Kantor Camat Kemuning Palembang Berbasis Web*.
- Sinthiya, D., & Widyanto, A. (2021). *Laporan Kegiatan Sistem Perhitungan BPJS Ketenagakerjaan Karyawan di PT. Buma Cima Nusantara*. Politeknik Palcomtech.
- Solana, S., & Widyanto, A. (2022). *Aplikasi Pengolahan Data Dan Absensi Karyawan Pada Dinas Pariwisata Kota Palembang Berbasis Web*. Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech.
- Vionita, A., & Annisa, M. L. (2022). Analisis Kinerja Keuangan Pada Perusahaan Makanan dan Minuman Yang Terdaftar di Bursa Efek Indonesia.
Http://Repo.Palcomtech.Ac.Id/Id/Eprint/987/1/LTA_D3AK_2022_AVINKA%20VIONITA.Pdf.
- Wijaya, L. T., & Sriyeni, Y. (2021). *Pengukuran Kualitas Aplikasi XNY Retail Pada PT. Tengda Internasional Teknologi*.
- Yulianti, E., & Widyanto, A. (2022). *Aplikasi Manajemen Kearsipan Berbasis Website Pada Kementerian Agama Kota Palembang*. Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech.

Agustian, Ilham, Harius Eko Saputra, dan Antonio Imanda. 2019. “Pengaruh Sistem Informasi Manajemen Terhadap Peningkatan Kualitas Pelayanan Di Pt. Jasaraharja Putra Cabang Bengkulu.” *Profesional: Jurnal Komunikasi dan Administrasi Publik* 6(1): 42–60.

Budiman, Qi, Sara Mouton, Liesbeth Veenhoff, dan Arnold Boersma. 2021.

“Analisis Pengendalian Mutu Di Bidang Industri Makanan (Studi Kasus: UMKM Mochi Kaswari Lampion Kota Sukabumi).” *Jurnal Inovasi Penelitian* 1(0.1101/2021.02.25.432866): 1–15.

Julianto, Simatupang, dan Sianturi Setiawan. 2019. “*Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada Po. Handoyo Berbasis Online.*” Simatupang, Julianto Sianturi, Setiawan 3(2): 11–25..

Novia. 2020. “*Rancang Bangun Sistem Informasi Pengolahan Data Penduduk Berbasis Website Pada Desa Terpedo Jaya.*” *Journal of Chemical Information and Modeling* 21(1): 1–9.

Praseba, Diki. 2020. “*Sistem Informasi Perpustakaan Sman 2 Bayan Berbasis Web.*” *Orphanet Journal of Rare Diseases* 21(1): 1–9.

Pratama, M. Wahyudha. 2020. “*Perancangan sistem informasi inventaris laboratorium komputer di smk bina cipta Palembang.*”

Renaldi. 2019. “*Aplikasi Monitoring Proyek Pada Pt . Purnama Aplikasi Monitoring Proyek Pada PT . Purnama.*”

Siti, Tia, Maulidda Lestari, dan Suhana Minah Jaya. 2021. “*Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Melalui Whatsapp Gateway Studi Kasus Sekolah Luar Biasa-Bc Nurani.*” Jurnal FIKI XI(1): 2087–2372.

Wedyawati, Veni, dan Eko Amri Jaya. 2018. “*Perancangan Website Lembaga Penelitian Pengabdian Masyarakat Berbasis Kewirausahaan pada Sekolah Tinggi Teknologi Industri Padang.*” JOISIE (Journal Of Information Systems And Informatics Engineering) 2(2): 28.

Widhi, Aji Nugrahaning, Edhy Sutanta, dan Erna Kumalasari Nurnawati. 2019. “*Pemanfaatan Framework laravel Untuk Pengembangan Sistem Informasi Toko Online Di Toko New Trend Baturetno.*” Jurnal SCRIPT 7(2): 232–38.