

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

**PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

**PORTAL INFORMASI KEPEGAWAIAN KANTOR BPD GAPENSI  
PROVINSI SUMATERA SELATAN BERBASIS WEB**



**Diajukan Oleh :**

**LINIA WIDIYAWATI PRATAMA**

**021190073**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan  
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

**PALEMBANG**

**2022**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

**PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

**PORTAL INFORMASI KEPEGAWAIAN KANTOR BPD GAPENSI  
PROVINSI SUMATERA SELATAN BERBASIS WEB**



**Diajukan Oleh :**

**LINIA WIDIYAWATI PRATAMA**

**021190073**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan  
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

**PALEMBANG**

**2022**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

---

**HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTEK KERJA LAPANGAN**

**NAMA : LINIA WIDIYAWATI PRATAMA**  
**NOMOR POKOK : 021190073**  
**PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI**  
**JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU**  
**JUDUL : PORTAL INFORMASI KEPEGAWAIAN  
KANTOR BPD GAPENSI PROVINSI  
SUMATERA SELATAN BERBASIS WEB**

**Tanggal : 06 Juli 2022**  
**Pembimbing**

**Mengetahui,**  
**Rektor**

**Andika Widyanto, S.Kom., M.Kom.**  
**NIDN : 0221129301**

**Benedictus Effendi, S.T., M.T.**  
**NIP : 09.PCT.13**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

---

**HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTEK KERJA LAPANGAN**

**NAMA : LINIA WIDIYAWATI PRATAMA**  
**NOMOR POKOK : 021190073**  
**PROGRAM STUDI : STEM INFORMASI**  
**JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU**  
**JUDUL : PORTAL INFORMASI KEPEGAWAIAN  
KANTOR BPD GAPENSI PROVINSI  
SUMATERA SELATAN BERBASIS WEB**

**Tanggal : 22 Juli 2022**  
**Penguji 1**

**Tanggal : 22 Juli 2022**  
**Penguji 2**

**Adelin, S.T., M.Kom.**  
**NIDN : 0211127901**

**Fahmi Ajismanto, S.Kom., M.Kom.**  
**NIDN : 0220079201**

**Mengetahui,**  
**Rektor**

**Benedictus Effendi, S.T., M.T.**  
**NIP : 09.PCT.13**

**MOTTO :**

*“Kesempatan untuk sukses akan datang kepada  
siapapun selagi mau berusaha dan pantang  
menyerah”*

***Kupersembahkan Kepada :***

- *Saya Sendiri*
- *Keluarga*
- *Dosen Pembimbing Bapak Andika Widyanto,  
S.Kom,. M.Kom.*
- *Sahabat-sahabatku*

## KATA PENGANTAR

Assalamualaikum wr.wb puji syukur kita panjatkan kepada Allah SWT atas berkat dan karunia-Nya sehingga Penulis dapat menyelesaikan Laporan Praktik Kerja Lapangan ini sholawat serta salam juga penulis sanjungkan kepada baginda Nabi muhammad SAW.

Laporan ini disusun untuk melengkapi persyaratan dalam mengikuti materi kuliah Praktik kerja lapangan yang merupakan salah satu syarat kelulusan. Dalam laporan ini penulis mengambil judul **“PORTAL INFORMASI KEPEGAWAIAN KANTOR BPD GAPENSI PROVINSI SUMATERA SELATAN BERBASIS WEB”** Laporan ini terbagi menjadi 4 Bab, Bab I pendahuluan, Bab II Keadaan tempat PKL, Bab III Hasil dan pencapaian Kegiatan PKL , Bab IV penutup.

Selama penulisan dan penyusunan Laporan PKL ini penulis mendapat banyak bantuan juga dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada berbagai pihak, yaitu kepada :

1. Rektor Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech Bapak Benedictus Effendi, S.T.,M.T.
2. Ketua Program Studi Sistem Informasi Program Sarjana, Dini Hari Pertiwi,M.Kom.
3. Dosen Pembimbing, Andika Widyanto, S.Kom.,M.Kom.
4. Pembimbing lapangan PKL, ibu Desniarti,S.E .
5. Kedua Orang Tuaku, ayah ,ibu, dan adikku
6. Teman – teman seperjuangan

7. Semua pihak yang telah membantu dan memberikan dukungan.

Karena kebaikan dan dukungan Beliau diatas penulis dapat menyelesaikan laporan ini. Dengan kerendahan hati penulis memohon maaf apabila ada kesalahan dalam penulisan laporan ini. Penulis sadar dalam penulisan laporan ini terdapat banyak kekurangan dan jauh dari kata sempurna. Kritik dan saran yang membangun sangat penulis nantikan demi kesempurnaan laporan ini. Akhir kata semoga laporan ini dapat digunakan dengan sebaik-baiknya.

**Palembang, 26 Juli 2022**

**Linia Widiyawati Pratama**

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xi</b>
<b>BAB I   PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Ruang Lingkup.....	3
1.3. Tujuan dan Manfaat .....	3
1.3.1. Tujuan PKL.....	3
1.3.2. Manfaat PKL .....	4
1.3.2.1. Manfaat Bagi Mahasiswa .....	4
1.3.2.2. Manfaat Bagi Tempat PKL .....	4
1.3.2.3. Manfaat Bagi Akademik .....	4
1.4. Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL.....	5
1.4.1. Tempat Pelaksanaan PKL .....	5
1.4.2. Waktu Pelaksanaan PKL.....	5
1.5. Teknik Pengumpulan Data.....	5
1.5.1. Observasi .....	5
1.5.2. Wawancara .....	5
1.5.3. Studi Pustaka .....	6
<b>BAB II   TINJAUAN PUSTAKA</b>	
2.1. Landasan Teori.....	7



2.1.1. <i>Website</i> .....	7
2.1.2. <i>Sistem Informasi</i> .....	8
2.1.3. <i>Flowchart</i> .....	8
2.1.4. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	11
2.1.5. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	14
2.2. <i>Gambaran Umum Perusahaan</i> .....	15
2.2.1. <i>Sejarah Gapensi</i> .....	15
2.3. <i>Struktur Organisasi dan Uraian Tugas Wewenang</i> .....	17
2.3.1. <i>Fungsi Organisasi</i> .....	17
2.3.2. <i>Tugas organisasi</i> .....	18
2.3.4. <i>Struktur Organisasi</i> .....	19
2.3.5. <i>Uraian Dan Tugas Werwenang</i> .....	20
2.3.6. <i>Uraian Kegiatan</i> .....	20

### **BAB III LAPORAN KEGIATAN**

3.1 Hasil Pengamatan.....	21
3.1.1. <i>Prosedur Yang Berjalan</i> .....	21
3.1.2. <i>Prosedur Yang diusulkan</i> .....	23
3.2. <i>Evaluasi dan Pembahasan</i> .....	27
3.2.1. <i>Evaluasi</i> .....	27
3.2.2. <i>Pembahasan</i> .....	27
3.2.2.1. <i>Diagram Alir Data</i> .....	27
3.2.2.2. <i>Entity Relationship Diagram(ERD)</i> .....	30
3.2.2.3. <i>Struktur Tabel</i> .....	30
3.2.2.4. <i>Desain Interface</i> .....	34
3.2.2.5. <i>Iinterface</i> .....	39

### **BAB IV PENUTUP**

4.1. <i>Kesimpulan</i> .....	44
4.2. <i>Saran</i> .....	44

<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>xii</b>
-----------------------------	------------

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1	Struktur Organisasi.....	19
Gambar 3.1	<i>Flowchart</i> Sistem yang Berjalan.....	22
Gambar 3.2	<i>Flowchart</i> Sistem yang Diusulkan untuk Admin.....	24
Gambar 3.3	<i>Flowchart</i> Sistem yang Diusulkan untuk Pengunjung.....	26
Gambar 3.4	<i>Diagram Konteks</i> .....	28
Gambar 3.5	<i>Diagram Level 0</i> .....	29
Gambar 3.6	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	30
Gambar 3.7	Desain Halaman <i>Login</i> .....	34
Gambar 3.8	Desain Halaman <i>User</i> .....	35
Gambar 3.9	Desain Halaman Data Pegawai .....	35
Gambar 3.10	Desain Halaman Artikel.....	36
Gambar 3.11	Desain Halaman Galeri .....	37
Gambar 3.12	Desain Halaman Visi.....	37
Gambar 3.13	Desain Halaman Misi.....	38
Gambar 3.14	Desain Halaman Pengunjung .....	39
Gambar 3.15	Tampilan Halaman <i>Login</i> .....	39
Gambar 3.16	Tampilan Halaman <i>User</i> .....	40
Gambar 3.17	Tampilan Halaman Data Pegawai .....	40
Gambar 3.18	Tampilan Halaman Artikel.....	41
Gambar 3.19	Tampilan Halaman Galeri .....	42
Gambar 3.20	Tampilan Halaman Visi .....	42
Gambar 3.21	Tampilan Halaman Misi.....	43
Gambar 3.22	Tampilan Halaman Pengunjung .....	43

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol <i>Flowchaht</i> .....	9
Tabel 2.2 Simbol-Simbol DFD .....	11
Tabel 2.3 Simbol-Simbol ERD .....	14
Tabel 2.4 Tabel Susunan Pengurus BPD GAPENSI .....	20
Tabel 3.1 Desain Tabel Admin .....	31
Tabel 3.2 Desain Tabel Artikel .....	31
Tabel 3.3 Desain Tabel Galeri .....	32
Tabel 3.4 Desain Tabel Misi .....	32
Tabel 3.5 Desain Tabel Pegawai .....	33
Tabel 3.6 Desain Tabel Visi .....	33

## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (*Fotocopy*)
- Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (*Fotocopy*)
- Lampiran 3. *Form* Konsultasi (*Fotocopy*)
- Lampiran 4. Surat Pernyataan (*Fotocopy*)
- Lampiran 5. Nilai dari Perusahaan (*Fotocopy*)
- Lampiran 6. *Form* Absensi dari Perusahaan (*Fotocopy*)
- Lampiran 7. *Form* Kegiatan Harian PKL (*Fotocopy*)
- Lampiran 8. *Form* Revisi (Asli)

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Teknologi dan informasi merupakan dua hal yang tidak dapat dipisahkan. hal ini terlihat dari proses untuk mendapatkan informasi yang dapat diperoleh secara cepat, tepat, dan akurat teknologi ini membuat banyak organisasi dan instansi menggunakan teknologi berbasis komputer dan jaringan untuk membantu pekerjaannya karna bersifat efektif dan efisien. banyak lembaga atau instansi yang telah menggunakan sistem untuk mengolah data.

Saat ini teknologi memegang andil yang cukup besar didalam kehidupan manusia, hampir di setiap waktu dan tempat masyarakat tergantung pada teknologi. bahkan saat ini teknologi banyak mengalami kemajuan dalam segala segi, sehingga semakin memudahkan masyarakat untuk menggunakannya. adapun dampak dari kemajuan teknologi itu sendiri salah satunya adalah mempermudah penggunanya mendapatkan dan mengolah informasi. Cara ini sangat efisien, karena dengan waktu yang cepat pengguna dapat memperoleh dan mengolah data maupun informasi yang akurat kapanpun dan dimanapun mereka berada. Oleh karena itu, saat ini banyak instansi ataupun perusahaan menuangkan segala informasi didalamnya melalui sistem, hal ini tentu membutuhkan sumber daya

manusia sebagai penyedianya. oleh karena itu maka kita harus memiliki kemampuan untuk dalam menghadapi kemajuan teknologi ini.

Perkembangan dunia kontruksi khususnya di bidang teknologi informasi yang Semakin pesat, sehingga setiap perusahaan telah memanfaatkan di segala bidang, baik ilmu pengetahuan maupun sumber daya manusia sebagai alat bantu dalam meningkatkan kinerja perusahaan. Salah satu jenis asosiasi badan usaha di bidang jasa kontruksi yang bergerak dalam bidang sertifikasi badan usaha adalah Badan Pimpinan Daerah (BPD) Gabungan Pelaksana Konstruksi Nasional Indonesia (GAPENSI) Sumatera Selatan.

Menurut Desniarti,S.E selaku Direktur Eksekutif di kantor BPD GAPENSI PROVINSI SUMATERA SELATAN Proses pengelolaan data kepegawaian di kantor BPD GAPENSI Provinsi Sumatera Selatan dengan jumlah pegawai 10 orang masih dilakukan secara manual, dimana kerusakan dokumen sangat mungkin terjadi karena faktor fisik berupa hilangnya dokumen atau tercecernya dokumen. Penyimpanan data secara fisik dalam jangka waktu yang lama sangat rentan dari segi keamanan dan keutuhan dokumen. Belum ada sistem informasi kepegawaian yang tersedia di kantor BPD GAPENSI Provinsi Sumatera Selatan dalam pengelolaan data pegawai, maka dibutuhkan sebuah portal informasi kepegawaian untuk mengelola dan menyimpan data kepegawaian di kantor BPD GAPENSI Provinsi Sumatera Selatan. Berdasarkan uraian diatas penulis mengambil judul

“PORTAL INFORMASI DATA KEPEGAWAIAN KANTOR BPD GAPENSI PROVINSI SUMATERA SELATAN BERBASIS WEB”.

## **1.2. Ruang Lingkup PKL**

Dalam pengerjaan pembuatan portal GAPENSI Sumatera Selatan ini, sudah ditetapkan ruang lingkup yang akan dilaksanakan, yaitu seagai berikut::

1. Portal Informasi Data Pegawai Berbasis Web pada BPD GAPENSI Sumatera Selatan
2. Pembuatan *website* menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, *MySQL* sebagai database dan dalam web editor menggunakan program *Visual Studio Code*.

## **1.3. Tujuan dan Manfaat PKL**

Praktik Kerja Lapangan (PKL) merupakan salah satu penyelenggaraan pendidikan keahlian yang memadukan sistematis dan sinkronisasi antara program pendidikan dan penguasaan keahlian yang diperoleh melalui kegiatan bekerja secara langsung. Praktik kerja lapangan ini dilakukan untuk pendidikan mahasiswa sehingga mendapatkan pengetahuan dan pengalaman sekaligus menerapkan ilmu dan teori yang telah didapat dari kampus.

### **1.3.1. Tujuan PKL**

Tujuan dari Penelitian ini adalah Merancang Portal Informasi Kepegawaian Berbasis Web pada kantor BPD GAPENSI Provinsi Sumatera Selatan.

### **1.3.2. Manfaat PKL**

Dilihat dari tujuan melakukan kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL), Adapun beberapa manfaat dalam melaksanakan Kegiatan Praktik Kerja lapangan baik untuk Mahasiswa, Perusahaan maupun Akademik, yaitu :

#### **1.3.2.1. Manfaat Bagi Mahasiswa**

1. Mendapatkan pengalaman kerja dalam melaksanakan kegiatan Praktik Kerja Lapangan.
2. Mengetahui Informasi Data Kepegawaian yang ada di BPD GAPENSI Provinsi Sumatera Selatan.

#### **1.3.2.2. Manfaat Bagi Tempat PKL**

Membantu untuk mempermudah mencari data kepegawaian yang ada di BPD GAPENSI Provinsi Sumatera Selatan.

#### **1.3.2.3. Manfaat Bagi Akademik**

Manfaat untuk akademik agar penelitian ini dijadikan sebagai bahan evaluasi dibidang akademik, serta sebagai referensi bagi penulis lainya dalam pembuatan Laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) khususnya untuk mahasiswa Institut Teknologi Dan Bisnis PalComTech.



## **1.4. Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL**

### **1.4.1. Tempat Pelaksanaan PKL**

Praktik Kerja Lapangan ini dilakukan di BPD GPENSI Provinsi Sumatera Selatan. Jl. Demang Lebar Daun no.163 kota Palembang. BPD GAPENSI bergerak dibidang kontruksi .

### **1.4.2. Waktu Pelaksanaan PKL**

Waktu pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan dilakukan sejak 21 Februari 2022 sampai 23 Maret 2022 yang waktunya dilaksanakan pada hari Senin s.d Jumat pukul 10.00 WIB s.d 16.00 WIB.

## **1.5. Teknik Pengumpulan Data**

### **1.5.1. Observasi**

Menurut Prasitowo dalam penelitian Agustina dan Tobari (2017; 207), Observasi adalah pengamatan langsung para pembuat keputusan berikut lingkungan fisiknya dan atau pengamatan langsung suatu kegiatan yang sedang berjalan.

Dalam melaksanakan observasi ini penulis melakukan penelitian secara langsung mengenai prosedur yang berjalan sekarang pada proses barang masuk dan keluar di Percetakan UC Print.

### **1.5.2. Wawancara**

Menurut Destiningrum dan Qadhli (2017;34), wawancara adalah metode pengumpulan data atau informasi dilakukan dengan cara bertanya langsung kepada bagian informasi.

Dalam melaksanakan wawancara ini penulis melakukan wawancara langsung dengan wakil direktur Percetakan UC Print Bapak Hendra Wijaya.

### **1.5.3. Studi Pustaka**

Menurut Destiningrum dan Qadhli (2017; 34), studi pustaka adalah Metode pengumpulan data dilakukan dengan cara mempelajari berbagai laporan-laporan ilmiah dan dokumen atau sumber bacaan serta buku-buku yang berkaitan atau berhubungan dengan topik usulan penelitian.

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

#### **2.1. Landasan Teori**

##### **2.1.1. Website**

Menurut Jonathan, (2017:4), *Website* adalah kumpulan dari halaman-halaman situs, yang terangkum dalam sebuah domain atau subdomain, yang tempatnya berada di dalam *World Wide Web* (WWW) di dalam internet. Sebuah halaman web biasanya berupa dokumen yang ditulis dalam format HTML (*Hyper Text Markup Language*), yang selalu bisa diakses melalui HTTP, yaitu sebuah protokol yang menyampaikan informasi dari *server website* untuk ditampilkan kepada para pemakai melalui *web browser*. *Website* atau situs dapat juga diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan atau gabungan dari

semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*). Berdasarkan uraian di atas penulis menggunakan database agar memungkinkan untuk dapat menyimpan, merubah, dan menampilkan kembali data tersebut dengan lebih cepat dan mudah, dan juga mengefisiensikan ruang penyimpanan.

### 2.1.2. Sistem Informasi

Sistem Informasi menurut Jeperson Hutahaean (2018: 13) ialah, “Suatu system di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan. Jeperson Hutahaean (2018: 13).

Sistem Informasi adalah merupakan suatu komponen yang saling berhubungan dengan proses penciptaan dan penyampaian informasi dalam perusahaan, yang memproses input berupa sumber data, kemudian diproses dengan komponen *hardware*, *software*, dan *brainware* dan menghasilkan informasi sebagai *output*.

### 2.1.3. Flowchart

Menurut Santoso dan Nurmalina (2017:86), *flowchart* adalah representasi secara simbolik dari suatu algoritma atau prosedur untuk menyelesaikan suatu masalah, dengan menggunakan *flowchart* akan memudahkan pengguna melakukan pengecekan bagian-bagian yang terlupakan dalam analisis masalah, disamping itu *flowchart* juga berguna sebagai fasilitas untuk berkomunikasi antara pemrogram yang bekerja dalam tim suatu proyek.




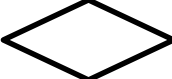
Menurut Yulanita dan Wardati (2017:55), Bagan alir sistem (*system flowchart*) merupakan bagan yang menunjukkan pekerjaan

secara keseluruhan dari sistem. Bagan ini menjelaskan urutan-urutan dari prosedur-prosedur yang ada di dalam sistem dan menunjukkan apa saja yang dikerjakan pada sistem.

Berdasarkan uraian di atas dapat disimpulkan bahwa *flowchart* ini merupakan gambaran dari suatu alur proses yang dikerjakan untuk menyelesaikan masalah.

Adapun simbol-simbol *flowchart* yang digunakan dapat dilihat pada tabel 2.1 sebagai berikut:

**Tabel 2.1 Simbol-simbol *Flowchart***

No	Simbol	Nama	Fungsi
1.		<i>Terminal</i>	Menyatakan permulaan atau akhir suatu program.
2.		<i>Input/Output</i>	Menyatakan proses input atau output tanpa tergantung jenis peralatannya.
3.		<i>Process</i>	Menyatakan suatu tindakan (proses) yang dilakukan oleh komputer.
4.		<i>Decision</i>	Menunjukkan suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan jawaban: ya/tidak .

No	Simbol	Nama	Fungsi
5.		<i>Connector</i>	Menyatakan sambungan dari proses ke proses lainnya dalam halaman yang sama.
6.		<i>Offline Connector</i>	Menyatakan sambungan dari proses ke proses lainnya dalam halaman yang berbeda.
7.		<i>Predefined Process</i>	Menyatakan penyediaan tempat penyimpanan suatu pengolahan untuk memberi harga awal.
8.		<i>Punched Card</i>	Menyatakan input berasal dari kartu atau output ditulis
9.		<i>Punch Tape</i>	bentuk penyimpanan data yang terdiri dari potongan kertas
10.		<i>Document</i>	Mencetak keluaran dalam bentuk dokumen (melalui printer).
11.		<i>Flow</i>	Menyatakan jalannya arus suatu proses.

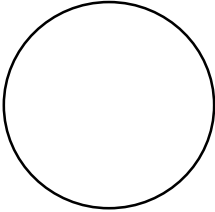
Sumber : Lamhot Sitorus (2018)

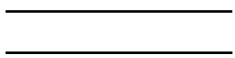

#### 2.1.4. *Data Flow Diagram (DFD)*

Menurut Sukamto dalam penelitian Ermatita (2018:968), *Data Flow Diagram (DFD)* adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi informasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengalir dari masukan (*input*) dan keluaran (*output*).


Berdasarkan uraian diatas dapat disimpulkan bahwa DFD adalah suatu diagram yang menggambarkan alir data dari input menuju output yang digunakan untuk mengembangkan alur kerja dari sistem yang akan dibangun atau sistem yang sedang berjalan. Adapun simbol-simbol DFD yang digunakan dapat dilihat pada tabel 2.2 sebagai berikut:

**Tabel 2.2 Simbol-simbol *Data Flow Diagram***

No	Lambang	Keterangan
1		Proses atau fungsi atau prosedur, pada pemodelan perangkat lunak yang akan diimplementasikan dengan pemrograman terstruktur, maka pemodelan notasi inilah yang menjadi fungsi dalam pemrograman  Catatan :  Nama yang diberikan pada

No	Lambang	Keterangan
		sebuah proses biasanya berupa kata kerja.
2		<p>File basis data atau penyimpanan pada pemodelan perangkat lunak yang akan diimplementasikan pemograman terstruktur, maka pemodelan notasi inilah yang harusnya dibuat menjadi tabel-tabel basis data.</p> <p>Catatan :</p> <p>Nama yang diberikan pada sebuah penyimpanan biasanya kata benda.</p>
3		<p>Entitas luar (<i>external entity</i>) atau masukan (<i>input</i>) atau keluaran (<i>output</i>) atau orang yang memakai/berinteraksi dengan perangkat lunak yang dimodelkan atau sistem lain yang terkait dengan aliran data dari sistem</p>



No	Lambang	Keterangan
		<p>yang dimodelkan.</p> <p>Catatan :</p> <p>Nama yang digunakan pada masukan (<i>input</i>) atau keluaran (<i>output</i>) biasanya berupa kata benda.</p>
4		<p>Aliran data: merupakan data yang dikirim antar proses, dari penyimpanan ke proses, atau dari proses masukan (<i>input</i>) atau keluaran (<i>output</i>).</p> <p>Catatan:</p> <p>Nama yang digunakan pada aliran data biasanya berupa kata benda, dapat diawali dengan kata data misalnya "data siswa" atau tanpa kata data misalnya "siswa".</p>

Sumber: Sukanto (2018)



### 2.1.5. Entity Relationship Diagram (ERD)

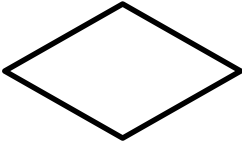

Menurut Santoso dan Nurmalina (2017:87), *Entity Relationship Diagram* (ERD) adalah gambar atau diagram yang menunjukkan informasi dibuat, disimpan, dan digunakan dalam sistem bisnis.

Menurut Basiroh (2017:73), *Entity Relationship Diagram* (ERD) adalah model konseptual yang menggambarkan hubungan antar penyimpanan data, merupakan alat untuk mendefinisikan hubungan antara penyimpanan data.

Berdasarkan uraian di atas dapat disimpulkan bahwa ERD adalah gambar atau diagram yang menunjukkan informasi dibuat, disimpan, dan digunakan untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data. Adapun simbol-simbol ERD yang digunakan dapat dilihat pada tabel 2.3 sebagai berikut :

**Tabel 2.3 Simbol-simbol ERD**

Simbol	Keterangan
Entitas 	Persegi panjang menyatakan entitas adalah orang, kejadian atau berada dimana data akan dikumpulkan
Atribut 	Atribut merupakan informasi yang diambil tentang sebuah entitas.

Simbol	Keterangan
Relasi 	Belah Ketupat menyatakan himpunan relasi merupakan hubungan antar entitas.
Link 	Garis sebagai penghubung antar himpunan, relasi, dan himpunan entitas dengan atributnya.

*Sumber : Santoso dan Nurmalina (2017)*

## 2.2. Gambaran Umum Perusahaan

### 2.2.1. Sejarah Gapensi

Asosiasi Jasa Konstruksi Nasional, didirikan di Tretes Provinsi Jawa Timur pada tanggal 8 Januari 1959, merupakan Asosiasi Jasa Konstruksi tertua dan terbesar di Indonesia. GAPENSI juga adalah Anggota Luar Biasa Kamar Dagang dan Industri Indonesia dan merupakan Anggota Kelompok Unsur Perusahaan Jasa Konstruksi pada Lembaga pengembangan Jasa Konstruksi Nasional atau LPJKN yang didirikan berdasarkan Undang-Undang Nomer 18 Tahun 1999. Saat ini anggota GAPENSI sebanyak 42.102 perusahaan kontraktor, terdiri dari golongan kecil, menengah dan besar yang terbesar di seluruh Indonesia di 34 Provinsi dan 473 Kabupaten/Kota. Sebagai Asosiasi Jasa konstruksi, GAPENSI menyelenggarakan Program-program pendidikan dan pelatihan bagi anggota serta memberikan berbagai informasi terkini tentang produk,

teknologi konstruksi dan peluang pasar untuk anggotanya. GAPENSI telah menerima KADIN AWARD "NUGRAHA ADHIKA" sebagai Asosiasi Peringkat Terbaik 1 Anggota Luar Biasa KADIN Indonesia. Pemilihan Badan Pimpian Pusat GAPENSI dilakukan melalui MUNAS yang dilakukan setiap 5 Tahun sekali sesuai ketentuan yang dilakukan dalam Anggota dasar dan Anggota Rumah Tangga GAPENSI.

#### **2.2.1.1. Visi**

Mewujudkan organisasi yang mandiri dan professional sebagai wadah pemersatu pelaksana konstruksi yang berkeahlian, berkemampuan, tanggap terhadap kemajuan dan menjunjung tinggi kode etik, tertib hukum dalam menjalankan pegabdian usahanya menuju pembangunan ekonomi nasional yang sehat untuk kesejahteraan rakyat, persatuan dan kesatuan bangsa.

#### **2.2.1.2. Misi**

Menghimpun dan pengembangan perusahaan-perusahaan nasional di bidang usaha jasa pelaksana konstruksi dalam suatu iklim usaha yang sehat yang menjunjung tinggi kode etik, tanggap terhadap kemajuan dan bertanggung jawab dalam menjalankan usahanya, demi terwujudnya usaha jasa pelaksana konstruksi nasional yang kokoh dan handal.

## **2.3. Struktur Organisasi Dan Uraian Tugas Wewenang**

### **2.3.1. Fungsi Organisasi**

1. Sebagai wadah komunikasi dan konsultasi antar anggota, antar anggota dan pemerintah, antar anggota dan masyarakat mengenai hal-hal yang berkaitan dengan Usaha Jasa Pelaksana Konstruksi.
2. Mempersatukan, mengerahkan dan mengarahkan kemampuan usaha serta kegiatan anggota untuk mencapai tujuan bersama.
3. Memperjuangkan aspirasi dan kepentingan anggota.
4. Mengerahkan, mengarahkan, membina dan mengembangkan kemampuan Usaha Jasa Pelaksana Konstruksi Nasional.
5. Menjembatani hubungan dengan pengguna jasa dalam memperlancar penyelenggaraan pekerjaan konstruksi.
6. Menyelenggarakan anpembinaan, bimbingan, penelitian dan pengembangan serta pendidikan dan latihan bagi anggota.
7. Menyelenggarakan hubungan aktif dengan badan-badan yang melakukan kegiatan ekonomi, baik nasional maupun internasional yang menguntungkan Usaha Jasa Pelaksana Konstruksi Nasional Indonesia.

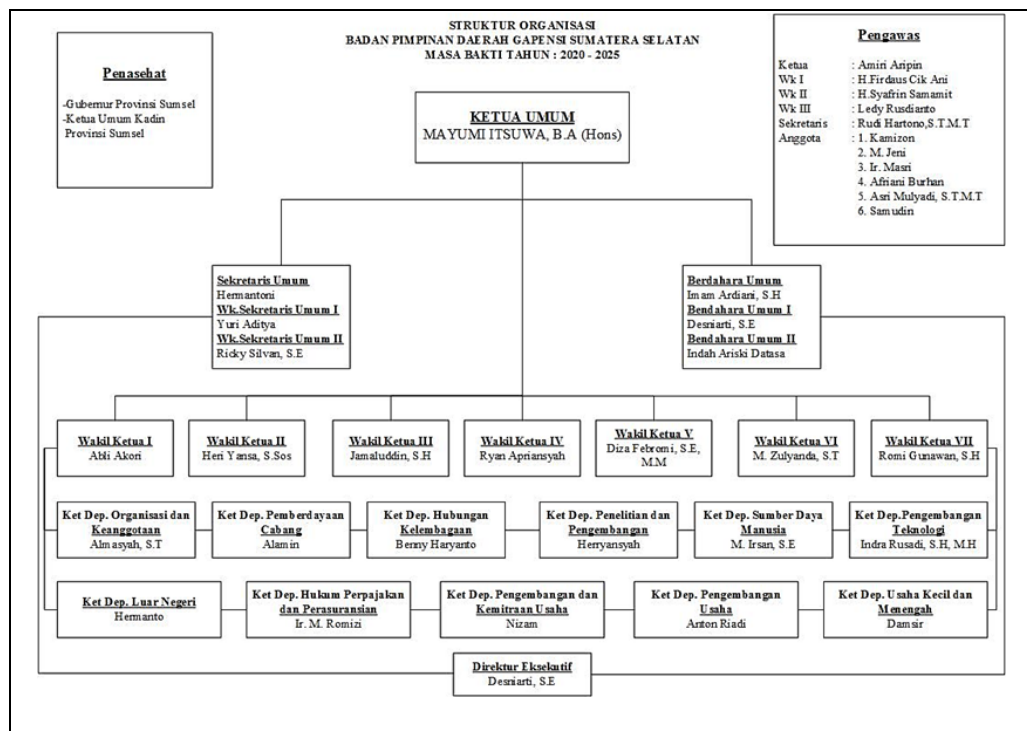
### **2.3.2. Tujuan Organisasi**

1. Menghimpun Perusahaan-perusahaan Nasional di bidang Usaha Jasa Pelaksana Konstruksi di dalam satu wadah organisasi GAPENSI, demi terwujudnya persatuan dan kesatuan bangsa. Membina dan mengembangkan kemampuan usaha anggota.
2. Membina dan mengembangkan tertib hukum dan iklim usaha yang sehat.
3. Mewujudkan rasa kesetiakawanan sesama anggota dan menjauhkan diri dari persaingan yang tidak sehat dalam menjalankan usahanya.
4. Mewujudkan pelaksana konstruksi yang berkeahlian, berkemampuan, tanggap terhadap kemajuan dan bertanggungjawab dalam pengabdian usahanya baik nasional maupun global.
5. Mewujudkan struktur Usaha Jasa Pelaksana Konstruksi Nasional yang kokoh dan andal menuju pembangunan ekonomi nasional yang sehat untuk kesejahteraan rakyat, persatuan dan kesatuan bangsa.
6. Mengadakan kerjasama dengan lembaga-lembaga di bidang teknologi dan manajemen pembangunan, baik di dalam maupun di luar negeri.

7. Memberi penyuluhan, bimbingan, bantuan dan melindungi serta memperjuangkan kepentingan anggota.
8. Membina para anggotanya agar berkepribadian dan berbudi luhur dengan mentaati Kode Etik Dasa Brata serta meningkatkan rasa tanggung jawab di dalam menjalankan profesinya.

### 2.3.4. Struktur Organisasi

Bagan struktur organisasi Percetakan Gapensi dapat dilihat pada gambar 2.1 berikut ini :



**Gambar 2.1 Struktur Organisasi BPD GAPENSI Sumatera Selatan**

### 2.3.5. Uraian dan Tugas Wewenang

Susunan Pengurus BPD GAPENSI Sumatera Selatan masa bakti tahun 2015-2020 dapat dilihat pada tabel 2.4.

**Tabel 2.4 Susunan Pengurus BPD GAPENSI Sumatera Selatan**

KETUA UMUM	
AMIRI ARIPIIN	KETUA UMUM
ABLI AKORI	WAKILKETUA UMUM
SEKRETARIS UMUM	
HERMANTONI	SEKRETARIS UMUM
BENDAHARA UMUM	
HERIYANSYAH,S.SOS	BENDAHARA UMUM
DESNIARTI,SE	DIREKTUR EKSEKUTIF

### 2.3.6. Uraian Kegiatan

Adapun kegiatan yang dilakukan penulis selama Praktik Kerja Lapangan adalah melakukan observasi dan survei mengenai permasalahan yang ada serta membantu mengelola proses kepegawaian pada BPD GAPENSI Sumatra Selatan.





## **BAB III**

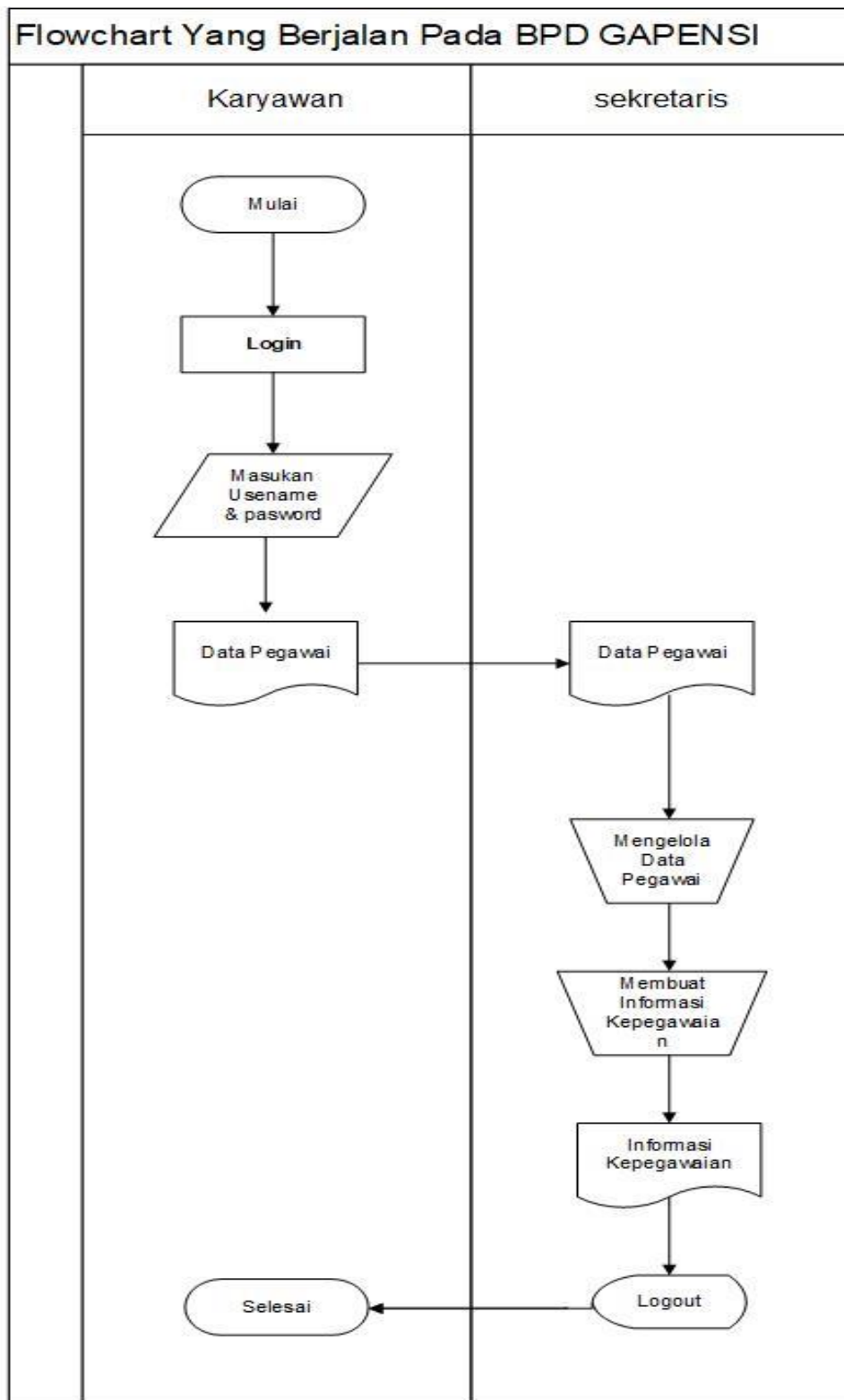
### **PEMBAHASAN**

#### **3.1. Hasil Pengamatan**

Setelah melakukan Praktik Kerja Lapangan di kantor BPD GAPENSI Provinsi Sumatera Selatan, berdasarkan pengamatan yang telah penulis lakukan selama masa praktik kerja lapangan penulis menemukan beberapa kendala diantaranya belum adanya media informasi berupa portal dan juga pengelolaan data karyawan nya masih manual, sehingga sering kali mengalami kerusakan dokumen dan tercecernya dokumen.

##### **3.1.1. Prosedur Yang Berjalan**

Prosedur alur informasi yang sedang berjalan pada BPD GAPENSI Provinsi Sumatera Selatan, dapat dilihat pada gambar 3.1 sebagai berikut.



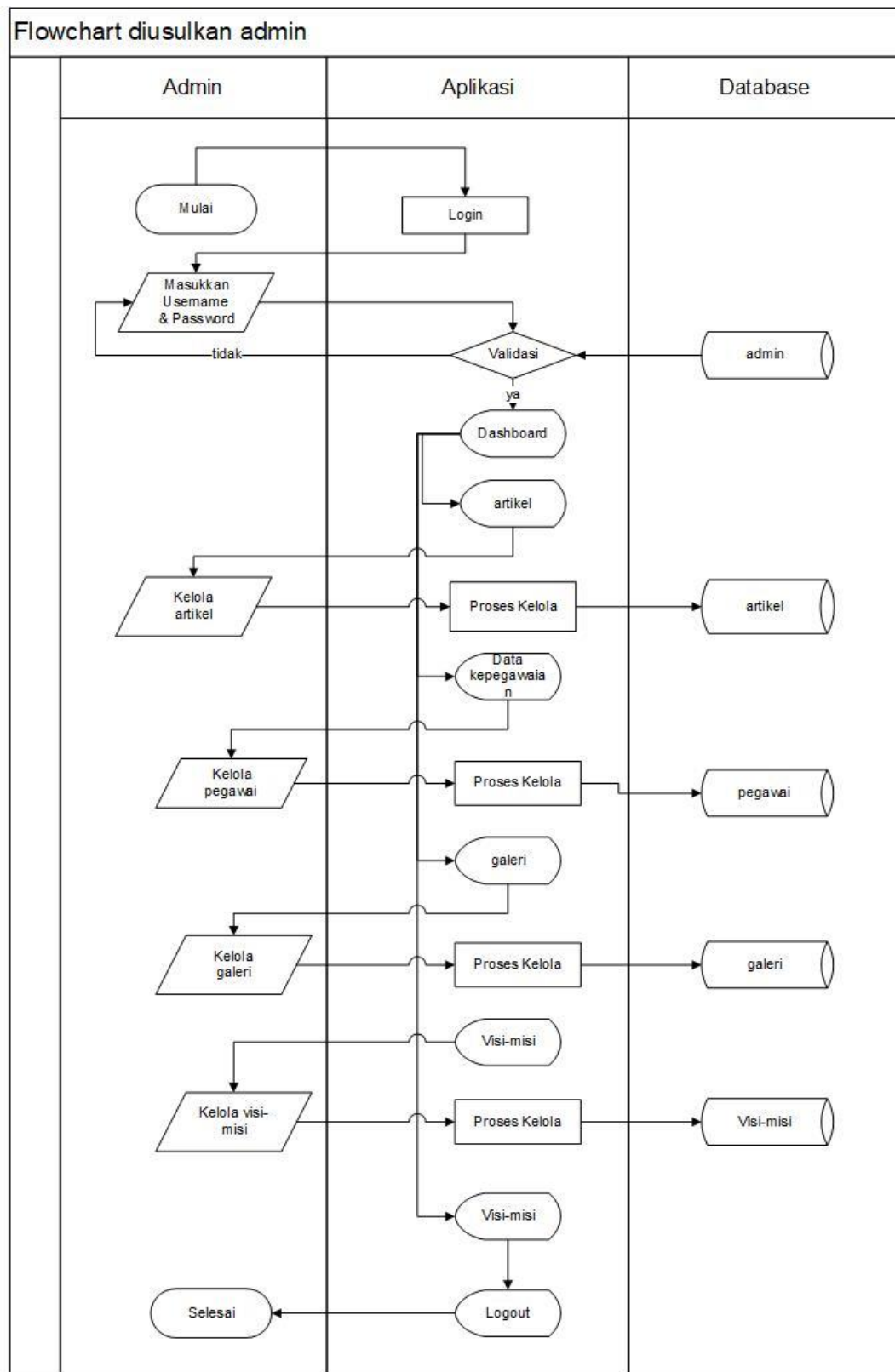
**Gambar 3.1** *Flowchart* alur informasi yang berjalan

Berdasarkan gambar 3.1 *flowchart* alur informasi yang berjalan di BPD GAPENSI.

1. Mulai
2. Dimulai pegawai mengisi data kepegawaian
3. Setelah mengisi data kepegawaian
4. Pegawai menyerahkan kepada sekretaris untuk diproses datanya
5. Kemudian sekretaris mengelola data kepegawaian
6. Setelah itu membuat informasi data kepegawaian
7. Selesai

### **3.1.2. Prosedur Yang Diusulkan**

Berikut ini alur proses yang diusulkan pada halaman admin pada portal informasi kepegawaian kantor BPD GAPENSI Provinsi Sumatera Selatan berbasis web ini pada gambar 3.2 dan 3.3 di bawah ini :

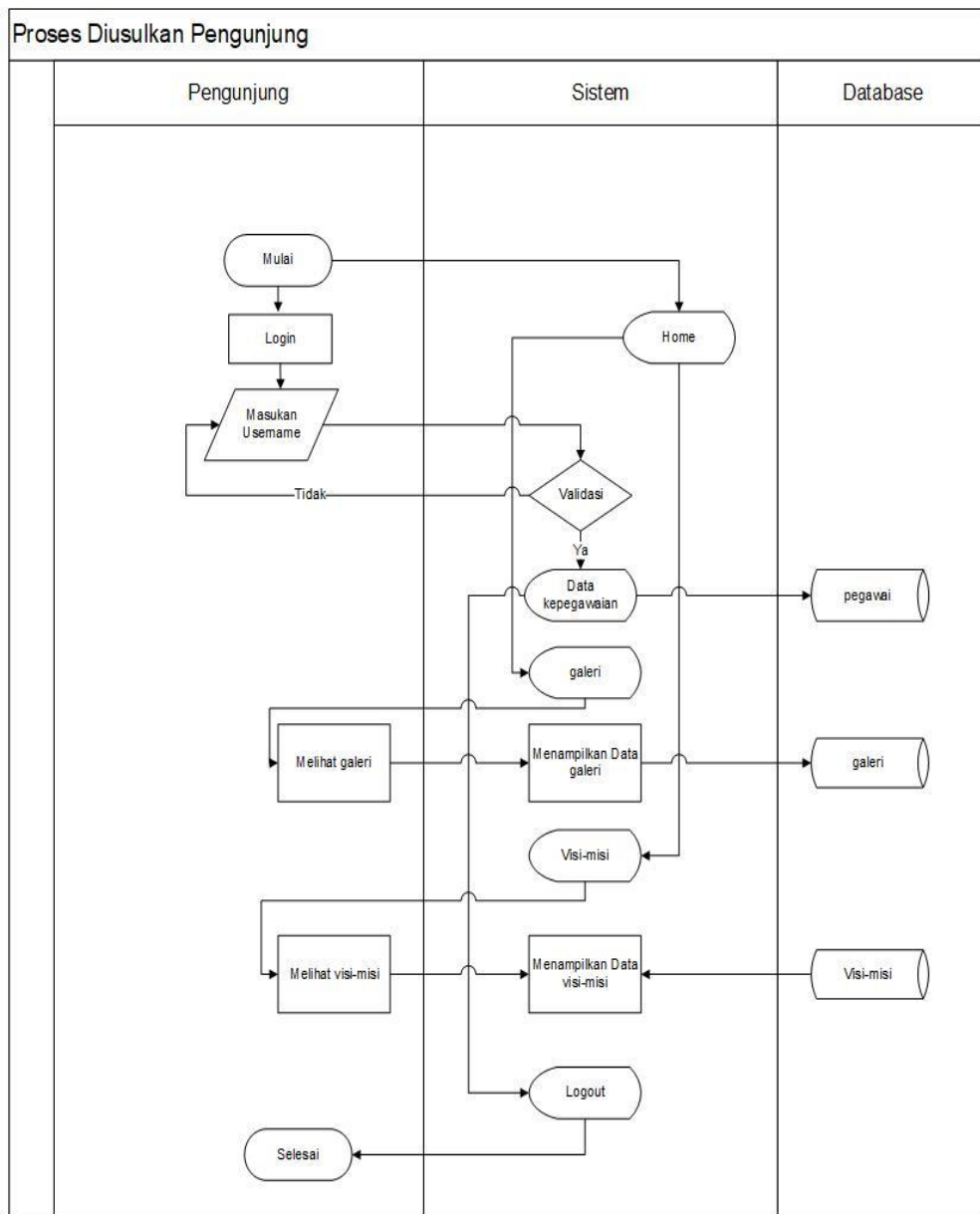


Gambar 3.2 Flowchart yang diusulkan admin

Berdasarkan gambar 3.2 prosedur yang diusulkan untuk admin di BPD GAPENSI Provinsi Sumatera Selatan sebagai berikut.

1. Mulai
2. Admin melakukan *login*, jika berhasil *login* akan masuk pada *dashboard* dan jika tidak akan tetap di *form login*.
3. Admin melakukan pengelolaan menu artikel
4. Admin melakukan pengelolaan menu data kepegawaian
5. Admin melakukan pengelolaan galeri
6. Admin melakukan pengelolaan visi-misi
7. Admin melakukan *logout*
8. Selesai.

Adapun *flowchart* sistem yang diusulkan pada gambar 3.3 flowchart alur pengunjung portal data kepegawaian yang diusulkan sebagai berikut.



**Gambar 3.3 Flowchart alur yang diusulkan pengunjung**

Berdasarkan gambar 3.3 flowchart alur yang diusulkan pada pengunjung dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. Mulai
2. Dimulai pengunjung membuka sistem
3. Kemudian pengunjung login ke data kepegawaian

4. Kemudian pengunjung melihat data visi-misi
5. Kemudian pengunjung melihat data galeri
6. Selesai

## **3.2. Evaluasi Dan Pembahasan**

### **3.2.1. Evaluasi**

Setelah penulis melakukan pengamatan pada BPD GAPENSI Provinsi Sumatera Selatan, kendala diantaranya belum adanya media informasi berupa portal dan juga pengelolaan data karyawannya masih manual, sehingga sering kali mengalami kerusakan dokumen dan tercecernya dokumen. Dari masalah tersebut penulis mengusulkan untuk portal informasi.

### **3.2.2. Pembahasan**

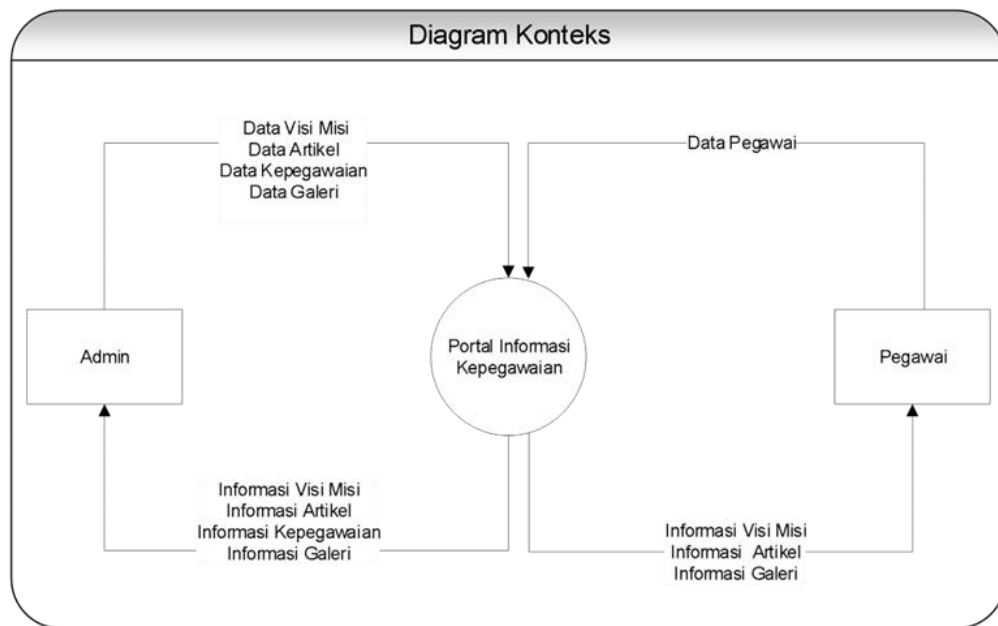
Berdasarkan analisis penulis, penulis memberikan gambaran arus data terhadap sistem yang akan direncanakan sebagai berikut.

#### **3.2.2.1. Diagram Alir Data**

##### **1. Diagram Konteks**

Diagram konteks adalah diagram yang secara global dari sebuah sistem informasi yang menggambarkan aliran data ke dalam dan keluar entitas eksternal, yang di gambarkan pada gambar 3.4

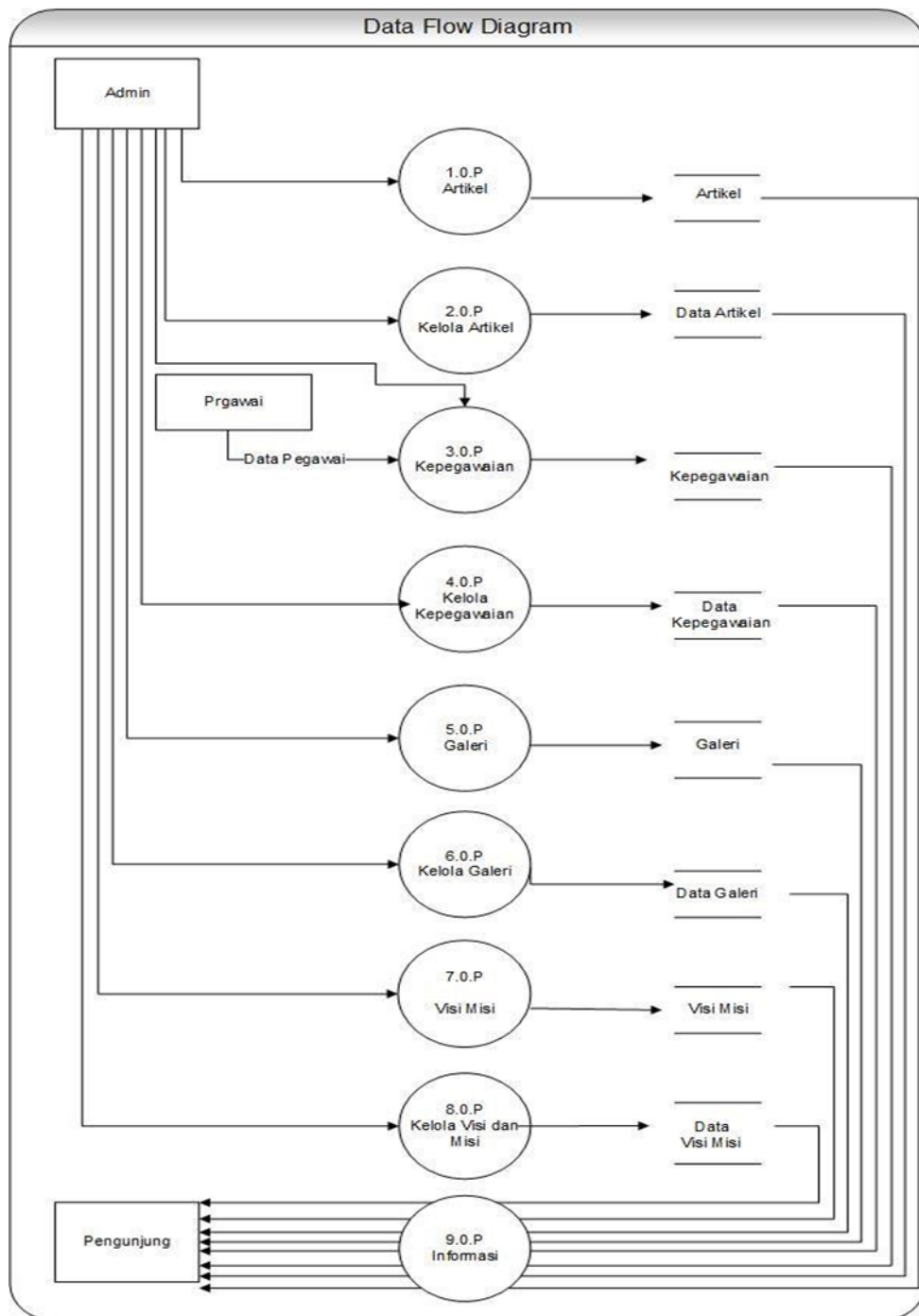




**Gambar 3.4 Diagram Konteks**

## 2. Diagram Level 0

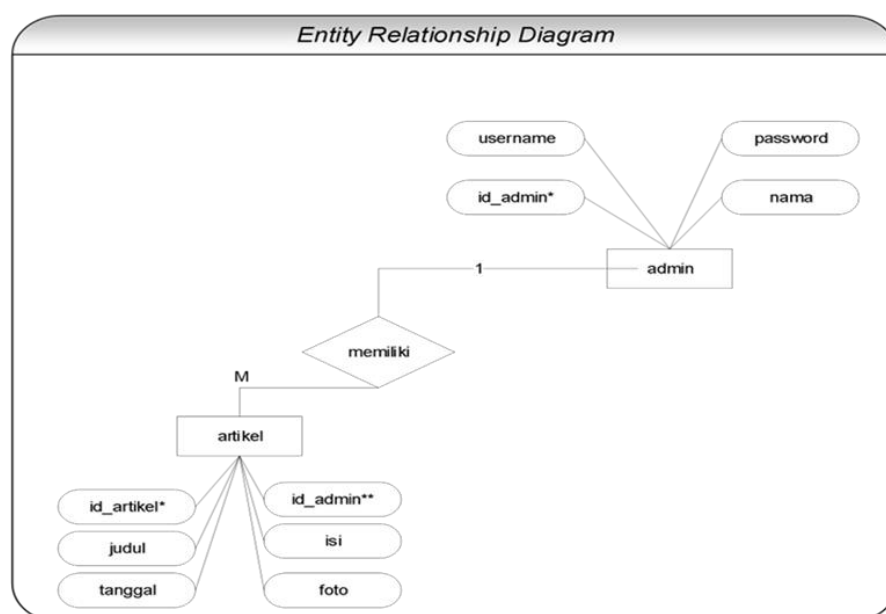
*Data Flow Diagram* merupakan alat bantu yang dapat menggambarkan arus data di dalam sistem dengan terstruktur dan jelas. Berdasarkan analisa penulis, penulis memberikan gambaran arus data terhadap sistem yang akan direncanakan dapat dilihat pada gambar 3.5.



**Gambar 3.5 Diagram Level 0**

### 3.2.2.2. Entity Relationship Diagram

*Entity Relationship Diagram* adalah model data berupa notasi grafis dalam pemodelan data konseptual yang menggambarkan hubungan antara penyimpan. Diagram tersebut dapat dilihat pada gambar 3.6



**Gambar 3.6 Entity Relationship Diagram**

### 3.2.2.3. Struktur Tabel

Basis Data secara mudah dapat digambarkan sebagai kumpulan dari tabel-tabel yang saling berelasi dan membentuk suatu tujuan tertentu.

#### 1. Tabel *Admin*

Nama Tabel : *Admin*

Primary Key : id\_admin\*

Foreign Key : -

**Tabel 3.1 Desain Tabel Admin**

<i>No</i>	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	<i>Keterangan</i>
1	id_admin*	<i>Int</i>	11	id user (Auto Increment)
2	Nama	<i>varchar</i>	50	Nama user
3	<i>Username</i>	<i>varchar</i>	25	<i>Username</i>
4	<i>Password</i>	<i>varchar</i>	25	<i>password</i>

## 2. Tabel Artikel

Nama Tabel : Artikel

Primary Key : id\_artikel\*

Foreign key : id\_admin\*\*

**Tabel 3.2 Desain Tabel Artikel**

<i>No</i>	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	<i>Keterangan</i>
1	id_artikel*	<i>Int</i>	11	id artikel (Auto Increment)
2	Judul	<i>varchar</i>	100	Judul
3	Isi	<i>text</i>	-	Isi
4	Tanggal	<i>date</i>	-	Tanggal
5	Foto	<i>text</i>	-	Foto
6	id_admin	<i>Int</i>	11	id_admin

### 3. Tabel Galeri

Nama Tabel : Galeri

Primary Key :id\_galeri\*

Foreign Key : -

**Tabel 3.3 Desain Tabel Galeri**

<i>No</i>	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	<i>Keterangan</i>
1	Id_galeri*	<i>Int</i>	11	id galeri
2	Judul	<i>Varchar</i>	100	Judul
3	Foto	<i>Text</i>	-	Foto

### 4. Tabel Misi

Nama Tabel : Misi

Primary Key :id\_misi\*

Foreign Key : -

**Tabel 3.4 Desain Tabel Misi**

<i>No</i>	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	<i>Keterangan</i>
1	id_misi*	<i>Int</i>	11	Id misi
2	Misi	<i>Text</i>	100	Misi

### 5. Tabel Pegawai

Nama Tabel : Pegawai

Primary Key : id\_pegawai\*

Foreign key : -

**Tabel 3.5 Desain Tabel Pegawai**

<i>No</i>	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	<i>Keterangan</i>
1	id_pegawai*	<i>Int</i>	11	Id pegawai
2	Nip	<i>varchar</i>	30	Nip
3	Nama	<i>varchar</i>	100	Nama
4	Tempat lahir	<i>varchar</i>	50	Tempat lahir
5	Tanggal_lahir	<i>Date</i>	-	Tanggal lahir
6	Jenis_kelamin	<i>enum</i>	-	Jenis kelamin
7	Agama	<i>enum</i>	-	Agama
8	Alamat	<i>Text</i>	--	Alamat
9	Telp	<i>varchar</i>	20	Telp

## 6. Tabel Visi

Nama Tabel : Visi

Primary Key : id\_visinya\*

Foreign key : -

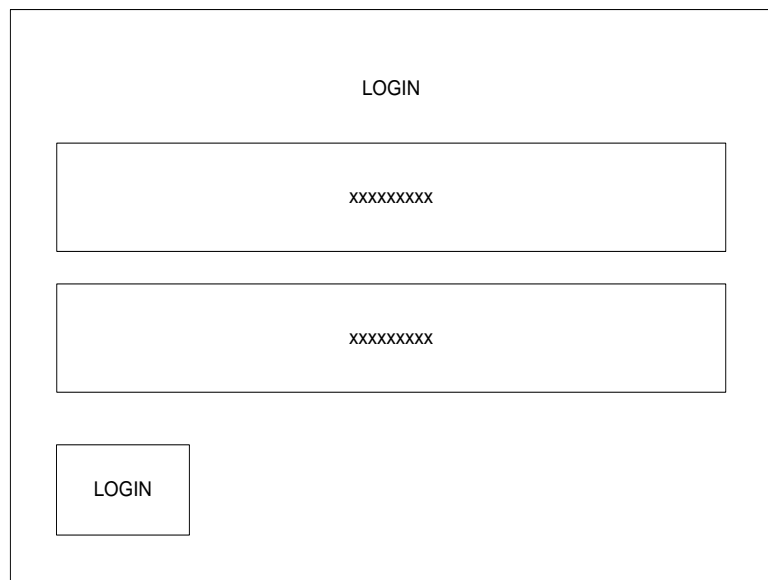
**Tabel 3.5 Desain Tabel Visi**

<i>No</i>	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	<i>Keterangan</i>
1	id_visinya*	<i>Int</i>	11	Id visi
2	Visi	<i>text</i>	100	Visi

### 3.2.2.4. Desain *Interface*

#### 1. Desain *login*

Desain halaman *Login* merupakan rancangan *form* untuk masuk ke *dashboard* admin, dapat dilihat pada gambar 3.7

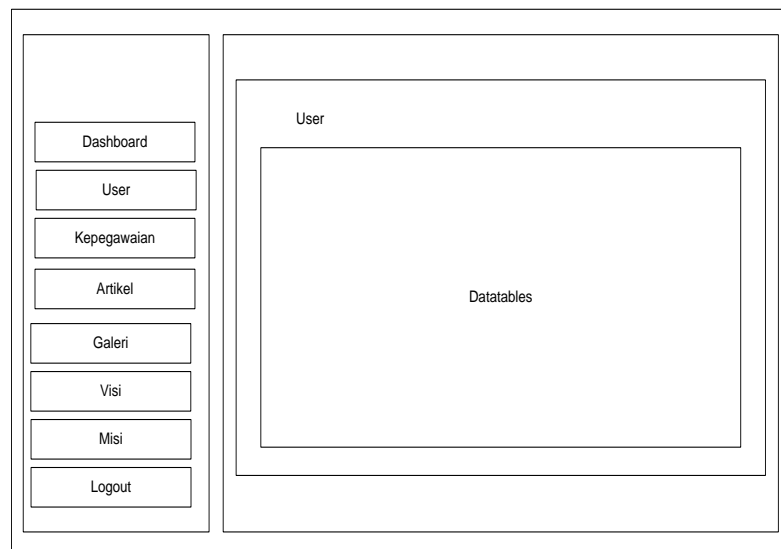


The image shows a wireframe of a login form. At the top center, the word "LOGIN" is displayed. Below it are two rectangular input fields, each containing the text "xxxxxxxx". At the bottom left of the form area is a rectangular button labeled "LOGIN".

**Gambar 3.7 Desain *Login***

## 2. Desain *User*

Desain *user* digunakan untuk menampilkan data *user*, dapat dilihat pada gambar 3.8.

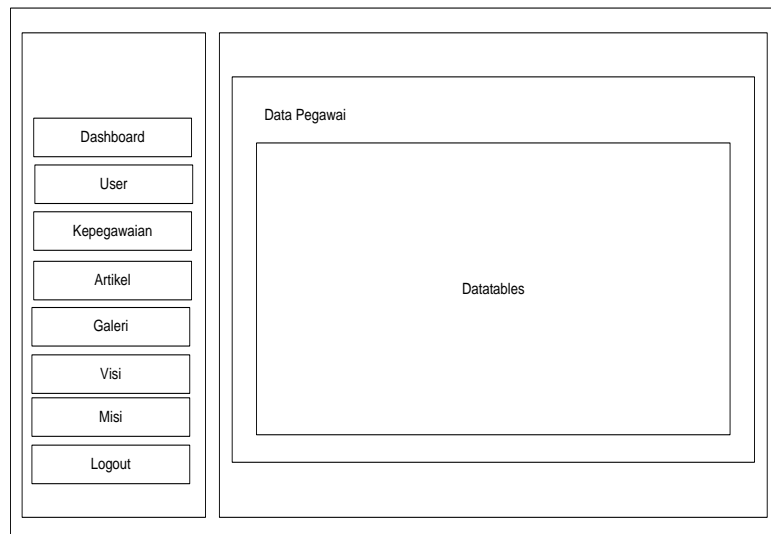


**Gambar 3.8 Desain *User***

## 3. Desain Data Pegawai

Desain data pegawai digunakan menampilkan data pegawai, desain dapat dilihat pada gambar 3.9

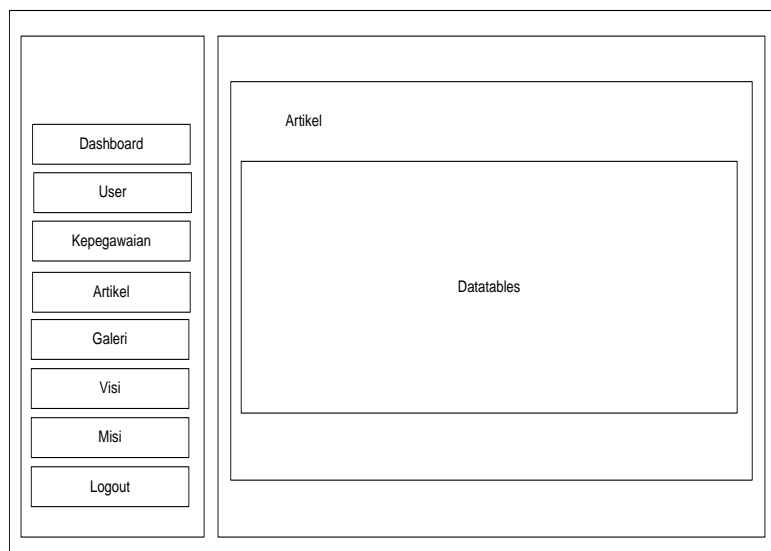




**Gambar 3.9 Desain Pegawai**

#### **4. Desain Artikel**

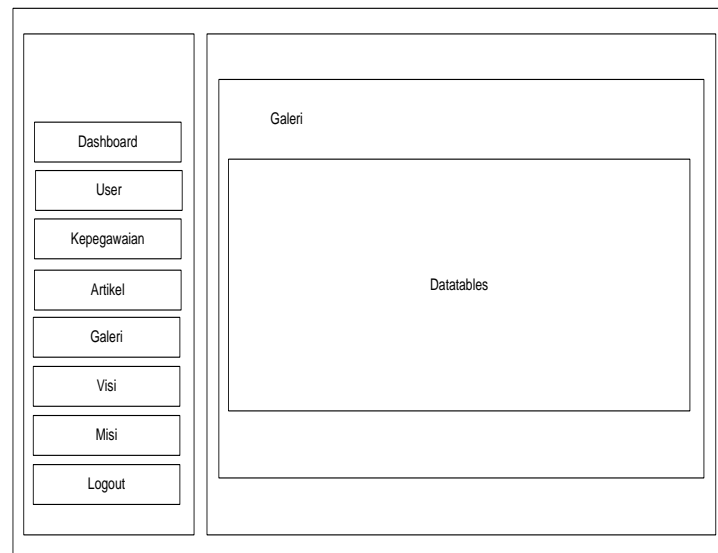
Desain artikel digunakan untuk karyawan melihat data artikel , desain artikel dapat dilihat pada gambar 3.10



**Gambar 3.10 Desain Data Artikel**

#### **5. Desain Galeri**

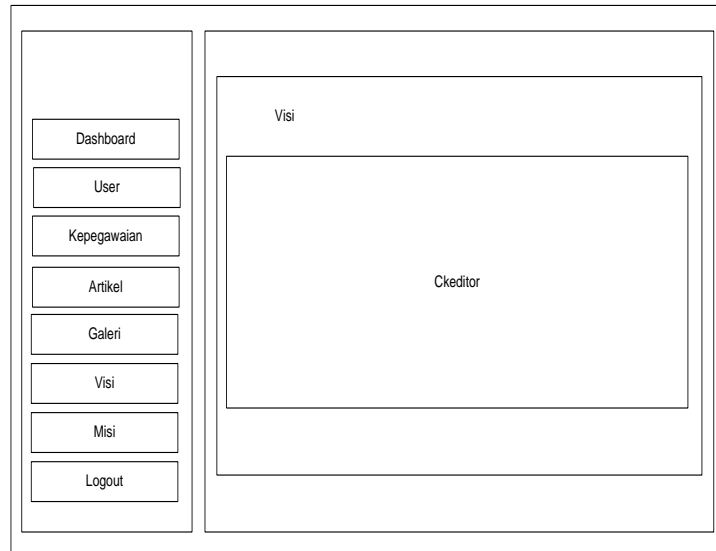
Desain galeri digunakan untuk menampilkan data galeri yang akan diinputkan oleh admin kemudian data galeri akan ditampilkan ke halaman pengunjung. 3.11



**Gambar 3.11 Desain Galeri**

## **6. Desain Visi**

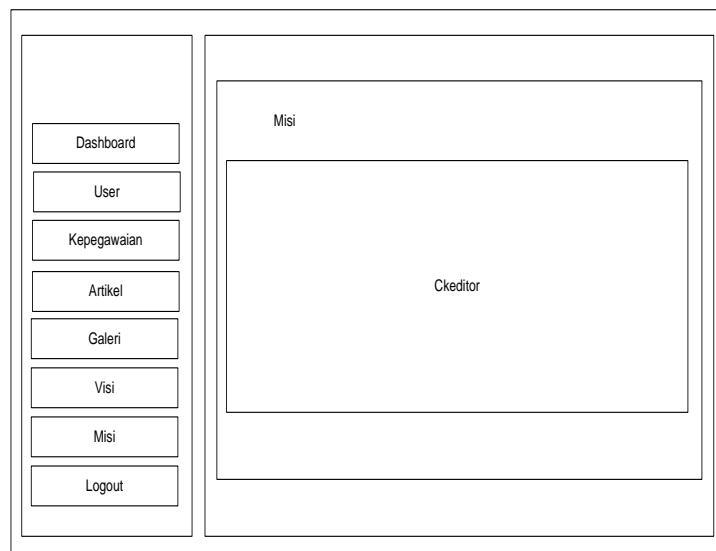
Desain visi digunakan untuk menampilkan visi dari perusahaan, yang akan ditampilkan ke halaman pengunjung. 3.12



**Gambar 3.12 Desain Visi**

## 7. Desain Misi

Desain misi digunakan untuk menampilkan misi dari perusahaan, yang akan ditampilkan ke halaman pengunjung. 3.13

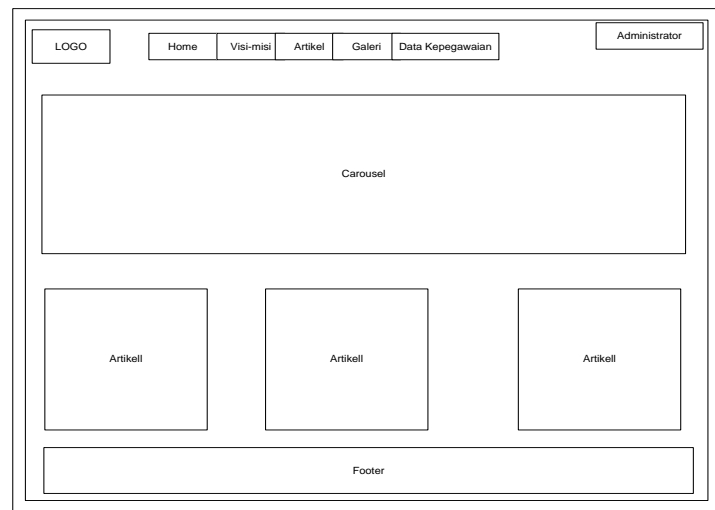


**Gambar 3.13 Desain Misi**

## 8. Desain Pengunjung

Desain pengunjung digunakan untuk menampilkan kontent yang akan dilihat oleh pengunjung *website*.

3.14

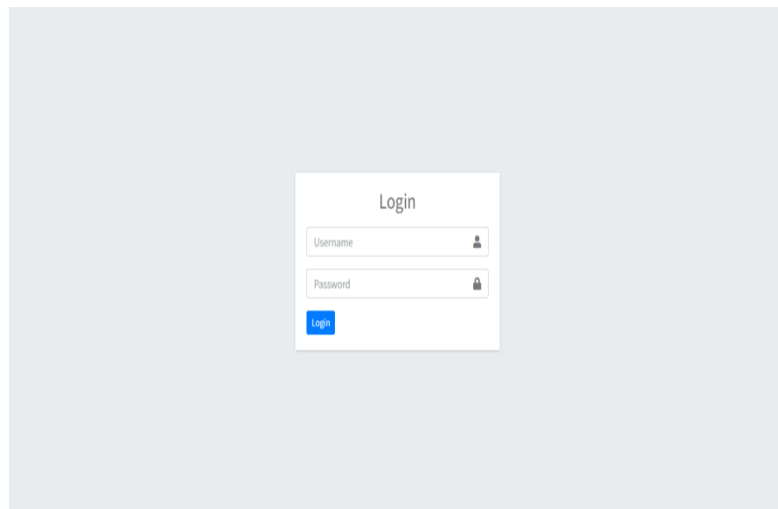


**Gambar 3.14 Desain Pengunjung**

### 3.2.2.5. Interface

#### 1. Tampilan *Login*

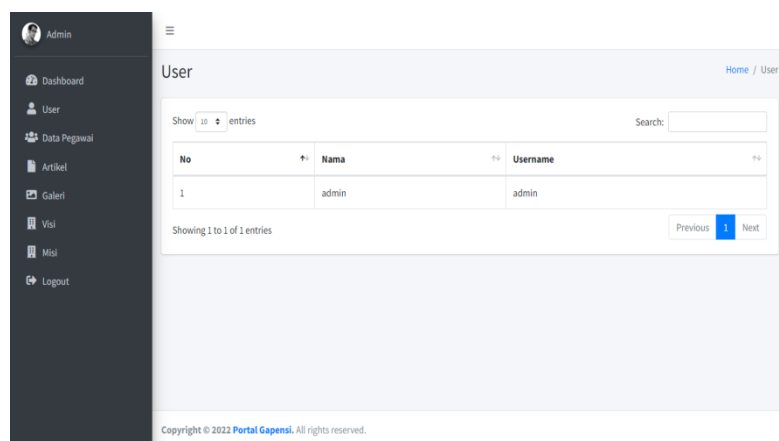
Desain halaman *Login* merupakan rancangan *form* untuk masuk ke aplikasi portal data kepegawaian, dapat dilihat pada gambar 3.15



**Gambar 3.15 Tampilan *Login***

## 2. Tampilan *User*

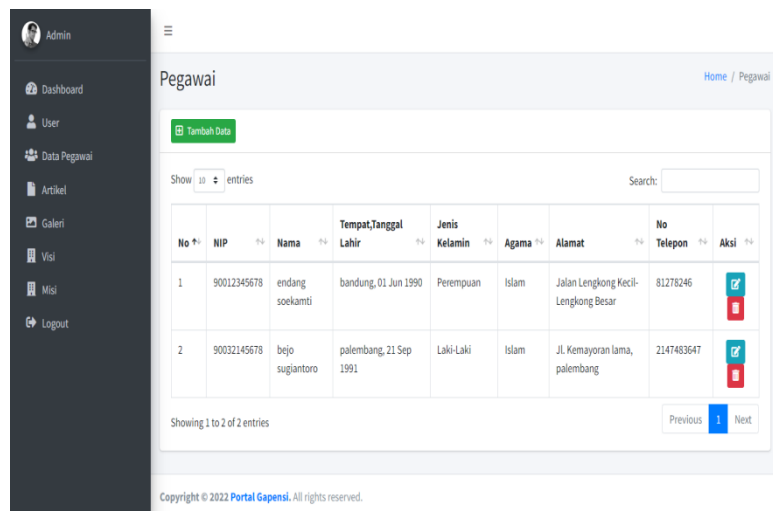
Desain *user* digunakan untuk menampilkan data *user*, dapat dilihat pada gambar 3.16



**Gambar 3.16 Tampilan *User***

## 3. Tampilan *Data Pegawai*

Desain data pegawai digunakan untuk menampilkan data pegawai, Desain dapat dilihat pada gambar 3.17



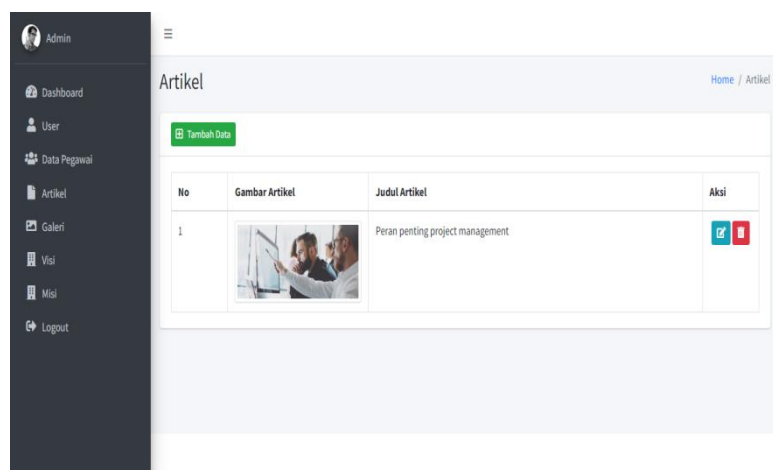
Copyright © 2022 Portal Gapensi. All rights reserved.


No	NIP	Nama	Tempat, Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Agama	Alamat	No Telepon	Aksi
1	90012345678	endang soekamti	bandung, 01 Jun 1990	Perempuan	Islam	Jalan Lengkong Kecil-Lengkong Besar	81278246	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
2	90032145678	bejo sugiantoro	palembang, 21 Sep 1991	Laki-Laki	Islam	Jl. Kemayoran lama, palembang	2147483647	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>

**Gambar 3.17 Tampilan Data Pegawai**

#### 4. Tampilan Artikel

Desain artikel digunakan untuk karyawan melihat data artikel, Desain artikel dapat dilihat pada gambar 3.18

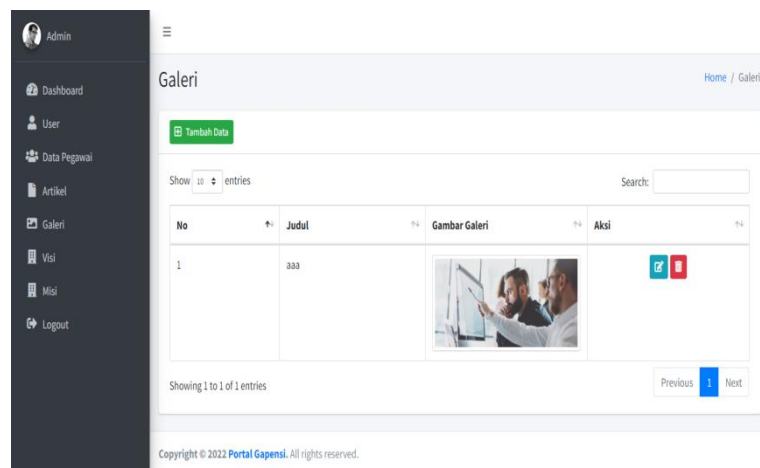


No	Gambar Artikel	Judul Artikel	Aksi
1		Peran penting project management	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>

**Gambar 3.18 Tampilan Artikel**

#### 5. Tampilan Galeri

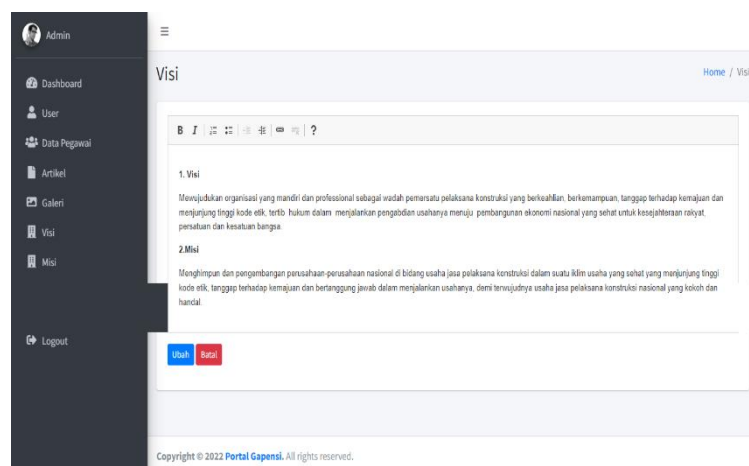
Desain galeri digunakan untuk menampilkan data galeri yang akan diinputkan oleh admin kemudian data galeri akan ditampilkan ke halaman pengunjung. 3.19



**Gambar 3.19 Tampilan Galeri**

## 6. Tampilan Visi

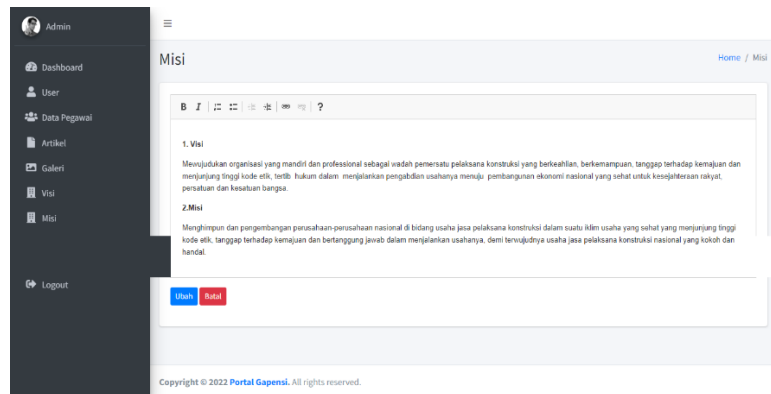
Desain visi digunakan untuk menampilkan visi dari perusahaan, yang akan ditampilkan ke halaman pengunjung. 3.20



**Gambar 3.20 Tampilan Visi**

## 7. Tampilan Misi

Desain misi digunakan untuk menampilkan visi dari perusahaan, yang akan ditampilkan ke halaman pengunjung. 3.21



**Gambar 3.21 Tampilan Misi**

## 8. Tampilan Pengunjung

Desain pengunjung digunakan untuk menampilkan konten yang akan dilihat oleh pengunjung *website*.

3.22



**Gambar 3.22 Tampilan Pengunjung**



## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **4.1. Kesimpulan**

Berdasarkan dari hasil pengamatan yang telah dilakukan dan diuraikan ke dalam Laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) mengenai rancang bangun media informasi berbasis web pada organisasi BPD GAPENSI Sumsel . Maka penulis mengambil kesimpulan bahwa:

Dengan adanya portal gapensi berbasis web ini akan lebih mempermudah membantu panitia ataupun juga pengelola gapensi untuk memberikan informasi mengenai kegiatan, selain itu juga dengan adanya portal gapensi berbasis web ini, mempermudah pengelolaan data kepegawaian gapensi sehingga lebih efektif.

#### **4.2. Saran**

Berdasarkan dari kesimpulan yang ada, maka dapat dihasilkan saran yang dapat dijadikan bahan masukan yang bermanfaat bagi BPD GAPENSI Sumsel, *website* ini dapat menambah fitur-fitur seperti tampilan yang lebih menarik lagi, penambahan pada *form* data pegawai yang dapat dikembangkan oleh peneliti-peneliti selanjutnya sehingga *website* akan lebih baik dan juga lebih *responsive*.

## DAFTAR PUSTAKA

- A. S., Rosa dan Shalahuddin. 2018. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika. ISBN:978- 602-1514-05-4
- Deni, Risdiansyah. 2017. “*Perancangan Sistem Informasi Bimbingan Konseling Berbasis Desktop pada SMA Kemala Bhayangkari 1 Kubu Raya*” *Jurnal Khatulistiwa Informatika*. Vol. V, No. 2, p-ISSN: 2339-1928 e-ISSN: 2579-633X.
- Indrajani. 2017. *Perancangan Basis Data dalam All in 1*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo. ISBN: 978-979-27-9980-4.
- Jonathan, W., & Lestari, S. (2017). *Sistem informasi UKM berbasis website pada desa Sumber Jaya*. *Jurnal Teknologi Informasi dan Bisnis Pengabdian Masyarakat*, Vol.01, No.01, Februari 2017
- Lamhot, Sitorus dan Arie, Pramesta. 2018. *Algoritma dan Pemrograman*. Yogyakarta: Andi. ISBN: 9789792954418.
- Supono dan Viridiandry, Putratama. 2018. *Pemograman Web Dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*. Yogyakarta: Deepublish. ISBN: 978-602-401-258-8.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitataif dan Kombinasi (Mixed Methods)*. Bandung: Alfabeta