

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI

INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**PENERAPAN TEKNOLOGI QR-CODE BERBASIS WEBSITE UNTUK
ABSENSI PEGAWAI PT. MAULAGI INDO SOLUSI**



Diajukan oleh:

MUHAMAD FAREL

021190053

**Diajukan Sebagai Syarat menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan dan
Syarat Penyusunan Skripsi**

PALEMBANG

2022

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**PENERAPAN TEKNOLOGI QR-CODE BERBASIS WEBSITE UNTUK
ABSENSI PEGAWAI PT. MAULAGI INDO SOLUSI**



Diajukan oleh:

MUHAMAD FAREL

021190053

**Diajukan Sebagai Syarat menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan dan
Syarat Penyusunan Skripsi**

PALEMBANG

2022

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI

INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : MUHAMAD FAREL
NOMOR POKOK : 021190053
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
**JUDUL : PENERAPAN TEKNOLOGI QR-CODE BERBASIS
WEBSITE UNTUK ABSENSI PEGAWAI PT. MAULAGI
INDO SOLUSI**

Tanggal : 5 Juli 2022
Pembimbing

Mengetahui,
Rektor

Imroatul Khasanah, S.Kom., M.Kom.

NIDN: 0206129003

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI

INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : MUHAMAD FAREL
NOMOR POKOK : 021190053
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
**JUDUL : PENERAPAN TEKNOLOGI QR-CODE BERBASIS
WEBSITE UNTUK ABSENSI PEGAWAI PT. MAULAGI
INDO SOLUSI**

Tanggal : 25 Juli 2022

Tanggal : 28 Juli 2022

Penguji 1

Penguji 2

Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom.

Eka Prasetya Adhy Sugara, S.T., M.Kom.

NIDN: 0224048203

NIDN: 0219078701

Menyetujui,

Rektor

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

MOTTO

- Jangan menunggu. Takkan pernah ada waktu yang tepat;
- Jangan biarkan hari kemarin merenggut banyak hal hari ini;
- Lebih baik gagal dalam orisinalitas daripada berhasil meniru

SAYA PERSEMBAHKAN

Dengan Kerendahan Hatiku Persembahkan Kepada:

- Allah SWT;
- Nabi agung Muhammad SAW;
- Orang tua yang saya cintai
- Ibu Imroatul Khasanah, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing saya
- Teman-teman yang mendukung saya selama pengerjaan laporan ini

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT beserta Nabi Muhammad SAW yang telah melimpahkan rahmat, karunia dan hidayahNya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan dengan judul **“PENERAPAN TEKNOLOGI QR-CODE BERBASIS WEBSITE UNTUK ABSENSI PEGAWAI PT. MAULAGI INDO SOLUSI”**. Sebagai salah satu syarat menyelesaikan mata kuliah Praktik Kerja Lapangan dan syarat penyusunan Skripsi.

Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan rasa syukur dan berterima kasih kepada berbagai pihak yaitu:

- Kepada Rektor Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T.
- Ketua Program Studi Sistem Informasi Ibu Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom.
- Dosen Pembimbing Imroatul Khasanah, S.Kom., M.Kom.
- Para dosen Institut Teknologi dan Bisnis dan Staf karyawan Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech.
- Keluarga dan Teman-teman

Demikianlah Kata Pengantar dari penulis, penulis menyadari saat ini masih ada banyak kekurangan-kekurangan pada laporan Praktik Kerja Lapangan ini, baik

Palembang, 14 Juli 2022

Penulis

Muhamad Farel

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	iii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iv
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang Lingkup PKL	2
1.3 Tujuan dan Manfaat PKL	3
1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL	3
1.4.1 Tempat Pelaksanaan PKL	3
1.4.2 Waktu Pelaksanaan PKL	3
1.5 Teknik Pengumpulan Data	3
1.5.1 Observasi (Pengamatan)	4
1.5.2 <i>Interview</i> (Wawancara)	4
1.6 Studi Pustaka	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Landasan Teori	6
2.1.1 <i>Website</i>	6

2.1.2	<i>Database</i>	6
2.1.3	MySQL.....	7
2.1.4	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	8
2.1.5	<i>Quick Response (QR)</i>	8
2.1.6	<i>Flowchart</i>	9
2.1.7	<i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i>	12
2.2	Gambaran Umum.....	12
2.2.1	Maulagi.id.....	12
2.2.2	Struktur Organisasi.....	13
BAB III PEMBAHASAN		
3.1	Hasil Pengamatan.....	14
3.1.1	Prosedur yang Berjalan.....	14
3.1.2	Prosedur yang Diusulkan.....	15
3.2	Evaluasi dan Pembahasan.....	17
3.2.1	Evaluasi.....	17
3.2.2	Pembahasan.....	17
BAB IV PENUTUP		
4.1	Kesimpulan.....	25
4.2	Saran.....	25
DAFTAR PUSTAKA		x
HALAMAN LAMPIRAN		xii

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Bagan Struktur PT. Maulagi Indo Solusi	13
Gambar 3.1 prosedur absensi pegawai yang berjalan pada PT. Maulagi Indo Solusi.....	14
Gambar 3.2 Flowchart yang diusulkan.....	16
Gambar 3.3 Diagram Konteks Program Absensi	18
Gambar 3.4 DFD Level 0	19
Gambar 3.5 ERD Sistem Absensi	20
Gambar 3.6 Desain tampilan form login	22
Gambar 3.7 Tampilan Data Absen	23
Gambar 3.8 Tampilan Form Login	23
Gambar 3.9 Tampilan Data Absen	24

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Flowchart	10
Tabel 3.1 Tabel tb_absen.....	20
Tabel 3.2 Tabel tb_user	21

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (*Fotocopy*)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (*Fotocopy*)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi (*Fotocopy*)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (*Fotocopy*)
5. Lampiran 5. *Form* Nilai dari Perusahaan (*Fotocopy*)
6. Lampiran 6. *Form* Absensi dari Perusahaan (*Fotocopy*)
7. Lampiran 7. *Form* Kegiatan Harian PKL (*Fotocopy*)
8. Lampiran 8. *Form* Revisi (Asli)

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem absensi merupakan salah satu hal penting untuk mendata kehadiran anggota pada suatu organisasi. Absensi tersebut berupa catatan kehadiran pegawai yang diperlukan agar untuk melihat kinerja SDM yang ada pada perusahaan tersebut. dengan begitu Setiap organisasi seperti halnya pada perusahaan sangat membutuhkan sistem yang terkomputerisasi secara akurat dan efisien.

PT. Maulagi Indo Solusi merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dibidang *e-commerce* dan pengiriman barang untuk para pedagang *online* yang ingin memperluas pasar mereka. untuk perusahaan ini memiliki beberapa pegawai yang bekerja pada sebuah kantor dan juga bekerja di luar kantor. Dengan demikian untuk pendataan kehadiran pada perusahaan ini dilakukan secara manual dengan cara mencatat satu per satu data kehadiran pegawai kemudian dilampirkan dalam bentuk laporan untuk setiap harinya. Pendataan absennya juga dilakukan oleh pegawai itu sendiri sehingga menambah pekerjaan pegawai tersebut yang dimana untuk melakukan rekap absen pegawai lumayan memakan waktu yang lumayan lama sehingga membuat pekerjaan lain admin yang bertugas menumpuk.

Berdasarkan permasalahan diatas oleh karena itu dibutuhkan sebuah aplikasi absensi pegawai berbasis *web* yang terhubung dengan internet dan akses

yang mudah dengan *QR Code*. asalkan perangkat terhubung dengan jaringan internet. Dengan adanya aplikasi tersebut diharapkan dapat membantu PT. Maulagi Indo Solusi dalam prosedur absensi yang dilakukan. Berdasarkan latar belakang maka penulis bermaksud membuat laporan Praktek Kerja Lapangan yang berjudul **“Penerapan Teknologi QR-Code berbasis Website untuk Absensi Pegawai PT. Maulagi Indo Solusi”**

1.2 Ruang Lingkup PKL

Adapun ruang lingkup yang ada dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Penelitian ini membuat aplikasi absensi pegawai berbasis *web* yang diperuntukan untuk semua pegawai di PT. Maulagi Indo Solusi;
2. Aplikasi absensi pegawai ini dapat melakukan pendataan pegawai, Absensi pegawai dan menghasilkan laporan data absensi;
3. Bahasa pemrograman yang digunakan disini adalah *PHP* dan *database MySQL*;
4. Username dan password pegawai akan di berikan secara langsung oleh admin yang bertugas;
5. Pegawai harus melakukan scan QR-Code untuk melakukan Absensi
6. Pegawai bisa melakukan absensi dengan device apapun

1.3 Tujuan dan Manfaat PKL

Tujuan yang ingin dicapai dalam penulisan laporan PKL ini adalah membantu kegiatan yang berhubungan dengan absensi pegawai dengan membangun aplikasi pegawai berbasis *web* pada PT. Maulagi Indo Solusi.

1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL

1.4.1. Tempat Pelaksanaan PKL

Pelaksanaan Kegiatan PKL ini dilaksanakan di PT. Maulagi Indo Solusi yang beralamatkan di Jl. Kenten Permai 1 No. Blok L2, Kota Palembang

1.4.2. Waktu Pelaksanaan PKL

Waktu pelaksanaan PKL dimulai dari tanggal 20 Februari sampai dengan 20 Maret 2022. Jadwal operasional PKL ini dimulai dari hari Senin sampai Hari Kamis, dari jam 08.30 WIB sampai dengan 16:30 WIB

1.5 Teknik Pengumpulan Data

Teknik yang di gunakan penulis dalam melakukan pengumpulan data sebagai bahan penulisan laporan ini dengan menggunakan metode pemngumpulan data berupa:

1.5.1. Observasi (Pengamatan)

Sugiyono (2017,203) Observasi sebagai teknik pengumpulan data yang mempunyai ciri spesifik bila dibandingkan dengan teknik yang lainnya. Observasi dilakukan dengan melihat langsung di lapangan misalnya kondisi ruang kerja dan lingkungan kerja yang dapat digunakan untuk menentukan faktor layak yang didukung dengan adanya wawancara dan kuesioner mengenai analisis jabatan.

1.5.2. Interview (Wawancara)

Sugiyono, (2016:231) wawancara merupakan pertemuan dua orang untuk bertukar informasi dan ide melalui tanya jawab, sehingga dapat dikonstruksikan makna dalam suatu topik tertentu.

Wawancara dilakukan dengan beberapa pegawai PT. Maulagi Indo Solusi dan admin yang bertugas merekap data absen seluruh pegawai PT. Maulagi Indo Solusi dan mendapatkan informasi bahwa proses pembuatan laporan data absensi masih dilakukan secara manual dengan cara pencatatan satu per satu data absen yang dilakukan pegawai kemudian dibuat menjadi laporan

1.6 Studi Pustaka

Sugiyono (2017:291) mengungkapkan bahwa “studi kepustakaan berkaitan dengan kajian teoritis dan referensi lain yang terkait dengan budaya, dan norma yang berkembang pada situasi social yang teliti”.

Dalam hal ini, penulis mempelajari berbagai sumber Pustaka yang berhubungan dengan penelitian dan mencari informasi dari beberapa jurnal, karya ilmiah atau data-data yang telah di gunakan oleh peneliti sebelumnya

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

2.1.1. Website

Bekti (2015:35) menyimpulkan bahwa: Website merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman.

Berdasarkan penjelasan di atas dapat penulis simpulkan bahwa website merupakan sebuah fasilitas yang diciptakan untuk menghubungkan semua konten yang dibuat oleh seseorang diseluruh dunia yang dikumpulkan menjadi 1 fasilitas yang bisa diakses oleh semua orang.

2.1.2. Database

Pamungkas di dalam penelitian (Wijianto, 2020) Basis Data ialah suatu kumpulan data yang saling terhubung dan disimpan secara bersama-sama pada sebuah media, yang diorganisasikan berdasarkan suatu skema atau

struktur tertentu dengan *software* agar bias digunakan untuk manipulasi kegunaan tertentu. Sedangkan menurut (Arifin 2017), *Database* merupakan alat untuk menyimpan, mengorganisasikan dan memperoleh kembali informasi.

Berdasarkan penjelasan di atas dapat penulis simpulkan bahwa database merupakan sebuah tempat yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan jika digunakan, jika tidak digunakan maka database hanyalah sebuah tempat kosong.

2.1.3. *MySQL*

Dani Eko Hendrianto dalam penelitian Simargolang, (2018) *MySQL* adalah *multiuser database* yang menggunakan bahasa *Structured Query Language(SQL)*. *MySQL* dalam operasi *clientserver* melibatkan *server daemon MySQL* disisi *server* dan berbagai macam program serta *library* yang berjalan di sisi *client*. *MySQL* mampu menangani data yang cukup besar.

Berdasarkan penjelasan di atas dapat penulis simpulkan bahwa *MySQL* merupakan sebuah *tool* yang digunakan untuk mengatur isi dari *database* agar bisa tertata, terstruktur dan mempermudah manipulasi data di dalam *database*

2.1.4. Hypertext Preprocessor (PHP)

(Prasetyo, 2017) *PHP* adalah singkatan dari *Hypertext Preprocessor*, yaitu bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah situs *web* dan bisa digunakan bersamaan dengan *HTML*.

Supono dan Putratama (2016) mengemukakan bahwa "PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menerjemahkan baris kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang berbasis server-side yang dapat ditambahkan ke dalam *HTML*".

Berdasarkan penjelasan di atas dapat penulis simpulkan bahwa *PHP* (*Hypertext Preprocessor*) merupakan bahasa pemrograman yang mudah untuk dipahami dan digunakan pada pemrograman pembuatan sistem berbasis *website*.

2.1.5. Quick Response (QR)

Várallyai (2015) *QR CODE* adalah jenis *barcode* dua dimensi yang dapat dibaca menggunakan *qr code reader* atau kamera pada *smartphone* dengan aplikasi *QR Reader*. Rahaman (2016) menerangkan bahwa melalui *QR CODE* apapun bisa dirubah menjadi sebuah informasi yang dapat diakses dengan cepat.

QR CODE sekarang ini tidak hanya digunakan dalam bidang industri tapi juga pada media cetak dan media elektronik, selain itu *QR CODE* juga dapat diterapkan untuk penyewaan ruangan dan peminjaman buku perpustakaan (Ray, Sudirman & Widawaty, 2014).

Berdasarkan penjelasan di atas dapat penulis simpulkan bahwa *QR Code* merupakan sebuah teknologi terbaru yang dapat menyimpan data apapun di dalamnya dengan bentuk seperti barcode.

2.1.6. Flowchart

Anwar (2018:21) Flowchart merupakan bagan-bagan yang mempunyai arus yang digambarkan dengan menggunakan simbol-simbol yang disusun secara sistematis dari suatu program dan berfungsi untuk menolong analis dan programmer untuk memecahkan masalah kedalam segmen-segmen yang lebih kecil dan menolong dalam menganalisis 11 alternatif lain dalam pengoperasian.

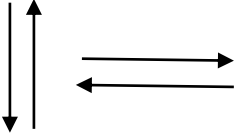


Sulindawati (2010:8)[16], “Flowchart adalah penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan-urutan prosedur dari suatu program”. Flowchart menolong analis dan programmer untuk memecahkan masalah kedalam segmen-segmen yang lebih kecil dan menolong dalam menganalisis alternatif-alternatif lain dalam pengopersian.

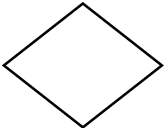
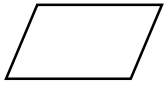
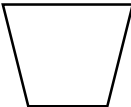

Berdasarkan penjelasan di atas dapat penulis simpulkan bahwa *flowchart* merupakan sebuah gambaran alur proses dari sebuah sistem yang di gambarkan secara jelas dan merangkai kegiatan secara logis dan sistematis.

2.1.6.1. Simbol *Flowchart*

Di dalam *flowchart* terdapat simbol-simbol yang di gunakan untuk menjelaskan alur proses yang berjalan, untuk bentuk simbol-simbol *flowchart* di jelaskan sebagai berikut:

Tabel 2.1 Simbol *Flowchart*

Simbol	Keterangan
	<p><i>Flow</i></p> <p>Simbol yang digunakan untuk menggabungkan antara symbol yang satu dengna symbol yang lain</p>
	<p><i>Terminator</i></p> <p>Simbol yang menyatakan awal atau akhir suatu Program</p>
	<p><i>Process</i></p>

	Simbol yang menyatakan suatu proses yang dilakukan computer
	<i>Decision</i> Simbol yang menunjukkan kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan jawaban yaitu ya atau tidak
	<i>Input/Output</i> Simbol yang menyatakan proses input atau output tanpa tergantung peralatan
	<i>Manual Operation</i> Simbol yang menyatakan suatu proses yang tidak dilakukan oleh Komputer
	<i>Display</i> Simbol yang menyatakan peralatan output yang digunakan

2.1.7. ERD (Entity Relationship Diagram)

Nugraha (2017:6) *Entity Relationship* adalah salah satu metode pemodelan basis data yang digunakan untuk menghasilkan skema konseptual untuk jenis atau model data sematik sistem.

Fridayanthie & Mahdiati (2016) “ERD (*Entity Relationship Diagram*) adalah model teknik pendekatan yang menyatakan atau menggambarkan hubungan suatu model”.

Berdasarkan penjelasan di atas dapat penulis simpulkan bahwa ERD (*Entity Relationship Diagram*) merupakan sebuah Teknik untuk memodelkan sebuah *database* yang dibutuhkan.

2.2 Gambaran Umum

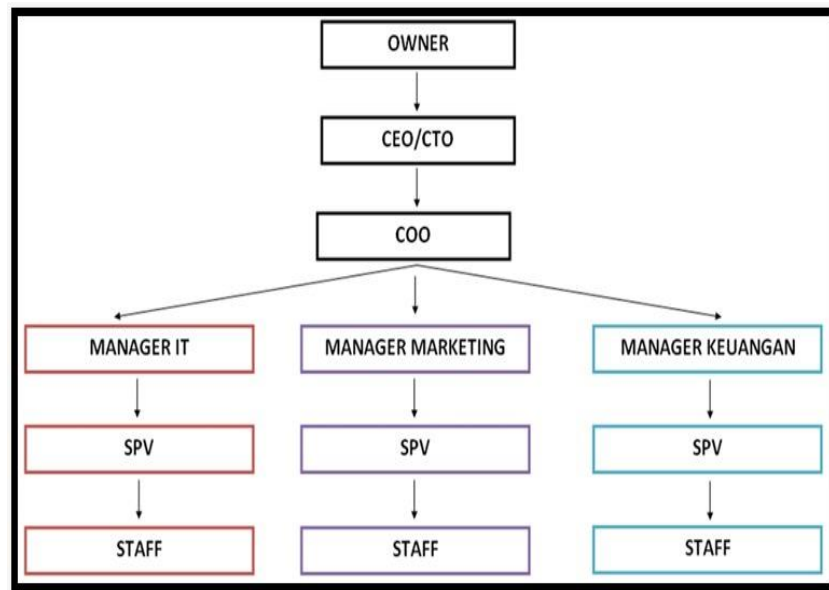
2.2.1. Maulagi.id

Maulagi.id adalah Aplikasi jual beli dan belanja online terbaik dan terpercaya di Indonesia, kami menghubungkan penjual dengan pembeli dengan sistem belanja yang cepat, aman bertransaksi, nyaman dan masih banyak keuntungan lainnya.

Aplikasi maulagi.id banyak digunakan para pedagang online untuk menjual barang dagangannya karena pada aplikasi maulagi juga terdapat fitur mengirim barang yang gampang dan dapat diakses dari mana saja.

2.2.2. Struktur Organisasi

Pada PT. Maulagi Indo Solusi terdapat struktur yang saat ini berlaku dan sedang berjalan, untuk struktur tersebut di perjelas dengan bagan berikut:



Gambar 2.1 Bagan Struktur PT. Maulagi Indo Solusi

BAB III

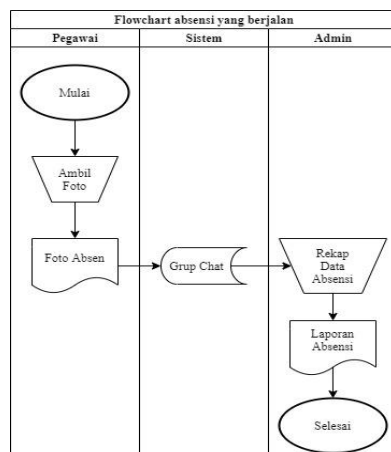
PEMBAHASAN

3.1 Hasil Pengamatan

Berdasarkan hasil pengamatan saat melakukan praktek kerja lapangan pada PT. Maulagi Indo Solusi didapat sebuah sistem absensi yang dilakukan manual dengan menggunakan media Whatsapp sebagai pengumpulan data absennya yang nantinya akan direkap oleh bagian admin yang bertugas

3.1.1. Prosedur yang Berjalan

Sesuai dengan PKL yang penulis lakukan selama satu bulan, Berikut ini adalah prosedur yang berjalan pada PT. Maulagi Indo Solusi khususnya pada bagian absensi



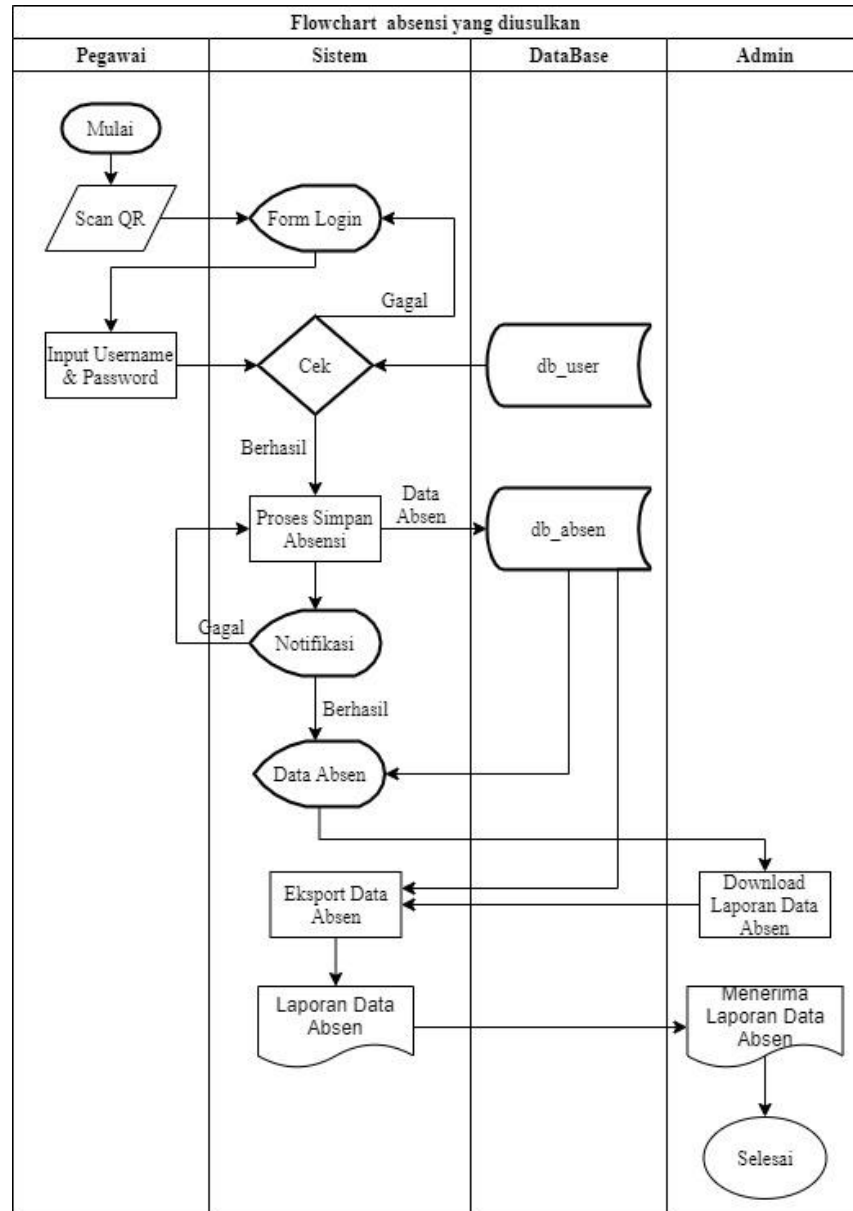
Gambar 3.1 prosedur absensi pegawai yang berjalan pada PT. Maulagi Indo Solusi

Berdasarkan gambar 3.1 berikut penjelesan dari flowchart yang berjalan sebagai berikut:

- a. Untuk absensi pegawai PT. Maulagi Indo Solusi dilakukan dengan menggunakan foto yang diambil sendiri oleh pegawai
- b. Kemudian untuk fotonya dikirim/upload ke grup chat absensi yang dibikin oleh PT. Maulagi Indo Solusi
- c. Kemudian seluruh foto yang ada pada grup akan direkap oleh admin yang bertugas kedalam bentuk excel secara manual

3.1.2. Prosedur yang diusulkan

Berikut prosedur yang penulis ajukan ke PT. Maulagi Indo Solusi pada bagian absensi



Gambar 3.2 Flowchart yang diusulkan

Berdasarkan gambar 3.2 *flowchart* di atas dapat di jelaskan untuk alur prosesnya

- a. Pegawai melakukan scan *QR Code* untuk mengkonfirmasi kehadiran
- b. Untuk melakukan identifikasi, pegawai harus login terlebih dahulu
- c. Selain konfirmasi kehadiran pegawai juga bisa melihat data absensi sebelumnya dalam berupa tampilan data
- d. Admin bisa melakukan download data yang sudah berbentuk laporan

3.2 Evaluasi dan Pembahasan

3.2.1. Evaluasi

Berdasarkan hasil pengamatan yang dilakukan pada PT. Maulagi Indo Solusi proses absensi yang dilakukan masih bersifat manual dan belum terstruktur secara sistematis dengan cara pegawai mengirimkan foto absennya ke grup chat yang tersedia, dengan begitu penulis akan membuat system absensi yang lebih sistematis dan praktis pada PT. Maulagi Indo Solusi

3.2.2. Pembahasan

Berdasarkan evaluasi diatas maka penulis mengusulkan sistem absensi yang akan mempermudah pekerjaan admin yang ditugaskan untuk

merekap dan tetap mempertahankan kepraktisan dalam absensi pada PT.

Maulagi Indo Solusi

3.2.2.1. Diagram Konteks

Diagram konteks adalah diagram yang menggambarkan bagian besar dari aliran arus data Sistem Website PT. Maulagi Indo Solusi. Diagram konteks PT. Maulagi Indo Solusi dapat dilihat pada gambar berikut:



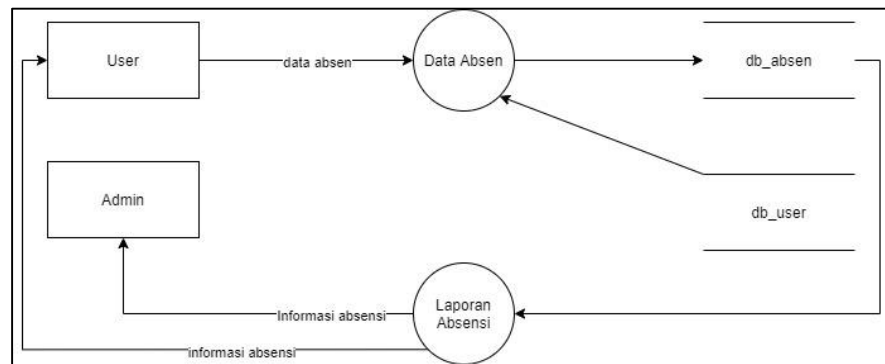
Gambar 3.3 Diagram Konteks Program Absensi

Berdasarkan gambar 3.3 di atas berikut penjelasannya

- a. Pada system absensi yang akan dibuat penulis user bisa melakukan kirim data berupa foto sebagai data absen dan menerima informasi absensi
- b. Admin hanya dapat melihat dan menerima data absensi yang sudah dilakukan pegawai dengan bentuk laporan file excel

3.2.2.2. DFD Level 0

Diagram Level 0 adalah diagram yang menunjukkan semua proses utama yang menyusun keseluruhan sistem, diagram ini dapat dilihat pada gambar di bawah ini :



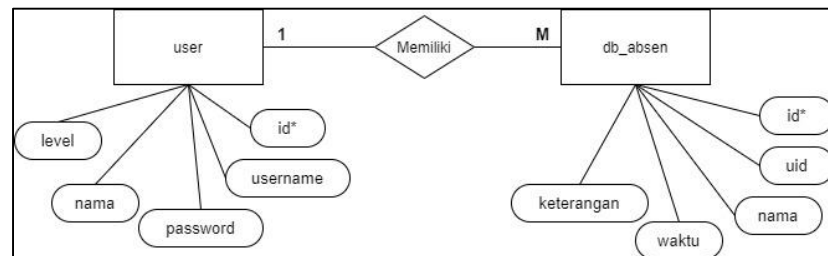
Gambar 3.4 DFD Level 0

Berdasarkan gambar 3.4 berikut penjelasan DFD level 0 yang akan di usulkan

- a. Pegawai akan mengirimkan atau *upload* data absen berupa foto dengan menggunakan form absen yang telah dibuat
- b. Kemudian untuk data absennya akan di masukan ke dalam tabel data absen dengan mengirimkan nama dari proses login dan foto yang di ambil oleh pegawai sebagai data absensi
- c. Kemudian untuk data absensinya bisa di *download* oleh admin yang bertugas ke dalam bentuk *excel*

3.2.2.3. ERD

Berikut ini adalah gambar Entity Relationship Diagram (ERD) yang berbasis komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut



Gambar 3.5 ERD Sistem Absensi

3.2.2.4. Struktur Table

Desain tabel yang digunakan untuk menentukan struktur dan tabel-tabel yang akan di buat berisikan nama-nama *field*, *type field* dan ukurannya

a. Tabel tb_absen

Table absensi digunakan untuk menampung data absensi PT.

Maulagi Indo Solusi

Primary Key : id

Foregin Key :

Tabel 3.1 Tabel tb_absen

Field	Type	Ket
Id*	Int(11)	Id absen

Waktu	Timestamp()	Waktu absen
Uid	Int	Id akun pegawai
keterangan	String(30)	Keterangan pegawai telat atau tidak

b. Table tb_user

Table user digunakan untuk menampung data pegawai pada PT.

Maulagi Indo Solusi

Primary Key : uid

Foregin Key :

Tabel 3.2 Tabel tb_user

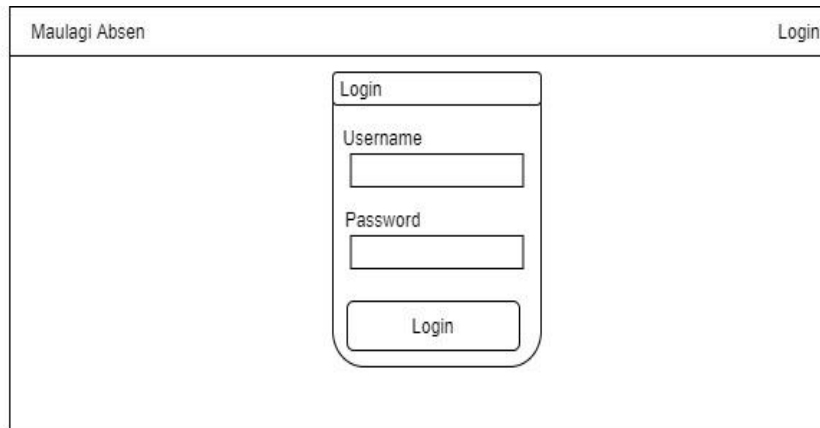
Field	Type	Ket
uid*	Int(11)	Id user
Nama	Varchar	Nama pegawai
Username	Varchar	Username pegawai
Password	Varchar	Password pegawai
Level	Varchar	Level user admin atau pegawai

3.2.2.5. Design Interface

Desain Interface adalah rancangan desain tampilan dari input dan output yang terdapat pada Penerapan Teknologi QR-Code berbasis Website untuk Absensi Pegawai PT. Maulagi Indo Solusi

1. Form *Login*

Pada halaman form *login* berisikan input *username* dan *password* yang di lakukan guna untuk mengidentifikasi siapa yang hendak melakukan absen. Untuk tampilan form login sebagai berikut:

The image shows a web browser window with the title "Maulagi Absen" in the top-left corner and a "Login" link in the top-right corner. The main content area contains a centered login form. The form has a title "Login" at the top, followed by a "Username" label and an input field, a "Password" label and an input field, and a "Login" button at the bottom.

Gambar 3.6 desain tampilan form login

2. *Tampilan Data Absen*

Pada halaman form absen berisikan data dan keterangan absen seluruh pegawai yang bisa dilihat oleh admin yang bertugas dan seluruh pegawai, untuk tampilan data absen sebagaiberikut:

The screenshot shows a web interface for 'Maulagi Absen'. At the top right, there are links for 'Data Absen' and 'Logout'. The main heading is 'Absen Data'. Below this, there are four input fields for search criteria: 'Dari Tanggal:', 'Sampai Tanggal:', 'Dari Jam:', and 'Sampai Jam:'. To the right of these fields are two buttons: 'Cari' and 'Download'. Below the search filters is a 'Notifikasi' section, and at the bottom is a large empty box labeled 'Data Absen'.

Gambar 3.7 Tampilan Data Absen

3.2.2.6. Desain Implementasi *Interfaces*

Tampilan Implementasi Interface adalah Tampilan dari sistem absensi PT. Maulagi Indo Solusi yang sudah di buat oleh penulis.

1. Form *Login*

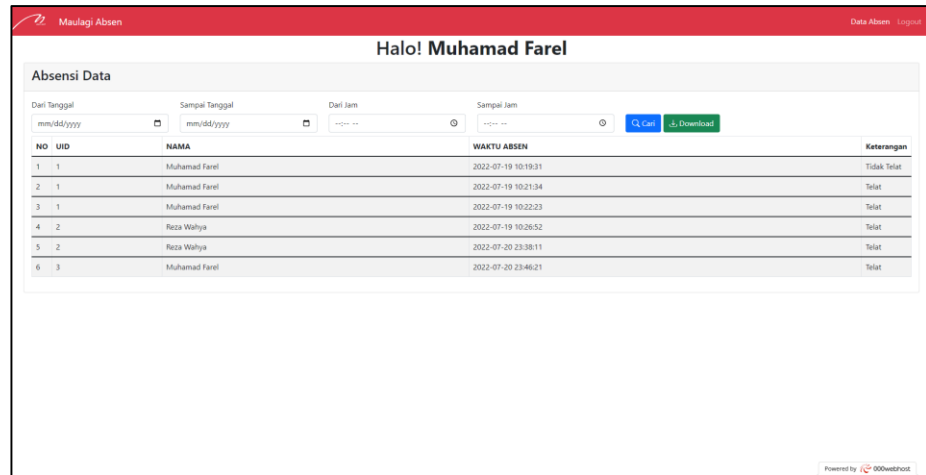
Berikut tampilan form *login* yang sudah dibuat oleh penulis

The screenshot shows a login form on a white background. At the top left, it says 'Maulagi Absen' and at the top right, 'Login'. The form itself is a light gray box with the title 'Login'. It contains two input fields: 'Username' with the placeholder text 'Type your Username ...' and 'Password' with the placeholder text 'Type your password ...'. Below these fields is a yellow button labeled 'LOGIN'.

Gamabar 3.8 Tampilan Form *Login*

2. Tampilan Data Absen

berikut tampilan data absen yang sudah dibuat oleh penulis untuk absensi PT. Maulagi Indo Solusi



The screenshot displays a web interface for an absence management system. At the top, there is a red header with the company logo and name 'Maulagi Absen' on the left, and 'Data Absen' and 'Logout' on the right. Below the header, a personalized greeting 'Halo! Muhamad Farel' is shown. The main section is titled 'Absensi Data' and contains a search filter with four input fields: 'Dari tanggal' (mm/dd/yyyy), 'Sampai tanggal' (mm/dd/yyyy), 'Dari jam' (HH:MM), and 'Sampai jam' (HH:MM). To the right of these fields are 'Cari' and 'Download' buttons. Below the search area is a table with the following data:

NO	UID	NAMA	WAKTU ABSEN	Keterangan
1	1	Muhamad Farel	2022-07-19 10:19:31	Tidak Terl
2	1	Muhamad Farel	2022-07-19 10:21:34	Terl
3	1	Muhamad Farel	2022-07-19 10:22:23	Terl
4	2	Riza Wahya	2022-07-19 10:26:52	Terl
5	2	Riza Wahya	2022-07-20 23:38:11	Terl
6	3	Muhamad Farel	2022-07-20 23:46:21	Terl

At the bottom right corner of the interface, there is a small text 'Powered by 000webhost'.

Gamabar 3.9 Tampilan Data Absen

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari Praktik Kerja Lapangan (PKL) yang penulis lakukan pada PT. Maulagi Indo Solusi dapat di simpulkan bahwa PT. Maulagi Indo Solusi untuk sistem manajemennya belum bisa dibilang maksimal hal tersebut bisa dilihat pada bagian absensinya yang dimana sistem yang digunakan saat ini masih banyak ditemukan celah-celah untuk melakukan kecurangan data.

4.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas maka penulis menyarankan untuk memperbaiki sistem manajemen yang berjalan contohnya pada bagian absensi yang masih sangat minim kejelasan dan ketepatan datanya.

DAFTAR PUSTAKA

- Adelia, dan Jimmy Setiawan. 2011. *Implementasi Customer Relationship Management (CRM) pada Sistem Reservasi Hotel berbasis Website dan Desktop*. Bandung: Universitas Kristen Maranatha. Vol. 6, No. 2, September 2011:113-126.
- Anwar Hafizd, Khairul. Dkk 2018. *Sistem Informasi Kehadiran Pegawai teknik Informatika Politeknik Negeri Tanah Laut Berbasis Web Mobile (Digital Signane)*. Jurnal Sains dan Informatika Volume 4, Nomor 1
- Arifin, Johar. 2017. *Mengupas Kedahsyatan 340 Fungsi Terapan Microsoft Excel 2016*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
Bandung : Alfabeta, CV.
- Bekti, Humaira'Bintu. 2015. *Mahir Membuat Website dengan Adobe DreamweaverCS6, CSS, dan JQuery*. ISBN: 978-979-29-4765-6.
- Fridayanthie, dan Mahdiati. 2016. "Logical Relational Structure (LRS)."
- Ray, D., Sudirman, D.Z. & Widawaty, Y.R. (2014). *Rancang Bangun Aplikasi Berbagi Berbasis Lokasi Menggunakan Quick Response Code dan Metode Geolocation (Studi Kasus: Perpustakaan Universitas Multimedia Nusantara)*, *Ultimatics*, 6(2), 57-62.
- Simargolang. 2018. *Aplikasi Pelayanan Jasa Laundry Berbasis Web*. Jurnal Teknologi Informasi, 2(1), 9-4.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Alfabeta CV. Bandung
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta CV. Bandung
- Sulindawati, dan Muhammad Fathoni. 2010. PengantarAnalisa Perancangan "Sistem". Medan: STMIK Triguna Dharma. Vol. 9, No. 2.
- Supono dan Virdiandry Putratama. 2016. *Pemrograman WEB dengan menggunakan PHP dan framework codeigniter*. ISBN: 978-602-401-258-8.

Várallyai, L. 2012. *From barcode to QR code applications*, *Journal of Agricultural Informatics*, 3(2), 9-17.

Wijianto. 2020. *Sistem Informasi Rawat Inap Klien Di Brskp Napza Satria” Baturraden Berbasis Website*. *Journal Speed Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 12(4), 1-9.

Yakub. 2012. *Pengantar Sistem Informasi*. ISBN: 978-979-756-807-8.