

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI

INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

APLIKASI PENJADWALAN LABORATORIUM KOMPUTER PADA

SMK ETHIKA PALEMBANG



Diajukan Oleh:

MUHAMMAD REDO ALMICO

021170023

Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan

dan Syarat Penyusunan Skripsi

Palembang

2022

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI

INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

APLIKASI PENJADWALAN LABORATORIUM KOMPUTER PADA

SMK ETHIKA PALEMBANG



Diajukan Oleh:

MUHAMMAD REDO ALMICO

021170023

Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan

dan Syarat Penyusunan Skripsi

Palembang

2022

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : MUHAMMAD REDO ALMICO
NOMOR POKOK : 021170023
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
JUDUL : APLIKASI PENJADWALAN
LABORATORIUM KOMPUTER PADA
SMK ETHIKA PALEMBANG

Tanggal : 06 Juli 2022
Pembimbing

Mengetahui,
Rektor

Guntoro Barovich, S.Kom., M.Kom.

NIDN :0201048601

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI

INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : MUHAMMAD REDO ALMICO
NOMOR POKOK 021170023
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
JUDUL : APLIKASI PENJADWALAN
LABORATORIUM KOMPUTER PADA
SMK ETHIKA PALEMBANG

Tanggal : 26 Juli 2022
Penguji 1

Tanggal : 25 Juli 2022
Penguji 2

Andri Saputra, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0216098801

Jaka Purnama, S.Kom., M.Kom.

NIDN :0219089401

Menyetujui,
Rektor

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

Berusaha, dan berdoa karena usaha dan doa akan membawamu mencapai kesuksesan. terus percaya pada diri sendiri akan kemampuan yang dimiliki. Yakin semua akan indah pada waktunya dan dunia pasti berputar untuk mereka yang berusaha untuk lebih baik.

(Muhammad

Redo Almico)

Kupersembahkan Kepada:

- 1. Allah subhanahu wa ta'ala*
- 2. Keluarga Besar yang selalu mendoakan dan mesupport saya*
- 3. Para Dosen dan staff Institut Teknologi dan bisnis palcomtech*
- 4. Teman-teman Seperjuangan yang telah membantu*
- 5. Dosen Pembimbing Guntoro Barovih, S.Kom., M.Kom. yang telah membantu dan memberikan arahan dan masukan yang baik*

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum warahmatullah wabarakatuh.

Alhamdulillah segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah Subhanahu Wa Ta'ala, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan Laporan Praktik Kerja Lapangan yang berjudul "Aplikasi Penjadwalan Laboratorium Komputer pada SMK Ethika Palembang".

Penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada pihak yang telah membantu dalam pembuatan laporan ini sampai dengan selesai, maka dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Orang tua, dan seluruh keluarga yang telah memberikan dorongan motivasi juga semangat selama dalam pendidikan dan penyusunan laporan ini.
2. Rektor Institut Bisnis dan Teknologi Palcomtech Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T.
3. Ibu Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom. Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Dosen Pembimbing Bapak Guntoro Barovich, S.Kom., M.Kom.
5. Ibu Euis Sundari S.H selaku Pembimbing Praktik kerja Lapangan dan Bapak Oksyah Riahdin S,Pd selaku Operator atau admin Sekolah SMK Ethika Palembang.
6. Teman-teman dan rekan-rekan seperjuangan yang turut membantu dalam menyelesaikan laporan ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Praktik Kerja Lapangan ini masih banyak kekurangan yang harus diperbaiki, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan laporan ini.

Demikian kata pengantar ini penulis buat dengan harapan semoga Laporan Kerja Praktik ini bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkannya, khususnya mahasiswa-mahasiswi Jurusan Sistem Informasi Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech Palembang. Wassalamualaikum warahmatullah wabarakatuh.

Palembang, April 2022

Penulis,

(Muhammad Redo Almico)

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Ruang Lingkup.....	3
1.3. Tujuan dan Manfaat PKL.....	3
1.3.1. Tujuan	3
1.3.2. Manfaat	4
1.3.2.1. Manfaat Bagi Mahasiswa.....	4
1.3.2.2. Manfaat Bagi Pihak SMK	4
1.3.2.3. Manfaat Bagi Akademik	4
1.4. Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL.....	5
1.4.1. Tempat PKL.....	5
1.4.2. Waktu Pelaksanaan PKL.....	5
1.5. Teknik Pengumpulan Data.....	5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Landasan Teori.....	8
2.1.1. Pengertian Aplikasi.....	8
2.1.2. Pengertian <i>Database</i>	9
2.1.3. Pengertian <i>Flowchart</i>	10
2.1.4. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	11
2.1.5. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	13
2.2. Gambaran Umum.....	15
2.2.1. Sejarah.....	15
2.2.2. Visi.....	16
2.2.3. Misi	16
2.2.4. Struktur Organisasi dan Tugas Wewenang.....	17

BAB III PEMBAHASAN

3.1 Hasil Pengamatan.....	26
3.2. <i>Flowchart</i> yang sedang berjalan	26
3.3. <i>Flowchart</i> yang diusulkan untuk Admin	29
3.4. <i>Flowchart</i> yang diusulkan untuk Guru	31
3.5. <i>Flowchart</i> yang diusulkan untuk Waka Kurikulum.....	33
3.6. <i>Diagram Konteks</i>	35
3.7 <i>Data Flow Diagram</i>	37
3.8 <i>Entity Relationship Diagram</i>	38
3.9. Desain Sistem.....	39
3.10. Desain <i>Interface</i>	42
3.11. Desain Model Tampilan <i>Interface</i>	57

BAB IV PENUTUP

4.1. Kesimpulan.....	76
----------------------	----

4.2. Saran	76
DAFTAR PUSTAKA	77
HALAMAN LAMPIRAN	78

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Struktur Organisasi.....	17
Gambar 3.1. <i>Flowchart</i> Prosedur Yang Berjalan.....	28
Gambar 3.2. <i>Flowchart</i> Prosedur Di Usulkan admin.....	30
Gambar 3.3. <i>Flowchart</i> Sistem Diusulkan Guru.....	32
Gambar 3.4. <i>Flowchart</i> Sistem Diusulkan Waka Kurikulum.....	34
Gambar 3.5. <i>Diagram Konteks</i>	36
Gambar 3.6. <i>Data Flow Diagram</i>	38
Gambar 3.7. <i>Entity Relationship Diagram</i>	39
Gambar 3.8. Desain Gambar <i>Login</i>	45
Gambar 3.9. Desain Gambar <i>Dashboard</i> Admin.....	46
Gambar 3.10. Desain Data User Admin	47
Gambar 3.11. Desain Data Kelas Admin.....	48
Gambar 3.12. Desain Data Mata Pelajaran Admin.....	49
Gambar 3.13. Desain Data Penjadwalan Admin.....	50
Gambar 3.14. Desain <i>Print Out</i>	51
Gambar 3.15. Desain <i>Dashboard</i> Guru	52
Gambar 3.16. Desain Data Kelas Guru.....	53
Gambar 3.17. Desain Data Mata Pelajaran Guru.....	54
Gambar 3.18. Desain Data Penjadwalan Guru	55
Gambar 3.19. Desain Denah Lokasi	56
Gambar 3.20. Desain <i>Dashboard</i> Waka Kurikulum.....	57
Gambar 3.21. Tampilan Verifikasi Waka Kurikulum.....	58

Gambar 3.22. Tampilan <i>Login</i>	59
Gambar 3.23. Tampilan <i>Dashboard Admin</i>	60
Gambar 3.24. Tampilan Data <i>User Admin</i>	61
Gambar 3.25. Tampilan Data Kelas Admin.....	62
Gambar 3.26. Tampilan Data Mata Pelajaran Admin.....	63
Gambar 3.27. Tampilan Data Penjadwalan Admin	64
Gambar 3.28. Tampilan Data Verifikasi.....	65
Gambar 3.29. Tampilan Data <i>Print Out</i>	66
Gambar 3.30. Tampilan <i>Dashboard Guru</i>	67
Gambar 3.31. Tampilan Data Kelas Guru	68
Gambar 3.32. Tampilan Data Mata Pelajaran Guru.....	69
Gambar 3.33. Tampilan Data Sudah Verifikasi Guru.....	70
Gambar 3.34. Tampilan Data Belum Verifikasi Guru	71
Gambar 3.35. Tampilan Denah Lokasi	72
Gambar 3.36. Tampilan <i>Dashboard Waka Kurikulum</i>	73
Gambar 3.37. Tampilan Data Belum Verifikasi Waka Kurikulum	74
Gambar.3.38. Tampilan Data Sudah Verifikasi Waka Kurikulum	75

DAFTAR TABEL

Desain Tabel 2.1. Simbol <i>Flowchart</i>	10
Desain Tabel 2.2. Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i>	12
Desain Tabel 2.3. Simbol <i>Data Flow Diagram</i>	14
Desain Tabel 3.1. Tabel <i>User</i>	40
Desain Tabel 3.2. Tabel Kelas	41
Desain Tabel 3.3. Tabel Mata Pelajaran	41
Desain Tabel 3.4. Tabel Penjadwalan	42

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (*Fotocopy*)

Lampiran 2. *Form* Surat Balasan dari Perusahaan (*Fotocopy*)

Lampiran 3. *Form* Konsultasi (*Fotocopy*)

Lampiran 4. *Form* Surat Pernyataan (*Fotocopy*)

Lampiran 5. *Form* Nilai dari Perusahaan (*Fotocopy*)

Lampiran 6. *Form* Absensi dari Perusahaan (*Fotocopy*)

Lampiran 7. *Form* Kegiatan Harian PKL (*Fotocopy*)

Lampiran 8. *Form* Revisi (Asli)

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Penyusunan jadwal mata pelajaran pada lembaga penyelenggara pendidikan yang dilakukan secara konvensional tanpa melibatkan proses komputerisasi akan terasa tidak efektif jika terdapat banyak parameter dan batasan yang digunakan, seperti jumlah jam (sesi) satu mata pelajaran yang dibolehkan dalam satu hari dan ketersediaan tenaga pengajar. Selain membutuhkan konsentari tinggi, metode konvensional menyita waktu yang tidak sedikit untuk menyusun sebuah jadwal yang optimal.

Sebuah jadwal yang optimal merupakan hasil yang diharapkan tercapai sesuai dengan parameter yang digunakan. Dalam hal ini jika di suatu lembaga pendidikan hanya memiliki satu ruangan laboratorium komputer, dan para siswa dari jurusan berbeda memiliki jadwal pelajaran di hari dan jam sama yang dimana dalam proses belajar mengajar akan mengalami kendala. Maka dalam hal ini penjadwalan yang dilakukan secara komputerisasi dapat membantu dalam keefektivitasan belajar mengajar.

SMK Ethika Palembang adalah sekolah yayasan islamiyah Palembang beralamatkan di Jalan Sei Seputih No.3264 Kecamatan Ilir Barat I Kelurahan Demang Lebar Daun Palembang. Sejarah SMK Ethika Palembang merupakan pengembangan dari program Tri Bakti Perti yang

bergerak di bidang Pendidikan, dakwah dan amal sosial. SMK Ethika Palembang adalah sekolah dengan bidang keahlian bisnis dan manajemen yang didirikan tahun ajaran 1997/1998 memiliki 3 jurusan Akutansi Keuangan Lembaga (AKL), Otomasi Tata Kelola Perkantoran (OTP), dan Teknik Komputer Jaringan (TKJ) dan SMK Ethika Palembang sudah terakreditasi B.

Proses penjadwalan belajar mengajar di SMK Ethika Palembang masih menggunakan metode manual, sehingga prosedur penjadwalan belajar mengajar dinilai kurang efektif, terutama di ruangan laboratorium komputer, dikarenakan laboratorium komputer hanya memiliki 1 ruangan sehingga 2 jurusan yang menggunakan fasilitas laboratorium komputer yaitu Teknik Komputer Jaringan (TKJ) dan Akutansi Perkantoran Lembaga (AKL) mengalami kendala dalam pemakaian laboratorium komputer dikarenakan terbenturnya jadwal belajar praktikum yang dilakukan dilaboratorium komputer di SMK Ethika Palembang.

Oleh karena itu, diperlukannya aplikasi penjadwalan yang dapat mempermudah dalam proses menentukan jadwal yang lebih efektif sehingga dapat memudahkan dalam proses belajar mengajar maka diperlukan sebuah **“Aplikasi Penjadwalan Laboratorium Komputer pada SMK Ethika Palembang”**.

1.2 Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup yang dapat menjadi batasan dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Penelitian ini membuat aplikasi penjadwalan laboratorium komputer di SMK Ethika Palembang.
2. Aplikasi ini hanya digunakan untuk admin atau operator, guru dan Waka Kurikulum di SMK Ethika Palembang.
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP, dan *MYSQL* sebagai *database* (basis data).
4. Aplikasi ini mencakup proses penjadwalan praktikum dan asistensi laboratorium serta memonitoring antara guru dan siswa dalam memberikan informasi yang di dalamnya terdapat keterangan waktu dan uraian kegiatan.

1.3 Tujuan dan Manfaat Praktik Kerja Lapangan

1.3.1. Tujuan Praktik Kerja Lapangan

Tujuan yang ingin dicapai dalam penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan ini adalah membuat aplikasi penjadwalan laboratorium komputer berbasis *web* yang mempermudah pihak sekolah dalam melakukan proses penjadwalan yang berada di SMK Ethika Palembang

1.3.2 Manfaat Praktik Kerja Lapangan

1.3.2.1. Manfaat Bagi Mahasiswa

Manfaat bagi mahasiswa adalah mendapatkan pengetahuan dan meningkatkan keterampilan dalam menulis laporan serta merancang dan membuat aplikasi berbasis *web*.

1.3.2.2 Manfaat Bagi SMK Ethika Palembang

Manfaat yang diperoleh bagi SMK Ethika Palembang yaitu mempermudah guru dan operator dalam proses menggunakan fasilitas laboratorium komputer dan menentukan jadwal pemakaian laboratorium komputer.

1.3.2.3 Manfaat Bagi Akademik

Manfaat bagi akademik adalah sebagai referensi bagi mahasiswa Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech sebagai penunjang penelitian yang berkaitan dengan aplikasi penjadwalan.

1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan

1.4.1 Tempat Praktik Kerja Lapangan

Kegiatan Praktik Kerja Lapangan dilaksanakan di SMK Ethika Palembang Jalan Sei Seputih No 3264 Kecamatan Ilir Barat I Kelurahan Demang Lebar Daun.

1.4.2 Waktu Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan

Waktu pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan di SMK Etika Palembang dilaksanakan mulai tanggal 06 September 2021 sampai dengan 07 Oktober 2021. Hari Senin sampai hari Sabtu pukul 08:00 sampai 12:00 Wib.

1.5 Teknik Pengumpulan Data

1.5.1 Pengamatan (Observasi)

Menurut (Oktaviani, Kindangen, dan Pondaag 2021) mendefinisikan observasi yaitu proses pengamatan menyeluruh dan mencermati perilaku pada kondisi tertentu.

Berdasarkan observasi tersebut penulis melakukan pengamatan langsung terhadap proses penjadwalan yang ada di SMK Ethika Palembang.

1.5.2 Wawancara (*Interview*)

Menurut (Karawang, Karawang, dan Artikel 2021) wawancara merupakan suatu cara pengumpulan data penelitian dengan subjek yang berkontribusi dengan objek yang di teliti.

Dalam hal ini penulis mendapatkan informasi tentang SMK Ethika dengan melakukan wawancara kepada bapak Oksyah Riahdin selaku operator atau admin sekolah.

1.5.3 Dokumentasi

Menurut (Maulin, Zuriana, dan Kuala 2019) dokumentasi adalah data yang diperoleh langsung dari tempat penelitian data yang diperoleh berupa laporan kegiatan foto, film dokumenter, dan data yang lain.

Dalam hal ini penulis memperoleh data dari Waka kurikulum dan Staf tata usaha berupa bentuk data, foto yang merekam aktivitas di SMK Ethika Palembang.

1.5.4 Studi Pustaka

Menurut (Yohana Elviera n.d.) mengutip dari Tersiana (2018:12) mengemukakan bahwa studi dokumen merupakan kajian yang di peroleh dari bahan dokumenter yang tertulis, berupa buku, teks, naskah, artikel, dan sebagainya.

Dalam hal ini penulis juga mempelajari pustaka yang terkait dalam penelitian dan penulis mengali teori-teori yang berkembang dalam bidang ilmu yang berkepentingan, baik dalam mengumpulkan data atau menganalisis data, yang telah digunakan peneliti terdahulu.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

2.1.1 Aplikasi

Aplikasi adalah suatu program yang memiliki perintah untuk dapat mengolah suatu data. Aplikasi memiliki berbagai atribut yang terdiri dari beberapa kolom-kolom form yang dibangun dengan baik agar membentuk suatu tampilan yang menarik sehingga dapat membuat pengguna mudah dalam pengopersaiannya (Kinaswara, Rofi, and Nugrahanti 2019).

Aplikasi merupakan suatu perangkat lunak yang ditanamkan kedalam komputer yang memiliki berbagai perintah untuk dapat melakukan bentuk pekerjaan sesuai dengan instruksi yang dilakukan oleh pengguna. Secara garis besar, dapat ditarik kesimpulan bahwa aplikasi adalah suatu program yang dirancang agar siap digunakan oleh *user* (pengguna) untuk mempermudah tugas tertentu guna menuju sasaran yang diinginkan.

2.1.2 Database

Menurut Raharjo (Kinaswara et al. 2019) , menyebutkan bahwa *database* adalah suatu kumpulan tabel atau data yang tersambung dan dibuat sesuai kebutuhan, sehingga data yang disimpan dapat dimanipulasi, diambil dan dicari dengan mudah. Selain itu *database* juga disebut dengan koleksi terpadu antar data yang saling berkaitan yang berguna untuk memenuhi setiap kebutuhan informasi dalam suatu instansi. Setiap masing-masing tabel didalam *database* memiliki fungsi sebagai penyimpan data-data yang saling berhubungan antar tabel.




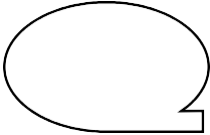

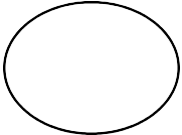
Tujuan *database* yang ada pada suatu instansi pada dasarnya adalah memberikan kemudahan dan kecepatan pada saat proses pengambilan dan penyimpanan data. Salah satu keunggulan dari *database* ialah dapat mengatur data berdasarkan fungsi dan jenisnya secara tepat dan teratur. Hal seperti itu akan terbentuk dari beberapa *file*/tabel terpisah atau terbentuk dalam kolom/*field* dalam setiap *file*/tabel


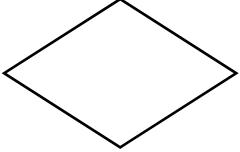
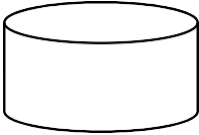
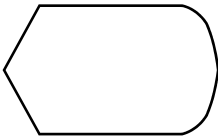
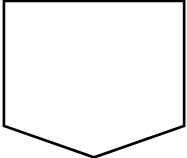
2.1.3 Flowchart

Menurut (Lahan, Berbasis, and Gis 2019), *flowchart* adalah pengamabaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan prosedur suatu program.

Indrajani (2015:38), menjelaskan 8 simbo-simbol dalam *flowchart* pada Tabel 2.1

Tabel 2.1 Simbol-Simbol Flowchart

Simbol	Keterangan
	Simbol <i>Start</i> atau <i>End</i> yang mendefinisikan awal atau akhir dari sebuah <i>flowchart</i> .
	Simbol pemrosesan yang terjadi pada sebuah alur kerja.
	Simbol yang menyatakan bagian dari program (sub program).
	Simbol masukan atau keluaran dari suatu pita <i>magnetic</i> .
	Simbol <i>input/output</i> yang mendefinisikan masukan dan keluaran proses.
	Simbol konektor untuk menyambung proses pada lembar kerja yang sama.

Simbol	Keterangan
	Simbol masukan atau keluaran dari atau ke sebuah dokumen.
	Simbol untuk memutuskan proses lanjutan dari kondisi tertentu.
	Simbol <i>database</i> atau basis data.
	Simbol yang menyatakan piranti keluaran, seperti layar, monitor, printer, dan lain-lain.
	Simbol konektor untuk menyambung proses pada lembar kerja yang berbeda

Sumber : Menurut Indirijani (2015:38)


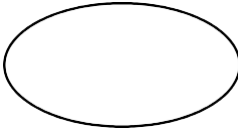
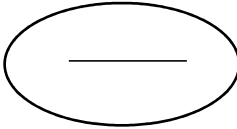

2.1.4 Entity Relationship Diagram (ERD)

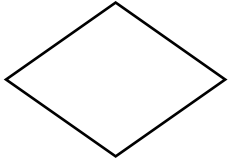
Menurut Rosa A.S dan M. Shalahudin (2018:50) ERD dikembangkan berdasarkan teori himpunan dalam bidang matematika. ERD digunakan untuk pemodelan basis data relasional. Sehingga jika penyimpanan basis data menggunakan OODBMS, maka perancangan basis data tidak perlu menggunakan ERD. ERD memiliki beberapa aliran notasi

seperti notasi *chen* (dikembangkan oleh Peter chen), *barker* (dikembangkan oleh 16 *Richard Barker, Ian Palmer, Harry Ellis*), notasi *Crow's Foot*, dari beberapa notasi lain. Namun banyak yang digunakan adalah notasi dari *chen*.

simbol-simbol yang digunakan pada *ERD* dengan notasi *chen* ada pada Tabel 2.2

Tabel 2.2 Simbol-simbol *Entity Relationship Diagram*

Simbol	Keterangan
	Entitas merupakan data inti yang akan disimpan; benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses oleh aplikasi computer; penamaan entitas.
	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas.
	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses record yang diinginkan; biasanya berupa id; kunci orimer dapat lebih dari satu kolom, asalkan kombinasi dari beberapa kolom tersebut dapat bersifat unik (berbeda tanpa ada yang sama)
	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh di simpan dalam suatu entitas yang dapat memiliki nilai lebih dari satu.

Simbol	Keterangan
	Relasi yang menghubungkan antar entitas; biasanya diawali dengan kata kerja.

Sumber : Menurut Rosa A.S dan M. Shalahudin (2018:50)

2.1.5 *Data Flow Diagram (DFD)*

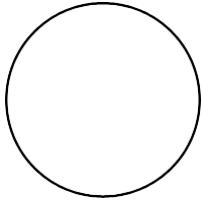
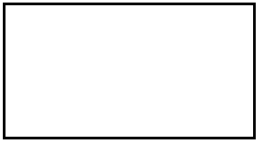
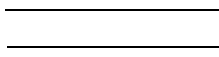
Menurut Rosa A.S dan M. Shalahudin (2018:50) DFD *Edward Yourdon* dan *Tom DeMarco* populer digunakan sebagai model analisis sistem perangkat lunak untuk sistem yang akan diimplementasikan dengan pemrograman terstruktur.


DFD dapat digunakan untuk mempresentasikan sebuah sistem atau perangkat lunak pada beberapa level abstraksi. *DFD* dapat dibagi menjadi beberapa level yang lebih detail untuk mempresentasikan aliran informasi atau fungsi yang lebih detail. *DFD* menyediakan mekanisme untuk permodelan fungsional ataupun permodelan aliran informasi. Oleh karena itu, *DFD* lebih sesuai digunakan untuk memodelkan fungsi-fungsi perangkat lunak yang akan diimplementasikan menggunakan pemrograman terstruktur karena pemrograman terstruktur membagi-bagi bagiannya dengan fungsi-fungsi dan prosedur-prosedur.

Notasi-notasi *DFD* (*Edward Yourdon dan Tom Demarco*) pada

Tabel 2.3

2.3 Simbol-simbol *Data Flow Diagram* (DFD)

Simbol	Keterangan
	<p>Proses atau fungsi atau prosedur; pada pemodelan perangkat lunak yang akan diimplementasikan dengan pemograman terstruktur, maka pemodelan notasi inilah yang harusnya menjadi fungsi atau prosedur di dalam kode program.</p> <p>Biasanya nama yang diberikan untuk proses berupa kata kerja.</p>
	<p>Entitas luar (<i>external entity</i>) atau masukan (<i>input</i>) atau keluaran (<i>output</i>) atau orang yang memakai/berinteraksi dengan perangkat lunak yang dimodelkan atau sistem lain yang terikait dengan aliran data dari sistem yang dimodelkan.</p> <p>Biasanya nama masukan (<i>input</i>) dan keluaran (<i>output</i>) berupa kata benda.</p>
	<p>File atau basis data atau penyimpanan (<i>storage</i>); pada pemodelan perangkat lunak yang akan diimplemtasikan dengan pemograman terstruktur, maka permodelan notasi inilah yang harus dibuat menjadi tabel-tabel basis data yang dibutuhkan, tabel-tabel ini juga harus sesuai pada basis data (<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD), <i>Conceptual Data Model</i> (CDM) dan <i>Physical Data Model</i> (PDM).</p>

Simbol	Keterangan
	<p>Aliran data; merupakan data yang dikirimkan antar proses, dari penyimpanan ke proses atau dari proses masukan (<i>input</i>) atau keluaran (<i>output</i>).</p> <p>Biasanya nama yang digunakan pada aliran data berupa kata benda, dapat diawali dengan kata data misalnya “data siswa” atau tanpa kata data misalnya “siswa”.</p>

Sumber : Menurut Rosa A.S dan M. Shalahudin (2018:50)

2.2 Gambaran Umum

2.2.1 Sejarah SMK Ethika Palembang

SMK Ethika Palembang adalah sekolah yayasan islamiyah beralamatkan di Jalan Sei Seputih No.3264 Kecamatan Ilir Barat I Kelurahan Demang Lebar Daun Palembang. Sejarah SMK Ethika Palembang merupakan pengembangan dari program Tri Bakti Perti yang bergerak dibidang pendidikan, dakwah dan amal sosial. SMK Ethika adalah sekolah dengan bidang keahlian bisnis dan manajemen yang didirikan pada tahun 1997/1998 memiliki 3 jurusan yaitu Akutansi Keuangan Lembaga (AKL), Otomasi Tata Kelola Perkantoran (OTP), Teknik Komputer Jaringan (TKJ) dan SMK Ethika Palembang telah terakreditasi B.

Status SMK Ethika Palembang memiliki tenaga pengajar dan staf tata usaha yang profesional guna meningkatkan mutu sekolah yang baik.

Jumlah tenaga pengajar seluruhnya adalah 30 orang terdiri dari :

- | | |
|-------------------------------------|------------|
| 1. Kepala Sekolah | : 1 orang |
| 2. Waka bidang Kurikulum dan Humas | : 1 orang |
| 3. Waka bidang Kesiswaan dan Sapras | : 1 orang |
| 4. Ketua Jurusan | : 3 orang |
| 5. Staf Tata Usaha | : 6 orang |
| 6. Staf Pengajar | : 18 orang |

2.2.2 Visi Misi SMK Ethika Palembang

2.2.2.1 Visi Sekolah

Menciptakan tenaga yang terampil yang berilmu, beriman, dan berakhlaqul karimah menuju era global.

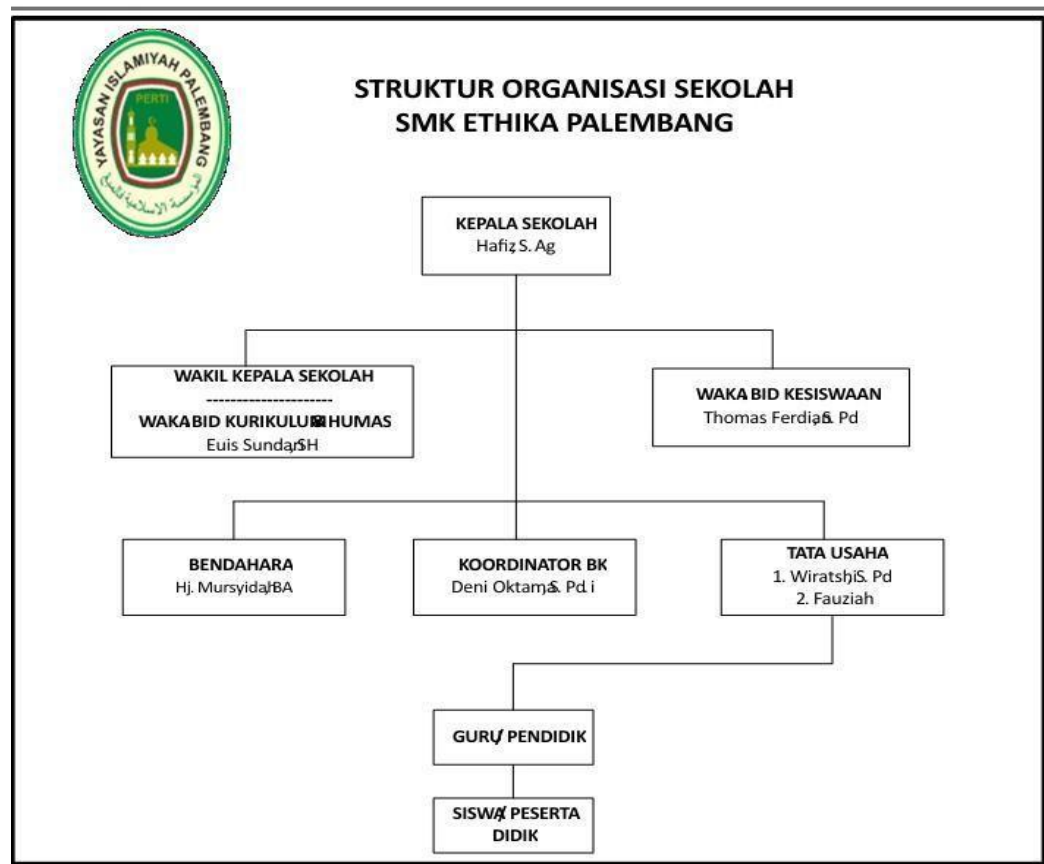
2.2.2.2 Misi Sekolah

1. Meningkatkan kompetensi sesuai dengan program keahliannya.
2. Membentuk manusia yang berilmu, beriman, dan berbudi pekerti
3. Menanamkan prinsip ibadah dalam setiap kegiatan dan usaha.
4. Menghasilkan lulusan yang bersaing dalam lapangan kerja.
5. Meningkatkan kemandirian, kesiapan dalam era globalisasi.

2.2.3 Struktur Organisasi Dan Tugas Wewenang

2.2.3.1 Struktur Organisasi

Adapun struktur organisasi pada SMK Ethika Palembang pada gambar 2.1



Sumber : SMK Ethika Palembang

Gambar 2.1 Struktur Organisasi SMK Ethika Palembang

2.2.3.2 Tugas Wewenang

2.2.3.2.1 Kepala Sekolah

1 . Tanggung Jawab

Bertanggung jawab atas terselenggarakan semua komponen dan sistem sekolah meliputi : manajemen, penerapan kurikulum, kesiswaan, ketenagaan, sarana dan prasarana.

2 . Wewenang

1. Menentukan dan menetapkan rencana strategis sekolah.
2. Menentukan kebijakan dibidang manajemn, kesiswaan, penerapan kurikulum, ketenangan dan sarana perasana.

3 . Tugas

1. Menyusun rencana strategis sekolah
2. Melakukan pembinaan dan pengemnbangan guru
3. Melakukan pembinaan administrasi sekolah
4. Membina pengembangan sistem dan manajemen mutu
5. Menyusun laporan kegiatan

2.2.3.2.2 Waka Bidang Kurikulum dan Humas

1 . Tanggung Jawab

Bertanggung jawab kepada kepala sekolah atas terlaksananya kegiatan pembelajaran.

2 . Wewenang

1. Menentukan dan menyelenggarakan proses.
2. Penerimaan siswa baru.
3. Pembelajaran siswa.
4. Kelulusan siswa.

3 . Tugas

1. Menyusun program kerja waka kurikulum
2. Menyusun program pembelajaran, pembagian tugas, mengajar, dan jadwal pelajaran.
3. Mengkoordinasikan penyusunan bahan ajar
4. Mengelola administrasi pembelajaran
5. Mengkoordinasikan proses kelulusan siswa
6. Melaksanakan monitoring dan evaluasi kegiatan
7. Mengkoordinasikan pembelajaran teori dan praktek
8. Menyusun laporan kegiatan kepada kepala sekolah

2.2.3.2.3 Waka Bidang Kesiswaan

1 . Tanggung jawab

Bertanggung jawab kepada kepala sekolah atas terselenggaranya pendampingan dan perlindungan siswa.

2 . Wewenang

1. Menentukan sistem dan menyelenggarakan kegiatan.
2. Pembinaan dan ketertiban siswa.
3. Perlindungan siswa.
4. Kegiatan kesiswaan.

3 . Tugas

1. Menyusun program kerja Waka Kesiswaan.
2. Bersama Waka Kurikulum menyelenggarakan PPDB.
3. Menyusun sistem pembinaan dan ketertiban siswa.
4. Mengkoordinasikan pelaksanaan BK.
5. Mengkoordinasikan pelaksanaan tugas wali kelas.
6. Melaksanakan monitoring dan evaluasi kegiatan.
7. Mengkoordinasikan mutase siswa.
8. Menyusun laporan kepada kepala sekolah.

2.2.3.2.4 Kepala Bagian Tata Usaha

1 . Tanggung Jawab

Bertanggung jawab kepada kepala sekolah atas terselenggaranya kegiatan ketatausahaan.

2 . Wewenang

1. Menempatkan pegawai tata usaha.
2. Menetapkan uraian tugas pegawai ketatausahaan.

3 . Tugas

1. Melaksanakan program kerja tata usaha.
2. Memantau keterlaksanaan kegiatan persuratan.
3. Membina pegawai ketatausahaan.
4. Melaksanakan monitoring dan evaluasi kegiatan.
5. Melaksanakan laporan kegiatan kepada kepala sekolah.

2.2.3.2.5 Bendahara

1 . Tanggung Jawab

Bertanggung jawab atas pengelolaan dan kebijakan organisasi keuangan sekolah kepada kepala sekolah.

2 . Wewenang

1. Mengatur keuangan sekolah.
2. Membuat keputusan dan kebijakan organisasi keuangan.

3 . Tugas

1. Melaksanakan pengelolaan keuangan.
2. Menyusun rencana anggaran .
3. Mengusulkan pengelolaan keuangan.
4. Memfasilitasi kebutuhan pembiayaan program kerja.
5. Membuat laporan periodik keuangan.

2.2.3.2.6 Koordinator BK

1 . Tanggung Jawab

Bertanggung jawab merumuskan dan melaksanakan bimbingan konseling kepada siswa.

2 . Wewenang

1. Menyusun dan mengembangkan bimbingan dan konseling.
2. Melaksanakan pembinaan siswa.

3 . Tugas

1. Menyusun program kegiatan.
2. Memeriksa kemajuan siswa.
3. Melaksanakan pembinaan siswa.
4. Melakukan bimbingan terhadap siswa bermasalah.
5. Menindaklanjuti pelanggaran tata tertib siswa.

2.2.3.2.7 Guru (Tenaga Pengajar)

1 . Tanggung Jawab

Bertanggung jawab menyelesaikan tugas sebagai tenaga pengajar atau pembimbing sesuai dengan tujuan pendidikan.

2 . Wewenang

1. Menyusun perencanaan pembelajaran
2. Menyajikan program pembelajaran.
3. Menyusun evaluasi penilaian pembelajaran.

3 . Tugas

1. Melaksanakan kegiatan belajar mengajar di kelas.
2. Membuat dan mengisi daftar nilai siswa.
3. Melaksanakan analisis hasil belajar.
4. Mengikuti kegiatan pengembangan kurikulum.
5. Melakukan pengembangan setiap bidang studi.
6. Melaksanakan kegiatan bimbingan belajar mengajar.
7. Membuat catatan-catatan tentang kemajuan belajar.
8. Membuat Lembaran Kerja Siswa (LKS).

2.2.4 Uraian Kegiatan

Dalam pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL), penulis aktif dalam mengikuti kegiatan yang berhubungan dengan tema atau judul yang telah diangkat penulis.

Penulis ditempatkan dilaboratorium komputer, adapun aktifitas yang dilakukan dilapangan yaitu, mengumpulkan data, melakukan kegiatan dokumentasi, membantu proses simulasi ANBK (Asesmen Nasional Berbasis Komputer) dilaboratorium.

BAB III

PEMBAHASAN

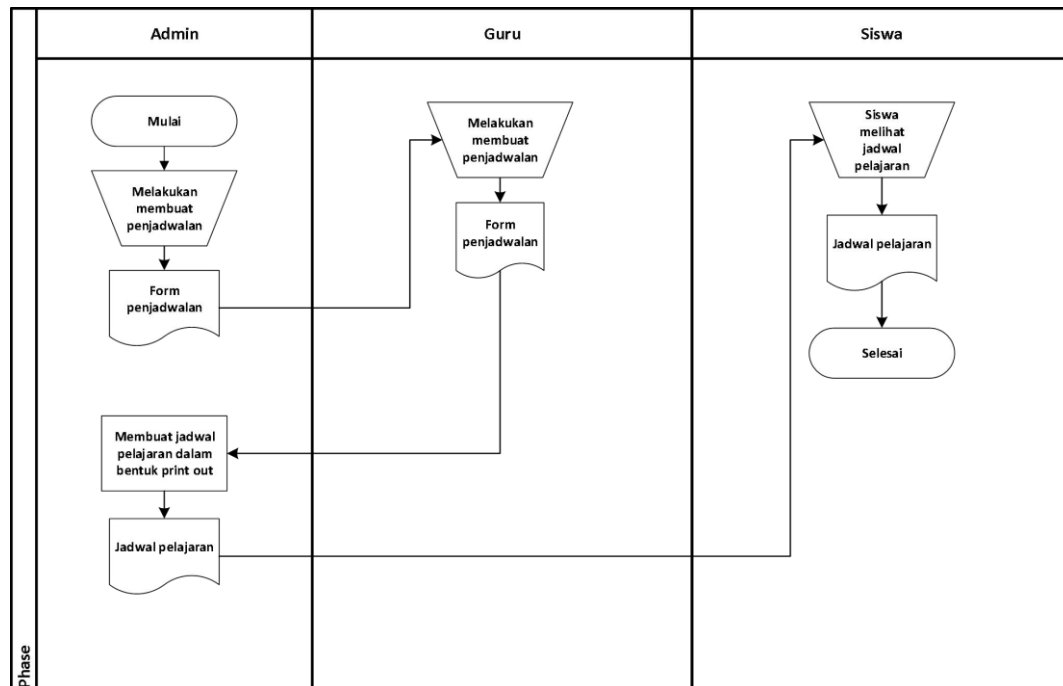
3.1 Hasil Pengamatan

Setelah melakukan Praktik Kerja Lapangan di SMK Ethika Palembang, penulis menentukan beberapa masalah kendala sistem yang berjalan di dalam SMK Ethika Palembang terutama pada proses penjadwalan yang ada laboratorium.

Proses penjadwalan dilaboratorium komputer dinilai masih kurang efektif karena masih menggunakan metode manual yang dimana proses belajar mengajar sedikit mengalami kendala diakibatkan terbenturannya jadwal praktikum yang menggunakan laboratorium komputer.

3.2. *Flowchart* Yang Sedang Berjalan

Adapun proses yang berjalan pada penggunaan laboratorium komputer pada SMK Ethika Palembang yang digambarkan menggunakan *flowchart* pada gambar 3.1.



Gambar 3.1. Flowchart Penjadwalan Yang Sedang Berjalan Pada SMK Ethika Palembang

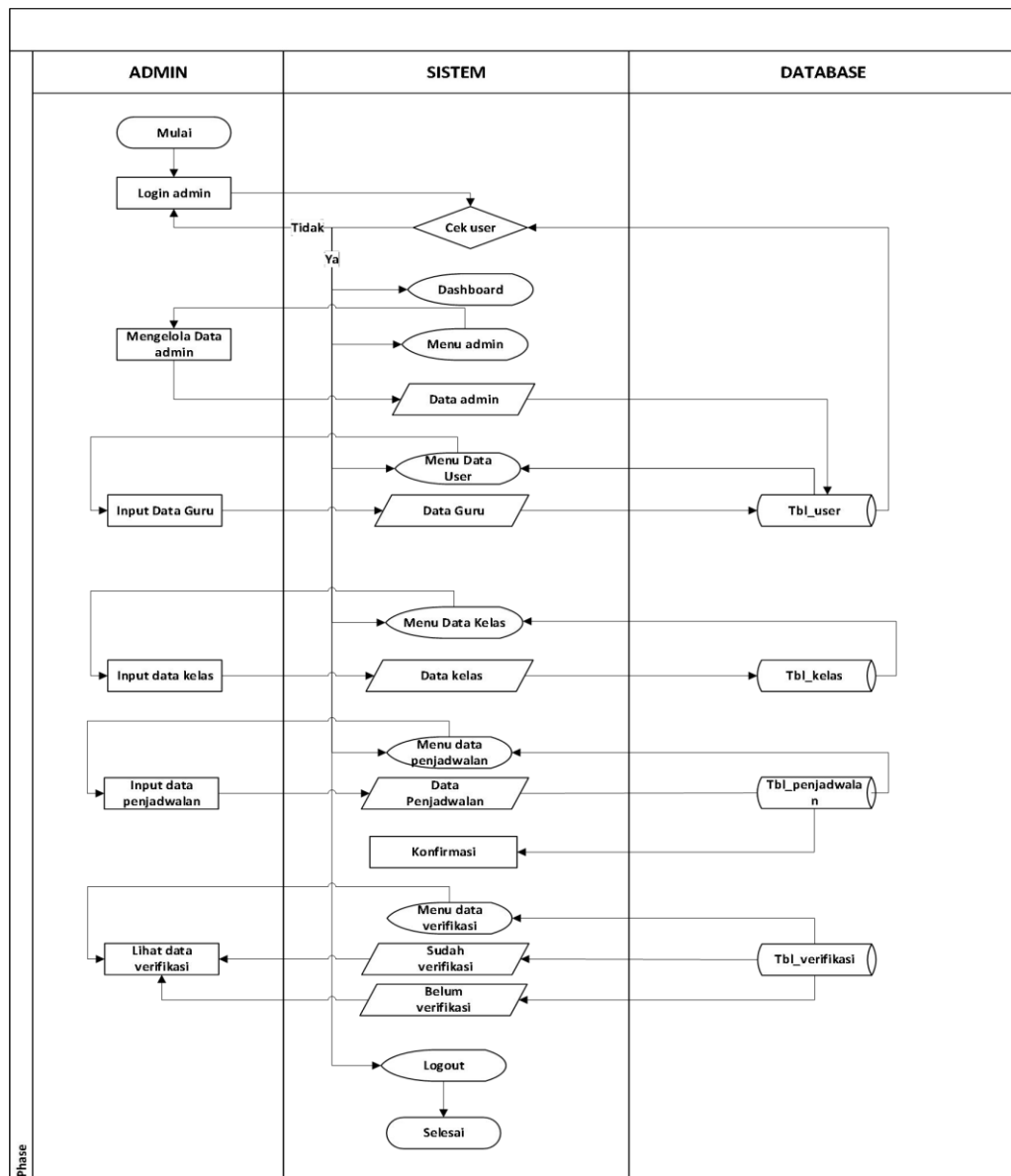
Adapun penjelasan dari *flowchart* yang sedang berjalan pada SMK Ethika Palembang.

1. Mulai
2. Admin membuat penjadwalan materi ajar untuk guru pengajar dalam bentuk form di kertas
3. Admin menyerahkan from penjadwalan kepada guru pengajar untuk mengisi (melengkapi) jam pelajaran yang dapat diajar oleh guru pengajar.

4. Guru pengajar menentukan jam ajar dan mengisi ke form penjadwalan
5. Guru pengajar menyerahkan kembali form yang sudah dilengkapai kepada admin
6. Admin membuat jadwal pelajaran untuk lab dalam bentuk *print out* yang akan ditempelkan di lab komputer
7. Siswa/i melihat jadwal pelajaran dari *print out* yang ditempel di lab komputer.

3.3. Flowchart Yang Diusulkan Untuk Admin

Berikut merupakan *flowchart* yang diusulkan untuk admin dapat dilihat pada gambar 3.2.



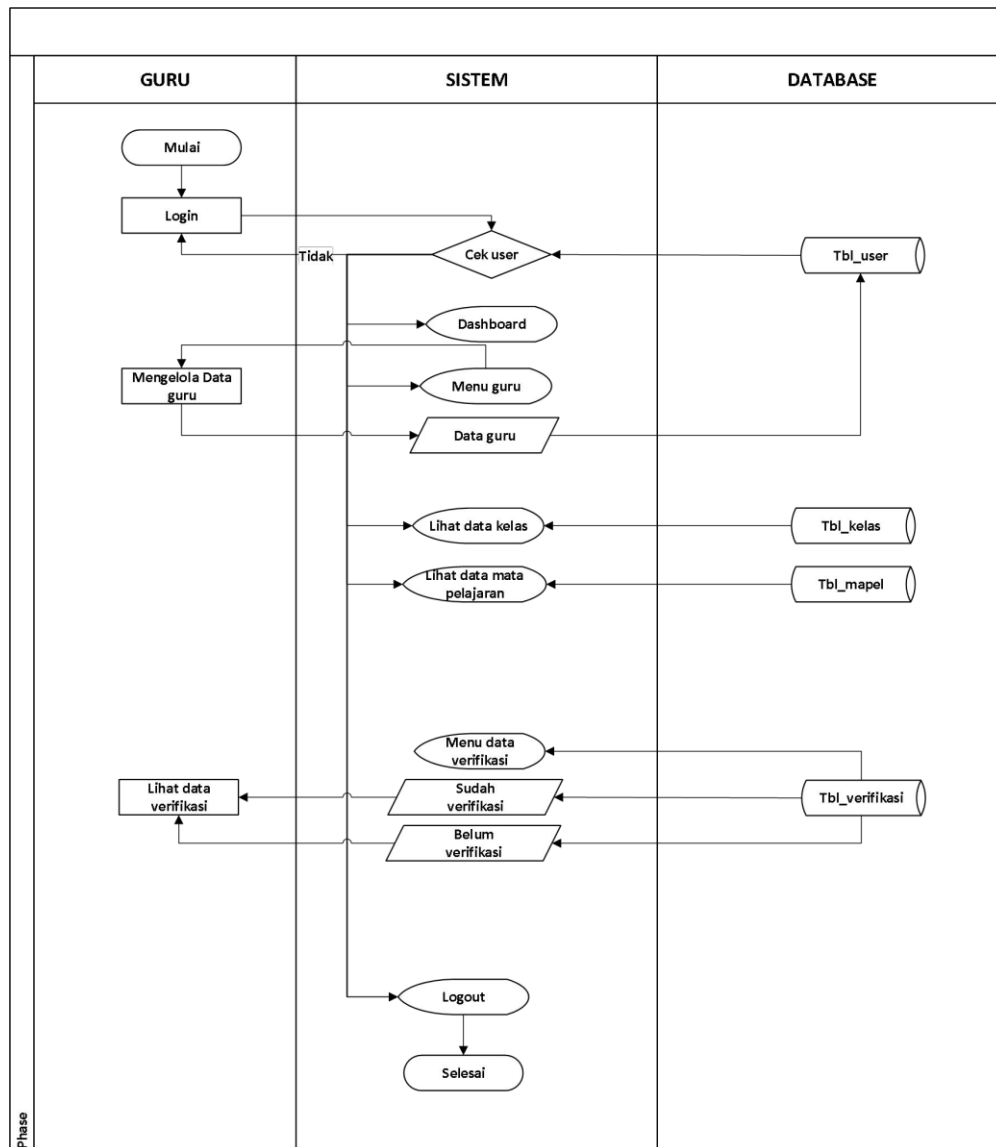
Gambar 3.2. Flowchart Penjadwalan Yang Diusulkan Untuk Admin

Adapun penjelasan dari *flowchart* sistem yang diusulkan untuk admin pada aplikasi penjadwalan SMK Ethika Palembang:

1. Admin masuk ke halaman *login* untuk menginputkan *username* dan *password*
2. Jika berhasil maka akan masuk ke halaman *dashboard*, jika salah maka akan kembali ke halaman menu *login*.
3. Admin masuk ke menu admin
4. Admin melakukan pengolahan data guru pada menu data *user*.
5. Admin melakukan pengolahan data kelas pada menu data kelas
6. Admin melakukan pengolahan data penjadwalan pada menu data penjadwalan.
7. Admin melihat data penjadwalan verifikasi
8. Admin melakukan *logout*.

3.4. Flowchart Yang Diusulkan Untuk Guru

Berikut merupakan *flowchart* yang diusulkan untuk guru dapat dilihat pada gambar 3.3.



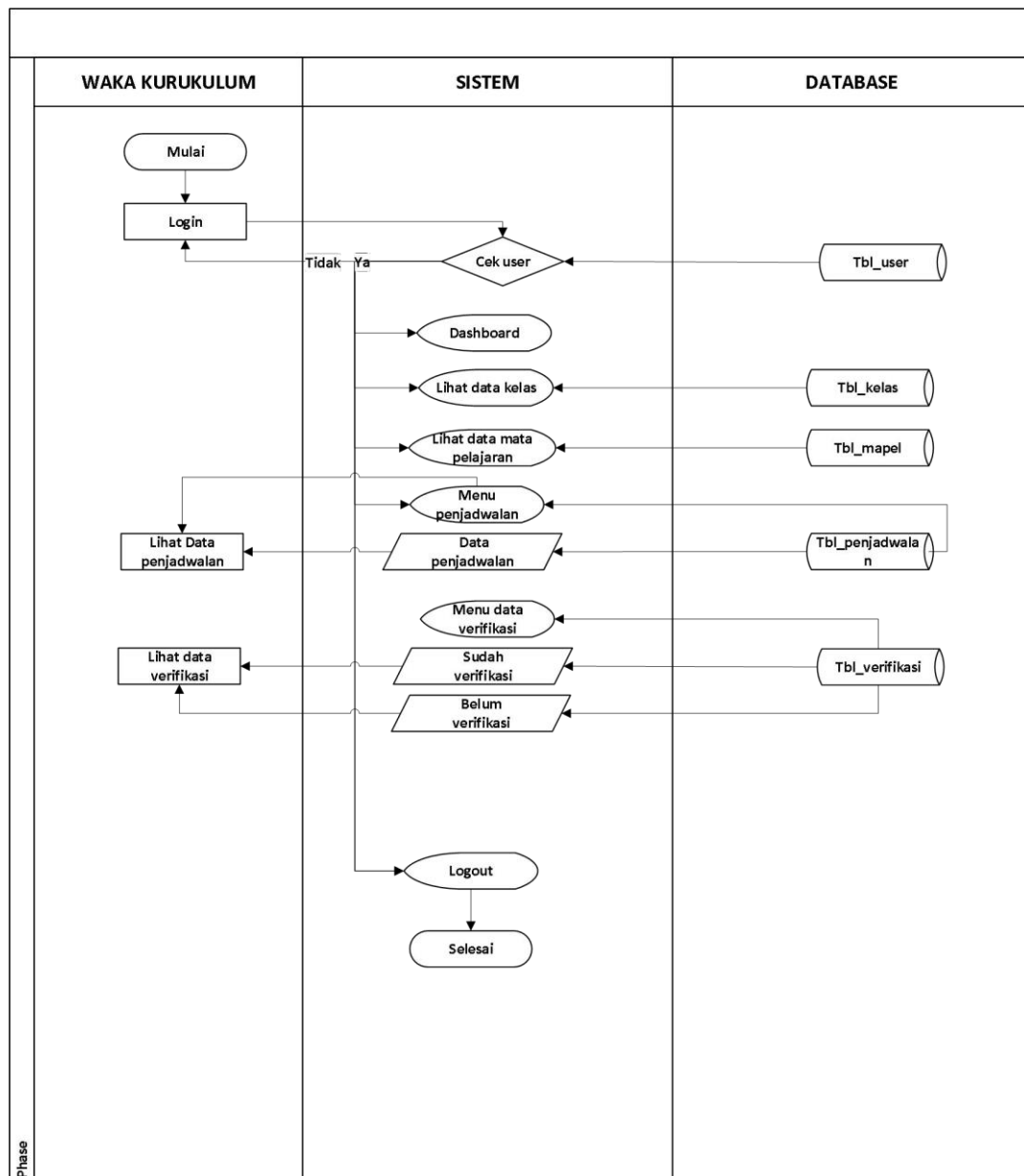
Gambar 3.3. *Flowchart* Penjadwalan Yang Diusulkan Untuk Guru

Adapun penjelasan dari *flowchart* sistem yang diusulkan untuk Guru pada aplikasi penjadwalan SMK Ethika Palembang

1. Guru masuk ke halaman *login* untuk menginputkan *username* dan *password*
2. Jika berhasil maka akan masuk ke halaman *dashboard*, jika salah maka akan kembali ke halaman menu *login*.
3. Guru masuk ke menu guru
4. Guru melihat informasi kelas pada menu data kelas.
5. Guru melihat informasi mata pelajaran pelajaran pada menu data mata pelajaran
6. Guru melihat data verifikasi
7. Guru melakukan *logout*.

3.5. Flowchart yang diusulkan untuk Waka Kurikulum

Berikut merupakan *flowchart* yang diusulkan untuk Waka Kurikulum dapat dilihat pada gambar 3.4.



Gambar 3.4. *Flowchart* Penjadwalan Yang Diusulkan Untuk Waka Kurikulum

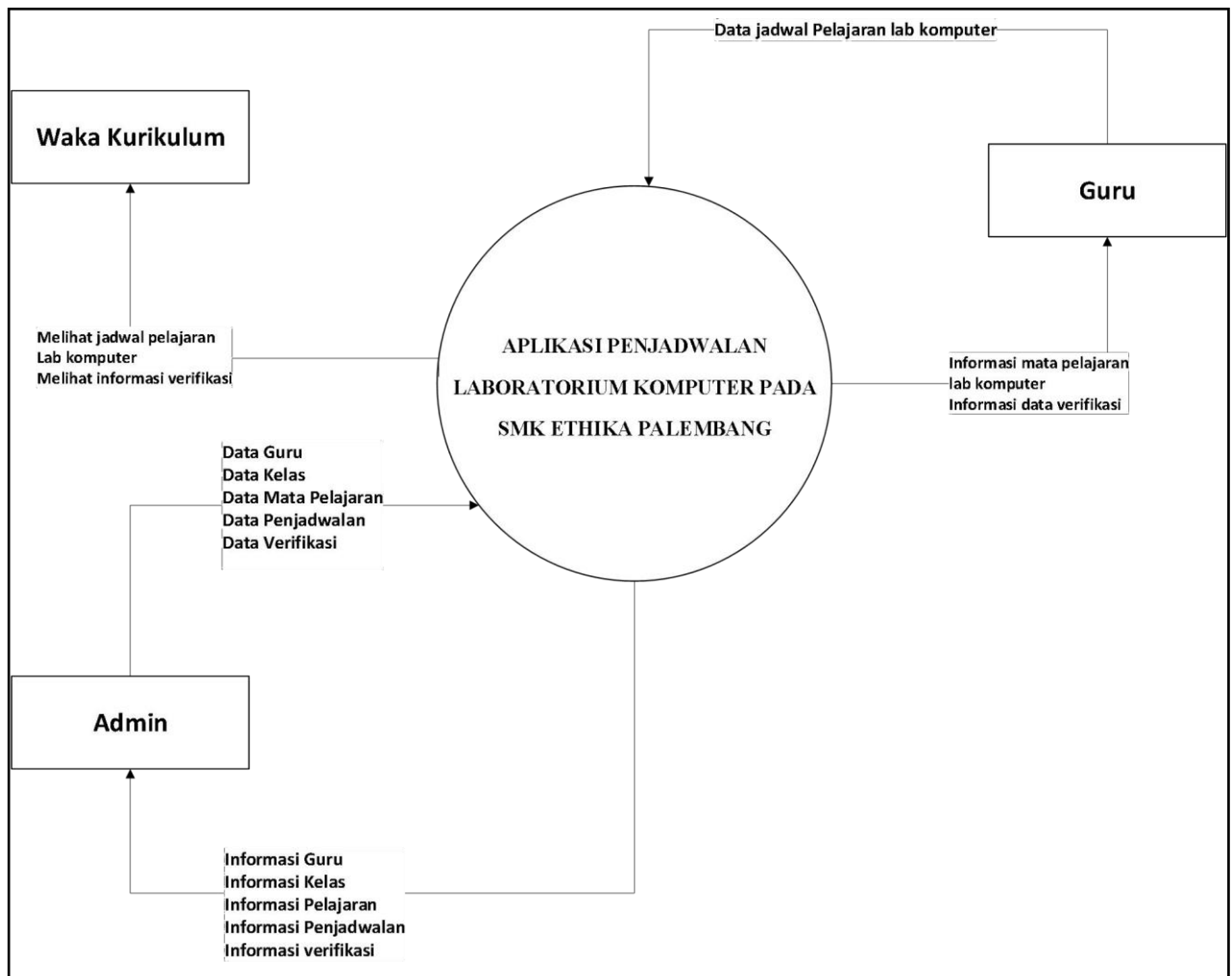
Adapun penjelasan dari *flowchart* sistem untuk Waka Kurikulum pada Aplikasi penjadwalan SMK Ethika Palembang

1. Waka Kurikulum masuk ke halaman *login* untuk menginputkan *username* dan *password*.
2. Jika berhasil maka akan masuk ke halaman *dashboard*, jika salah maka akan kembali ke halaman menu *login*.
3. Waka Kurikulum melihat data verifikasi jika disetujui akan diverifikasi jika tidak akan dihapus
4. Waka Kurikulum melakukan *logout*.

3.6. Diagram Konteks

Berikut merupakan *Diagram konteks* sistem dapat dilihat pada gambar

3.5.



Gambar 3.5. Diagram konteks sistem

Adapun penjelasan dari *diagram konteks sistem* penjadwalan pada aplikasi penjadwalan SMK Ethika Palembang:

1. Admin menginput data guru ke sistem dan diproses sistem dan

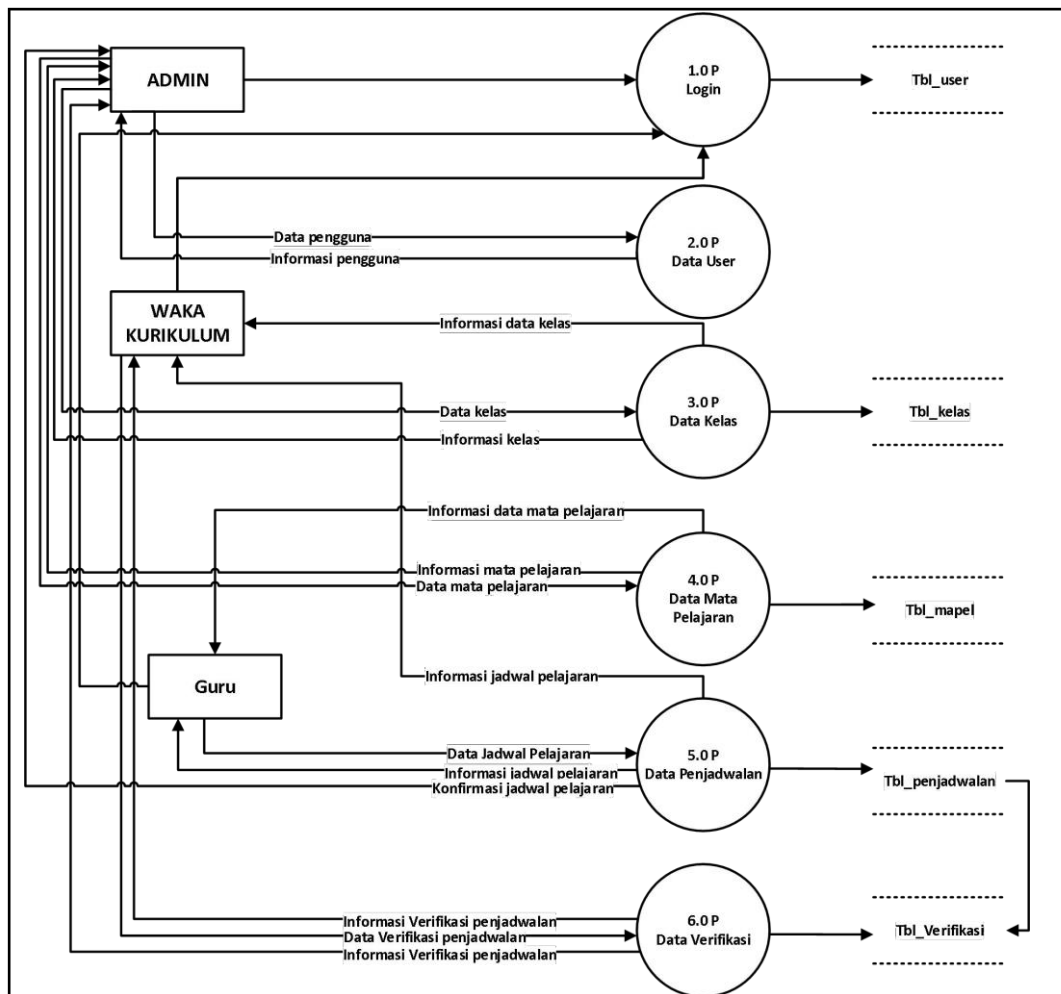
menjadi informasi berupa data guru.

2. Admin menginput data kelas sistem akan diproses sistem dan menjadi informasi data kelas.
3. Admin menginput data pelajaran akan diproses oleh sistem dan menjadi informasi data mata pelajaran.
4. Admin menginput data penjadwalan akan diproses oleh sistem dan menjadi informasi jadwal pelajaran.
5. Waka Kurikulum memverifikasi data penjadwalan dan akan menjadi informasi untuk guru dan admin

3.7. Data Flow Diagram

Berikut merupakan *Data Flow Diagram* dapat dilihat pada gambar

3.6.



Gambar 3.6. Data flow diagram sistem

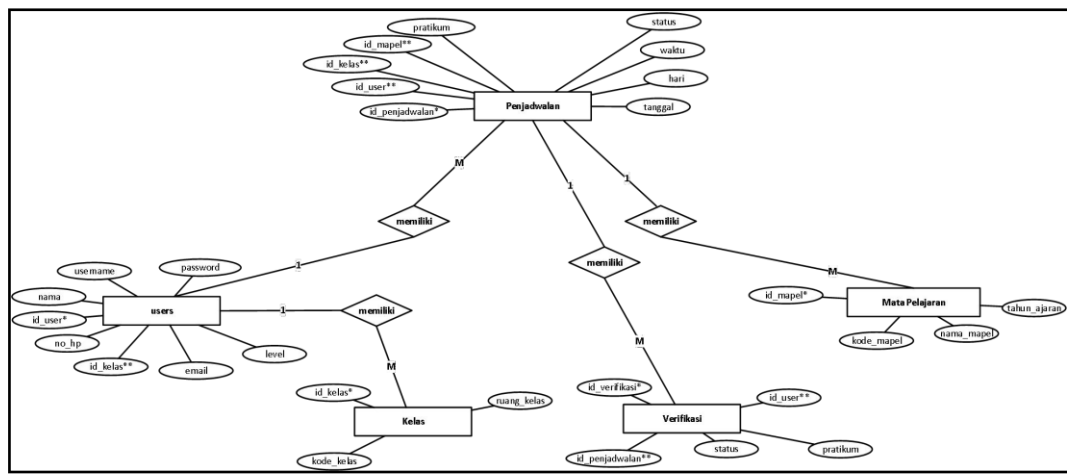
Adapun penjelasan dari *Data Flow Diagram* penjadwalan pada aplikasi penjadwalan SMK Ethika Palembang.

1. Proses 1.0 P login adalah aktivitas masuk ke dalam aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang.

2. Proses 2.0 P Data *User* adalah aktivitas admin mengelola data *user*.
3. Proses 3.0 P Data kelas adalah aktivitas admin mengelola data kelas.
4. Proses 4.0 P Data Mata Pelajaran adalah aktivitas admin mengelola data mata pelajaran.
5. Proses 5.0 P Data Penjadwalan adalah aktivitas guru mengelola data jadwal mata pelajaran.
6. Proses 6.0 P Data verifikasi adalah aktivitas Waka Kurikulum memvalidasi jadwal pelajaran

3.8. Entity Relationship Diagram

Berikut merupakan *Entity Relationship Diagram* dapat dilihat pada gambar 3.7.



Gambar 3.7. Entity Relationship Diagram

3.9. Desain Sistem

1. Tabel *User*

Tabel *user* digunakan untuk menampung data pengguna aplikasi yang mengakses Aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang. Berikut merupakan struktur tabel *user* yang dapat dilihat pada tabel 3.1.

Tabel 3.1 Tabel *User*

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	<i>id_user</i>	<i>int</i>	10	<i>Primary Key</i>
2	<i>nama</i>	<i>varchar</i>	10	Nama pengguna
3	<i>email</i>	<i>varchar</i>	10	Email pengguna
4	<i>no_hp</i>	<i>varchar</i>	12	Nomor hp
5	<i>username</i>	<i>varchar</i>	10	<i>Username</i>
6	<i>password</i>	<i>varchar</i>	10	<i>Password</i>
7	<i>level</i>	<i>varchar</i>	225	Status pengguna
8	<i>id_kelas_</i>	<i>varchar</i>	45	<i>Foregin key</i>

2. Tabel Kelas

Tabel kelas digunakan untuk menampung data kelas siswa pada Aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang. Berikut merupakan struktur tabel kelas yang dapat dilihat pada table 3.2.

Tabel 3.2 Tabel Kelas

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	<i>id_kelas</i>	<i>int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2	kode_kelas	<i>varchar</i>	10	Kode kelas
3	ruang kelas	<i>varchar</i>	10	Ruang kelas

3. Tabel Mata pelajaran

Tabel mata pelajaran digunakan untuk menampung data mata pelajaran pada Aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang. Berikut merupakan struktur tabel mata pelajaran yang dapat dilihat pada tabel 3.3.

Tabel 3.3 Tabel Mata pelajaran

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	id_mapel	<i>Int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2	kode_mapel	<i>varchar</i>	10	Kode mapel
3	nama_mapel	<i>varchar</i>	10	Nama mapel
4	tahun_ajaran	<i>int</i>	12	Tahun ajaran

4. Tabel Pejadwalan

Tabel penjadwalan digunakan untuk menampung data penjadwalan belajar siswa yang pada Aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang. Berikut merupakan struktur tabel penjadwalan yang dapat dilihat pada tabel 3.4.

Tabel 3.4 Tabel Penjadwalan

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	id_penjadwalan	<i>int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2	waktu	<i>varchar</i>	10	Waktu pelajaran
3	<i>id_user</i>	<i>int</i>	11	<i>Foreign key</i>
4	id_kelas	<i>int</i>	11	<i>Foreign key</i>
5	id_mapel	<i>int</i>	11	<i>Foreign key</i>
6	pratikum	<i>varchar</i>	10	Jenis praktik
7	tanggal	<i>date</i>	-	Tanggal
8	hari	<i>varchar</i>	11	hari
9	status	-	-	Konfirmasi jadwal

5. Tabel Verifikasi

Tabel verifikasi digunakan untuk menampung data verifikasi penjadwalan belajar siswa yang pada Aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang. Berikut merupakan struktur tabel penjadwalan yang dapat dilihat pada tabel 3.4.

Tabel 3.4 Tabel Penjadwalan

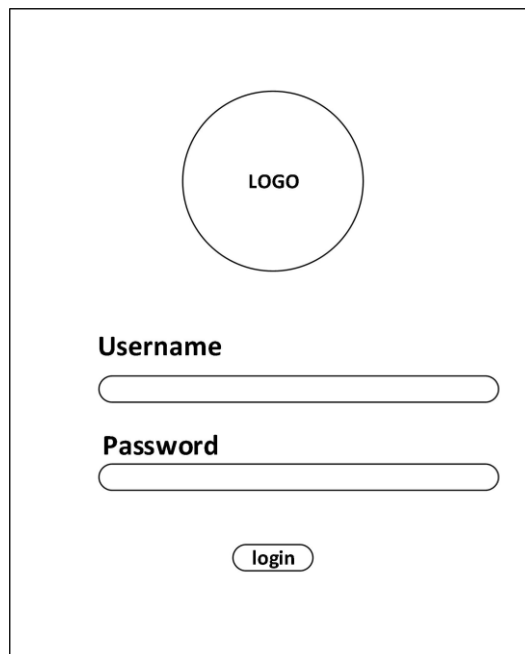
No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	id_verifikasi	<i>int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2	id_penjadwalan	<i>int</i>	11	<i>Foregin key</i>
3	id_user	<i>Int</i>	11	<i>Foregin key</i>
4	pratikum	<i>Text</i>	<i>text</i>	<i>Foregin key</i>
5	status	<i>enum</i>	11	-

3.10. Desain Interface

Desain *interface* merupakan rancangan desain tampilan *input output* pada Aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang.

1. Desain *Login Admin*

Desain *login* admin merupakan desain dari halaman untuk admin melakukan *login* pada aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang.



The image shows a wireframe for an admin login page. It consists of a large rectangular container. At the top center is a circle with the word "LOGO" inside. Below the circle are two horizontal input fields. The first is labeled "Username" and the second is labeled "Password". At the bottom center of the container is a rounded rectangular button with the word "login" inside.

Gambar 3.8. Desain *Login Admin*

2. Desain *Dashboard Admin*

Desain *dashboard* admin lab merupakan desain dari halaman *dashboard* untuk admin pada Aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang.

SMK Ethika Palembang	Selamat datang Admin			Admin		
Dashboard	GURU	SISWA	KELAS	PENJADWALAN		
Data User						
<table border="1"> <tr> <td>Data Guru</td> </tr> <tr> <td>Data Siswa</td> </tr> </table>	Data Guru	Data Siswa				
Data Guru						
Data Siswa						
Data Kelas						
Data Mata pelajaran						
Data Penjadwalan						
Data verifikasi						
<table border="1"> <tr> <td>Sudah verifikasi</td> </tr> <tr> <td>Belum verifikasi</td> </tr> </table>	Sudah verifikasi	Belum verifikasi				
Sudah verifikasi						
Belum verifikasi						
Denah lokasi						

Gambar 3.9. Desain *Dashboard Admin*

3. Desain Data User

Desain data *user* admin lab merupakan desain dari halaman data *user* admin untuk menambahkan data *user* pada Aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang.

SMK Ethika Palembang	Admin										
Dashboard											
Data User	Edit Data Guru										
Data Kelas	<table border="1"><tr><td>Nama</td><td><input type="text"/></td></tr><tr><td>Email</td><td><input type="text"/></td></tr><tr><td>No hp</td><td><input type="text"/></td></tr><tr><td>Username</td><td><input type="text"/></td></tr><tr><td>Passsword</td><td><input type="text"/></td></tr></table>	Nama	<input type="text"/>	Email	<input type="text"/>	No hp	<input type="text"/>	Username	<input type="text"/>	Passsword	<input type="text"/>
Nama	<input type="text"/>										
Email	<input type="text"/>										
No hp	<input type="text"/>										
Username	<input type="text"/>										
Passsword	<input type="text"/>										
Data Mata pelajaran											
Data Penjadwalan	<input type="button" value="Previous"/> <input type="button" value="Next"/>										
<table border="1"><tr><td>Sudah verifikasi</td></tr><tr><td>Belum verifikasi</td></tr></table>	Sudah verifikasi	Belum verifikasi									
Sudah verifikasi											
Belum verifikasi											

Gambar 3.10. Desain data *user* admin

4. Desain Data Kelas

Desain data kelas admin merupakan desain dari halaman data kelas admin lab untuk menambahkan data kelas pada Aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang.

SMK Ethika Palembang	Selamat Datang, Guru Guru															
Dashboard	Halaman Data Kelas															
Data Kelas	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>Data Kelas</p> <p>Show <input type="text" value="4"/> V <input type="text" value="entires"/> <input type="text" value="Search"/></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Kode Kelas</th> <th>Ruang Kelas</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right;"><input type="button" value="Previous"/> <input type="button" value="Next"/></p> </div>	No	Kode Kelas	Ruang Kelas	1	XXXXXX	XXXXXX	2	XXXXXX	XXXXXX	3	XXXXXX	XXXXXX	4	XXXXXX	XXXXXX
No	Kode Kelas	Ruang Kelas														
1	XXXXXX	XXXXXX														
2	XXXXXX	XXXXXX														
3	XXXXXX	XXXXXX														
4	XXXXXX	XXXXXX														
Data Mata Pelajaran																
Data Data Penjadwalan																

Gambar 3.11. Desain Data Kelas Admin

5. Desain Data Mata pelajaran

Desain data mata pelajaran admin lab merupakan desain dari halaman data mata pelajaran pada Aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang.

SMK Ethika Palembang		Admin																																					
Dashboard																																							
Data User																																							
<table border="1"> <tr> <td>Data Guru</td> </tr> <tr> <td>Data Siswa</td> </tr> </table>	Data Guru	Data Siswa	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">Data Mata Pelajaran</th> </tr> <tr> <td>Show</td> <td>4</td> <td>V</td> <td>entries</td> <td>Search</td> </tr> <tr> <th>No</th> <th>Kode Mapel</th> <th>Nama Mapel</th> <th>Tahun Ajaran</th> <th>Opsi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/> </td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/> </td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/> </td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/> </td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right;"><input type="button" value="Previous"/> <input type="button" value="Next"/></p>		Data Mata Pelajaran					Show	4	V	entries	Search	No	Kode Mapel	Nama Mapel	Tahun Ajaran	Opsi	1	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>	2	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>	3	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>	4	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
Data Guru																																							
Data Siswa																																							
Data Mata Pelajaran																																							
Show	4	V	entries	Search																																			
No	Kode Mapel	Nama Mapel	Tahun Ajaran	Opsi																																			
1	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>																																			
2	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>																																			
3	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>																																			
4	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>																																			
Data Kelas																																							
Data Mata pelajaran																																							
Data Penjadwalan																																							
<table border="1"> <tr> <td>Sudah verifikasi</td> </tr> <tr> <td>Belum verifikasi</td> </tr> </table>	Sudah verifikasi	Belum verifikasi																																					
Sudah verifikasi																																							
Belum verifikasi																																							

Gambar 3.12. Desain Data Mata Pelajaran Admin

6. Desain Data Penjadwalan

Desain data penjadwalan admin merupakan desain dari halaman data penjadwalan pada Aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang.

SMK Ethika Palembang		Admin																																																			
Dashboard																																																					
Data User		Data Penjadwalan (Belum dikonfirmasi)																																																			
<input type="checkbox"/> Data Guru <input type="checkbox"/> Data Siswa		Show 4 <input type="checkbox"/> V <input type="checkbox"/> entires Search																																																			
Data Kelas		<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Waktu</th> <th>Nama Guru</th> <th>Mata Pelajaran</th> <th>Kelas</th> <th>Pratikum</th> <th>Hari/Tanggal</th> <th>Hari/Tanggal</th> <th>Opsi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td><input type="button" value="Konfirmasi (Hapus)"/></td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td><input type="button" value="Konfirmasi (Hapus)"/></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td><input type="button" value="Konfirmasi (Hapus)"/></td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td><input type="button" value="Konfirmasi (Hapus)"/></td> </tr> </tbody> </table>							No	Waktu	Nama Guru	Mata Pelajaran	Kelas	Pratikum	Hari/Tanggal	Hari/Tanggal	Opsi	1	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<input type="button" value="Konfirmasi (Hapus)"/>	2	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<input type="button" value="Konfirmasi (Hapus)"/>	3	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<input type="button" value="Konfirmasi (Hapus)"/>	4	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<input type="button" value="Konfirmasi (Hapus)"/>
No	Waktu	Nama Guru	Mata Pelajaran	Kelas	Pratikum	Hari/Tanggal	Hari/Tanggal	Opsi																																													
1	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<input type="button" value="Konfirmasi (Hapus)"/>																																													
2	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<input type="button" value="Konfirmasi (Hapus)"/>																																													
3	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<input type="button" value="Konfirmasi (Hapus)"/>																																													
4	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<input type="button" value="Konfirmasi (Hapus)"/>																																													
Data Mata pelajaran		<input type="button" value="Previous"/> <input type="button" value="Next"/>																																																			
Data Penjadwalan																																																					
<input type="checkbox"/> Sudah dikonfirmasi <input type="checkbox"/> Belim dikonfirmasi																																																					

Gambar 3.13. Desain Data Penjadwalan Admin

7. Desain *Print Out*

Desain *print out* admin merupakan desain dari halaman desain *print out* pada Aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang.

SMK ETHIKA PALEMBANG						
Jalan Mesuji III / Sei Seputih No. 3264 Demang Lebar Dauin, Kec. Ilir Bar I, Kota Palembang, Sumatera Selatan 30151 Phone (0711) 410248						
No	Waktu	Nama Guru	Kelas	Mata Pelajaran	Pertemuan	Har/Hari
1	XXXXXXXX	XXXXXXXX	1	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX
2	XXXXXXXX	XXXXXXXX	2	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX
3	XXXXXXXX	XXXXXXXX	3	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX
4	XXXXXXXX	XXXXXXXX	4	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX

Gambar 3.14. Desain *Print Out*

8. Desain *Dashboard* Guru

Desain *dashboard* guru merupakan desain dari halaman *dashboard* guru pada Aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang.



Gambar 3.15. Desain *Dashboard* Guru

9. Desain Data Kelas guru

Desain data kelas guru merupakan desain dari halaman data kelas guru untuk mendapatkan informasi kelas yang sudah ditambahkan oleh admin lab pada Aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang.

SMK Ethika Palembang	Selamat Datang, Guru	Guru																											
Dashboard	Halaman Data Kelas																												
Data Kelas	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="3">Data Kelas</th> </tr> <tr> <td>Show</td> <td>4</td> <td>V</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td>entires</td> </tr> <tr> <td colspan="3" style="text-align: right;"><input type="text" value="Search"/></td> </tr> <tr> <th>No</th> <th>Kode Kelas</th> <th>Ruang Kelas</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> </tr> </tbody> </table>		Data Kelas			Show	4	V			entires	<input type="text" value="Search"/>			No	Kode Kelas	Ruang Kelas	1	XXXXXX	XXXXXX	2	XXXXXX	XXXXXX	3	XXXXXX	XXXXXX	4	XXXXXX	XXXXXX
Data Kelas																													
Show	4	V																											
		entires																											
<input type="text" value="Search"/>																													
No	Kode Kelas	Ruang Kelas																											
1	XXXXXX	XXXXXX																											
2	XXXXXX	XXXXXX																											
3	XXXXXX	XXXXXX																											
4	XXXXXX	XXXXXX																											
Data Mata Pelajaran																													
Data Data Penjadwalan																													
	<input type="button" value="Previous"/> <input type="button" value="Next"/>																												

Gambar 3.16. Desain Data Kelas Guru

10. Desain Data Mata Pelajaran Guru

Desain data mata pelajaran guru merupakan desain dari halaman data mata pelajaran guru untuk mendapatkan informasi mata pelajaran yang sudah ditambahkan oleh admin lab pada Aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang.

SMK Ethika Palembang	Selamat Datang, Guru Guru																				
Dashboard	Halaman Data Mata Pelajaran																				
Data Kelas	<div data-bbox="655 884 1209 1167" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>Data Mata Pelajaran</p> <p>Show <input type="text" value="4"/> V entries Search</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Koede Mapel</th> <th>Nama Mapel</th> <th>Tahun Ajaran</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right;">Previous Next</p> </div>	No	Koede Mapel	Nama Mapel	Tahun Ajaran	1	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	2	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	3	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	4	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX
No	Koede Mapel	Nama Mapel	Tahun Ajaran																		
1	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX																		
2	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX																		
3	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX																		
4	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX																		
Data Mata Pelajaran																					
Data Data Penjadwalan																					

Gambar 3.17. Desain Data Kelas Guru

11. Desain Data Penjadwalan Guru

Desain Data penjadwalan guru merupakan desain dari halaman data penjadwalan guru pada Aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang.

SMK Ethika Palembang	Selamat Datang, Guru Guru																																								
Dashboard	Halaman Data Penjadwalan																																								
Data Kelas	Tambah Data Penjadwalan																																								
Data Mata Pelajaran	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>Data Mata Pelajaran</p> <p>Show <input type="text" value="4"/> V entries Search</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Waktu</th> <th>Nama guru</th> <th>Kelas</th> <th>Mata Pelajaran</th> <th>Pratikum</th> <th>Hari/Tanggal</th> <th>Keterangan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right;">Previous Next</p> </div>	No	Waktu	Nama guru	Kelas	Mata Pelajaran	Pratikum	Hari/Tanggal	Keterangan	1	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	2	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	3	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	4	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX
No	Waktu	Nama guru	Kelas	Mata Pelajaran	Pratikum	Hari/Tanggal	Keterangan																																		
1	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX																																		
2	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX																																		
3	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX																																		
4	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX																																		
Data Data Penjadwalan																																									

Gambar 3.18. Desain Data Penjadwalan Guru

12. Desain Denah Lokasi

Desain denah lokasi merupakan desain dari denah lokasi sekolah pada Aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang.

SMK Ethika Palembang	Selamat Datang, Guru Guru
Dashboard	Halaman Denah Lokasi
Data Kelas	<input type="text" value="Dena Lokasi Sekolah"/>
Data Mata Pelajaran	Lokasi sekolah
Data Data Penjadwalan	
Denah Lokasi	

Gambar 3.19. Desain Denah Lokasi

13. Desain *Dashboard* Waka kurikulum

Desain *Dashboard* waka kurikulum merupakan desain dari halaman *dashboard* waka pada aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang.



Gambar 3.20. Desain *Dashboard* Waka Kurikulum

14. Desain Data Verifikasi Waka Kurikulum

Desain data verifikasi Waka Kurikulum merupakan desain dari halaman data verifikasi Waka Kurikulum pada aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang.

SMK Ethika Palembang	Selamat Datang, waka	Siswa																																																	
Dashboard	Halaman Data Verifikasi																																																		
Data Kelas	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="7">Data Jadwal Pelajaran</th> </tr> <tr> <td>Show</td> <td>4</td> <td>V</td> <td>entries</td> <td colspan="3">Search</td> </tr> <tr> <th>No</th> <th>Waktu</th> <th>Hari/tanggal</th> <th>Kelas</th> <th>Mata Pelajaran</th> <th>Status</th> <th>Opsi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>verifikasi</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>verifikasi</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>verifikasi</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>verifikasi</td> </tr> </tbody> </table>		Data Jadwal Pelajaran							Show	4	V	entries	Search			No	Waktu	Hari/tanggal	Kelas	Mata Pelajaran	Status	Opsi	1	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	verifikasi	2	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	verifikasi	3	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	verifikasi	4	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	verifikasi
Data Jadwal Pelajaran																																																			
Show	4	V	entries	Search																																															
No	Waktu	Hari/tanggal	Kelas	Mata Pelajaran	Status	Opsi																																													
1	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	verifikasi																																													
2	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	verifikasi																																													
3	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	verifikasi																																													
4	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	verifikasi																																													
Data Jadwal Pelajaran																																																			
Data Verifikasi																																																			
Belum verifikasi																																																			
Sudah verifikasi																																																			
Denah lokasi																																																			

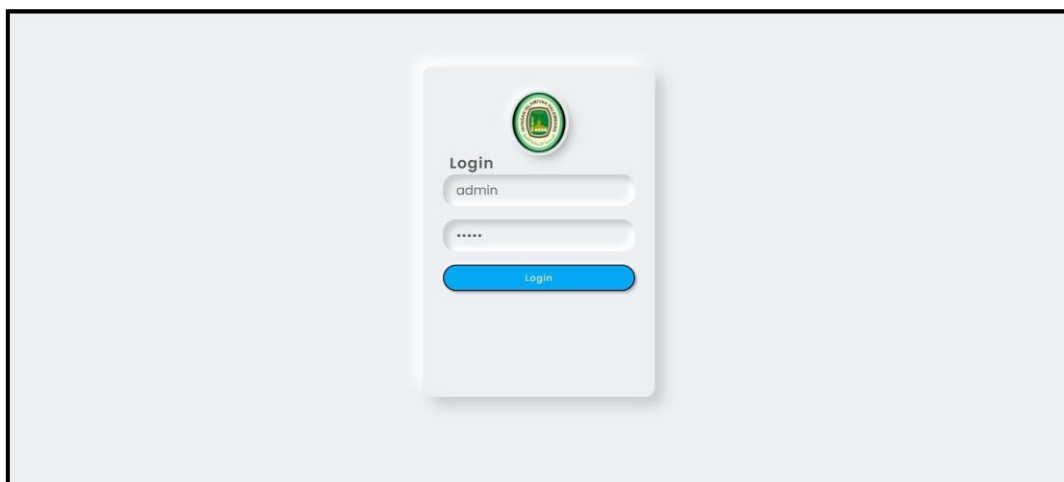
Gambar 3.21. Desain Data Verifikasi Waka Kurikulum

3.11. Desain Model Tampilan *Interface*

Desain model tampilan *interface* Aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang.

1. Tampilan *Login*

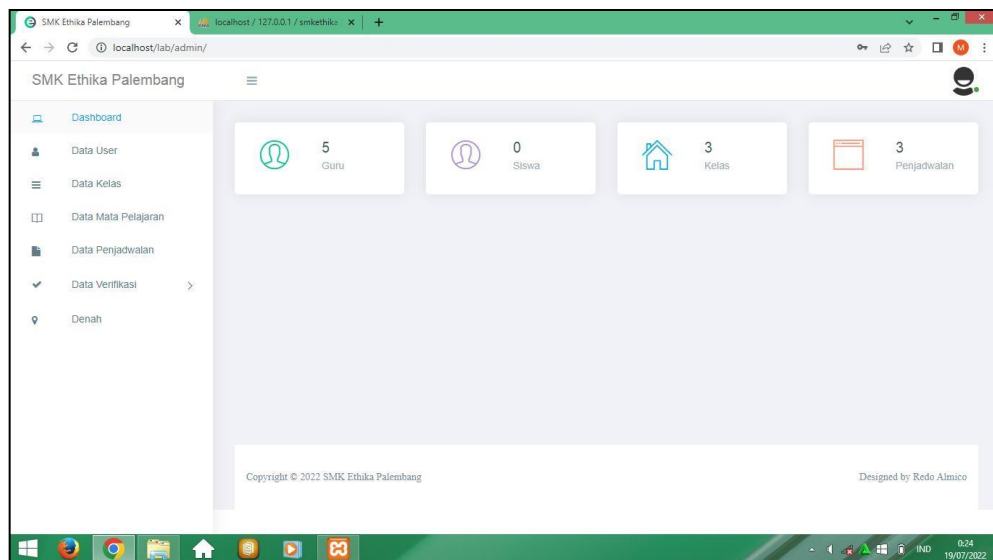
Tampilan *login* admin merupakan halaman model tampilan dari Aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang. Tampilan model *login* pada aplikasi penjadwalan admin dapat dilihat pada gambar 3.22.



Gambar 3.22. Tampilan *Login* Admin

2. Tampilan *Dashboard Admin*

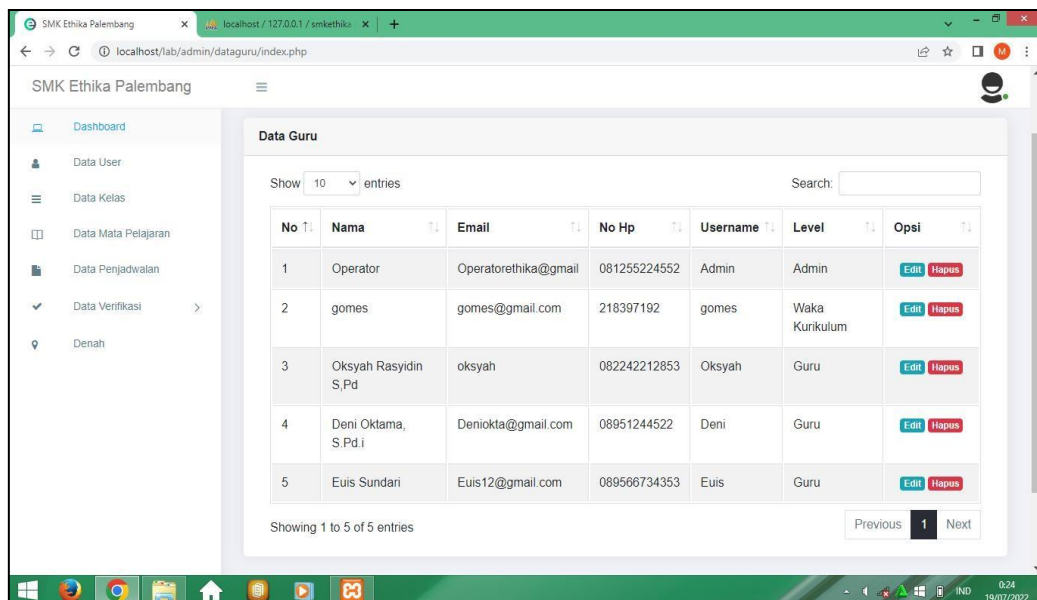
Tampilan *dashboard* admin merupakan halaman model tampilan dari Aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang. Tampilan model *dashboard* admin pada aplikasi penjadwalan admin dapat dilihat pada gambar 3.23.



Gambar 3.23. Tampilan *Dashboard Admin*

3. Tampilan Data User

Tampilan data *user* admin merupakan halaman model tampilan dari Aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang. Tampilan model data *user* pada aplikasi penjadwalan admin dapat dilihat pada gambar 3.24.



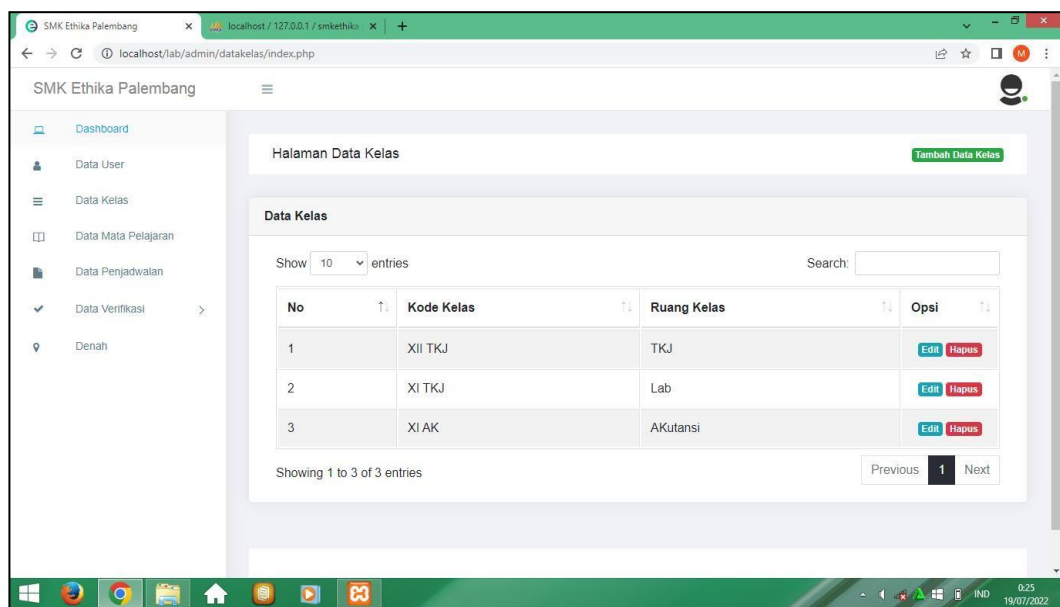
The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/lab/admin/dataguru/index.php`. The page title is "SMK Ethika Palembang". On the left, there is a sidebar menu with options: Dashboard, Data User, Data Kelas, Data Mata Pelajaran, Data Penjadwalan, Data Verifikasi, and Denah. The main content area is titled "Data Guru" and contains a table with 5 entries. The table has columns for No, Nama, Email, No Hp, Username, Level, and Opsi. Each row has "Edit" and "Hapus" buttons in the Opsi column. Below the table, it says "Showing 1 to 5 of 5 entries" and has "Previous", "1", and "Next" navigation links.

No	Nama	Email	No Hp	Username	Level	Opsi
1	Operator	Operatorethika@gmail	081255224552	Admin	Admin	Edit Hapus
2	gomes	gomes@gmail.com	218397192	gomes	Waka Kurikulum	Edit Hapus
3	Oksyah Rasyidin S.Pd	oksyah	082242212853	Oksyah	Guru	Edit Hapus
4	Deni Oktama, S.Pd.i	Deniokta@gmail.com	08951244522	Deni	Guru	Edit Hapus
5	Euis Sundari	Euis12@gmail.com	089566734353	Euis	Guru	Edit Hapus

Gambar 3.24. Tampilan Data User Admin

4. Tampilan Data Kelas Admin

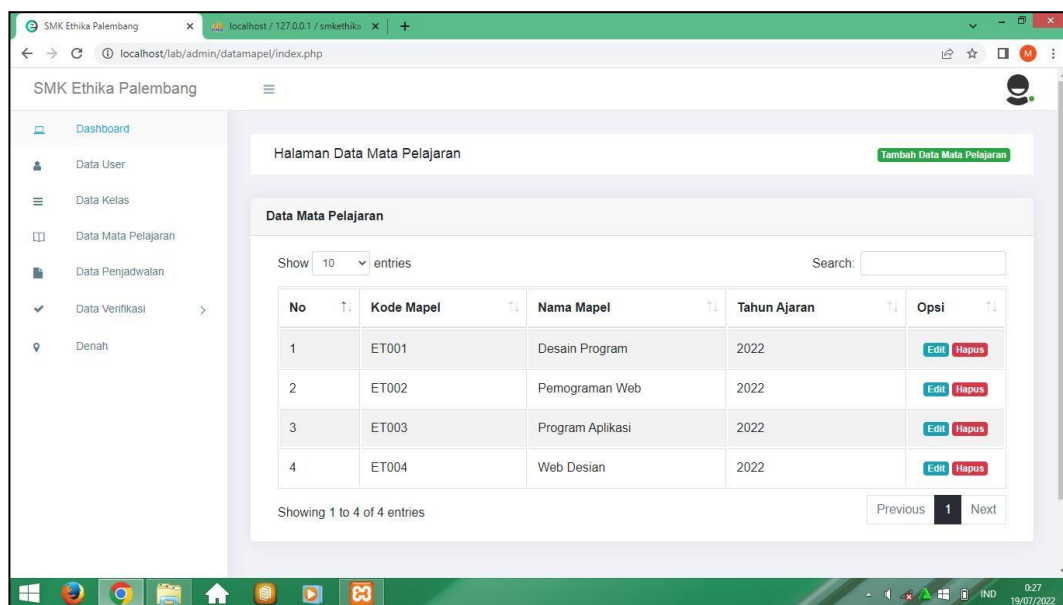
Tampilan data kelas admin merupakan halaman model tampilan dari Aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang. Tampilan model data kelas pada aplikasi penjadwalan admin dapat dilihat pada gambar 3.25.



Gambar 3.25. Tampilan Data Kelas Admin

5. Data Mata Pelajaran Admin

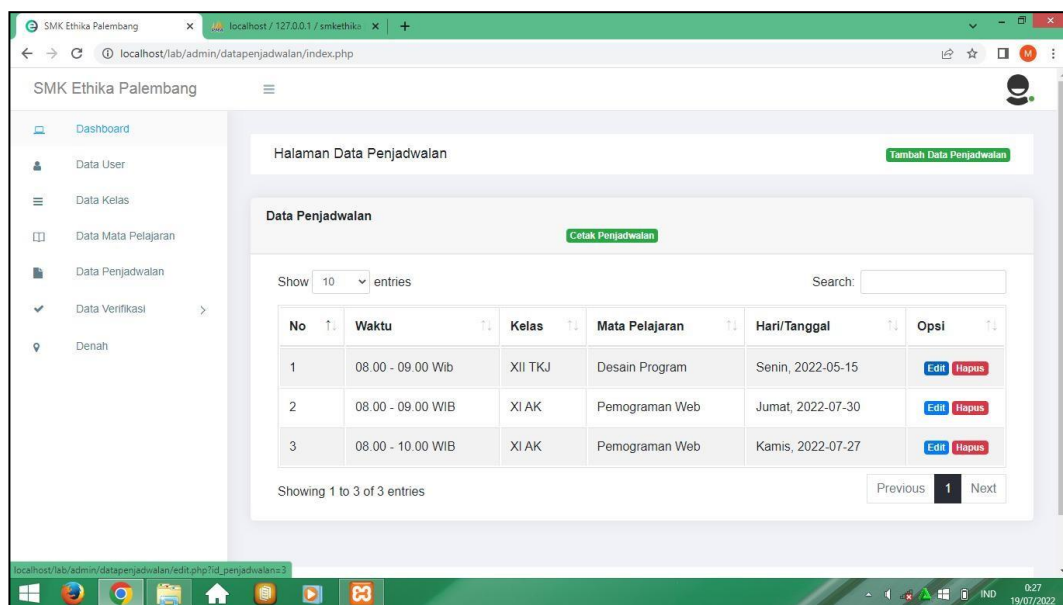
Tampilan data mata pelajaran admin merupakan halaman model tampilan dari Aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang. Tampilan model mata pelajaran aplikasi penjadwalan admin dapat dilihat pada gambar 3.26.



Gambar 3.26. Tampilan Data Mata Pelajaran Admin

6. Data Penjadwalan Admin

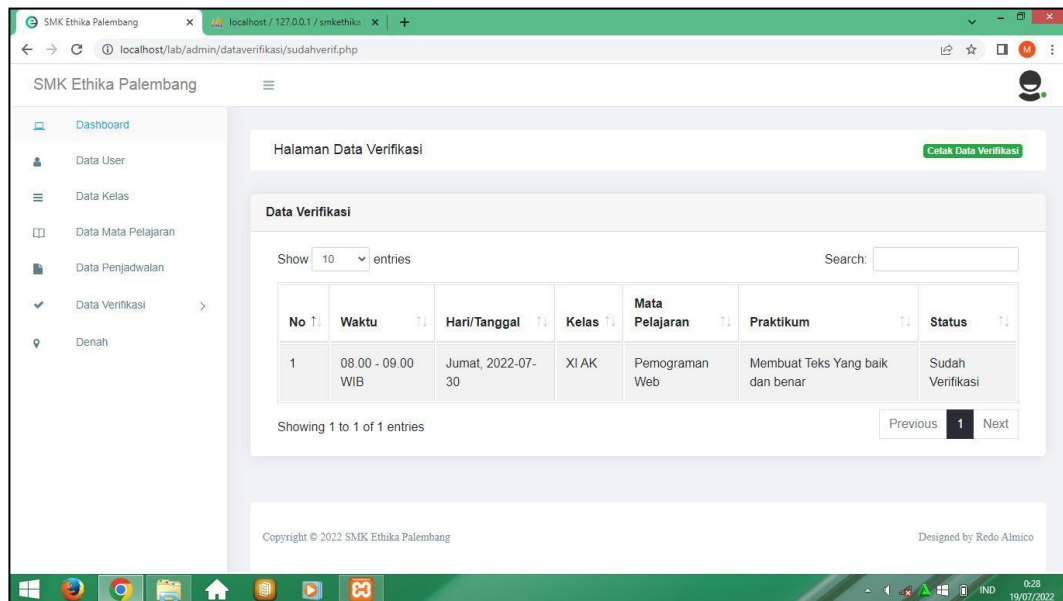
Tampilan data penjadwalan admin merupakan halaman model tampilan dari Aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang. Tampilan model penjadwalan pada aplikasi penjadwalan admin dapat dilihat pada gambar 3.27.



Gambar 3.27. Tampilan Data Penjadwalan Admin

7. Data Sudah Verifikasi Admin

Tampilan data sudah verifikasi admin merupakan model tampilan dari Aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang. Tampilan data sudah verifikasi admin dapat dilihat pada gambar 3.28.



Gambar 3.28. Data Sudah Verifikasi Admin

8. Data *Print Out*

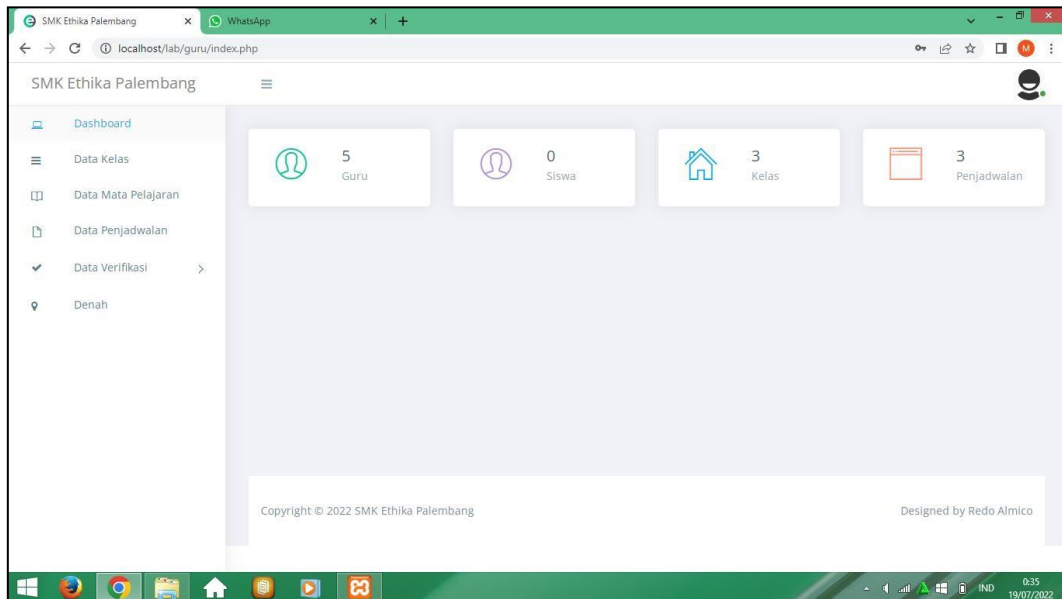
Tampilan data *print out* merupakan halaman model tampilan dari Aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang. Tampilan model data *print out* dapat dilihat pada gambar 3.29.

SMK ETHIKA PALEMBANG						
Jalan Mestuji III / Sei Seputih No.3264 Demang Lebar Daun, Kec. Ilir Bar. I, Kota Palembang, Sumatera Selatan 30151 Phone: (0711) 410248						
Laporan Penjadwalan Belum Di Konfirmasi						
No	Waktu	Nama Guru	Kelas	Mata Pelajaran	Praktikum	Hari/Tanggal
1	12.00 - 13.00 Wib	Oksyah Rasyidin S.Pd	XII TKJ 1	Operasi Jaringan	Laboratorium	Selasa, 2022-02-12
2	08.00 - 09.00 Wib	Oksyah Rasyidin S.Pd	XII TKJ 2	Basis Data	Laboratorium	Kamis, 2022-02-12
3	08.00 - 09.00 Wib	Deni Oktama, S.Pd.i	XII TKJ 1	Basis Data	Laboratorium	Kamis, 2022-06-16

Gambar 3.29. Tampilan Data *Print Out*

9. Tampilan *Dashboard* Guru

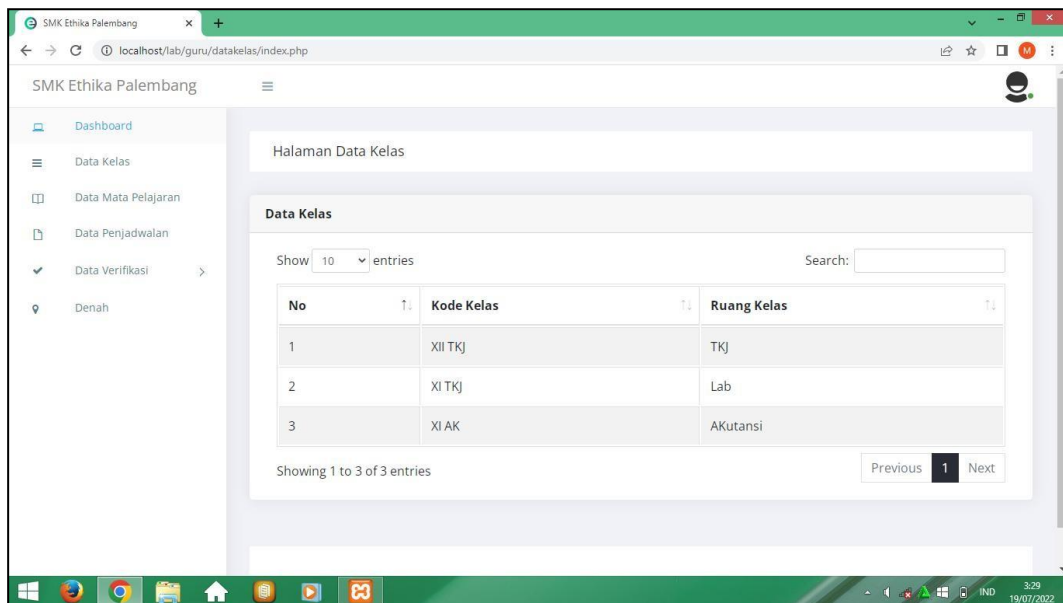
Tampilan *dashboard* guru merupakan halaman model tampilan dari Aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang. Tampilan model *dashboard* guru dapat dilihat pada gambar 3.30.



Gambar 3.30. Tampilan *Dashboard* Guru

10. Tampilan Data Kelas Guru

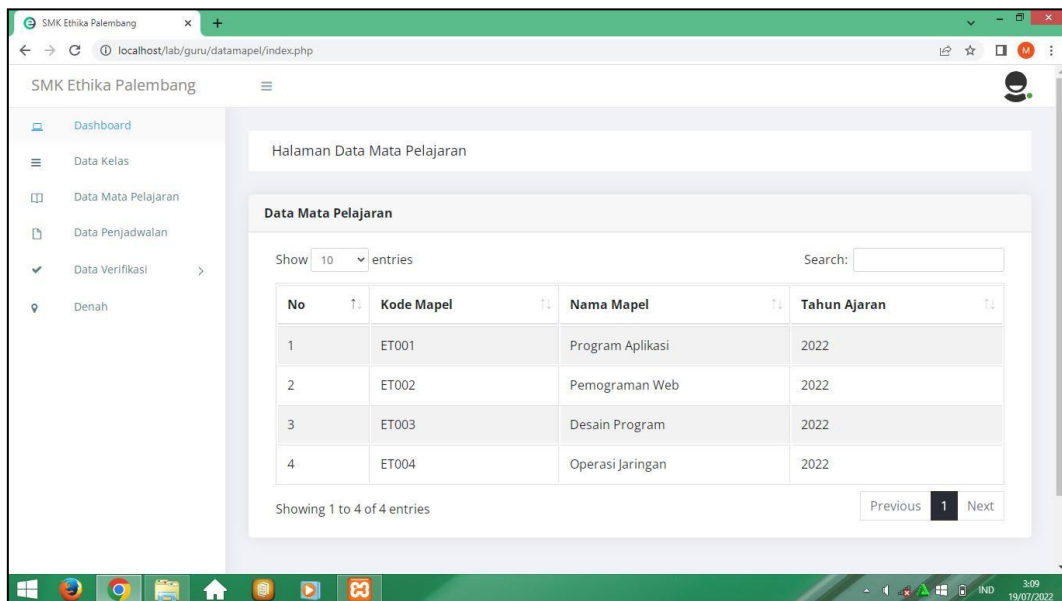
Tampilan data kelas guru merupakan halaman model tampilan dari Aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang. Tampilan model data kelas guru dilihat pada gambar 3.31.



Gambar 3.31. Tampilan Data Kelas Guru

11. Tampilan Data Mata Pelajaran Guru

Tampilan data mata Pelajaran guru merupakan halaman model tampilan dari Aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang. Tampilan model data mata pelajaran guru dapat dilihat pada gambar 3.32.



Halaman Data Mata Pelajaran

Data Mata Pelajaran

Show 10 entries Search:

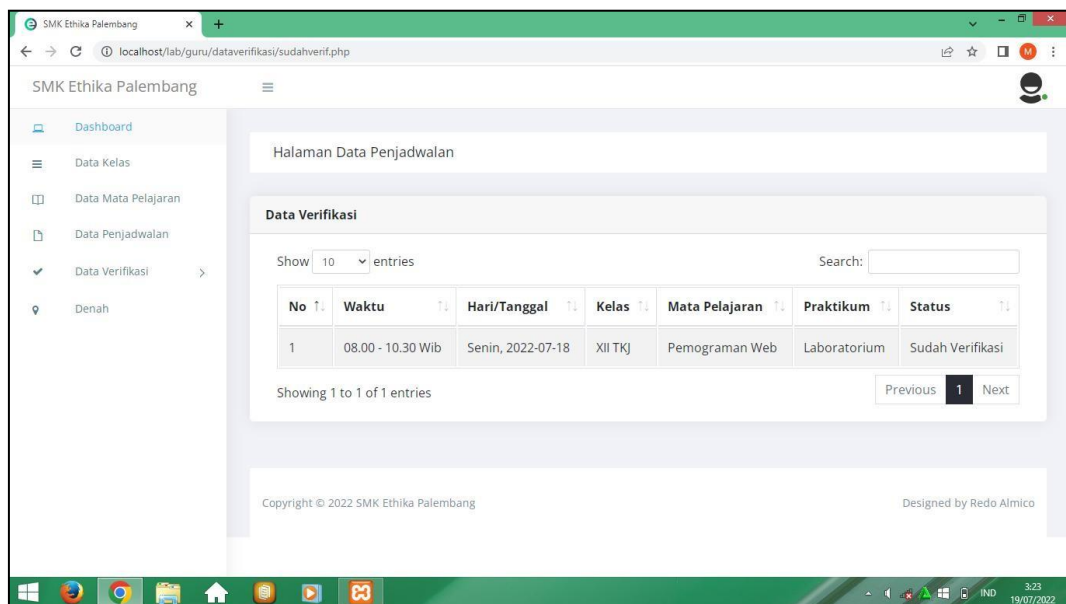
No	Kode Mapel	Nama Mapel	Tahun Ajaran
1	ET001	Program Aplikasi	2022
2	ET002	Pemograman Web	2022
3	ET003	Desain Program	2022
4	ET004	Operasi Jaringan	2022

Showing 1 to 4 of 4 entries Previous 1 Next

Gambar 3.32. Tampilan Data Mata Pelajaran Guru

12. Tampilan Data Sudah Verifikasi Guru

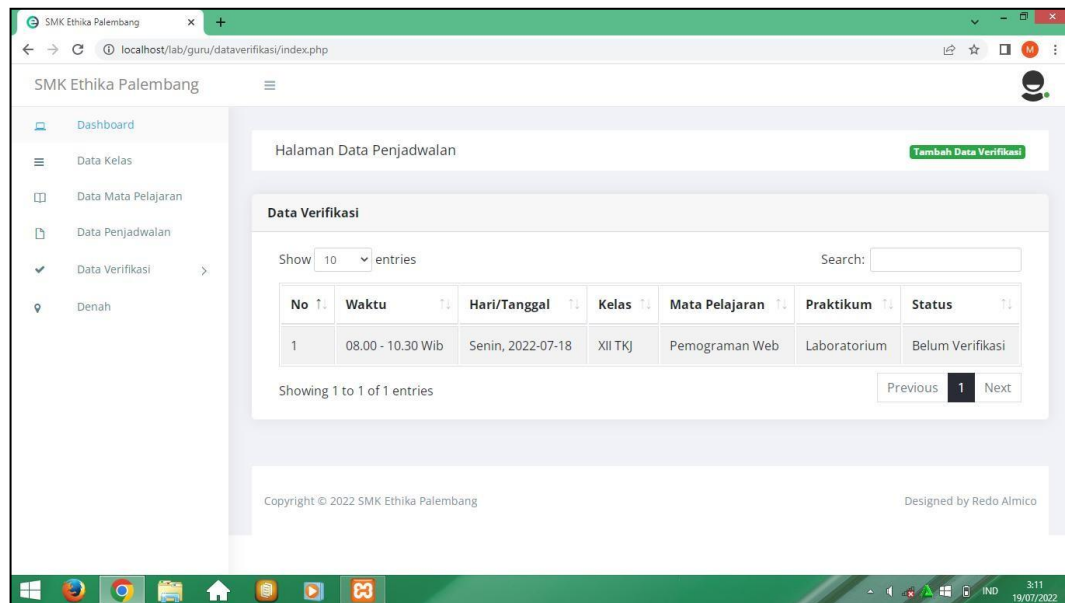
Tampilan sudah verifikasi guru merupakan halaman model tampilan dari aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang. Tampilan model data sudah verifikasi guru dapat dilihat pada gambar 3.33.



Gambar 3.33. Tampilan Data Sudah Verifikasi Guru

13. Tampilan Belum Verifikasi Guru

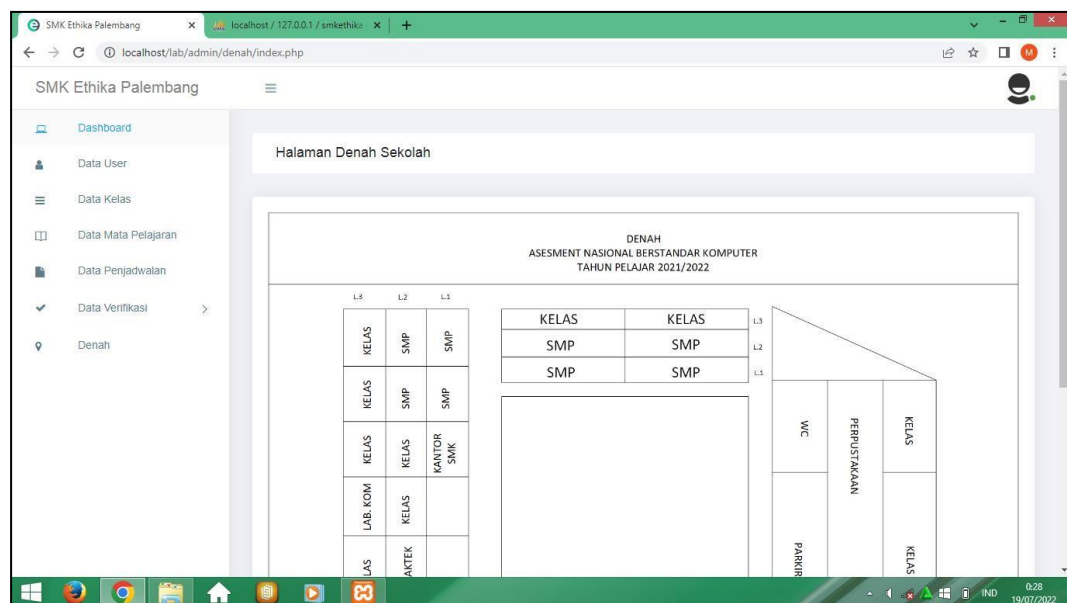
Tampilan belum verifikasi guru merupakan halaman model tampilan dari aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang. Tampilan model data belum verifikasi guru dapat dilihat pada gambar 3.34.



Gambar 3.34. Tampilan Data Belum Verifikasi Guru

14. Tampilan Denah Sekolah

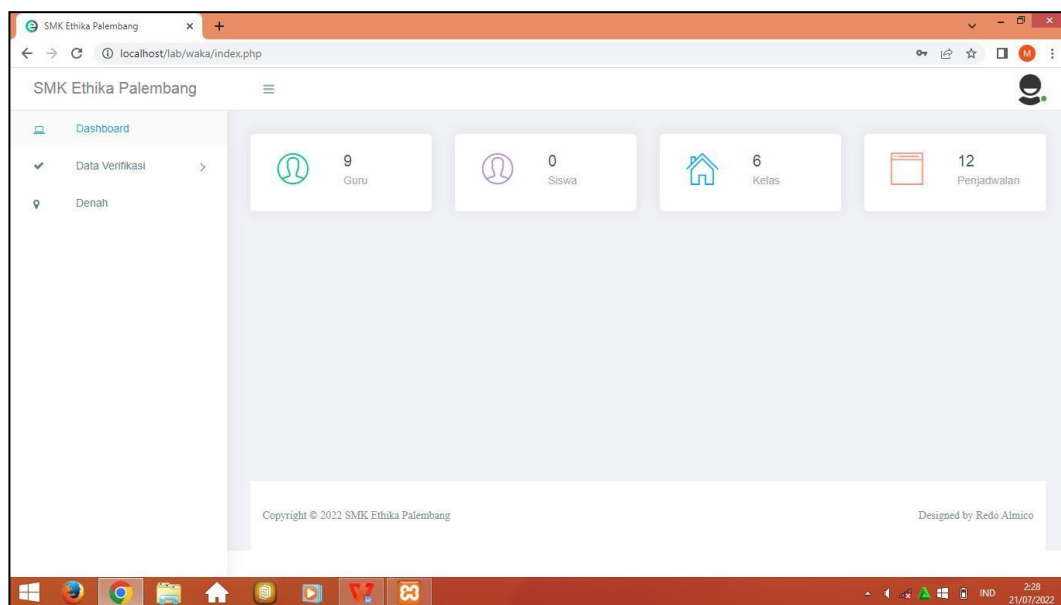
Tampilan denah sekolah merupakan halaman model tampilan dari aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang. Tampilan model denah sekolah dapat dilihat pada gambar 3.35.



Gambar 3.35. Tampilan Denah Sekolah

15. Tampilan *Dashboard* Waka Kurikulum

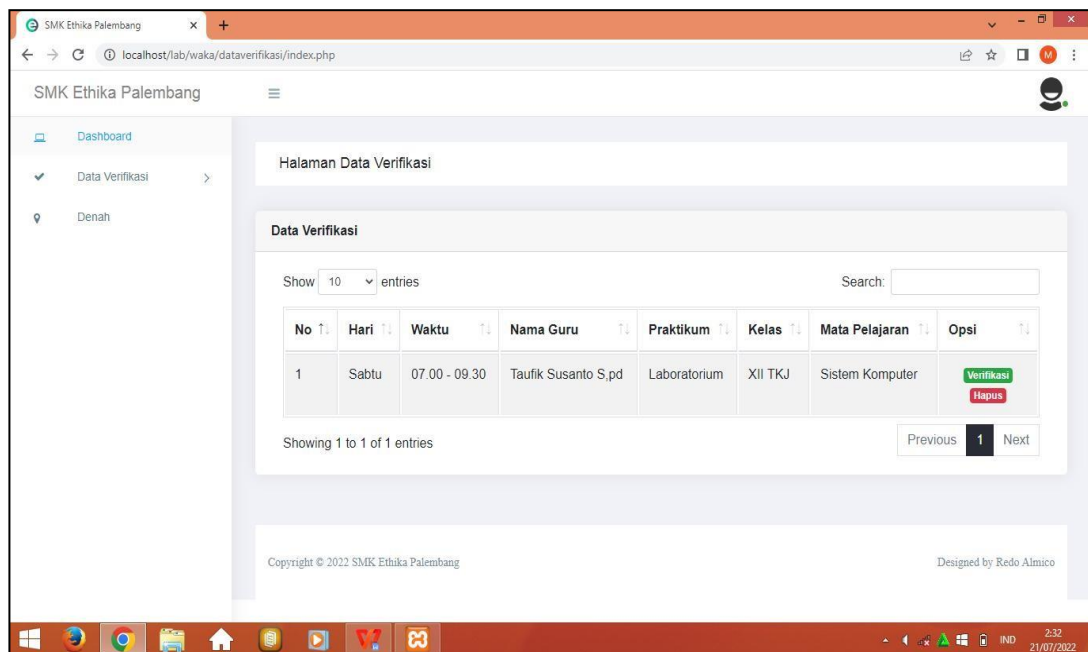
Tampilan *dashboard* Waka Kurikulum merupakan halaman model tampilan dari aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang. Tampilan model *dashboard* Waka Kurikulum dapat dilihat pada gambar 3.36.



Gambar 3.36. Tampilan *Dashboard* Waka Kurikulum

16. Tampilan Data Belum Verifikasi Waka Kurikulum

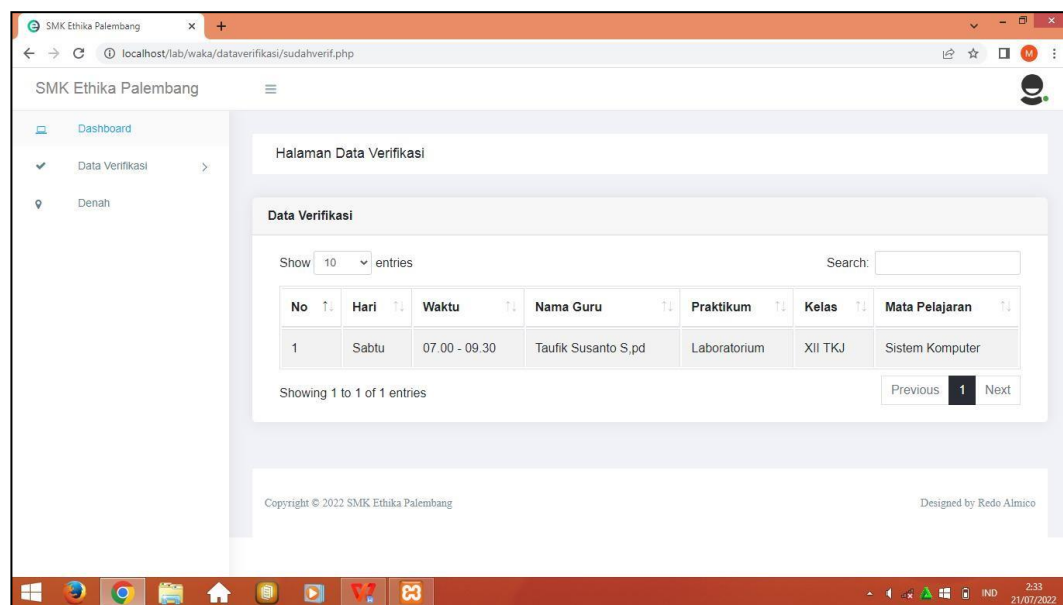
Tampilan data verifikasi Waka Kurikulum merupakan halaman model tampilan dari aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang. Tampilan model sudah verifikasi Waka Kurikulum pada aplikasi penjadwalan dapat dilihat pada gambar 3.37.



Gambar 3.37. Tampilan Belum Verifikasi Waka Kurikulum

17. Tampilan Data Sudah Verifikasi Waka Kurikulum

Tampilan Data belum verifikasi Waka Kurikulum merupakan halaman model tampilan dari aplikasi Penjadwalan SMK Ethika Palembang. Tampilan model belum verifikasi Waka Kurikulum pada aplikasi penjadwalan dapat dilihat pada gambar 3.38.



Gambar 3.38. Tampilan Data Sudah Verifikasi Waka Kurikulum

BAB IV

KESIMPULAN DAN SARAN

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan latar belakang dan permasalahan yang ada maka kesimpulan dari membuat Aplikasi Penjadwalan Laboratorium Komputer pada SMK Ethika Palembang yang dihasilkan penulis adalah sebagai berikut:

1. Dapat membantu Operator atau admin dalam memberikan informasi mengenai penggunaan jadwal pelajaran di Lab SMK Ethika Palembang
2. Dapat membantu guru dalam menerima informasi penggunaan jadwal mengajar di Lab komputer SMK Ethika Palembang
3. Memudahkan siswa dalam melihat jadwal pelajaran di Lab komputer SMK Ethika Palembang.

4.2. Saran

Saran yang diusulkan penulis untuk proses pengembangan lebih lanjut Dari Aplikasi Penjadwalan Laboratorium Komputer pada SMK Ethika Palembang, melalui aplikasi yang telah di bangun diharapkan melakukan pemeliharaan agar aplikasi ini dapat dipakai dengan baik dan bisa bermanfaat untuk kedepannya.

DAFTAR PUSAKA

- Herman, Daniel Apdianto, and Ghazi Bahri. 2016. “*Perancangan Dan Implementasi Sistem Manajemen Peminjaman Mobil Dengan Metode Scrum Di Universitas Internasional Batam.*” 1(1):19–27. doi: 10.37253/telcomatics.v5i1.838.
- Karawang, Universitas Singaperbangsa, Kabupaten Karawang, and Informasi Artikel. 2021. “*EFEKTIVITAS DAN KONTRIBUSI PENERIMAAN PAJAK HOTEL.*” 1(1):16–25.
- Kinaswara, Titus Aditya, Nasrul Rofi, and Fatim Nugrahanti. 2019. “*Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Berbasis Website Pada Kelurahan Bantengan.*” 71–75.
- Lahan, Penyewaan, Parkir Berbasis, and W. E. B. Gis. 2019. “*Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Lahan Parkir Berbasis Web Gis.*” 1(1):1–9.
- Maulin, Siti, Cut Zuriana, and Universitas Syiah Kuala. 2019. “*Makna Motif Ragam Hias Pada Rumah Tradisional Aceh Di Museum Aceh.*” IV:78–96.
- Oktaviani, Lilis, Paulus Kindangen, and Jessy J. Pondaag. 2021. “*Pelaksanaan Standar Operasional Prosedur Dalam Pelayanan Pasang Baru Listrik Di Masa Pandemi Covid-19 (Studi Kasus Pada Pt. Pln (Persero) Uiw Suluttenggo Up3 Luwuk, Ulp Toili).*” *Jurnal EMBA: Jurnal Riset Ekonomi, Manajemen, Bisnis Dan Akuntansi* 9(4):1229–38.
- Rosa, A.S dan M. Salahudin.2018. “*Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika.*”
- Yohana Elviera. n.d. “*PERANCANGAN SISTEM INFORMASI REKAPITULASI DATA BUKU PADA BIDANG ALIH MEDIA PERPUSTAKAAN PROVINSI SUMATERA SELATAN BERBASIS WEB.*” *PalcomTech.*