

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

**PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

**APLIKASI PENGAJUAN CUTI BERBASIS *WEB* PADA**

**PT. TUNAS AUTO GRAHA PALEMBANG**



**Diajukan Oleh:**

**M DANIL SAPUTRA**

**011180188**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan  
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

**PALEMBANG**

**2023**

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

---

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : M DANIL SAPUTRA  
NOMOR POKOK : 011180188  
PROGRAM STUDI : INFORMATIKA  
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU  
JUDUL : APLIKASI PENGAJUAN CUTI BERBASIS WEB  
PADA PT. TUNAS AUTO GRAHA PALEMBANG

Tanggal : 18 Januari 2023

Pembimbing

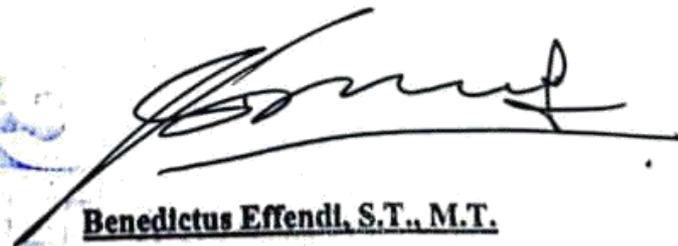
  
Yarza Aprizal, S.Kom., M.Kom.

Yarza Aprizal, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0212049302

Mengetahui,

Rektor



Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP: 09.PCT.13



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

---

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : M'DANIL SAPUTRA  
NOMOR POKOK : Q11180188  
PROGRAM STUDI : INFORMATIKA  
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU  
JUDUL : APLIKASI PENGAJUAN CUTI BERBASIS *WEB*  
PADA PT. TUNAS AUTO GRAHA PALEMBANG

Tanggal : 03 Februari 2023  
Penguji 1



Yesi Sriyeni, S.Kom., M.Kom.

NIDN: 0218038904

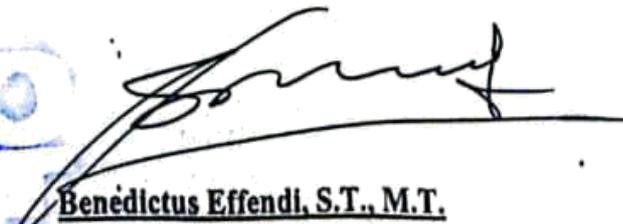
Tanggal : 01 Februari 2023  
Penguji 2



Rendy A.A. Pratama, S.Kom., M.Kom.

NIDN: 0223059302

Menyetujui,  
Rektor



Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada kehadiran Allah SWT, karena atas segala berkat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini dengan baik. Laporan ini berjudul **“Aplikasi Pengajuan Cuti Berbasis Web Pada PT. Tunas Auto Graha Palembang”**.

Laporan Praktik Kerja Lapangan ini disusun untuk memenuhi syarat guna penyusunan laporan tugas akhir. Dalam penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan ini penulis sadari sepenuhnya bahwa penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak baik teman, dosen pembimbing dan keluarga. Oleh karena itu, penulis ini mengucapkan terima kasih yang tulus serta do'a dan harapan semoga semua bantuan yang diberikan kepada penulis mendapatkan berkat dari Allah SWT.

Dalam kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

- Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T Rektor Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech
- Bapak Eka Prasetya, S.T., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Informatika Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech
- Ibu Adelin, S.T., M.Kom. selaku Wakil Rektor I Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech

- Bapak Yarza Aprizal, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing PKL
- Bapak Andri Saputra, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Akademik
- Kepada pembimbing lapangan di PT.Tunas Auto Graha Palembang yang telah membimbing saya selama masa PKL
- Kepada orang tua
- Seluruh keluarga,
- Teman-teman seperjuangan
- Orang terkasih yang telah memberikan dorongan semangat moril selama pendidikan dan penyusunan laporan ini.

Demikian kata pengantar dari penulis, dengan harapan semoga laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini dapat bermanfaat dan berguna bagi para pembaca, dengan kesadaran penulis bahwa penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) masih mempunyai banyak kekurangan dan kesalahan sehingga membutuhkan kritik dan saran yang membangun agar dapat lebih baik. Atas perhatiannya penulis mengucapkan banyak terima kasih.

Palembang, 18 Januari 2023

M Danil saputra

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN MOTO DAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xiii</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Ruang Lingkup PKL .....	2
1.3. Tujuan dan Manfaat PKL .....	3
1.3.1. Tujuan PKL .....	3
1.3.2. Manfaat PKL .....	3
1.4. Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL .....	4
1.4.1. Tempat PKL .....	4
1.4.1. Waktu Pelaksanaan PKL.....	4
1.5. Teknik Pengumpulan Data.....	5
1.5.1. Wawancara.....	5
1.5.2. Observasi Pengamatan .....	5
1.5.3. <i>Study</i> Pustaka.....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
2.1. Landasan Teori .....	6

2.1.1. Pengertian Cuti.....	6
2.1.2. <i>Website</i> .....	6
2.1.3. PHP : <i>Hypertext Preposesor (PHP)</i> .....	7
2.1.4. <i>MySQL</i> .....	7
2.1.5. <i>Flowchart</i> .....	7
2.1.6. UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ).....	9
2.2. Gambaran Umum Tempat PKL.....	12
2.2.1. Sejarah PT. Tunas Auto Graha Palembang .....	12
2.2.2. Visi dan Misi PT. Tunas Auto Graha Palembang .....	12
2.3. Struktur Organisasi.....	13
2.4. Uraian Kegiatan.....	15

### **BAB III PEMBAHASAN**

3.1. Uraian Kegiatan.....	16
3.1.1. Prosedur Pengajuan Cuti PT. Tunas Auto Graha Palembang.....	16
3.1.2. Prosedur Pengajuan Cuti yang Diusulkan .....	18
3.2. Evaluasi dan Pembahasan .....	19
3.2.1. Evaluasi.....	19
3.2.2. Pembahasan .....	20
3.2.3. <i>Interface</i> .....	31
3.2.4. Hasil Desain <i>Interface</i> .....	34

### **BAB IV PENUTUP**

4.1. Kesimpulan.....	41
4.2. Saran.....	41

<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>xiii</b>
----------------------------	-------------

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Struktur Organisasi PT. Tunas Auto Graha .....	14
Gambar 3.1. Prosedur yang Berjalan .....	18
Gambar 3.2. Prosedur yang Diusulkan .....	19
Gambar 3.3. <i>Use Case Diagram</i> .....	22
Gambar 3.4. <i>Activity Diagram</i> Pemimpin.....	23
Gambar 3.5. <i>Activity Diagram</i> HRD.....	24
Gambar 3.6. <i>Activity Diagram</i> Pegawai.....	25
Gambar 3.7 <i>Class Diagram</i> .....	27
Gambar 3.8 Desain <i>Login User</i> .....	32
Gambar 3.9 Desain Beranda <i>User</i> .....	33
Gambar 3.10 Desain Halaman Kelola Pengajuan .....	33
Gambar 3.11 Desain Halaman Subjenis Pengajuan.....	34
Gambar 3.12 Desain Halaman Kelola <i>Setting</i> .....	34
Gambar 3.13 Desain Halaman <i>Setting</i> .....	35
Gambar 3.14 Desain Halaman <i>Login</i> .....	35
Gambar 3.15 Halaman Beranda Pegawai.....	36
Gambar 3.16 Halaman Pengajuan Cuti .....	36
Gambar 3.17 Halaman <i>Dasboard</i> HRD .....	37
Gambar 3.18 Halaman Kelola Pengajuan .....	37
Gambar 3.19 Halaman Kelola Edit Pengajuan .....	38

Gambar 3.20 Halaman <i>Dashboard</i> Pemimpin .....	38
Gambar 3.21 Halaman Kelola Pengajuan Pemimpin .....	39
Gambar 3.22 Halaman Kelola <i>Setting</i> Pengajuan Pemimpin.....	39
Gambar 3.23 Halaman Informasi Hasil Pengajuan.....	40

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. <i>Symbols Flowchart</i> .....	8
Tabel 2.2. Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	10
Tabel 2.3. <i>Activity Diagram</i> .....	11
Tabel 2.4. Simbol <i>Class Diagram</i> .....	12
Tabel 3.1. <i>Design Table Users</i> .....	28
Tabel 3.2. <i>Design Table Pengajuan</i> .....	29
Tabel 3.3. <i>Design Table Jenis Pengajuan</i> .....	30
Tabel 3.5 <i>Design Table Setting</i> .....	31
Tabel 3.6. <i>Design Table Subjenis</i> .....	31

## **DAFTAR LAMPIRAN**

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (*Fotocopy*)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (*Fotocopy*)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi (*Fotocopy*)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (*Fotocopy*)
5. Lampiran 5. *Form* Nilai dari Perusahaan (*Fotocopy*)
6. Lampiran 6. *Form* Absensi dari Perusahaan (*Fotocopy*)
7. Lampiran 7. *Form* Kegiatan Harian PKL (*Fotocopy*)
8. Lampiran 8. *Form* Revisi (*Asli*)

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Kemajuan teknologi ini membuat individu bahkan sekelompok orang untuk membuat sebuah inovasi yang dapat mempermudah pekerjaan manusia, baik yang menggunakan internet maupun tidak menggunakan internet. Hal ini sejalan dengan pendapat (Salamah, 2019) yang menyatakan bahwa manusia sudah menikmati banyak manfaat yang dibawa oleh inovasi-inovasi teknologi yang dihasilkan. Inovasi yang dimaksudkan dapat berupa aplikasi maupun media yang mempermudah pekerjaan manusia dari semua jenis pekerjaan yang ada, terutama untuk jenis pekerjaan yang dilakukan secara konvensional. Kemajuan teknologi informasi ini terdiri dari berbagai macam bentuk, salah satunya adalah *web*.

Di tempat penulis melaksanakan PKL yaitu PT. Tunas Auto Graha masih menggunakan pengajuan cuti secara konvensional dengan menggunakan form berupa media kertas dan belum terkomputerisasi. Dimana kendala yang dihadapi adalah pegawai seringkali melakukan kesalahan dalam penulisan form cuti, sulitnya proses pencarian arsip form cuti sehingga pegawai sulit mengetahui sisa cuti. Pengajuan cuti juga masih menggunakan *form* yang diisi oleh pegawai, dan diajukan pada saat jam kerja, kemudian menunggu di setujui oleh pemimpin. Dimana pemimpin tidak selalu berada di tempat dikarenakan pemimpin

mempunyai jadwal pertemuan rapat di luar kantor ataupun sedang melakukan perjalanan bisnis dan tidak memungkinkan untuk di temui setiap saat. Kegiatan-kegiatan di atas dapat membuat tertundanya proses pengajuan cuti.

Berdasarkan Permasalahan di atas maka Penulis membuat laporan PKL dengan mengangkat kasus tersebut yang di beri judul “ **Aplikasi Pengajuan Cuti Berbasis Web Pada PT.Tunas Auto Graha Palembang** ”

## **1.2. Ruang Lingkup PKL**

Adapun ruang lingkup PKL ini dalam membangun *website* pengajuan cuti, penulis memberikan ruang lingkup permasalahan yang akan dikaji dan dilaksanakan, yaitu sebagai berikut:

1. Pengguna *website* adalah terdiri dari pegawai, HRD, Pimpinan.
2. Data yang dikelola dalam laporan ini yakni Data cuti, data pegawai, dan data user.
3. Aplikasi ini dapat mengelola pengajuan cuti seperti, input pengajuan cuti, mengubah pengajuan cuti, mengetahui sisa cuti dan mengetahui hasil pengajuan cuti.
4. Aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman *php*, *framework laravel*, dan *database MySQL*.

### **1.3. Tujuan dan Manfaat PKL**

#### **1.3.1. Tujuan PKL**

Berdasarkan permasalahan yang dihadapi pada PT.Tunas Auto Graha Palembang, maka tujuan Penulis akan menghasilkan aplikasi pengajuan cuti berbasis *web* di PT.Tunas Auto Graha Palembang. Hal ini dapat mempermudah bagian pegawai dalam mengajukan cuti yang sudah terkomputerisasi.

#### **1.3.2. Manfaat PKL**

##### **1.3.2.1. Manfaat Bagi Mahasiswa**

Adapun manfaat bagi mahasiswa sebagai berikut :

1. Untuk memenuhi syarat menyelesaikan mata kuliah Praktik Kerja Lapangan dan syarat penyusunan Skripsi.
2. Mendapatkan ilmu pengetahuan di dunia kerja yang sesungguhnya.
3. Mendapatkan pengetahuan yang telah didapatkan selama masa perkuliahan dalam bidang membuat aplikasi

##### **1.3.2.2. Manfaat Bagi Perusahaan Tempat PKL**

Dengan adanya aplikasi ini dapat mempermudah karyawan untuk mengajukan cuti dengan cepat dan minim kesalahan.

##### **1.3.2.3. Manfaat Bagi Akademik**

Adapun manfaat bagi akademik sebagai berikut :

1. Dapat menambah wawasan dan pengalaman tentang

- pembuatan aplikasi berbasis *web*.
2. Dapat dijadikan sumber referensi bagi penelitian lain yang ingin melakukan penelitian yang serupa.
  3. Menjalin kerjasama yang baik antara Yayasan Pendidikan Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech dan PT.Tunas Auto Graha.
  4. Mengetahui tingkat kemampuan penulis dalam penerapan ilmu yang diperoleh di tempat PKL.

#### **1.4. Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL**

##### **1.4.1. Tempat PKL**

Tempat pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan yang dilakukan oleh penulis dilaksanakan di PT. Tunas Auto Graha Palembang. Jl. Perintis Kemerdekaan No.08(Depan Kantor Bulog) Palembang.

##### **1.4.2. Waktu Pelaksanaan PKL**

Waktu pelaksanaan praktik kerja lapangan ini dilakukan selama 1 bulan penuh dimulai pada tanggal 5 September 2022 sampai 6 Oktober 2022. Praktik kerja lapangan dilaksanakan di hari senin sampai juma'at dari pukul 07.30 sampai dengan 16.00 WIB

## **1.5. Teknik Pengumpulan Data**

### **1.5.1. Wawancara**

Pada metode ini penulis melakukan Tanya jawab secara langsung dengan Bapak Riki Lesmana selaku HRD di PT.Tunas Auto Graha Palembang guna untuk mengetahui bagaimana cara melakukan proses pengajuan cuti. Dalam hasil wawancara penulis mendapatkan informasi tentang proses pengajuan cuti, serta data total pegawai di PT.Tunas Auto Graha Palembang. (Adryansyah, 2021; Yuliansyah, 2022; Yulianti, 2022; Yuliasandy, 2022b, 2022a; Yusuf, 2022; Zahra, 2022b, 2022a; Zamzuridha, 2022; Zulfahri, 2022)

### **1.5.2. Observasi Pengamatan**

Dalam observasi yang penulis lakukan mengamati dan mininjau langsung bagaimana proses pengajuan cuti karyawan di PT.Tunas Auto Graha. Dalam hasil observasi penulis mengamati proses pengajuan cuti pegawai yang masih dilakukan secara konvensional dan belum terkomputerisasi. (A. Wulandari, 2022; E. Wulandari, 2022; E. Wulandari & Wijayanti, 2022; P. Wulandari, 2022; Yakin, 2022; Yansyah, 2022; Yanti, 2022; Yanto, 2022; Yudistira, 2022; Yulian, 2022)

### **1.5.3. *Study Pustaka***

Metode ini dilakukan penulis dengan cara melakukan peninjauan teori-teori jurnal yang berkaitan dengan penelitian serta mempelajari konsep yang berkaitan dengan jurnal-jurnal pengembangan sistem pengajuan cuti karyawan dari sejumlah sumber referensi yang relevan dengan topik penelitian.

(Tamzil & Mardhotillah, 2022; Taufik & Lie, 2022; Triana, 2022; Tutut, 2022; Usamah, 2022; Valentine et al., 2022; Vionita, 2022; A. Wijaya, 2022; N. D. P. Wijaya, 2022; T. S. Wijaya, 2022)

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

#### **2.1. Landasan Teori**

##### **2.1.1. Pengertian Cuti**

Berdasarkan Undang-undang no. 13 tahun 2003 Pasal 70 ayat (2), hanya karyawan yang sudah bekerja minimal 12 bulan yang berhak mendapatkan cuti tahunan 12 hari. Karena itu perusahaan berwenang untuk menolak permintaan cuti dari karyawan yang belum genap 1 tahun bekerja. Apabila perusahaan bersedia memberikan ijin, maka disebut “cuti di luar tanggungan” dan perusahaan memotong gaji pekerja tersebut secara pro rata meliputi : cuti tahunan, cuti sakit, cuti besar, cuti bersama, cuti hamil, dan cuti penting. (Sudarsono, 2022; Sulastri, 2022a, 2022b; Susanto & Tama, 2022; Suswitasari, 2022; Syafitri, 2022a, 2022b; Syarif, 2022; Syarifudin, 2022; Tama, 2022; Tamzil, 2022)

##### **2.1.2. Website**

*Website* atau disingkat *web*, diartikan sebagai sekumpulan halaman yang tersiri dari beberama halaman *vidio*, *audio*, dan animasi yang disediakan melalui jenis koneksi *internet*. Lebih jelasnya, *website* merupakan halaman-halaman yang berisi informasi yang di tampilkan oleh *browser*, seperti internet *Expoler*, *Mozilla*, *Google Crome*, atau yang lainnya (Hakim, Nasution, Sulaiman, & Simbaton, 2019). (Setiawan, 2022; Setya, 2022; Shahab, 2022; Siagian, 2022b, 2022a; Sianturi, 2022b, 2022a; Sitompul, 2022; Soebari, 2022; Solana, 2022)

Berdasarkan uraian, penulis menyimpulkan bahwa *web* adalah sebuah *platform* yang berfungsi untuk menampilkan teks bahkan dokumen-dokumen pengguna yang terkoneksi dengan *internet* dan

dapat diakses oleh *public* melalui sebuah *link*.

### **2.1.3. PHP : *Hypertext Preprocessor* (PHP)**

PHP sendiri sebenarnya merupakan singkatan dari “*Hypertext Preprocessor*”, yang merupakan sebuah Bahasa scripting tingkat tinggi yang dipasang pada dokumen HTML. Dengan tujuan untuk merancang web yang dianmis sehingga dapat bekerja secara otomatis (Nur dan Fathurahman, 2019 : 77).

### **2.1.4. *MySQL***

Pada perkembangannya, *MySQL* disebut juga *SQL* yang merupakan singkatan dari *Structured Query Language*. *SQL* merupakan Bahasa terstruktur yang khusus digunakan untuk mengolah *database*. *SQL* pertama kali didefinisikan oleh *American National Standards Institute* (ANSI) pada tahun 1986. *MySQL* adalah sebuah system manajemen *database* yang bersifat *open source*.

*MySQL* merupakan *system* manajemen *database* dimana datanya dapat diletakan pada beberapa tabel yang terpisah sehingga manipulasi data akan jauh lebih cepat. *MySQL* dapat digunakan untuk mengelola *database* mulai dari kecil sampai dengan yang sangat besar (Novendri, Saputra, & Firman, 2019).

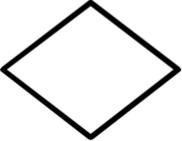
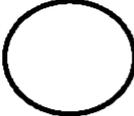
### **2.1.5. *Flowchart***

*Flowchart* adalah representasi secara simbolik dari suatu algoritma atau prosedur untuk menyelesaikan suatu masalah. Dengan menggunakan

*flowchart* akan mempermudah pengguna melakukan pengecekan bagian-bagian yang terlupakan dalam analisis masalah. Disamping itu *flowchart* juga berguna sebagai fasilitas untuk berkomunikasi antara pemrogram yang bekerja dalam suatu tim proyek.

Novendri, Saputra, & Firman (2019) menyatakan bahwa *Flowchart* adalah diagram alur yang dapat menunjukkan secara jelas alur pengendalian suatu algoritma, yakni melaksanakan suatu rangkaian kegiatan secara logis dan sistematis.

**Tabel 2.1 Symbols Flowchart**

Simbol	Keterangan
	Permulaan/akhir program
	Perbandingan, pernyataan, penyeleksian data yang memberikan pilihan untuk langkah selanjutnya.
	Penghubung bagian flowchart yang berada pada satu halaman
	Display
	Pembuatan sub program

	Simbol decision, yaitu menunjukkan suatu kondisi tertentu yang akan menentukan dua kemungkinan jawaban : ya / tidak
	Proses penghitung / proses pengolahan data
	Simbol input / output, Menyatakan proses input atau output
	Proses pada <i>database</i>
	Dokumen file elektronik atau kertas

Sumber : Novendri, Saputra, & Firman (2019 : 53)

### 2.1.6. UML. (*Unified Modeling Language*)

Menurut Aditama (2017:23), *UML* merupakan sebuah bahasa spesifikasi standar yang memvisualisasikan berdasarkan gambaran untuk menspesifikasikan, membangun dan mendokumentasikan dari sebuah sistem pengembangan *software*.

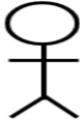
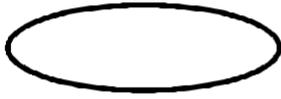
Berdasarkan beberapa pengertian tersebut, dapat disimpulkan bahwa *UML (Unified Modeling Language)* adalah program yang digunakan untuk medesain dan membuat rancangan analisis pada pemograman berorientasi objek. Blok pembangunan *UML* adalah diagram. Adapun 2 jenis diagram yaitu behavior (*Use Case, Activity Diagram*) dan struktur (*class diagramm*).*UML* memiliki beberapa tahapan sebagai berikut :

### a. Use Case Diagram

*Use case diagram* menggambarkan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) system informasi yang akan dibuat. *Use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih actor dengan system informasi yang akan dibuat (Susilowati dan Widiانا, 2019 : 329).

Simbol *use case* diagram dapat dilihat pada tabel 2.2 berikut :

**Tabel 2.2 Simbol Use Case Diagram**

Simbol	Keterangan
	<i>Actor</i> atau aktor adalah abstraction dari orang atau sistem yang lain yang mengaktifkan fungsi dari target sistem. Untuk mengidentifikasi aktor, harus ditentukan pembagian tenaga kerja dan tugas-tugas yang berkaitan dengan peran pada konteks target sistem. Orang atau sistem bisa muncul dalam beberapa peran
	<i>Use Case</i> menggambarkan fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang bertukar pesan antar unit dengan aktor,
	<i>Association</i> menunjukkan hubungan antara aktor dengan dan <i>use case</i> atau antar <i>use case</i>
	Generalisasi menunjukkan spesialisasi aktor untuk dapat berpartisipasi dengan use case
---<<include>>---	Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> seluruhnya merupakan fungsionalitas dari <i>use case</i> lainnya
---<<extend>>---	Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> merupakan tambahan fungsional dari <i>use case</i> lainnya jika suatu kondisi terpenuhi

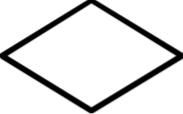
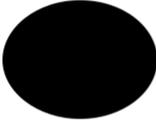
Sumber: Susilowati dan Widiانا, 2019 : 329

### b. Activity Diagram

Activity Diagram menggambarkan *workflow* (aliran kerja) dari

sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak (Shalahuddin dan Rosa, 2018)

**Tabel 2.3 Simbol *Activity Diagram***

Simbol	Keterangan
	Activities, menggambar kan suatu proses/kegiatan bisnis
	Decision Points, menggambar kan pilihan untuk pengambilan keputusan, true atau false
	Start Point, diletakkan pada pojok kiri atas dan merupakan awal aktivitas
	End Point, akhir aktivitas
	Kondisi transisi Menunjukkan kondisi transisi antar aktivitas
	<i>Association</i> menunjukkan hubungan antara actor dengan dan <i>use case</i> atau antar <i>use case</i>

Sumber: Shalahuddin dan Rosa(2018), diacu dalam (Aprianti dan Maliha, 2018:23)

### ***C. Class Diagram***

Menurut Hendini (2019 : 110),class diagram menunjukkan properti dan operasi sebuah *class* dan batasan-batasan yang terdapat dalam hubungan-hubungan objek. Simbol class diagram dapat dilihat pada

tabel 2.4 berikut :

**Tabel 2.4 Simbol *Class Diagram***

<b>Simbol</b>	<b>Keterangan</b>			
1	Satu dan hanya satu			
0..*	Boleh tidak ada atau 1 atau lebih			
1..*	1 atau lebih			
0..1	Boleh tidak ada, maksimal 1			
n..n	Batasan antara. Contoh 2..4 mempunyai arti minimal 2 maksimal 4			
<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="text-align: center;"><b>Name_Class</b></td> </tr> <tr> <td>-Attribute</td> </tr> <tr> <td>+Operation()</td> </tr> </table>	<b>Name_Class</b>	-Attribute	+Operation()	Class Menunjukkan class-class yang dibagun berdasarkan prosesproses sebelumnya.
<b>Name_Class</b>				
-Attribute				
+Operation()				
	Unidirectional Association Menunjukkan hubungan antara class pada diagram class			
	Aggregation Relasi antar kelas dengan makna semua-bagian (whole-part)			

Sumber : Hendini (2019 : 110)

## 2.2. Gambaran Umum Tempat PKL

### 2.2.1. Sejarah PT.Tunas Auto Graha Palembang

PT.Tunas Auto Graha Palembang adalah perusahaan Dealer mobil dengan brand Toyota yang bergerak di bidang otomotif yang didirikan oleh Bpk. Setiawan Hartono dan Bpk. Saibun Hartono dengan nama pertama kali yaitu PT. TOYOTA AUTO GRAHA pada tanggal 08 Februari 2000. Pada Tanggal 24 Juli 2000 , PT. TOYOTA AUTO GRAHA berubah

nama menjadi PT. TUNAS AUTO GRAHA yang pada saat itu disahkan di depan Ibu DRA. Melita Lawrance. S.H. selaku pihak notaris. Dengan dihadiri Ibu Nonny Hassan & Ibu Nurmila selaku pegawai notaris.

### **2.2.2. Visi Dan Misi PT.Tunas Auto Graha Palembang**

#### **1). VISI**

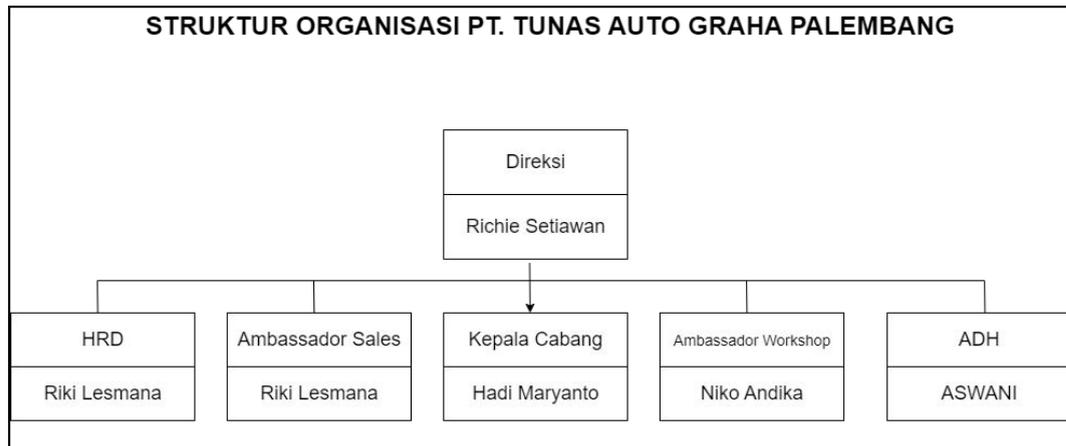
“Menjadi dealer otomotif terbaik dalam proses pelayanan terhadap pelanggan”

#### **2). MISI**

Adapun misi sebagai berikut :

1. Memberikan perhatian lebih terhadap pelanggan baik dari sisi fasilitas maupun pelayanan.
2. Menyediakan segala fleksibilitas terhadap pembelian dan purna jual.
3. Memberikan kemudahan, kenyamanan dan keamanan bagi pelanggan untuk mendapatkan solusi terbaik dalam otomotif.

### 2.3. Stuktur Organisasi



*Sumber : PT. Tunas Auto Graha, 2022*

**Gambar 2.1 Struktur Organisasi**

Adapun tugas dan wewenang dari masing-masing yang ada pada struktur organisasi antara lain:

#### 1. Direksi

Mempunyai tugas :

- a. Memimpin dan mengurus perusahaan sesuai dengan kepentingan perusahaan.
- b. Menguasai, memelihara dan mengurus kekayaan.
- c. Direksi mengatur pola pembagian tugas masing-masing.

#### 2. Kepala Cabang

Mempunyai tugas :

- a. Mengawasi serta melakukan koordinasi dari kegiatan operasional.
- b. Memimpin kegiatan pemasaran dalam kantor cabang.

- c. Memonitoring segala kegiatan operasional perusahaan (lingkup kantor cabang).
- d. Memantau prosedur operasional management resiko.
- e. Melakukan pengembangan kegiatan operasional.

### **3. HRD**

Mempunyai tugas :

- a. Melakukan perencanaan.
- b. Menyelenggarakan rekrutmen dan seleksi.
- c. Memberikan training dan development.
- d. Kompensasi dan keuntungan.
- e. Menghimpun administrasi data.
- f. Mengadakan evaluasi karyawan.

### **4. ADH (Administration Division Head)**

Mempunyai tugas :

- a. Bertanggung jawab atas administrasi dan proses billing dan collection di perusahaan cabang.
- b. Bertanggung jawab atas master data di perusahaan cabang.
- c. Menjamin administrasi warehouse dan shipping perusahaan cabang berjalan dengan baik.
- d. Bertanggung jawab atas general affair di perusahaan cabang.
- e. Bertanggung jawab atas pencatatan akutansi di perusahaan cabang.

- f. Membuat dan melakukan budgeting dan analisa business planning di perusahaan cabang.

#### **2.4. Uraian Kegiatan**

Kegiatan yang dilakukan selama pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan dalam waktu satu bulan yang dimulai dari tanggal 5 september sampai dengan 6 oktober di PT.Tunas Auto Graha Palembang sebagai berikut, penulis membantu pegawai membuat surat tugas, membantu mengetik laporan kerja pegawai, membantu mengetik laporan lembur pegawai, membantu mengetik laporan form cuti pegawai,serta ikut membantu kegiatan-kegiatan pegawai lainnya.

## **BAB III**

### **PEMBAHASAN**

#### **3.1. Hasil Pengamatan**

Berdasarkan pengamatan yang telah dilakukan penulis selama pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) di PT.Tunas Auto Graha, penulis menyimpulkan bahwa PT.Tunas Auto Graha terdapat masalah pada bagian Pegawai dalam pengelolaan *form* cuti yang masih menggunakan *form* berupa media kertas. Permasalahan yang kerap muncul dengan penggunaan form kertas yaitu, kesalahan penulisan pada form cuti, sulitnya proses pencarian arsip form cuti, membutuhkan waktu yang cukup lama karena penataan dan penyimpanan belum di kelola dengan baik.

Penulis membuat rancangan aplikasi pengajuan cuti berbasis *web* dan terkomputerisasi agar cepat dan mempercepat proses pengajuan cuti pada PT.Tunas Auto Graha Palembang.

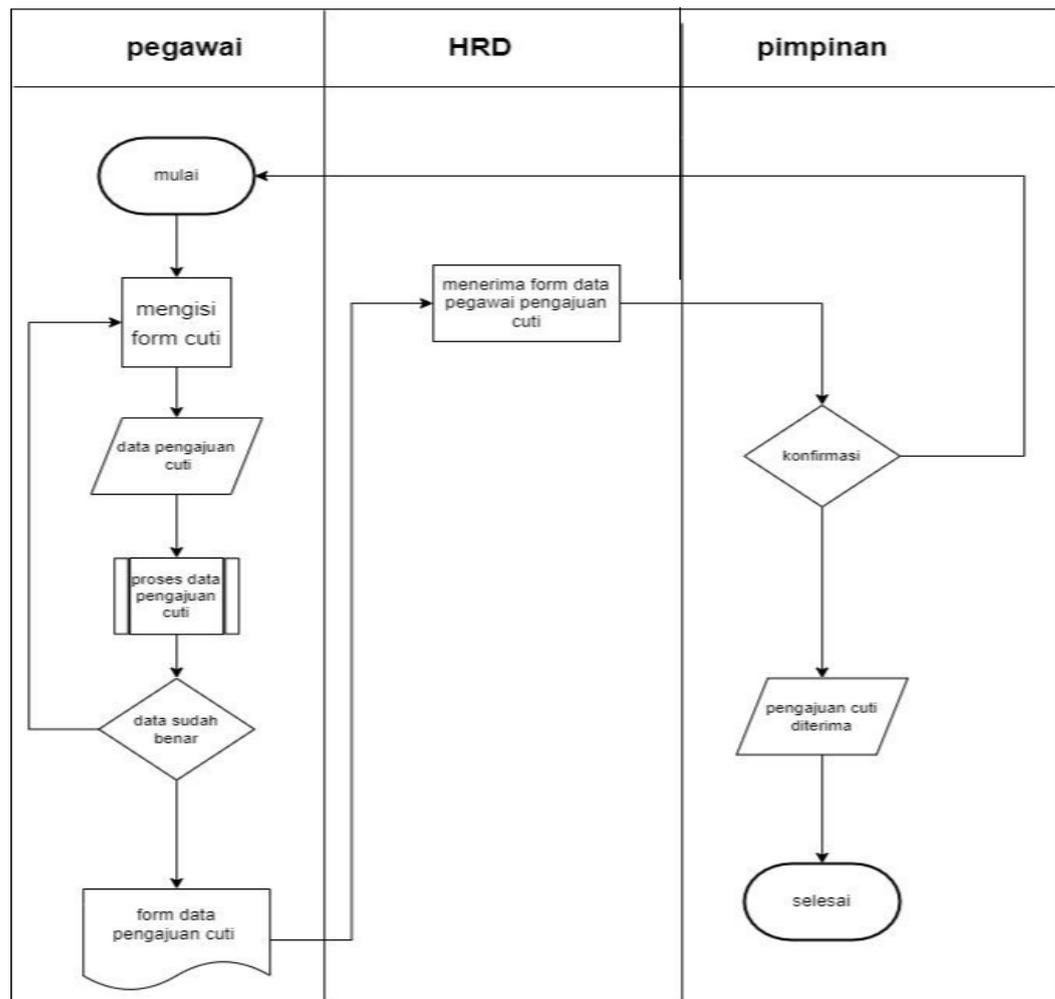
##### **3.1.1. Prosedur pengajuan cuti PT.Tunas Auto Graha Palembang.**

1. Pegawai mengisi form pengajuan cuti.
2. Setelah itu pegawai mencetak form cuti, lalu di serahkan kepada bagian staff HRD.
3. Form cuti dicek oleh bagian staff HRD untuk diserahkan kepada pimpinan perusahaan.

4. Pimpinan perusahaan menanda tangani form cuti pegawai lalu di serahkan kepada staff HRD untuk dikembalikan ke pegawai.
5. Form pengajuan cuti di terima.
6. Selesai.

Pada gambar 3.1 merupakan prosedur yang berjalan pada PT.Tunas

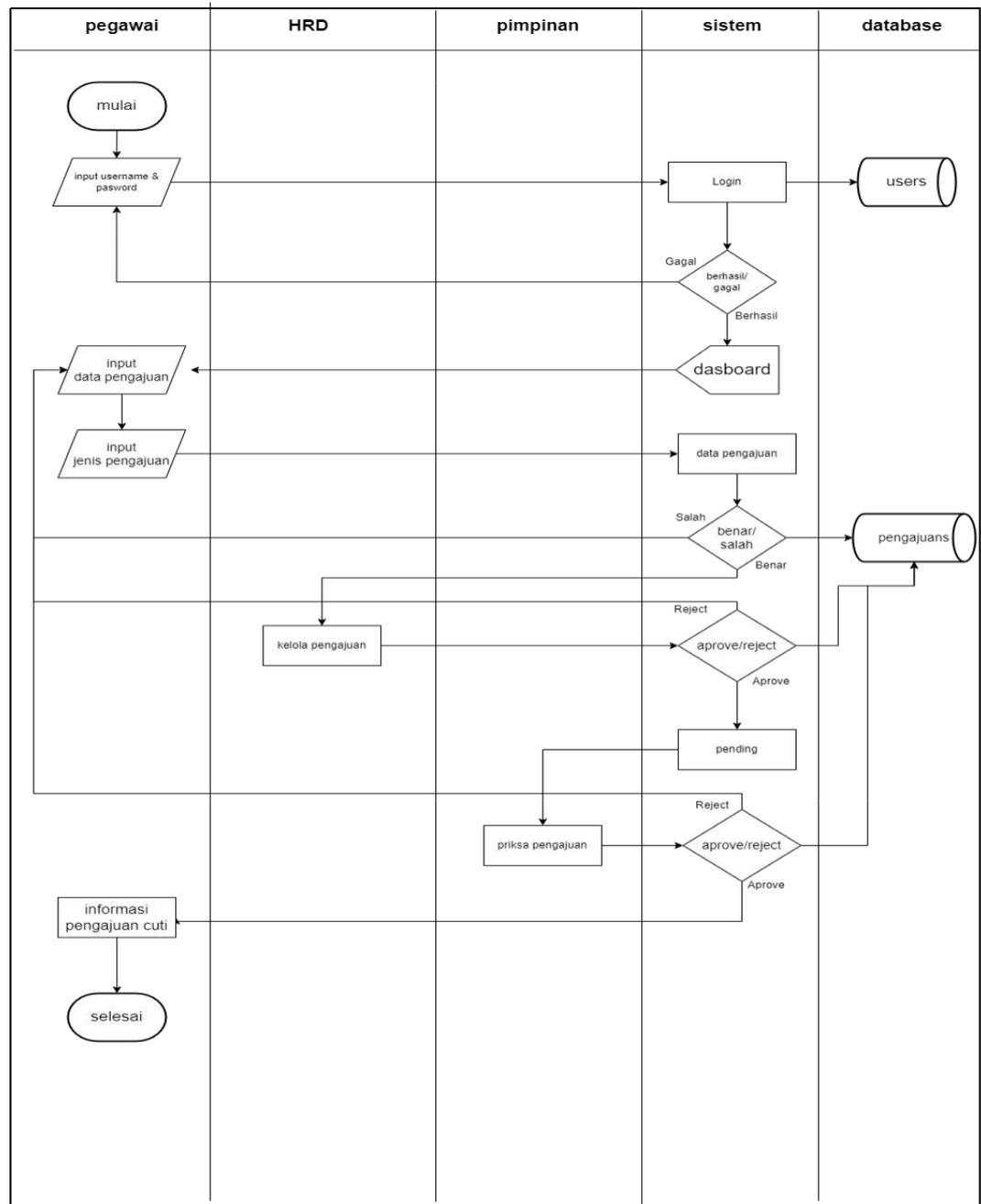
Auto Graha.



**Gambar 3.1** Prosedur yang berjalan

### 3.1.2. Prosedur Pengajuan Cuti yang Diusulkan

pada gambar 3.2 di bawah ini merupakan prosedur pengajuan cuti yang diusulkan pada PT.Tunas Auto Graha.



**Gambar 3.2** Prosedur yang diusulkan

1. Pegawai membuka aplikasi.
2. Setelah itu pegawai menginput *username* dan *password*, lalu login ke aplikasi.
3. Jika berhasil login maka akan masuk ke *dashboard* aplikasi, jika gagal maka akan kembali ke halaman *login*, Lalu pegawai menginput data pengajuan dan jenis cuti di halaman pengajuan.
5. Setelah itu data pengajuan cuti pegawai akan muncul ke halaman aplikasi HRD untuk di periksa.
6. Jika data pengajuan cuti di *approve* maka data pengajuan akan *pending* dan di teruskan ke halaman pimpinan, jika tidak maka akan kembali ke halaman pegawai.
7. Setelah itu data pengajuan akan muncul di halaman aplikasi pimpinan untuk kembali di periksa.
8. Setelah itu maka akan muncul hasil pengajuan cuti di halaman aplikasi pegawai, jika di *approve* maka pegawai siap cuti, jika tidak maka akan muncul keterangan alasan mengapa cuti di *aprove*.
9. Selesai

## **3.2. Evaluasi dan Pembahasan**

### **3.2.1.Evaluasi**

Berdasar pengamatan yang telah dilakukan penulis PT.Tunas Auto Graha didapatkan bahwa pengajuan cuti masih menulis *from* karena

pegawai harus mendatangi HRD untuk melakukan pengajuan cuti dan menunggu persetujuan dari pemimpin di PT.Tunas Auto Graha.

### 3.2.2. Pembahasan

Dalam pembuatan aplikasi Pengajuan cuti ada prosedur yang diusulkan oleh penulis ini diharapkan mempermudah pegawai dalam mendapatkan informasi pada PT.Tunas Auto Graha. Pada tahap ini penulis menggunakan pemodelan kebutuhan seperti pemodelan proses yang meliputi *use case diagram*, *activity diagram* dan *sequence diagram* serta pemodelan data yaitu *class diagram*.

#### 1. Pemodelan kebutuhan

##### A. Use Case yang diusulkan

*Use case* diagram digunakan untuk menggambarkan secara grafis interaksi antara aktor dan *use case* yang terlibat dapat dilihat pada gambar 3.3, Berikut ini adalah penjelasan dari pemodelan use case diagram pada gambar 3.3 :

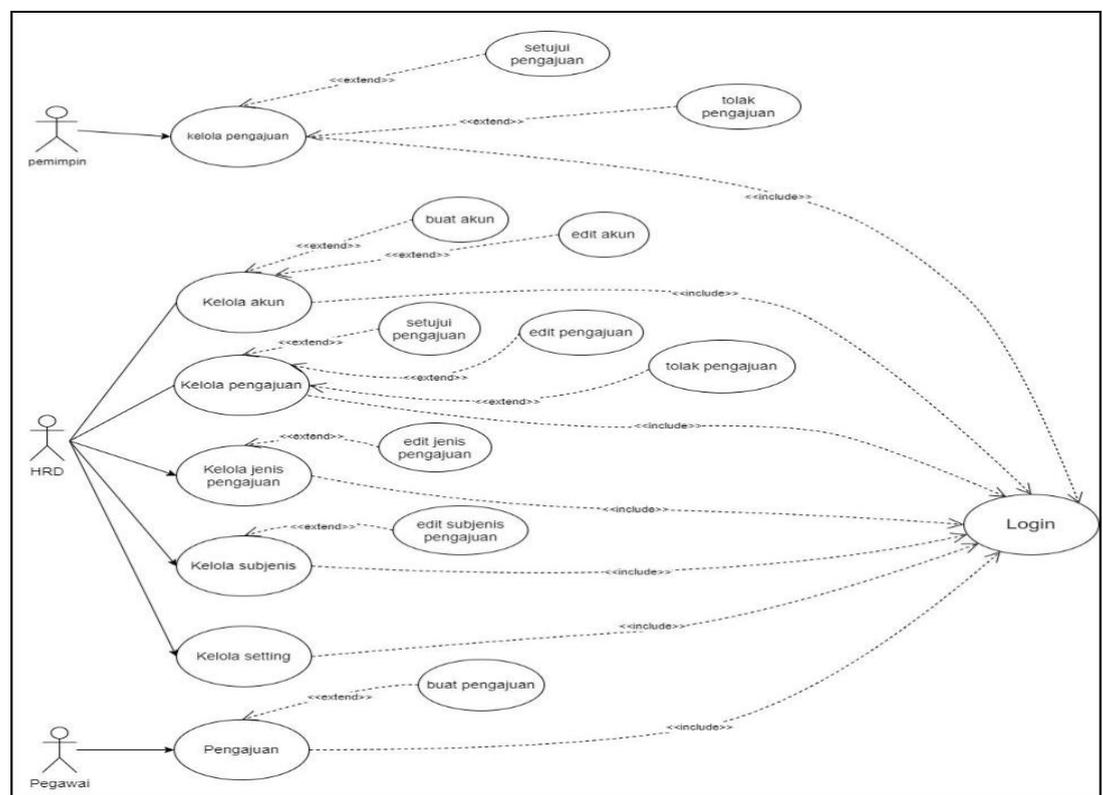
1. Pemimpin dapat menyetujui dan menolak.
2. HRD dapat mengelola akun *user* mulai dari membuat, mengubah, akun *user*.
3. HRD dapat mengelola pengajuan mulai dari menyetujui, menolak, dan mengubah.
4. HRD dapat mengelola jenis pengajuan mengubah jenis

pengajuan.

5. HRD dapat mengelola sunjenis mulai dari mengubah subjenis.

6. HRD dapat mengelola *setting*.

7. Pegawai dapat mengajukan dan mem buat pengajuan.



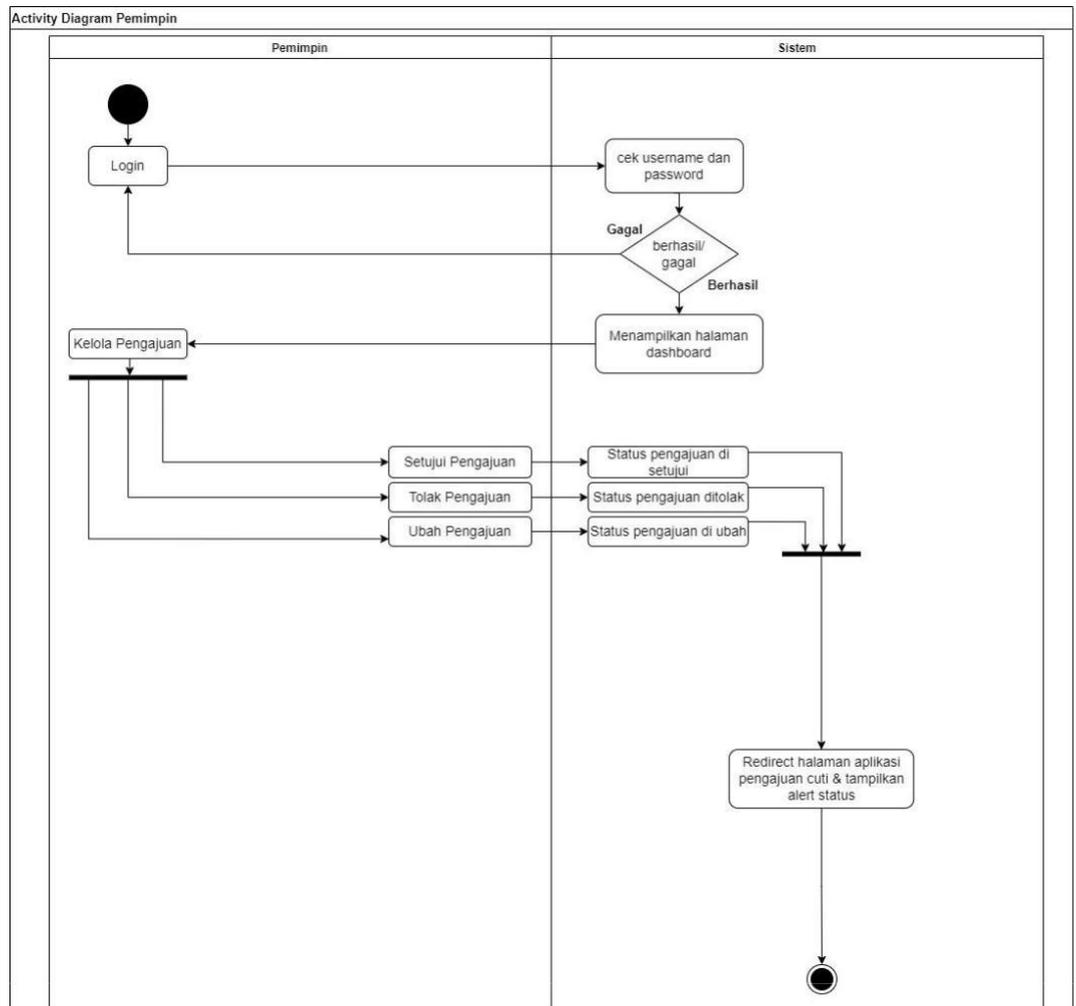
**Gambar 3.3 Use case Diagram**

### **B. Activity Diagram yang diusulkan**

Untuk memperjelas aliran kerja dari use case maka perlu digunakan *activity diagram*, yang berfungsi menggambarkan proses bisnis dan urutan aktivitas dalam sebuah proses.

## 1. Activity Diagram Pemimpin

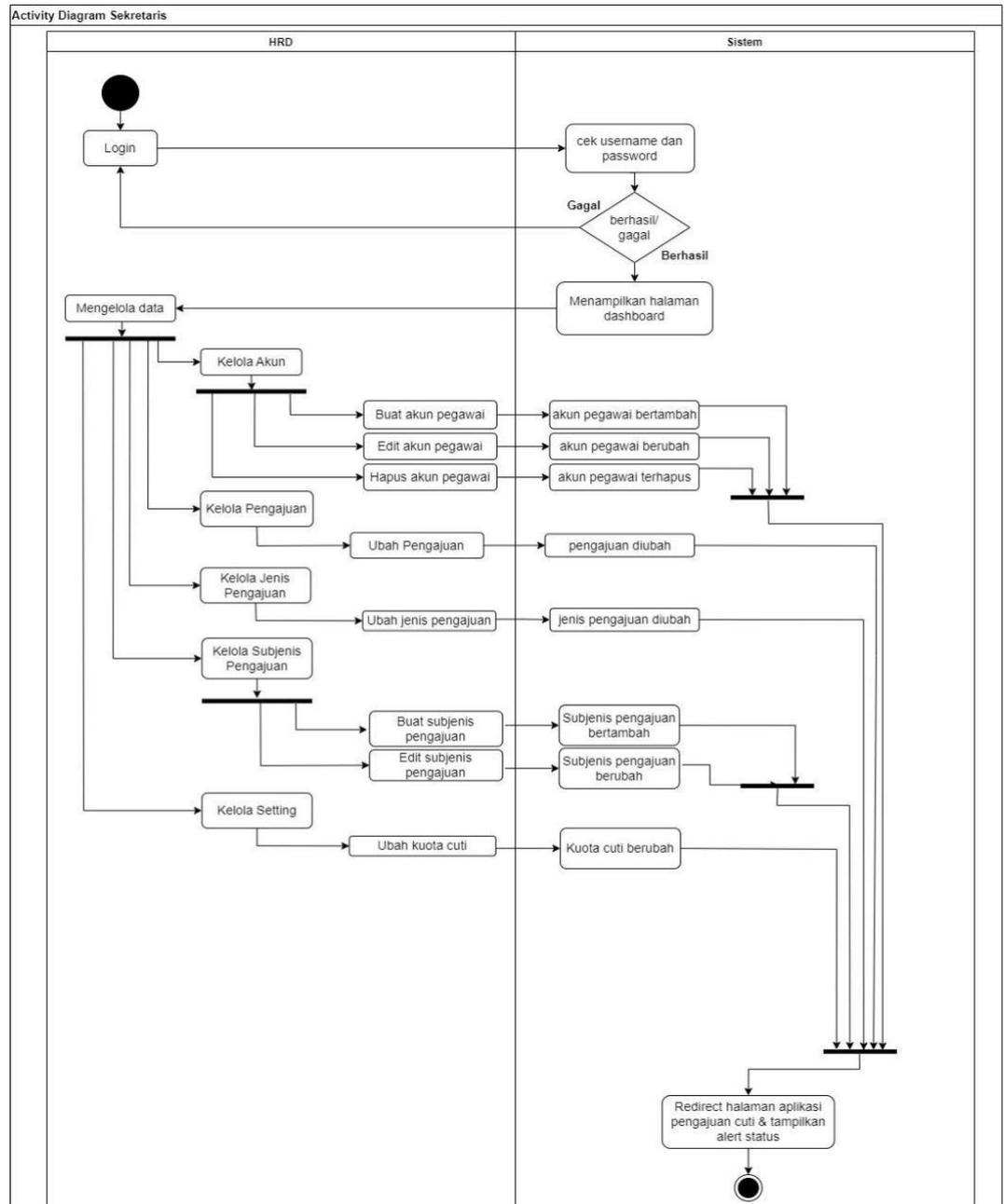
Berikut adalah activity diagram untuk Pemimpin yang dapat dilihat pada gambar 3.4 berikut :



**Gambar 3.4 Activity Diagram Pemimpin**

## 2. Activity Diagram HRD

Berikut adalah activity diagram untuk HRD yang dapat dilihat pada gambar 3.5 berikut :



**Gambar 3.5 Activity Diagram HRD**

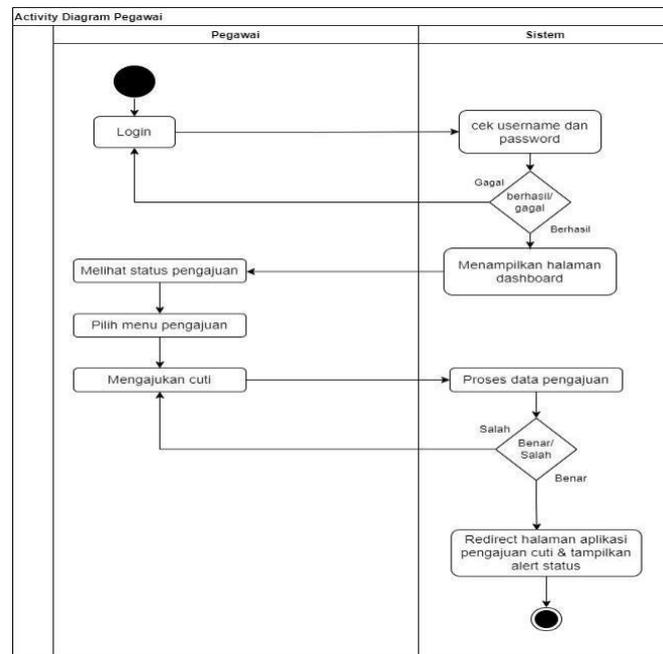
Berikut ini adalah penjelasan dari pemodelan *use case* diagram pada gambar 3.5 :

1. Dimulai dengan HRD melakukan *login*.

2. Sistem mengecek *email* dan *password*.
3. Jika benar maka menampilkan halaman *dashboard*.
4. Jika salah kembali melakukan login.
5. Setelah login sekretaris bisa mengelola data user, kelola pengajuan, kelola jenis pengajuan, kelola *setting*, kelola subjenis, kelola akun,
6. jika data diproses oleh sistem maka jika gagal atau berhasil kembali ke halaman sebelumnya dengan mengirim pesan status bahwa data berhasil atau gagal ditambahkan.

### 3. Activity Diagram Pegawai

Berikut adalah *activity* diagram untuk operator yang dapat dilihat pada gambar 3.6 berikut :



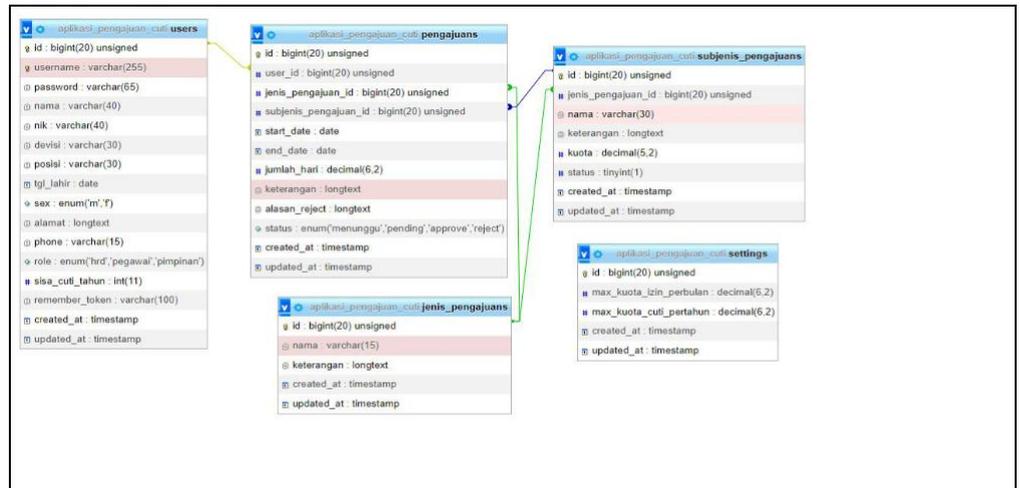
**Gambar 3.6 Activity Diagram Pegawai**

Berikut ini adalah penjelasan dari activity diagram membuat pesan pada gambar 3.6 :

1. Dimulai dengan *login*.
2. Masukan *username*.
3. Jika benar maka masuk ke *dashboard* jika salah kembali ke halaman *login*.
4. Pilih menu pengajuan lalu mengajukan cuti.
5. Lalu diproses oleh sistem jika gagal atau berhasil maka kembali kehalaman sebelumnya.
6. Dan mengirim pesan status bahwa pengajuan berhasil atau gagal.

### **C. Class Diagram yang diusulkan**

Permodelan *data class diagram* dapat dilihat pada gambar 3.7 yang dapat dijelaskan bahwa pembangunan aplikasi Pengajuan cuti di PT.Tunas Auto Graha, beberapa objek diantaranya *users*, *pengajuan*, *Jenis Pengajuan*, *pengajuan setting*, *subjenis pengajuan*, Gambar 3.6 dapat dilihat sebagai berikut :



**Gambar 3.7 Class Diagram**

### 3.2.2. Struktur Tabel

Struktur tabel digunakan untuk menentukan struktur berdasarkan ERD yang telah dibuat berisikan nama-nama *field*, *type field* dan ukurannya dimana tabel-tabel tersebut digunakan untuk menampung data. Struktur tabel dapat dilihat sebagai berikut :

#### 1. Tabel User

Tabel Users digunakan untuk menampung data admin dan pegawai di PT.Tunas Auto Graha.

*Nama Tabel : User*

*Primary Key : id*

**Tabel 3.1 Design Table Users**

<i>No</i>	<i>Nama_field</i>	<i>type</i>	<i>widht</i>	<i>Keterangan</i>
1	<b><i>Id table design user</i></b>	<i>BigInteger</i>	-	<i>Primary Key</i>
2	<i>username</i>	<i>Varchar</i>	255	<i>Username</i>
3	<i>passworrd</i>	<i>Varchar</i>	65	<i>password</i>
4	nama	<i>Varchar</i>	40	<i>nama</i>
5	nik	<i>Varchar</i>	400	<i>Nik</i>
6	devisi	<i>Varchar</i>	30	-
7	tgl_lahir	<i>Date</i>		Tanggal lahir
8	sex	<i>Enum</i>	'm', 'f'	Jenis kelamin
9	alamat	<i>Longtext</i>	-	Isi alamat
10	phone	<i>Varchar</i>	15	Nomor hp
11	role	<i>Enum</i>	Admin , pegawai	bagian
12	<i>remember_token</i>	<i>Varchar</i>	100	Token
13	<i>created_at</i>	<i>Timestamps</i>	-	Data dibuat
14	<i>updated_at</i>	<i>Timestamps</i>	-	Data diperbarui
15	<i>Sisa_cuti_tahun</i>	<i>integer</i>	-	-
16	<i>Alasan_reject</i>	<i>Longtext</i>	-	-

## 2. Tabel Pengajuan

Tabel pengajuan digunakan untuk menampung data pengajuan cuti pegawai di PT. Tunas Auto Graha. Nama Tabel : pengajuan

*Primary Key : id*

**Tabel 3.2 Design Table Pengajuan**

<i>No</i>	<i>Nama_field</i>	<i>Type</i>	<i>Widht</i>	<i>Keterangan</i>
1	<b><i>Id table design pengajuan</i></b>	<i>BigInteger</i>	-	<i>Primary Key</i>
2	<i>user_id</i>	<i>BigInteger</i>	-	<i>Foreign Key</i>
3	<i>jenis_pengajuan_id</i>	<i>BigInteger s</i>	-	<i>Foreign Key</i>
4	<i>subjenis_pengajuan_id</i>	<i>BigInteger</i>	-	<i>Foreign Key</i>
5	<i>start_date</i>	<i>Date</i>	40	Waktu Mulai
6	<i>end_date</i>	<i>Date</i>	400	Waktu Akhir
7	<i>jumlah_hari</i>	<i>Decimal</i>	30	Jumlah Hari
8	<i>keterangan</i>	<i>LongText</i>	-	Bagian
9	<i>status</i>	<i>Enum</i>	Menunggu, <i>Approve</i> <i>Reject</i>	Staus Berhasi;
10	<i>created_at</i>	<i>Timestamp</i>	-	Data dibuat
11	<i>updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	-	Data diperbaruhi

### 3. Tabel Jenis Pengajuan

Tabel Jenis pengajuan digunakan untuk menampung data admin dan pegawai di PT.Tunas Auto Graha. Nama Tabel :

*jenis\_pengajuan*

*Primary Key : id*

**Tabel 3.3 Design Table Jenis Pengajuan**

<i>No</i>	<i>Nama_field</i>	<i>Type</i>	<i>Widht</i>	<i>Keterangan</i>
<i>1</i>	<i><b>Id table design jenis pengajuan</b></i>	<i>BigInteger</i>	<i>-</i>	<i>Primary Key</i>
<i>2</i>	<i>nama</i>	<i>Varchar</i>	<i>15</i>	<i>Nama</i>
<i>3</i>	<i>keterangan</i>	<i>Longtext</i>	<i>-</i>	<i>Keterangan</i>
<i>4</i>	<i>created_at</i>	<i>Timestamp</i>	<i>-</i>	<i>Data dibuat</i>
<i>5</i>	<i>update_at</i>	<i>Timestamp</i>	<i>-</i>	<i>Data diperbarui</i>

### 4. Tabel Setting

Tabel Setting digunakan untuk pengaturan batas cuti pegawai di PT.Tunas Auto Graha.

*Nama Tabel : setting*

*Primary Key : id*

**Tabel 3.5 Design Table Setting**

<i>No</i>	<i>Nama_field</i>	<i>type</i>	<i>widht</i>	<i>Keterangan</i>
1	<b><i>Id table setting</i></b>	<i>BigInteger</i>	20	<i>Primary Key</i>
2	<i>max_kuota_izin_perbulan</i>	<i>Decimal</i>	15	Banyaknya izin perbulann
3	<i>max_kuota_cuti_pertahun</i>	<i>Decimal</i>	-	Banyaknya cuti pertahun
4	<i>created_at</i>	<i>Timestamp</i>	-	Data dibuat
5	<i>update_at</i>	<i>Timestamp</i>	-	Data diperbarui

## 6. Tabel Jenis SubJenis Pengajuan

Tabel Subjenis digunakan untuk menampung jenis cuti

pegawai di PT.Tunas Auto Graha. Nama Tabel :

*subjenis\_pengajuan*

*Primary Key : id*

**Tabel 3.6 Design Table Subjenis**

<i>No</i>	<i>Nama_field</i>	<i>type</i>	<i>widht</i>	<i>Keterangan</i>
1	<b><i>Id table design subjenis</i></b>	<i>BigInteger</i>	20	<i>Primary Key</i>
2	<i>jenis_pengajuan_id</i>	<i>BigInteger</i>	20	<i>Foreign Key</i>
3	<i>nama</i>	<i>Varchar</i>	30	Nama

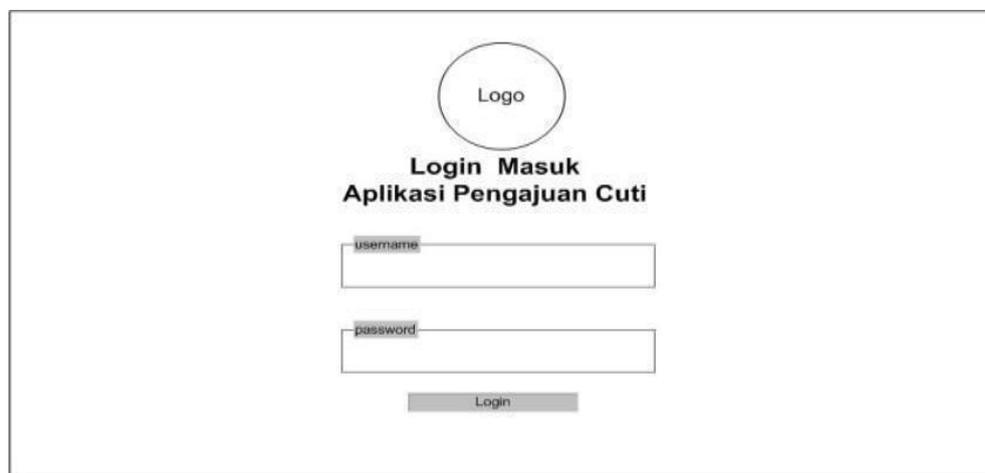
4	keterangan	<i>LongText</i>	-	Keterangan
5	kuota	<i>Decimal</i>	-	Jumlah
6	status	<i>TintInteger</i>	1	Status
7	created_at	<i>Timestamp</i>	-	Data dibuat
8	<i>updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	-	Data diperbarui

### 3.2.3. Interface

Desain *Interface* merupakan rancangan desain tampilan input dan output yang terdapat pada Aplikasi Pengajuan Cuti Pada PT.Tunas Auto Graha sebagai berikut :

#### 1. Desain Login User

Desain Menu Login merupakan rancangan form untuk masuk aplikasi. Desain form dapat dilihat pada gambar 3.8 berikut :



The image shows a user login form design. At the top center is a circular logo placeholder labeled "Logo". Below the logo, the text "Login Masuk" and "Aplikasi Pengajuan Cuti" is displayed in bold. Underneath, there are two input fields: the first is labeled "username" and the second is labeled "password". At the bottom center, there is a "Login" button.

**Gambar 3. 8 Desain *Login User***

## 2. Desain Beranda *User*

Halaman ini digunakan untuk mengetahui dan memilih menu – menu utama dalam aplikasi pengajuan cuti. Berikut ini desain tampilan untuk gambar 3.9 berikut :

**Aplikasi Pengajuan Cuti** Dashboard Pengajuan

Cuti tahun ini yang diajukan  Izin bulan ini yang diajukan

Cuti tahun ini yang diapprove  Izin bulan ini yang diapprove  Cuti tahun ini yang diolak  Izin bulan ini yang ditolak

Riwayat Pengajuan

#	Jenis Pengajuan	Subjenis Pengajuan	Tanggal mulai cuti/izin	Jumlah Hari	Keterangan	Status
1	Cuti	sakit	20220702	100	sa	reject

**Gambar 3. 9 Desain Beranda**

### *User 3.* Desain Halaman Pengajuan Cuti

Halaman ini digunakan untuk menginput cuti pegawai. Dapat dilihat pada gambar 3.10 berikut :

**Aplikasi Pengajuan Cuti** Dashboard Kelola Pengajuan Kelola JenisPengajuan Kelola Subjenis Pengajuan

**Kelola Akun**

Buat Akun

Username

Password

Nama

NIK

Devisi

Posisi

### **mbar 3.10 Desain Halaman Kelola Pengajuan**

#### 4. Desain Halaman Kelola SubJenis Pengajuan

Desain tampilan halaman SubJenis Pengajuan berupa jenis pengajuan. Tampilan *website* ini dapat dilihat pada gambar 3.11 berikut :

#	Jenis Pengajuan	nama	keterangan	kuota hari	status	aksi
1	izin	sakit	keterangan	3.00	aktif	<input type="button" value="Edit"/>
2	cuti	Tahunan	keterangan	12.00	aktif	<input type="button" value="Edit"/>

**Gambar 3. 11 Desain halaman SubJenis Pengajuan**

#### 5. Desain Halaman Kelola Setting

Desain tampilan halaman kelola setting ini digunakan untuk mengatur jumlah cuti. Tampilan *website* ini dapat dilihat pada gambar 3.12 berikut :

**Aplikasi Pengajuan Cuti** Dashboard Kelola Pengajuan Kelola JenisPengajuan Kelola Subjenis Pengajuan Kelola Setting Kelola Akun

**Kelola Setting**

Max kuota izin dalam sebulan

max kuota cuti dalam setahun

**Gambar 3. 12 Desain Halaman Setting**

## 6. Desain Halaman Kelola Pengajuan

Desain tampilan halaman Kelola Pengajuan yang dibuat untuk menampilkan data pegawai yang sudah menginput cuti. Tampilan *website* ini dapat dilihat pada gambar 3.13 berikut :

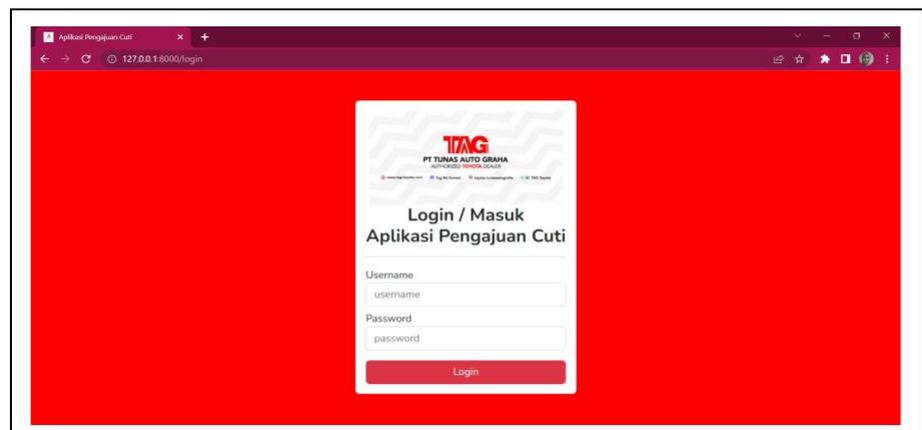
#	Nama	Jenis Pengajuan	Subjenis Pengajuan	Tanggal mulai cuti/lizin	Tanggal Selesai cuti/lizin	Keterangan	Status	Aksi
1	budi	Cuti	sakit	2022-07-04	1.00	m	menunggu	Approve   Reject   Edit
2	budi	Cuti	sakit	2022-07-04	1.00		menunggu	Approve   Reject   Edit
3	budi	Cuti	sakit	2022-07-04	1.00	m	reject	Edit

**Gambar 3. 13 Desain Halaman Kelola Pengajuan**

### 3.2.4. Hasil Desain *Interface*

#### 1. Hasil Desain *Input Login*

Adapun hasil *desain Interface* untuk *Input Login* dapat dilihat ada gambar :



**Gambar 3.14 Tampilan Halaman *Login***

## 2. Tampilan Halaman *Dashboard* Pegawai

Tampilan Halaman *Dashboard* Beranda Pegawai dapat dilihat pada gambar berikut:



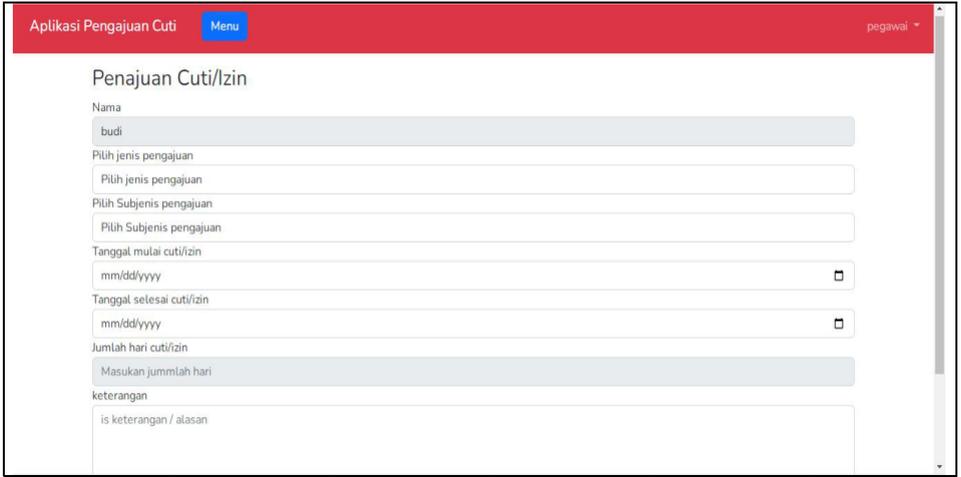
The screenshot shows the 'Aplikasi Pengajuan Cuti' dashboard for an employee. It features a summary of vacation status and a table of request history.

#	Jenis pengajuan	Subjenis pengajuan	Tanggal mulai cuti/izin	Tanggal selesai cuti/izin	jumlah hari	keterangan	alasan ditolak	status
1	izin	sakit	2023-01-20	2023-01-21	2.00	demam		menunggu
2	cuti	Tahunan	2023-01-16	2023-01-16	1.00	skajxkj		approve
3	cuti	Tahunan	2023-01-16	2023-01-18	3.00	mau istirahat	hhjij	reject
4	cuti	Tahunan	2023-01-12	2023-01-12	1.00	bobok		approve

**gambar 3.15 Halaman Beranda Pegawai**

## 3. Halaman Pengajuan Cuti Pegawai

Tampilan Halaman Pengajuan Cuti Pegawai dapat dilihat pada gambar berikut:

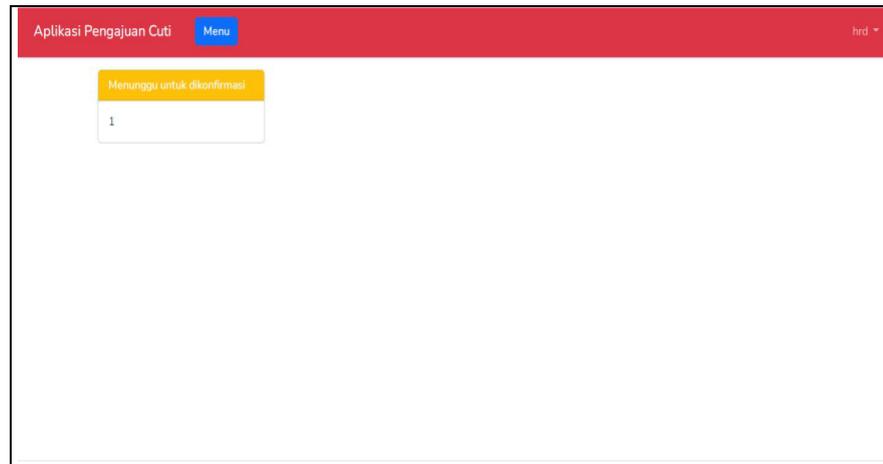


The screenshot shows the 'Penajuan Cuti/Izin' form. It includes fields for name, selection of request type and sub-type, start and end dates, number of days, and a text area for explanation/reason.

**Gambar 3.16 Halaman Pengajuan Cuti**

#### 4. Dashboard HRD

Tampilan *Dashboard* Halaman Pengajuan Cuti HRD dapat dilihat pada gambar berikut:



**Gambar 3.17 Halaman Dashboard HRD**

#### 5. Kelola Pengajuan

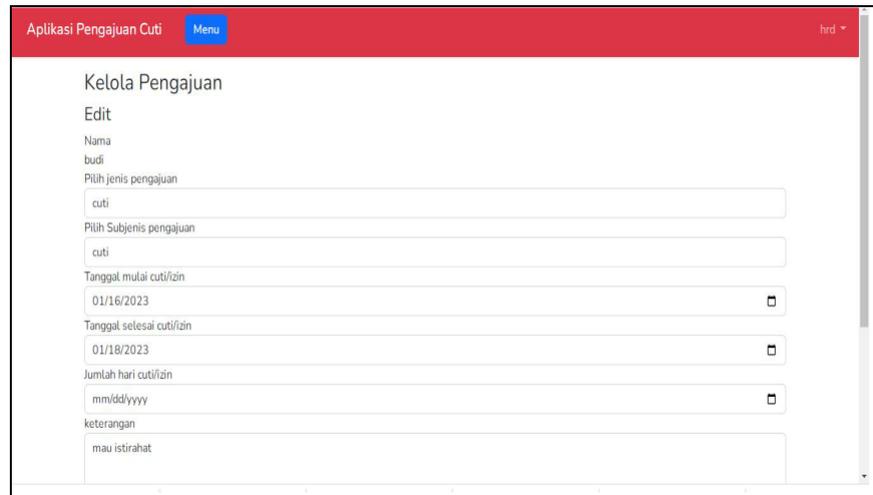
Tampilan Halaman Kelola pengajuan dapat dilihat pada gambar berikut:

#	nama	Jenis pengajuan	Subjenis pengajuan	Tanggal mulai cuti/izin	Tanggal selesai cuti/izin	jumlah hari	Sisa cuti	keterangan	status	aksi
1	budi	izin	sakit	2023-01-20	2023-01-21	2.00	10	demam	menunggu	Siap Approve, Reject, Edit
2	budi	cuti	Tahunan	2023-01-16	2023-01-16	1.00	10	skajxkj	approve	Edit
3	budi	cuti	Tahunan	2023-01-16	2023-01-18	3.00	10	mau istirahat	reject	Edit
4	budi	cuti	Tahunan	2023-01-12	2023-01-12	1.00	10	bobok	approve	Edit

**Gambar 3.18 Halaman Kelola *pengajuan***

## 6. Kelola *Seting* Pengajuan HRD

Tampilan Halaman Kelola Pengajuan dapat dilihat pada gambar berikut:



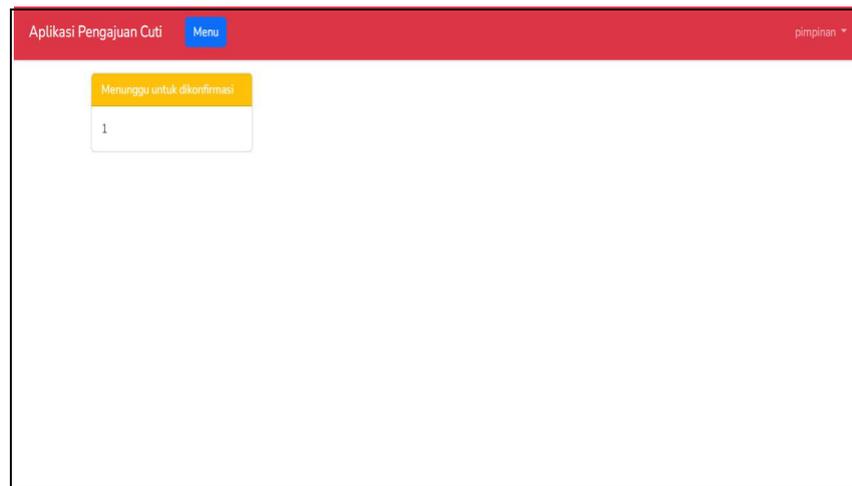
The screenshot shows a web application interface for managing leave requests. The header is red and contains the text 'Aplikasi Pengajuan Cuti' and a 'Menu' button. The main content area is titled 'Kelola Pengajuan' and includes an 'Edit' button. The form fields are as follows:

Nama	budi
Pilih jenis pengajuan	cuti
Pilih Subjenis pengajuan	cuti
Tanggal mulai cuti/izin	01/16/2023
Tanggal selesai cuti/izin	01/18/2023
Jumlah hari cuti/izin	mimdd/yyyy
keterangan	mau istirahat

**Gambar 3.19 Halaman Kelola Pengajuan**

## 7. Halaman *Dashboard* Pemimpin

Tampilan halaman *Dashboard* pemimpin dapat dilihat pada gambar berikut :

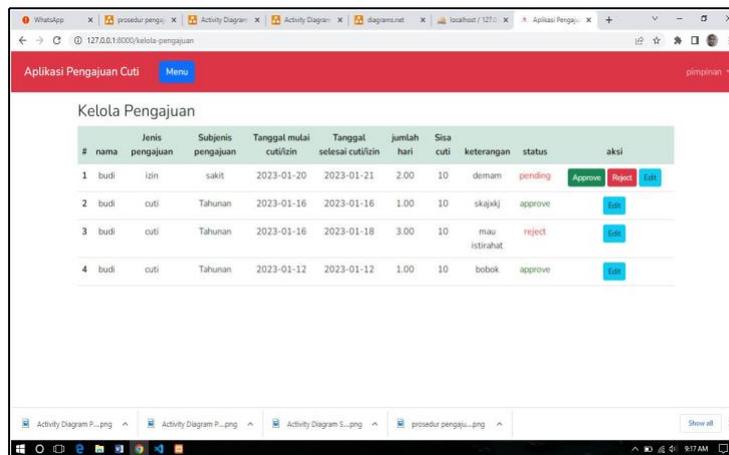


The screenshot shows a web application interface for a leader's dashboard. The header is red and contains the text 'Aplikasi Pengajuan Cuti' and a 'Menu' button. The main content area is titled 'Dashboard Pemimpin' and includes a yellow notification box with the text 'Menunggu untuk dikonfirmasi' and a count of 1.

**Gambar 3.20 Halaman *Dashboard* Pemimpin**

## 8. Halaman Kelola Pengajuan Pemimpin

Tampilan halaman Kelola Pengajuan Pemimpin dapat dilihat pada gambar berikut :

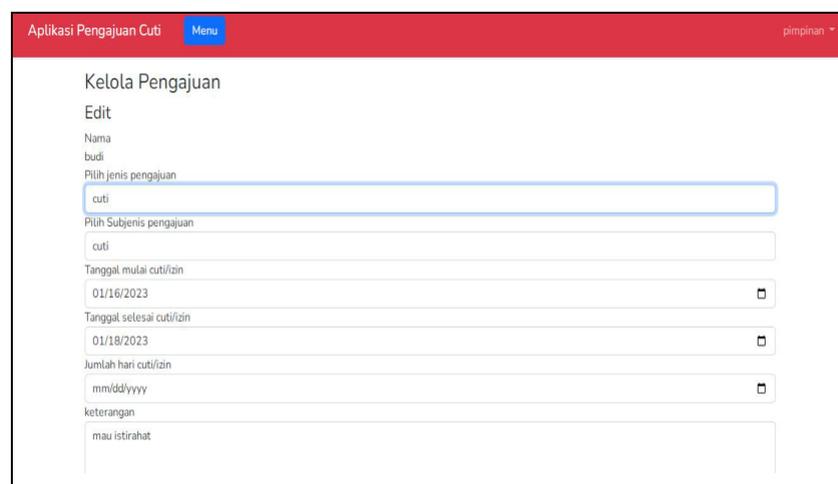


#	nama	jenis pengajuan	Subjenis pengajuan	Tanggal mulai cuti/izin	Tanggal selesai cuti/izin	jumlah hari	Sisa cuti	keterangan	status	aksi
1	budi	izin	sakit	2023-01-20	2023-01-21	2.00	10	demam	pending	Approve Reject Edit
2	budi	cuti	Tahunan	2023-01-16	2023-01-16	1.00	10	skajaj	approve	Edit
3	budi	cuti	Tahunan	2023-01-16	2023-01-18	3.00	10	mau istirahat	reject	Edit
4	budi	cuti	Tahunan	2023-01-12	2023-01-12	1.00	10	bobok	approve	Edit

Gambar 3.21 Halaman Kelola Pengajuan Pemimpinan

## 9. Halaman Kelola Seting Pengajuan Pempimpin

Tampilan halaman Kelola *Seting* Pengajuan pemimpin dapat dilihat pada gambar berikut :



Kelola Pengajuan

Edit

Nama  
budi

Pilih jenis pengajuan  
cuti

Pilih Subjenis pengajuan  
cuti

Tanggal mulai cuti/izin  
01/16/2023

Tanggal selesai cuti/izin  
01/18/2023

Jumlah hari cuti/izin  
mm/dd/yyyy

keterangan  
mau istirahat

Gambar 3.22 Halaman Kelola *Seting* Pengajuan Pemimpin

## 10. Halaman Informasi Hasil Pengajuan

Tampilan halaman Informasi Hasil Pengajuan dapat dilihat pada gambar berikut :

The screenshot displays the 'Aplikasi Pengajuan Cuti' web application. The interface includes a navigation menu and a summary section with the following data:

Category	Value
Cuti tahun ini yg diajukan	0 Hari
Izin bulan ini yg diajukan	0 Hari
Sisa Cuti	10 Hari
Cuti tahun ini yg diapprove	2 Hari
Izin bulan ini yg diapprove	0 Hari
Cuti tahun ini yg ditolak	3 Hari
Izin bulan ini yg ditolak	0 Hari

Below the summary is the 'Riwayat Pengajuan' section, which contains a table of request history:

#	Jenis pengajuan	Subjenis pengajuan	Tanggal mulai cuti/izin	Tanggal selesai cuti/izin	jumlah hari	keterangan	alasan ditolak	status
1	cuti	cuti	2023-01-16	2023-01-16	1.00	skajxkj		approve
2	cuti	cuti	2023-01-16	2023-01-18	3.00	mau istirahat	hhhj	reject
3	cuti	cuti	2023-01-12	2023-01-12	1.00	bobok		approve

**Gambar 3.23 Halaman Informasi Hasil Pengajuan**

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **4.1. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan di atas maka dapat diambil beberapa kesimpulan bahwa dengan menggunakan aplikasi pengajuan cuti karyawan dapat mengatasi pengajuan cuti yang lebih efektif dan efisien karena pada saat yang sama, aplikasi pengajuan cuti dapat dilihat dan disetujui oleh atasan.

Selain dari mencapai tujuan dari pembuatan aplikasi pengajuan cuti, penulis juga menyampaikan bahwa dalam pembuatan aplikasi pengajuan cuti, penyimpanan data yang teratur dan aman karena tersimpan di dalam *database* serta rancangan *user interface* juga dapat membantu bagian personalia dalam meminimalkan tingkat kesalahan pengelolaan data cuti yang biasanya terjadi dalam *system* menggunakan *form* kertas yang kemudian dievaluasi dengan penilaian komponen *user interface* dan *content*.

#### **4.2. Saran**

Berdasarkan permasalahan yang terjadi, penulis memberikan Saran yang diberikan untuk pengembangan aplikasi lebih lanjut yaitu :

1. Aplikasi bisa di gunakan seluruh cabang PT.Tunas Auto Graha.
2. Tampilan aplikasi yang lebih *user friendly*.
3. Selalu di kembangkan dengan fitur aplikasi terbaru.

## DAFTAR PUSTAKA

- Adryansyah, M. (2021). *Aplikasi Data Mining Menggunakan Metode Naïve Bayes Untuk Memprediksi Potensi Kepatuhan Wajib Pajak Bumi Dan Bangunan Di Kecamatan Seberang Ulu I Kota Palembang* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1679/>
- Setiawan, N. (2022). *Aplikasi Stok Barang Pada Cv Putra Semeru Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1218/>
- Setya, W. B. (2022). *Sistem Informasi Akademik Pada Synapse Academy Palembang* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/951/>
- Shahab, U. H. (2022). *Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Siswa Baru Pada SMA IBA Palembang* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/950/>
- Siagian, A. V. (2022a). *Analisis Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Dan Pengeluaran Kas Pada PT Bank Perkreditan Rakyat Catur Mas* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1698/>
- Siagian, A. V. (2022b). *Laporan Kegiatan Sistem Pemberian Kredit Sampai Penyelesaian Kredit Pada PT BPR Catur Mas* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/854/>
- Sianturi, V. Y. N. (2022a). *Analisis Sumber Dan Penggunaan Modal Kerja Pada Perusahaan Makanan Dan Minuman Yang Terdaftar Di Bursa Efek Indonesia* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1595/>
- Sianturi, V. Y. N. (2022b). *Laporan Kegiatan Sistem Informasi Akuntansi Pembelian PT. Sukses Jaya Indotama Cabang Palembang* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/921/>
- Sitompul, R. A. (2022). *Aplikasi Pengajuan Cuti Karyawan Berbasis Web Pada PT Swadaya Indopalma Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1197/>
- Soebari, M. M. (2022). *Aplikasi Sistem Peminjaman Buku Perpustakaan di SMK Kesehatan Tri Bhakti At-Taqwa Berbasis Website* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1182/>
- Solana, S. (2022). *Aplikasi Pengolahan Data Dan Absensi Karyawan Pada Dinas Pariwisata Kota Palembang Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1258/>
- Sudarsono, P. (2022). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan Di Madrasah Tsanawiyah Al-Adli Palembang Pada Bagian Tata Usaha* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1194/>
- Sulastris, S. (2022a). *Analisis Kinerja Keuangan Pada Perusahaan Kosmetik Dan Keperluan Rumah Tangga Yang Terdaftar Di Bursa Efek Indonesia* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1593/>
- Sulastris, S. (2022b). *Laporan Kegiatan Pengajuan dan Penerimaan Dana Bantuan Produktif Usaha (BPUM) Masyarakat di Kantor Lurah Gandus* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/919/>
- Susanto, A. J., & Tama, R. M. (2022). *Sistem Informasi Pada Efha Petshop Dan Klinik Hewan Kota Palembang Berbasis Web* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/980/>
- Suswitasari, L. (2022). *Rancang Bangun Aplikasi Pengajuan PKL Pada Biro Kesejahteraan Rakyat Serda Provinsi Sumatera Selatan Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1177/>
- Syafitri, A. (2022a). *Analisis Kinerja Keuangan Menggunakan Metode Economic Value Added Pada Sub Sektor Makanan Dan Minuman Yang Terdaftar Di Bei Periode 2016-2020* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1699/>
- Syafitri, A. (2022b). *Laporan Kegiatan Prosedur Pencairan Dana Sekolah Gratis Pada Dinas Pendidikan Sumatera Selatan* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/855/>
- Syarif, A. P. (2022). *Laporan Praktik Kerja Lapangan di Return Space & Coffee Bagian Digital Marketing* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1204/>
- Syarifudin, A. K. (2022). *Aplikasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SMK Pelayaran*

- SinarBahari Palembang [STMIK Palcomtech].*  
<http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/867/>
- Tama, A. R. A. (2022). *Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Palembang Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech].  
<http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1224/>
- Tamzil, A. A. (2022). *Rancang Bangun Website Penerimaan Peserta Didik Baru Pada SMP Negeri 2 Sanga Desa* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/864/>
- Tamzil, A. A., & Mardhotillah, M. (2022). *Mobile Commerce Slb-B Pembina Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1817/>
- Taufik, M., & Lie, S. (2022). *Optimalisasi Antar Muka Dan Performance Aplikasi Pada Web Jobhunter Tribun Menggunakan Metode User Centered Desain (UCD)* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1661/>
- Triana, E. (2022). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan Bagian Pelayanan Umum di Kantor Desa Tirto Raharjo Kecamatan Muara Padang Kabupaten Banyuasin* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/928/>
- Tutut, T. (2022). *Pengukuran Kualitas Website Dinas Komunikasi Dan Informatika Provinsi Sumatera Selatan Menggunakan Metode Pieces* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1263/>
- Usamah, M. (2022). *Rancang Bangun Aplikasi Student Portal Berbasis Web Pada Lkp Computer Plus Palembang.* <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1199/>
- Valentine, A., Sitingjak, J. S., & Pratama, M. A. (2022). *E-Commerce Supply Chain Berbasis Web Menggunakan Metode SAW, SCOR dan RAD Pada PT Tawan Cemerlang Abadi* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/979/>
- Vionita, A. (2022). *Analisis Kinerja Keuangan Pada Perusahaan Makanan dan Minuman Yang Terdaftar di Bursa Efek Indonesia* [Politeknik Palcomtech].  
<http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/987/>
- Wijaya, A. (2022). *Laporan Kegiatan Pengurangan Piutang Wajib Pajak di Bidang Pengurangan Piutang BPPD ( Badan Pengelolaan Pajak Daerah )Kota Palembang* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/861/>
- Wijaya, N. D. P. (2022). *Pengukuran Tingkat Kepuasan Pengguna Terhadap Aplikasi Sunfish Saas Pada PT. Dipo Star Finance Menggunakan Model Green-Pearson* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1252/>
- Wijaya, T. S. (2022). *Rancang Bangun E-Arsip Pada Biro Kesejahteraan Rakyat Setda Provinsi Sumatera Selatan Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech].  
<http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1261/>
- Wulandari, A. (2022). *Aplikasi Stok Barang Pada PT. Tedmon Indonesia Berbasis Web* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1172/>
- Wulandari, E. (2022). *Rancang Bangun Sistem Administrasi Pembayaran Sumbangan pembinaan Pendidikan Berbasis website Pada SMK Pelayaran Sinar Bahari Palembang* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/890/>
- Wulandari, E., & Wijayanti, F. (2022). *Perancangan Aplikasi Pemesanan Menu Kopi Eksis Palembang Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech].  
<http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1586/>
- Wulandari, P. (2022). *Rancang Bangun Aplikasi Pengolahan Data Pendataan Penduduk Kecamatan Sematang Borang Berbasis Website* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1219/>
- Yakin, R. (2022). *Sistem Monitoring Akademik Pada SMA Muhammadiyah 2 Ulak Paceh Berbasis Website* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech].  
<http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1821/>
- Yansyah, A. (2022). *Laporan Praktik Kerja Lapangan di Politeknik Penerbangan Palembang Bagian Divisi TI* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech].  
<http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1202/>
- Yanti, R. (2022). *Aplikasi Perpustakaan Berbasis Website Pada Sekolah MA Aisyiyah Palembang* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/944/>
- Yanto, A. (2022). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan di PT. Pelayaran Rakyat Bone Jaya Baru Bagian Administrasi dan Operasional Kantor* [Politeknik Palcomtech].  
<http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/862/>
- Yudistira, P. (2022). *Website Sekolah Menengah Atas Bina Warga 1 Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1195/>
- Yulian, A. (2022). *Laporan Kegiatan Sistem Informasi Akuntansi Penggajian Pada PT. Sukses Jaya Indotama Palembang* [Politeknik Palcomtech].

- <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/852/>
- Yuliansyah, D. (2022). *Laporan Praktik Kerja Lapangan di Kantor Kelurahan Keluang, Kecamatan Keluang, Kabupaten Musi Banyuasin Pada Bagian Pengarsipan* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/873/>
- Yulianti, E. (2022). *Aplikasi Manajemen Kearsipan Berbasis Website Pada Kementerian Agama Kota Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1196/>
- Yuliasandy, Y. (2022a). *Analisis Tax Planning Pajak Penghasilan Pasal 22 (Pph 22) Pada PT. Sentosa Mulia Bahagia* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1596/>
- Yuliasandy, Y. (2022b). *Laporan Kegiatan Sistem Informasi Akuntansi Penggajian Karyawan Pada Madrasah Tsanawiyah Al Adli Palembang* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/922/>
- Yusuf, M. (2022). *Analisis Sentimen Data Twitter Terhadap Bakal Calon Presiden Republik Indonesia 2024 Dengan Metode Backpropagation* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1662/>
- Zahra, A. A. (2022a). *Analisis Du Pont System Dalam Menilai Kinerja Keuangan Pada Sektor Makanan Dan Minuman Di Bursa Efek Indonesia Periode 2016 ? 2020* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1696/>
- Zahra, A. A. (2022b). *Laporan Kegiatan Tentang Prosedur Pencairan Dana Langsung Pada Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Sumatera Selatan* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/850/>
- Zamzuridha, Z. (2022). *Optimalisasi Jaringan Komputer Nirkabel Di SD Negeri 001 Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1221/>
- Zulfahri, I. J. (2022). *Perancangan Website Layanan Konsumen Pada Kantor Pos Giro Di Pulau Rimau* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1193/>