

**KEMENTRIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN
TEKNOLOGI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**APLIKASI PENGAJUAN SURAT KETERANGAN TIDAK
MAMPU BERBASIS WEB PADA KELURAHAN
GUNUNG IBUL PRABUMULIH**



**Diajukan oleh:
HERDI PRASETIADIL
011180165**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

**PALEMBANG
2023**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**APLIKASI PENGAJUAN SURAT KETERANGAN
TIDAK MAMPU BERBASIS WEB PADA
KELURAHAN GUNUNG IBUL PRABUMULIH**



**Diajukan oleh:
HERDI PRASETIADIL
011180165**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

**PALEMBANG
2023**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : HERDI PRASETIADIL
NOMOR POKOK : 011180165
PROGRAM STUDI : INFORMATIKA
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU(SI)
**JUDUL LAPORAN : APLIKASI PENGAJUAN SURAT
KETERANGAN TIDAK MAMPU BERBASIS
WEB PADA KELURAHAN GUNUNG IBUL**

Tanggal : 27 Juli 2023

Mengetahui,

Pembimbing,

Rektor,

Hendra Effendi, S.Kom., M.Kom.

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIDN : 0217108001

NIP : 09.PCT.13

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : HERDI PRASETIADIL
NOMOR POKOK : 011180165
PROGRAM STUDI : INFORMATIKA
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
**JUDUL LAPORAN : APLIKASI PENGAJUAN SURAT KETERANGAN
TIDAK MAMPU BERBASIS WEB PADA
KELURAHAN GUNUNG IBUL**

Tanggal : 27 Juli 2021

Tanggal : 27 Juli 2021

Penguji 1

Penguji 2

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIDN : 0221027002

Rendy A. A. Pratama, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0223059302

Menyetujui :

Rektor

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO:

“Kebiasaan kecil yang baik akan menghasilkan kualitas jiwa yang baik pula” Kupersembahkan kepada :

- *Allah SWT yang telah memberikan kemudahan.*
- *Kedua orang tua dan keluarga ku tercinta.*
- *Para Dosen Informatika dan pembimbing*
- *Teman-teman seperjuangan yang selalu mensupport*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT beserta Nabi Muhammad SAW beserta para sahabat yang telah melimpahkan rahmat, karunia dan petunjuk sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan Laporan Praktik Kerja Lapangan dengan judul “**Aplikasi Pengajuan Surat Keterangan Tidak Mampu Berbasis Web Pada Kelurahan Gunung Ibul**”, sebagai salah satu syarat menyelesaikan mata kuliah praktik kerja lapangan dan syarat penyusunan skripsi.

Dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam bimbingan, bantuan data, serta memberikan segala saran, motivasi dalam penyusunan laporan ini. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada kedua orang tua penulis yang cintai dan sayangi, Kepada Rektor PalComTech Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T., Kepada Kaprodi Informatika Bapak Eka Prasetya Adhy Sugara, S.Kom., M.Kom., Kepada Dosen Pembimbing Praktik Kerja Lapangan bapak Hendra Effendi, S.Kom., M.Kom., Kepada keluarga yang selalu mendukung saya setiap saat penulis yang tercinta, kepada teman dan sahabat yang sayangi yang telah banyak membantu dan dukungan pada saya sehingga terselesaikan penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan.

Demikian kata pengantar dari penulis, dengan harapan semoga Praktik Kerja Lapangan ini dapat bermanfaat dan berguna bagi para pembaca, dengan kesadaran penulis bahwa penulisan Praktik Kerja Lapangan masih mempunyai beberapa kekurangan dan kelemahan sehingga membutuhkan

banyak saran dan kritik yang membangun untuk menghasilkan sesuatu yang lebih baik. Terima kasih.

Palembang, 13 Juli 2023

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	iii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iv
HALAMAN MOTO DAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang Lingkup	2
1.3 Tujuan & Manfaat PKL.....	2
1.3.1 Tujuan	2
1.3.2 Manfaat	3
1.3.2.1 Manfaat Bagi Mahasiswa	3
1.3.2.2 Manfaat Bagi Kelurahan Gunu Ibul	3
1.3.2.3 Manfaat Bagi Akademik	4
1.4 Tempat & Waktu Pelaksanaan PKL	4
1.4.1 Tempat PKL.....	4
1.4.2 Waktu Pelaksanaan PKL.....	4
1.5 Teknik Pengumpulan Data.....	5
1.5.1 Observasi	5
1.5.2 <i>Interview</i>	5

1.5.3 Studi Pustaka	6
---------------------	---

BAB I I TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori	7
2.1.1 Surat	7
2.1.2 Aplikasi	7
2.1.3 Sistem	7
2.1.4 CSS	8
2.1.5 PHP	8
2.1.6 <i>Database</i>	9
2.1.7 Bagan Alir	10
2.1.8 Data Flow Diagram	11
2.2 Gambaran Umum Kelurahan Gunung Ibul	13
2.2.1 Sejarah Kelurahan Gunung Ibul	13
2.2.2 Visi, Misi & Moto Kelurahan Gunung Ibul	14
2.2.3 Tujuan Kelurahan Gunung Ibul	15
2.2.4 Tugas & Wewenang	18
2.2.5 Uraian Kegiatan	18

BAB III PEMBAHASAN

3.1 Uraian Kegiatan	20
3.1.1 Prosedur Input Data Penduduk Yang Berjalan	20
3.1.2 Prosedur Yang Diusulkan	22
3.1.2.1 <i>Flowchart</i> Yang Diusulkan	22
3.1.2.2 <i>Flowchart</i> Daftar Yang Diusulkan	23
3.1.2.3 <i>Flowchart</i> Pemohon Yang Diusulkan	25
3.1.2.4 <i>Flowchart</i> Staff Yang Diusulkan	27

3.1.2.5 <i>Flowchart</i> Lurah Yang Diusulkan.....	29
3.2 Evaluasi Pembahasan.....	29
3.2.1 DFD.....	29
3.2.2 Diagram Konteks.....	30
3.2.3 DFD Level 0.....	30
3.3 Hasil Desain Tampilan.....	32
3.3.1 Hasil Desain Tampilan Daftar.....	32
3.3.2 Hasil Desain Tampilan Login.....	34
3.3.3 Hasil Desain Tampilan Beranda.....	34
3.3.4 Hasil Desain Tampilan Jadwal.....	35
3.3.5 Hasil Desain Tampilan Informasi.....	36
3.3.6 Hasil Desain Tampilan Lokasi.....	36
3.3.7 Hasil Desain Tampilan <i>Dashboard</i> Pemohon.....	37
3.3.8 Hasil Desain Tampilan Biodata Pemohon.....	38
3.3.9 Hasil Desain Tampilan Status <i>Request</i> Pemohon.....	38
3.3.10 Hasil Desain Tampilan <i>Dashboard</i> Staff.....	39
3.3.11 Hasil Desain Tampilan Data <i>User</i> Staff.....	40
3.3.12 Hasil Desain Tampilan Acc SKTM Oleh Staff.....	40
3.3.13 Hasil Desain Tampilan Menu <i>Edit</i>	41
3.3.14 Hasil Desain Tampilan Status <i>Request</i>	42
3.3.15 Hasil Desain Tampilan Surat Selesai.....	42
3.3.16 Hasil Desain Tampilan <i>Dashboard</i> Lurah.....	43
3.3.17 Hasil Desain Tampilan Acc SKTM Oleh Lurah.....	44
3.3.18 Hasil Desain Tampilan Cetak Surat.....	44

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan.....46

4.2 Saran46

DAFTAR PUSTAKAxvi

HALAMAN LAMPIRAN.....xvii

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi Kelurahan Gunung Ibul	17
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Prosedur Yang Berjalan	21
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Daftar Yang Diusulkan.....	23
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Pemohon Yang Diusulkan	24
Gambar 3.4 <i>Flowchart</i> Yang Diusulkan	26
Gambar 3.5 <i>Flowchart</i> Lurah Yang Diusulkan	28
Gambar 3.6 Diagram Konteks	30
Gambar 3.7 Data <i>Flow</i> Diagram Level 0	31
Gambar 3.8 Halaman Daftar	33
Gambar 3.9 Halaman <i>Login</i>	34
Gambar 3.10 Halaman Beranda	35
Gambar 3.11 Halaman Jadwal.....	35
Gambar 3.12 Halaman Informasi.....	36
Gambar 3.13 Halaman Lokasi.....	37
Gambar 3.14 Halaman <i>Dashboard</i> Pemohon.....	37
Gambar 3.15 Halaman Biodata Pemohon.....	38
Gambar 3.16 Halaman Status <i>Request</i> Pemohon	39
Gambar 3.17 Halaman <i>Dashboard</i> Staff.....	40
Gambar 3.18 Halaman Data <i>User</i> Staff.....	40
Gambar 3.19 Halaman Acc SKTM Oleh Staff	41
Gambar 3.20 Halaman Menu <i>Edit</i>	41
Gambar 3.21 Halaman Status Request	42
Gambar 3.22 Halaman Surat Selesai.....	43

Gambar 3.23 Halaman <i>Dashboard</i> Lurah.....	43
Gambar 3.24 Halaman Acc SKTM Oleh Lurah	44
Gambar 3.25 Halaman Cetak Surat	45

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	10
Tabel 2.2 Simbol-Simbol DFD	12

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (*Fotocopy*)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (*Fotocopy*)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi (*Fotocopy*)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (*Fotocopy*)
5. Lampiran 5. *Form* Nilai dari Perusahaan (*Fotocopy*)
6. Lampiran 6. *Form* Absensi dari Perusahaan (*Fotocopy*)
7. Lampiran 7. *Form* Kegiatan Harian PKL (*Fotocopy*)
8. Lampiran 8. *Form* Revisi (Asli)

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi Informasi memiliki pengaruh yang besar dalam berbagai aspek kehidupan masyarakat karena sudah merupakan bagian dari kehidupan dan kebutuhan masyarakat. Pengetahuan dan teknologi selalu mengalami perkembangan yang dinamis, salah satunya adalah komputer. Komputer menjadi alat bantu manusia yang memiliki banyak kelebihan diantaranya kecepatan, keakuratan, dan keefisienan dalam mengolah suatu data dibandingkan dengan cara manual.

Kantor Kelurahan Gunung Ibul Prabumulih merupakan suatu instansi pemerintahan terdekat dengan masyarakat. Tuntutan perubahan terus terjadi seiring dengan kemajuan teknologi yang semakin canggih dan maju. Munculnya berbagai produk teknologi yang dapat menunjang produktivitas kerja dan memberikan peluang kepada seluruh praktisi perangkat instansi pemerintahan untuk meningkatkan kualitas pelayanan terhadap masyarakat, salah satunya pelayanan Surat Keterangan Tidak Mampu.

Berlatar belakang dari permasalahan di Gunung Ibul dalam pelayanan masyarakat. Dimana proses mengolah data SKTM (Surat keterangan tidak mampu) mengharuskan masyarakat datang langsung ke kantor Kelurahan mengajukan kartu keluarga dan mengisi formulir tentang biodata diri lalu menunggu prosesnya hingga jadi, masalahnya masyarakat harus menghabiskan waktu untuk datang ke kantor Kelurahan dan mendaftarkan diri belum lagi masyarakat diharuskan

mengantri pada saat proses pengajuan SKTM tersebut dimana proses pengolahan datanya tidak akurat. Karena itu saya membuat sebuah solusi untuk membangun aplikasi pengajuan surat keterangan tidak mampu berbasis web, sehingga masyarakat tak perlu repot untuk datang langsung ke Kantor Kelurahan, dengan sistem aplikasi ini diharapkan dapat membantu untuk menyelesaikan masalah yang terjadi.

1.2 Ruang Lingkup

Dalam laporan PKL ini, penulis merangkum dan membahas cara tentang pembuatan aplikasi berbasis website SKTM. Berikut adalah batasan masalah yang penulis rangkum :

1. Aplikasi yang dirancang berbasis web. Menggunakan bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL.
2. Aplikasi ini mencakup pengelolaan SKTM dan form pendaftaran SKTM dan keterangan data diri
3. Aplikasi diakses oleh Lurah, Staff Pegawai Lurah, Sekertaris Lurah dan Masyarakat

1.3 Tujuan dan Manfaat PKL

1.3.1 Tujuan

Tujuan PKL yang utama adalah menjembatani keilmuan teoritis dan terapan. Oleh karenanya, PKL dianggap memiliki peran penting dalam pengenalan dunia

kerja kepada siswa dan mahasiswa terutama terkait penerapan teori yang telah mereka peroleh di kelas. dan lebih rincinya sebagai berikut

1. Memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Studi S1 Informatika Lembaga Institut dan Bisnis Palcomtech.
2. Membuat aplikasi berbasis website input data penduduk yang berfungsi untuk mengolah data SKTM.

1.3.2 Manfaat

1.3.2.1 Manfaat Bagi Mahasiswa

Manfaatnya bagi Mahasiswa sebagai berikut :

1. Melihat dan mengetahui secara langsung tentang gambaran dalam kegiatan, tugas, dan tanggung jawab di dunia kerja.
2. Mengembangkan ilmu yang telah didapat selama perkuliahan dan mendapatkan pelajaran serta pengalaman yang tidak didapat dalam perkuliahan.
3. Mendapatkan wawasan tentang suatu bidang khususnya wawasan mengenai pelayanan kepada masyarakat.
4. Mendapatkan pengalaman di dunia kerja, terutama dalam bidang pelayanan masyarakat.

1.3.2.2 Manfaat Bagi Pegawai Kelurahan Gunung Ibul

Manfaat untuk para Pegawai di Kelurahan Gunung Ibul sebagai berikut :

1. Mendapatkan tenaga kerja sementara, yang dapat membantu meringankan pekerjaan, khususnya di Kasi Pemerintahan dan Kesra.
2. Mendidik serta membina tenaga kerja yang terampil sehingga dapat membantu instansi dalam mendapatkan sumber daya manusia yang sesuai dengan kemampuan yang dimiliki.

1.3.2.3 Manfaat Bagi Akademik

Manfaat bagi akademik sebagai berikut :

1. Menumbuhkan sikap kerjasama yang menguntungkan satusama lain dan bermanfaat dibidang akademik.
2. Dapat dijadikan sarana untuk melihat kesiapan mahasiswa sebagai anak didik yang siap akan memasuki dunia kerja.
3. Dapat dijadikan acuan serta referensi mahasiswa lain untuk membuat laporan PKL dengan tema yang sama.

1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL

1.4.1 Tempat PKL

Tempat Praktik Kerja Lapangan di laksanakan pada Kantor Lurah Gunung Ibul Prabumulih yang beralamat di Jalan Sumatera RT1 RW 1.

1.4.2 Waktu Pelaksanaan PKL

Waktu pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan di mulai dari tanggal 05 September 2022 sampai selesai pada tanggal 14 November 2022.

1.5 Teknik Pengumpulan Data

Adapun teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penyusunan laporan ini, penulis menggunakan teknik pengumpulan data sebagai berikut.

1.5.1 Observasi (Pengamatan)

Menurut Ismail (2020:17) dalam buku *Evaluasi Pembelajaran: Konsep Dasar, Prinsip, Teknik, dan Prosedur*, observasi dapat diartikan sebagai salah satu teknik pengumpulan data yang sifatnya lebih spesifik dibanding teknik lainnya.

Adapun hasil dalam pengamatan langsung di Kantor Lurah Gunung Ibul secara langsung yaitu pegawai kelurahan masih melakukan pengolahan data penduduk dengan cara yang masih manual dengan pembukuan.

1.5.2 Interview (Wawancara)

Menurut Fadhallah (2021:1) wawancara yaitu adalah komunikasi antara dua pihak atau lebih yang bisa dilakukan dengan tatap muka di mana salah satu pihak berperan sebagai interviewer dan pihak lainnya berperan sebagai interviewee dengan tujuan tertentu, misalnya untuk mendapatkan informasi atau mengumpulkan data.

Telah dilakukan wawancara kepada ibu Leni Ernita selaku pembimbing lapangan di Kantor Lurah Gunung Ibul Prabumulih bahwa kurang nya

pengetahuan akan website dan perangkat teknologi di sana, bahkan internet pun masih terbatas.

1.5.3 Studi Pustaka

Menurut Masruri, Kuntoro dan Arikunto (2016:59) Dokumentasi adalah mencari dan mengumpulkan data mengenai hal-hal yang berupa catatan, transkrip, buku, surat kabar, majalah, notulen, rapot, agenda dan sebagainya.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

2.1.1. Surat

Menurut Gan dan Budiantoro (2015:15) Menyimpulkan bahwa Surat adalah salah satu sarana komunikasi dalam bentuk tertulis atau alat yang digunakan untuk menyampaikan pesan dari pihak pengirim ke penerima. (Andriansyah & Steven, 2019; Anggelah, 2019; Anggun et al., 2019; Ariantini, 2019; Ariawan, 2019; Aryes et al., 2019; Asih, 2019; Ayu & Piliya, 2019; B. Beny, 2019; W. Beny et al., 2019)

2.1.2. Aplikasi

Al-Hakim (2018:21), Aplikasi adalah perangkat lunak yang digunakan untuk tujuan tertentu, seperti mengolah dokumen, mengatur Windows dan, permainan (game), dan sebagainya. (Aidil & Raka, 2019; Aldo & Jumaidil, 2019; Alfiati, 2019; Alvin et al., 2019; Amrullah, 2019; Ana & Sigit, 2019; Anandika, 2019; Andrian et al., 2019; Fitri et al., 2019; Mipa & Yupita, 2019)

2.1.3. Sistem

Menurut Romadhon (2019:5) mengungkapkan bahwa : Sistem adalah suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen, atau variabel yang terorganisir, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu. (Adetia & Rifan, 2019; Adi et al., 2019; Adityas & Deski, 2019; H. Agus et al., 2019; S. Agus &

Batra, 2019; S. Agus & Peggy, 2019; Ahmad & Nur, 2019; ista, 2021; Tamara, 2019; Zulsilva, 2021; Zulsilva & Herza, 2021)

Sedangkan menurut Mulyadi, Prasetyo, Azis dan Jomin (2018:50) menyatakan bahwa : Sistem adalah suatu jaringan prosedur yang dibuat menurut pola yang terpadu untuk melaksanakan kegiatan pokok perusahaan.

Menurut Kaharu dan Sakina Habisal et al (2018:7) mengemukakan bahwa: Sistem adalah suatu kesatuan yang terdiri komponen atau elemen yang

dihubungkan untuk memudahkan aliran informasi, materi, atau energi, untuk mencapai suatu tujuan.

Menurut Karya dan Jaya (2018:3) mengemukakan bahwa: Sistem adalah sering digunakan untuk mencari akal atau pangkal persoalan yang berkaitan dengan pengelolaan organisasi atau perusahaan. (Warisman et al., 2021; L. T. Wijaya, 2021; Y. H. Wijaya, 2021; Wijayanti, 2021; Wulandari, 2021b, 2021a; Yoska, 2021; Yulianti, 2021; Yunita, 2021; Yusuf, 2021; Zahra, 2021)

2.1.4. CSS (*Cascading Style Sheets*)

Menurut Wahyudi (2017:17), CSS adalah suatu Bahasa pemrograman web yang digunakan untuk mengendalikan dan membangun berbagai komponen dalam web sehingga tampilan web akan lebih rapi, terstruktur, dan seragam.

Menurut Wahana Komputer (2015:2), CSS adalah sekumpulan kode pemrograman web yang berfungsi untuk mengendalikan beberapa komponendi dalam web sehingga menjadi tampak seragam, berstruktur, dan teratur.

Menurut Bekti (2015:47), CSS (*Cascading Style Sheet*) merupakan salah satu Bahasa pemrograman web yang digunakan untuk mempercantik halaman web dan mengendalikan beberapa komponen dalam sebuah web sehingga akan lebih terstruktur dan seragam. (Tori & Ilhamsyah, 2021; Triando, 2021; Umur, 2021; Utami & Indiarta, 2021; Valentine, 2021; Valianda, 2021; Vionita, 2021; Wahyudi, 2021; Wanandi, 2021; Warisman, 2021)

2.1.5. PHP (*Hypertext Preprocessor*)

Mahargiono, Parjo, Bambang (2020:1) PHP adalah singkatan dari Hypertext Preprocessor, yaitu bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan, pembuatan, dan pengembangan sebuah situs web dan biasanya digunakan bersamaan dengan HTML.

Menurut Tim EMS (2016:1) PHP adalah singkatan dari PHP Hypertext Preprocessing. Merupakan bahasa scripting untuk web yang cukup populer. Dengan PHP, Anda bisa membuat web dinamis di mana kode PHP diselipkan di antara script kode-kode HTML yang merupakan bahasa markup standar untuk dunia web.

Menurut Mundzir (2018:3) PHP berasal dari kata "*Hypertext Preprocessor*", yaitu bahasa pemrograman universal untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah situs web dan bisa digunakan bersamaan dengan HTML. Saat ini, PHP banyak dipakai untuk membuat program situs web dinamis. Contoh Aplikasi PHP adalah forum (phpBB). Sedangkan, mambo, Joomla!, Postnuke, Xaraya, dan lain – lain merupakan contoh aplikasi yang lebih kompleks berupa CMS dan dibangun menggunakan PHP.

2.1.6. Database




Abdulloh (2018:103) berpendapat bahwa database atau basis data adalah kumpulan data yang disimpan dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa atau diolah menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi.



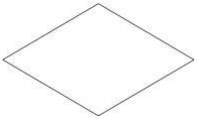
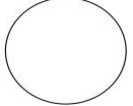
Dalam buku yang disusun oleh Jubilee Enterprise (2017:1), Database adalah suatu aplikasi yang menyimpan sekumpulan data. Setiap database mempunyai perintah tertentu untuk membuat, mengakses, mengatur, mencari, dan menyalin data yang ada di dalamnya.

2.1.7. Bagan Alir (*Flowchart*)

Menurut Rosa (2018) flowchart adalah sebuah *flow* atau aliran dan *chart* atau bagan, sehingga didapat jika dari asal katanya *flowchart* adalah sebuah bagan aliran dari suatu, dan sesuatu itu dapat juga berupa aliran proses. Itulah mengapa ada sebagian orang yang memilih *flowchart* untuk menggambarkan atau menuangkan ide proses solusi dari algoritma. Adapun simbol-simbol *Flowchart* dapat dilihat pada tabel 2.1.

Tabel 2.1 Simbol-simbol *Flowchart*

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Terminator</i>	Digunakan untuk memulai atau mengakhiri sebuah program, proses, atau program yang menginterupsi
	Garis Alir (<i>Flow Line</i>)	Digunakan untuk menunjukkan arah aliran
	<i>Process</i>	Proses yang dilakukan secara internal di dalam <i>computer</i> atau memori

	<p><i>Input/Output Data</i></p>	<p>Digunakan untuk beberapa operasi masukan/keluaran (<i>input/output</i>(1/0)) dengan berbagai tipe data dimaksudkan bahwa <i>computer</i> memperoleh masukan atau menghasilkan keluaran</p>
	<p><i>Predefined Process</i></p>	<p>Digunakan untuk memanggil sebuah rutin program (<i>subroutines</i>) (fungsi atau prosedur selain yang sedang dirancang), proses, atau program yang menginterupsi (program lain dari yang dirancang)</p>
	<p><i>Decision (Keputusan)</i></p>	<p>Digunakan untuk pemilihan dalam bentuk dua jawaban seperti iya/tidak (<i>yes/no, true/false</i>)</p>
	<p><i>On-page Connector</i></p>	<p>Mengizinkan <i>Flowchart</i> digambar tanpa irisan garis atau tanpa aliran balik, atau bisa juga untuk menyambungkan dua buah garis</p>

Simbol *flowchart* menurut Putri, Barovih, Azdy, Yuniansyah, Saputra, Sriyeni & Admojo (2022). *Algoritma Struktur Data* sebagai berikut:









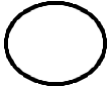
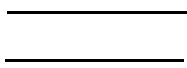
	Simbol ini mewakili fungsi I/O di mana: mediumnya adalah inti magnet.
	Simbol ini mewakili fungsi I/O di mana medianya adalah dokumen.
	Simbol yang ditunjukkan di bawah ini mewakili fungsi input di mana informasi dimasukkan secara manual pada saat pemrosesan, misalnya, melalui keyboard, pengaturan, push button.
	Simbol ini mewakili fungsi I/O dimana informasi ditampilkan untuk digunakan manusia pada saat pemrosesan, melalui indikator online, perangkat video, printer konsol, plotters, dan sebagainya.
	Simbol ini mewakili fungsi di mana informasi ditransmisikan oleh: link telekomunikasi.
	Simbol ini mewakili fungsi menyimpan informasi secara offline, terlepas dari media dimana informasi tersebut direkam.
	Simbol ini mewakili fungsi I/O di mana medianya adalah drum magnet.


Table 2.2 Simbol-simbol *flowchart* menurut Barovich dkk

2.1.8. Data Flow Diagram

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2018) *Data Flow Diagram* (DFD) atau dalam Bahasa Indonesia menjadi Diagram Alir Data (DAD) adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi informasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengalir dari masukan (*input*) dan keluaran (*output*). Simbol pada *Data Flow Diagram* (DFD) dapat dilihat pada table 2.2 :

Tabel 2.2 Simbol-simbol *Data Flow Diagram (DFD)*

Simbol	Nama	Keterangan
	Sumber & Tujuan Data	Entitas luas(<i>external entity</i>) atau masukan (<i>input</i>) atau keluaran (<i>output</i>) atau orang yang memakai /berinteraksi dengan perangkat lunak yang dimodelkan atau system lain yang terkait dengan aliran data dari sistem yang dimodelkan
	Proses Transformasi	Proses atau fungsi tau prosedur; pada pemodelan perangkat lunak yang akan diimplementasikan dengan pemrograman terstruktur, maka pemodelan notasi inilah yang harusnya menjadi fungsi atau prosedur di dalam kode program Catatan : Nama yang diberikan pada sebuah proses biasanya berupa kata kerja
	Penyimpanan data	File atau basis Data atau penyimpanan (<i>storage</i>); pada pemodelan perangkat lunak yang akan diimplementasikan dengan pemrograman terstruktur , maka pemodelan notasi inilah yang harusnya dibuat menjadi tabel-tabel basis data yang dibutuhkan,

		<p>tabel-tabel ini juga harus sesuai dengan perancangan tabel-tabel pada basis data (<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD), <i>Conceptual data model</i> (CDM), <i>Physical data model</i> (PDM))</p> <p>Catatan: Nama yang diberikan pada sebuah penyimpanan biasanya kata benda.</p>
	Arus data	<p>Aliran Data; merupakan data yang dikirim antar proses, dari penyimpanan ke proses, atau dari proses ke masukan (<i>input</i>) atau keluaran (<i>output</i>)</p> <p>Catatan: Nama yang digunakan pada aliran data biasanya berupa kata benda, dapat diawali dengan kata misalnya “data siswa” atau tanpa kata data misalnya “siswa”</p>

Sumber: Rosa dan Shalahuddin (2018)

2.2. Gambaran Umum Kelurahan Gunung Ibul

2.2.1. Sejarah Kelurahan Gunung Ibul

Kelurahan Gunung Ibul adalah salah satu Kelurahan di Kecamatan Prabumulih Timur, Sumatera Selatan. Desa Gunung Ibul yang menjadi Kelurahan Gunung Ibul, Kecamatan Prabumulih Timur, dulu masih sebuah Kota Administratif Prabumulih, Kabupaten Daerah Tingkat, II Muara Enim.

Kelurahan Gunung Ibul berkantor di Jalan Sumatera Nomor 1, RT.01 RW.01 .Adalah tanah wakaf dari penduduk desa Gunung Ibul itu sendiri.Maka berdasarkan SK Gubernur KDH TK. I Sumatera Selatan Nomor : 510/ SK/ III 1998, Tanggal 30 Juni 1998, terbentuklah Kelurahan Gunung Ibul.Kemudian diresmikan dan ditandatangani pada bulan Agustus 1998, oleh Bupati Kepala Daerah TK. II Muara Enim, DRS. H. A. Sofjan Effendie. Atas nama Gubernur KDH TK.I Sumatera Selatan.

2.2.2. Visi, Misi, dan Motto Kelurahan Gunung Ibul

a) Visi

Visi adalah suatu persyaratan yang merupakan ungkapan atau artikulasi dari nilai, cita-cita, arah dan tujuan organisasi yang realistis, memberikan kekuatan, semangat, dan komitmen, serta memiliki daya tarik yang dapat dipercaya sebagai pemandu dalam pelaksanaan aktifitas dan pencapaian tujuan organisasi.Adapun rumusan visi Kelurahan Gunung Ibul adalah sebagai berikut :

Mensejahterakan masyarakat dalam bidang pemerataan pembangunan dengan menciptakan pelayanan yang profesional menuju Prabumulih Emas Darussalam 2023.

b) Misi

Misi merupakan sesuatu yang diemban atau dilaksanakan oleh Kelurahan untuk mencapai visi yang telah ditetapkan agar tujuan terlaksana dan berhasil dengan baik sesuai yang diharapkan.Untuk memberikan arah bagi penyelenggara

pemerintahan dan pembangunan dalam mencapai visi yang telah ditetapkan, maka dirumuskan Misi sebagai berikut :

- 1) Meningkatkan kualitas sumber daya manusia kelurahan yang professional dilandasi dengan iman, taqwa dan berbudi.
- 2) Meningkatkan kuantitas dan kualitas pelayanan pada masyarakat dalam pembuatan dokumen secara cepat, tepat dan akurat.
- 3) Meningkatkan kinerja aparatur kelurahan untuk selalu dapat memberikan pelayanan prima pada masyarakat.
- 4) Meningkatkan peran serta masyarakat dalam pembangunan secara swadaya dan mandiri menuju masyarakat sejahtera.
- 5) Menciptakan suasana yang aman, tertib, nyaman dan kondusif.

c) Motto

Adapun motto dari Kelurahan Gunung Ibul adalah sebagai berikut :
GUNUNG IBUL “BERSINAR” (Bersahaja, Senyum, Ikhlas, Amanah dan Religius).

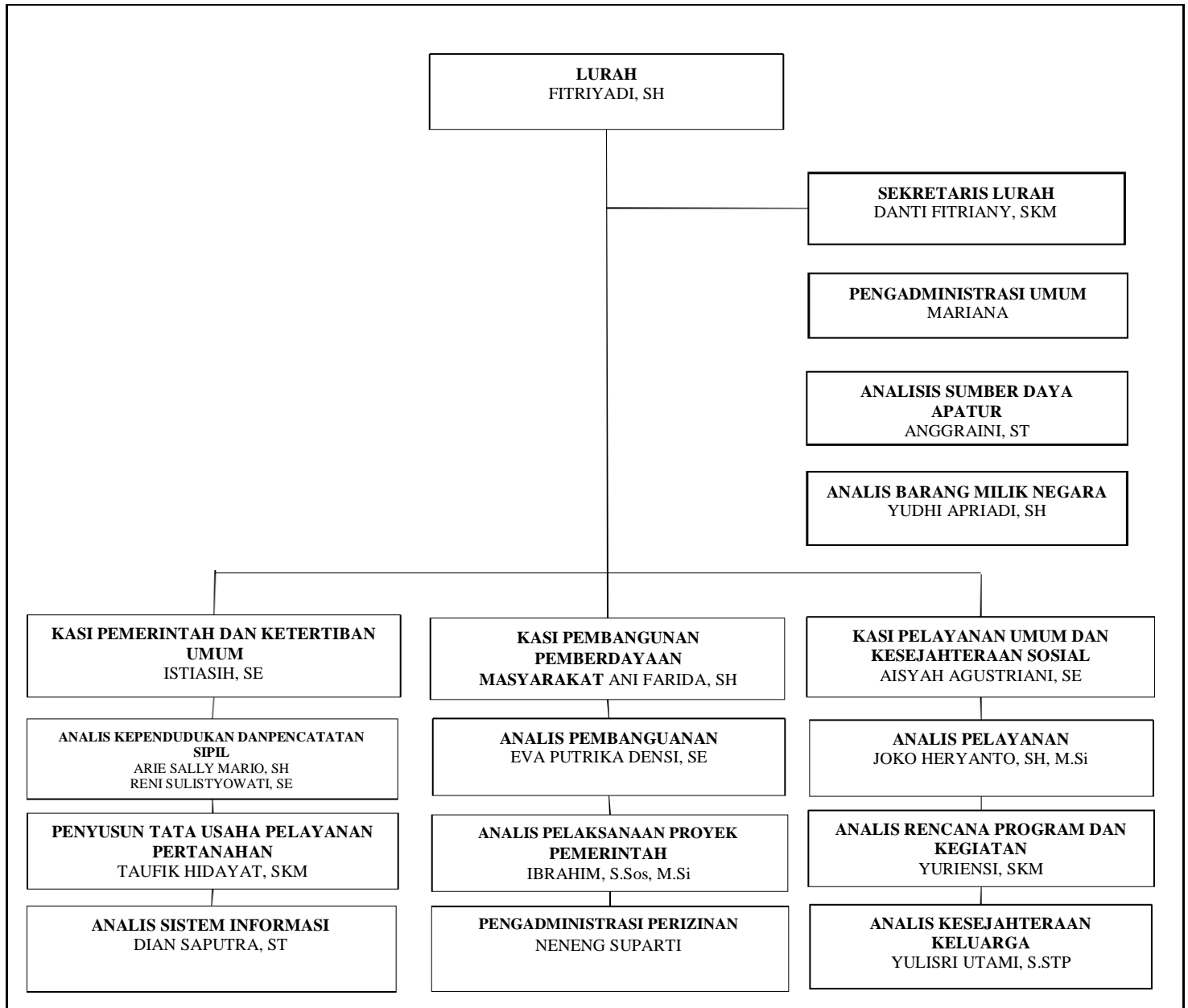
2.2.3. Tujuan Kelurahan Gunung Ibul

Tujuan menyusun Profil Kelurahan Gunung Ibul Prabumulih Timur adalah :

- a. Pelaksanaan Surat Camat Gunung Ibul Kota Prabumulih No. 414.4/362/P/2020 tanggal 10 September 2020 tentang Profil Kelurahan untuk kelengkapan data kelurahan se-Kota Prabumulih dalam rangka Lomba Inovasi Daerah yang diikuti oleh Kota Prabumulih.

- b. Penyediaan Data dan Informasi Perkembangan Kelurahan yang *up to date* dan akurat sebagai bahan untuk merumuskan kebijakan dan perencanaan kependudukan, serta untuk mendukung perencanaan pelayanan public dan pembangunan sektor lain.
- c. mengetahui dan menganalisa bagaimana solidaritas sosial di masyarakat Kelurahan Gunung Ibul Kota Prabumulih selama pandemi Covid-19, dengan melakukan kegiatan vaksin di kawasan sekitar kelurahan Gunung Ibul Prabumulih

STRUKTUR ORGANISASI KELURAHAN GUNUNG IBUL



Gambar 2.1 Struktur Organisasi Kelurahan Gunung Ibul

2.2.4. Tugas Wewenang

Adapun uraian dalam pembagian tugas berdasarkan struktur organisasi yang telah ditetapkan di Kelurahan Gunung Ibul sebagai berikut :

1. Lurah mempunyai tugas meneruskan pemimpin sebelumnya yang berhalangan dan menyelenggarakan urusan pemerintahan yang menjadi kewenangan daerah di kelurahan, meningkatkan koordinasi penyelenggaraan pemerintahan, pelayanan publik, dan pemberdayaan masyarakat kelurahan.
2. Kasi PMK mempunyai tugas melakukan penyusunan kegiatan pemberdayaan masyarakat kesejahteraan sosial, ekonomi dan pembangunan serta pemeliharaan prasarana dan fasilitas pelayanan umum di lingkungan kelurahan.
3. Kasi Pemerintahan mempunyai tugas melakukan penyusunan kegiatan penyelenggaraan pemerintahan kelurahan dan pelayanan masyarakat di kelurahan.
4. Kasi Trantib mempunyai tugas melakukan penyusunan kegiatan pelayanan administrasi umum, kepegawaian, perlengkapan, perencanaan program kerja, keuangan, serta pengkoordinasian tugas satuan organisasi di lingkungan kelurahan.

2.2.5. Uraian Kegiatan

Adapun uraian kegiatan yang dilakukan selama Praktik Kerja Lapangan di Kelurahan Gunung Ibul adalah sebagai berikut :

1. Membantu dalam melayani masyarakat dalam hal membuat surat izin dan surat keterangan.
2. Mengikuti kegiatan lapangan Lomba Hatinya PKK di Kelurahan Gunung Ibul.
3. Membantu dalam kegiatan vaksin di Puskesmas Gunung Ibul Timur.
4. Mengikuti kegiatan lapangan Program Iklim.
5. Mempelajari pengolahan input data secara *online*.

BAB III

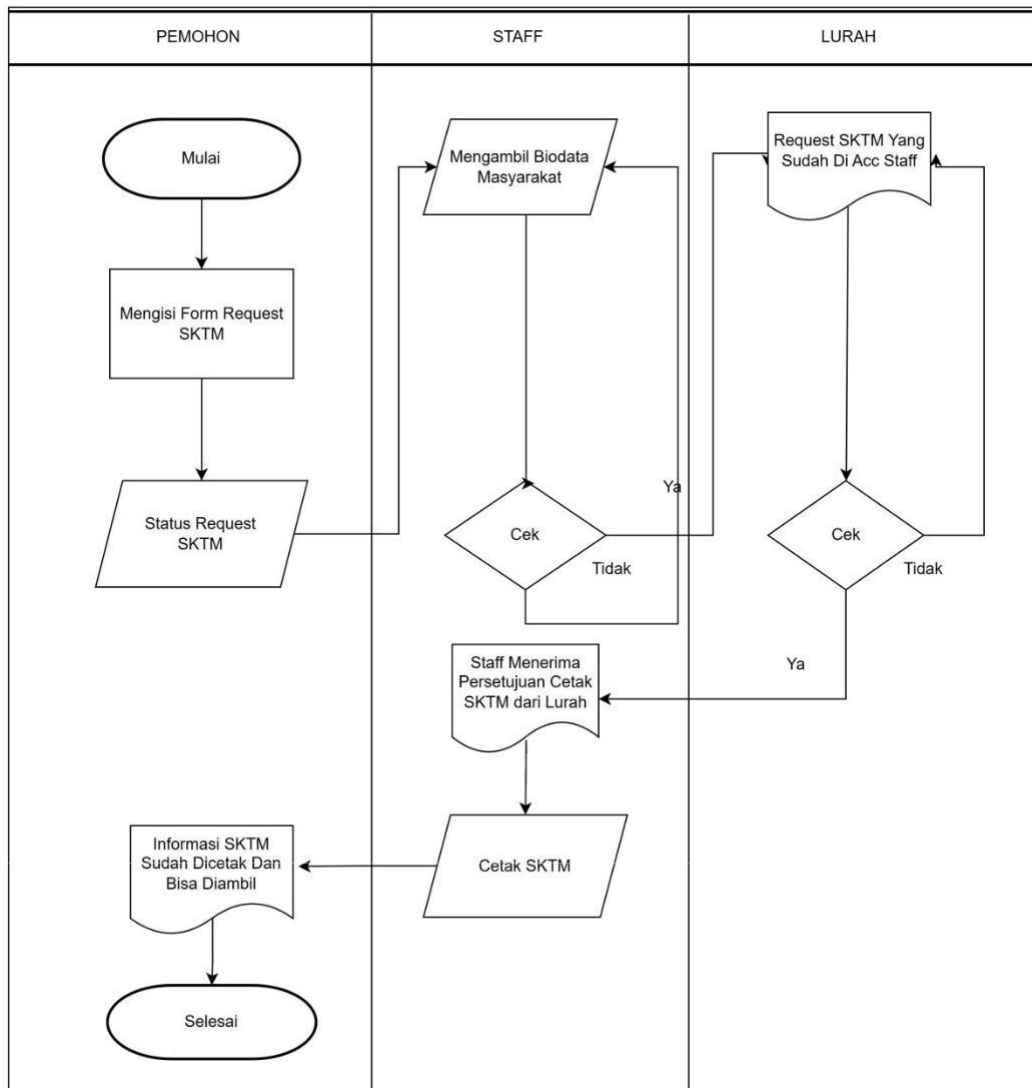
PEMBAHASAN

3.1. Uraian Kegiatan PKL

Berdasarkan pengamatan yang telah dilakukan selama satu bulan di Kantor Lurah Gunung Ibul, penulis menemukan permasalahan yang terjadi saat ini adalah kegiatan mencatat data masyarakat yang mengajukan SKTM (Surat Keterangan Tidak Mampu) yang masih dilakukan secara *manual* dan belum terkomputerisasi, dimana data tersebut beresiko terjadi salah penulisan dan membutuhkan waktu yang lama untuk *input* data, sehingga staff kelurahan mengalami kesulitan dan proses yang lama untuk mengolah data data pengajuan SKTM. Selain itu Kantor Lurah Gunung Ibul belum memiliki aplikasi yang menunjang di bidang pengolahan data tersebut.

3.1.1. Prosedur Pengajuan SKTM Yang Berjalan

Adapun prosedur yang berjalan proses pengajuan SKTM telah digambarkan pada *flowchart* seperti pada gambar 3.1



Gambar 3.1 *Flowchart* prosedur yang berjalan

Adapun penjelasan dari *Flowchart* yang berjalan pada proses pengajuan SKTM dapat dilihat pada gambar 3.1 sebagai berikut :

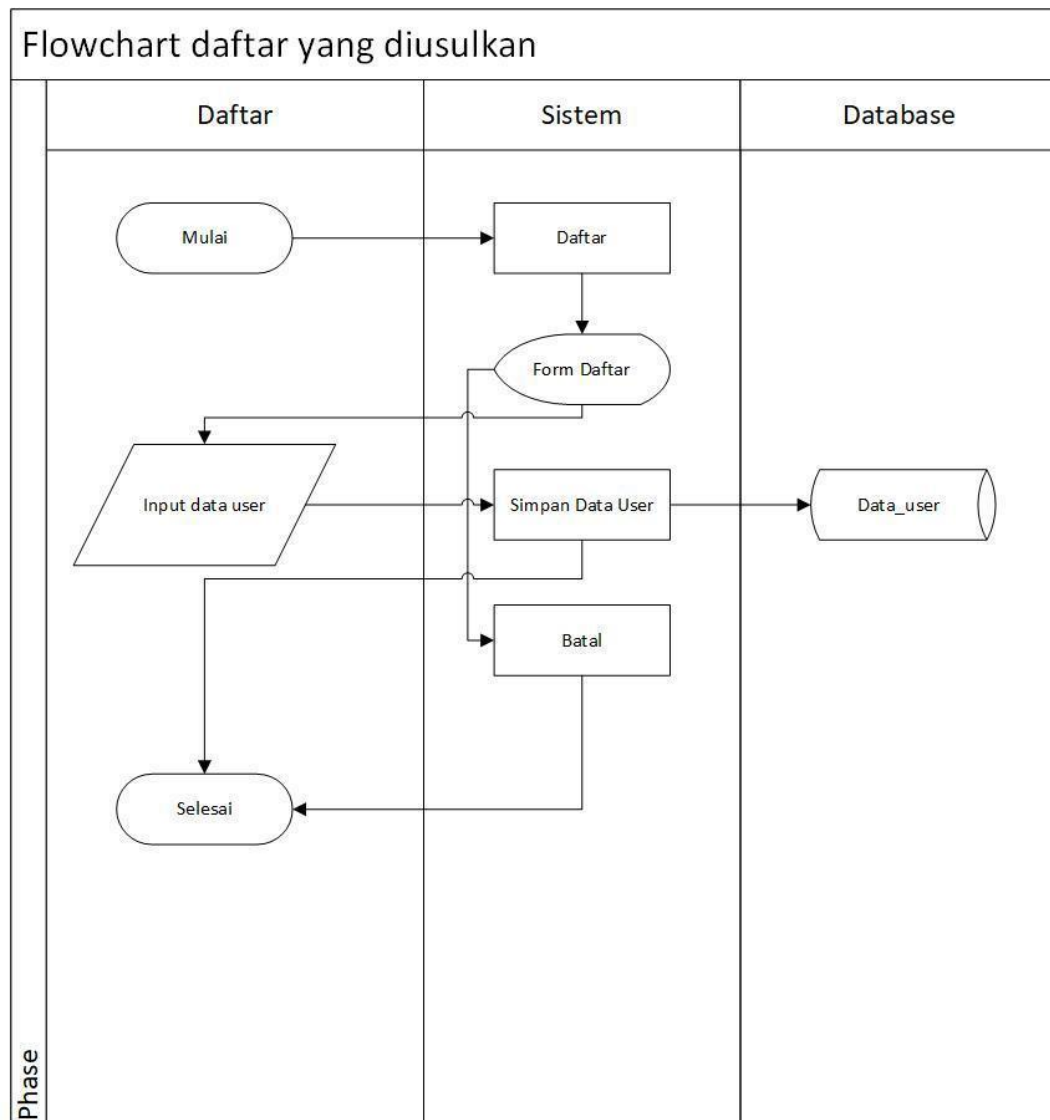
1. Mulai.
2. Masyarakat melakukan login pada website.
3. Masyarakat mengisi form request SKTM.
4. Staff melakukan login pada website.

5. Staff melakukan Validasi pada biodata masyarakat.
6. Staff menerima pengahuan SKTM dari masyarakat
7. Kemudian data diberikan kepada Lurah.
8. Lurah melakukan login pada website.
9. Lurah Melakukan cek pada biodata masyarakat yang sudah di ACC oleh Staff.
10. Surat di cetak.
11. Informasi SKTM sudah dicetak dan bisa diambil.
12. Selesai

3.1.2. Prosedur Yang Diusulkan

3.1.2.1. Flowchart Yang Diusulkan

Adapun prosedur yang diusulkan untuk *Flowchart* daftar yang diusulkan dan telah telah digambarkan seperti pada gambar 3.2 :



Gambar 3.2 *Flowchart* daftar yang diusulkan

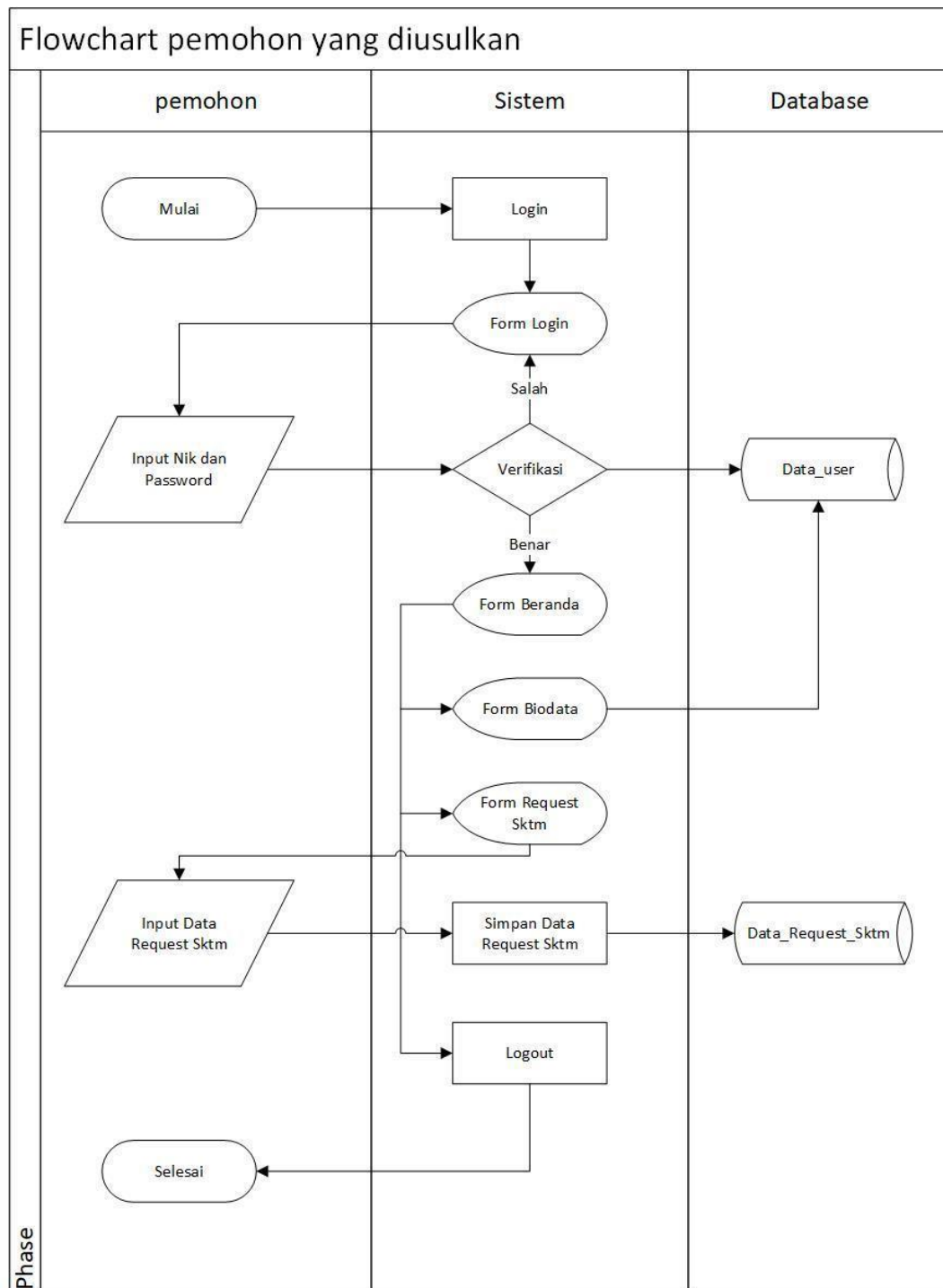
3.1.2.2. Flowchart Daftar Yang Diusulkan

Adapun penjelasan dari *Flowchart* yang berjalan pada proses daftar yang diusulkan dapat dilihat pada gambar 3.2 sebagai berikut :

1. Mulai.
2. Pendaftar masuk kedalam form daftar.
3. Pendaftar melakukan input data.

4. Data user akan disimpan pada Data_user.

5. Selesai.



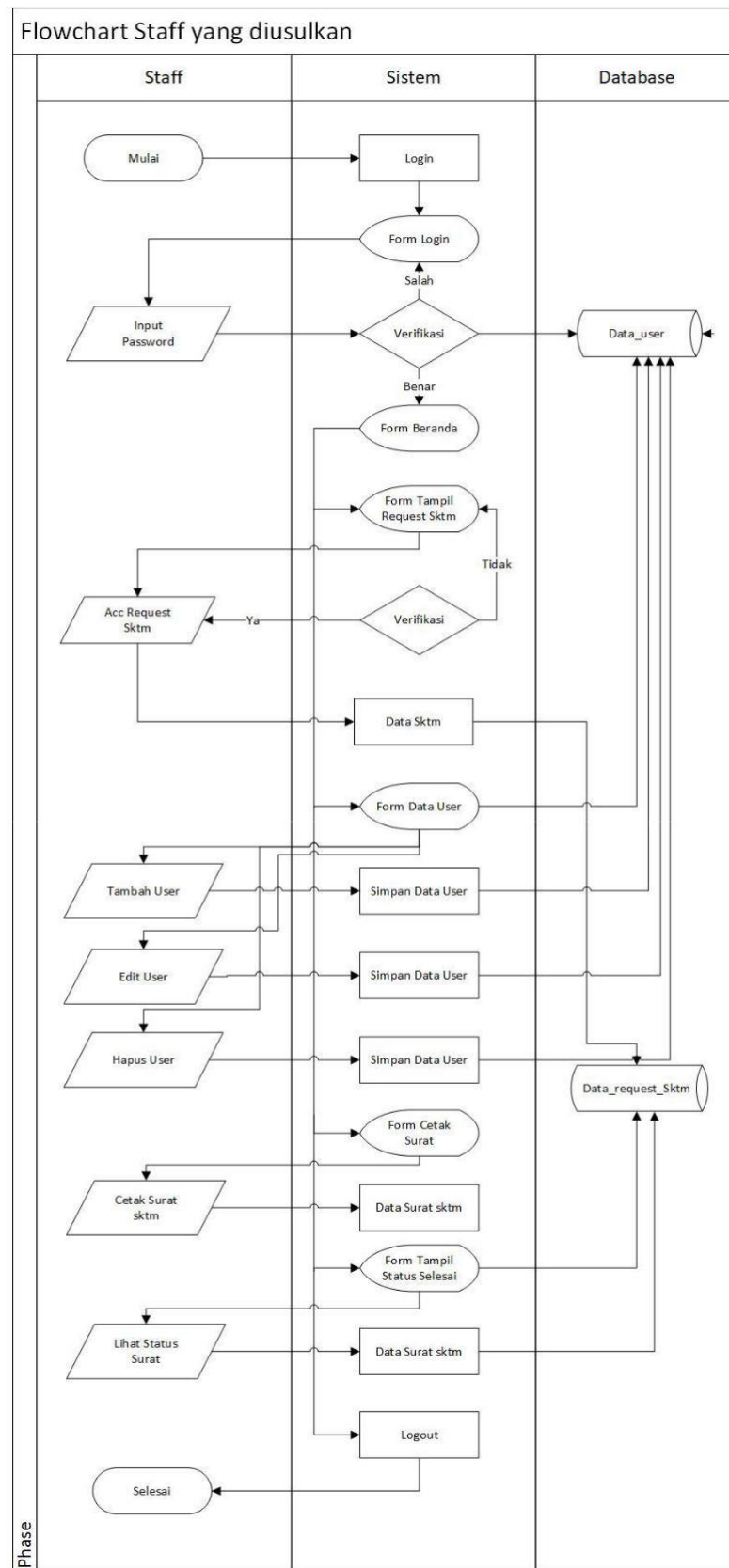
Gambar 3.3 Flowchart pemohon yang diusulkan

3.1.2.3. Flowchart Pemohon Yang Diusulkan

Adapun penjelasan dari *Flowchart* yang berjalan pada Pemohon yang diusulkan dapat dilihat pada gambar 3.3 sebagai berikut :

1. Mulai.
2. Pemohon melakukan login
3. Penginput meninput NIK dan password.
4. Input data NIK dan password menjalani proses verifikasi.
5. Pemohon menginput data request SKTM.
6. Selesai.

Pemohon dapat mengajukan Surat Keterangan Tidak Mampu seperti *flowchart* Pemohon yang diusulkan diatas. Untuk selanjutnya *flowchart* akan berfokus kepada *flowchart* Staff yang di usulkan sebagai berikut :

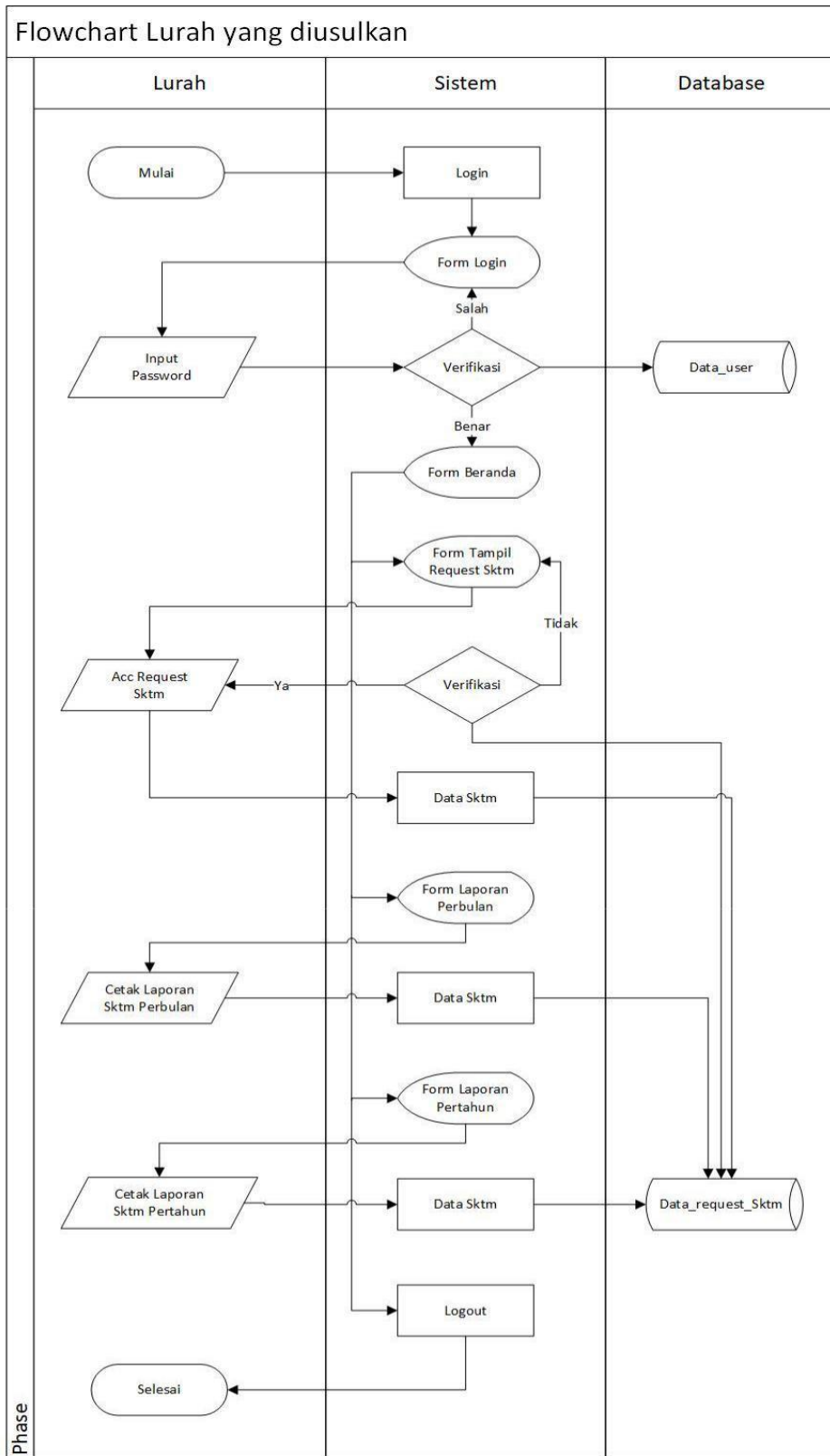


3.1.2.4. Flowchart Staff Yang Diusulkan

Adapun penjelasan dari *Flowchart* yang berjalan pada Staff yang diusulkan dapat dilihat pada gambar 3.4 sebagai berikut :

1. Mulai
2. Staff melakukan login.
3. Staff menginput password.
4. Verifikasi input password Staff.
5. Verifikasi request SKTM oleh Staff.
6. Acc request SKTM oleh Staff.
7. Staff menambahkan, mengedit atau menghapus data user.
8. Staff mencetak surat SKTM.
9. Staff memberikan status pada surat SKTM.
10. Selesai.

Staff Kelurahan merupakan salah satu peranan penting dalam pelayanan *Request* Surat Keterangan Tidak Mampu. Untuk selanjutnya *flowchart* akan berfokus kepada *flowchart* Lurah yang di usulkan sebagai berikut :



Gambar 3.5 Flowchart lurah yang diusulkan

3.1.2.5. Flowchart Lurah Yang Diusulkan

Adapun penjelasan dari *Flowchart* yang berjalan pada Lurah yang diusulkan dapat dilihat pada gambar 3.5 sebagai berikut :

1. Mulai.
2. Lurah melakukan login.
3. Lurah menginput password.
4. Verifikasi input password Lurah.
5. Verifikasi request SKTM oleh Lurah.
6. Acc request SKTM oleh Lurah.
7. Lurah mencetak laporan SKTM perbulan.
8. Lurah mencetak laporan SKTM pertahun.
9. Selesai.

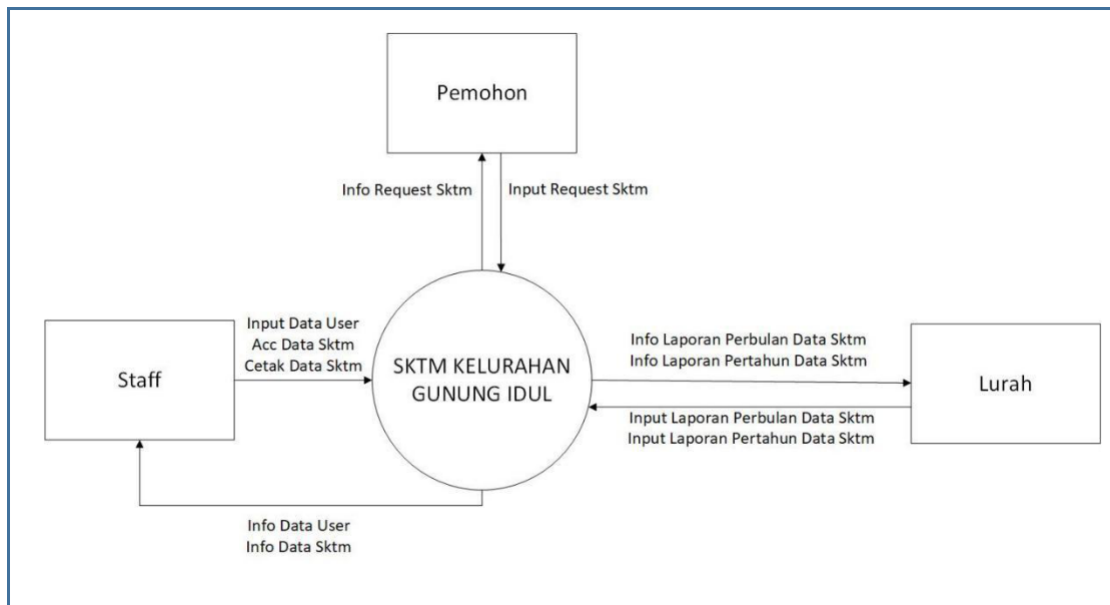
3.2 Evaluasi dan Pembahasan

3.2.1. Data Flow Diagram

Data flow diagram merupakan alat yang dapat menggambarkan arus data di dalam sistem dengan terstruktur dan jelas, berdasarkan *flowchart* sistem yang diusulkan. Penulis memberikan gambaran arus data terhadap sistem yang baru sebagai berikut:

3.2.2. Diagram Konteks

Adapun diagram konteks yang akan penulis jelaskan pada gambar 3.6.

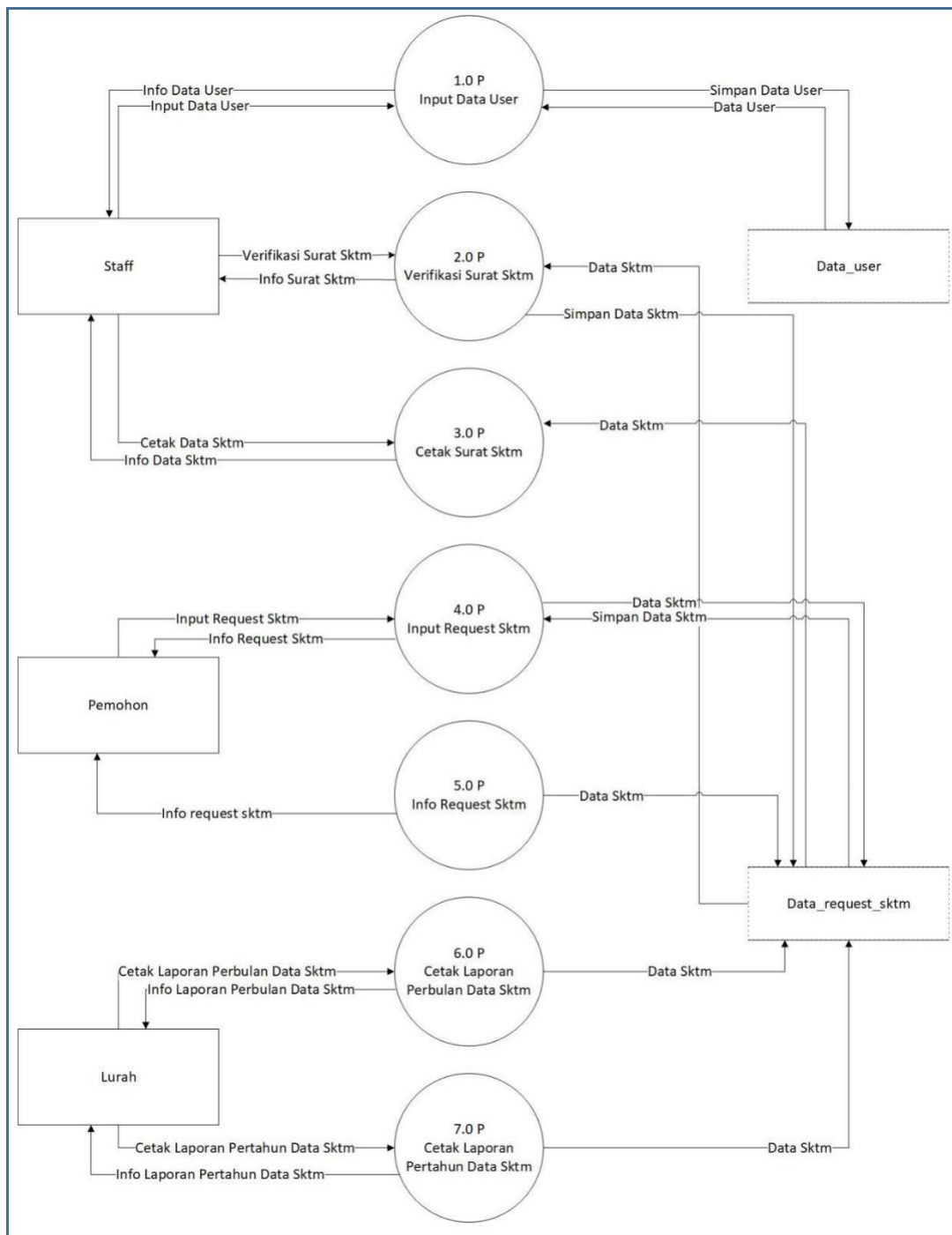


Gambar 3.6 Diagram Konteks

Berdasarkan gambar 3.6 Diagram Konteks diatas, terdapat tiga jenis entitas yaitu Pemohon, Staff dan Lurah. Pemohon merequest SKTM dan menunggu hasil dari request SKTM. Staff menginput data, mengacc data dan mencetak data SKTM. Lalu Lurah mendapatkan laporan bulanan dan tahunan SKTM, Lurah juga melakukan penginputan data bulanan dan tahunan SKTM.

3.2.3. DFD Level 0

Adapun *Data Flow Diagram* yang akan penulis jelaskan pada gambar 3.7.



Gambar 3.7 Data Flow Diagram Level 0


Berdasarkan gambar 3.4 Data Flow Diagram Level 0 yang telah digambarkan adalah sebagai berikut :

1. Proses 1.0 P adalah melakukan proses *input* data user dan akan disimpan di Data_user dan data akan di berikan kepada Staff.
2. Proses 2.0 P adalah Staff melakukan proses *verifikasi* SKTM dan akan disimpan di Data_request_sktm..
3. Proses 3.0 P Staff melakukan pencetakan surat SKTM.
4. Proses 4.0 P Pemohon melakukan proses *input* request SKTM dan akan disimpan di Data_request_sktm.
5. Proses 5.0 P Pemohon mendapatkan info request SKTM.
6. Proses 6.0 P Lurah akan melakukan pencetakan laporan perbulanan data SKTM.
7. Proses 7.0 P Lurah akan melakukan pencetakan laporan pertahunan data SKTM.

3.3. Hasil Desain Tampilan

3.3.1. Hasil Desain Tampilan *daftar*

Adapun hasil dari desain tampilan daftar yang dapat dilihat pada gambar 3.8.



**KOTA
PRABUMULIH**

HALAMAN PENDAFTARAN

NIK Anda..

Nama Lengkap Anda..

Laki-Laki ▼

Kota Lahir Anda..

dd/mm/yyyy 📅

Password

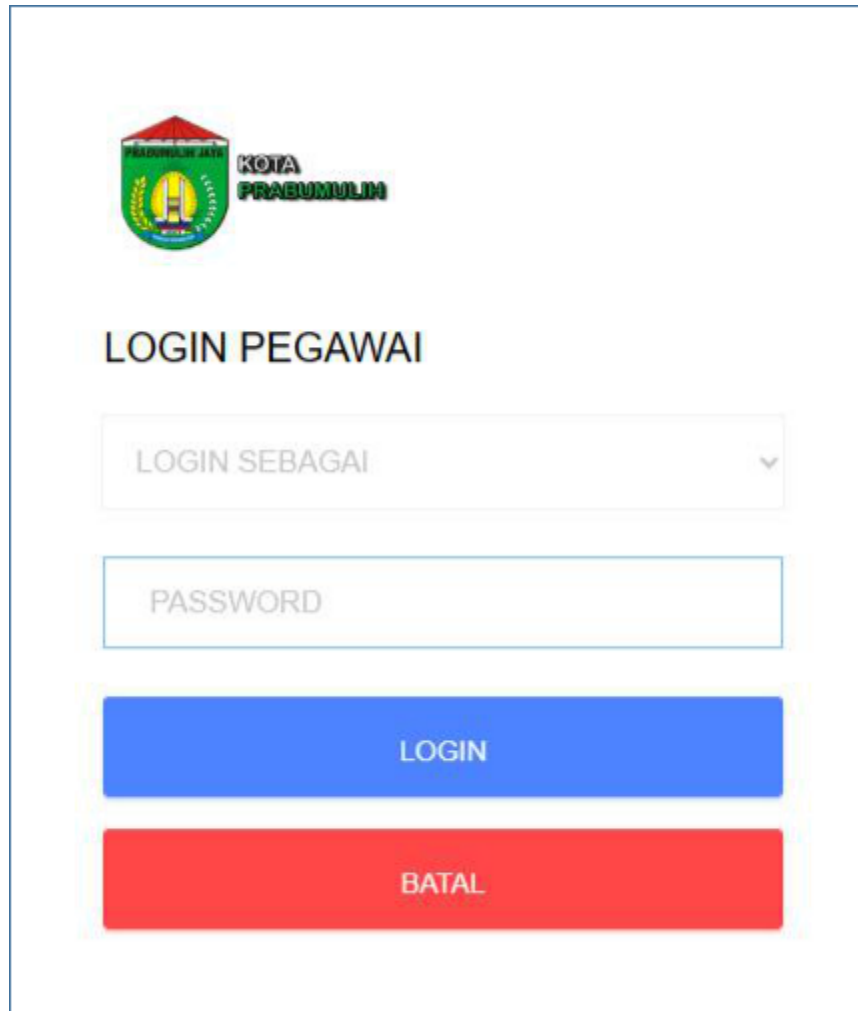
DAFTAR

BATAL

Gambar 3.8 Halaman Daftar

3.3.2. Hasil Desain Tampilan *Login*

Adapun hasil dari desain tampilan login yang dapat dilihat pada gambar 3.9.



The image shows a login interface for Kota Prabumulih. At the top left is the city's logo, which includes a shield with a yellow tower and green text, next to the words 'KOTA PRABUMULIH'. Below the logo, the text 'LOGIN PEGAWAI' is centered. Underneath, there is a dropdown menu labeled 'LOGIN SEBAGAI' with a small downward arrow on the right. Below that is a text input field labeled 'PASSWORD'. At the bottom of the form, there are two buttons: a blue button labeled 'LOGIN' and a red button labeled 'BATAL'.

Gambar 3.9 Halaman Login

3.3.3. Hasil Desain Tampilan Beranda

Adapun hasil dari desain tampilan beranda yang dapat dilihat pada gambar

3.10.

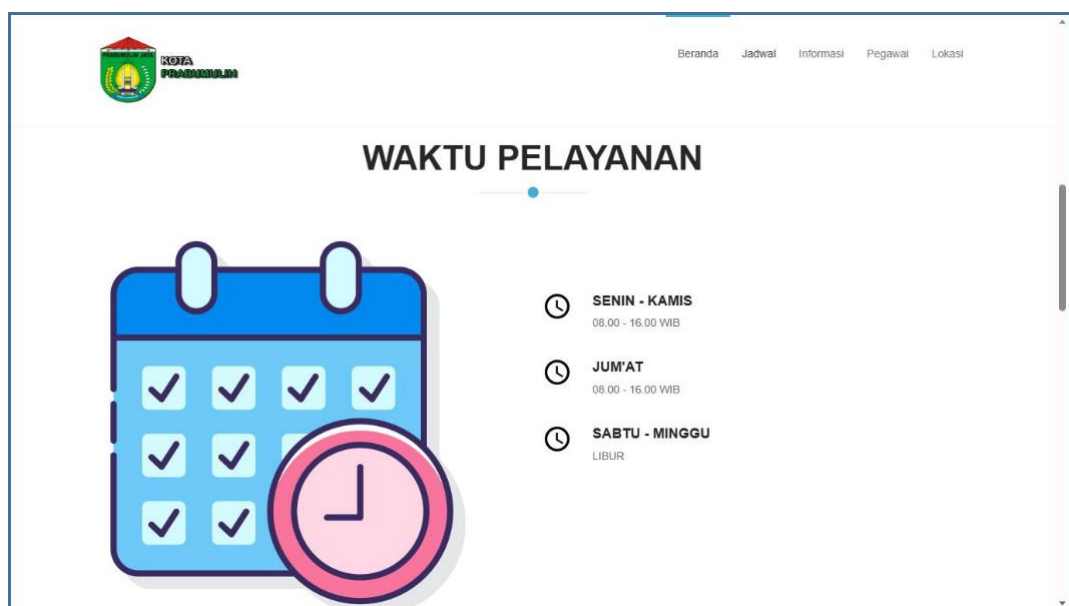


Gambar 3.10 Halaman Beranda

3.3.4. Hasil Desain Tampilan Jadwal

Adapun hasil dari desain tampilan jadwal yang dapat dilihat pada gambar

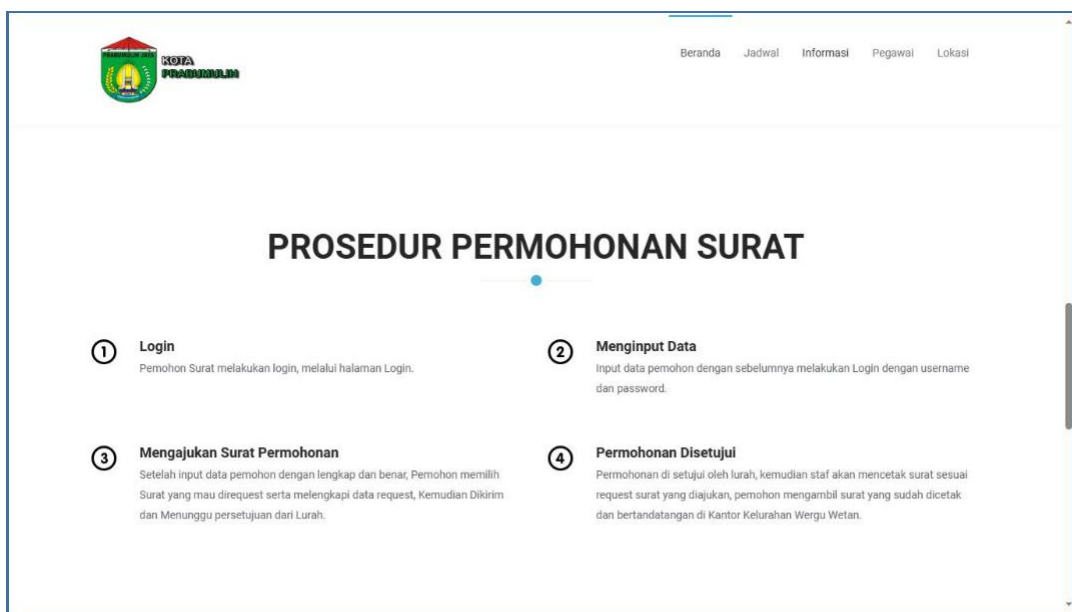
3.11.



Gambar 3.11 Halaman Jadwal

3.3.5. Hasil Desain Tampilan Informasi

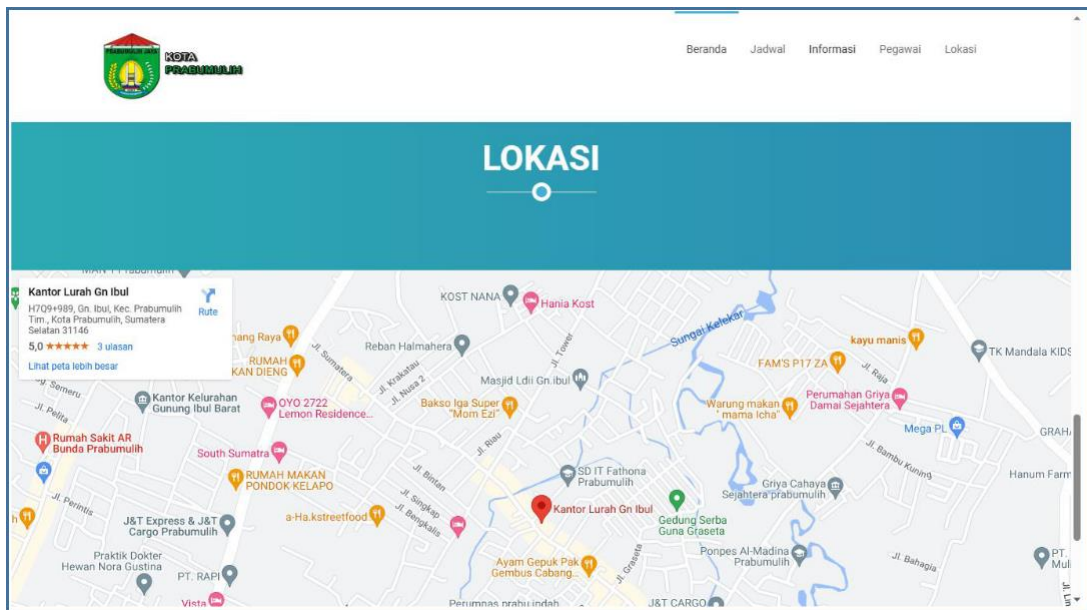
Adapun hasil dari desain tampilan Informasi yang dapat dilihat pada gambar 3.12.



Gambar 3.12 Halaman Informasi

3.3.6. Hasil Desain Tampilan Lokasi

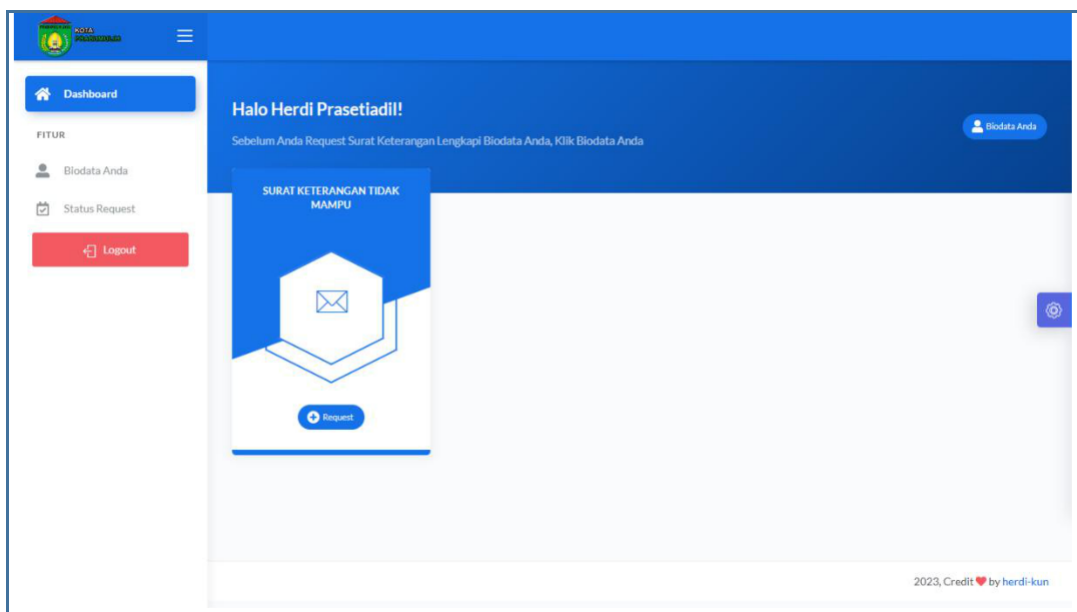
Adapun hasil dari desain tampilan lokasi yang dapat dilihat pada gambar 3.13.



Gambar 3.13 Halaman Lokasi

3.3.7. Hasil Desain Tampilan Dashboard Pemohon

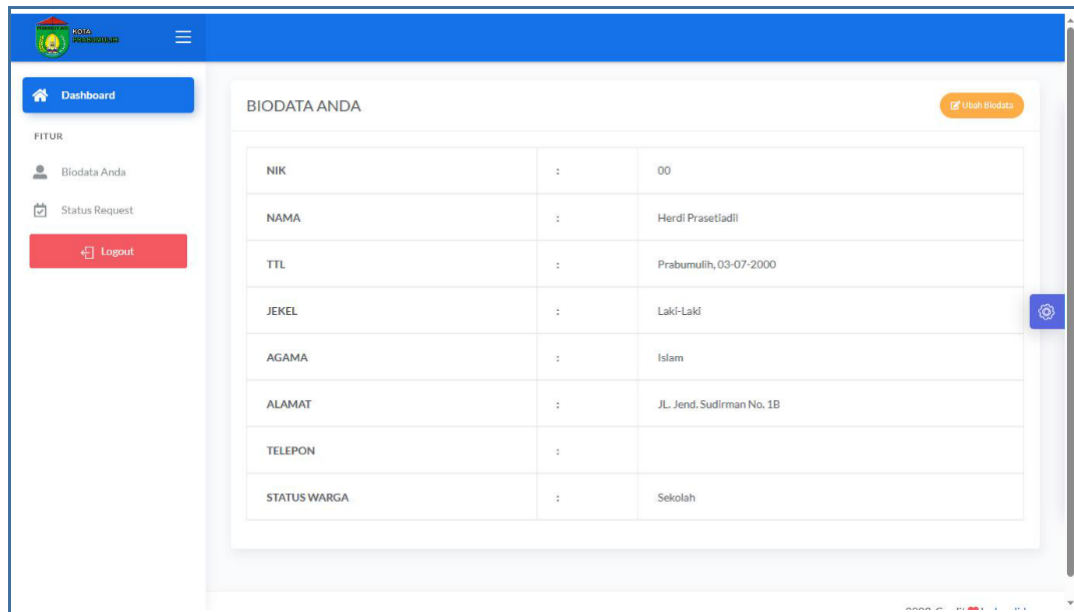
Adapun hasil dari desain tampilan dashboard pemohon yang dapat dilihat pada gambar 3.14.



Gambar 3.14 Halaman Dashboard Pemohon

3.3.8. Hasil Desain Tampilan Biodata Pemohon

Adapun hasil dari desain tampilan biodata pemohon yang dapat dilihat pada gambar 3.15.



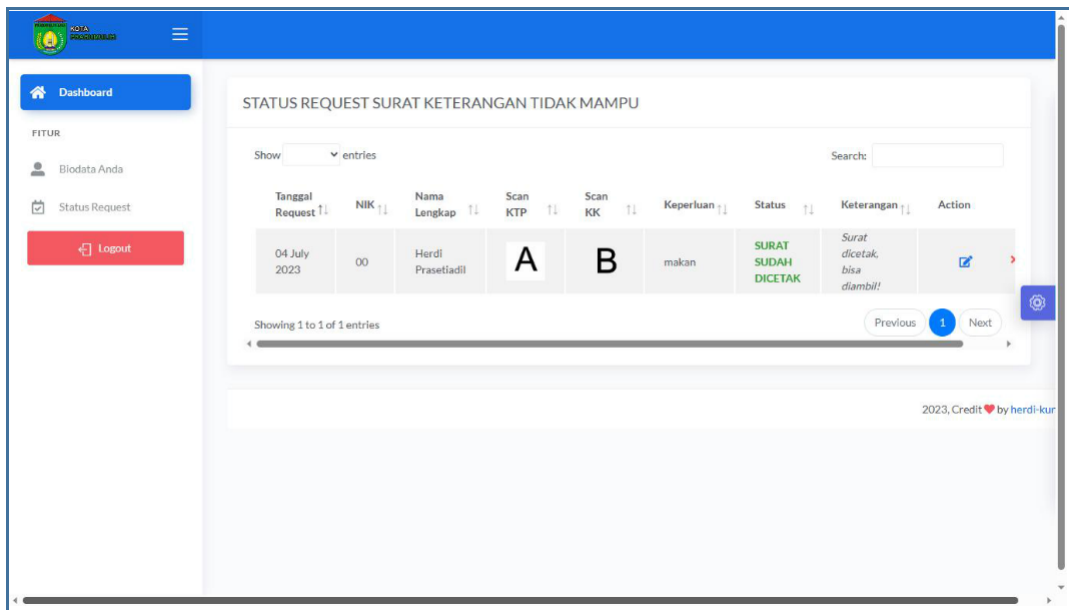
The screenshot shows a web application interface for a user's biodata. The page has a blue header with a logo and a sidebar menu. The main content area is titled "BIODATA ANDA" and contains a table with personal information. The table has the following data:

Field	Value
NIK	00
NAMA	Herdi Prasetyadi
TTL	Prabumulih, 03-07-2000
JEKEL	Laki-Laki
AGAMA	Islam
ALAMAT	JL. Jend. Sudirman No.1B
TELEPON	
STATUS WARGA	Sekolah

Gambar 3.15 Halaman Biodata Pemohon

3.3.9. Hasil Desain Tampilan Status Request Pemohon

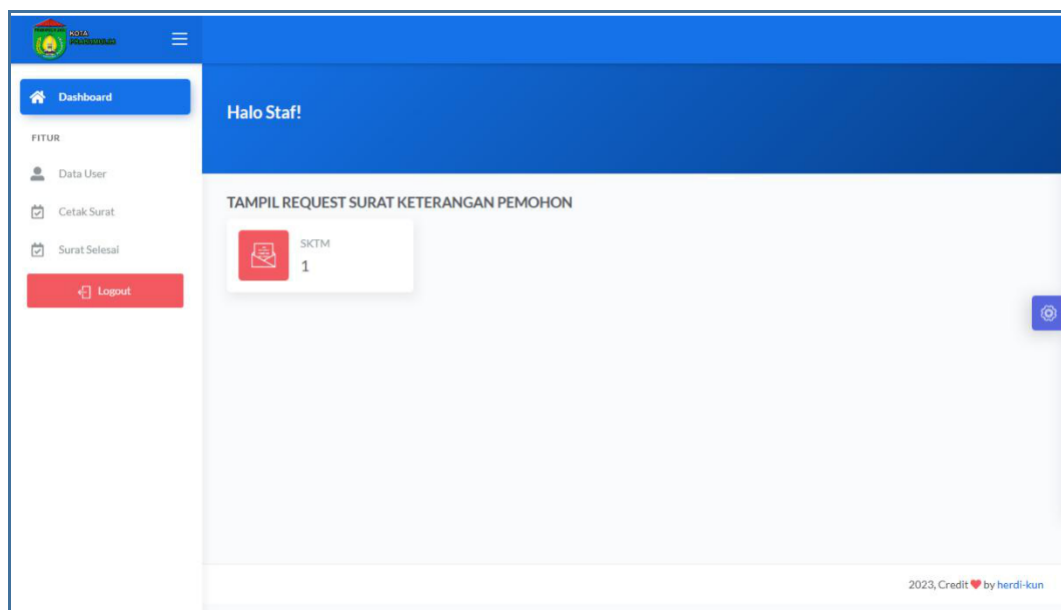
Adapun hasil dari desain tampilan status request pemohon yang dapat dilihat pada gambar 3.16.



Gambar 3.16 Halaman Status Request Pemohon

3.3.10 Hasil Desain Tampilan Dashboard Staff

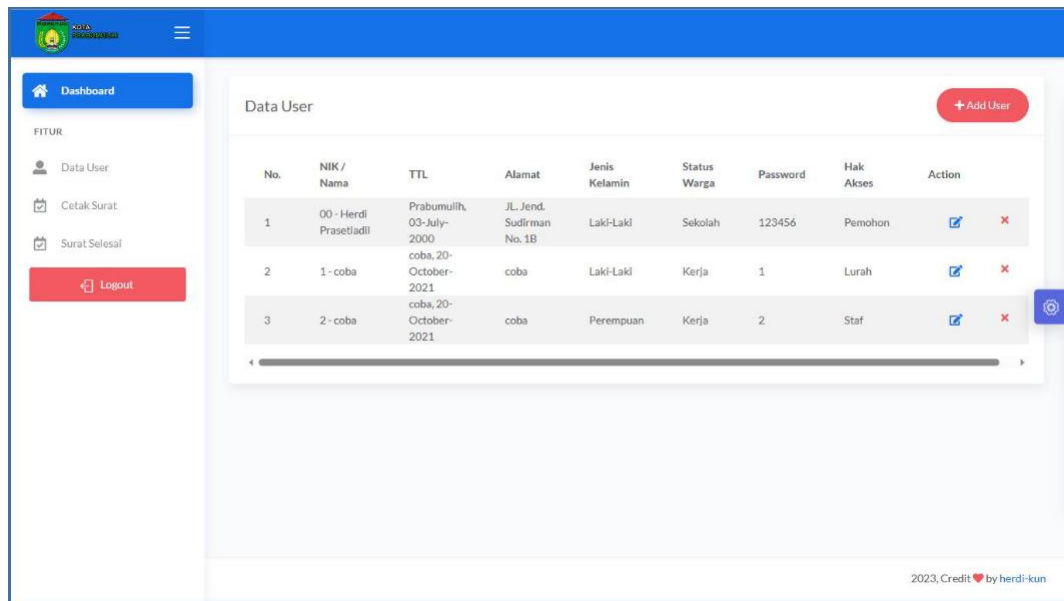
Adapun hasil dari desain tampilan dashboard Staff yang dapat dilihat pada gambar 3.17.



Gambar 3.17 Halaman Dashboard Staff

3.3.11. Hasil Desain Tampilan Data User Staff

Adapun hasil dari desain tampilan data user Staff yang dapat dilihat pada gambar 3.18.



The screenshot displays a web interface for managing user data. On the left is a sidebar with a 'Logout' button. The main content area is titled 'Data User' and features a table with the following columns: No., NIK/Nama, TTL, Alamat, Jenis Kelamin, Status Warga, Password, Hak Akses, and Action. A red '+ Add User' button is located in the top right corner of the table area. The table contains three rows of data:

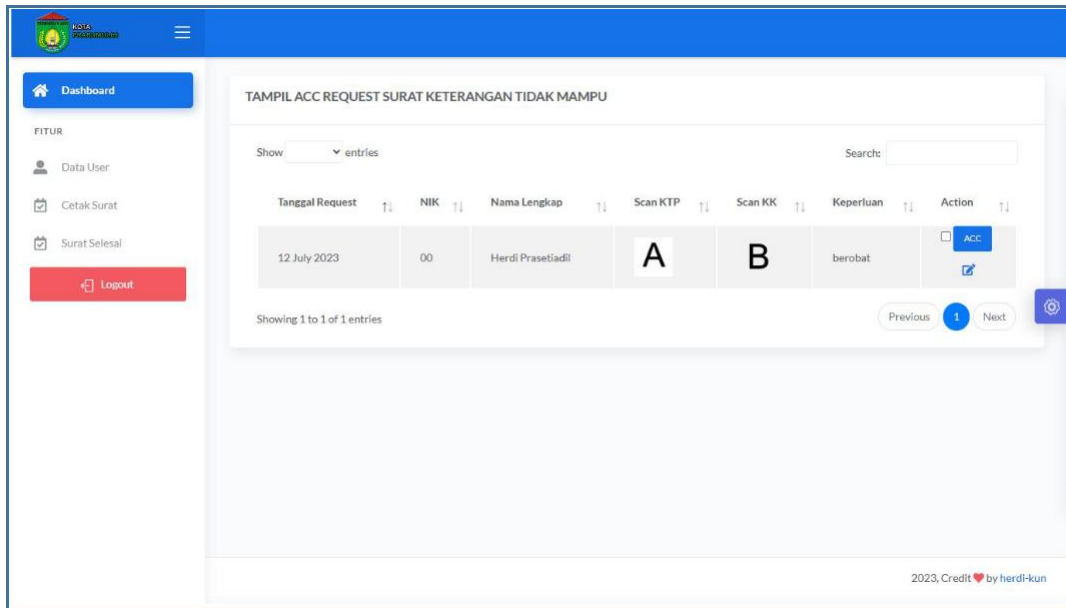
No.	NIK / Nama	TTL	Alamat	Jenis Kelamin	Status Warga	Password	Hak Akses	Action
1	00 - Herdi Prasetyadi	Prabumulih, 03-July-2000	Jl. Jend. Sudirman No. 1B	Laki-Laki	Sekolah	123456	Pemohon	[Edit] [Delete]
2	1 - coba	coba, 20-October-2021	coba	Laki-Laki	Kerja	1	Lurah	[Edit] [Delete]
3	2 - coba	coba, 20-October-2021	coba	Perempuan	Kerja	2	Staf	[Edit] [Delete]

At the bottom right of the page, there is a footer: 2023, Credit by herdi-kun

Gambar 3.18 Halaman Data User Staff

3.3.12. Hasil Desain Tampilan Acc SKTM Oleh Staff

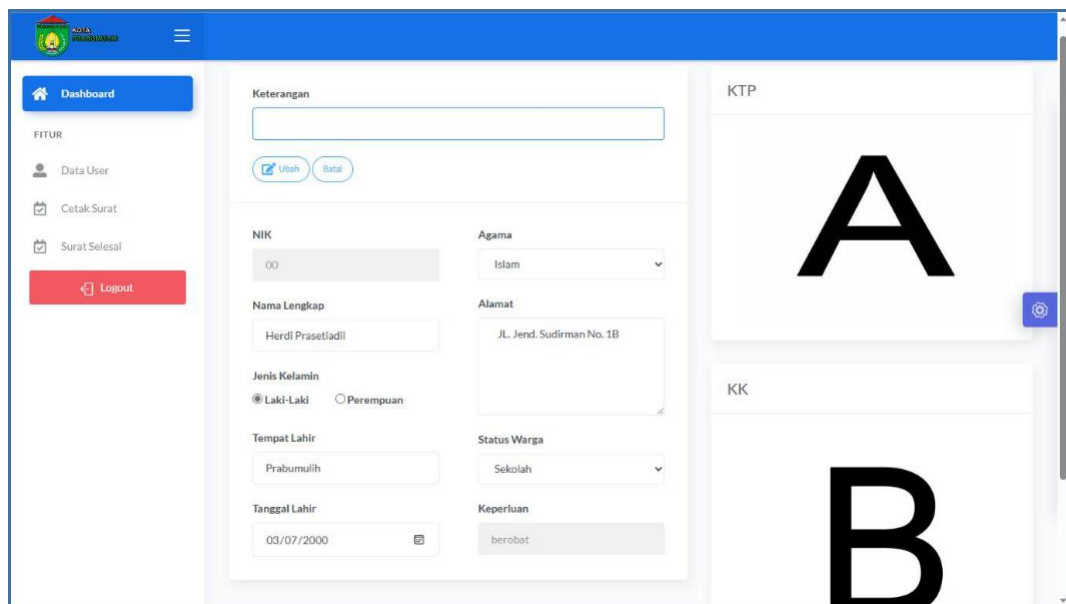
Adapun hasil dari desain tampilan acc SKTM oleh Staff yang dapat dilihat pada gambar 3.19.



Gambar 3.19 Halaman Acc SKTM Oleh Staff

3.3.13. Hasil Desain Tampilan Menu Edit

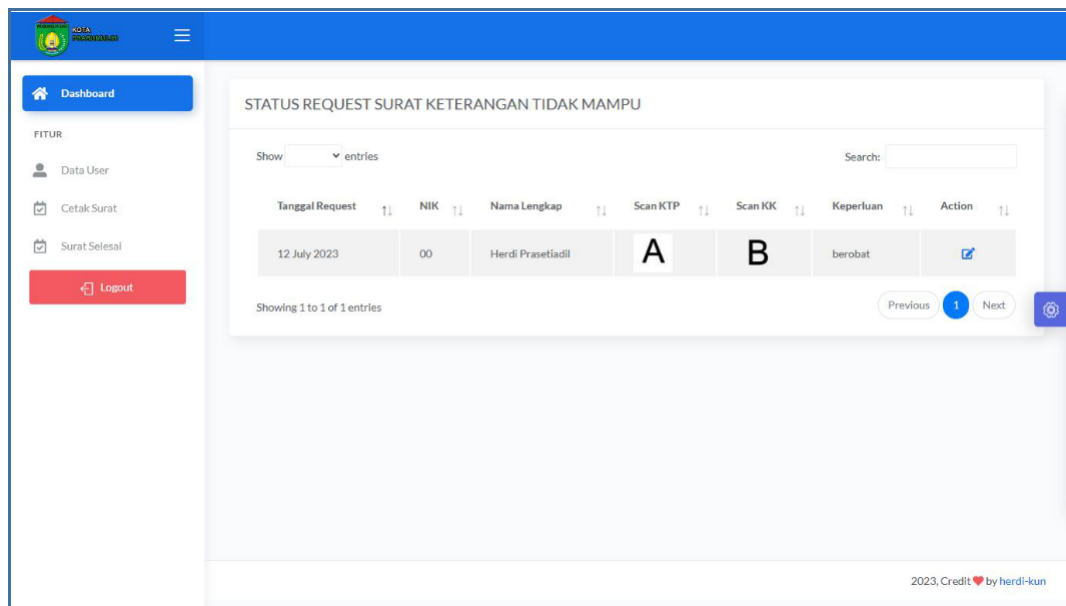
Adapun hasil dari desain tampilan Edit yang dapat dilihat pada gambar 3.20.



Gambar 3.20 Halaman Menu Edit

3.3.14. Hasil Desain Tampilan Status Request

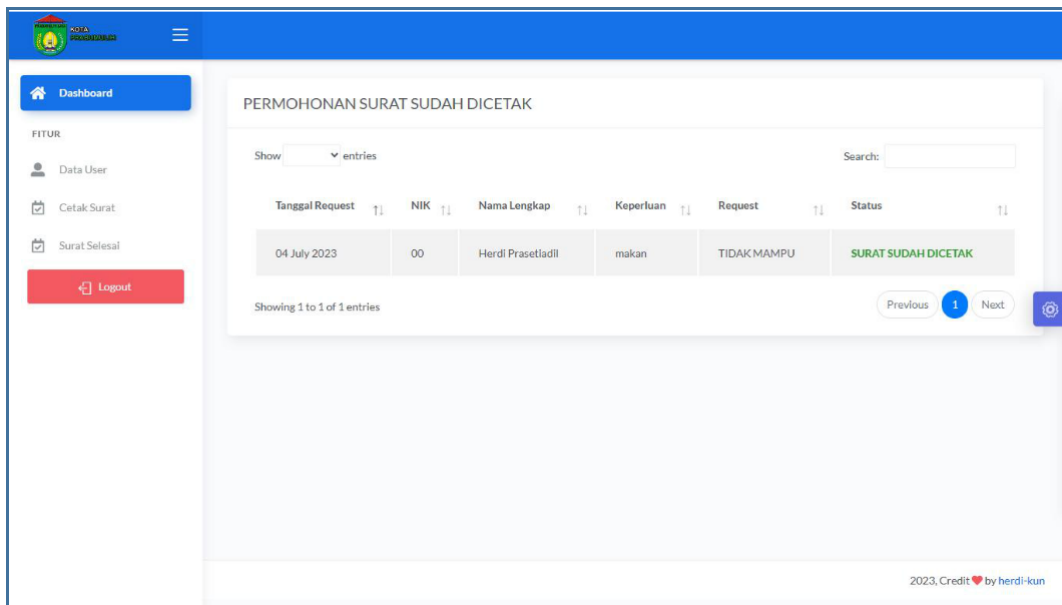
Adapun hasil dari desain tampilan status request yang dapat dilihat pada gambar 3.21.



Gambar 3.21 Halaman Status Request

3.3.15. Hasil Desain Tampilan Surat Selesai

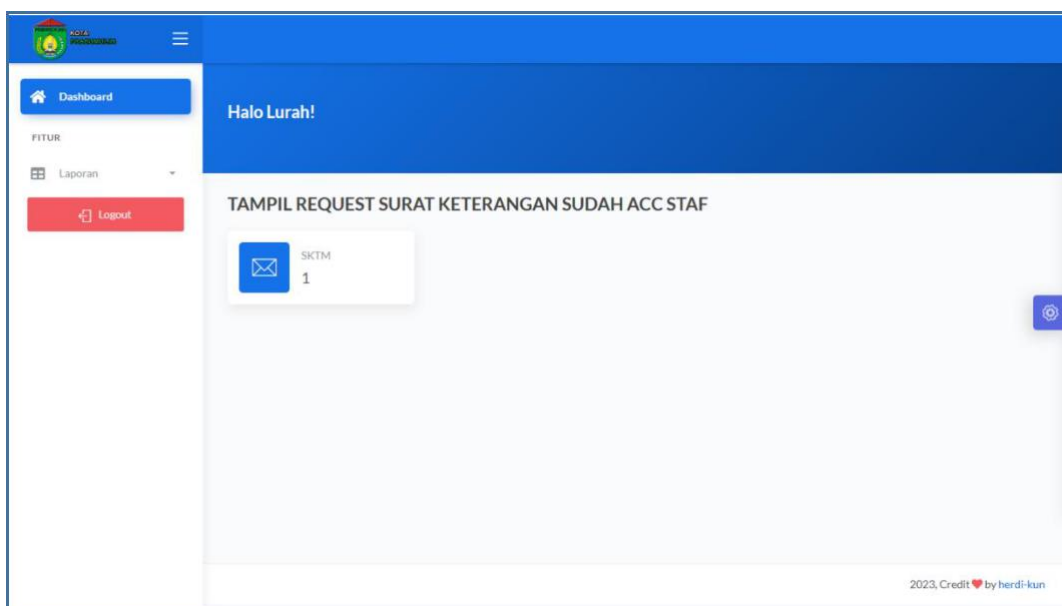
Adapun hasil dari desain tampilan surat selesai yang dapat dilihat pada gambar 3.22.



Gambar 3.22 Halaman Surat Selesai

3.3.16. Hasil Desain Tampilan Dashboard Lurah

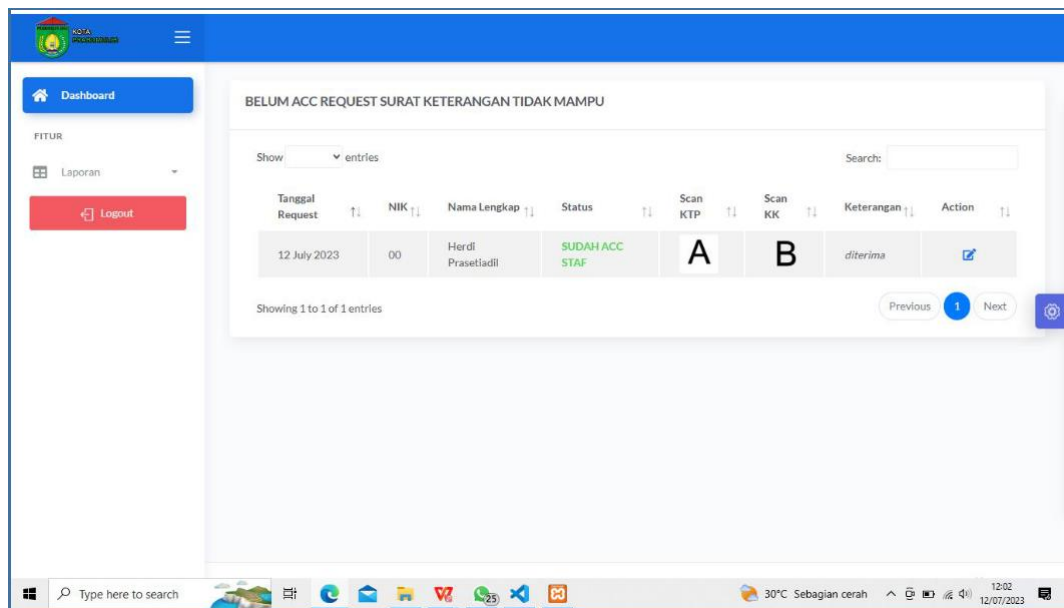
Adapun hasil dari desain tampilan dashboard Lurah yang dapat dilihat pada gambar 3.23.



Gambar 3.23 Halaman Dashboard Lurah

3.3.17. Hasil Desain Tampilan Acc SKTM Oleh Lurah

Adapun hasil dari desain tampilan acc SKTM oleh Lurah yang dapat dilihat pada gambar 3.24.



Gambar 3.24 Halaman Acc SKTM Oleh Lurah

3.3.18. Hasil Desain Tampilan Cetak Surat

Adapun hasil dari desain tampilan cetak surat yang dapat dilihat pada gambar 3.25.

KOTA PRABUMULIH

PEMERINTAHAN KOTA PRABUMULIH
KECAMATAN PRABUMULIH TIMUR
KELURAHAN GUNUNG IBUL
Gn. Ibul, Kec. Prabumulih Tim., Kota Prabumulih, Sumatera Selatan 31146

SURAT KETERANGAN / PENGANTAR
Nomor : 045.2 / 66 / 29.07.05

Yang bertanda tangan di bawah ini Lurah Gunung Ibul Prabumulih, Menerangkan bahwa :

Nama : Herdi Prasetiadi
TTL : Prabumulih, 2023
Jenis Kelamin : Laki-Laki
Agama : Islam
Status Warga : Sekolah
No. NIK : 00
Alamat : Jl. Jend. Sudirman No. 1B
Keperluan : berobat
Keterangan : Surat Keterangan Tidak Mampu

Demikian surat ini diberikan kepada yang bersangkutan agar dapat dipergunakan untuk sebagaimana mestinya.

Prabumulih, 0000-00-00

Gambar 3.25 Halaman Cetak Surat

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Kesimpulan dalam laporan ini adalah telah dihasilkan aplikasi pengajuan surat keterangan tidak mampu di Kantor Lurah Gunung Ibul Prabumulih yang dihasilkan berbasis *web*. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan *flowchart*, *data flow diagram*, diagram konteks dan desain tampilan.

Aplikasi memiliki kelebihan diantaranya memudahkan masyarakat untuk *request* SKTM tanpa harus datang langsung ke kantor Kelurahan, bagi Staff tidak perlu lagi untuk melakukan pembukuan secara manual karena data tersebut sudah terlapir pada website dan untuk Lurah tidak perlu untuk mengecek biodata masyarakat secara langsung lalu melakukan persetujuan untuk request SKTM dari masyarakat, sehingga aplikasi ini diharapkan dapat membantu pekerjaan staff kepegawaian pada Kantor Lurah Gunung Ibul Prabumulih.

4.2 Saran

Meskipun rancang bangun aplikasi sudah diupayakan dengan maksimal. Namun, aplikasi ini masih bisa dikembangkan lagi oleh peneliti selanjutnya. Pengembangan aplikasi dapat mengubah basis aplikasi yang semula hanya bisa di hanya untuk melakukan request surat SKTM, namun bisa di kembangkan untuk kegiatan lainnya, seperti pengimputan data penduduk, mengurus pembuatan Kartu Tanda Penduduk, dan lainnya di Kelurahan Gunung Ibul Prabumulih.

Point penting untuk pengembangan aplikasi untuk selanjut nya yaitu:

1. Bisa menampung request bukan hanya sekedar pembuatan SKTM.
2. Aplikasi bisa disebarluaskan hingga untuk kelurahan lainnya.
3. Memerlukan biaya untuk membangun perkembangan aplikasi kedepannya.

DAFTAR PUSTAKA

- Adetia, P., & Rifan, O. (2019). *Tvc Television Commercial(Studi Kasus Kelas Foto Rully)* [Politeknik PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/78/>
- Adi, S., Karta, N. A., & Ari, A. (2019). *Kalkulator KPR Bank Berbasis Android* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/95/>
- Adityas, K. P., & Deski, P. R. (2019). *Perancangan Iklan Layanan Masyarakat Tentang Manfaat Buah dan Sayur Bagi Murid di SD IBA Palembang* [Politeknik PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/6/>
- Agus, H., Andre, G., & Rionaldo, H. (2019). *Sistem Pendamping Perbankan Dalam Penilaian Aset Dan Properti Menggunakan GIS* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/71/>
- Agus, S., & Batra, S. (2019). *Perancangan Website Public E-Market Place Wedding Planner di Kota Palembang* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/11/>
- Agus, S., & Pegy, B. S. (2019). *Pengembangan Perangkat Lunak E-Learning Pada SMA Negeri 15 Palembang Dengan Metode Rational Unified Process* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/8/>
- Ahmad, K., & Nur, H. (2019). *Sistem Informasi Manajemen Aset (Simas) Pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Sumatera Selatan Menggunakan Framework Laravel* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/9/>
- Aidil, B. P., & Raka, D. (2019). *Analisis Kualitas Website Kresnalife Menggunakan Metode Webqual 4.0* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/10/>
- Aldo, F., & Jumaidil, A. (2019). *Sistem Pakar Untuk Mendiagnosa Jenis Demam Menggunakan Metode Certainty Factor Berbasis Android* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/15/>
- Alfiati, R. (2019). *Aplikasi Perhitungan Upah Lembur Pada PT Pos Regional III Palembang Berbasis Web* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/207/>
- Alvin, A., Doni, A., & Rio, S. (2019). *Penggunaan Metode Forward Chaining Dan Certainty Factor Untuk Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kanker Darah (Leukemia)* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/16/>
- Amrullah, A. (2019). *Aplikasi Perpustakaan Pada MAN 1 Banyuasin Berbasis Web* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/133/>
- Ana, G., & Sigit, R. (2019). *Aplikasi Pengolahan Data Produksi Sofa dan Springbed Pada PT Karunia Persada Mandiri Berbasis Web* [Politeknik PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/17/>
- Anandika, R. (2019). *Pembuatan Website Dinas Perumahan Rakyat Dan Kawasan Permukiman Kota Palembang Menggunakan Web Development Life Cycle(WLDC)* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/205/>
- Andrian, M., Aria, Y., & Rifqi, A. F. (2019). *Desain Maket Pariwisata Sungai Musi Kota Palembang* [Politeknik PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/73/>
- Andriansyah, A., & Steven, S. (2019). *Perbandingan Performansi Virtualisasi Servercloud Pada Infrastructure As A Service (IAAS)* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/66/>
- Anggelah, T. (2019). *Evaluasi Laporan Perhitungan Pajak Penghasilan Pasal 22 Pada PT Kereta Api Indonesia (Persero) Divisi Regional III Palembang* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/212/>
- Anggun, P., Rayendra, R., & Riska, P. (2019). *Sistem Pakar Diagnosa Masalah Kulit Wajah Untuk Penentuan Produk Perawatan Wajah Pada Klinik Platinum Skin Care Palembang* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/110/>
- Ariantini, A. (2019). *Aplikasi Monitoring Unit Kegiatan Mahasiswa Stmik Palcomtech Berbasis Web* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/137/>
- Ariawan, E. (2019). *Rancang Bangun Website Company Profile Pada PT. Hoge Honjo Halamea* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/150/>
- Aryes, A., Ebta, P., & Ikip, N. (2019). *Informasi Alat Musik Tradisional Indonesia Berbasis Web* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/92/>
- Asih, I. W. (2019). *Evaluasi Laporan Piutang Tidak Tertagih Pada Hikmah Putra Utama Dua* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/155/>
- Ayu, P., & Piliya, R. (2019). *Sistem Informasi Akademik SMK Bakti Ibu 3 Palembang Menggunakan Metode Prototype* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/38/>
- Beny, B. (2019). *Sistem Informasi Pendistribusian Suku Cadang Industri Pada CV. Oilfindo*

- Menggunakan Metode Rational Unified Process* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/20/>
- Beny, W., Paskal, P., & Melky, P. R. (2019). *Sistem Informasi Akademik Pada SMA Negeri 2 Babat Toman Berbasis Web* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/63/>
- Fitri, S. A., Aldhi, F., & Dwi, R. (2019). *Sistem Pencegahan Flooding Data Dengan Metode Manajemen Bandwidth* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/99/>
- ista, M. B. T. (2021). *Aplikasi Pengelolaan Pengaduan Pelayanan Jasa Konstruksi Pada PT. Lambung Karang Sakti Berbasis Web* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/827/>
- Mipa, G. A., & Yupita, S. Y. (2019). *Aplikasi Pengolahan Data Stok Peralatan Komputer DiCV Istana Komputer Berbasis Web* [Politeknik PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/84/>
- Tamara, S. A. L. Y. (2019). *Web Portal Kegiatan Magang Bakti BCA KCU Palembang* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/70/>
- Tori, A. S., & Ilhamsyah, M. (2021). *Analisis Penerimaan Siswa Terhadap Sismart Sebagai Media Pembelajaran Daring Dengan Technology Acceptance Model (TAM) Pada SMA Adabiyah Palembang* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1675/>
- Triando, M. (2021). *Sistem Informasi Data Pegawai Pada CV.Anugrah Esa Utama* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/775/>
- Umur, M. A. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Absensi Siswa Pada SMK Negeri 4 Palembang Berbasis Web* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/825/>
- Utami, N. G., & Indiarta, R. (2021). *Pembuatan Video Dokumenter Bertema Kesehatan Mental Sebagai Media Pengenalan Gangguan Bipolar Disorder* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/840/>
- Valentine, A. (2021). *Rancang Bangun Website Company Profile PT. Pesta Kuliner Nusantara* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/801/>
- Valianda, Y. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan Jasa Wedding Decoration Berbasis Web Pada PT. Dua Putra Asuro* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/797/>
- Vionita, A. (2021). *Laporan Kegiatan Penginputan Materi Online Pada Politeknik Palcomtech* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/447/>
- Wahyudi, W. (2021). *Pemanfaatan Mikrotik Sebagai Akses PemantauanClosed Circuit Television (Cctv) Secara OnlineDi Hotel Belvena* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/794/>
- Wanandi, V. S. (2021). *Rancang Bangun Website Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Desa Provinsi Sumatera Selatan Menggunakan Framework Laravel* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/836/>
- Warisman, I. T. (2021). *Aplikasi Pendataan Karyawan Pada PT. DHD Mitra Indotama Palembang Berbasis Web* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/437/>
- Warisman, I. T., Putra, R. A., & Rita, R. (2021). *Implementasi Metode Prototype Pada Website ?E-Commerce Toko Buku Penuntun* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/689/>
- Wijaya, L. T. (2021). *Pengukuran Kualitas Aplikasi XNY Retail Pada PT. Tengda Internasional Teknologi* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/430/>
- Wijaya, Y. H. (2021). *Laporan Praktik Kerja Lapangan di Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi Wilayah II Bagian Tata Usaha* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/716/>
- Wijayanti, F. (2021). *Aplikasi Laporan Keuangan Berbasis Web Pada Bagian APBD di Biro Administrasi Pembangunan Provinsi Sumatera Selatan* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/711/>
- Wulandari, N. (2021a). *Laporan Kegiatan Harian Pada SMK Negeri 7 Palembang* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/404/>
- Wulandari, N. (2021b). *Rancang Bangun Aplikasi Pengolahan Data Penjualan Pada CV Danto?s Craft Palembang* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/733/>
- Yoska, V. (2021). *Aplikasi Persediaan Barangcounter Food Diamond SupermarketBerbasis Web* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/737/>
- Yulianti, L. (2021). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan Pada Bagian Penyewaan Mobil di PT. Pendawa Berjaya Group* [Politeknik Palcomtech].

- <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/448/>
Yunita, M. (2021). *Analisis Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Kas Pada Yayasan Nurul Iman Palembang* [Politeknik Palcomtech].
<http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/701/>
Yusuf, M. (2021). *Aplikasi Pengajuan Proposal Penelitian Berbasis Web Pada LPPM Universitas Taman Siswa Palembang Dengan Metode UML* [STMIK Palcomtech].
<http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/784/>
Zahra, S. A. (2021). *Analisis Sistem Informasi Akuntansi Pemberian Kredit Pada Koperasi Nurul Amal Palembang* [Politeknik Palcomtech].
<http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/761/>
Zulsilva, A. (2021). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan Bagian Penyimpanan dan Pengeluaran di PT Kimia Farma Trading & Distribution Cabang Palembang* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/390/>
Zulsilva, A., & Herza, M. K. (2021). *Aplikasi Manajemen Persediaan Barang Berbasis Web Pada PT Kimia Farma Trading and Distribution Palembang* [Politeknik Palcomtech].
<http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/728/>