

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**PERANCANGAN APLIKASI STOK BARANG MASUK DAN
BARANG KELUAR TOKO SAHABAT NELAYAN
PALEMBANG BERBASIS *WEBSITE***



**Diajukan Oleh :
AGUNG EKA PURNOMO
011200016**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja
Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi**

PALEMBANG

2023

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**PERANCANGAN APLIKASI STOK BARANG MASUK DAN
BARANG KELUAR TOKO SAHABAT NELAYAN
PALEMBANG BERBASIS *WEBSITE***



Diajukan Oleh :

AGUNG EKA PURNOMO

011200016

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja
Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi**

PALEMBANG

2023

ii

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : AGUNG EKA PURNOMO
NOMOR POKOK : 011200016
PROGRAM STUDI : INFORMATIKA
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
JUDUL : PERANCANGAN APLIKASI STOK
BARANG MASUK DAN BARANG
KELUAR TOKO SAHABAT
NELAYAN PALEMBANG BERBASIS
WEBSITE

Tanggal : 14 Juli 2023
Pembimbing

Mengetahui,
Rektor

Rendy A. A. Pratama, S.Kom., M.Kom.
NIDN: 0223059302

Benedictus Effendi, S.T., M.T.
NIP: 09.PCT.13

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : AGUNG EKA PURNOMO
NOMOR POKOK : 011200016
PROGRAM STUDI : INFORMATIKA
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
JUDUL : PERANCANGAN APLIKASI STOK
BARANG MASUK DAN BARANG
KELUAR TOKO SAHABAT
NELAYAN PALEMBANG BERBASIS
WEBSITE

Tanggal : 20 Juli 2023
Penguji 1

Tanggal : 17 Juli 2023
Penguji 2

Andri Saputra, S.Kom., M.Kom.
NIDN: 0216098801

D. Tri Octafian, S.Kom., M.Kom.
NIDN: 0213108002

Menyetujui,
Rektor

Benedictus Effendi, S.T., M.T.
NIP: 09.PCT.13

MOTO

“ Orang yang belajar dari kesalahan adalah orang yang berani sukses.”

"Berani mencoba, berani berjuang, berani tumbuh, menjadi yang terbaik dalam setiap langkah."

"Ketika kita belajar, kita tumbuh. Ketika kita tumbuh, kita mencapai potensi terbesar kita."

"Orang hebat tidak dihasilkan dari kemudahan, kesenangan, dan kenyamanan. Mereka dibentuk melalui kesulitan, tantangan, dan air mata."

(Agung Eka Purnomo)

Kupersembahkan kepada :

- *Kepada Tuhan Yang Maha Esa*
- *Kepada Ibu Tercinta*
- *Saudara-saudaraku tersayang*
- *Kepada Dosen pembimbing yang saya hormati*

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkah dan rahmatnya, penulis dapat menyelesaikan Laporan Praktik Kerja Lapangan yang berjudul “Perancangan Aplikasi Stok Barang Masuk dan Barang Keluar Toko Sahabat Nelayan Palembang Berbasis *Website*”. Laporan Praktik Kerja Lapangan ini disusun dalam rangka syarat menyelesaikan mata kuliah praktik kerja lapangan dan syarat penyusunan skripsi.

Pada kesempatan kali ini penulis mengucapkan banyak terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu penyusunan Laporan Praktik Kerja Lapangan ini, diantaranya :

1. Ibu tercinta yang selalu mendoakan serta memberikan semangat dalam menyelesaikan penyusunan Laporan Praktik Kerja Lapangan ini.
2. Bapak Rendy Almaheri Adhi Pratama S.Kom., M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan motivasi, arahan, dan saran agar dapat menyelesaikan Laporan Praktik Kerja Lapangan ini.
3. Bapak Muhammad Julianto selaku pimpinan Toko Sahabat Nelayan Palembang yang telah mengizinkan saya untuk melaksanakan Praktik Kerja Lapangan di tempat.
4. Bapak Kiki Damiri selaku kepala gudang Toko Sahabat Nelayan Palembang yang telah memberikan arahan magang dan segala informasi yang dibutuhkan dalam penyusunan Laporan Praktik Kerja Lapangan ini.

Penulis menyampaikan permintaan maaf apabila melakukan kesalahan didalam penulisan laporan praktik kerja lapangan ini. Oleh karena itu saran dan kritik dari pembaca sangat diharapkan untuk penyempurnaan laporan Praktik Kerja Lapangan ini. Semoga laporan Praktik Kerja Lapangan ini bermanfaat bagi penulis dan pembaca.

Palembang, 3 Juli 2023

Agung Eka Purnomo

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Ruang Lingkup Praktik Kerja Lapangan.....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat Praktik Kerja Lapangan.....	3
1.3.1 Tujuan Praktik Kerja Lapangan.....	3
1.3.2 Manfaat Praktik Kerja Lapangan	3
1.3.2.1 Manfaat Bagi Mahasiswa	3
1.3.2.2 Manfaat Bagi Toko	3
1.3.2.3 Manfaat Bagi Akademik	4
1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL.....	5
1.4.1 Tempat Pelaksanaan PKL.....	5
1.4.2 Waktu Pelaksanaan PKL.....	5

1.5 Teknik Pengumpulan Data.....	4
1.5.1 Wawancara.....	5
1.5.2 Observasi.....	5
1.5.3 Dokumentasi.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Landasan Teori.....	7
2.1.1 Aplikasi.....	7
2.1.2 Persediaan (Stok).....	7
2.1.3 Produk (Barang).....	7
2.1.4 <i>Website</i>	7
2.1.5 <i>Database</i>	8
2.1.6 <i>Flowchart</i>	8
2.1.7 <i>Data Flow Diagram</i>	13
2.1.8 <i>Entity Relationship Diagram</i>	14
2.2 Gambaran Umum Tempat PKL.....	15
2.2.1 Sejarah Toko Sahabat Nelayan.....	15
2.2.2 Visi Dan Misi Toko Sahabat Nelayan.....	16
2.2.3 Struktur Organisasi Toko Sahabat Nelayan.....	16
2.2.4 Gambar Struktur Organisasi Toko Sahabat Nelayan.	17
2.3 Uraian Kegiatan Praktik Kerja Lapangan.....	22

BAB III PEMBAHASAN

3.1 Hasil Pengamatan.....	24
3.1.1 Prosedur Pengolahan Barang Toko Sahabat Nelayan	24
3.1.2 Prosedur Yang Diusulkan Untuk <i>Admin</i>	27
3.2 Perancangan Aplikasi.....	29
3.2.1 Diagram Konteks.....	29
3.2.2 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>).....	30
3.2.3 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) level 0.....	30
3.2.4 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) level 1 proses 1.....	31
3.2.5 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) level 1 proses 2.....	32
3.2.6 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) level 1 proses 3.....	32
3.3 Hubungan Antar Data.....	33
3.3.1 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	33
3.3.2 Struktur Tabel.....	34
3.3.3 Desain <i>Interface</i>	36
3.3.4 Hasil Tampilan Halaman <i>Interface</i>	43

BAB IV PENUTUP

4.1 Kesimpulan.....	49
4.2 Saran.....	50

DAFTAR PUSTAKA.....	51
----------------------------	-----------

HALAMAN LAMPIRAN.....	53
------------------------------	-----------

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi Toko Sahabat Nelayan.....	17
Gambar 3.1 Prosedur Pengolahan Barang Masuk.....	25
Gambar 3.2 Prosedur Pengolahan Barang Keluar.....	26
Gambar 3.3 Prosedur Yang diusulkan Untuk <i>Admin</i>	28
Gambar 3.4 Diagram Konteks	30
Gambar 3.5 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) level 0.....	30
Gambar 3.6 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) level 1 Proses 1.....	31
Gambar 3.7 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) level 1 Proses 2.....	32
Gambar 3.8 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) level 1 Proses 3.....	32
Gambar 3.9 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	33
Gambar 3.10 Desain <i>form login admin</i>	37
Gambar 3.11 Desain Halaman Stok Barang.....	38
Gambar 3.12 Desain Halaman <i>Input</i> Stok Barang.....	38
Gambar 3.13 Desain Halaman Cetak Stok Barang.....	39
Gambar 3.14 Desain Halaman Barang Masuk.....	40
Gambar 3.15 Desain Halaman <i>Input</i> Barang Masuk.....	44
Gambar 3.16 Desain Halaman Cetak Barang Masuk.....	41
Gambar 3.17 Desain Halaman Barang Keluar.....	42
Gambar 3.18 Desain Halaman <i>Input</i> Barang Keluar.....	42
Gambar 3.19 Desain Halaman Cetak Barang Keluar.....	43
Gambar 3.20 Tampilan <i>form login admin</i>	44
Gambar 3.21 Tampilan Halaman Stok Barang.....	44

Gambar 3.22 Tampilan Halaman <i>Input</i> Stok Barang.....	45
Gambar 3.23 Tampilan Halaman Cetak Stok Barang.....	45
Gambar 3.24 Tampilan Halaman Barang Masuk.....	46
Gambar 3.25 Tampilan Halaman <i>Input</i> Barang Masuk.....	46
Gambar 3.26 Tampilan Halaman Cetak Barang Masuk.....	47
Gambar 3.27 Tampilan Halaman Barang Keluar.....	47
Gambar 3.28 Tampilan Halaman <i>Input</i> Barang Keluar.....	48
Gambar 3.29 Tampilan Halaman Cetak Barang Keluar.....	48

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	8
Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>Data Flow Diagram</i>	13
Tabel 2.3 Simbol-Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i>	15
Tabel 3.1 Tabel Stok Barang.....	34
Tabel 3.2 Tabel Barang Masuk.....	35
Tabel 3.3 Tabel Barang Keluar.....	36

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (*Fotocopy*)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (*Fotocopy*)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi Bimbingan (*Fotocopy*)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan Ujian PKL (*Fotocopy*)
5. Lampiran 5. *Form* Nilai dari Perusahaan (*Fotocopy*)
6. Lampiran 6. *Form* Absensi dari Perusahaan (*Fotocopy*)
7. Lampiran 7. *Form* Kegiatan Harian PKL (*Fotocopy*)
8. Lampiran 8. *Form* Revisi (Asli)

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Toko Sahabat Nelayan merupakan salah satu penjualan barang kebutuhan nelayan di pasar baru 16 ilir kota Palembang. Barang masuk dan barang keluar pada Toko Sahabat Nelayan terdiri dari berbagai jenis peralatan nelayan yang dibutuhkan oleh semua pelanggan. Toko Sahabat Nelayan harus memastikan bahwa barang masuk yang diterima berkualitas baik. Begitu juga barang keluar harus berkualitas baik dan sesuai dengan kebutuhan semua pelanggan. Agar pelanggan merasa puas dengan pembelian yang dilakukan di Toko Sahabat Nelayan.

Kepala gudang Toko Sahabat Nelayan harus memperhatikan keseimbangan antara stok barang masuk dan barang keluar. Dalam manajemen persediaan, kepala gudang harus melapor kepada kepala Toko Sahabat Nelayan stok barang mana yang harus ditambah. Untuk memastikan stok barang digudang tetap ada ketika konsumen membeli barang.

Berdasarkan hasil pengamatan yang dilakukan penulis selama kegiatan praktik kerja lapangan di Toko Sahabat Nelayan yang di mulai pada bulan februari 2023, penulis menemukan permasalahan antara barang fisik tidak ada di gudang Toko Sahabat Nelayan yang sering terjadi tidak *balance* terhadap penulisan buku dimana stok barang tersebut ada. Hal ini mengakibatkan Toko Sahabat Nelayan menjadi rugi. Diharapkan dengan

adanya sistem aplikasi pengolahan data barang masuk dan barang keluar ini, dapat membantu menghilangkan permasalahan barang fisik di gudang Toko Sahabat Nelayan terhadap penulisan buku stok barang yang sering terjadi tidak *balance*. Agar dapat membantu untuk mempercepat penggunaan sistem aplikasi pengolahan data barang masuk dan barang keluar yang sistematis. Dari latar belakang diatas, penulis memberikan solusi dengan mengambil judul **“Perancangan Aplikasi Stok Barang Masuk dan Barang Keluar Toko Sahabat Nelayan Berbasis *Website*”**.

1.2 Ruang Lingkup Praktik Kerja Lapangan

Berdasarkan uraian latar belakang masalah, maka pembahasan dari praktik kerja lapangan ini terdiri dari:

1. Aplikasi yang dibuat yaitu aplikasi berbasis *website*.
2. Aplikasi hanya bisa diakses oleh kepala gudang dan wakil kepala gudang.
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah bahasa pemrograman PHP.
4. *Database* (basis data) yang digunakan adalah *database* MySQL.
5. Pemodelan sistem yang digunakan dalam sebuah laporan yaitu menggunakan pemodelan sistem *flowchart*, pemodelan sistem *data flow diagram* (DFD), dan pemodelan sistem *entity relationship diagram* (ERD).
6. Data yang diolah yaitu stok barang, barang masuk dan barang keluar.
7. Hasil pengolahan data yaitu stok barang, barang masuk dan barang keluar.

1.3 Tujuan dan Manfaat Praktik Kerja Lapangan

1.3.1 Tujuan Praktik Kerja Lapangan

Tujuan penulis melakukan praktek kerja lapangan di Toko Sahabat Nelayan Palembang adalah untuk membantu kepala gudang dan wakil kepala gudang dalam membuat sebuah sistem aplikasi stok barang masuk dan barang keluar yang sistematis.

1.3.2 Manfaat Praktik Kerja Lapangan

1.3.2.1 Manfaat Bagi Mahasiswa

1. Memperluas pengetahuan dan pola pikir mahasiswa mengenai dunia kerja untuk masa yang akan datang.
2. Untuk mengetahui gambaran umum dan lingkungan perusahaan secara langsung dan nyata.
3. Agar dapat menumbuhkan sikap tanggung jawab dan profesional yang diperlukan mahasiswa saat memasuki dunia kerja.

1.3.2.2 Manfaat Bagi Toko Sahabat Nelayan

1. Dapat membantu pekerjaan kepala gudang dan wakil kepala gudang Toko Sahabat Nelayan dalam mengelola stok barang masuk dan barang keluar agar lebih efektif, efisien, dan akurat.
2. Dapat membantu pengelolaan data stok barang serta meminimalisir terjadi kehilangan data barang di gudang.

1.3.2.3 Manfaat Bagi Akademik

1. Sebagai sarana agar mahasiswa mendapatkan pengetahuan tentang dunia kerja yang sesungguhnya.
2. Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech dapat memperoleh atau menciptakan lulusan yang kompeten dan berpengalaman dengan diadakannya praktek kerja lapangan ini.

1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan

1.4.1 Tempat Praktik Kerja Lapangan

Praktik kerja lapangan ini dilakukan di Toko Sahabat Nelayan yang beralamat di jalan pasar baru 16 ilir No.127 kota Palembang, provinsi Sumatera Selatan.

1.4.2 Waktu Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan

Adapun waktu pelaksanaan praktik kerja lapangan (PKL), dilakukan selama satu bulan, pada tanggal 20 Februari 2023 sampai tanggal 19 Maret 2023. Dari hari senin sampai sabtu pukul 08.00-16.00 WIB.

1.5 Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data dalam pembuatan perancangan aplikasi stok barang masuk dan barang keluar berbasis *web* ini dilakukan dengan 3 (tiga) cara, yaitu: wawancara, observasi, dan dokumentasi.

1.5.1 Wawancara

Menurut Pamungkas (2020:72) Wawancara adalah pertemuan yang dilakukan oleh dua orang untuk bertukar informasi maupun suatu ide dengan cara tanya jawab, sehingga dapat dikerucutkan menjadi sebuah kesimpulan atau makna dalam topik tertentu.

Dalam penelitian ini, penulis melakukan wawancara langsung dengan bapak Kiki Damiri selaku kepala gudang di Toko Sahabat Nelayan. Data yang didapat dari hasil wawancara berupa struktur organisasi toko, visi misi toko, dan alur buku stok barang yang berjalan.

1.5.2 Observasi

Menurut Mesta dan Al Rachmat (2020:46) Observasi merupakan pengamatan dan pencatatan secara sistematis terhadap unsur-unsur yang nampak dalam suatu gejala pada objek penelitian.

Dalam penulisan laporan ini, penulis melakukan pengamatan secara langsung untuk memahami permasalahan yang ada di gudang Toko Sahabat Nelayan kota Palembang yaitu jenis buku stok barang, buku barang masuk, dan buku barang keluar.

1.5.3 Dokumentasi

Menurut Luthfia dan Zanthi (2019:67) Dokumentasi adalah suatu cara yang digunakan untuk memperoleh data dan informasi dalam bentuk buku, arsip, dokumen, tulisan angka dan gambar yang berupa laporan serta keterangan yang dapat mendukung penelitian.

Dokumentasi yang dilakukan oleh peneliti yaitu dengan cara pengambilan gambar buku stok barang untuk memperkuat hasil penelitian.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

2.1.1 Aplikasi

Menurut Pane, Sari, dan Wicaksono (2020:4), Aplikasi secara umum adalah alat terapan yang difungsikan secara khusus dan terpadu sesuai kemampuan yang dimilikinya.

2.1.2 Persediaan (Stok)

Menurut Vikaliana, Sofian, Solihati, Adji, dan Maulia (2020:3), Persediaan adalah sebagai suatu aktiva yang meliputi barang-barang milik perusahaan dengan maksud untuk dijual dalam suatu periode uasaha yang normal, atau persediaan barang-barang masih dalam pengerjaan atau proses produksi, ataupun persediaan barang baku yang menunggu penggunaannya dalam suatu proses produksi.

2.1.3 Produk (Barang)

Menurut Ambarwati dan Supardi (2021:312), Produk merupakan faktor-faktor yang terdapat dalam suatu barang atau hasil yang menyebabkan barang atau hasil tersebut sesuai dengan tujuan untuk apa barang atau hasil itu dimaksudkan.

2.1.4 Website

Menurut Abdulloh (2018:1), *Website* dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang berisi informasi data digital baik berupa teks, gambar, animasi, suara, dan video atau gabungan dari

semuanya yang disediakan melalui jalur koneksi internet sehingga dapat diakses dan dilihat oleh semua orang di seluruh dunia.

2.1.5 *Database*

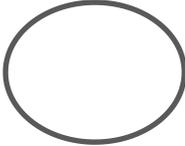
Menurut Abdulloh (2018:103), *Database* adalah kumpulan informasi yang disimpan dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi.

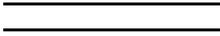
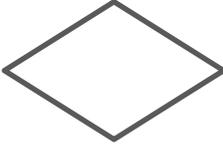
2.1.6 *Flowchart*

Menurut Arief, Safi'1, dan Laela (2019:9), *Flowchart* merupakan diagram alir yang disajikan secara sistematis dengan tampilan grafis yang menggambarkan suatu proses dan logika dari kegiatan penanganan informasi yang memuat urutan-urutan atau langkah-langkah prosedur pada suatu program yang digunakan dalam penyelesaian masalah untuk dipelajari dan dievaluasi lebih lanjut.

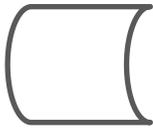
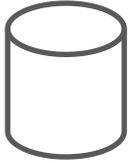
Berikut simbol-simbol dan fungsi-fungsi *flowchart*, dapat dilihat pada tabel 2.1.

Tabel 2.1 Simbol-simbol *flowchart*

Nama dan Simbol	Fungsi
<p data-bbox="496 1704 635 1733"><i>Connector</i></p> 	<p data-bbox="831 1704 1369 1776">Simbol ini mewakili jalan keluar ke atau entri dari bagian lain diagram alur.</p>

<p style="text-align: center;"><i>Terminator</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili titik terminal dalam diagram alur, misalnya, mulai berhenti, hentikan, tunda, atau interupsi.</p>
<p style="text-align: center;"><i>Parallel Mode</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili awal atau akhir dari dua atau lebih operasi simultan.</p>
<p style="text-align: center;"><i>Decision</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili keputusan atau operasi tipe <i>switching</i> yang menentukan mana dari sejumlah jalur alternatif yang harus diikuti.</p>
<p style="text-align: center;"><i>Predefined Process</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili proses yang terdiri dari satu atau lebih operasi atau langkah-langkah program yang ditentukan di tempat lain. Misalnya, subrutin atau unit logis.</p>
<p style="text-align: center;"><i>Preparation</i></p> 	<p>Simbol ini merupakan modifikasi dari intruksi atau kelompok intruksi yang mengubah program itu sendiri. Misalnya, <i>set switch</i>, memodifikasi <i>register indeks</i>, dan menginisialisasi rutin.</p>
<p style="text-align: center;"><i>Manual Operation</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili proses <i>offline</i> yang disesuaikan dengan kecepatan manusia, tanpa menggunakan bantuan mekanik.</p>
<p style="text-align: center;"><i>Collate</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili penggabungan dengan ekstraksi, yaitu pembentukan dua atau lebih <i>set item</i> atau lebih <i>set</i> lainnya.</p>

<p><i>Auxiliary Operation</i></p> 	<p>Simbol ini menunjukkan operasi <i>offline</i> yang dilakukan pada peralatan yang tidak berada di bawah kendali langsung pusat unit pemrosesan.</p>
<p><i>Merge</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili penggabungan dua atau lebih <i>set item</i> menjadi satu <i>set</i>.</p>
<p><i>Extract</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili penghapusan satu atau lebih <i>set item</i> tertentu dari satu <i>set item</i>.</p>
<p><i>Sort</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili pengaturan satu <i>set item</i> ke dalam urutan tertentu.</p>
<p><i>Punched Card</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili fungsi I/O di mana mediana adalah kartu berlubang, termasuk: kartu tanda pengenal, kartual parsial, kartu pindai (<i>smart card</i>).</p>
<p><i>Deck of Cards</i></p> 	<p>Simbol ini merupakan kumpulan <i>pucherd card</i>.</p>
<p><i>File of Cards</i></p> 	<p>Simbol ini merupakan kumpulan terkait catatan kartu berlubang.</p>

<p><i>Data Storage</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili fungsi I/O memanfaatkan segala jenis penyimpanan <i>online</i>, misalnya pita magnetik, drum magnetik, <i>disk</i> magnetik.</p>
<p><i>Magnetic Tape</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili fungsi I/O dimana medianya adalah pita magnetik.</p>
<p><i>Punched Tape</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili fungsi I/O dimana medianya adalah pita berlubang.</p>
<p><i>Magnetic Disk</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili fungsi I/O dimana medianya adalah cakram magnetik.</p>
<p><i>Core</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili fungsi I/O dimana mediumnya adalah inti magnet.</p>
<p><i>Document</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili fungsi I/O dimana medianya adalah dokumen.</p>
<p><i>Manual Input</i></p> 	<p>Simbol ini ditunjukkan di bawah ini mewakili fungsi input di mana informasi dimasukkan secara manual pada saat pemrosesan, misalnya, melalui <i>keyboard</i>, pengaturan, <i>push button</i>.</p>

<p style="text-align: center;"><i>Display</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili fungsi I/O dimana informasi ditampilkan untuk digunakan manusia pada saat pemrosesan, melalui indikator <i>online</i>, perangkat video, <i>printer consol</i>, <i>plotters</i>, dan sebagainya.</p>
<p style="text-align: center;"><i>Communication Link</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili fungsi di mana informasi ditransmisikan oleh <i>link</i> telekomunikasi.</p>
<p style="text-align: center;"><i>Offline Storage</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili fungsi menyimpan informasi secara <i>offline</i>, terlepas dari media dimana informasi tersebut direkam.</p>
<p style="text-align: center;"><i>Magnetic Drum</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili fungsi I/O di mana medianya adalah <i>drum</i> magnet.</p>
<p style="text-align: center;"><i>Process</i></p> 	<p>Simbol ini menunjukkan pengolahan yang dilakukan oleh komputer.</p>
<p style="text-align: center;"><i>Input and Output</i></p> 	<p>Simbol ini menyatakan proses <i>input</i> dan <i>output</i> tanpa tergantung dengan jenis peralatannya.</p>
<p style="text-align: center;"><i>Multi Document</i></p> 	<p>Simbol ini menggambarkan dokumen beserta rangkainya atau beberapa dokumen, disebut sebagai berkas atau <i>multi documents</i>.</p>

<p><i>Off-page Connector</i></p> 	<p>Simbol ini berfungsi untuk keluar–masuk atau penyambungan proses pada lembar/halaman yang berbeda.</p>
<p><i>Flow Line</i></p> 	<p>Simbol ini berfungsi untuk arah aliran program.</p>

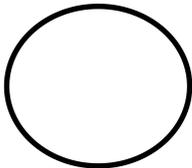
Sumber : Barovich (2019:15)

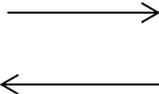
2.1.7 *Data Flow Diagram (DFD)*

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2019:70), *Data Flow Diagram (DFD)* atau dalam bahasa Indonesia menjadi *Diagram Alir Data (DAD)* adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi informasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengalir dari masukan (*input*) dan keluaran (*output*).

Berikut simbol-simbol dan keterangan pada DFD, dapat dilihat pada tabel 2.2.

Tabel 2.2 Simbol-simbol *Data Flow Diagram*

Simbol	Keterangan
	<p>Proses atau fungsi atau prosedur, pada pemodelan perangkat lunak yang akan diimplementasikan dengan pemrograman terstruktur, maka pemodelan notasi inilah yang harusnya menjadi fungsi atau prosedur di dalam kode program.</p> <p>Catatan : Nama yang diberikan pada sebuah proses biasanya berupa kata kerja.</p>

	<p>File atau basis data atau penyimpanan (<i>storage</i>), pada pemodelan perangkat lunak yang akan diimplementasikan dengan pemrograman terstruktur, maka pemodelan notasi inilah yang harusnya dibuat menjadi tabel-tabel basis data yang dibutuhkan, tabel-tabel ini juga harus sesuai dengan perancangan tabel-tabel pada basis data (<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>, <i>Conceptual Data Model (CDM)</i>, <i>Physical Data Model (PDM)</i>).</p> <p>Catatan : Nama yang diberikan pada sebuah penyimpanan biasanya kata benda.</p>
	<p>Entitas luar (<i>external entity</i>) atau masukan (<i>input</i>) atau keluaran (<i>output</i>) atau orang yang memakai atau berinteraksi dengan perangkat lunak yang dimodelkan atau sistem lain yang terkait dengan aliran data dari sistem yang dimodelkan.</p> <p>Catatan: Nama yang digunakan pada masukan (<i>input</i>) atau keluaran (<i>output</i>) berupa kata benda.</p>
	<p>Aliran data merupakan data yang dikirim antar proses, dari penyimpanan ke proses, atau dari proses ke masukan (<i>input</i>) atau keluaran (<i>output</i>).</p> <p>Catatan : Nama yang digunakan pada aliran data biasanya berupa kata benda, dapat diawali dengan kata data misalnya “data siswa” atau tanpa kata data misalnya “siswa”.</p>

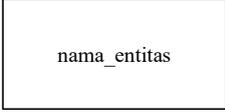
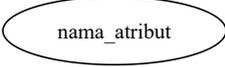
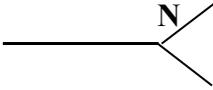
Sumber : Rosa dan Shalahuddin (2019:71)

2.1.8 Entity Relationship Diagram (ERD)

Menurut Fatmawati dan Munajat (2018:52), ERD (*Entity Relationship Diagram*) adalah suatu diagram untuk menggambarkan desain konseptual dari model konseptual suatu basis data relasional. ERD juga merupakan gambaran yang

menghubungkan antara objek satu dengan objek lain dalam dunia nyata.

Berikut simbol-simbol *Entity Relationship Diagram* (ERD) dapat dilihat pada Tabel 2.3.

Simbol	Nama	Deskripsi
	Entitas	Entitas merupakan data inti yang akan disimpan.
	Atribut	<i>field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas.
	Atribut kunci primer	<i>field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses <i>record</i> yang diinginkan.
	Relasi	Relasi yang menghubungkan antar entitas.
	Asosiasi	Penghubung antar relasi dan entitas di mana di kedua ujungnya memiliki <i>multiplicity</i> kemungkinan jumlah pemakaian.

Sumber : Rosa dan Shalahuddin (2019:50)

2.2 Gambaran Umum Tempat PKL

2.2.1. Sejarah Singkat Toko Sahabat Nelayan

Toko Sahabat Nelayan ini didirikan oleh bapak Muhammad Julianto. Toko Sahabat Nelayan berdiri pada tanggal 5 Juni 2000 yang beralamat di pasar baru 16 ilir kota Palembang. Karyawan Toko Sahabat Nelayan pada

tahun 2007 memiliki 13 orang karyawan, seiring berjalannya waktu banyak sekali konsumen bukan hanya dari kota Palembang bahkan dari luar kota pun ada. Dengan banyaknya konsumen, bapak Muhammad Julianto menambah karyawan untuk mempercepat pengambilan barang di gudang atau menyiapkan barang di toko guna mempercepat kegiatan proses pengiriman barang dalam kota ataupun luar kota. Pada tahun 2013 bapak Muhammad Julianto menambah karyawan dari 13 orang menjadi 17 orang karyawan sampai sekarang.

2.2.2. Visi Dan Misi Toko Sahabat Nelayan

1. VISI

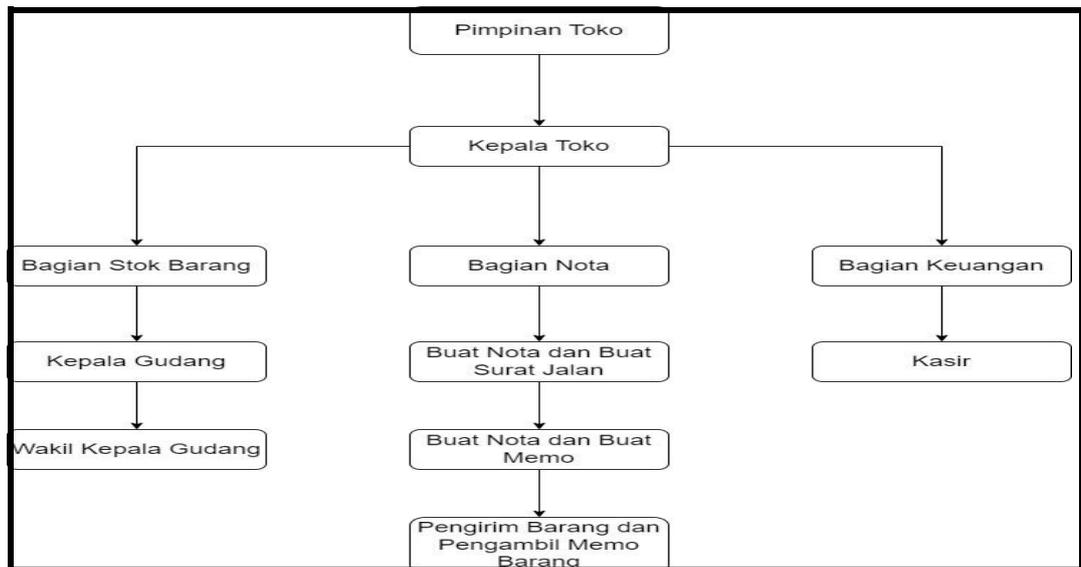
Menjadi Toko yang solid dan terpercaya dibidang kebutuhan alat nelayan.

2. MISI

Selalu berinovasi, untuk mencapai posisi terdepan dan dapat dipercaya, dengan orientasi yang konsisten terhadap kepuasan pelanggan.

2.2.3. Struktur Organisasi

Berikut gambar struktur organisasi Toko Sahabat Nelayan, dapat dilihat pada gambar 2.2.



Gambar 2.2 Struktur Organisasi Toko Sahabat Nelayan

2.2.4. Gambar Struktur Organisasi Toko Sahabat Nelayan

Adapun tugas dan wewenang dari masing-masing yang ada pada struktur organisasi antara lain :

1. Pimpinan Toko

Tugas:

- a. Mengelola operasi sehari-hari toko, termasuk persediaan, penjualan, pemasaran, dan keuangan.
- b. Merekrut, melatih, dan mengelola bagian toko untuk memastikan kinerja yang optimal dan memenuhi kebutuhan pelanggan.
- c. Membuat dan mengimplementasikan strategi penjualan dan pemasaran untuk meningkatkan pertumbuhan bisnis.
- d. Menggaji semua karyawan.

Wewenang:

- a. Mengambil keputusan strategis terkait pertumbuhan dan pengembangan toko.
- b. Menetapkan tujuan dan target kinerja untuk toko dan Bagian.

2. Kepala Toko

Tugas:

- a. Menjalin hubungan baik dengan pelanggan, pemasok, dan mitra bisnis untuk memastikan keberhasilan jangka panjang toko.
- b. Mengembangkan dan memelihara budaya kerja yang positif di antara setiap bagian dan menciptakan lingkungan kerja yang produktif dan positif.
- c. Memastikan setiap bagian toko mematuhi semua aturan dan regulasi yang berlaku dalam industri tersebut.

Wewenang:

- a. Membuat keputusan terkait harga, dan penawaran khusus kepada pelanggan.
- b. Memilih vendor dan pemasok, menegosiasikan kontrak, dan mengatur persyaratan pembayaran.
- c. Mengawasi pengelolaan persediaan dan mengambil tindakan untuk memastikan persediaan toko selalu tersedia.

3. Bagian Stok Barang

Tugas:

- a. Memastikan persediaan barang selalu tersedia dalam jumlah yang cukup untuk memenuhi permintaan, menghindari terjadinya

kehabisan stok atau kelebihan stok.

b. Membuat laporan persediaan barang untuk memastikan jumlah stok yang akurat.

Wewenang:

a. Memastikan ketersediaan barang di toko dan gudang untuk memenuhi permintaan pelanggan.

Bagian stok barang dalam melaksanakan tugas dan wewenang dibantu oleh kepala gudang dan wakil kepala gudang.

(1) Kepala gudang mempunyai tugas:

- a. Mencatat buku stok barang yaitu stok barang, barang masuk, dan barang keluar.
- b. Mencatat dan menghitung stok barang di Toko setiap akhir bulan.

(2) Wakil kepala gudang mempunyai tugas:

- a. Membantu mencatat buku barang masuk, dan barang keluar.
- b. Menyusun barang yang berantakan.
- c. Membantu karyawan yang sedang mengambil barang di gudang.

4. Bagian Nota

Tugas:

- a. Mencatat dan mengarsipkan nota penjualan yang sudah dibuat.
- b. Memastikan keakuratan dan kebenaran data pada nota penjualan.

- c. Menjaga kerahasiaan data dan informasi yang terdapat pada nota penjualan.
- d. Membuat laporan penjualan harian, mingguan, bulanan, dan tahunan.

Wewenang:

- a. Berhak membuat dan menandatangani nota penjualan.
- b. Berhak mengoreksi data pada nota penjualan yang salah.
- c. Berhak memastikan kebenaran data pada nota penjualan sebelum disahkan.
- d. Berhak mengatur dan mengelola arsip nota penjualan.
- e. Berhak mengakses informasi dan data penjualan perusahaan.

Bagian nota dalam melaksanakan tugas dan wewenang dibantu oleh pembuat nota dan pembuat surat jalan, pembuat nota dan pembuat memo, pengirim barang dan pengambil memo barang.

(1) Pembuat nota dan pembuat surat jalan mempunyai tugas:

- a. Membuat nota penjualan untuk transaksi penjualan yang dilakukan oleh toko.
- b. Memastikan surat jalan sesuai dengan pesanan yang diterima.
- c. Mencatat nomor plat dan menuliskan barang pemesan di surat jalan.

(2) Pembuat nota dan pembuat memo mempunyai tugas:

- a. Membuat nota penjualan untuk transaksi penjualan yang dilakukan oleh konsumen.

- b. Menyiapkan dan menyusun barang konsumen ke dalam karung atau kantong plastik.
 - c. Membuat Memo untuk pengambilan barang di gudang jika barang tersebut kosong di toko.
- (3) Pengirim barang dan pengambil memo barang mempunyai tugas:
- a. Membantu menyiapkan dan menyusun barang konsumen ke dalam karung atau kantong asoy.
 - b. Mengirim barang sesuai pembuat surat jalan dan memastikan barang tersebut sampai ke konsumen.
 - c. Mengambil barang ke gudang sesuai yang dibuat oleh pembuat memo barang.

5. Bagian Keuangan

Tugas:

- a. Menyusun dan mengelola anggaran Toko.
- b. Memantau arus kas dan memastikan kelancaran arus kas Toko.
- c. Mengelola pembayaran hutang dan piutang Toko.
- d. Menyiapkan laporan keuangan dan melaporkan hasil keuangan kepada pimpinan Toko.

Wewenang:

- a. Berhak memutuskan penggunaan dana toko untuk investasi atau pengeluaran lainnya.
- b. Berhak menentukan kebijakan kredit dan pembayaran

hutang/piutang konsumen.

- c. Berhak mengakses informasi keuangan Toko.

Bagian keuangan dalam melaksanakan tugas dan wewenang dibantu oleh kasir.

(1) Kasir mempunyai tugas:

- a. Melayani pembayaran pembelian barang.
- b. Menghitung total pembayaran yang harus dibayar oleh pelanggan atau pembeli.
- c. Memeriksa kebenaran harga dan kuantitas barang yang dibeli.
- d. Menerima uang tunai dari pelanggan dan memberikan kembalian.
- e. Mengatur dan mengelola uang kas di toko.
- f. Membuat laporan keuangan harian.
- g. Menjaga kebersihan dan keteraturan area kasir dan.

2.2.5. Uraian Kegiatan Praktek Kerja Lapangan

Selama melaksanakan kegiatan praktik kerja lapangan di Toko Sahabat Nelayan kota Palembang, mahasiswa dibimbing dan diarahkan oleh pembimbing lapangan setempat. Kemudian mahasiswa ditempatkan di bagian gudang. Adapun uraian kegiatan yang dilakukan mahasiswa selama kegiatan praktik kerja lapangan, yaitu :

1. Mahasiswa membantu kepala gudang menghitung stok barang, barang masuk, dan barang keluar.
2. Mahasiswa membantu mengirim barang dari toko ke konsumen.
3. Mahasiswa membantu kepala gudang mencatat barang masuk dan

barang keluar.

4. Mahasiswa membantu menyusun barang di gudang tersebut.
5. Mahasiswa melakukan wawancara dengan kepala gudang tentang permasalahan di gudang.
6. Mahasiswa melakukan observasi terhadap lingkungan di Toko Sahabat Nelayan.

BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Hasil Pengamatan

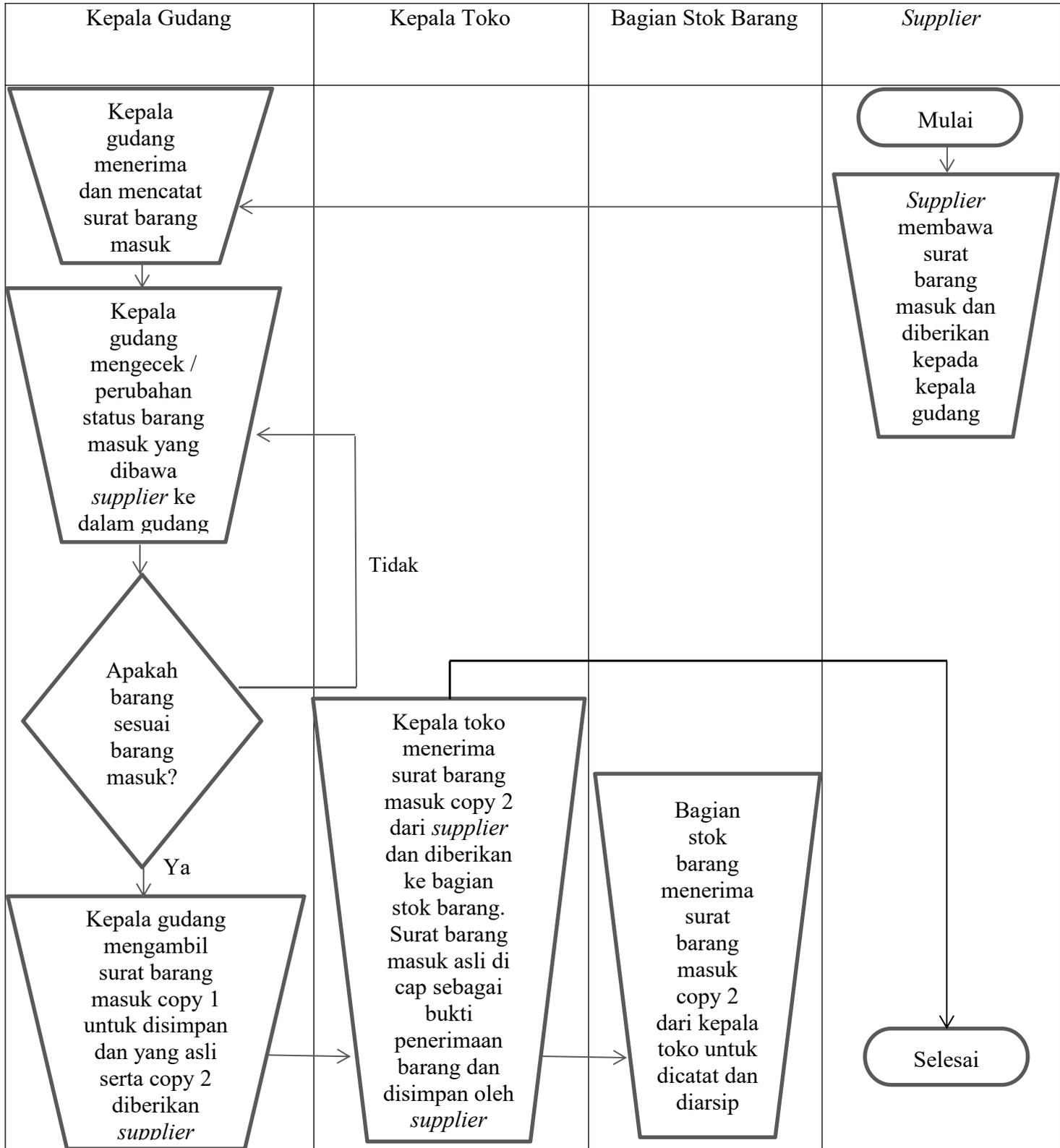
Berdasarkan pengamatan yang telah dilakukan penulis selama melaksanakan Praktik Kerja Lapangan (PKL) di Toko Sahabat Nelayan, penulis menyimpulkan bahwa proses pengelolaan data barang masuk dan data barang keluar di gudang masih dilakukan secara tertulis. Kepala gudang belum mempunyai media atau *device* untuk membantu mempermudah pengelolaan data barang masuk dan data barang keluar. Oleh karena itu, penulis memberikan solusi untuk membuat perancangan aplikasi data stok barang masuk dan barang keluar pada Toko Sahabat Nelayan berbasis *website*.

3.1.1 Prosedur Pengolahan Barang Toko Sahabat Nelayan

Prosedur pengelolaan barang masuk dan barang keluar di Toko Sahabat Nelayan dibagi menjadi dua prosedur, yaitu prosedur pengolahan barang masuk dan prosedur pengolahan barang keluar.

1. Prosedur pengolahan barang masuk

Berikut prosedur pengolahan barang masuk yang berjalan dapat dilihat pada gambar *flowchart* 3.1 sebagai berikut:

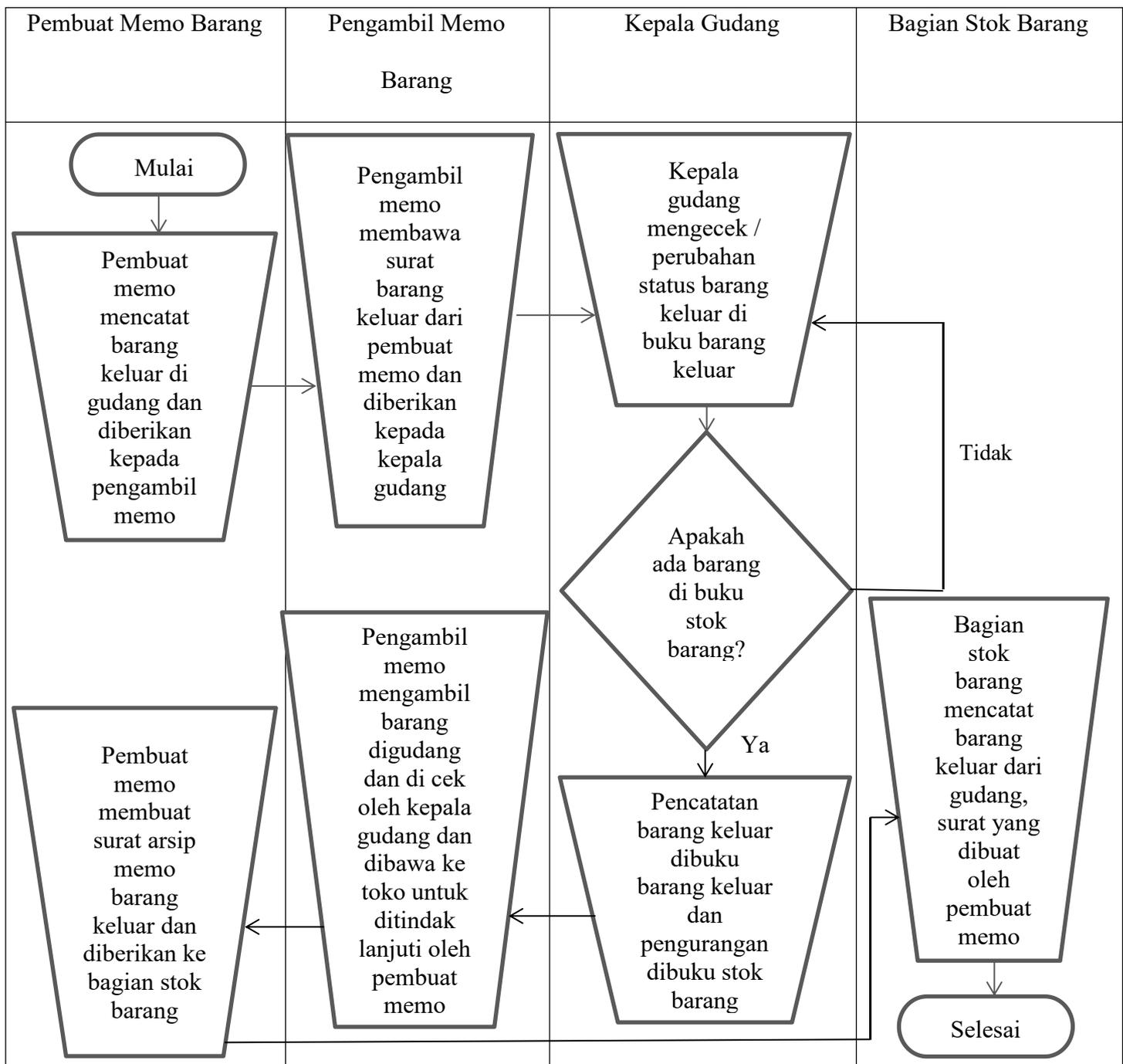


Gambar 3.1 prosedur barang masuk yang berjalan

2. Prosedur pengolahan barang keluar

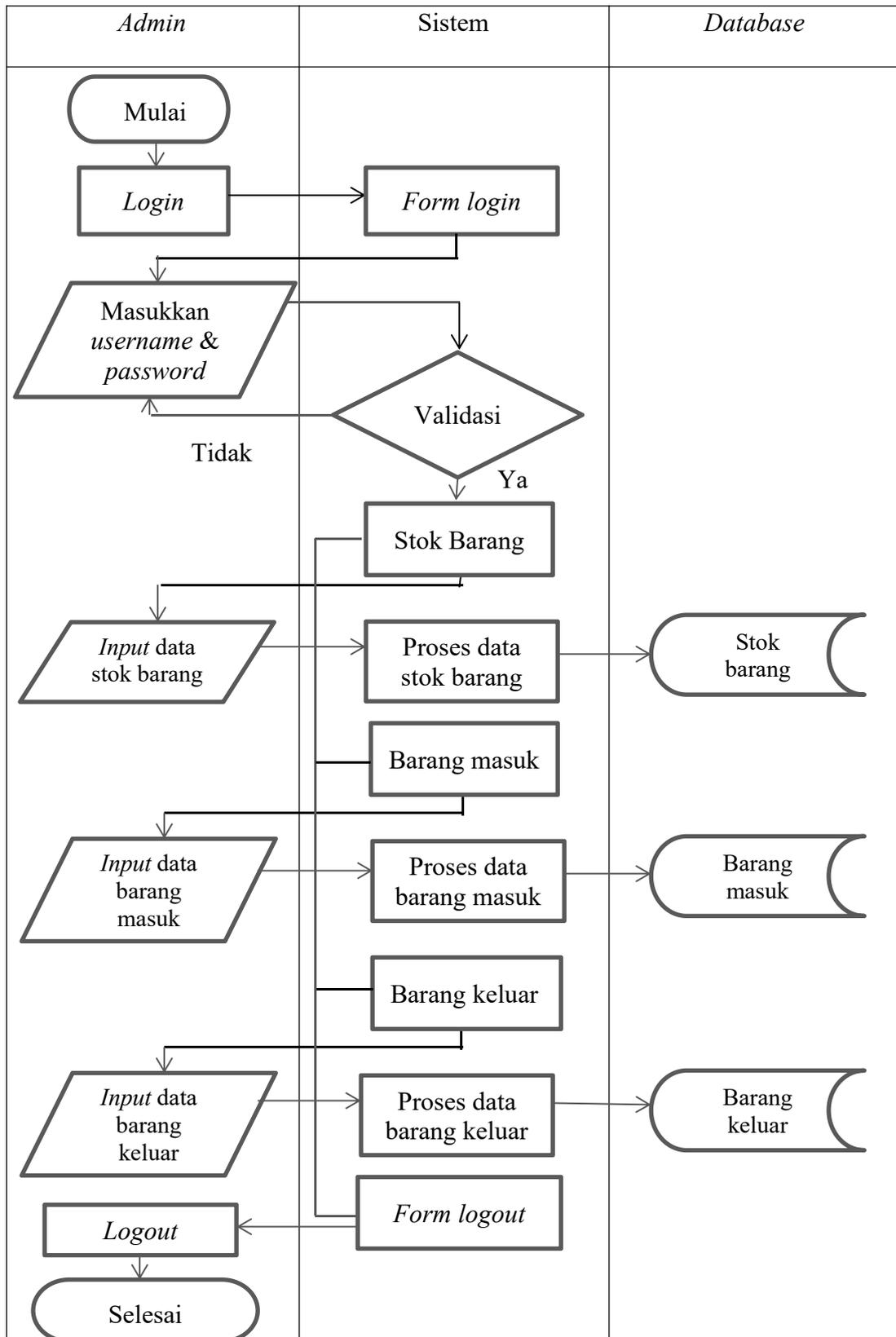
Berikut prosedur barang keluar yang berjalan dapat dilihat

Pada gambar *flowchart* 3.2 sebagai berikut:



Gambar 3.2 prosedur barang keluar yang berjalan
3.1.2 Prosedur Yang Diusulkan Untuk *Admin*

Adapun prosedur yang diusulkan untuk *admin* (kepala gudang dan wakil kepala gudang) Toko Sahabat Nelayan Palembang dapat dilihat pada gambar *flowchart* 3.3 sebagai berikut:



Gambar 3.3 prosedur yang diusulkan untuk *admin*

Berdasarkan gambar *flowchart* 3.3 yang diusulkan untuk *admin* (kepala gudang dan wakil kepala gudang) pada Toko Sahabat Nelayan Palembang sebagai berikut:

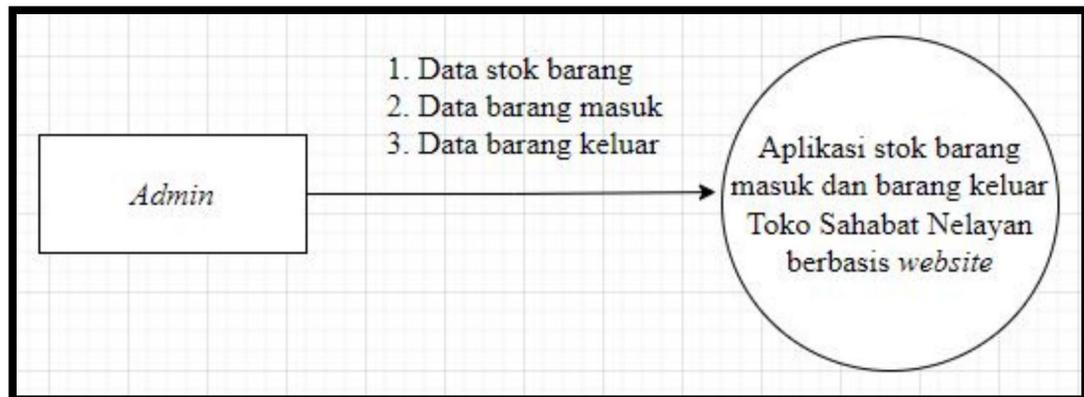
1. Mulai
2. *Admin login* masuk ke sistem *form login*, masukkan *username* dan *password*, jika berhasil langsung masuk ke menu stok barang jika gagal kembali ke *username* dan *password*.
3. *Admin input* data stok barang, proses data stok barang, dan *database* stok barang.
4. *Admin* pilih *menu* barang masuk, *input* data barang masuk, proses barang masuk, dan *database* barang masuk.
5. *Admin* pilih *menu* barang keluar, *input* data barang keluar, proses barang keluar, dan *database* barang keluar.
6. *Admin* pilih *menu form logout*, langsung keluar dari aplikasi.
7. Selesai.

3.2 Perancangan Aplikasi

3.2.1 Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan tingkatan tertinggi dalam diagram aliran data dan hanya memuat satu proses, menunjukkan sistem secara keseluruhan. *Admin* yang dimaksud disini adalah kepala gudang atau wakil kepala gudang Toko Sahabat Nelayan.

Berikut gambar diagram konteks *admin* Toko Sahabat Nelayan dapat dilihat pada gambar 3.4 sebagai berikut:



Gambar 3.4 Diagram Konteks

Berdasarkan diagram konteks *admin* Toko Sahabat Nelayan dapat dijelaskan sebagai berikut:

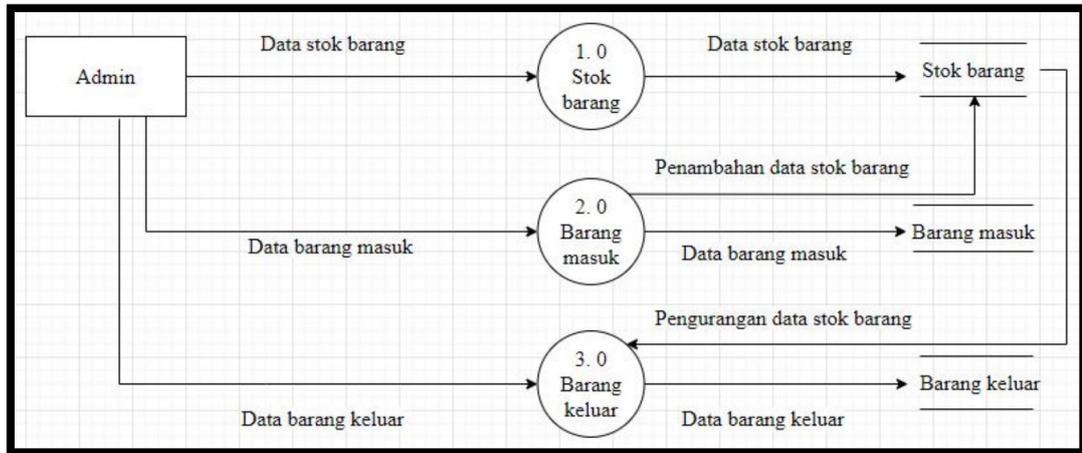
1. *Admin* masuk ke aplikasi.
2. *Admin* menginput data stok barang, data barang masuk, dan data barang keluar.

3.2.2 DFD (*Data Flow Diagram*)

Data Flow Diagram merupakan alat bantu yang dapat menggambarkan arus data di dalam sistem dengan terstruktur dan jelas.

3.2.3 DFD (*Data Flow Diagram*) level 0

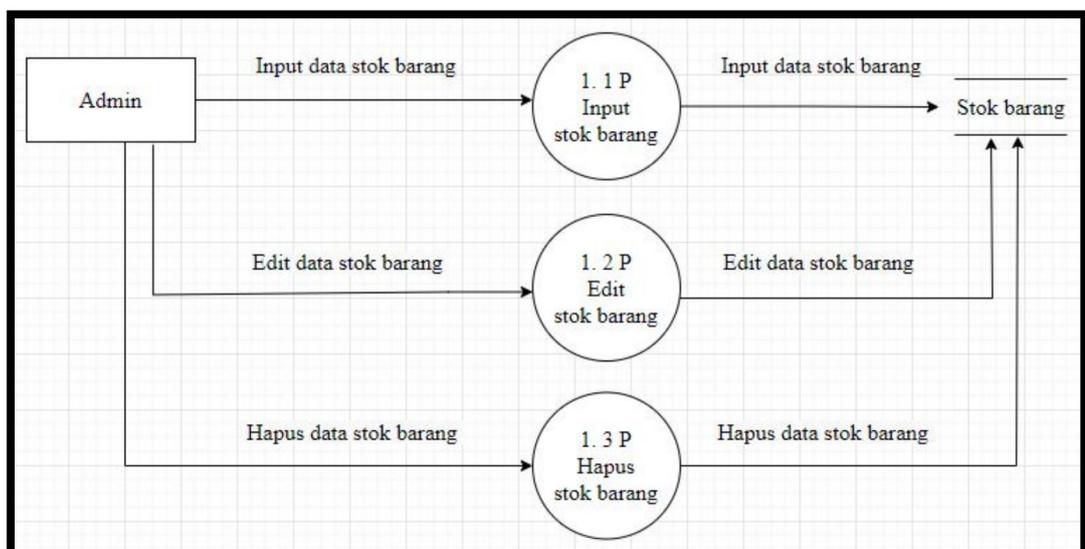
Data Flow Diagram merupakan alat bantu yang dapat menggambarkan arus data di dalam sistem dengan terstruktur dan jelas. Berdasarkan analisis penelitian, peneliti memberikan gambaran arus data terhadap sistem yang akan direncanakan. Berikut *Data Flow Diagram level 0* dapat dilihat pada gambar 3.5



Gambar 3.5 Diagram Flow Diagram Level 0

3.2.4 DFD (Data Flow Diagram) level 1 proses 1

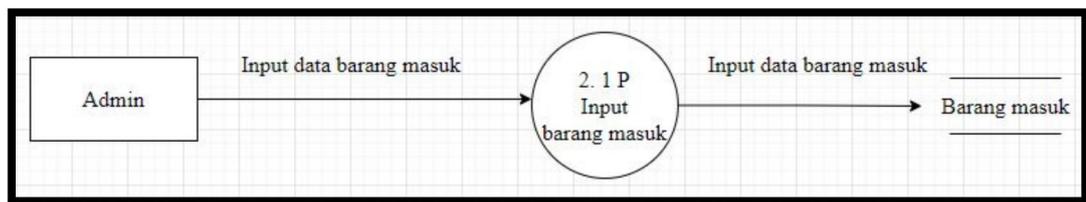
Data Flow Diagram merupakan alat bantu yang dapat menggambarkan arus data di dalam sistem dengan terstruktur dan jelas. Peneliti memberikan gambaran arus data terhadap sistem yang akan direncanakan. Berikut *Data Flow Diagram level 1 proses 1* dapat dilihat pada gambar 3.6



Gambar 3.6 Diagram Flow Diagram Level 1 proses 1

3.2.5 DFD (*Data Flow Diagram*) level 1 proses 2

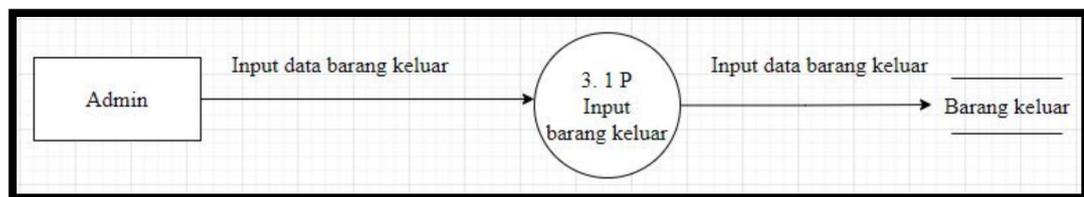
Data Flow Diagram merupakan alat bantu yang dapat menggambarkan arus data di dalam sistem dengan terstruktur dan jelas. Peneliti memberikan gambaran arus data terhadap sistem yang akan direncanakan. Berikut *Data Flow Diagram level 1* proses 2 dapat dilihat pada gambar 3.7



Gambar 3.7 Diagram Flow Diagram Level 1 proses 2

3.2.6 DFD (*Data Flow Diagram*) level 1 proses 3

Data Flow Diagram merupakan alat bantu yang dapat menggambarkan arus data di dalam sistem dengan terstruktur dan jelas. Peneliti memberikan gambaran arus data terhadap sistem yang akan direncanakan. Berikut *Data Flow Diagram level 1* proses 3 dapat dilihat pada gambar 3.8

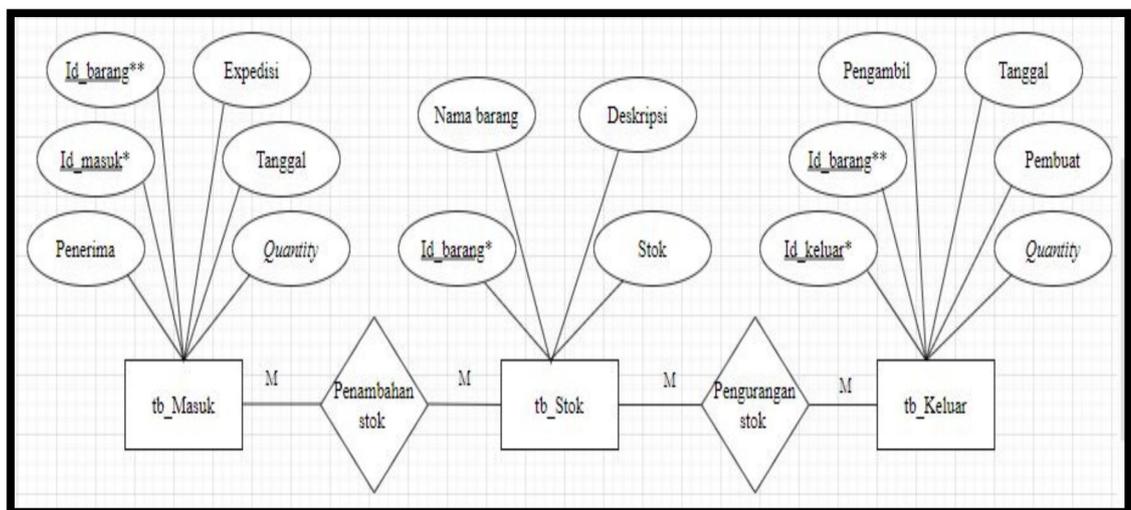


Gambar 3.8 Diagram Flow Diagram Level 1 proses 3

3.3 Hubungan Antar Data

3.3.1 ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Berikut ini adalah gambar ERD (*Entity Relationship Diagram*) yang ada pada aplikasi stok barang masuk dan barang keluar Toko Sahabat Nelayan Palembang dapat dilihat pada gambar 3.9



Gambar 3.9 Entity Relationship Diagram (ERD)

Berdasarkan diagram ERD (*Entity Relationship Diagram*) Toko Sahabat Nelayan dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Tb_stok berhubungan dengan tb_masuk, yang menjadi *primary key* dalam tabel tb_stok adalah id_barang.
2. Tb_masuk berhubungan dengan tb_stok, yang menjadi *primary key* dalam tabel tb_masuk adalah id_masuk. Sedangkan yang menjadi *foreign key* dalam tabel tb_masuk adalah id_barang.
3. Tb_stok berhubungan dengan tb_keluar, yang menjadi *primary key* dalam tabel tb_stok adalah id_barang.

4. Tb_keluar berhubungan dengan tb_stok, yang menjadi *primary key* dalam tabel tb_keluar adalah id_keluar. Sedangkan yang menjadi *foreign key* dalam tabel tb_keluar adalah id_barang.

3.3.2 Struktur Tabel

Berikut ini merupakan struktur tabel yang dibuat sesuai dengan ERD (*Entity Relationship Diagram*) yang telah digambarkan sebelumnya.

1. Tabel Stok Barang

Tabel ini digunakan untuk mengelola data stok barang. Struktur tabel stok barang adalah sebagai berikut:

Nama tabel : tb_stok

Primary key : id_barang

Foreign key : -

Tabel 3.1 Tabel Stok Barang

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1.	id_barang	<i>int</i>	11	<i>Primary key</i>
2.	namabarang	<i>varchar</i>	25	Nama barang
3.	deskripsi	<i>varchar</i>	25	Nama merk barang
4.	stok	<i>int</i>	11	Data stok barang

2. Tabel Barang Masuk

Tabel ini digunakan untuk mengelola data barang masuk. Struktur tabel barang masuk adalah sebagai berikut:

Nama tabel : *tb_masuk*

Primary key : *id_masuk*

Foreign key : *id_barang*

Tabel 3.2 Tabel Barang Masuk

No	Nama <i>Field</i>	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1.	<i>id_masuk</i>	<i>int</i>	11	<i>Primary key</i>
2.	<i>id_barang</i>	<i>int</i>	11	<i>Foreign key</i>
3.	<i>expedisi</i>	<i>varchar</i>	25	Nama ekspedisi
4.	<i>tanggal</i>	<i>timestamp</i>	-	Tanggal dan waktu
5.	<i>penerima</i>	<i>varchar</i>	25	Nama penerima barang
6.	<i>qty</i>	<i>int</i>	11	Jumlah barang masuk

3. Tabel Barang Keluar

Tabel ini digunakan untuk mengelola data barang keluar. Struktur tabel barang keluar adalah sebagai berikut:

Nama tabel : *tb_keluar*

Primary key : *id_keluar*

Foreign key : *id_barang*

Tabel 3.3 Tabel Barang Keluar

No	Nama <i>Field</i>	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1.	id_keluar	<i>int</i>	11	<i>Primary key</i>
2.	id_barang	<i>int</i>	11	<i>Foreign key</i>
3.	tanggal	<i>timestamp</i>	-	Tanggal dan waktu
4.	pengambil	<i>varchar</i>	25	Nama pengambil memo
5.	pembuat	<i>varchar</i>	25	Nama pembuat memo
6.	qty	<i>int</i>	11	Jumlah barang masuk

3.3.3 Desain *Interface*

Desain *interface* merupakan rancangan desain tampilan *input* dan *output* yang terdapat pada aplikasi stok barang masuk dan barang keluar Toko Sahabat Nelayan Palembang sebagai berikut:

A. Desain *Form Login Admin*

Desain *form login admin* digunakan untuk masuk ke dalam sistem. Desain *form login* dapat dilihat pada gambar 3.10 sebagai berikut:

**TOKO SAHABAT NELAYAN
PALEMBANG**

xxxxxxx

xxxxxxx

Login

Gambar 3.10 Desain *form login admin*

B. Desain Halaman Stok Barang

Desain halaman stok barang digunakan untuk menambah, mengubah, dan menghapus nama data barang ke dalam sistem. Desain halaman stok barang dapat dilihat pada gambar 3.11 sebagai berikut:

TOKO SAHABAT NELAYAN PALEMBANG

- Stok Barang
- Barang Masuk
- Barang Keluar

Logout

Stok Barang

Tambah Barang Cetak Stok Barang

10 v entries per page Search

No	Nama Barang	Deskripsi	Stok	Aksi
1	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Hapus
2	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Hapus

Showing 1 to 2 of 2 entries

Gambar 3.11 Desain Halaman Stok Barang

C. Desain Halaman *Input* Stok Barang

Desain halaman *input* stok barang digunakan untuk *input* data barang ke dalam sistem. Desain halaman *input* stok barang dapat dilihat pada gambar 3.12 sebagai berikut:

Tambah Barang X

xxxxxx

xxxxxx

xxxxxx

Submit

Gambar 3.12 Desain Halaman *Input* Stok Barang

D. Desain Halaman Cetak Stok Barang

Desain halaman cetak stok barang digunakan untuk melihat seluruh data stok barang yang telah di *input* ke dalam sistem. Desain halaman cetak stok barang dapat dilihat pada gambar 3.13 sebagai berikut:



No	Nama Barang	Deskripsi	Stok
1	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
2	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx

Gambar 3.13 Desain Halaman Cetak Stok Barang

E. Desain Halaman Barang Masuk

Desain halaman barang masuk digunakan untuk menambah nama data barang masuk ke dalam sistem. Desain halaman barang masuk dapat dilihat pada gambar 3.14 sebagai berikut:

TOKO SAHABAT NELAYAN PALEMBANG

- Stok Barang
- Barang Masuk
- Barang Keluar

Logout

Barang Masuk

entries per page

Tanggal	Nama Expedisi	Nama Barang	Jumlah	Penerima Barang
xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx

Showing 1 to 2 of 2 entries

Gambar 3.14 Desain Halaman Barang Masuk

F. Desain Halaman *Input* Barang Masuk

Desain halaman *input* barang masuk digunakan untuk *input* data barang masuk ke dalam sistem. Desain halaman *input* barang masuk dapat dilihat pada gambar 3.15 sebagai berikut:

Tambah Barang Masuk X

Gambar 3.15 Desain Halaman *Input* Barang Masuk

G. Desain Halaman Cetak Barang Masuk

Desain halaman cetak barang masuk digunakan untuk melihat seluruh data barang masuk yang telah di *input* ke dalam sistem. Desain halaman cetak barang masuk dapat dilihat pada gambar 3.16 sebagai berikut:

Laporan Barang Masuk				
Tanggal	Nama Expedisi	Nama Barang	Jumlah	Nama Expedisi
xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx

Gambar 3.16 Desain Halaman Cetak Barang Masuk

H. Desain Halaman Barang Keluar

Desain halaman barang keluar digunakan untuk menambah nama data barang keluar ke dalam sistem. Desain halaman barang keluar dapat dilihat pada gambar 3.17 sebagai berikut:

TOKO SAHABAT NELAYAN PALEMBANG

- Stok Barang
- Barang Masuk
- **Barang Keluar**

Logout

Barang Keluar

Barang Keluar
Cetak Barang Keluar

10 v entries per page
Search

Tanggal	Nama Barang	Jumlah	Pengambil Memo Barang	Pembuat Memo Barang
xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx

Showing 1 to 2 of 2 entries

Gambar 3.17 Desain Halaman Barang Keluar

I. Desain Halaman *Input* Barang Keluar

Desain halaman *input* barang keluar digunakan untuk *input* data barang keluar ke dalam sistem.. Desain halaman *input* barang keluar dapat dilihat pada gambar 3.18 sebagai berikut:

Tambah Barang Keluar X

Gambar 3.18 Desain Halaman *Input* Barang Keluar

J. Desain Halaman Cetak Barang Keluar

Desain halaman cetak barang keluar digunakan untuk melihat seluruh data barang keluar yang telah di *input* ke dalam sistem. Desain halaman cetak barang keluar dapat dilihat pada gambar 3.19 sebagai berikut:

Laporan Barang Keluar				
Tanggal	Nama Barang	Jumlah	Pengambil Memo Barang	Pembuat Memo Barang
xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx

Gambar 3.19 Desain Halaman Cetak Barang Keluar

3.3.4 Hasil Tampilan Halaman *Interface*

A. Tampilan *Form Login Admin*

Adapun tampilan *form login* bagi *admin* yang ingin masuk ke halaman stok barang pada *website*. Tampilan tersebut dapat dilihat pada gambar 3.20 sebagai berikut:

**TOKO SAHABAT NELAYAN
PALEMBANG**

Username

Password

[Login](#)

Gambar 3.20 Tampilan *Form Login Admin*

B. Tampilan Halaman Stok Barang

Adapun tampilan halaman stok barang yang dapat dilihat pada *admin*. Tampilan tersebut dapat dilihat pada gambar 3.21 sebagai berikut:

TOKO SAHABAT NELAYAN PALEMBANG

Stok Barang

[Tambah Barang](#) [Cetak Stok Barang](#)

10 entries per page

No	Nama Barang	Deskripsi	Stok	Aksi
1	waring 100 mtr	king star	250	Edit Hapus
2	Jaring 12x1 inci 50X100 Y	SHL	3	Edit Hapus
3	Jaring 15x1 inci 50X100 Y	Walrus	5	Edit Hapus
4	waring 100 mtr	jangkar lestari	300	Edit Hapus
5	tali 5 ml	rajungan (crab)	40	Edit Hapus
6	tali 6 ml	rajungan (crab)	50	Edit Hapus
7	Benang Winding No.6	Arida	4	Edit Hapus

Gambar 3.21 Tampilan Halaman Stok Barang

C. Tampilan *Form Input* Stok Barang

Adapun tampilan *form input* stok barang yang dapat dilihat pada *admin*. Tampilan tersebut dapat dilihat pada gambar 3.22 sebagai berikut:

Gambar 3.22 Tampilan Halaman *Input* Stok Barang

D. Tampilan Halaman Cetak Laporan Stok Barang

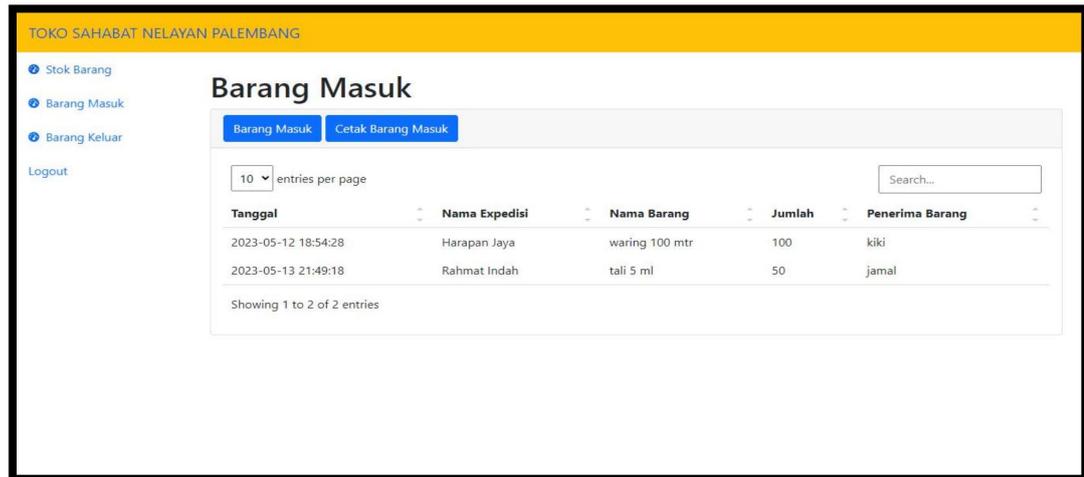
Adapun tampilan halaman cetak laporan stok barang yang dapat dilihat pada *admin*. Tampilan tersebut dapat dilihat pada gambar 3.23 sebagai berikut:

No	Nama Barang	Deskripsi	Stok
1	waring 100 mtr	king star	250
2	Jaring 12x1 inci 50X100 Y	SHL	3
3	Jaring 15x1 inci 50X100 Y	Walrus	5
4	waring 100 mtr	jangkar lestari	300
5	tali 5 ml	rajungan (crab)	40
6	tali 6 ml	rajungan (crab)	50
7	Benang Winding No.6	Arida	4
8	Benang Winding No.9	Arida	6

Gambar 3.23 Tampilan Halaman Cetak Laporan Stok Barang

E. Tampilan Halaman Barang Masuk

Adapun tampilan halaman barang masuk yang dapat dilihat pada *admin*. Tampilan tersebut dapat dilihat pada gambar 3.24 sebagai berikut:



Gambar 3.24 Tampilan Halaman Barang Masuk

F. Tampilan *Form Input* Barang Masuk

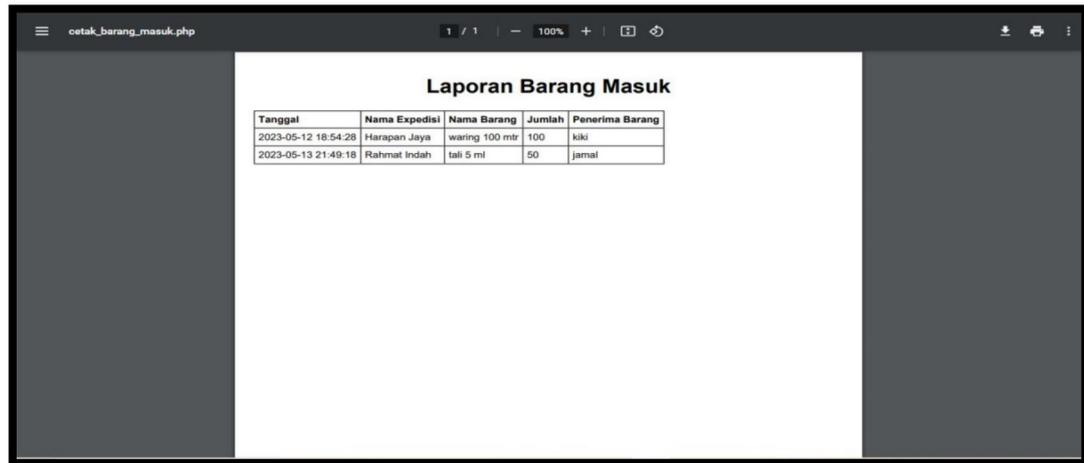
Adapun tampilan *form input* barang masuk yang dapat dilihat pada *admin*. Tampilan tersebut dapat dilihat pada gambar 3.25 sebagai berikut:



Gambar 3.25 Tampilan *Form Input* Barang Masuk

G. Tampilan Halaman Cetak Laporan Barang Masuk

Adapun tampilan halaman cetak laporan barang masuk yang dapat dilihat pada *admin*. Tampilan tersebut dapat dilihat pada gambar 3.26 sebagai berikut:

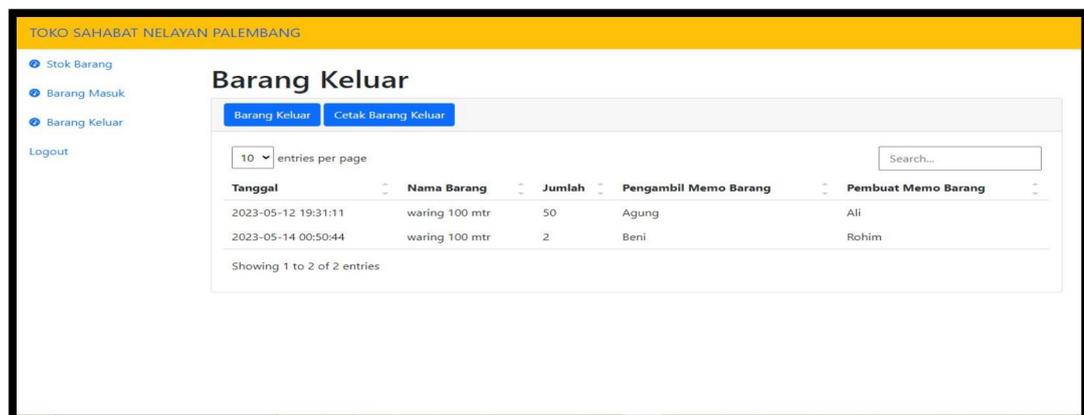


Tanggal	Nama Expedisi	Nama Barang	Jumlah	Penerima Barang
2023-05-12 18:54:28	Harapan Jaya	waring 100 mtr	100	kiki
2023-05-13 21:49:18	Rahmat Indah	tali 5 ml	50	jamal

Gambar 3.26 Tampilan Halaman Cetak laporan Barang Masuk

H. Tampilan Halaman Barang Keluar

Adapun tampilan halaman barang keluar yang dapat dilihat pada *admin*. Tampilan tersebut dapat dilihat pada gambar 3.27 sebagai berikut:



Tanggal	Nama Barang	Jumlah	Pengambil Memo Barang	Pembuat Memo Barang
2023-05-12 19:31:11	waring 100 mtr	50	Agung	Ali
2023-05-14 00:50:44	waring 100 mtr	2	Beni	Rohim

Gambar 3.27 Tampilan Halaman Barang Keluar

I. Tampilan *Form Input* Barang Keluar

Adapun tampilan *form input* barang keluar yang dapat dilihat pada *admin*. Tampilan tersebut dapat dilihat pada gambar 3.28 sebagai berikut:



The screenshot shows a web form titled "Tambah Barang Keluar" with a close button in the top right corner. The form contains the following fields:

- Input field with text: waring 100 mtr
- Input field with text: Quantity
- Input field with text: Pengambil Memo Barang
- Input field with text: Pembuat Memo Barang
- Submit button (blue)

Gambar 3.28 Tampilan *Form Input* Barang Keluar

J. Tampilan Halaman Cetak Laporan Barang Keluar

Adapun tampilan halaman cetak laporan barang keluar yang dapat dilihat pada *admin*. Tampilan tersebut dapat dilihat pada gambar 3.29 sebagai berikut:



The screenshot shows a print page titled "Laporan Barang Keluar". The page contains a table with the following data:

Tanggal	Nama Barang	Jumlah	Penggambil Memo Barang	Pembuat Memo Barang
2023-05-12 19:31:11	waring 100 mtr	50	Agung	Ali
2023-05-14 00:50:44	waring 100 mtr	2	Beni	Rohim

Gambar 3.29 Tampilan Halaman Cetak laporan Barang Keluar

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisa dan evaluasi penulis pada saat melakukan Praktek Kerja Lapangan di Toko Sahabat Nelayan Palembang penulis dapat menarik kesimpulan:

1. Aplikasi stok barang telah berhasil di rancang. Aplikasi ini di rancang menggunakan pemodelan sistem *flowchart*, pemodelan sistem *data flow diagram* (DFD), dan pemodelan sistem *entity relationship diagram* (ERD).
2. Aplikasi ini dibangun menggunakan aplikasi berbasis *website*, dengan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL. *Admin* (kepala gudang dan wakil kepala gudang) dapat mengelola aplikasi dan tidak perlu lagi melakukan pekerjaan secara tertulis di buku untuk mengurangi waktu dan menghemat biaya.
3. Aplikasi ini dapat menginput data stok barang, barang masuk, dan barang keluar sehingga mempercepat dan mempermudah pekerjaan *admin* (kepala gudang dan wakil kepala gudang).
4. Aplikasi ini juga dapat mempermudah pekerjaan *admin* (kepala gudang dan wakil kepala gudang) dalam pencarian barang dan bisa untuk mengetahui informasi mengenai stok barang yang tersedia maupun yang sudah habis.

4.2 Saran

Penulis menyarankan sebagai bahan referensi dan bisa dikembangkan oleh peneliti selanjutnya. Diharapkan bisa menambahkan fitur yaitu:

1. Ditambahkan fitur logo gambar Toko pada menu *login* dan fitur logo gambar Toko pada menu tampilan masuk aplikasi Toko Sahabat Nelayan Palembang.
2. Ditambahkan fitur gambar barang di bagian menu stok barang, barang masuk, dan barang keluar agar *admin* (kepala gudang dan wakil kepala gudang) dapat melihat gambar barang tersebut.
3. Melakukan fitur pengembangan desain *user interface* sistem agar tampilan aplikasi tersebut lebih menarik.
4. Ditambahkan fitur bisa *scan QR code barcode* untuk *input* barang dan transaksi pada tampilan aplikasi tersebut.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, Rohi. (2018). *7 in Pemograman Web untuk Pemula*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Ambarwati, Rita dan Supardi (2021). *Manajemen Operasional Dan Implementasi Dalam Industri*. Magelang: Pustaka Rumah Cinta.
- Arief, Safi'l, dan Laela. (2019). Mekanisme Pembuatan Flowchart Penerimaan Pinjaman (Angsuran) pada (Bumdes) Di Desa Pomahan Kecamatan Pulung Kabupaten Ponorogo. *Jurnal Abdikarya: Jurnal Karya Pengabdian Dosen Dan Mahasiswa*, Vol. 3, No. 3.
- Barovich, Guntoro. (2019). *Buku Ajar Algoritma dan Struktur Data*, Klaten: Lakeisha.
- Fatmawati dan Munajat, Jajat. (2018). Implementasi Model Waterfall Pada sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web (Studi Kasus: PT. Pamindo Tiga T). *Jurnal Media Informatika Budidarma*, Vol. 2, No. 2.
- Luthfia, Levi, dan Zanthi, Luvy Sylviana. (2019). Analisis kesalahan menurut tahapan kastolan dan pemberian scaffolding dalam menyelesaikan soal sistem persamaan linear dan variable. *Journal on Education*, Vol. 1, No. 3.
- Mesta, dan Al Rachmat, Ryan. (2020). Penulisan Persediaan Barang Dagang Berdasarkan SAK EMKM pada BUMDES Karya Maju Kecamatan Keluang Kabupaten Musi Banyuasin. *Jurnal Bisnis, Manajemen, Dan*

Ekonomi, Vol. 1, No. 3.

Pamungkas, Erni Anggraeni. (2020). *Mekanisme Pembelian Dan Penjualan Saham Pada PT. Reliance Sekuritas Indonesia TBK Kantor Perwakilan Tasikmalaya*, Tasikmalaya: Universitas Siliwangi.

Pane, Syafrial Fachrie, Sari, Wahyu Kurnia, Wicaksono, Zanwar Arif. (2020). *Membuat Aplikasi Pengolahan Data Administrasi Barang Menggunakan Aplikasi Apex Online*, Bandung: Kreatif Industri Nusantara.

Rosa, dan Shalahuddin, Muhammad. (2019). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*, Bandung: Informatika Bandung.

Vikaliana, Resista, Sofian, Yayan, Solihati, Novi, Adji, Dimas Bayu, dan Maulia, Saskia Suci. (2020). *Manajemen persediaan*, Bandung: Media Sains Indonesia.