

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**RANCANG BANGUN *E-ARCHIVE* DATA SISWA PADA SMA
BINA WARGA 1 PALEMBANG BERBASIS *WEB***



Diajukan Oleh:

MITHA AYU WANDARI

021200012

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja
Lapangan dan Syarat Menyelesaikan Skripsi**

PALEMBANG

2023

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**RANCANG BANGUN *E-ARCHIVE* DATA SISWA PADA SMA
BINA WARGA 1 PALEMBANG BERBASIS *WEB***



**Diajukan Oleh:
MITHA AYU WANDARI
021200012**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja
Lapangan dan Syarat Menyelesaikan Skripsi**

PALEMBANG

2023

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : MITHA AYU WANDARI
NOMOR POKOK : 021200012
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
**JUDUL : RANCANG BANGUN *E-ARCHIVE* DATA
SISWA PADA SMA BINA WARGA 1
PALEMBANG BERBASIS WEB**

Tanggal: 05 Juli 2023

Mengetahui,

Pembimbing

Rektor

M. Jhonsen Syaftriandi, S.Kom., M.Kom Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIDN : 0229069031

NIP : 09.PCT.13

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : MITHA AYU WANDARI
NOMOR POKOK : 021200012
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
**JUDUL : RANCANG BANGUN *E-ARCHIVE* DATA
SISWA PADA SMA BINA WARGA 1
PALEMBANG BERBASIS WEB**

Tanggal: 28 Juli 2023
Penguji 1

Tanggal: 28 Juli 2023
Penguji 2

Wiza Yunifa, S.Kom., M.Kom.
NIDN: 0204068601

Rendy Almaheri Adhi Pratama, S.Kom., M.Kom.
NIDN: 0223059302

Menyetujui,

Rektor

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO: “Rasa khawatir yang berlebihan terhadap masa depan, adalah sikap berburuk sangka kepada Allah Subhanahuwata’ala (Habib Umar Bin Hafid)”

Kupersembahkan Kepada :

- Allah SWT yang telah memberikan kemudahan dalam pekerjaan saya
- Kedua Orang Tua yang selalu mendoakan saya
- Teman-Teman seperjuangan
- Seluruh pihak dosen yang telah membantu, terkhusus kepada Bapak M. Jhonsen Syaftriandi, S.Kom., M.Kom. Sebagai dosen pembimbing yang telah memberikan masukan dan pengarahan hingga saya dapat menyelesaikan laporan PKL ini

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur atas kehadiran Allah Yang Maha Esa yang telah memberikan Berkah dan Rahmat Nya dengan kelancaran serta memberikan kesempatan untuk penulis dapat menyelesaikan penulisan Laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) yang berjudul **“Rancang Bangun *E-Archive* Data Siswa Pada SMA Bina Warga 1 Palembang”**

Laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini disusun dalam rangka memenuhi syarat guna melengkapi persyaratan dalam menyelesaikan program studi S1 Sistem Informasi Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech.

Sebagai rasa syukur dan hormat penulis berharap serta memohon dukungan dan semangat kepada semua pihak yang telah membantu, serta memberikan saran, motivasi dalam penulisan Laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini. Untuk itu tidak lupa penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Kepada Allah SWT yang telah memberi kemudahan dalam menyelesaikan laporan ini.
2. Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T. selaku rektor Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech.
3. Wakil Rektor I Institut Teknologi Bisnis Palcomtech Ibu Adelin, S.T., M.Kom.
4. Kedua orang tua dan keluarga yang telah memberi dukungan penuh dan doa yang tulus.
5. Dosen pembimbing praktik kerja lapangan bapak Jhonsen Syaftriandi, S.Kom., M.Kom.
6. Dosen pembimbing akademik bapak Andika Widyanto, S.Kom., M.Kom.
7. Ketua Program Studi Sistem Informasi Ibu Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom.
8. Bapak / Ibu Dosen di lingkungan Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech yang telah mendidik penulis selama proses perkuliahan.

Demikian pula para staff yang banyak membantu dalam bidang administrasi guna kegiatan akademik.

Atas bantuan yang telah diberikan kepada penulis, semua dukungan tersebut sangat membantu untuk dapat menyelesaikan Praktik Kerja Lapangan (PKL), semoga Allah Yang Maha Esa memberikan balasan atas kebaikan mereka semua.

Dalam penyusunan laporan ini, penulis menyadari bahwa masih banyak terdapat kekurangan dalam penyusun laporan ini. Oleh karena itu penulis berharap laporan ini dapat berguna dan bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan. Akhir kata, atas perhatiannya penulis ucapkan terimakasih.

Palembang, Juli 2023

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang Lingkup	2
1.3 Tujuan dan Manfaat	3
1.3.1 Tujuan	3
1.3.2 Manfaat	3
1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan	4
1.4.1 Tempat PKL	4
1.4.2 Waktu Pelaksanaan PKL	4
1.5 Teknik Pengumpulan Data	4
1.5.1 Observasi	5
1.5.2 Wawancara	5
1.5.3 Studi Pustaka	6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori	7
2.1.1 Pengertian Sistem Informasi	7

2.1.2 Website	7
2.1.3 Basis Data (Database)	8
2.1.4 Hypertext Preprocessing (PHP)	8
2.1.5 Framework Laravel	9
2.1.6 Flowchart	9
2.1.7 UML (Unified Modeling Language)	9
2.1.8 Activity Diagram	12
2.1.9 Class Diagram	13
2.2 Gambaran Umum SMA Bina Warga 1 Palembang	15
2.2.1 Sejarah SMA Bina Warga 1 Palembang	15
2.2.2 Visi dan Misi SMA Bina Warga 1 Palembang	15
2.2.3 Struktur Organisasi dan Uraian Tugas Wewenang	16
2.2.4 Uraian Kegiatan	22

BAB III PEMBAHASAN

3.1 Hasil Pengamatan	23
3.1.1 Prosedur yang Berjalan	23
3.2 Evaluasi dan Pembahasan	25
3.2.1 Evaluasi	25
3.2.2 Pembahasan	26
3.3 Hasil Rancangan	36

BAB IV PENUTUP

4.1 Kesimpulan	44
4.2 Saran	45

DAFTAR PUSTAKA	xiii
-----------------------------	-------------

HALAMAN LAMPIRAN.....	
------------------------------	--

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi SMA Bina Warga 1 Palembang.....	17
Gambar 3.1 Prosedur Yang Berjalan	24
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i>	27
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Siswa	28
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Siswa Alumni	30
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Siswa Mutasi	31
Gambar 3.6 <i>Class Diagram Website</i>	32
Gambar 3.7 Hasil Rancangan Halaman Data Siswa Aktif.....	37
Gambar 3.8 Hasil Rancangan Halaman Tambah Data Siswa Baru	38
Gambar 3.9 Hasil Rancangan Halaman Data Siswa Alumni	39
Gambar 3.10 Hasil Rancangan Halaman Data Siswa Mutasi	39
Gambar 3.11 Hasil Rancangan Halaman Buat Mutasi Siswa	40
Gambar 3.12 Hasil Rancangan Halaman <i>Login</i>	41
Gambar 3.13 Hasil Rancangan Halaman <i>Dashboard</i>	42
Gambar 3.14 Hasil Rancangan Halaman Kelola Akun	42
Gambar 3.15 Hasil Rancangan Halaman Profil	43

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Flowchart</i>	9
Tabel 2.2 Deskripsi Simbol <i>Use Case Diagram</i>	11
Tabel 2.3 Deskripsi Simbol <i>Activity Diagram</i>	12
Tabel 2.4 Simbol <i>Class Diagram</i>	13
Tabel 3.1 Design Table User.....	34
Tabel 3.2 Design Table Data Siswa.....	35
Tabel 3.3 Design Table Data Siswa Lampiran.....	36

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. Form Topik dan Judul (Fotokopi)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (Fotokopi)
3. Lampiran 3. Form Konsultasi (Fotokopi)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan Ujian PKL (Fotokopi)
5. Lampiran 5. Form Nilai dari Perusahaan (Fotokopi)
6. Lampiran 6. Form Absensi dari Perusahaan (Fotokopi)
7. Lampiran 7. Form Kegiatan Harian PKL (Fotokopi)
8. Lampiran 8. Form Revisi (Asli)

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Diera yang pesat dengan perkembangan teknologi informasi saat ini sudah banyak sekolah yang memanfaatkan perkembangan teknologi, salah satunya SMA Bina Warga 1 Palembang yang sudah mulai memanfaatkan teknologi terutama internet sebagai media informasi. Media informasi dianggap sebagai alat yang efektif untuk mengumpulkan dan menyusun kembali informasi sehingga dapat memberikan manfaat yang signifikan bagi penerima informasi.

Pada SMA Bina Warga 1 Palembang penulis ditempatkan dibagian Tata Usaha, pada bagian Tata Usaha. Penulis diberi kesempatan untuk melakukan observasi, berdasarkan observasi tersebut, masalah utama yang dihadapi SMA Bina Warga 1 Palembang dalam pengelolaan pengarsipan data siswa saat ini masih dilakukan dengan mencatat pada lembaran kertas dan buku cetak.

Permasalahan tersebut disebabkan oleh belum adanya sistem pengolahan data pada bagian data arsip siswa. Dengan belum adanya sistem pengolahan data pada bagian data arsip siswa tersebut menyebabkan beberapa masalah, yaitu, data sulit untuk diakses bagi pengelola data siswa yaitu admin dan kepala sekolah, kesulitan dalam

2 pencarian dan pengambilan data yang dibutuhkan sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama, serta risiko kerusakan dan kehilangan data informasi penting tentang siswa. Permasalahan ini dapat mengakibatkan efisiensi dan produktivitas terhambat.

Berdasarkan permasalahan diatas, penulis tertarik untuk membuat aplikasi pengelolaan data yang dapat membantu pengolahan data pada bagian arsip data siswa data tersebut akan mencakup data siswa aktif, alumni dan mutasi. Oleh karena itu penulis memilih judul PKL “Rancang Bangun *E-Archive* Data Siswa Pada SMA Bina Warga 1 Palembang Berbasis *Web*”.

1.2 Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup PKL ini dalam membangun *website* e-arsip data siswa pada sma bina warga 1 palembang penulis memberikan ruang lingkup permasalahan yang akan di kaji dan dilaksanakan, yaitu sebagai berikut:

1. Rancang Bangun *E-Archive* Data Siswa Pada SMA Bina Warga 1 Palembang.
2. Pada penelitian ini data yang diolah yaitu tentang data siswa aktif, data siswa alumni, dan data siswa mutasi.
3. Website digunakan oleh pengolah data siswa yaitu admin dan kepala sekolah.

4. Website yang akan penulis buat berisikan tentang informasi data siswa dan fitur yang dapat menginput data siswa aktif, data siswa alumni dan data siswa mutasi.
5. Adapun bahasa pemrograman yang penulis gunakan dalam penelitian ini adalah php, *framework* laravel, visual studio code, web server lokal xampp dan dbms mysql.

1.3 Tujuan dan Manfaat

1.3.1 Tujuan

Tujuan penyusunan laporan praktik kerja lapangan (PKL) ini agar dapat menghasilkan sebuah *website* E-Arsip Data Siswa.

Diharapkan untuk mempermudah input data siswa mencari dan menyimpan data siswa serta dapat menghemat waktu, biaya dan data menjadi lebih tertata.

1.3.2 Manfaat

1.3.2.1 Manfaat Bagi Mahasiswa

Manfaat bagi penulis adalah sebagai berikut:

1. Mendapatkan pengalaman kerja nyata
2. Meningkatkan Keterampilan
3. Meningkatkan Kesempatan Kerja
4. Menambah wawasan baru dalam membangun Website E-Arsip Data Siswa pada sekolah menengah atas Bina Warga 1 Palembang

1.3.2.2 Manfaat bagi tempat PKL

Memperoleh Website E-Arsip Data Siswa yang memiliki peranan penting dalam menyimpan data siswa agar tetap aman dari kebakaran dan hal-hal lainnya yang tidak diinginkan.

1.3.2.3 Manfaat bagi Akademik

Laporan Praktik Kerja Lapangan ini diharapkan bisa bermanfaat bagi mahasiswa dan bisa dijadikan sebagai referensi dalam menyusun laporan kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) khususnya untuk mahasiswa Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech.

1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan

1.4.1 Tempat PKL

Lokasi kegiatan praktek kerja lapangan (PKL) ini dilakukan di Sekolah Bina Warga 1 Palembang di jalan Bina Warga No. 525.

1.4.2 Waktu Pelaksanaan PKL

Waktu Praktik Kerja Lapangan (PKL) dilaksanakan pada tanggal 20 Februari 2023 sampai 20 Maret 2023 di SMA Bina Warga 1 Palembang dari jam 6.40 WIB – 12.40 WIB setiap hari Senin – Sabtu.

1.5 Teknik Pengumpulan Data

1.5.1 Observasi

Menurut Sugiyono, dalam jurnal Beno, Shilen dan Yanti (2022:121). Teknik observasi adalah Teknik pengumpulan data yang mempunyai ciri yang spesifik bila dibandingkan dengan Teknik yang lain, yaitu wawancara dan kuisisioner. Jika wawancara dan kuisisioner selalu berkomunikasi dengan orang, maka observasi tidak terbatas pada orang, tetapi juga obyek-obyek alam lain.

Pengumpulan data dalam teknik ini diperoleh dengan melakukan pengamatan terhadap aktivitas dan kejadian tertentu yang berhubungan dengan penelitian penulis untuk mendapatkan data atau informasi yang di butuhkan sesuai dengan kenyataan yang sebenarnya.

Disini penulis melakukan observasi langsung dengan cara mengamati proses pengolahan data siswa yang berjalan salah satunya penginputan data siswa oleh guru yang dilakukan secara manual dan disimpan di dalam buku cetak.

1.5.2 Wawancara

Menurut Sugiyono dalam jurnal Beno, Shilen dan Yanti (2022:121). Teknik wawancara adalah Teknik pengumpulan data apabila peneliti ingin melakukan studi pendahuluan untuk menemukan permasalahan yang harus diteliti, tetapi juga apabila

peneliti ingin mengetahui hal-hal dari responden yang lebih mendalam.

Pengumpulan data dalam penelitian ini di peroleh secara langsung dari sumber pertama (tidak melalui perantara) dengan melakukan wawancara kepada Deputy Manager Operasi dan Teknik untuk mendapatkan data atau informasi yang dibutuhkan dan berhubungan dengan penelitian penulis.

Pada penelitian ini bapak Edward Librianto, S.E selaku koordinator tata usaha (TU) diwawancarai langsung untuk menanyakan tentang sejarah sekolah, struktur sekolah, *website* sekolah dan bagaimana pengarsipan data siswa dilakukan. Sehingga penulis mendapatkan data tentang sejarah sekolah, struktur sekolah, *website* sekolah serta sistem yang digunakan untuk proses Pengarsipan Data Siswa.

1.5.3 Studi Pustaka

Menurut Ernawati, Johar dan Setiawan (2019:80) Studi pustaka adalah suatu metode pengumpulan data yang diambil dari perpustakaan atau instansi yang berupa karya ilmiah, jurnal, buku-buku serta dari internet yang berhubungan dengan penulisan ini. Tujuan dari studi pustaka ini adalah untuk mendalami dan memperoleh keterangan yang lengkap terhadap obyek yang diteliti.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

2.1.1 Pengertian Sistem Informasi

Pengertian sistem informasi menurut Wahyudi & Ridho, dalam jurnal Maydianto dan Ridho (2021:51), sistem informasi merupakan sejumlah komponen yang dimana komponen itu saling berhubungan satu sama lainnya guna untuk mencapai sebuah tujuan yang diharapkan.

2.1.2 Website

Menurut Elgamar dalam jurnal Siregar dan Handoko (2021:3), website adalah suatu media yang terdiri dari beberapa halaman yang saling berkaitan satu sama lain, dan berfungsi sebagai media untuk menampilkan suatu informasi, baik berbentuk gambar, video, teks, suara, ataupun gabungan dari semuanya. Website bersifat multiplatform yang artinya dapat dibuka dari segala perangkat atau device yang terhubung dengan jaringan internet. Walaupun teknologi ini sudah cukup lama digunakan, namun saat ini masih banyak sekali perusahaan-perusahaan yang masih menggunakan website dalam menampilkan profil perusahaan (company profile), menjual produk, ataupun sebagai sistem yang dapat digunakan oleh pelanggan.

2.1.3 Basis Data (Database)

Menurut Helmud (2021:81), Database adalah kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut. Database adalah representasi kumpulan fakta yang saling berhubungan disimpan secara bersama sedemikian rupa dan tanpa pengulangan (redundansi) yang tidak perlu, untuk memenuhi berbagai kebutuhan. Database merupakan sekumpulan informasi yang saling berkaitan pada suatu subjek tertentu pada tujuan tertentu pula. Database adalah susunan record data operasional lengkap dari suatu organisasi atau perusahaan, yang diorganisir dan disimpan secara terintegrasi dengan menggunakan metode tertentu dalam komputer sehingga mampu memenuhi informasi yang optimal yang dibutuhkan oleh para pengguna.

2.1.4 Hypertext Preprocessing (PHP)

Menurut Supono dalam jurnal Tumini dan Fitria (2021:13), PHP (HyperText PreProcessor) merupakan suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menerjemahkan baris kode program menjadi kode mesin yang dapat di mengerti oleh komputer yang bersifat serverside yang dapat di tambahkan ke dalam HTML.

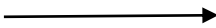
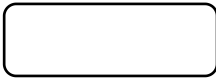


2.1.5 Framework Laravel

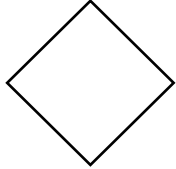
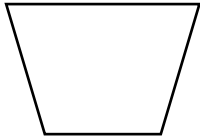

Menurut Abdulloh dalam jurnal Ismail, dkk (2019:233) Laravel adalah *framework* PHP dengan kode terbuka (open source) dengan desain MVC (Model-View-Controller) yang digunakan untuk membangun aplikasi website. *Framework* ini pertama kali dibangun oleh Taylor Otwell pada tanggal 22 Februari 2012.

2.1.6 Flowchart

Menurut Setiawan dalam Pakpahan (2019:203), menyatakan bahwa *Flowchart* adalah suatu alat yang digunakan untuk menjelaskan proses dalam suatu program dengan menggunakan simbol-simbol tertentu. Simbol-simbol dan fungsi-fungsi sebuah *flowchart* dapat dilihat pada tabel 2.1.

Tabel 2.1 Simbol Pada *Flowchart* Beserta Penjelasan

Nama Simbol	Simbol	Keterangan
Garis Alir (<i>Flow Line</i>)		Arah aliran program.
Terminator		Permulaan / akhir program.
<i>Input / Output Data</i>		Proses <i>input / output</i> data, parameter, dan informasi.
Proses		Proses perhitungan/ proses pengolahan data.

Nama Simbol	Simbol	Keterangan
<i>Decision</i>		Perbandingan, pernyataan, penyeleksian data yang memberikan pilihan untuk langkah selanjutnya.
<i>Manual Operation</i>		Simbol Manual, yaitu menyatakan suatu tindakan (proses) yang tidak dilakukan oleh komputer.
<i>Document</i>		Simbol menyatakan input berasal dari dokumen.

Sumber: Anang Setiawan (2019:203)

2.1.7 UML (*Unified Modeling Language*)

Menurut Sukamto dan Shalahuddin dalam jurnal Maydianto (2021:83), mendefinisikan bahwa “UML merupakan sebuah standar Bahasa yang digunakan untuk menganalisis dan merancang serta menggambarkan arsitektur program dalam pemrograman object oriented”.




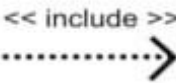
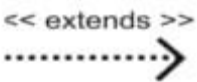
a. *Use Case Diagram*


Menurut Noviantoro, Silviana, Fitriani dan Permatasari (2022:93), Diagram *use case* merupakan model untuk perilaku (behaviour) dari sistem informasi yang akan dibangun. *Use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa

yang ada dalam sistem informasi dan siapa yang memiliki kewenangan untuk menggunakan fungsi tersebut.

Simbol *use case* diagram dapat dilihat pada tabel 2.2 berikut:

Tabel 2.2. Tabel Deskripsi Simbol *Use Case Diagram*

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Actor</i>	Seseorang yang berinteraksi dengan suatu sistem yang sedang dibuat atau dijalankan.
	<i>Use Case</i>	Mendefinisikan mengenai seseorang dalam menggunakan sistem tersebut.
	Relasi Asosiasi	Suatu garis penghubung yang digunakan untuk menunjukkan relasi atau interaksi antara dengan <i>use case</i> .
	Relasi <i>Include</i>	Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> seluruhnya merupakan fungsionalitas dari <i>use case</i> lainnya
	Relasi <i>Extend</i>	Memungkinkan <i>use case</i> secara optimal dalam menggunakan suatu fungsional yang telah disediakan oleh <i>use case</i> .

	Generalisasi	Menunjukkan spesialisasi aktor untuk dapat berpartisipasi dengan <i>use case</i>
---	--------------	--


Sumber: (Noviantoro, Silviana, Fitriani, Permatasari. 2022)


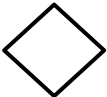


2.1.8 Activity Diagram

Menurut Noviantoro, Silviana, Fitriani dan Permatasari (2022:92), Diagram yang menggambarkan atau memodelkan berbagai aktivitas aliran dalam sistem yang sedang dikembangkan, serta bagaimana setiap aliran berawal dari keputusan yang mungkin terjadi, dan bagaimana setiap aktivitas berakhir. Simbol-simbol yang digunakan Activity Diagram :

Simbol *Activity* diagram dapat dilihat pada tabel 2.3 berikut:

Tabel 2.3. Tabel Deskripsi Simbol *Activity Diagram*

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Start State</i>	Merupakan bentuk suatu titik awal dalam suatu aktivitas.
	<i>End State</i>	Merupakan bentuk suatu titik akhir keputusan dari aktivitas tersebut.


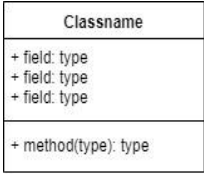




Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Activity</i>	<i>Activities</i> , menggambarkan suatu proses/kegiatan bisnis
	<i>Decision</i>	Menggambarkan untuk menentukan keputusan dalam suatu aktivitas.
	<i>Interaction</i>	Menggambarkan jalur penghubung antar aktivitas yang mengarah.
	<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi

Sumber: Noviantoro, Silviana, Fitriani dan Permatasari (2022)

2.1.9 Class Diagram

Menurut Noviantoro, Silviana, Fitriani dan Permatasari (2022:93), Class diagram adalah salah satu jenis diagram pada UML yang digunakan untuk menampilkan kelas-kelas maupun paket-paket yang ada pada suatu sistem yang nantinya akan digunakan. Class diagram menggambarkan atribut, operation dan juga constraint yang terjadi pada sistem. Class diagram banyak digunakan dalam pemodelan sistem OO karena mereka adalah satu-satunya diagram UML yang dapat dipetakan langsung dengan bahasa berorientasi obyek. Berikut adalah simbol-simbol yang sering digunakan pada saat pembuatan class diagram dapat dilihat pada Tabel 2.4.

Tabel 2. 4 Simbol pada *Class Diagram*

Simbol	Keterangan
<p><i>Association</i></p> 	Merupakan <i>class-class</i> yang saling terhubung satu sama lain secara konseptual.
<p><i>Class</i></p> 	Merupakan kumpulan obyek yang memiliki <i>attribute</i> dan <i>operation</i> yang sama. <i>Attribute</i> , merupakan <i>property</i> dari sebuah <i>class</i> . <i>Operation</i> merupakan sesuatu yang bisa dilakukan oleh sebuah <i>class</i> .
<p><i>Aggregation</i></p> 	Merupakan suatu garis yang menangani obyekobyek dimana salah satunya adalah bagian dari yang lain.
<p><i>Composition</i></p> 	Merupakan sebuah tipe agregasi yang kuat dimana bagian dari obyek tergantung pada keseluruhan obyek.
<p><i>Dependency</i></p> 	Merupakan sebuah garis yang berfungsi menunjukkan operasi pada suatu <i>class</i> yang menggunakan <i>class</i> yang lain.
<p><i>Generalization</i></p> 	Merupakan suatu garis yang berfungsi untuk mewariskan stuktur data dan obyek induk kepada obyek anak yang dituju.

Sumber: Noviantoro, Silviana, Fitriani dan Permatasari (2022:93)

2.2 Gambaran Umum SMA Bina Warga 1 Palembang

2.2.1 Sejarah SMA Bina Warga 1 Palembang

SMA Bina Warga 1 Palembang didirikan pada tanggal 15 November 1966 yang mana pada saat itu masih bernama SMA Bina Warga Palembang, dimana pada tanggal 17 Agustus 1966 Yayasan Pendidikan Umum Bina Warga mulai beroperasi di Jalan Sultan Syahril.

Kepala Sekolah pertama Bpk. Drs. Zainal Abidin Ali. Dengan terus berkembangnya sekolah, pada tahun 1969 SMA Bina Warga 1 Palembang menempati gedung baru di Jl. Bina Warga No.525 Kelurahan Duku Kec. Ilir Timur III Palembang. Saat ini SMA Bina Warga 1 Palembang di pimpin oleh kepala sekolah kesepuluh Bpk Syaifudin Zuhri,S.Pd.

Status gedung SMA Bina Warga 1 Palembang adalah milik yayasan, dengan jumlah ruangan 20 ruang yang terdiri dari 3 unit Laboratorium (IPA, Bahasa & Komputer), 1 unit perpustakaan, 1 unit ruang keterampilan, 1 unit ruang BK (Bimbingan Konseling), 1 unit ruang OSIS dan 1 unit UKS. SMA Bina Warga 1 Palembang saat ini memiliki jumlah siswa sebanyak 521 siswa.

2.2.2 Visi dan Misi SMA Bina Warga 1 Palembang

2.2.2.1 Visi

“Disiplin, unggul dalam prestasi dan berakhlak mulia berdasarkan iman dan taqwa”.

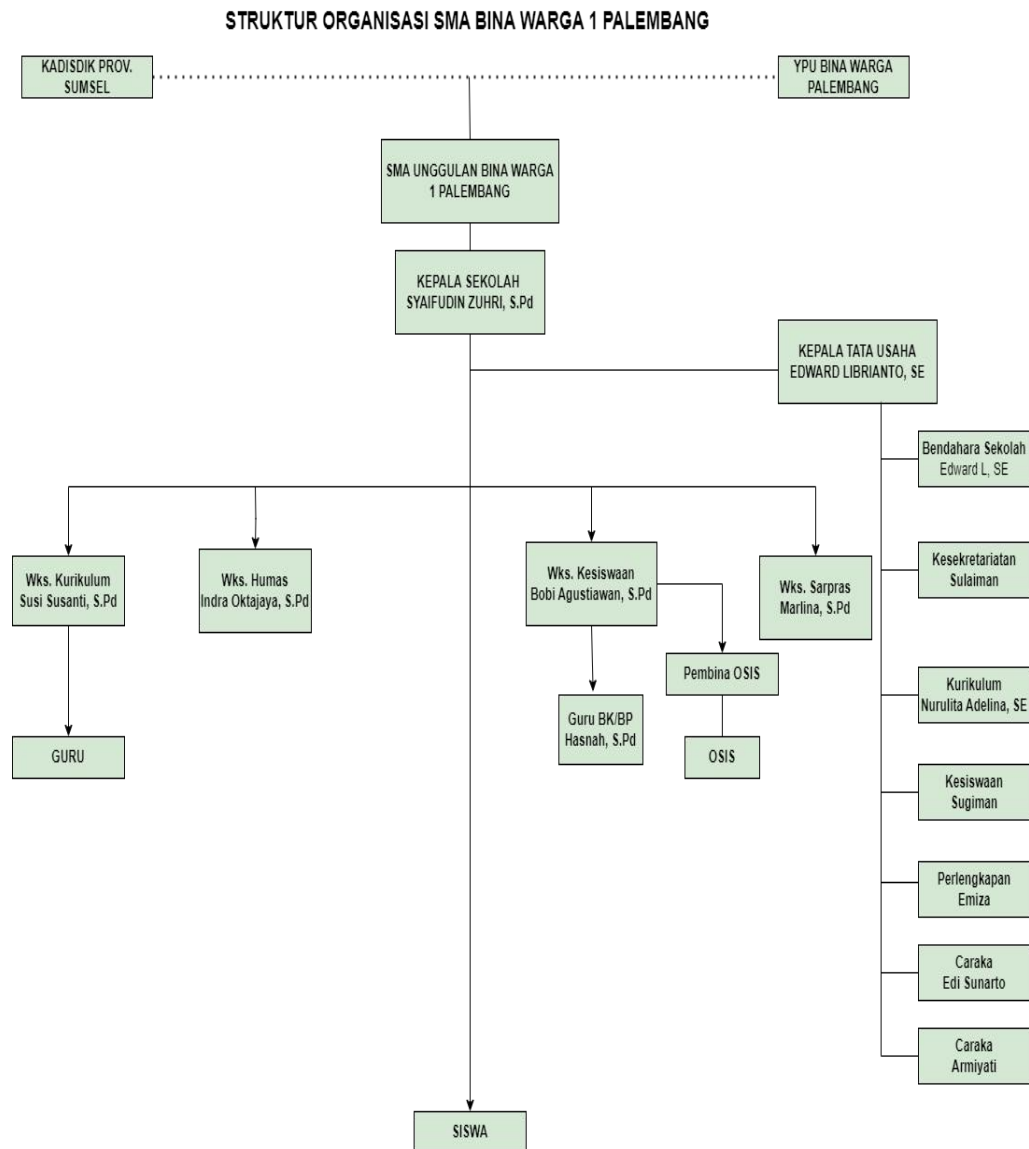
2.2.2.2 Misi

1. Menumbuhkan semangat kedisiplinan dan keimanan pada seluruh warga sekolah
2. Melaksanakan pembelajaran, bimbingan dan pelatihan secara efektif, efisien dan berkesinambungan sehingga siswa dapat memperoleh prestasi belajar yang optimal sesuai dengan potensi yang dimilikinya
3. Memotivasi, mengarahkan dan membantu siswa mengembangkan potensi dirinya secara optimal
4. Menumbuhkan kembangkan penghayatan terhadap ajaran agama, budaya dan budi pekerti yang menjadi sumber kearifan dalam bertindak
5. Menjalin hubungan yang harmonis antara sekolah dengan wali murid, masyarakat, instansi dan lembaga terkait dalam rangka pencapaian visi sekolah yang optimal

2.2.3 Struktur Organisasi dan Uraian Tugas Wewenang

2.2.3.1 Struktur Organisasi

Adapun struktur organisasi dari SMA Bina Warga 1 Palembang dapat dilihat pada table 2.3 sebagai berikut:



Sumber : SMA Bina Warga 1 Palembang (2023)

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi

2.2.3.2 Uraian Tugas Wewenang

Uraian tugas dan wewenang saling terkait dan saling mendukung satu sama lain. Uraian tugas menjelaskan apa yang harus dilakukan, sedangkan wewenang memberikan

kewenangan bagi seseorang untuk melaksanakan tugas tersebut dengan cara yang efektif dan efisien. Berikut ini adalah tugas dan tanggung jawab masing-masing dari jabatan atau bagian pada struktur organisasi SMA BINA WARGA 1 Palembang.

1. Kepala Sekolah

- Menyusun Sekolah
- Sebagai pembina kesiswaan.
- Pelaksanaan bimbingan dan penilaian bagi para guru serta tenaga kependidikan lainnya.
- Penyelenggaraan administrasi sekolah yaitu meliputi administrasi ketenagaan, keuangan, kesiswaan, perlengkapan dan kurikulum.
- Pelaksanaan hubungan sekolah dengan lingkungan sekitar dan atau masyarakat.

2. Kepala Tata Usaha

- Membuat program kerja dan pembagian staff tata usaha sesuai dengan fungsinya.
- Membantu mengurus administrasi ketatausahaan baik bersifat umum maupun khusus.
- Membantu tata laksana dan administrasi kesiswaan.
- Membantu administrasi kepegawaian.
- Pemeliharaan gedung dan perlengkapan sekolah serta perpustakaan sekolah.

- Membantu menyusun data sekolah, dokumentasi sekolah, arsip surat-surat, notula rapat, buku piket, dan lain-lain.
- Administrasi surat-menyurat.
- Administrasi keuangan

3. Bidang Kurikulum

- Menyusun program pengajaran
- Menyusun pembagian tugas guru dan pembelajaran
- Menyusun jadwal evaluasi belajar dan pelaksanaan ujian akhir
- Menerapkan kriteria persyaratan kenaikan kelas dan ketamatan
- Melakukan pengarsipan program kurikulum penyusunan laporan secara berkala.

4. Bidang Humas (Hubungan Masyarakat)

- Memberikan informasi dan menyampaikan ide atau gagasan kepada masyarakat atau pihak-pihak lain yang membutuhkannya.
- Membantu pemimpin yang karena tugas-tugasnya tidak dapat langsung memberikan informasi kepada masyarakat atau pihak-pihak yang memerlukannya.
- Membantu Kepala Sekolah mempersiapkan bahan-bahan tentang permasalahan dan informasi yang akan

disampaikan atau yang menarik perhatian masyarakat pada saat tertentu.

- Melaporkan tentang pikiran-pikiran yang berkembang dalam masyarakat tentang masalah pendidikan.
- Membantu Kepala Sekolah bagaimana usaha untuk memperoleh bantuan dan kerja sama.
- Menyusun rencana bagaimana cara-cara memperoleh bantuan.
- Menunjukkan pergantian keadaan pendapat umum.

5. Bagian Kesiswaan

- **Menyusun program pembinaan kesiswaan/OSIS.**
- Melaksanakan bimbingan, pengarahan dan pengendalian.
- Kegiatan peserta didik/OSIS dalam rangka menegakkan disiplin dan tata tertib sekolah serta pemilihan pengurusan OSIS.
- Membina pengurus OSIS dalam berorganisasi.
- Menyusun program dan jadwal pembinaan peserta didik secara berkala dan insidental.
- Membina dan melaksanakan koordinasi keamanan, ketertiban, kebersihan, kekeluargaan kerindangan, keindahan dan kesehatan.

- Melaksanakan pemilihan calon siswa berprestasi dan penerimaan beasiswa.
- Mengadakan pemilihan peserta didik untuk mewakili sekolah dalam kegiatan diluar sekolah.
- Mengatur mutasi peserta didik.
- Menyusun program kegiatan ekstrakurikuler.

6. Bagian Sarana dan Prasarana

- Membuat dan menyusun program kerja tahunan kegiatan sekolah di bidang sarana dan prasarana.
- Mengkoordinasikan pengguna sarana prasarana.
- Pengelola pembiayaan alat-alat pengajaran.
- Bertanggung jawab terhadap kelengkapan data sekolah keseluruhan.
- Menyusun laporan secara berkala.

7. Guru

- Membuat program pengajaran
- Analisis Materi Pelajaran (AMP).
- Silabus.
- Program tahunan.
- Program semester.
- Program Satuan Pelajaran (SP).
- Program Rencana Pelajaran (RP).
- Program mingguan.

- Lembar Kerja Siswa (LKS).

8. Caraka

- Membuka kelas, kantor dan perpustakaan sekolah.
- Menghidupkan ac di setiap ruangan kelas.
- Memperbaiki kerusakan ringan sarana sekolah.
- Melayani kebutuhan guru, pegawai, siswa dan tamu sekolah.
- Membersihkan ruang kantor, kelas, laboratorium, WC dan lain-lain.
- Mempersiapkan ruang rapat.
- Membuat laporan penggantian part-part pada sarana sekolah.

2.2.4 Uraian Kegiatan

Selama melaksanakan kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) di SMA Bina Warga 1 Palembang mahasiswa ditempatkan di ruang Tata Usaha (TU). Mahasiswa dibimbing langsung dengan pembimbing lapangan yaitu kepala TU Bapak Edward Librianto, SE. Mahasiswa melakukan wawancara terhadap kepala TU untuk mengetahui apa saja yang ada di sekolah serta masalah yang sering muncul di sekolah. Mahasiswa juga membantu diluar ruangan TU seperti ruang kepala sekolah. Di ruang tata usaha mahasiswa membantu dalam penyusunan soal ujian siswa, pendataan nilai raport siswa, melakukan pendataan data diri

siswa, dan lain-lain. Di ruang kepala sekolah mahasiswa membantu dalam pengisian data setor tunai ke bank, dan lain-lain.

BAB III

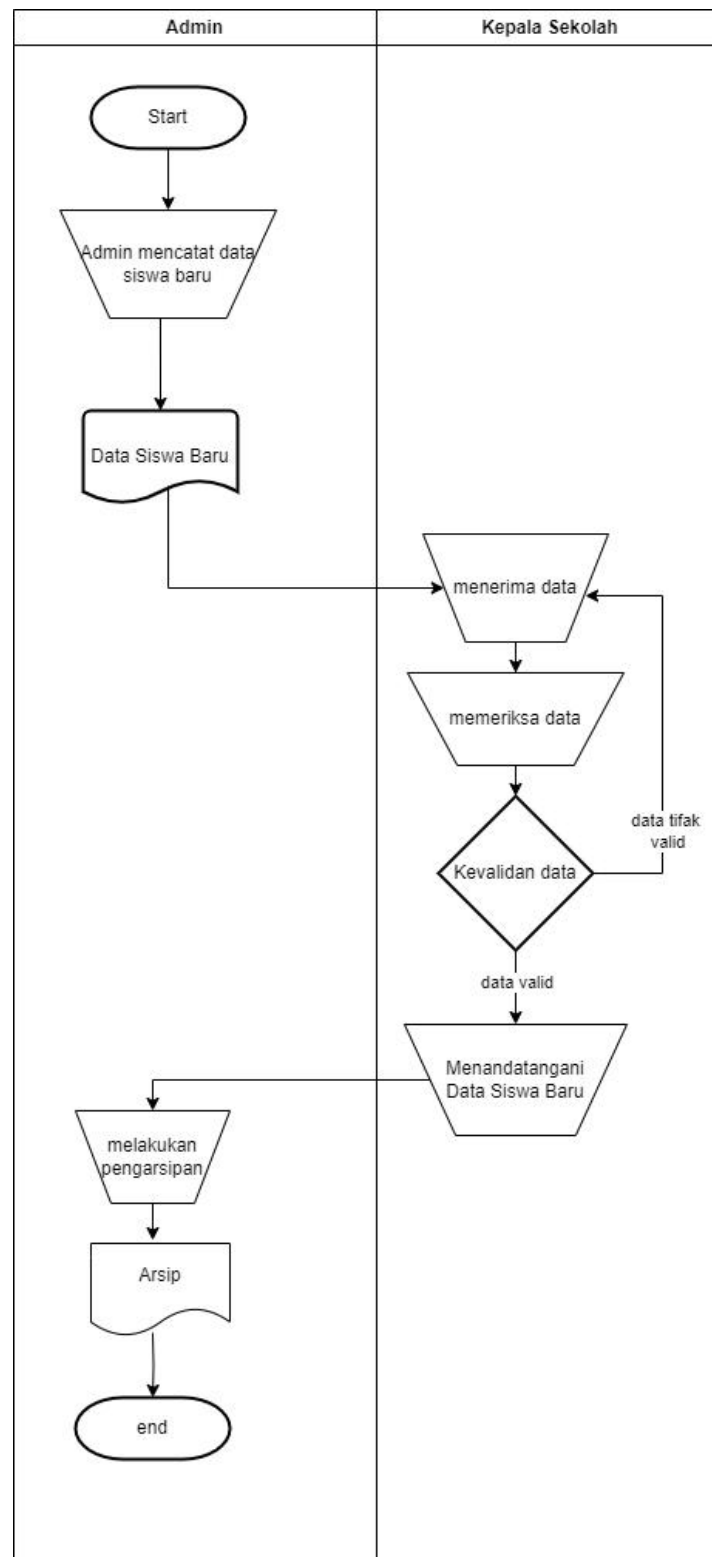
PEMBAHASAN

3.1 Hasil Pengamatan

Setelah melakukan praktek kerja lapangan pada Sekolah Menengah Atas Bina Warga 1 Palembang, berdasarkan pengamatan yang penulis telah lakukan didapatkan bahwa Sekolah Menengah Atas Bina Warga 1 Palembang masih mengelola arsip secara manual, dokumen yang dikelola masih berupa kertas untuk menyimpan data siswa dan papan tulis untuk mencatat mutasi siswa keluar dan masuk yang di pajang di ruang tata usaha. Berikut data prosedur yang saya dapatkan dari hasil pengamatan yaitu sebagai berikut :

3.1.1 Prosedur yang Berjalan

Pada gambar 3.1 merupakan prosedur yang berjalan pada Sekolah Menengah Atas Bina Warga 1 Palembang.



Gambar 3. 1 *Flowchart* prosedur yang sedang berjalan

Berdasarkan Gambar 3.1 prosedur yang berjalan yaitu sebagai berikut :

1. Admin mencatat data siswa baru.
2. Admin menyerahkan data siswa ke kepala sekolah.
3. Kepala Sekolah menerima data siswa.
4. Setelah kepala sekolah menerima data siswa kemudian kepala sekolah memeriksa data siswa tersebut.
5. Jika data valid maka kepala sekolah akan menandatangani data siswa namun jika data tidak valid maka kepala sekolah akan memeriksa kembali data siswa yang lainnya.
6. Kemudian admin melakukan pengarsipan.
7. End/Selesai.

3.2 Evaluasi dan Pembahasan

3.2.1 Evaluasi

Berdasarkan pengamatan yang telah dilakukan penulis pada Sekolah Menengah Atas Bina Warga 1 Palembang, didapatkan bahwa masih banyak kekurangan dalam penyimpanan arsip data siswa yang masih menggunakan buku cetak untuk masih memiliki kekurangan dalam memberikan informasi kepada masyarakat karena masyarakat harus mendatangi kantor untuk mengetahui informasi dari Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Desa Provinsi Sumatera Selatan.

Dari hasil pengamatan permasalahan tersebut, dapat diambil pemecahan masalah yaitu dengan rancang bangun sebuah *website* yang akan

mempermudah masyarakat untuk mendapatkan informasi Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Desa melalui komputer ataupun smartphone tanpa harus mendatangi kantor.

3.2.2 Pembahasan

Dalam pembuatan *website* Rancang Bangun E-arsip Data Siswa di Sekolah Menengah Atas Bina Warga 1 Palembang ada prosedur yang diusulkan oleh penulis ini diharapkan mempermudah dalam penyimpanan data siswa yang dapat menghemat waktu, tempat dan tenaga.

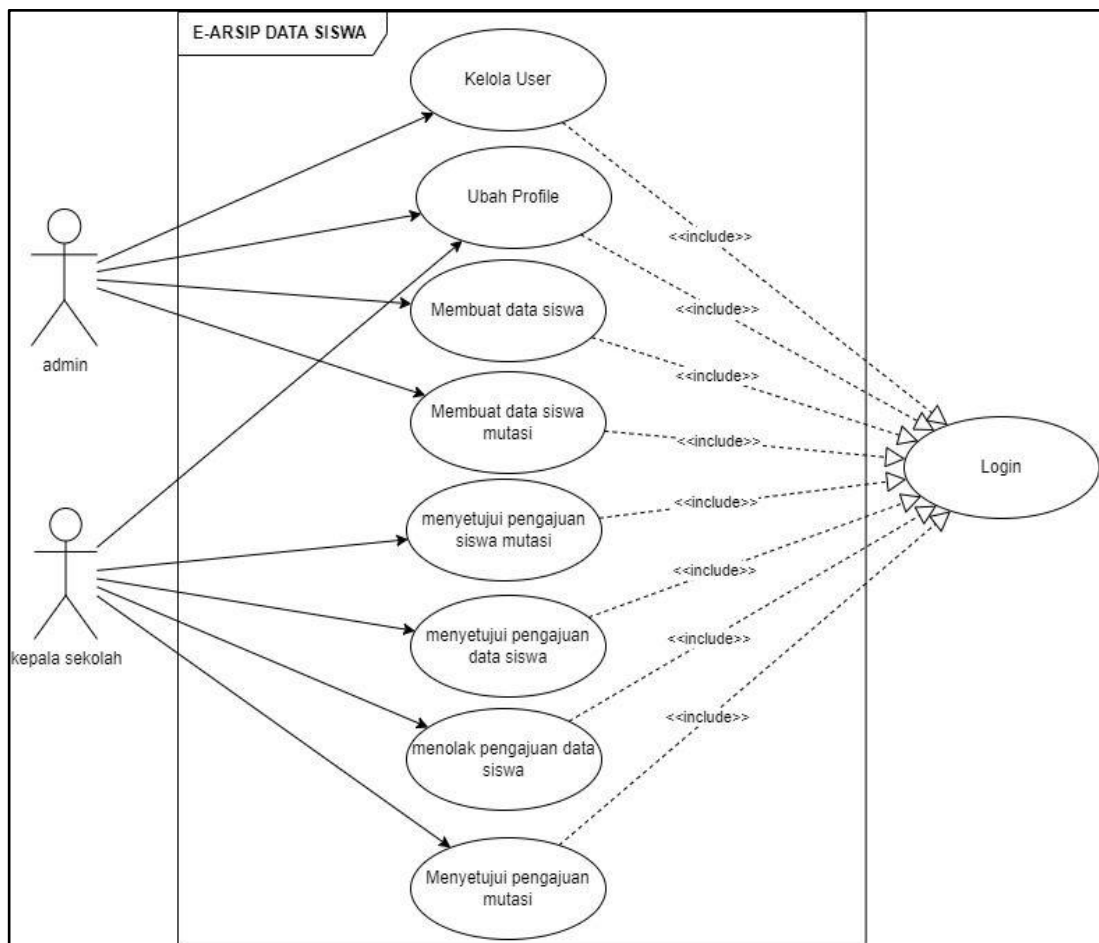
Pada tahap ini penulis menggunakan pemodelan kebutuhan seperti pemodelan proses yang meliputi *use case diagram*, *activity diagram* dan *sequence diagram* serta pemodelan data yaitu *class diagram*.

3.2.2.1 Permodelan Kebutuhan

1. Permodelan Proses

a. Use Case yang diusulkan

Use case diagram digunakan untuk menggambarkan secara grafis interaksi antara aktor dan *use case* yang terlibat dapat dilihat pada gambar 3.2 berikut:



Gambar 3.2 Use Case Diagram

Berikut ini adalah penjelasan dari pemodelan *use case* diagram pada gambar 3.2 :

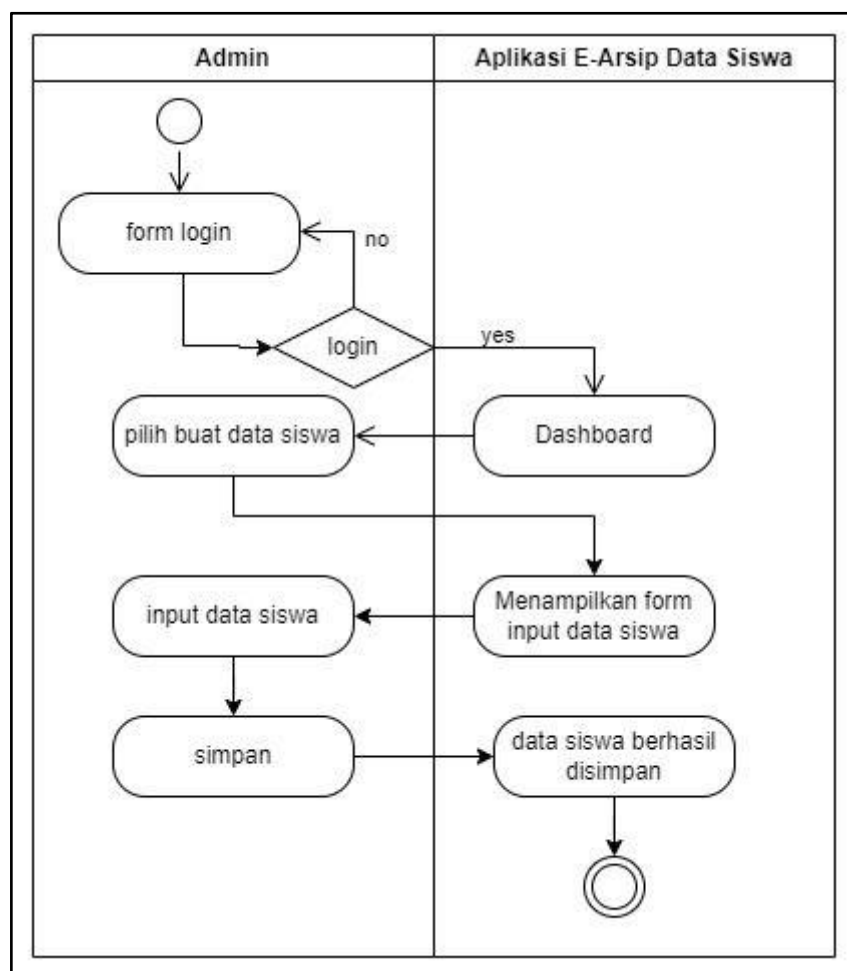
- 1) Admin dapat mengelola data user mulai dari menambahkan, mengubah, menghapus data user.
- 2) Kepala Sekolah dapat menyetujui pengajuan siswa mutasi
- 3) Kepala Sekolah dapat menyetujui pengajuan data siswa
- 4) Kepala Sekolah dapat menolak pengajuan data siswa
- 5) Kepala Sekolah dapat menolak pengajuan mutasi siswa

b. *Activity Diagram* yang diusulkan

Untuk memperjelas aliran kerja dari *use case* maka perlu digunakan *activity diagram*, yang berfungsi menggambarkan proses bisnis dan urutan aktivitas dalam sebuah proses.

1) *Activity Diagram* Mengelola Data Siswa

Berikut adalah *activity diagram* untuk admin yang dapat dilihat pada gambar 3.3 berikut :



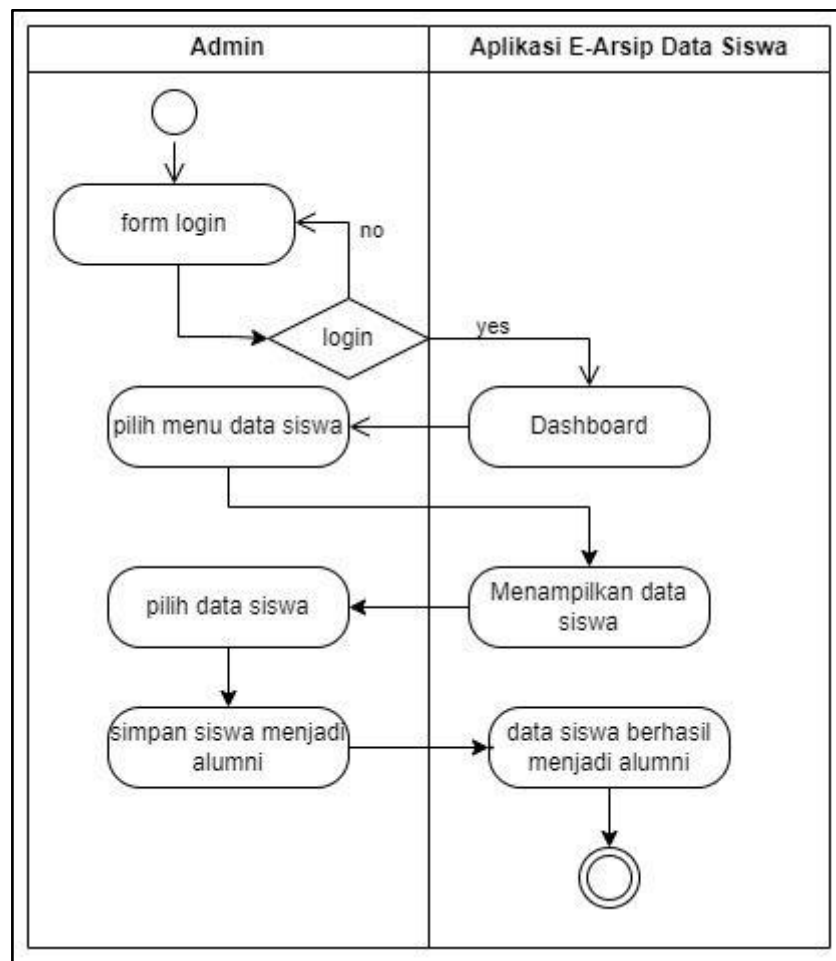
Gambar 3.2 *Activity Diagram* Mengelola Data Siswa

Berikut ini adalah penjelasan dari pemodelan *use case* diagram pada gambar 3.3 :

Dimulai dengan admin melakukan *login* dengan input *username* dan *password* jika benar maka menampilkan halaman *dashboard* jika salah kembali melakukan *login*, setelah *login* admin bisa mengelola data-data siswa aktif, data siswa alumni dan data siswa mutasi, jika data diproses oleh sistem tidak berhasil maka kembali ke halaman sebelumnya dengan mengirim pesan status bahwa data gagal ditambahkan.

2) Activity Diagram mengelola Data Siswa Alumni

Berikut adalah *activity diagram* untuk mengelola Data Siswa Alumni yang dapat dilihat pada gambar 3.4 berikut :



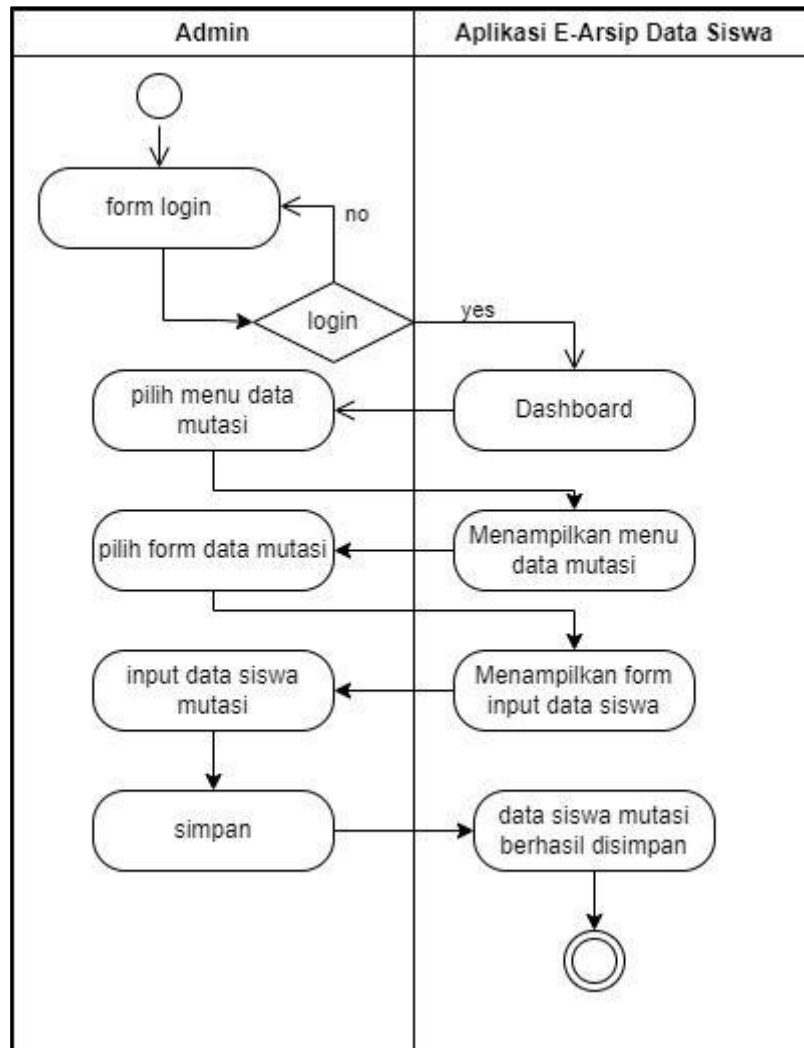
Gambar 3.3 Activity Diagram mengelola Data Siswa Alumni

Berikut ini adalah penjelasan dari *activity diagram* mengelola Data Siswa Alumni pada gambar 3.4 :

Dimulai dengan admin melakukan *login* dengan input *username* dan *password* jika benar maka menampilkan halaman *dashboard* jika salah kembali melakukan *login*, setelah *login admin* bisa mengelola data siswa aktif, memilih data siswa yang disimpan menjadi data alumni.

3) Activity Diagram mengelola Data Siswa Mutasi

Berikut adalah *activity diagram* untuk mengelola Data Siswa Mutasi yang dapat dilihat pada gambar 3.5 berikut:



Gambar 3.5 Activity Diagram mengelola Data Siswa Mutasi

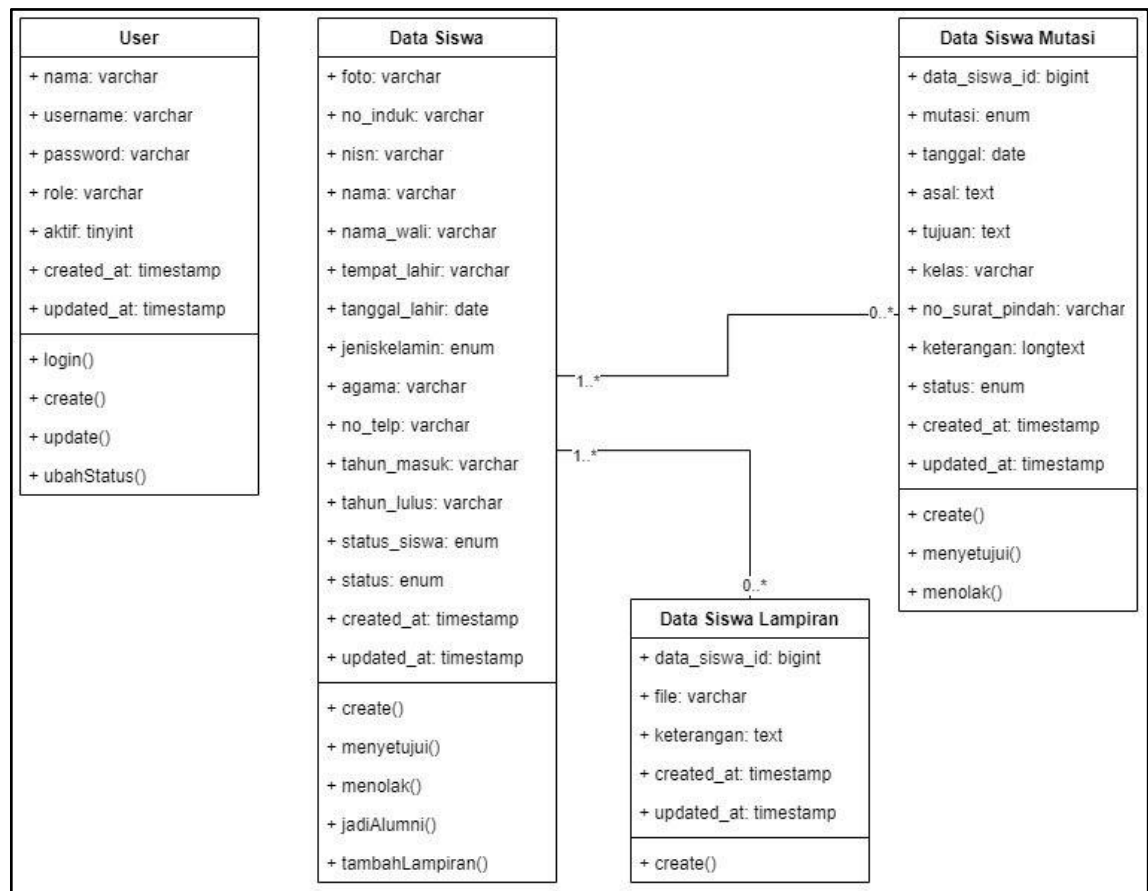
Berikut ini adalah penjelasan dari *activity diagram* mengelola Data Siswa Mutasi pada gambar 3.5 :

- 1) Admin *login*
- 2) *Dashboard*

- 3) Menu data mutasi
- 4) Input form data mutasi
- 5) simpan

c.) **Class Diagram** yang diusulkan

Permodelan data *class diagram* dapat dilihat pada gambar 3.6 yang dapat dijelaskan bahwa pembangunan *website* E-Arsip Data Siswa Pada Sekolah Menengah Atas Bina Warga 1 Palembang beberapa objek diantaranya user, data siswa, data siswa lampiran, data siswa mutasi, Gambar 3.6 dapat dilihat sebagai berikut :



Gambar 3.6 Class Diagram Website

3.2.2.2 Struktur Tabel

Struktur tabel digunakan untuk menentukan struktur berdasarkan ERD yang telah dibuat berisikan nama-nama field, type field dan ukurannya dimana tabel-tabel tersebut digunakan untuk menampung data. Struktur tabel dapat dilihat sebagai berikut :

1. Tabel User

Tabel Users digunakan untuk menampung data admin dan kepala sekolah yang terdapat pada *Website SMA Bina Warga 1 Palembang*.

Nama Tabel : Users

Primary Key : user_id

Tabel 3. 1 Design Table Users

Kolom	Jenis	Komentar
id	Bigint unsigned inkrementasi otomatis	
nama	Varchar (255)	
username	Varchar (255)	
email_verified_at	Timestamp <i>NULL</i>	
password	Varchar (255)	
role	Enum('admin','kepala sekolah')	

aktif	Tinyint(1) [1]	
remember_token	Varchar(100) <i>NULL</i>	
created_at	Timestamp <i>NULL</i>	
updated_at	Timestamp <i>NULL</i>	

2. Tabel Data Siswa

Tabel Data Siswa digunakan untuk menampung data siswa yang terdapat pada *website* Sekolah Menengah Atas Bina Warga 1 Palembang.

Nama Tabel : Siswas

Primary Key : Siswa_id

Tabel 3. 2 Design Table Data Siswa

Kolom	Jenis	Komentar
id	Bigint unsigned inkrementasi otomatis	
foto	Varchar (80) <i>NULL</i>	
No_induk	Varchar (30) <i>NULL</i>	
nisp	Varchar (30) <i>NULL</i>	
Nama	Varchar(40)	
Nama_wali	Varchar(40)	
Tempat_lahir	Varchar(30)	

Tanggal_lahir	date	
jeniskelamin	Enum('l','p')	
Agama	Varchar (20)	
No_telp	Varchar (17) NULL	
Tahun_masuk	Date NULL	
Tahun_lulus	Date NULL	
Status_siswa	Enum('aktif','alumni','keluar')	
status	Enum('pending','disetujui','ditolak')	
Created_at	Timestamp NULL	
Updated_at	Timestamp NULL	

3. Tabel Data Siswa Lampirans

Tabel Data Siswa Lampirans digunakan untuk menampung data siswa lampirans yang terdapat pada *website* Sekolah Menengah Atas Bina Warga 1 Palembang.

Nama Tabel : Lampirans

Primary Key : Lampiran_id

Tabel 3. 3 Design Table Data Siswa Lampirans

Kolom	Jenis	Komentar
Id	Bigint unsigned inkrementasi otomatis	
Data_siswa_id	Bigint unsigned	
File	Varchar(80)	
Keterangan	Text NULL	
Created_at	Timestamp NULL	
Updated_at	Timestamp NULL	

3.2.2.3 Interface

Interface sendiri merupakan sebuah tampilan yang dapat dilihat pengguna pada Interface ini penulis membuatnya menggunakan tools figma, yang menurut penulis sangat mudah digunakan karena tools ini dikhususkan mendesain sebuah web dan aplikasi.

3.3 Hasil Rancangan

Setelah melalui langkah-langkah diatas didapatkan hasil rancangan *website* E-arsip Data Siswa Pada Sekolah Menengah Atas Bina Warga 1 Palembang sebagai berikut :

1. Halaman Website

Halaman *website* ini merupakan halaman untuk melihat dan mencari informasi mengenai Data Siswa pada Sekolah Menengah atas Bina Warga 1 Palembang, berikut halaman-halaman pada *website* :

a. Halaman Data Siswa Aktif

Hasil rancangan halaman data siswa aktif merupakan halaman yang menampilkan siswa yang aktif pada Sekolah Bina Warga 1 Palembang. Halaman Data Siswa Aktif dapat dilihat pada gambar 3.7 berikut :

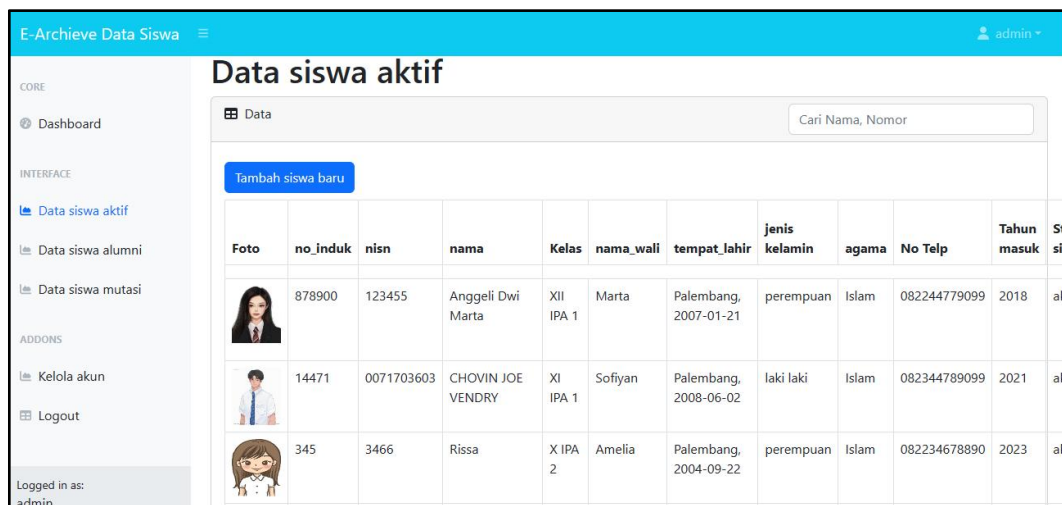





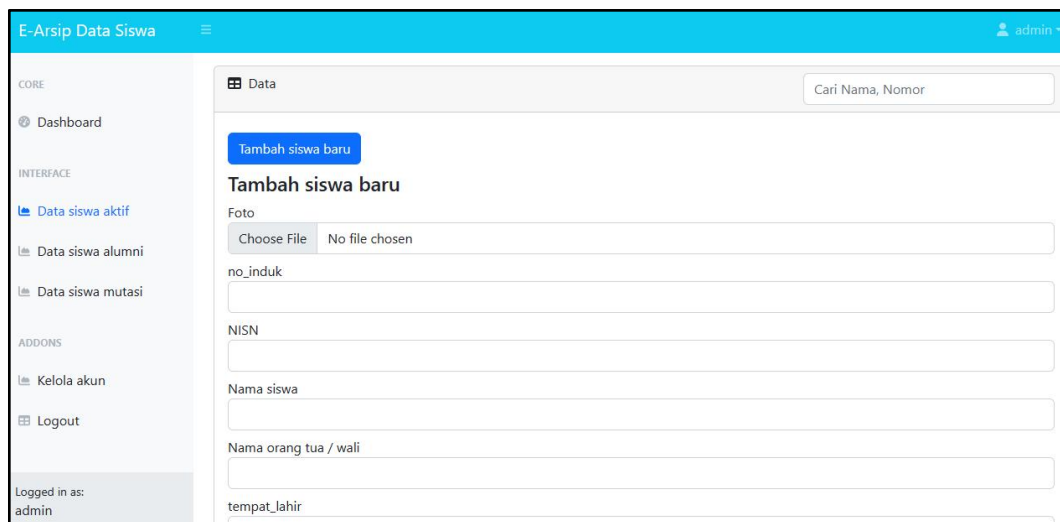
Foto	no_induk	nisn	nama	Kelas	nama_wali	tempat_lahir	jenis_kelamin	agama	No Telp	Tahun masuk	Status
	878900	123455	Anggeli Dwi Marta	XII IPA 1	Marta	Palembang, 2007-01-21	perempuan	Islam	082244779099	2018	aktif
	14471	0071703603	CHOVIN JOE VENDRY	XI IPA 1	Sofiyon	Palembang, 2008-06-02	laki laki	Islam	082344789099	2021	aktif
	345	3466	Rissa	X IPA 2	Amelia	Palembang, 2004-09-22	perempuan	Islam	082234678890	2023	aktif

Gambar 3.7 Hasil rancangan halaman data siswa aktif

b. Halaman Tambah Siswa baru

Hasil rancangan halaman tambah siswa baru merupakan halaman yang menampilkan data yang perlu diisi seperti nama

siswa, foto siswa, kelas, no induk, nisp, nama orang tua, agama, tempat dan tanggal lahir, lampiran ijazah dan tahun masuk. Halaman Tambah Siswa Baru dapat dilihat pada gambar 3.8 berikut :



The screenshot displays the 'E-Arsip Data Siswa' web application interface. The top navigation bar is blue with the title 'E-Arsip Data Siswa' and a user profile 'admin'. A sidebar on the left lists menu items under 'CORE' (Dashboard), 'INTERFACE' (Data siswa aktif, Data siswa alumni, Data siswa mutasi), and 'ADDONS' (Kelola akun, Logout). The main content area is titled 'Data' and features a search bar 'Cari Nama, Nomor'. Below the search bar is a blue button 'Tambah siswa baru'. The form 'Tambah siswa baru' contains the following fields: 'Foto' with a file upload button 'Choose File' and 'No file chosen'; 'no_induk'; 'NISN'; 'Nama siswa'; 'Nama orang tua / wali'; and 'tempat_lahir'. The bottom left corner shows 'Logged in as: admin'.

Gambar 3.8 Hasil rancangan halaman tambah data siswa baru

b. Data Siswa Alumni

Hasil rancangan halaman data siswa alumni merupakan halaman yang menampilkan siswa alumni pada Sekolah Bina Warga 1 Palembang. Halaman Siswa Alumni dapat dilihat pada gambar 3.9 berikut :

Foto	no_induk	nsn	nama	nama_wali	tempat_lahir	jenis_kelamin	agama	No_Telp	Tahun_masuk	Tahun_lulus	Status_siswa	Status	lampiran
	32325	3454524	doni	mana	palembang, 2000-03-02	laki laki	islam	08243252532	2022	alumni	dijetujui		
	3523253	53252325	main	voe	palembang, 2000-03-02	laki laki	islam	08243252532	2022	alumni	dijetujui		
	3523253	53252325	feri	budi	palembang, 2000-03-02	laki laki	islam	08243252532	2022	alumni	dijetujui		

Gambar 3.9 Hasil rancangan halaman data siswa alumni

c. Halaman Data Siswa Mutasi

Hasil rancangan halaman data siswa mutasi merupakan halaman yang menampilkan siswa mutasi pada Sekolah Bina Warga 1 Palembang. Halaman Siswa Mutasi dapat dilihat pada gambar 3.10 berikut :

Foto	no_induk	nsn	nama	jenis_kelamin	Mutasi	Tanggal	Asal_Sekolah	Tujuan_Sekolah	Kelas	NO_Surat_pindah	Keterangan	Status
	3235235	23525325	rudil	laki laki	masuk	2022-02-02	SMA SAMARIN	SMA N 10	12B		mau main disekolah ini	pending
	3235235	23525325	rudil	laki laki	keluar	2022-02-02	SMA SAMARIN	SMA N 10	12B		suka tawuran	pending
	3523253	53252325	jonisa	laki laki	masuk	2022-02-02	SMA SAMARIN	SMA N 10	12B		mau pindah aja	pending

Gambar 3.10 Hasil rancangan halaman data siswa mutasi

d. Halaman Buat Mutasi Siswa

Halaman buat mutasi siswa dapat dilihat pada gambar 3.11 berikut :

The screenshot shows a web interface for 'E-Archive Data Siswa'. The main heading is 'Data siswa Mutasi'. Below the heading, it displays 'Mutasi masuk : 0' and 'Mutasi keluar : 0'. There is a blue button labeled 'Buat mutasi baru'. Underneath, the section is titled 'Buat Mutasi Siswa'. The form includes a 'Pilih Mutasi' dropdown, a 'Pilih Siswa' field with a note '*Jika belum tersedia, tambahkan dahulu data siswa di menu data siswa aktif', a 'Pilih (Nama - NISN)' field with a note '*Jika belum tersedia, tambahkan dahulu di menu data siswa aktif', a 'tanggal' field with a date picker (format: mm/dd/yyyy), a 'Kelas' dropdown, and an 'Asal sekolah' field.

Gambar 3.11 Hasil rancangan halaman buat mutasi siswa

2. Halaman Admin

Halaman admin ini merupakan halaman untuk admin dan kepala sekolah dalam mengelola data informasi mengenai E-arsip Data Siswa Pada Sekolah Menengah Atas Bina Warga 1 Palembang, berikut halaman-halaman pada admin :

a. Halaman *Login*

Hasil rancangan halaman *login* merupakan halaman yang menampilkan form *login* E-arsip Data Siswa pada Sekolah Menengah Atas Bina Warga 1 Palembang. Halaman *login* dapat dilihat pada gambar 3.12 berikut :

**E-ARSIP DATA SISWA PADA SMA
BINA WARGA 1 PALEMBANG**



The logo is a shield-shaped emblem with a blue background. At the top, a white banner contains the text 'Yayasan Pendidikan Umum'. In the center, there is a red and white emblem featuring a book and a torch. Below this, a yellow banner reads 'SD SMP SMA'. At the bottom, another white banner contains the text 'BINA WARGA'.

Username
admin

Password
•••••

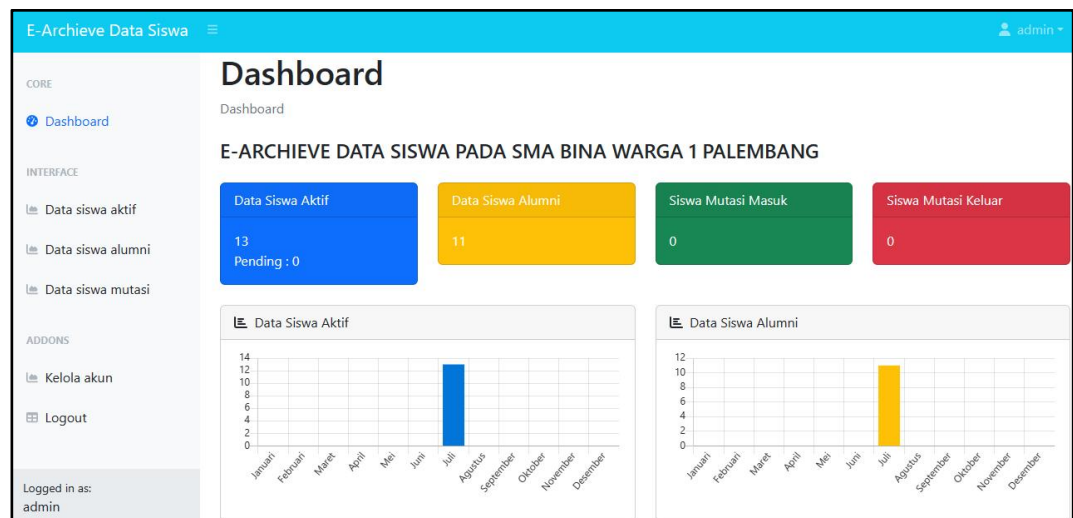
Remember Password

Login

Gambar 3.12 Hasil rancangan halaman *login*

b. Halaman *Dashboard*

Hasil rancangan halaman *dashboard* merupakan halaman yang berisikan informasi tentang, data siswa aktif, data siswa alumni, siswa mutasi masuk dan siswa mutasi keluar, Halaman *dashboard* dapat dilihat pada gambar 3.13 berikut :



Gambar 3.13 Hasil rancangan halaman *dashboard*

c. Halaman Kelola Akun

Hasil rancangan halaman kelola akun merupakan halaman yang menampilkan kelola akun Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Desa Provinsi Sumatera Selatan dan terdapat filter tambah, edit dan hapus. Halaman kelola akun dapat dilihat pada gambar 3.14 berikut :

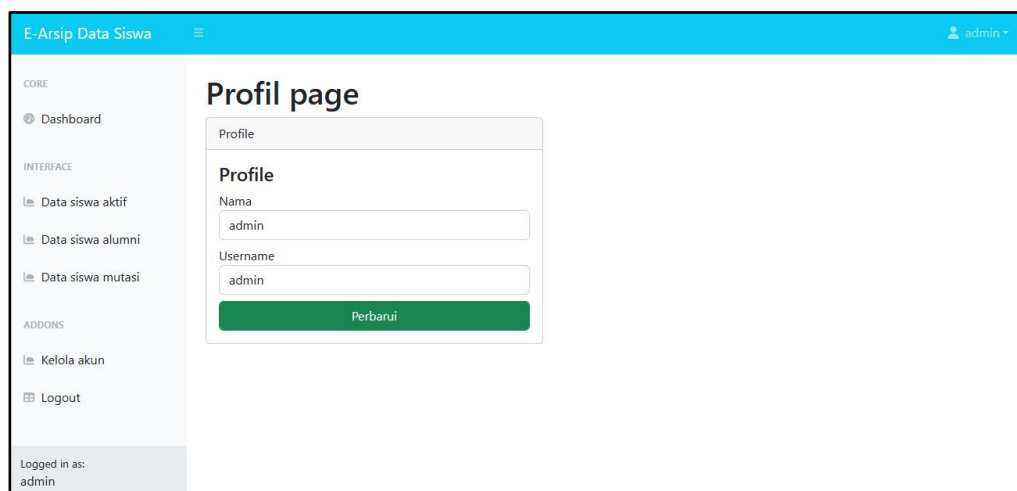
The 'Kelola akun' page displays the following data:

Nama	Username	Role	Status
admin	admin	admin	Aktif
kepala sekolah	kepalasekolah	kepala sekolah	Aktif

Gambar 3.14 Hasil rancangan halaman kelola akun

d. Halaman Profil

Hasil rancangan halaman profil page merupakan halaman yang menampilkan profil admin dan kepala sekolah Bina Warga 1 Palembang dan terdapat fitur perbarui. Halaman profil dapat dilihat pada gambar 3.15 berikut :



Gambar 3.15 Hasil Rancangan Halaman Profil

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan yang penulis buat dalam Laporan Praktik Kerja Lapangan ini, dapat disimpulkan bahwa telah dihasilkan Arsip Data Siswa Pada Sma Bina Warga 1 Palembang Berbasis *Web* yang dirancang dengan menggunakan *Flowchart*, *Use Case Diagram*, *Activity Diagram* dan *Class Diagram* serta *framework* laravel versi 10 dengan PHP versi 8.1.10 dan *Mysql* memiliki fitur yang dapat membantu admin dalam menginput data siswa. Ketika admin menginput data siswa data dapat diakses secara real-time oleh kepala sekolah. Kepala sekolah dapat memeriksa data siswa yang sudah diinput oleh admin, lalu kepala sekolah juga dapat menyetujui dan menolak data siswa tersebut. Sistem yang terkomputerisasi ini juga memberikan kemudahan bagi admin dalam input data siswa dan kepala sekolah dalam memeriksa data siswa. Selain itu, dengan implementasi sistem ini, risiko terjadinya kehilangan data dapat dikurangi, karena data tersimpan secara digital dan dapat diakses kembali dengan mudah dan aman. Serta dengan adanya fitur search, pencarian data yang dibutuhkan tidak memakan waktu yang lama. Hal ini bertujuan untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi kerja pada bagian arsip data siswa.

4.2 Saran

Dalam perancangan *website* penulis menyadari terdapat kekurangan dalam pembuatan Arsip Data Siswa, dengan ini penulis memberikan saran demi kemajuan dalam pengembangan Arsip Data Siswa agar kedepannya bisa dikembangkan lagi dengan baik:

1. Untuk pengembangan selanjutnya akan lebih baik jika dikembangkan ke versi mobile agar mendapatkan aksesibilitas yang lebih baik, versi mobile dari website memastikan aksesibilitas yang lebih baik bagi admin dan kepala sekolah. Ketika admin dan Kepala Sekolah ingin mengakses informasi data siswa, mereka dapat dengan mudah melakukannya dari perangkat seluler mereka tanpa harus mencari laptop atau komputer. Dengan versi mobile, juga dapat memanfaatkan fitur notifikasi dan pemberitahuan langsung pada perangkat seluler. Hal ini memungkinkan untuk mengingatkan kepala sekolah tentang perubahan informasi dengan lebih efisien.
2. Memperbagus dan memperbaiki tata letak UI gunakan ruang dengan bijaksana jangan padatkan halaman dengan terlalu banyak informasi. Manfaatkan ruang kosong untuk menciptakan keseimbangan visual dan memberikan pernapasan pada desain.

DAFTAR PUSTAKA

- Helmud, Ellya. 2021. “*Optimasi Basis Data Oracle Menggunakan Complex View*” 11(2): 305–22.
- Ismail. 2019. “*Pemanfaatan Framework Laravel Untuk Pengembangan Sistem Informasi Toko Online Di Toko New Trend Baturetno.*” *Jurnal SCRIPT* 7(2): 232–38.
- Maydianto, and Muhammad Rasid Ridho. 2021. “*Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop.*” *Jurnal Comasie* 02: 50–59.
- Noviantoro, Agung, Amelia Belinda Silviana, Risma Rahmalia Fitriani, and Hanum Putri Permatasari. 2022. “*Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web.*” *Jurnal Teknik dan Science* 1(2): 88–103.
- Pakpahan, A. 2019. “*Sistem Informasi Penjadwalan Kunjungan Sales Dengan Berbasis Website Menggunakan SMS Gateway Pada PT. Marco Motor.*” *Seminar Nasional Teknologi Informasi* 201–10.
<http://prosiding.unipma.ac.id/index.php/SENATIK/article/view/1114>.
- Siregar, J. A. S., and K. Handoko. 2021. “*Pengembangan Sistem Presensi Karyawan Dengan Teknologi GPS Berbasis Web.*” *Jurnal Comasie* 6(2): 3.
[http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/comasiejournal%0AJurnal Comasie](http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/comasiejournal%0AJurnal%0AComasie)

ISSN (Online) 2715-6265%0APERANCANGAN.

Tumini, dan Mauna Fitria. 2021. “Penerapan Metode Scrum Pada E-Learning Stmik Cikarang Menggunakan Php Dan Mysql.” *Jurnal Informatika Simantik* 6(1): 12–16.

Beno, J., Silen, A. P., & Yanti, M. (2022). *Dampak Pandemi Covid-19 Pada Kegiatan Ekspor Impor. Jurnal Saintek Maritim*, 121.

Ernawati, Johar, A., & Setiawan, S. (2019). *Implementasi Metode String Matching Untuk Pencarian Berita Utama Pada Portal Berita Berbasis Android. Pseudocode*, 80.

Sukamto, dan Salahuddin. (2019). *Penerapan Model Waterfall Dalam Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi PT. Chiyoda Integre Indonesia Karawang. Jurnal Interkom* 14 (2): 83.

LAMPIRAN-LAMPIRAN