

**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**RANCANG BANGUN WEBSITE BADAN KEPEGAWAIAN DAN
DIKLAT DAERAH KABUPATEN OGAN ILIR**



**Diajukan Oleh :
JEMMI JAYA SAMPURNA
011150034**

Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja

Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi

PALEMBANG

2019

**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**PERANCANGAN FTP *SERVER* PADA UNIT PELATIHAN
TENAGA KERJA DAERAH BALAI LATIHAN KERJA
INDUSTRI DISNAKERTRANS KOTA PALEMBANG**



**Diajukan Oleh :
HANDI SUNDANA
011150023**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja
Lapangan Dan Syarat Penyusunan Skripsi
PALEMBANG
2018**

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT, karena atas berkat rahmat dan karuniaNya lah penulis dapat menyelesaikan penulisan pratik kerja lapangan di Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir yang berjudul “Rancang Bangun *Website* Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir”, sebagai salah satu syarat menyelesaikan mata kuliah Praktik Kerja Lapangan dan syarat penyusunan Skripsi pada STMIK Palcomtech Palembang.

Dalam menyusun laporan Praktik Kerja Lapangan ini, penulis mendapatkan banyak bantuan, baik berupa bimbingan, saran dari dosen pembimbing, serta data yang diberikan baik secara tertulis maupun secara lisan penulis dapatkan dari Badan Kepegawaian dan Diklah Daerah Kabupaten Ogan Ilir. Oleh sebab itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan terimakasih banyak atas petunjuk yang diberikan baik secara langsung maupun tidak langsung, selain itu penulis juga mengucapkan terimakasih kepada Bapak Benedictus Effendi,S.T.,M.T selaku ketua STMIK Palcomtech, Bapak Alfred Tenggono,S.Kom.,M.Kom selaku kaprodi jurusan Teknik Informatika STMIK Palcomtech, Dosen pembimbing yang sangat penulis hormati, Bapak Hendra Effendi, S.Kom.,M.Kom, Seluruh dosen dan Staff STMIK Palcomtech, Bapak Drs. Yuliansyah, M.Si selaku Kepala Badan Kepegawaian dan Diklah Daerah Kabupaten Ogan Ilir, Semua pegawai Badan Kepegawaian dan Diklah Daerah Kabupaten Ogan Ilir, Kepada kedua Orang Tua dan Saudara-Saudaraku tercinta, teman-teman yang penulis sayangi serta semua pihak yang telah banyak

membantu dan memberikan dukungan dan doa kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Praktik Kerja Lapangan ini sampai dengan selesai.

Demikian kata pengantar dari penulis, dengan harapan semoga laporan Praktik Kerja Lapangan ini dapat bermanfaat dan berguna bagi para pembaca, dengan kesadaran penulis bahwa penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan masih mempunyai banyak kekurangan dan kelemahan sehingga membutuhkan banyak masukan dan saran yang bersifat membangun untuk menghasilkan sesuatu yang lebih baik lagi kedepannya. Terima kasih.

Palembang, Januari 2019

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Ruang Lingkup PKL.....	2
1.3. Tujuan dan Manfaat PKL	3
1.3.1. Tujuan PKL	3
1.3.2. Manfaat PKL	3
1.4. Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL	4
1.4.1. Tempat PKL	4
1.4.2. Waktu Pelaksanaan PKL	4
1.5. Metode Pengumpulan Data.....	5
1.5.1. Observasi (Pengamatan).....	5
1.5.2. Wawancara	5
1.5.3. Studi Pustaka	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1. Landasan Teori	7
2.1.1. Sistem Infomasi	7
2.1.2. <i>Website</i>	8
2.1.3. Basic Data (<i>Database</i>)	9
2.1.4. MySQL.....	9
2.1.5. Bagan Alir (<i>flowchart</i>)	9
2.1.6. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	11

2.1.7. <i>Relationship Diagram</i> (ERD).....	13
2.2. Gambaran Umum Perusahaan	14
2.2.1. Sejarah Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir	14
2.2.2. Visi dan Misi Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir	14
2.2.2.1. Visi	14
2.2.2.2. Misi	15
2.2.3. Struktur Organisasi Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir	16
2.2.4. Fungsi Pokok	17
2.2.5. Uraian Kegiatan	17
BAB III PEMBAHASAN	18
3.1. Hasil Pengamatan	18
3.2. Evaluasi dan Pembahasan	18
3.2.1. Evaluasi	18
3.2.2. Pembahasan	19
3.2.2.1. Diagram Alir Data.....	21
3.2.2.2. ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	31
3.2.2.3. Struktur Tabel.....	32
3.2.2.4. <i>Interface</i>	38
3.3. Hasil Rancangan	43
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN.....	52
4.1. Kesimpulan	52
4.2. Saran	52
DAFTAR PUSTAKA	53

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Organisasi	16
Gambar 3.1	Flowchart admin sistem yang diusulkan	20
Gambar 3.2	Diagram Konteks	22
Gambar 3.3	Diagram Level 0	23
Gambar 3.4	Diagram Level 1 data informasi	24
Gambar 3.5	Diagram Level 1 data agenda	25
Gambar 3.6	Diagram Level 1 data jabatan	27
Gambar 3.7	Diagram Level 1 data pegawai	28
Gambar 3.8	Diagram Level 1 data berita	29
Gambar 3.9	Diagram Level 1 data galeri	30
Gambar 3.10	Entity Relationship Diagram (ERD)	32
Gambar 3.11	Desain Halaman Website	38
Gambar 3.12	Desain tampilan Header dan menu website	39
Gambar 3.13	Desain tampilan Visi dan Misi	39
Gambar 3.14	Desain tampilan struktur organisasi	40
Gambar 3.15	Desain tampilan agenda	41
Gambar 3.16	Desain tampilan galeri	41
Gambar 3.17	Desain tampilan data pegawai	42
Gambar 3.18	Desain tampilan kontak	42
Gambar 3.19	Desain tampilan halaman admin	43
Gambar 3.20	Tampilan halaman login admin	44
Gambar 3.21	Tampilan halaman dashboard	44
Gambar 3.22	Tampilan halaman informasi	45
Gambar 3.23	Tampilan halaman jabatan	45
Gambar 3.24	Tampilan halaman data pegawai	46
Gambar 3.25	Tampilan halaman data agenda	46
Gambar 3.26	Tampilan halaman data galeri	47
Gambar 3.27	Tampilan halaman data berita	47

Gambar 3.28	Tampilan halaman data kontak.....	48
Gambar 3.29	Tampilan halaman profile.....	48
Gambar 3.30	Tampilan halaman home	49
Gambar 3.31	Tampilan halaman galeri	49
Gambar 3.32	Tampilan halaman agenda.....	50
Gambar 3.33	Tampilan halaman data pegawai	50
Gambar 3.34	Tampilan halaman kepegawaian	51
Gambar 3.35	Tampilan halaman kontak	51

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Desain Flowchart	10
Tabel 2.2 Desain Data Flow Diagram (DFD)	12
Tabel 2.3 Desain Entity Relationship Diagram (ERD).....	13
Tabel 3.1 Desain Tabel tb_admin	33
Tabel 3.2 Desain Tabel tb_agenda	34
Tabel 3.3 Desain Tabel tb_galeri	34
Tabel 3.4 Desain Tabel tb_berita	35
Tabel 3.5 Desain Tabel tb_informasi	35
Tabel 3.6 Desain Tabel tb_jabatan.....	36
Tabel 3.7 Desain Tabel tb_pegawai	36
Tabel 3.8 Desain Tabel tb_kontak	37
Tabel 3.9 Desain Tabel tb_pengajuan.....	37

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. Form Topik dan Judul (*Fotocopy*)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (*Fotocopy*)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi (*Fotocopy*)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (*Fotocopy*)
5. Lampiran 5. *Form* Nilai dari Perusahaan (*Fotocopy*)
6. Lampiran 6. *Form* Absensi dari Perusahaan (*Fotocopy*)
7. Lampiran 7. *Form* Kegiatan Harian PKL (*Fotocopy*)
8. Lampiran 8. *Form* Revisi (Asli)

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan sistem informasi di dunia telah banyak membantu kehidupan manusia menjadi lebih mudah terutama dibidang ilmu teknologi, khususnya teknologi informasi dengan menggunakan media berbasis internet. Dengan internet komunikasi menjadi tidak terbatas serta memudahkan masyarakat mendapatkan informasi secara cepat, akurat, lebih mudah dan *up to date*. Selain keuntungan untuk masyarakat umum, manfaat perkembangan sistem informasi ini juga sangat menguntungkan banyak pihak, salah satu yang tidak bisa terlepas dari sistem informasi ini adalah bidang pemerintahan sehingga banyak Badan, Bagian, Dinas dan Kantor yang menggunakan sistem informasi untuk menunjang aktifitas kegiatan serta sebagai sarana informasi Pegawai Negeri Sipil (PNS).

Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir merupakan salah satu instansi yang ada di Pemerintahan Daerah Kabupaten Ogan Ilir yang bergerak di bidang kepegawaian serta pelatihan dan pendidikan kepegawaian. Dalam upaya meningkatkan informasi terhadap Pegawai Negeri Sipil (PNS) yang ada di Kabupaten Ogan Ilir, Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah memberikan informasi melalui media konvensional dimana belum adanya media elektronik dalam penyampain media informasi. Adapun kekurangan dari media konvensional, yaitu kurang memberikan informasi

yang cepat kepada seluruh PNS Kabupaten Ogan Ilir yang jauh dari kantor pemerintahan.

Penyampaian informasi kepada PNS di Kabupaten Ogan Ilir melalui media konvensional dapat dikatakan sebagai cara tradisional, hal ini dikarenakan PNS harus ke kantor Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah untuk melihat informasi tersebut, sehingga membutuhkan waktu yang lebih lama untuk memperoleh sebuah informasi. Oleh karena itu, Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir menambah suatu media informasi yaitu media informasi berbasis *website* yang akan membantu PNS yang ada di Kabupaten Ogan Ilir untuk dapat mendapatkan informasi yang cepat yang bisa di akses secara *online*.

Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis tertarik untuk mengambil judul Laporan Praktik Kerja Lapangan yang berjudul **“RANCANG BANGUN *WEBSITE* BADAN KEPEGAWAIAN DAN DIKLAT DAERAH KABUPATEN OGAN ILIR”**.

1.2. Ruang Lingkup PKL

Dalam pengerjaan *website* Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir ini, sudah ditetapkan ruang lingkup yang akan dikaji dan dilaksanakan, yaitu sebagai berikut :

- a. Pada penelitian ini data yang diolah yaitu data visi misi, agenda pegawai, data galeri, data berita/artikel, data pegawai, dan data kontak, dimana pengolahan data dapat di akses oleh user admin.

- b. Dengan data tersebut maka informasi yang disampaikan yaitu informasi profil, informasi pegawai, informasi kenaikan pangkat pegawai, dan informasi diklat pegawai yang di akses oleh pegawai.
- c. Dalam pembuatan *websiste* menggunakan bahasa pemograman PHP version 7.1.12, MySql version 5.1.33, phpMyAdmin version 3.1.3.1 dengan akses web server menggunakan program Xampp dan dalam pengeditan coding menggunakan program Sublime Text3.

1.3. Tujuan dan Manfaat PKL

1.3.1. Tujuan PKL

Tujuan Praktik Kerja Lapangan (PKL) yang ingin dicapai yaitu membuat dan menghasilkan *website* media informasi pada Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir untuk memberikan informasi kepada Pegawai Negeri Sipil (PNS) Kabupaten Ogan Ilir.

1.3.2. Manfaat PKL

1. Manfaat Bagi Mahasiswa

- a. Sebagai penerapan dan pengembangan ilmu yang telah di dapat selama kuliah khususnya dalam bidang pemograman.
- b. Menambah pengalaman serta melatih diri untuk menghadapi permasalahan-permasalahan baru dalam bidang pemogramanan.

c. Menambah ilmu dan pengetahuan yang lebih, serta mendapatkan pengalaman di dunia kerja nyata, dapat mempersiapkan diri sebelum memasuki dunia kerja dan Mahasiswa dapat menerapkan ilmu pengetahuan yang telah dimiliki pada saat perkuliahan dalam pengembangan teknologi jaringan komputer.

2. Manfaat Bagi Tempat Penelitian

Website ini diharapkan untuk dapat mempermudah Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir dalam hal pemberian informasi pada PNS Kabupaten Ogan Ilir.

3. Manfaat Bagi Akademik

Bagi akademik, laporan Praktik Kerja Lapangan ini akan dapat menjadi referensi untuk membantu menyusun laporan Praktik Kerja Lapangan yang selanjutnya.

1.4. Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL

1.4.1. Tempat PKL

Praktik Kerja Lapangan ini dilakukan pada Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir yang beralamat Komplek Perkantoran Tanjung Senai Indralaya Kabupaten Ogan Ilir Kode Pos 30662.

1.4.2. Waktu Pelaksanaan PKL

Waktu pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan dimulai pada tanggal 03 September 2018 sampai dengan 03 Oktober 2018 bertepatan dengan jam kerja pegawai dari pukul 08.00 – 16.00 WIB dan hari kerjanya senin – jum'at.

1.5. Metode Pengumpulan Data

Disini penulis menggunakan beberapa metode teknik pengumpulan data yaitu :

1.5.1. Observasi (Pengamatan)

Menurut Nazir (2014:154), observasi adalah cara pengambilan data dengan menggunakan mata tanpa ada pertolongan alat standar lain untuk keperluan tersebut.

Disini penulis melakukan observasi langsung ke Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir untuk mengamati dan menganalisa permasalahan yang ada di instansi tersebut. Permasalahan yang diamati oleh penulis pada Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah yaitu media informasi masih menggunakan media cetak berupa *madding*, karena *madding* itu sendiri memberikan informasi yang kurang efektif.

1.5.2. Wawancara

Menurut Nazir (2014:171), *Interview* (wawancara) merupakan proses interaksi antara pewawancara dan responden. Walaupun bagi

pewawancara, proses tersebut adalah satu bagian dari langkah-langkah dalam penelitian. Sukses tidaknya pelaksanaan wawancara bergantung sekali pada proses interaksi yang terjadi.

Dalam hal ini, penulis melakukan wawancara secara langsung dengan Bapak Drs. Yuliansyah, M.Si sebagai Kepala Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir, untuk memperoleh data informasi yang dibutuhkan meliputi sistem kerja dan media informasi yang berjalan pada instansi tersebut.

1.5.3. Studi Pustaka

Menurut Nazir (2014:79), Studi Pustaka merupakan langkah yang penting dimana setelah seorang peneliti menetapkan topik penelitian, langkah selanjutnya adalah melakukan pengkajian yang berkaitan dengan teori dan topik penelitian.

Pada metode ini penulis melakukan studi pustaka dengan cara memperoleh data dari buku, jurnal dan *website* untuk dapat mendukung laporan praktik kerja lapangan.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Landasan Teori

2.1.1 Sistem Informasi

Menurut Sutabri (2012:46), Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. Menurut Sutarman (2012:13), "Sistem informasi adalah sistem yang dapat didefinisikan dengan mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis, menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu.

Seperti sistem lainnya, sebuah sistem informasi terdiri atas *input* (data, instruksi) dan *output* (laporan, kalkulasi). Berdasarkan beberapa pendapat di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa "Sistem informasi adalah sebuah sistem yang terdiri dari pengumpulan data, pemrosesan data, penyimpanan data, pengolahan data, pengendalian dan pelaporan sehingga tercapai sebuah informasi yang mendukung pengambilan keputusan didalam suatu organisasi untuk dapat mencapai sasaran dan tujuannya.

2.1.2 Website

Menurut Hidayat (2010:2), *website* atau *situs* dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman.

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang begitu cepat, *website* juga mengalami perkembangan yang sangat berarti. Dalam pengelompokan jenis *web*, lebih diarahkan berdasarkan kepada fungsi, sifat atau *style* dan bahasa pemrograman yang digunakan.

Jenis-Jenis *web* berdasarkan sifatnya adalah :

1. *Website* dinamis merupakan sebuah *website* yang menyediakan *content* atau isi yang selalu berubah-ubah setiap saat.
2. *Website* statis merupakan *website* yang *content*-nya sangat jarang diubah.

Berdasarkan pada fungsinya, *website* terbagi atas :

1. *Personal website*, *website* yang berisi informasi pribadi seseorang.
2. *Commercial website*, *website* yang dimiliki oleh sebuah perusahaan yang bersifat bisnis
3. *Government website*, *website* yang dimiliki oleh instansi pemerintahan, pendidikan yang bertujuan memberikan pelayanan kepada pengguna.

4. *Non-Profit Organization website*, dimiliki oleh organisasi yang bersifat *non-profit* atau tidak bersifat bisnis.

2.1.3 Basis Data (Database)

Menurut Arifin (2017:127), *database* merupakan alat untuk menyimpan, mengorganisasikan dan memperoleh kembali informasi.

Menurut Aryanto (2016:17), *database* secara umum dapat diartikan sebagai kumpulan dari berbagai macam data. Data tersebut berupa text, suara, video dan berbagai multimedia lainnya.

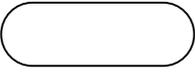
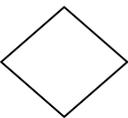
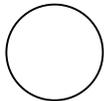
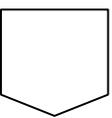
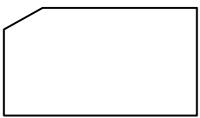
2.1.4. MYSQL

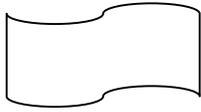
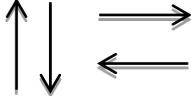
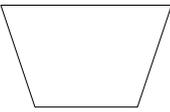
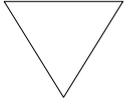
Menurut Alexander F.K. Sibero (2011:97), MySQL atau dibaca “*My Sekuel*” dengan adalah suatu RDBMS (*Relational Database Management System*) yaitu aplikasi sistem yang menjalankan fungsi pengolahan data. *MySQL* pertama dikembangkan oleh *MySQL AB* yang kemudian diakuisisi *Sun Microsystem* dan terakhir dikelola oleh *Oracle Corporation*.

2.1.5 Bagan Alir (Flowchart)

Menurut Sitorus (2015:14), *Flowchart* merupakan langkah-langkah penyelesaian masalah yang dituliskan dalam simbol-simbol tertentu.

Tabel 2.1 *Desain Flowchart*

No	Simbol	Nama	Fungsi
1		<i>Terminal</i>	Menyatakan permulaan atau akhir suatu program
2		<i>Input / Output</i>	Menyatakan proses input atau output tanpa tergantung jenis peralatannya
3		<i>Process</i>	Menyatakan suatu tindakan (proses) yang dilakukan oleh komputer
4		<i>Decision</i>	Menunjukkan suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan jawaban : ya / tidak
5		<i>Connector</i>	Menyatakan sambungan dari proses ke proses lainnya dalam halaman yang sama
6		<i>Offline Connector</i>	Menyatakan sambungan dari proses ke proses lainnya dalam halaman yang berbeda
7		<i>Predefined Process</i>	Menyatakan penyediaan tempat penyimpanan suatu pengolahan untuk memberi harga awal
8		<i>Punched Card</i>	Menyatakan input berasal dari kartu atau output ditulis ke kartu

No	Simbol	Nama	Fungsi
9		<i>Punch Tape</i>	Menggambarkan fungsi input/output media tertentu
10		<i>Document</i>	Mencetak keluaran dalam bentuk dokumen (melalui printer)
11		<i>Flow</i>	Menyatakan jalannya arus suatu proses
12		<i>Manual Operation</i>	Menunjukkan pengolahan yang tidak dilakukan oleh komputer
13		<i>Disk and On-line Storage</i>	Menyatakan input yang berasal dari disk atau disimpan ke disk
14		<i>Offline-storage</i>	Menunjukkan bahwa data dalam simbol ini akan disimpan ke suatu media tertentu

Sumber : Drs. Lamhot Sitorus, M.Kom (2015:14)

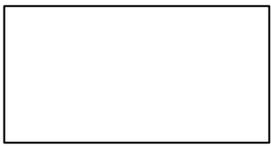
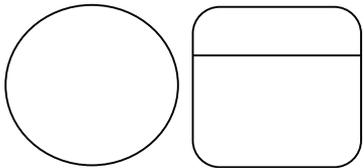
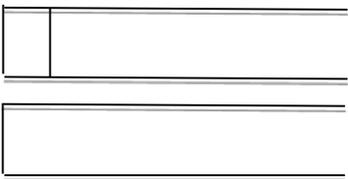
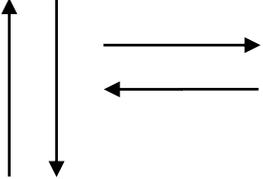
2.1.6. Data Flow Diagram (DFD)

Menurut Maryani (2014:1043), *Data Flow Diagram* (DFD) adalah suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data sistem yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, terstruktur dan jelas. DFD adalah alat pembuatan model yang memungkinkan profesional untuk menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses fungsional yang

dihubungkan satu sama lain dengan alur data, baik secara manual maupun komputerisasi.

Adapun simbol-simbol DFD yang digunakan dapat dilihat pada tabel 2.2 berikut:

Tabel 2.2 *Desain Data Flow Diagram (DFD)*

Simbol	Keterangan
	<i>External entity</i> , merupakan kesatuan di lingkungan luar sistem yang bisa berupa orang, organisasi atau sistem lain.
	<i>Process</i> , merupakan proses seperti perhitungan aritmatik penulisan suatu formula atau pembuatan laporan
	<i>Data Store</i> (Simpan Data), dapat berupa suatu file atau database pada sistem computer atau catatan manual
	<i>Data Flow</i> (arus data), arus data ini mengalir diantara proses, simpan data dan kesatuan luar

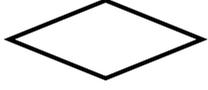
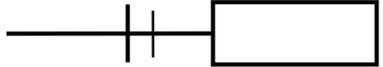
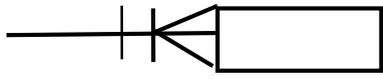
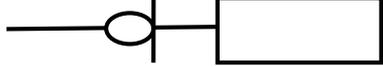
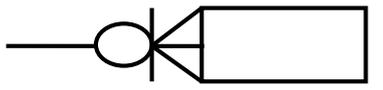
Sumber : Maryani (2014:1043)

2.1.7. Relationship Diagram (ERD)

Menurut Yuhendra dkk (2015:70), *Entity Relationship Diagram* (ERD) adalah bagian yang menunjukkan hubungan antara *entity* yang ada dalam sistem.

Adapun simbol-simbol yang digunakan pada ERD dapat dilihat pada tabel 2.3 berikut:

Tabel 2.3 *Desain Entity Relationship Diagram (ERD)*

Simbol	Keterangan
	<i>Entity</i>
	<i>Atribut dan entity</i>
	<i>Atribut dan entity dengan Key</i> (Kunci)
	Relasi atau aktifitas antar <i>entity</i>
	Hubungan satu dan pasti
	Hubungan banyak dan pasti
	Hubungan satu tapi tidak pasti
	Hubungan banyak tapi tidak pasti

Sumber : Yuhendra dkk (2015 :70)

2.2. Gambaran Umum Perusahaan

2.2.1. Sejarah Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir

Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir merupakan lembaga unsur perangkat daerah Pemerintah Daerah Kabupaten Ogan Ilir yang dipimpin oleh seorang Kepala Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir yang berada dibawah dan bertanggungjawab kepada Bupati Ogan Ilir.

Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir dibentuk berdasarkan Peraturan Daerah Kabupaten Ogan Ilir Nomor 12 Tahun 2016 tentang Pembentukan dan Susunan Perangkat Daerah Kabupaten Ogan Ilir. Dan Peraturan Bupati Ogan Ilir Nomor 67 Tahun 2017 tentang Susunan Organisasi Uraian Tugas Pokok dan Fungsi Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir.

2.2.2. Visi dan Misi Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir

2.2.2.1. Visi

Untuk mewujudkan arah, peran dan kewenangan serta tugas pokok dan fungsi Badan Kepegawaian Negara, maka ditetapkan visi Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir Tahun 2015-2019, yaitu "Menjadi pembina dan penyelenggara manajemen kepegawaian yang profesional dan bermartabat tahun 2025".

2.2.2.1. Misi

Misi Kementrian Badan Kepegawaian Negara ditetapkan sebagai berikut:

1. Mengembangkan dan mengoptimalkan sistem pelayanan kepegawaian.
2. Mengembangkan dan mengoptimalkan sistem pengawasan dan pengendalian kepegawaian.
3. Mengembangkan dan mengoptimalkan sistem peraturan perundang-undangan, kinerja dan kesejahteraan pegawai.
4. Mengembangkan dan mengoptimalkan sistem informasi manajemen kepegawaian.
5. Mengembangkan dan mengoptimalkan sistem manajemen internal BKN.

Tujuan yang ingin dicapai oleh Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir adalah sebagai berikut:

1. Terwujudnya manajemen kepegawaian yang modern dengan melakukan pembinaan dan penyelenggaraan manajemen ASN secara nasional.
2. Mewujudkan pelayanan prima di bidang kepegawaian.
3. Mewujudkan manajemen internal yang efektif, efisien dan akuntabel.

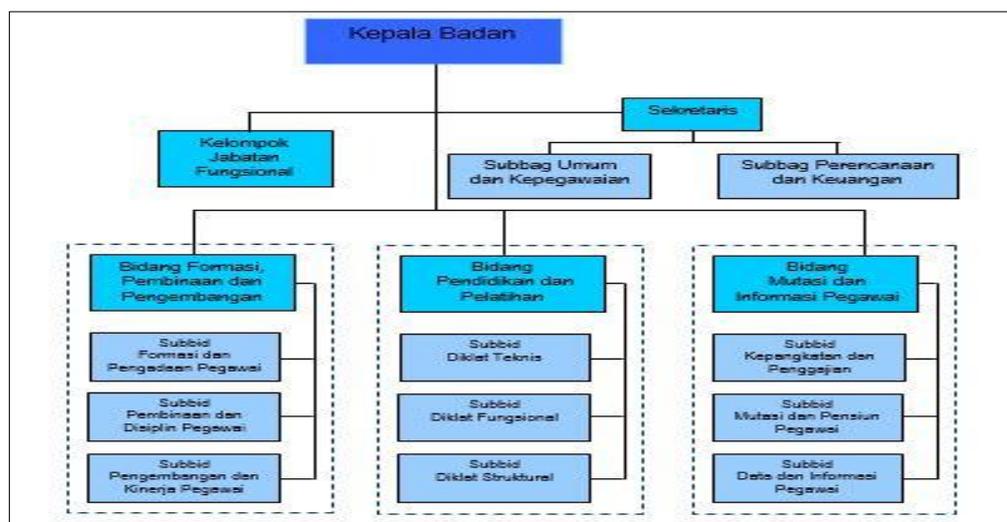
Berdasarkan telaahan terhadap visi dan misi Badan Kepegawaian Negara teridentifikasi bahwa beberapa kekuatan

yang dapat dimanfaatkan oleh Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir, antara lain:

- a) Adanya dukungan sistem peraturan perundang-undangan mengenai kinerja dan kesejahteraan pegawai sehingga dapat menjadi peluang bagi perangkat daerah untuk melaksanakan kegiatan kepegawaian.
- b) Adanya sistem informasi manajemen kepegawaian yang mendukung pelaksanaan tugas lebih efektif dan efisien.

Kekuatan ini dapat dimanfaatkan oleh Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir dalam menyusun rencana strategis sehingga dapat bersinergi untuk mendukung visi dan misi dari Badan Kepegawaian Negara.

2.2.3. Struktur Organisasi Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir



Gambar 2.1 Struktur Organisasi

Sumber : Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir.

2.2.4. Fungsi Pokok

Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir mempunyai fungsi :

- a. Penyusunan kebijakan bidang kepegawaian daerah sesuai dengan rencana strategis yang telah ditetapkan oleh Pemerintah Daerah;
- b. Penyusunan perencanaan, pembinaan, koordinasi dan pengendalian bidang mutasi pegawai;
- c. Penyusunan perencanaan, pembinaan, koordinasi dan pengendalian bidang Pendidikan dan Pelatihan Pegawai;
- d. Penyusunan perencanaan, pembinaan, koordinasi dan pengendalian bidang pembinaan dan pengembangan pegawai;
- e. Penyelenggaraan urusan kesekretariatan; dan Pembinaan kelompok jabatan fungsional.

2.2.5. Uraian Kegiatan

Kegiatan yang dilakukan penulis selama proses Praktik Kerja Lapangan, dalam waktu satu bulan mulai dari tanggal 03 September 2018 sampai dengan 03 Oktober 2018 di Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir. Penulis ditempatkan di salah-satu ruangan, yaitu ruangan Bidang Pendidikan dan Pelatihan yang ada di Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir. Penulis melakukan pekerjaan administrasi di bidang tersebut seperti membuat surat keluar, memasukan surat masuk ke daftar buku agenda dan membuat daftar hadir bidang.

BAB III

PEMBAHASAN

3.1. Hasil Pengamatan

Setelah melakukan praktek kerja lapangan di Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir, berdasarkan pengamatan yang telah penulis lakukan didapatkan bahwa informasi yang disampaikan masih menggunakan media cetak berupa *madding* untuk memberikan informasi kepada PNS di Pemerintah Kabupaten Ogan Ilir, sehingga pegawai yang lokasinya jauh terhambat untuk mendapatkan informasi yang cepat. Dikarenakan Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir juga belum mempunyai sebuah *website* sebagai media informasi.

3.2. Evaluasi dan Pembahasan

3.2.1. Evaluasi

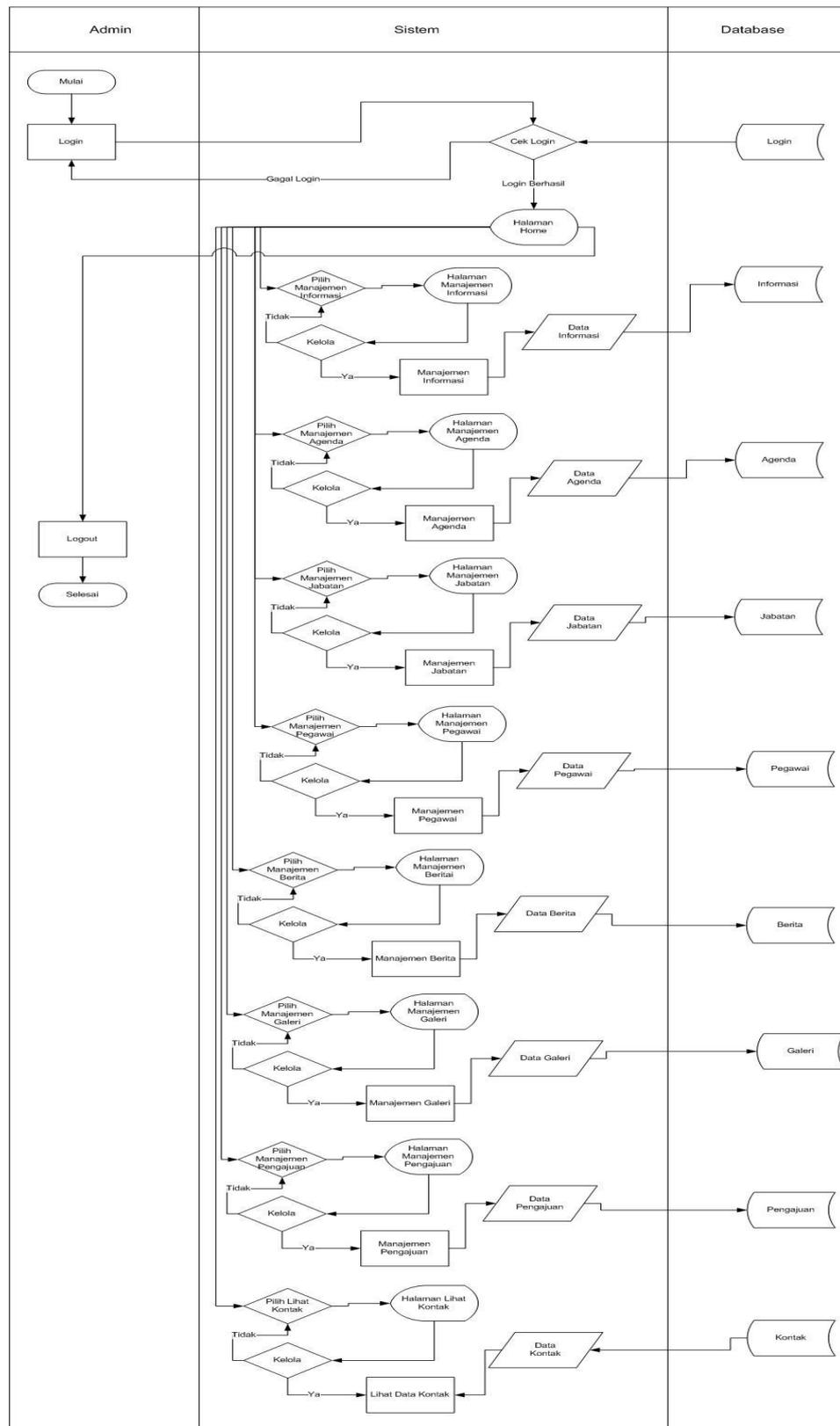
Berdasarkan pengamatan yang telah penulis lakukan didapatkan bahwa *madding* masih memiliki kekurangan dalam memberikan informasi sehingga pegawai harus mendatangi atau menghubungi untuk mengetahui informasi tersebut.

Dari hasil pengamatan permasalahan diatas, dapat diambil *alternatif* pemecahan masalah yaitu merancang dan membangun sebuah *website* media informasi yang akan menghasilkan tampilan *responsif* sehingga dapat memudahkan pegawai untuk mendapatkan informasi dari *website* melalui *smartphone* atau *PC*.

3.2.2. Pembahasan

Prosedur yang diusulkan oleh penulis diharapkan akan menunjang sistem *website* Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir untuk memudahkan pegawai dalam mendapatkan informasi serta menjadi kontribusi bagi Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir.

Prosedur sistem *website* yang diusulkan pada Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir dapat dilihat pada gambar 3.1 berikut:



Gambar 3.1 Flowchart admin sistem yang diusulkan

Berdasarkan gambar 3.1 sistem *flowchart* admin yang diusulkan pada Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir, yaitu :

- a. Pertama admin akan melakukan *login* jika *username* atau *password* nya benar admin akan masuk *interface* admin dan jika *username* dan *password* nya salah admin akan mencoba mengisi ulang kembali *username* dan *password*.
- b. Selanjutnya jika admin sudah berhasil melakukan *login* maka admin akan melakukan proses *input* data.
- c. Data yang di *input* oleh admin akan tersimpan ke *database* dan data tersebut akan ditampilkan ke *interface* pengunjung *website*.
- d. Data yang di inputkan berupa informasi sejarah, visi misi, galeri, data pegawai, data agenda, data berita .
- e. Setelah itu *admin* melakukan melakukan *logout*.

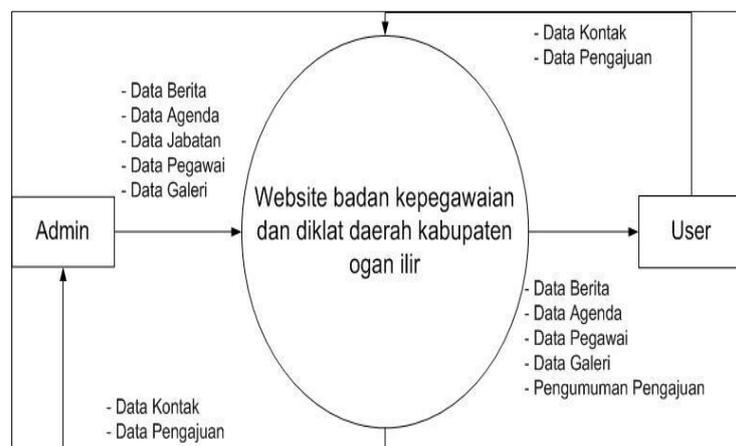
3.2.2.1. Diagram Alir Data

A. Data Flow Diagram (DFD)

Data flow diagram merupakan alat bantu yang dapat menggambarkan arus data di dalam sistem dengan terstruktur dan jelas. Berdasarkan hasil analisa penelitian, peneliti memberikan gambaran arus data terhadap sistem yang akan direncanakan sebagai berikut :

1. Diagram Konteks

Diagram konteks adalah diagram yang menggambarkan bagian besar dari aliran arus data Sistem *Website* Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir. Berdasarkan *flowchart* yang diusulkan maka peneliti memberikan gambaran arus data terhadap sistem yang dilihat pada gambar 3.2 berikut :

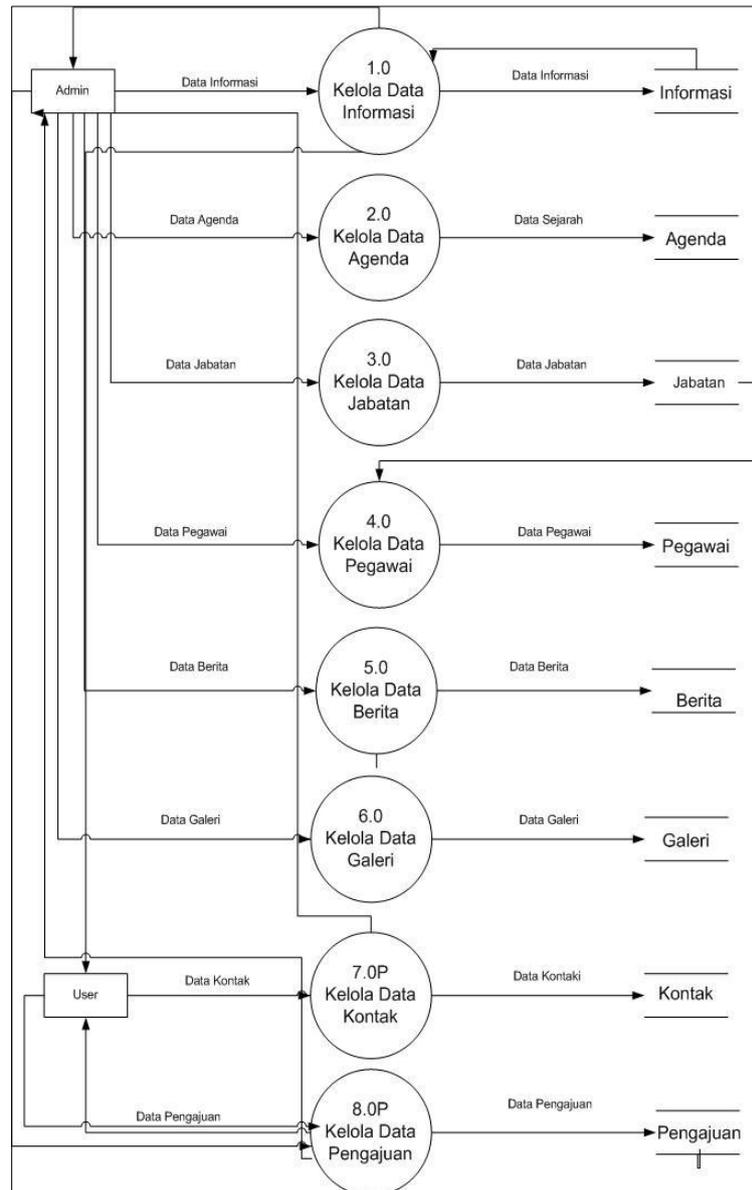


Gambar 3.2 *Diagram Konteks*

Berdasarkan gambar *diagram konteks* diatas dapat dijelaskan yaitu Sistem *Website* Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir memiliki 2 (dua) *terminator* yaitu admin dan user. Data bersumber dari admin berupa data berita, data agenda, data jabatan, data pegawai, data galeri, dan data kontak sedangkan data yang diterima oleh user berupa informasi data visi - misi, informasi data galeri, informasi pegawai, informasi data agenda, data kontak dan informasi data artikel berita.

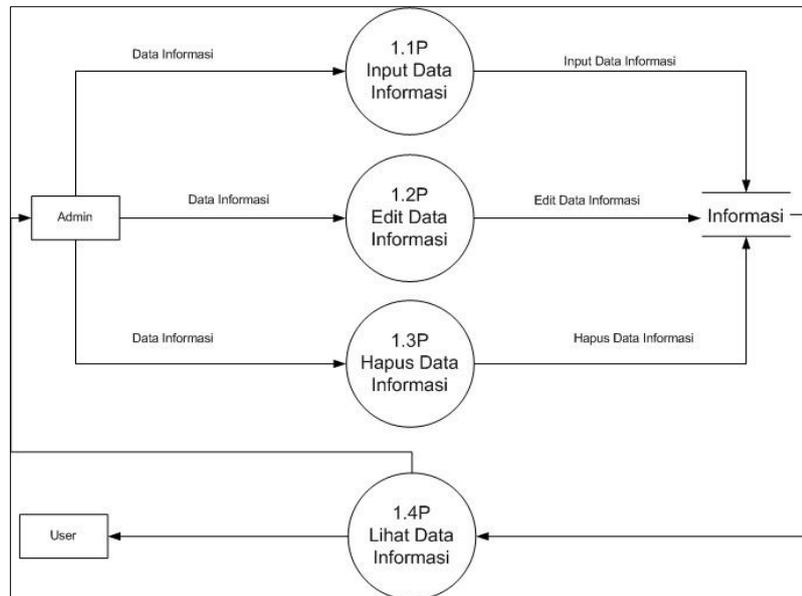
2. Diagram Level 0

Diagram Level 0 adalah *diagram* yang menunjukkan semua proses utama yang menyusun keseluruhan sistem, *diagram* ini dapat dilihat pada gambar 3.3 berikut :



Gambar 3.3 *Diagram Level 0*

Gambar *diagram level 0* ini menunjukkan arus data level 0 dari lanjutan *diagram konteks*.

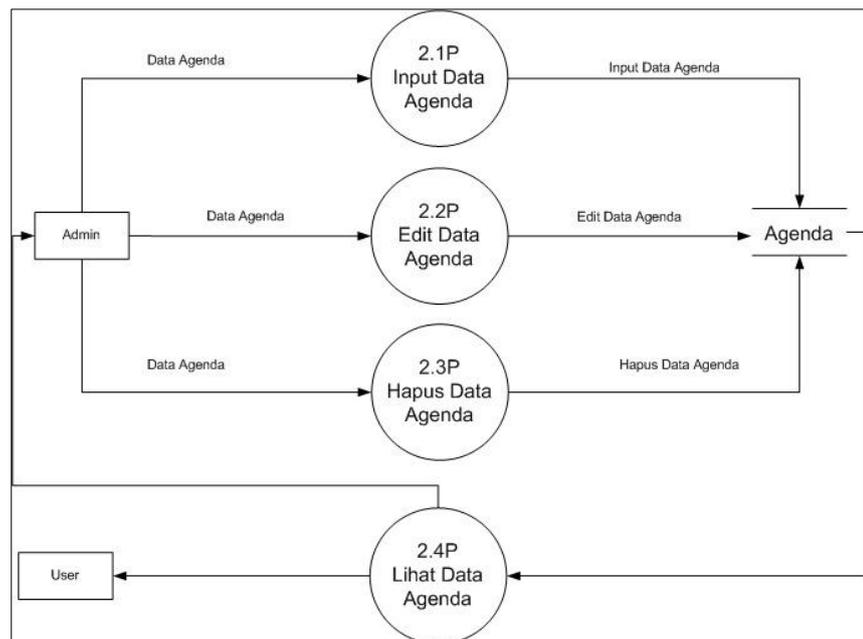


Gambar 3.4 Diagram level 1 data informasi

- 1) Proses 1.1.P adalah proses *input* data informasi dimana bersumber dari entitas admin. hasil proses disimpan dalam *tb_informasi* berupa data artikel seperti artikel tentang informasi berupa data artikel tersebut pada tampilan *website*.
- 2) Proses 1.2.P adalah proses *edit* data informasi dimana bersumber dari entitas admin. Hasil proses disimpan dalam *tb_informasi* berupa data artikel seperti artikel tentang informasi berupa data artikel tersebut pada tampilan *website*.
- 3) Proses 1.3.P adalah proses *hapus* data informasi dimana bersumber dari entitas admin. Hasil proses

disimpan dalam *tb_informasi* berupa data artikel seperti artikel tentang informasi berupa data artikel tersebut pada tampilan *website*.

- 4) Proses 1.4.P adalah proses untuk melihat hasil dari input data informasi, edit data informasi dan hapus data informasi dimana bersumber dari entitas admin yang bisa dilihat ditampilan *website* oleh user dan admin.

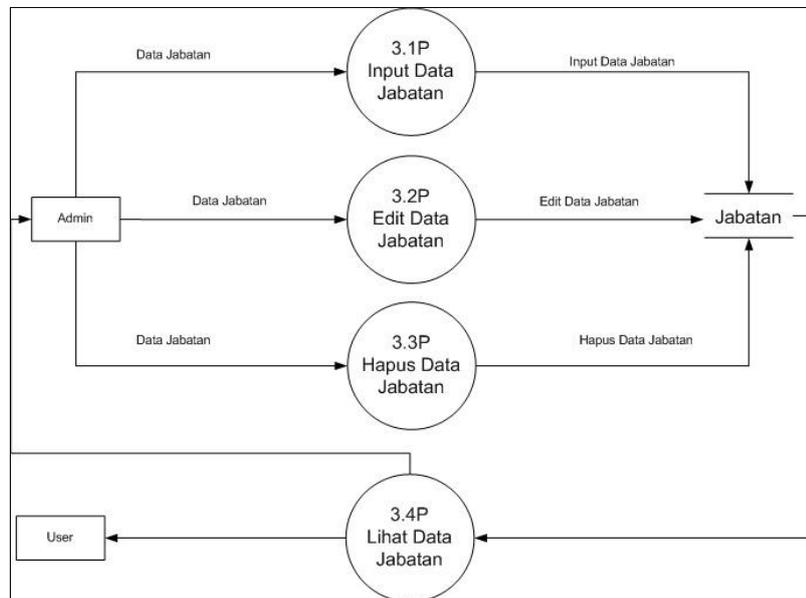


Gambar 3.5 Diagram level 1 data agenda

- 1) Proses 2.1.P adalah proses *input* data agenda dimana bersumber dari entitas admin. hasil proses disimpan

dalam *tb_agenda* dan user akan melihat informasi data sejarah pada tampilan *website*.

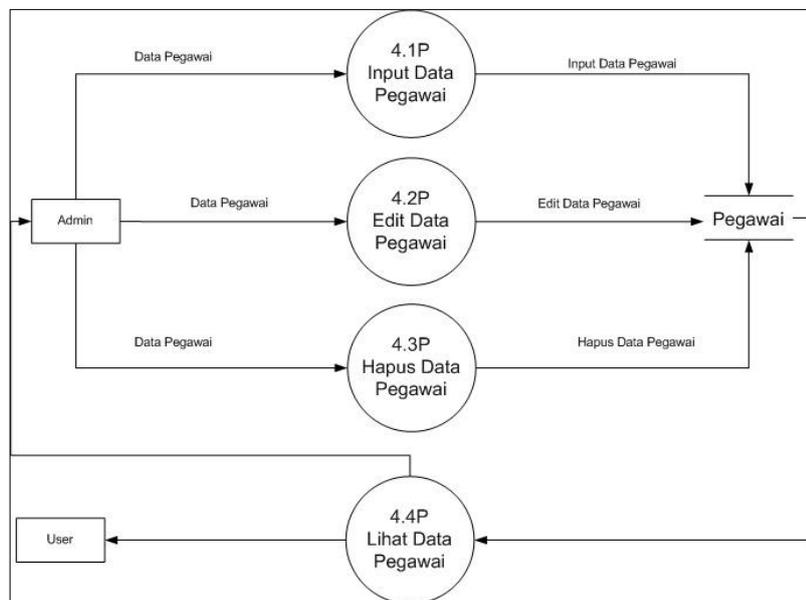
- 2) Proses 2.2.P adalah proses *edit* data agenda dimana bersumber dari entitas admin. hasil proses disimpan dalam *tb_agenda* dan user akan melihat informasi data sejarah pada tampilan *website*.
- 3) Proses 2.3.P adalah proses *hapus* data agenda dimana bersumber dari entitas admin. hasil proses disimpan dalam *tb_agenda* dan user akan melihat informasi data sejarah pada tampilan *website*.
- 4) Proses 2.4.P adalah proses untuk melihat hasil dari input data agenda, edit data agenda dan hapus data agenda dimana bersumber dari entitas admin yang bisa dilihat ditampilan *website* oleh user dan admin.



Gambar 3.6 Diagram level 1 data jabatan

- 1) Proses 3.1.P adalah proses *input* data jabatan dimana bersumber dari entitas admin. hasil proses disimpan dalam *tb_jabatan* dan user akan melihat informasi data jabatan pegawai pada tampilan *website*.
- 2) Proses 3.2.P adalah proses *edit* data jabatan dimana bersumber dari entitas admin. hasil proses disimpan dalam *tb_jabatan* dan user akan melihat informasi data jabatan pegawai pada tampilan *website*.
- 3) Proses 3.3.P adalah proses *hapus* data jabatan dimana bersumber dari entitas admin. hasil proses disimpan dalam *tb_jabatan* dan user akan melihat informasi data jabatan pegawai pada tampilan *website*.

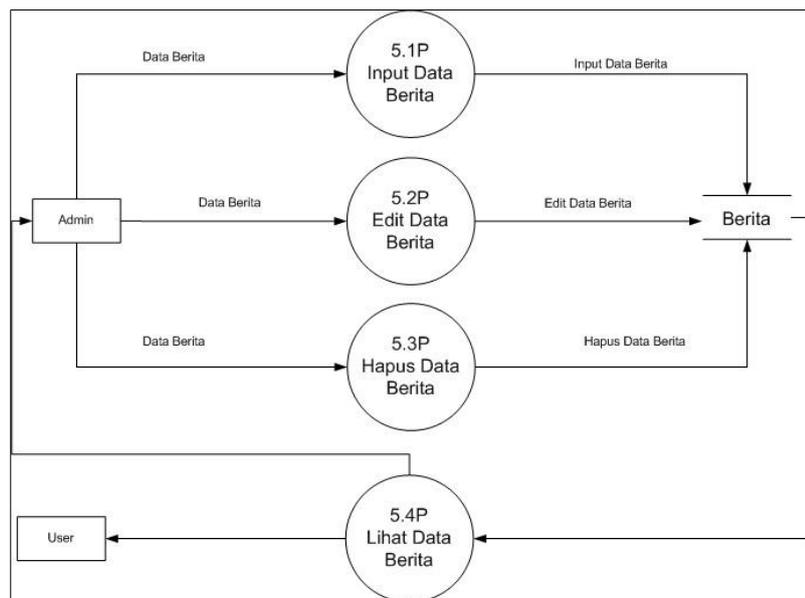
- 4) Proses 3.4.P adalah proses untuk melihat hasil dari input data jabatan, edit data jabatan dan hapus data jabatan dimana bersumber dari entitas admin yang bisa dilihat ditampilkan *website* oleh user dan admin.



Gambar 3.7 Diagram level 1 data pegawai

- 1) Proses 4.1.P adalah proses *input* data pegawai dimana bersumber dari entitas admin. hasil proses disimpan dalam *tb_pegawai* dan user akan melihat informasi data pegawai pada tampilan *website*.
- 2) Proses 4.2.P adalah proses *edit* data pegawai dimana bersumber dari entitas admin. hasil proses disimpan dalam *tb_pegawai* dan user akan melihat informasi data pegawai pada tampilan *website*.

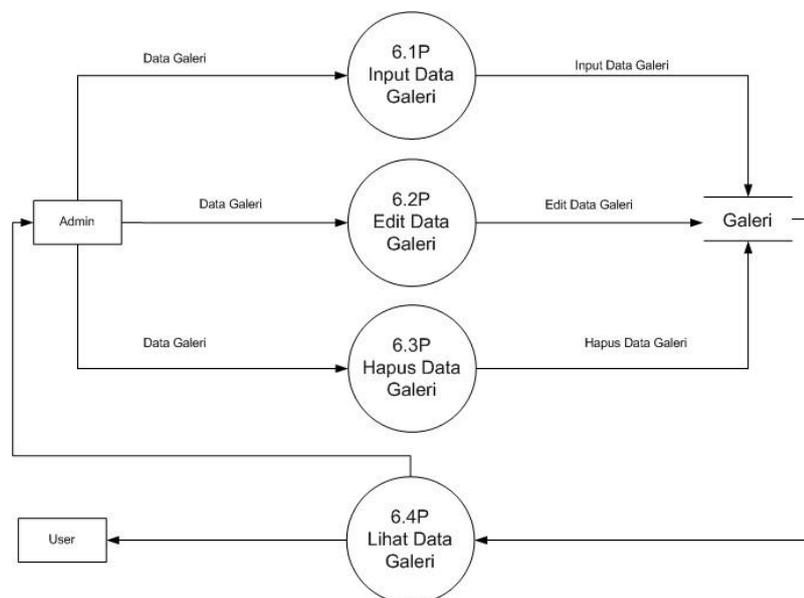
- 3) Proses 4.3.P adalah proses *hapus* data pegawai dimana bersumber dari entitas admin. hasil proses disimpan dalam *tb_pegawai* dan user akan melihat informasi data pegawai pada tampilan *website*.
- 4) Proses 4.4.P adalah proses untuk melihat hasil dari input data pegawai, edit data pegawai dan hapus data pegawai dimana bersumber dari entitas admin yang bisa dilihat ditampilan *website* oleh user dan admin.



Gambar 3.8 *Diagram level 1 data berita*

- 1) Proses 5.1.P adalah proses *input* data berita dimana bersumber dari entitas admin. user akan melihat informasi data berita pada tampilan *website*.

- 2) Proses 5.2.P adalah proses *edit* data berita dimana bersumber dari entitas admin. user akan melihat informasi data berita pada tampilan *website*.
- 3) Proses 5.3.P adalah proses *hapus* data berita dimana bersumber dari entitas admin. user akan melihat informasi data berita pada tampilan *website*.
- 4) Proses 5.4.P adalah proses untuk melihat hasil dari input data berita, edit data berita dan hapus data berita dimana bersumber dari entitas admin yang bisa dilihat ditampilkan *website* oleh user dan admin.



Gambar 3.9 Diagram level 1 data galeri

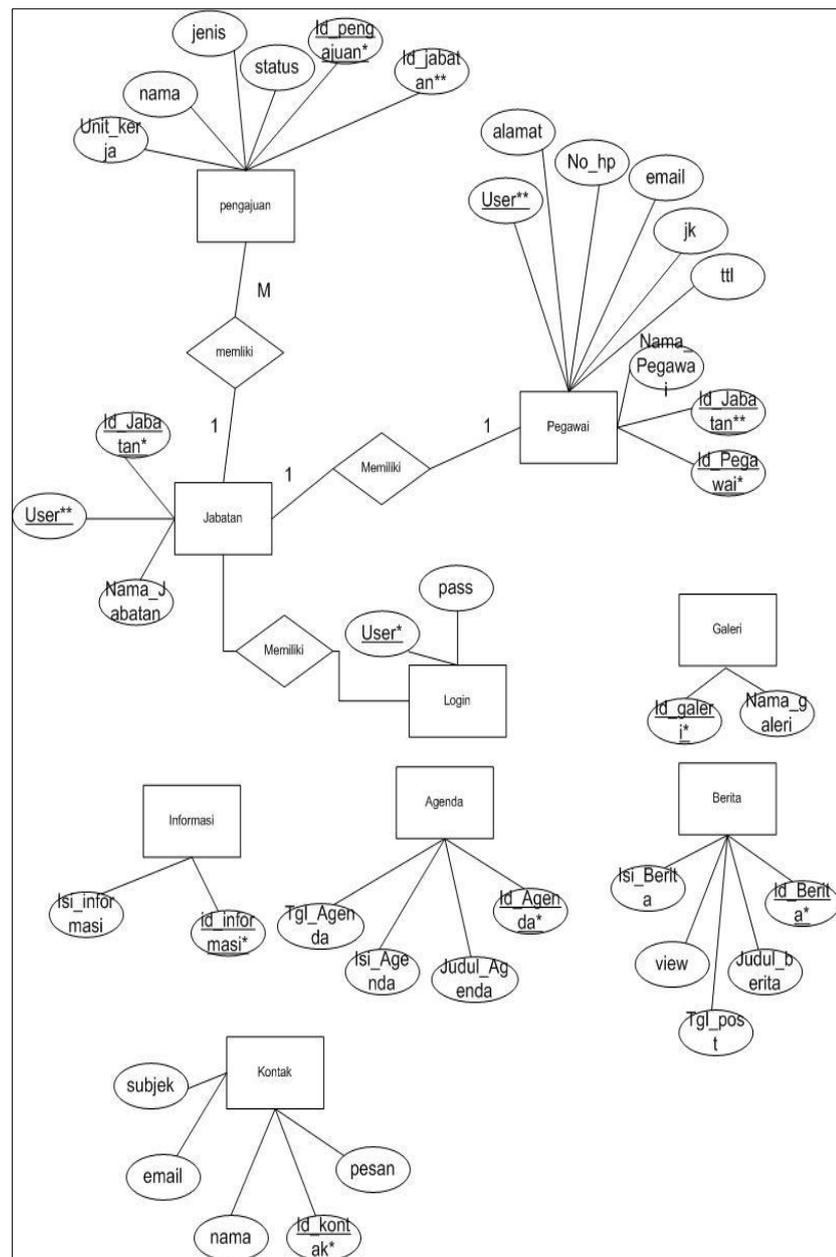
- 1) Proses 6.1.P adalah proses *input* data galeri dimana bersumber dari entitas admin, hasil proses disimpan

dalam *tb_galeri* dan user akan melihat informasi data galeri berupa foto/gambar pada tampilan web.

- 2) Proses 6.2.P adalah proses *edit* data galeri dimana bersumber dari entitas admin, hasil proses disimpan dalam *tb_galeri* dan user akan melihat informasi data galeri berupa foto/gambar pada tampilan web.
- 3) Proses 6.3.P adalah proses *hapus* data galeri dimana bersumber dari entitas admin, hasil proses disimpan dalam *tb_galeri* dan user akan melihat informasi data galeri berupa foto/gambar pada tampilan web.
- 4) Proses 6.4.P adalah proses untuk melihat hasil dari input data galeri, edit data galeri dan hapus data galeri dimana bersumber dari entitas admin yang bisa dilihat ditampilan *website* oleh user dan admin.

3.2.2.2. ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Berikut ini adalah gambar *Entity Relationship Diagram* (ERD) yang berbasis komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut.



Gambar 3.10 Entity Relationship Diagram (ERD)

3.2.2.3 Struktur tabel

Struktur tabel yang digunakan untuk menentukan struktur dari tabel-tabel yang akan di buat berisikan nama-nama *field*, *type field* dan ukurannya, dimana tabel-tabel tersebut

digunakan untuk menampung data. Adapun struktur tabel yang sesuai dengan ERD diatas adalah sebagai berikut :

1) Tabel *tb_admin*

Tabel *tb_admin* digunakan untuk menampung data admin Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir.

Nama *file* : *tb_admin*

Primary Key : *id_admin*

Tabel 3.1 *Desain* Tabel *tb_admin*

No	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Witdh</i>	Keterangan
1	<i>id_admin</i>	<i>Int</i>	11	ID Admin <i>Auto_Increment</i>
2	<i>nm_admin</i>	<i>varchar</i>	50	Nama admin
3	Username	<i>varchar</i>	50	Username yang digunakan admin
4	Password	<i>varchar</i>	50	Password yang digunakan admin
5	Jenis	<i>Enum</i> (<i>'full'</i> , <i>'view'</i>)		Digunakan untuk hak akses

2) Tabel *tb_agenda*

Tabel *tb_agenda* digunakan untuk menampung data artikel agenda Badan Keegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir.

Nama *file* : *tb_agenda*

Primary Key : *id_agenda*

Tabel 3.2 *Desain* Tabel tb_agenda

No	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Witdh</i>	Keterangan
1	<i>id_agenda</i>	<i>Int</i>	11	ID agenda <i>Auto_Increment</i>
2	Judul	<i>varchar</i>	100	Judul agenda
3	Isi	<i>longtext</i>	-	Isi agenda
4	Tanggal	<i>Datetime</i>		Tanggal agenda
5	View	<i>varchar</i>	50	View agenda

3) Tabel tb_galeri

Tabel tb_galeri digunakan untuk menampung data galeri Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir.

Nama *file* : tb_galeri

Primary Key : id_galeri

Tabel 3.3 *Desain* Tabel tb_galeri

No	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Witdh</i>	Keterangan
1	<i>id_galeri</i>	<i>Int</i>	11	ID Gallery <i>Auto_Increment</i>
2	nm_gambar	<i>Varchar</i>	100	Nama Gambar
3	Gambar	<i>Varchar</i>	100	Gambar

4) Tabel tb_berita

Tabel tb_berita digunakan untuk menampung data berita Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir.

Nama *file* : tb_berita

Primary Key : id_berita

Tabel 3.4 *Desain* Tabel tb_berita

No	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	Keterangan
1	id_berita	<i>Int</i>	11	ID <i>berita</i>
2	Judul berita	<i>Varchar</i>	100	Judul berita
3	Tanggal	<i>Datetime</i>	-	Tanggal post
4	Isi	<i>longtext</i>	-	Isi berita

5) Tabel tb_informasi

Tabel tb_informasi digunakan untuk menampung data informasi Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir.

Nama *file* : tb_informasi

Primary Key : id_informasi

Tabel 3.5 *Desain* Tabel tb_informasi

No	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	Keterangan
1	<i>id_informasi</i>	<i>Int</i>	11	ID informasi
2	Isi informasi	<i>longtext</i>	-	Isi

6) Tabel tb_jabatan

Tabel tb_jabatan digunakan untuk menampung data jabatan Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir.

Nama *file* : tb_jabatan

Primary Key : id_jabatan

Tabel 3.6 *Desain* Tabel tb_jabatan

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	<i>id_jabatan</i>	<i>Int</i>	11	ID jabatan
2	Jabatan	<i>varchar</i>	100	Nama jabatan

7) Tabel tb_pegawai

Tabel tb_pegawai digunakan untuk menampung data pegawai Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir.

Nama *file* : tb_pegawai

Primary Key : id_pegawai

Tabel 3.7 *Desain* Tabel tb_pegawai

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	<i>Id_pegawai</i>	<i>Int</i>	8	ID pegawai
2	<i>Id jabatan</i>	<i>int</i>	10	Id jabatan
3	nip	<i>varchar</i>	100	Nip pegawai
4	nama	<i>varchar</i>	100	Nama pegawai
5	Tempat lahir	<i>varchar</i>	100	Tempat lahir
6	Tanggal lahir	<i>date</i>	-	Tanggal lahir pegawai
7	Nomor hp	<i>varchar</i>	100	Nomor hp pegawai
8	alamat	<i>varchar</i>	100	Alamat pegawai
9	status	<i>varchar</i>	100	Status pegawai

8) Tabel tb_kontak

Tabel tb_kontak digunakan untuk menampung data pegawai Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir.

Nama *file* : tb_kontak

Primary Key : id_kontak

Tabel 3.8 *Desain* Tabel tb_kontak

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	<i>Id_kontak</i>	<i>Int</i>	8	ID kontak
2	nama	<i>varchar</i>	100	Id kontak
3	email	<i>varchar</i>	100	email
4	subjek	<i>varchar</i>	100	Subjek
5	pesan	<i>varchar</i>	100	pesan

9) Tabel tb_pengajuan

Tabel tb_kontak digunakan untuk menampung data pegawai Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir.

Nama *file* : tb_pengajuan

Primary Key : id_pengajuan

Tabel 3.9 *Desain* Tabel tb_pengajuan

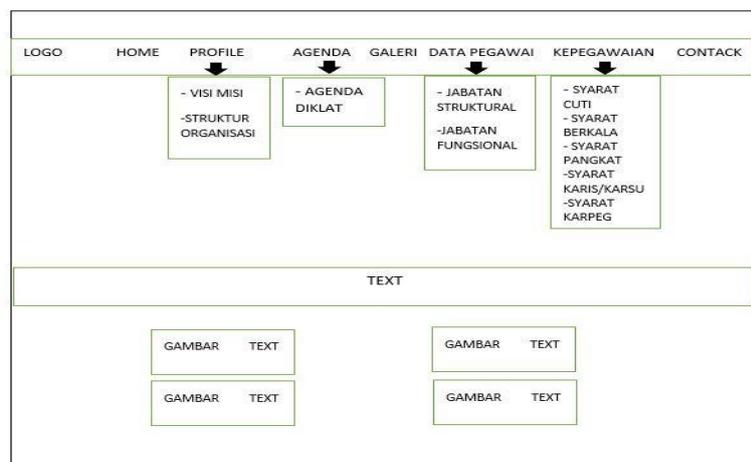
No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	<i>Id_pengajuan</i>	<i>Int</i>	8	ID pengajuan
2	nama	<i>varchar</i>	100	Id pengajuan
3	nip	<i>Int</i>	50	nip
4	Unit kerja	<i>varchar</i>	100	Unit kerja
5	jenis	<i>varchar</i>	100	Jenis
6	status	<i>varchar</i>	100	status

3.2.2.4 Interface

1. Desain Halaman Website

A. Desain Tampilan Utama

Desain tampilan utama website yang ingin di rancang dengan bentuk website one page scrolling. Website jenis ini merupakan website yang hanya memiliki satu halaman, untuk melihat dan mencari informasi mengenai Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir dapat menggunakan scroll dari atas kebawah atau dari bawah keatas tanpa menuju kehalaman/page yang lain. Website jenis ini cocok untuk website informasi karena untuk memudahkan user dalam mencari informasi dengan mudah dan menghemat waktu. Tampilan website one page ini dapat di lihat seperti pada gambar 3.11 berikut :



Gambar 3.11 *Desain* Halaman website

B. *Desain Tampilan Header*

Desain tampilan header dan menu merupakan *desain* paling atas pada *website* yang berisikan menu-menu, dan logo dari *website* untuk memudahkan user dalam mencari apa yang mereka butuhkan pada *website* tersebut. Tampilan *header* dan *menu* ini dapat dilihat seperti pada gambar 3.12 berikut :



Gambar 3.12 *Desain tampilan header dan menu website*

C. *Desain Tampilan Visi dan Misi*

Desain tampilan Visi dan Misi merupakan *desain* pada *website* yang berisikan informasi visi dan misi untuk memudahkan user dalam mencari apa yang mereka butuhkan mengenai visi dan misi Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir. Tampilan *visi dan misi* ini dapat dilihat seperti pada gambar 3.13 berikut :



Gambar 3.13 *Desain tampilan Visi dan Misi*

D. Desain Tampilan Struktur Organisasi

Desain tampilan Struktur Organisasi merupakan *desain* pada *website* yang berisikan informasi Struktur Organisasi untuk memudahkan user dalam mencari apa yang mereka butuhkan mengenai Struktur Organisasi yang ada Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir. Tampilan Struktur Organisasi ini dapat dilihat seperti pada gambar 3.14 berikut :

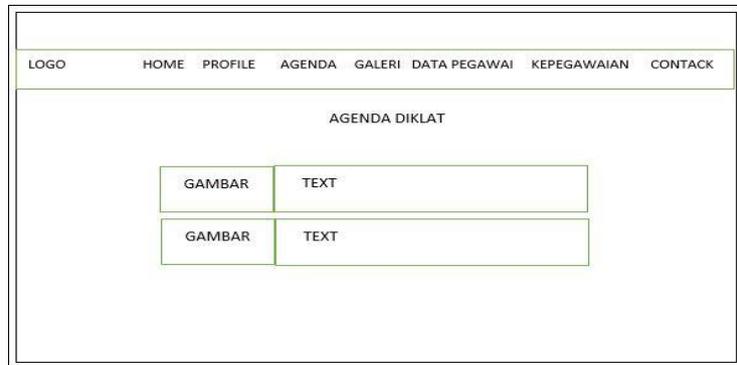


Gambar 3.14 *Desain tampilan Struktur Organisasi*

E. Desain Tampilan Agenda

Desain tampilan Agenda merupakan *desain* pada *website* yang berisikan informasi agenda diklat untuk memudahkan user dalam mencari apa yang mereka butuhkan mengenai informasi diklat yang akan dilaksanakan Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah

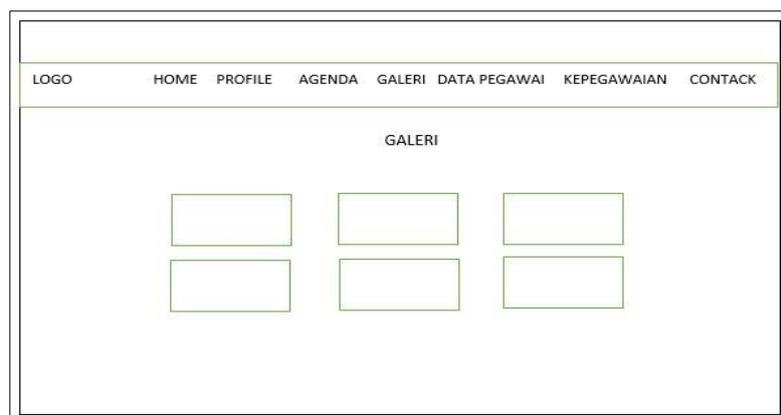
Kabupaten Ogan Ilir. Tampilan Agenda ini dapat dilihat seperti pada gambar 3.15 berikut :



Gambar 3.15 *Desain tampilan Agenda*

F. *Desain Tampilan Galeri*

Desain tampilan Galeri merupakan *desain* pada *website* yang berisikan informasi foto kegiatan Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir. Tampilan *Galeri* ini dapat dilihat seperti pada gambar 3.16 berikut :



Gambar 3.16 *Desain tampilan Galeri*

G. *Desain Tampilan Data Pegawai*

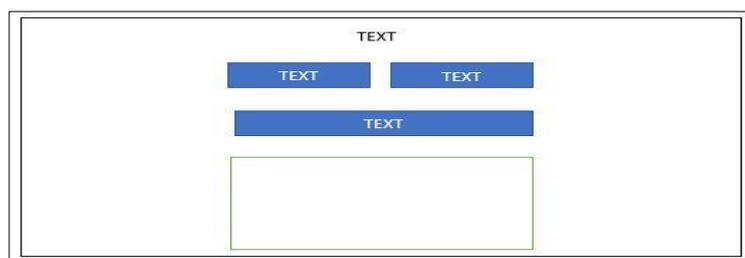
Desain tampilan Data Pegawai merupakan *desain* pada *website* yang berisikan informasi data pegawai yang ada di Kabupaten Ogan Ilir. Tampilan *Data Pegawai* ini dapat dilihat seperti pada gambar 3.17 berikut:



Gambar 3.17 *Desain tampilan Data Pegawai*

H. *Desain Tampilan Kontak*

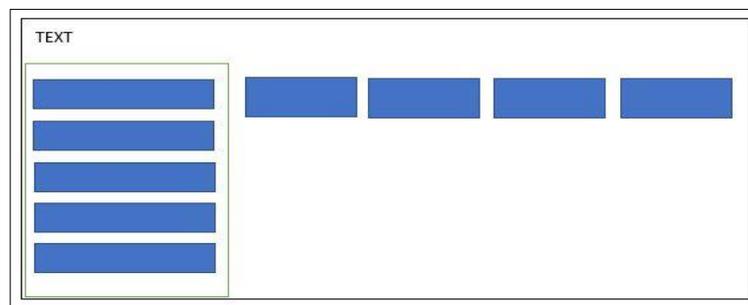
Desain tampilan Kontak merupakan *desain* pada *website* yang berisikan informasi data kontak untuk user mengirim pertanyaan ke Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir. Tampilan *Galeri* ini dapat dilihat seperti pada gambar 3.18 berikut :



Gambar 3.18 *Desain tampilan kontak*

I. *Desain Tampilan halaman admin*

Desain tampilan *halaman admin* merupakan *desain* yang berisikan informasi admin untuk menginput data pada *website* Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir. Tampilan *halaman admin* ini dapat dilihat seperti pada gambar 3.19 berikut :



Gambar 3.19 *Desain tampilan halaman admin*

3.3 Hasil Rancangan

Hasil penulisan yang dilakukan, maka didapatkanlah sebuah sistem yang dirancang untuk sistem *website* Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir sebagai media informasi:

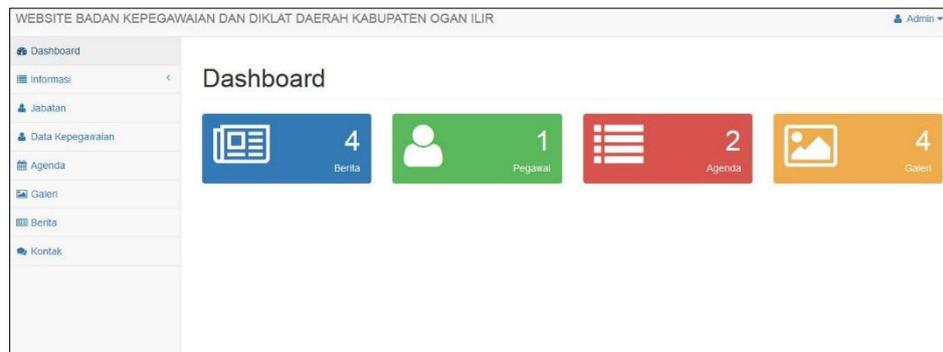
A. *Halaman Login Admin*

Halaman *login* admin merupakan halaman awal admin untuk memulai *input* data informasi bagi *website*. Adapun tampilan Halaman *login* admin seperti gambar 3.20 berikut :

Gambar 3.20 Tampilan halaman *login* admin

B. Halaman *Dashboard* admin

Halaman *dashboard* merupakan halaman tampilan yang diinput oleh admin dan akan tampil ke *interface website* untuk dapat dilihat user. Adapun tampilan *dashboard* seperti gambar 3.21 berikut :



Gambar 3.21 Tampilan halaman *dashboard*

C. Halaman *informasi* admin

Halaman *informasi admin* merupakan halaman tampilan untuk menginput, mengedit, dan menghapus data Visi dan Misi, Struktur Organisasi, Syarat Cuti, Syarat Berkala, Syarat Kenaikan Jabatan/Pangkat, Syarat Kris/Karsu, dan Syarat Karpeg oleh admin dan akan tampil ke

interface website untuk dapat dilihat *user*. Adapun tampilan *Informasi* seperti gambar 3.22 berikut :



Gambar 3.22 Tampilan halaman *informasi*

D. Halaman *jabatan admin*

Halaman *jabatan admin* merupakan halaman tampilan untuk menginput, mengedit, dan menghapus data jabatan pegawai oleh admin dan akan tampil ke *interface website* untuk dapat dilihat user. Adapun tampilan *jabatan* seperti gambar 3.23 berikut :



Gambar 3.23 Tampilan halaman *jabatan*

E. Halaman *data pegawai admin*

Halaman *data pegawai admin* merupakan halaman tampilan untuk menginput, mengedit, dan menghapus data pegawai oleh admin dan akan

tampil ke *interface website* untuk dapat dilihat user. Adapun tampilan *data pegawai* seperti gambar 3.24 berikut :

No	NIP	Nama	Jabatan	Jenis Kelamin	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	No. Handphone	Alamat	Status
1	123	Jemmy	JABATAN FUNGSIONAL	Laki-laki	Palembang	1994-10-10	0854-1234-567	Palembang	Aktif

Gambar 3.24 Tampilan halaman *data pegawai*

F. Halaman *agenda admin*

Halaman *agenda admin* merupakan halaman tampilan untuk menginput, mengedit, dan menghapus data agenda diklat oleh admin dan akan tampil ke *interface website* untuk dapat dilihat user. Adapun tampilan *data agenda* seperti gambar 3.25 berikut:

No	Judul Agenda	Tanggal Agenda	Isi Agenda	Action
1	Diklat Teknis Tata Naskah Tahun 2019	2018-12-25	Diklat Teknis Manajemen Kepegawaian Tahun 2019	 

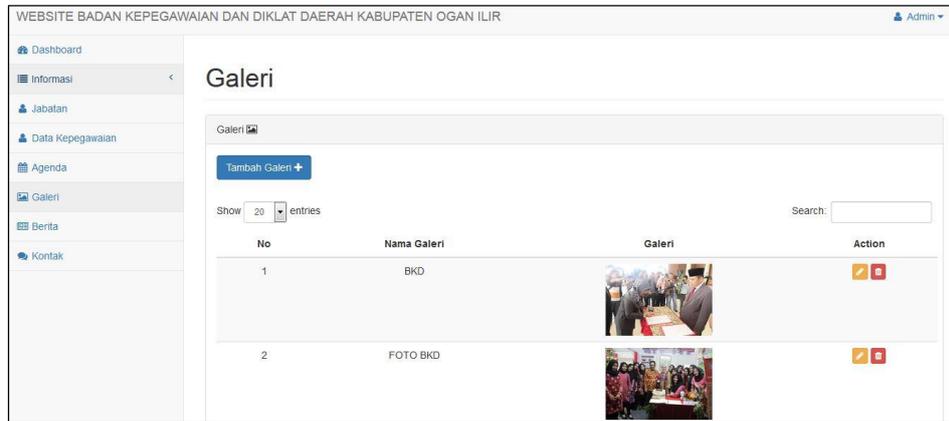
Gambar 3.25 Tampilan halaman *data agenda*

G. Halaman *Galeri admin*

Halaman *galeri admin* merupakan halaman tampilan untuk menginput, mengedit, dan menghapus data galeri berupa foto kegiatan

oleh admin dan akan tampil ke *interface* website untuk dapat dilihat user.

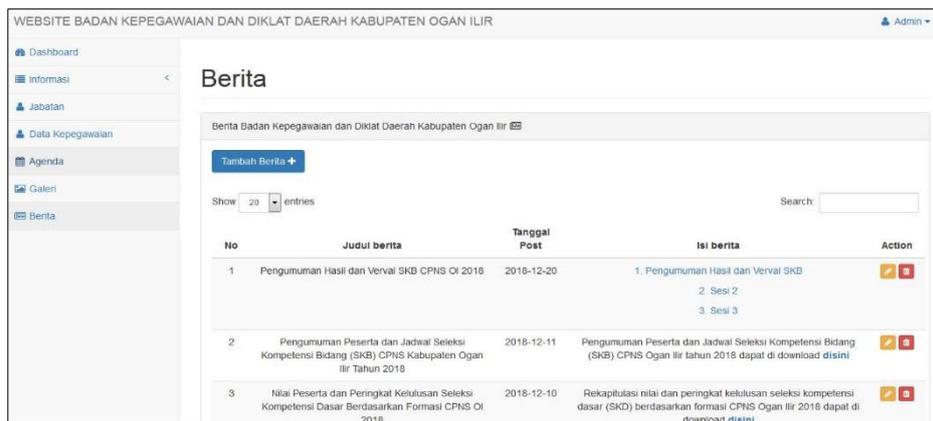
Adapun tampilan *data galeri* seperti gambar 3.26 berikut :



Gambar 3.26 Tampilan halaman *data galeri*

H. Halaman *berita admin*

Halaman *berita admin* merupakan halaman tampilan untuk menginput, mengedit, dan menghapus data berita terbaru oleh admin dan akan tampil ke *interface* website untuk dapat dilihat user. Adapun tampilan *data galeri* seperti gambar 3.27 berikut :



Gambar 3.27 Tampilan halaman *data berita*

I. Halaman *kontak admin*

Halaman *kontak admin* merupakan halaman tampilan untuk melihat pertanyaan yang di kirimkan oleh user yang nantinya dilihat oleh admin. Adapun tampilan *data kontak* seperti gambar 3.28 berikut :

No	Nama	Email	Subjek	Pesan
1	dedi	dedi@gmail.com	Halo	Halo
2	jemmi	jemmisampurna77@gmail.com	BKD	BKD Ogan Ilir

Gambar 3.28 Tampilan halaman *data kontak*

J. Tampilan Website Halaman Profile

Halaman *Profile* merupakan halaman untuk melihat *Visi Misi dan Struktur Organisasi* Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir yang akan tampil di *interface website*. Adapun tampilan Halaman *visi dan misi* seperti gambar 3.29 berikut :



Gambar 3.29 Tampilan Halaman *Profile*

K. Halaman Home

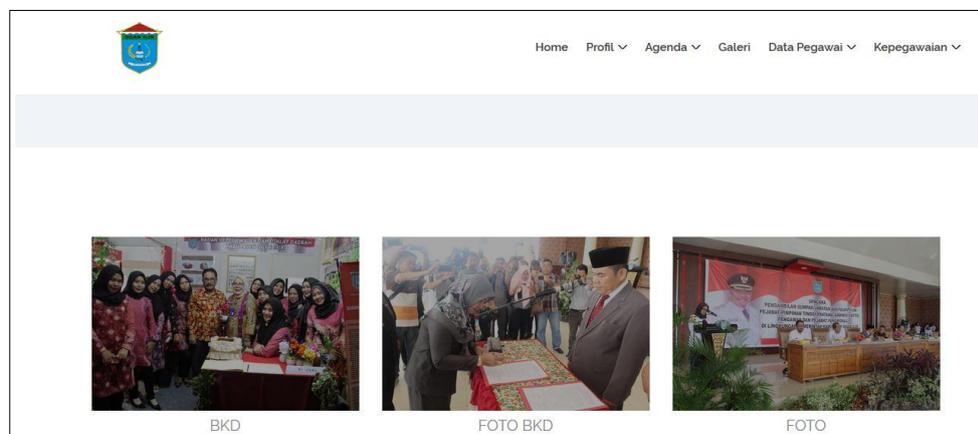
Halaman Home merupakan halaman utama untuk melihat informasi pengumuman terbaru yang ada di tampilan *website*. Adapun tampilan halaman home seperti gambar 3.30 berikut :



Gambar 3.30 Tampilan Halaman Home

L. Halaman Galeri

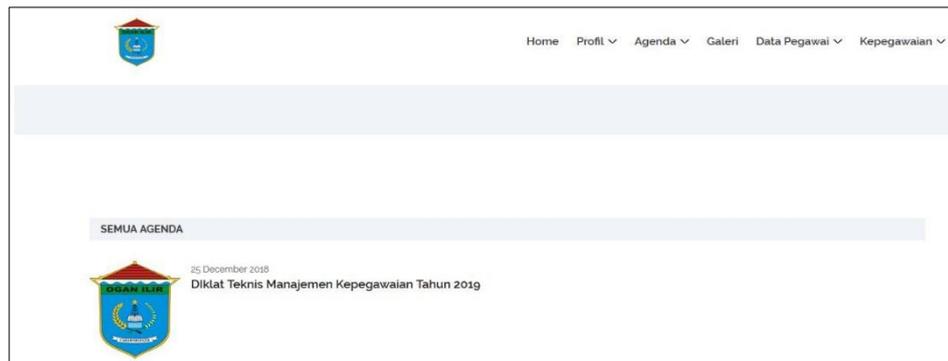
Halaman Galeri merupakan halaman untuk *input* data galeri berupa gambar/foto kegiatan yang dilakukan Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir. Adapun tampilan Halaman Galeri seperti gambar 3.31 berikut :



Gambar 3.31 Tampilan Halaman Galeri

M. Halaman Agenda

Halaman Agenda merupakan halaman untuk *input* data informasi kegiatan diklat Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir. Adapun tampilan Halaman Agenda seperti gambar 3.32 berikut:



Gambar 3.32 Tampilan Halaman Agenda

N. Halaman Data Pegawai

Halaman Data Pegawai merupakan halaman untuk melihat data informasi jumlah Pegawai Negeri Sipil yang ada di Kabupaten Ogan Ilir sesuai jabatan. Adapun tampilan Halaman Pesan Kontak seperti gambar 3.33 berikut :

No	NIP	Nama	Jabatan	Jenis Kelamin	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	No. Handphone	Alamat	Status
1	198609242012121003	Tomir Arfa SIP	JABATAN FUNGSIONAL	Laki-laki	Palembang	1986-09-24	081272309698	Palembang	Aktif

Gambar 3.33 Tampilan Halaman Data Pegawai

O. Halaman Kepegawaian

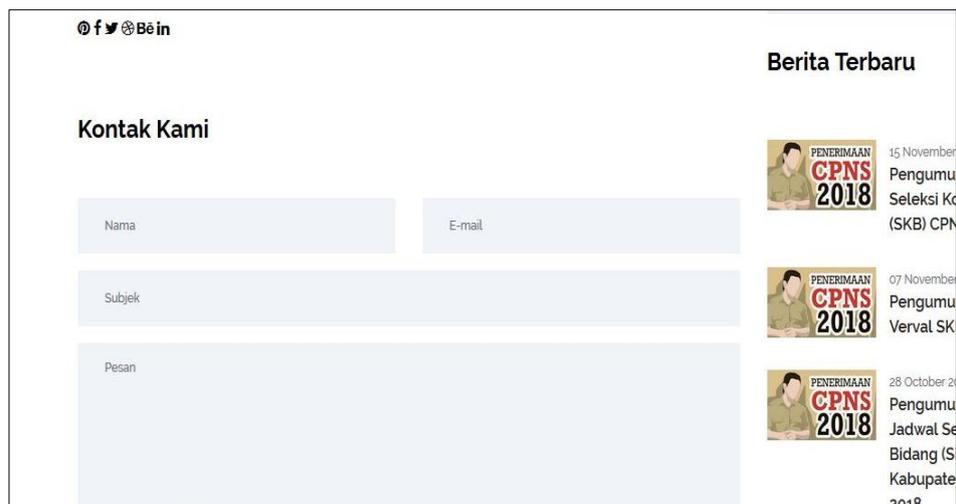
Halaman Kepegawaian merupakan halaman untuk melihat data informasi untuk syarat-syarat cuti, berkala, kenaikan jabatan/pangkat, karis/karsi, dan kartu pegawai. Adapun tampilan halaman Kepegawaian seperti gambar 3.34 berikut :



Gambar 3.34 Tampilan Halaman Kepegawaian

P. Halaman Kontak

Halaman Kontak merupakan halaman untuk user mengirimkan pertanyaan ke admin. Adapun tampilan halaman kontak seperti gambar 3.35 berikut:



Gambar 3.35 Tampilan Halaman Kontak

BAB IV

KESIMPULAN DAN SARAN

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya terhadap sistem *website* pada Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir.

Penulis dapat mengambil kesimpulan di antaranya :

- 1) Dengan adanya sistem *website* ini dapat menyajikan informasi tentang kepegawaian di Pemerintah Kabupaten Ogan Ilir antara lain informasi berupa syarat-syarat cuti, syarat berkala, serta syarat kenaikan pangkat.
- 2) Dengan adanya sistem *website* selain dapat dipergunakan untuk melihat syarat-syarat tentang kepegawaian *website* ini juga dapat menyampaikan berita/artikel terbaru pada halaman *website*.

4.2. Saran

Berdasarkan permasalahan yang terjadi maka penulis memberikan saran agar dapat bermanfaat pada sistem *website* Badan Kepegawaian dan Diklat Daerah Kabupaten Ogan Ilir, antara lain sebagai berikut :

- 1) Diharapkan nantinya *website* ini ditambahkan fitur pendaftaran diklat secara online sehingga lebih mempermudah PNS yang ingin mengikuti kegiatan diklat.
- 2) Diharapkan nantinya *website* ini ditambahkan fitur pengajuan cuti secara online sehingga nantinya PNS di Kabupaten Ogan Ilir dapat dengan mudah mengurus syarat cuti.

DAFTAR PUSTAKA

- Alexander F. K. Sibero, (2011), *Kitab Suci Web Programing*, MediaKom, Yogyakarta.
- Arifin, Johar. (2017). *SPSS 24 untuk Penelitian dan Skripsi*. PT. Elex Media Komputindo: Jakarta.
- Aryanto, 2016. *Pengelolaan Database MySQL Tingkat Pemula*, Yogyakarta: Deepublish.
- Hidayat, Rahmat. (2010). *Cara Praktis Membangun Website Gratis : Pengertian Website*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo Kompas, Granedia
- Sitorus, Lamhot. *Algoritma dan Pemrograman*, Arie Pramesta, Ed. Yogyakarta: ANDI, 2015.
- Sutabri, Tata. 2012. *Analisis Sistem Informasi*. Andi. Yogyakarta
- Yuhendra, dkk, (2015),”*Perancangan Jurnal : Rekayasa Perangkat Lunak Pengolahan Data Distribusi Obat-Obatann Di PT. Anugrah Pharmindo Lestari Berbasis Web*”, Penerbit Institut Teknologi Padang, Padang