

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
POLITEKNIK PALCOMTECH**

LAPORAN TUGAS AKHIR

**APLIKASI KEGIATAN SEMINAR DAN *WORKSHOP* PADA
LPPM DI POLITEKNIK PALCOMTECH BERBASIS WEB**



Diajukan Oleh :

- 1. MUHAMMAD FARHAN AL-AMIN /031170009**
- 2. SUBHAN MULAQIYA /031170017**

**Untuk Memenuhi Sebagian Syarat
Mencapai Gelar Ahli Madya**

PALEMBANG

2020

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
POLITEKNIK PALCOMTECH**

LAPORAN TUGAS AKHIR

**APLIKASI KEGIATAN SEMINAR DAN *WORKSHOP* PADA
LPPM DI POLITEKNIK PALCOMTECH BERBASIS WEB**



Diajukan Oleh :

- | | |
|-----------------------------------|------------------|
| 1. MUHAMMAD FARHAN AL-AMIN | 031170009 |
| 2. SUBHAN MULAQIYA | 031170017 |

**Untuk Memenuhi Sebagian Syarat
Mencapai Gelar Ahli Madya**

PALEMBANG

2020

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
POLITEKNIK PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING LAPORAN TUGAS AKHIR

NAMA/NPM : 1. MUHAMMAD FARHAN AL-AMIN (031170009)
: 2. SUBHAN MULAQIYAH (031170017)

PROGRAM STUDI : D3 SISTEM INFORMASI

JENJANG PENDIDIKAN : DIPLOMA TIGA (D3)

JUDUL : APLIKASI KEGIATAN SEMINAR DAN
WORKSHOP PADA LPPM DI
POLITEKNIK PALCOMTECH

Tanggal : **Mengetahui,**
Pembimbing **Direktur**

Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M. Kom.

NIDN : 0219078701

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
POLITEKNIK PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI LAPORAN TUGAS AKHIR

NAMA : 1. MUHAMMAD FARHAN AL-AMIN (031170009)

: 2. SUBHAN MULAQIYAH (031170017)

PROGRAM STUDI : D3 SISTEM INFORMASI

JENJANG PENDIDIKAN : DIPLOMA TIGA (D3)

**JUDUL : APLIKASI KEGIATAN SEMINAR DAN
WORKSHOP PADA LPPM DI
POLITEKNIK PALCOMTECH**

Tanggal : 28 Juli 2020

Tanggal : 28 Juli 2020

Penguji 1

Penguji 2

Fatmariansi, S.Kom., M.Kom

Arsia Rini, S.Kom., M.Kom

NIDN : 0214036903

NIDN : 0222098801

Menyetujui,

Direktur

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

MOTTO :

"Saya berjanji setelah pendidikan saya selesai, Saya akan langsung turun kemasyarakat untuk mengamalkan ilmu yang saya dapatkan"

Kupersembahkan kepada :

- *Ayah Dan Ibu tercinta*
- *Dosen pembimbing yang kuhormati*
- *Para pendidik yang kami hormati*
- *Staff LPPM*
- *Staff BAAK*
- *Buat Kawan-Kawan Bujang Doyok Club (BDC)*
- *Orang-orang yang membaca laporan ini*
- *Buat Aji, Isco, Amer, Yantok, Marcus, Inoy, Abah, Bizar, Dll*

- dan seluruh masyarakat Indonesia.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur Penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas segala berkat dan karunia-Nya sehingga Penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir (LTA) ini dengan baik. Laporan ini diberi judul “**Aplikasi Kegiatan Seminar Dan Workshop Pada LPPM Di Politeknik Palcomtech**”. Tujuan penulisan LTA ini adalah untuk memenuhi sebagian syarat mencapai gelar ahli madya.

Adapun selama penulisan dan penyusunan LTA ini, Penulis mendapatkan banyak bimbingan, bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, sudah menjadi kewajiban bagi Penulis untuk mengucapkan terima kasih kepada berbagai pihak tersebut, yaitu kepada Direktur Politeknik PalComTech, Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T. kepada Ketua Program Studi D3 Sistem Informasi, Ibu Herlinda, S.Kom., M.Kom., kepada Dosen Pembimbing LTA, Ibu Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom., kepada kepala LPPM Adelin, S.T., M.Kom, kepada orang tua Penulis yang tercinta, kepada staff BAAK, kepada Seluruh dosen D3 Sistem Informasi, kepada teman dan sahabat yang terkasih serta kepada semua pihak yang telah banyak membantu dan memberi dukungan.

Demikian kata pengantar dari Penulis, dengan harapan semoga LTA ini dapat bermanfaat dan berguna bagi para pembaca, Terima kasih.

Palembang,

Penulis

DAFTAR ISI

| | |
|---|-----|
| HALAMAN JUDUL | i |
| HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI | iii |
| HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN | iv |
| KATA PENGANTAR | v |
| DAFTAR ISI | vi |
| DAFTAR GAMBAR | x |
| DAFTAR TABEL | xii |
| DAFTAR LAMPIRAN | xv |
| ABSTRAK..... | xvi |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Perumusan Masalah | 3 |
| 1.3 Ruang Lingkup | 3 |
| 1.4 Tujuan Penelitian | 4 |
| 1.5 Manfaat Penelitian | 4 |
| 1.3.1 Manfaat Bagi Mahasiswa | 4 |
| 1.3.2 Manfaat Bagi LPPM | 4 |
| 1.3.3 Manfaat Bagi Akademik | 4 |
| 1.6 Sistematika Penulisan | 6 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA | |
| 2.1 Landasan Teori | 7 |
| 2.1.1 Aplikasi | 7 |
| 2.1.2 Database | 7 |
| 2.1.3 MySql | 7 |
| 2.1.4 PHP (Hypertext Preprocessor) | 8 |

| | |
|--|----|
| 2.1.5 Metode <i>Prototype</i> | 8 |
| 2.1.6 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> | 8 |
| 2.1.7 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> | 9 |
| 2.1.8 <i>Flowchart</i> | 10 |
| 2.1.9 <i>Black Box Testing</i> | 11 |
| 2.2 Penelitian Terdahulu..... | 12 |
| 2.3 Objek Penelitian..... | 12 |
| 2.3.1 Sejarah Perusahaan..... | 14 |
| 2.3.2 Visi dan Misi..... | 14 |
| 2.3.2.1 Visi | 14 |
| 2.3.2.2 Misi..... | 15 |
| 2.3.3 Struktur Organisasi..... | 16 |
| 2.3.4 Tugas dan Wewenang..... | 17 |

BAB III METODELOGI PENELITIAN

| | |
|---------------------------------------|----|
| 3.1 Tempat dan Jadwal Penelitian..... | 18 |
| 3.1.1 Tempat Penelitian..... | 18 |
| 3.1.2 Jadwal Penelitian..... | 18 |
| 3.2 Jenis Data..... | 18 |
| 3.2.1 Data Primer..... | 18 |
| 3.2.2 Data Sekunder..... | 19 |
| 3.3 Teknik Pengumpulan Data..... | 19 |
| 3.3.1 Wawancara..... | 20 |
| 3.3.2 Metode Observasi..... | 20 |
| 3.3.3 Dokumentasi..... | 20 |
| 3.3.4 Studi Pustaka..... | 20 |
| 3.4 Alat Pengembangan Aplikasi..... | 21 |
| 3.4.1 Model Proses..... | 21 |

| | | |
|---------------|--|---------------|
| | 3.4.2 Model Data..... | 22 |
| BAB IV | HASIL DAN PEMBAHASAN | |
| | 4.1 Hasil..... | 27 |
| | 4.1.1 Prosedur yang Berjalan | 27 |
| | 4.2 Pembahasan..... | 30 |
| | 4.2.1 Identifikasi Kebutuhan | 30 |
| | 4.2.2 Membangun <i>Prototype</i> | 32 |
| | 4.2.3 Pengujian <i>Prototype</i> | 62 |
| | 4.2.4 Mengkodekan Sistem | 84 |
| | 4.2.5 Pengujian Sistem..... | 96 |
| BAB V | KESIMPULAN DAN SARAN | |
| | 5.1 Kesimpulan..... | 101 |
| | 5.2 Saran..... | 101 |
| | DAFTAR PUSTAKA..... | xviii |
| | HALAMAN LAMPIRAN | xxviii |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2.1 Struktur Organisasi..... | 16 |
| Gambar 4.1 <i>Flowchart</i> Prosedur yang Berjalan..... | 28 |
| Gambar 4.2 <i>Flowchart</i> yang Diusulkan Untuk Directur | 33 |
| Gambar 4.3 <i>Flowchart</i> yang Diusulkan Untuk LPPM | 35 |
| Gambar 4.4 <i>Flowchart</i> yang Diusulkan Untuk Peserta | 37 |
| Gambar 4.5 Diagram Konteks | 39 |
| Gambar 4.6 DFD level 0 | 40 |
| Gambar 4.7 ERD | 42 |
| Gambar 4.8 Desain Tampilan <i>Login Form LPPM</i> | 46 |
| Gambar 4.9 Desain Tampilan <i>Dashboard LPPM</i> | 46 |
| Gambar 4.10 Desain Tampilan <i>Dashboard</i> Tema Seminar..... | 47 |
| Gambar 4.11 Desain Tampilan <i>Dashboard</i> Pembicara..... | 48 |
| Gambar 4.12 Desain Tampilan <i>Kuota & Harga</i> | 48 |
| Gambar 4.13 Desain Tampilan Data Jadwal..... | 49 |
| Gambar 4.14 Desain Tampilan Panitia..... | 50 |
| Gambar 4.15 Desain Tampilan Data Peserta..... | 51 |
| Gambar 4.16 Desain Tampilan Konfirmasi Pembayaran..... | 52 |
| Gambar 4.17 Desain Tampilan Absen..... | 53 |
| Gambar 4.18 Desain Tampilan E-Sertifikat..... | 54 |
| Gambar 4.19 Desain Form Login Peserta | 59 |
| Gambar 4.20 Desain Data Peserta..... | 59 |
| Gambar 4.21 Registrasi Seminar..... | 60 |
| Gambar 4.22 Pembayaran..... | 60 |
| Gambar 4.23 E-Sertifikat..... | 61 |
| Gambar 4.19 Validasi <i>Flowchart</i> Yang Diusulkan Untuk Directur..... | 62 |
| Gambar 4.20 Validasi <i>Flowchart</i> Yang Diusulkan Untuk LPPM..... | 63 |

| | |
|---|----|
| Gambar 4.21 Validasi <i>Flowchart</i> Yang Diusulkan Untuk Peserta..... | 64 |
| Gambar 4.22 Validasi Diagram Konteks..... | 65 |
| Gambar 4.23 Validasi <i>DFD</i> Level 0..... | 66 |
| Gambar 4.24 Validasi <i>ERD</i> | 67 |
| Gambar 4.25 Validasi Tampilan <i>Form Login LPPM</i> | 68 |
| Gambar 4.26 Validasi Tampilan <i>Dashboard LPPM</i> | 69 |
| Gambar 4.27 Validasi Tampilan <i>Tema Seminar</i> | 70 |
| Gambar 4.28 Validasi Tampilan <i>Pembicara</i> | 71 |
| Gambar 4.29 Validasi Tampilan <i>Harga & Kuota</i> | 72 |
| Gambar 4.30 Validasi Tampilan <i>Jadwal</i> | 73 |
| Gambar 4.31 Validasi Tampilan <i>Panitia</i> | 74 |
| Gambar 4.32 Validasi Tampilan <i>Data Peserta</i> | 75 |
| Gambar 4.33 Validasi Tampilan <i>Konfirmasi Pembayaran</i> | 76 |
| Gambar 4.34 Validasi Tampilan <i>Absen Peserta</i> | 77 |
| Gambar 4.35 Validasi Tampilan <i>E-Sertifikat</i> | 78 |
| Gambar 4.36 Validasi Tampilan <i>Login Peserta</i> | 79 |
| Gambar 4.31 Validasi Tampilan <i>Dashboard Peserta</i> | 80 |
| Gambar 4.32 Validasi Tampilan <i>Data Peserta</i> | 81 |
| Gambar 4.33 Validasi Tampilan <i>Registrasi Seminar</i> | 82 |
| Gambar 4.34 Validasi Tampilan <i>Pembayaran</i> | 83 |
| Gambar 4.35 Validasi Tampilan <i>E-Sertifikat</i> | 84 |
| Gambar 4.36 Tampilan <i>Form Login LPPM</i> | 85 |
| Gambar 4.37 Tampilan <i>Dashboard LPPM</i> | 86 |
| Gambar 4.38 Tampilan <i>Tema Seminar</i> | 86 |
| Gambar 4.39 Tampilan <i>Pembicara</i> | 87 |
| Gambar 4.40 Tampilan <i>Harga & Kuota</i> | 88 |
| Gambar 4.41 Tampilan <i>Jadwal</i> | 88 |
| Gambar 4.42 Tampilan <i>Panitia</i> | 89 |
| Gambar 4.43 Tampilan <i>Data Peserta</i> | 90 |

| | |
|---|----|
| Gambar 4.44 Tampilan Konfirmasi Pembayaran..... | 90 |
| Gambar 4.45 Tampilan Absen Peserta..... | 91 |
| Gambar 4.46 Tampilan E-Sertifikat..... | 91 |
| Gambar 4.47 Tampilan Login Peserta..... | 92 |
| Gambar 4.48 Tampilan Dashboard Peserta..... | 92 |
| Gambar 4.49 Tampilan Data Peserta..... | 93 |
| Gambar 4.50 Tampilan Registrasi Seminar..... | 93 |
| Gambar 4.51 Tampilan Pembayaran..... | 94 |
| Gambar 4.52 Tampilan E-Sertifikat..... | 95 |

DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel 2.1 Simbol-Simbol <i>DFD</i> | 9 |
| Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>ERD</i> | 10 |
| Tabel 2.3 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i> | 11 |
| Tabel 2.4 Penelitian Terdahulu..... | 13 |
| Tabel 3.1 Jadwal Penelitian..... | 18 |
| Tabel 3.2 Simbol-Simbol <i>DFD</i> | 21 |
| Tabel 3.3 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i> | 22 |
| Tabel 3.4 Simbol-Simbol <i>ERD</i> | 24 |
| Tabel 4.1 Kebutuhan Informasi..... | 31 |
| Tabel 4.2 Seminar..... | 43 |
| Tabel 4.3 Tema..... | 44 |
| Tabel 4.4 <i>Pembicara</i> | 44 |
| Tabel 4.5 Kuota & Harga..... | 45 |
| Tabel 4.6 Peserta Seminar..... | 45 |
| Tabel 4.7 Regristrasi Seminar..... | 46 |
| Tabel 4.8 Jadwal..... | 46 |
| Tabel 4.9 <i>Panitia</i> | 47 |
| Tabel 4.10 Absensi..... | 48 |
| Tabel 4.11 Pembayaran..... | 48 |
| Tabel 4.12 Konfirmasi Pembayaran..... | 49 |
| Tabel 4.13 E-sertifikat..... | 49 |
| Tabel 4.14 Sertifikat..... | 50 |
| Tabel 4.15 Pengujian <i>Form</i> Login LPPM..... | 96 |
| Tabel 4.15 Pengujian <i>Form</i> Tema Seminar..... | 97 |
| Tabel 4.15 Pengujian <i>Form</i> Pembicara..... | 98 |
| Tabel 4.15 Pengujian <i>Form</i> Kuota & Harga..... | 99 |

| | |
|---|-----|
| Tabel 4.15 Pengujian <i>Form</i> Jadwal..... | 101 |
| Tabel 4.15 Pengujian <i>Form</i> Panitia..... | 102 |
| Tabel 4.15 Pengujian <i>Form</i> Konfirmasi Pembayaran..... | 103 |
| Tabel 4.15 Pengujian <i>Form</i> Absensi..... | 103 |
| Tabel 4.15 Pengujian <i>Form</i> E-Sertifikat..... | 105 |
| Tabel 4.15 Pengujian <i>Form</i> Registrasi Peserta..... | 106 |
| Tabel 4.15 Pengujian <i>Form</i> Registrasi Seminar..... | 107 |
| Tabel 4.15 Pengujian <i>Form</i> E-Sertifikat..... | 107 |

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (Fotokopi)
2. Lampiran 2. *Form* Konsultasi (Fotokopi)
3. Lampiran 3. Surat Pernyataan (Fotokopi)
4. Lampiran 4. *Form* Revisi Ujian Pra Sidang (Fotokopi)
5. Lampiran 5. *Form* Revisi Ujian Kompre (Asli)

ABSTRACT

Muhammad Farhan Al-Amin And Subhan Mulaqiah, *Application Of Seminar And Workshop Activities In LPPM In Palcomtech Polytechnic, Supervised by Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom.*

Seminar and workshop activities are one of the LPPM work programs whose implementation is still done manually, in this case an application is made that helps LPPM and students in conducting computerized seminars and workshops, the system development method used is the Prototype Method, with PHP programming language and MySQL database. This application is useful for the LPPM section in managing participant data, confirming payments, distribution of e-certificates, this application aims to help facilitate the process of registering seminars and workshops, information on seminar activities and payment processes.

Keywords : Application Of Seminar And Workshop Activities In LPPM In Palcomtech Polytechnic, Prototype Method, Web-based.

ABSTRAK

Muhammad Farhan Al-Amin Dan Subhan Mulaqiah, *Aplikasi Kegiatan Seminar Dan Workshop Pada LPPM Di Politeknik Palcomtech*, Dibimbing oleh Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom.

Kegiatan seminar dan *workshop* merupakan salah satu program kerja LPPM yang pelaksanaannya masih dilakukan secara manual, Dalam hal ini dibuatlah sebuah Aplikasi yang membantu LPPM maupun mahasiswa dalam melakukan kegiatan seminar dan *workshop* secara terkomputerisasi, Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah Metode *Prototype*, dengan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL*. Aplikasi ini bermanfaat bagi bagian LPPM dalam mengelola data peserta, mengkonfirmasi pembayaran, pembagian e-sertifikat, Aplikasi ini bertujuan untuk membantu memudahkan proses pendaftaran seminar dan *workshop*, informasi kegiatan seminar dan proses pembayaran.

Kata kunci : Aplikasi Kegiatan Seminar Dan *Workshop* Pada LPPM Di Politeknik Palcomtech, Metode *Prototype*, Berbasis Web

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Dalam era yang semakin kompetitif dan global, pesatnya perubahan budaya yang disertai dengan berkembangnya iptek dimasyarakat, mendorong setiap perguruan tinggi untuk mengantisipasi dan menyikapinya secara tepat dan cermat. Karena itulah, perlu adanya upaya perbaikan, peningkatan dan pengembangan pola proses akademis. Antisipasi pada penyusunan kurikulum yang wajar, dialogis dan dinamis, sistem rekrutmen yang rasional, demokratis dan kompetitif, membangun akademik atmosfer yang sehat dan kondusif, memantapkan daya tahan dalam kurun waktu lama baik dalam menarik calon mahasiswa berkualitas maupun meningkatkan kemampuan swadana dalam menunjang proses pendidikan, menjadi sesuatu yang harus disegerakan. Oleh karena itu, keberadaan Lembaga Penelitian dan Pengabdian pada Masyarakat (LPPM) menjadi sangat penting dan strategis dalam mengantisipasi berbagai perubahan yang terjadi.

Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (LPPM) adalah unsur pelaksana akademik yang melaksanakan sebagian tugas melaksanakan koordinasi, pelaksanaan, pemantauan, dan evaluasi kegiatan penelitian dan pengabdian kepada masyarakat. adapun tugas dan fungsinya sebagai Lembaga Pengabdian kepada Masyarakat, Mempunyai tugas menyelenggarakan pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat dan ikut mengusahakan serta mengendalikan administrasi sumber daya yang diperlukan, dan memiliki fungsi untuk Pelaksanaan Pengamalan ilmu pengetahuan, teknologi, dan kesenian (ipteks), Peningkatan relevansi program perguruan tinggi sesuai dengan kebutuhan masyarakat,

Pelaksanaan pemberian bantuan kepada masyarakat untuk melaksanakan pembangunan, Pelaksanaan pengembangan pola dan konsepsi pembangunan nasional, wilayah, atau daerah, dan Pelaksanaan urusan tata usaha Lembaga Pengabdian kepada Masyarakat.

LPPM di Politeknik Palcomtech selain sebagai wadah untuk melakukan penelitian dan pengabdian masyarakat juga mempunyai program kerja untuk mengadakan *event* atau kegiatan seperti seminar dan workshop yang targetnya ditujukan kepada mahasiswa dan masyarakat umum untuk sekaligus memperkenalkan lingkungan perguruan tinggi kepada masyarakat. Tujuan dari kegiatan seminar dan *workshop* yaitu untuk menambah wawasan bagi mahasiswa dan masyarakat, memperkenalkan lingkungan kampus kepada masyarakat, meningkatkan kemampuan skill bagi mahasiswa, dan sebagai wadah motivasi dan inspirasi bagi mahasiswa.

LPPM di politeknik Palcomtech dalam mengadakan *event* seminar dan workshop masih menggunakan sistem manual dan ada beberapa yang menggunakan sistem secara terkomputerisasi, untuk sistem yang masih manual seperti melakukan absensi kegiatan, pembuatan dan pembagian sertifikat, pendaftaran, dan pembayaran yang masih dilakukan secara manual yang kelemahannya adalah sering terjadi kesalahan data peserta, kelebihan kuota seminar, absensi yang tidak teratur, dan kesalahan nama dalam sertifikat Selanjutnya data yang telah di dapatkan secara manual akan di input ke sistem untuk di komputerisasikan menggunakan spreadsheet kelemahannya adalah sering terjadi data yang sudah di input terkadang harus di input ulang, sering salah dalam setting input tema seminar yang mengharuskan dilakukannya pengecekan data kembali.

Kendala yang dihadapi LPPM ketika mengadakan *event* seminar dan *workshop* seperti kesalahan penulisan data, sehingga sering terjadi salah penulisan data peserta pada

sertifikat, kesalahan dalam data identitas. tema seminar disebabkan oleh penulisan form peserta

yang kurang jelas, sulitnya melihat data secara *real time* jumlah pendaftar sehingga menyebabkan sering kali melebihi kapasitas yang sudah ditentukan, proses pembayaran seminar masih menggunakan pembukuan sehingga sering terjadi penumpukan pembayaran dan informasi dalam pengambilan sertifikat. Maka dari itu dibutuhkan aplikasi yang mampu membantu LPPM dalam mengelola kegiatan seminar dan workshop sehingga bisa berjalan dengan baik.

Berdasarkan uraian diatas, bahwa divisi LPPM Politeknik PalComTech membutuhkan suatu aplikasi yang dapat membantu proses mengelola kegiatan seminar dan *workshop*. Maka dengan itu penulis mengambil judul Laporan Tugas Akhir dengan judul **“Aplikasi Kegiatan Seminar Dan Workshop Pada LPPM Di Politeknik PalcomTech”**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan rumusan masalah dalam penelitian ini, bagaimana membuat Aplikasi kegiatan seminar dan workshop LPPM di Politeknik Palcomtech?

1.3 Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup dari LPPM Politeknik Palcomtech yaitu sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibangun merupakan Aplikasi Kegiatan Seminar Dan Workshop pada LLPM di Politeknik Palcomtech berbasis web.
2. Aplikasi yang akan dibangun meliputi *website* LPPM sebagai saran penyampaian informasi seminar atau *workshop* dan sebagai tempat pendaftaran seminar.

3. Aplikasi ini melakukan pendataan proses pendaftaran seminar, penerbitan bukti pembayaran, penentuan batas maksimal jumlah peserta seminar, pendataan pengisi acara seminar, pendataan materi seminar atau *workshop*, dan penerbitan sertifikat (*e-certificate*) untuk peserta seminar dan pengisi acara seminar.
4. Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan yaitu menggunakan metode *Prototype* dan alat pengembangan menggunakan *Flowchart*, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, *Data Flow Diagram (DFD)*. Aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Database MS SQL

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah Aplikasi Seminar Dan Workshop Pada LPPM di Politeknik Palcomtech dalam memudahkan proses pendataan dan registrasi dalam kegiatan seminar dan workshop.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah Aplikasi Seminar Dan Workshop Pada LPPM di Politeknik Palcomtech dalam memudahkan proses pendataan dan registrasi dalam kegiatan seminar dan workshop.

1.5.1 Manfaat Bagi Mahasiswa

- 1) Tempat untuk menerapkan ilmu yang telah didapatkan, selama belajar di Politeknik Palcomtech.
- 2) Menambah pengetahuan selama kuliah

1.5.2 Manfaat Bagi LPPM

- 1) Memudahkan dalam melakukan pengolahan data mahasiswa, registrasi, e-certificate, data pembayaran, data jadwal seminar dan workshop.
- 2) Menghasilkan sebuah aplikasi yang mampu membantu mahasiswa dan LPPM dalam melaksanakan kegiatan seminar dan workshop dan mampu membantu proses berjalannya kegiatan seminar dan workshop

1.5.3 Manfaat Bagi Akademik

Laporan LTA dapat dijadikan sebagai arsip atau dokumen yang diharapkan akan bermanfaat untuk proses kegiatan perkuliahan mahasiswa nantinya atau sebagai *referensi* untuk penelitian selanjutnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Laporan Tugas Akhir (LTA) ini adalah sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas tentang teori-teori pendukung yang terkait dengan penelitian.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini membahas tentang tempat penelitian, waktu penelitian, jenis data, teknik pengumpulan data dan metode pengembangan sistem.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang hasil dan pembahasan sistem yang dibangun menggunakan metode *Prototype*.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian dan saran untuk pengembangan lebih lanjut kepada pengembang sistem berikutnya yang berkaitan dengan topik relatif sama.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

2.1.1 Aplikasi

Menurut Chan (2017:4), aplikasi adalah koleksi *windows* dan objek-objek yang menyediakan fungsi untuk aktivitas *user*, seperti pemasukan data, proses, dan pelaporan.

2.1.2 Database (Basis Data)

Menurut Rosa A. S dan M. Shalaluddin (2018:43) Sistem basis data adalah system terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara data yang sudah diolah atau informasi dan membuat informasi tersedia saat dibutuhkan.

2.1.3 *MYSQL*

Menurut Buana (2014:2), “*MySQL* merupakan database server yang paling sering digunakan dalam pemograman PHP. *MySQL* digunakan untuk menyimpan data dalam database dan memanipulasi data-data yang diperlukan. Manipulasi data tersebut berupa menambah, mengubah, dan menghapus data yang berada dalam database”.

Berikut beberapa kelebihan yang dimiliki oleh *MySQL* :

1. Bersifat *open source*, yang memiliki kemampuan untuk dapat dikembangkan lagi.
2. Menggunakan bahasa *SQL (Structure Query Language)*, yang merupakan standar bahasa dunia dalam pengolahan data.
3. *Super performance* dan *reliable*, tidak bisa diragukan, pemrosesan database nya sangat cepat dan stabil.

4. Mampu lintas *platform*, *Multiuser*. *MySQL* dapat digunakan oleh beberapa *user* dalam waktu yang bersamaan tanpa mengalami konflik.

2.1.4 PHP (*Hypertext Preprocessor*)

Supono dan Putratama (2016:3) mengemukakan bahwa ”*PHP (PHP: Hypertext Preprocessor)* adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menerjemahkan baris kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang berbasis server-side yang dapat ditambahkan ke dalam *HTML*”.


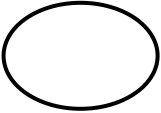
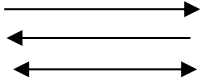

2.1.5 Metode *Prototype*

Metode pengembangan sistem yang digunakan oleh penulis adalah metode *prototype*. Menurut Kusnandar dan Yusup (2015:4), metode *prototyping* merupakan suatu teknik analisis dan rancangan yang memungkinkan pengguna ikut serta dalam menentukan kebutuhan dan pembentukan sistem apa yang dikerjakan untuk memenuhi kebutuhan tersebut.

2.1.6 *Data Flow Diagram (DFD)*

Menurut Irwansyah (2014:240), *Data Flow Diagram* atau *DFD* adalah alat yang menunjukkan alur data pada sistem dalam bentuk grafik. Elemen penting dari *DFD* adalah alur data, proses, penyimpanan data dan sumber data. Sistem analisis membuat *DFD* berdasarkan level. *DFD* level tinggi hanya mengidentifikasi proses besar. Berikut simbol-simbol *Data Flow Diagram (DFD)* dapat dilihat pada tabel 1.1

Tabel 2.1 Simbol-Simbol *DFD*

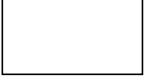
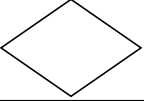
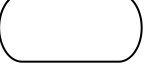
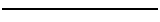
| Simbol | Keterangan |
|--|---|
|  Proses | Kesatuan Luar(EksternalEntity) = Merupakan kesatuan luar sistem yang dapat berupa orang, organisasi atau sistem lainya yang berada diluar lingkungan luarnya yang akan memberikan input atau menerima output sistem. |
|  <i>On-page connerctor</i> | Orang, unit yang mempergunakan atau melakukan transformasi data, komponen fisik tidak diidentifikasi. |
| Alir Data  | Alir data dengan arah khusus dari sumber ke tujuan. |
|  Data Store | Penyimpanan data atau tempat data <i>direfer</i> oleh proses. |

Sumber : Irwansyah (2014:240)

2.1.7 Entry Relationship Diagram(ERD)

Menurut Aditama (2017:41), *Entity Relationship Diagram (ERD)* merupakan hubungan antara entitas dalam basis data berdasarkan objek-objek yang mempunyai hubungan antar relasi, sehingga dari perancangan *Entity Relationship Diagram* tersebut dapat diketahui elemen-elemen apa saja yang akan menjadi sebuah entitas, yang berguna sebagai fondasi bagi proses secara teknis selanjutnya. Berikut simbol-simbol *Entity Relationship Diagram* dapat dilihat pada tabel 2.2

Tabel 2.2 Simbol-Simbol Desain *Entity Relationship Diagram*








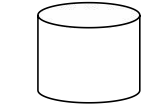
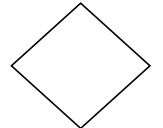
| No | Simbol | Fungsi |
|----|--|---|
| 1 | <p><i>Entitas / entity</i></p>  | Entitas merupakan data inti yang akan disimpan; bakal tabel basisi data. |
| 2 | <p>Relasi</p>  | Relasi yang menghubungkan antar entitas; biasanya diawali dengan kata kerja. |
| 3 | <p>Atribut</p>  | <i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu <i>entiti</i> . |
| 4 | <p>Garis</p>  | Penghubung antara relasi dan entitas di mana di kedua ujungnya memiliki <i>multiplicity</i> kemungkinan jumlah pemakaian. |


Sumber : Aditama (2017:41)

2.1.8 Flowchart

Menurut Sitorus (2015:14), *Flowchart* merupakan urutan logika dari suatu prosedur pemecahan masalah, sehingga *flowchart* merupakan langkah-langkah penyelesaian masalah yang dituliskan dalam simbol-simbol tertentu. Diagram Alir ini akan menunjukkan alur di dalam program secara logika. *Flowchart* bertujuan untuk menggambarkan suatu tahapan penyelesaian masalah secara sederhana, terurai, rapi dan jelas menggunakan simbol-simbol standar. Berikut simbol-simbol *flowchart* dapat dilihat pada tabel 3.

Tabel 2.3 Simbol-Simbol Desain *Flowchart*

| No | Simbol | Nama | Keterangan |
|----|---|-------------------------------------|--|
| 1 |  | Dokumen | Dokumen atau laporan: dokumen tersebut dapat dipersiapkan dengan tulisan tangan atau dicetak dengan komputer. |
| 2 |  | Beberapa tembusan dari satu dokumen | Digambarkan dengan cara menumpuk simbol dokumen dan mencetak nomor dokumen dibagian depan sudut kanan atas. |
| 3 |  | <i>Input/output</i> | Menyatakan proses <i>input</i> dan <i>output</i> tanpa tergantung jenis peralatannya. |
| 4 |  | Pengetikan <i>Online</i> | Memasukkan (<i>entry</i>) data melalui peralatan <i>online</i> seperti terminal atau personal <i>computer</i> . |
| 5 |  | Manual Proses | Pelaksanaan pemrosesan yang dilaksanakan secara manual. |
| 6 |  | Pemrosesan dengan komputer | Fungsi pemrosesan yang dilaksanakan dengan komputer, biasanya menghasilkan perubahan atas data atau informasi. |
| 7 |  | Proses Pendukung | Fungsi pemrosesan yang dilaksanakan secara manual. |
| 8 |  | <i>Disk magnetis</i> | Data disimpan secara permanen di dalam <i>disk magnetis</i> dipergunakan untuk <i>file</i> utama dan <i>database</i> |
| 9 |  | Keputusan | Langkah pengambilan keputusan, dipergunakan dalam sebuah program komputer bagan alir untuk |

| No | Simbol | Nama | Keterangan |
|----|---|----------|---|
| 10 |  | Terminal | Menyatakan permulaan atau akhir dari suatu program. |

Sumber : Sitorus (2015:14)

2.1.9 Black Box Testing

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2015:275) *Black Box* Testing (Pengujian Kotak Hitam) yaitu ”menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program”. Maka dapat disimpulkan bahwa *Black Box* Testing (Pengujian Kotak Hitam) merupakan pengujian perangkat lunak untuk menguji unit tanpa menguji desain dan pengkodean bahwa suatu program telah sesuai dengan proses yang diinginkan.

2.2 Penelitian Terdahulu

Hasil penelitian terdahulu digunakan sebagai pedoman dasar, acuan, pertimbangan, maupun perbandingan bagi penelitian terbaru yang sejenis. Adapun penelitian terdahulu yang penulis gunakan seperti tabel 1.4. sebagai berikut :

Tabel 2.4 Tabel Hasil Penelitian Terdahulu

| No | Judul | Penulis | Hasil |
|----|---|--|--|
| 1. | Aplikasi Informasi Kegiatan Seminar Nasional Untuk Dosen Universitas Telkom Berbasis Android Dan Web Vol 2 No 1 April 2016 Program Studi D3 Manajemen Informatika, Fakultas Ilmu Terapan, Unniversitas Telkom | Bamban Dea Fatmawatie, Bayu Rima Adittyta, Indra Lukmana Sardi. (Tahun 2016) | Menghasilkan sebuah aplikasi “Aplikasi Informasi Kegiatan Seminar Nasional Untuk Dosen Universitas Telkom” yang dapat membantu dosen di universitas Telkom pada kegiatan seminar, yang dapat membantu permasalahan seputar pelaksanaan seminar dan workshop yang masih banyak menggunakan sistem manual sehingga aplikasi ini dapat membantu dalam kegiatan seminar dan workshop. Penelitian ini menggunakan bahasa pemrograman <i>PHP</i> , <i>Mysql</i> , <i>CSS</i> , <i>Java</i> , <i>Xampp</i> , dan <i>Eclips</i> . Metode yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini adalah <i>Software Development Life Cycle (SDLC)</i> , Dan <i>Waterfall</i> . |
| 2. | Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Seminar Online Nasional Vol 5 No 2 Agustus 2019, Program Studi Sistem Informasi Universitas Raharja | Aldi Tri Bayu Krisna. (Tahun 2018) | Menghasilkan aplikasi “Aplikasi Pendaftaran Seminar Online Nasional” yang dapat membantu mahasiswa dalam mengikuti kegiatan seminar online nasional yang efektif dengan efisiensi waktu dan kemudahan dalam mengikuti dan melaksanakan kegiatan seminar dan workshop, penelitian ini menggunakan Bahasa pemograman <i>PHP</i> , <i>Mysql</i> , <i>CSS</i> , <i>Java</i> , <i>Xampp</i> , Metode yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini adalah <i>Software Development Life Cycle (SDLC)</i> , Dan <i>Waterfall</i> . |
| 3. | Perancangan Aplikasi Smart Seminar Dan <i>Workshop</i> Berbasis Website Vol 2 12 Maret 2018, Fakultas | Abdul Hamid Arribathi, Saryani, Haris. (Tahun 2019) | Menghasilkan aplikasi “Aplikasi Smart Seminar Dan <i>Workshop</i> Berbasis Website” yang mampu membuat proses pendafrtan calon pemakalah atau peserta menjadi lebih mudah cepat dan peserta dapat mendaftar dimana saja dengan membuka <i>website</i> seminar |

| No | Judul | Penulis | Hasil |
|----|---|---------|--|
| | Teknologi Dan Informatika STIKOM Surabaya | | nasional balai riset dan standarisasi industry surabaya, Penelitian ini menggunakan Bahasa pemograman <i>PHP</i> , <i>DBMS Mysql</i> , <i>Xampp</i> , Metode yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini adalah <i>Software Development Life Cycle (SDLC)</i> , Dan <i>Waterfall</i> . |

Perbedaan penelitian terdahulu dengan penelitian penulis terletak pada judul dan ruang lingkup penelitian, dimana judul dan ruang lingkup penelitian menekan pada membangun aplikasi seminar online serta memudahkan dalam melaporkan hasil laporan. Aplikasi yang akan dibuat ini memiliki kesamaan dengan penelitian 3 yaitu menggunakan bahasa pemograman PHP dan MySQL, aplikasi ini juga akan dibangun menggunakan bentuk pemograman terstruktur dan menggunakan metode *prototype*.

2.3 Objek Penelitian

Penulisan melakukan tempat objek penelitian pada LPPM di Politeknik Palcomtech Palembang.

2.3.1 Sejarah Perusahaan

Lembaga Pendidikan Komputer dan Internet PalComTech yang didirikan pada tanggal 10 Maret 2003 adalah salah satu lembaga pendidikan populer di Palembang. Dengan Program pendidikan 100% praktek dan 100% internet, lembaga ini berusaha menghasilkan lulusan yang mampu bersaing dalam dunia usaha dan dunia industri serta turut mencerdaskan kehidupan dan kesejahteraan bangsa Indonesia.

Pendidikan Generasi Internet yang menjadi Trend Mark dari Palcomtech merupakan positioning yang ber-value innovation, Unik dan inovatif. Hal ini dibuktikan dengan terpilihnya palcomtech sebagai “lembaga Komputer Terbaik Nasional 2007” dari pemerintah dan beberapa prestasi akademis lainnya.

2.3.2 Visi

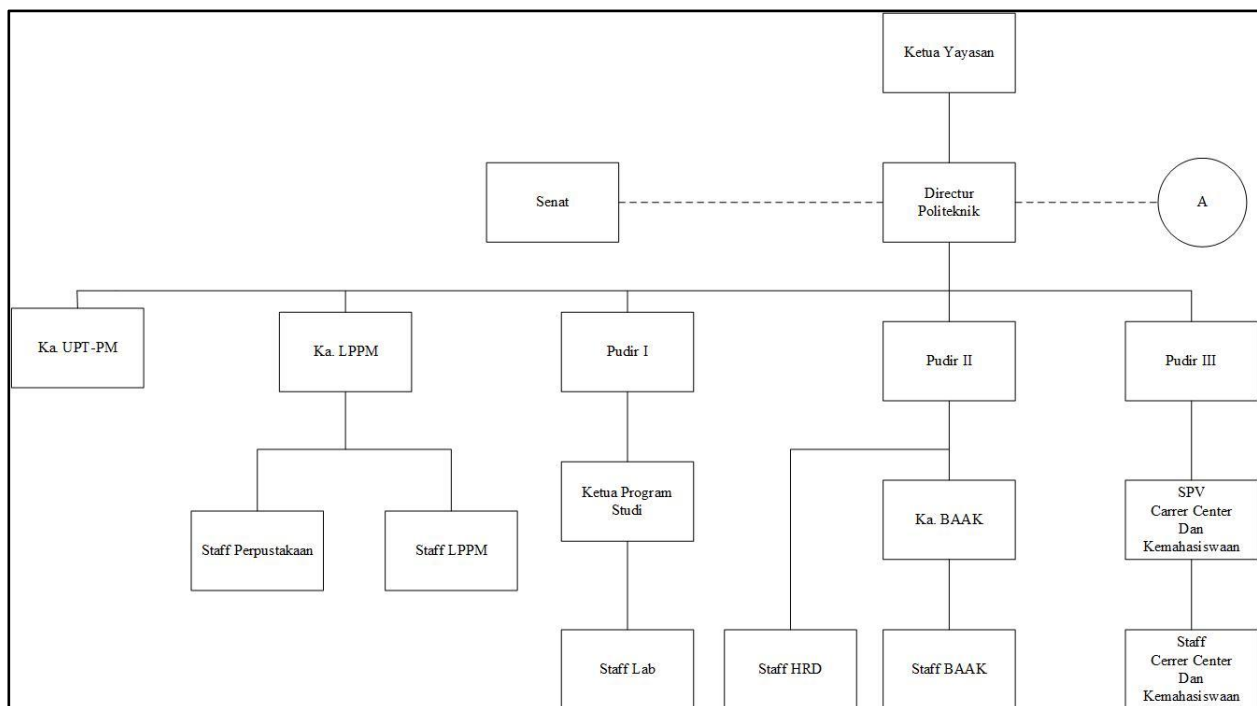
Menjadi perguruan tinggi swasta terbaik tahun 2012 di Propinsi Sumatera Selatan untuk penguasaan dan pengembangan teknologi informasi dan menciptakan ahli madya yan berjiwa entrepreneurship.

2.3.3 Misi

1. Meningkatkan ilmu pengetahuan dan keterampilan di bidang teknologi informasi
2. Menyelenggarakan sistem pendidikan berbasis teknologi informasi.

3. Membentuk lulusan yang berjiwa entrepreneurship, terampil, inovatif, berkepribadian dan bermoral.
4. Menyelenggarakan sistem pendidikan dengan proses pembelajaran 100% praktek, 100% internet.
5. Meningkatkan kualitas pendidikan dosen dan menjalankan Tri Dharma Perguruan Tinggi.
6. Membangun Link & Match dengan Dunia Usaha dan Dunia Industri

2.5.4 Struktur Organisasi



Gambar 2.1 Struktur Organisasi

2.4.5 Tugas Dan Wewenang

Adapun tugas, wewenang tanggung jawab dari masing-masing divisi adalah sebagai berikut

a. Direktur / kepala cabang

Pimpinan bertanggung jawab memimpin pelaksanaan operasional lembaga dan menjalankan strategi bisnis guna mencapai visi, misi, dan target/ *goals* lembaga.

b. LPPM

LPPM adalah (Lembaga Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat) yang bertugas mengkoordinasikan dan melaksanakan kegiatan penelitian baik yang didanai dari lingkungan internal STMIK-Politeknik PalComTech maupun dari pihak luar. Penelitian yang di kembangkan meliputi penelitian ilmiah murni, teknologi yang dapat membantu peningkatan dan pengembangan teknologi informasi di masyarakat.

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Tempat dan Waktu Penelitian

3.1.1 Tempat Penelitian

Kegiatan LTA dilaksanakan pada devisi LPPM Politeknik Palcomtech Palembang yang beralamat di Jl. Basuki Rahmad No.05 RT.01 RW.01 Palembang Telp. (0711) 359089

3.1.2 Waktu Penelitian

| No | Uraian | Maret | | | | April | | | | Mei | | | | Juni | | | | Juli | | | |
|----|----------------------------|-------|---|---|---|-------|---|---|---|-----|---|---|---|------|---|---|---|------|---|---|---|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1 | Identifikasi Kebutuhan | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2 | Membangun <i>Prototype</i> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | Pengujian <i>Prototype</i> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | Mengkodekan Sistem | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5 | Menguji Sistem | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

3.2 Jenis Data

3.2.1 Data Primer

Menurut Gani, dkk (2015:2), data primer adalah data yang didapat dari sumber pertama, baik dari hasil pengukuran ataupun observasi langsung. Dalam penelitian ini data primer yang didapat dari observasi yaitu informasi mengenai sistem kegiatan

seminar dan workshop, data yang didapat dari wawancara yaitu informasi mengenai prosedur pendaftaran seminar dan workshop, sistem pembayaran dan proses pembagian e-sertifikat.

3.2.2 Data Sekunder

Menurut Gani, dkk (2015:2), data sekunder adalah data yang didapat bukan dari sumber pertama. Dalam penelitian ini data sekunder yang didapat berupa formulir pendaftaran peserta, bukti pembayaran.

3.3 Teknik Pengumpulan Data

3.3.1 Observasi

Menurut Sugiyono (2015, h. 145) teknik pengumpulan data dengan observasi digunakan bila, penelitian berkenaan perilaku manusia, proses kerja, gejala-gejala alam dan bila responden yang diamati tidak terlalu besar.

Dalam metode ini penulis melakukan pengamatan langsung pada bagian LPPM mengenai proses kegiatan seminar dan workshop yang baik dan benar, Memperoleh data yang akurat yang berkaitan dengan kegiatan seminar dan workshop berupa susunan kepanitian, susunan acara, bukti pembayaran, sertifikat seminar, formulir pendaftaran, di Politeknik Palcomtech.

3.3.2 Wawancara

Wawancara menurut Siyoto (2015) yaitu pedoman wawancara tidak terstruktur, yaitu pedoman wawancara yang hanya memuat garis besar yang akan ditanyakan. Pada metode ini penulis melakukan wawancara langsung kepada Ibu Imrothul Hassanah S.Kom., M.Kom sebagai staf LPPM untuk mengumpulkan informasi yang bertema “Proses Kegiatan Seminar Dan *Workshop* Di Politeknik Palcomtech”. Data yang di peroleh dari hasil wawancara tersebut yaitu proses kegiatan seminar dan *workshop* dan kendala-kendala yang dialami saat melaksanakan kegiatan seminar dan *worshop*

3.3.3 Dokumentasi

Menurut Sudaryono (2015:92), Dokumentasi ditujukan untuk memperoleh data langsung dari tempat penelitian, meliputi buku, peraturan, laporan kegiatan, foto, film dokumenter, dan data yang relevan dengan penelitian.

Penulis mendapatkan data dari metode dokumentasi ini berupa form pendaftaran, bukti pembayaran, sertifikat seminar, dan foto-foto kegiatan seminar dan *workshop* di Politeknik Palcomtech.

3.3.4 Studi Pustaka

Menurut Nazir (2014:79), Studi kepustakaan merupakan langkah yang penting Di mana setelah seorang peneliti menetapkan penelitian, langkah selanjutnya adalah melakukan pengkajian yang berkaitan dengan teori pada topik penelitian.

Pada metode ini penulis juga melakukan studi pustaka yaitu mengenai aplikasi, aplikasi *web*, *PHP*, dan *MySQL*.

3.4 Alat Pengembangan Aplikasi


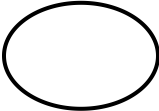
Dalam melakukan penelitian ini penulis menggunakan beberapa metode yang digunakan sebagai alat bantu pengembangan untuk sistem yang baru akan dibuat :

3.4.1 Model Proses

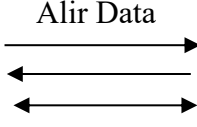
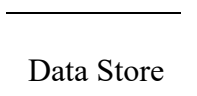
a. *Data Flow Diagram*

Menurut Irwansyah (2014:240), *Data Flow Diagram* atau *DFD* adalah alat yang menunjukkan alur data pada sistem dalam bentuk grafik. Elemen penting dari *DFD* adalah alur data, proses, penyimpanan data dan sumber data. Sistem analisis membuat *DFD* berdasarkan level. *DFD* level tinggi hanya mengidentifikasi proses besar. Berikut simbol-simbol *Data Flow Diagram (DFD)* dapat dilihat pada tabel 3.2.

Tabel 3.2 Simbol-Simbol *DFD*

| Simbol | Keterangan |
|--|--|
|  Proses | Entitas eksternal, dapat berupa orang/unit terkait yang beinterkasi dengan sistem tetapi di luar sistem. |
|  <i>On-page connerctor</i> | Orang, unit yang mempergunakan atau melakukan transformasi data, komponen fisik tidak diidentifikasi. |

| Simbol | Keterangan |
|--------|------------|
|--------|------------|

| | |
|---|---|
|  | Alir data dengan arah khusus dari sumber ke tujuan. |
|  | Penyimpanan data atau tempat data <i>direfer</i> oleh proses. |


Sumber : Irwansyah (2014:240)




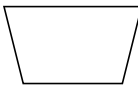


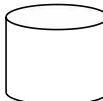
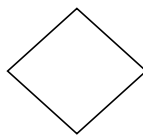
3.4.2 Model Data


a. *Flowchart*

Menurut Sitorus (2015:14), *Flowchart* merupakan urutan logika dari suatu prosedur pemecahan masalah, sehingga *flowchart* merupakan langkah-langkah penyelesaian masalah yang dituliskan dalam simbol-simbol tertentu. Diagram Alir ini akan menunjukkan alur di dalam program secara logika. *Flowchart* bertujuan untuk menggambarkan suatu tahapan penyelesaian masalah secara sederhana, teratur, rapi dan jelas menggunakan simbol-simbol standar. Berikut simbol-simbol *flowchart* dapat dilihat pada tabel 3.3.

Tabel 3.3 Simbol-Simbol Desain *Flowchart*

| No | Simbol | Nama | Keterangan |
|----|---|---------|---|
| 1 |  | Dokumen | Dokumen atau laporan: dokumen tersebut dapat dipersiapkan dengan tulisan tangan atau dicetak dengan komputer. |

| No | Simbol | Nama | Keterangan |
|----|---|-------------------------------------|---|
| 2 |  | Beberapa tembusan dari satu dokumen | Digambarkan dengan cara menumpuk simbol dokumen dan mencetak nomor dokumen di bagian depan sudut kanan atas. |
| 3 |  | <i>Input/output</i> | Menyatakan proses <i>input</i> dan <i>output</i> tanpa tergantung jenis peralatannya. |
| 4 |  | Pengetikan <i>Online</i> | Memasukkan (<i>entry</i>) data melalui peralatan <i>online</i> seperti terminal atau personal <i>computer</i> . |
| 5 |  | Manual Proses | Pelaksanaan pemrosesan yang dilaksanakan secara manual. |
| 6 |  | Pemrosesan dengan komputer | Fungsi pemrosesan yang dilaksanakan dengan komputer, biasanya menghasilkan perubahan atas data atau informasi. |
| 7 |  | Proses Pendukung | Fungsi pemrosesan yang dilaksanakan secara manual. |
| 8 |  | <i>Disk magnetis</i> | Data disimpan secara permanen di dalam <i>disk magnetis</i> dipergunakan untuk <i>file</i> utama dan <i>database</i> |
| 9 |  | Keputusan | Langkah pengambilan keputusan, dipergunakan dalam sebuah program komputer bagan alir untuk memperlihatkan pembuatan cabang ke jalan alternatif. |


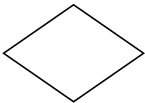
| No | Simbol | Nama | Keterangan |
|----|---|----------|---|
| 10 |  | Terminal | Menyatakan permulaan atau akhir dari suatu program. |



Sumber : Sitorus (2015:14)

b. *Entity Relation Diagram*

Menurut Aditama (2017:41), *Entity Relationship Diagram (ERD)* merupakan hubungan antara entitas dalam basis data berdasarkan objek-objek yang mempunyai hubungan antar relasi, sehingga dari perancangan *Entity Relationship Diagram* tersebut dapat diketahui elemen-elemen apa saja yang akan menjadi sebuah entitas, yang berguna sebagai fondasi bagi proses secara teknis selanjutnya. Berikut simbol-simbol *Entity Relationship Diagram* dapat dilihat pada tabel 3.4.

Tabel 3.4 Simbol-Simbol Desain *Entity Relationship Diagram*

| No | Simbol | Fungsi |
|----|--|--|
| 1 | <i>Entitas / entiti</i>  | Entitas merupakan data inti yang akan disimpan; bakal tabel basisi data. |
| 2 | Relasi  | Relasi yang menghubungkan antar entitas; biasanya diawali dengan kata kerja. |

| No | Simbol | Fungsi |
|----|--|---|
| 3 | Atribut  | <i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu <i>entiti</i> . |
| 4 | Garis  | Penghubung antara relasi dan entitas di mana di kedua ujungnya memiliki <i>multiplicity</i> kemungkinan jumlah pemakaian. |

Sumber : Aditama (2017:41)

c. Metode *Prototype*

Metode pengembangan sistem yang digunakan oleh penulis adalah metode *prototype*. Menurut Kusnandar dan Yusup (2015:4), metode *prototyping* merupakan suatu teknik analisis dan rancangan yang memungkinkan pengguna ikut serta dalam menentukan kebutuhan dan pembentukan sistem apa yang dikerjakan untuk memenuhi kebutuhan tersebut.

Prototyping adalah proses pembuatan model sederhana software yang memungkinkan pengguna memiliki gambaran dasar tentang program serta melakukan pengujian awal. *Prototyping* memberikan fasilitas bagi pengembang dan pemakai untuk saling berinteraksi selama proses pembuatan, sehingga pengembang dapat dengan mudah memodelkan perangkat lunak yang akan dibuat.

Berikut adalah tahapan-tahapan metode *prototype* :

1. Identifikasi kebutuhan

Tahap ini adalah tahap untuk mengidentifikasi kebutuhan- kebutuhan yang

diperlukan seperti kebutuhan pengguna dan kebutuhan aplikasi.

2. Membangun *prototype*

Setelah mendapatkan data yang dibutuhkan, langkah selanjutnya yaitu membuat gambaran sistem yang akan dibangun menggunakan *Flowchart*, *Data Flow Diagram (DFD)*, dan *Entity Relationship (ERD)*. Pada tahapan ini penulis juga membuat desain tampilan untuk sistem yang akan dibangun.

3. Pengujian *prototype*

Setelah membangun *prototype*, maka gambaran sistem yang akan dibangun dievaluasi dengan tujuan mendapatkan saran dan masukan dari pengguna. Jika pada tahap ini masih ada revisi maka harus dilakukan perbaikan.

4. Mengkodekan sistem

Dalam tahap ini, *prototype* yang sudah disepakati selanjutnya diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman yang sesuai yaitu *PHP* dan *database* menggunakan *MySQL*.

5. Menguji sistem

Sistem yang telah dibuat selanjutnya akan diuji oleh pengguna dengan menggunakan metode *black box*.

BAB IV

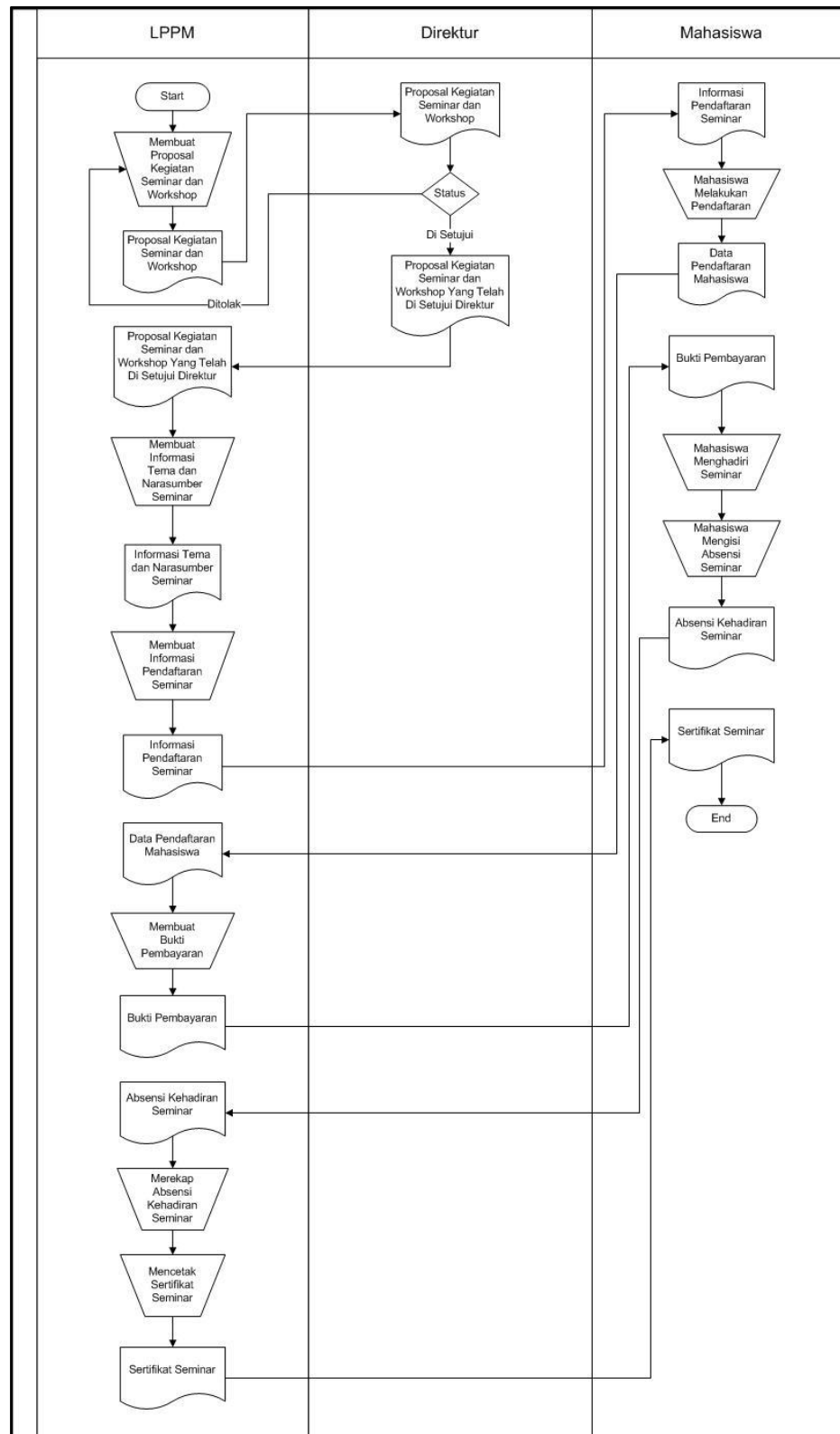
HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

Setelah melakukan penelitian pada Bagian kegiatan Seminar dan *Wokshop* pada LPPM di Politeknik Palcomtech dapat disimpulkan bahwa saat ini pelaksanaan seminar dan workshop sebagian masih menggunakan sistem manual, seperti absensi kegiatan, pembuatan dan pembagian sertifikat, pendaftaran, dan pembayaran. yang masih dilakukan secara manual yang kelemahannya adalah sering terjadi kesalahan data peserta, kelebihan kuota seminar, absensi yang tidak teratur, dan kesalahan nama dalam sertifikat, Selain itu sistem manual ini juga menyulitkan divisi LPPM dalam mengelolah data seminar karena harus mencari data tersebut satu persatu dari form pendafrtaran kemudian dipindahkan ke aplikasi *spreadsheet* sehingga pembuatan laporan membutuhkan waktu yang cukup lama..

4.1.1 Prosedur Yang Berjalan

Adapun prosedur yang berjalan pada bagian LPPM digambarkan dengan *flowchart* dapat dilihat pada gambar 4.1.



Gambar 4.1 *Flowchart* Prosedur Yang Berjalan

Berdasarkan gambar 4.1 *flowchart* prosedur yang berjalan dapat diuraikan sebagai berikut :

- 1) LPPM membuat proposal kegiatan yang ditujukan kepada ketua
- 2) Jika proposal disetujui LPPM akan melakukan persiapan kegiatan
- 3) LPPM memberikan informasi kepada mahasiswa
- 4) LPPM membentuk tim panitia kegiatan seminar dan workshop
- 5) LPPM memberikan informasi ke student portal
- 6) Mahasiswa mendaftarkan seminar ke LPPM
- 7) LPPM membuat rekap data peserta
- 8) Peserta mengikuti seminar dan melakukan absensi
- 9) LPPM mencetak sertifikat seminar
- 10) LPPM membagikan sertifikat

4.2 Pembahasan

Dalam pembuatan aplikasi ini peneliti menggunakan metode teknik pengembangan sistem yaitu metode *prototype*. Pada pembahasan ini, peneliti akan membahas tahap-tahap dalam pembuatan aplikasi ini sesuai dengan tahap-tahap yang ada pada metode *prototype* yang akan dijelaskan sebagai berikut :

4.2.1 Identifikasi Kebutuhan

1. Kebutuhan Pemakai

Kebutuhan pemakai dari aplikasi kegiatan seminar & workshop pada LPPM di Politeknik Palcomtech adalah sebagai berikut :

- 1) Aplikasi yang dibangun Aplikasi Kegiatan Seminar Dan Workshop pada LPPM di Politeknik Palcomtech berbasis web.
- 2) Sistem harus dapat dioperasikan oleh *LPPM* dan Peserta sesuai dengan kapasitasnya masing-masing.
- 3) plikasi ini melakukan pendataan proses pendaftaran seminar, bukti pembayaran, penentuan batas maksimal jumlah peserta seminar, pendataan pengisi acara seminar, pendataan materi seminar atau *workshop*, dan penerbitan sertifikat (*e-certificate*) untuk peserta seminar dan pengisi acara seminar.
- 4) Semua data disimpan terpusat.
- 5) Semua proses yang ada terintegrasi dalam satu paket perangkat lunak

2. Kebutuhan Informasi

Kebutuhan informasi dari sistem yang baru adalah sebagai berikut :

Tabel 4.1 Kebutuhan Informasi

| No | Kebutuhan | Tujuan | Frekuensi | Bentuk |
|----|-------------------------------------|----------|-----------|--------|
| 1 | Laporan Kegiatan Seminar & Workshop | Direktur | Periode | Tabel |
| 2 | Laporan Pembayaran | Direktur | Periode | Tabel |

3. Kebutuhan Aplikasi/Proses

1) Bagian LPPM

Sistem dapat melakukan proses pengolahan data yang meliputi data peserta, data *user* peserta, data pembayaran dan data e-sertifikat

2) Bagian Peserta

Sistem dapat melakukan proses pengolahan data yang meliputi data registrasi peserta, data registrasi seminar, data pembayaran, Sistem dapat menampilkan informasi data seminar, dan data e-sertifikat.

4. Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*)

Adapun perangkat keras yang dibutuhkan oleh *server* maupun *client* adalah sebagai berikut :

1) *Hardware Server*

- a. Personal komputer dengan *Processor Core 2 duo 3,2 GHz*
 - b. *Harddisk 500 GB*
 - c. *Memory 2 GB*
- 2) *Hardware Client*
- a. Personal komputer dengan *Processor Core 2 duo 2,7 Ghz*
 - b. *Harddisk 320 GB*
 - c. *Memory 2 GB*

5. Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)

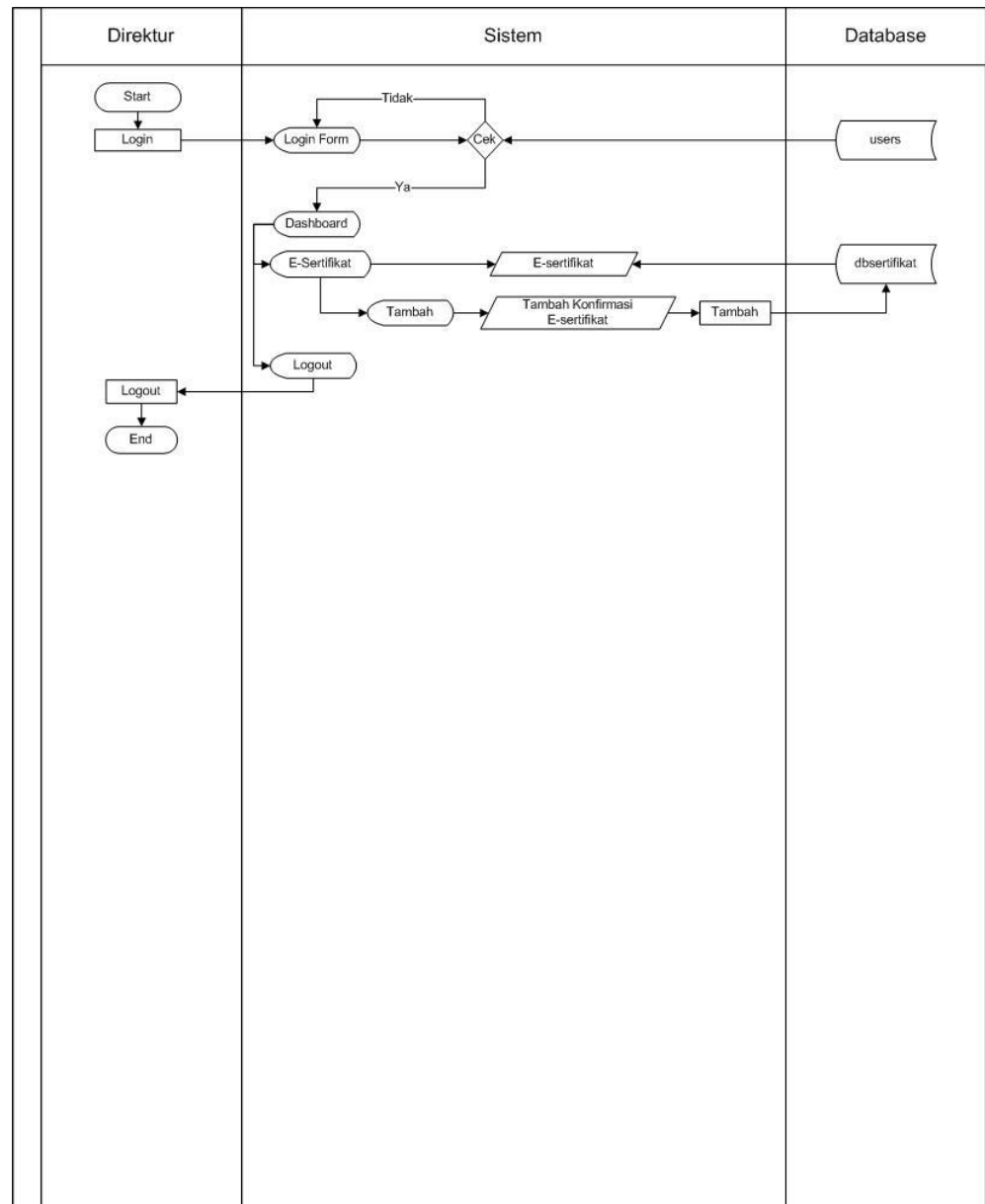
Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan oleh *server* maupun *client* adalah sebagai berikut :

- 1) *Software Server : Xampp dan Web Browser*
- 2) *Software Client : Web Browser*

4.2.2 Membangun *Prototype*

1. *Flowchart* Yang Diusulkan Untuk *Directur*

Adapun *flowchart* yang diusulkan untuk *directur* dapat dilihat pada gambar 4.2.



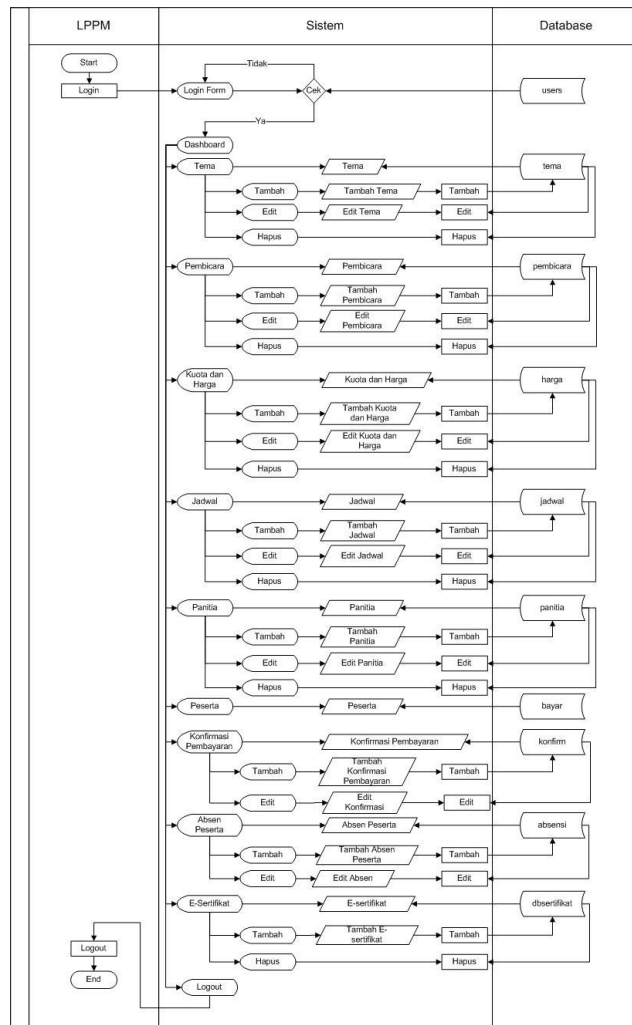
Gambar 4.2 Flowchart Yang Diusulkan Untuk Direktur

Berdasarkan gambar 4.2 flowchart yang diusulkan untuk *Project Officer*, dapat dijelaskan sebagai berikut.

1. Dimulai dari *Directur* melakukan proses *login* pada *login form* dengan memasukkan *username* dan *password*. Jika *username* dan *password* tidak sesuai dengan data pada tabel *users* maka akan dikembalikan pada *login form*. Jika data sesuai akan masuk pada *dashboard*.
2. *Directur* dapat melihat data proyek pada menu data event dimana data berasal dari tabel event.
3. *Projet Officer* dapat mengelola data kategori pada menu data kategori dimana data kategori akan direkam pada tabel kategori.

2. **Flowchart Yang Diusulkan Untuk LPPM**

Adapun *flowchart* yang diusulkan untuk LPPM dapat dilihat pada gambar 4.3.



Gambar 4.3 Flowchart Yang Diusulkan LPPM

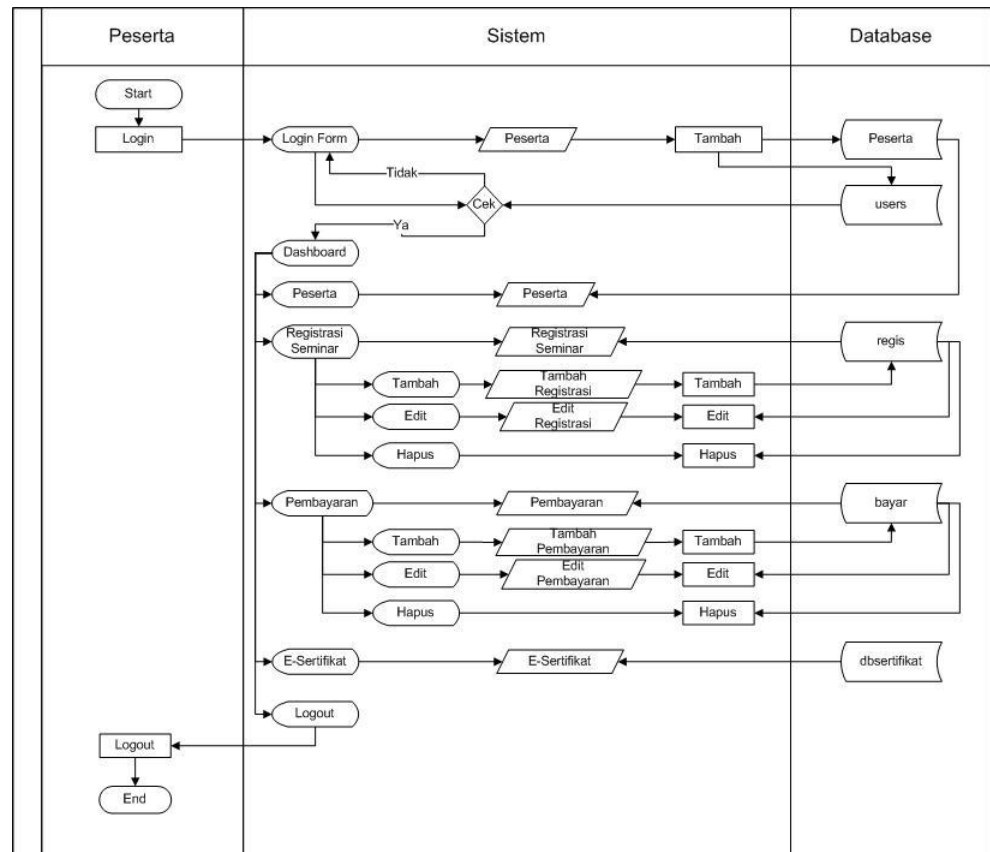
Berdasarkan gambar 4.3 *flowchart* yang diusulkan untuk LPPM, dapat dijelaskan sebagai berikut.

1. Dimulai dari *LPPM* melakukan proses *login* pada *login form* dengan memasukkan *username* dan *password*. Jika *username* dan *password* tidak sesuai dengan data pada tabel *users* maka akan dikembalikan pada *login form*. Jika data sesuai akan masuk pada *dashboard*.

2. LPPM dapat mengelola data *Tema* pada menu data tema dimana data berasal dari tabel tema.
3. LPPM dapat mengelola data pembicara pada menu data pembicara dimana data pembicara akan direkam pada tabel pembicara.
4. LPPM dapat mengelola data kuota harga pada menu data kuota harga dimana data kuota harga akan direkam pada tabel kuota harga.
5. LPPM dapat mengelola data jadwal pada menu data jadwal dimana data jadwal akan direkam pada tabel jadwal.
6. LPPM dapat mengelola data *panitia* pada menu data *panitia* dimana data *panitia* akan direkam pada tabel *panitia*.
7. LPPM dapat mengelola data peserta pada menu data peserta dimana data peserta akan direkam pada tabel peserta.
8. LPPM dapat mengelola data *konfirmasi pembayaran* pada menu data *konfirmasi pembayaran* dimana data akan direkam pada tabel *konfirmasi pembayaran*.
9. LPPM dapat melihat data absen peserta pada menu data absen peserta dimana data berasal dari tabel absen peserta.
10. LPPM dapat mengelola data e-sertifikat pada menu data e-sertifikat dimana data berasal dari tabel e-sertifikat.
11. Diakhiri dengan LLPM melakukan proses *logout*

3. Flowchart Yang Diusulkan Untuk Peserta

Adapun *flowchart* yang diusulkan untuk LPPM dapat dilihat pada gambar 4.4.



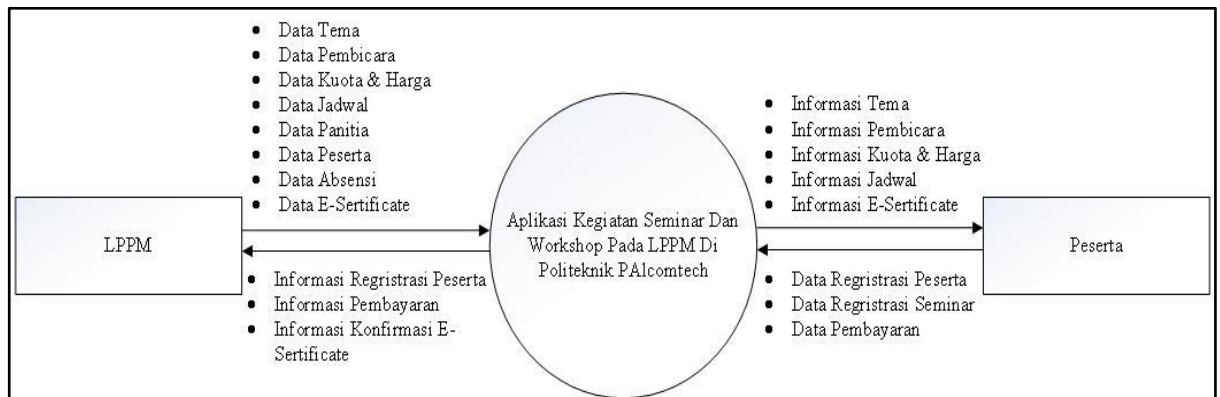
Gambar 4.4 Flowchart Yang Diusulkan Peserta

Berdasarkan gambar 4.4 *flowchart* yang diusulkan untuk LPPM, dapat dijelaskan sebagai berikut.

1. Dimulai dari *Peserta* melakukan proses *regristrasi* pada *login form* dengan memasukkan *nama, NPM, Prodi, Email, No. Telp, username* dan *password*. Jika *regristrasi* sesuai dengan data pada tabel *login form* akan dikembalikan pada *login*.
2. Dimulai dari *peserta* melakukan proses *login* pada *login form* dengan memasukkan *username* dan *password*. Jika *username* dan *password* tidak sesuai dengan data pada tabel *users* maka akan dikembalikan pada *login form*. Jika data sesuai akan masuk pada *dashboard*.
3. *Peserta* dapat mengelola data *regristrasi seminar* pada menu data *regristrasi seminar* dimana data berasal dari tabel *rwgristrasi seminar*.
4. *Peserta* dapat mengelola data *pembayaran* pada menu data *pembayaran* dimana data berasal dari tabel *pembayaran*
5. *Peserta* dapat melihat data *e-sertifikat* pada menu data *e-sertifikat* dimana data berasal dari tabel *e-sertifikat*.
6. Diakhiri dengan *LLPM* melakukan proses *logout*

4. Diagram Konteks

Berikut ini adalah gambar diagram konteks dari aplikasi pengolahan jasa dan barang event pada PT Merah Putih. Diagram konteks dapat dilihat seperti pada gambar

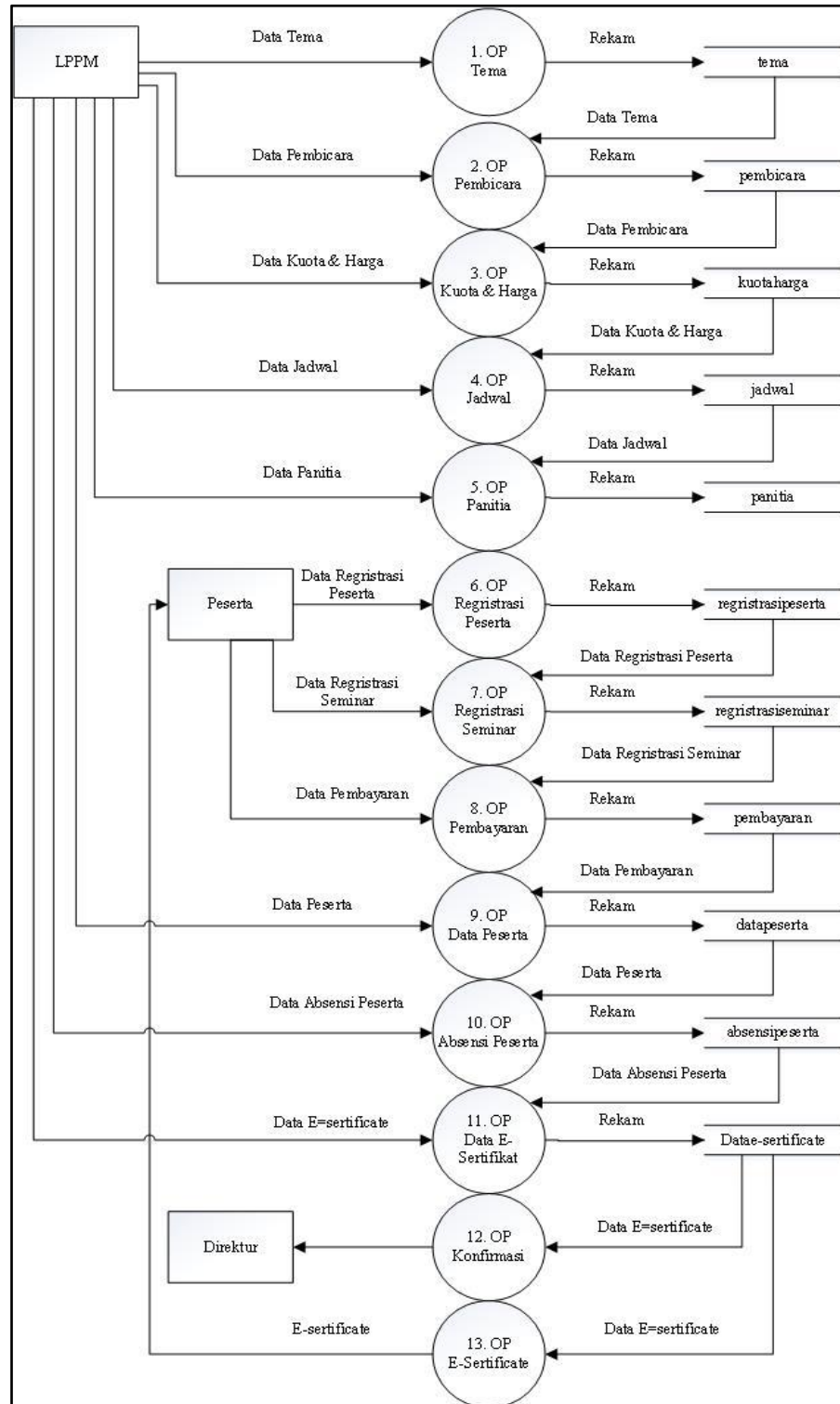


Gambar 4.5 Diagram Konteks

Berdasarkan diagram konteks yang telah digambarkan pada gambar 4.5 bahwa aplikasi kegiatan seminar & workshop pada LPPM di Politeknik Palcomtech memiliki 2 (dua) entitas yaitu LPPM, dan Peserta.

5. Diagram Level 0

Diagram level 0 adalah diagram yang menunjukkan semua proses utama yang menyusun keseluruhan sistem, diagram ini dapat dilihat pada gambar .



Gambar 4.6 Diagram Level 0

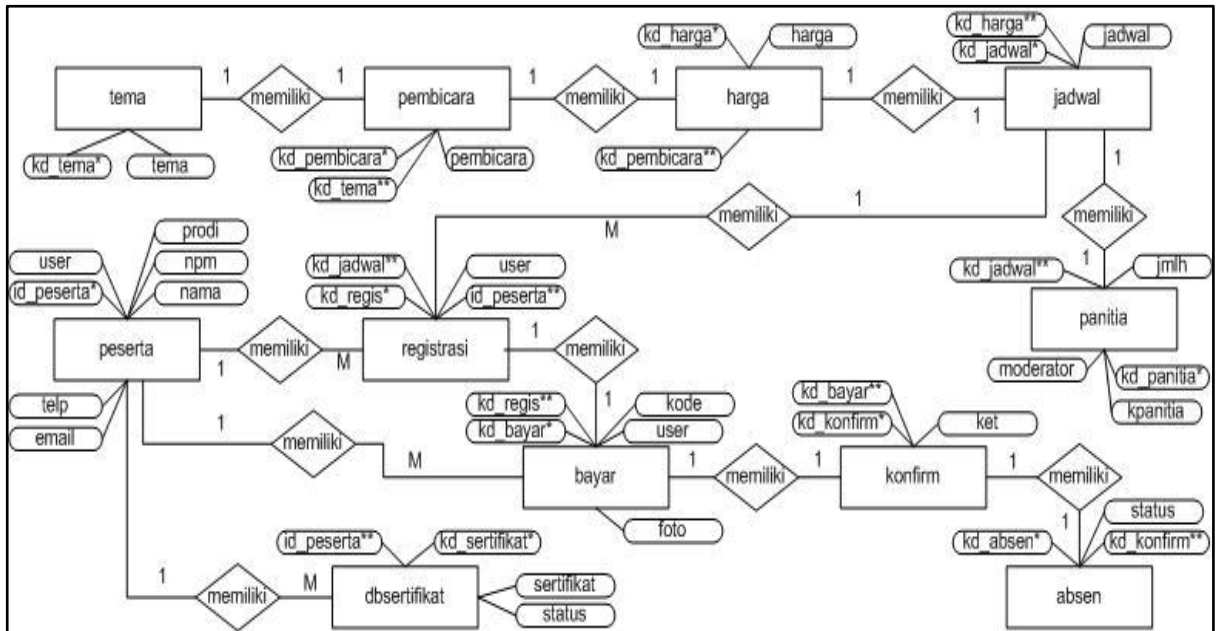
Berdasarkan gambar 4.6 Diagram Level 0, dapat dijelaskan sebagai berikut:

- 1) Proses 1.0P adalah *LPPM* melakukan proses mengolah data tema dimana data akan direkam pada *data store tema*
- 2) Proses 2.0P adalah *LPPM* melakukan proses mengolah data pembicara dimana data akan direkam pada *data store pembicara*
- 3) Proses 3.0P adalah *LPPM* melakukan proses mengolah data kuota harga dimana data akan direkam pada *data store kuota harga*
- 4) Proses 4.0P adalah *LPPM* melakukan proses mengolah data jadwal dimana data akan direkam pada *data store jadwal*.
- 5) Proses 5.0P adalah *LPPM* melakukan proses mengolah data panitia dimana data akan direkam pada *data store panitia*.
- 6) Proses 6.0P adalah peserta melakukan proses mengolah data registrasi peserta dimana data akan direkam pada *data store registrasi peserta*.
- 7) Proses 7.0P adalah peserta melakukan proses mengolah data registrasi seminar dimana data akan direkam pada *data store registrasi seminar*
- 8) Proses 8.0P adalah peserta melakukan proses mengolah data pembayaran dimana data akan direkam pada *data store pembayaran*.
- 9) Proses 9.0P adalah *LPPM* melakukan proses mengolah data peserta dimana data akan direkam pada *data store peserta*.

- 10) Proses 10.0P adalah *LPPM* melakukan proses mengolah data absensi peserta dimana data akan direkam pada *data store absensi peserta*.
- 11) Proses 11.0P adalah *LPPM* melakukan proses mengolah data e-sertifikat dimana data akan direkam pada *data store e-sertifikat*.
- 12) Proses 12.0P *directur* melakukan proses penerimaan data konfirmasi.
- 13) Proses 13.0P *peserta* melakukan proses penerimaan data e-sertifikat.

6. *Entity Relationship Diagram*

Berikut ini adalah gambar *Entity Relationship Diagram (ERD)* yang berisi komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi atribut-atribut. *Entity Relationship Diagram (ERD)* dapat dilihat pada gambar 4.7.



Gambar 4.7 ERD

7. Desain Tabel

Berikut ini adalah desain tabel yang ada di aplikasi kegiatan seminar dan workshop yang akan dibangun di *database*.

1) Tabel Seminar

Tabel kategori digunakan untuk manampung data Seminar

Nama Tabel : seminar users

Primary Key : iduser*

Tabel 4.2 Tabel Seminar

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
|----|---------|---------|------|------------|
| 1 | id_user | int | 11 | Id User |
| 2 | nama | varchar | 40 | Nama |
| 3 | user | varchar | 40 | User |
| 4 | pass | varchar | 40 | Password |

2) Tabel Tema Seminar

Tabel material digunakan untuk manampung data material.

Nama Tabel : seminar tema

Primary Key : kd_tema*

Tabel 4.3 Tabel Tema

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
|-----------|-----------------|----------------|-------------|-------------------|
| 1 | Kd_tema* | <i>int</i> | 11 | Kode Tema |
| 2 | tema | <i>varchar</i> | 40 | Tema Seminar |

3) Tabel Pembicara

Tabel pegawai digunakan untuk manampung data pegawai.

Nama Tabel : seminar pembicara

Primary Key : kd_pembicara*

Tabel 4.4 Tabel Pembicar

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
|-----------|----------------------|----------------|-------------|-------------------|
| 1 | kd_pembicara* | <i>int</i> | 11 | Id Pegawai |
| 2 | kd_tema | <i>varchar</i> | 40 | Nama Pegawai |
| 3 | pembicara | <i>varchar</i> | 40 | Tempat lahir |

4) Tabel Kuota & Harga

Tabel proyek digunakan untuk manampung data Kouta & Harga.

Nama Tabel : seminar harga

Primary Key : id_harga*

Tabel 4.5 Tab

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
|----|--------------|---------|------|----------------|
| 1 | id_harga* | int | 11 | Id Harga |
| 2 | Kd_pembicara | varchar | 40 | Kode Pembicara |
| 3 | kouta | varchar | 40 | Kuota Seminar |
| 4 | harga | varchar | 40 | Harga Seminar |

5) Tabel Peserta Seminar

Tabel kebutuhan Event digunakan untuk manampung data peserta seminar.

Nama Tabel : seminar peserta

Primary Key : id_peserta*

Tabel 4.6 Tabel Peserta Seminar

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
|----|-------------|---------|------|-----------------|
| 1 | Id_peserta* | int | 11 | Id Pesrta |
| 2 | user | varchar | 40 | User Peserta |
| 3 | nama | varchar | 40 | Nama Peserta |
| 4 | npm | varchar | 40 | NPM Peserta |
| 5 | prodi | varchar | 40 | Prodi Peserta |
| 6 | telp | varchar | 40 | Telepon Peserta |
| 7 | email | varchar | 40 | Email Peserta |

6) Tabel Registrasi Seminar

Tabel *registrasi seminar* digunakan untuk manampung data *registrasi seminar*.

Nama Tabel : *seminar regristrasi*

Primary Key : id_regis*

Foreign Key : id_peserta**

Foreign Key : kd_jadwal**

Tabel 4.7 Tabel Regristrasi Seminar

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
|----|------------|---------|------|----------------|
| 1 | id_regis* | int | 11 | Id Regristrasi |
| 2 | id_peserta | int | 11 | Id Peserta |
| 3 | kd_jadwal | int | 11 | Kode Jadwal |
| 4 | user | varchar | 40 | User |

7) Tabel Jadwal Seminar

Tabel material *jadwal seminar* digunakan untuk manampung data jadwal seminar.

Nama Tabel : seminar jadwal

Primary Key : kd_jadwal*

Foreign Key : kd_harga**

Tabel 4.8 Tabel Jadwal Seminar

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
|----|------------|------|------|----------------|
| 1 | kd-jadwal* | int | 11 | Kode Jadwal |
| 2 | kd_harga** | int | 11 | Kode Harga |
| 3 | jadwal | date | | Jadwal Seminar |

8) **Tabel *Panitia Seminar***

Tabel panitia seminar digunakan untuk manampung data panitia seminar.

Nama Tabel : seminar panitia

Primary Key : kd_panitia*

Foreign Key : kd_jadwal**

Tabel 4.9 Tabel *Panitia Seminar*

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
|-----------|--------------------|-----------------|-------------|-------------------|
| 1 | Kd_panitia* | <i>int</i> | 11 | Kode Panitia |
| 2 | Kd_jadwal** | <i>int</i> | 11 | Kode Jadwal |
| 3 | moderator | <i>vaerchar</i> | 40 | Moderator Seminar |
| 4 | kpanitia | <i>varchar</i> | 40 | Panitia Seminar |
| 5 | jmlh | <i>int</i> | 11 | Jumlah Panitia |

9) **Tabel Absensi Peserta**

Tabel absensi peserta digunakan untuk manampung data absensi peserta.

Nama Tabel : *seminar absen*

Primary Key : id_absen*

Foreign Key : kd_konfirm**

Tabel 4.10 Tabel Absen Peserta

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
|----|--------------|---------|------|------------------|
| 1 | id_absen* | int | 11 | Id Absen Peserta |
| 2 | kd-konfirm** | int | 11 | Kode Konfirmasi |
| 3 | absensi | varchar | 30 | Absensi Peserta |

10) Tabel Pembayaran

Tabel pembayaran digunakan untuk manampung data pembayaran.

Nama Tabel : seminar bayar

Primary Key : kd_bayar*

Foreign Key : kd_regis**

Tabel 4.11 Tabel Pembayaran

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
|----|------------|---------|------|-----------------|
| 1 | kd_bayar* | int | 11 | Kode Pembayaran |
| 2 | kd_regis** | int | 11 | Kode Registrasi |
| 3 | user | varchar | 40 | User |
| 4 | kode | varchar | 30 | Kode |
| 5 | foto | text | | Foto |

11) Tabel Konfirmasi Pembayaran

Tabel *konfirmasi pembayaran* digunakan untuk manampung data *konfirmasi pembayaran*.

Nama Tabel : *seminar konfirm*

Primary Key : kd_konfirm*

Foreign Key : kd_bayar**

Tabel 4.12 Tabel Konfirmasi Pembayaran

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
|----|-------------|---------|------|-----------------|
| 1 | kd_konfirm* | int | 11 | Kode Konfirmasi |
| 2 | kd_bayar** | int | 11 | Kode Pembayaran |
| 3 | ket | varchar | 30 | Keterangan |

12) Tabel E-Sertifikat

Tabel *E-Sertifikat* digunakan untuk manampung data *E-Sertifikat*.

Nama Tabel : *seminar sertifikat*

Primary Key : id_sertifikat*

Tabel 4.12 Tabel E-Sertifikat

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
|----|----------------|---------|------|--------------|
| 1 | kd_sertifikat* | int | 11 | Id Serifikat |
| 2 | esertifikat | text | | E-Sertifikat |
| 3 | konfirm | varchar | 30 | Konfirmasi |

13) *Tabel Sertifikat*

Tabel *sertifikat* digunakan untuk manampung data *sertifikat*.

Nama Tabel : *seminar dbsertifikat*

Primary Key : *kd_sertifikat**

Foreign Key : *id_peserta***

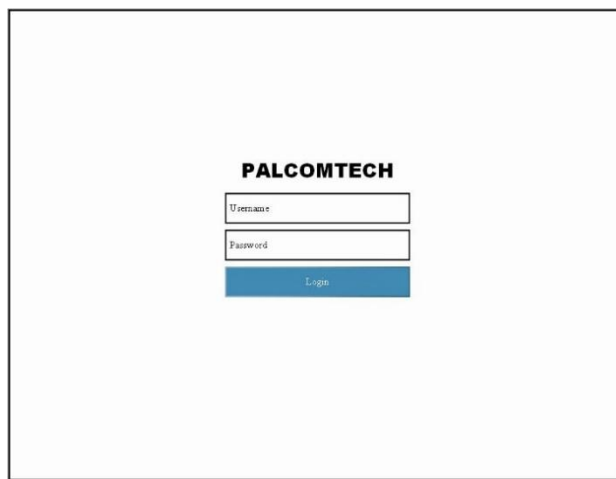
Tabel 4.12 Tabel Konfirmasi Pembayaran

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
|-----------|-----------------------|----------------|-------------|-------------------|
| 1 | Kd_sertifikat* | <i>int</i> | 11 | Kode Sertifikat |
| 2 | Id_peserta** | <i>int</i> | 11 | Id Peserta |
| 3 | status | <i>varchar</i> | 30 | Status |
| 4 | sertifikat | <i>text</i> | | Sertifikat |

8. Desain *Interface*

1) Desain *Login Form LPPM*

Desain *login form LPPM* untuk akses user masuk ke aplikasi yang berisikan *field username* dan *password*. Desain *login form* seperti pada Gambar 4.10

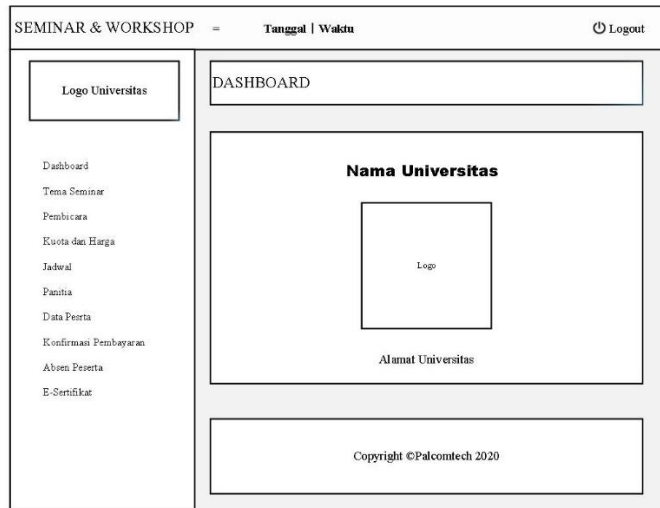


The image shows a login form for PALCOMTECH. It features a white background with a black border. At the top center, the text "PALCOMTECH" is displayed in bold. Below this, there are two input fields: "Username" and "Password". The "Username" field is a simple white box with a thin black border. The "Password" field is a white box with a thin black border and a small eye icon on the right side. Below the password field is a blue button with the text "Login" in white.

Gambar 4.10 Desain *Login Form LPPM*

2) Desain *Dashboard LPPM*

Adapun desain *dashboard LPPM* yang dapat dilihat pada Gambar 4.11.

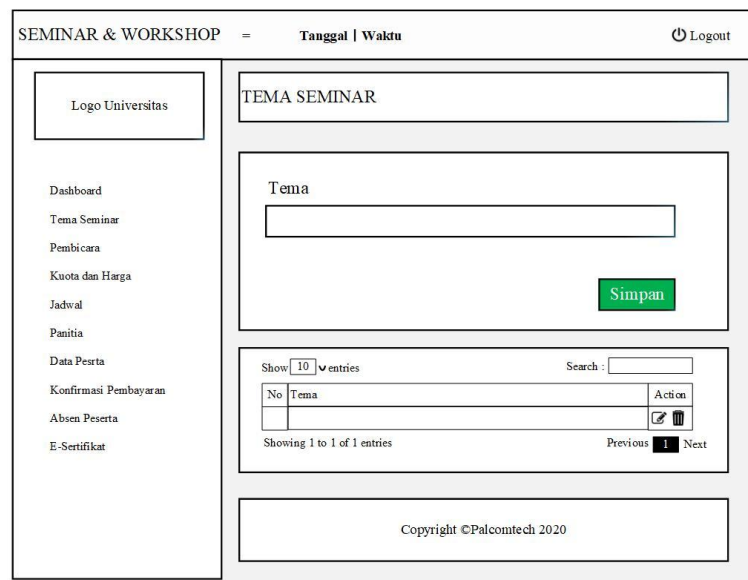


Gambar 4.11 Desain *Dashboard* LPPM

3) Desain *Form Tema Seminar*

Adapun desain *form* Tema Seminar yang dapat dilihat pada

Gambar 4.12



Gambar 4.12 Desain *Form Tema Seminar*

4) Desain *Form Pembicara*

Adapun desain *form Pembicara* yang dapat dilihat pada Gambar 4.13

SEMINAR & WORKSHOP = Tanggal | Waktu Logout

Logo Universitas

Dashboard
Tema Seminar
Pembicara
Kuota dan Harga
Jadwal
Panitia
Data Peserta
Konfirmasi Pembayaran
Absen Peserta
E-Sertifikat

PEMBICARA

Tema
Pilih Tema...

Pembicara

Simpan

Show 10 entries Search :

| No | Tema | Pembicara | Action |
|----|------|-----------|-------------------------------------|
| | | | ✎ ✖ |

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous **1** Next

Copyright ©Palcomtech 2020

Gambar 4.13 Desain *Form Pembicara*

5) Desain *Form Kuota & Harga*

Adapun desain *form Kuota & Harga* seperti pada Gambar 4.14

SEMINAR & WORKSHOP = Tanggal | Waktu Logout

Logo Universitas

- Dashboard
- Tema Seminar
- Pembicara
- Kuota dan Harga
- Jadwal
- Panitia
- Data Peserta
- Konfirmasi Pembayaran
- Absen Peserta
- E-Sertifikat

KUOTA & HARGA

Tema & Pembicara

Pilih Tema & Pembicara...

Kuota

Harga

Simpan

Show entries Search :

| No | Tema | Pembicara | Kuota | Harga | Action |
|----|------|-----------|-------|-------|---|
| | | | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous **1** Next

Copyright ©Palcomtech 2020

Gambar 4.14 Desain Form Kuota Dan Harga

6) Desain Form Jadwal

Adapun desain form Jadwal seperti pada Gambar 4.15

SEMINAR & WORKSHOP = Tanggal | Waktu Logout

Logo Universitas

- Dashboard
- Tema Seminar
- Pembicara
- Kuota dan Harga
- Jadwal
- Panitia
- Data Peserta
- Konfirmasi Pembayaran
- Absen Peserta
- E-Sertifikat

JADWAL

Tema & Pembicara

Pilih Tema & Pembicara...

Jadwal

dd/mm/yyyy

Simpan

Show entries Search :

| No | Tema | Pembicara | Kuota | Harga | Jadwal | Action |
|----|------|-----------|-------|-------|--------|---|
| | | | | | | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous **1** Next

Copyright ©Palcomtech 2020

Gambar 4.15 Desain Form Jadwal

7) Desain Form Panitia

Desain Form Panitia dapat dilihat pada Gambar 4.16

SEMINAR & WORKSHOP = Tanggal | Waktu Logout

Logo Universitas

Dashboard
Tema Seminar
Pembicara
Kuota dan Harga
Jadwal
Panitia
Data Peserta
Konfirmasi Pembayaran
Absen Peserta
E-Sertifikat

PANITIA

Tema & Jadwal

Pilih Peserta...



Moderator

Kepala Panitia

Jumlah Panitia

Simpan

Show 10 entries Search :

| No | Tema | Pembicara | Kuota | Jadwal | Moderator | Kepala Panitia | Jumlah Panitia | Action |
|----|------|-----------|-------|--------|-----------|----------------|----------------|---|
| | | | | | | | |   |

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous 1 Next

Copyright ©Palcomtech 2020

Gambar 4.16 Desain Form Panitia

8) Desain Form Data Peserta

Desain Form Data dapat dilihat pada gambar 4.17

SEMINAR & WORKSHOP = Tanggal | Waktu Logout

Logo Universitas

- Dashboard
- Tema Seminar
- Pembicara
- Kuota dan Harga
- Jadwal
- Famita
- Data Peserta
- Konfirmasi Pembayaran
- Absen Peserta
- E-Sertifikat

DATA PESERTA

Show entries Search :

| No | Nama | NPM | Prodi | Tema | Pembicara | Harga | Jadwal | Kode Bayar | Bukti Bayar |
|----|------|-----|-------|------|-----------|-------|--------|------------|-------------|
| | | | | | | | | | |

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous Next

Copyright ©Palcomtech 2020

Gambar 4.17 Desain Form Data Peserta

9) Desain Form Konfirmasi Pembayaran

Desain Form Konfirmasi Pembayaran dapat dilihat pada Gambar 4.18

SEMINAR & WORKSHOP = Tanggal | Waktu Logout

Logo Universitas

- Dashboard
- Tema Seminar
- Pembicara
- Kuota dan Harga
- Jadwal
- Famita
- Data Peserta
- Konfirmasi Pembayaran
- Absen Peserta
- E-Sertifikat

KONFIRMASI PEMBAYARAN

Nama Peserta

Satatus Pembayaran

Show entries Search :

| No | Nama | NPM | Prodi | Tema | Pembicara | Harga | Jadwal | Kode Bayar | Bukti Bayar |
|----|------|-----|-------|------|-----------|-------|--------|------------|-------------|
| | | | | | | | | | |

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous Next

Copyright ©Palcomtech 2020

Gambar 4.18 Desain Form Konfirmasi Pembayaran

10) Desain *Form Absensi Peserta*

Desain *Form Absensi Peserta* dapat dilihat pada gambar 4.19

SEMINAR & WORKSHOP = Tanggal | Waktu Logout

Logo Universitas

Dashboard
Tema Seminar
Pembicara
Kuota dan Harga
Jadwal
Panitia
Data Peserta
Konfirmasi Pembayaran
Absen Peserta
E-Sertifikat

ABSENSI

Nama Peserta
Pilih Peserta...

Absensi
Pilih...

Simpan

Show 10 entries Search :

| No | Nama | NPM | Prodi | Tema | Pembicara | Jadwal | Status Bayar | Absensi | Action |
|----|------|-----|-------|------|-----------|--------|--------------|---------|--------|
| | | | | | | | | | |

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous 1 Next

Copyright ©Palcomtech 2020

Gambar 4.19 Desain *Form Absensi Peserta*

11) Desain *Form E=Sertifikat*

Desain E-Sertifikat dapat dilihat pada Gambar 4.20

SEMINAR & WORKSHOP = Tanggal | Waktu Logout

Logo Universitas

- Dashboard
- Tema Seminar
- Pembicara
- Kuota dan Harga
- Jadwal
- Panitia
- Data Peserta
- Konfirmasi Pembayaran
- Absen Peserta
- E-Sertifikat

E-SERTIFIKAT

Tema & Jadwal

Pilih Peserta...

Moderator

No File Chosen

Show entries Search :

| No | Nama | NPM | Prodi | Tema | Pembicara | Jadwal | E-Sertifikat | Status | Action |
|----|------|-----|-------|------|-----------|--------|--------------|--------|--------|
| | | | | | | | | | |

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous Next

Copyright ©Palcomtech 2020

Gambar 4.20 Desain Form E=Sertifikat

12) Desain *Form* Login Peserta

Desain *form* Login Peserta dapat dilihat pada gambar 4.21

Logo Universitas

LOG IN YOUR ACCOUNT

Username

Password

Keep me logged in

CREATE ACCOUNT

Nama NPM

Prodi Phone

Username Password

Email

Logo Universitas

Social: [f](#) [t](#) [p](#)

| | | |
|--------------------------|----------------------------|----------------------------|
| Information | Customer Service | My Account |
| About Us | Contact Us | My Account |

Gambar 4.21 Desain *Form* Login Peserta

13) Desain Form Data Peserta

Desain *from* Data Peserta dapat dilihat pada Gambar 4.22

SEMINAR & WORKSHOP = Tanggal | Waktu Logout

Logo Universitas

Dashboard
Data Peserta
Registrasi Seminar
Pembayaran
E-Sertifikat

DATA PESERTA

Show 10 entries Search :

| No | Nama | NPM | Prosi | No Tlp | Email | Action |
|----|------|-----|-------|--------|-------|--------|
| | | | | | | |

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous **1** Next

Copyright ©Palcomtech 2020

Gambar 4.22 Desain Form Data Peserta

14) Desain Form Registrasi Seminar

Desain *from* Registrasi Seminar dapat dilihat pada gambar 4.23

SEMINAR & WORKSHOP = Tanggal | Waktu Logout

Logo Universitas

- Dashboard
- Data Peserta
- Registrasi Seminar
- Pembayaran
- E-Sertifikat

REGRISTRASI SEMINAR & WORKSHOP

Data Peserta

Pilih...

Pilih Seminar

Pilih...

Daftar

Show 10 entries Search :

| No | Nama | NPM | Prodi | Tema | Pembicara | Kuota | Harga | Jadwal | Action |
|----|------|-----|-------|------|-----------|-------|-------|--------|--------|
| | | | | | | | | | ✎ 🗑 |

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous **1** Next

Copyright ©Palcomtech 2020

Gambar 4.23 Desain Form Regristrasi Seminar

15) Desain Form Pembayaran

Desain Form Pembayaran dapat dilihat pada Gambar 4.24

SEMINAR & WORKSHOP = Tanggal | Waktu Logout

Logo Universitas

- Dashboard
- Data Peserta
- Registrasi Seminar
- Pembayaran
- E-Sertifikat

PEMBAYARAN

Data Peserta

Pilih...

Kode Pembayaran

Bukti Pembayaran

Choose File No File Choose

Submit

Show 10 entries Search :

| No | Nama | NPM | Prodi | Tema | Pembicara | Kuota | Harga | Jadwal | Kode Bayar | Action |
|----|------|-----|-------|------|-----------|-------|-------|--------|------------|--------|
| | | | | | | | | | | ✎ 🗑 |

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous **1** Next



Copyright ©Palcomtech 2020

Gambar 4.24 Desain Form Pembayaran

16) Desain *Form E-Sertifikat*

Desain *form* E-Sertifikat dilihat pada gambar 4.25

The screenshot shows a web application interface for managing E-Sertifikat. At the top, there is a header with "SEMINAR & WORKSHOP" on the left, "Tanggal | Waktu" in the center, and a "Logout" button on the right. Below the header is a sidebar on the left containing a "Logo Universitas" box and a list of menu items: "Dashboard", "Data Peserta", "Registrasi Seminar", "Pembayaran", and "E-Sertifikat". The main content area is titled "E-Sertifikat" and features a table with the following columns: "No", "Tema", "Pembicara", "E-Sertifikat", and "Action". The table contains one entry with a placeholder image labeled "E-Sertifikat" in the "E-Sertifikat" column and a pencil icon in the "Action" column. Above the table, there is a "Show 10 entries" label and a search input field. Below the table, there is a pagination control showing "Showing 1 to 1 of 1 entries" and "Previous 1 Next". At the bottom of the page, there is a footer with the text "Copyright ©Palcomtech 2020".

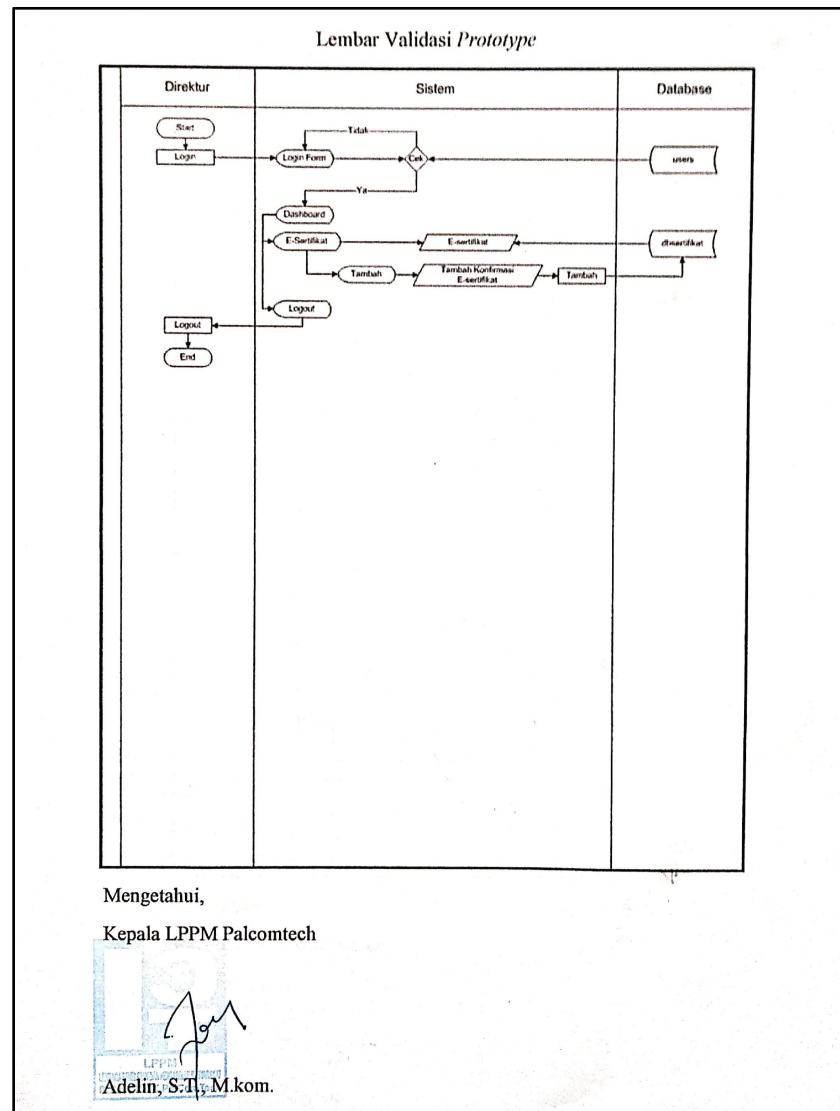
| No | Tema | Pembicara | E-Sertifikat | Action |
|----|------|-----------|---|---|
| | | |  |  |

Gambar 4.25 Desain *Form E-Sertifikat*

4.2.3 Pengujian *Prototype*

1) Validasi *Flowchart* Yang Diusulkan Untuk Directur

Adapun tampilan validasi *flowchart* untuk Directur dapat dilihat pada gambar 4.32.

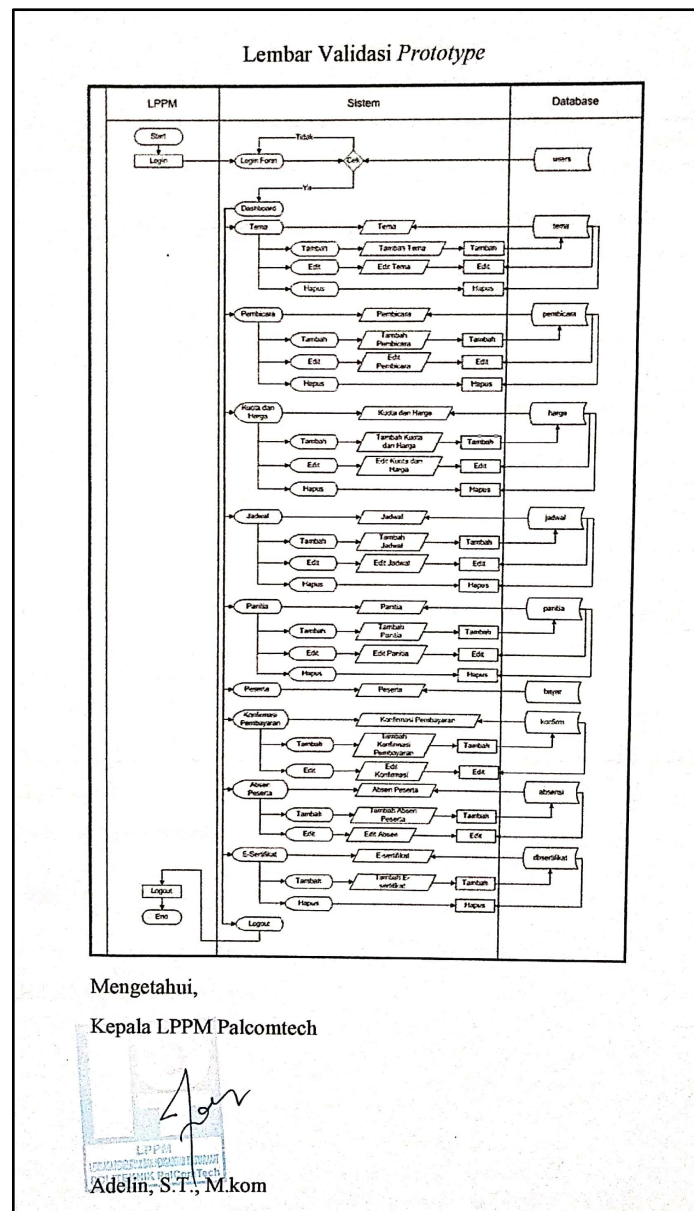


Gambar 4.31 Validasi *Flowchart* Yang Diusulkan Untuk

Directur

2) Validasi *Flowchart* Yang Diusulkan Untuk LPPM

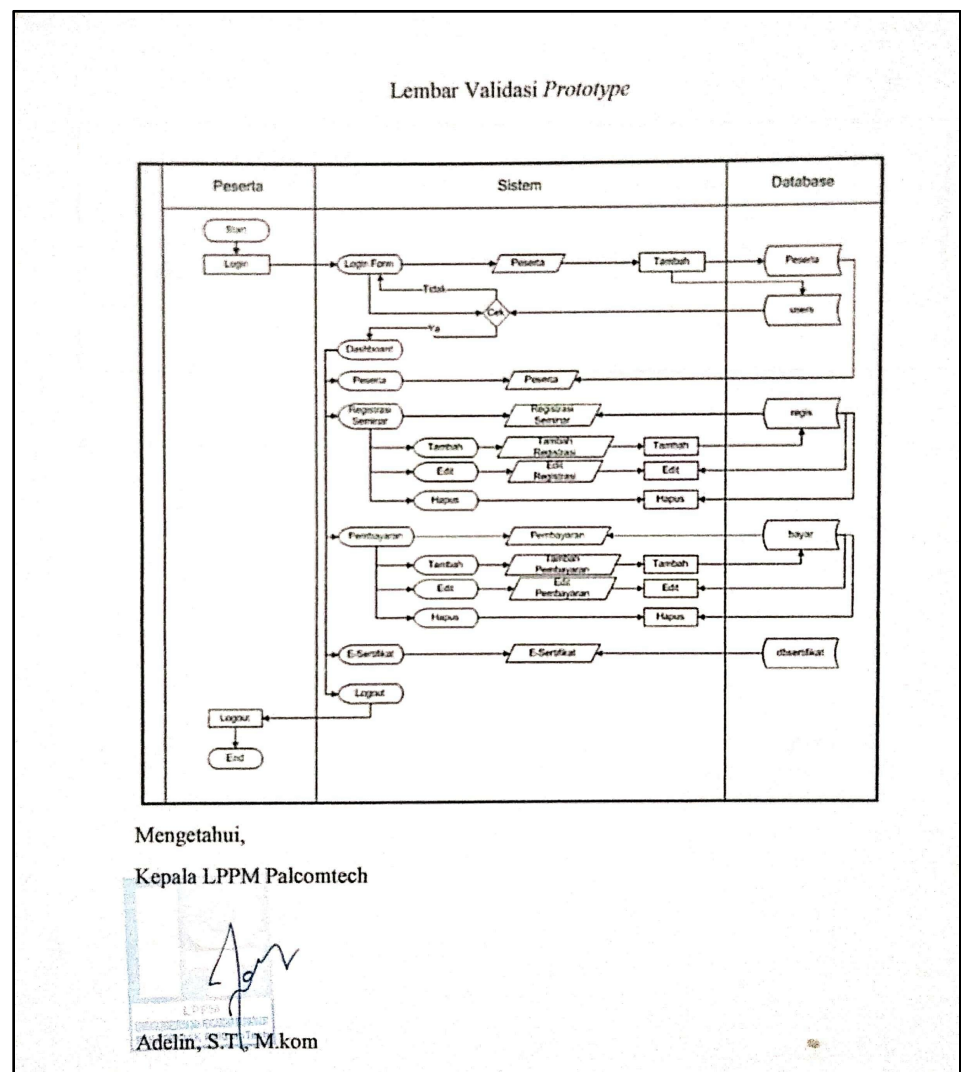
Adapun tampilan validasi *flowchart* untuk LPPM dapat dilihat pada gambar 4.32.



Gambar 4.32 Validasi *Flowchart* Yang Diusulkan LPPM

3) Validasi *Flowchart* Yang Diusulkan Untuk *Peserta*

Adapun tampilan validasi *flowchart* untuk *Peserta* dapat dilihat pada gambar 4.33.

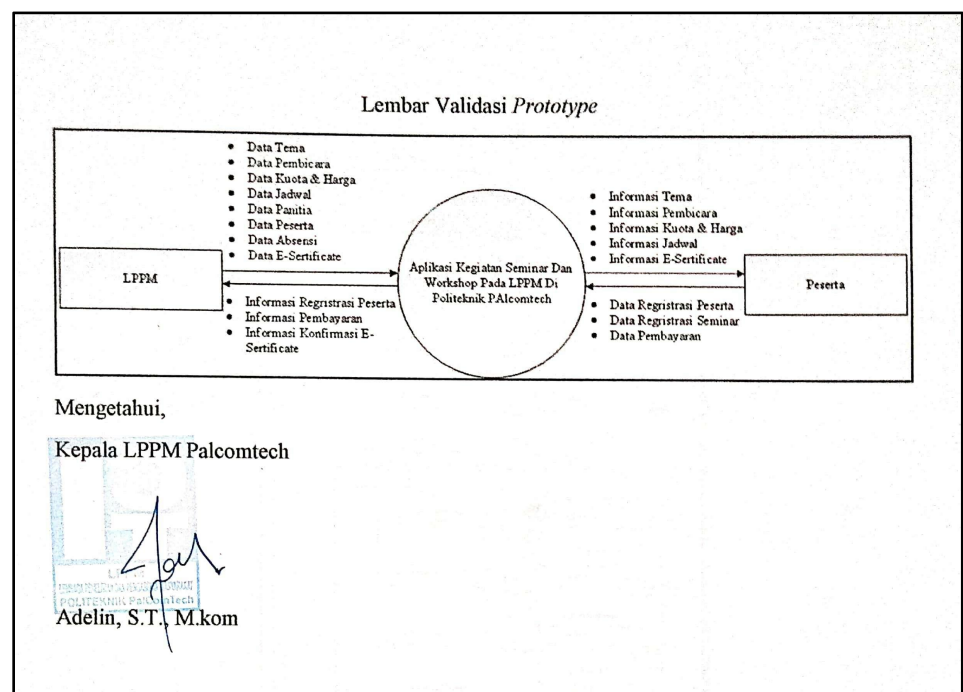


Gambar 4.33 Validasi *Flowchart* Yang Diusulkan Untuk

Peserta

4) Validasi Diagram Konteks

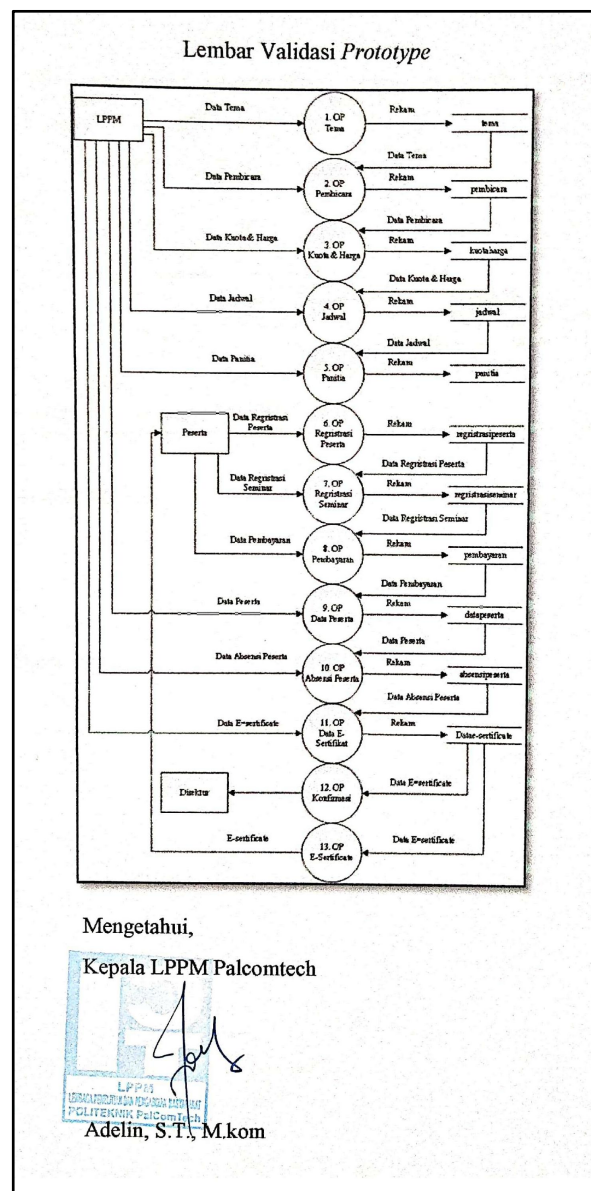
Adapun tampilan validasi *flowchart* untuk Aplikasi Kegiatan Seminar Dan Workshop Pada LPPM Di Politeknik Palcomtech dapat dilihat pada gambar 4.36



Gambar 4.36 Validasi Diagram Konteks

5) Validasi Diagram Level 0

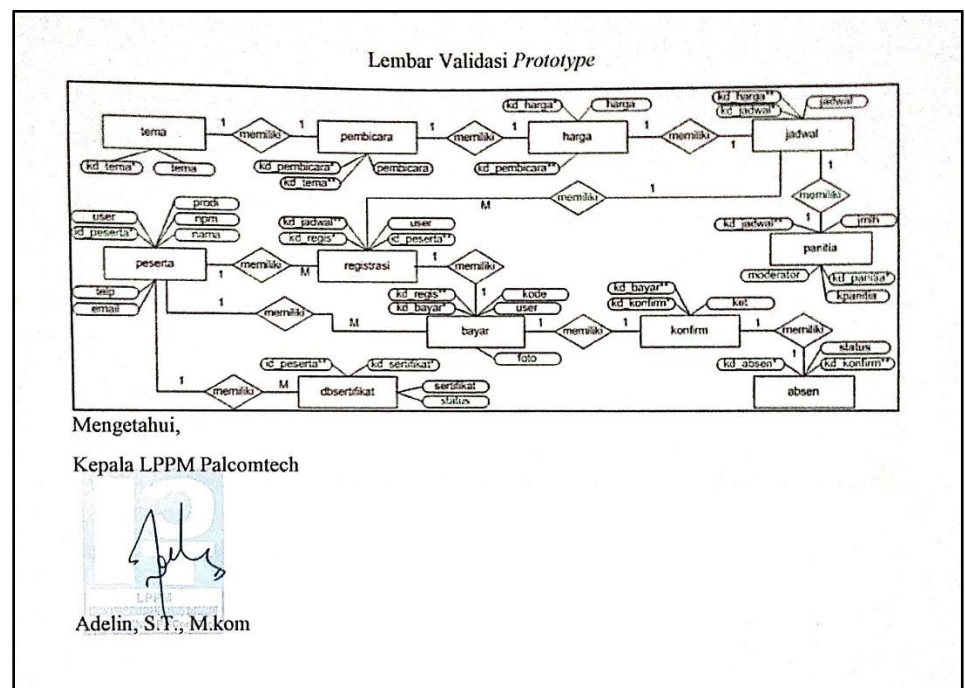
Adapun tampilan validasi *flowchart* untuk Aplikasi Kegiatan Seminar Dan Workshop Pada LPPM Di Politeknik Palcomtech dapat dilihat pada gambar 4.37



Gambar 4.37 Validasi Diagram Level 0

6) Validasi *Entity Relationship Diagram (ERD)*

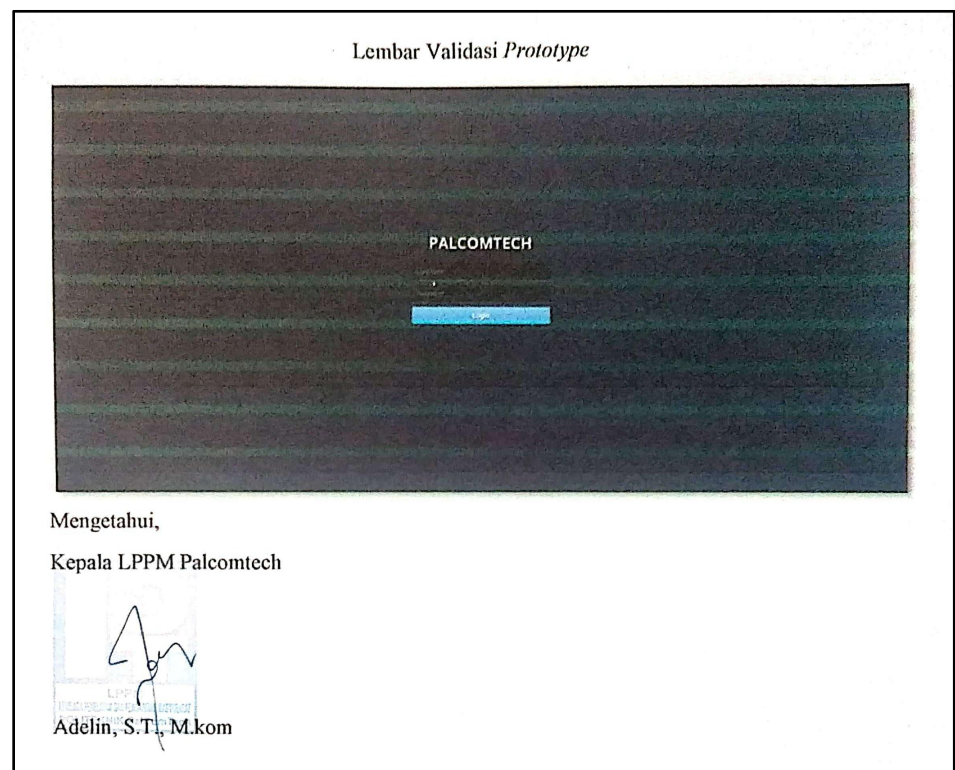
Adapun tampilan validasi *flowchart* untuk staff adm dapat dilihat pada gambar 4.38



Gambar 4.38 Validasi *Entity Relationship Diagram (ERD)*

7) Validasi Tampilan Login LPPM

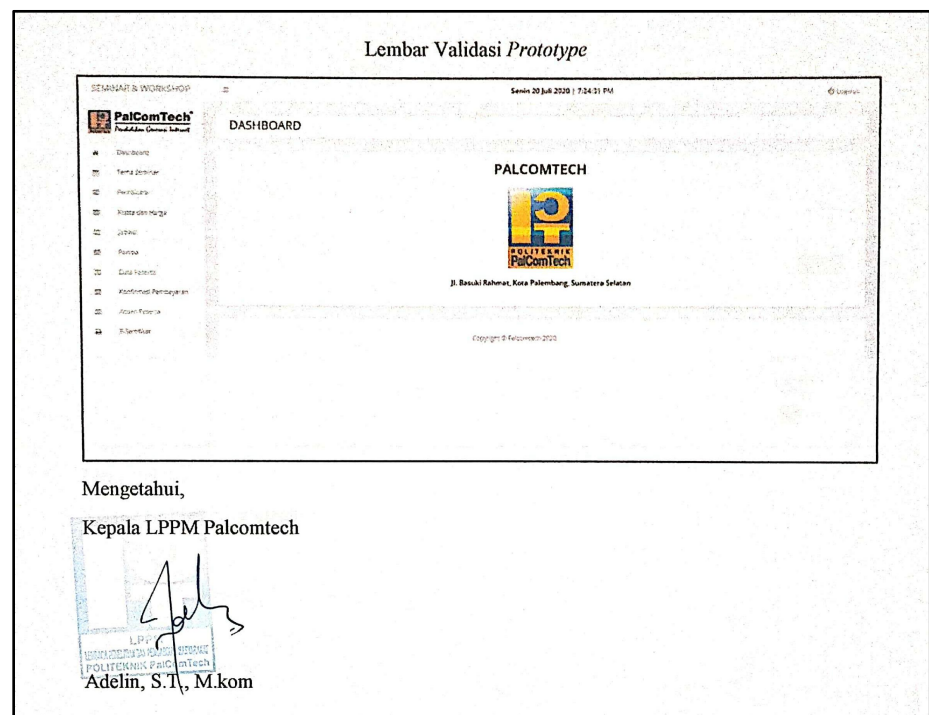
Adapun tampilan validasi *tampilan login LPPM* dapat dilihat pada gambar 4.39



Gambar 4.42 Validasi Tampilan Login LPPM

8) Validasi Tampilan Dashboard LPPM

Adapun tampilan validasi *dashboard LPPM* dapat dilihat pada gambar 4.43

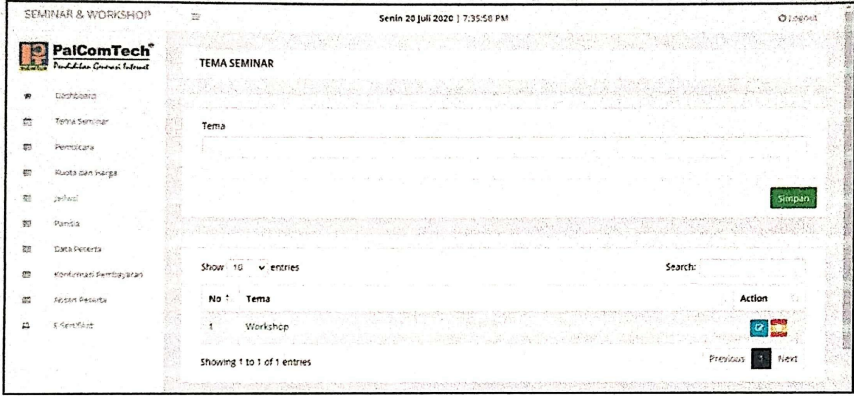


Gambar 4.43 Validasi Tampilan Dashboard LPPM

9) Validasi Tampilan Tema Seminar


Adapun tampilan validasi *Tema Seminar* dapat dilihat pada gambar 4.44

Lembar Validasi Prototype



Mengetahui,

Kepala LPPM Palcomtech


LPPM -
LEMBANGSARUNGAN PENGABDIAN MASYARAKAT
POLITEKNIK PALCOMTECH
Adelin, S.T., M.kom

Gambar 4.44 Validasi Prototipe *Input* dan *Output* Data

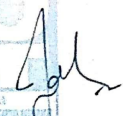
Supplier

10) Validasi Tampilan Pembicara

Adapun tampilan validasi *Pembicara* dapat dilihat pada gambar 4.45

Lembar Validasi *Prototype*

Mengetahui,
Kepala LPPM Palcomtech

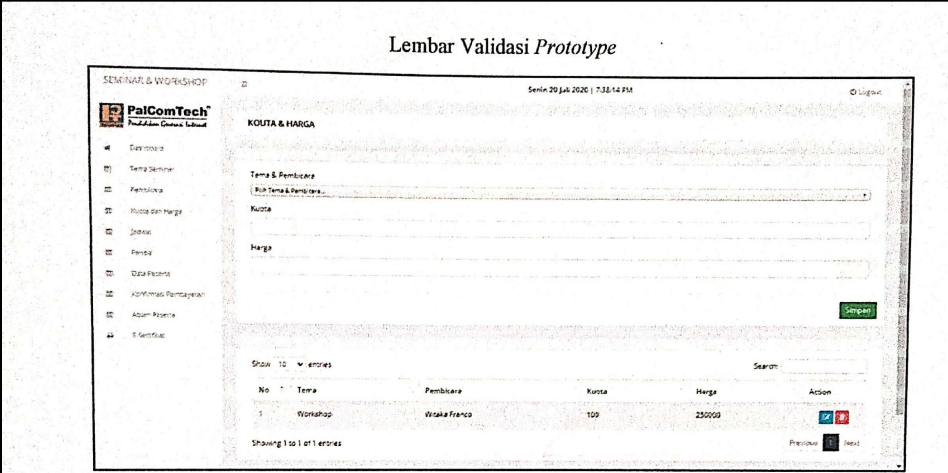

LPPM
POLITEKNIK PALCOMTECH
Adelin, S.T., M.kom

Gambar 4.45 Validasi Tampilan Pembicara

11) Validasi Tampilan Kuota & Harga

Adapun tampilan validasi *tampilan kuota & harga* dapat dilihat pada gambar 4.46


Lembar Validasi *Prototype*



The screenshot displays a web application interface for validating seminar and workshop data. The interface includes a sidebar menu with options like 'Desain', 'Tema Seminar', 'Pembicara', 'Kuota dan Harga', 'Jadwal', 'Pembel', 'Data Peserta', 'Informasi Pendaftaran', 'Akan Peserta', and 'E-Newsletter'. The main content area is titled 'KOUTA & HARGA' and contains a form for entering details such as 'Tema & Pembicara', 'Kuota', and 'Harga'. Below the form is a table with columns for 'No', 'Tema', 'Pembicara', 'Kuota', 'Harga', and 'Aksi'. The table shows one entry: '1 Workshop Waka Franca' with a quota of 100 and a price of 250000. The interface also includes a search bar and pagination controls.

Mengetahui,

Kepala LPPM Palcomtech

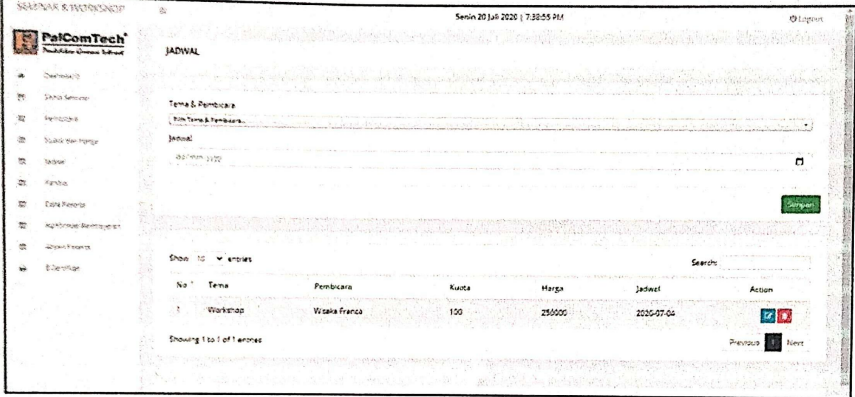

LPPM
Adeim, S.T., M.kom

Gambar 4.46 Validasi Tampilan Kuotan & Harga

12) Validasi Tampilan Jadwal

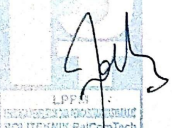
Adapun tampilan validasi *jadwal* dapat dilihat pada gambar 4.48

Lembar Validasi *Prototype*



Mengetahui,

Kepala LPPM Palcomtech

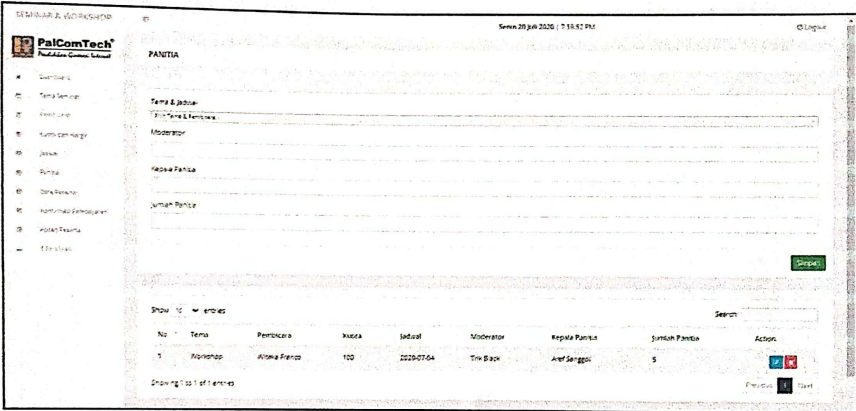

LPPM
POLITEKNIK PALCOMTECH
Adelin, S.T., M.kom

Gambar 4.48 Validasi Tampilan Jadwal

13) Validasi Tampilan Panitia

Adapun tampilan validasi *tampilan panitia* dapat dilihat pada gambar 4.49

Lembar Validasi *Prototype*



The screenshot shows a web application interface for 'PalComTech'. The main content area is titled 'PANIITA' and contains a form with the following fields: 'Tema & Judul', 'Tipe Tema & Kategori', 'Moderator', 'Nama Panitia', and 'Jumlah Panitia'. Below the form is a table with the following data:

| No | Tema | Pembicara | Isiaca | Jadwal | Moderator | Nama Panitia | Jumlah Panitia | Action |
|----|----------|--------------|--------|------------|-----------|--------------|----------------|--------|
| 1 | Workshop | Alvin Princi | 100 | 2020-07-04 | Tiw Back | Arel Saragip | 5 | |

Below the table, there is a signature and a stamp. The signature is of Adelin, S.T., M.kom. The stamp is from LPPM PalComTech.

Mengetahui,
Kepala LPPM Palcomtech
Adelin, S.T., M.kom

Gambar 4.49 Validasi Tampilan Panitia

14) Validasi Tampilan Data Peserta

Adapun tampilan validasi *data peserta* dapat dilihat pada gambar 4.51

Lembar Validasi *Prototype*

| No. | Nama | NPM | Prodi | Telephone | Temu | Pembicara | Kuota | Harga | Jadual | Kode Pembayaran | Duktil Pembayaran |
|-----|------|------|-------|-----------|----------|---------------|-------|--------|------------|-----------------|-------------------|
| 1 | Budy | 7771 | SI | 666 | Workshop | Witaka Franco | 100 | 250000 | 2020-07-04 | 134587 | |
| 2 | adi | 444 | SI | 666 | Workshop | Witaka Franco | 100 | 250000 | 2020-07-04 | 12345 | |

Showing 1 to 2 of 2 entries

Mengetahui,
Kepala LPPM Palcomtech

Adelin, S.T., M.kom

Gambar 4.51 Validasi Tampilan Data Peserta

15) Validasi Tampilan Konfirmasi Pembayaran

Adapun tampilan validasi *konfirmasi pembayaran* dapat dilihat pada gambar 4.52

Lembar Validasi *Prototype*

SEMUNAR & WORKSHOP 20
Senin, 20 Jun 2020 | 7:32:14 PM

PalComTech
Pusat Layanan dan Konsultasi

Desain
Tema Seminar
Pembicara
Kouta dan Harga
Detail
Penda
Data Peserta
Informasi Pendaftaran
Admin Peserta
Tentang

KOUTA & HARGA

Tema & Pembicara
Ruh Tema & Pembicara
Kouta
Harga

Simpan

Show 10 w errors Search

| No | Tema | Pembicara | Kouta | Harga | Action |
|----|----------|-------------|-------|--------|--------|
| 1 | Workshop | Waka Franca | 100 | 250000 | |

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous Next

Mengetahui,
Kepala LPPM Palcomtech

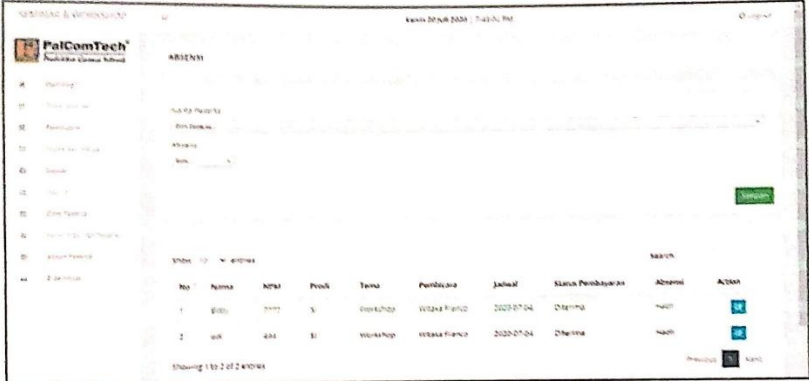
LPPM
Adehn, S.T., M.kom

Gambar 4.52 Validasi Tampilan Konfirmasi Pembayaran

16) Validasi Tampilan Absensi

Adapun tampilan validasi *absensi* dapat dilihat pada gambar 4.53


Lembar Validasi *Prototype*



| No | Nama | NPM | Prodi | Tema | Partisipasi | Jadwal | Status Pembayaran | Absensi | Aksi |
|----|------|------|-------|----------|-------------|------------|-------------------|---------|----------------------|
| 1 | BIBI | 7777 | S | Workshop | WORKSHOP | 2020-07-04 | Dibatalkan | MAKSI | Edit |
| 2 | ARI | 888 | SI | Workshop | WORKSHOP | 2020-07-04 | Dibatalkan | MAKSI | Edit |

Showing 1 to 2 of 2 entries

Mengetahui,
Kepala LPPM Falcomtech




Adelin, S.T., M.kom

Gambar 4.53 Validasi Tampilan Absensi

17) Validasi Tampilan *E-Sertifikat*

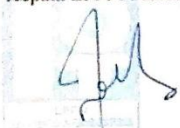
Adapun tampilan validasi *e-sertifikat* dapat dilihat pada gambar 4.54

Lembar Validasi *Prototype*



Mengetahui,

Kepala LPPM Palcomtech



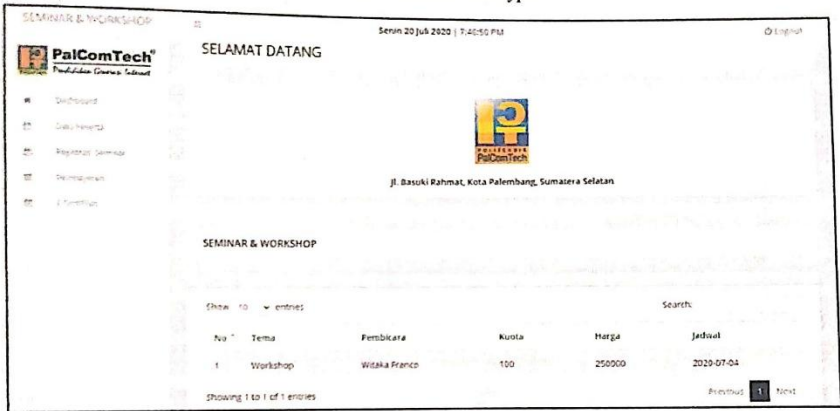
Adelin, S.T., M.kom

Gambar 4.54 Validasi Tampilan *E-Sertifikat*

18) Validasi Tampilan *Login & Registrasi Peserta*

Adapun tampilan validasi *login & registrasi peserta* dapat dilihat pada gambar 4.55

Lembar Validasi *Prototype*



SEMILAR & WORKSHOP

SELAMAT DATANG

Senin 20 Juli 2020 | 7:40:50 PM

PalComTech®
Pusat Layanan Gurus & Trainer

PalComTech
Pusat Layanan Gurus & Trainer

Jl. Basuki Rahmat, Kota Palembang, Sumatera Selatan

SEMILAR & WORKSHOP

Show 10 w entries

| No | Tema | Pembicara | Kuota | Harga | Jadwal |
|----|----------|---------------|-------|--------|------------|
| 1 | Workshop | Witaka Franco | 100 | 250000 | 2020-07-04 |

Showing 1 to 1 of 1 entries

Mengetahui,
Kepala LPPM Palcomtech

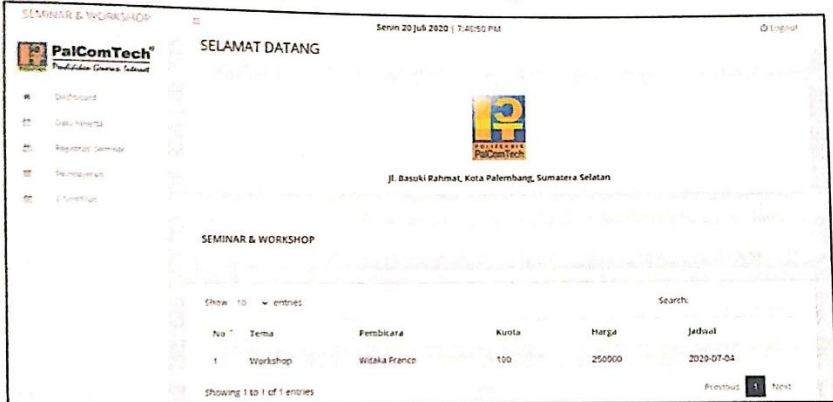
Adelin, S.T., M.kom

Gambar 4.55 Validasi Tampilan *Login & Registrasi Peserta*

19) Validasi Tampilan *Dashboard Peserta*

Adapun tampilan validasi *dashboard peserta* dapat dilihat pada gambar 4.56

Lembar Validasi *Prototype*



SEMINAR & WORKSHOP

SELAMAT DATANG

Senin 20 Juli 2020 | 7:40:50 PM

Jl. Basuki Rahmat, Kota Palembang, Sumatera Selatan

SEMINAR & WORKSHOP

| No | Tema | Pembicara | Kuota | Harga | Jadwal |
|----|----------|---------------|-------|--------|------------|
| 1 | Workshop | Widaka Franco | 100 | 250000 | 2020-07-01 |

Showing 1 to 1 of 1 entries

Mengetahui,
Kepala LPPM Palcomtech

Adelin, S.T., M.kom

Gambar 4.56 Validasi Tampilan *Dashboard Peserta*

20) Validasi Tampilan *Data Peserta*

Adapun tampilan validasi *data peserta* dapat dilihat pada gambar 4.57

Lembar Validasi *Prototype*

SEMUNAR & WORKSHOP

Senin 20 Juli 2020 | 7:47:46 PM

Logout

PalComTech
Produktifitas Generasi Indonesia

DATA PESERTA

Show 10 entries

Search:


| No. | Nama | NPM | Prodi | No.Telp | Email | Action |
|-----|------|------|-------|---------|----------------|--|
| 1 | Boby | 7777 | SI | 666 | boby@gmail.com | <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |

Showing 1 to 1 of 1 entries

Presensi 1 Meja

Copyright © Pakindatrh 2020

Mengetahui,
Kepala LPPM Palcomtech



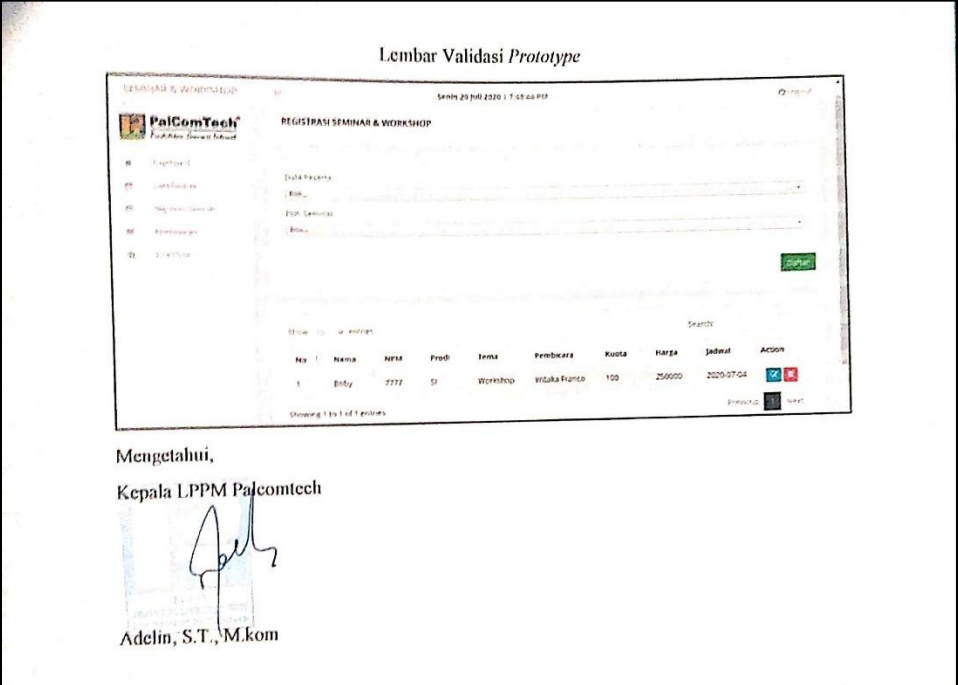
Adelin, S.T., M.kom

Gambar 4.56 Validasi Tampilan *Data Peserta*

21) Validasi Tampilan *Regristrasi Seminar*

Adapun tampilan validasi *regristrasi seminar* dapat dilihat pada gambar 4.58

Lembar Validasi *Prototype*



The screenshot displays a web application interface for seminar registration validation. The interface includes a sidebar with navigation options, a main content area with form fields for registration details, and a table listing registration entries.

Mengetahui,
Kepala LPPM Palcomtech

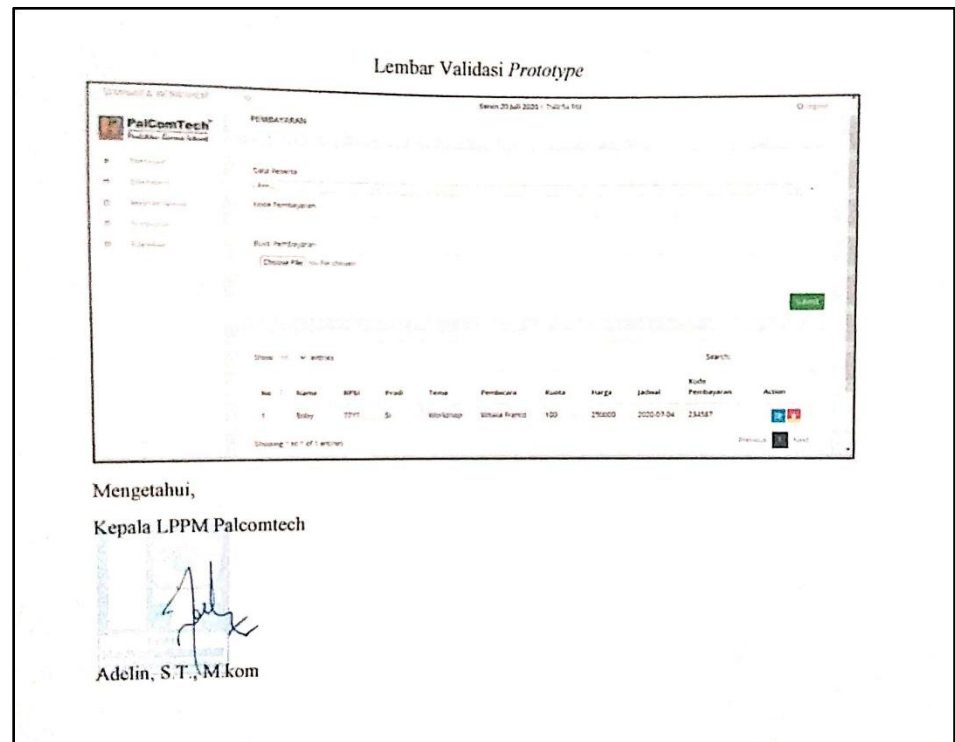
Adelin, S.T., M.kom

| No | Nama | NPM | Prodi | Jenis | Pembicara | Kuota | Harga | Jadwal | ACTION |
|----|------|------|-------|----------|-----------------|-------|--------|------------|--------|
| 1 | Endy | 7777 | SI | Workshop | Widuka Prambono | 100 | 250000 | 2020-07-04 | |

Gambar 4.56 Validasi Tampilan *Regristrasi Seminar*

22) Validasi Tampilan *Pembayaran Peserta Seminar*

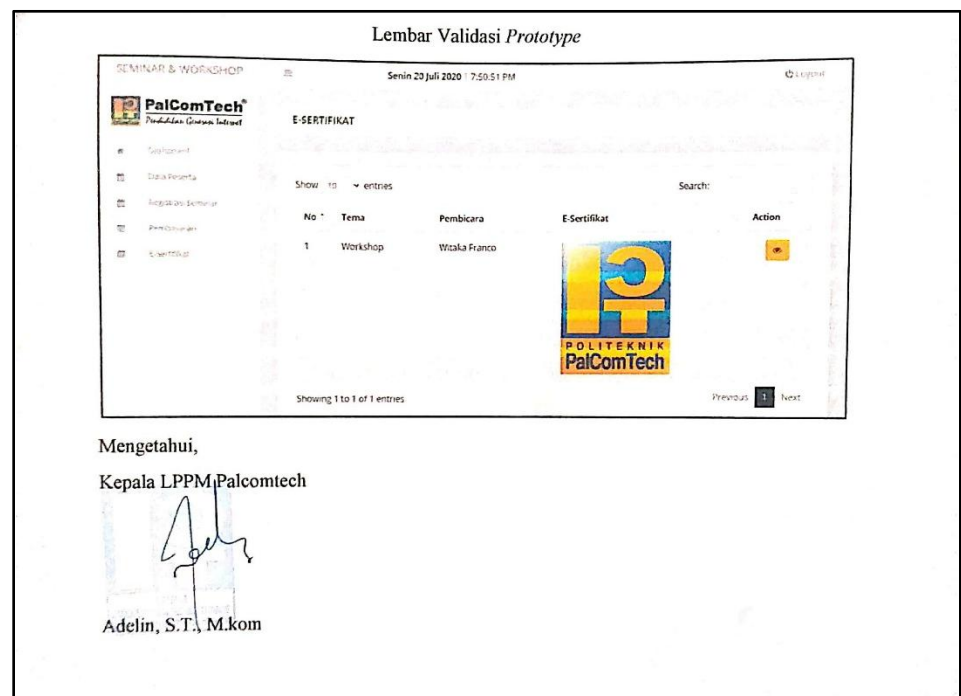
Adapun tampilan validasi *pembayaran peserta* seminar dapat dilihat pada gambar 4.58



Gambar 4.56 Validasi Tampilan *Pembayaran Peserta Seminar*

23) Validasi Tampilan *E-Sertifikat*

Adapun tampilan validasi *e-sertifikat* dapat dilihat pada gambar 4.59



4.2.4 Pengkodean Sistem

Berikut adalah hasil dari prototipe yang telah diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman *PHP* dan *database* menggunakan *MySQL*.

1. *Login Form*

Pada tampilan *from login lppm* pengguna melakukan proses login dengan memasukkan *username* dan *password* untuk dapat masuk ke

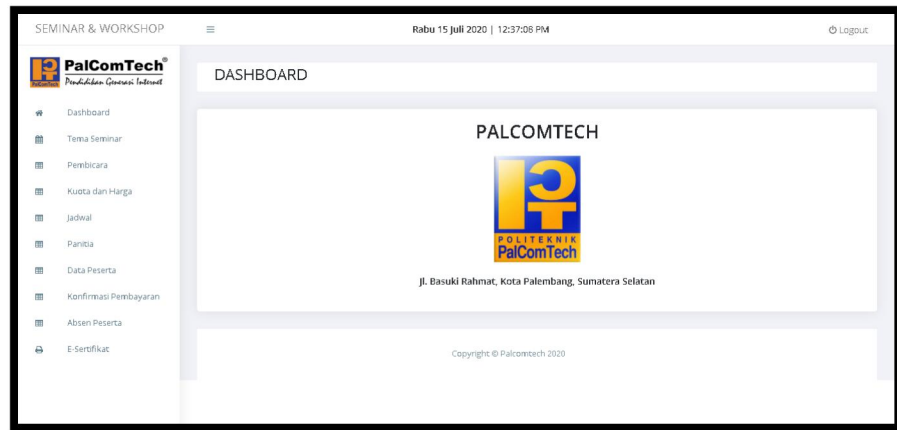
dalam aplikasi. Adapun tampilan *from login lppm* dapat dilihat pada Gambar 4.53



Gambar 4.53 Login Form

2. Dashboard LPPM

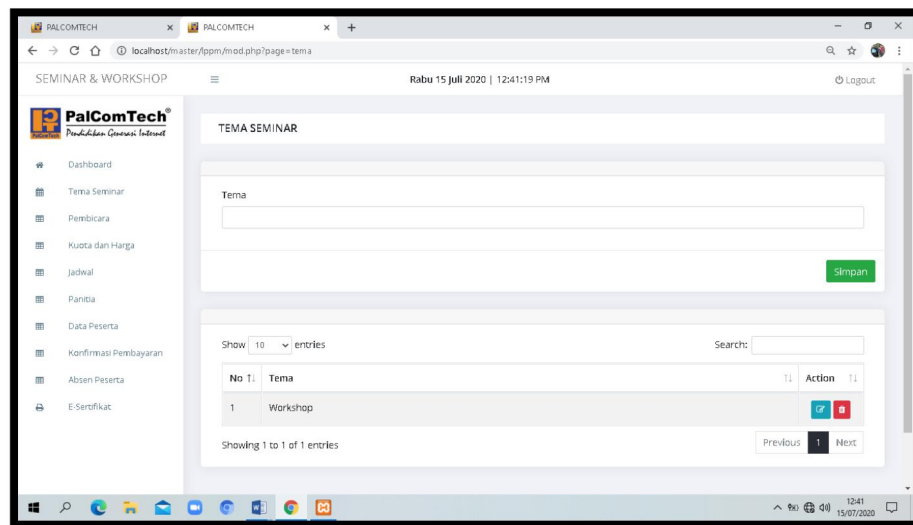
Tampilan ini merupakan detail *dashboard* administrasi yang berisikan *list* menu tampilan yang terletak pada konten sebelah kiri. Adapun tampilan *dashbard* adminstrasi dapat dilihat pada Gambar 4.54



Gambar 4.54 Dashboard LPPM

3. *Form Tema Seminar*

Tampilan ini merupakan detail *form Tema Seminari* dapat dilihat pada Gambar 4.55



Gambar 4.55 Form Tema Seminar

4. *Form Pembicara*

Tampilan ini merupakan detail *form Pembicara*. Adapun tampilan *form pembicara* dapat dilihat pada Gambar 4.56

| No | Tema | Pembicara | Action |
|----|----------|---------------|--|
| 1 | Workshop | Witaka Franco | Edit Hapus |

Gambar 4.56 *Form Pembicara*

5. *Form Kuota & Harga*

Tampilan ini merupakan detail *form kuota & harga*. Adapun tampilan *dashbard* administrasi dapat dilihat pada Gambar 4.57

SEMINAR & WORKSHOP | Rabu 15 Juli 2020 | 12:45:23 PM | Logout

PalComTech
Pembuatan Gambar Internet

- Dashboard
- Tema Seminar
- Pembicara
- Kuota dan Harga
- Jadwal
- Panitia
- Data Peserta
- Konfirmasi Pembayaran
- Absen Peserta
- E-Sertifikat

KOUTA & HARGA

Tema & Pembicara
Pilih Tema & Pembicara...

Kuota
[Input Field]

Harga
[Input Field]

Please fill out this field.

Simpan

Show 10 entries | Search: [Input Field]

| No | Tema | Pembicara | Kuota | Harga | Action |
|----|----------|---------------|-------|--------|-----------------|
| 1 | Workshop | Witala Franco | 100 | 250000 | [Edit] [Delete] |

Showing 1 to 1 of 1 entries | Previous 1 Next

Gambar 4.57 Form Kuota & Harga

6. Form Jadwal

Tampilan ini merupakan detail *form jadwal*. Adapun tampilan *dashbard* administrasi dapat dilihat pada Gambar 4.58

SEMINAR & WORKSHOP | Rabu 15 Juli 2020 | 12:50:09 PM | Logout

PalComTech
Pembuatan Gambar Internet

- Dashboard
- Tema Seminar
- Pembicara
- Kuota dan Harga
- Jadwal
- Panitia
- Data Peserta
- Konfirmasi Pembayaran
- Absen Peserta
- E-Sertifikat

JADWAL

Tema & Pembicara
Pilih Tema & Pembicara...

Jadwal
dd/mm/yyyy

Please fill out this field.

Simpan

Show 10 entries | Search: [Input Field]

| No | Tema | Pembicara | Kuota | Harga | Jadwal | Action |
|----|----------|---------------|-------|--------|------------|-----------------|
| 1 | Workshop | Witala Franco | 100 | 250000 | 2020-07-04 | [Edit] [Delete] |

Showing 1 to 1 of 1 entries | Previous 1 Next

Gambar 4.58 form Jadwal

7. Form Panitia

Tampilan ini merupakan detail *form panitia*. Adapun tampilan *form panitia* dapat dilihat pada Gambar 4.59

The screenshot shows a web application interface for managing seminars and workshops. The main content area is titled 'PANITIA' and contains a form with the following fields:

- Tema & Jadwal: A dropdown menu with the selected value 'RIB Tema & Pembicara...'
- Moderator: A text input field.
- Kepala Panitia: A text input field.
- Jumlah Panitia: A text input field.

A green 'Simpan' (Save) button is located at the bottom right of the form. Below the form is a table listing existing committee entries. The table has the following columns: No, Tema, Pembicara, Kuota, Jadwal, Moderator, Kepala Panitia, Jumlah Panitia, and Action. There is one entry in the table:

| No | Tema | Pembicara | Kuota | Jadwal | Moderator | Kepala Panitia | Jumlah Panitia | Action |
|----|----------|---------------|-------|------------|-----------|----------------|----------------|-----------------|
| 1 | Workshop | Witaka Franco | 100 | 2020-07-04 | Tik Black | Aref Sanggot | 5 | [Edit] [Delete] |

The table also includes pagination controls: 'Showing 1 to 1 of 1 entries', 'Previous', and 'Next'.

Gambar 4.59 Form Panitia

8. Form Data Peserta

Tampilan ini merupakan detail *form data peserta*. Adapun tampilan *form data peserta* dapat dilihat pada Gambar 4.60

| No | Nama | NPM | Prodi | Telephone | Tema | Pembicara | Kuota | Harga | Jadwal | Kode Pembayaran | Bukti Pembayaran |
|----|------|------|-------|-----------|----------|---------------|-------|--------|------------|-----------------|------------------|
| 1 | Boby | 7777 | SI | 666 | Workshop | Witaka Franco | 100 | 250000 | 2020-07-04 | 234037 | |
| 2 | odi | 444 | SI | 666 | Workshop | Witaka Franco | 100 | 250000 | 2020-07-04 | 12345 | |

Gambar 4.60 Form Data Peserta

9. *Form Konfirmasi Pembayaran*

Tampilan ini merupakan detail *form konfirmasi pembayaran*. Adapun tampilan *form konfirmasi pembayaran* dapat dilihat pada Gambar 4.61

| No | Nama | NPM | Prodi | Tema | Pembicara | Harga | Jadwal | Kode Pembayaran | Bukti Pembayaran | Status Pembayaran | Action |
|----|------|------|-------|----------|---------------|--------|------------|-----------------|------------------|-------------------|--------|
| 1 | Boby | 7777 | SI | Workshop | Witaka Franco | 250000 | 2020-07-04 | 234037 | | Diterima | |
| 2 | odi | 444 | SI | Workshop | Witaka Franco | 250000 | 2020-07-04 | 12345 | | Diterima | |

Gambar 4.61 Form Konfirmasi Pembayaran

10. Form Absensi Peserta

Tampilan ini merupakan detail *form absensi peserta*. Adapun tampilan *form absensi peserta* dapat dilihat pada Gambar 4.62

| No | Name | NPM | Prodi | Tema | Pembicara | Jadwal | Status Pembayaran | Absensi | Action |
|----|------|------|-------|----------|---------------|------------|-------------------|---------|--------|
| 1 | Body | 7777 | SI | Workshop | Witale Franco | 2020-07-04 | Diterima | Hadir | [Edit] |
| 2 | oDi | 444 | SI | Workshop | Witale Franco | 2020-07-04 | Diterima | Hadir | [Edit] |

Gambar 4.62 Halaman *Form Absensi Peserta*

11. Form E-Sertifikat

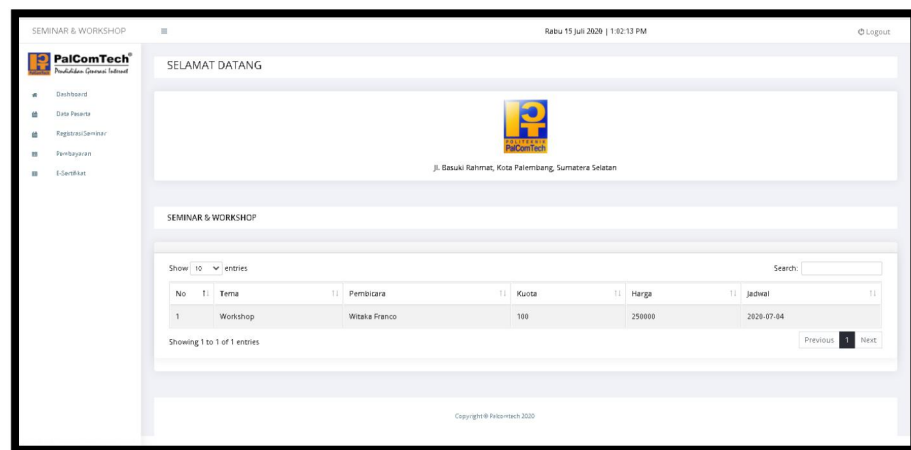
Tampilan ini merupakan detail *form E-Sertifikat*. Adapun tampilan *form e-sertifikat* dapat dilihat pada Gambar 4.63.

| No | Name | NPM | Prodi | Tema | Pembicara | Jadwal | E-Sertifikat | Status | Action |
|----|------|------|-------|----------|---------------|------------|--------------|----------|--------|
| 1 | Body | 7777 | SI | Workshop | Witale Franco | 2020-07-04 | [file icon] | Diterima | [Edit] |
| 2 | oDi | 444 | SI | Workshop | Witale Franco | 2020-07-04 | [file icon] | Diterima | [Edit] |

Gambar 4.63 Form E-Sertifikat

12. Dashboard Login Peserta

Tampilan ini merupakan detail *dashboard login peserta*. Adapun tampilan *dashboard login peserta* dapat dilihat pada Gambar 4.64



Gambar 4.64 Dashboard Login Peserta

13. Form Data Peserta

Tampilan ini merupakan detail *form data peserta*. Adapun tampilan *form data peserta* dapat dilihat pada Gambar 4.65.

| No | Nama | NPM | Prodi | Telephone | Tema | Pembicara | Kuota | Harga | Jadwal | Kode Pembayaran | Bukti Pembayaran |
|----|-----------------|-----------|---------------------|--------------|----------|---------------|-------|--------|------------|-----------------|------------------|
| 1 | Bobby | 7777 | SI | 666 | Workshop | Witaka Franco | 100 | 250000 | 2020-07-04 | 234587 | |
| 2 | Muhammad Farhan | 031170009 | D3 Sistem Informasi | 099330608952 | Workshop | Witaka Franco | 100 | 250000 | 2020-07-04 | 007 | |
| 3 | odi | 444 | SI | 666 | Workshop | Witaka Franco | 100 | 250000 | 2020-07-04 | 12345 | |

Gambar 4.65 Form Data Peserta

14. *Form Registrasi Seminar*

Tampilan ini merupakan detail *form registrasih seminar*. Adapun tampilan *form registrasi seminar* dapat dilihat pada Gambar 4.66

| No | Nama | NPM | Prodi | Tema | Pembicara | Kuota | Harga | Jadwal | Action |
|----|-----------------|-----------|---------------------|----------|---------------|-------|--------|------------|--------|
| 1 | Muhammad Farhan | 031170009 | D3 Sistem Informasi | Workshop | Witaka Franco | 100 | 250000 | 2020-07-04 | |
| 2 | Muhammad Farhan | 031170009 | D3 Sistem Informasi | Seminar | Farhan | 100 | 50000 | 2020-07-28 | |

Gambar 4.66 Halaman *Form Registrasi Seminar*

15. Form Pembayaran

Tampilan ini merupakan detail *form pembayaran*. Adapun tampilan *form pembayaran* dapat dilihat pada Gambar 4.67.

SEMINAR & WORKSHOP | Rabu 15 Juli 2020 | 1:09:10 PM | Logout

PalComTech
Pusat Layanan Komputer, Internet

Dashboard
Data Peserta
Pendaftaran Seminar
Pembayaran
S.Gambar

PEMBAYARAN

Data Peserta
Pilih...

Kode Pembayaran

Bukti Pembayaran
Choose File | No file chosen

Submit

Show 10 entries | Search:

| No | Nama | NPM | Prodi | Tema | Pembicara | Kuota | Harga | Jadwal | Kode Pembayaran | Action |
|----|------|------|-------|----------|---------------|-------|--------|------------|-----------------|-------------------------------------|
| 1 | Boby | 7777 | SI | Workshop | Witaka Franco | 100 | 250000 | 2020-07-04 | 234387 | - + |

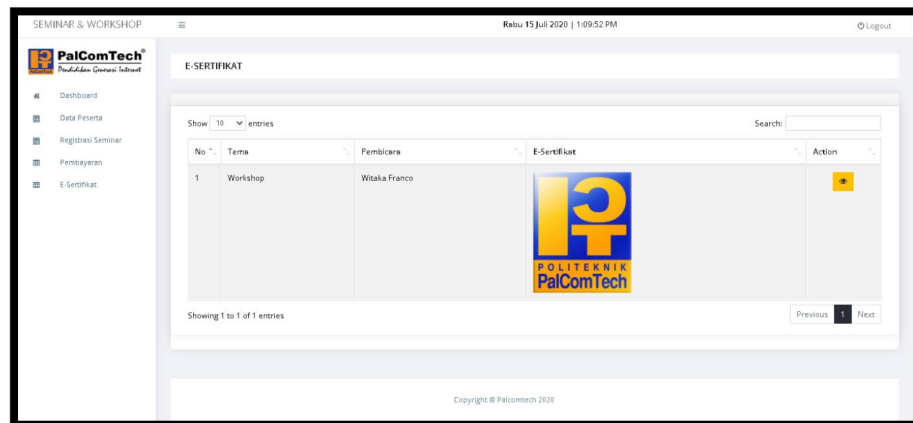
Showing 1 to 1 of 1 entries | Previous 1 Next

Copyright © Palcomtech 2020

Gambar 4.67 Form Pembayaran

16. *Form E-Sertifikat*

Tampilan ini merupakan detail *form e-sertifikat*. Adapun tampilan *form e-sertifikat* dapat dilihat pada Gambar 4.68


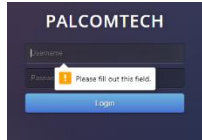
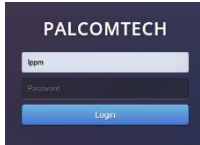
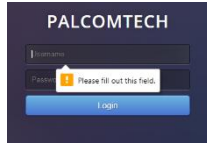





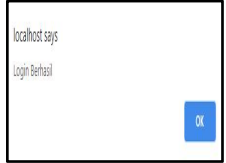
Gambar 4.68 Halaman *Form E-Sertifikat*

4.2.5 Pengujian Sistem


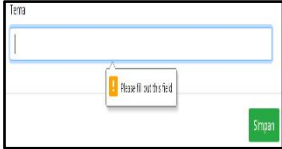
Pada pengujian aplikasi kegiatan seminar & *workshop* pada LPPM di Politeknik Palcomtech, penulis menggunakan metode pengujian *Black Box Testing*. Pengujian dilakukan terhadap konten dengan menggunakan skenario pengujian



Tabel 4.15 Pengujian *Form Login*

| No | Skenario Pengujian | Hasil yang diharapkan | Hasil Pengujian |
|----|---|---|-----------------|
| 1. | <p>Mengosongkan <i>username</i> dan <i>password</i> lalu klik tombol “<i>login</i>”</p> <p><i>Test Case :</i></p>  | <p>Sistem akan menolak akses <i>login</i></p> <p>Hasil Pengujian :</p>  | <i>Valid</i> |
| 2. | <p>Hanya mengisi salah satu data lalu klik tombol “<i>login</i>”</p> <p><i>Test Case :</i></p>  | <p>Sistem akan menolak akses <i>login</i></p> <p>Hasil Pengujian :</p>  | <i>Valid</i> |


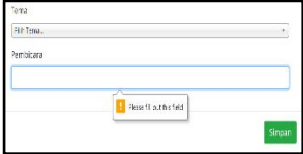

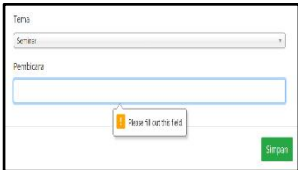
| | | | |
|----|--|---|-------|
| 3. | <p>Mengisi dengan salah satu data benar dan data salah, lalu klik “login”</p> <p><i>Test Case :</i></p>  | <p>Sistem akan menolak akses <i>login</i></p> <p>Hasil Pengujian :</p>  | Valid |
| 4. | <p>Mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> benar lalu klik tombol “login”</p> <p><i>Test Case :</i></p>  | <p>Sistem menerima akses <i>login</i></p> <p>Hasil Pengujian :</p>  | Valid |



Tabel 4.16 Pengujian Pada Menu Tema

| No | Skenario Pengujian | Hasil yang diharapkan | Hasil Pengujian |
|----|--|--|-----------------|
| 1. | <p>Mengosongkan tema lalu klik tombol “simpan”</p> <p><i>Test Case :</i></p>  | <p>Sistem tidak akan menyimpan ketika kolom tidak terisi</p> <p>Hasil Pengujian :</p>  | Valid |


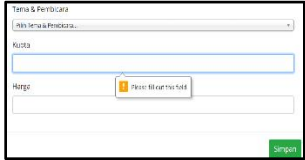
| | | | |
|----|--|---|--------------|
| | | | |
| 2. | <p>Mengisi tema lalu mengklik “simpan”</p> <p><i>Test Case :</i></p>  | <p>Sistem sukses <i>input</i> data tema</p> <p>Hasil Pengujian :</p>  | <i>Valid</i> |





Tabel 4.17 Pengujian Pada Menu *Pembicara*

| No | Skenario Pengujian | Hasil yang diharapkan | Hasil Pengujian |
|----|---|--|-----------------|
| 1. | <p>Mengisi data <i>pembicara</i> (data yang di <i>input</i> tidak lengkap) lalu klik “simpan”</p> <p><i>Test Case :</i></p>  | <p>Sistem tidak akan menyimpan ketika kolom tidak terisi</p> <p>Hasil Pengujian :</p>  | <i>Valid</i> |
| 2. | <p>Mengisi data <i>pembicara</i> (data yang di input tidak lengkap) lalu klik “simpan”</p> <p><i>Test Case :</i></p>  | <p>Sistem tidak akan menyimpan ketika kolom tidak terisi lengkap</p> <p>Hasil Pengujian :</p>  | <i>Valid</i> |


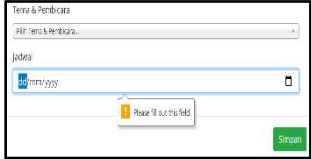
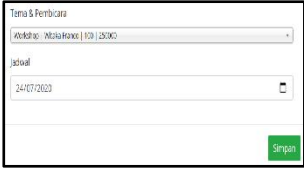
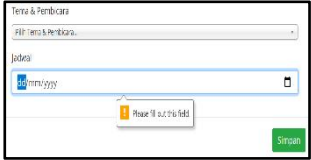


| | | | |
|----|--|--|-------|
| 3. | <p>Mengisi data pembicara (data yang di input tidak lengkap) lalu klik “simpan”</p> <p>Test Case :</p>  | <p>Sistem berhasil menyimpan ketika kolom terisi lengkap</p> <p>Hasil Pengujian :</p>  | Valid |
|----|--|--|-------|

Tabel 4.18 Pengujian Pada Menu Kuota & Harga

| No | Skenario Pengujian | Hasil yang diharapkan | Hasil Pengujian |
|----|---|--|-----------------|
| 1. | <p>Mengisi data <i>kuota & harga</i> (data yang di <i>input</i> tidak lengkap) lalu klik “<i>simpan</i>”</p> <p>Test Case :</p>  | <p>Sistem tidak akan menyimpan ketika kolom tidak terisi</p> <p>Hasil Pengujian :</p>  | Valid |

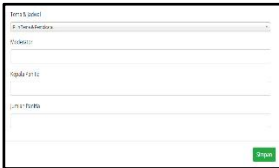
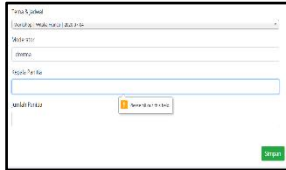


| | | | |
|---|---|--|---------------------|
| <p>2.</p> <p>Mengisi data kuota & harga (data yang di input tidak lengkap) lalu klik “simpan”</p> <p><i>Test Case :</i></p> |  | <p>Sistem tidak akan menyimpan ketika kolom tidak terisi lengkap</p> <p>Hasil Pengujian :</p>  | <p><i>Valid</i></p> |
| <p>3.</p> <p>Mengisi data kuota & harga (data yang di input tidak lengkap) lalu klik “simpan”</p> <p><i>Test Case :</i></p> |  | <p>Sistem berhasil menyimpan ketika kolom terisi lengkap</p> <p>Hasil Pengujian :</p>  | <p><i>Valid</i></p> |



Tabel 4.19 Pengujian Pada Menu Jadwal

| No | Skenario Pengujian | Hasil yang diharapkan | Hasil Pengujian |
|----|---|--|-----------------|
| 1. | <p>Mengisi data <i>Jadwal</i> (data yang di <i>input</i> tidak lengkap) lalu klik “<i>simpan</i>”</p> <p><i>Test Case :</i></p>  | <p>Sistem tidak akan menyimpan ketika kolom tidak terisi</p> <p>Hasil Pengujian :</p>  | Valid |
| | <p>Mengisi data jadwal (data yang di input tidak lengkap) lalu klik “<i>simpan</i>”</p> <p><i>Test Case :</i></p>  | <p>Sistem tidak akan menyimpan ketika kolom tidak terisi lengkap</p> <p>Hasil Pengujian :</p>  | Valid |
| | <p>Mengisi data jadwal (data yang di input tidak lengkap) lalu klik “<i>simpan</i>”</p> <p><i>Test Case :</i></p>  | <p>Sistem berhasil menyimpan ketika kolom terisi lengkap</p> <p>Hasil Pengujian :</p>  | Valid |



| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | |
|--|--|--|--|

Tabel 4.20 Pengujian Pada Menu Panitia



| No | Skenario Pengujian | Hasil yang diharapkan | Hasil Pengujian |
|----|--|--|-----------------|
| 1. | <p>Mengisi data <i>Panitia</i> (data yang di <i>input</i> tidak lengkap) lalu klik “<i>simpan</i>”</p> <p><i>Test Case :</i></p>  | <p>Sistem tidak akan menyimpan ketika kolom tidak lengkap</p> <p><i>Hasil Pengujian :</i></p>  | <i>Valid</i> |
| 2. | <p>Mengisi data panitia (data yang di input tidak lengkap) lalu klik “simpan”</p> <p><i>Test Case :</i></p>  | <p>Sistem tidak akan menyimpan ketika kolom tidak lengkap</p> <p><i>Hasil Pengujian :</i></p>  | <i>Valid</i> |

| | | | |
|----|---|--|--------------|
| 3. | <p>Mengisi data Panitia (data yang di input tidak lengkap) lalu klik “simpan”</p> <p><i>Test Case :</i></p>  | <p>Sistem berhasil menyimpan ketika kolom terisi lengkap</p> <p>Hasil Pengujian :</p>  | <i>Valid</i> |
|----|---|--|--------------|

Tabel 4.21 Pengujian Pada Menu Konfirmasi Pembayaran





| No | Skenario Pengujian | Hasil yang diharapkan | Hasil Pengujian |
|----|---|--|-----------------|
| 1. | <p>Mengisi data <i>Konfirmasi Pembayaran</i> lalu klik “simpan”</p> <p><i>Test Case :</i></p>  | <p>Sistem akan menyimpan ketika kolom terisi lengkap</p> <p>Hasil Pengujian :</p>  | <i>Valid</i> |

Tabel 4.22 Pengujian Pada Menu Absensi

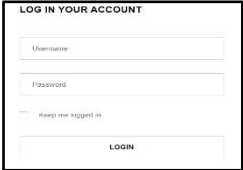
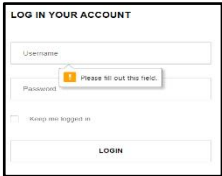

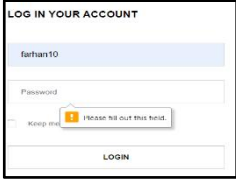
| No | Skenario Pengujian | Hasil yang diharapkan | Hasil Pengujian |
|----|--|--|-----------------|
| 1. | <p>Mengisi data lalu klik “simpan”</p> <p><i>Test Case :</i></p>  | <p>Sistem akan menyimpan ketika kolom terisi lengkap</p> <p>Hasil Pengujian :</p>  | <i>Valid</i> |



| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | |
|--|--|--|--|

Tabel 4.22 Pengujian Pada Menu E-sertifikat

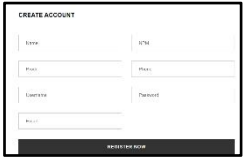
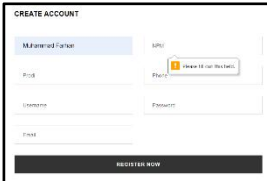
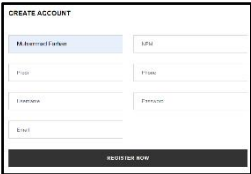
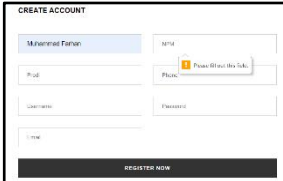
| No | Skenario Pengujian | Hasil yang diharapkan | Hasil Pengujian |
|----|---|--|-----------------|
| 1. | <p>Mengisi data <i>E-sertifikat</i> (data yang di <i>input</i> tidak lengkap) lalu klik “<i>simpan</i>”</p> <p><i>Test Case :</i></p>  | <p>Sistem tidak akan menyimpan ketika kolom tidak terisi lengkap</p> <p>Hasil Pengujian :</p>  | <i>Valid</i> |
| 2. | <p>Mengisi data <i>E-sertifikat</i> (data yang di <i>input</i> lengkap) lalu klik “<i>simpan</i>”</p> <p><i>Test Case :</i></p>  | <p>Sistem akan menyimpan ketika kolom terisi lengkap</p> <p>Hasil Pengujian :</p>  | |



Tabel 4.23 Pengujian Pada Menu Login Peserta

| No | Skenario Pengujian | Hasil yang diharapkan | Hasil Pengujian |
|----|--|---|-----------------|
| 1. | <p>Mengosongkan <i>username</i> dan <i>password</i> lalu klik tombol “login”</p> <p><i>Test Case :</i></p>  | <p>Sistem tidak akan menyimpan ketika kolom tidak lengkap</p> <p>Hasil Pengujian :</p>  | Valid |
| 2. | <p>Hanya mengisi salah satu data lalu klik tombol “login”</p> <p><i>Test Case :</i></p>  | <p>Sistem tidak akan menyimpan ketika kolom tidak lengkap</p> <p>Hasil Pengujian :</p>  | Valid |
| 3. | Mengisi <i>username</i> dan | Sistem berhasil menyimpan | Valid |

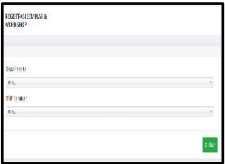

| | | | |
|--|--|--|--|
| | <p><i>password</i> benar lalu klik tombol “<i>login</i>”</p> <p><i>Test Case :</i></p>  | <p>ketika kolom terisi lengkap</p> <p>Hasil Pengujian :</p>  | |
|--|--|--|--|

Tabel 4.24 Pengujian Pada Menu Registrasi Peserta Seminar

| No | Skenario Pengujian | Hasil yang diharapkan | Hasil Pengujian |
|----|---|---|-----------------|
| 1. | <p>Mengisi data <i>registrasi peserta</i> (data yang di <i>input</i> tidak lengkap) lalu klik “<i>simpan</i>”</p> <p><i>Test Case :</i></p>  | <p>Sistem tidak akan menyimpan ketika kolom tidak lengkap</p> <p>Hasil Pengujian :</p>  | <i>Valid</i> |
| 2. | <p>Mengisi data <i>registrasi peserta</i> (data yang di <i>input</i> tidak lengkap) lalu klik “<i>simpan</i>”</p> <p><i>Test Case :</i></p>  | <p>Sistem tidak akan menyimpan ketika kolom tidak lengkap</p> <p>Hasil Pengujian :</p>  | <i>Valid</i> |

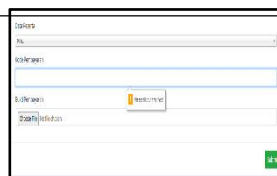
| | | | |
|----|--|--|--------------|
| 3. | <p>Mengisi data registrasi peserta (data yang di input lengkap) lalu klik “simpan”</p> <p><i>Test Case :</i></p>  | <p>Sistem berhasil menyimpan ketika kolom terisi lengkap</p> <p>Hasil Pengujian :</p>  | <i>Valid</i> |
|----|--|--|--------------|




Tabel 4.25 Pengujian Pada Menu Registrasi Peserta

| No | Skenario Pengujian | Hasil yang diharapkan | Hasil Pengujian |
|----|--|--|-----------------|
| 1. | <p>Mengisi data lalu klik “simpan”</p> <p><i>Test Case :</i></p>  | <p>Sistem akan menyimpan ketika kolom terisi lengkap</p> <p>Hasil Pengujian :</p>  | <i>Valid</i> |

Tabel 4.27 Pengujian Pada Menu E-sertifikat

| No | Skenario Pengujian | Hasil yang diharapkan | Hasil Pengujian |
|----|--|---|-----------------|
| 1. | <p>Mengisi data <i>E-sertifikat</i> (data yang di <i>input</i> tidak lengkap) lalu klik “simpan”</p> <p><i>Test Case :</i></p> | <p>Sistem tidak akan menyimpan ketika kolom tidak terisi lengkap</p> <p>Hasil Pengujian :</p> | <i>Valid</i> |



| | | | |
|----|---|--|--------------|
| |  | | |
| 2. | <p>Mengisi data <i>E-sertifikat</i> (data yang di input lengkap) lalu klik “simpan”</p> <p><i>Test Case :</i></p>  | <p>Sistem akan menyimpan ketika kolom terisi lengkap</p> <p>Hasil Pengujian :</p>  | <i>Valid</i> |

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang dilakukan sebelumnya, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Telah dihasilkannya sebuah aplikasi kegiatan seminar dan *workshop* pada LPPM di Politeknik Palcomtech yang bermanfaat bagi peserta dan LPPM dalam melakukan proses kegiatan seminar yang melibatkan LPPM, Peserta, *Directur*.
2. Sistem ini dibangun menggunakan metode *Prototype* yang terdiri dari tahap *planning*, *design*, *coding* dan *test*, Yang menghasilkan sebuah *Aplkasi berbasis web*
3. Sistem ini memiliki tujuan yaitu dapat mempermudah proses kegiatan seminar dan *workshop* mulai dari proses pendaftaran, informasi kegiatan seminar, pembayaran, dan pembagian e-sertifikat. dapat menghasilkan laporan kegiatan seminar dan *workshop*, laporan peserta, laporan panitia, laporan pembayaran, laporan penerbitan e-sertifikat..

5.2 Saran

Saran yang dapat diberikan untuk kelanjutan dalam penelitian ini yaitu aplikasi ini dapat dikembangkan lagi menjadi berbasis *mobile* dan menjalin kerjasama dengan pihak bank untuk bagian pembayaran sehingga pembayaran bisa langsung tercatat otomatis.

DAFTAR PUSTAKA

- Aditama, Roki. 2017. *Web Sevice Pembayaran Uang Kuliah Online dengan PHP dan SOAP WSDL*. Yogyakarta. Lokomedia
- Brahmantyo Danuriansyah, Reza Budiawan dan Indra Lukmana Sardi. “*Aplikasi Pengolahan Data Stok Barang Dagang dan Penjualan*”. *E-Proceeding of Applied Science* : Vol.1, No.3 Desember 2015, ISSN : 2442-5826.
- Buana, I Komang Setia. 2014. “*Jago Pemograman PHP*”. Jakarta: Dunia Komputer.
- Chan, Syarial. 2017. *Membuat Aplikasi Database dengan PowerBuilder 12.6 MySQL*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Ernanda, Dimas. 2017. *Pengaruh Store Atmosphere, Hedonic Motive Dan Service Quality Terhadap Keputusan Pembelian*. *Jurnal Ilmu dan Riset Manajemen*, Vol.6 No.10. ISSN: 2461-0593.
- Heizer, Jay dan Barry Render. (2015), *Operations Management (Manajemen Operasi)*, ed. 11, Penerjemah: Dwi Anoegrah Wati S dan Indra Almahdy, Salemba empat, Jakarta.
- Irwansyah, E, dan J.V Moniaga. 2014. *Pengantar TeknoLogi Informasi*. depublish, Yogyakarta.
- Kusnandar, dan P.M Yusup. 2015. *Pengembangan Modul Public Users Pada Sistem Informasi Kearsipan Akademik Elektronik (SIAMEL)*. *Jurnal Kajian Informasi & Perpustakaan*. Vol. 3, No. 1, ISSN: 2303-2677.
- Massie, Juan V., Tommy, Parengkuan., dkk. 2017. *Analisis Finansial Terhadap Nilai Perusahaan (Studi Pada Perusahaan perusahaan Consumer Goods Sub Sektor Makanan Dan Minuman Yang Terdaftar Di Bei Tahun 2011 - 2016)*. *Jurnal EMBA*, Vol.5 No.3. ISSN: 2303-1174.

- Nazir, Mohammad. 2014. *Metode Penelitian*. Bogor . Ghalia Indonesia.
- Ningrum Karunia Putri, Kurniawan Saputra dan Imam Asrowardi. “*Pengembangan Aplikasi Persediaan Material Gudang Berbasis Web Pada PT NKP Bandar Lampung*”. Karya Ilmia Mahasiswa Manajemen Informatika.
- Nur Heri Cahyana, Bambang Yuwono dan Anjar Yudo Asmoro. “*Pengembangan Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web di PT. Putera Agung Setia*”. Seminar Nasional Informatika 2012 (semnasIF 2012) UPN “Veteran” Yogyakarta, 30 Juni 2012. ISSN : 1979-2328.
- Rosa AS dan M.Shalahuddin. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung : INFORMATIKA.
- Saputra, Agus. 2018. *Mega Proyek Exclusive 50 Juta: PHP, MySQL dan Bootsrap* . Cirebon . CV.Asfa Solution.
- Silaen, Sofar. 2018. *Metodologi Penelitian Sosial Untuk Penulisan SKRIPSI dan TESIS (Edisi Revisi)*. Bogor . IN Media.
- Sitorus, Lamhot .2015. *Algoritma dan Pemograman*. Yogyakarta : Penerbit CV. ANDI OFFSET.
- Supono, dan Virdiandry Putratama. 2016. *Pemograman Web Dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*. Yogyakarta: Deepublish (Grup Penerbitan CV Budi Utama).