

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

LAPORAN TUGAS AKHIR

**APLIKASI INVENTARIS RUANG BERBASIS WEB PADA DINAS
KOPERASI DAN UKM PROVINSI SUMATERA SELATAN**



Diajukan oleh :

- 1. ALBERTO MATIUS BERKAT. D / 031200050**
- 2. ANTI TASYA SARI / 031200006**

**Untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat
Mencapai Gelar Ahli Madya**

PALEMBANG

2023

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

LAPORAN TUGAS AKHIR

**APLIKASI INVENTARIS RUANG BERBASIS WEB PADA DINAS
KOPERASI DAN UKM PROVINSI SUMATERA SELATAN**



Diajukan oleh :

- 1. ALBERTO MATIUS BERKAT. D / 031200050**
- 2. ANTI TASYA SARI / 031200006**

**Untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat
Mencapai Gelar Ahli Madya**

PALEMBANG

2023

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING LAPORAN TUGAS AKHIR

**NAMA / NPM : 1. ALBERTO MATIUS BERKAT. D/ 031200050
2. ANTI TASYA SARI / 031200006**

PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI

JENJANG PENDIDIKAN : DIPLOMA TIGA

**JUDUL : APLIKASI INVENTARIS RUANG BERBASIS
WEB PADA DINAS KOPERASI DAN UKM
PROVINSI SUMATERA SELATAN**

Tanggal : 08 Agustus 2023
Pembimbing

Mengetahui,
Rektor

Atin Triwahyuni, S.T., M.Eng.
NIDN : 0215028002

Benedictus Effendi, S.T., M.T
NIP : 09.PCT.13

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI LAPORAN TUGAS AKHIR

**NAMA / NPM : 1. ALBERTO MATIUS BERKAT. D / 031200050
2. ANTI TASYA SARI / 031200006**

PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI

JENJANG PENDIDIKAN : DIPLOMA TIGA

**JUDUL : APLIKASI INVENTARIS RUANG BERBASIS
WEB PADA DINAS KOPERASI DAN UKM
PROVINSI SUMATERA SELATAN**

Tanggal : 25 Agustus 2023

Penguji 1

Tanggal : 24 Agustus 2023

Penguji 2

Eka Prasetya Adhy Sugara, S. T., M.Kom.

NIDN : 0224048203

Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0219078701

Menyetujui,

Rektor

Benedictus Effendi, S.T., M.T

NIP : 09.PCT.13

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO:

Memulai dengan penuh keyakinan, menjalankan dengan penuh keikhlasan,
menyelesaikan dengan penuh kebahagiaan.

Kupersembahkan Kepada:

1. Kedua orang ku yang kucintai.
2. Saudara – saudaraku yang tersayang.
3. Para Pendidik yang kuhormati.
4. Dosen Pembimbing.
5. Teman-teman yang selalu memberikan saran-saran serta masuk.

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur atas karunia Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmatnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini dengan baik. Laporan ini diberi judul “**Aplikasi Inventaris Ruang Berbasis Web Pada Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan**”.

Selama penulisan dan penyusunan laporan ini, penulis mendapatkan pengarahan, bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, sudah menjadi kewajiban bagi penulis untuk mengucapkan terima kasih kepada berbagai pihak tersebut yaitu :

1. Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T. Selaku Rektor Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech.
2. Ibu Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom. Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
3. Ibu Atin Triwahyuni, S.T., M.Eng. Selaku Dosen Pembimbing LTA yang telah memberikan motivasi serta yang selalu meluangkan waktu untuk memberikan arahan, bimbingan dan saran yang membantu dalam kesempurnaan tugas akhir ini.
4. Bapak/ Ibu Pimpinan Dinas Koperasi Dan UKM Provinsi Sumatera Selatan dan seluruh pegawai atas kesempatan yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan riset dan penelitian.
5. Orang tua serta keluarga yang telah memberikan doa, semangat selama penulisan dan penyusunan LTA.
6. Teman-teman seperjuangan yang selalu jadi *support system*.

Demikian kata pengantar dari penulis, dengan harapan semoga LTA ini dapat bermanfaat dan berguna bagi para pembaca, laporan ini masih mempunyai banyak kekurangan dan kelemahan sehingga membutuhkan banyak saran dan kritik yang membangun untuk menghasilkan sesuatu yang lebih baik. Terima Kasih.

Palembang, 2023

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
ABSTRAK	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah Penelitian	3
1.3 Ruang Lingkup Penelitian	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.5.1 Bagi Mahasiswa	4
1.5.2 Bagi Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan ...	4
1.5.3 Bagi Kampus	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Landasan Teori	7
2.1.1 Pengertian <i>Website</i>	7
2.1.2 <i>Database</i> (Basis Data)	7
2.1.3 <i>MySQL</i>	7
2.1.4 <i>Hypertext Proprocessor</i> (PHP)	8
2.1.5 Metode <i>Waterfall</i>	8

2.1.6 <i>BlackBox Testing</i>	11
2.1.7 <i>Equivalence Partitions</i>	11
2.2 Penelitian Terdahulu.....	11
2.3 Kerangka Penelitian.....	13
2.4 Objek Penelitian.....	14
2.4.1 Sejarah Perusahaan.....	14
2.4.2 Visi dan Misi.....	14
2.4.3 Struktur Organisasi.....	15
2.4.4 Tugas dan Wewenang.....	15

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	30
3.1.1 Lokasi.....	30
3.1.2 Waktu Penelitian.....	30
3.2 Jenis Data.....	30
3.2.1 Data Primer.....	30
3.2.2 Data Sekunder.....	31
3.3 Teknik Pengumpulan Data.....	31
3.3.1 Pengamatan (Obervasi).....	31
3.3.2 Wawancara (<i>Interview</i>).....	32
3.3.3 Dokumentasi.....	32
3.3.4 Studi Pustaka.....	33
3.4 Alat Perancangan Sistem.....	33
3.4.1 Model Proses.....	33
3.4.2 Model Data.....	36

BAB IV PEMBAHASAN

4.1 Hasil Pengamatan.....	37
4.1.1 Analisis Kebutuhan.....	37
4.1.2 Desain Sistem.....	40
4.1.3 Implementasi atau Penulisan Kode.....	73
4.1.4 Pengujian Program.....	90
4.1.5 Pemeliharaan.....	98

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan.....	100
5.2 Saran.....	100
DAFTAR PUSTAKA.....	xv
HALAMAN LAMPIRAN.....	xviii

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode <i>Waterfall</i>	9
Gambar 2.2 Kerangka Penelitian	13
Gambar 2.3 Struktur Organisasi	15
Gambar 4.1 <i>Flowchart</i> Inventaris Yang Berjalan	38
Gambar 4.2 <i>Flowchart</i> Sistem Yang di Usulkan Sebagai Admin	41
Gambar 4.3 <i>Flowchart</i> Sistem Yang di Usulkan Sebagai	43
Gambar 4.4 <i>Flowchart</i> Sistem Yang di Usulkan Sebagai	46
Gambar 4.5 <i>Diagram</i> Konteks	48
Gambar 4.6 <i>Diagram</i> Level 0	50
Gambar 4.7 <i>Entity Relationship Diagram</i>	51
Gambar 4.8 Desain <i>Login</i> Pada Karyawan	61
Gambar 4.9 Desain Menu <i>Dashboard</i> Pada Admin	62
Gambar 4.10 Desain Menu Perintah Pada Admin	62
Gambar 4.11 Desain Menu Barang Masuk Pada Admin	63
Gambar 4.12 Desain Tambah Barang Masuk Pada Admin	63
Gambar 4.13 Desain Menu Peminjaman Barang Pada Admin	64
Gambar 4.14 Desain Menu Barang Gudang Pada Admin	65
Gambar 4.15 Desain Tambah Barang Gudang Pada Admin	65
Gambar 4.16 Desain Menu Ruangan Pada Admin	66
Gambar 4.17 Desain Tambah Ruangan Pada Admin	66
Gambar 4.18 Desain Menu User Pada Admin	67
Gambar 4.19 Desain Tambah User Pada Admin	67
Gambar 4.20 Desain Menu Acc Peminjaman	68
Gambar 4.21 Desain Menu Peminjaman Barang Pada	69
Gambar 4.22 Desain Menu Riwayat Peminjaman	69
Gambar 4.23 Desain Menu Perintah	70
Gambar 4.24 Desain Menu Action Pengajuan Barang	71
Gambar 4.25 Desain Menu Rekapitulasi Barang Masuk	71
Gambar 4.26 Desain Menu Rekapitulasi Ruangan	72
Gambar 4.27 Desain Menu Rekapitulasi Peminjaman	73

Gambar 4.28 Halaman <i>Login</i> Pada Karyawan	74
Gambar 4.29 Halaman Menu <i>Dashboard</i> Pada Admin	74
Gambar 4.30 Halaman Menu Pengajuan Barang Pada Admin	75
Gambar 4.31 Halaman Menu Barang Masuk Pada Admin	76
Gambar 4.32 Halaman Tambah Barang Masuk Pada Admin	76
Gambar 4.33 Halaman Menu Peminjaman Barang Pada Admin	77
Gambar 4.34 Halaman Menu Barang Gudang Pada Admin	78
Gambar 4.35 Halaman Tambah Barang Gudang Pada Admin	79
Gambar 4.36 Halaman Menu Ruangan Pada Admin	80
Gambar 4.37 Tambah Ruangan Pada Admin	80
Gambar 4.38 Halaman Menu Pengguna Pada Admin	81
Gambar 4.39 Halaman Tambah User Pada Admin	81
Gambar 4.40 Halaman Menu Acc Peminjaman Pada	83
Gambar 4.41 Halaman Menu Peminjaman Barang Pada	83
Gambar 4.42 Halaman Menu Riwayat Peminjaman Pada	84
Gambar 4.43 Halaman Menu Riwayat Pengembalian	85
Gambar 4.44 Halaman Menu Pengajuan Barang	85
Gambar 4.45 Halaman Menu Action Pengajuan Barang Barang	86
Gambar 4.46 Halaman Menu Rekaplan Barang Masuk	86
Gambar 4.47 Halaman Menu Rekaplan Ruangan	87
Gambar 4.48 Halaman Menu Rekaplan Peminjaman	88
Gambar 4.49 Halaman Menu Rekaplan Inventaris	88
Gambar 4.50 Halaman Menu Keadaan Barang	89

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	12
Tabel 3.1 Jadwal Penelitian	30
Tabel 3.2 Simbol – simbol <i>Flowchart</i>	34
Tabel 3.3 Simbol - simbol <i>Data Flow Diagram</i>	35
Tabel 3.4 Simbol - simbol <i>Entity Relationship Diagram</i>	36
Tabel 4.1 Tabel tb_barang	52
Tabel 4.2 Tabel tb_barang_masuk	53
Tabel 4.3 Tabel tb_inventaris	54
Tabel 4.4 Tabel tb_keadaan	54
Tabel 4.5 Tabel tb_keadaan_barang	55
Tabel 4.6 Tabel tb_peminjaman	56
Tabel 4.7 Tabel tb_pengembalian_barang	57
Tabel 4.8 Table tb_pengguna	57
Tabel 4.9 Tabel tb_perintah	58
Tabel 4.10 Tabel tb_perintah_history	59
Tabel 4.11 Tabel tb_ruangan	59
Tabel 4.12 Tabel tb_sementara	60
Tabel 4.13 Tabel Pengujian <i>Login</i>	91
Tabel 4.14 Pengujian Pengajuan barang	92
Tabel 4.15 Pengujian <i>Form</i> Pengguna	94
Tabel 4.16 Pengujian <i>Form</i> Data Barang Gudang	95
Tabel 4.17 Pengujian <i>Equivalence Partitioning</i>	96
Tabel 4.18 Pengujian <i>Equivalence Partitioning</i>	97
Tabel 4.19 Pengujian <i>Equivalence Partitioning</i> Inventaris	97
Tabel 4.20 Pengujian <i>Equivalence Partitioning</i> Keadaan Barang	98

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (*Fotocopy*)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (*Fotocopy*)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi (*Fotocopy*)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (*Fotocopy*)
5. Lampiran 5. *Form* Revisi Ujian Pra Sidang (*Fotocopy*)
6. Lampiran 6. *Form* Revisi Ujian Kompre (Asli)
7. Lampiran 7. *Listing Code*

ABSTRACT

ALBERTO MATIUS BERKAT.D AND ANTI TASYA SARI. *Website Based Space Inventory Applicatiob For The South Sumatera Province Cooperative and UKM Service.*

The Office of Cooperatives and SMEs of South Sumatra Province is an element implementing government affairs which is under the authority of the provincial government in the field of Cooperatives, Small and Medium Enterprises. The Office of Cooperatives and UKM of South Sumatra Province is led by a Head of Service who is under and responsible to the Governor through the Secretary. Inventory of space is an activity to control the data of goods in the room as a whole, in one room it is made in one sheet per field, namely the Space Inventory Card (KIR). The space inventory has several items in the room with various types of conditions and problems that often occur, namely many items do not match their placement and are rarely repeated, borrowing goods does not have special records for borrowing data, so it often happens that the items are not returned, not there is data collection for the person in charge of each room, in addition to data storage and accumulation of files that were previously stored in a room which complicates the process of searching for space inventory reports if one day they are needed. The system design method used is Waterfall. The programming language used is PHP and the database uses MySQL with system design tools in the form of Flowcharts, Data Flow Diagrams (DFD), and Entity Relationship Diagrams (ERD). The purpose of this research is to produce a web-based space inventory application at the South Sumatra Province Office of Cooperatives and UKM to have database storage in order to simplify and expedite employees in the process of management activities, such as inputting, searching data and archiving existing item data.

Keywords: Inventory, Waterfall, Borrowing goods.

ABSTRAK

ALBERTO MATIUS BERKAT.D AND ANTI TASYA SARI. Aplikasi Inventaris Ruang Berbasis Web Pada Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan.

Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan merupakan unsur pelaksana urusan pemerintahan yang menjadi kewenangan pemerintah provinsi di bidang Koperasi, Usaha Kecil dan Menengah. Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan dipimpin oleh seorang Kepala Dinas yang berada di bawah dan bertanggung jawab kepada Gubernur melalui Sekretaris. Inventarisasi ruang merupakan suatu kegiatan untuk mengontrol data barang yang ada di ruangan bidang-bidang keseluruhan, dalam satu ruangan dibuat dalam satu lembar per bidang yaitu Kartu Inventaris Ruang (KIR). Inventaris ruang memiliki beberapa barang yang ada di ruang dengan berbagai jenis kondisi dan permasalahan yang sering terjadi yaitu barang banyak tidak sesuai pada penempatannya dan jarang di data ulang, peminjaman barang tidak ada pencatatan khusus untuk data peminjaman barang sehingga sering terjadi barang tersebut tidak dikembalikan, tidak adanya pendataan untuk penanggung jawab setiap ruangan, selain itu juga penyimpanan data dan penumpukan berkas yang sebelumnya masih disimpan suatu ruangan yang menyulitkan proses pencarian laporan inventaris ruang jika suatu ketika dibutuhkan. Metode perancangan sistem yang digunakan adalah Waterfall. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu PHP dan *database* menggunakan *MySQL* dengan alat perancangan sistem berupa *Flowchart*, *Data Flow Diagram* (DFD), dan *Entity Relationship Diagram* (ERD). Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan sebuah aplikasi inventaris ruang berbasis web pada Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan untuk memiliki penyimpanan yang sudah terdatabase agar mempermudah dan memperlancar pegawai dalam proses kegiatan pengelolaan, seperti penginputan, pencarian data dan pengarsipan data barang yang ada.

Kata Kunci: Inventaris, Waterfall, Peminjaman Barang

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Inventarisasi adalah kegiatan melaksanakan pengurusan, penyelenggaraan, pengaturan, pencatatan dan pendaftaran barang inventaris. Daftar barang inventaris adalah suatu dokumen berharga yang menunjukkan sejumlah barang milik lembaga dan dikuasai pimpinan, baik yang bergerak maupun yang tidak bergerak (Maulana et al., 2021). Inventarisasi ruang merupakan suatu kegiatan untuk mengontrol data barang yang ada di ruangan bidang-bidang keseluruhan, dalam satu ruangan dibuat dalam satu lembar per bidang yaitu Kartu Inventaris Ruang (KIR). Penggunaan aplikasi pada saat ini sangat diperlukan karena perkembangannya yang sangat cepat maka harus dimanfaatkan dengan baik sebagai penunjang pengelolaan data.

Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan merupakan unsur pelaksana urusan pemerintahan yang menjadi kewenangan pemerintah provinsi di bidang Koperasi, Usaha Kecil dan Menengah. Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan dipimpin oleh seorang Kepala Dinas yang berada di bawah dan bertanggung jawab kepada Gubernur melalui Sekretaris Daerah (Mukhtar, 2020).

Saat ini Kantor Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan masih menggunakan dengan cara komputerisasi dengan menginput nama barang, merk, no seri pabrik, ukuran, bahan, tahun pembelian, no kode barang, jumlah barang, harga beli, keadaan barang dan keterangan mutasi ke dalam

microsoft word dan di kasih nama penanggung jawab setiap ruangan, kemudian KIR di cetak, lembar kertas KIR tersebut sebagai daftar inventaris ruang, pemasangan maupun pencatatan inventaris menjadi tanggung jawab pelaksanaan pengurus barang. Inventaris ruang memiliki beberapa barang yang ada di ruang dengan berbagai jenis kondisi dan permasalahan yang sering terjadi yaitu barang banyak tidak sesuai pada penempatannya dan jarang di data ulang, peminjaman barang tidak ada pencatatan khusus untuk data peminjaman barang sehingga sering terjadi barang tersebut tidak dikembalikan, tidak adanya pendataan untuk penanggung jawab setiap ruangan, selain itu juga penyimpanan data dan penumpukan berkas yang sebelumnya masih disimpa suatu ruangan yang menyulitkan proses pencarian laporan inventaris ruang jika suatu ketika dibutuhkan dan juga dapat meminimalisir terjadinya kehilangan suatu berkas-berkas. Mengingat pentingnya masalah yang terjadi, maka dalam pendataan inventaris ruang dibutuhkan adanya aplikasi sistem yang menggunakan basisdata, sehingga akan memberikan data yang sesuai dan direkap setiap bulannya. Selain itu dengan adanya aplikasi tersebut dapat membantu dan mempermudah pegawai dalam pengelolaan inventaris ruang sehingga akan meningkatkan kinerja pegawai.

Dari uraian di atas, Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan membutuhkan suatu aplikasi sistem inventaris ruang agar penyimpanannya ter *database* dalam menyampaikan laporan kepada Badan Keuangan Aset Daerah (BPKAD) tentang laporan hasil inventaris ruang yang

tepat dan akurat, maka penulis tertarik melakukan penelitian dengan judul **“Aplikasi Inventaris Ruang Berbasis Web Pada Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan”**.

1.2 Rumusan Masalah Penelitian

Berdasarkan latar belakang dapat dirumuskan masalah yaitu **“Bagaimana Merancang Sebuah Aplikasi Inventaris Ruang Pada Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan?”**.

1.3 Ruang Lingkup Penelitian

Adapun ruang lingkup yang akan dibahas mengenai *Website* Aplikasi Inventaris Ruang Pada Dinas Koperasi Dan UKM Provinsi Sumatera Selatan meliputi:

- a. *Website* tersebut dapat diakses 3 (tiga) pengguna yakni petugas KIR (admin), kepala dinas dan penanggung jawab ruangan (ada 17 user atau pengguna).
- b. Bentuk pemrograman yang digunakan adalah pemrograman terstruktur.
- c. Metode perancangan sistem yang digunakan adalah *waterfall*.
- d. Sistem ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP Database* menggunakan *MySQL*.
- e. Alat perancangan sistem menggunakan *Flowchart*, *Data Flow Diagram (DFD)* dan *Entity Relationship Diagram(ERD)*.
- f. Teknik pengujian sistem menggunakan *Black Box Testing* dengan jenis metode *Equivalence partitioning*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan sebuah aplikasi inventaris ruang berbasis web pada Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan penulis dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1.5.1 Bagi Mahasiswa

Menambah pengalaman dalam membuat sebuah aplikasi Inventaris Ruang berbasis *web* Pada Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan.

1.5.2 Bagi Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan

Dengan adanya sistem aplikasi yang terdatabase akan mempermudah pihak Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan dalam melakukan pencatatan inventaris ruang.

1.5.3 Bagi Kampus

Peneliti berharap hasil penelitian ini dapat bermanfaat untuk bahan kegiatan perkuliahan atau sebagai referensi dalam penelitian selanjutnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penelitian ini dibuat untuk menjelaskan gambaran yang penyusunan Laporan tugas akhir yang dibagi menjadi lima bab. Sistematika penulisan dapat uraikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan mengenai latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Membahas tentang teori-teori yang mendukung terkait dengan penelitian, serta menguraikan sejarah singkat Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan, visi-misi, struktur organisasi, tugas dan wewenang.

BAB III METODE PENELITIAN

Menerangkan dimana lokasi penelitian, waktu penelitian, jenis data, Teknik pengumpulan data, serta metode pengembangan sistem.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Merupakan hasil dan pembahasan sistem yang dibangun menggunakan metode *Waterfall*.

BAB V PENUTUP

Kesimpulan dan saran dari semua uraian-uraian pada bab sebelumnya untuk pengembangan lebih lanjut pada sistem berikutnya yang berkaitan dengan sistem yang dibuat.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

Landasan teori yang digunakan penulis dalam penelitian ini antara lain:

2.1.1 Pengertian *Website*

Website adalah Halaman *web* yang saling berhubungan yang berisi kumpulan informasi berupa teks, gambar, animasi, audio dan video bisa diakses melalui jalur koneksi internet yang dibuat untuk personal, organisasi dan perusahaan. Kumpulan dokumen-dokumen yang sangat banyak yang berada pada komputer *server* (*webserver*), dimana *server* ini tersebar di lima benua termasuk Indonesia, dan terhubung menjadi satu melalui jaringan internet (Rina Noviana, 2022).

2.1.2 *Database* (Basis Data)

Basis data adalah kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut. Perangkat lunak yang digunakan untuk mengelola dan memanggil kueri (*query*) basis data disebut sistem manajemen basis data *Database Management System* (Tarigan, 2023).

2.1.3 *MySQL*

MySQL merupakan *database engine* atau *server database* yang mendukung bahasa *database SQL* sebagai bahasa interaktif dalam mengelola data. *MySQL* adalah sebuah perangkat lunak sistem

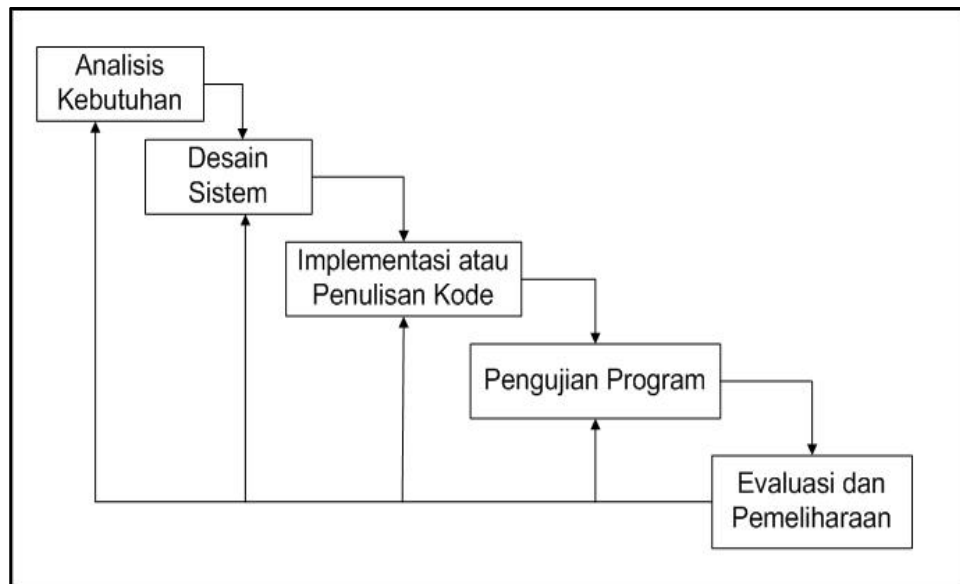
manajemen basis data *SQL* atau DBMS yang *multithread*, *multi-user* (Sitanggang et al., 2022).

2.1.4 *Hypertext Proprocessor (PHP)*

PHP adalah suatu bahasa pemrograman *Open Source* yang digunakan secara luas terutama untuk pengembangan web dan dapat disimpan dalam bentuk HTML (Saputra et al., 2022).

2.1.5 Metode *Waterfall*

Model *waterfall* adalah model yang paling banyak digunakan untuk tahap pengembangan. Model *waterfall* ini juga dikenal dengan nama model tradisional atau model klasik. Model air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sqquential linear*) atau alur hidup klasik (*Classic cycle*)". Model air terjun ini menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial terurut dimulai dari analisis, desain, penulisan kode, pengujian, evaluasi dan pemeliharaan (Supiyandi et al., 2022). Adapun tahapan dari metode *waterfall* yang peneliti lakukan dapat dilihat pada gambar dibawah ini (Hermansyah et al., 2022)



Sumber: (Hermansyah et al., 2022)

Gambar 2.1 Metode *Waterfall*

Dalam hal ini terdapat beberapa tahapan metode *waterfall* antara lain analisis kebutuhan, desain sistem, *implementasi* atau penulisan kode, pengujian program, evaluasi dan pemeliharaan.

1. Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan merupakan tahapan pertama dari metode *waterfall*, dalam analisa kebutuhan ini bertujuan untuk menganalisis kebutuhan yang dibutuhkan dalam perancangan baik berupa dokumen maupun sumber lain yang dapat membantu dalam menentukan solusi permasalahan yang ada. Pada analisis ini, kami melakukan beberapa tahapan seperti melakukan observasi dengan mengamati jalannya sistem yang sedang berjalan sekarang, mengidentifikasi masalah, mengumpulkan data-data berupa dokumen dan kertas.

2. Desain Sistem

Pada tahap desain perangkat lunak menggunakan permodelan basis data dengan menggunakan *Flowchart*, DFD (*Data Flow Diagram*) dan ERD (*Entity Relationship Diagram*). Fungsi dari desain sistem ini adalah agar pada saat proses implementasi atau penulisan kode lebih mudah, karena yang akan dibuat sudah ada gambaran yang jelas.

3. Implementasi atau penulisan kode

Tahapan implementasi ini merupakan proses dalam pengubahan desain sistem menjadi bentuk kode program, karena dalam penelitian ini sistem dibuat dalam bentuk *website*, maka akan membutuhkan *software* dan *hardware* pada tahapan ini. Penulisan kode program memanfaatkan *framework wordpress* agar dalam pembuatan *website* lebih cepat dan lebih mudah.

4. Pengujian Program

Pada tahapan ini pengujian program dilakukan dengan menggunakan *BlackBox testing* dengan harapan bahwa perancangan yang sudah dibuat dapat berjalan seperti yang direncanakan.

5. Evaluasi dan Pemeliharaan

Tahapan terakhir pada metode *waterfall* yaitu evaluasi dan pemeliharaan, dalam proses pemeliharaan ini penulis mengupayakan pengembangan sistem yang telah di rancang

terkait *software* dan *hardware* dapat dibuat maksimal agar aplikasi dapat berjalan dengan baik.

2.1.6 BlackBox Testing

Black-Box Testing merupakan pengujian yang berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak, tester dapat mendefinisikan kumpulan kondisi input dan melakukan pengetesan pada spesifikasi fungsional program (Hidayat & Muttaqin, 2018).

Metode yang dipakai dalam pengujian adalah metode *Blackbox Testing* dengan menggunakan teknik *Equivalence Partitions*, peneliti memilih metode *Blackbox Testing* karena metode yang dinilai berdasarkan hasil keluarannya saja tanpa harus mengetahui kode programnya.

2.1.7 Equivalence Partitions

Equivalence Partitions merupakan salah satu teknik pengujian berdasarkan masukan data pada setiap form dimana masukan data tersebut akan dikelompokkan menjadi dua kelompok, yaitu kelompok data valid dan kelompok data yang tidak valid (Ismail et al., 2023).

2.2 Penelitian Terdahulu

Hasil penelitian terdahulu digunakan sebagai pedoman dasar, acuan, pertimbangan, maupun perbandingan bagi penelitian terbaru yang sejenis. Adapun penelitian terdahulu yang penulis gunakan seperti tabel sebagai berikut:

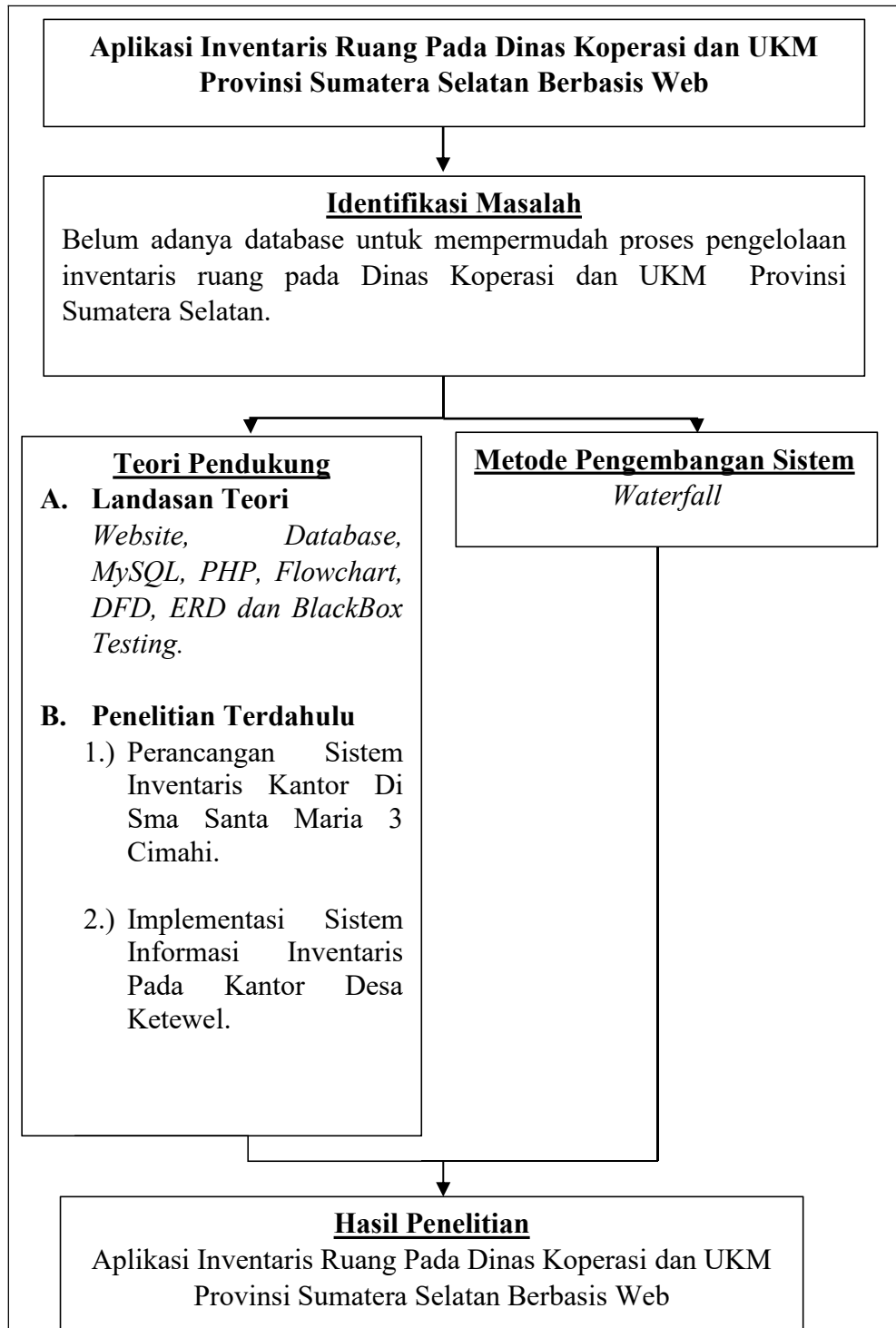
Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu

No.	Judul	Penulis dan Tahun	Hasil Penelitian
1	Perancangan Sistem Inventaris Kantor Di Sma Santa Maria 3 Cimahi	Julia Ratnawulan Skawanti. Vol. 8 No. 2 Desember 2021	Penerapan Sistem Informasi inventaris kantor berbasis komputer dapat menunjang pemrosesan data lebih akurat, jelas, aktual, hemat waktu, mengurangi kesalahan yang terjadi pada saat memasukan data serta pembuatan laporan yang disajikan menjadi lebih komprehensif.
2.	Implementasi Sistem Informasi Inventaris Pada Kantor Desa Ketewel	I Komang Wiratama ¹ , Putu Wirayudi Aditama ² , Putu Praba Santika ³ , Ni Putu Ayu Nika Sari ⁴ . Januari 2022	Dari pengujian yang telah dilakukan memberikan hasil bahwa sistem yang dibangun <i>valid</i> sesuai dengan perancangan yang dilakukan.

Perbedaan penelitian terdahulu dengan penelitian penulis terletak pada judul dan ruang lingkup penelitian. Judul dan ruang lingkup penelitian penulis lebih menekankan pada merancang sebuah aplikasi inventaris ruang di instansi pemerintahan yang berbasis *website*. Penelitian ini akan dibangun menggunakan bentuk pemrograman yang terstruktur dan metode *waterfall* sebagai metode perancangan sistemnya.

2.3 Kerangka Penelitian

Adapun kerangka Penelitian dapat dilihat pada gambar 2 dibawah ini:



Gambar 2.2 Kerangka Penelitian

2.4 Objek Penelitian

Objek penelitian ini menjelaskan tentang tempat dilakukan penelitian ini yaitu Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan.

2.4.1 Sejarah Perusahaan

Dinas Koperasi dan UKM merupakan unsur pelaksana urusan pemerintahan yang menjadi kewenangan Pemerintah Provinsi di bidang Koperasi, Usaha Kecil dan Menengah. Terbentuknya kantor Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan tertera pada Pasal 4 Peraturan Daerah Nomor 14 tahun 2016 tentang pembentukan dan Susunan Perangkat Daerah Provinsi Sumatera Selatan. Dinas Koperasi dan Usaha Kecil Menengah Provinsi Sumatera Selatan mempunyai tugas membantu Walikota dalam melaksanakan urusan pemerintah dibidang Koperasi dan Usaha Kecil Menengah dan tugas pembantuan.

2.4.2 Visi dan Misi

Adapun visi dan misi dari Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan adalah:

A. Visi

Palembang Emas Darussalam Tahun 2023

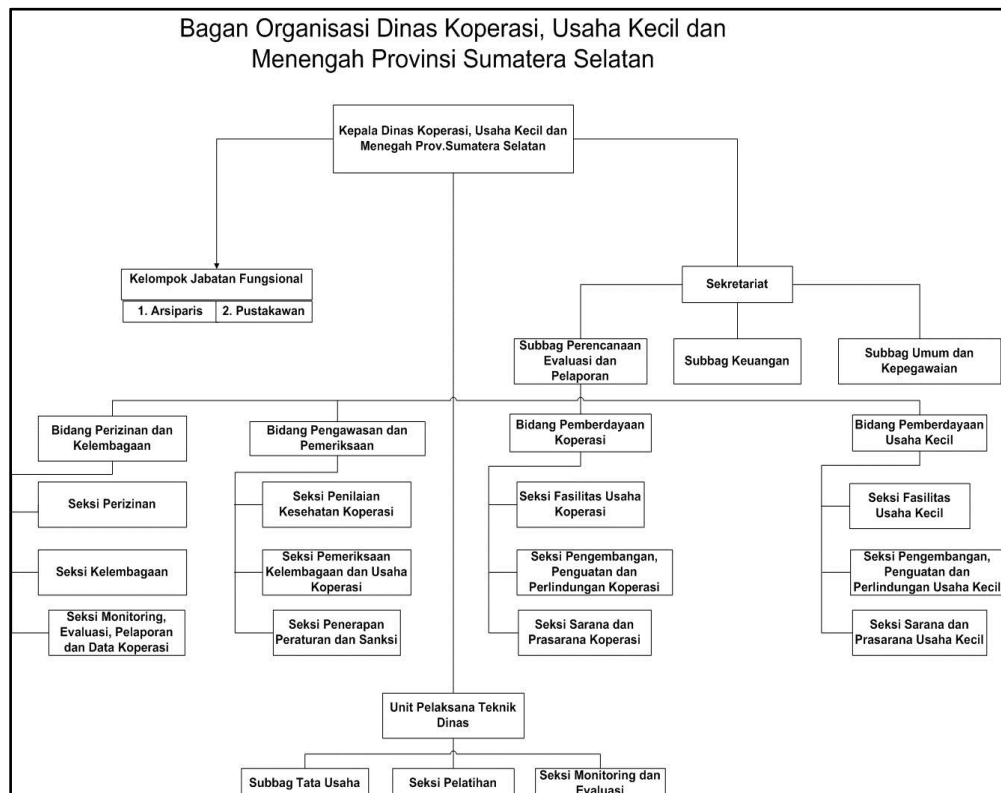
B. Misi

Mewujudkan masyarakat yang religius, berbudaya, beretika, melalui pembangunan budaya integritas yang didukung oleh pemerintahan yang bersih, berwibawa dan profesional.

Mewujudkan ekonomi kerakyatan yang inovatif dan kreatif serta berdaya saing tinggi.

2.4.3 Struktur Organisasi

Adapun struktur organisasi pada Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan seperti pada gambar 3 sebagai berikut



Sumber: Dinas Koperasi Dan UKM Provinsi Sumatera Selatan

Gambar 2.3 Struktur Orgnisasi

2.4.4 Tugas dan Wewenang

Berikut ini adalah pembagian tugas dan wewenang berdasarkan struktur organisasi Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan yang terdapat pada gambar diantaranya:

1. Kepala Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan

Kepala Dinas mempunyai tugas membantu Gubernur menyelenggarakan urusan pemerintahan yang menjadi kewenangan Pemerintah Provinsi di bidang Koperasi dan UKM. Tugas dan wewenang dijelaskan sebagai berikut:

Tugas dan Wewenang:

- a) Penyelenggaraan pembinaan umum berdasarkan kebijakan yang telah ditetapkan dan kebijakan teknis.
- b) Penyelenggaraan pembinaan teknis di bidang Koperasi, Usaha Kecil dan Menengah.
- c) Penyelenggaraan proses pengesahan pengadministrasian Badan Hukum Koperasi.
- d) Pengkoordinasian kegiatan dan fasilitasi di bidang pengembangan koperasi, usaha kecil dan menengah.
- e) Pengkoordinasian penatausahaan, pemanfaatan dan pengamanan barang milik negara daerah.
- f) Pembinaan Unit Pelaksanaan Teknis Dinas.
- g) Pelaksanaan tugas kedinasan lainnya yang diberikan oleh pimpinan.

2. Sekretariat

Sekretariat mempunyai tugas melaksanakan urusan perencanaan, evaluasi dan pelaporan, keuangan, umum dan kepegawaian.

Tugas dan wewenang dijelaskan sebagai berikut:

Tugas dan Wewenang:

- a) Pelaksanaan urusan perencanaan, evaluasi dan pelaporan.
- b) Pelaksanaan urusan Keuangan.
- c) Pelaksanaan urusan Umum dan Kepegawaia
- d) Pemberian bimbingan, petunjuk dan penilaian kepada Kepala Seksi dan bawahan.
- e) Pengelolaan penatausahaan, pemanfaatan dan pengamanan barang milik negara/ daerah.
- f) Pelaksanaan tugas kedinasan lainnya yang diberikan oleh pimpinan.

Subbagian Perencanaan, Evaluasi dan Pelaporan, mempunyai tugas:

- a) Merencanakan program kegiatan dan pelaporan pelaksanaan program kegiatan.
- b) Mengumpulkan, mengelola dan menyajikan data bidang perencanaan dan anggaran.
- c) Melakukan input data koperasi dan usaha kecil dan menengah dari masing-masing Bidang untuk penyajian pelaporan.

- d) Merencanakan program, kegiatan dan penganggaran.
- e) Menganalisa, mengevaluasi dan monitoring pelaksanaan program kerja dan anggaran.
- f) Membuat pelaporan pelaksanaan program kerja dan anggaran.
- g) Melakukan koordinasi dengan bidang-bidang dan Subbagian Keuangan dalam hal evaluasi dan pelaporan.
- h) Memberikan arahan, pengawasan dan penilaian terhadap staf.
- i) Melaksanakan tugas kedinasan lainnya yang diberikan oleh pimpinan.

Subbagian Keuangan mempunyai tugas:

- a) Melakukan penyiapan bahan yang berhubungan dengan administrasi keuangan.
- b) Menyusun rencana anggaran kas dan pengelolaannya.
- c) Melakukan verifikasi dan perbendaharaan.
- d) Melakukan evaluasi dan pelaporan keuangan.
- e) Melakukan penyiapan data yang berkaitan dengan keuangan.
- f) Memberikan arahan, pengawasan dan penilaian terhadap staf.
- g) Melaksanakan tugas kedinasan lainnya yang diberikan oleh pimpinan.

Subbagian Umum dan Kepegawaian mempunyai tugas:

- a) Merencanakan kegiatan dan memberikan pelayanan umum, humas dan kepegawaian.
- b) Mengerjakan pengelolaan surat menyurat dan kearsipan.

- c) Melakukan pengelolaan perlengkapan kantor dan barang milik daerah.
- d) Mengerjakan urusan umum, hukum kepegawaian, organisasi, tatalaksana dan kehumasan.
- e) Menyiapkan bahan administrasi kepegawaian, informasi dan dokumentasi.
- f) Menyusun rencana kebutuhan dan pengembangan pegawai.
- g) Melakukan penyiapan data yang berkaitan dengan umum, humas dan kepegawaian.
- h) Melakukan penatausahaan, pemanfaatan dan pengamanan barang milik negara/daerah.
- i) Melakukan penyusunan Rencana Kebutuhan Barang Unit (RKBU) dan Rencana Pemeliharaan Barang Unit (RPBU).
- j) Memberikan arahan, pengawasan dan penilaian terhadap staf.
- k) Melaksanakan tugas kedinasan lainnya yang diberikan oleh pimpinan.

3. Bidang Perizinan dan Kelembagaan

Bidang Perizinan dan Kelembagaan mempunyai tugas melaksanakan kebijakan di bidang perizinan, kelembagaan dan monitoring, evaluasi, pelaporan dan data koperasi.

Tugas dan wewenang dijelaskan sebagai berikut:

Tugas dan Wewenang:

- a) Pelaksanaan verifikasi data dan jumlah koperasi di provinsi yang akurat.
- b) Pelaksanaan verifikasi data dan jumlah Koperasi Simpan Pinjam/Unit Simpan Pinjam di provinsi yang akurat.
- c) Pelaksanaan koordinasi verifikasi dokumen izin usaha simpan pinjam untuk koperasi.
- d) Pelaksanaan koordinasi verifikasi dokumen izin pembukaan kantor cabang, kantor cabang pembantu dan kantor kas.
- e) Pelaksanaan koordinasi pembentukan koperasi, perubahan anggaran dasar koperasi dan pembubaran koperasi.
- f) Pemberian bimbingan dan penyuluhan dalam pembuatan laporan tahunan koperasi simpan pinjam/jmit simpan pinjam.
- g) Pelaksanaan monitoring, evaluasi dan melaporkan pelaksanaan pemberdayaan koperasi.
- h) Pembagian tugas, pemberian petunjuk dan penilaian kepada Kepala Seksi dan bawahan.
- i) Pelaksanaan tugas kedinasan lainnya yang diberikan oleh pimpinan.

Seksi Perizinan, mempunyai tugas:

- a) Meneliti dokumen permohonan izin usaha simpan pinjam;
- b) Meneliti dokumen izin pembukaan kantor cabang, cabang pembantu dan kantor kas.

- c) Melakukan penyiapan dan menginventarisir izin usaha simpan pinjam.
- d) Melakukan penyiapan data yang berkaitan dengan perizinan.
- e) Memberi petunjuk, pengawasan dan penilaian terhadap staf.
- f) Melaksanakan tugas kedinasan lainnya yang diberikan oleh pimpinan.

Seksi Kelembagaan mempunyai tugas:

- a) Meneliti berkas pembentukan koperasi dan perubahan anggaran dasar koperasi.
- b) Meneliti berkas pembubaran koperasi.
- c) Memberi bimbingan dan penyuluhan dalam pembuatan laporan tahunan koperasi simpan pinjam unit simpan pinjam.
- d) Menyiapkan data yang berkaitan dengan kelembagaan koperasi.
- e) Memberikan petunjuk, pengawasan dan penilaian terhadap staf.
- f) Melaksanakan tugas kedinasan lainnya yang diberikan oleh pimpinan.

Seksi Monitoring, Evaluasi, Pelaporan dan Data Koperasi, mempunyai tugas:

- a) Merencanakan kegiatan monitoring, evaluasi dan membuat laporan pelaksanaan pemberdayaan koperasi.
- b) Meneliti data dan jumlah koperasi serta koperasi simpan pinjam unit simpan pinjam yang akurat.

- c) Melakukan penyiapan data pembubaran koperasi yang tidak aktif.
- d) Pemberikan petunjuk, pengawasan dan penilaian terhadap staf.
- e) Melaksanakan tugas kedinasan lainnya yang diberikan oleh pimpinan.

4. Bidang Pengawasan dan Pemeriksaan

Bidang Pengawasan dan Pemeriksaan mempunyai tugas menyelenggarakan kebijakan di bidang Penilaian Kesehatan Koperasi, Pemeriksaan Kelembagaan dan Usaha Koperasi dan Penerapan Peraturan dan Sanksi.

Tugas dan wewenang dijelaskan sebagai berikut:

Tugas dan Wewenang:

- a) Pelaksanaan kebijakan di bidang peningkatan kepatuhan peraturan perundang-undangan, pemeriksaan kelembagaan koperasi, pemeriksaan usaha simpan pinjam dan penilaian kesehatan usaha simpan pinjam.
- b) Pelaksanaan koordinasi dan sinkronisasi pelaksanaan kebijakan di bidang peningkatan kepatuhan peraturan perundang undangan, pemeriksaan kelembagaan koperasi, pemeriksaan usaha simpan pinjam dan penilaian kesehatan usaha simpan pinjam.
- c) Pelaksanaan pemantauan, anaJisis, evaJuasi, dan pelaporan di bidang peningkatan kepatuhan peraturan perundang undangan,

perneriksaan kelembagaan koperasi, perneriksaan usaha simpan pinjam dan penilaian kesehatan usaha simpan pinjam.

- d) Pelaksanaan administrasi Bidang Pengawasan dan Pemeriksaan.
- e) Pemberian bimbingan, petunjuk dan penilaian kepada Kepala Seksi dan bawahan.
- f) Pelaksanan tugas kedinasan Jainnya yang diberikan oleh pimpinan.

Seksi Penilaian Kesehatan Koperasi Simpan Pinjam/Unit Simpan Pinjam mempunyai tugas:

- a) Merencanakan upaya penciptaan iklim usaha yang sehat melalui penilaian kesehatan koperasi.
- b) Meneliti data penilaian kesehatan koperasi simpan pinjam unit simpan pinjam.
- c) Menyusun data kesehatan koperasi simpan pinjamz unit simpan pinjam.
- d) Melakukan penyiapan data yang berkaitan dengan kesehatan koperasi simp an pinjam/unit simpan pinjam.
- e) Memberikan araban, pengawasan dan penllaian terhadap staf.
- f) Melaksanakan tugas kedinasan lainnya yang diberikan oleh pimpinan.

Seksi Pemeriksaan Kelembagaan dan Usaha Koperasi, mempunyai tugas:

- a) Merencanakan pemeriksaan dan pengawasan kelembagaan dan usaha koperasi.
- b) Merencanakan pemeriksaan dan pengawasan koperasi simpan pinjam unit simpan pinjam.
- c) Menyiapkan data yang berkaitan dengan pemeriksaan dan pengawasan kelembagaan dan usaha koperasi.
- d) Memberikan arahan, pengawasan dan penilaian terhadap staf.
- e) Melaksanakan tugas kedinasan lainnya yang diberikan oleh pimpinan.

Seksi Penerapan Peraturan dan Sanksi mempunyai tugas:

- a) Menganalisis penerapan peraturan perundang undangan.
- b) Menganalisis penerapan sanksi bagi koperasi.
- c) Memberikan arahan, pengawasan dan penilaian terhadap staf.
- d) Melaksanakan tugas kedinasan lainnya yang diberikan oleh pimpinan.

5. Bidang Pemberdayaan Koperasi

Bidang Pemberdayaan Koperasi mempunyai tugas melaksanakan kebijakan di bidang fasilitasi usaha koperasi, pengembangan, penguatan dan perlindungan koperasi dan sarana dan prasarana koperasi.

Tugas dan wewenang dijelaskan sebagai berikut:

Tugas dan Wewenang:

- a) Pelaksanaan kebijakan di bidang pembiayaan/ permodalan, pemasaran produk, kemitraan, sarana dan prasarana serta perlindungan koperasi.
- b) Pelaksanaan koordinasi dan sinkronisasi pelaksanaan kebijakan di bidang pembiayaan/permodalan, pemasaran produk, kemitraan, sarana dan prasarana serta perlindungan koperasi.
- c) Pelaksanaan pemantauan, analisis, evaluasi dan pelaporan di bidang pembiayaan/permodalan, pemasaran produk, kemitraan, sarana dan prasarana serta perlindungan koperasi.
- d) Pelaksanaan administrasi di bidang pemberdayaan koperasi.
- e) Pemberian bimbingan, petunjuk dan penilaian kepada KepalaSeksi dan bawahan.
- f) Pelaksanan tugas kedinasan lainnya yang diberikan oleh pimpinan.

Seksi Fasilitasi Usaha Koperasi mempunyai tugas:

- a) Merencanakan pelaksanaan pemberdayaan koperasi.
- b) Membuat konsep kemitraan antara koperasi dan badan usaha lainnya.
- c) Mengembangkan akses pasar bagi produk koperasi di dalam dan luar negeri.

- d) Meyiapkan data yang berkaitan dengan fasilitasi usaha koperasi.
- e) Memberikan arahan, terhadap staf; dan pengawasan dan penilaian.
- f) Melaksanakan tugas kedinasan lainnya yang diberikan oleh pimpinan.

Seksi Pengembangan, Penguatan dan Perlindungan Koperasi mempunyai tugas:

- a) Mengembangkan perluasan akses pembiayaan! permoda!an bagi koperasi.
- b) Merencanakan pelaksanaan perlindungan koperasi.
- c) Menyiapkan data yang berkaitan dengan pengembangan, penguatan dan perlindungan koperasi.
- d) Memberikan arahan, pengawasan dan penilaian terhadap staf.
- e) Melaksanakan tugas kedinasan lainnya yang diberikan oleh pimpinan.

Seksi Sarana dan Prasarana Koperasi mempunyai tugas:

- a) Merencanakan Program Pengembangan sarana dan prasarana koperasi.
- b) Melakukan koordinasi, melaksanakan dan mengembangkan sarana dan prasarana koperasi.
- c) Menginventarisir, mengevaluasi dan melaporkan pengembangan sarana dan perasarana koperasi; d. meJakukan

penyiapan data yang berkaitan dengan sarana dan prasarana koperasi.

- d) Memberikan arahan, pengawasan dan penilaian terhadap staf.
- e) Melaksanakan tugas kedinasan lainnya yang diberikan oleh pimpinan.

6. Bidang Pemberdayaan Usaha Kecil

Bidang Pemberdayaan Usaha Kecil mempunyai tugas melaksanakan kebijakan di bidang Fasilitasi Usaha Kecil, Pengembangan, Penguatan dan Perlindungan Usaha Kecil dan Sarana dan Prasarana Usaha Kecil.

Tugas dan wewenang dijelaskan sebagai berikut:

Tugas dan Wewenang:

- a) Pelaksanaan kebijakan di bidang organisasi dan tata laksana, usaha, sarana dan prasarana UKM.
- b) Penyelenggaraan koordinasi dan sinkronisasi pelaksanaan kebijakan di bidang Organisasi dan Tata Laksana, Usaha, Sarana dan Prasarana UKM.
- c) Penyelenggaraan pemantauan, analisis, evaluasi dan pelaporan di Organisasi dan Tata Laksana, Usaha, Sarana dan Prasarana UKM.
- d) Penyelenggaraan administrasi di bidang Restrukturisasi Usaha.
- e) Pemberian bimbingan, petunjuk dan penilaian kepada Kepala Seksi dan bawahan.

- f) Melaksanakan tugas kedinasan lainnya yang diberikan oleh atasan pimpinan.

Seksi Fasilitasi Usaha Kecil mempunyai tugas:

- a) Melakukan fasilitasi akses pasar bagi produk usaha kecil di dalam dan luar negeri.
- b) Menyiapkan data Usaha Mikro Kecil Menengah (UMKM) dan menginventarisir data Izin Usaha Mikro Kecil (IUMK).
- c) Memberikan arahan, pengawasan dan penilaian terhadap staf.
- d) Melaksanakan tugas kedinasan lainnya yang diberikan oleh pimpinan.

Seksi Pengembangan, Penguatan dan Perlindungan Usaha Kecil mempunyai tugas:

- a) Mengembangkan pemberdayaan dan perlindungan usaha kecil.
- b) Mereneanakan pengembangan usaha kecil dengan orientasi peningkatan skala usaha kecil menjadi usaha menengah.
- c) Mereneanakan kegiatan monitoring, evaluasi dan pelaporan pelaksanaan pemberdayaan usaha kecil.
- d) Menyiapkan data yang berkaitan dengan pengembangan, penguatan dan perlindungan usaha kecil.
- e) Memberikan arahan, pengawasan dan penilaian terhadap staf.
- f) Melaksanakan tugas kedinasan lainnya yang diberikan oleh pimpinan.

Seksi Sarana dan Prasarana Usaha Kecil mempunyai tugas:

- a) Melaksanakan pelayanan pembinaan sarana prasarana, pemanfaatan sarana prasarana dan evaluasi.
- b) Melakukan penyiapan bahan fasilitasi pembinaan terhadap sarana dan prasarana UKM.
- c) Melakukan penyiapan bahan fasilitasi pengembangan sarana dan prasarana UKM.
- d) Melaksanakan penyiapan bahan evaluasi terhadap sarana UKM.
- e) Menyiapkan data yang berkaitan dengan Sarana dan Prasarana UKM.
- f) Memberikan arahan, pengawasan dan penilaian terhadap staf.
- g) Melaksanakan tugas kedinasan lainnya yang diberikan oleh pimpinan.

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian

3.1.1 Lokasi

Tempat penelitian dilaksanakan pada Dinas Koperasi Dan UKM Provinsi Sumatera Selatan, yang beralamatkan di Jalan Jendral Sudirman KM 3,5 No Telp. 355804 Palembang Sumatera Selatan.

3.1.2 Waktu Penelitian

Adapun jadwal penelitian yang dilakukan peneliti sesuai dengan metode *waterfall* dapat dilihat pada tabel berikut ini:

Tabel 3.1 Jadwal Penelitian

Tahapan		2023																							
		Maret				April				Mei				Juni				Juli				Agustus			
		Minggu ke-																							
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Identifikasi Masalah		█																							
Ujian Proposal														█											
Revisi Proposal																									
W	Analisis Kebutuhan	█																							
A																									
T	Desain Sistem					█																			
E																									
R	Implementasi atau Penulisan Kode													█											
F																									
A	Pengujian Program													█											
L	Evaluasi dan Pemeliharaan													█											
L																									
Ujian LTA														█											

3.2 Jenis Data

3.2.1 Data Primer

Data primer adalah data yang dikumpulkan oleh peneliti langsung dari lapangan. Untuk memperoleh data primer maka penulis langsung

datang ke sumbernya atau diperoleh dengan menggunakan metode wawancara (Yayuk Indrasari, 2020).

Data primer disebut juga sebagai data asli atau data baru yang memiliki sifat *up to date*, dalam penelitian ini penulis memperoleh data primer yang didapat dari hasil observasi dan wawancara yaitu informasi mengenai pencatatan inventaris ruang yang ada di Dinas Koperasi Dan UKM Provinsi Sumatera Selatan.

3.2.2 Data Sekunder

Data sekunder adalah data yang diperoleh secara tidak langsung atau melalui sumber lain yang sudah tersedia sebelum penulis melakukan penelitian, yang dikategorikan sebagai data sekunder, misalnya melalui catatan atau arsip perusahaan dengan cara membaca, mempelajari dan memahaminya (Lumantow et al., 2022).

Dalam penelitian ini data sekunder yang didapat berupa jurnal dari penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan peneliti untuk digunakan sebagai bahan referensi.

3.3 Teknik Pengumpulan Data

Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

3.3.1 Pengamatan (Observasi)

Observasi adalah suatu proses pengamatan dan pencatatan secara sistematis, logis, objektif, dan rasional mengenai berbagai fenomena, baik dalam situasi yang sebenarnya maupun dalam situasi buatan untuk

mencapai tujuan tertentu. Alat yang digunakan dalam melakukan observasi disebut pedoman observasi (Phafiandita et al., 2022).

Metode ini dilakukan dengan cara mengamati langsung kegiatan inventaris ruang dengan mencatat di lembar kertas F4 setelah itu dilakukan secara komputerasi dengan mem *back up* data ke dalam *microsoft word*.

3.3.2 Wawancara (*Interview*)

Wawancara merupakan salah satu bentuk alat evaluasi jenis non-tes yang dilakukan melalui percakapan dan tanya jawab, baik langsung maupun tidak langsung dengan peserta didik. Pengertian wawancara langsung adalah wawancara yang dilakukan secara langsung antara pewawancara atau guru dengan yang diwawancarai atau anak didik tanpa melalui perantara (Phafiandita et al., 2022).

Penulis mendapatkan data dengan melakukan wawancara langsung dengan Bapak Irwansyah, S.E yang merupakan staf di Subbag Umum dan Kepegawaian. Penulis mendapatkan informasi mengenai pendataan inventaris ruang yang ada di Dinas Koperasi Dan UKM Provinsi Sumatera Selatan.

3.3.3 Dokumentasi

Dokumentasi merupakan teknik pengumpulan data yang tidak langsung ditujukan kepada subjek penelitian melainkan cara pengumpulan dari berbagai dokumen yang berguna untuk bahan

analisis seperti yang didapatkan dibuku, arsip, foto, video, rekaman wawancara dan dokumen tertentu (Hasim, 2019).

Dokumentasi yang di dapat dari Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan adalah data yang dibutuhkan oleh penulis yaitu data inventaris ruang, struktur organisasi.

3.3.4 Studi Pustaka

Studi Pustaka merupakan pengumpulan data yang bersumber dari berbagai buku yang menjadi referensi dan pencarian dengan media internet untuk memperoleh data-data tambahan dalam rangka melengkapi penulisan (Tabrani & Rezqy Aghniya, 2020).

Dalam metode ini penulis melakukan pengumpulan data melalui berbagai sumber dan referensi dari berbagai laporan dan jurnal yang ada di internet yang telah akurat datanya dan didukung oleh pendapat para ahli.

3.4 Alat Perancangan Sistem

Dalam perancangan sistem, penulis menggunakan metode analisis terstruktur. Dimana metode analisis terstruktur tersebut terdiri dari *flowchart*, *Data Flow Diagram* (DFD) dan *Entity Relationship Diagram* (ERD).

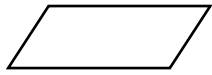
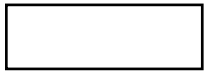
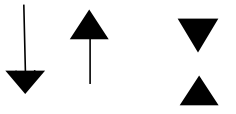

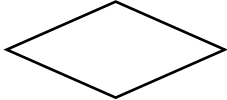



3.4.1 Model Proses

1. *Flowchart*

Flowchart adalah diagram yang digunakan untuk menggambarkan secara rinci tahapan penyelesaian masalah. Dengan menggunakan gambar suatu tahapan masalah akan lebih

mudah untuk dipahami (Isnanto et al., 2022). Adapun simbol-simbol *flowchart* dapat dilihat tabel berikut ini:

Tabel 3.2 Simbol – simbol *Flowchart*


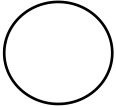
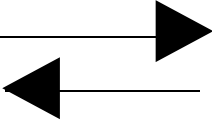
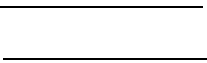
No.	Simbol	Keterangan
1.		<i>Input/Output</i> Simbol digunakan untuk mewakili data input/output.
2.		Proses Simbol proses digunakan untuk mewakili suatu proses.
3.		Simbol garis alir (<i>flow lines symbol</i>) Digunakan untuk menunjukkan arus dari proses.
4.		Simbol penghubung (<i>connector symbol</i>) Digunakan untuk menunjukkan sambungan dari bagan alir yang terputus di halaman yang masih sama atau di halaman yang berbeda.
5.		Simbol keputusan (<i>decision</i>) Digunakan untuk suatu penyeleksian kondisi di dalam program.
6.		Simbol Proses Terdefinisi (<i>predefined process symbol</i>) Digunakan untuk menunjukkan suatu operasi yang rinciannya ditunjukkan di tempat lain.
7.		Simbol persiapan (<i>preparation symbol</i>) Digunakan untuk memberi nilai awal suatu besaran
8.		Simbol Titik Terminal (<i>terminal point symbol</i>) Digunakan untuk menunjukkan awal dan akhir dan suatu proses.

Sumber: (Isnanto et al., 2022)

2. *Data Flow Diagram (DFD)*

Data Flow Diagram (DFD) yaitu salah satu alat dalam perancangan sistem yang menggunakan simbol-simbol untuk menggambarkan aliran data melalui serangkaian proses yang saling berhubungan (Londol, 2021). Adapun keterangan dari simbol-simbol *Data Flow Diagram* (DFD) dapat dilihat pada tabel sebagai berikut:

Tabel 3.3 Simbol - simbol *Data Flow Diagram*

No.	Simbol	Keterangan
1.		Entitas Objektif aktif yang mengendalikan aliran data dengan memproduksi serta mengkonsumsi data.
2.		Proses Sesuatu yang melakukan transformasi terhadap data.
3.		Aliran Data Aliran data menghubungkan keluaran dari suatu objek atau proses yang terjadi pada suatu masukan.
4.		Data Store Objek pasof dalam DFD yang menyimpan data untuk penggunaan lebih lanjut.


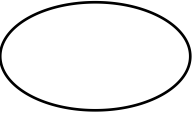
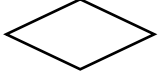

Sumber: (Londol, 2021)

3.4.2 Model Data

1. *Entity Relationship Diagram (ERD)*

Entity Relationship Diagram (ERD) yaitu model konseptual yang menjabarkan hubungan antar penyimpanan data dan hubungan data. Pada *Entity Relationship Diagram (ERD)* terdapat simbol-simbol dengan himpunan relasi yang masing-masing memiliki atribut untuk menjelaskan suatu relasi secara keseluruhan atau melakukan aktivitas permodelan data (Londol, 2021). Berikut simbol-simbol *Entity Relationship Diagram (ERD)* dapat dilihat pada tabel berikut ini:

Tabel 3.4 Simbol - simbol *Entity Relationship Diagram*

No.	Simbol	Keterangan
1.		Entitas adalah sebuah kesatuan objek lain, setiap entitas dibatasi oleh atribut.
2.		Atribut merupakan sifat atau karakteristik dari suatu entitas yang menyediakan penjelasan secara rinci.
3.		Relasi adalah belah ketupat menyatakan himpunan relasi.
4.		Garis/Link merupakan sebuah penghubungan antara himpunan relasi dan himpunan entitas dengan atributnya.

Sumber: (Londol, 2021)

BAB IV

PEMBAHASAN

4.1 Hasil Pengamatan

Berdasarkan penelitian yang peneliti lakukan di Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan, dari permasalahan yang telah uraikan sebelumnya, maka peneliti akan membuat “Aplikasi Inventaris Ruang Berbasis Web Pada Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan Menggunakan Metode *Waterfall*”.

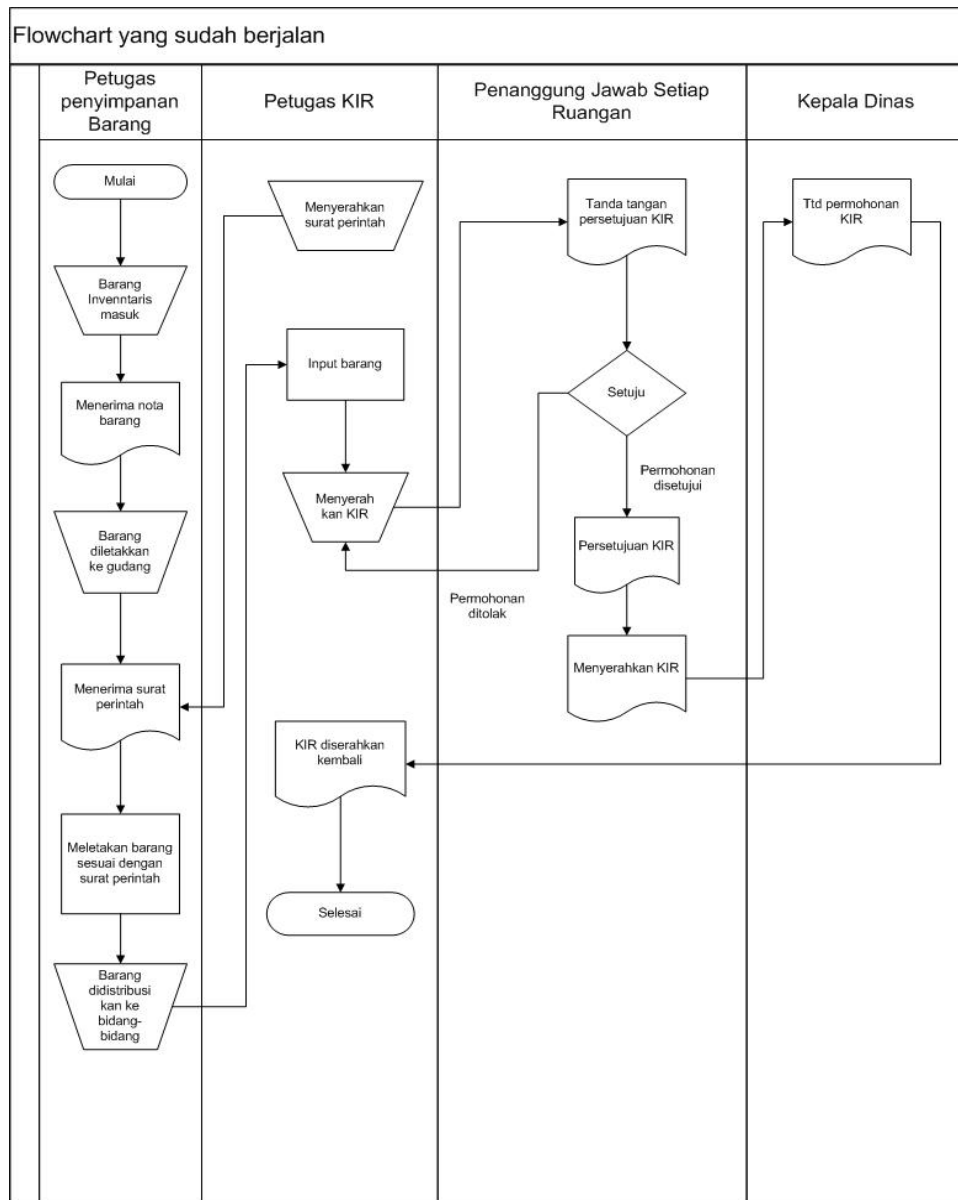
Aplikasi Inventaris yang dibangun merupakan salah satu solusi dari permasalahan yang ada pada Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan. Sistem ini bisa diakses oleh Pimpinan, Admin, Penanggung Jawab Ruang.

4.1.1 Analisis Kebutuhan

Dalam Inventaris Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan belum memiliki sistem dan aplikasi.

4.1.1.1 *Flowchart* Inventaris Yang Berjalan

Flowchart yang sedang berjalan pada Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan dapat dilihat pada gambar 4.1



Gambar 4.1 Flowchart Inventaris Yang Berjalan

Berdasarkan pada gambar 4.1. *flowchart* yang sedang berjalan dalam proses Inventaris adalah sebagai berikut:

- Dimulai dari petugas penyimpanan barang menerima barang masuk dan menerima nota barang.
- Petugas penyimpanan barang meletakkan barang yang masuk ke gudang.

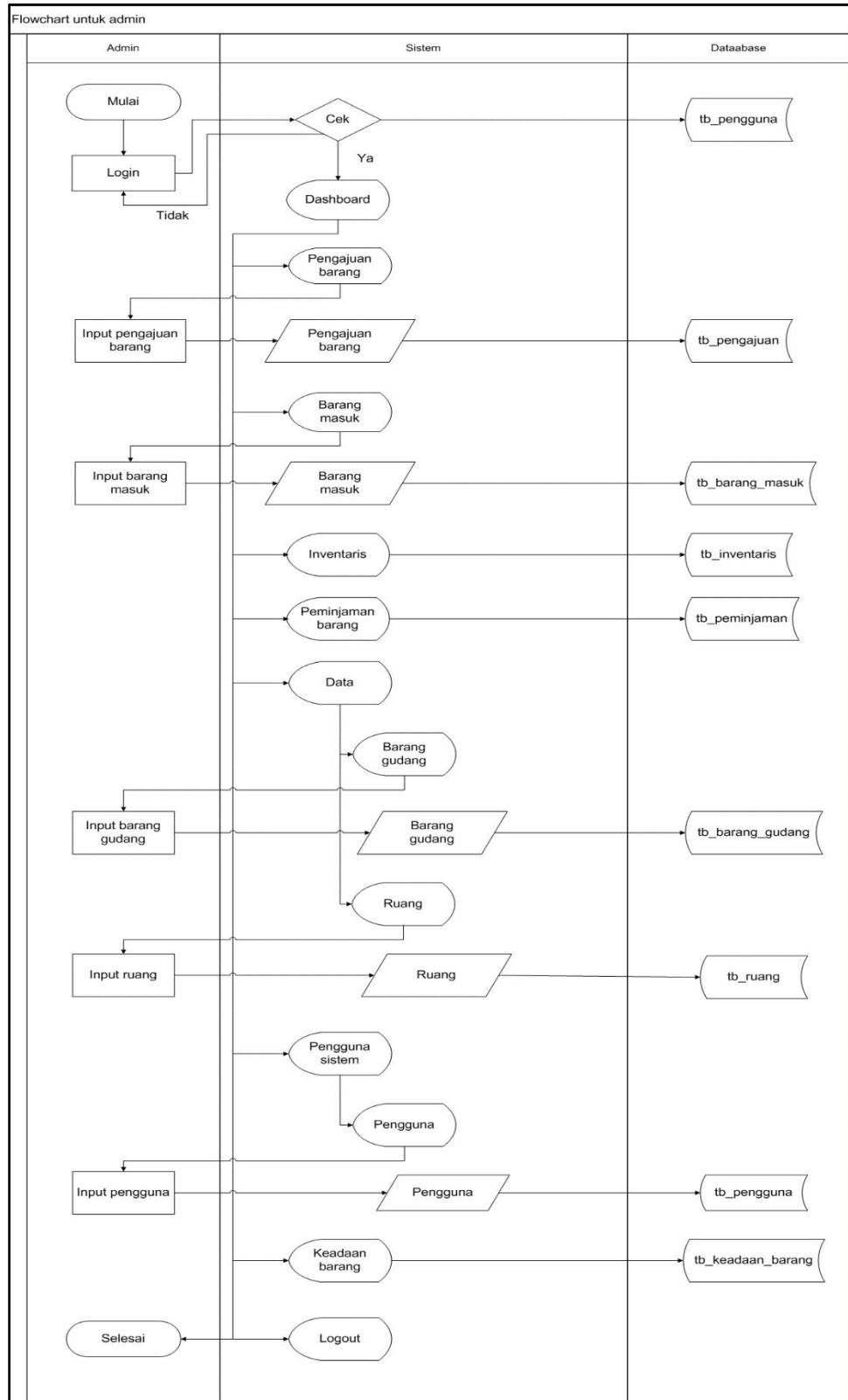
- c. Petugas KIR menyerahkan surat perintah kepada petugas penyimpanan
- d. Petugas penyimpanan barang menerima surat perintah tersebut
- e. Petugas penyimpanan barang meletakkan barang sesuai dengan surat perintah.
- f. Petugas penyimpanan barang mendistribusikan barang ke bidang-bidang.
- g. Setelah itu petugas KIR menginput kartu inventaris ruang yang ada di setiap ruangan.
- h. Petugas KIR menyerahkan kartu inventaris ruang untuk ditanda tangani oleh setiap penanggung jawab ruangan.
- i. Jika tidak disetujui atau tidak sesuai dengan barang yang ada di ruangan maka permintaan tanda tangan ditolak dan diserahkan lagi ke petugas KIR.
- j. Kemudian jika disetujui oleh penanggung jawab setiap ruangan, maka kartu inventaris ruang tersebut akan ditandatangani oleh penanggung jawab setiap ruangan.
- k. Penanggung jawab setiap ruangan menyerahkan kartu inventaris ruang kepada kepala dinas untuk ditanda tangan permohonan KIR.
- l. Setelah ditanda tangani, kemudian kartu inventaris ruang diserahkan kembali ke petugas KIR.
- m. Kemudian kartu inventaris ruang tersebut dijadikan arsip.

4.1.2 Desain Sistem

4.1.2.1 *Flowchart* Yang Diusulkan

4.1.2.1.1 *Flowchart* Sistem Yang di Usulkan Sebagai Admin

Flowchart yang diusulkan sebagai Admin pada Aplikasi Inventaris Ruang Berbasis Web Pada Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan dapat dilihat pada Gambar 4.2



Gambar 4.2 Flowchart Sistem Yang di Usulkan Sebagai Admin

Keterangan *flowchart* sistem yang di usulkan sebagai

Admin diatas sebagai berikut:

- a. Mulai
- b. Admin melakukan *login* menggunakan email dan *password*, jika data yang di input sesuai dengan *database* maka akan menampilkan halaman *dashboard*, namun jika gagal akan Kembali kehalaman *login*
- c. Admin dapat menambahkan data pengajuan barang
- d. Admin dapat menambahkan data barang masuk
- e. Admin dapat menampilkan informasi inventaris
- f. Admin dapat menampilkan informasi peminjaman barang
- g. Admin dapat menambahkan data barang gudang
- h. Admin dapat menambahkan data ruang
- i. Admin dapat menambahkan data pengguna
- j. Admin dapat menampilkan informasi keadaan barang
- k. Admin melakukan *logout*
- l. Selesai

4.1.2.1.2 *Flowchart* Sistem Yang di Usulkan Sebagai Penanggung Jawab Ruang

Flowchart yang diusulkan sebagai penanggung jawab ruang pada Aplikasi Inventaris Ruang Berbasis Web Pada Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan dapat dilihat pada Gambar

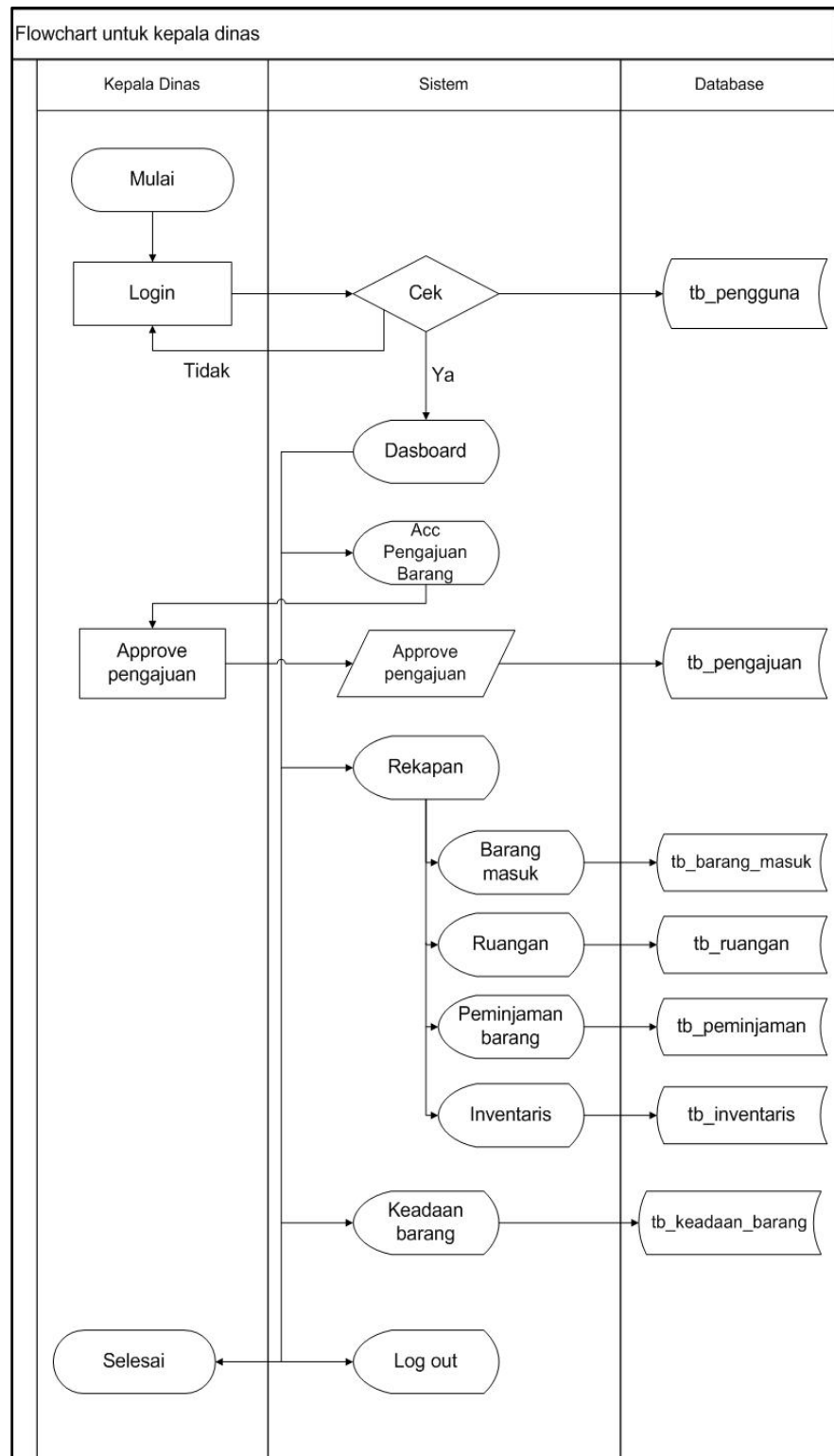
4.3

Keterangan *flowchart* sistem yang di usulkan sebagai penanggung jawab ruang diatas sebagai berikut:

- a. Mulai
- b. Penanggung jawab ruang melakukan *login* menggunakan email dan *password*, jika data yang di input sesuai dengan *database* maka akan menampilkan halaman *dashboard*, namun jika gagal akan Kembali kehalaman *login*
- c. Penanggung jawab ruang dapat melakukan acc peminjaman
- d. Penanggung jawab ruang dapat melihat status barang dipinjam
- e. Penanggung jawab ruang dapat melakukan pengembalian barang
- f. Penanggung jawab ruang dapat menambahkan data peminjaman barang
- g. Penanggung jawab ruang dapat menambahkan data peminjaman barang
- h. Penanggung jawab ruang dapat menampilkan riwayat peminjaman
- i. Penanggung jawab ruang dapat menampilkan data barang
- j. Penanggung jawab ruang dapat menambahkan data keadaan barang
- k. Penanggung jawab ruang melakukan *logout*
- l. Selesai

4.1.2.1.3 *Flowchart* Sistem Yang di Usulkan Sebagai Pimpinan

Flowchart yang diusulkan sebagai pimpinan pada Aplikasi Inventaris Ruang Berbasis Web Pada Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan dapat dilihat pada Gambar 4.4



Gambar 4.4 Flowchart Sistem Yang di Usulkan Sebagai Kepala Dinas

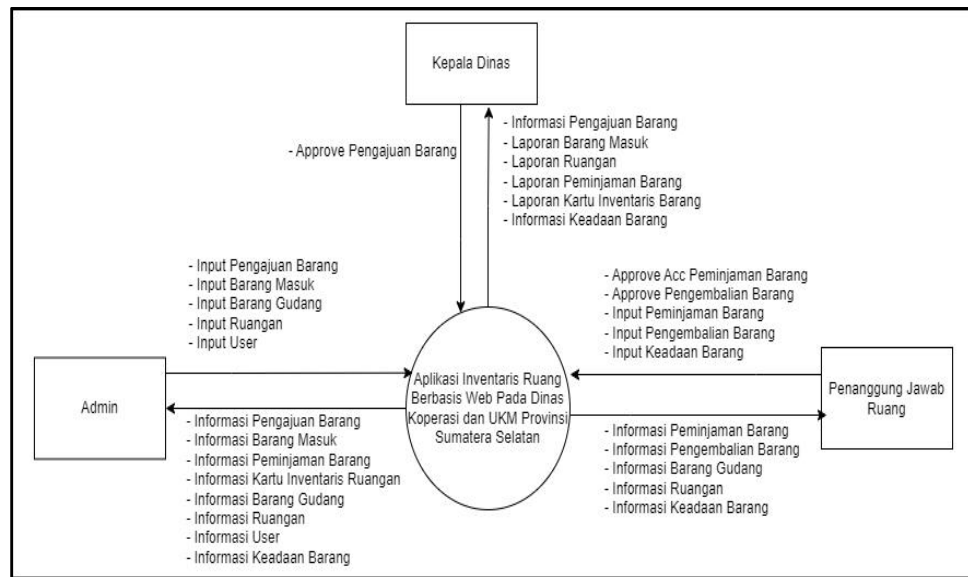
Keterangan *flowchart* sistem yang di usulkan sebagai pimpinan diatas sebagai berikut:

- a. Mulai
- b. Kepala dinas melakukan *login* menggunakan email dan *password*, jika data yang di input sesuai dengan *database* maka akan menampilkan halaman *dashboard*, namun jika gagal akan Kembali kehalaman *login*
- c. Kepala dinas dapat mengapprove data pengajuan barang
- d. Kepala dinas dapat melihat informasi barang masuk
- e. Kepala dinas dapat melihat informasi ruangan
- f. Kepala dinas dapat melihat informasi peminjaman barang
- g. Kepala dinas dapat melihat informasi inventaris
- h. Kepala dinas dapat melihat informasi keadaan barang
- i. Kepala dinas melakukan *logout*
- j. Selesai

4.1.2.2 Data Flow Diagram

1) Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan diagram yang menggambarkan seluruh input ke sistem maupun output dari sistem. Rancangan pada Aplikasi Inventaris Ruang Berbasis Web Pada Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan ini terdiri dari Pimpinan, Admin, Penanggung Jawab Ruang. Berikut diagram konteks dapat dilihat pada gambar 4.5



Gambar 4.5 Diagram Konteks

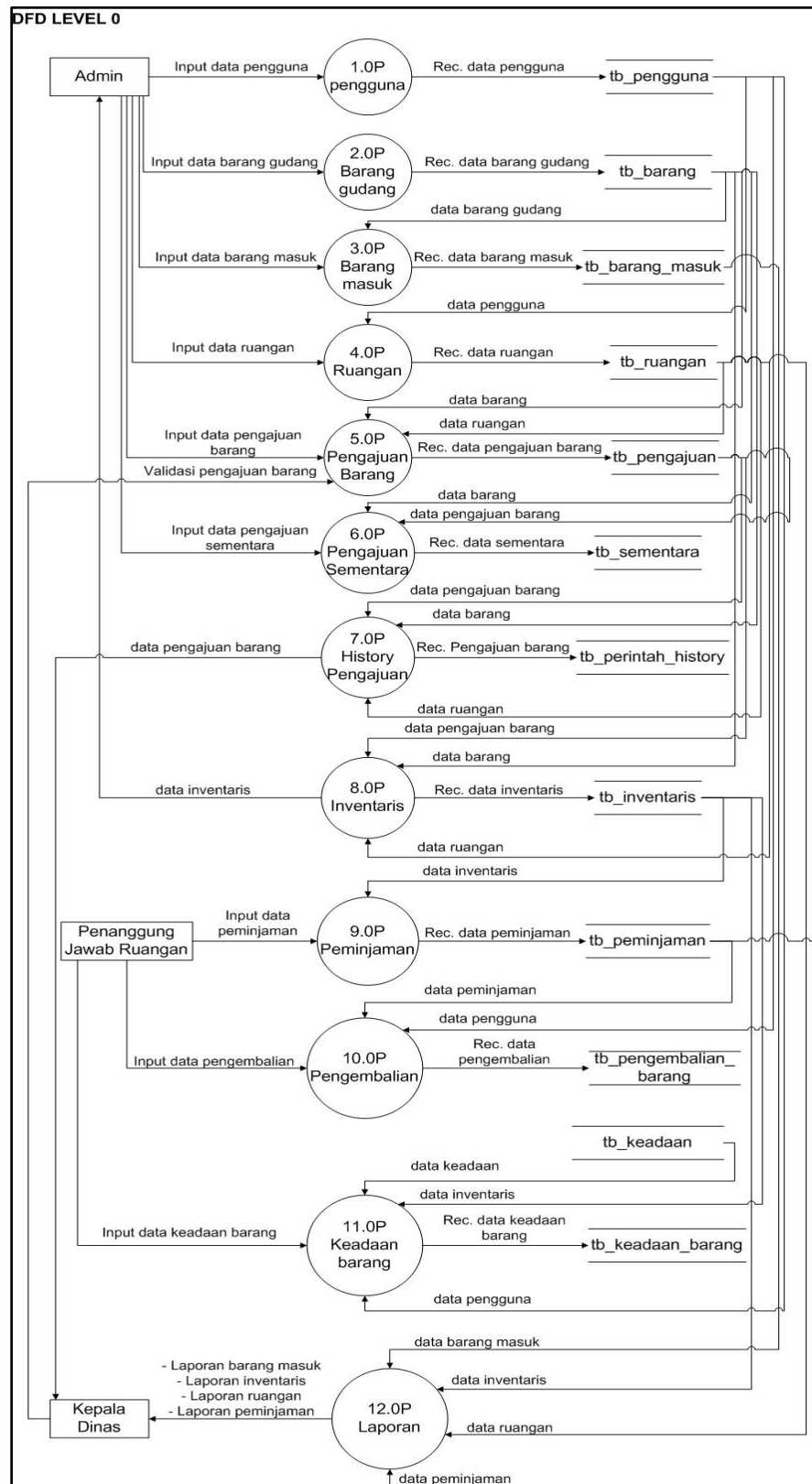
Keterangan dari gambar diatas adalah:

- a. Admin dapat mengolah atau menambah data pengajuan barang, data barang masuk, data inventaris, data barang gudang, data ruang, dan data user dan mendapatkan informasi seperti informasi pengajuan barang, barang masuk, peminjaman barang, barang gudang, ruang, user, dan keadaan barang.
- b. Penanggung jawab ruang dapat mengolah atau menambah data peminjaman barang, keadaan barang dan mendapatkan informasi seperti informasi peminjaman barang, informasi barang, informasi ruang dan informasi keadaan barang.
- c. Kepala dinas dapat mengolah atau mengapprove pengajuan barang dan mendapatkan informasi seperti informasi pengajuan barang, laporan barang masuk, laporan ruangan,

laporan peminjaman barang, laporan inventaris dan laporan keadaan barang.

2) Diagram Level 0

Diagram Level 0 adalah diagram yang menunjukkan semua proses utama yang menyusun keseluruhan sistem, diagram ini dapat dilihat pada gambar 4.6



Gambar 4.6 Diagram Level 0

4.1.2.4 Desain Database

Desain *database* yang digunakan menampung data yang akan digunakan untuk menampung data yang akan digunakan dalam proses pengkodean data. Hasil implementasi *database* dapat dilihat berikut.

a. Tabel tb_barang

Tabel tb_barang digunakan untuk menampung data barang.

Struktur tabel tb_barang dapat dilihat pada tabel 4.1

Nama tabel : tb_barang

Primary key : id_barang

Foreign key : id_barang

Tabel 4.1 Tabel tb_barang

No	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1.	id_barang	int	11	Primary key
2.	nama_barang	varchar	50	Foreign key
3.	merk_barang	varchar	50	Merek barang
4.	no_seri_barang	varchar	50	Nomor seri barang
5.	ukuran_barang	varchar	50	Ukuran barang
6.	bahan_barang	varchar	50	Bahan barang
7.	kode_barang	varchar	50	Kode barang
8.	kode_inv	varchar	5	Kode inventaris
9.	jumlah_barang	varchar	50	Jumlah barang

b. Tabel *tb_barang_masuk*

Tabel *tb_barang_masuk* digunakan untuk menampung data barang masuk. Struktur tabel *tb_barang_masuk* dapat dilihat pada tabel 4.2

Nama tabel : *tb_barang_masuk*

Primary key : *id_barang_masuk*

Foreign key : *id_barang*

Tabel 4.2 Tabel *tb_barang_masuk*

No	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1.	<i>id_barang_masuk</i>	<i>int</i>	11	<i>Primary key</i>
2.	<i>id_barang</i>	<i>int</i>	11	<i>Foreign key</i>
3.	<i>tgl_masuk</i>	<i>date</i>	-	Tanggal masuk
4.	<i>jumlah_masuk</i>	<i>varvhar</i>	20	Jumlah masuk
5.	<i>deskripsi</i>	<i>text</i>	-	Deskripsi
6.	<i>harga</i>	<i>int</i>	11	Harga

c. Tabel *tb_inventaris*

Tabel *tb_inventaris* digunakan untuk menampung data inventaris. Struktur tabel *tb_inventaris* dapat dilihat pada tabel 4.3

Nama tabel : *tb_inventaris*

Primary key : *id_perintah*

Foreign key : *id_barang*

Tabel 4.3 Tabel tb_inventaris

No	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1.	id_perintah	<i>int</i>	11	Primary key
2.	id_barang	<i>int</i>	11	Foreign key
3.	id_ruangan	<i>int</i>	11	id ruangan
4.	tgl	<i>date</i>	-	tanggal
5.	jumlah	<i>int</i>	11	jumlah
6.	status	<i>enum</i>	1'2	status

d. Tabel tb_keadaan

Tabel keadaan digunakan untuk menampung data keadaan.

Struktur tabel keadaan dapat dilihat pada tabel 4.4

Nama tabel : tb_keadaan

Primary key : id_keadaan

Foreign key : nama_keadaan

Tabel 4.4 Tabel tb_keadaan

No	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1.	id	<i>int</i>	11	Primary key
2.	nama_keadaan	<i>varchar</i>	50	Foreign key

e. Tabel `tb_keadaan_barang`

Tabel `tb_keadaan_barang` digunakan untuk menampung data keadaan barang. Struktur tabel `tb_keadaan_barang` dapat dilihat pada tabel 4.5

Nama tabel : `tb_keadaan_barang`

Primary key : `id_keadaan_barang`

Foreign key : `id_inventaris`

Tabel 4.5 Tabel `tb_keadaan_barang`

No	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1.	<code>id_keadaan_barang</code>	<i>int</i>	11	<i>Primary key</i>
2.	<code>id_inventaris</code>	<i>int</i>	11	<i>Foreign key</i>
3.	<code>id_pengguna</code>	<i>int</i>	11	Id pengguna
4.	<code>id_keadaan</code>	<i>int</i>	11	Id keadaan
5.	<code>deskripsi</code>	<i>text</i>	-	Deskripsi
6.	<code>tanggal_buat</code>	<i>timestamp</i>	20	Tanggal Buat

f. Tabel `tb_peminjaman`

Tabel `tb_peminjaman` digunakan untuk menampung data peminjaman. Struktur tabel `tb_peminjaman` dapat dilihat pada tabel 4.6

Nama tabel : `tb_peminjaman`

Primary key : `id_permintaan`

Foreign key : `id_inventaris`

Tabel 4.6 Tabel tb_peminjaman

No	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1.	id_permintaan	<i>int</i>	11	Primary key
2.	id_inventaris	<i>int</i>	11	Foreign key
3.	id_peminjaman	<i>int</i>	11	Id inventaris
4.	tgl_pinjam	<i>date</i>	-	Tanggal pinjam
5.	jumlah_pinjam	<i>varchar</i>	20	Jumlah pinjaman
6.	status	<i>enum</i>	'1','2'	Status
7.	is_return	<i>enum</i>	'Y','N'	Is return
8.	approval_return	<i>enum</i>	Y','N','W'	Approval return
9.	deskripsi_peminjaman	<i>text</i>	-	Dekripsi peminjaman
10.	deskripsi_pengembalian	<i>text</i>	-	Dekripsi pengembalian

g. Tabel tb_pengembalian_barang

Tabel tb_pengembalian_barang digunakan untuk menampung data pengembalian barang. Struktur tabel tb_pengembalian_barang dapat dilihat pada tabel 4.7

Nama tabel : tb_pengembalian_barang

Primary key : id

Foreign key : id_peminjaman

Tabel 4.7 Tabel tb_pengembalian_barang

No	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1.	id	<i>int</i>	11	Primary key
2.	id_peminjaman	<i>int</i>	11	Foreign key
3.	id_pengguna	<i>int</i>	11	Id pengguna
4.	<i>approval</i>	<i>enum</i>	'Y','N'	<i>Approval</i>
5.	tanggal_buat	<i>timestamp</i>	-	Tanggal buat

h. Tabel tb_pengguna

Tabel tb_pengguna digunakan untuk menampung data pengguna. Struktur tabel tb_pengguna dapat dilihat pada tabel 4.7

Nama tabel : tb_pengguna

Primary key : id_pengguna

Foreign key : nama_pengguna

Tabel 4.8 Table tb_pengguna

No	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1.	id_pengguna	<i>int</i>	11	Primary key
2.	nama_pengguna	<i>varchar</i>	50	Foreign key
3.	username	<i>varchar</i>	50	Username pengguna
4.	password	<i>varchar</i>	50	Password pengguna
5.	level	<i>enum</i>	1,2,3,4	Level pengguna

i. Tabel *tb_perintah*

Tabel *tb_perintah* digunakan untuk menampung data perintah. Struktur tabel *tb_perintah* dapat dilihat pada tabel 4.8

Nama tabel : *tb_perintah*

Primary key : *id_perintah*

Foreign key : *id_barang*

Tabel 4.9 Tabel *tb_perintah*

No	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1.	<i>id_perintah</i>	<i>int</i>	11	<i>Primary key</i>
2.	<i>id_barang</i>	<i>int</i>	11	<i>Foreign key</i>
3.	<i>id_ruangan</i>	<i>int</i>	11	Id ruangan
4.	<i>tgl</i>	<i>date</i>	-	Tanggal
5.	<i>jumlah</i>	<i>int</i>	11	Jumlah
6.	<i>status</i>	<i>enum</i>	1,2	Status

j. Tabel *tb_perintah_history*

Tabel *tb_perintah_history* digunakan untuk menampung data riwayat perintah. Struktur tabel *tb_perintah* dapat dilihat pada tabel 4.9

Nama tabel : *tb_perintah_history*

Primary key : *id_perintah*

Foreign key : *id_barang*

Tabel 4.10 Tabel *tb_perintah_history*

No	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1.	id	<i>int</i>	11	Primary key
2.	id_perintah	<i>int</i>	11	Foreign key
3.	id_barang	<i>int</i>	11	Id barang
4.	id_ruangan	<i>int</i>	11	Id ruangan
5.	tgl	<i>date</i>	-	Tanggal
6.	jumlah	<i>int</i>	11	Jumlah
7.	tanggal_buat	<i>timestamp</i>	-	Tanggal buat

k. Tabel *tb_ruangan*

Tabel ruangan digunakan untuk menampung data ruang.

Struktur tabel ruang dapat dilihat pada tabel 4.10

Nama tabel : *tb_ruang*

Primary key : id

Tabel 4.11 Tabel *tb_ruangan*

No	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1.	id_ruangan	<i>int</i>	11	Primary key
2.	id_pengguna	<i>int</i>	11	Foreign key
3.	nama_ruangan	<i>varchar</i>	50	Nama ruangan

1. Tabel *tb_sementara*

Tabel *tb_sementara* digunakan untuk menampung data sementara. Struktur tabel sementara dapat dilihat pada tabel 4.11

Nama tabel : *tb_sementara*

Primary key : *id_perintah*

Foreign key : *id_barang*

Tabel 4.12 Tabel *tb_sementara*

No	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1.	<i>id_perintah</i>	<i>int</i>	11	<i>Primary key</i>
2.	<i>id_barang</i>	<i>Int</i>	11	<i>Foreign key</i>
3.	<i>jumlah</i>	<i>Int</i>	11	Jumlah

4.1.2.5 *Desain Interface*

Pada tahapan ini peneliti melakukan tahapan perancangan interface yang akan dijadikan acuan untuk tampilan sistem yang sebenarnya pada Aplikasi Inventaris Ruang Berbasis Web Pada Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan. Adapaun design inteface adalah sebagai berikut:

1. *Desain Halaman Login*

Desain *login* adalah halaman yang digunakan pengguna untuk masuk kedalam sistem aplikasi inventaris. Desain *login* dapat dilihat pada gambar 4.8

INVENTARIS RUANGAN

LOGO

Username

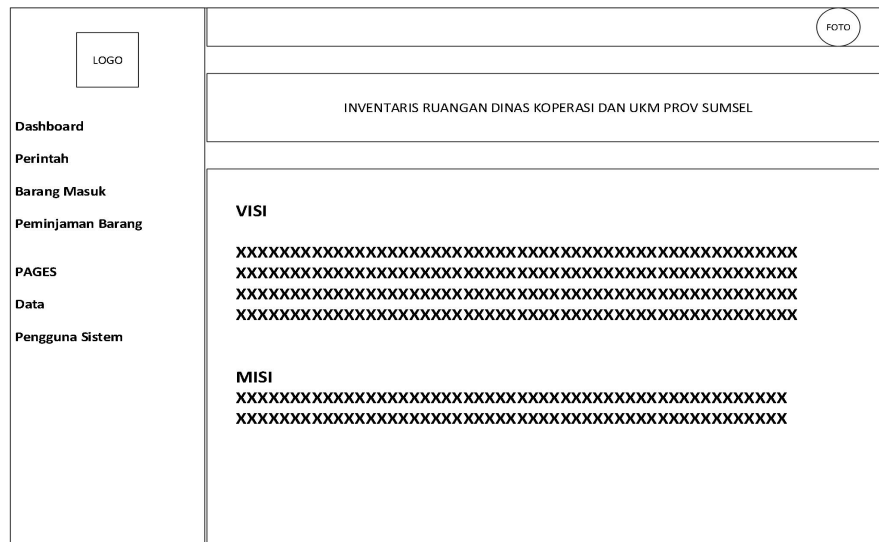
Password

Sign In

Gambar 4.8 Desain *Login* Pada Karyawan

2. Desain Menu *Dashboard* Pada Admin

Desain menu *dashboard* yaitu yang menampilkan semua data *dashboard*. Desain menu *dashboard* dapat dilihat pada gambar 4.9



Gambar 4.9 Desain Menu *Dashboard* Pada Admin

3. Desain Menu Perintah Pada Admin

Desain perintah barang yaitu menampilkan semua data perintah. Desain tambah banner dapat dilihat pada gambar 4.10

Data / Perintah Barang					
Daftar Perintah					
No	Tanggal	Nama Ruangan	Penanggung Jawab	Banyak Barang	Action
1	DD/MM/YY	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	999	<input type="radio"/>
2	DD/MM/YY	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	999	<input type="radio"/>
3	DD/MM/YY	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	999	<input type="radio"/>

Gambar 4.10 Desain Menu Perintah Pada Admin

4. Desain Menu Barang Masuk Pada Admin

Desain menu barang masuk yaitu menampilkan semua data barang masuk. Desain menu barang masuk dapat dilihat pada gambar 4.11

<div style="text-align: center; border: 1px solid black; width: 40px; height: 20px; margin: 0 auto;">LOGO</div> <p>Dashboard</p> <p>Perintah</p> <p>Barang Masuk</p> <p>Peminjaman Barang</p> <p>PAGES</p> <p>Data</p> <p>Pengguna Sistem</p>	<div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 20px; height: 20px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; font-size: 8px;">FOTO</div>				
	Data / Barang Masuk				
	Daftar Barang Masuk				
	No	Tanggal Masuk	Nama Barang	Jumlah Masuk	Action
	1	DD/MM/YY	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	999	○
2	DD/MM/YY	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	999	○	
3	DD/MM/YY	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	999	○	

Gambar 4.11 Desain Menu Barang Masuk Pada Admin

5. Desain Tambah Barang Masuk Pada Admin

Desain tambah barang masuk yaitu untuk menambah data barang masuk. Desain tambah barang masuk dapat dilihat pada gambar 4.12

TAMBAH DATA

<p>NAMA BARANG</p> <p>---XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX---</p>	<p>JUMLAH BARANG</p> <p style="text-align: center;">999999999</p>
<p>TANGGAL MASUK</p> <p>dd/mm/yy</p>	

Kembali

Simpan

Gambar 4.12 Desain Tambah Barang Masuk Pada Admin

6. Desain Menu Riwayat Peminjaman Barang Pada Admin

Desain menu peminjaman yaitu menampilkan semua data peminjaman barang. Desain menu peminjaman barang dapat dilihat pada gambar 4.13

<div style="text-align: center; border: 1px solid black; width: 40px; height: 25px; margin: 0 auto 10px auto;">LOGO</div> Dashboard Perintah Barang Masuk Peminjaman Barang PAGES Data Pengguna Sistem	<div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 25px; height: 25px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;">FOTO</div>					
	Data / Riwayat Peminjaman					
	Daftar Peminjaman					
	No	Tanggal Masuk	Nama Ruangan	Nama Barang	Jumlah Peminjaman	Status
	1	DD/MM/YY	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	999	
2	DD/MM/YY	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	999		
3	DD/MM/YY	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	999		

Gambar 4.13 Desain Menu Peminjaman Barang Pada Admin

7. Desain Menu Barang Gudang Pada Admin

Desain menu barang gudang yaitu menampilkan semua data barang gudang. Desain menu barang gudang dapat dilihat pada gambar 4.14

LOGO	FOTO																																				
Dashboard Perintah Barang Masuk Peminjaman Barang PAGES Data Pengguna Sistem	Data / Riwayat Peminjaman Daftar Peminjaman <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama Barang</th> <th>Merk/Model</th> <th>No Seri Pabrik</th> <th>Ukuran</th> <th>Bahan</th> <th>Tahun Pembelian</th> <th>No Kode Barang</th> <th>Jumlah Barang</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>No</td> <td>XXXXXXXXXXXXXX</td> <td>XXXXXXXXXXXXXX</td> <td>9999999999999</td> <td>9999 cm</td> <td>xxxxxxx</td> <td>YYYY</td> <td>XX-999</td> <td>999</td> </tr> <tr> <td>No</td> <td>XXXXXXXXXXXXXX</td> <td>XXXXXXXXXXXXXX</td> <td>9999999999999</td> <td>9999 cm</td> <td>xxxxxxx</td> <td>YYYY</td> <td>XX-999</td> <td>999</td> </tr> <tr> <td>No</td> <td>XXXXXXXXXXXXXX</td> <td>XXXXXXXXXXXXXX</td> <td>9999999999999</td> <td>9999 cm</td> <td>xxxxxxx</td> <td>YYYY</td> <td>XX-999</td> <td>999</td> </tr> </tbody> </table>	No	Nama Barang	Merk/Model	No Seri Pabrik	Ukuran	Bahan	Tahun Pembelian	No Kode Barang	Jumlah Barang	No	XXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXX	9999999999999	9999 cm	xxxxxxx	YYYY	XX-999	999	No	XXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXX	9999999999999	9999 cm	xxxxxxx	YYYY	XX-999	999	No	XXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXX	9999999999999	9999 cm	xxxxxxx	YYYY	XX-999	999
No	Nama Barang	Merk/Model	No Seri Pabrik	Ukuran	Bahan	Tahun Pembelian	No Kode Barang	Jumlah Barang																													
No	XXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXX	9999999999999	9999 cm	xxxxxxx	YYYY	XX-999	999																													
No	XXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXX	9999999999999	9999 cm	xxxxxxx	YYYY	XX-999	999																													
No	XXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXX	9999999999999	9999 cm	xxxxxxx	YYYY	XX-999	999																													

Gambar 4.14 Desain Menu Barang Gudang Pada Admin

8. Desain Tambah Barang Gudang Pada Admin

Desain tambah barang gudang yaitu untuk menambah data barang gudang. Desain tambah barang gudang dapat dilihat pada gambar 4.15

TAMBAH BARANG GUDANG	
NAMA BARANG <input type="text" value="---XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX---"/>	MERK/MODEL <input type="text" value="99999999"/>
NO SERI PABRIK <input type="text" value="999999999999999"/>	UKURAN <input type="text" value="999 CM"/>
BAHAN <input type="text" value="XXXXXXXXXXXX"/>	TAHUN PEMBELIAN <input type="text" value="YYYY"/>
NOMOR KODE BARANG <input type="text" value="XXX- 999"/>	JUMLAH BARANG <input type="text" value="99999"/>
<input type="button" value="Kembali"/> <input type="button" value="Simpan"/>	

Gambar 4.15 Desain Tambah Barang Gudang Pada Admin

9. Desain Menu Ruangan Pada Admin

Desain menu ruangan yaitu menampilkan semua data ruangan.

Desain menu ruangan dapat dilihat pada gambar 4.16

LOGO	FOTO																
Dashboard	Data / Ruangan																
Perintah																	
Barang Masuk																	
Peminjaman Barang	Daftar Ruangan																
PAGES																	
Data																	
Pengguna Sistem																	
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama</th> <th>Penanggung Jawab</th> <th>Action</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>XXXXXXXXXX</td> <td>XXXXXXXXXXXXXXXXXX</td> <td><input type="radio"/> <input type="radio"/></td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>XXXXXXXXXX</td> <td>XXXXXXXXXXXXXXXXXX</td> <td><input type="radio"/> <input type="radio"/></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>XXXXXXXXXX</td> <td>XXXXXXXXXXXXXXXXXX</td> <td><input type="radio"/> <input type="radio"/></td> </tr> </tbody> </table>	No	Nama	Penanggung Jawab	Action	1	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXX	<input type="radio"/> <input type="radio"/>	2	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXX	<input type="radio"/> <input type="radio"/>	3	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXX	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
No	Nama	Penanggung Jawab	Action														
1	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXX	<input type="radio"/> <input type="radio"/>														
2	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXX	<input type="radio"/> <input type="radio"/>														
3	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXX	<input type="radio"/> <input type="radio"/>														

Gambar 4.16 Desain Menu Ruangan Pada Admin

10. Desain Tambah Ruangan Pada Admin

Desain tambah ruangan yaitu untuk menambah data ruangan.

Desain tambah ruangan dapat dilihat pada gambar 4.17

TAMBAH DATA	
NAMA	PENANGGUNG JAWAB
<input type="text" value="---XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX---"/>	<input type="text" value="---XXXXXXXXXXXXXXXXXX---"/>
<input type="button" value="Kembali"/> <input type="button" value="Simpan"/>	

Gambar 4.17 Desain Tambah Ruangan Pada Admin

11. Desain Menu User Pada Admin

Desain menu user yaitu menampilkan semua data pengguna.

Desain menu data user dapat dilihat pada gambar 4.18

<div style="text-align: center; border: 1px solid black; width: 40px; height: 20px; margin: 0 auto;">LOGO</div> <p>Dashboard</p> <p>Perintah</p> <p>Barang Masuk</p> <p>Peminjaman Barang</p> <p>PAGES</p> <p>Data</p> <p>Pengguna Sistem</p>	<div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 20px; height: 20px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; font-size: 8px;">FOTO</div>																				
	Account Settings/Account																				
	Daftar User																				
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 5%;">No</th> <th style="width: 15%;">Nama</th> <th style="width: 30%;">Username</th> <th style="width: 15%;">Role</th> <th style="width: 35%;">Action</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">XXXXXXXXXX</td> <td style="text-align: center;">XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</td> <td style="text-align: center;">XXXXXXXXXXXX</td> <td style="text-align: center;"> <input type="radio"/> <input type="radio"/> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">XXXXXXXXXX</td> <td style="text-align: center;">XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</td> <td style="text-align: center;">XXXXXXXXXXXX</td> <td style="text-align: center;"> <input type="radio"/> <input type="radio"/> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">XXXXXXXXXX</td> <td style="text-align: center;">XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</td> <td style="text-align: center;">XXXXXXXXXXXX</td> <td style="text-align: center;"> <input type="radio"/> <input type="radio"/> </td> </tr> </tbody> </table>	No	Nama	Username	Role	Action	1	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	<input type="radio"/> <input type="radio"/>	2	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	<input type="radio"/> <input type="radio"/>	3	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
	No	Nama	Username	Role	Action																
1	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	<input type="radio"/> <input type="radio"/>																	
2	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	<input type="radio"/> <input type="radio"/>																	
3	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	<input type="radio"/> <input type="radio"/>																	

Gambar 4.18 Desain Menu User Pada Admin

12. Desain Tambah User Pada Admin

Desain tambah user yaitu untuk menambah data user. Desain tambah user dapat dilihat pada gambar 4.19

TAMBAH DATA

NAMA

USERNAME **PASSWORD**

ROLE

Kembali

Simpan

Gambar 4.19 Desain Tambah User Pada Admin

13. Desain Menu Acc Peminjaman Pada Penanggung Jawab Ruang

Desain menu acc peminjaman yaitu menampilkan semua data acc peminjaman. Desain menu acc peminjaman dapat dilihat pada gambar 4.20

LOGO	FOTO		
Dashboard	Data / ACC Peminjaman		
ACC PEMINJAMAN			
PEMINJAMAN >	ACC Peminjaman		
DATA BARANG			
No	Nama Peminjam	Nama Ruang	Action
1	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
2	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
3	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	<input type="radio"/> <input type="radio"/>

**Gambar 4 20 Desain Menu Acc Peminjaman
Pada Penanggung Jawab Ruang**

14. Desain Menu Peminjaman Barang Pada Penanggung Jawab Ruang

Desain menu peminjaman barang yaitu menampilkan semua informasi peminjaman barang. Desain menu peminjaman barang dapat dilihat pada gambar 4.21

LOGO	FOTO												
Dashboard ACC PEMINJAMAN PEMINJAMAN > DATA BARANG	Data / Peminjaman Barang 10 Data Barang Ruang <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama Ruang</th> <th>Action</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</td> <td><input type="radio"/> <input type="radio"/></td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</td> <td><input type="radio"/> <input type="radio"/></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</td> <td><input type="radio"/> <input type="radio"/></td> </tr> </tbody> </table>	No	Nama Ruang	Action	1	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	<input type="radio"/> <input type="radio"/>	2	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	<input type="radio"/> <input type="radio"/>	3	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	<input type="radio"/> <input type="radio"/>
No	Nama Ruang	Action											
1	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	<input type="radio"/> <input type="radio"/>											
2	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	<input type="radio"/> <input type="radio"/>											
3	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	<input type="radio"/> <input type="radio"/>											

Gambar 4.21 Desain Menu Peminjaman Barang Pada Penanggung Jawab Ruang

15. Desain Menu Riwayat Peminjaman Pada Penanggung Jawab Ruang

Desain menu riwayat peminjaman yaitu menampilkan semua data riwayat peminjaman. Desain menu riwayat peminjaman dapat dilihat pada gambar 4.22

LOGO	FOTO																								
Dashboard ACC PEMINJAMAN PEMINJAMAN > DATA BARANG	Data / Riwayat Peminjaman Daftar Peminjam <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Tanggal Pinjam</th> <th>Nama Ruangan</th> <th>Nama Barang</th> <th>Jumlah Peminjaman</th> <th>Status</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>DD/MM/YY</td> <td>XXXXXXXXXX</td> <td>XXXXXXXXXX</td> <td>999</td> <td><input type="radio"/></td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>DD/MM/YY</td> <td>XXXXXXXXXX</td> <td>XXXXXXXXXX</td> <td>999</td> <td><input type="radio"/></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>DD/MM/YY</td> <td>XXXXXXXXXX</td> <td>XXXXXXXXXX</td> <td>999</td> <td><input type="radio"/></td> </tr> </tbody> </table>	No	Tanggal Pinjam	Nama Ruangan	Nama Barang	Jumlah Peminjaman	Status	1	DD/MM/YY	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	999	<input type="radio"/>	2	DD/MM/YY	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	999	<input type="radio"/>	3	DD/MM/YY	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	999	<input type="radio"/>
No	Tanggal Pinjam	Nama Ruangan	Nama Barang	Jumlah Peminjaman	Status																				
1	DD/MM/YY	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	999	<input type="radio"/>																				
2	DD/MM/YY	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	999	<input type="radio"/>																				
3	DD/MM/YY	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	999	<input type="radio"/>																				

Gambar 4.22 Desain Menu Riwayat Peminjaman Pada Penanggung Jawab Ruang

16. Desain Menu Perintah Pada Kepala Dinas

Desain menu perintah barang yaitu menampilkan semua data perintah. Desain menu perintah dapat dilihat pada gambar 4.23

LOGO	FOTO					
Dashboard	Data / Perintah Barang					
REKAPAN	Daftar Perintah					
BARANG MASUK	No	Tanggal	Nama Ruangan	Penanggung Jawab	Jumlah Barang	Status
RUANGAN	1	DD/MM/YY	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	999	<input type="radio"/>
PEMINJAMAN	2	DD/MM/YY	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	999	<input type="radio"/>
	3	DD/MM/YY	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	999	<input type="radio"/>

**Gambar 4.23 Desain Menu Perintah
Pada Kepala Dinas**

17. Desain Menu Action Perintah Barang Pada Kepala Dinas

Desain menu action perintah barang yaitu untuk melakukan approve perintah barang. Desain menu action perintah barang dapat dilihat pada gambar 4.24

LOGO	FOTO																				
Dashboard REKAPAN BARANG MASUK RUANGAN PEMINJAMAN	Data / Perintah Barang Daftar Perintah <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Tanggal</th> <th>Nama Ruangan</th> <th>Penanggung Jawab</th> <th>Jumlah Barang</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>DD/MM/YY</td> <td>XXXXXXXXXX</td> <td>XXXXXXXXXX</td> <td>999</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>DD/MM/YY</td> <td>XXXXXXXXXX</td> <td>XXXXXXXXXX</td> <td>999</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>DD/MM/YY</td> <td>XXXXXXXXXX</td> <td>XXXXXXXXXX</td> <td>999</td> </tr> </tbody> </table> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">KEMBALI</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">PROSES</div> </div>	No	Tanggal	Nama Ruangan	Penanggung Jawab	Jumlah Barang	1	DD/MM/YY	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	999	2	DD/MM/YY	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	999	3	DD/MM/YY	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	999
No	Tanggal	Nama Ruangan	Penanggung Jawab	Jumlah Barang																	
1	DD/MM/YY	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	999																	
2	DD/MM/YY	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	999																	
3	DD/MM/YY	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	999																	

**Gambar 4.24 Desain Menu Action Pengajuan Barang
Pada Kepala Dinas**

18. Desain Menu Rekapan Barang Masuk Pada Kepala Dinas

Desain menu rekapan barang yaitu menampilkan semua informasi rekapan barang. Desain menu rekapan barang dapat dilihat pada gambar 4.25

LOGO	FOTO																
Dashboard REKAPAN BARANG MASUK RUANGAN PEMINJAMAN	Rekapan / Barang Masuk Daftar Barang Masuk <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Tanggal</th> <th>Nama Barang</th> <th>Jumlah masuk</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>DD/MM/YY</td> <td>XXXXXXXXXX</td> <td>999</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>DD/MM/YY</td> <td>XXXXXXXXXX</td> <td>999</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>DD/MM/YY</td> <td>XXXXXXXXXX</td> <td>999</td> </tr> </tbody> </table>	No	Tanggal	Nama Barang	Jumlah masuk	1	DD/MM/YY	XXXXXXXXXX	999	2	DD/MM/YY	XXXXXXXXXX	999	3	DD/MM/YY	XXXXXXXXXX	999
No	Tanggal	Nama Barang	Jumlah masuk														
1	DD/MM/YY	XXXXXXXXXX	999														
2	DD/MM/YY	XXXXXXXXXX	999														
3	DD/MM/YY	XXXXXXXXXX	999														

**Gambar 4.25 Desain Menu Rekapan Barang Masuk
Pada Kepala Dinas**

19. Desain Menu Rekapian Ruangan Pada Kepala Dinas

Desain menu rekapian ruangan yaitu menampilkan semua rekapian ruangan. Desain menu *dashboard* dapat dilihat pada gambar 4.26

<div style="text-align: center; border: 1px solid black; width: 40px; height: 20px; margin: 0 auto;">LOGO</div> <p>Dashboard</p> <p>REKAPAN</p> <p>BARANG MASUK</p> <p>RUANGAN</p> <p>PEMINJAMAN</p>	(FOTO)		
	Rekapian / Ruangan		
	Daftar Ruangan		
	No	Nama	Penanggung Jawab
	1	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX
2	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	
3	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	

**Gambar 4.26 Desain Menu Rekapian Ruangan
Pada Kepala Dinas**

20. Desain Menu Rekapian Peminjaman Pada Kepala Dinas

Desain menu rekapian peminjaman yaitu menampilkan semua informasi rekapian peminjaman. Desain menu rekapian peminjaman dapat dilihat pada gambar 4.27

<div style="text-align: center; border: 1px solid black; width: 40px; height: 20px; margin: 0 auto;">LOGO</div> <p>Dashboard</p> <p>REKAPAN</p> <p>BARANG MASUK</p> <p>RUANGAN</p> <p>PEMINJAMAN</p>	<div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 20px; height: 20px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; font-size: 8px;">FOTO</div>				
	Data / Riwayat Peminjaman				
	Daftar Peminjaman				
	<div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 10px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; font-size: 8px;">icon</div>				
	No	Tanggal Pinjam	Nama Ruangan	Nama Barang	Jumlah Peminjaman
1	Dd/mm/yy	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	999	<input type="radio"/>
2	Dd/mm/yy	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	999	<input type="radio"/>
3	Dd/mm/yy	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	999	<input type="radio"/>

Gambar 4.27 Desain Menu Rekap Peminjaman

Pada Kepala Dinas

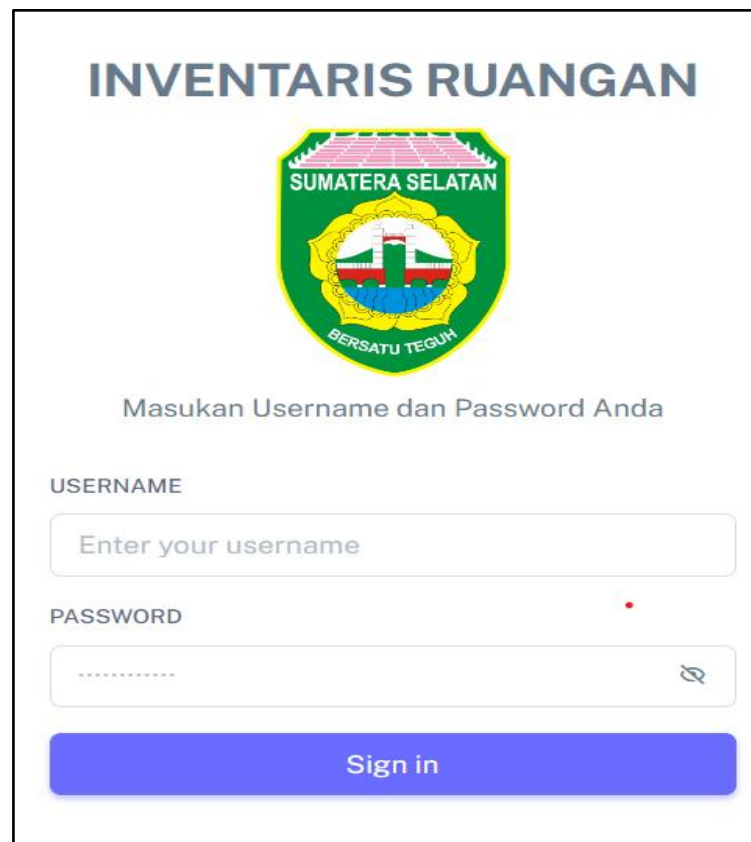
4.1.3 Implementasi atau Penulisan Kode

1) Tampilan *Interface*


Pada tahapan ini dilakukan pengkodean berdasarkan rancangan yang telah dibuat. Peneliti membangun website menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*) dan database *Mysqli*.

1. Halaman *Login*

Halaman *login* adalah halaman yang digunakan pengguna untuk masuk kedalam sistem aplikasi inventaris. Halaman *login* dapat dilihat pada gambar 4.28



INVENTARIS RUANGAN



Masukan Username dan Password Anda

USERNAME

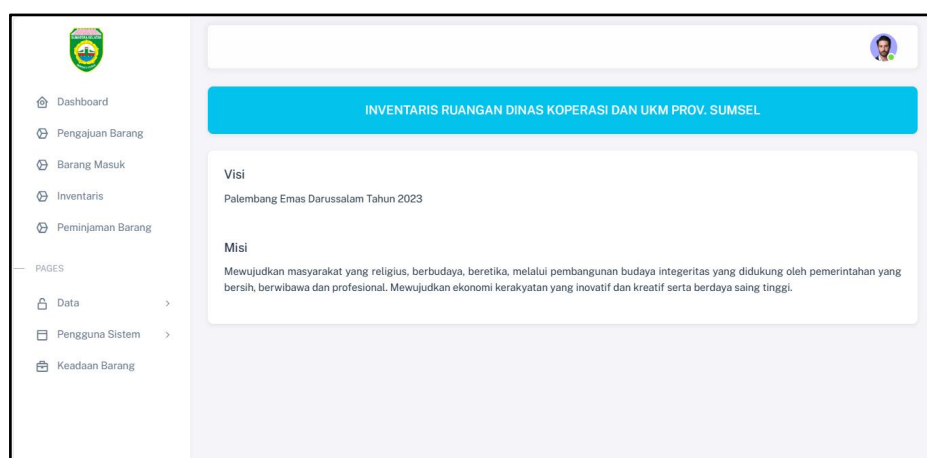
PASSWORD

Sign in

Gambar 4.28 Halaman *Login* Pada Karyawan

2. Halaman Menu *Dashboard* Pada Admin

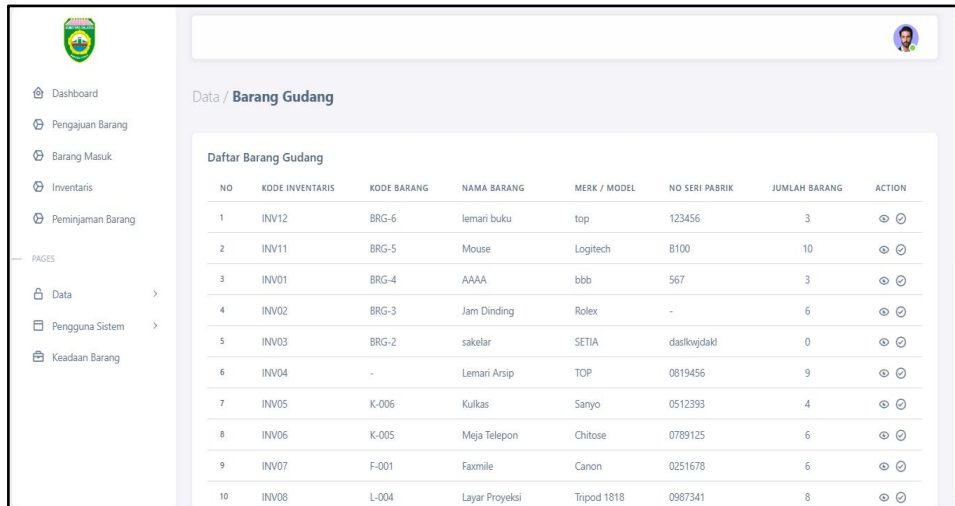
Halaman menu *dashboard* yaitu yang menampilkan semua data *dashboard*. Halaman menu *dashboard* dapat dilihat pada gambar 4.29



Gambar 4.29 Halaman Menu *Dashboard* Pada Admin

3. Halaman Menu Pengajuan Barang Pada Admin

Halaman perintah barang yaitu menampilkan semua data pengajuan barang. Halaman tambah banner dapat dilihat pada gambar 4.30

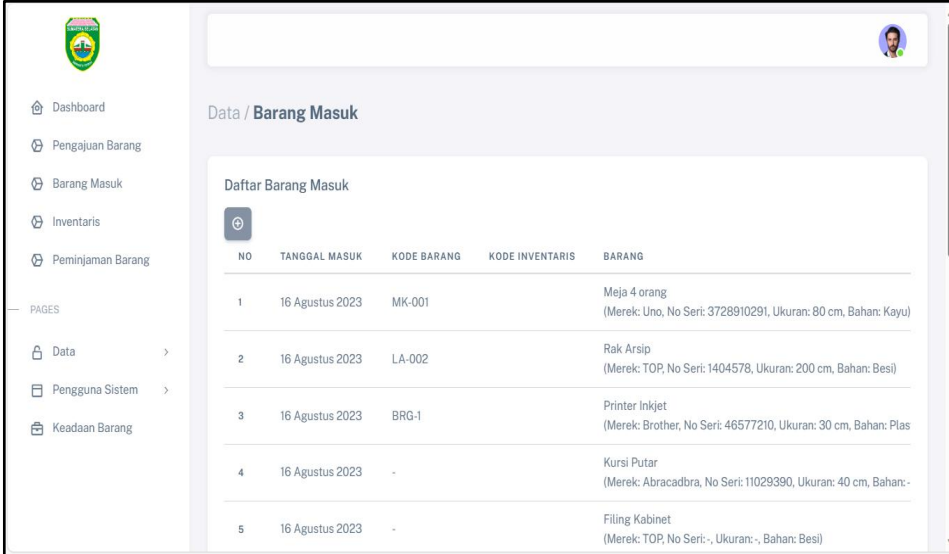


NO	KODE INVENTARIS	KODE BARANG	NAMA BARANG	MERK / MODEL	NO SERI PABRIK	JUMLAH BARANG	ACTION
1	INV12	BRG-6	lemari buku	top	123456	3	👁️ 🗑️
2	INV11	BRG-5	Mouse	Logitech	B100	10	👁️ 🗑️
3	INV01	BRG-4	AAAA	bbb	567	3	👁️ 🗑️
4	INV02	BRG-3	Jam Dinding	Rolex	-	6	👁️ 🗑️
5	INV03	BRG-2	sakelar	SETIA	daslkvjdaId	0	👁️ 🗑️
6	INV04	-	Lemari Arsip	TOP	0819456	9	👁️ 🗑️
7	INV05	K-006	Kulkas	Sanyo	0512393	4	👁️ 🗑️
8	INV06	K-005	Meja Telepon	Chitose	0789125	6	👁️ 🗑️
9	INV07	F-001	Faxmille	Canon	0251678	6	👁️ 🗑️
10	INV08	L-004	Layar Proyeksi	Tripod 1818	0987341	8	👁️ 🗑️

Gambar 4.30 Halaman Menu Pengajuan Barang Pada Admin

4. Halaman Menu Barang Masuk Pada Admin

Halaman menu barang masuk yaitu menampilkan semua data barang masuk. Halaman menu barang masuk dapat dilihat pada gambar 4.31



Dashboard

Pengajuan Barang

Barang Masuk

Inventaris

Peminjaman Barang

PAGES

Data >

Pengguna Sistem >

Keadaan Barang

Data / **Barang Masuk**

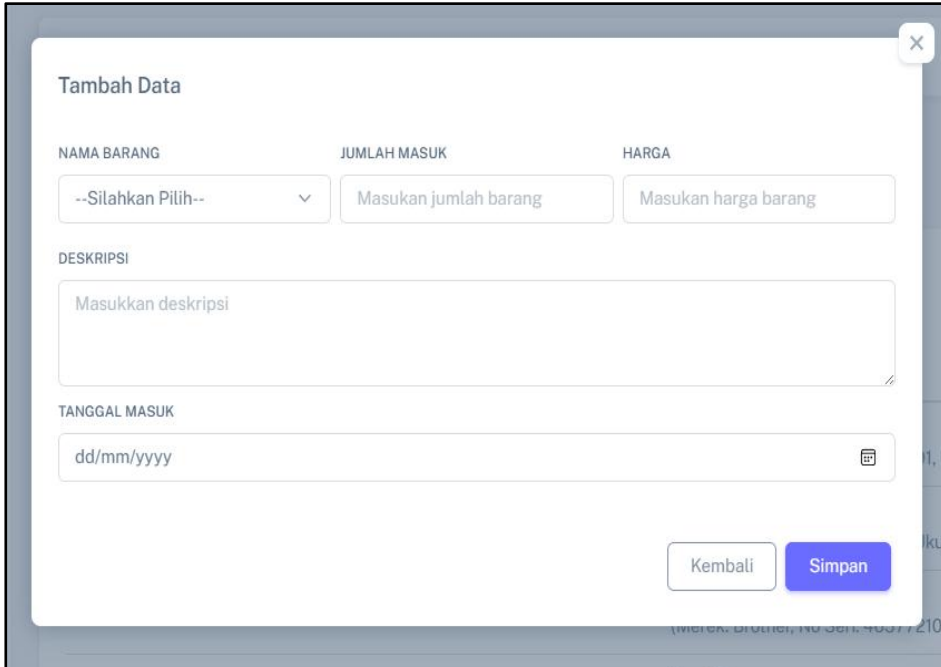
Daftar Barang Masuk

NO	TANGGAL MASUK	KODE BARANG	KODE INVENTARIS	BARANG
1	16 Agustus 2023	MK-001		Meja 4 orang (Merek: Uno, No Seri: 3728910291, Ukuran: 80 cm, Bahan: Kayu)
2	16 Agustus 2023	LA-002		Rak Arsip (Merek: TOP, No Seri: 1404578, Ukuran: 200 cm, Bahan: Besi)
3	16 Agustus 2023	BRG-1		Printer Inkjet (Merek: Brother, No Seri: 46577210, Ukuran: 30 cm, Bahan: Plas)
4	16 Agustus 2023	-		Kursi Putar (Merek: Abracadbra, No Seri: 11029390, Ukuran: 40 cm, Bahan:-)
5	16 Agustus 2023	-		Filing Kabinet (Merek: TOP, No Seri: -, Ukuran: -, Bahan: Besi)

Gambar 4.31 Halaman Menu Barang Masuk Pada Admin

5. Halaman Tambah Barang Masuk Pada Admin

Halaman tambah barang masuk yaitu untuk menambah data barang masuk. Halaman tambah barang masuk dapat dilihat pada gambar 4.32



Tambah Data

NAMA BARANG: --Silahkan Pilih--

JUMLAH MASUK: Masukan jumlah barang

HARGA: Masukan harga barang

DESKRIPSI: Masukkan deskripsi

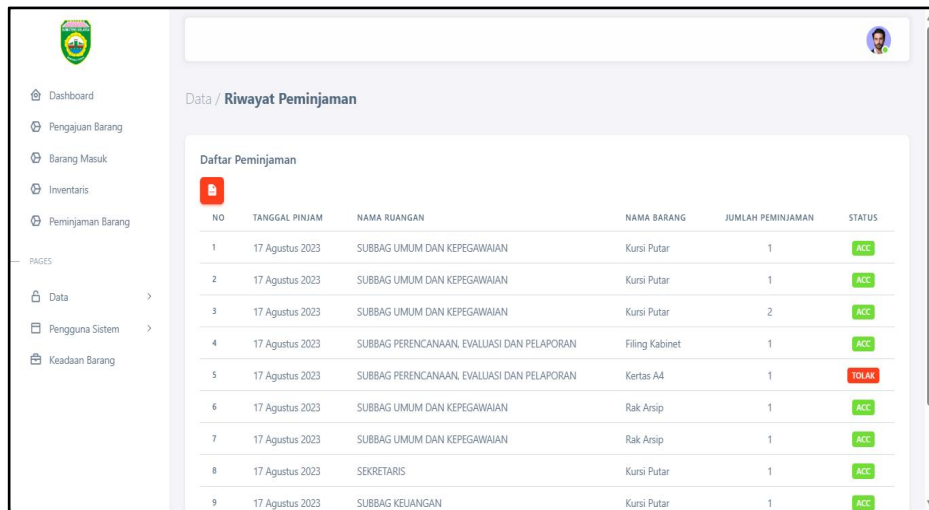
TANGGAL MASUK: dd/mm/yyyy

Kembali Simpan

Gambar 4.32 Halaman Tambah Barang Masuk Pada Admin

6. Halaman Menu Peminjaman Barang Pada Admin

Halaman menu peminjaman yaitu menampilkan semua data peminjaman barang. Halaman menu peminjaman barang dapat dilihat pada gambar 4.33

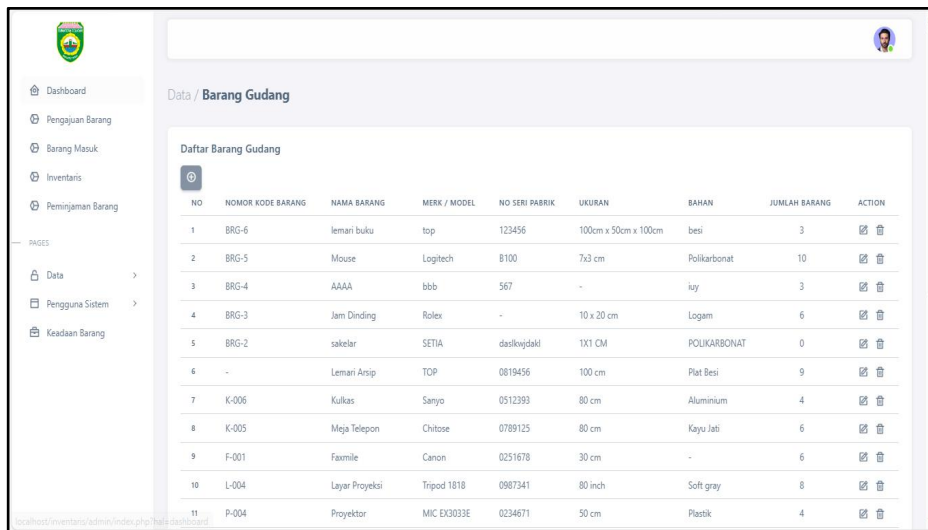


NO	TANGGAL PINJAM	NAMA RUANGAN	NAMA BARANG	JUMLAH PEMINJAMAN	STATUS
1	17 Agustus 2023	SUBBAG UMUM DAN KEPEGAWAIAN	Kursi Putar	1	ACC
2	17 Agustus 2023	SUBBAG UMUM DAN KEPEGAWAIAN	Kursi Putar	1	ACC
3	17 Agustus 2023	SUBBAG UMUM DAN KEPEGAWAIAN	Kursi Putar	2	ACC
4	17 Agustus 2023	SUBBAG PERENCANAAN, EVALUASI DAN PELAPORAN	Filing Kabinet	1	ACC
5	17 Agustus 2023	SUBBAG PERENCANAAN, EVALUASI DAN PELAPORAN	Kertas A4	1	TOLAK
6	17 Agustus 2023	SUBBAG UMUM DAN KEPEGAWAIAN	Rak Arsip	1	ACC
7	17 Agustus 2023	SUBBAG UMUM DAN KEPEGAWAIAN	Rak Arsip	1	ACC
8	17 Agustus 2023	SEKRETARIS	Kursi Putar	1	ACC
9	17 Agustus 2023	SUBBAG KEUANGAN	Kursi Putar	1	ACC

Gambar 4.33 Halaman Menu Peminjaman Barang Pada Admin























7. Halaman Menu Barang Gudang Pada Admin

Halaman menu barang gudang yaitu menampilkan semua data barang gudang. Halaman menu barang gudang dapat dilihat pada gambar 4.34



Dashboard / Barang Gudang

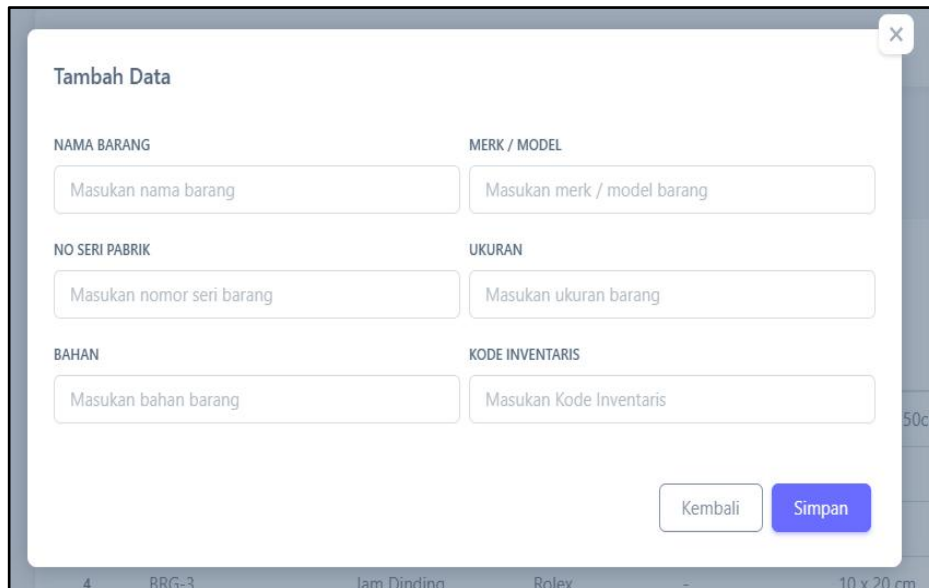
Daftar Barang Gudang

NO	NOMOR KODE BARANG	NAMA BARANG	MERK / MODEL	NO SERI PABRIK	UKURAN	BAHAN	JUMLAH BARANG	ACTION
1	BRG-6	lemari buku	top	123456	100cm x 50cm x 100cm	besi	3	 
2	BRG-5	Mouse	Logitech	8100	7x3 cm	Polikarbonat	10	 
3	BRG-4	AAAA	bbb	567	-	iky	3	 
4	BRG-3	Jam Dinding	Rolex	-	10 x 20 cm	Logam	6	 
5	BRG-2	sakelar	SETIA	dasikvjkdkt	1X1 CM	POUKARBONAT	0	 
6	-	Lemari Arsip	TOP	0819456	100 cm	Plat Besi	9	 
7	K-006	Kulkas	Sanyo	0512393	80 cm	Aluminium	4	 
8	K-005	Meja Telepon	Chitose	0789125	80 cm	Kayu Jati	6	 
9	F-001	Faxmle	Canon	0251678	30 cm	-	6	 
10	L-004	Layar Proyektor	Tripod 1818	0987341	80 inch	Soft gray	8	 
11	P-004	Proyektor	MIC EX3033E	0234671	50 cm	Plastik	4	 

Gambar 4.34 Halaman Menu Barang Gudang Pada Admin

8. Halaman Tambah Barang Gudang Pada Admin

Halaman tambah barang gudang yaitu untuk menambah data barang gudang. Halaman tambah barang gudang dapat dilihat pada gambar 4.35



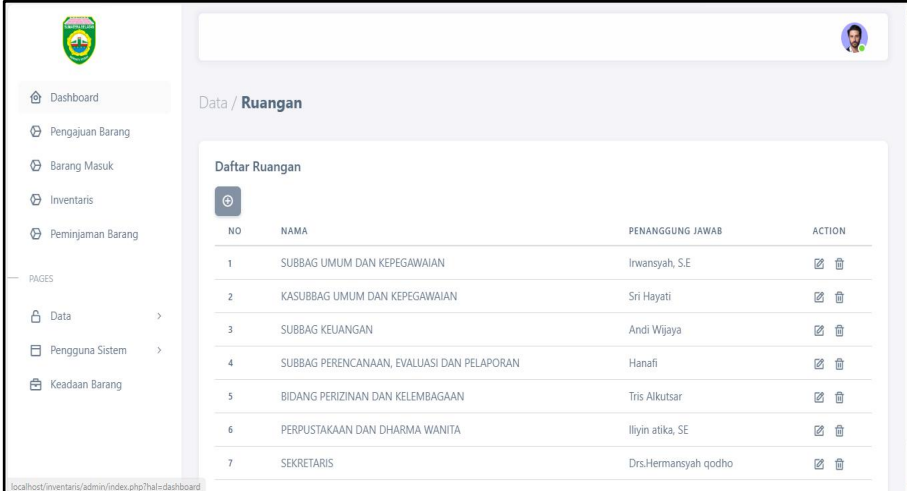
The image shows a web form titled "Tambah Data" with a close button (X) in the top right corner. The form is organized into two columns and three rows of input fields. The first row contains "NAMA BARANG" and "MERK / MODEL". The second row contains "NO SERI PABRIK" and "UKURAN". The third row contains "BAHAN" and "KODE INVENTARIS". Each field has a placeholder text: "Masukan nama barang", "Masukan merk / model barang", "Masukan nomor seri barang", "Masukan ukuran barang", "Masukan bahan barang", and "Masukan Kode Inventaris". At the bottom right, there are two buttons: "Kembali" (white with black text) and "Simpan" (blue with white text). Below the form, a table is partially visible with columns for ID, Name, and Price. The first row shows "4", "RRG-3", "Jam Dinding", "Rolex", "-", and "10 x 20 cm".

ID	Nama	Harga			
4	RRG-3	Jam Dinding	Rolex	-	10 x 20 cm

Gambar 4.35 Halaman Tambah Barang Gudang Pada Admin

9. Halaman Menu Ruangan Pada Admin

Halaman menu ruangan yaitu menampilkan semua data ruangan. Halaman menu ruangan dapat dilihat pada gambar 4.36



Data / **Ruangan**


Daftar Ruangan

NO	NAMA	PENANGGUNG JAWAB	ACTION
1	SUBBAG UMUM DAN KEPEGAWAIAN	Irwansyah, S.E	✎ ✖
2	KASUBBAG UMUM DAN KEPEGAWAIAN	Sri Hayati	✎ ✖
3	SUBBAG KEUANGAN	Andi Wijaya	✎ ✖
4	SUBBAG PERENCANAAN, EVALUASI DAN PELAPORAN	Hanafi	✎ ✖
5	BIDANG PERIZINAN DAN KELEMBAGAAN	Tris Alkutsar	✎ ✖
6	PERPUSTAKAAN DAN DHARMA WANITA	Ilyin atika, SE	✎ ✖
7	SEKRETARIS	Drs.Hermansyah qodho	✎ ✖

Gambar 4.36 Halaman Menu Ruangan Pada Admin

10. Halaman Tambah Ruangan Pada Admin

Halaman tambah ruangan yaitu untuk menambahkan nama dan data penanggung jawab ruangan. Halaman tambah ruangan dapat dilihat pada gambar 4.37



Tambah Data

NAMA PENANGGUNG JAWAB

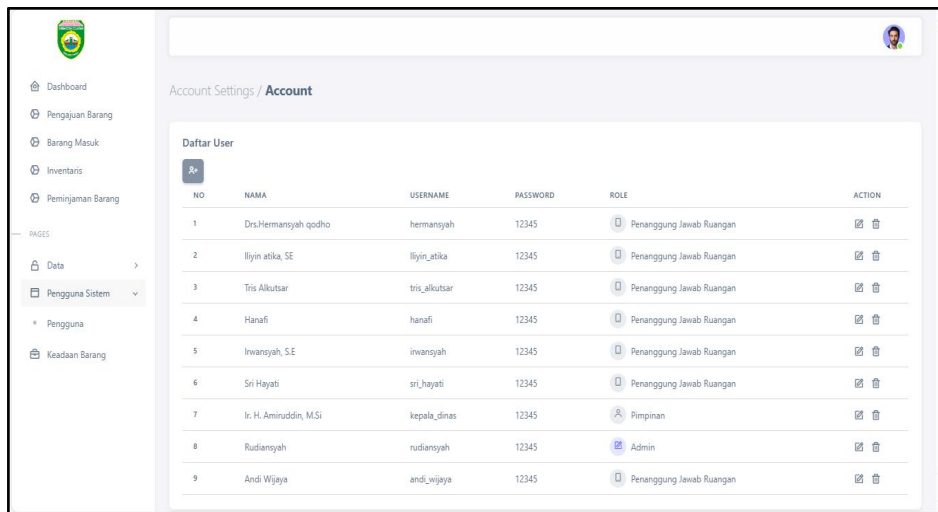
Masukan Nama --Silahkan Pilih--

Kembali Simpan

Gambar 4.37 Tambah Ruangan Pada Admin

11. Halaman Menu Pengguna Pada Admin

Halaman menu user yaitu menampilkan semua data pengguna. Halaman menu data user dapat dilihat pada gambar 4.38



Account Settings / Account

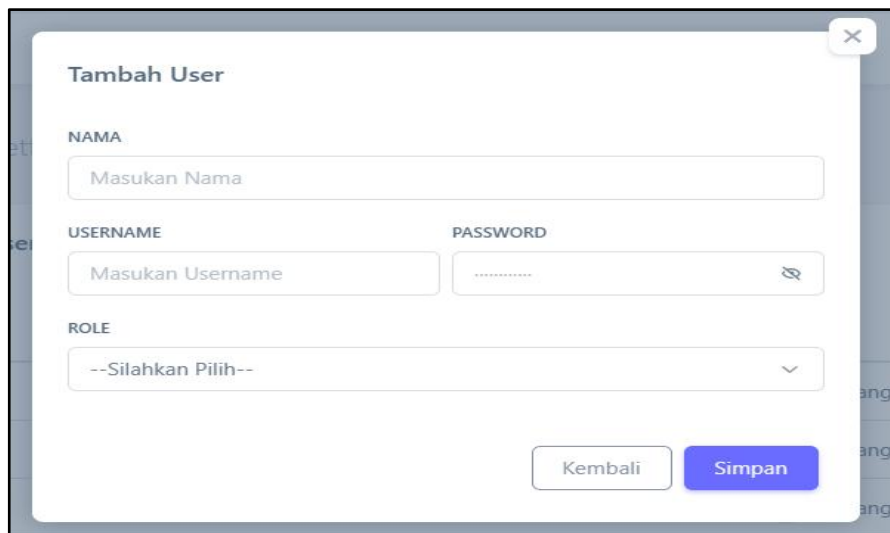
Daftar User

NO	NAMA	USERNAME	PASSWORD	ROLE	ACTION
1	Drs.Hermansyah qodho	hermansyah	12345	Penanggung Jawab Ruangan	
2	Ilyin atika, SE	ilyin_atika	12345	Penanggung Jawab Ruangan	
3	Tris Alkutsar	tris_alkutsar	12345	Penanggung Jawab Ruangan	
4	Hanafi	hanafi	12345	Penanggung Jawab Ruangan	
5	Inwansyah, S.E	inwansyah	12345	Penanggung Jawab Ruangan	
6	Sri Hayati	sri_hayati	12345	Penanggung Jawab Ruangan	
7	Ir. H. Aminuddin, M.Si	kepala_dinas	12345	Pimpinan	
8	Rudiansyah	rudiansyah	12345	Admin	
9	Andi Wijaya	andi_wijaya	12345	Penanggung Jawab Ruangan	

Gambar 4.38 Halaman Menu Pengguna Pada Admin

12. Halaman Tambah User Pada Admin

Halaman tambah user yaitu untuk menambah data user. Halaman tambah user dapat dilihat pada gambar 4.39



Tambah User

NAMA

Masukan Nama

USERNAME

Masukan Username

PASSWORD

.....

ROLE

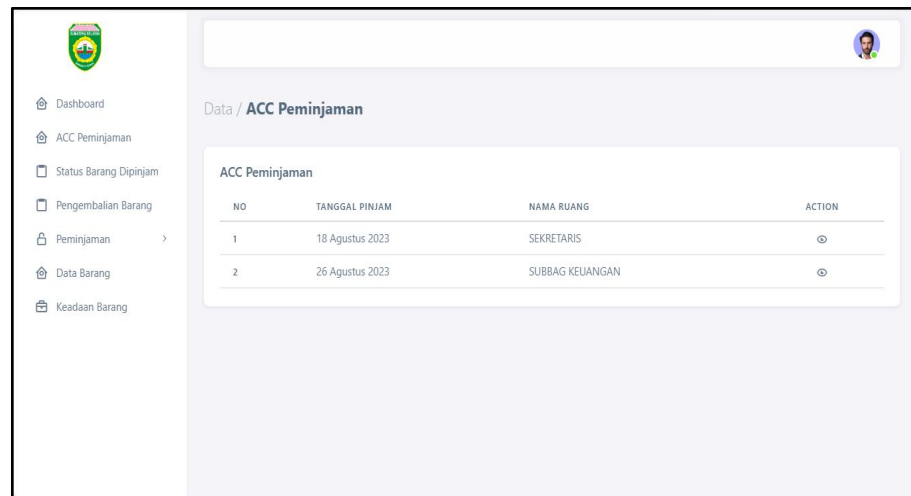
--Silahkan Pilih--

Kembali Simpan

Gambar 4.39 Halaman Tambah User Pada Admin

13. Halaman Menu Acc Peminjaman Pada Penanggung Jawab Ruang

Halaman menu acc peminjaman yaitu menampilkan semua data acc peminjaman. Halaman menu acc peminjaman dapat dilihat pada gambar 4.40



The screenshot displays the 'ACC Peminjaman' menu. The sidebar on the left includes: Dashboard, ACC Peminjaman, Status Barang Dipinjam, Pengembalian Barang, Peminjaman, Data Barang, and Keadaan Barang. The main content area is titled 'Data / ACC Peminjaman' and contains a table with the following data:

NO	TANGGAL PINJAM	NAMA RUANG	ACTION
1	18 Agustus 2023	SEKRETARIS	
2	26 Agustus 2023	SUBBAG KEUANGAN	

Gambar 4.40 Halaman Menu Acc Peminjaman Pada Penanggung Jawab Ruang

14. Halaman Menu Peminjaman Barang Pada Penanggung Jawab Ruang

Halaman menu peminjaman barang yaitu menampilkan semua informasi peminjaman barang. Halaman menu peminjaman barang dapat dilihat pada gambar 4.41



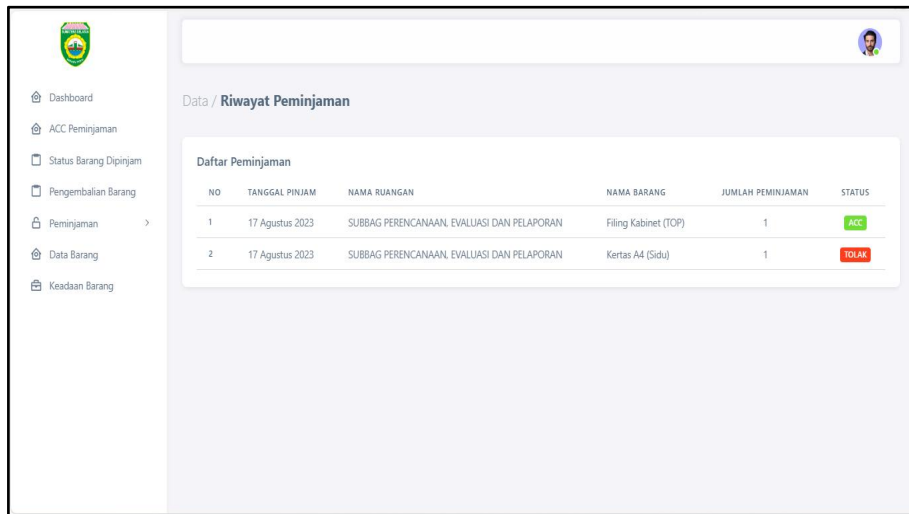
The screenshot displays the 'Peminjaman Barang 10' menu. The sidebar on the left includes: Dashboard, ACC Peminjaman, Status Barang Dipinjam, Pengembalian Barang, Peminjaman, Data Barang, and Keadaan Barang. The main content area is titled 'Data / Peminjaman Barang 10' and contains a table with the following data:

NO	NAMA RUANGAN	ACTION
1	SUBBAG UMUM DAN KEPEGAWAIAN	
2	KASUBBAG UMUM DAN KEPEGAWAIAN	
3	SUBBAG KEUANGAN	
4	BIDANG PERIZINAN DAN KELEMBAGAAN	
5	PERPUSTAKAAN DAN DHARMA WANITA	
6	SEKRETARIS	

Gambar 4.41 Halaman Menu Peminjaman Barang Pada Penanggung Jawab Ruang

15. Halaman Menu Riwayat Peminjaman Pada Penanggung Jawab Ruang

Halaman menu riwayat peminjaman yaitu menampilkan semua data riwayat peminjaman. Halaman menu riwayat peminjaman dapat dilihat pada gambar 4.42



NO	TANGGAL PINJAM	NAMA RUANGAN	NAMA BARANG	JUMLAH PEMINJAMAN	STATUS
1	17 Agustus 2023	SUBBAG PERENCANAAN, EVALUASI DAN PELAPORAN	Filing Kabinet (TOP)	1	ACC
2	17 Agustus 2023	SUBBAG PERENCANAAN, EVALUASI DAN PELAPORAN	Kertas A4 (Sidu)	1	TOLAK

Gambar 4.42 Halaman Menu Riwayat Peminjaman Pada Penanggung Jawab Ruang

16. Halaman Menu Pengembalian Barang

Halaman menu riwayat pengembalian Barang yaitu menampilkan semua data riwayat pengembalian. Halaman menu riwayat pengembalian dapat dilihat pada gambar 4.43

Data / Pengembalian Barang

Daftar Pengembalian Barang

NO	TANGGAL PINJAM	NAMA RUANGAN	NAMA BARANG	JUMLAH PEMINJAMAN	STATUS	AKSI
1	17 Agustus 2023	SUBBAG PERENCANAAN, EVALUASI DAN PELAPORAN	Filing Kabinet (TOP)	1	ACC, BELUM DIKEMBALIKAN	Kembalikan Barang

Gambar 4.43 Halaman Menu Riwayat Pengembalian

Pada Penanggung Jawab Ruang

17. Halaman Menu Pengajuan Barang Pada Kepala Dinas

Halaman menu pengajuan barang yaitu menampilkan semua data pengajuan. Halaman menu pengajuan barang dapat dilihat pada gambar

4.44

Data / Perintah Barang

Daftar Perintah

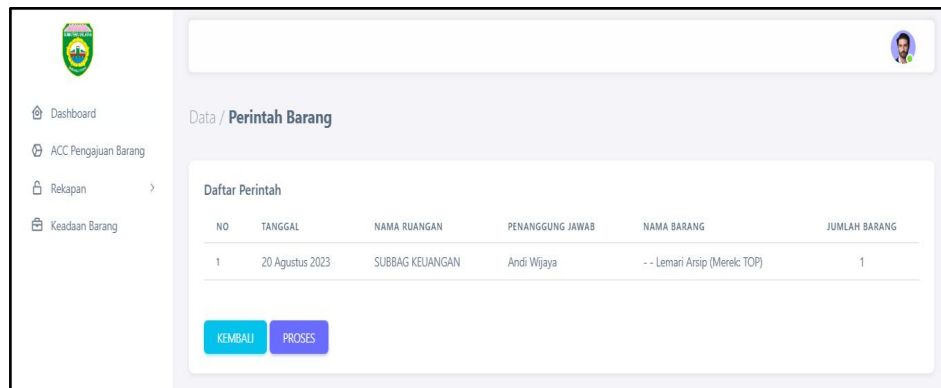
NO	TANGGAL	NAMA RUANGAN	PENANGGUNG JAWAB	BANYAK BARANG	ACTION
1	20 Agustus 2023	SUBBAG KEUANGAN	Andi Wijaya	1	⊙
2	24 Agustus 2023	SUBBAG PERENCANAAN, EVALUASI DAN PELAPORAN	Hanafi	1	⊙
3	18 Agustus 2023	SEKRETARIS	Drs.Hermansyah qodho	2	⊙

Gambar 4.44 Halaman Menu Pengajuan Barang

Pada Kepala Dinas

18. Halaman Menu Action Pengajuan Barang Pada Kepala Dinas

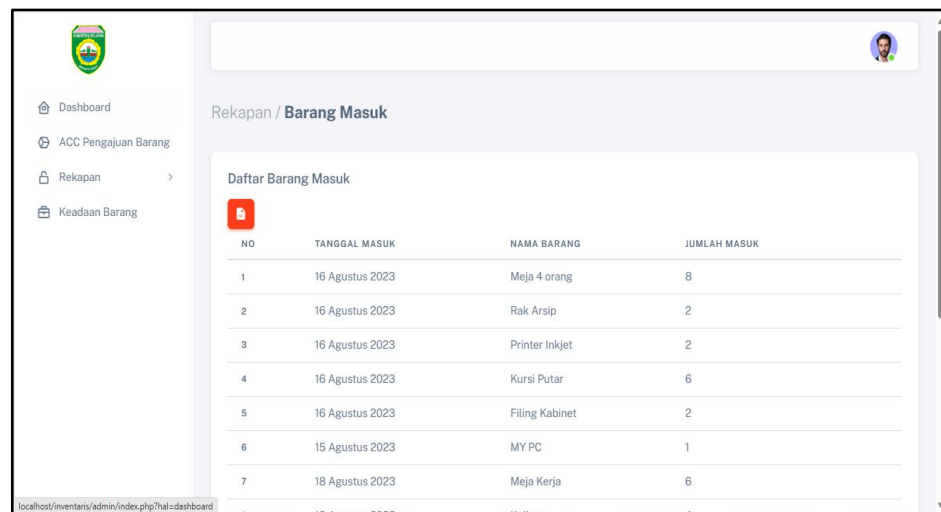
Halaman menu action perintah barang yaitu untuk melakukan approve perintah barang. Halaman menu action perintah barang dapat dilihat pada gambar 4.45



Gambar 4.45 Halaman Menu Action Pengajuan Barang Barang Pada Kepala Dinas

18. Halaman Menu Rekapian Barang Masuk Pada Kepala Dinas

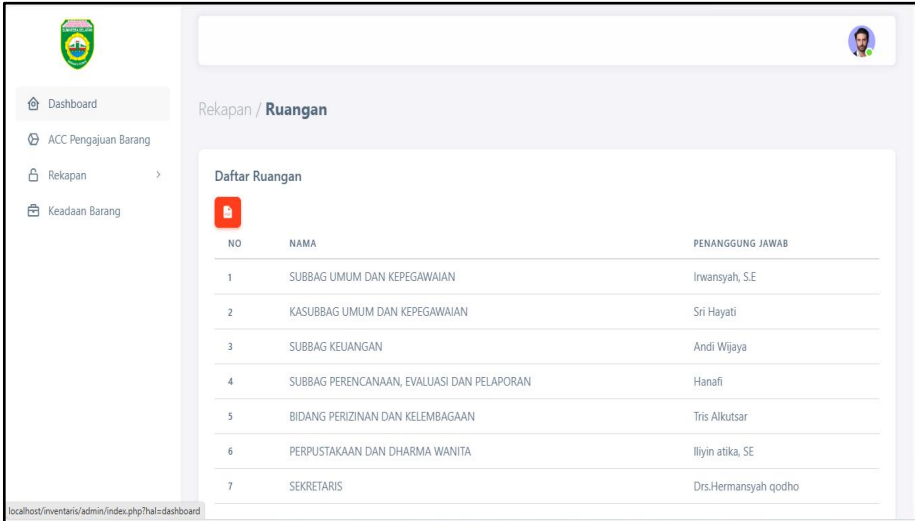
Halaman menu rekapian barang yaitu menampilkan semua informasi rekapian barang. Halaman menu rekapian barang dapat dilihat pada gambar 4.47



Gambar 4.46 Halaman Menu Rekapian Barang Masuk Pada Kepala Dinas

19. Halaman Menu Rekapan Ruangan Pada Kepala Dinas

Halaman menu rekapan ruangan yaitu menampilkan semua rekapan ruangan. Halaman menu rekapan ruangan dapat dilihat pada gambar 4.47



NO	NAMA	PENANGGUNG JAWAB
1	SUBBAG UMUM DAN KEPEGAWAIAN	Irwansyah, S.E
2	KASUBBAG UMUM DAN KEPEGAWAIAN	Sri Hayati
3	SUBBAG KEUANGAN	Andi Wijaya
4	SUBBAG PERENCANAAN, EVALUASI DAN PELAPORAN	Hanafi
5	BIDANG PERIZINAN DAN KELEMBAGAAN	Tris Alkutsar
6	PERPUSTAKAAN DAN DHARMA WANITA	Ilyin atika, SE
7	SEKRETARIS	Drs.Hermansyah qodho

Gambar 4.47 Halaman Menu Rekapan Ruangan

Pada Kepala Dinas

20. Halaman Menu Rekapan Peminjaman Pada Kepala Dinas

Halaman menu rekapan peminjaman yaitu menampilkan semua informasi rekapan peminjaman. Halaman menu rekapan peminjaman dapat dilihat pada gambar 4.48

Data / Riwayat Peminjaman

Daftar Peminjaman

NO	TANGGAL PINJAM	NAMA RUANGAN	NAMA BARANG	JUMLAH PEMINJAMAN	STATUS
1	17 Agustus 2023	SUBBAG UMUM DAN KEPEGAWAIAN	Kursi Putar	1	ACC
2	17 Agustus 2023	SUBBAG UMUM DAN KEPEGAWAIAN	Kursi Putar	1	ACC
3	17 Agustus 2023	SUBBAG UMUM DAN KEPEGAWAIAN	Kursi Putar	2	ACC
4	17 Agustus 2023	SUBBAG PERENCANAAN, EVALUASI DAN PELAPORAN	Filing Kabinet	1	ACC
5	17 Agustus 2023	SUBBAG PERENCANAAN, EVALUASI DAN PELAPORAN	Kertas A4	1	TOLAK
6	17 Agustus 2023	SUBBAG UMUM DAN KEPEGAWAIAN	Rak Arsip	1	ACC
7	17 Agustus 2023	SUBBAG UMUM DAN KEPEGAWAIAN	Rak Arsip	1	ACC
8	17 Agustus 2023	SEKRETARIS	Kursi Putar	1	ACC
	17 Agustus 2023	SUBBAG KEUANGAN	Kursi Putar	1	ACC

**Gambar 4.48 Halaman Menu Rekapan Peminjaman
Pada Kepala Dinas**

21. Halaman Menu Rekapan Inventaris Pada Kepala Dinas

Halaman menu rekapan inventaris yaitu menampilkan semua informasi rekapan inventairs. Halaman menu rekapan peminjaman dapat dilihat pada gambar 4.49

Data / Kartu Inventaris Ruangan

Kartu Inventaris Ruangan

NO	NAMA RUANGAN	PENANGGUNG JAWAB	BANYAK BARANG	ACTION
1	SUBBAG UMUM DAN KEPEGAWAIAN	Irwansyah, S.E	6	ACC
2	KASUBBAG UMUM DAN KEPEGAWAIAN	Sri Hayati	4	ACC
3	SUBBAG KEUANGAN	Andi Wijaya	6	ACC
4	SUBBAG PERENCANAAN, EVALUASI DAN PELAPORAN	Hanafi	4	ACC
5	BIDANG PERIZINAN DAN KELEMBAGAAN	Tris Alkutsar	6	ACC
6	PERPUSTAKAAN DAN DHARMA WANITA	Ilyin atika, SE	6	ACC
7	SEKRETARIS	Drs.Hermansyah qodho	4	ACC

**Gambar 4.49 Halaman Menu Rekapan Inventaris
Pada Kepala Dinas**

22. Halaman Menu Keadaan Barang Pada Kepala Dinas

Halaman menu keadaan barang yaitu menampilkan semua informasi keadaan barang. Halaman menu keadaan barang dapat dilihat pada gambar 4.50

NO	BARANG	RUANGAN	KEADAAN	DESKRIPSI	TANGGAL BUAT
1	(Merek) No Seri: Kode Barang:	SUBBAG KEUANGAN	Baik	Sangat baik dan berfungsi	2023-08-06 14:08:36
2	(Merek) No Seri: Kode Barang:		Baik	Kursi ini memiliki warna biru	2023-08-15 10:28:45
3	Dispenser (Merek: Gea Halley) No Seri: - Kode Barang: -	KASUBBAG UMUM DAN KEPEGAWAIAN	Baik	Barang baru dikeluarkan pada hari ini	2023-08-16 13:29:25
4	Kertas A4 (Merek: Sidu) No Seri: - Kode Barang: -	KASUBBAG UMUM DAN KEPEGAWAIAN	Baik	Barang baru dikeluarkan dari gudang pada hari ini	2023-08-16 13:29:52

**Gambar 4.50 Halaman Menu Keadaan Barang
Pada Kepala Dinas**

4.1.4 Pengujian Program

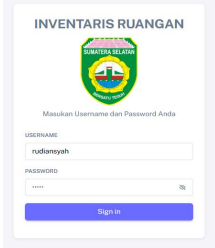
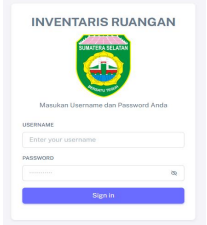
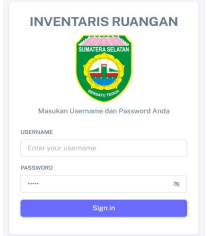
Setelah sistem sudah menjadi suatu perangkat lunak yang siap pakai, harus dites dahulu sebelum digunakan. Pengujian ini dilakukan dengan *Black Box* jenis *Equivalence Partitioning*

a. *Equivalence Partitioning*

Pengujian *Equivalence partitioning* merupakan pengujian berdasarkan inputan setiap menú yang terdapat pada sistema, setiap menu inputan dilakukan pengujian melalui klasifikasi dan pengelompokan berdasarkan fungsinya (Hidayat & Muttaqin, 2018).

1. Pengujian *Equivalence Partitioning Login*



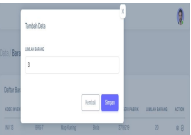
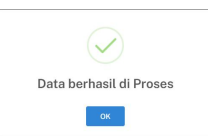
Tabel 4.13 Tabel Pengujian *Login*

NO	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1.	User dapat mengakses login sesuai dengan hak akses	<p><i>Username:</i> rudiansyah <i>Password:</i> 12345</p> 	Sistem diharapkan mengarah ke halaman <i>dashboard</i>	<i>Valid</i>
2.	Mengosongkan <i>username</i> dan <i>password</i> lalu tekan <i>login</i>	<p><i>Username:</i> - <i>Password:</i> -</p> 	Proses <i>login</i> akan gagal masuk ke sistem	<i>Valid</i>
3.	Mengosokan <i>username</i> dan mengisi <i>password</i>	<p><i>Username:</i> - <i>Password:</i> 12345</p> 	Proses <i>login</i> akan gagal masuk ke sistem	<i>Valid</i>

NO	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
4.	Mengisi <i>username</i> dan mengosongkan <i>password</i>	<p><i>Username:</i> rudiansyah <i>Password:</i> -</p> 	Proses <i>login</i> akan gagal masuk ke sistem	<i>Valid</i>

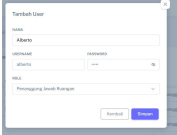
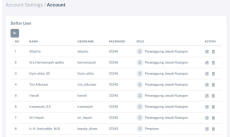
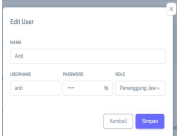
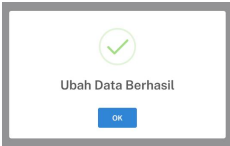
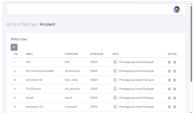
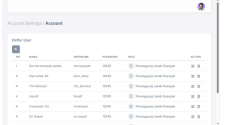
2. Pengujian *Equivalence Partitioning* Pengajuan barang

Tabel 4.14 Pengujian Pengajuan barang

NO	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1.	Melihat data pengajuan barang dengan nama map kuning	Mengklik tombol lihat 	Sistem akan melihat data pengajuan barang 	<i>Valid</i>
2.	Menambah data pengajuan barang pada ruang keuangan	Tambah data barang ke ruang keuangan dengan nama map kuning 	Sistem sukses menyimpan ketika data berhasil ditambah 	<i>Valid</i>

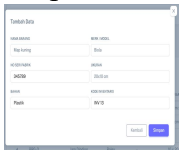
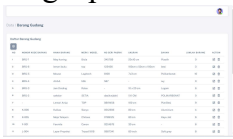
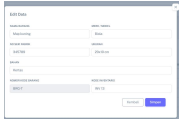
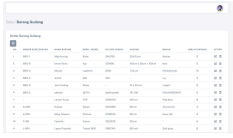

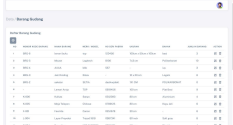
3. Pengujian *Equivalence Partitioning* Pengguna

Tabel 4.15 Pengujian *Form* Pengguna

NO	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1.	Tambah data pengguna sistem	Mengklik tombol simpan 	Sistem akan menyimpan ketika kolom terisi dengan lengkap 	<i>Valid</i>
2.	Mengedit data pengguna sistem	Merubah data nama dan <i>username</i> Alberto Menjadi data nama dan <i>username</i> Anti 	Sistem akan menyimpan ketika data berhasil di <i>edit</i> 	<i>Valid</i>
3.	Menghapus data pengguna	Menghapus nama data pengguna Anti 	Data dengan dengan nama Anti akan terhapus 	<i>Valid</i>

4. Pengujian *Equivalence Partitioning* Barang Gudang

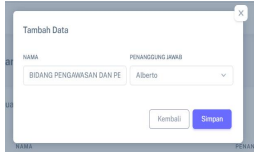

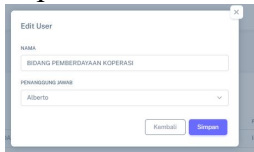
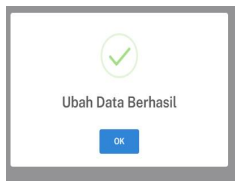
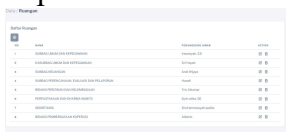

Tabel 4.16 Pengujian *Form Data* Barang Gudang

NO	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1.	Tambah data barang gudang data di <i>input</i>	Mengklik tombol simpan 	Sistem akan menyimpan ketika kolom terisi dengan lengkap 	<i>Valid</i>
2.	Mengedit data barang gudang	Merubah data bahan plastik menjadi data bahan kertas 	Sistem akan menyimpan ketika data berhasil di <i>edit</i> 	<i>Valid</i>
3.	Menghapus data barang gudang	Menghapus kode barang BRG-7 	Data dengan kode barang BRG-7 akan terhapus 	<i>Valid</i>

5. Pengujian *Equivalence Partitioning* Ruang

Tabel 4.17 Pengujian *Equivalence Partitioning*

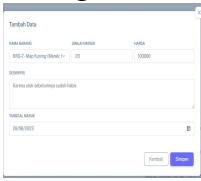
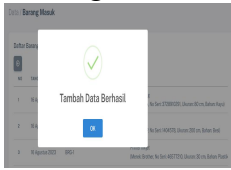
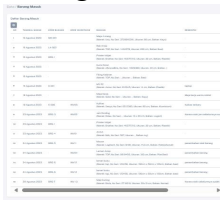
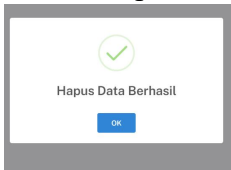
Form Ruang

NO	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Menambahkan data ruang	<p>Mengisi form tambah data bidang pengawasan dan pemeriksaan serta penanggung jawab yaitu Alberto</p> 	<p>Sistem akan sukses menyimpan</p> 	<i>Valid</i>
2.	Mengedit data ruang	<p>Merubah data nama ruang Bidang pengawasan dan pemeriksaan menjadi bidang pemberdayaan koperasi</p> 	<p>Sistem akan menyimpan ketika data berhasil di <i>edit</i></p> 	<i>Valid</i>
3.	Menghapus data ruang	<p>Menghapus nama data ruangan Bidang pemberdayaan koperasi</p> 	<p>Data ruangan Bidang pemberdayaan koperasi akan terhapus</p> 	<i>Valid</i>

6. Pengujian *Equivalence Partitioning* Ruang

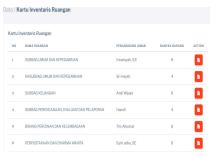

Tabel 4.18 Pengujian *Equivalence Partitioning*

Form Barang Masuk

NO	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Menambahkan data barang masuk	Mengisi form tambah data barang masuk 	Sistem sukses tambah data baarang masuk a 	<i>Valid</i>
2.	Menghapus data ruang	Menghapus nama data barang masuk dengn kode barang BRG-7 	Data ruangan Bidang pemberdayaan koperasi akan terhapus 	<i>Valid</i>

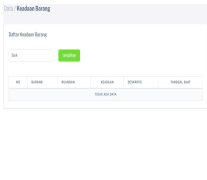
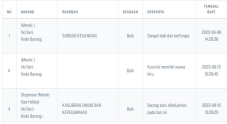
7. Pengujian *Equivalence Partitioning* Menu Inventaris

Tabel 4.19 Pengujian *Equivalence Partitioning* Inventaris

NO	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Menampilkan data inventaris	Menekan tombol cetak 	Sistem sukses menampilkan data cetak pdf 	<i>Valid</i>

8. Pengujian *Equivalence Partitioning* Menu Keadaan Barang

Tabel 4.20 Pengujian *Equivalence Partitioning* Keadaan Barang

NO	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Menampilkan data keadaan barang baik	Menekan tombol baik dan tampilkan 	Sistem sukses menampilkan data barang dengan keadaan baik 	<i>Valid</i>

4.1.5 Pemeliharaan

Setiap fitur dan fungsi yang dimiliki oleh Aplikasi Inventaris Ruang Berbasis Web Pada Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan telah diuji dan berjalan sesuai dengan yang diharapkan. Seperti pada proses fitur pendataan stok barang, barang masuk, data ruangan, peminjaman barang, keadaan barang dan fitur-fitur lain berfungsi dengan baik tanpa mengalami kendala yang signifikan. Apabila terjadi hambatan atau situasi kecil dalam Aplikasi Inventaris Ruang Berbasis Web pada Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan, langkah perawatan dan perbaikan akan segera dijalankan. Tindakan ini mencakup penyelesaian masalah bug, kegagalan sistem, serta penanggulangan kendala lain yang mungkin timbul. Fase perawatan ini menjadi pijakan penting dalam memastikan berkelanjutan fungsinya. Aplikasi Inventaris Ruang Berbasis Web agar tetap beroperasi

secara optimal dan memberikan manfaat terbaik bagi Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan perancangan, pengujian dan analisa terhadap Sistem Inventaris berbasis web, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

- a. Dengan aplikasi inventaris ruang berbasis website pada bagian admin dan pengurus ruang dapat lebih mudah untuk memberikan data yang sesuai dan direkap setiap bulannya dan juga untuk penyimpanannya sudah terdatabase otomatis dapat mengatasi masalah terhadap penyimpanan data dan penumpukan berkas yang sebelumnya masih disimpan di suatu ruangan yang menyulitkan dalam proses pencarian laporan inventaris ruang jika suatu ketika dibutuhkan dan juga dapat meminimalisir terjadinya kehilangan suatu berkas-berkas.
- b. Dengan terbentuknya sistem ini juga pimpinan pada Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan juga dapat lebih mudah dalam memonitoring kegiatan inventaris ruang.
- c. Aplikasi inventaris ruang berbasis website sudah dapat dijalankan dan memenuhi tujuan awal dari perancangan aplikasi.

5.2 Saran

Saran yang dapat penulis berikan sehubungan dengan aplikasi Inventaris baru ini adalah sebagai berikut :

- a. Sistem ini agar dikembangkan dengan tambahan menu-menu lagi yang lebih inovatif, selanjutnya sistem tersebut dapat diterapkan pada aplikasi Inventaris ruang berbasis web pada Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Sumatera Selatan dengan fitur yang lebih komplit.
- b. Aplikasi inventaris ruang dapat dibuat dalam platform Android.

DAFTAR PUSTAKA

- Hasim, R. (2019). *GeoCivic Jurnal*. 2(April), 217–228.
- Hermansyah, H., Wahyuni, S., & Akbar, A. (2022). *Perancangan Sarana Media Informasi Berbasis Web Desa Klambir Lima Menggunakan Metode Waterfall*. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(2), 515. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i2.3803>
- Hidayat, T., & Muttaqin, M. (2018). *Pengujian sistem informasi pendaftaran dan pembayaran wisuda online menggunakan black box testing dengan metode equivalence partitioning dan boundary value analysis*. *Jurnal Teknik Informatika UNIS*, 6(1), 2252–5351. www.ccsenet.org/cis
- Ismail, Rahman Fadhlir, Dimiyati Imtiyas, Kholbi S Rimba, & Sarifudin Aries. (2023). *Pengujian black box pada aplikasi pengajuan cuti karyawan griya yatim dan dhuafa menggunakan teknik equivalence partitions*. *Nautical : Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 1(10), 1228–1234.
- Isnanto, I., Ilmiyah, N. H., Sumbawati, M. S., Widiyastuti, N., Slameto, S., Radia, E. H., Permadi, A. S., Saini, M., Lina, Wati, N. N. K., Rofiq, A., Mahadewi, L. P. P., Parmiti, D. P., Faizah, N. okta, Wawan Sudatha, I. G., Hamonangan Simamora, A., Dwiqi, G. C. S., Sudatha, I. G. W., Sukmana, A. I. W. I. Y., ... Wiguna, F. A. (2022). *Pengembangan Media Flashcard Digital Materi Simbol*. *Journal of Education Technology*, 8(1), 46–50. <https://doi.org/10.26418/jppk.v11i10.58824>
- Londol, M. M. (2021). *Sistem Informasi Rekapitulasi Perjalanan Dinas Bidang Perekonomian pada Kantor Bupati Kabupaten Banggai Kepulauan*. *Jurnal Ilmiah Sistem Manajemen Informatika Dan Komputerisasi Akuntansi*, 4(2), 1–3. <https://doi.org/10.55501/jisimka.v4i2.60>
- Lumantow, I. P., Saerang, I. S., & Karuntu, M. M. (2022). *Analisis Rasio Solvabilitas Dan Profitabilitas Pada Perusahaan Sub Sektor Asuransi*

Yang Terdaftar Di Bursa Efek Indonesia Tahun 2018-2020. Jurnal EMBA : Jurnal Riset Ekonomi, Manajemen, Bisnis Dan Akuntansi, 10(3), 458.
<https://doi.org/10.35794/emba.v10i3.42070>

Maulana, F., yusnita sari, I., Imelda Medan, U., Bilal No, J., & Pulo Brayana Darat Kecamatan Medan, K. I. (2021). *Perancangan Sistem Informasi Inventaris Di Smk Negeri 7 Medan Berbasis Vb.Net*. *Journal of Information Technology and Accounting*, IV(2), 2614–4484.
<http://jurnal.uimedan.ac.id/index.php/JITA/>

Mukhtar, M. (2020). *Analisis Faktor – Faktor Yang Mempengaruhi Kinerja Pegawai Perum Bulog Kantor Pusat*. *Eksekutif*, 15(01), 263.

Phafiandita, A. N., Permadani, A., Pradani, A. S., & Wahyudi, M. I. (2022). *Urgensi Evaluasi Pembelajaran di Kelas*. *JIRA: Jurnal Inovasi Dan Riset Akademik*, 3(2), 111–121. <https://doi.org/10.47387/jira.v3i2.262>

Rina Noviana. (2022). *Pembuatan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Monja Store Menggunakan Php Dan Mysql*. *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), 112–124. <https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.128>

Saputra, A., Gusman, D., & Fiatno, A. (2022). *Sistem E-Travelling Berbasis Website di Aet Travel PT. Penjuru*. 7(2).

Sitanggang, R., Dachi, T. U., & Manurung, I. H. G. (2022). *Rancang bangun sistem penjualan tanaman hias berbasis web menggunakan php dan mysql*. *Jurnal TEKESNOS*, 4(1), 84–90. <file:///C:/Users/I-310/Downloads/114-Article Text-272-2-10-20200311.pdf>

Supiyandi, S., Zen, M., Rizal, C., & Eka, M. (2022). *Perancangan Sistem Informasi Desa Tomuan Holbung Menggunakan Metode Waterfall*. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(2), 274.
<https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i2.3986>

Tabrani, M., & Rezqy Aghniya, I. (2020). *Implementasi Metode Waterfall Pada Program Simpan Pinjam Koperasi Subur Jaya Mandiri Subang*. *Jurnal*

Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi, 14(1), 44–53. <https://doi.org/10.35969/interkom.v14i1.65>

Tarigan, V. (2023). *Pembuatan Aplikasi Data Mining Untuk Memprediksi Masa Studi Mahasiswa Menggunakan Algoritma Naive Bayes*. Informatika, 11(1), 54–62. <https://doi.org/10.36987/informatika.v11i1.3847>

Yayuk Indrasari. (2020). *Efisiensi Saluran Distribusi Pemasaran Kopi Rakyat Di Desa Gending Waluh Kecamatansempol (Ijen) Bondowoso*. Jurnal Manajemen Pemasaran, 14(1), 44–49. <https://doi.org/10.9744/pemasaran.14.1.44>

HALAMAN LAMPIRAN

Listing Code

```
<?php
session_start();
if (isset($_SESSION["ses_username"]) == "") {
    header("location: ../login/login.php");
}
else {
    $data_id = $_SESSION["ses_id"];
    $data_nama = $_SESSION["ses_nama"];
    $data_user = $_SESSION["ses_username"];
    $data_level = $_SESSION["ses_level"];
}

include "../koneksi/koneksi.php";
include "../assets/tanggal_indonesia.php";

// jumlah barang masuk
$query_barang_masuk = mysqli_query($koneksi, "SELECT
tbm.id_barang_masuk, tbm.tgl_masuk, tbm.jumlah_masuk, tb.nama_barang
FROM tb_barang_masuk tbm
JOIN tb_barang tb ON tbm.id_barang = tb.id_barang
");
$totalDataBarangMasuk = mysqli_num_rows($query_barang_masuk);

// jumlah data ruangan
$query_ruangan = mysqli_query($koneksi, "SELECT tb_ruangan.nama_ruangan,
tb_ruangan.id_ruangan, tb_ruangan.id_pengguna, tb_pengguna.nama_pengguna
FROM tb_ruangan
JOIN tb_pengguna ON tb_ruangan.id_pengguna = tb_pengguna.id_pengguna");
$totalDataRuangan = mysqli_num_rows($query_ruangan);

// jumlah data kir
$query_kir = mysqli_query($koneksi, "SELECT
p.id_perintah,
p.id_ruangan,
COUNT(p.id_barang) AS total_barang,
b.nama_barang,
b.merk_barang,
b.no_seri_barang,
b.ukuran_barang,
b.bahan_barang,
b.kode_barang,
b.jumlah_barang,
r.nama_ruangan,
```

```

        p.tgl,
        p.jumlah,
        p.status,
        u.nama_pengguna
    FROM
        tb_inventaris p
        JOIN tb_barang b ON p.id_barang = b.id_barang
        JOIN tb_ruangan r ON p.id_ruangan = r.id_ruangan
        JOIN tb_pengguna u ON r.id_pengguna = u.id_pengguna
        GROUP BY p.id_ruangan");
$totalDataKir = mysqli_num_rows($query_kir);
?>
<?php
$query = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM tb_ruangan WHERE
id_pengguna='$data_id'");
$data_cek = mysqli_fetch_assoc($query);
if ($data_cek !== null && isset($data_cek['nama_ruangan'])) {
    $nama_ruangan = $data_cek['nama_ruangan'];
    $id_ruangan = $data_cek['id_ruangan'];
} else {
    // Atur nilai default jika data tidak ditemukan atau nama_ruangan kosong
    $nama_ruangan = "";
}
?>
<!DOCTYPE html>

<html lang="en" dir="ltr" data-theme="theme-default" data-assets-
path="../assets/" data-template="vertical-menu-template-free">
<head>
<meta charset="utf-8" />
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0, user-
scalable=no, minimum-scale=1.0, maximum-scale=1.0"/>
<title>Dashboard - Inventaris</title>
<meta name="description" content="" />

<!-- Favicon -->
<link rel="icon" type="image/x-icon" href="../assets/img/logo_sumsel2.png" />

<!-- Fonts -->
<link rel="preconnect" href="https://fonts.googleapis.com" />
<link rel="preconnect" href="https://fonts.gstatic.com" crossorigin />
<link
href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Public+Sans:ital,wght@0,300;0,4
00;0,500;0,600;0,700;1,300;1,400;1,500;1,600;1,700&display=swap"
rel="stylesheet"/>

```

```

<!-- Icons. Uncomment required icon fonts -->
<link rel="stylesheet" href="../assets/vendor/fonts/boxicons.css" />

<!-- Core CSS -->
<link rel="stylesheet" href="../assets/vendor/css/core.css" class="template-
customizer-core-css" />
<link rel="stylesheet" href="../assets/vendor/css/theme-default.css"
class="template-customizer-theme-css" />
<link rel="stylesheet" href="../assets/css/demo.css">

<!-- Vendors CSS -->
<link rel="stylesheet" href="../assets/vendor/libs/perfect-scrollbar/perfect-
scrollbar.css" />

<link rel="stylesheet" href="../assets/vendor/libs/apex-charts/apex-charts.css"
/>

<!-- Page CSS -->

<!-- Helpers -->
<script src="../assets/vendor/js/helpers.js"></script>

<script src="../assets/js/config.js"></script>
<!-- login -->
<link rel="stylesheet" href="../assets/vendor/css/pages/page-auth.css" />
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/sweetalert2@9"></script>
</head>

<body>
<!-- Layout wrapper -->
<div class="layout-wrapper layout-content-navbar">
  <div class="layout-container">
    <!-- Menu -->

    <aside id="layout-menu" class="layout-menu menu-vertical menu bg-menu-
theme">
      <div class="app-brand demo my-3">
        <a href="index.html" class="app-brand-link">
          <span class="app-brand-logo demo">
            
          </span>
          <span class="app-brand-text demo menu-text fw-bolder ms-2"></span>
        </a>

```

```
<a href="javascript:void(0);" class="layout-menu-toggle menu-link text-  
large ms-auto d-block d-xl-none">  
  <i class="bx bx-chevron-left bx-sm align-middle"></i>  
</a>  
</div>
```

```
<div class="menu-inner-shadow"></div>
```

```
<ul class="menu-inner py-1">  
<!-- Dashboard -->  
<!-- admin start -->  
<?php if ($data_level == 1) { ?>  
<li class="menu-item">  
  <a href="index.php?hal=dashboard" class="menu-link">  
    <i class="menu-icon tf-icons bx bx-home-circle"></i>  
    <div data-i18n="Analytics">Dashboard</div>  
  </a>  
</li>  
<li class="menu-item">  
  <a href="index.php?hal=perintah" class="menu-link">  
    <i class="menu-icon tf-icons bx bx-cube-alt"></i>  
    <div data-i18n="Analytics">Pengajuan Barang</div>  
  </a>  
</li>  
<li class="menu-item">  
  <a href="index.php?hal=barang_masuk" class="menu-link">  
    <i class="menu-icon tf-icons bx bx-cube-alt"></i>  
    <div data-i18n="Analytics">Barang Masuk</div>  
  </a>  
</li>  
<li class="menu-item">  
  <a href="index.php?hal=kir" class="menu-link">  
    <i class="menu-icon tf-icons bx bx-cube-alt"></i>  
    <div data-i18n="Analytics">Inventaris</div>  
  </a>  
</li>  
<li class="menu-item">  
  <a href="index.php?hal=riwayat-peminjaman" class="menu-link">  
    <i class="menu-icon tf-icons bx bx-cube-alt"></i>  
    <div data-i18n="Analytics">Peminjaman Barang</div>  
  </a>  
</li>
```

```
<li class="menu-header small text-uppercase">  
  <span class="menu-header-text">Pages</span>
```

```

</li>
<li class="menu-item">
  <a href="javascript:void(0);" class="menu-link menu-toggle">
    <i class="menu-icon tf-icons bx bx-lock-open-alt"></i>
    <div data-i18n="Authentications">Data</div>
  </a>
  <ul class="menu-sub">
    <li class="menu-item">
      <a href="index.php?hal=barang" class="menu-link">
        <div data-i18n="Basic">Barang Gudang</div>
      </a>
    </li>

    <li class="menu-item">
      <a href="index.php?hal=ruangan" class="menu-link">
        <div data-i18n="Basic">Ruang</div>
      </a>
    </li>
  </ul>
</li>
<li class="menu-item">
  <a href="javascript:void(0);" class="menu-link menu-toggle">
    <i class="menu-icon tf-icons bx bx-dock-top"></i>
    <div data-i18n="Account Settings">Pengguna Sistem</div>
  </a>
  <ul class="menu-sub">
    <li class="menu-item">
      <a href="index.php?hal=account" class="menu-link">
        <div data-i18n="Account">Pengguna</div>
      </a>
    </li>
  </ul>
</li>

<!-- pimpinan -->
<?php } elseif ($data_level == 2) { ?>
<li class="menu-item">
  <a href="index.php?hal=dashboard" class="menu-link">
    <i class="menu-icon tf-icons bx bx-home-circle"></i>
    <div data-i18n="Analytics">Dashboard</div>
  </a>
</li>
<li class="menu-item">
  <a href="index.php?hal=daftar-perintah" class="menu-link">
    <i class="menu-icon tf-icons bx bx-cube-alt"></i>
    <div data-i18n="Analytics">ACC Pengajuan Barang</div>
  </a>

```

```

</a>
</li>
<li class="menu-item">
  <a href="javascript:void(0);" class="menu-link menu-toggle">
    <i class="menu-icon tf-icons bx bx-lock-open-alt"></i>
    <div data-i18n="Authentications">Rekapan</div>
  </a>
  <ul class="menu-sub">
    <li class="menu-item">
      <a href="index.php?hal=rekapan_barang_masuk" class="menu-link">
        <div data-i18n="Basic">Barang Masuk</div>
      </a>
    </li>

    <li class="menu-item">
      <a href="index.php?hal=rekapan_ruangan" class="menu-link">
        <div data-i18n="Basic">Ruangan</div>
      </a>
    </li>
    <li class="menu-item">
      <a href="index.php?hal=riwayat-peminjaman" class="menu-link">
        <div data-i18n="Basic">Peminjaman</div>
      </a>
    </li>
    <li class="menu-item">
      <a href="index.php?hal=kir" class="menu-link">
        <div data-i18n="Basic">Inventaris</div>
      </a>
    </li>
  </ul>
</li>
<!-- pengurus ruangan -->
<?php } elseif ($data_level == 3) { ?>
<li class="menu-item">
  <a href="index.php?hal=dashboard" class="menu-link">
    <i class="menu-icon tf-icons bx bx-home-circle"></i>
    <div data-i18n="Analytics">Dashboard</div>
  </a>
</li>
<li class="menu-item">
  <a href="index.php?hal=acc-peminjaman" class="menu-link">
    <i class="menu-icon tf-icons bx bx-home-circle"></i>
    <div data-i18n="Analytics">ACC Peminjaman</div>
  </a>
</li>
<li class="menu-item">

```

```
<a href="index.php?hal=barang-dipinjam" class="menu-link">
  <i class="menu-icon tf-icons bx bx-clipboard"></i>
  <div data-i18n="Analytics">Status Barang Dipinjam</div>
</a>
</li>
<li class="menu-item">
  <a href="index.php?hal=pengembalian-barang" class="menu-link">
    <i class="menu-icon tf-icons bx bx-clipboard"></i>
    <div data-i18n="Analytics">Pengembalian Barang</div>
  </a>
</li>
<li class="menu-item">
  <a href="javascript:void(0);" class="menu-link menu-toggle">
    <i class="menu-icon tf-icons bx bx-lock-open-alt"></i>
    <div data-i18n="Authentications">Peminjaman</div>
  </a>
  <ul class="menu-sub">
    <li class="menu-item">
      <a href="index.php?hal=peminjaman-ruangan" class="menu-link">
        <div data-i18n="Basic">Pinjam Barang</div>
      </a>
    </li>
    <li class="menu-item">
      <a href="index.php?hal=riwayat-peminjaman" class="menu-link">
        <div data-i18n="Basic">Riwayat Pinjam Barang</div>
      </a>
    </li>
  </ul>
</li>

<li class="menu-item">
  <a href="index.php?hal=data-barang-ruangan" class="menu-link">
    <i class="menu-icon tf-icons bx bx-home-circle"></i>
    <div data-i18n="Analytics">Data Barang</div>
  </a>
</li>
<?php } else { ?>
  <li class="menu-item">
    <a href="index.php?hal=dashboard" class="menu-link">
      <i class="menu-icon tf-icons bx bx-home-circle"></i>
      <div data-i18n="Analytics">Dashboard</div>
    </a>
  </li>
  <li class="menu-item">
    <a href="index.php?hal=perintah" class="menu-link">
      <i class="menu-icon tf-icons bx bx-home-circle"></i>
```

```

        <div data-id="Analytics">Pengajuan Barang</div>
    </a>
</li>
<?php } ?>
<li class="menu-item">
    <a href="index.php?hal=keadaan-barang" class="menu-link">
        <i class="menu-icon tf-icons bx bx-briefcase"></i>
        <div data-id="Analytics">Keadaan Barang</div>
    </a>
</li>
</ul>
</aside>
<!-- / Menu -->

<!-- Layout container -->
<div class="layout-page">
    <!-- Navbar -->

    <nav
        class="layout-navbar container-xxl navbar navbar-expand-xl navbar-
detached align-items-center bg-navbar-theme"
        id="layout-navbar"
    >
        <div class="layout-menu-toggle navbar-nav align-items-xl-center me-3
me-xl-0 d-xl-none">
            <a class="nav-item nav-link px-0 me-xl-4" href="javascript:void(0)">
                <i class="bx bx-menu bx-sm"></i>
            </a>
        </div>

        <div class="navbar-nav-right d-flex align-items-center" id="navbar-
collapse">

            <ul class="navbar-nav flex-row align-items-center ms-auto">
                <!-- Place this tag where you want the button to render. -->

                <!-- User -->
                <li class="nav-item navbar-dropdown dropdown-user dropdown">
                    <a class="nav-link dropdown-toggle hide-arrow"
href="javascript:void(0);" data-bs-toggle="dropdown">
                        <div class="avatar avatar-online">
                            
                        </div>
                    </a>
                    <ul class="dropdown-menu dropdown-menu-end">

```



```

<li>
  <a class="dropdown-item" href="#">
    <div class="d-flex">
      <div class="flex-shrink-0 me-3">
        <div class="avatar avatar-online">
          
        </div>
      </div>
      <div class="flex-grow-1">
        <span class="fw-semibold d-block"><?php echo
$data_nama ?></span>
        <small class="text-muted">
          <?php
          if ($data_level == '1') { ?>
            Admin
          <?php } elseif ($data_level == '2') { ?>
            Pimpinan
          <?php } elseif ($data_level == '3') { ?>
          <?php echo $nama_ruangan ?>
          <?php } else { ?>
            Petugas KIR
          <?php } ?>
        </small>
      </div>
    </div>
  </a>
</li>

<li>
  <div class="dropdown-divider"></div>
</li>
<li>
  <a class="dropdown-item" href="../../login/logout.php">
    <i class="bx bx-power-off me-2"></i>
    <span class="align-middle">Log Out</span>
  </a>
</li>
</ul>
</li>
<!--/ User -->
</ul>
</div>
</nav>

```

```
<!-- / Navbar -->

<!-- Content wrapper -->
<div class="content-wrapper">
  <!-- Content -->
  <?php
  $hal = @$_GET['hal'];
  if ($hal == 'dashboard') {
    include "./dashboard/dashboard.php";

    // akun admin
  } elseif ($hal == "account") {
    include "./pengguna sistem/user.php";
  } elseif ($hal == "account-delete") {
    include "./pengguna sistem/user-delete.php";
  } elseif ($hal == "proses-edit") {
    include "./pengguna sistem/proses-edit.php";

    // keadaan admin
  } elseif ($hal == "keadaan") {
    include "./keadaan/keadaan.php";
  } elseif ($hal == "keadaan-barang") {
    include "./keadaan/keadaan-barang.php";
  } elseif ($hal == "keadaan-delete") {
    include "./keadaan/keadaan-delete.php";
  } elseif ($hal == "keadaan-edit-proses") {
    include "./keadaan/proses-edit.php";

    // ruangan admin
  } elseif ($hal == "ruangan") {
    include "./ruangan/ruangan.php";
  } elseif ($hal == "ruangan-edit-proses") {
    include "./ruangan/proses-edit.php";
  } elseif ($hal == "ruangan-delete") {
    include "./ruangan/ruangan-delete.php";

    // barang admin
  } elseif ($hal == "barang") {
    include "./barang/barang.php";
  } elseif ($hal == "barang-edit-proses") {
    include "./barang/proses-edit.php";
  } elseif ($hal == "barang-delete") {
    include "./barang/barang-delete.php";

    // barang masuk admin
```

```

} elseif ($shal == "barang_masuk") {
    include "./barang_masuk/barang_masuk.php";
} elseif ($shal == "barang_masuk_delete") {
    include "./barang_masuk/barang_masuk_delete.php";
} elseif ($shal == "barang-delete") {
    include "./barang/barang-delete.php";
} elseif ($shal == "barang-masuk") {
    include "./barang/barang-add.php";

    // perintah petugas kir
} elseif ($shal == "perintah") {
    include "./perintah/perintah.php";
} elseif ($shal == "perintah-add-sementara") {
    include "./perintah/perintah-add-sementara-proses.php";
} elseif ($shal == "perintah-add-proses") {
    include "./perintah/perintah-add-proses.php";
} elseif ($shal == "perintah-delete") {
    include "./perintah/perintah-delete.php";
} elseif ($shal == "perintah-lihat") {
    include "./perintah/perintah-lihat.php";

    // daftar perintah admin
} elseif ($shal == "daftar-perintah") {
    include "./daftar_perintah/perintah.php";
} elseif ($shal == "lihat-daftar-perintah") {
    include "./daftar_perintah/lihat-perintah.php";
} elseif ($shal == "lihat-riwayat-daftar-perintah") {
    include "./daftar_perintah/lihat-riwayat-perintah.php";
} elseif ($shal == "daftar-perintah-proses") {
    include "./daftar_perintah/proses.php";

    // daftar barang petugas ruangan
} elseif ($shal == "data-barang-ruangan") {
    include "./barang_ruangan/barang.php";
} elseif ($shal == "peminjaman-ruangan") {
    include "./peminjaman_ruangan/peminjaman.php";
} elseif ($shal == "detail-ruangan") {
    include "./peminjaman_ruangan/detail-peminjaman.php";
} elseif ($shal == "request-pinjam") {
    include "./peminjaman_ruangan/request-pinjam.php";
} elseif ($shal == "delete-pinjam") {
    include "./peminjaman_ruangan/delete-pinjam.php";
} elseif ($shal == "add-peminjaman") {
    include "./peminjaman_ruangan/add-peminjaman.php";
} elseif ($shal == "riwayat-peminjaman") {
    include "./peminjaman_ruangan/riwayat-peminjaman.php";

```

```

    } elseif ($hal == "pengembalian-barang") {
        include "../pengembalian-barang/index.php";
    }
    // AKSI
    elseif ($hal == "kembalikan-barang") {
        $id = filter_var($_GET['id'], FILTER_SANITIZE_NUMBER_INT);
        $nama_ruangan = filter_var($_GET['ruang'],
FILTER_SANITIZE_SPECIAL_CHARS);
        $update = mysqli_query($koneksi, "UPDATE tb_peminjaman SET
approval_return = 'W' WHERE id_permintaan = $id");
        if($update == TRUE){
            echo "
            <script>
            alert('Berhasil mengajukan pengembalian barang, silakan tunggu
approval dari ".$nama_ruangan."!)
            document.location = 'index.php?hal=pengembalian-barang'
            </script>
            ";
        } else {
            echo "
            <script>
            alert('Gagal mengajukan pengembalian barang!')
            document.location = 'index.php?hal=pengembalian-barang'
            </script>
            ";
        }
    }
    } elseif ($hal == "approval-pengembalian-barang") {
        $id = filter_var($_GET['id'], FILTER_SANITIZE_NUMBER_INT);
        $act = filter_var($_GET['act'], FILTER_SANITIZE_SPECIAL_CHARS);
        if($act == "Y"){
            $getPeminjaman = $koneksi->query("SELECT a.*, b.id_barang FROM
tb_peminjaman AS a
            LEFT JOIN tb_inventaris AS b ON a.id_inventaris = b.id_perintah
            WHERE a.id_permintaan = $id")->fetch_assoc();
            $jumBarang = $getPeminjaman['jumlah_pinjam'];
            // update stok barang
            mysqli_query($koneksi, "UPDATE tb_barang SET jumlah_barang =
(jumlah_barang + ".$jumBarang.") WHERE
            id_barang = " . $getPeminjaman['id_barang']);
            $update = mysqli_query($koneksi, "UPDATE tb_peminjaman SET
is_return = 'Y', approval_return = 'Y' WHERE id_permintaan = $id");
        } else {
            $update = mysqli_query($koneksi, "UPDATE tb_peminjaman SET
approval_return = NULL WHERE id_permintaan = $id");
        }
    }
}

```

```

if($update == TRUE){
    if($sact == "Y"){
        echo "
        <script>
        alert('Berhasil menyetujui pengembalian barang!')
        document.location = 'index.php?hal=barang-dipinjam'
        </script>
        ";
    } else if($sact == "N"){
        echo "
        <script>
        alert('Berhasil menolak pengembalian barang!')
        document.location = 'index.php?hal=barang-dipinjam'
        </script>
        ";
    }
} else {
    echo "
    <script>
    alert('Gagal melakukan approval!')
    document.location = 'index.php?hal=barang-dipinjam'
    </script>
    ";
}
} elseif ($shal == "acc-peminjaman") {
    include "./peminjaman ruangan/acc-peminjaman.php";
} elseif ($shal == "barang-dipinjam") {
    include "./peminjaman ruangan/barang-dipinjam.php";
} elseif ($shal == "detail-acc-peminjaman") {
    include "./peminjaman ruangan/detail-acc-peminjaman.php";
} elseif ($shal == "acc-proses") {
    include "./peminjaman ruangan/acc-proses.php";
} elseif ($shal == "tolak-proses") {
    include "./peminjaman ruangan/tolak-proses.php";

    // KIR Admin
} elseif ($shal == "kir") {
    include "./kir/kir.php";

    // pimpinan
} elseif ($shal == "rekapan_barang_masuk") {
    include "./rekapan/rekapan_barang_masuk.php";
} elseif ($shal == "rekapan_ruangan") {
    include "./rekapan/rekapan_ruangan.php";
} elseif ($shal == "rekapan_kir") {
    include "./rekapan/rekapan_kir.php";
}

```

```

    } else {
        include "./dashboard/dashboard.php";
    }
?>

<!-- / Content -->

<!-- Footer -->
<footer class="content-footer footer bg-footer-theme">
    <div class="container-xxl d-flex flex-wrap justify-content-between py-2
flex-md-row flex-column">
        <!-- footer isi -->
    </div>
</footer>
<!-- / Footer -->

    <div class="content-backdrop fade"></div>
</div>
<!-- Content wrapper -->
</div>
<!-- / Layout page -->
</div>
</div>

<script src="../assets/vendor/libs/jquery/jquery.js"></script>
<script src="../assets/vendor/libs/popper/popper.js"></script>
<script src="../assets/vendor/js/bootstrap.js"></script>
<script src="../assets/vendor/libs/perfect-scrollbar/perfect-
scrollbar.js"></script>

<script src="../assets/vendor/js/menu.js"></script>
<!-- endbuild -->

<!-- Vendors JS -->
<script src="../assets/vendor/libs/apex-charts/apexcharts.js"></script>

<!-- Main JS -->
<script src="../assets/js/main.js"></script>

<!-- Page JS -->
<script src="../assets/js/dashboards-analytics.js"></script>

<!-- Place this tag in your head or just before your close body tag. -->
<script async defer src="https://buttons.github.io/buttons.js"></script>
<script>

```

```
function showModalRequestPengembalianBarang(id_permintaan, ruangan,
barang, jumlah){
    $('#modal-request-pengembalian-barang
input[name="id_permintaan"]').val(id_permintaan)
    $('#modal-request-pengembalian-barang input[name="ruang"]').val(ruangan)
    $('#modal-request-pengembalian-barang p.ruangan').text(ruangan)
    $('#modal-request-pengembalian-barang p.barang').text(barang)
    $('#modal-request-pengembalian-barang p.jumlah').text(jumlah)
    $('#modal-request-pengembalian-barang').modal('show');
}

function showModalPengembalianBarang(barang, id_barang, jumlah,
deskripsi_pengembalian){
    $('#modal-pengembalian-barang p.catatan').text(deskripsi_pengembalian)
    $('#modal-pengembalian-barang p.barang').text(barang)
    $('#modal-pengembalian-barang p.jumlah').text(jumlah)
    $('#modal-pengembalian-barang
input[name="id_permintaan"]').val(id_barang)
    $('#modal-pengembalian-barang').modal('show');
}
</script>
</body>
</html>
```