

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

LAPORAN TUGAS AKHIR

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENERIMAAN KARYAWAN
BERBASIS *WEB* DI PT JAYAMASAWAN
PUTRA SEJAHTERA**



Diajukan Oleh :

- 1. AYU LISMENI / 031200045**
- 2. SEFTI WULANDARI / 031200018**

**Untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat
Mencapai Gelar Ahli Madya**

**PALEMBANG
2023**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN
TEKNOLOGI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

LAPORAN TUGAS AKHIR

RANCANG BANGUN APLIKASI PENERIMAAN KARYAWAN

BERBASIS *WEB* DI PT JAYAMASAWAN

PUTRA SEJAHTERA



Diajukan Oleh :

- 1. AYU LISMENI / 031200045**
- 2. SEFTI WULANDARI / 031200018**

**Untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat
Mencapai Gelar Ahli Madya**

**PALEMBANG
2023**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN
TEKNOLOGI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING LAPORAN TUGAS AKHIR

NAMA/NPM : 1. AYU LISMENI / 031200039
2. SEFTI WULANDARI / 031200018

PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI

JENJANG PENDIDIKAN : DIPLOMA TIGA

JUDUL : RANCANG BANGUN APLIKASI
PENERIMAAN KARYAWAN BERBASIS
WEB DI PT JAYA MASAWAN PUTRA
SEJAHTERA

Tanggal : 18 Agustus 2023

Pembimbing

Mengetahui,

Rektor

Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom

NIDN : 0219078701

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN
TEKNOLOGI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI LAPORAN TUGAS AKHIR

NAMA/NPM : 1. AYU LISMENI / 031200039
2. SEFTI WULANDARI / 031200018

PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI

JENJANG PENDIDIKAN : DIPLOMA TIGA

JUDUL : RANCANG BANGUN APLIKASI
PENERIMAAN KARYAWAN BERBASIS
WEB DI PT JAYA MASAWAN PUTRA
SEJAHTERA

Tanggal: 18 Agustus 2023
Penguji 1

Tanggal: 18 Agustus 2023
Penguji 2

Adelin , S.T., M.Kom
NIDN : 0211127901

Eka Prasetya Adhi Sugara, S.Kom.,M.Kom.
NIDN: 0208098703

**Menyetujui,
Rektor**

Benecditus Effendi,S.T.,M.Kom
NIP : 09.PCT.13

MOTO DAN PERSEMBAHAN

MOTO :

“Siapapu dirimu sekarang percayalah semua berkat do’a dari orangtua, sayangi dia, . InshaAllah tuhan menjabah semuanya”

Kupersembahkan kepada :

1. Allah Swt yang selalu melimpahkan segala nikmatnya.
2. Kedua Orang Tuaku tercinta yang selalu memberikanku semangat dan do’a di setiap langkahku.
3. Saudara – saudaraku tersayang yang selalu mendukungku disetap langkahku.
4. Teman – teman seperjuangan.
5. Dosen Pembimbing yang terhormat

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kita panjatkan kepada Allah SWT atas rahmat-Nya yang melimpah, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir serta dapat menyusun laporan dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi Penerimaan Karyawan Berbasis Web di PT Jaya Masawan Putra Sejahtera”

Dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini, tentu tidak lepas dari pengarahandan bimbingan dari berbagai pihak. Maka peneliti ucapkan rasa hormat dan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu. Pihak-pihak yang terkait itu diantaranya sebagai berikut:

1. Bapak Benedictus Effendi,S.T.,M.T., selaku Rektor Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech
2. Ibu Dini Hari Pertiwi,S.Kom.,M.Kom selaku Dosen pembimbing Praktik Kerja Lapangan
3. Ibu Nova Julianti,S.M.,. selaku Spv. PT Jaya Masawan Putra Sejahtera
4. Kedua orang Tuaku tercinta
5. Saudara yang ku sayangi

Demikian laporan Praktik Kerja Lapangan ini disusun dan masih jauh dari kesempurnaan, tetapi penulis sudah berusaha sebaik mungkin. Semoga dapat memberikan manfaat untuk kita semua khususnya untuk mahasiswa D3 Sistem Informasi.

Palembang, 2023

Peneliti

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING LAPORAN TUGAS AKHIR.....	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI LAPORAN TUGAS AKHIR.....	iii
MOTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
ABSTARK.....	x
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.5.1 Manfaat Bagi Mahasiswa.....	4
1.5.2 Manfaat Bagi PT Jaya Masawan Putra Sejahtera.....	4
1.5.3 Manfaat Bagi Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Landasan Teori.....	7
2.1.1 Webiste.....	7
2.1.2 Penerimaan Karyawan.....	7
2.1.3 Metode <i>Prototype</i>	7
2.1.4 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>).....	10
2.1.5 <i>MySql</i>	11
2.1.6 Blackbox Testing.....	11

2.1.7 Sejarah Perusahaan.....	11
2.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	12
2.3 Struktur Organisasi.....	13
2.4 Tugas Wewenang.....	14
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	17
3.1.1 Lokasi.....	17
3.1.2 Waktu Penelitian.....	17
3.2 Jenis Data.....	18
3.2.1 Data Primer.....	18
3.2.2 Data Sekunder.....	18
3.3 Teknik Pengumpulan Data.....	18
3.4 Metode Pengembangan Sistem.....	20
3.5 Alat Pengembangan Sistem.....	20
3.2.1 <i>Flowchart</i>	21
3.2.2 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	22
3.2.3 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Pengamatan.....	25
4.1.2 Membangun prototyping.....	28
4.1.3 Evaluasi <i>Prototyping</i>	38
4.1.6. Evaluasi Sistem.....	82
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan.....	83
5.2 Saran.....	83
DAFTAR PUSTAKA.....	xii
HALAMAN LAMPIRAN.....	xvii

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi PT Jaya Masawan Putra Sejahtera.....	13
Gambar 3.1 Metode <i>Prototype</i>	19
Gambar 4.1 Flowchart Penerimaan Karyawan Yang Berjalan.....	25
Gambar 4.2 Flowchart Sistem Yang di Usulkan Sebagai HRD.....	28
Gambar 4.3 Flowchart Sistem Yang di Usulkan Sebagai Pelamar.....	30
Gambar 4.4 Flowchart Sistem Yang di Usulkan Sebagai Manajer.....	32
Gambar 4.5 Diagram Konteks Aplikasi Penerimaan Karyawan PT Jaya.....	34
Gambar 4.6 Diagram Level 0 Aplikasi Penerimaan Karyawan PT Jaya Mawasawan Putra Sejahtera.....	35
Gambar 4.7 Entity Relationship Diagram Aplikasi Penerimaan Karyawan PT Jaya Mawasawan Putra Sejahtera.....	36
Gambar 4.8 Desain Halaman Depan Pada Pelamar.....	52
Gambar 4.9 Desain Halaman Pengumuman Pada Pelamar.....	52
Gambar 4.10 Desain Halaman Lowongan Pekerjaan Pada Pelamar.....	53
Gambar 4.11 Desain Halaman <i>Input</i> Lamar Pekerjaan Pada Pelamar.....	53
Gambar 4.12 Desain Halaman <i>Login</i> Pada Karyawan.....	54
Gambar 4.13 Desain Halaman Menu <i>Banner</i> Pada HRD.....	54
Gambar 4.14 Desain Halaman Tambah <i>Banner</i> Pada HRD.....	55
Gambar 4.15 Desain Halaman Menu Pengumuman Pada HRD.....	55
Gambar 4.16 Desain Halaman Tambah Pengumuman Pada HRD.....	56
Gambar 4.17 Desain Halaman Menu Status Pelamar Pada HRD.....	56
Gambar 4.18 Desain Halaman Menu Detail Status Pelamar Pada HRD.....	57
Gambar 4.19 Desain Halaman Menu Psikotes Pada HRD.....	57
Gambar 4.20 Desain Halaman Tambah Soal Psikotes Pada HRD.....	58
Gambar 4.21 Desain Halaman Menu Tes Tertulis Pada HRD.....	58
Gambar 4.22 Desain Halaman Tambah Soal <i>Essay</i> Pada HRD.....	59
Gambar 4.23 Desain Halaman Menu Lowongan Pekerjaan Pada HRD.....	59
Gambar 4.24 Desain Halaman Tambah Lowongan Pekerjaan Pada HRD.....	60

Gambar 4.25 Desain Halaman Menu Detail Hasil Test Pada HRD.....	60
Gambar 4.26 Desain Halaman <i>Dashboard</i> Pada Manajer.....	61
Gambar 4.27 Desain Halaman Menu Status Pelamar Pada Manajer.....	61
Gambar 4.28 Desain Halaman Laporan Status Pelamar Wawancara Pada Manajer.....	62
Gambar 4.29 Desain Halaman <i>Dashboard</i> Pada Owner.....	62
Gambar 4.30 Desain Halaman <i>Dashboard</i> Pada Owner.....	63
Gambar 4.31 Halaman Depan Pada Pelamar.....	64
Gambar 4.32 Halaman <i>Login</i> Pada Karyawan.....	64
Gambar 4.33 Halaman Lowongan Pekerjaan Pada Pelamar.....	65
Gambar 4.34 Halaman <i>Input</i> Lamar Pekerjaan Pada Pelamar.....	65
Gambar 4.35 Halaman <i>Login</i> Pada Karyawan.....	66
Gambar 4.36 Halaman Menu <i>Banner</i> Pada HRD.....	66
Gambar 4.37 Halaman Tambah <i>Banner</i> Pada HRD.....	67
Gambar 4.38 Halaman Menu Pengumuman Pada HRD.....	67
Gambar 4.39 Halaman Tambah Pengumuman Pada HRD.....	68
Gambar 4.40 Halaman Menu Status Pelamar Pada HRD.....	68
Gambar 4.41 Halaman Menu Detail Status Pelamar Pada HRD.....	69
Gambar 4.42 Halaman Menu Psikotes Pada HRD.....	69
Gambar 4.43 Halaman Tambah Soal Psikotes Pada HRD.....	70
Gambar 4.44 Halaman Menu Tes Tertulis Pada HRD.....	70
Gambar 4.45 Halaman Tambah Soal <i>Essay</i> Pada HRD.....	71
Gambar 4.46 Halaman Menu Lowongan Pekerjaan Pada HRD.....	71
Gambar 4.47 Halaman Tambah Lowongan Pekerjaan Pada HRD.....	72
Gambar 4.48 Halaman Menu Detail Hasil Tes Pada HRD.....	72
Gambar 4.49 Halaman <i>Dashboard</i> Pada Manajer.....	73
Gambar 4.50 Halaman Menu Status Pelamar Pada Manajer.....	73
Gambar 4.51 Halaman Laporan Status Pelamar Wawancara Pada Manajer.....	74
Gambar 4.52 Halaman Detail Status Pelamar Pada Manajer.....	74
Gambar 4.53 Halaman Tambah <i>Banner</i> Pada HRD.....	75

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Jadwal Penelitian.....	16
Tabel 3.2 Simbol-simbol Flowchart.....	20
Tabel 3.3 Simbol-simbol Data Flow Diagram (DFD).....	22
Tabel 3.4 Simbol-simbol Entity Relationship Diagram (ERD).....	23
Tabel 4.1 Tabel Apply Loker.....	37
Tabel 4.2 Tabel <i>Banner</i>	38
Tabel 4.3 Tabel Cabang Kantor.....	39
Tabel 4.4 Tabel Hasil Tes.....	40
Tabel 4.5 Tabel Jadwal Psikotes.....	41
Tabel 4.6 Tabel Jadwal Wawancara.....	42
Tabel 4.7 Tabel Jawaban Tes Tertulis.....	43
Tabel 4.8 Tabel Loker.....	44
Tabel 4.9 Tabel Pelamar.....	45
Tabel 4.10 Tabel Pelamar Psikotes.....	46
Tabel 4.11 Tabel Pelamar Wawancara.....	47
Tabel 4.12 Tabel Penempatan Pelamar.....	47
Tabel 4.13 Tabel Pengumuman.....	48
Tabel 4.14 Tabel Soal.....	49
Tabel 4.15 Tabel Soal <i>Essay</i>	50
Tabel 4.16 Tabel Soal <i>Users</i>	50
Tabel 4.17 Pengujian Equivalence Partitioning HRD.....	76
Tabel 4.18 Pengujian Equivalence Partitioning Manajer.....	78
Tabel 4.19 Pengujian Equivalence Partitioning Pelamar.....	80

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (*Fotocopy*)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (*Fotocopy*)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi (*Fotocopy*)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (*Fotocopy*)
5. Lampiran 5. *Form* Revisi Ujian Pra Sidang (*Fotocopy*)
6. Lampiran 6. *Form* Revisi Ujian Kompre (Asli)
7. Lampiran 7. *Listing Code*

Abstrak

Ayu Lismeni dan Sefti Wulandari, Aplikasi Penerimaan Karyawan Berbasis Web Di PT Jaya Masawan Putra Sejahtera, di Bimbing Oleh Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom.

PT Jaya Masawan Putra Sejahtera (*JM.Group*) merupakan salah satu perusahaan *retail* yang bergerak di bidang *Supermarket* dan *DepartementStore*. PT Jaya Masawan Putra Sejahtera (*JM.Group*) membutuhkan karyawan baru rata-rata 15% untuk membantu dalam setiap pekerjaan untuk masing-masing divisi didalam perusahaan dikarenakan dari waktu ke waktu ada diantara karyawan yang berhenti serta sudah mencapai usia pensiun. Pengolahan data yang masih manual serta belum terintegrasi secara online serta banyaknya jumlah calon tenaga kerja menyebabkan adanya penumpukan berkas dan potensi hilangnya berkas, sehingga pencarian data menjadi lama dan menghambat proses rekrutmen. Dengan adanya aplikasi penerimaan karyawan berbasis web ini dapat memudahkan divisi personalia dalam mengelola data calon pelamar PT Jaya Masawan Putra Sejahtera. Alat pengembangan sistem yang digunakan untuk merancang sistem informasi kepegawaian ini adalah *Flowchart*, *Data Flow Diagram*, dan *Entitiy Relationship Diagram*. Teknik pengembangan sistem yang digunakan yaitu metode *prototype*. Hasil penelitian berupa Rancang Bangun Aplikasi Penerimaan Karyawan Berbasis *Web* Di PTJaya Masawan Putra Sejahtera.

Kata kunci---Aplikasi Penerimaan Karyawan Berbasis Web, Prototype,

Abstrack

Ayu Lismeni and Sefti Wulandari, Web-Based Employee Recruitment Application at PT Jaya Masawan Putra Sejahtera, Guided by Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom.

PT Jaya Masawan Putra Sejahtera (JM.Group) is a retail company engaged in the Supermarket and Department Store sector. PT Jaya Masawan Putra Sejahtera (JM.Group) requires an average of 15% new employees to assist in each job for each division within the company because from time to time there are employees who quit and have reached retirement age. Data processing is still manual and has not been integrated online and the large number of prospective workers causes accumulation of files and the potential for loss of files, so that searching for data takes a long time and hinders the recruitment process. With this web-based employee recruitment application, it can facilitate the personnel division in managing data on prospective applicants for PT Jaya Masawan Putra Sejahtera. The system development tools used to design this personnel information system are flowcharts, data flow diagrams, and entity relationship diagrams. The system development technique used is the prototype method. The results of the research are in the form of Web-Based Employee Recruitment Application Design at PT Jaya Masawan Putra Sejahtera.

Keywords---Employee Recruitment Application Web Based, Prototype,

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Penerimaan karyawan baru atau rekrutmen adalah hal yang paling penting bagi perusahaan untuk memperoleh karyawan baru dalam menduduki suatu jabatan. Karyawan adalah aset utama perusahaan yang menjadi perencana dan pelaku aktif dari aktivitas organisasi. Karyawan adalah seorang pekerja yang bekerja dibawah perintah orang lain dan mendapat kompensasi serta jaminan. (Siagian, 2018)

PT Jaya Masawan Putra Sejahtera (*JM.Group*) merupakan salah satu perusahaan *retail* yang bergerak di bidang *Supermarket* dan *DepartementStore*. PT Jaya Masawan Putra Sejahtera berkembang di Provinsi Sumatera Selatan yang hingga saat ini memiliki 6 cabang yaitu JM Sukarami, JM Kenten, Pasaraya JM, JM Lemabang, JM Plaju dan JM Pasaraya Bandung. Dan beberapa cabang yang ada diluar Provinsi Sumatera Selatan yakni di kota Lubuk Linggau, dan kota Malang Jawa Timur perusahaan ini bernama JM Linggau, dan Centerpoint Malang.

JM Lemabang merupakan pusat dari PT Jaya Masawan Putra Sejahtera (*JM. Group*) yang berlokasi di Jl. R.E Martadinata No.1909, Sei Buah Kec. Ilir Timur II Kota Palembang Sumatera Selatan, 30163. PT Jaya Masawan Putra Sejahtera (*JM.Group*) membutuhkan karyawan baru rata-rata 15% untuk membantu dalam setiap pekerjaan untuk masing-masing divisi didalam

perusahaan dikarenakan dari waktu ke waktu ada diantara karyawan yang berhenti serta sudah mencapai usia pensiun.

Salah satu kendala yang dihadapi PT Jaya Masawan Putra Sejahtera adalah dalam hal pengelolaan data calon karyawan. Pengolahan data yang masih manual serta belum terintegrasi secara online serta banyaknya jumlah calon tenaga kerja menyebabkan adanya penumpukan berkas dan potensi hilangnya berkas, sehingga pencarian data menjadi lama dan menghambat proses rekrutmen. Efektifitas dan efisiensi untuk mendapatkan data tentang calon karyawan sangat penting bagi suatu perusahaan, sehingga dibutuhkan pemanfaatan suatu sistem atau aplikasi untuk mengelola data calon karyawan. Dengan adanya aplikasi pengelolaan data calon karyawan diharapkan dapat membantu proses perekrutan karyawan baik dari proses pencarian berkas maupun meminimalkan hilangnya data. Selain itu, pengelolaan data secara online memungkinkan proses perekrutan calon karyawan menjadi lebih mudah karena tidak harus dilakukan di kantor namun dapat dilakukan dimana saja dan kapan saja selama jaringan internet tersedia. Perancangan aplikasi perekrutan karyawan ini memungkinkan HRD mencari informasi seputar calon karyawan mengenai data diri, divisi yang dilamar, psikotes dan skill yang dimiliki calon karyawan tersebut.

Berdasarkan uraian diatas, maka penelitian ini berjudul **“Rancang Bangun Aplikasi Penerimaan Karyawan Berbasis Web di PT Jaya Masawan Putra Sejahtera”**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan rumusan masalah dalam penelitian ini, “Bagaimana cara membuat rancang bangun aplikasi penerimaan karyawan berbasis *Web* di PT Jaya Masawan Putra Sejahtera.”

1.3 Batasan Masalah

Penulis memiliki batasan atau ruang lingkup dalam penelitian ini yang mencakup:

1. Penelitian dilakukan di PT Jaya Masawan Putra Sejahtera.
2. Aplikasi yang dirancang digunakan untuk data penerimaan karyawan tahunan di PT Jaya Masawan Putra Sejahtera.
3. Aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL*.
4. Alat pengembangan menggunakan *Flowchart*, *Data Flow Diagram (DFD)* dan *Entity Relationship Diagram (ERD)*.
5. Data yang diolah adalah data diri, kesehatan, wawancara, psikotes dan divisi yang dilamar.
6. Pengguna yang dapat mengakses sistem informasi ini adalah bagian HRD, *Manajer* dan Calon Karyawan.
7. Metode perancangan yang digunakan adalah metode *Prototyping*. Metode *prototyping* merupakan proses yang digunakan untuk membantu pengembangan perangkat lunak dalam membentuk model perangkat lunak yang harus dibuat.
8. *Output* yang akan dihasilkan dari aplikasi adalah data diri,

kesehatan, wawancara, psikotes dan divisi yang dilamar.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan sebuah aplikasi penerimaan karyawan berbasis web di PT Jaya Masawan Putra Sejahtera sehingga memudahkan HRD dalam menyeleksi calon karyawan yang memenuhi kriteria perusahaan dan memudahkan dalam mencari data calon karyawan.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini memiliki manfaat bagi mahasiswa, PT Jaya Masawan Putra Sejahtera, dan Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech.

1.5.1 Manfaat Bagi Mahasiswa

Adapun manfaat yang diperoleh mahasiswa dengan melakukan penelitian di PT Jaya Masawan Putra Sejahtera adalah sebagai berikut.

- a. Dapat menerapkan semua yang dipelajari selama masa perkuliahan terkhususnya pemrograman berbasis *web*.
- b. Dapat mengetahui cara membuat sebuah aplikasi penerimaan Karyawan berbasis *web*.

1.5.2 Manfaat Bagi PT Jaya Masawan Putra Sejahtera

Beberapa manfaat yang diperoleh PT Jaya Masawan Putra Sejahtera dengan adanya aplikasi penerimaan karyawan berbasis

web yaitu :

- a. Mendapat *alternatif* pemecahan masalah yang ditimbulkan, khususnya masalah-masalah yang berkaitan dengan proses penerimaan karyawan.
- b. Dapat membantu PT Jaya Masawan Putra Sejahtera membuat laporan terkait data pelamar.

1.5.3 Manfaat Bagi Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech

Beberapa manfaat yang diperoleh Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech dari penelitian ini adalah :

- a. Dapat dijadikan sebagai arsip atau dokumen yang diharapkan akan bermanfaat untuk proses kegiatan perkuliahan.
- b. Mendapatkan referensi bacaan untuk penelitian selanjutnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dari penelitian tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini memuat landasan teori dan objek penelitian.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini menjelaskan lokasi dan waktu penelitian, jenis data, teknik pengumpulan data, dan alat pengembangan sistem.

BAB IV HASIL PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas mengenai hasil yang meliputi flowchart sistem yang berjalan, permasalahan dan kendala, pemecahan masalah desain, implementasi desain dan pembahasan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas kesimpulan dari semua uraian pada bab-bab sebelumnya dan saran yang diharapkan dapat berguna dalam penelitian.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

2.1.1 Webiste

Menurut Rohi Abdulloh *Website* atau disingkat *web* dapat diartikansejumlah halaman yang terdiri dari beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data *digital* baik berupa *text*, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet. (Josi, 2017).

2.1.2 Penerimaan Karyawan

Penerimaan karyawan baru atau rekrutmen adalah hal yang paling pentingbagi perusahaan untuk memperoleh calon karyawan baru dalam menduduki suatu jabatan. Karyawan adalah aset utama perusahaan yang menjadi perencana dan pelaku aktif dari aktivitas organisasi. Karyawan adalah seorang pekerja yang bekerja dibawah perintah orang lain dan mendapat kompensasi serta jaminan. (Siagian, 2018).

2.1.3 Metode Prototype

Menurut Hasmoro dan Saufik metode *Prototype* adalah sebuah versi darisuatu sistem potensial yang menyediakan pengembang dan *user* dengan suatu gambaran tentang bagaimana sistem dalam bentuk sempurnanya akan berfungsi.(Hormati et al., 2021).

Berikut adalah penjelasan tahapan metode *Prototype* yang digunakan dalam penelitian ini:

a. Pengumpulan kebutuhan

Pelanggan dan pengembang bersama-sama mendefinisikan format seluruh perangkat lunak, mengidentifikasi semua kebutuhan, dan garis besar sistem yang akan dibuat.

b. Membangun *prototype*

Membangun *prototyping* dengan membuat perancangan sementara yang berfokus pada penyajian kepada pelanggan (misalnya dengan membuat *input* dan format *output*).

Talam tahap ini, perancangan awal dari sistem atau aplikasi dibuat untuk memberikan gambaran kepada pelanggan tentang bagaimana tampilan dan fungsionalitas sistem tersebut. Perancangan sementara ini biasanya berfokus pada antarmuka pengguna, termasuk *input* dan format *output* yang akan digunakan oleh pengguna dalam berinteraksi dengan sistem.

c. Evaluasi *prototype*

Evaluasi ini dilakukan oleh pelanggan apakah *prototyping* yang sudah dibangun sudah sesuai dengan keinginan pelanggan. Jika sudah sesuai maka langkah 4 akan diambil.

Pada tahap ini pelanggan akan melakukan pengujian dan penilaian terhadap prototipe, mengidentifikasi apakah fitur-fitur yang diharapkan telah diimplementasikan dengan baik dan apakah prototipe

memenuhi kebutuhan yang telah ditetapkan. Jika prototipe telah sesuai dengan harapan pelanggan, langkah selanjutnya adalah melanjutkan ke tahap mengkodekan sistem (langkah 4) di mana prototipe akan diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman yang sesuai. Namun, jika prototipe tidak sesuai dengan keinginan pelanggan, maka prototipe tersebut akan direvisi dengan mengulang langkah-langkah sebelumnya, yaitu langkah 1, 2, dan 3. Revisi dapat melibatkan perubahan desain, penghapusan atau penambahan fitur, atau perbaikan lainnya untuk memastikan prototipe dapat memenuhi ekspektasi pelanggan.

d. Mengkodekan sistem

Dalam tahap ini prototyping yang sudah di sepakati diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman yang sesuai.

Dalam tahap ini, pengembang perangkat lunak akan menulis, menguji, dan menggabungkan kode-kode tersebut untuk menciptakan perangkat lunak yang fungsional dan sesuai dengan kebutuhan yang telah ditentukan. Menguasai bahasa pemrograman yang digunakan dalam mengkodekan sistem menjadi sangat penting untuk memastikan perangkat lunak dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan output yang diharapkan.

e. Menguji sistem

Setelah sistem sudah menjadi suatu perangkat lunak yang siap pakai, harus dites dahulu sebelum digunakan. Pengujian ini dilakukan

dengan *Black box*

f. Evaluasi Sistem

Melakukan evaluasi terhadap sistem yang telah selesai dibangun. Evaluasi dilakukan oleh pelanggan atau pengguna sistem untuk memastikan bahwa sistem yang telah dibuat sesuai dengan harapan dan kebutuhan mereka.

Jika hasil evaluasi menunjukkan bahwa sistem sudah sesuai dengan yang diharapkan, maka langkah selanjutnya dapat dilanjutkan. Namun, jika terdapat ketidaksesuaian, maka langkah-langkah sebelumnya seperti analisis kebutuhan dan pengkodean sistem perlu diulang atau diperbaiki sesuai dengan masukan dari evaluasi tersebut. Jika tidak, ulangi langkah 4 dan 5.

g. Menggunakan sistem

Perangkat lunak yang telah diuji dan diterima pelanggan siap untuk digunakan. Menggunakan sistem berarti mengaktifkan sistem secara penuh dan menjalankan operasi sehari-hari dengan bantuan sistem perangkat lunak yang telah dibangun.

2.1.4 PHP (*Hypertext Preprocessor*)

PHP merupakan singkatan dari *Hypertext Preprocessor*. PHP merupakan bahasa pemrograman *script* yang diletakkan dalam *server* yang biasa digunakan untuk membuat aplikasi *web* yang bersifat dinamis. (Winanjar & Susanti, 2021).

2.1.5 MySql

Mysql merupakan sistem manajemen *database* yang bersifat *relational*. Artinya, data yang dikelola dalam *database* yang akan diletakkan pada beberapa tabel yang terpisah sehingga manipulasi data akan jauh lebih cepat. *Mysql* dapat digunakan untuk mengelola *database* mulai dari yang kecil sampai dengan yang sangat besar. (Novendri, 2019).

2.1.6 Black box Testing

Pengujian pada sistem menggunakan metode *Black box*, tujuannya mengetahui kelemahan dari sistem agar data yang dihasilkan sesuai dengan data yang dimasukkan setelah data dieksekusi dan menghindari kekurangan dan kesalahan pada aplikasi sebelum digunakan oleh *user*. (Febriyanti et al., 2021).

2.1.7 Sejarah Perusahaan

PT Jaya Masawan Putra Sejahtera merupakan salah satu perusahaan *retail* yang berkembang di Provinsi Sumatera Selatan yang hingga saat ini memiliki 6 cabang yang tersebar di Provinsi Sumatera Selatan dan beberapa cabang yang ada diluar Provinsi Sumatera Selatan. Perusahaan *retail* yang berkembang sejak tahun 1978 ini didirikan oleh bapak Yusuf Masawan beserta istri Ibu Junlia Susanti yang diawali dengan usaha dibidang konveksi, tetapi berkat kerja keras dan kegigihan

mereka toko konveksi berubah menjadi perusahaan *retail* yang berkembang.

Tahun 1978 PT Jaya Masawan Putra Sejahtera diawali dengan berdirinya toko konveksi yakni toko puncak yang berlokasi penjualan di lorong basah No.77 toko ini berdiri dengan kokoh selama lebih kurang sepuluh tahun. Namun pada akhirnya tahun 1988 tidak diteruskan karena habis masa kontraknya. Tahun 1989, pada April 1989 didirikan satu cabang lagi bernama Pasaraya Bandung yang berlokasi di jalan TP.Rustam Effendi No.47 masih berdiri kokoh hingga saat ini. Pada tanggal 10 April 2012 Pasaraya Bandung resmi mengalami perluasan untuk area *supermarket*.

Kini PT Jaya Masawan Putra Sejahtera memiliki 6 cabang yang terus berkembang dan masih menjadi penguasa *retail* di provinsi Sumatera Selatan. Bapak Yusuf Masawan juga memiliki usaha dibidang yang sama yang saat ini berkembang diluar kota Palembang yakni di kota Malang Jawa Timur perusahaan ini bernama PT Centerpoint Putra Sejahtera dan cabangnya bernama Centerpoint.

2.2 Visi dan Misi Perusahaan

Adapun visi dan misi dari PT Jaya Masawan Putra Sejahtera adalah:

a. Visi

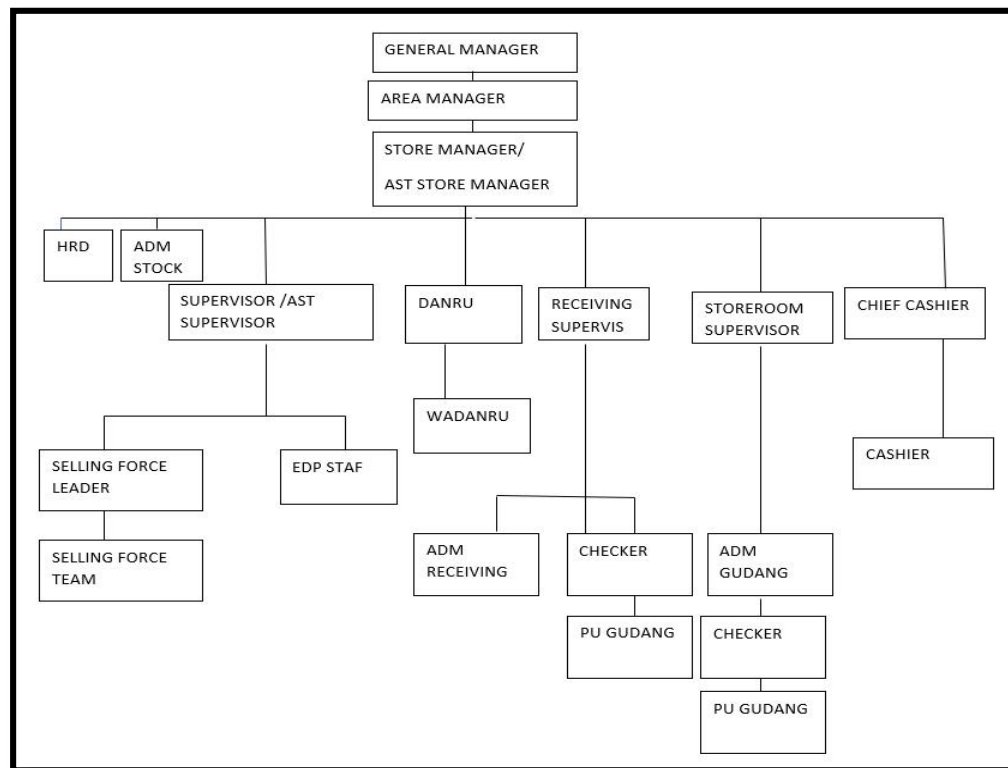
Untuk menjadi pemimpin *retail* lokal dan peritail dengan menyediakan jenis produk yang lengkap, harga terjangkau dan memberikan kenyamanan berbelanja serta pelayanan yang baik kepada konsumen.

b. Misi

LOJUPAS , yakni Loyal, Jujur, Patuh, Dan Semangat. Sebagai budaya dalam tiap pribadi karyawan PT Jaya Masawan Putra Sejahtera, sehingga di harapkan akan membawa perusahaan terus eksis dan semakin berkembang dari waktu ke waktu.

2.3 Struktur Organisasi

Berikut ini adalah struktur organisasi PT Jaya Masawan Putra Sejahtera :



Sumber : Struktur Organisasi PT Jaya Masawan Putra Sejahtera

Gambar 2.1 Struktur Organisasi PT Jaya Masawan Putra Sejahtera

2.4 Tugas Wewenang

Dari bagan struktur organisasi dapat kita lihat unsur-unsur penunjang kegiatan operasional di masing-masing cabang tugas dari masing-masing unsur tersebut yakni :

a. *General Manager*

Seorang *general manager operational* merupakan *manager* yang memimpin setiap cabang PT Jaya Masawan Putra Sejahtera yang berperan memantau kegiatan *operasional* di masing-masing cabang dimanapendelegasian tugas dan tanggung jawab di bagi dengan *area manager*.

b. *Area Manager*

Adalah seorang yang memimpin sebagian cabang PT Jaya Masawan Putra Sejahtera di perusahaan ini sendiri area manager di tempati oleh dua orang, yang masing masing memimpin lima cabang PT Jaya Masawan Putra Sejahtera.

c. *Store Manager and Assistant Store Manager*

Seorang store manager ataupun assistant store manager adalah seorang manager yang memimpin satu toko cabang PT Jaya Masawan Putra Sejahtera dimana bertanggung jawab penuh atas kegiatan operasional sehari-hari atas cabang yang dipimpinnya.

d. *Human Resource Development (HRD)*

Adalah seorang yang mengolah data karyawan baik dari segi absensi, cuti dan kompensasi dari masing-masing karyawan dalam satu

toko. Divisi human resource development dalam satu toko biasanya di jalankan oleh tiga sampai empat orang karyawan.

e. *Administrasi Stock*

Tugas seorang administrasi stok adalah mendata barang masuk dan keluarnya yang nantinya akan di laporkan kepada bagian audit pusat guna untuk diketahui selisih dari data barang tersebut.

f. *Supervisor And Assistant Supervisor*

Adalah seorang pemimpin dalam satu floor atau lantai, masing-masing lantai memiliki dua orang supervisor ataupun assistant supervisor yang bertugas untuk mengawasi seluruh kegiatan operasional agar dalam aktivitas penjualan berjalan sesuai dengan yang di harapkan. Seorang supervisor membawahi beberapa orang di antaranya :

g. *Kepala Counter (Selling Force Leader)*

Adalah seseorang yang memimpin suatu counter yang bertanggung jawab terhadap counter yang mereka pimpin, baik dari segi barang maupun karyawan yang terlibat di dalamnya yaitu pramuniaga.

h. *Pramuniaga (Selling Force Team)*

Seorang pramuniaga memiliki tanggung jawab yang berfokus pada pelayanan dan penjualan barang.

i. *EDP (Electronic Data Processing)*

Adalah seseorang yang bertanggung jawab menginput data penjualan ataupun transaksi setiap harinya melalui nota-nota penjualan yang terpakai dalam transaksi.

j. Danru (Komandan Regu) Dan Wadanru (Wakil Komandan Regu)

Adalah seorang kepala bagian keamanan yang bertanggung jawab penuh terhadap keamanan di satu outlet (*JM Group*)

k. Receiving Supervisor

Adalah seseorang yang bertanggung jawab atas proses masuk keluarnya barang.

l. Chief Kasir and Assistant Chief Kasir

Adalah seorang kepala kasir yang bertanggung jawab atas keuangan hasil transaksi setiap harinya yang kemudian akan dilaporkan kepada *accounting* pusat setiap harinya.

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian

3.1.1 Lokasi

Peneliti melakukan riset di PT Jaya Masawan Putra Sejahtera (*JM. Group*) yang berlokasi di Jl. R.E Martadinata No.1909, Sei Buah Kec. Ilir Timur II Kota Palembang Sumatera Selatan, 30163.

3.1.2 Waktu Penelitian

Penelitian dilaksanakan selama empat bulan terhitung dari bulan Maret 2023 sampai dengan bulan Juli 2023. Berikut jadwal penelitian yang penulis lakukan dapat dilihat pada tabel sebagai berikut:

Tabel 3.1 Tabel Jadwal Penelitian

No	Keterangan		2023																				
			Maret				April				Mei				Juni				Juli				
			1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
1	Pengumpulan Kebutuhan	Wawancara	■	■																			
		Observasi			■	■																	
		Studi Pustaka					■	■															
		Dokumentasi							■	■													
2	Membangun Prototype	Flowchart									■	■	■	■									
		DFD												■	■								
		ERD													■	■	■						
3	Evaluasi Prototype	Desain Interface													■	■	■						
4	Mengkodekan Sistem	Pemrograman PHP														■	■	■	■	■	■		
		Database MYSQL															■	■	■	■	■	■	

kegiatan perekrutan karyawan di PT Jaya Masawan Putra Sejahtera.

b. Pengamatan (*Observasi*)

Observasi adalah salah satu metode pengumpulan data dengan mengamati atau meninjau secara cermat dan langsung di lokasi penelitian atau lapangan untuk mengetahui secara langsung kondisi yang terjadi atau untuk membuktikan kebenaran dari sebuah penelitian. Kegiatan observasi ini menjadi salah satu dari teknik pengumpulan data apabila sesuai dengan tujuan penelitian, yang direncanakan dan dicatat secara sistematis, serta dapat dikontrol keandalan (*reliabilitas*) dan kesahihannya (*validitasnya*). (Siregar et al., 2020).

Dengan metode observasi ini, peneliti berkesempatan untuk mengamati secara langsung kegiatan penerimaan karyawan di PT Jaya Masawan Putra Sejahtera. Dengan cara mengamati dan membantu *staf* HRD (*Human Resource Development*) dalam menyusun berkas-berkas yang bertumpukan.

c. Studi Pustaka

Studi pustaka atau *studi literature* adalah mengumpulkan informasi dari buku-buku dan referensi lainnya yang terkait dengan masalah dan tujuan riset. Buku-buku dan *literatur* lain adalah sebagai sumber data yang akan diolah dan dianalisis oleh peneliti. (Zagoto et al., 2019).

Studi pustaka yang diperoleh peneliti adalah mempelajari dan

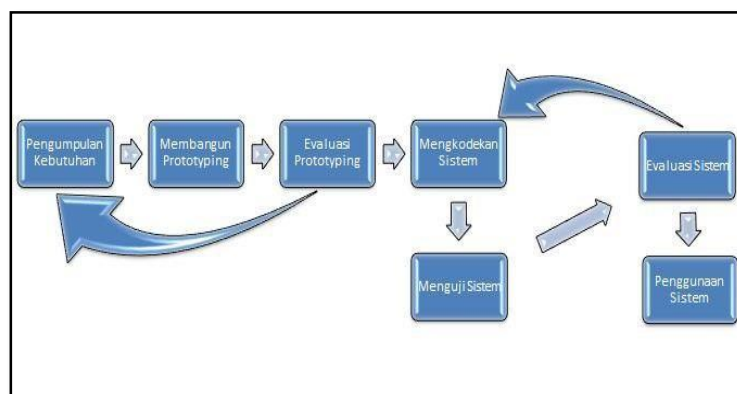
mengumpulkan sumber dan referensi dari berbagai laporan dan jurnal yang ada di internet yang telah akurat datanya dan didukung oleh pendapat para ahli.

d. Dokumentasi (Documentation)

Dokumentasi adalah salah satu teknik pengumpulan data melalui dokumen atau catatan tertulis yang ada. Dokumentasi yang peneliti dapatkan di PT Jaya Maswan Putra Sejahtera berupa foto, video, serta visi misi perusahaan.

3.4 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan rancang bangun aplikasi penerimaan karyawan berbasis *web* di PT Jaya Masawan Putra Sejahtera menggunakan metode *prototype*. Dapat dilihat pada gambar 3.1 berikut.



Sumber : Rusdiansyah, 2018

Gambar 3.1 Metode *Prototype*

3.5 Alat Pengembangan Sistem

Dalam perancangan sistem informasi penerimaan karyawan ini




penulis menggunakan *Flowchart*.

3.2.1. *Flowchart*


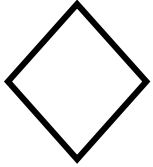
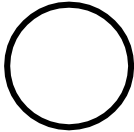
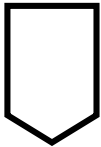

Flowchart adalah cara penulisan algoritma dengan menggunakan notasi grafis. *Flowchart* merupakan gambar atau bagan yang memperlihatkan urutan atau langkah-langkah dari suatu program dan hubungan antar proses beserta pernyataannya. Dengan demikian setiap simbol menggambarkan proses tertentu. (Fauzi, 2020).

Flowchart memiliki simbol-simbol seperti yang terlihat pada tabel 3.1 berikut :

Tabel 3.2 Simbol-simbol Flowchart

No.	Simbol	Nama	Fungsi
1.		<i>Terminator</i>	Permulaan atau akhir program.
2.		<i>Garis Alir</i>	Arah aliran program.
3.		<i>Proses</i>	Proses perhitungan atau proses pengolahan data.

Sumber (Pegadaian et al., 2023)


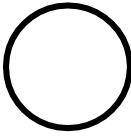


No.	Simbol	Nama	Fungsi
4.		<i>Input atau Output Data</i>	Proses <i>input</i> atau <i>output</i> data, parameter, informasi.
5.		<i>Decision</i>	Perbandingan pernyataan, penyeleksian data yang memberikan pilihan untuk langkah selanjutnya.
6.		<i>Onepage Terminator</i>	Perhubungan bagian bagian <i>flowchart</i> yang berada pada satu <i>page</i> .
7.		<i>Off page</i>	Perhubungan bagian bagian <i>flowchart</i> yang berbeda halaman.
8.		<i>Display</i>	Simbol ini menyatakan peralatan <i>output</i> yang digunakan.

3.2.2. Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram adalah suatu network yang menggambarkan suatu system komputerisasi, manualisasi, atau gabungan dari keduanya, yang penggambaranya disusun dalam bentuk kumpulan komponen sitem yang saling berhubungan sesuai aturan mainnya.(Umagapi & Ambarita, 2018).

Simbol-simbol *Data Flow Diagram* (DFD) dilihat pada tabel berikut:

Tabel 3.3 Simbol-simbol *Data Flow Diagram (DFD)*

No	Notasi	Keterangan
1.		<i>Source</i> (Kesatuan Luar)
2.		Proses
3.		Arus atau <i>flow</i> berfungsi untuk menyatakan jalannya arus suatu proses.
4.		<i>Data Store</i> (Simpanan Data)


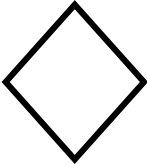
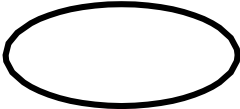


Sumber (Pegadaian et al., 2023)

3.2.3. *Entity Relationship Diagram (ERD)*

Menurut Sukamto dan Shalahuddin ERD adalah bentuk paling awal dalam melakukan perancangan basis data relasional. ERD digunakan untuk pemodelan basis data relational sehingga jika penyimpanan basis data maka perancangan basis data tidak perlu menggunakan ERD” Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa pengertian ERD suatu model data yang dibuat untuk melakukan perancangan basis data rasional.(Handoyo, 2019).

Tabel 3.4 Simbol-simbol *Entity Relationship Diagram*

(ERD)

No.	Notasi	Keterangan
1.		Entitas , yaitu kumpulan dari objek yang dapat diidentifikasi secara unik.
2.		Relasi , yaitu hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entitas.
3.		Atribut , yaitu karakteristik dari relasi yang merupakan penjelasan detail tentang entitas.
4.		Garis , hubungan antara entity dengan atributnya dan himpunan entitas dengan himpunan relasi.
5.		Input atau Output data, proses <i>input</i> atau <i>output</i> data, parameter, informasi

Sumber (Pegadaian et al., 2023).

BAB IV

PEMBAHASAN

4.1 Hasil Pengamatan

Berdasarkan penelitian yang peneliti lakukan di PT Jaya Mawasawan Putra Sejahtera , dari permasalahan yang telah uraikan sebelumnya, maka peneliti akan membuat “Aplikasi Penerimaan Karyawan PT Jaya Mawasawan Putra Sejahtera Menggunakan Metode *Prototype*”.

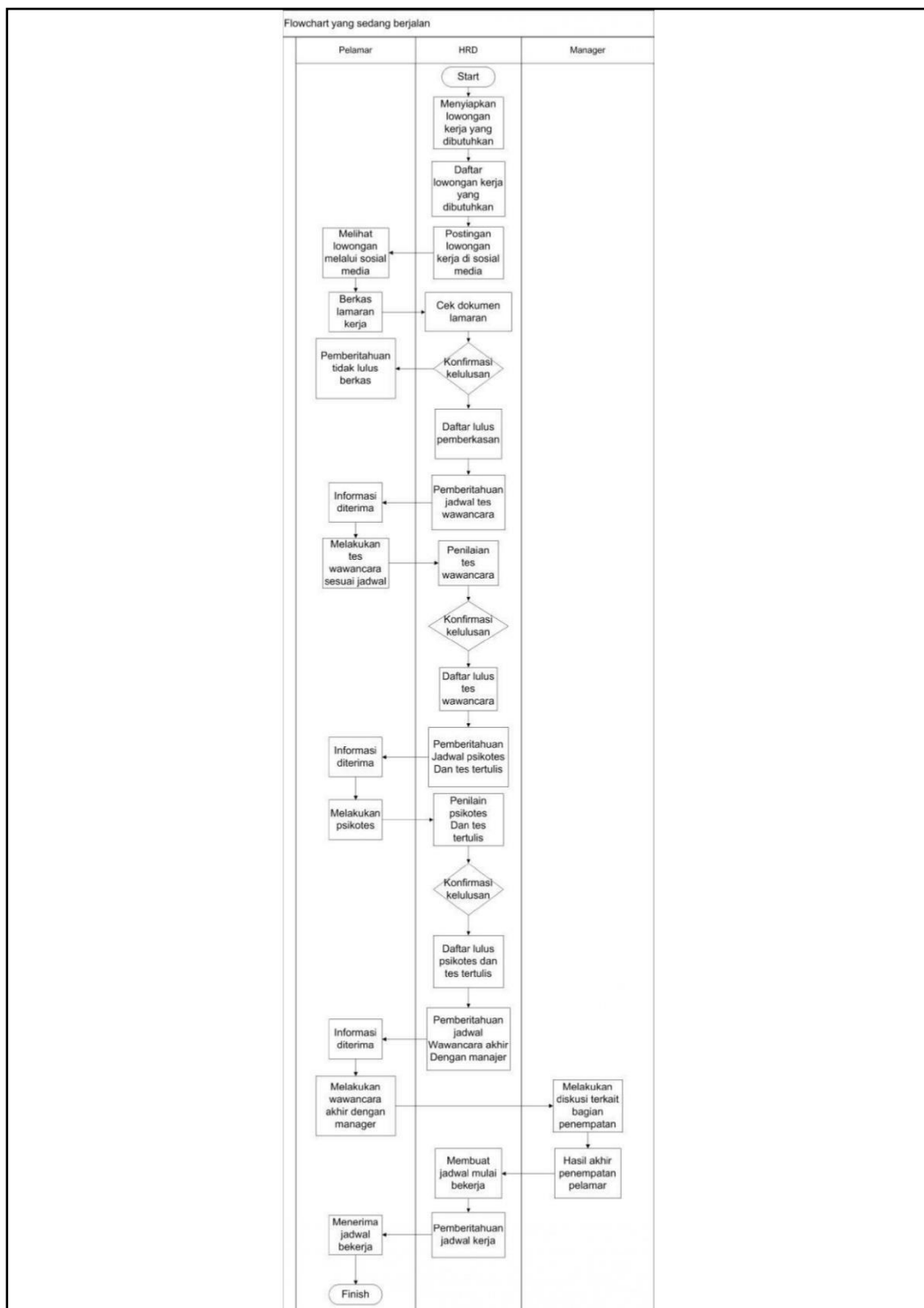
Aplikasi Penerimaan Karyawan yang dibangun merupakan salah satu solusi dari permasalahan yang ada pada PT Jaya Mawasawan Putra Sejahtera. Sistem ini bisa diakses oleh Manajer, HRD dan Pelamar.

4.1.1 Pengumpulan kebutuhan

Dalam penerimaan karyawan PT Jaya Masawan Putra Sejahtera belum memiliki sistem dan aplikasi.

4.1.1.1 *Flowchart* Penerimaan Karyawan Yang Berjalan

Flowchart yang sedang berjalan pada PT Jaya Masawan Putra Sejahtera (*JM. Group*) dapat dilihat pada gambar 4.1



Gambar 4.1 Flowchart Penerimaan Karyawan Yang Berjalan

flowchart yang sedang berjalan dalam proses penerimaan karyawan di PT Jaya Masawan Putra Sejahtera (JM.GROUP) adalah sebagai berikut:

- a. HRD menyiapkan daftar lowongan kerja yang dibutuhkan perusahaan dan memposting lowongan kerja tersebut di sosial media.
- b. Pelamar melihat postingan tersebut dan menyiapkan berkas lamaran kerja dan datang ke perusahaan untuk mengirimkan lamaran tersebut.
- c. HRD menerima dokumen lamaran kerja dan mengevaluasi apakah sudah memenuhi syarat atau belum. Jika memenuhi syarat maka HRD memberi tahu lulus tahap administrasi dan jadwal tes wawancara.
- d. Pelamar menerima jadwal untuk tes selanjutnya yaitu tes wawancara. Dan melakukan tes wawancara.
- e. HRD mengevaluasi tes wawancara apakah memenuhi syarat atau tidak. Dan jika memenuhi maka HRD memberitahu jadwal untuk tes selanjutnya yaitu tes psikotes dan tes tertulis.
- f. Pelamar menerima jadwal tes psikotes dan tes tertulis. Dan melakukan tes psikotes dan tes tertulis.
- g. HRD mengevaluasi tes psikotes dan tes tertulis. Jika lulus maka HRD memberikan informasi mengenai penempatan.

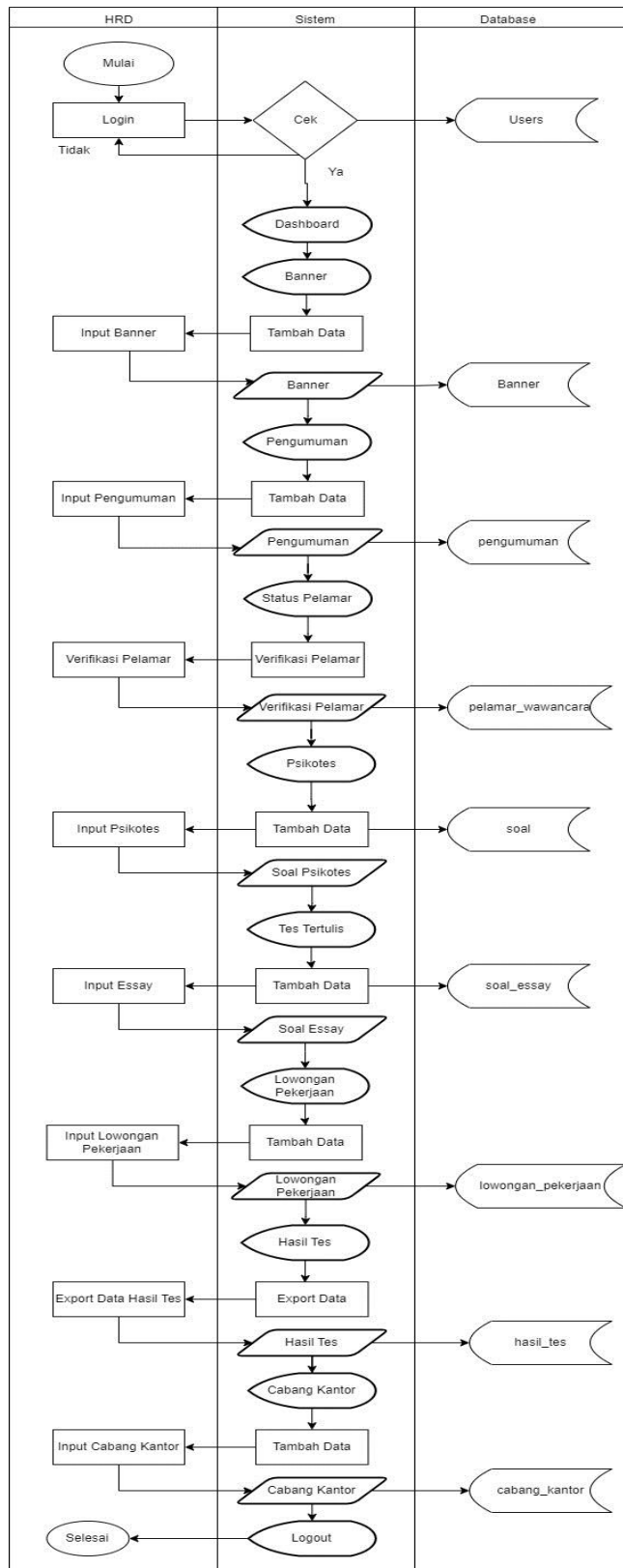
- h. Pelamar menerima jadwal tes wawancara akhir dengan manager dan melakukan wawancara akhir dengan manager mengenai bagian penempatan untuk pelamar
- i. HRD memberitahu jadwal mulai bekerja untuk pelamar.
- j. Pelamar menerima jadwal mulai bekerja.

4.1.2 Membangun Prototyping

4.1.2.1 *Flowchart* Yang Diusulkan

4.1.2.1.1 *Flowchart* Sistem Yang di Usulkan Sebagai HRD

Flowchart yang diusulkan sebagai Admin pada Aplikasi Penerimaan Karyawan PT Jaya Mawasawan Putra Sejahtera dapat dilihat pada Gambar 4.2



Gambar 4.2 Flowchart Sistem Yang di Usulkan Sebagai HRD

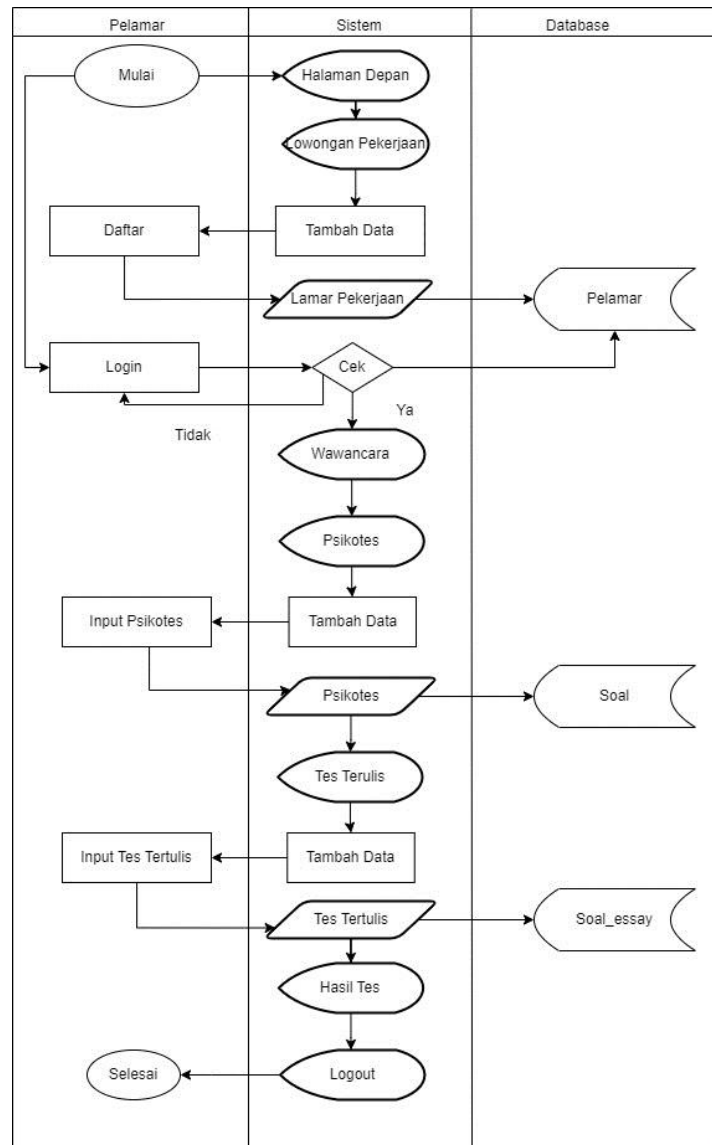
Keterangan *flowchart* sistem yang di usulkan sebagai

Admin diatas sebagai berikut:

- a. Mulai
- b. HRD melakukan *login* menggunakan *email* dan *password*, jika data yang di *input* sesuai dengan database maka akan menampilkan halaman *dashboard*, namun jika gagal akan Kembali kehalaman *login*
- c. HRD dapat menambahkan data *banner*
- d. HRD dapat menambahkan data pengumuman
- e. HRD dapat memverifikasi status pelamar
- f. HRD dapat menambahkan data psikotes
- g. HRD dapat menambahkan data tes tertulis
- h. HRD dapat menambahkan data lowongan pekerjaan
- i. HRD dapat menampilkan informasi hasil tes
- j. HRD dapat menambahkan data cabang kantor
- k. HRD melakukan log out
- l. Selesai

4.1.2.1.2 *Flowchart* Sistem Yang di Usulkan Sebagai Pelamar

Flowchart yang diusulkan sebagai pelamar pada Aplikasi Penerimaan Karyawan PT Jaya Mawasawan Putra Sejahtera dapat dilihat pada Gambar 4.3



Gambar 4.3 Flowchart Sistem Yang di Usulkan Sebagai Pelamar

Keterangan *flowchart* sistem yang di usulkan sebagai Kasir diatas sebagai berikut:

- a. Mulai
- b. Pelamar melakukan *login* menggunakan *email* dan *password*, jika data yang di *input* sesuai dengan database maka akan

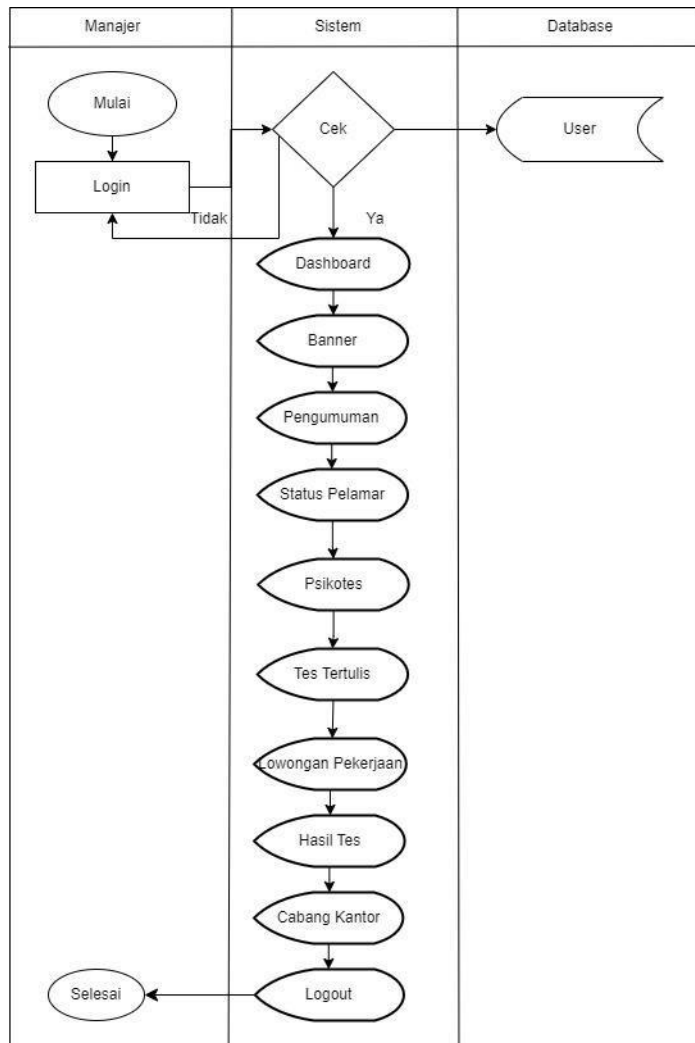
menampilkan halaman wawancara, namun jika gagal akan

Kembali kehalaman *login*

- c. Pelamar kehalaman depan
- d. Pelamar melakukan pendaftaran pada menu lowongan pekerjaan
- e. Setelah mendaftar pelamar bisa *login* kedalam sistem
- f. Pelamar mendapat informasi wawancara
- g. Pelamar dapat melakukan tes psikotes
- h. Pelamar dapat melakukan tes *essay*
- i. Pelamar mendapat informasi hasil tes
- j. Selesai

4.1.2.1.3 *Flowchart* Sistem Yang di Usulkan Sebagai Manajer

Flowchart yang diusulkan sebagai manajer pada Aplikasi Penerimaan Karyawan PT Jaya Mawasawan Putra Sejahtera dapat dilihat pada Gambar 4.4



Gambar 4.4 Flowchart Sistem Yang di Usulkan Sebagai Manajer

Keterangan *flowchart* sistem yang di usulkan sebagai manajer diatas sebagai berikut:

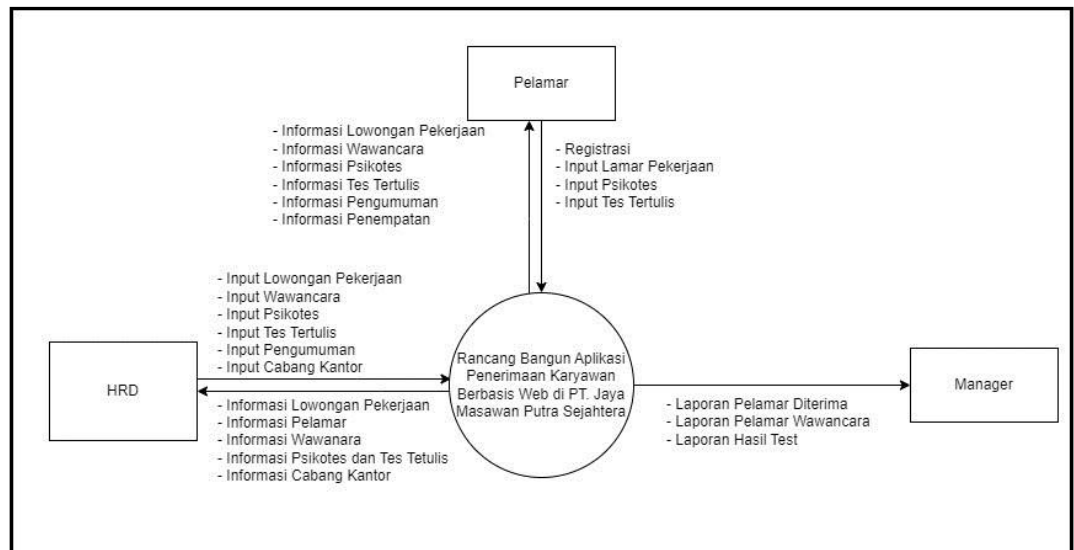
- a. Mulai
- b. Manajer melakukan *login* menggunakan *email* dan *password*, jika data yang di *input* sesuai dengan database maka akan menampilkan halaman *dashboard*, namun jika gagal akan Kembali kehalaman *login*
- c. Manajer dapat melihat informasi *banner*

- d. Manajer dapat melihat informasi pengumuman
- e. Manajer dapat melihat informasi status pelamar
- f. Manajer dapat melihat informasi psikotes
- g. Manajer dapat melihat informasi tes tertulis
- h. Manajer dapat melihat informasi lowongan pekerjaan
- i. Manajer dapat melihat informasi hasil tes
- j. Manajer dapat melihat informasi cabang kantor
- k. Manajer melakukan logout
- l. Selesai

4.1.2.2 Data Flow Diagram

1) Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan diagram yang menggambarkan seluruh *input* ke sistem maupun output dari sistem. Rancangan pada Aplikasi Penerimaan Karyawan PT Jaya Mawasawan Putra Sejahtera ini terdiri dari HRD, Manajer, Pelamar. Berikut diagram konteks dapat dilihat pada gambar 4.5



**Gambar 4.5 Diagram Konteks Aplikasi Penerimaan Karyawan PT Jaya
Mawasawan Putra Sejahtera**

Keterangan dari gambar diatas adalah:

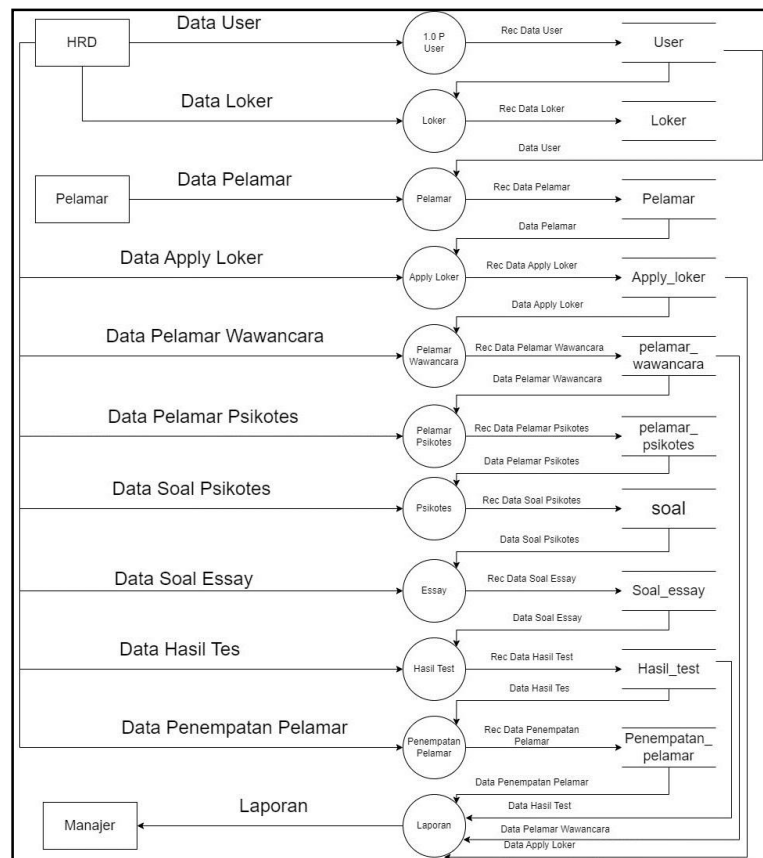
- a. Pelamar melakukan registrasi dengan mengisi data di menu lowongan pekerjaan, mengerjakan soal psikotes, dan mengerjakan tes tertulis (*essay*), dan mendapatkan informasi seperti informasi lowongan pekerjaan, informasi data pelamar, informasi wawancara, informasi soal psikotes, informasi tes tertulis, informasi pengumuman dan informasi penempatan
- b. HRD akan mengolah data lowongan pekerjaan, menambah data jadwal wawancara, menambah data soal psikotes dan tes tertulis (*essay*), menambah data pengumuman dan menambah data cabang kantor , serta mendapatkan informasi lowongan pekerjaan, informasi wawancara,

informasi soal psikotes, informasi tes tertulis, informasi pengumuman dan informasi cabang kantor.

- c. Manager menerima laporan pelamar diterima, laporan pelamar wawancara dan laporan hasil test.

2) Diagram Level 0

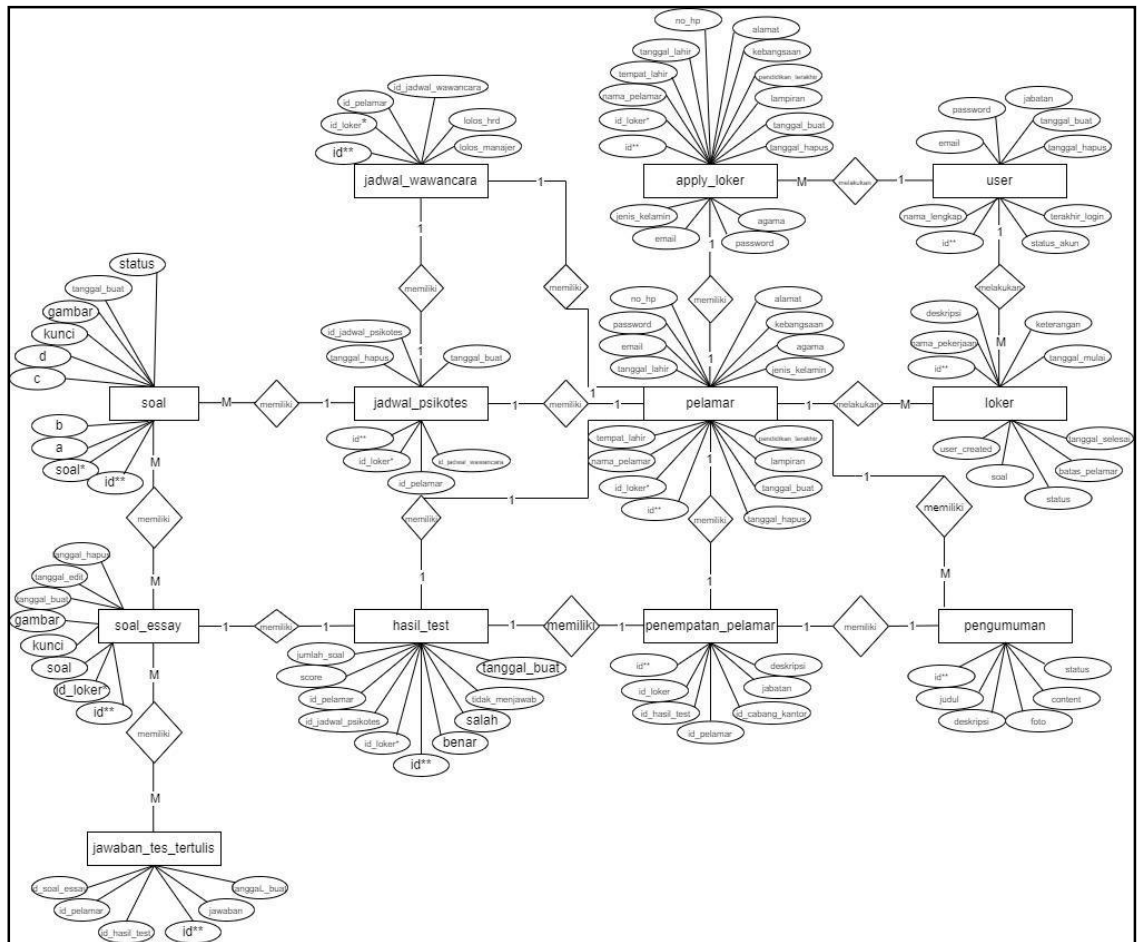
Diagram Level 0 adalah diagram yang menunjukkan semua proses utama yang menyusun keseluruhan sistem, diagram ini dapat dilihat pada gambar 4.6



Gambar 4.6 Diagram Level 0 Aplikasi Penerimaan Karyawan PT Jaya Mawasawan Putra Sejahtera

4.1.2.3 Entity Relationship Diagram

Berikut ini adalah gambar *Entity Relationship Diagram* (ERD) yang berisi komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi atribut dapat dilihat pada gambar 4.7 berikut ini :



Gambar 4.7 Entity Relationship Diagram Aplikasi Penerimaan Karyawan

PT Jaya Mawasawan Putra Sejahtera

4.1.3 Evaluasi *Prototyping*

1) Desain Database

Desain database yang digunakan menampung data yang akan digunakan untuk menampung data yang akan digunakan dalam proses pengkodean data. Hasil implementasi database dapat dilihat berikut.

a. Tabel Apply Loker

Tabel apply loker digunakan untuk menampung data pelamar lulus adm. Struktur tabel apply loker dapat dilihat pada tabel

4.1

Nama tabel : apply_loker

Primary key : id

Tabel 4.1 Tabel Apply Loker

No	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1	Id	<i>Int</i>	11	Primary Key
2	Id_loker	<i>Int</i>	11	Foreign Key
3	Nama_pelamar	<i>Varchar</i>	128	Nama pelamar
4	Tempat_lahir	<i>Varchar</i>	64	Tempat lahir
5	Tanggal_lahir	<i>Date</i>		Tanggal lahir
6	<i>Email</i>	<i>Varchar</i>	128	<i>Email</i>
7	No_hp	<i>Char</i>	15	Nomor hp
8	Alamat	<i>Tinytext</i>		Alamat
9	Kebangsaan	<i>Varchar</i>	128	Kebangsaan
10	Agama	<i>Varchar</i>	128	Agama

No	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
11	Jenis_kelamin	Enum	L / P	Jenis kelamin
12	Pendidikan_terakhir	Varchar	64	Pendidikan terakhir
13	Lampiran	Varchar	255	Lampiran
14	tanggal_buat	Timestamp		Tanggal buat
15	Tanggal_hapus	Timestamp		Tanggal hapus
16	Status	Enum	Diterima / Ditolak	Status diterima/ditolak

b. Tabel *Banner*

Tabel *banner* digunakan untuk menampung data *banner*.

Struktur tabel *banner* dapat dilihat pada tabel 4.2

Nama tabel : *banner*

Primary key : id

Tabel 4.2 Tabel *Banner*

No	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1	Id	Int	11	Primary Key
2	Judul	Varchar	255	Foreign Key
3	Deskripsi	Text	11	Penjelasan
4	Foto	Varchar	255	Foto <i>banner</i>
5	Posisi	Int	11	Posisi tata letak
6	Status	Enum		Show/Hide
7	Tanggal_buat	Timestamp		Tanggal buat

No	Nama <i>Field</i>	Type Data	Length	Keterangan
8	Tanggal_edit	<i>Timestamp</i>		Tanggal edit
9	Tanggal_hapus	<i>Timestamp</i>		Tanggal hapus

c. Tabel Cabang Kantor

Tabel cabang kantor digunakan untuk menampung data cabang kantor. Struktur tabel cabang kantor dapat dilihat pada tabel

4.3

Nama tabel : cabang_kantor

Primary key : id

Tabel 4.3 Tabel Cabang Kantor

No	Nama <i>Field</i>	Type Data	Length	Keterangan
1	Id	<i>Int</i>	11	Primary Key
2	Nama_cabang	<i>Varchar</i>	255	Foreign Key
3	Alamat	<i>Varchar</i>	255	Alamat
4	Kota	<i>Varchar</i>	100	Kota
5	Kode_pos	<i>Varchar</i>	10	Kode pos
6	Telepon	<i>Varchar</i>	20	Telepon
7	<i>Email</i>	<i>Varchar</i>	100	<i>Email</i>
8	Tanggal_berdiri	<i>Date</i>		Tanggal berdiri
9	Keterangan	<i>Text</i>		Keterangan
10	Tanggal_buat	<i>Timestamp</i>		

d. Tabel Hasil Tes

Tabel hasil tes digunakan untuk menampung data hasil tes.

Struktur tabel hasil tes dapat dilihat pada tabel 4.4

Nama tabel : hasil_tes

Primary key : id

Tabel 4.4 Tabel Hasil Tes

No	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1	Id	<i>Int</i>	11	Primary Key
2	Id_loker	<i>Int</i>	11	Foreign Key
3	Id_jadwal_psikotes	<i>Int</i>	11	Jadwal psikotes
4	Id_pelamar	<i>Int</i>	11	Pelamar
5	<i>Score</i>	<i>Decimal</i>	5,2	Skor
6	Jumlah_soal	<i>Timestamp</i>	255	Jumlah soal
7	Benar	<i>Tinyint</i>	4	Benar
8	Salah	<i>Tinyint</i>	4	Salah
9	Tidak_menjawab	<i>Tinyint</i>	4	Tidak menjawab
10	Tanggal_buat	<i>Timestamp</i>		Tanggal buat

e. Tabel Jadwal Psikotes

Tabel jadwal psikotes digunakan untuk menampung data jadwal psikotes. Struktur tabel jadwal psikotes dapat dilihat pada tabel 4.5

Nama tabel : jadwal_psikotes

Primary key : id

Tabel 4.5 Tabel Jadwal Psikotes

No	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1	Id	<i>Int</i>	11	Primary Key
2	Id_loker	<i>Int</i>	11	Foreign Key
3	Judul	<i>Varchar</i>	128	Judul
4	Deskripsi	<i>Varchar</i>	255	Deskripsi
5	<i>Batch</i>	<i>Tinyint</i>	4	<i>Batch</i>
6	Tanggal_pelaksanaan	<i>Date</i>		Tanggal pelaksanaan
7	Jam_mulai	<i>Time</i>		Jam mulai
8	Jam_selesai	<i>Time</i>		Jam selesai
9	Tanggal_buat	<i>Timestamp</i>		Tanggal buat
10	Tanggal_edit	<i>Timestamp</i>		Tanggal edit
11	Tanggal_hapus	<i>Timestamp</i>		Tanggal hapus

f. Tabel Jadwal Wawancara

Tabel jadwal wawancara digunakan untuk menampung data jadwal wawancara. Struktur tabel jadwal wawancara dapat dilihat pada tabel 4.6

Nama tabel : jadwal_wawancara

Primary key : id

Tabel 4.6 Tabel Jadwal Wawancara

No	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1	Id	<i>Int</i>	11	Primary Key
2	Id_loker	<i>Int</i>	11	Foreign Key
3	Judul	<i>Varchar</i>	128	Judul
4	Deskripsi	<i>Varchar</i>	255	Deskripsi
5	Batch	<i>Tinyint</i>	4	Tahap
6	Tanggal_pelaksanaan	<i>Date</i>		Tanggal pelaksanaan
7	Jam_mulai	<i>Time</i>		Jam mulai
8	Jam_selesai	<i>Time</i>		Jam selesai
9	Tanggal_buat	<i>Timestamp</i>		Tanggal buat
10	Tanggal_edit	<i>Timestamp</i>		Tanggal edit
11	Tanggal_hapus	<i>Timestamp</i>		Tanggal hapus

g. Tabel Jawaban Tes Tertulis

Tabel jawaban tes tertulis digunakan untuk menampung data tes tertulis. Struktur tabel jawaban tes tertulis dapat dilihat pada tabel 4.7

Nama tabel : jawaban_tes_tertulis

Primary key : id

Tabel 4.7 Tabel Jawaban Tes Tertulis

No	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1	Id	<i>Int</i>	11	Primary Key
2	Id_hasil_test	<i>Int</i>	11	Foreign Key
3	Id_pelamar	<i>Int</i>	11	Pelamar
4	Id_soal_essay	<i>Int</i>	11	Soal <i>essay</i>
5	Jawaban	<i>Text</i>		Jawaban
6	Tanggal_buat	<i>Timestamp</i>		Tanggal buat

h. Tabel Loker

Tabel loker digunakan untuk menampung data loker.

Struktur tabel loker dapat dilihat pada tabel 4.8

Nama tabel : loker

Primary key : id

Tabel 4.8 Tabel Loker

No	Nama <i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	Keterangan
1	Id	<i>Int</i>	11	Primary Key
2	Nama_pekerjaan	<i>Varchar</i>	128	Foreign Key
3	Deskripsi	<i>Text</i>		Deskripsi
4	Keterangan	<i>Longtext</i>		Keterangan
5	Tanggal_mulai	<i>Tinyint</i>		Tanggal mulai
6	Tanggal_selesai	<i>Date</i>		Tanggal selesai
7	Batas_pelamar	<i>Time</i>		Batas pelamar
8	Status	<i>Enum</i>	<i>Show/Hide</i>	Status ditampilkan/ disembunyikan
9	Soal	<i>Varchar</i>	255	Soal
10	<i>User_created</i>	<i>Int</i>	11	Membuat <i>user</i>
11	Tanggal_buat	<i>Timestamp</i>		Tanggal buat
12	Tanggal_edit	<i>Timestamp</i>		Tanggal edit
13	Tanggal_hapus	<i>Timestamp</i>		Tanggal hapus

i. Tabel Pelamar

Tabel pelamar digunakan untuk menampung data pelamar.

Struktur tabel pelamar dapat dilihat pada tabel 4.9

Nama tabel : pelamar

Primary key : id

Tabel 4.9 Tabel Pelamar

No	Nama <i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	Keterangan
1	Id	<i>Int</i>	11	Primary Key
2	Id_loker	<i>Int</i>	11	Foreign Key
3	Nama_pelamar	<i>Varchar</i>	128	Nama pelamar
4	Tempat_lahir	<i>Varchar</i>	64	Tempat lahir
5	Tanggal_lahir	<i>Date</i>		Tanggal lahir
6	<i>Email</i>	<i>Varchar</i>	128	<i>Email</i>
7	<i>Password</i>	<i>Varchar</i>	255	<i>Password</i>
8	No_hp	<i>Char</i>	15	Nomor hp
9	Alamat	<i>Tynitext</i>	255	Alamat
10	Kebangsaan	<i>Varchar</i>	255	Kebangsaan
11	Agama	<i>Varchar</i>	255	Agama
12	Jenis_Kelamin	<i>Enum</i>	L / P	Jenis kelamin
13	Pendidikan_terakhir	<i>Varchar</i>	255	Pendidikan terakhir
14	Lampiran	<i>Varchar</i>	255	Lampiran
15	Tanggal_buat	<i>Timestamp</i>		Tanggal buat
16	Tanggal_hapus	<i>Timestamp</i>		Tanggal hapus
17	Tanggal_edit	<i>Timestamp</i>		Tanggal edit
18	Terakhir_login	<i>Timestamp</i>		Terakhir login
19	Status_Akun	<i>Enum</i>		Status akun

i. Tabel Pelamar Psikotes

Tabel pelamar psikotes digunakan untuk menampung data pelamar_psikotes. Struktur tabel pelamar psikotes dapat dilihat pada tabel 4.10

Nama tabel : pelamar_psikotes

Primary key : id

Tabel 4.10 Tabel Pelamar Psikotes

No	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1	Id	<i>Int</i>	11	Primary Key
2	Id_loker	<i>Int</i>	11	Foreign Key
3	Id_pelamar	<i>Int</i>	11	Pelamar
4	Id_jadwal_wawancara	<i>Int</i>	11	Jadwal wawancara
5	Id_jadwal_psikotes	<i>Int</i>	11	Jadwal psikotes
6	Tanggal_buat	<i>Datetime</i>	-	Tanggal buat
7	Tanggal_hapus	<i>Datetime</i>	-	Tanggal hapus

k. Tabel Pelamar Wawancara

Tabel pelamar wawancara digunakan untuk menampung data pelamar wawancara. Struktur tabel pelamar wawancara dapat dilihat pada tabel 4.11

Nama tabel : pelamar_wawancara

Primary key : id

Tabel 4.11 Tabel Pelamar Wawancara

No	Nama <i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	Keterangan
1	Id	Int	11	<i>Primary Key</i>
2	id_loker	Int	11	<i>Foreign Key</i>
3	id_pelamar	Int	11	<i>Foreign Key</i>
4	id_jadwal_wawancara	Int	11	<i>Foreign Key</i>
5	Lolos_hrd	Enum	Yes/No	Lolos hrd
6	Lolos_manajer	Enum	Yes/No	Lolos manajer
7	tanggal_buat	<i>Timestamp</i>	-	Tanggal dibuat
8	Tanggal_hapus	<i>Timestamp</i>	-	Tanggal hapus

1. Tabel Penempatan Pelamar

Tabel penempatan pelamar digunakan untuk menampung data penempatan pelamar. Struktur tabel penempatan pelamar dapat dilihat pada tabel 4.12

Nama tabel : penempatan_pelamar

Primary key : id

Tabel 4.12 Tabel Penempatan Pelamar

No	Nama <i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	Keterangan
1	Id	<i>Int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2	Id_loker	<i>Int</i>	11	<i>Foreign Key</i>
3	Id_hasil_test	<i>Int</i>	11	<i>Foreign Key</i>
4	Id_pelamar	<i>Int</i>	11	<i>Foreign Key</i>

No	Nama <i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	Keterangan
5	Id_cabang_kantor	Int	11	<i>Foreign Key</i>
6	Jabatan	Varchar	255	Jabatan
7	Deskripsi	<i>Text</i>		Deskripsi
8	Tahun_masuk	<i>Year</i>	4	Tahun masuk
9	Tanggal_buat	<i>Timestamp</i>	-	Tanggal buat

m. Tabel Pengumuman

Tabel pengumuman digunakan untuk menampung data pengumuman. Struktur tabel pengumuman dapat dilihat pada tabel

4.13

Nama tabel : pengumuman

Primary key : id

Tabel 4.13 Tabel Pengumuman

No	Nama <i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	Keterangan
1	Id	Int	11	<i>Primary Key</i>
2	Judul	<i>Varchar</i>	255	<i>Foreign Key</i>
3	Deskripsi	<i>Varchar</i>	255	Deskripsi
4	Foto	<i>Varchar</i>	128	Foto
5	Content	Longtext	11	Konten
6	Status	Enum	<i>Show/Hide</i>	Status ditampilkan / disembunyikan
7	Tanggal_buat	<i>Timestamp</i>	-	Tanggal dibuat

No	Nama <i>Field</i>	Type Data	Length	Keterangan
8	Tanggal_hapus	<i>Timestamp</i>	-	Tanggal hapus
9	Tanggal_edit	<i>Timestamp</i>	-	Tanggal edit

n. Tabel Soal

Tabel soal digunakan untuk menampung data soal. Struktur tabel soal dapat dilihat pada tabel 4.14

Nama tabel : soal

Primary key : id

Tabel 4.14 Tabel Soal

No	Nama <i>Field</i>	Type Data	Length	Keterangan
1	Id	<i>Int</i>	11	Primary Key
2	Soal	<i>Text</i>		Foreign Key
3	a	<i>Varchar</i>	255	Jawaban pilihan ganda
4	b	<i>Varchar</i>	255	Jawaban pilihan ganda
5	c	<i>Varchar</i>	255	Jawaban pilihan ganda
6	d	<i>Varchar</i>	255	Jawaban pilihan ganda
7	Kunci	<i>Enum</i>		Kunci jawaban
8	Gambar	<i>Varchar</i>	255	Gambar
9	Tanggal_buat	<i>Timestamp</i>		Tanggal buat
10	Status	<i>Enum</i>		Status

o. Tabel Soal Essay

Tabel soal *essay* digunakan untuk menampung data soal *essay*. Struktur tabel *essay* dapat dilihat pada tabel 4.15

Nama tabel : soal_essay

Primary key : id

Tabel 4.15 Tabel Soal Essay

No	Nama Field	Type Data	Length	Keterangan
1	Id	Int	11	Primary Key
2	Id_loker	Varchar	5	Foreign Key
3	Soal	Text		Soal
4	Kunci	Text		Kunci Jawaban
5	Gambar	Varchar		Gambar
6	Tanggal_buat	Timestamp	-	Tanggal buat
7	Tanggal_edit	Timestamp		Tanggal edit
8	Tanggal_hapus	Timestamp	-	Tanggal hapus

p. Tabel Users

Tabel *users* digunakan untuk menampung data *users*.

Struktur tabel *user* dapat dilihat pada tabel 4.16

Nama tabel : *users*

Primary key : id

Tabel 4.16 Tabel *Users*

No	Nama <i>Field</i>	<i>Type Data</i>	<i>Length</i>	Keterangan
1	Id	<i>Int</i>	11	<i>Primary Key</i>
2	Nama_lengkap	<i>Varchar</i>	128	<i>Foreign Key</i>
3	<i>Email</i>	<i>Varchar</i>	128	<i>Email</i>
4	<i>Password</i>	<i>Varchar</i>	255	<i>Password</i>
5	Jabatan	<i>Tynitext</i>		Alamat
6	Status Akun	<i>Enum</i>	Aktif/Tidak Aktif	Aktif/Tidak Aktif
7	Tanggal_buat	<i>Timestamp</i>	-	Tanggal buat
8	Tanggal_hapus	<i>Timestamp</i>	-	Tanggal hapus
9	Tanggal_login	<i>Timestamp</i>	-	Tanggal login

2) Desain *Interface*

Pada tahapan ini peneliti melakukan tahapan perancangan *interface* yang akan dijadikan acuan untuk tampilan sistem yang sebenarnya pada Aplikasi Penerimaan Karyawan PT Jaya Mawasawan Putra Sejahtera. Adapaun *design* inteface adalah sebagai berikut

1. Desain Halaman Depan Pada Pelamar

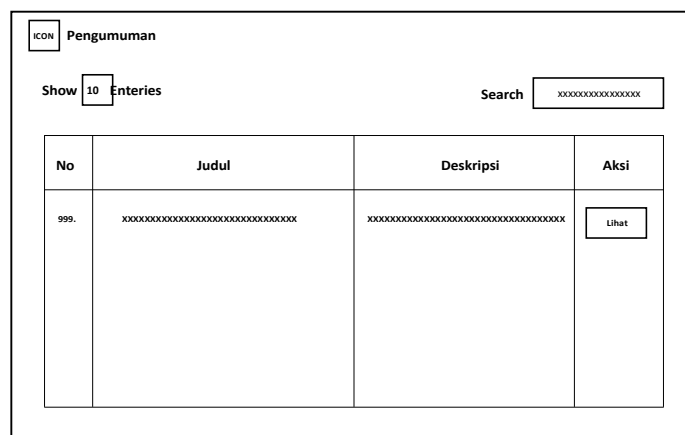
Desain halaman depan adalah halaman yang berisi data *banner*, lowongan pekerjaan dan pengumuman. Desain halaman depan dapat dilihat pada gambar 4.8



Gambar 4.8 Desain Halaman Depan Pada Pelamar

2. Desain halaman Pengumuman Pada Pelamar

Desain halaman pengumuman yaitu halaman yang berisi data pengumuman. Halaman pengumuman dapat dilihat pada gambar 4.9



Gambar 4.9 Halaman Pengumuman Pada Pelamar

3. Desain Halaman Lowongan Pekerjaan Pada Pelamar

Desain halaman lowongan pekerjaan adalah halaman yang menampilkan info lowongan tersedia. Desain halaman lowongan pekerjaan dapat dilihat pada gambar 4.10

Gambar 4.10 Desain Halaman Lowongan Pekerjaan Pada Pelamar

4. Halaman *Input* Lamar Pekerjaan Pada Pelamar

Halaman *input* lamar pekerjaan adalah halaman yang digunakan pelamar untuk mendaftar pekerjaan. Halaman *input* lamar pekerjaan dapat dilihat pada gambar 4.11

Gambar 4.11 Halaman *Input* Lamar Pekerjaan Pada Pelamar

5. Desain Halaman *Login*

Halaman *login* adalah halaman yang digunakan *user* untuk masuk kedalam sistem aplikasi e-karyawan. Desain halaman *login* dapat dilihat pada gambar 4.12

Gambar 4.12 Halaman *Login*

6. Desain Halaman Menu *Banner* Pada HRD

Desain Halaman menu *banner* yaitu yang menampilkan semua data *banner*. Desain halaman menu *banner* dapat dilihat pada gambar 4.13

No	Foto	Judul	Deskripsi	Status	Posisi	Aksi
999	FOTO	XXXX	XXXXXX XXXXXX	SHOW	XXXX	Aksi

Gambar 4.13 Desain Halaman Menu *Banner* Pada HRD

7. Desain Halaman Tambah *Banner* Pada HRD

Desain halaman tambah *banner* yaitu untuk menambah data *banner*.

Desain halaman tambah *banner* dapat dilihat pada gambar 4.14

Tambah Banner

Foto

Choose File (JPG/PNG)

Judul

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

Deskripsi

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

SHOW

Tutup

Simpan

Gambar 4.14 Halaman Tambah *Banner* Pada HRD

8. Desain Halaman Menu Pengumuman Pada HRD

Desain halaman menu pengumuman yaitu menampilkan semua data pengumuman. Desain halaman menu pengumuman dapat dilihat pada gambar 4.15

Perencanaan
Karyawann

- Dashboard
- Menu
- Banner
- Pengumuman
- Status Pelamar
- Pakotes (Pilihan Ganda)
- Tes Tertulis (Essay)
- Lowongan Pekerjaan
- Hasil Test

Pengumuman

Data Banner

No	Judul Pengumuman	Deskripsi Singkat	Status	Tanggal Buat	Tenakhir Diredit	Aksi
999.	XXXX	XXXXXXXXXX XXXXXXXXXX XXXXXXXXXX	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">show</div>	dd/mm/yy	dd/mm/yy	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block; margin-bottom: 5px;">hapus</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">edit</div>

Gambar 4.15 Desain Halaman Menu Pengumuman Pada HRD

9. Desain Halaman Tambah Pengumuman Pada HRD

Desain halaman tambah pengumuman yaitu untuk menambah pengumuman. Desain halaman tambah pengumuman dapat dilihat pada gambar 4.16

TAMBAH PENGUMUMAN

Judul

Deskripsi Singkat

Status Show Hide

Foto
File:JPG/PNG

Contact

Gambar 4.16 Desain Halaman Tambah Pengumuman Pada HRD

10. Desain Halaman Menu Status Pelamar Pada HRD

Desain halaman menu status pelamar yaitu menampilkan semua data loker dan info orang melamar. Desain halaman menu status pelamar dapat dilihat pada gambar 4.17

Status Pelamar

Data Lowongan Pekerjaan

No	Nama	Deskripsi	Pelamar	Aksi
999	XXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXX	<input type="button" value="Detail"/>

Gambar 4.17 Halaman Menu Status Pelamar Pada HRD

11. Halaman Menu Detail Status Pelamar Pada HRD

Halaman menu detail status pelamar yaitu untuk memverifikasi data pelamar. Halaman menu detail status pelamar dapat dilihat pada gambar 4.18

NO	Nama Lengkap	Email	No. HP	Jenis Kelamin	Wawancara	Aksi
999.	XXXXXX	xx@xx.com	+99999999	P/L	Diterima	Aksi

Informasi Lowongan Kerja

Nama Pekerjaan : XXXXXXXX
 Job Desk : XXXXXXXX
 Tanggal : dd/mm/yyyy

Gambar 4.18 Halaman Menu Detail Status Pelamar Pada HRD

12. Desain Halaman Menu Psikotes Pada HRD

Desain halaman menu psikotes yaitu menampilkan semua soal psikotes. Desain halaman menu psikotes dapat dilihat pada gambar 4.19

No	Gambar	Soal	Pilihan (A)	Pilihan (B)	Pilihan (C)	Pilihan (D)	Kunci	Aksi
999.	FOTO	XXXXXX XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	<input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="Edit"/>

Gambar 4.19 Desain Halaman Menu Psikotes Pada HRD

13. Desain Halaman Tambah Soal Psikotes Pada HRD

Desain halaman tambah soal psikotes yaitu untuk menambah data soal psikotes. Desain halaman tambah soal psikotes dapat dilihat pada gambar 4.20

Gambar 4.20 Desain Halaman Tambah Soal Psikotes Pada HRD

14. Desain Halaman Menu Tes Tertulis Pada HRD

Desain halaman menu tes tertulis yaitu menampilkan semua data tes tertulis. Desain halaman menu tes tertulis dapat dilihat pada gambar 4.21

No	Gambar	Pekerjaan	Soal	Kunci	Aksi
999	FOTO	XXXXXX XXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXX	hapus edit

Gambar 4.21 Halaman Menu Tes Tertulis Pada HRD

17. Desain Halaman Tambah Lowongan Pekerjaan Pada HRD

Desain halaman tambah lowongan pekerjaan yaitu untuk menambah data lowongan pekerjaan. Desain halaman tambah lowongan pekerjaan dapat dilihat pada gambar 4.24

Gambar 4.24 Desain Halaman Tambah Lowongan Pekerjaan Pada HRD

18. Desain Halaman Menu Detail Hasil Tes Pada HRD

Desain halaman menu detail hasil tes yaitu menampilkan semua data hasil tes. Desain halaman menu detail hasil tes dapat dilihat pada gambar 4.25

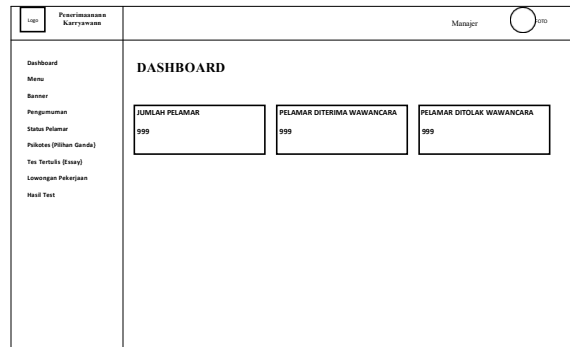
No	Pelamar	Jabval Pkones	Lihat Jawaban Essay	Benar	Salah	Tidak Menjawab	Score	Lulus?
999	XXXXXX	Tes xxx Buat xxx	XXXXXX	999	999	999	999	Lulus/ Tidak Lulus

Gambar 4.25 Desain Halaman Menu Detail Hasil Test Pada HRD

19. Desain Halaman Menu *Dashboard* Pada Manajer

Desain halaman menu *dashboard* yaitu menampilkan semua informasi jumlah pelamar, info pelamar diterima dan info pelamar ditolak,.

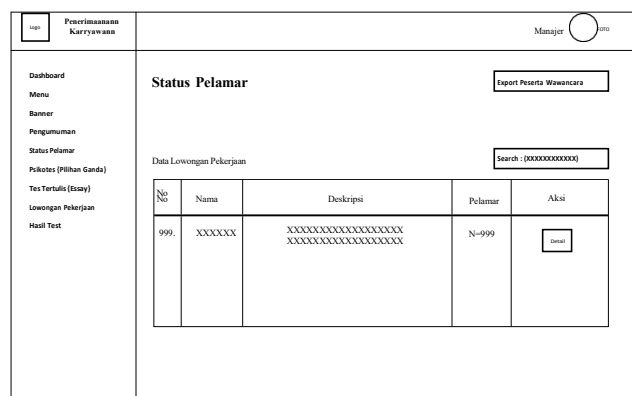
Desain halaman menu *dashboard* dapat dilihat pada gambar 4.26



Gambar 4.26 Desain Halaman *Dashboard* Pada Manajer

20. Desain Halaman Menu Status Pelamar Pada Manajer

Desain halaman menu status pelamar yaitu menampilkan semua informasi loker dan serta jumlah yang melamar. Desain halaman menu status pelamar dapat dilihat pada gambar 4.27



Gambar 4.27 Desain Halaman Menu Status Pelamar Pada Manajer

21. Desain Halaman Laporan Status Pelamar Wawancara Pada Manajer

Desain halaman laporan status pelamar wawancara yaitu menampilkan semua laporan peserta wawancara yang lolos dan tidak lolos.

Desain halaman laporan status pelamar dapat dilihat pada gambar 4.28

LAPORAN PESERTA WAWANCARA PT JAYA MASAWAN PUTRA SEJAHTERA				
Tanggal		: DD/MM/YYYY		
Catatan		XX		
No	Nama Pelamar	Lowongan Pekerjaan	Tanggal Wawancara	Status
99	XXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	Hari, DD/MM/YY	LOLOS/TIDAK LOLOS

Gambar 4.28 Desain Halaman Laporan Status Pelamar Wawancara Pada Manajer

22. Desain Halaman Detail Status Pelamar Pada Manajer

Desain halaman detail status pelamar yaitu menampilkan semua informasi karyawan yang diterima dan ditolak pada saat wawancara. Desain halaman detail status pelamar dapat dilihat pada gambar 4.29

No	Nama Lengkap	Email	No Hp	Jenis Kelamin	Pendidikan Terakhir	Wawancara	Aksi
99	XXXXXX	xxxx@xxx.com	+99999999	PL	(SMA/Sl/S2)	07/08/20	---

Gambar 4.29 Halaman Dashboard Pada Owner

23. Desain Halaman Menu Laporan Hasil Test Pada Manajer

Desain halaman menu laporan hasil test taitu menampilkan semua informasi karyawan lolos/tidak lolos pada saat test. Halaman menu laporan hasil test dapat dilihat pada gambar 4.30

LAPORAN PESERTA WAWANCARA PT JAYA MASAWAN PUTRA SEJAHTERA		
Lowongan Pekerjaan	:XXXXXXXXXXXXXX	
Tanggal	:DD/MM/YYYY	
Pemberitahuan	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	
Jadwal Wawancara		
Batch	1	
Tanggal Pelaksanaan	:DD/MM/YYYY	
Waktu	:00:00:00	
Catatan	XXXXXXXXXXXX	
No	Nama Pelamar	Status
99	XXXXXXXXXXXX	LOLOS/TIDAK LOLOS

Gambar 4.30 Halaman *Dashboard* Pada Owner

4.1.4 Mengkodekan Sistem

Pada tahapan ini dilakukan pengkodean berdasarkan rancangan yang telah dibuat. Peneliti membangun website menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*) dan database Mysqli.

1. Halaman Depan Pada Pelamar

Halaman depan adalah halaman yang berisi data *banner*, lowongan pekerjaan dan pengumuman. Halaman depan dapat dilihat pada gambar 4.31



Gambar 4.31 Halaman Depan Pada Pelamar

2. Halaman Pengumuman Pada Pelamar

Halaman pengumuman yaitu halaman yang berisi data pengumuman. Halaman pengumuman dapat dilihat pada gambar 4.32

Pengumuman

Show 10 entries Search:

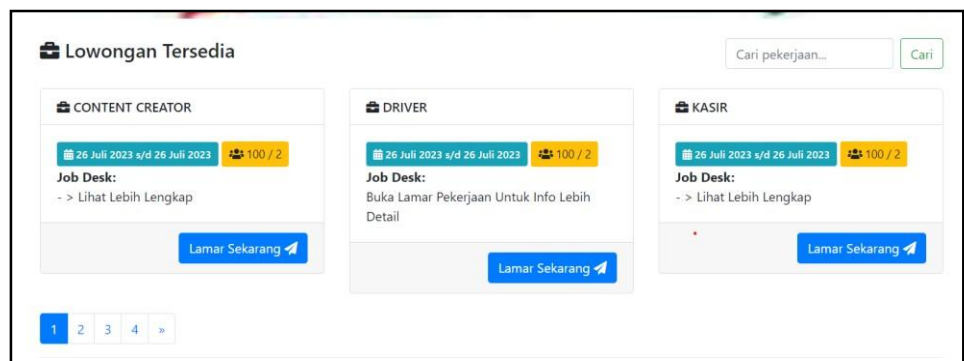
No #	Judul	Deskripsi	Aksi
1	PEMBERITAHUAN LOWONGAN PEKERJAAN	JADWAL LOWONGAN PEKERJAAN	Lihat
2	PENGUMUMAN LULUS ADM TANGGAL 10 AGUSTUS 2023	Berikut nama nama yang lulus pada tahap administrasi pada tanggal 10 Agustus 2023, diharapkan dapat melakukan wawancara pada tanggal 11 Agustus 2023	Lihat
3	PENGUMUMAN JADWAL WAWANCARA TANGGAL 11 AGUSTUS 2023	Wawancara dilakukan pada tanggal 11 Agustus 2023	Lihat
4	PENGUMUMAN JADWAL TES PSIKOTES TANGGAL 12 AGUSTUS 2023	Tes Psikotes dilakukan pada tanggal 12 Agustus 2023	Lihat
5	PENGUMUMAN LULUS HASIL TES PSIKOTES TANGGAL 13 AGUSTUS 2023	Berikut nama-nama yang lulus hasil psikotes pada tanggal 12 Agustus 2023	Lihat

Showing 1 to 5 of 5 entries Previous 1 Next

Gambar 4.32 Halaman Pengumuman Pada Pelamar

3. Halaman Lowongan Pekerjaan Pada Pelamar

Halaman lowongan pekerjaan adalah halaman yang menampilkan info lowongan tersedia. Halaman *login* dapat dilihat pada gambar 4.33



Gambar 4.33 Halaman Lowongan Pekerjaan Pada Pelamar

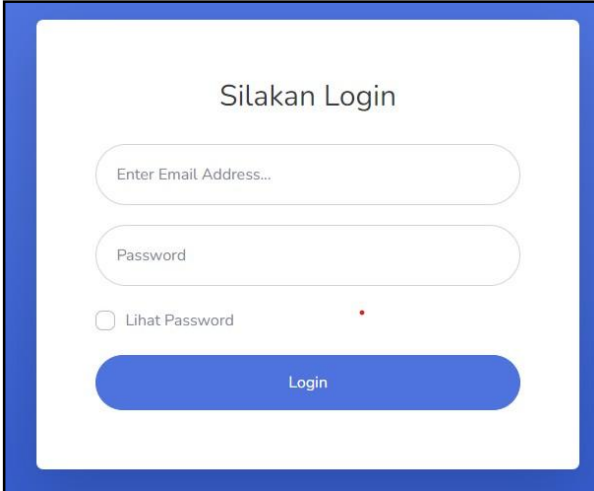
4. Halaman *Input* Lamar Pekerjaan Pada Pelamar

Halaman *input* lamar pekerjaan adalah halaman yang digunakan pelamar untuk mendaftar pekerjaan. Halaman *input* lamar pekerjaan dapat dilihat pada gambar 4.34

Gambar 4.34 Halaman *Login* Pada Karyawan

5. Halaman *Login*

Halaman *login* adalah halaman yang digunakan *user* untuk masuk kedalam sistem aplikasi e-karyawan. Halaman *login* dapat dilihat pada gambar 4.35

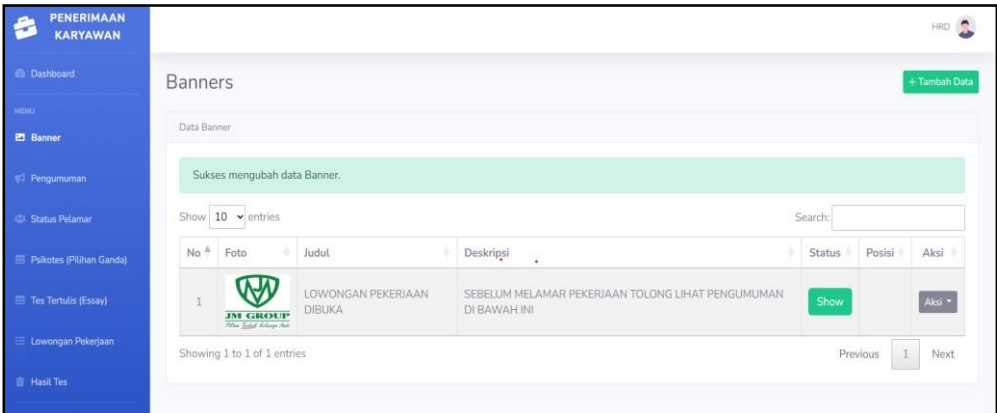



Gambar 4.35 Halaman *Login* Pada Karyawan

6. Halaman Menu *Banner* Pada HRD

Halaman menu *banner* yaitu yang menampilkan semua data *banner*.

Halaman menu *banner* dapat dilihat pada gambar 4.36



No	Foto	Judul	Deskripsi	Status	Posisi	Aksi
1		LOWONGAN PEKERJAAN DIBUKA	SEBELUM MELAMAR PEKERJAAN TOLONG LIHAT PENGUMUMAN DI BAWAH INI	Open		Show Aksi

Gambar 4.36 Halaman Menu *Banner* Pada HRD

7. Halaman Tambah *Banner* Pada HRD

Halaman tambah *banner* yaitu untuk menambah data *banner*.

Halaman tambah *banner* dapat dilihat pada gambar 4.37

Gambar 4.37 Halaman Tambah *Banner* Pada HRD

8. Halaman Menu Pengumuman Pada HRD

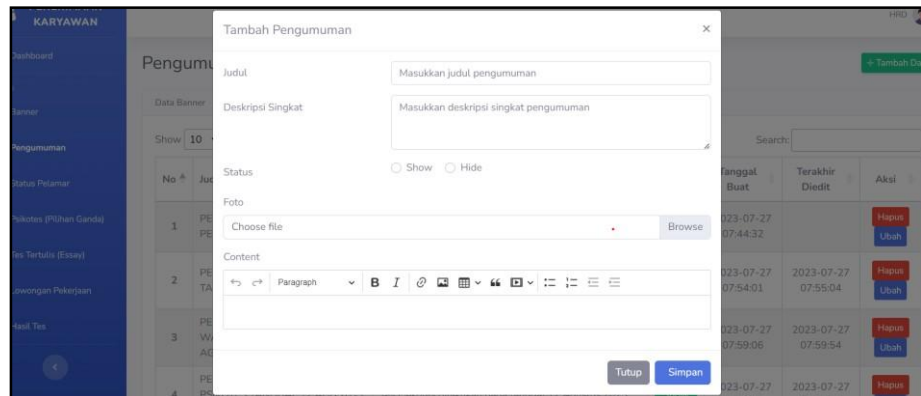
Halaman menu pengumuman yaitu menampilkan semua data pengumuman. Halaman menu pengumuman dapat dilihat pada gambar 4.38

No	Judul Pengumuman	Deskripsi Singkat	Status	Tanggal Buat	Terakhir Diedit	Aksi
1	PEMBERITAHUAN LOWONGAN PEKERJAAN	JADWAL LOWONGAN PEKERJAAN	Show	2023-07-27 07:44:32		Hapus Ubah
2	PENGUMUMAN LULUS ADM TANGGAL 10 AGUSTUS 2023	Berikut nama nama yang lulus pada tahap administrasi pada tanggal 10 Agustus 2023, diharapkan dapat melakukan wawancara pada tanggal 11 Agustus 2023	Show	2023-07-27 07:54:01	2023-07-27 07:55:04	Hapus Ubah
3	PENGUMUMAN JADWAL WAWANCARA TANGGAL 11 AGUSTUS 2023	Wawancara dilakukan pada tanggal 11 Agustus 2023	Show	2023-07-27 07:59:06	2023-07-27 07:59:54	Hapus Ubah
4	PENGUMUMAN JADWAL TES PSIKOTES TANGGAL 12 AGUSTUS 2023	Tes Psikotes dilakukan pada tanggal 12 Agustus 2023	Show	2023-07-27 08:08:27	2023-07-27 08:13:58	Hapus Ubah
5	PENGUMUMAN LULUS HASIL TES PSIKOTES TANGGAL 13 AGUSTUS 2023	Berikut nama-nama yang lulus hasil psikotes pada tanggal 12 Agustus 2023	Show	2023-07-27 08:11:49	2023-07-27 08:12:26	Hapus Ubah

Gambar 4.38 Halaman Menu Pengumuman Pada HRD

9. Halaman Tambah Pengumuman Pada HRD

Halaman tambah pengumuman yaitu untuk menambah pengumuman. Halaman tambah pengumuman dapat dilihat pada gambar 4.39



Gambar 4.39 Halaman Tambah Pengumuman Pada HRD

10. Halaman Menu Status Pelamar Pada HRD

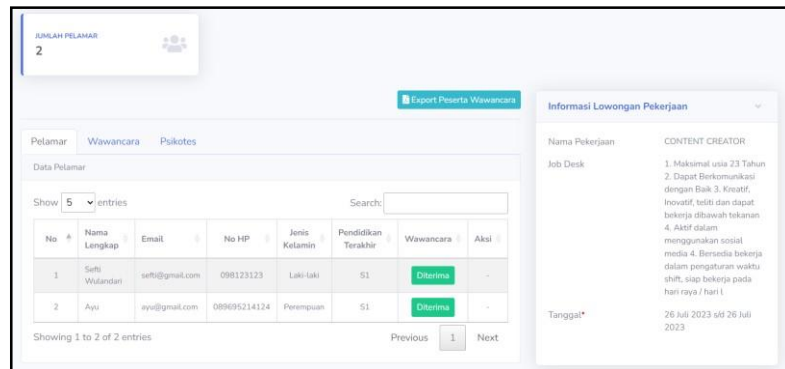
Halaman menu status pelamar yaitu menampilkan semua data loker dan info orang melamar. Halaman menu status pelamar dapat dilihat pada gambar 4.40

No	Nama	Deskripsi	Pelamar	Aksi
1	PRAMUNIAGA	1. Maksimal usia 23 Tahun 2. Pendidikan min SMA/SMK 3. Memiliki Pengalaman 1 tahu dibidangnya (Fresh Graduate) 4. Bersedia bekerja dalam pengaturan waktu shift, siap bekerja pada hari raya / hari libur	5 / 1	Detail
2	KASIR	1. Maksimal usia 23 Tahun 2. Pendidikan min SMK 3. Memiliki Pengalaman 1 tahu dibidangnya (Fresh Graduate) 4. Bersedia bekerja dalam pengaturan waktu shift, siap bekerja pada hari raya / hari libur	100 / 2	Detail
3	PU GUDANG	1. Maksimal usia 25 Tahun 2. Pendidikan min SMA 3. Memiliki Pengalaman 1 tahu dibidangnya (Fresh Graduate) 4. Bersedia bekerja dalam pengaturan waktu shift, siap bekerja pada hari raya / hari libur	100 / 0	Detail
4	PU LOKASI (Office Boy/Office Girl)	1. Maksimal usia 25 Tahun 2. Pendidikan min SMA/SMK 3. Memiliki Pengalaman 1 tahu dibidangnya (Fresh Graduate) 4. Bersedia bekerja dalam pengaturan waktu shift, siap bekerja pada hari raya / hari libur	100 / 0	Detail
5	SECURITY	1. Maksimal usia 30 Tahun 2. Pendidikan min Sma 3. Memiliki Pengalaman 1 tahu dibidangnya (Fresh Graduate) 4. Wajib memiliki sertifikat DIKSAR 4. Bersedia bekerja dalam pengaturan waktu shift, siap bekerja pada hari raya / hari libur	100 / 0	Detail
6	STAFF KANTOR	1. Maksimal usia 30 Tahun 2. Pendidikan min S1 semua jurusan 3. Memiliki Pengalaman 1 tahu dibidangnya (Fresh Graduate) 4. Menguasai komputer min (Ms. Office) 5. Pekerja keras dan terbiasa	100 / 0	Detail

Gambar 4.40 Halaman Menu Status Pelamar Pada HRD

11. Halaman Menu Detail Status Pelamar Pada HRD

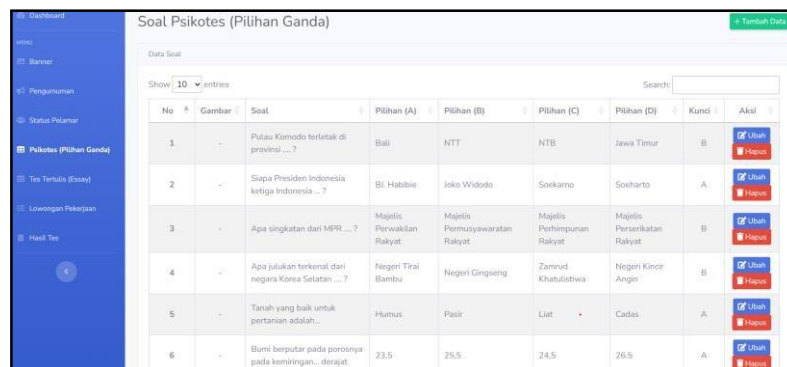
Halaman menu detail status pelamar yaitu untuk memverifikasi data pelamar. Halaman menu detail status pelamar dapat dilihat pada gambar 4.41



Gambar 4.41 Halaman Menu Detail Status Pelamar Pada HRD

12. Halaman Menu Psikotes Pada HRD

Halaman menu psikotes yaitu menampilkan semua soal psikotes. Halaman menu psikotes dapat dilihat pada gambar 4.42



Gambar 4.42 Halaman Menu Psikotes Pada HRD

13. Halaman Tambah Soal Psikotes Pada HRD

Halaman tambah soal psikotes yaitu untuk menambah data soal psikotes. Halaman tambah soal psikotes dapat dilihat pada gambar 4.43

Gambar 4.43 Halaman Tambah Soal Psikotes Pada HRD

14. Halaman Menu Tes Tertulis Pada HRD

Halaman menu tes tertulis yaitu menampilkan semua data tes tertulis. Halaman menu tes tertulis dapat dilihat pada gambar 4.44

No	Gambar	Pekerjaan	Soal	Kunci	Aksi
1	-	PRAMUNIAGA	Manusia tidak dapat hidup sendiri tanpa bantuan orang lain. Sehingga Manusia berinteraksi dengan sesama manusia. Hal ini disebabkan karena...	Mahluk sosial	Ubah Hapus
2	-	PRAMUNIAGA	Alat untuk melihat kenaikan suhu dapat diukur menggunakan ...	Termometer	Ubah Hapus
3	-	PRAMUNIAGA	Hal pertama yang harus dipersiapkan terlebih dahulu Sebelum membuat gambar cerita adalah...	Tema	Ubah Hapus
4	-	PRAMUNIAGA	Dalam proses perpindahan suatu kalor dapat dilakukan dengan tiga cara, yaitu ...	Konduksi – konveksi – radiasi	Ubah Hapus

Gambar 4.44 Halaman Menu Tes Tertulis Pada HRD

15. Halaman Tambah Soal *Essay* Pada HRD

Halaman tambah soal *essay* yaitu untuk menambah data soal *essay*.

Halaman tambah soal *essay* dapat dilihat pada gambar 4.45

Gambar 4.45 Halaman Tambah Soal *Essay* Pada HRD

16. Halaman Menu Lowongan Pekerjaan Pada HRD

Halaman menu lowongan pekerjaan yaitu menampilkan semua data lowongan pekerjaan. Halaman menu lowongan pekerjaan dapat dilihat pada gambar 4.46

No	Nama	Deskripsi	Status	Pelamar	Aksi
1	PRAMUNIAGA	1. Maksimal usia 23 Tahun 2. Pendidikan min SMA/SMK 3. Memiliki Pengalaman 1 tahu dibidangnya (Fresh Graduate) 4. Bersedia bekerja dalam pengaturan waktu shift, siap bekerja pada hari raya / hari libur	Show	5 / 1	Ubah Hapus
2	KASIR	1. Maksimal usia 23 Tahun 2. Pendidikan min SMK 3. Memiliki Pengalaman 1 tahu dibidangnya (Fresh Graduate) 4. Bersedia bekerja dalam pengaturan waktu shift, siap bekerja pada hari raya / hari libur	Show	100 / 2	Ubah Hapus
3	PU GUDANG	1. Maksimal usia 25 Tahun 2. Pendidikan min SMA 3. Memiliki Pengalaman 1 tahu dibidangnya (Fresh Graduate) 4. Bersedia bekerja dalam pengaturan waktu shift, siap bekerja pada hari raya / hari libur	Show	100 / 0	Ubah Hapus
4	PU LOKASI (Office Boy/Office Girl)	1. Maksimal usia 25 Tahun 2. Pendidikan min SMA/SMK 3. Memiliki Pengalaman 1 tahu dibidangnya (Fresh Graduate) 4. Bersedia bekerja dalam pengaturan waktu shift, siap bekerja pada hari raya / hari libur	Show	100 / 0	Ubah Hapus
5	SECURITY	1. Maksimal usia 30 Tahun 2. Pendidikan min Sma 3. Memiliki Pengalaman 1 tahu dibidangnya (Fresh Graduate) 4. Wajib memiliki sertifikat DIKSAR 4. Bersedia bekerja dalam pengaturan waktu shift, siap bekerja pada hari raya / hari libur	Show	100 / 0	Ubah Hapus

Gambar 4.46 Halaman Menu Lowongan Pekerjaan Pada HRD

17. Halaman Tambah Lowongan Pekerjaan Pada HRD

Halaman tambah lowongan pekerjaan yaitu untuk menambah data lowongan pekerjaan. Halaman tambah lowongan pekerjaan dapat dilihat pada gambar 4.47

The screenshot shows a modal window titled "Tambah Lowongan Pekerjaan". It contains the following fields and controls:

- Nama Pekerjaan:** Text input field.
- Maks Pelamar (Opsional):** Text input field.
- Status:** Dropdown menu with "Pilih" as the selected option.
- Deskripsi:** Large text area for job description.
- Keterangan:** Rich text editor with a toolbar containing icons for undo, redo, paragraph, bold, italic, link, unlink, list, and indent.
- Tanggal Dibuka:** Date picker with format "dd/mm/yyyy".
- Tanggal Ditutup:** Date picker with format "dd/mm/yyyy".
- Soal Test:** "Choose File" button and "No file chosen" text.
- Buttons:** "Cancel" and "Simpan" (Save) buttons at the bottom right.

Gambar 4.47 Halaman Tambah Lowongan Pekerjaan Pada HRD

18. Halaman Menu Detail Hasil Tes Pada HRD

Halaman menu detail hasil tes yaitu menampilkan semua data hasil tes pelamar. Halaman menu detail hasil tes dapat dilihat pada gambar 4.48

The screenshot shows the "Detail Hasil Tes" page. It features a table with the following data:

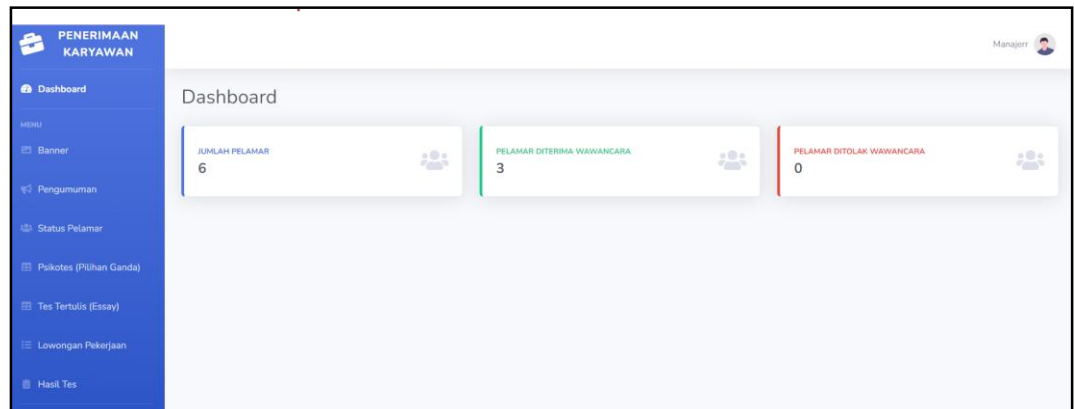
No	Pelamar	Jadwal Psikotes	Lihat Jawaban Essay	Benar	Salah	Tidak Menjawab	Score	Lulus?
1	Sethi Wulandari (sethi@gmail.com, 098123123)	Tes Batch 1 - Tes Batch 1	Lihat Jawaban	0	10	0	0.00	TIDAK LULUS

Additional details from the screenshot include a search bar, "Export Data" button, and pagination controls showing "Showing 1 to 1 of 1 entries".

Gambar 4.48 Halaman Menu Detail Hasil Tes Pada HRD

19. Halaman Menu *Dashboard* Pada Manajer

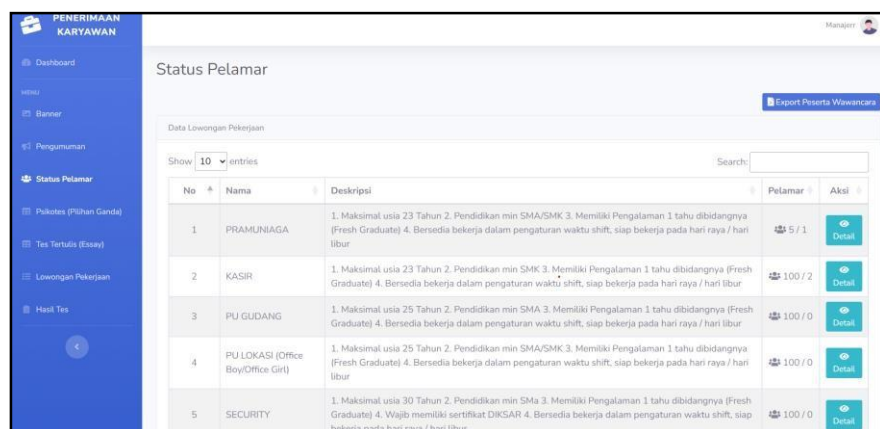
Halaman menu *dashboard* yaitu menampilkan semua informasi jumlah pelamar, info pelamar diterima dan info pelamar ditolak,. Halaman menu *dashboard* dapat dilihat pada gambar 4.49



Gambar 4.49 Halaman *Dashboard* Pada Manajer

20. Halaman Menu Status Pelamar Pada Manajer

Halaman menu status pelamar yaitu menampilkan semua informasi loker dan serta jumlah yang melamar. Halaman menu status pelamar dapat dilihat pada gambar 4.50



Gambar 4.50 Halaman Menu Status Pelamar Pada Manajer

21. Halaman Laporan Status Pelamar Wawancara Pada Manajer

Halaman laporan status pelamar wawancara yaitu menampilkan semua laporan peserta wawancara yang lolos dan tidak lolos. Halaman laporan status pelamar dapat dilihat pada gambar 4.51

LAPORAN PESERTA WAWANCARA PT. JAYA MASAWAN PUTRA SEJAHTERA				
Tanggal : 02 Agustus 2023				
Catatan : Bagi peserta yang statusnya "LOLOS", silakan datang langsung ke kantor untuk Wawancara dengan HRD.				
No	Nama Pelamar	Lowongan Pekerjaan	Tanggal Wawancara	Status
1	()	PRAMUNIAGA	Rabu, 26 Juli 2023, 09:00 s/d 12:00	LOLOS
2	dena (dena@gmail.com)	KASIR	Jumat, 11 Agustus 2023, 06:00 s/d 15:00	LOLOS
3	Sefti Wulandari (sefti@gmail.com)	CONTENT CREATOR	Kamis, 27 Juli 2023, 06:02 s/d 15:00	LOLOS
4	Ayu (ayu@gmail.com)	CONTENT CREATOR	Kamis, 27 Juli 2023, 06:02 s/d 15:00	LOLOS
5	dena (dena@gmail.com)	KASIR	Kamis, 27 Juli 2023, 10:00 s/d 13:00	LOLOS

Gambar 4.51 Halaman Laporan Status Pelamar Wawancara Pada Manajer

22. Halaman Detail Status Pelamar Pada Manajer

Halaman detail status pelamar yaitu menampilkan semua informasi karyawan yang diterima dan ditolak pada saat wawancara. Halaman detail status pelamar dapat dilihat pada gambar 4.52

Jumlah Pelamar 2						
Export Peserta Wawancara						
Informasi Lowongan Pekerjaan						
Pelamar		Wawancara		Psikotes		
Data Pelamar						
Show 5 entries Search:						
No	Nama Lengkap	Email	No HP	Jenis Kelamin	Pendidikan Terakhir	Wawancara
1	Sefti Wulandari	sefti@gmail.com	098123123	Laki-laki	S1	Diterima
2	Ayu	ayu@gmail.com	08989214124	P perempuan	S1	Diterima
Showing 1 to 2 of 2 entries Previous 1 Next						
Nama Pekerjaan		CONTENT CREATOR				
Job Desk		1. Maksimal usia 23 Tahun 2. Dapat Berkomunikasi dengan Baik 3. Kreatif, Inovatif, tepercaya dan dapat bekerja dibawah tekanan 4. Aktif dalam menggunakan sosial media 4. Bersedia bekerja dalam pengaturan waktu shift, siap bekerja pada hari raya / hari 1				
Tanggal		26 Juli 2023 s/d 26 Juli 2023				

Gambar 4.52 Halaman Detail Status Pelamar Pada Manajer

22. Halaman Laporan Hasil Test Pada Manajer

Halaman laporan hasil test yaitu menampilkan semua informasi pelamar yang lolos/tidak lolos saat tes psikotes dan tertulis. Halaman laporan hasil test dapat dilihat pada gambar 4.53

The screenshot shows a web application interface for a manager's test results report. On the left is a blue sidebar menu with options: Beranda, Pengumuman, Status Pelamar, Psikotes (Pilihan Ganda), Tes Tertulis (Essay), Lowongan Pekerjaan, and Hasil Tes. The main content area has a header with 'JUMLAH PELAMAR: 2' and an 'Export Peserta Wawancara' button. Below this is a tabbed interface with 'Pelamar', 'Wawancara', and 'Psikotes' tabs. The 'Pelamar' tab displays a table of applicants with columns: No, Nama Lengkap, Email, No HP, Jenis Kelamin, Pendidikan Terakhir, Wawancara, and Aksi. Two applicants are listed, both with 'Diterima' status. A search bar and pagination controls are also visible. On the right, the 'Informasi Lowongan Pekerjaan' panel shows job details for 'CONTENT CREATOR', including a job desk with four points and a date of '26 Juli 2023 s/d 26 Juli 2023'.

No	Nama Lengkap	Email	No HP	Jenis Kelamin	Pendidikan Terakhir	Wawancara	Aksi
1	Sefli Wulandari	sefli@gmail.com	098123123	Laki-laki	S1	Diterima	-
2	Ayu	ayu@gmail.com	089695214124	P perempuan	S1	Diterima	-

Gambar 4.53 Halaman Laporan Hasil Test Pada Manajer

5.1.5 Menguji Sistem

Setelah sistem sudah menjadi suatu perangkat lunak yang siap pakai, harus dites dahulu sebelum digunakan. Pengujian ini dilakukan dengan *Black box* jenis *Equivalence Partitioning*

a. *Equivalence partitioning*

Pengujian *Equivalence partitioning* merupakan pengujian berdasarkan *inputan* setiap menu yang terdapat pada sistem, setiap menu *inputan* dilakukan pengujian melalui klasifikasi dan pengelompokan berdasarkan fungsinya (Hidayat & Muttaqin, 2018). Teknik ini (*Equivalence partitioning*) dapat di terapkan jika sekumpulan data pada kelas kesetaraan (*equivalence class*) telah disusun dan memiliki batasan yang dapat diidentifikasi (Andriansyah, 2018).

1. Pengujian *Equivalence Partitioning* HRD

Tabel 4.15 Pengujian *Equivalence Partitioning* HRD

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Mengisi <i>field</i> saat <i>login</i> yaitu meng- <i>input</i> hrd@gmail.com sebagai <i>username</i> dan 123456 sebagai <i>password</i>	Sistem menerima <i>username</i> dan <i>password</i>	Berhasil <i>login</i> masuk ke sistem	Sesuai
2	Mengisi <i>field</i> saat tambah <i>banner</i> yaitu mengisi foto dan memasukkan judul <i>banner</i> . Kemudian mengisi deskripsi dan mengubah status menjadi " <i>show</i> "	Sistem menerima penambahan data	Penambahan data baru sukses	Sesuai
3.	Mengisi <i>field</i> saat menambah pengumuman dengan mengisi judul "pengumuman" deskripsi singkat "pekerjaan" status " <i>show</i> " dan mengisi foto dengan file "kerja.png" dan content dengan "pencarian pekerjaan"	Sistem menerima penambahan data	Penambahan data baru sukses	Sesuai
4.	Memilih menu status pelamar dan mengklik aksi <i>button</i> "Detail"	Sistem menampilkan halaman status pelamar, wawancara dan psikotes	laman status pelamar, wawancara dan psikotes berhasil di akses	Sesuai
5.	Mengubah status wawancara pelamar dari "Menunggu" menjadi "Diterima"	Sistem menerima perubahan status	Status wawancara berhasil diubah	Sesuai
6.	Mengisi <i>field</i> pada menu tambah data "Wawancara" dengan	Sistem menerima penambahan data wawancara	Penambahan data baru berhasil	Sesuai

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
	mengisi judul “Lolos” deskripsi “Peserta yang berhasil lolos” dan Batch “2” tanggal pelaksanaan “02/08/2023” dan jam mulai 08:00 dan jam selesai 10:00			
7.	Mengisi <i>field</i> pada saat tambah psikotes. Mengisi judul, deskripsi, batch, tanggal pelaksanaan, jam mulai dan jam selesai	Sistem menerima penambahan data psikotes	Penambahan data baru berhasil	Sesuai
8.	Mengisi tambah soal dengan memasukkan opsi gambar dan memasukkan soal, serta mengisi jawaban untuk pilihan A,B,C,D serta memilih kunci jawaban	Sistem akan menerima penambahan data dan tersimpan	Penambahan data baru sukses	Sesuai
9.	Menambah soal dengan memilih opsi loker dan pilih pekerjaan dan menambahkan gambar serta soal <i>essay</i> dan kunci jawaban	Sistem akan menerima penambahan data dan tersimpan	Penambahan data baru sukses	Sesuai
10.	Menambah formulir pada tambah lowongan pekerjaan dan klik simpan	Sistem akan menerima penambahan data dan tersimpan	Penambahan data baru sukses	Sesuai
11.	Memilih <i>button</i> “lihat jawaban”	Sistem menampilkan halaman detail hasil tes	Halaman berhasil ditampilkan	Sesuai
12	Mengisi <i>field</i> saat tambah cabang kantor yaitu mengisi nama cabang “KM 5 Palembang” kota “Palembang”, kode pos “30xxx”. Alamat “Palembang”,	Sistem akan menerima penambahan data dan tersimpan	Penambahan data baru sukses	Sesuai

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
	keterangan “Cabang 1”, telepon “089123123”, <i>email</i> “jmk5@gmail.com”, tanggal berdiri “8/8/2014” lalu klik simpan			

2. Pengujian *Equivalence Partitioning* Manajer

Tabel 4.16 Pengujian *Equivalence Partitioning* Manajer

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Mengisi <i>field</i> saat <i>login</i> yaitu meng- <i>input</i> <i>manajer@gmail.com</i> sebagai <i>username</i> dan 123456 sebagai <i>password</i>	Sistem menerima <i>username</i> dan <i>password</i>	Berhasil <i>login</i> masuk ke sistem	Sesuai
2.	Memilih menu “ <i>Banner</i> ”	Sistem menampilkan halaman <i>banner</i>	Berhasil masuk ke halaman <i>banner</i>	Sesuai
3.	Memilih menu “Pengumuman”	Sistem menampilkan halaman pengumuman	Berhasil masuk ke halaman pengumuman	Sesuai
4.	Memilih menu status pelamar dan mengklik aksi <i>button</i> “Detail”	Sistem menampilkan halaman status pelamar, wawancara dan psikotes	Halaman status pelamar, wawancara dan psikotes berhasil di akses	Sesuai
5.	Memilih menu “Status Pelamar” dan mengklik <i>export</i> peserta wawancara	Sistem menampilkan halaman status pelamar dan menampilkan laporan peserta wawancara	Berhasil masuk ke halaman status pelamar dan menampilkan laporan	Sesuai

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
			peserta wawancara	
6.	Memilih menu “Psikotes”	Sistem menampilkan halaman psikotes	Berhasil masuk ke halaman psikotes	Sesuai
7.	Memilih menu “Tes tertulis”	Sistem menampilkan halaman tes tertulis	Berhasil masuk ke halaman tes tertulis	Sesuai
8.	Memilih menu “Lowongan pekerjaan”	Sistem menampilkan halaman lowongan pekerjaan	Berhasil masuk ke halaman lowongan pekerjaan	Sesuai
9.	Memilih menu “Hasil Test” dan mengexport data hasil test	Sistem menampilkan halaman hasil test dan menampilkan laporan hasil test	Berhasil masuk ke halaman hasil test dan menampilkan laporan hasil test	Sesuai
10.	Memilih menu “Cabang Kantor”	Sistem menampilkan halaman cabang kantor	Berhasil masuk ke halaman cabang kantor	Sesuai

3. Pengujian *Equivalence Partitioning* Pelamar

Tabel 4.16 Pengujian *Equivalence Partitioning* Pelamar

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Melakukan registrasi/pendaftaran pada button “lamar sekarang” pada menu lowongan pekerjaan dengan mengisi <i>field</i> nama lengkap “sefi”,	Sistem menerima penambahan data	Berhasil menambahkan data	Sesuai

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
	<i>email</i> “sefti@gmail.com”, agama “Islam”, alamat “palembang”, tempat lahir “Palembang”, no hp “0899999999” jenis kelamin “perempuan”, lampiran cv “upload file pdf”, tanggal lahir “01/01/2001”, kebangsaan “Indonesia”, pendidikan terakhir “S1”			
2.	Mengisi <i>field</i> saat <i>login</i> yaitu meng- <i>input</i> sefti@gmail.com sebagai <i>username</i> dan P01012001 sebagai <i>password</i>	Sistem menerima <i>username</i> dan <i>password</i>	Berhasil <i>login</i> masuk ke sistem	Sesuai
3.	Memilih menu “Wawancara”	Sistem menampilkan halaman wawancara dan data jadwal wawancara	Berhasil masuk ke halaman wawancara	Sesuai
4.	Memilih <i>button</i> lihat pada pilihan aksi di menu wawancara	Sistem menampilkan data detail wawancara dan psikotes	Berhasil menampilkan data wawancara dan psikotes	Sesuai
5.	Memilih menu “Psikotes dan Tertulis”	Sistem menampilkan halaman Psikotes dan tertulis	Berhasil masuk ke halaman psikotes dan tertulis	Sesuai
6.	Memilih <i>button</i> proses pada pilihan aksi di menu wawancara	Sistem menampilkan data jadwal psikotes dan tertulis	Berhasil menampilkan data jadwal psikotes dan tertulis	Sesuai

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
7.	Memilih <i>button</i> kerjakan soal dan mengerjakan soal	Menampilkan halaman soal	Berhasil menampilkan halaman soal	Sesuai
8.	Memilih menu “Pengumuman”	Sistem menampilkan halaman pengumuman dan data pengumuman	Berhasil masuk ke halaman pengumuman	Sesuai

4.1.6. Evaluasi Sistem

Setiap fitur dan fungsi yang dimiliki oleh aplikasi penerimaan karyawan PT Jaya Mawasawan Putra Sejahtera telah diuji dan berjalan sesuai dengan yang diharapkan. Seperti pada proses fitur pembuatan lowongan pekerjaan, verifikasi pelamar, pembuatan jadwal wawancara, pembuatan jadwal tes psikotes dan *essay* dan fitur-fitur lain berfungsi dengan baik tanpa mengalami kendala yang signifikan.

4.1.7. Menggunakan Sistem

Perangkat lunak yang telah diuji dan diterima pelanggan siap untuk digunakan. Menggunakan sistem berarti mengaktifkan sistem secara penuh dan menjalankan operasi sehari-hari dengan bantuan sistem perangkat lunak yang telah dibangun.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan perancangan, pengujian dan analisa terhadap sistem penerimaan karyawan berbasis web, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

- a. Sistem penerimaan karyawan berbasis web ini mampu memonitor dan menampung data dengan baik pada setiap penerimaan karyawan yaitu data calon karyawan, hal tersebut berimbas pada minimnya terjadinya kehilangan data serta mempermudah pencarian data calon karyawan yang diterima atau data calon karyawan yang tidak diterima.
- b. Dalam menanggapi kelancaran penanganan, aplikasi penerimaan karyawan PT Jaya Mawasawan Putra Sejahtera mencoba untuk berinovasi dalam hal penanganan penerimaan karyawan baru dengan metode pendaftaran secara online, karena memudahkan para calon karyawan dan mempercepat penanganan penerimaan karyawan secara cepat dan mudah.
- c. Penelitian ini telah menghasilkan aplikasi penerimaan karyawan PT Jaya Mawasawan Putra Sejahtera.

5.2 Saran

Saran yang dapat penulis berikan sehubungan dengan aplikasi penerimaan karyawan baru ini adalah sebagai berikut :

- a. Apabila tidak ingin terjadi kehilangan data, disarankan melakukan back up data secara berkala agar data yang sudah ada tidak hilang, penanganan back up data lebih baik setiap satu minggu atau satu bulan sekali.
- b. Sistem ini agar dikembangkan dengan tambahan menu-menu lagi yang lebih inovatif, Selanjutnya sistem tersebut dapat diterapkan pada Aplikasi Penerimaan Karyawan PT Jaya Mawasawan Putra Sejahtera dengan fitur yang lebih komplit

DAFTAR PUSTAKA

- Fauzi, J. R. (2020). Algoritma Dan Flowchart Dalam Menyelesaikan Suatu Masalah *Disusun Oleh Universitas Janabadra Yogyakarta 2020. Jurnal Teknik Informatika, 20330044, 4–6.*
- Febriyanti, N. M. D., Sudana, A. A. K. O., & Piarsa, I. N. (2021). *Implementasi Black Box Testing pada Sistem Informasi Manajemen Dosen. Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Komputer, 2(3), 1–10.*
- Handoyo, M. A. (2019). BAB II Tinjauan Pustaka BAB II TINJAUAN PUSTAKA 2.1. 1–64. *Gastronomía Ecuatoriana y Turismo Local., 1(69), 5–24.*
- Hormati, R., Yusuf, S., & Abdurahman, M. (2021). *Sistem informasi Data Poin Pelanggaran Siswa Menggunakan Metode Prototyping Berbasis Web Pada SMA Negeri 10 Kota. Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Ilmu Komputer & Informatika, 4(2), 93–103. <https://doi.org/10.47324/ilkominfo.v4i2.128>*
- Josi, A. (2017). *Penerapan Metode Prototyping Dalam Membangun Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang). Jti, 9(1), 50–57.*
- Maryanah Safitri, Faridi, Maulidia, K., & Indriyani, L. (2020). *Penerapan Model Prototype pada Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Lingkungan Hidup Berbasis Web. SATIN - Sains Dan Teknologi Informasi, 6(1), 1–9. <https://doi.org/10.33372/stn.v6i1.574>*
- Novendri. (2019). *Pengertian Web. Lentera Dumai, 10(2), 46–57.*

- Pegadaian, P. T., Girian, C., Sondakh, V. C., Tirayoh, V. Z., Gerungai, N. Y. T., Akuntansi, J., Ekonomi, F., Ratulangi, U. S., & Bahu, J. K. (2023). *Analisis Sistem Informasi Akuntansi Terhadap Penggajian Karyawan Pada Pegadaian Cabang Girian*. 6(2), 1323–1338.
- Permatasari, R., & Nuraeni, R. (2021). *Kesulitan Belajar Siswa SMP mengenai Kemampuan Koneksi Matematis pada Materi Statistika*. *Plusminus: Jurnal Pendidikan Matematika*, 1(1), 145–156
<https://doi.org/10.31980/plusminus.v1i1.1033>
- Siagian, Y. (2018). *Seleksi Penerimaan Karyawan Baru Menggunakan*. *Jurnal Mantik Penusa*, 2(1), 65–70.
- Siregar, M. D., Dewa, I., & Partha, P. (2020). *Mengatasi Masalah Belajar Membaca Melalui Tutor di SD Negeri 2 Selong*. *Jurnal Konseling Pendidikan Siregar; Partha*, 4(1), 20–26.
- Umagapi, D., & Ambarita, A. (2018). *Sistem Informasi Geografis Wisata Bahari pada Dinas Pariwisata Kota Ternate*. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Ilmu Komputer & Informatika*, 1(2), 59–69.
<https://doi.org/10.47324/ilkominfo.v1i2.8>
- Winanjar, J., & Susanti, D. (2021). *RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI DESABERBASIS WEB MENGGUNAKANPHP DAN MySQL*.
- Prosiding Seminar Nasional *Aplikasi Sains & Teknologi (SNAST)*, 3–3.
<https://journal.akprind.ac.id/index.php/snast/article/view/3396>
- Zagoto, M. M., Yarni, N., & Dakhi, O. (2019). *Perbedaan Individu Dari Gaya*

Belajarnya Serta Implikasinya Dalam Pembelajaran. Jurnal Review Pendidikan Dan Pengajaran, 2(2), 259–265.
<https://doi.org/10.31004/jrpp.v2i2.481>