

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI

INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

LAPORAN TUGAS AKHIR

SISTEM PENGELOLAAN LEMBUR KARYAWAN

DI PT TANIA SELATAN PKS BURNAI TIMUR

BERBASIS WEBSITE



Diajukan Oleh:

- 1. ANIKMATUL AMALIA SOPIYANI / 031200048**
- 2. LIZA NOVITA / 031200040**

**Untuk Memenuhi Sebagian Dari Syarat
Mencapai Gelar Ahli Madya**

PALEMBANG

2023

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI

INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

LAPORAN TUGAS AKHIR

SISTEM PENGELOLAAN LEMBUR KARYAWAN

DI PT TANIA SELATAN PKS BURNAI TIMUR

BERBASIS WEBSITE



Diajukan Oleh:

- 1. ANIKMATUL AMALIA SOPIYANI / 031200048**
- 2. LIZA NOVITA / 031200040**

**Untuk Memenuhi Sebagian Dari Syarat
Mencapai Gelar Ahli Madya**

PALEMBANG

2023

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING LAPORAN TUGAS AKHIR

NAMA/NPM : **ANIKMATUL AMALIA S /031200048**
LIZA NOVITA /031200040

PROGRAM STUDI : **SISTEM INFORMASI**

JENJANG PENDIDIKAN : **DIPLOMA TIGA**

JUDUL : **SISTEM PENGELOLAAN**
KARYAWAN DI PT TANIA
SELATAN PKS BURNAI TIMUR
BERBASIS WEBSITE

Tanggal : 26 Januari 2023
Pembimbing

Mengetahui,
Rektor

Eko Setiawan, S.Kom., M.Kom.
NIDN : 0208098703

Benedictus Effendi, S.T., M.T.
NIP : 09.PCT.13

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI

INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI LAPORAN TUGAS AKHIR

NAMA/NPM : **ANIKMATUL AMALIA S /031200048**
LIZA NOVITA /031200040

PROGRAM STUDI : **SISTEM INFORMASI**

JENJANG PENDIDIKAN : **DIPLOMA TIGA**

JUDUL : **SISTEM PENGELOLAAN**
KARYAWAN DI PT TANIA
SELATAN PKS BURNAI TIMUR
BERBASIS WEBSITE

Tanggal : 16 Agustus 2023

Penguji 1

Tanggal : 16 Agustus 2023

Penguji 2

Adelin, S.T., M.Kom.
NIDN : 0211127901

Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom.
NIDN : 0219078701

Menyetujui,
Rektor

Benedictus Effendi, S.T., M.T.
NIP : 09.PCT.13

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO :

Jangan terlalu ambil hati dengan ucapan seseorang, kadang manusia punya mulut tapi belum tentu punya pikiran.

“Albert Einstein”

PERSEMBAHAN

Kupersembahkan Kepada :

- **Allah Subhanahu Wa Ta'Ala**
- **Orang Tua**
- **Keluarga**
- **Dosen Pembimbing**
- **Teman Seperjuangan**
- **PT Tania Selatan**

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji dan syukur kita panjatkan kepada Allah SWT atas rahmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir (LTA) ini dengan baik. Laporan ini dengan judul ” **Sistem Pengelolaan Lembur Karyawan Di Pt Tania Selatan Pks Burnai Timur Berbasis Website** ”. Adapun tujuan Penulisan Laporan LTA ini adalah sebagai bentuk laporan terhadap apa yang telah Penulis kerjakan, dan dapat diusulkan selama melakukan Laporan Tugas Akhir, sehingga apabila laporan LTA ini dinilai dengan layak, dapat memenuhi sebagai syarat guna penyusunan Laporan Tugas Akhir.

Adapun selama penulisan dan penyusunan laporan ini disusun dengan baik berkat bantuan dari pihak-pihak yang telah memberikan bimbingan dan dukungan sebagai bahan masukan bagi penulis. Untuk itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T Selaku Rektor Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech.
2. Ibu Dini Hari Pratiwi, S.Kom., M.Kom. Selaku Kepala Program Studi D3 Sistem Informasi.
3. Bapak Eko Setiawan, S.Kom., M.Kom. Selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
4. Orang tua dan teman-teman yang telah memotivasi saya sehingga terselesaikannya laporan ini dengan baik.

Penulis sadar bahwa laporan ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan. Akhir kata, semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi penulis, khususnya pembaca.

Palembang

Peneliti

DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR.....	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING LAPORAN TUGAS AKHIR..	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI LAPORAN TUGAS AKHIR.....	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
ABSTRACT.....	xiv
ABSTRAK.....	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2 Rumusan Masalah Penelitian.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.5.1 Manfaat Bagi Mahasiswa.....	4
1.5.2 Manfaat Bagi Tempat Penelitian.....	4
1.5.3 Manfaat Bagi Institut Teknologi dan Bisnis Palcomttech.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

1.1	Landasan Teori.....	6
1.1.1	Website.....	6
1.1.2	Sistem.....	6
1.1.3	PHP (<i>HypertextPre-processor</i>).....	7
1.1.4	MySQL.....	7
1.1.5	<i>Database</i> (BasisData).....	7
1.1.6	Diagram Alir (<i>flowchart</i>).....	8
1.1.7	Xampp.....	10
1.2	Penelitian Terdahulu.....	10
1.3	Kerangka Penelitian.....	13
1.4	Objek Penelitian.....	15
1.4.1	Sejarah PT Tania Selatan.....	15
1.4.2	Visi dan Misi PT Tania Selatan.....	15
1.5	Struktur Organisasi.....	16
1.6	Tugas Wewenang.....	17
A.	<i>Mill Manager</i>	17
B.	<i>Assisten Mill Manager</i>	18
C.	Kepala Tata Usaha (KTU).....	21
D.	PGA.....	22
E.	<i>Payroll</i>	22
F.	<i>Accounting</i>	23
G.	<i>Weighbridge</i>	23
H.	<i>Ass.SpV.Store</i>	24
I.	<i>Ass.SpV.Logistik</i>	25

BAB III METODE PENELITIAN	27
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian	27
3.1.1 Lokasi Penelitian	27
3.1.2 Waktu Penelitian	27
3.2 JenisData	28
3.2.1 Data Primer	28
3.2.2 Data Sekunder	29
3.3 Teknik Pengumpulan Data	29
3.3.1 <i>Observasi</i>	29
3.3.2 Wawancara	30
3.3.3 Dokumentasi	30
3.3.4 Studi Pustaka	31
3.4 Alat Pengembangan Sistem	31
3.4.1 Model Proses	31
3.4.2 Model Data	33
3.5 Metode Pengembangan	35
3.5.1 Tahap Pengumpulan Kebutuhan	35
3.5.2 Tahap <i>Prototyping</i>	36
3.5.3 Tahap Evaluasi <i>Prototyping</i>	36
3.5.4 Tahap Mengkodekan	36
3.5.5 Tahap Pengujian Sistem	37
3.5.6 Tahap Evaluasi Sistem	37
3.5.7 Tahap Menggunakan Sistem	37
3.6 Teknik Pengujian	38

3.6.1 <i>Black Box Testing</i>	38
--------------------------------------	----

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil	39
4.1.1 <i>Flowchart</i> Sistem yang Sedang Berjalan	39
4.1.2 Permasalahan dan Kendala	41
4.1.3 Pemecahan Masalah	41
4.2 Pembahasan	42
4.2.1 Identifikasi Kebutuhan	42
4.2.2 <i>Flowchart</i> Sistem Yang Di Usulkan	43
4.2.3 <i>Diagram Konteks</i>	46
4.2.4 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 0	46
4.2.5 <i>Entity Relationship Diagram</i>	48
4.2.6 Desain Tabel	49
4.2.7 Desain <i>Interface</i>	52
4.2.8 Tampilan Halaman Aplikasi	66
4.2.9 Pengujian Sistem	76

BAB V PENUTUP

4.1 Simpulan	82
4.2 Saran	82

DAFTAR PUSTAKA	xviii
-----------------------------	--------------

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Penelitian	14
Gambar 2. 2 Struktur Organisasi	17
Gambar 4. 1 Flowchart sistem yang sedang berjalan	40
Gambar 4. 2 Flowchart sistem yang diusulkan	44
Gambar 4. 3 Diagram Konteks	46
Gambar 4. 4 Data Flow Diagram (DFD) level 0	47
Gambar 4. 5 Entity Relationship Diagram (ERD)	49
Gambar 4. 6 Tampilan Halaman Login	52
Gambar 4. 7 Tampilan Dashboard Admin	53
Gambar 4. 8 Tampilan Data User	53
Gambar 4. 9 Tampilan Input Data Jabatan	54
Gambar 4. 10 Tampilan Tambah Data Jabatan	55
Gambar 4. 11 Tampilan Halaman Data Karyawan	55
Gambar 4. 12 Tampilan Tambah Data Karyawan	56
Gambar 4. 13 Tampilan Halaman Data Gaji Karyawan	56
Gambar 4. 14 Tampilan Tambah Data Gaji Karyawan	57
Gambar 4. 15 Tampilan Pengajuan Lembur Admin	57
Gambar 4. 16 Tampilan Data Lembur Karyawan	58
Gambar 4. 17 Tampilan Tambah Data Lembur Karyawan	58
Gambar 4. 18 Tampilan Data Lembur Karyawan	59
Gambar 4. 19 Tampilan Data Lembur Karyawan	59
Gambar 4. 20 Tampilan Output Laporan Slip Gaji Perbulan	60
Gambar 4. 21 Tampilan Dashboard Assist Manager	60
Gambar 4. 22 Tampilan Tambah Pengajuan Assist Manager	61
Gambar 4. 23 Tampilan Pengajuan Lembur Yang Di Proses	61
Gambar 4. 24 Tampilan Pengajuan Lembur Yang Di Tolak	62
Gambar 4. 25 Tampilan Pengajuan Lembur Yang Di Accept	62

Gambar 4. 26 Tampilan Halaman Dashboard Manager	63
Gambar 4. 27 Tampilan Pengajuan Lembur Manager	63
Gambar 4. 28 Tampilan Verifikasi Pengajuan	64
Gambar 4. 29 Tampilan Halaman Account setting Admin	64
Gambar 4. 30 Tampilan Account Setting Assist Manager	65
Gambar 4. 31 Tampilan Account Setting Manager	65
Gambar 4. 32 Halaman Home	66
Gambar 4. 33 Halaman Dashboard Admin	67
Gambar 4. 34 Halaman Dashboard Assist Manager	67
Gambar 4. 35 Halaman Dashboard Manager	68
Gambar 4. 36 Halaman Jabatan	68
Gambar 4. 37 Halaman Jabatan	69
Gambar 4. 38 Halaman Data Jabatan	69
Gambar 4. 39 Halaman Jabatan	70
Gambar 4. 40 Halaman Data Karyawan	70
Gambar 4. 41 Halaman Data Karyawan	71
Gambar 4. 42 Halaman Karyawan	71
Gambar 4. 43 Halaman Pengajuan Lembur Karyawan	72
Gambar 4. 44 Halaman Lembur Karyawan	73
Gambar 4. 45 Tampilan Laporan Lembur Karyawan	73
Gambar 4. 46 Tampilan Tambah Data Pengajuan Lembur	74
Gambar 4. 47 Tampilan Verifikasi Pengajuan Lembur	74
Gambar 4. 48 Tampilan User Profile Admin	75
Gambar 4. 49 Tampilan User Profile Assist Manager	75
Gambar 4. 50 Tampilan User Profile Manager	76

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol-simbol flowchart	9
Tabel 2. 2 Penelitian Terdahulu	11
Tabel 3. 1 Waktu Penelitian	28
Tabel 3. 2 Simbol-simbol Data Flow Diagram (DFD)	32
Tabel 3. 3 Simbol-Simbol Desain Entity Relationship Diagram	33
Tabel 4. 1 Pengujian Form Login	76
Tabel 4. 2 Pengujian Data Jabatan	78
Tabel 4. 3 Pengujian Data Karyawan	78
Tabel 4. 4 Pengujian Data Karyawan	79
Tabel 4. 5 Pengujian Data Lembur Karyawan	80
Tabel 4. 6 Pengujian Laporan Slip Gaji	81

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Form Topik dan Judul (Fotokopi)
- Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (Fotokopi)
- Lampiran 3. Form Konsultasi (Fotokopi)
- Lampiran 4. Surat Pernyataan (Fotokopi)
- Lampiran 5. Form Revisi Ujian Pra Sidang (Fotokopi)
- Lampiran 6. Form Revisi Ujian Kompre (Asli)
- Lampiran 7. *Listing Code*

ABSTRACT

ANIKMATUL AMALIA SOPIYANI DAN LIZA NOVITA, *Employee Overtime Management System at PT Tania Selatan PKS Burnai Timur Website-Based*

PT. Tania Selatan PKS Burnai Timur is a company engaged in the oil palm plantation and is part of the Wilmar Group. Wilmar Group is a Singaporean agribusiness company founded in 1991 by Singaporean and Indonesian-born entrepreneurs. This company is one of the largest companies by market capitalization on the Singapore Stock Exchange. Wilmar Group was founded jointly by Kuok Khoon Hong and Martua Sitorus in 1991. The purpose of this research is to design and build a website for employee overtime management at PT.Tania Selatan using the prototype design method. Assist and facilitate the company admin in managing employee overtime pay at PT.Tania Selatan. The design of the system used in this study is a prototype, consisting of four stages, namely the stages of Analysis, Design, Prototype Build, Evaluation. This website-based system is created using the PHP and MySQL programming languages for database storage. With the existence of an employee overtime information system, it can accelerate the process of managing employee overtime

Keywords: *Employee overtime management website, Prototype, ERD and DFD.*

ABSTRAK

ANIKMATUL AMALIA SOPIYANI DAN LIZA NOVITA, Sistem Pengelolaan Lembur Karyawan Pada PT Tania Selatan PKS Burnai Timur

PT Tania Selatan PKS Burnai Timur merupakan suatu perusahaan yang bergerak dibidang perkebunan kelapa sawit dan tergabung dalam Wilmar Group. Wilmar *Group* adalah perusahaan agrobisnis Singapura yang didirikan tahun 1991 oleh pengusaha Singapura dan pengusaha kelahiran Indonesia. Perusahaan ini merupakan salah satu perusahaan yang terbesar menurut kapitalisasi pasar di Bursa Efek Singapura. Wilmar *Group* didirikan bersama- sama oleh Kuok Khoo Hong dan Martua Sitorus pada tahun 1991. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun sebuah *website* pengelolaan lembur karyawan pada PT.Tania Selatan menggunakan metode perancangan *prototype method*. Membantu dan mempermudah admin perusahaan dalam melakukan pengelolaan gaji lembur karyawan pada PT.Tania Selatan. .Perancangan sistem yang digunakan dalam penelitian adalah *prototype*, terdiri dari empat tahapan, yaitu tahap Analisi, Desain, Bangun Prototipe, Evaluasi. Sistem ini berbasis *website* yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL untuk penyimpanan database. Dengan adanya sistem informasi lembur laryawanan dapat mempercepat proses pengelolaan lembur karyawan

Kata Kunci : Website pengelolaan lembur karyawan ,*Prototype* ,ERD dan DFD.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Menurut (M. Danuri, 2019) Perkembangan teknologi dan informasi dari tahun ke tahun mengalami perkembangan yang sangat pesat, yang mana perkembangan teknologi dan informasi ini membawa perubahan yang signifikan bagi kehidupan manusia. Dengan berkembangnya ilmu pengetahuan membuat kehidupan manusia dirasakan semakin maju dengan adanya berbagai teknologi yang begitu canggih. Seiring berkembangnya teknologi dan informasi ini membuat pekerjaan cepat dan mudah. Hal ini bisa dilihat dari perkembangan ilmu komputer yang semakin hari semakin berkembang pesat.

PT. Tania Selatan PKS Burnai Timur merupakan suatu perusahaan yang bergerak di bidang perkebunan kelapa sawit dan tergabung dalam Wilmar *Group*. Wilmar *Group* adalah perusahaan agrobisnis Singapura yang didirikan tahun 1991 oleh pengusaha Singapura dan pengusaha kelahiran Indonesia. Perusahaan ini merupakan salah satu perusahaan yang terbesar menurut kapitalisasi pasar di Bursa Efek Singapura. Wilmar *Group* didirikan bersama- sama oleh Kuok Khoon Hong dan Martua Sitorus pada tahun 1991.

Peneliti telah melakukan *observasi* dan menemukan permasalahan pada PTTania Selatan yaitu sudah memiliki *website* untuk *input* data lembur karyawan tetapi masih menggunakan dua sistem yaitu sistem *E-Payroll* dan sistem SAP. *E-payroll* adalah system yang digunakan untuk *menginput* lembur harian karyawan, *premi* kehadiran, yang kemudian data tersebut di *input* kembali ke

system SAP. Sedangkan sistem SAP merupakan salah satu *software* ERP terkemuka dunia yang dikembangkan untuk mendukung suatu organisasi dalam menjalankan kegiatan operasionalnya secara lebih efisien dan efektif. SAP mendukung multi-tugas tingkat tinggi untuk mendukung kegiatan operasional perusahaan. Kemampuan tersebut dikarenakan tersusun dari banyak modul untuk menjalankan semua fungsinya secara otomatis dan terintegrasi. Dua sistem tersebut mempunyai fungsi masing-masing yang berbeda dalam melakukan pengelolaan lembur karyawan, tetapi akan membutuhkan waktu yang lama dan prosesnya panjang.

Berdasarkan penjelasan permasalahan tersebut yang masih menggunakan dua sistem, pihak admin menyarankan untuk membuat satu sistem yang bisa menggabungkan dua sistem yaitu sistem *e-payroll* dan sistem SAP. Sistem yang dikembangkan tersebut yaitu berbasis *website*. Sistem tersebut dikembangkan agar lebih mempermudah proses pengelolaan lembur karyawan. Dengan uraian yang telah dijelaskan, maka peneliti dapat menyimpulkan bahwa Laporan Tugas Akhir ini berjudul ” **Sistem Pengelolaan Lembur Karyawan Di PT Tania Selatan PKS Burnai Timur Berbasis Web** ” .

1.2 Rumusan Masalah Penelitian

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka peneliti dapat merumuskan masalah yaitu Bagaimana merancang dan membangun sebuah Website Pengelolaan Lembur Karyawan Di PT Tania Selatan

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan pada penelitian lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada, maka peneliti membatasi pokok permasalahan ini hanya pada:

1. *Website* Pengelolaan gaji lembur karyawan pada PT.Tania Selatan meliputi:
 - a. *Website* tersebut dapat diakses oleh *payroll*, PGA, KTU, *Accounting*
 - b. *Website* yang dirancang digunakan untuk pengelolaan gaji lembur karyawan yang ada di PT Tania Selatan PKS Burnai Timur
 - c. Data yang diolah adalah nama-nama karyawan, jam lembur karyawan dan gaji karyawan.
 - d. Output yang akan dihasilkan dari *website* adalah gaji karyawan.
2. Metode perancangan sistem yang digunakan adalah *waterfall*.
 - a. Alat perancangan sistem menggunakan *Flowchart*, *Data Flow Diagram (DFD)*, dan *Entity Relationship Diagram (ERD)*.
 - b. Teknik pengujian sistem menggunakan *Black Box Testing*.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun sebuah *website* pengelolaan lembur karyawan pada PT.Tania Selatan menggunakan metode perancangan *waterfall method*. Membantu dan mempermudah admin perusahaan dalam melakukan pengelolaan gaji lembur karyawan pada PT.Tania Selatan.

1.5 Manfaat Penelitian

Dalam penelitian ini diharapkan akan memberi manfaat baik bagi Peneliti, bagi Pabrik Kelapa Sawit PT Tania Selatan PKS Burnai Timur, dan bagi Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech, sebagai berikut:

1.5.1 Manfaat Bagi Mahasiswa

Dengan melakukan penelitian ini akan menambah pengetahuan mahasiswa tentang bagaimana cara melakukan pengelolaan gaji lembur karyawan yang berjalan secara langsung dan dapat menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama pendidikan mahasiswa ke dalam perangkat lunak yang akan dibangun serta mengetahui bagaimana cara merancang dan membangun *website* dengan baik.

1.5.2 Manfaat Bagi Tempat Penelitian

Dengan adanya *Website* Pengelolaan Lembur Karyawan ini akan mempermudah pihak admin dalam melakukan pengelolaan lembur karyawan pada saat kerja lembur.

1.5.3 Manfaat Bagi Institut Teknologi dan Bisnis Palcomttech

Laporan Tugas Akhir ini dapat digunakan sebagai referensi bagi peneliti selanjutnya yang ingin membahas permasalahan yang sama serta sebagai arsip

atau dokumen yang bermanfaat untuk proses kegiatan perkuliahan mahasiswa/mahasiswi nantinya.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Laporan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas tentang teori-teori pendukung yang terkait dengan penelitian.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini membahas tentang tempat dan waktu penelitian, jenis data, teknik pengumpulan data serta metode pengembangan sistem.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang hasil serta pembahasan sistem yang dibangun menggunakan metode prototype.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian dan saran untuk pengembangan lebih lanjut kepada pengembang sistem selanjutnya yang berkaitan dengan topik relatif sama.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

1.1 Landasan Teori

Landasan teori yang digunakan oleh peneliti antara lain, sebagai berikut :

1.1.1 Website

Menurut Wahidin Abbas dalam (Abbas, 2013) *Website* adalah kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar, diam atau gerak, animasi, suara, dan ataugabungan dari semuanya baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk suatu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing- masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman.

1.1.2 Sistem

Menurut Hamdi Agustin (Agustin, 2018) Sistem didefinisikan sebagai sekumpulan prosedur yang saling berkaitan dan saling terhubung untuk melakukan suatu tugas bersama- sama. Secara umum, suatu sistem terdiri dari struktur dan proses. Beberapa definisi dari sistem menyebutkan bahwa sistem terdiri dari struktur dan proses. Akan tetapi, beberapa definisi dari sistem hanya menyebutkan kumpulan dari struktur atau proses saja. Sistem yang didefinisikan sebagai kumpulan dari struktur bukan berarti sistem tersebut tidak mempunyai proses. Sistem ini tetap mempunyai proses, tetapi strukturnya dianggap lebih dominan dan lebih ditekankan dari prosesnya.

1.1.3 *PHP (HypertextPre-processor)*

PHP (*HypertextPre-processor*) adalah Bahasa *server-side-scripting* yang menggabungkan HTML untuk membuat halaman web dinamis. Karena PHP merupakan *server-side-scripting* proses dan instruksi PHP dijalankan di *server* dan hasilnya dikirim ke *browser* dalam format HTML. Oleh karena itu, jumlah *programmer* yang ditulis dalam PHP tidak terlihat oleh pengguna untuk membuat situs web lebih aman (Sudarsono, 2017)

1.1.4 MySQL

MySQL merupakan *software* RDMS (*Relational Database Management System*) yang dapat mengelola database dengan sangat cepat, dapat menampung data dalam jumlah sangat besar, dapat diakses oleh banyak pengguna dan dapat melakukan suatu proses secara sinkron atau bersamaan. Adapun definisi lain mengenai MySQL yaitu, menurut Edy Winarno dalam (Debi Gusmaliza, 2019) MySQL adalah sebuah *software database*. *Database* merupakan sebuah tempat untuk menyimpan data yang jenisnya beranekaragam. MySQL menyimpan datanya dalam bentuk tabel-tabel yang saling berhubungan (Sofwan, 2011)

1.1.5 *Database (Basis Data)*

Database adalah kumpulan *file* yang dilengkapi dengan atribut dan *record* yang saling berinteraksi untuk mencapai tujuan menghasilkan informasi yang dibutuhkan oleh pengguna. *Database* adalah suatu sistem yang berfungsi untuk menyimpan dan mengolah kumpulan data. Setiap *database* memiliki API khusus untuk membuat, mengakses, mengelola, mencari, dan menyalin data yang ada di dalamnya sehingga dapat digunakan oleh aplikasi lain. Berdasarkan definisi





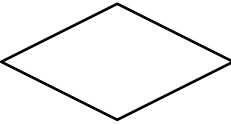
database yang telah dijelaskan maka dapat disimpulkan bahwa *database* adalah tempat untuk menyimpan dan mengolah sekumpulan data yang terorganisir yang bertujuan untuk menghasilkan informasi (Duggan et al., 1970)

1.1.6 Diagram Alir (*flowchart*)

Flowchart adalah cara penulisan algoritma dengan menggunakan notasi grafis. *Flowchart* merupakan gambar atau bagan yang memperlihatkan urutan atau langkah-langkah dari suatu program dan hubungan antar proses beserta pernyataannya. Gambaran ini dinyatakan dengan simbol. Dengan demikian setiap simbol menggambarkan proses tertentu. Sedangkan antara proses digambarkan dengan garis penghubung. Dengan menggunakan *flowchart* akan memudahkan untuk melakukan pengecekan bagian-bagian yang terlupakan dalam analisis masalah. *Flowchart* dapat membantu analis dan *programmer* untuk memecahkan masalah kedalam segmen-segmen yang lebih kecil dan membantu dalam menganalisis alternatif-alternatif lain dalam pengoperasian. (Ridlo, 2017)

Flowchart didefinisikan juga sebagai bagan-bagan yang mempunyai arus yang menggambarkan langkah-langkah penyelesaian suatu masalah. *Flowchart* dapat juga merupakan penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan prosedur dari suatu program. *Flowchart* biasanya mempermudah penyelesaian suatu masalah khususnya masalah yang perlu dipelajari dan dievaluasi lebih lanjut (Rosaly & Prasetyo, 2019). Adapun simbol-simbol *flowchart* dapat dilihat pada tabel 2.1 berikut ini:

Tabel 2. 1 Simbol-simbol *flowchart*

No.	Simbol	Keterangan
1.		<i>Input/Output</i> Simbol digunakan untuk mewakili data input/output.
2.		Proses Simbol proses digunakan untuk mewakili suatu proses.
3.		Simbol garis alir (<i>flow lines symbol</i>) Digunakan untuk menunjukkan arus dari proses.
4.		Simbol penghubung (<i>connector symbol</i>) Digunakan untuk menunjukkan sambungan dari bagan alir yang terputus di halaman yang masih sama atau di halaman yang berbeda.
5.		Simbol keputusan (<i>decision</i>) Digunakan untuk suatu penyeleksian kondisi di dalam program.

Sumber: (Isnanto et al., 2022)

1.1.7 Xampp

XAMPP merupakan *web server* yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman *web* yang dinamis dan dapat diakses secara lokal menggunakan *web server local (localhost)*". Untuk mendukung pendapat ahli yang telah dijabarkan, adapun pendapat ahli lainnya yaitu menurut Ratnasari, Dindaria, Apriani dalam (Sirojudin & Arifin, 2020) Xampp adalah aplikasi yang berfungsi sebagai server yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri dari beberapa program diantaranya adalah: *Apache HTTP Server*, *MySQL database*, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl merupakan *web server* yang mudah untuk digunakan yang dapat menampilkan halaman *web* yang dinamis (SIHOTANG, 2019)

1.2 Penelitian Terdahulu

Hasil penelitian terdahulu dapat menjadi pedoman dasar, acuan, pertimbangan dan perbandingan bagi penelitian terbaru yang sejenis. Adapun beberapa penelitian terdahulu yang digunakan peneliti seperti tabel berikut:

Tabel 2. 2 Penelitian Terdahulu

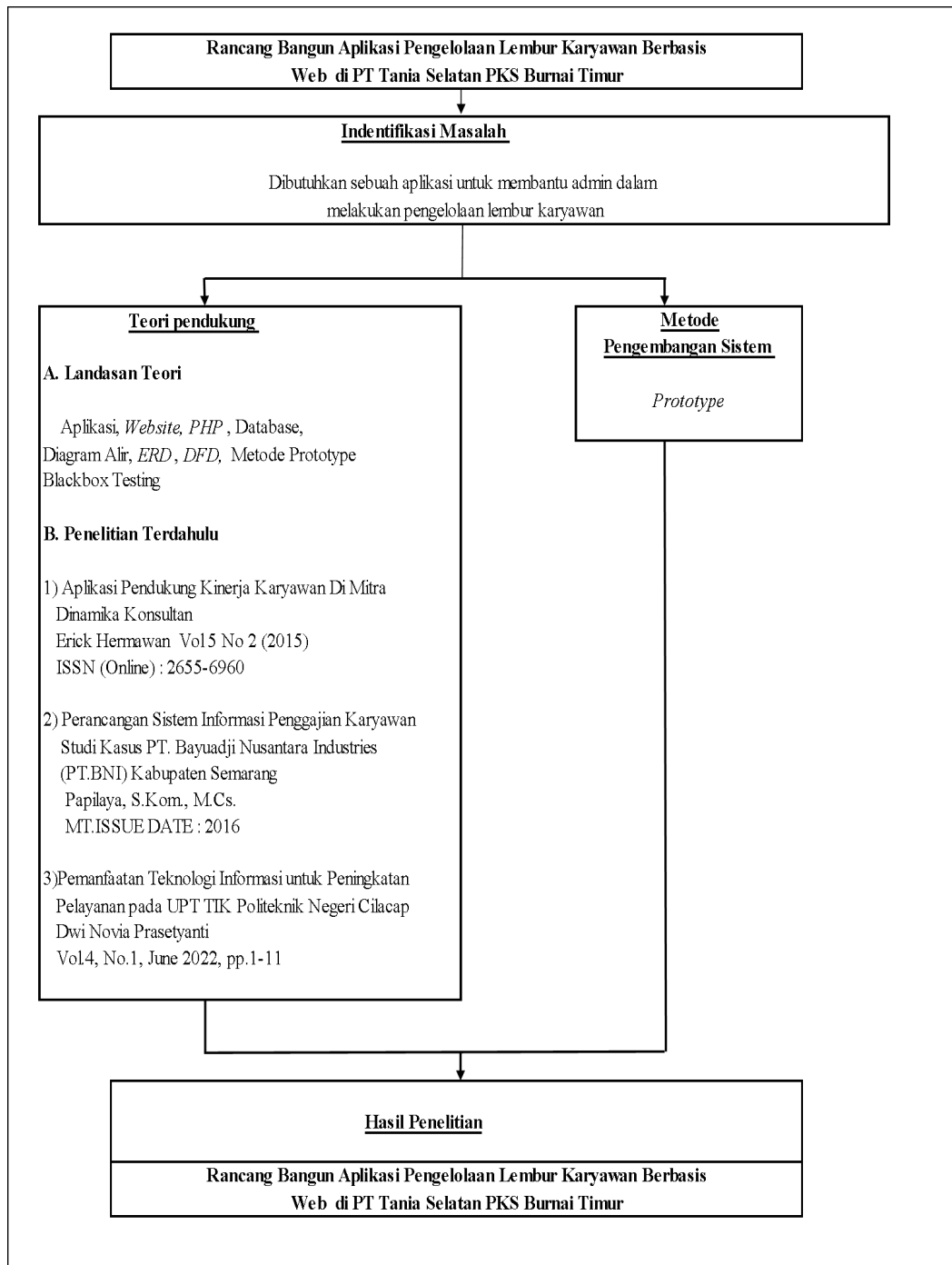
No	Judul	Penulis dan Tahun	Hasil Penelitian
1.	APLIKASI PENDUKUNG KINERJA KARYAWAN DI MITRA DINAMIKA KONSULTAN	1. Nizar Rabbi Rafliya 2. Erick Hermawan Vol 5 No 2 (2015) ISSN (Print) : 2088-4125 ISSN (Online) : 2655-6960	Dengan adanya Aplikasi Pembantu dan Pendukung Kinerja Karyawan di Mitra Dinamika Konsultan diharapkan dapat meningkatkan kinerja para karyawan Mitra Dinamika Konsultan karena lalu lintas modul dan pengolahan informasi dari klien dapat sekaligus terpantau dan dikerjakan pada Program Aplikasi yang akan dibuat tersebut.
2.	Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Studi Kasus PT. Bayuadji Nusantara	1. Reni Afiandari 2. Frederik Samuel 3. Papilaya, S.Kom., M.Cs. Ir. Christ Rudianto, MT.ISSUE	Sistem informasi penggajian yang diterapkan pada PT. Bayuadji Nusantara Industries mempunyai fitur yang sangat lengkap seperti absensi karyawan, jadwal karyawan,

No	Judul	Penulis dan Tahun	Hasil Penelitian
	Industries (PT.BNI) Kabupaten Semarang	DATE : 2016	pengolahan data karyawan, pengolahan data absensi dan pengolahan penggajian.
3.	Pemanfaatan Teknologi Informasi untuk Peningkatan Pelayanan pada UPT TIK Politeknik Negeri Cilacap	1. Laely Fitri Is Dahlia 2. Andriansyah Zakaria 3. Dwi Novia Prasetyanti Vol.4, No.1, June 2022, pp.1-11	Setelah melakukan semua tahapannya maka Sistem Informasi UPT Teknologi Informasi dan Komunikasi berbasis website yang dibuat telah mampu menangani permasalahan dalam melakukan pengelolaan data pengguna (dosen, karyawan, unit dan jurusan), mengelola informasi pada UPT TIK dan mengelola pengajuan email, subdomain dan website, instalasi jaringan, dan pengaduan

No	Judul	Penulis dan Tahun	Hasil Penelitian
			gangguan jaringan yang ada pada UPT TIK.

1.3 Kerangka Penelitian

Berikut kerangka penelitian dapat dilihat pada gambar 2.1



Gambar 2. 1 Kerangka Penelitian

1.4 Objek Penelitian

1.4.1 Sejarah PT Tania Selatan

PT. Tania Selatan PKS Burnai Timur merupakan suatu perusahaan yang bergerak dibidang perkebunan kelapa sawit dan tergabung dalam *Wilmar Group*. *Wilmar Group* adalah perusahaan agrobisnis Singapura yang didirikan tahun 1991 oleh pengusaha Singapura dan pengusaha kelahiran Indonesia. Perusahaan ini merupakan salah satu perusahaan yang terbesar menurut kapitalisasi pasar di Bursa Efek Singapura. *Wilmar Group* didirikan bersama-sama oleh Kuok Khoon Hong dan Martua Sitorus pada tahun 1991.

Lokasi Pabrik Kelapa Sawit PT. Tania Selatan berada di Desa Purwo Asri, Kecamatan Lempuing Jaya, Kabupaten Ogan Komering Ilir, Sumatera Selatan. Menempati area lahan dengan luas 4.205,68 hektar yang terdiri dari tiga kebun inti yaitu Burnai Timur, Burnai Barat, dan Bambu Kuning. Pabrik Kelapa Sawit PT. Tania Selatan PKS Burnai Timur berdiri sejak April 1993 dengan kapasitas produksi sebesar 60 ton per jam. Hasil pengolahan pada TBS (Tandan Buah Segar) berupa CPO (*Crude Palm Oil*) dan PK (*Palm Kernel*).

1.4.2 Visi dan Misi PT Tania Selatan

Berikut ini merupakan Visi dan Misi Pabrik Kelapa Sawit PT. Tania Selatan PKS Burnai Timur :

1.4.2.1 Visi PT Tania Selatan

Menjadi perusahaan terbaik, dikagumi, diakui, dan bertarif

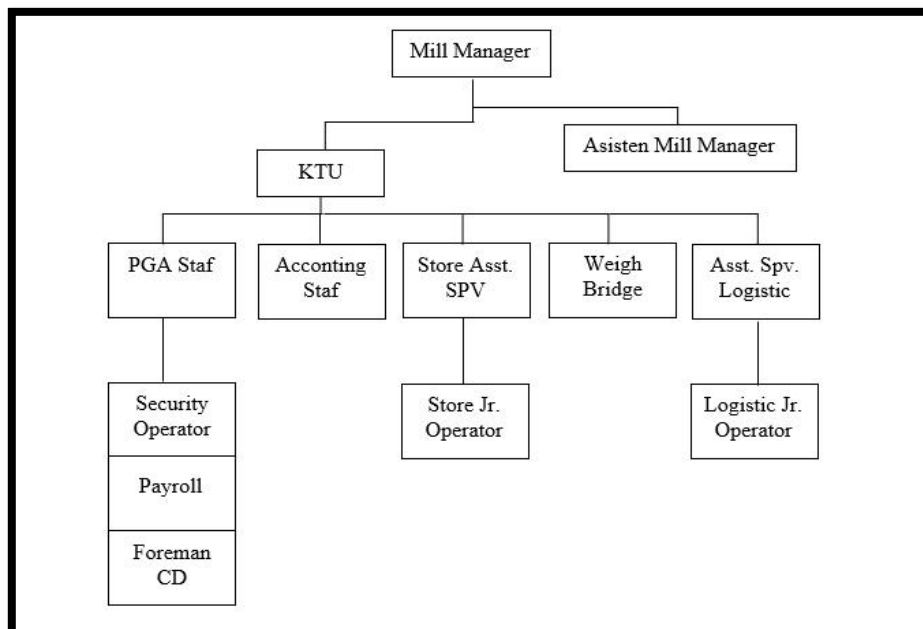
Internasional dalam bidang perkebunan kelapa sawit.

1.4.2.2 Misi PT Tania Selatan

Mengelola usaha perkebunan kelapa sawit dan industri pengolahan minyak sawit lestari dengan mengutamakan mutu dan kelestarian lingkungan melalui doktrin “*Good Cooperate Govenance*” demi menjamin kepentingan seluruh “*Stake Holders*”.

1.5 Struktur Organisasi

Struktur organisasi merupakan suatu pedoman kerja dalam suatu perusahaan yang digambarkan melalui kotak aktivitas dan jabatan dan garis tata hubungan (Yuliantini, 2011). Berikut merupakan paparan tingkatan tata kerja pada Pabrik Kelapa Sawit PT. Tania Selatan PKS Burnai Timur. Adapun tugas pokok dan fungsi masing-masing perangkat organisasi meliputi sabagai berikut:



Sumber: Pabrik Kelapa Sawit PT. Tania Selatan PKS Burnai Timur

Gambar 2. 2 Struktur Organisasi

1.6 Tugas Wewenang

Berdasarkan struktur organisasi di atas, dapat di lihat susunan tugas pokok dan tanggung jawab dari masing-masing jabatan pada Pabrik Kelapa Sawit PT. Tania Selatan PKS Burnai Timur sebagai berikut:

A. *Mill Manager*

Mill manager mempunyai tugas pokok yaitu:

1. Memastikan kelancaran operasional PKS.
2. Mengkordinir staf-staf agar bekerja maksimal mendapatkan target-target perusahaan.
3. Berkordinasi dengan pihak luar untuk memastikan kelancaran operasional pabrik.
4. Menjalankan program-program perusahaan sesuai dengan budget.
5. Memberikan pembinaan staf dan karyawan.
6. Menjadi *Management Reprerentative* untuk sertifikasi *Rountable Sustainable Palm Oil* (RSPO) dan *Internasional Sustainability & Carbon Certification* (ISCC).

Dalam Melaksanakan tugasnya *Mill Manager* memiliki tanggung jawab sebagai berikut:

- 1) Koordinasi dengan bagian Operasional / Pembelian TBS tentang *sourcing* TBS.
- 2) Ikut berpartisipasi dan pro aktif dalam mengatasi masalah / kendala yang ada.

- 3) Cek / teliti seluruh laporan sebelum di tandatangani & *concern* dengan *date line*.
- 4) Membimbing, mendidik dan membina serta memberikan wawasan kedepan bagi karyawan dengan cara *coaching* dan *conseling* yang efektif agar timbul loyalitas serta semangat untuk maju dan berkembang.
- 5) Menciptakan suasana yang harmonis sehingga seluruh karyawan & keluarga merasa seperti tinggal di rumah sendiri.

B. *Assisten Mill Manager*

Assisten Mill Manager mempunyai tugas pokok yaitu :

1. Memastikan kelancaran operasional pabrik.
2. Mengkoordinir staf-staf di bawahnya agar bekerja maksimal untuk mendapatkan target perusahaan.
3. Mendapatkan target-target perusahaan terutama OER, MTP, Kerugian Minyak, Kerugian Kernel, mutu CPO dan mutu PK serta kebersihan.
4. Menjalankan program-program kerja berdasarkan budget.
5. Menjaga biaya produksi sesuai anggaran.
6. Memberikan pembinaan terhadap staf dan karyawan.

Dalam melaksanakan tugasnya *Assisten Mill Manager* memiliki tanggung jawab sebagai berikut:

- 1) Memastikan seluruh mesin beroperasi norma (tidak ada yang rusak).

- 2) Memastikan seluruh operator bekerja sesuai SOP.
- 3) Pastikan *supervise* (mulai dari Svp. Assisten dan Foreman) berjalan efektif.
- 4) Kontrol *preventive maintenance* berjalan sesuai plan yang sudah disusun.
- 5) Memastikan mekanik / *electric* bekerja sesuai rencana dan target.
- 6) Bantu kontrol bagian sortasi dan pastikan penilaian sesuai konfirmasi.
- 7) Kontrol *processing* dan pastikan kerugian sesuai dengan standart.
- 8) Pastikan *supervise* berjalan efektif agar tidak ada operator yang *loss control*.
- 9) Pastikan penilaian tidak menerima buah / brondolan restan / busuk & sistem FIFO jalan.
- 10) Pastikan proses lancar dan restan buah di *loading ramp* tidak terlalu banyak.
- 11) Kontrol kehadiran dan *overtime* seluruh karyawan *process* dan *maintenance*.
- 12) Kontrol pemakaian solar, *chemical*, *consumable* untuk proses.
- 13) Kontrol pemakaian *spare part* dan *consumable workshop*.
- 14) Concern terhadap kehadiran karyawan dan pastikan *supervise* berjalan dengan efektif.
- 15) *Reward* dan *punishment* yang tegas selalu di terapkan.
- 16) *Concern* terhadap pemakaian barang serta *stock max* dan min

gudang

- 17) Kontrol dan *concern* terhadap *unsafe action* dan *unsafe condition*, serta selalu mengingatkan seluruh karyawan terhadap pentingnya *safety*.
- 18) Memastikan seluruh peralatan *safety* berfungsi dan di jaga dengan baik.
- 19) Memastikan keamanan *supervise* bisa berjalan efektif, agar keselamatan seluruh karyawan meningkat.
- 20) Memastikan seluruh keamanan *comitee* selalu mengadakan latihan yang *kontinyu*.
- 21) Kontrol dan *concern* terhadap kebersihan dan kerapihan pabrik.
- 22) Menciptakan suasana yang harmonis sehingga seluruh karyawan & keluarga merasa seperti tinggal di rumah sendiri.
- 23) Menciptakan suasana kerja yang nyaman dan kondusif serta membina hubungan yang harmonis dari seluruh karyawan serta keluarganya.
- 24) Membina hubungan yang harmonis dengan kontraktor / masyarakat terkait.
- 25) Menjamin dan memastikan bahwa semua program sertifikasi (RSPO, ISPO, ISCC) dapat berjalan sesuai dengan target yang telah di tentukan.
- 26) Melaporkan hasil kalkulasi GHG (*Green House Gas*) setiap tahunnya.

C. Kepala Tata Usaha (KTU)

Kepala Tata Usaha mempunyai tugas pokok yaitu:

1. Bertanggung jawab terhadap semua kegiatan administrasi PKS
2. Memastikan stock produksi dan barang serta transaksi-transaksinya sesuai ketentuan.
3. Memastikan transaksi keuangan dan pembayaran gaji karyawan dan staf berlangsung dengan baik.
4. Memastikan transaksi biaya dan *accounting* berjalan sesuai ketentuan.
5. Membantu *Mill Manager* dalam hal *cost control*.
6. Bertanggung jawab atas pengaturan dan kegiatan di perumahan karyawan dan staf.
7. Memastikan laporan-laporan yang diperlukan perusahaan tepat dan akurat.
8. Bertanggung jawab terhadap kegiatan tata ruang dan memberikan pembinaan terhadap staf dan karyawan.
9. Menjadi petugas yang bertanggung jawab berjalannya pemenuhan persyaratan terkait *tracibility supplay chain*.

Dalam melaksanakan tugasnya Kepala Tata Usaha (KTU) memiliki tanggung jawab sebagai berikut:

- 1) Menjamin kelancaran pengiriman produksi CPO dan Kernel.
- 2) Memastikan pembayaran gaji karyawan sesuai dan tepat waktu.
- 3) Melaksanakan proses penerimaan dan proses pengeluaran

karyawan.

- 4) Mengatur penempatan perumahan karyawan.
- 5) Mengontrol penggunaan dan pelaporan kas kecil pabrik.
- 6) Memastikan pembuatan dan pengiriman laporan administrasi pabrik akurat dan tepat waktu.
- 7) Menyediakan laporan *GHG Calculation*.

D. PGA

PGA mempunyai tugas pokok yaitu:

1. Melaksanakan sistem dan prosedur administrasi umum dan personalia PKS, absensi, jamsostek, penggajian (*payroll*), pengontrolan ketertiban dan kebersihan lingkungan kantor perusahaan dan perumahan.
2. Membuat laporan administrasi harian, mingguan dan bulanan.
3. Memberikan bimbingan / penjelasan kepada karyawan yang kurang disiplin.
4. Melaksanakan BAP kepada karyawan yang melanggar peraturan.

Dalam melaksanakan tugasnya PGA memiliki tanggung jawab

sebagai berikut:

- 1) Administrasi
- 2) Pembayaran
- 3) Mengimplementasikan dan mengevaluasi prinsip dan kriteria semua program sertifikasi RSPO, ISPO, ISCC.

E. Payroll

Payroll mempunyai tugas pokok yaitu administrasi karyawan, mulai dari *input* absensi, *input* lembur cuti sampai rekap gaji karyawan dan bertanggung jawab memastikan tidak ada kekurangan pembayaran gaji.

F. Accounting

Accounting mempunyai tugas pokok yaitu melaksanakan jurnal / transaksi laporan sesuai dengan *date line* yang telah ditetapkan dan pengelolaan laporan *petty cash* perusahaan setiap hari dan bertanggung jawab terhadap pengelolaan laporan dan penggunaan *Petty Cash* PKS.

G. Weighbridge

Weighbridge mempunyai tugas pokok yaitu:

1. Melaksanakan penimbangan TBS, CPO, PK, cangkang, janjangan kosong, besi bekas, material gudang dan pupuk dari kebun.
2. Membuat laporan rekap timbangan harian LA dan LA 2 dan laporan penilaian tiap bulan.
3. Memastikan dokumen *weighbridge* dan DO memenuhi syarat "*Traceability*" yang ditetapkan oleh SOP / Prosedur perusahaan.
4. Menjadi petugas yang bertanggung jawab berjalannya pemenuhan persyaratan terkait *tracibility supplay chain*.

Dalam melaksanakan tugasnya *Weighbridge* memiliki tanggung jawab sebagai berikut:

- 1) Administrasi

- 2) Keakuratan hasil timbangan TBS, CPO, cangkang, janjangan kosong dan besi bekas, material gudang dan pupuk dari kebun.
- 3) Pengecekan data-data / laporan timbangan operator *weightbridge*.
- 4) Mengimplementasikan dan mengevaluasi prinsip dan kriteria semua program sertifikasi RSPO, ISPO, ISCC.

H. *Ass. Spv. Store*

Ass. Spv. Store mempunyai tugas pokok yaitu bertanggung jawab terhadap pengelolaan material gudang PKS Tania Selatan sesuai system yang telah ditentukan. Dalam melaksanakan tugasnya *Ass. Spv. Store* memiliki tanggung jawab sebagai berikut:

- 1) Bertanggung jawab atas pembuatan laporan stock gudang setiap bulannya.
- 2) Bertanggung jawab terhadap pengelolaan penyediaan barang / material kebutuhan pabrik
- 3) Menerima permintaan kebutuhan barang / material dari masing-masing *supervisor department* lain (*Maintenance*, produksi) yang bersifat mendesak guna kelancaran proses produksi untuk segera ditindaklanjuti.
- 4) Memotivasi bawahan untuk mencapai efisiensi yang maksimum, membentuk kerjasama tim yang kuat, rasa tanggung jawab, dedikasi bekerja dan rasa memiliki terhadap perusahaan.
- 5) Memenuhi, memastikan dan mentaati semua syarat-syarat keselamatan dan kesehatan kerja & menjaga lingkungan kerja

bersih.

- 6) Lain-lain sesuai intruksi atasan langsung maupun pimpinan perusahaan.

I. *Ass. Spv. Logistik*

Ass. Spv. Logistik mempunyai tugas pokok yaitu:

1. Mengukur, memantau dan mencatat stock hasil produksi setiap saat.
2. Melaksanakan pengiriman hasil produksi.
3. Melaksanakan perhitungan dan membuat laporan produksi harian, mingguan dan bulanan.
4. Membuat laporan penerimaan TBS dan penilaian harian dan bulanan.
5. Pengiriman material bekas.
6. Pengelolaan hasil produksi CPO, PM dan cangkang pada *storage tank* dan *bunker*.
7. Melakukan pengelolaan dan tertib administrasi logistik.
8. Memastikan dokumen logistik dan DO memenuhi syarat "*traceability*" yang ditetapkan oleh SOP / Prosedur perusahaan.
9. Menyediakan data pemakaian dan pengiriman cangkang, data pengiriman CPO, data CPO produksi, data pengiriman *empty bunch*, data pemakaian solar untuk kebutuhan *GHG calculation*.
10. Menjadi tugas yang bertanggung jawab berjalannya pemenuhan persyaratan terkait *traceability supply chain*.

Dalam melaksanakan tugasnya *Ass. Spv. Logistik* memiliki tanggung jawab sebagai berikut:

- 1) Memastikan kelancaran perhitungan hasil produksi.
- 2) Menjamin kelancaran pengiriman hasil produksi.
- 3) Memastikan pemasangan segel dengan baik dan benar pada setiap truck pengangkutan hasil produksi.
- 4) Mengimplementasikan dan mengavaluasi prinsip dan kriteria semua program sertifikasi RSPO, ISPO, ISCC.

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian

3.1.1 Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilakukan di Kantor Pabrik Kelapa Sawit PT. Tania Selatan PKS Burnai Timur yang berlokasi di Jl Lintas Timur, Desa Purwo Asri, Kecamatan Lempuing Jaya, Kabupaten Ogan Komering Ilir, Sumatera Selatan.

3.1.2 Waktu Penelitian

Adapun jadwal penelitian berdasarkan dengan metode *prototype* dapat dilihat pada tabel 3.1 dibawah ini:

Tabel 3. 1 Waktu Penelitian

No	Keterangan	2023																					
		Maret				April				Mei				Juni				Juli					
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4		
1	Pengumpulan Kebutuhan	Wawancara	■	■																			
		Observasi			■	■																	
		Studi Pustaka					■	■															
		Dokumentasi							■	■													
2	Membangun Prototype	Flowchart								■	■	■	■										
		DFD											■	■									
		ERD												■	■	■							
3	Evaluasi Prototype	Desain Interface												■	■	■							
4	Mengkodekan Sistem	Pemrograman PHP													■	■	■	■	■	■			
		Database MYSQL													■	■	■	■	■	■			
5	Menguji Sistem	Black Box Testing																			■		
6	Evaluasi Sistem	Mengevaluasi Aplikasi																				■	
7	Menggunakan Sistem	Menggunakan Aplikasi																				■	

3.2 Jenis Data

3.2.1 Data Primer

Menurut Suprayogo (Suprayogo et al., 2014), data primer adalah sumber data penelitian yang didapat secara langsung berupa pendapat subjek penelitian (orang), baik individu maupun kelompok, hasil observasi, dan hasil pengujian. Pengumpulan data primer pada penelitian ini dilakukan dengan menggunakan metode observasi dan wawancara. Dalam hal ini penulis mengumpulkan data dengan cara mengamati dan mencatat semua fakta yang diperlukan dan berhubungan dengan penelitian yang akan dibuat, mengenai sistem yang berjalan

selama ini,serta data pengelolaan lembur karyawan harian dan bulanan pada PT Tania Selatan PKS Burnai Timur.

3.2.2 Data Sekunder

Menurut (Simarmata et al., 2015) data sekunder adalah sumber data yang didapatkan peneliti secara tidak langsung melalui media perantara. Pengumpulan data sekunder dapat diperoleh dari mencari dan mempelajari referensi jurnal, buku, artikel, teori yang mendukung,serta referensi lainnya yang berkaitan dengan penelitian. Disini penulis melakukan pengambilan data melalui jurnal penelitian, buku-buku penunjang baik milik pribadi maupun *e-book* yang ada di internet dan sumber dokumen lainnya.

3.3 Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh peneliti antara lain, sebagai berikut:

3.3.1 Observasi

Observasi merupakan suatu kegiatan yang dilakukan seseorang untuk melihat dan mengamati secara langsung kejadian yang sedang berlangsung pada suatu kasus di tempat tersebut. Definisi *observasi* ialah sebagai suatu proses melihat, mengamati, dan mencermati serta “merekam” perilaku secara sistematis untuk suatu tujuan tertentu (Vinet & Zhedanov, 2011).

Metode ini dilakukan dengan cara mengamati secara langsung kegiatan yang ada di PT Tania Selatan PKS Burnai Timur seperti karyawan yang mengajukan kerja lembur, *payroll* yang melakukan penginputan jadwal kerja lembur karyawan, dan penginputan gaji karyawan.

3.3.2 Wawancara

Menurut (Rachmawati, 2007) Wawancara adalah percakapan dengan maksud tertentu yang dilakukan oleh dua pihak yaitu pewawancara (*interview*) yang mengajukan pertanyaan dan yang diwawancarai (*interviewed*) untuk memberikan jawaban atas pertanyaan yang diberikan.

Peneliti melakukan wawancara langsung dengan bapak Rahmat selaku *Admin Payroll* di PT Tania Selatan PKS Burnai Timur. Peneliti mendapatkan informasi mengenai proses kegiatan pengajuan lembur karyawan dan pengelolaan gaji lembur karyawan di PT Tania Selatan PKS Burnai Timur.

3.3.3 Dokumentasi

Selain dengan teknik *observasi* dan wawancara, informasi atau data juga dapat diperoleh dengan menggunakan teknik dokumentasi. Dokumentasi merupakan informasi yang berasal dari catatan penting baik dari lembaga atau organisasi maupun perorangan. Dokumentasi ini juga merupakan pengambilan gambar oleh peneliti untuk memperkuat hasil penelitian (HUDA, 2017) Pada teknik ini, dokumentasi yang peneliti dapatkan adalah berupa sejarah pabrik kelapa sawit PT Tania Selatan PKS Burnai Timur, dokumen struktur organisasi, foto sistem *E-Payroll*, SAP dan foto surat kesepakatan lembur kerja karyawan.

3.3.4 Studi Pustaka

Menurut (Adlini et al., 2022) bahwa studi pustaka atau kepustakaan dapat diartikan sebagai serangkaian kegiatan yang berkenaan dengan metode pengumpulan datapustaka, membaca dan mencatat serta mengolah bahan penelitian.

Studi Pustaka yang diperoleh peneliti adalah mempelajari dan mengumpulkan materi-materi dan refrensi dari berbagailaporan dan jurnal yang ada di internet yang telah teruji atau akurat datanya dan didukung oleh pendapat para ahli.

3.4 Alat Pengembangan Sistem

3.4.1 Model Proses



3.4.1.1 Data Flow Diagram

DFD dapat memberikan gambaran sistem secara menyeluruh, lengkap dengan lingkup sistem dan hubungan ke sistem lainnya. Selain itu, DFD juga memberikan komponen-komponen sistem secara detail.

DFD pertama kali dipopulerkan sekitar tahun 1970 oleh Larry Constantine dan Ed Yourdon. Notasi atau simbol DFD dideskripsikan pada tahun 1979 oleh Tom DeMarco sebagai bagian dari analisis terstruktur.

Komponen DFD terdiri dari proses, aliran, *werehouse*, dan terminator. Simbol-simbol DFD (*Data Flow Diagram*) versi Yourdon/De Marco dapat dilihat pada tabel 3.2

Tabel 3. 2 Simbol-simbol Data Flow Diagram (DFD)

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Entitas Eksternal	Menyatakan entitas atau entitas eksternal asal atau tujuan dari data, dimana data melakukan komunikasi.
2		Proses	Menyatakan proses, pekerjaan, atau tindakan yang dilakukan pada data sehingga data berubah, disimpan, atau didistribusikan.
3		Arus Data (Data Flow)	Menyatakan data yang bergerak dari satu tempat didalam sistem ke tempat lainnya.
4		Data Store	Menunjukkan penyimpanan data, seperti file atau database terkomputerisasi.

Sumber: Sukamto dan Shalahuddin (2018:50)

3.4.2 Model Data

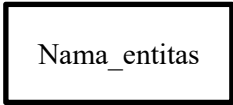
3.4.2.1 Entity Relationship Diagram


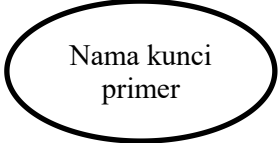
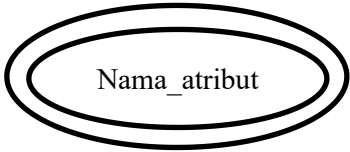


Model Entity Relationship Diagram diperkenalkan pertama kali oleh P.P Chen pada tahun 1976. ERD (Entity Relationship Diagram) adalah suatu model jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan dalam sistem secara abstrak.

Menurut (Hapnes & Fransisca, 2009) ERD (Entity Relationship Diagram) adalah sebuah diagram yang secara konseptual memetakan hubungan antar penyimpanan terhadap struktur data dan hubungannya.

Michael Iskandar, Ghristian C. Henry, (2011) menjelaskan notasi-notasi yang digunakan dalam ERD dengan notasi Chen, yaitu:

Tabel 3. 3 Simbol-Simbol Desain *Entity Relationship Diagram*

No	Simbol	Keterangan
1.	Entitas/entity 	Entitas merupakan data inti yang akan disimpan; bakal tabel pada basis data; benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses oleh aplikasi komputer; penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan nama tabel.

No	Simbol	Keterangan
2.	Atribut 	Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas.
3.	Atribut kunci primer 	Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses record yang diinginkan; biasanya berupa id; kunci primer dapat lebih dari satu kolom, asalkan kombinasi dari beberapa kolom tersebut dapat bersifat unik.
4.	Atribut multinilai/multivalued 	Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas yang dapat memiliki nilai lebih dari satu.
5.	Relasi 	Relasi yang menghubungkan antar entitas; biasanya diawali dengan kata kerja.
6.	Asosiasi/association 	Penghubung antara relasi dan entitas dimana di kedua ujungnya memiliki multiplicity kemungkinan jumlah pemakaian. Kemungkinan jumlah maksimum keterhubungan antara entitas satu dengan entitas

No	Simbol	Keterangan
		yang lain disebut dengan kardinalitas. Misalkan ada kardinalitas 1 ke N atau sering disebut dengan one to many menghubungkan entitas A dengan entitas B.

Sumber: Sukamto dan Shalahuddin (2018:50)

3.5 Metode Pengembangan

Metode perancangan/pengembangan sistem yang digunakan dalam membangun Aplikasi pengelolaan lembur kerja karyawan pada PT Tania Selatan PKS Burnai Timur adalah dengan menggunakan metode Prototype. Terdapat 7 tahapan dalam metode Prototype dalam aktifitas pengembangannya, yaitu Tahap Pengumpulan Kebutuhan, Tahap Prototyping, Tahap Evaluasi Prototyping, Tahap Mengkodekan Sistem, Tahap Pengujian Sistem, Tahap Evaluasi Sistem, Tahap Menggunakan Sistem. Adapun tahapan metode prototype sebagai berikut:

3.5.1 Tahap Pengumpulan Kebutuhan

Format *software* di definisikan secara bersama-sama oleh pengembang dan klien, begitu pula saat melakukan identifikasi kebutuhan serta sistem yang dibangun.

Pada tahapan ini peneliti mencari informasi yang melibatkan staf *payroll* di pabrik kelapa sawit PT Tania Selatan PKS Burnai Timur, pada tahapan ini peneliti mengumpulkan informasi untuk mengidentifikasi kebutuhan- kebutuhan yang diperlukan dalam membangun sebuah sistem pengelolaan lembur karyawan

berbasis web melalui wawancara dan *observasi*.

3.5.2 Tahap *Prototyping*

Tahap ini adalah tahap membuat perancangan sementara dengan fokus pada keinginan pelanggan atau klien seperti membuat *input* dan *ouput* yang dibutuhkan. Pada tahapan design perangkat lunak menggunakan pemodelan basis data dengan menggunakan *Flowchart*, DFD (*Data Flow Diagram*) dan ERD (*Entity Relationship Diagram*).

3.5.3 Tahap Evaluasi *Prototyping*

Pada tahapan ini akan dilakukan pengecekan oleh klien terhadap prototype yang telah dibangun dengan tujuan memastikan sistem yang telah dirancang telah sesuai dengan tujuan dan keperluan dari klien atau tidak. Apabila *prototype* yang dibangun belum sesuai maka akan dilakukan koreksi serta perbaikan dengan kembali pada tahap sebelumnya.

Sebelum melanjutkan tahap berikutnya, wajib melakukan pemeriksaan pada tahapan sebelumnya karena ini penentu keberhasilan suatu proses aplikasi yang akan dibangun. Ketika pada tahapan 1 dan 2 terdapat kekurangan yang belum sesuai dengan kebutuhan klien maka proses perbaikan akan dilakukan kembali pada tahapan sebelumnya sebelum dilakukannya ketahapan berikutnya.

3.5.4 Tahap Mengkodekan

Sistem *Prototype* yang telah disetujui pada tahap sebelumnya akan mulai dibuatkan dalam bentuk kode atau koding pada tahapan ini, dengan menterjemahkannya kedalam bahasa pemrograman Pada tahapan ini, peneliti membuat pemrograman terstruktur berbasis web dengan menggunakan bahasa

pemrograman PHP dan database menggunakan MYSQL.

3.5.5 Tahap Pengujian Sistem

Sistem yang telah diubah kedalam bahasa pemrograman dan telah menjadi sebuah *software* akan diuji terlebih dahulu untuk menentukan apakah software telah dapat digunakan atau belum. Pengujian yang dilakukan memiliki tujuan untuk memastikan kesalahan yang dihasilkan sistem seminimal mungkin. Biasanya digunakan pengujian *Black Box*, *White box*, Pengujian arsitektur, *Basis path* dan lain-lain.

Pada tahapan ini dilakukan pengujian pada sistem. Pengujian dilakukan dengan menggunakan metode *black box testing* dan dilakukan di akhir. Pengujian dilakukan untuk memastikan apakah aplikasi yang dibuat sudah berjalan dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan dan tujuan yang diharapkan.

3.5.6 Tahap Evaluasi Sistem

Pada tahap pengevaluasian ini dilakukan oleh klien untuk memastikan apakah program atau sistem yang sudah dibangun telah sesuai dengan keinginan atau belum. Apabila sudah maka sistem sudah dapat digunakan. Tapi apabila belum sesuai maka pengembang harus kembali ke tahap sebelumnya untuk memperbaiki ketidakseuaian itu.

Pada tahapan ini dilakukannya pemeriksaan pada sistem yang sudah dibangun menggunakan metode *black box testing* untuk mengetahui apakah sudah sesuai dengan keinginan atau belum sebelum ketahapan berikutnya.

3.5.7 Tahap Menggunakan Sistem

Sistem yang telah dibangun dan berhasil melewati tahap evaluasi sistem

dengan baik sudah dapat digunakan. Dalam proses penelitian ini peneliti mengupayakan pengembangan sistem yang terkait *software* dan *hardware* dapat dibuat dengan maksimal agar menghasilkan suatu aplikasi yang dapat berjalan dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

3.6 Teknik Pengujian

3.6.1 Black Box Testing

Pengertian *Black Box Testing* adalah hanya menguji fungsionalitas dan *interface* (antarmuka) tanpa mengetahui proses yang detail dan hanya dapat mengetahui *input* dan *output*nya saja. Tujuan *Black Box Testing* menurut Maharani dan Merlina adalah untuk membuktikan fungsi cara beroperasi dari perangkat lunak apakah *output* sudah berjalan sesuai dengan yang diharapkan dan apakah informasi yang disimpan selalu dijaga kemutakhirannya.

BAB IV

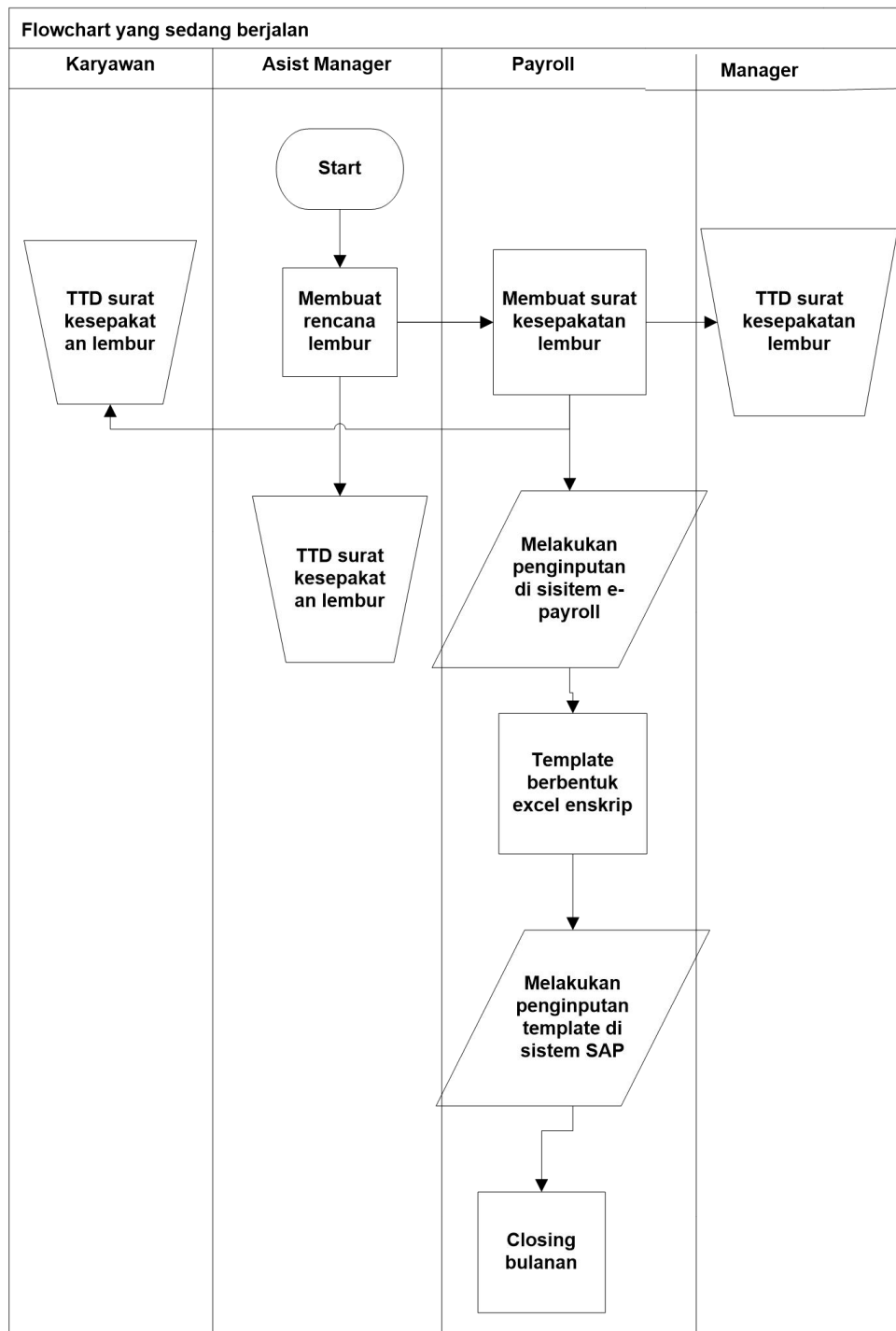
HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

Teknik pengembangan sistem pada penelitian ini menggunakan metode *prototype* yang memiliki tahapan yaitu pengumpulan kebutuhan untuk menentukan ruang lingkup penelitian dan mendefenisikan semua kebutuhan, fase kedua membangun *prototyping* menggunakan *flowchart*, *Data Flow Diagram*, *entity relationship diagram*, dan membuat rancangan desain *interface*, fase ketiga evaluasi *prototyping* yaitu melakukan evaluasi mengenai *prototype* yang dibuat, fase keempat mengkodekan sistem, fase kelima menguji sistem yaitu dilakukan pengujian apakah sistem telah memenuhi kebutuhan pengguna, fase keenam evaluasi sistem dan fase terakhir menggunakan system.

4.1.1 Flowchart Sistem yang Sedang Berjalan

Adapun *flowchart* sistem yang sedang berjalan di PT Tania Selatam PKS Burnai Timur pada gambar 4.1 berikut :



Gambar 4. 1 Flowchart sistem yang sedang berjalan

Berdasarkan pada gambar 4.1. *flowchart* yang sedang berjalan dalam proses pengelolaan lembur karyawan di PT Tania Selatan PKS

Burnai Timur adalah sebagai berikut:

- a. *Asist Manager* membuat rencana kerja lembur per hari
- b. *Payroll* membuat surat kesepakatan lembur
- c. *Asist manager* meminta karyawan untuk tanda tangan di surat kesepakatan lembur
- d. *Asist manager* mengumpulkan kertas kesepakatan lembur kerja dan surat persetujuan lembur kepada *payroll*
- e. Karyawan melakukan kerja lembur
- f. *Payroll* melakukan penginputan di sistem e-payroll
- g. *Payroll* melakukan penginputan di sistem SAP
- h. *Payroll* melakukan *closing* bulanan

4.1.2 Permasalahan dan Kendala

Berdasarkan penelitian yang dilakukan di PT Tania Selatan PKS Burani Timur, peneliti dapat menyimpulkan permasalahan dan kendala yang dihadapi dalam proses pengelolaan gaji lembur karyawan yaitu;

1. Sudah memiliki *website* untuk pengelolaan lembur karyawan tetapi menggunakan dua sistem yaitu, sistem e-payroll dan sistem SAP.

4.1.3 Pemecahan Masalah

Berdasarkan kendala yang dihadapi oleh admin *payroll*, maka dirumuskan sebuah sistem baru untuk membantu dalam mengatasi kendala tersebut yaitu dengan membangun aplikasi pengelolaan lembur karyawan berbasis *website* yang hanya menggunakan satu aplikasi admin *payroll* bisa melakukan pengelolaan lembur karyawan yang bisa langsung menghitung jam lembur dalam bentuk

rupiah.

4.2 Pembahasan

Dalam pembuatan aplikasi ini penulis menggunakan metode teknik pengembangan sistem yaitu metode prototype. Pada pembahasan ini, penulis akan membahas tahap-tahap dalam pembuatan aplikasi sesuai dengan tahap-tahap yang ada pada metode prototype yang akan dijelaskan sebagai berikut

4.2.1 Identifikasi Kebutuhan

1. Kebutuhan Pemakai

Kebutuhan pemakai dari aplikasi lembur karyawan adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibuat harus dapat membantu proses pengelolaan lembur karyawan.
2. Sistem harus di operasikan oleh divisi *Admin Payroll*, asisst manager dan manager sesuai dengan kapasistasnya.
3. Dapat menghasilkan slip gaji.

2. Kebutuhan Informasi

Kebutuhan informasi dari sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut:

Tabel 4. 1 Kebutuhan Informasi

No	Kebutuhan	Tujuan	Frekuensi	Bentuk
1	Laporan Lembur Karyawan	Manager	Bulanan	Tabel
2	Laporan Slip Gaji	Karyawan	Bulanan	Tabel

3. Kebutuhan Aplikasi/ Proses

1) Bagian Manager

Sistem dapat menampilkan informasi laporan pengajuan lembur karyawan yang ada di menu bagian manager

2) Bagian Admin

Sistem dapat melakukan proses pengolahan data meliputi data karyawan, data jabatan, data gaji karyawan, pengajuan lembur, lembur karyawan, laporan slip gaji.

3) Bagian Asisst Manager

Sistem dapat melakukan proses pengolahan pengajuan lembur karyawan.

4. Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*)

Adapun perangkat keras yang dibutuhkan oleh admin sebagai berikut :

1) *Hardware*

- a. Personal komputer dengan *Processor Core i3 3,6GHz*
- b. *Harddisk 500GB*
- c. *Memory 4GB*
- d. Internet

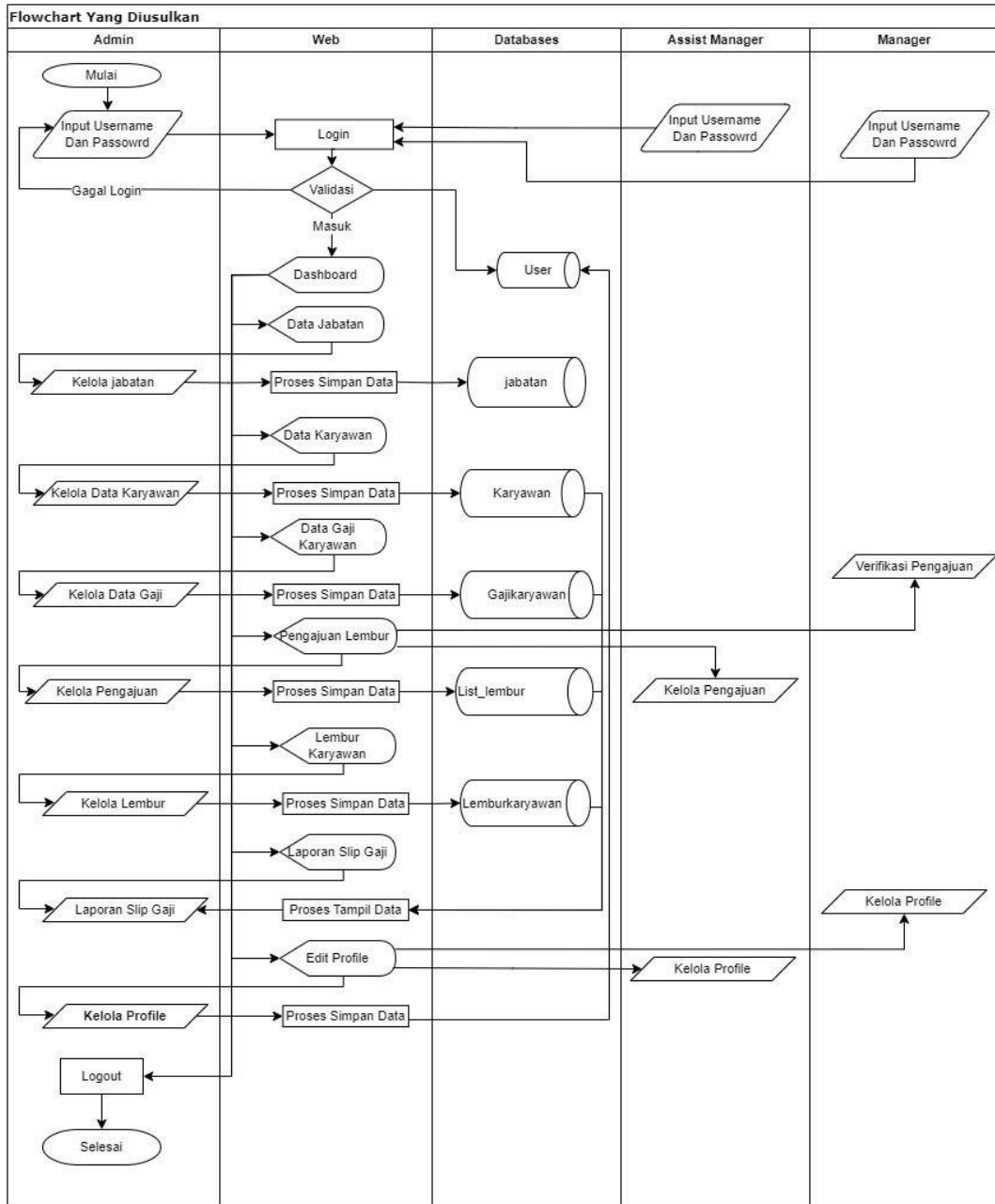
5. Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*)

Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan oleh admin adalah sebagai berikut:

- 1) *Software Server: Xampp dan Web Browser*
- 2) *Software Client: Web Browser*

4.2.2 Flowchart Sistem Yang Di Usulkan

Adapun sistem *flowchart* yang sedang di usulkan pada PT Tania Selatan PKS Burnai Timur pada gambar 4.2 dibawah ini



Gambar 4. 2 Flowchart sistem yang diusulkan

Berdasarkan pada gambar 4.2 *flowchart* yang sedang diusulkan dalam proses pengelolaan lembur karyawan di PT Tania Selatan PKS Burnai

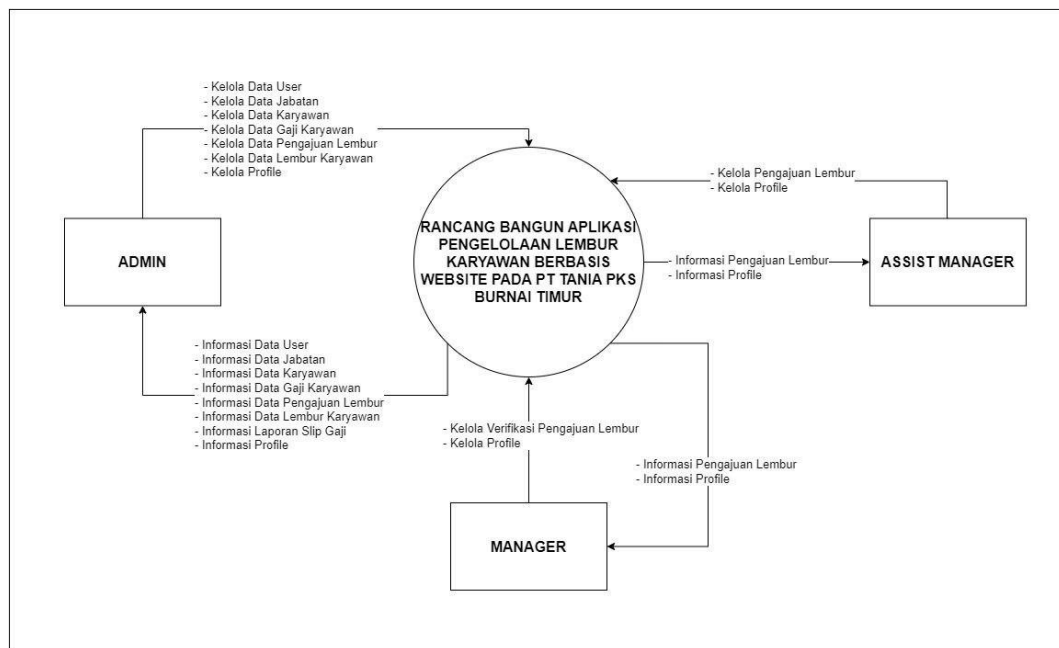
Timur adalah sebagai berikut:

- a. Mulai
- b. Admin melakukan *input* username dan *password*
- c. Admin melakukan kelola jabatan karyawan Di PT Tania Selatan
- d. Admin melakukan kelola data karyawan yang terdiri dari: nomor induk karyawan, nama karyawan, alamat, email, nomor handphone dan jabatan.
- e. Admin melakukan kelola data gaji atau penginputan gaji karyawan sebelum melakukan lembur kerja. Penginputan gaji karyawan terdiri dari: nomor induk karyawan, nama karyawan, gaji pokok, tunjangan masa kerja dan uang beras.
- f. Assist manager melakukan pengajuan lembur karyawan kepada manager dengan memasukkan jam, tanggal dan nama karyawan.
- g. Manager akan memproses pengajuan lembur dengan memverifikasi accept atau ditolak dan memberikan suatu keterangan apabila ada perubahan.
- h. Admin melakukan kelola lembur karyawan dengan memasukkan jam lembur karyawan dan tanggal karyawan melakukan lembur. Setelah penginputan selesai akan keluar slip gaji karyawan yang sudah termasuk gaji pokok, tunjangan masa kerja, uang beras, uang lembur dan jumlah gaji bersih karyawan.

- i. Admin akan melakukan laporan lembur karyawan pada akhir bulan
- j. Selesai

4.2.3 Diagram Konteks

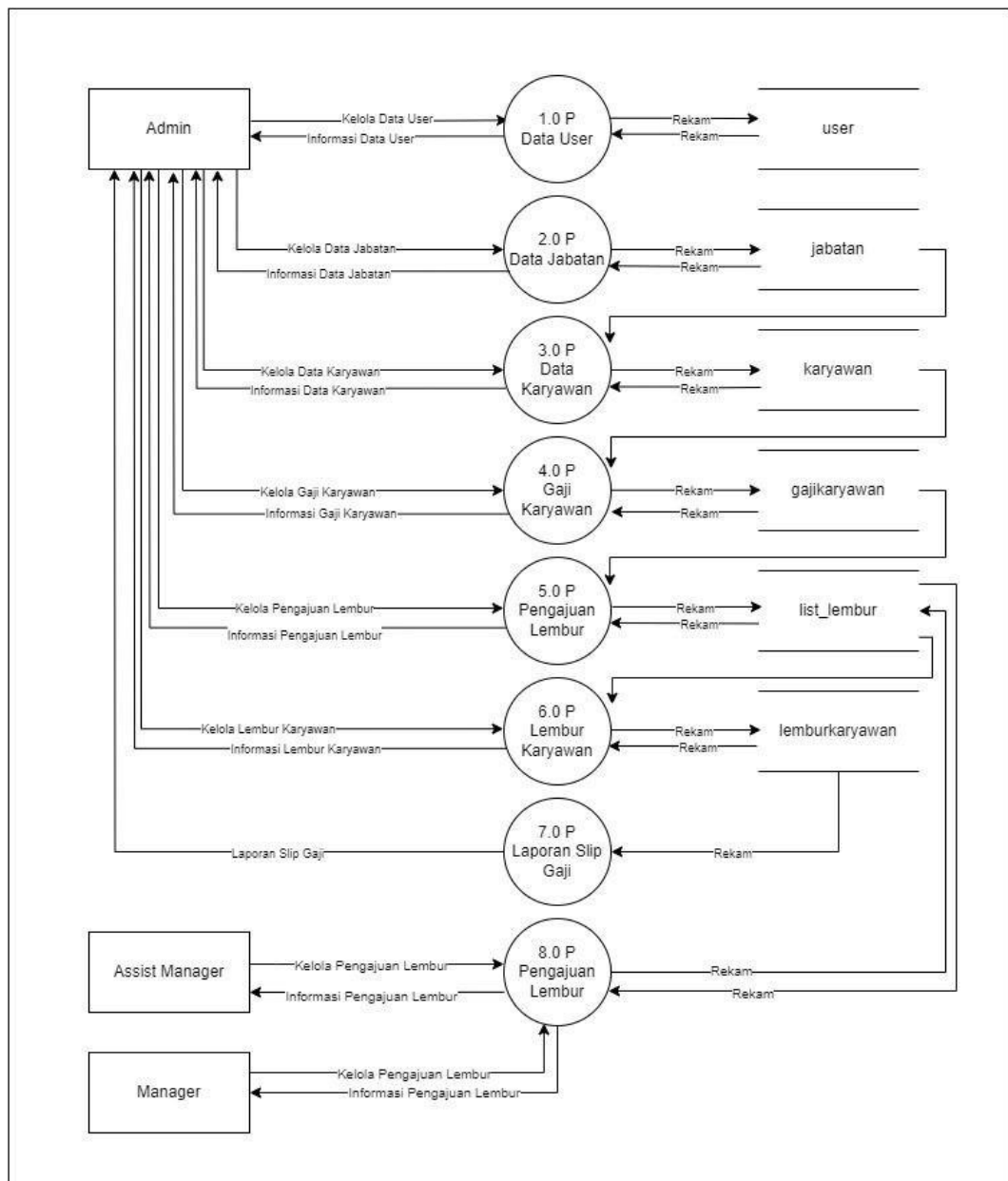
Berikut merupakan diagram konteks dari aplikasi pengelolaan lembur karyawan pada PT Tania Selatan PKS Burnai Timur yang dapat di lihat pada gambar 4.3



Gambar 4. 3 Diagram Konteks

4.2.4 Data Flow Diagram (DFD) Level 0

Berikut merupakan DFD level 0 yang menunjukkan semua proses yang menyusun keseluruhan sistem yang dapat dilihat pada gambar 4.4



Gambar 4. 4 Data Flow Diagram (DFD) level 0

Berdasarkan *Data Flow Diagram* (DFD) level 0 pada Gambar 4.4 dapat dijelaskan sebagai berikut:

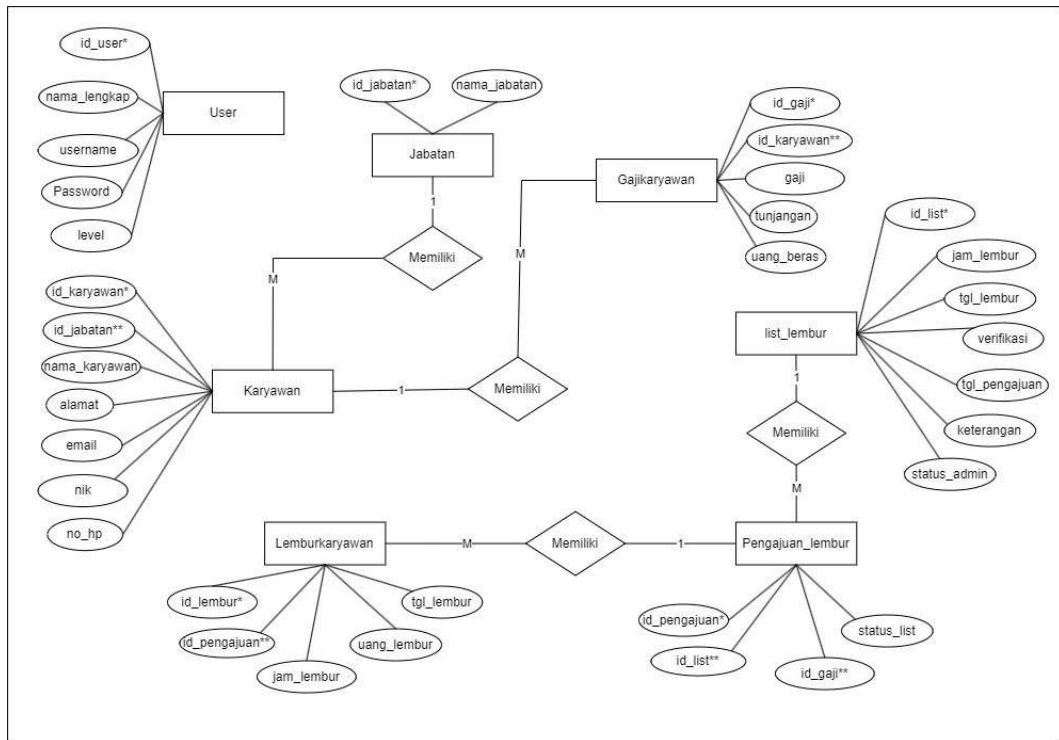
- 1) Proses 1.0P adalah Admin, Manager, dan Assist Manager melakukan proses login dimana data *user* akan direkam pada data store *user*.
- 2) Proses 2.0P adalah Admin melakukan proses mengolah data jabatan

dimana data akan direkam pada data *store* jabatan.

- 3) Proses 3.0P adalah Admin melakukan proses mengolah data karyawan dimana data akan direkam pada data *store* karyawan.
- 4) Proses 4.0P adalah Admin melakukan proses mengolah data gaji karyawan dimana data akan direkam pada data *store* gaji karyawan.
- 5) Proses 5.0P adalah Admin melakukan proses lembur karyawan dimana data akan disimpan ke *database*.
- 6) Proses 6.0P adalah Admin mendapatkan informasi laporan gaji dimana laporan tersebut didapat pada *database*.
- 7) Proses 7.0P adalah *Manager* melakukan proses *verifikasi* pengajuan lembur dimana data akan disimpan kedalam *database*.
- 8) Proses 8.0P adalah *Assist Manager* melakukan proses pengajuan lembur dimana data akan disimpan kedalam *database*

4.2.5 Entity Relationship Diagram

Berikut merupakan *Entity Relationship Diagram* (ERD) yang berisi komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masingmasing dilengkapi atribut-atribut yang dapat dilihat pada gambar 4.5



Gambar 4.5 Entity Relationship Diagram (ERD)

4.2.6 Desain Tabel

Berikut merupakan desain tabel yang ada di aplikasi pengelolaan lembur karyawan pada PT Tania Selatan PKS Burnai Timur yang di bangun di database.

1. Tabel User

Tabel user digunakan untuk login admin di sistem

Nama Tabel : User

Primary Key : Id_User

No	Nama	Tipe	Keterangan
1	Id_User	Int(11)	Id_user
2	Nama_lengkap	Varchar(30)	Nama lengkap admin
3	Username	Varchar(20)	Username admin
4	Password	text	Password admin

2. Tabel Jabatan

Tabel jabatan digunakan untuk menampung data jabatan

Nama Tabel : Jabatan

Primary Key : Id_Jabatan

No	Nama	Tipe	Keterangan
1	Id_jabatan	Int(11)	Id_jabatan
2	Nama_jabatan	text	Nama jabatan

3. Tabel Karyawan

Tabel karyawan digunakan untuk menampung data karyawan

Nama Tabel : Karyawan

Primary Key : Id_Karyawan

Foreign Key : Id_Jabatan

No	Nama	Tipe	Keterangan
1	Id_karyawan	Int(11)	Id_karyawan
2	Id_jabatan	Varchar(30)	Nama karyawan
3	Nama_karyawan	Text	Alamat karyawan
4	Alamat	Text	Email karyawan
5	Email	Varchar(20)	Nomor induk karyawan
6	Nik	Varchar(12)	Nomor HP Karyawan
7	No_hp	Int(11)	Id_jabatan

4. Tabel Gaji Karyawan

Tabel gaji karyawan digunakan untuk menampung data gaji karyawan

Nama Tabel : Gaji Karyawan

Primary Key : Id_gaji

Foreign Key : id_karyawan

No	Nama	Tipe	Keterangan
1	Id_gaji	Int(11)	Id_gaji
2	id_Karyawan	Int(11)	id_Karyawan
3	Gaji	Int(11)	Gaji karyawan
4	Tunjangan	Int(11)	Tunjangan masa kerja
5	Uang_beras	Int(11)	Uang beras

5. Tabel Lembur Karyawan

Tabel lembur karyawan digunakan untuk menampung data lembur karyawan.

Nama Tabel : Lembur Karyawan

Primary Key : id_lembur

Foreign Key : id_gaji

No	Nama	Tipe	Keterangan
1	Id_lembur	Int(11)	Id_lembur
2	Id_gaji	Int(11)	Id_gaji
3	Jam_lembur	Int(11)	Jam lembur karyawan
4	Uang_lembur	Varchar(11)	Uang lembur karyawan
5	Tgl_lembur	date	Tanggal lembur karyawan

6. Tabel Pengajuan Lembur

Tabel pengajuan lembur digunakan untuk menampung pengajuan lembur karyawan.

Nama Tabel : pengajuan_lembur

Primary Key : id_lembur

Foreign Key : id_gaji

No	Nama	Tipe	Keterangan
1	Id_lembur	Int(11)	Id_lembur
2	Id_pengajuan	Int(11)	Id_pengajuan
3	Jam_lembur_acc	Int(11)	Jam lembur karyawan
4	Uang_lembur	Varchar(11)	Uang lembur karyawan
5	Tgl_lembur_acc	date	Tanggal lembur karyawan

7. Tabel List Lembur

Nama Tabel : list_lembur

Primary Key : id_list

No	Nama	Tipe	Keterangan
1	Id_list	Int(11)	Id_list
2	jam_lembur	Int(11)	Jam lembur karyawan
3	tgl_lembur	date	Tanggal lembur karyawan
4	tgl_pengajuan	date	Tanggal pengajuan karyawan
5	verifikasi	enum	Verifikasi pengajuan lembur
6	keterangan	text	keterangan
7	status_admin	enum	Status admin

4.2.7 Desain Interface

Pada tahapan ini adalah tahapan implementasi dari tahapan *prototype* dimana terdapat tahapan desain di setiap suatu proses, desain data, desain menu dan desain input/output.

Desain input merupakan rancangan form – form yang digunakan untuk memasukkan data ke *database*.

1. Desain Halaman login

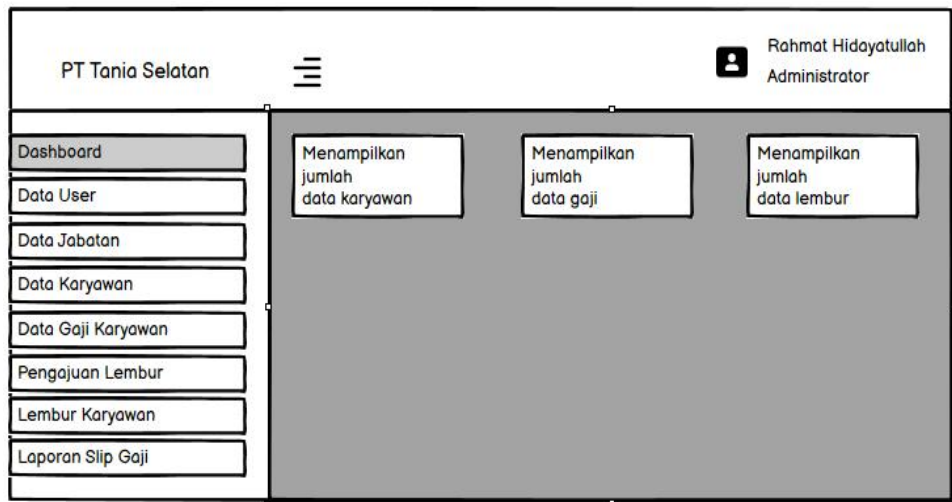
Desain form login merupakan mendesain halaman sebelum masuk untuk ke sistem. Desain halaman login dapat dilihat pada gambar 4.6 dibawah ini;

The image shows a login interface for PT Tania Selatan. It features a title 'PT Tania Selatan' at the top. Below the title, there are three input fields: 'Username' with a placeholder 'Masukan username', 'Password' with a placeholder 'Masukan password / sandi', and a 'Login' button.

Gambar 4. 6 Tampilan Halaman Login

2. Desain Halaman *Dashboard Admin*

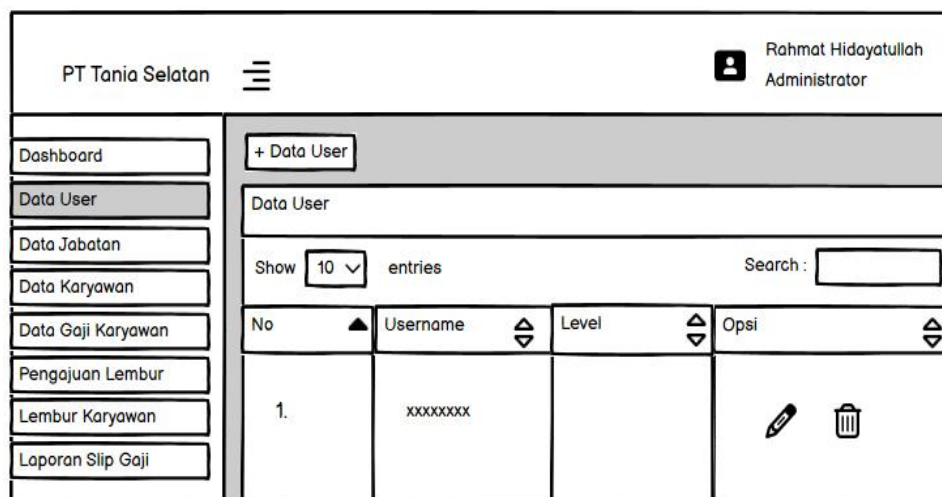
Desain halaman *dashboard* admin dapat dilihat pada gambar 4.7 dibawah ini;



Gambar 4. 7 Tampilan *Dashboard Admin*

3. Desain Halaman Input Data User

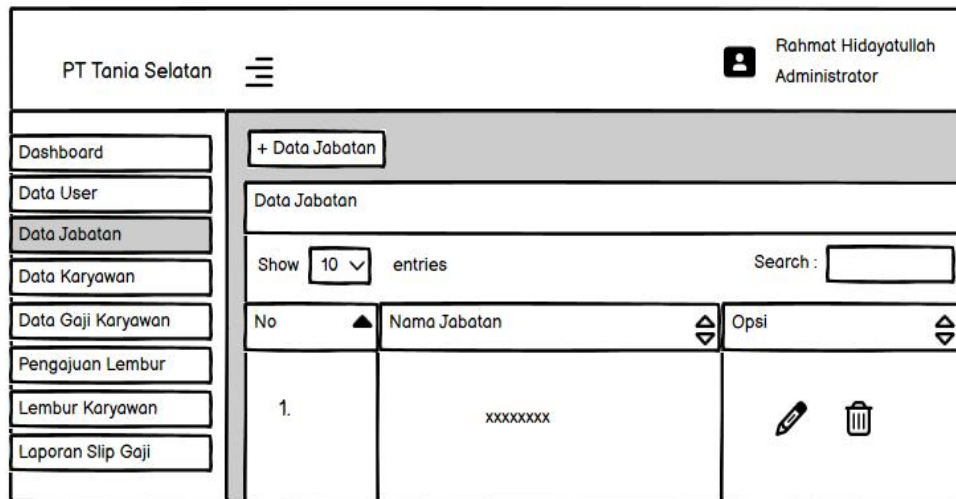
Desain halaman data user dapat dilihat pada gambar 4.8 dibawah ini:



Gambar 4. 8 Tampilan Data User

4. Desain Halaman Input Data Jabatan

Desain halaman tambah data jabatan karyawan dapat dilihat pada gambar 4.9 dibawah ini:



Gambar 4. 9 Tampilan Input Data Jabatan

5. Desain Halaman Tambah Data Jabatan

Desain halaman tambah data jabatan karyawan dapat dilihat pada gambar 4.10 dibawah ini:

Tambah Data Jabatan
X

Nama Jabatan

Gambar 4. 10 Tampilan Tambah Data Jabatan

6. Desain Halaman Data Karyawan

Desain halaman input data karyawan dapat dilihat pada gambar 4.11 dibawah ini

No	Nik	Nama	Alamat	Email	No HP	Jabatan	Opsi
xxx	xxxxx	xxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxx		xxxxxxx	

Gambar 4. 11 Tampilan Halaman Data Karyawan

7. Desain Halaman Tambah Data Karyawan

Desain halaman tambah data karyawan dapat dilihat pada gambar 4.12 dibawah ini

Gambar 4. 12 Tampilan Tambah Data Karyawan

8. Desain Halaman Data Gaji Karyawan

Desain Halaman input data gaji karyawan dapat dilihat pada gambar

4.13 dibawah ini

No	Nik	Nama	Gaji Pokok	Tunjangan Masa Kerja	Uang Beras	Opsi
xxx	xxxxx	xxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxx	

Gambar 4. 13 Tampilan Halaman Data Gaji Karyawan

9. Desain Halaman Tambah Data Gaji Karyawan

Desain Halaman tambah data gaji karyawan dapat dilihat pada

gambar 4.14 dibawah ini

Gambar 4. 14 Tampilan Tambah Data Gaji Karyawan

10. Desain Halaman Pengajuan Lembur Admin

Desain Halaman Pengajuan Lembur Admin dapat dilihat pada gambar 4.15 dibawah ini

No	Tanggal Pengajuan	Jam Lembur	Tanggal Lembur	Status	Keterangan	Opsi
xxx	xxxxx	xxxx	xxxxxxxx	xxx	xxxxxxxx	

Gambar 4. 15 Tampilan Pengajuan Lembur Admin

11. Desain Halaman Data Lembur Karyawan

Desain Halaman input data lembur karyawan dapat dilihat pada gambar 4.16 dibawah ini

No	Nik	Nama	Jam Lembur	Uang Lembur	Tanggal Lembur	Opsi
xxx	xxxxx	xxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxx	

Gambar 4. 16 Tampilan Data Lembur Karyawan

12. Desain Tampilan Tambah Data Lembur Karyawan

Desain Halaman Tambah data lembur karyawan dapat dilihat pada gambar 4.17 dibawah ini

Gambar 4. 17 Tampilan Tambah Data Lembur Karyawan

13. Desain Halaman Output Laporan Data Lembur Karyawan

Desain Halaman Input Laporan Slip Gaji dapat dilihat pada gambar

4.18 dibawah ini

The screenshot shows a web application interface for PT Tania Selatan. The top header includes the company name and the user 'Rahmat Hidayatullah Administrator'. A sidebar menu on the left contains the following items: Dashboard, Data User, Data Jabatan, Data Karyawan, Data Gaji Karyawan, Pengajuan Lembur, Lembur Karyawan, and Laporan Slip Gaji. The main content area is titled 'Data Laporan Lembur Karyawan' and contains a form with three dropdown menus: 'Nama Karyawan' (with 'Pilih' as the selected option), 'Bulan' (with 'Pilih' as the selected option), and 'Tahun' (with '2023' as the selected option). A red 'Kirim' button is located below the form.

Gambar 4. 18 Tampilan Data Lembur Karyawan

14. Desain Halaman Input Laporan Slip Gaji

Desain Halaman Input Laporan Slip Gaji dapat dilihat pada gambar

4.19 dibawah ini

The screenshot shows a report titled 'Laporan lembur karyawan Pt Tania Selatan'. The report header includes the date '25/07/23, 12:38' and the company name 'PT TANIA SELATAN' with its address: 'Jl Purwo Asri, Kec. Lempuing Jaya, Kab. Ogan Komering Ilir, Sumatera Selatan 30657'. Below the header, the following details are listed: 'Tanggal : 2023-07-13', 'Nama : XXXXXX', and 'Jabatan : XXXXXX'. A table follows with the following items and values:

Gaji Pokok	:	Rp xxxxx
Tunjangan Masa Kerja	:	Rp xxxxx
Uang Beras	:	Rp xxxxx
Jam Lembur	:	Rp xxxxx
Uang Lembur	:	Rp xxxxx
Jumlah Gaji	:	Rp xxxxx

At the bottom of the report, the user 'Admin' and 'Rahmat Hidayatullah' are listed.

Gambar 4. 19 Tampilan Data Lembur Karyawan

15. Desain Halaman Output Laporan Slip Gaji Perbulan

Desain Halaman Output Laporan Slip Gaji Perbulan dapat dilihat

pada gambar 4.20 dibawah ini

25/07/23, 12:38		Laporan lembur karyawan Pt Tania Selatan			
PT TANIA SELATAN					
Jl Purwo Asri, Kec. Lempuing Jaya, Kab. Ogan Komering Ilir Sumatera Selatan 30657					
Laporan Lembur Karyawan Pada Bulan Juli Tahun 2023					
No	Nik	Nama	Jam Lembur	Uang Lembur	Tanggal Lembur
xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx

Gambar 4. 20 Tampilan Output Laporan Slip Gaji Perbulan

16. Desain Halaman *Dashboard Assist Manager*

Desain Halaman Account Setting dapat dilihat pada gambar 4.21 dibawah ini

PT Tania Selatan		Yusmukriadi Assist Manager	
<ul style="list-style-type: none"> Dashboard Tambah Pengajuan Pengajuan Lembur 	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 100px; height: 40px;">Pengajuan Diproses</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 100px; height: 40px;">Pengajuan Di Acc</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 100px; height: 40px;">Pengajuan Ditolak</div>

Gambar 4. 21 Tampilan *Dashboard Assist Manager*

17. Desain Halaman *Tambah Pengajuan Assist Manager*

Desain Halaman *Tambah Pengajuan* dapat dilihat pada gambar 4.22 dibawah ini

No	Nik	Nama	Gaji Pokok	Tunjangan Masa Kerja	Uang Beras	Opsi
xxx	xxxxx	xxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxx	<input type="checkbox"/>

Gambar 4. 22 Tampilan Tambah Pengajuan *Assist Manager*

18. Desain Halaman Pengajuan Lembur Yang Di Proses

Desain Halaman Pengajuan Lembur Yang Di Proses dapat dilihat pada gambar 4.23 dibawah ini

No	Tgl Pengajuan	Jam Lembur	TglLembur	Status	Keterangan manager	Opsi
xxx	xxxxx	xxxx	xxxxxxxx	xxx	xxxxxxxx	<input type="info"/> <input type="trash"/>

Gambar 4. 23 Tampilan Pengajuan Lembur Yang Di Proses

19. Desain Halaman Pengajuan Lembur Yang Di Tolak

Desain Halaman Pengajuan Lembur Yang Di Tolak dapat dilihat pada gambar 4.24 dibawah ini

No	Tgl Pengajuan	Jam Lembur	TglLembur	Status	Keterangan manager	Opsi
xxx	xxxxx	xxxx	xxxxxxxxx	xxx	xxxxxxxxx	<i>i</i> <i>🗑</i>

Gambar 4. 24 Tampilan Pengajuan Lembur Yang Di Tolak

20. Desain Halaman Pengajuan Lembur Yang Di *Accept*

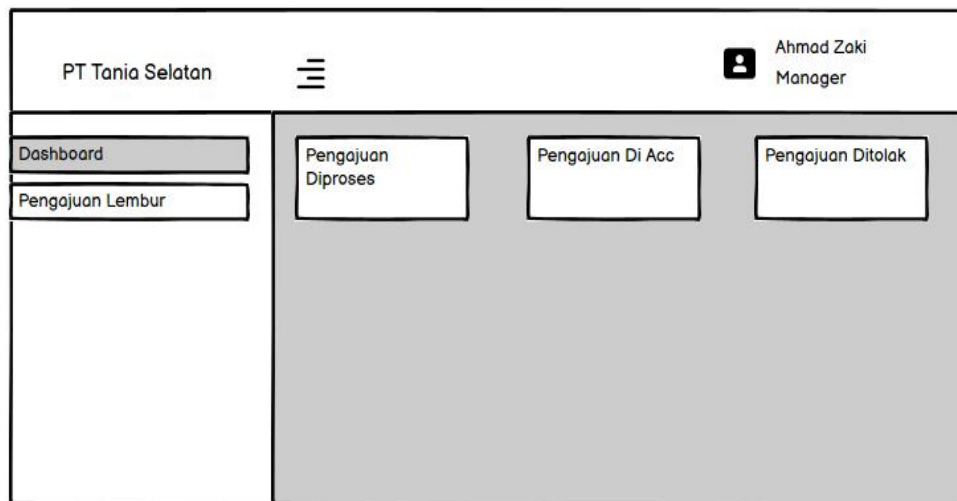
Desain Halaman Pengajuan Lembur Yang Di *Accept* dapat dilihat pada gambar 4.25 dibawah ini

No	Tgl Pengajuan	Jam Lembur	TglLembur	Status	Keterangan manager	Opsi
xxx	xxxxx	xxxx	xxxxxxxxx	xxx	xxxxxxxxx	<i>i</i> <i>🗑</i>

Gambar 4. 25 Tampilan Pengajuan Lembur Yang Di *Accept*

21. Desain Halaman *Dashboard Manager*

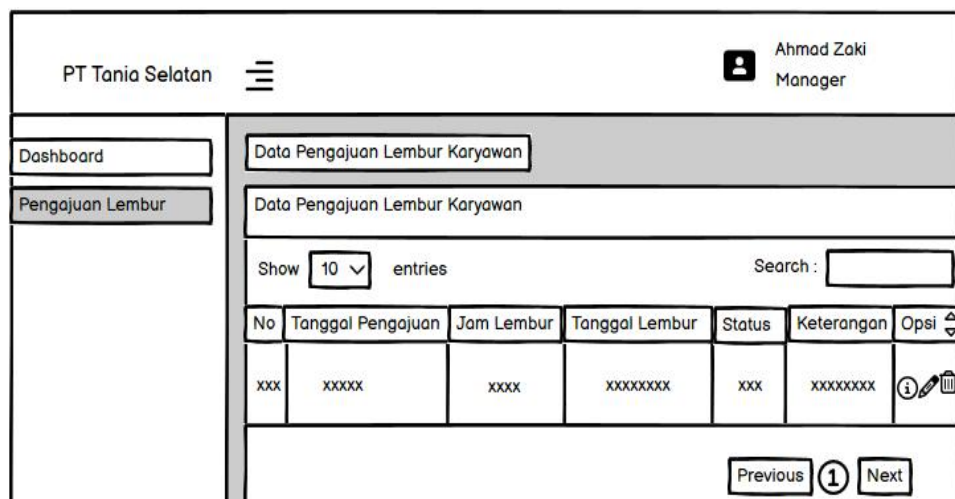
Desain Halaman *Dashboard Manager* dapat dilihat pada gambar 4.26 dibawah ini



Gambar 4. 26 Tampilan Halaman Dashboard *Manager*

22. Desain Halaman Pengajuan Lembur *Manager*

Desain Halaman Pengajuan Lembur *Manager* dapat dilihat pada gambar 4.27 dibawah ini



Gambar 4. 27 Tampilan Pengajuan Lembur *Manager*

23. Desain Halaman *Verifikasi* Pengajuan

Desain Halaman *Verifikasi* Pengajuan dapat dilihat pada gambar 4.28 dibawah ini

Verifikasi Pengajuan

Tanggal Pengajuan
14/08/2023

Jam Lembur
4

Tanggal Lembur
17/08/2023

Verifikasi Manager
Accept

Pilih
Accept
Ditolak
Diprosess

Submit

Gambar 4. 28 Tampilan Verifikasi Pengajuan

24. Desain Halaman *Account Setting* Admin

Desain Halaman *Account Setting* Admin dapat dilihat pada gambar 4.29 dibawah ini

PT Tania Selatan

Rahmat Hidayatullah
Administrator

Dashboard
Data User
Data Jabatan
Data Karyawan
Data Gaji Karyawan
Pengajuan Lembur
Lembur Karyawan
Laporan Slip Gaji

Account Setting

Nama
Rahmat Hidayatullah

Username
admin

Password

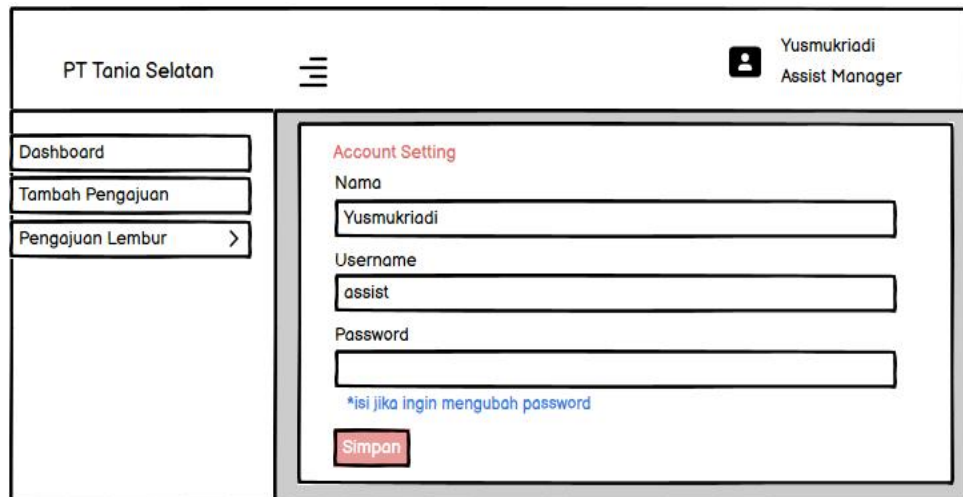
*isi jika ingin mengubah password

Simpan

Gambar 4. 29 Tampilan Halaman *Account setting* Admin

25. Desain Halaman Account Setting Assist Manager

Desain Halaman Account Setting Assist Manager dapat dilihat pada gambar 4.30 dibawah ini

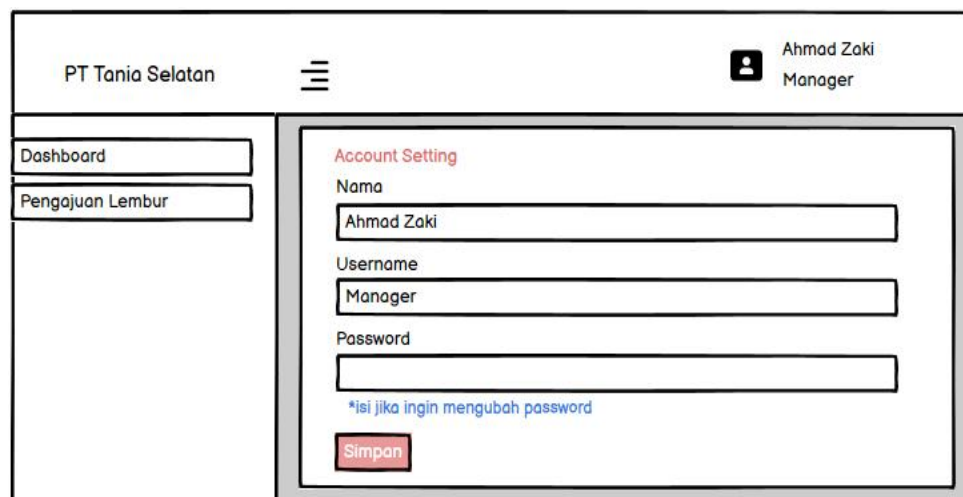


The screenshot shows a web interface for PT Tania Selatan. The top header includes the company name, a menu icon, and the user's name 'Yusmukriadi Assist Manager'. The left sidebar contains navigation links for 'Dashboard', 'Tambah Pengajuan', and 'Pengajuan Lembur'. The main content area is titled 'Account Setting' and contains three input fields: 'Nama' (filled with 'Yusmukriadi'), 'Username' (filled with 'assist'), and 'Password' (empty). A blue link '*isi jika ingin mengubah password' is located below the password field. A red 'Simpan' button is at the bottom of the form.

Gambar 4. 30 Tampilan Account Setting Assist Manager

26. Desain Halaman Account Setting Manager

Desain Halaman Account Setting Assist Manager dapat dilihat pada gambar 4.30 dibawah ini



The screenshot shows a web interface for PT Tania Selatan. The top header includes the company name, a menu icon, and the user's name 'Ahmad Zaki Manager'. The left sidebar contains navigation links for 'Dashboard' and 'Pengajuan Lembur'. The main content area is titled 'Account Setting' and contains three input fields: 'Nama' (filled with 'Ahmad Zaki'), 'Username' (filled with 'Manager'), and 'Password' (empty). A blue link '*isi jika ingin mengubah password' is located below the password field. A red 'Simpan' button is at the bottom of the form.

Gambar 4. 31 Tampilan Account Setting Manager

4.2.8 Tampilan Halaman Aplikasi

1. Halaman *Login*

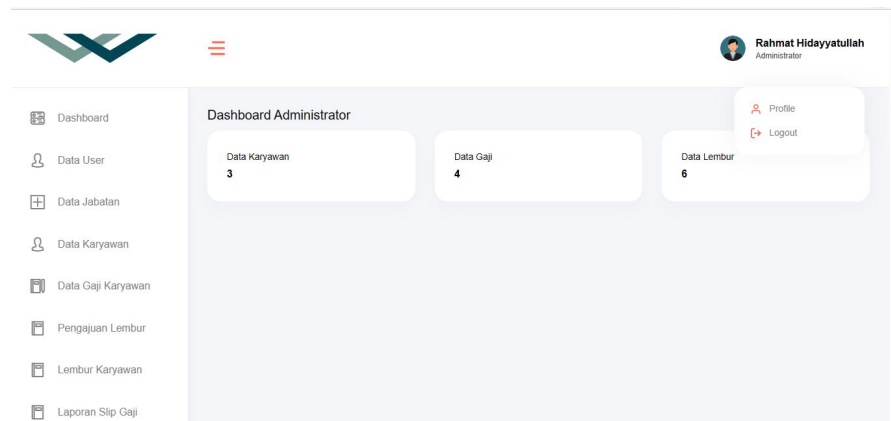
Pada halaman *Login*, Admin akan melakukan proses *login* dengan memasukkan username dan password untuk dapat masuk ke *dashboard* sistem. Adapun tampilan halaman login dapat dilihat pada gambar 4.32



Gambar 4. 32 Halaman Home

2. Halaman *Dashboard Admin*

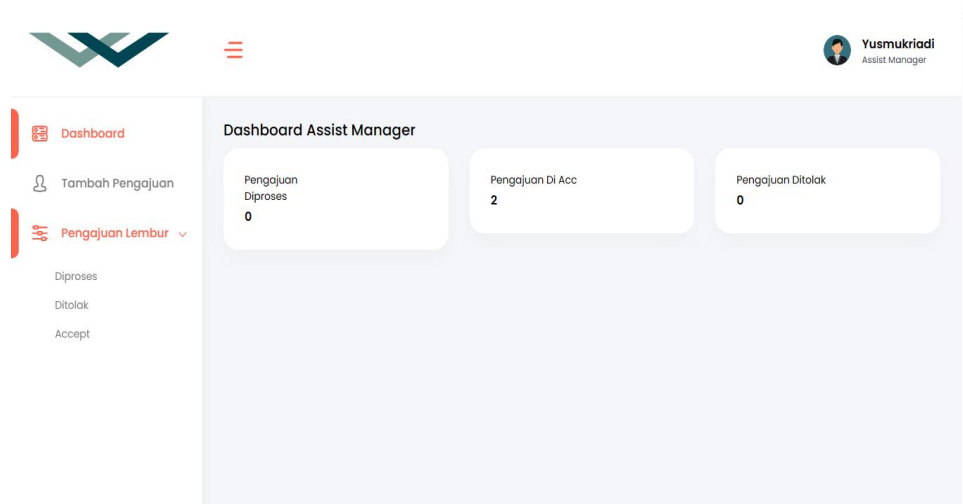
Tampilan ini merupakan detail dashboard Admin yang berisikan list menu tampilan yang terletak pada konten sebelah kiri. Adapun tampilan *Dashboard Admin* dapat dilihat pada gambar 4.33



Gambar 4. 33 Halaman *Dashboard Admin*

3. Halaman *Dashboard Assist Manager*

Tampilan ini merupakan detail *dashboard Assist Manager* yang berisikan list menu tampilan yang terletak pada konten sebelah kiri. Adapun tampilan *Dashboard Assist Manager* dapat dilihat pada gambar 4.34

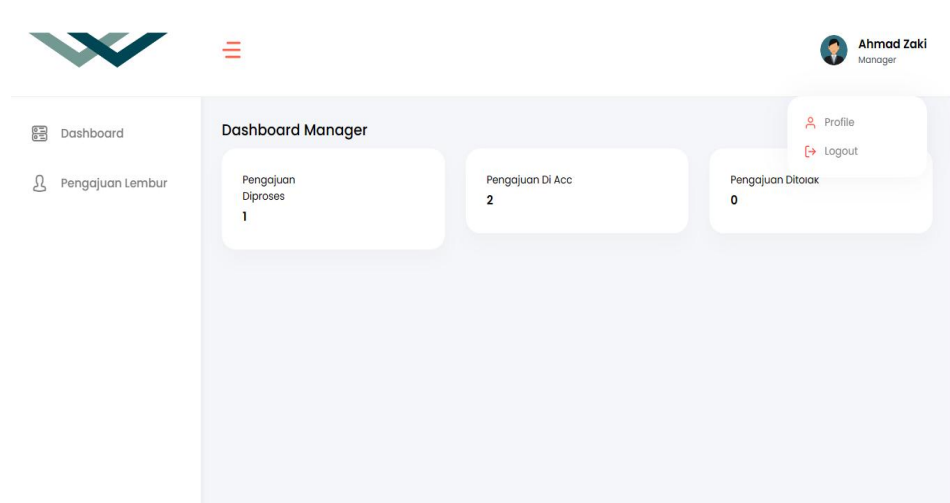


Gambar 4. 34 Halaman *Dashboard Assist Manager*

4. Halaman *Dashboard Manager*

Tampilan ini merupakan detail *dashboard Manager* yang berisikan list menu tampilan yang terletak pada konten sebelah kiri. Adapun

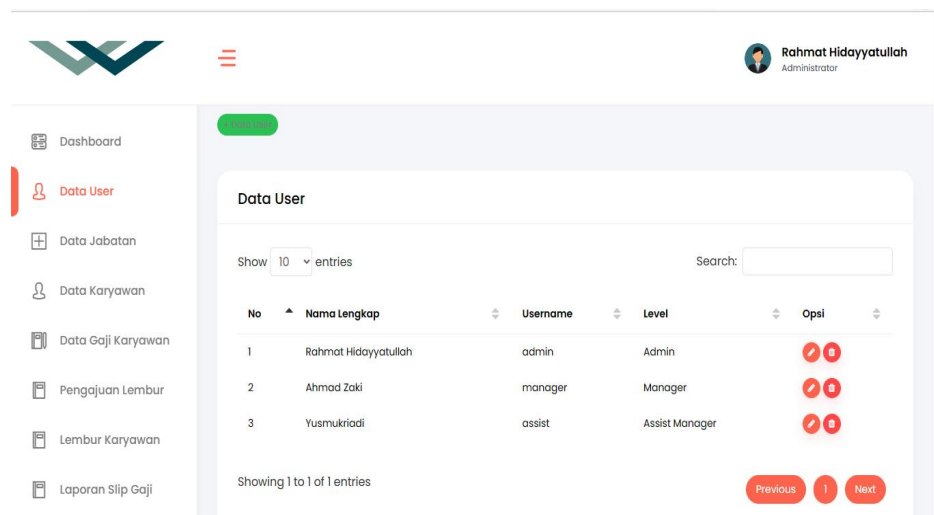
tampilan *Dashboard Manager* dapat dilihat pada gambar 4.35



Gambar 4. 35 Halaman *Dashboard Manager*

5. Halaman *Data User*

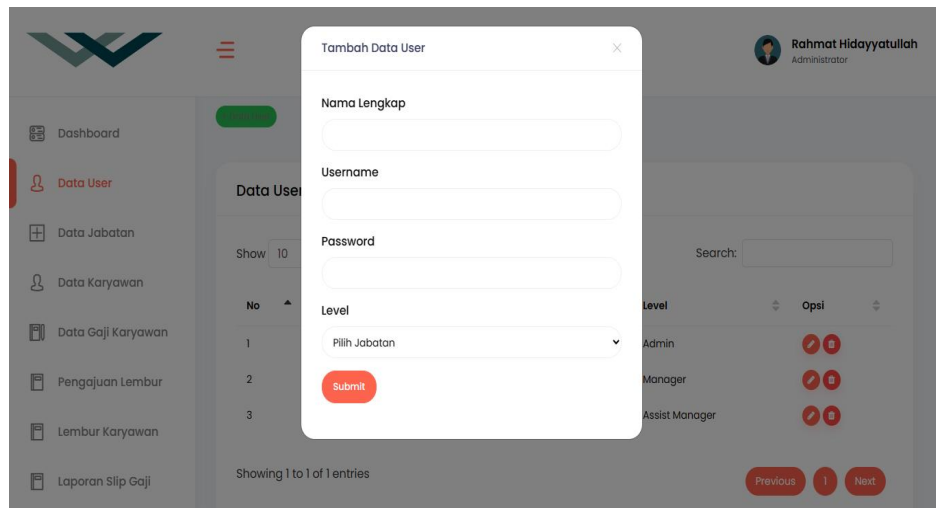
Pada halaman *data user* menampilkan *data user* yang telah di input serta terdapat tombol tambah, edit dan hapus. Adapun tampilan halaman *data user* dapat dilihat pada gambar 4.36



Gambar 4. 36 Halaman *Jabatan*

6. Halaman *Tambah Data User*

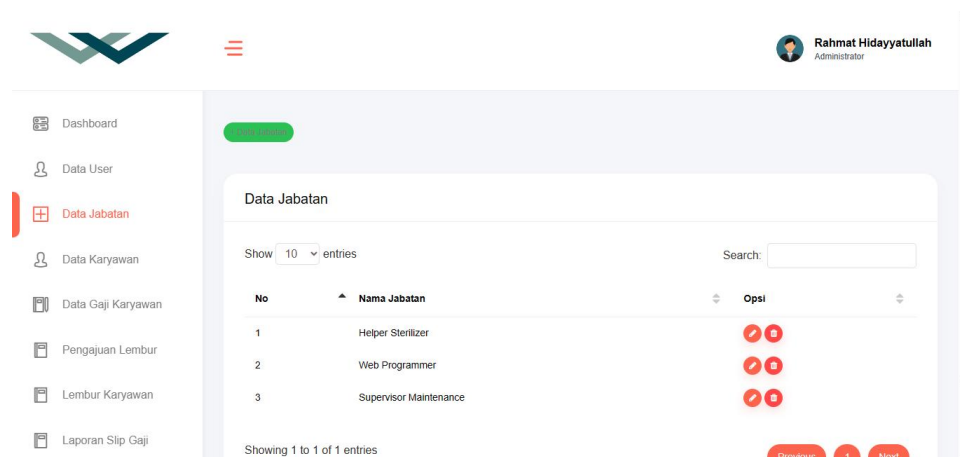
Pada halaman tambah data *user* terdiri dari *field* nama lengkap, *username*, *password* dan level jabatan pada sistem dapat dilihat pada gambar 4.37



Gambar 4. 37 Halaman Jabatan

7. Halaman Data Jabatan

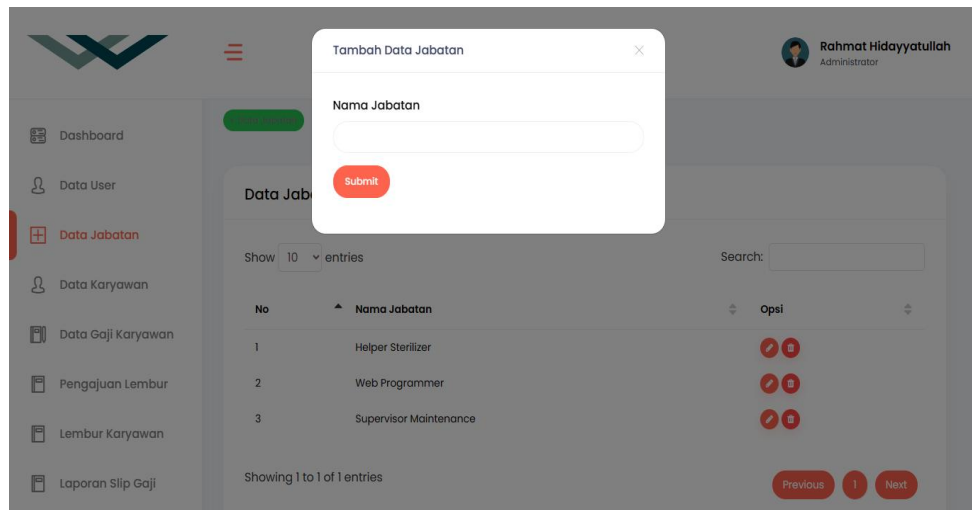
Pada halaman data jabatan menampilkan data jabatan yang telah di input serta terdapat tombol edit dan hapus. Adapun tampilan data jabatan dapat dilihat pada gambar 4.38



Gambar 4. 38 Halaman Data Jabatan

8. Halaman Tambah Data Jabatan

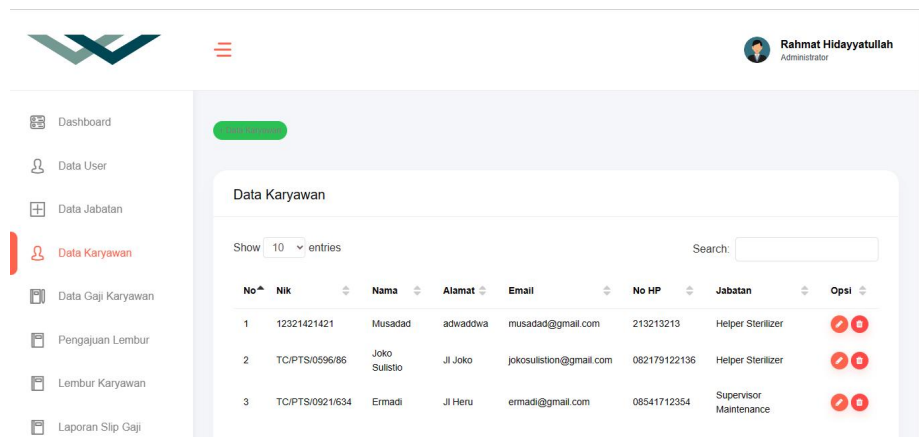
Pada halaman tambah data jabatan pada sistem dapat dilihat pada gambar 4.39



Gambar 4. 39 Halaman Jabatan

9. Halaman Data Karyawan

Pada halaman data karyawan menampilkan data karyawan yang telah di input yang terdiri dari field NIK, nama, alamat, email, nomor handphone dan jabatan serta terdapat tombol edit dan hapus. Adapun tampilan data karyawan dapat dilihat pada gambar 4.40



Gambar 4. 40 Halaman Data Karyawan

10. Halaman Tambah Data Karyawan

Pada halaman tambah data karyawan pada sistem dapat dilihat pada gambar 4.41

Gambar 4. 41 Halaman Data Karyawan

11. Halaman Data Gaji Karyawan

Pada halaman data gaji karyawan menampilkan data gajikaryawan yang telah di input terdiri dari field NIK, nama, gaji pokok, tunjangan masa kerja dan uang beras serta terdapat tombol edit dan hapus. Adapun tampilan data gaji karyawan dapat dilihat pada gambar 4.42

No	Nik	Nama	Gaji Pokok	Tunjangan Masa Kerja	Uang Beras	Opsi
1	12321421421	Musadad	Rp. 3.251.850	Rp. 10.000	Rp. 105.000	
2	TC/PTS/0596/86	Joko Sulistio	Rp. 3.251.850	Rp. 10.000	Rp. 105.000	
3	TC/PTS/0921/634	Ermadi	Rp. 3.200.000	Rp. 10.000	Rp. 105.000	

Gambar 4. 42 Halaman Karyawan

12. Halaman Pengajuan Lembur

Pada halaman pengajuan lembur karyawan menampilkan data pengajuan lembur karyawan yang telah di *verifikasi* oleh *manager* yang terdiri dari *field* tanggal lembur, jam lembur, tanggal lembur, status dan keterangan serta terdapat tombol *submit*. Adapun tampilan data pengajuan lembur pada *dashboard admin* dapat dilihat pada gambar 4.43

No	Tanggal Pengajuan	Jam Lembur	Tanggal Lembur	Status	Keterangan	Opsi
1	2023-08-24	2 Jam	2023-08-22	Accept		i
2	2023-08-23	5 Jam	2023-08-23	Accept	Tidak Ada Keterangan	i
3	2023-08-23	6 Jam	2023-08-23	Accept	Tidak Ada Keterangan	i
4	2023-08-23	3 Jam	2023-08-07	Accept		i

Gambar 4. 43 Halaman Pengajuan Lembur Karyawan

13. Halaman Lembur Karyawan

Pada halaman lembur karyawan menampilkan data lembur karyawan yang telah di input terdiri dari field NIK, nama, jam lembur, uang lembur, dan tanggal lembur serta terdapat tombol edit dan hapus. Adapun tampilan data lembur karyawan dapat dilihat pada gambar 4.44

No	Nik	Nama	Jam Lembur	Uang Lembur	Tanggal Lembur	Opsi
1	12321421421	Musadad	6 Jam	Rp. 223.807.948	2023-08-23	+ -
2	12321421421	Musadad	6 Jam	Rp. 223.807.948	2023-08-23	+ -
3	12321421421	Musadad	6 Jam	Rp. 223.807.948	2023-08-23	+ -
4	12321421421	Musadad	6 Jam	Rp. 223.807.948	2023-08-23	+ -
5	TC/PTS/0596/86	Joko Sulisto	6 Jam	Rp. 223.807.948	2023-08-23	+ -

Gambar 4. 44 Halaman Lembur Karyawan

14. Halaman Laporan Lembur Karyawan

Pada halaman laporan lembur karyawan terdiri dari *field* nama karyawan, bulan dan tahun. Adapun tampilan laporan lembur karyawan dapat dilihat pada gambar 4.45

Gambar 4. 45 Tampilan Laporan Lembur Karyawan

15. Halaman Tambah Data Pengajuan Lembur

Pada halaman tambah data pengajuan lembur karyawan ini *Assist manager* memilih karyawan yang akan mengajukan lembur. Adapun tampilan data pengajuan lembur pada *dashboard Assist Manager* dapat

dilihat pada gambar 4.46

The screenshot shows the 'Data Pengajuan Lembur' (Overtime Request Data) page. The form includes the following fields:

- Jam Lembur: Contoh: 3
- Tanggal Lembur: dd/mm/yyyy

Below the form, there is a table with the following data:

No	Nik	Nama	Gaji Pokok	Tunjangan Masa Kerja	Uang Beras	Opsi
1	12321421421	Musadad	Rp. 3,251,850	Rp. 10,000	Rp. 105,000	
2	TC/PTS/0596/86	Joko Sulistio	Rp. 3,251,850	Rp. 10,000	Rp. 105,000	

Gambar 4. 46 Tampilan Tambah Data Pengajuan Lembur

16. Halaman Verifikasi Pengajuan Lembur

Pada halaman verifikasi pengajuan lembur terdiri field tanggal pengajuan, jam lembur, tanggal lembur dan verifikasi manager. Adapun tampilan verifikasi pengajuan lembur dapat dilihat pada gambar 4.47

The screenshot shows the 'Verifikasi Pengajuan' (Verify Request) modal form. The form includes the following fields:

- Tanggal Pengajuan: 23/08/2023
- Jam Lembur: 3
- Tanggal Lembur: 07/08/2023
- Verifikasi Manager: Accept (selected)

The dropdown menu for 'Verifikasi Manager' shows the following options:

- Pilih
- Accept
- Ditolak
- Diproses

Gambar 4. 47 Tampilan Verifikasi Pengajuan Lembur

17. Halaman *User Profile*

a) *User Profile Admin* pada sistem dapat dilihat pada gambar 4. 48

Gambar 4. 48 Tampilan *User Profile Admin*

b) *User Profile Assist Manager* pada sistem dapat dilihat pada gambar 4. 49

Gambar 4. 49 Tampilan *User Profile Assist Manager*


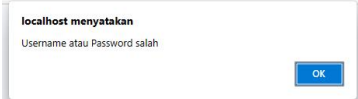
c) *User Profile Manager* pada sistem dapat dilihat pada gambar 4.




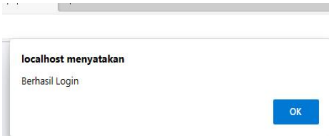
Gambar 4. 50 Tampilan *User Profile Manager*

4.2.9 Pengujian Sistem


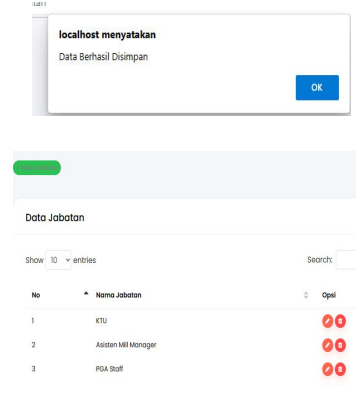
Pada tahap pengujian Sistem Informasi Pengelolaan lembur karyawan pada PT Tania Selatan PKS Burnai Timur Berbasis *Website* menggunakan metode *black box testing* dalam melakukan pengujiannya.

Tabel 4. 1 Pengujian Form Login

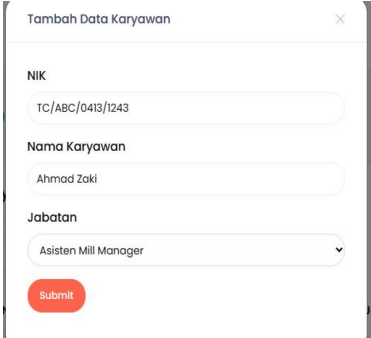

No.	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1.	Mengosongkan <i>username</i> dan <i>password</i> lalu klik tombol “Login”. <i>Test Case</i> :	Sistem akan menolak akseslogin. Hasil Pengajuan :	Valid
			
2.	Tidak mengisi salah satu	Sistem akan menolak	Valid

No.	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
	<p>form lalu klik tombol “Login”. <i>Test Case :</i></p> 	<p>akses login. Hasil Pengujian :</p> 	
3.	<p>Menginput username dan password benar dan lalu klik tombol “Login”. <i>Test Case :</i></p> 	<p>Sistem akan masuk ke homepage. Hasil Pengujian :</p> 	Valid

Tabel 4. 2 Pengujian Data Jabatan

No.	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	<p>Mengisi nama jabatan , lalu klik tombol “submit”.</p> <p><i>Test Case :</i></p> 	<p>Sistem akan menerima register Hasil Pengujian :</p> 	Valid

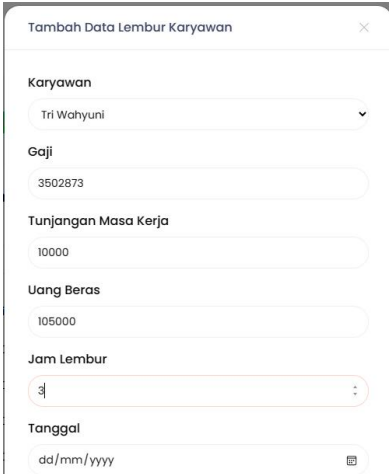
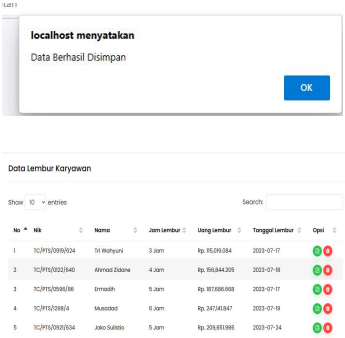
Tabel 4. 3 Pengujian Data Karyawan

No.	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	<p>Mengisi nama karyawan , lalu klik tombol “submit”.</p> <p><i>Test Case :</i></p> 	<p>Sistem akan menerima register HasilPengujian :</p> 	Valid

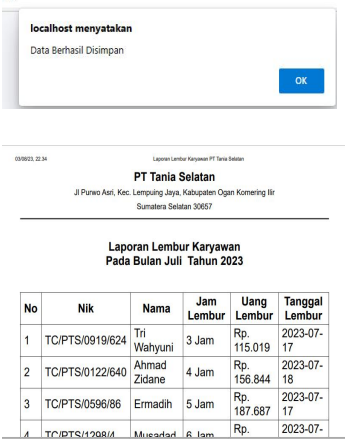
Tabel 4. 4 Pengujian Data Karyawan

No.	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	<p>Mengisi gaji karyawan , lalu klik tombol “submit”.</p> <p><i>Test Case :</i></p> 	<p>Sistem akan menerima register Hasil Pengujian :</p>  	Valid

Tabel 4. 5 Pengujian Data Lembur Karyawan

No.	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian																																										
1	<p>Mengisi jam lembur , lalu klik tombol “submit”. <i>Test Case :</i></p> 	<p>Sistem akan menerima register Hasil Pengujian :</p>  <table border="1" data-bbox="831 846 1177 958"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>NIK</th> <th>Nama</th> <th>Jam lembur</th> <th>Uang lembur</th> <th>Tanggal Lembur</th> <th>Cptl</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>1212120001004</td> <td>Tri Wahyuni</td> <td>3 jam</td> <td>Rp. 10.500,00</td> <td>2023-07-17</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>1212120001004</td> <td>Alhamdulillah</td> <td>4 jam</td> <td>Rp. 14.000,00</td> <td>2023-07-18</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>1212120001006</td> <td>Smooth</td> <td>5 jam</td> <td>Rp. 17.500,00</td> <td>2023-07-17</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>1212120001004</td> <td>Muhammad</td> <td>6 jam</td> <td>Rp. 21.000,00</td> <td>2023-07-19</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>1212120001004</td> <td>Joko Sulasto</td> <td>5 jam</td> <td>Rp. 17.500,00</td> <td>2023-07-24</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table>	No	NIK	Nama	Jam lembur	Uang lembur	Tanggal Lembur	Cptl	1	1212120001004	Tri Wahyuni	3 jam	Rp. 10.500,00	2023-07-17	0	2	1212120001004	Alhamdulillah	4 jam	Rp. 14.000,00	2023-07-18	0	3	1212120001006	Smooth	5 jam	Rp. 17.500,00	2023-07-17	0	4	1212120001004	Muhammad	6 jam	Rp. 21.000,00	2023-07-19	0	5	1212120001004	Joko Sulasto	5 jam	Rp. 17.500,00	2023-07-24	0	Valid
No	NIK	Nama	Jam lembur	Uang lembur	Tanggal Lembur	Cptl																																							
1	1212120001004	Tri Wahyuni	3 jam	Rp. 10.500,00	2023-07-17	0																																							
2	1212120001004	Alhamdulillah	4 jam	Rp. 14.000,00	2023-07-18	0																																							
3	1212120001006	Smooth	5 jam	Rp. 17.500,00	2023-07-17	0																																							
4	1212120001004	Muhammad	6 jam	Rp. 21.000,00	2023-07-19	0																																							
5	1212120001004	Joko Sulasto	5 jam	Rp. 17.500,00	2023-07-24	0																																							

Tabel 4. 6 Pengujian Laporan Slip Gaji

No.	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian																														
1	<p>Mengisi bulan , lalu klik tombol “submit”. <i>Test Case :</i></p> <p>Data Laporan Lembur Karyawan</p> <p>Juli</p> <p>2023</p> <p>Kirim</p>	<p>Sistem akan menerima register Hasil Pengujian :</p>  <p>localhost menyatakan Data Berhasil Disimpan</p> <p>PT Tania Selatan Jl Purno Asri, Kec. Lempuing Jaya, Kabupaten Ogan Komering Ilir Sumatera Selatan 30657</p> <p>Laporan Lembur Karyawan Pada Bulan Juli Tahun 2023</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nik</th> <th>Nama</th> <th>Jam Lembur</th> <th>Uang Lembur</th> <th>Tanggal Lembur</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>TC/PTS/0919/624</td> <td>Tri Wahyuni</td> <td>3 Jam</td> <td>Rp. 115.019</td> <td>2023-07-17</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>TC/PTS/0122/640</td> <td>Ahmad Zidane</td> <td>4 Jam</td> <td>Rp. 156.844</td> <td>2023-07-18</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>TC/PTS/0596/86</td> <td>Ermadih</td> <td>5 Jam</td> <td>Rp. 187.687</td> <td>2023-07-17</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>TC/PTS/1208/4</td> <td>Musadad</td> <td>6 Jam</td> <td>Rp.</td> <td>2023-07-</td> </tr> </tbody> </table>	No	Nik	Nama	Jam Lembur	Uang Lembur	Tanggal Lembur	1	TC/PTS/0919/624	Tri Wahyuni	3 Jam	Rp. 115.019	2023-07-17	2	TC/PTS/0122/640	Ahmad Zidane	4 Jam	Rp. 156.844	2023-07-18	3	TC/PTS/0596/86	Ermadih	5 Jam	Rp. 187.687	2023-07-17	4	TC/PTS/1208/4	Musadad	6 Jam	Rp.	2023-07-	Valid
No	Nik	Nama	Jam Lembur	Uang Lembur	Tanggal Lembur																												
1	TC/PTS/0919/624	Tri Wahyuni	3 Jam	Rp. 115.019	2023-07-17																												
2	TC/PTS/0122/640	Ahmad Zidane	4 Jam	Rp. 156.844	2023-07-18																												
3	TC/PTS/0596/86	Ermadih	5 Jam	Rp. 187.687	2023-07-17																												
4	TC/PTS/1208/4	Musadad	6 Jam	Rp.	2023-07-																												

BAB V

PENUTUP

4.1 Simpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah dikemukakan pada bab-bab sebelumnya, maka secara garis besar penulis dapat menyimpulkan beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem pengelolaan lembur karyawan dapat membantu admin *payroll* dalam mengolah data yang cukup banyak, serta mempermudah dalam penyajian laporan apabila dibutuhkan.
2. Aplikasi ini memiliki beberapa fitur yaitu fitur login, fitur jabatan, data karyawan, data gaji karyawan, data pengajuan lembur, data lembur karyawan, cetak slip gaji, laporan slip gaji, dan cetak laporan lembur karyawan.
3. Dengan adanya sistem yang terkomputerisasi ini dapat membantu karyawan apabila ingin mengajukan lembur tanpa perlu lagi mengisi *form* secara manual.

4.2 Saran

Agar penerapan perancangan sistem ini dapat terwujud dengan baik maka penulis memberikan saran bagi admin *payroll* untuk melakukan backup data minimal satu kali seminggu untuk menjaga data yang telah tersimpan.

DAFTAR PUSTAKA

- Abbas, W. (2013). Analisa Kepuasan Mahasiswa Terhadap Website Universitas Negeri Yogyakarta (UNY). *Manajemen*, 1–6.
- Adlini, M. N., Dinda, A. H., Yulinda, S., Chotimah, O., & Merliyana, S. J. (2022). Metode Penelitian Kualitatif Studi Pustaka. *Edumaspul: Jurnal Pendidikan*, 6(1), 974–980. <https://doi.org/10.33487/edumaspul.v6i1.3394>
- Agustin, H. (2018). Sistem Informasi Manajemen Menurut Prespektif Islam. *Jurnal Tabarru': Islamic Banking and Finance*, 1(1), 63–70. [https://doi.org/10.25299/jtb.2018.vol1\(1\).2045](https://doi.org/10.25299/jtb.2018.vol1(1).2045)
- Ambarsari, L. S., Puspitasari, W., & Syahrina, A. (2021). Perancangan Modul Landing Page Dan Pembayaran Pada Website Pahamee Tentang Kesehatan Mental Menggunakan Metode Extreme Programming. *E-Proceeding of Engineering*, 8(5), 9639–9645.
- Duggan, M., Roderick, D. R., & Sieburg, J. (1970). Data bases. *Proceedings of the 1970 25th Annual Conference on Computers and Crisis: How Computers Are Shaping Our Future*, *ACM 1970*, 1–7. <https://doi.org/10.1145/1147282.1147284>
- Hapnes, T., & Fransisca, M. D. (2009). Generator_Melodi_Berdasarkan_Skala_dan_A. *Jurnal Informatika*, 5, 1–96.
- HUDA, M. (2017). Metode pbnelitian. *Skripsi*.
- M. Danuri. (2019). Perkembangan Dan Transformasi Teknologi Digital. *Infokam*, 15(2), 116–123.

- Michael Iskandar, Ghristian C. Henry, A. (2011). *Perancangan Database Sistem Informasi Akuntansimenggunakan Kombinasi Rea Model, Erd, Dan normalisasi Data*. 15(2).
- Rachmawati, I. N. (2007). Pengumpulan Data Dalam Penelitian Kualitatif: Wawancara. *Jurnal Keperawatan Indonesia*, 11(1), 35–40. <https://doi.org/10.7454/jki.v11i1.184>
- Rachmawati, I. N. (2007). Pengumpulan Data Dalam Penelitian Kualitatif: Wawancara. *Jurnal Keperawatan Indonesia*, 11(1), 35–40. <https://doi.org/10.7454/jki.v11i1.184>
- Ridlo, I. A. (2017). Pedoman Pembuatan Flowchart. *Academia.Edu*, 27. [academia.edu/34767055/Pedoman_Pembuatan_Flowchart](https://www.academia.edu/34767055/Pedoman_Pembuatan_Flowchart)
- Rosalyn, R., & Prasetyo, A. (2019). Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan. *Https://Www.Nesabamedia.Com*, 2, 2. <https://www.nesabamedia.com/pengertian-flowchart/>
- Sihotang, H. T. (2019). *Sistem Informasi Pengagendaan Surat Berbasis Web Pada Pengadilan Tinggi Medan*. 3(1), 6–9. <https://doi.org/10.31227/osf.io/bhj5q>
- Simarmata, O. S., Sudikno, S., Kristina, K., & Bisara, D. (2015). Determinan Kejadian Komplikasi Persalinan Di Indonesia: Analisis Data Sekunder Riset Kesehatan Dasar 2010. *Jurnal Kesehatan Reproduksi*, 5(3). <https://doi.org/10.22435/kespro.v5i3.3894.165-174>

- Sofwan, A. (2011). Belajar Mysql dengan Phpmyadmin Pendahuluan. *Modul Kuliah Graphical User Interface I (GUI) Di Perguruan Tinggi Raharja*, 1–29.
- Sudarsono, B. (2017). Memahami Dokumentasi. *Acarya Pustaka*, 3(1), 47. <https://doi.org/10.23887/ap.v3i1.12735>
- Suprayogo, Imam, & Tobroni. (2014). Metodologi Penelitian Agama. *Metodologi Penelitian*, 102.
- Vinet, L., & Zhedanov, A. (2011). A “missing” family of classical orthogonal polynomials. *Journal of Physics A: Mathematical and Theoretical*, 44(8), 8–12. <https://doi.org/10.1088/1751-8113/44/8/085201>
- Yuliantini, T. (2011). Perilaku Organisasi Manajemen. *Karyailmiah1.Mercubuana.Ac.Id*, 01(01), 485.