

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**APLIKASI PEMANTAUAN PERSEDIAAN BARANG  
PADA PT HISANA *FRIED CHICKEN*  
CABANG SAKO BERBASIS *WEB***



**Diajukan Oleh :**

- 1. ANA TASYA / 031200028**
- 2. KHARISMA KHODIJAH / 031200043**

**Untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat  
Mencapai Gelar Ahli Madya**

**PALEMBANG**

**2023**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**APLIKASI PEMANTAUAN PERSEDIAAN BARANG  
PADA PT HISANA *FRIED CHICKEN*  
CABANG SAKO BERBASIS *WEB***



**Diajukan Oleh :**

- 1. ANA TASYA / 031200028**
- 2. KHARISMA KHODIJAH / 031200043**

**Untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat  
Mencapai Gelar Ahli Madya**

**PALEMBANG**

**2023**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

---

**HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING LAPORAN TUGAS AKHIR**

**NAMA** : 1. ANA TASYA / 031200028  
2. KHARISMA KHODIJAH / 031200043  
**PROGRAM STUDI** : SISTEM INFORMASI  
**JENJANG PENDIDIKAN** : DIPLOMA TIGA  
**JUDUL** : APLIKASI PEMANTAUAN PERSEDIAAN  
BARANG PADA PT *HISANA FRIED  
CHICKEN* CABANG SAKO BERBASIS *WEB*

**Tanggal: 22 Agustus 2023**  
**Pembimbing**

**Mengetahui,**  
**Rektor**

**Adelin, S.T., M.Kom.**  
**NIDN: 0211127901**

**Benedictus Effendi, S.T., M.T.**  
**NIP: 09.PCT.13**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

---

**HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI LAPORAN TUGAS AKHIR**

**NAMA** : 1. ANA TASYA / 031200028  
2. KHARISMA KHODIJAH / 031200043  
**PROGRAM STUDI** : SISTEM INFORMASI  
**JENJANG PENDIDIKAN** : DIPLOMA TIGA  
**JUDUL** : APLIKASI PEMANTAUAN PERSEDIAAN  
BARANG PADA PT HISANA *FRIED*  
*CHICKEN* CABANG SAKO BERBASIS *WEB*

**Tanggal: 22 Agustus 2023**  
**Penguji 1**

**Tanggal: 22 Agustus 2023**  
**Penguji 2**

**Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom.**  
**NIDN : 0219078701**

**Eko Setiawan, S.Kom., M.Kom.**  
**NIDN : 0208098703**

**Menyetujui,**  
**Rektor**

**Benedictus Effendi, S.T., M.T.**  
**NIP : 09.PCT.13**

**MOTO:**

*Tidak ada usaha tanpa hasil, jika anda ingin berhasil berusaha lah tanpa banyak bicara.” Dan percayalah, “Pelangi yang muncul setelah hujan adalah janji alam bahwa masa buruk telah berlalu dan masa depan akan baik-baik saja.*

**Kupersembahkan Kepada:**

- 1. Kedua orang tuaku tercinta, yang selalu memberikan semangat dan do'a dalam setiap langkah ku.*
- 2. Teman-teman dekat ku seperjuangan yang selalu memberikan dukungan dan masukan.*
- 3. Serta pembimbing yang saya hormati, kepada telah memberikan masukan dan pengarahan hingga saya dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini.*

## KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan Alhamdulillah Puji dan syukur peneliti panjatkan atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan berkat dan rahmat nya dengan kelancaran menyelesaikan penulisan proposal LTA yang berjudul “**Aplikasi Pemantauan Persediaan Barang pada PT Hisana Fried Chicken Cabang Sako Berbasis Web**” ini dapat diselesaikan guna memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan program studi Sistem Informasi Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech Palembang.

Sebagai rasa syukur dan hormat, melalui kesempatan ini peneliti mengucapkan terima kasih banyak kepada semua pihak yang telah membantu, serta memberikan segala saran, motivasi dalam penulisan laporan tugas akhir ini. Untuk itu peneliti mengucapkan terima kasih kepada :

1. Kedua orang tua kami tercinta.
2. Kepada Rektor Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T.
3. Kepada Dosen Pembimbing Ibu Adelin, S.T., M.Kom.
4. Kepada seluruh keluarga dan teman-teman seperjuangan.

Demikian kata pengantar dari peneliti, dengan harapan Semoga Tugas Akhir ini berguna dan bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan, dengan kesadaran peneliti bahwa penulisan Tugas Akhir masih mempunyai beberapa kekurangan dan kelemahan sehingga membutuhkan banyak saran dan kritik yang membangun untuk menghasilkan sesuatu yang lebih baik. Akhir kata, atas perhatiannya peneliti ucapkan terima kasih.

Palembang,

2023

Peneliti

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>ix</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>x</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Penelitian .....	1
1.2. Perumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah .....	2
1.4. Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.5.1. Manfaat Penelitian Bagi Peneliti .....	3
1.5.2. Manfaat Penelitian Bagi Akademik .....	4
1.6. Sistmatika Penulisan .....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>5</b>
2.1. Landasan Teori .....	5
2.1.1 <i>Website</i> .....	5
2.1.2. Sistem .....	5
2.1.3. Waterfall .....	6
2.1.4. PHP ( <i>Hypertext Preprocessor</i> ) .....	7
2.1.5. <i>Database</i> (Basis Data) .....	7
2.1.6. <i>MySQL</i> .....	8
2.1.7. <i>Flowchart</i> .....	8
2.1.8. <i>Xampp</i> .....	9

2.2. Objek Penelitian .....	10
2.2.1. Sejarah Perusahaan .....	10
2.2.2. Visi dan Misi .....	11
2.2.3. Struktur Organisasi .....	12
2.2.4. Tugas Wewenang .....	13
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>18</b>
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian .....	18
3.1.1 Lokasi .....	18
3.1.2 Waktu Penelitian .....	18
3.2 Jenis Data .....	19
3.2.1 Data primer .....	19
3.2.2 Data Sekunder .....	19
3.3 Teknik Pengumpulan Data .....	19
3.3.1. Pengamatan (Observasi) .....	20
3.3.2 Wawancara .....	20
3.4 Alat Pengembangan Sistem .....	21
3.4.1 Model Proses DFD (Data Flow Diagram) .....	21
3.4.2 Model ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	22
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>23</b>
4.1 Hasil .....	23
4.1.1 Requirements Analisis .....	23
4.1.1 <i>Flowchart</i> sistem yang sedang berjalan .....	23
4.1.2 <i>Design</i> .....	26
4.1.2.1 <i>Flowchart</i> yang diusulkan .....	26
4.2.1.1 <i>Flowchart</i> sistem yang diusulkan sebagai admin .....	26
4.1.2.1.2 <i>Flowchart</i> yang diusulkan sebagai kepala <i>outlet</i> .....	27
4.1.2.1.3 <i>Flowchart</i> yang diusulkan sebagai gudang .....	29
4.1.2.2 Data <i>Flow Diagram</i> .....	30
4.1.2.3 Diagram level 0 .....	31
4.1.2.4 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	32
4.1.2.5 Desain <i>Database</i> .....	33

4.1.2.6 Desain <i>Interface</i> .....	44
4.1.1 <i>Development</i> .....	54
4.1.2 <i>Testing</i> .....	64
4.1.3 <i>Maintenance</i> .....	68
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>69</b>
5.1 Kesimpulan .....	69
5.2 Saran .....	69
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>70</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Simbol – Simbol <i>Flowchart</i> .....	9
Gambar 2. 2 Struktur organisasi PT Hisana <i>Fried Chicken</i> .....	12
Gambar 3.1 Metode <i>Waterfall</i> .....	21
Gambar 3.2 Simbol - Simbol DFD .....	22
Gambar 3.3 Simbol – Simbol ERD .....	22
Gambar 4.1 <i>Flowchart</i> pemantaun persediaan barang yang berjalan .....	24
Gambar 4.2 <i>Flowchart</i> yang diusulkan sebagai admin .....	26
Gambar 4.3 <i>Flowchart</i> sistem yang diusulkan sebagai kepala outlet .....	28
Gambar 4.4 <i>Flowchart</i> yang diusulkan sebagai gudang .....	29
Gambar 4.5 Diagram konteks aplikasi pemantauan persediaan barang berbasis web pada PT Hisana <i>Fried Chicken</i> cabang sako .....	30
Gambar 4.7 Diagram level 0 aplikasi pemantauan persediaan barang berbasis <i>web</i> pada.. PT Hisana <i>Fried Chicken</i> cabang sako .....	32
Gambar 4.8 <i>Entity relationship</i> diagram aplikasi pemantauan persediaan barang berbasis <i>web</i> pada PT Hisana <i>Fried Chicken</i> cabang sako .....	33
Gambar 4.9 Desain halaman depan pada kepala <i>outlet</i> .....	45
Gambar 4.10 Halaman daftar pada kepala <i>outlet</i> .....	45
Gambar 4.11 Desain halaman <i>login</i> pada kepala <i>outlet</i> .....	46
Gambar 4.12 Desain halaman menu produk pada kepala <i>outlet</i> .....	46
Gambar 4.13 Halaman menu <i>check out</i> pada kepala <i>outlet</i> .....	47
Gambar 4.14 Desain halaman informasi pemesanan pada kepala <i>outlet</i> .....	47
Gambar 4.15 Desain halaman menu barang masuk pada gudang .....	48
Gambar 4.16 Desain halaman menu tambah data barang masuk pada gudang .....	49
Gambar 4.17 Halaman menu barang keluar pada gudang .....	49
Gambar 4.18 Desain halaman menu tambah data barang keluar pada gudang .....	50
Gambar 4.19 Desain halaman menu <i>dashboard</i> pada admin .....	51
Gambar 4.20 Desain halaman menu tambah <i>user</i> pada admin .....	51
Gambar 4.21 Desain halaman menu produk list pada admin .....	52
Gambar 4.22 Desain halaman menu order masuk pada admin .....	52

Gambar 4.23 Desain halaman informasi tambah barang pada admin .....	53
Gambar 4.24 Desain halaman menu atur <i>user</i> pada admin .....	53
Gambar 4.25 Halaman depan pada kepala <i>outlet</i> .....	54
Gambar 4.26 Halaman daftar pada kepala <i>outlet</i> .....	55
Gambar 4.27 Halaman <i>login</i> pada kepala <i>outlet</i> .....	55
Gambar 4.28 Halaman menu produk pada kepala <i>outlet</i> .....	56
Gambar 4.29 Halaman <i>chek out</i> pada kepala <i>outlet</i> .....	56
Gambar 4.30 Halaman informasi pemesanan pada kepala <i>outlet</i> .....	57
Gambar 4.31 Halaman menu barang masuk pada gudang .....	57
Gambar 4.32 Halaman tambah data barang masuk pada gudang .....	58
Gambar 4.33 Halaman menu barang keluar pada gudang .....	58
Gambar 4.34 Halaman menu tambah data barang keluar pada gudang .....	59
Gambar 4.35 Halaman menu <i>dashboard</i> pada admin .....	59
Gambar 4.36 Halaman menu tambah <i>user</i> pada admin .....	60
Gambar 4.37 Halaman produk list pada admin .....	60
Gambar 4.38 Halaman menu order masuk pada admin .....	61
Gambar 4.39 Halaman menu <i>user</i> pada admin .....	61
Gambar 4.40 Halaman menu edit <i>user</i> pada admin .....	62
Gambar 4.41 Halaman menu data <i>suppliers</i> pada admin.....	62
Gambar 4.42 Halaman menu tambah <i>suppliers</i> pada admin.....	63
Gambar 4.43 Halaman menu <i>list suppliers</i> pada admin.....	63

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Jadwal Penelitian.....	18
Tabel 4.1 Tabel Admin.....	34
Tabel 4.2 Tabel <i>Brands</i> .....	34
Tabel 4.3 Tabel <i>Cart</i> .....	35
Tabel 4.4 Tabel <i>Categories</i> .....	35
Tabel 4.5 Tabel <i>Email</i> .....	36
Tabel 4.6 Tabel Gudang Info.....	36
Tabel 4.7 Tabel Keluar.....	37
Tabel 4.8 Tabel Order.....	37
Tabel 4.9 Tabel Info Order.....	38
Tabel 4.10 Tabel Order Produk.....	39
Tabel 4.11 Tabel <i>Outlets</i> .....	39
Tabel 4.12 Tabel Produk.....	40
Tabel 4.13 Tabel <i>Stock Change Log</i> .....	40
Tabel 4.14 Tabel <i>Stock Log</i> .....	41
Tabel 4.15 Tabel <i>Suppliers</i> .....	42
Tabel 4.16 Tabel <i>Users</i> .....	42
Tabel 4.17 Tabel Info <i>Users</i> .....	43
Tabel 4.18 Tabel <i>Users Info Backup</i> .....	43

## DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (Fotokopi)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (Fotokopi)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi (Fotokopi)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (Fotokopi)
5. Lampiran 5. *Form* Revisi Ujian Pra Sidang (Fotokopi)
6. Lampiran 6. *Form* Revisi Ujian Kompre (Asli)
7. Lampiran 7. *Listing Code*

## ***ABSTRACT***

ANA TASYA AND KHARISMA KHODIJAH. *Web Based Inventory Monitoring Application at PT Hisana Fried Chicken Sako Branch, Supervised by Adelin, S.T., M.Kom.*

PT Hisana Fried Chicken is a PT engaged in the culinary field which is located at Jalan Koprul Anwar, No. 324, Sako Baru, Sako District, Palembang City, South Sumatra. PT Hisana Fried Chicken still uses Microsoft Excel to input its stock. The problem that occurs in human error is data calculation errors when changing product prices, there are often errors in the amount of stock items and the admin forgets to change the range in the Microsoft Excel table so that errors occur in the final value and problems with the admin, namely a lot of missing data has not been input because it is difficult to find product data files and product stock data.

With all these obstacles, the researcher created a website that can help make it easier for PT Hisana Fried Chicken to sell and input product stock at PT Hisana Fried Chicken and help in managing product stock results that are more accurate and correct so that mistakes do not happen again. admin. The system development method used is the prototype method while the system modeling used is flowcharts, data flow diagrams and entity relationship diagrams. for the system that has been built will be tested using black box testing. As for the users on the stock management website, namely the owner and admin.

***Keywords: Inventory monitoring application at PT hisana fried chicken, wartefall method, web-based***

## ABSTRAK

ANA TASYA DAN KHARISMA KHODIJAH. Aplikasi Pemantauan Persediaan Barang Pada PT Hisana *Fried Chicken* Cabang Sako Berbasis Web, Dibimbing oleh Adelin, S.T., M.Kom.

PT Hisana *Fried Chicken* merupakan PT yang bergerak di bidang kuliner yang terletak di Jalan koprall anwar, no.324, sako baru, kecamatan sako, kota Palembang, Sumatera Selatan. PT Hisana *Fried Chicken* dalam penginputan stok barangnya masih menggunakan Microsoft Excel. Masalah yang terjadi di *human error* yaitu kesalahan perhitungan data saat melakukan perubahan harga produk, sering adanya keliru dalam perjumlahan stok barang dan pihak *admin* yang lupa mengubah *range* pada tabel Microsoft Excel sehingga terjadi kesalahan pada nilai akhir serta kendala pada pihak *admin* yaitu banyaknya data yang belum terinput karena kesulitan mencari file data produk dan data stok produk.

Dengan semua kendala tersebut peneliti membuat *website* yang dapat membantu mempermudah PT Hisana *Fried Chicken* dalam melakukan penjualan dan penginputan stok produk yang ada di PT Hisana *Fried Chicken* serta membantu dalam pengelolaan hasil stok produk yang lebih akurat dan benar sehingga tidak terjadi lagi keliru yang dialami pihak *admin*. Metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu metode *prototype* sedangkan untuk permodelan sistem yang digunakan yaitu *flowchart*, *data flow diagram* dan *entity relationship diagram*. Untuk sistem yang telah dibangun akan diuji menggunakan pengujian *black box testing*. Adapun *user* dalam *website* pengelolaan stok barang ini yaitu *owner* dan *admin*.

**Kata kunci:** Aplikasi Pemantauan Persediaan Barang Pada Pt Hisana *Fried Chicken*, Metode Waterfall, Berbasis Web.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Penelitian

Hisana merupakan resto makanan cepat saji yang berfokus pada menu *Fried Chicken*. Produk ini resmi dipasarkan sejak tahun 2005 di bawah PT Selahonje Jaya Abadi yang didirikan oleh pengusaha Tatang Suharta yang berpusat di Bekasi Jawa Barat, dan memiliki 630 *outlet* yang tersebar di 11 provinsi di Indonesia yaitu di Sumatera Utara, Jawa Barat, Banten, Kalimantan Timur, Sulawesi Selatan, Jawa Timur, Jawa Tengah, DKI Jakarta, Jakarta Barat, Jakarta Timur dan terakhir di Sumatera Selatan yang memiliki 20 cabang yaitu di Sako ada 3 cabang, Sematang Borang, Perumnas, Kalidoni, Kemuning, Sukarami, Plaju ada 2, Kertapati ada 2, Pakjo, Opi, Lemabang, Pasar kuto, Gede Ing Suro, 26 Ilir, Kayu Agung 2.

Peneliti telah meriset salah satu *outlet* Hisana *Fried Chicken* yang berada di Sumatera Selatan, berlokasi di Jalan Koprak Anwar, Kecamatan Sako Raya, Rt 12, Rw 05, No.324, Kota Palembang. *Outlet* Hisana *Fried Chicken* di buka setiap hari pukul 08.00 WIB sampai dengan 22.00 WIB. Peneliti telah melakukan observasi dan wawancara, lalu peneliti menemukan permasalahan pada PT Hisana *Fried Chicken* cabang Sako yaitu belum memiliki perangkat aplikasi pengelolaan stok barang di gudang untuk membantu melakukan pengelolaan stok barang. PT Hisana *Fried Chicken* melakukan pemesanan stok barang masih menggunakan google form, adapun kelemahan pada google form ini yaitu data yang di simpan hanya bertahan selama 30 hari karena data tersebut otomatis menjadi draft dan juga saat kepala *outlet* melakukan

permintaan barang kepada kepala gudang masih menggunakan chat whatsapp yang dimana kurang efisien dalam dimana kurang efisien dalam melakukan permintaan barang tersebut. lalu ada lagi permasalahan dalam pengelolaan stok barang yaitu *cost of goods sold* (COGS) adalah harga pokok penjualan yang kadang naik turun sehingga mengakibatkan data tersebut menjadi tidak *sinkron* dan membuat ke salah pahaman pada pihak admin kantor dan kepala gudang yang dapat mempengaruhi kinerja perusahaan.

Dari uraian di atas, peneliti ingin membangun sebuah *website* Pengelolaan Stok barang Pada PT Hisana *Fried Chicken* agar dapat mempermudah dalam proses keluar masuk di gudang. Berdasarkan uraian tersebut, peneliti dapat menyimpulkan bahwa Laporan Tugas Akhir ini berjudul “**Aplikasi Pemantauan Persediaan Barang pada PT Hisana *Fried Chicken* Cabang Sako Berbasis Web**”.

## **1.2 Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka peneliti dapat merumuskan masalah ialah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara merancang dan membangun sebuah *website* Pengelolaan Stok Barang Pada PT Hisana *Fried Chicken* ?

## **1.3 Batasan Masalah**

Untuk membuat penulisan lebih terstruktur dan tidak menyimpang dari masalah, maka dalam pembuatan laporan penelitian penulis melakukan pembatasan masalah yang akan dibahas :

1. Data yang diolah adalah data stok barang, data barang keluar, data barang masuk, data laporan harian penjualan.
2. Pengguna yang dapat mengakses sistem informasi ini adalah bagian admin dan gudang.
3. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam membuat sistem ini yaitu *PHP* dan Database yang digunakan adalah *MySQL*.
4. Metode pengembangan yang digunakan adalah metode *waterfall*.
5. Alat pengembangan yang akan digunakan dalam sistem yaitu menggunakan DFD (Data Flow Diagram ), ERD (Entity Relationship Diagram ), *Flowchart*.
6. *Output* yang akan di hasilkan dari aplikasi berupa laporan data stok barang, laporan data barang masuk, laporan data barang keluar.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Berdasarkan tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun sebuah *website* Pengelolaan Stok Barang pada PT Hisana *Fried Chicken* dengan menggunakan metode *waterfal*. Membantu mempermudah PT Hisana *Fried Chicken* dalam melakukan pengelolaan stok barang yang terdapat di PT Hisana *Fried Chicken*.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari penelitian ini sebagai berikut :

##### **1.5.1 Manfaat Penelitian Bagi Peneliti**

Dalam penelitian ini peneliti dapat menerapkan semua yang dipelajari selama masa perkuliahan terkhususnya pemrograman berbasis *web* sebagai media untuk mengenal lingkungan yang tentu saja berbeda dengan lingkungan perkuliahan.

### **1.5.2 Manfaat Penelitian Bagi Akademik**

Dapat dijadikan sebagai referensi atau bahan perbandingan dalam pengetahuan yang bermanfaat untuk proses kegiatan perkuliahan mahasiswa/mahasiswi nantinya.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

ini dibuat untuk menjelaskan gambaran yang penyusunan laporan tugas akhir yang di bagi menjadi lima bab. Sistematika penulisan dapat uraikan sebagai berikut:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Menjelaskan mengenai latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

#### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Membahas tentang teori-teori yang mendukung terkait dengan penelitian, serta menguraikan sejarah singkat PT Hisana *Fried Chicken*, visi-misi, struktur organisasi, tugas dan wewenang.

#### **BAB III METODE PENELITIAN**

Menerangkan dimana lokasi penelitian, waktu penelitian, jenis data, Teknik pengumpulan data, serta metode pengembangan sistem.

#### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Merupakan hasil dan pembahasan sistem yang dibangun menggunakan metode *Waterfall*.

#### **BAB V PENUTUP**

Kesimpulan dan saran dari semua uraian-uraian pada bab sebelumnya untuk pengembangan lebih lanjut pada sistem yang dibuat.

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

#### **2.1 Landasan Teori**

Landasan teori yang akan digunakan oleh peneliti antara lain, sebagai berikut:

##### **2.1.1 Website**

Menurut (Siregar & Handoko, 2021), *website* adalah suatu media yang terdiri dari beberapa halaman yang saling berkaitan satu sama lain, dan berfungsi sebagai media untuk menampilkan suatu informasi, baik berbentuk gambar, video, teks, suara, ataupun gabungan dari semuanya. *Website* bersifat *multiplatform* yang artinya dapat dibuka dari segala perangkat atau device yang terhubung dengan jaringan internet. Walaupun teknologi ini sudah cukup lama digunakan, namun saat ini masih banyak sekali perusahaan-perusahaan yang masih menggunakan *website* dalam menampilkan profil perusahaan (*company profile*), menjual produk, ataupun sebagai sistem yang dapat digunakan oleh pelanggan.

##### **2.1.2 Sistem**

Menurut (Maydianto & Ridho, 2021) sistem adalah jaringan proses kerja yang saling terkait dan berkumpul guna untuk mencapai sebuah tujuan serta melakukan suatu kegiatan. Sistem gabungan dari beberapa elemen, komponen atau variabel yang saling terintegrasi guna untuk membentuk sebuah satu kesatuan sehingga dapat tercapainya suatu tujuan dan sasaran.

### 2.1.3 *Waterfall*

Menurut (Studi *et al.*, 2021) Tahapan Dalam Melakukan Metode Waterfall sebagai berikut :

1. *Requirement Analysis* sebelum melakukan pengembangan perangkat lunak, seorang pengembang harus mengetahui dan memahami bagaimana informasi kebutuhan pengguna terhadap sebuah perangkat lunak. Metode pengumpulan informasi ini dapat diperoleh dengan berbagai macam cara diantaranya, diskusi, observasi, survei, wawancara, dan sebagainya. Informasi yang diperoleh kemudian diolah dan dianalisa sehingga didapatkan data atau informasi yang lengkap mengenai spesifikasi kebutuhan pengguna akan perangkat lunak yang akan dikembangkan.

2. *System and Software Design* adalah informasi mengenai spesifikasi kebutuhan dari tahap *Requirement Analysis* selanjutnya di analisa pada tahap ini untuk kemudian diimplementasikan pada desain pengembangan. Perancangan desain dilakukan dengan tujuan membantu memberikan gambaran lengkap mengenai apa yang harus dikerjakan. Tahap ini juga akan membantu pengembang untuk menyiapkan kebutuhan hardware dalam pembuatan arsitektur sistem perangkat lunak yang akan dibuat secara keseluruhan.

3. *Implementation and Unit Testing* tahap *implementation and unit testing* merupakan tahap pemrograman. Pembuatan perangkat lunak dibagi menjadi modul-modul kecil yang nantinya akan digabungkan dalam tahap.

berikutnya. Disamping itu, pada fase ini juga dilakukan pengujian.

4. pemeriksaan terhadap fungsionalitas modul yang sudah dibuat, apakah sudah memenuhi kriteria yang diinginkan atau belum.

5. *Integration and System Testing* setelah seluruh unit atau modul yang dikembangkan dan diuji di tahap implementasi selanjutnya diintegrasikan dalam sistem secara keseluruhan. Setelah proses integrasi selesai, selanjutnya dilakukan pemeriksaan dan pengujian sistem secara keseluruhan untuk mengidentifikasi kemungkinan adanya kegagalan dan kesalahan sistem.

6. *Operation and Maintenance* pada tahap terakhir dalam Metode Waterfall, perangkat lunak yang sudah jadi dioperasikan pengguna dan dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan memungkinkan pengembang untuk melakukan perbaikan atas kesalahan yang tidak terdeteksi pada tahap-tahap sebelumnya. Pemeliharaan meliputi perbaikan kesalahan, perbaikan implementasi unit sistem, dan peningkatan dan penyesuaian sistem sesuai dengan kebutuhan.

#### **2.1.4 PHP (Hypertext Preprocessor)**

Menurut (Arafat, 2022) mengemukakan bahwa “PHP (PHP: *hypertext preprocessor*) adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menterjemahkan basis kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang bersifat *server-side* yang ditambahkan ke HTML”.

#### **2.1.5 Database (Basis Data)**

Menurut (Karawang, 2020) menerangkan bahwa Database adalah sekumpulan tabel-tabel yang berisi data dan merupakan kumpulan dari *field* atau kolom. Struktur file yang menyusun sebuah database adalah *Data Record* dan *Field*.

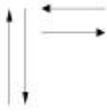
Jadi basis data adalah media untuk menyimpan data yang mana merupakan tabel-tabel yang berisi data dan merupakan kumpulan dari *field* dan kolom.

### **2.1.6 MySQL**

Menurut (Destiningrum & Adrian, 2017) *MySQL (My Structured Query Language)* adalah: “Suatu sistem basis data relation atau Relational Database managemnt System (RDBMS) yang mampu bekerja secara cepat dan mudah digunakan MySQL juga merupakan program pengakses database yang bersifat jaringan, sehingga dapat digunakan untuk aplikasi multi user (banyak pengguna).

### **2.1.7 Flowchart**

Menurut (Budiman et al., 2021) *Flowchart* merupakan penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan prosedur suatu program,.Biasanya mempengaruhi penyelesaian masalah yang khususnya perlu dipelajari dan dievaluasi lebih lanjut. Bagan alir dibuat dengan menggunakan simbol-simbol berikut ini yang dapat dilihat pada gambar 2.1 berikut :

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		Dokumen	Menunjukkan dokumen <i>input/output</i> baik untuk proses manual, mekanik atau komputer.
2		Kegiatan manual	Menunjukkan pekerjaan manual
3		Simpanan <i>offline</i>	<i>File</i> komputer yang diarsip urut
5		Proses	Menunjukkan kegiatan proses dari operasi program komputer
11		Keyboard	Menunjukkan <i>input</i> yang menggunakan <i>on-line keyboard</i>
14		Garis Alir	Menunjukkan arus dari proses
15		keputusan	Keputusan dalam suatu program

**Gambar 2.1 Simbol - Simbol Flowchart**

Sumber : (Prof.Dr. Jogiyanto HM,MBA,Akt. (2010:740), Analisis & Desain)

### 2.1.8 Xampp

XAMPP adalah *server* yang paling banyak digunakan untuk keperluan belajar PHP secara mandiri, terutama bagi programmer pemula” (*Jubilee Enterprise*, 2018:3). XAMPP adalah paket instalasi program yang terdiri atas program *apache* HTTP *Server*, *MySQL*, *database* dan pemograman *PHP* (Tumini & Fitria 2021).

## 2.2 Objek Penelitian

Objek penelitian ini menjelaskan tentang tempat dilakukan penelitian ini yaitu di PT Hisana *Fried Chicken* Palembang

### 2.2.1 Sejarah Perusahaan

Hisana *Fried Chicken* (HFC) pertama kali didirikan oleh Tatang Suharta pada tahun 2005. Awalnya HFC ini tidak langsung berkembang dengan pesat. Bermodal kan sebuah kios yang tidak besar, HFC mulai secara perlahan terlihat perkembangannya. Walau pada saat itu, HFC harus mengalah karena kompetitor lebih dulu terkenal. Namun, dalam beberapa tahun terakhir ini, Hisana melesat bagaikan roket. Sebelumnya, Tatang sempat memiliki berbagai profesi, mulai dari sales kompor hingga mengalami pengalaman pahit di-PHK tanpa pesangon oleh sebuah perusahaan saat masa orde baru. Mungkin pengalaman Tatang itulah yang membuatnya berusaha menerapkan konsep syariah untuk mengelola Hisana *Fried Chicken*. Pada 2016, Hisana tercatat sudah memiliki sekitar 600-an lebih *outlet* yang tersebar di 11 provinsi di seluruh Indonesia.

Menurut Tatang, sang *founding father* dari *fried chicken* gerobakan ini, semua bisa menjadi seperti sekarang berkat kerja dari bagian *Research and Development* yang terus memberi masukan ide – ide baru untuk menarik perhatian pasar. Selain ayam goreng tepung yang menjadi andalannya.

Walaupun mengusung konsep utama sebagai makanan *take and go* atau *take away*, namun beberapa *outlet* dari Hisana *Fried Chicken* sendiri menyediakan tempat duduk untuk dine in bagi para pengunjungnya.

Wakil Direktur Utama dari Hisana juga menyatakan bahwa pihak mereka menargetkan keberadaan total 2000 *outlet* Hisana pada tahun 2020 di seluruh provinsi di Indonesia. Bila perkembangan mereka sesuai dengan apa yang direncanakan, maka kemungkinan saat ini Hisana sudah memiliki lebih dari 1000 *outlet* di Indonesia.

### **2.2.2 Visi dan Misi**

Adapun visi dan misi dari PT Hisana *Fried Chicken* Palembang adalah :

#### **A. Visi**

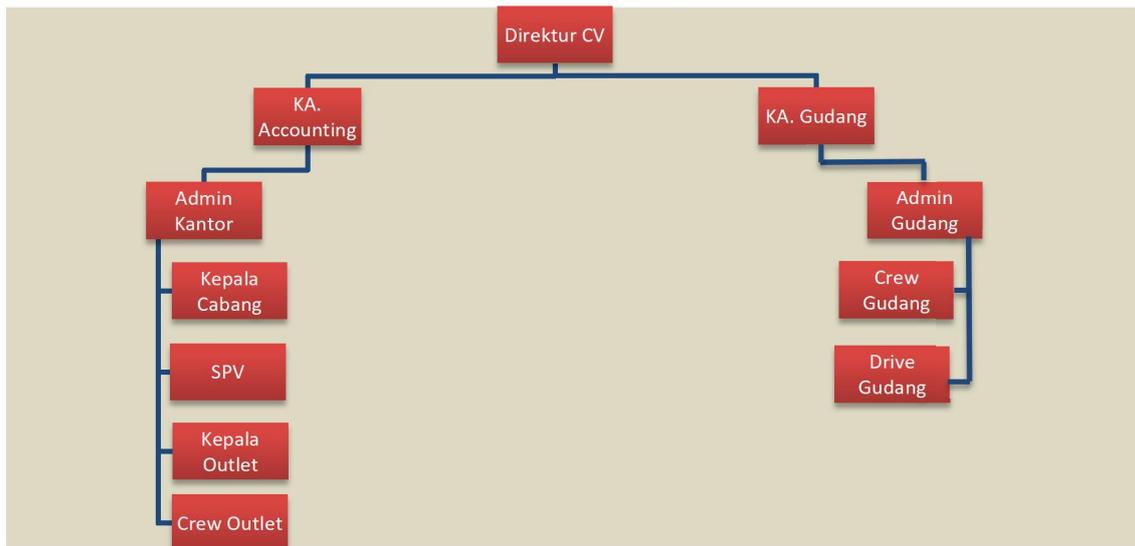
“Menjadi perusahaan makanan cepat saji terbesar yang mengutamakan kualitas dan pelayanan.”

#### **B. Misi**

1. Menyajikan makanan yang berkualitas, higienis, dan halal kepada pelanggan.
2. Menghadirkan pelayanan prima kepada pelanggan.
3. Mengembangkan perusahaan yang bisa mensejahterakan, aman, dan nyaman bagi *stakeholders*.
4. Mengembangkan sistem operasional kearah yang lebih baik dengan inovasi dan teknologi.
5. Meningkatkan keimanan, ketakwaan, dan kompetensi karyawan.
6. Membuka lapangan kerja dan menumbuh kembangkan jaringan *outlet* di seluruh wilayah.

### 2.2.3 Struktur Organisasi

Berikut ini adalah struktur organisasi PT Hisana *Fried Chicken* Palembang dapat di lihat pada gambar 2.2 di bawah ini :



**Gambar 2.2 Struktur Organisasi PT Hisana *Fried Chicken* Palembang**

Sumber : PT Hisana *Fried Chicken* Palembang

### 2.2.4 Tugas Wewenang

Dari bagan struktur organisasi di atas dapat kita lihat bagian-bagian yang ada di PT Hisana *Fried Chicken*. Berikut Susunan organisasi PT Hisana *Fried Chicken* sesuai dengan Gambar 2.2. diatas terdiri dari :

#### 1. Direktur CV

Direktur CV sebagai pimpinan tertinggi dalam perusahaan memiliki tugas dan wewenang untuk memimpin keseluruhan aktivitas-aktivitas perusahaan,antarlain:

- a. Mengambil keputusan dalam menetapkan kebijakan dan pengendalian kegiatan perusahaan,

- b. Menyetujui dan menolak pengangkatan dan pemberhentian setiap bagian dalam penambahan tenaga kerja,
- c. Memelihara dan meningkatkan motivasi kerja karyawan,
- d. Mengadakan perencanaan tentang keadaan perusahaan dimasa nanti.
- e. Menyetujui dan Memberikan pengesahan atas pembelian alat perusahaan.

## **2. KA. Accounting**

Kepala Accounting bertugas memeriksa dan melakukan verifikasi transaksi keuangan perusahaan, melakukan pencatatan dan dokumentasi, serta bertugas menyusun laporan keuangan secara akurat.

## **3. KA. Gudang**

Kepala Gudang bertugas atas :

- 1. Menilai segala kegiatan akan menjadi sesuatu yang sangat penting, karena dengan meninjaunya kamu akan memahami apa yang perlu ditingkatkan dan apa yang perlu diperbaiki.
- 2. Memulai segala ketertiban dari keluar masuknya barang. Hal ini harus diawasi dengan sangat hati-hati dan tentunya menggunakan SOP standar yang berlaku agar tidak menyalahi aturan yang sudah ditetapkan serta harus dilakukan secara ketat sesuai perintah atau peraturan. kepala gudang adalah orang yang bertanggung jawab dalam membuat perencanaan terlebih dahulu agar pekerjaan dilakukan dengan benar tanpa kesalahan dan kendala. Mulai dari perencanaan pendapatan barang, penyimpanan barang sampai barang didistribusikan.

#### **4. Admin Kantor**

Admin kantor bertugas sebagai berikut :

1. membuat agenda kantor, dimana hal tersebut merupakan tugas organisir yang sesuai dengan klasifikasi yang diinginkan. Menyiapkan agenda kantor membutuhkan komunikasi yang baik. Untuk menunjang pekerjaan hal tersebut.
2. membuat agenda kantor, dimana hal tersebut merupakan tugas organisir yang sesuai dengan klasifikasi yang diinginkan. Menyiapkan agenda kantor membutuhkan komunikasi yang baik. Untuk menunjang pekerjaan hal tersebut.
3. menyiapkan surat menyurat. Biasanya menginput surat masuk sertamembuat surat keluar. Surat yang biasanya disiapkan oleh Admin perkantoran di antaranya seperti surat domisili, surat perintah kerja, surat perpanjangan kontrak, surat pembelian, surat penjualan dan beberapa surat lainnya.
4. mengelola dokumen perkantoran. Contoh mengelola dokumen seperti mencatat laporan keuangan, membuat laporan penjualan, menginput data tiap hari dan masih banyak lagi.
5. Melakukan penginputan data adalah proses perusahaan untuk mengelola data atau informasi yang diambil dalam bentuk formulir, non dokumen,
6. ataupun via suara dimasukkan ke dalam aset perusahaan dengan cara yang efektif dan efisien.

7. menyiapkan surat menyurat. Biasanya menginput surat masuk sertamembuat surat keluar. Surat yang biasanya disiapkan oleh Admin perkantoran di antaranya seperti surat domisili, surat perintah kerja, surat perpanjangan kontrak, surat pembelian, surat penjualan dan beberapa surat lainnya.
8. Mengelola dokumen perkantoran. Contoh mengelola dokumen seperti mencatat laporan keuangan, membuat laporan penjualan, menginput data tiap hari dan masih banyak lagi.
9. Melakukan penginputan data adalah proses perusahaan untuk mengelola data atau informasi yang diambil dalam bentuk formulir, non dokumen,
10. Ataupun via suara dimasukan ke dalam aset perusahaan dengan cara yang efektif dan efisien.
11. Membeli perlengkapan dan peralatan kantor barang yang keluar masuk dari perusahaan pastinya harus diketahui oleh Admin perkantoran. Pasalnya mereka akan melakukan.
12. Notulensi agar hal tersebut bisa menjadi laporan. Walau terlihat menyepelkan. Namun, hal tersebut sangat penting untuk dilakukan agar perusahaan lebih tertib dan teratur.

## **5. Admin Gudang**

Admin gudang adalah seseorang yang bertugas untuk mengelola stok barang yang dimiliki oleh suatu perusahaan. Peran ini juga termasuk menerima, mengeluarkan dan mengirimkan stok, dan menangani komunikasi antara perusahaan angkutan dan pelanggan gudang.

## **6. Kepala Cabang**

Kepala cabang bertugas antara lain :

1. Membuat rencana kegiatan untuk perusahaan yang di pimpin.
2. Bertanggung jawab atas segala aktivitas yang berkaitan dengan perusahaan yang di pimpin.
3. Memonitoring segala kegiatan kepala *outlet* dan crew *outlet*.
4. Bertanggung jawab terhadap kesejahteraan karyawan.
5. Mengambil uang setoran setiap 2 hari sekali.

## **7. SPV**

SPV bertugas dalam melakukan kontrol terhadap karyawannya. Selain itu, supervisor juga mengawasi jalannya perusahaan. Mulai dari perencanaan, penyusunan, hingga pengambilan keputusan. Oleh karena itu, tidak heran apabila supervisor adalah seseorang yang menjadi tokoh utama di perusahaan.

## **8. Kepala *Outlet***

Kepala *Outlet* bertugas melayani keluhan pelanggan melakukan pengawasan terhadap operasional pelayanan serta pemberian solusi yang terbaik, Mengawasi pelaksanaan data pelanggan,. Mengontrol pekerjaan karyawan.

### **9. Crew Outlet**

*Crew Outlet* bertugas sebagai berikut :

- Melayani proses transaksi.
- Melayani packaging barang pelanggan.
- Memeriksa dan mencatat data penjualan.
- Memeriksa daftar harga produk.
- Memeriksa stok barang.
- Membuat laporan penjualan.

### **10. Crew Gudang**

*Crew* gudang bertugas sebagai berikut :

- Menjaga kebersihan, keamanan dan ketertiban gudang.
- Membuat administrasi dari seluruh barang yang ada di gudang.
- Bertanggung jawab atas semua barang di gudang.
- Bertanggung jawab atas keluar masuknya barang.

### **11. Driver Gudang**

Driver Gudang bertugas sebagai berikut :

1. Melakukan cek awal sebelum kendaraan di operasikan
2. Melakukan cek barang yang akan dikirimkan ke *outlet*.
3. Tepat waktu sesuai jadwal yang telah di instruksikan oleh atasan, dalam muat barang dan pengiriman.

## BAB III

### METODE PENELITIAN

#### 3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian

##### 3.1.1 Lokasi

Tempat Penelitian dilaksanakan pada PT Hisana *Fried Chicken* yang berlokasi di Jalan Koprul Anwar, Kecamatan Sako Raya, Rt 12, Rw 05, No.324, Kota Palembang.

##### 3.1.2 Waktu Penelitian

Adapun jadwal penelitian yang dilakukan peneliti sesuai dengan metode waterfall dapat dilihat pada tabel 4.1 berikut ini:

**Tabel 3.1 Jadwal Penelitian**

No	Keterangan		2023																					
			Maret				April				Mei				Juni				Juli					
			1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4		
1	<i>Requirement s analysis</i>	Wawancara																						
		Observasi																						
		Studi Pustaka																						
		Dokumentasi																						
2	<i>Desain</i>	<i>Flowchart</i>																						
		DFD																						
		ERD																						
3	<i>Development</i>	Pemograman PHP																						
4	<i>Testing</i>	Pengujian sistem																						
		Proses integrasi																						
5	<i>Maintenance</i>	Pengoperasian sistem, pemeliharaan																						

## 3.2 Jenis Data

### 3.2.1 Data primer

Menurut Irwan Gani dan Amalia Siti (2018:2), data primer yaitu data yang didapat dari sumber pertama dari individu atau perseorangan seperti hasil wawancara yang biasa dilakukan oleh peneliti.

Dalam hal ini penulis memperoleh langsung data primer dari PT Hisana *Fried Chicken* dengan melakukan wawancara. Wawancara dilakukan penulis kepada bapak Agus (Kepala Gudang) mengenai alur pemesanan sebuah barang dan pencatatan kebutuhan barang masuk dan keluar gudang serta kelemahan dari proses tersebut.

### 3.2.2 Data Sekunder

Menurut Irwan Gani dan Amalia Siti (2018:2), data sekunder yaitu data primer yang telah diolah lebih lanjut dan disajikan oleh pihak pengumpulan data primer atau oleh pihak lain. Data sekunder biasanya data yang sudah diterbitkan atau digunakan pihak lain, bisa melalui majalah, jurnal, koran, atau publikasi lainnya.

Penulis mendapat data sekunder berupa, nota surat jalan dari seller, nota pembelian ayam, nota pengiriman barang, data file stok barang gudang format *microsoft excel* dan data permintaan barang gudang format *microsoft excel*.

### 3.3 Teknik Pengumpulan Data

Adapun teknik pengumpulan data yang penulis gunakan dalam penulisan laporan tugas akhir ini adalah:

#### 3.3.1. Pengamatan (*Observasi*)

Menurut Observasi (Rizka Mutiarani, Amrazi, 2020) adalah proses pengamatan dan pencatatan secara sistematis mengenai masalah yang diteliti. Teknik observasi yang peneliti gunakan adalah non-partisipan, yaitu peneliti tidak terlibat langsung dalam kegiatan kelompok atau dalam kata lain peneliti tidak ikut serta dalam kegiatan yang diamatinya.

#### 3.3.2 Wawancara (*Interview*)

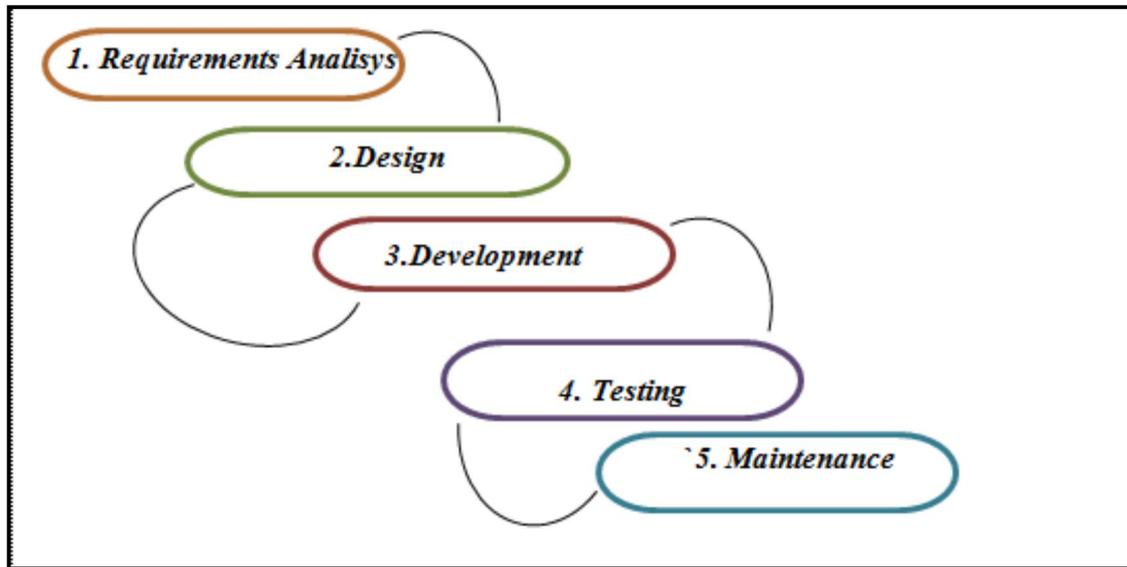
Menurut (Pratiwi, 2017), wawancara adalah pertemuan dua orang untuk bertukar informasi dan ide melalui tanya jawab, sehingga dapat di konstruksikan makna dalam suatu topik tertentu.

Penulis melakukan wawancara langsung dengan Bapak Agus selaku kepala gudang dari PT Hisana *Fried Chicken*. Penulis mendapatkan informasi mengenai proses data stok barang masuk dan keluar yang dilakukan pada PT Hisana *Fried Chicken*.

#### 3.3.3 Studi Pustaka

Menurut (Aqil, 2020) studi kepustakaan merupakan kajian teoritis, referensi serta literatur ilmiah lainnya yang berkaitan dengan budaya, nilai dan norma yang berkembang pada situasi sosial yang diteliti.

### 3.4 Alat Pengembangan Sistem



Sumber : Peneliti

**Gambar 3.1 Metode *Waterfall***

#### 3.4.1 Model Proses DFD (Data Flow Diagram)

Menurut (Nugraha, Ramdhani & Pramukasari, 2017) *Data Flow Diagram* (DFD) adalah suatu model logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan dari mana asal data dan ke mana tujuan data yang keluar dari sistem, di mana data tersimpan, proses apa yang menghasilkan data tersebut, dan interaksi antara data tersimpan dan proses yang dikenakan pada data tersebut. simbol-smbol yang ada pada DFD dapat dilihat pada gambar 3.2 Berikut:

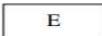
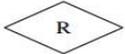
No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Proses Transformasi	Proses yang mengubah data dari input menjadi output
2		Sumber & Tujuan Data	Karyawan & organisasi yang mengirim data ke dan menerima data dari sistem.
3		Arus Data	Arus data yang masuk ke dalam dan keluar dari sebuah proses.
4		Penyimpanan Data	Penyimpanan Data

**Gambar 3.2 Simbol – Simbol DFD**

Sumber : Al-Bahra bin Ladjamudin versi Yourdan, De Marco, dan lainnya. (2005:72)

### 3.4.2 Model Data ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Menurut (’Afiifah et al., 2022) *Entity Relationship Diagram* (ERD) adalah diagram berbentuk notasi grafis yang berada dalam pembuatan database yang menghubungkan antara data satu dengan yang lain. Simbol-simbol dalam ERD dapat dilihat pada gambar 3.3 Berikut :

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		Atribut	Menyatakan atribut (atribut yang berfungsi sebagai <i>key</i> digaris bawah).
2.		Persegi Panjang	Menyatakan himpunan entitas-entitas
3.		Garis / Link	Menunjukkan penghubung antara himpunan relasi dengan himpunan entitas dengan atributnya.
4.		Himpunan Relasi R	Hubungan yang terjadi antara satu entity dengan entity lainnya..

**Gambar 3.3 Simbol - Simbol ERD**

Sumber : Al-Bahra bin Ladjamudin (2005:149) Analisis dan Desain Sistem Informasi.

## **BAB IV**

### **HASIL DAN PEMBAHASAN**

#### **4.1 Hasil Pengamatan**

Berdasarkan penelitian yang peneliti lakukan di PT. Hisana *Fried Chicken* Cabang Sako, dari permasalahan yang telah uraikan sebelumnya, maka peneliti akan membuat “Aplikasi Pemantauan Persediaan Barang Berbasis *Web* Pada PT. Hisana *Fried Chicken* Cabang Sako Menggunakan Metode *Waterfall*”.

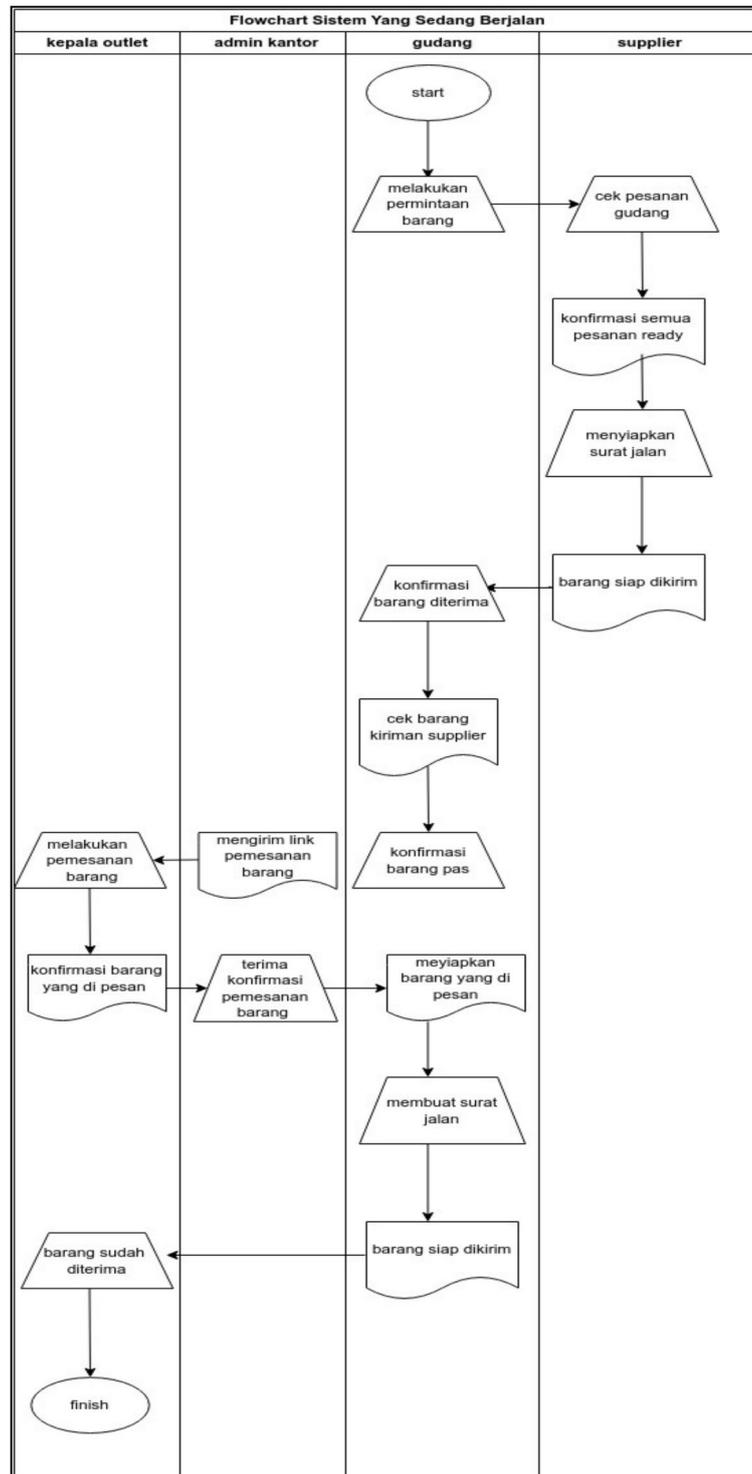
Aplikasi pemantauan persediaan barang yang dibangun merupakan salah satu solusi dari permasalahan yang ada pada PT. Hisana *Fried Chicken* Cabang Sako. Sistem ini bisa diakses oleh Kepala *Outlet*, Admin, Gudang.

##### **4.1.1 Requirements Analisis**

Dalam pemantauan persediaan barang PT. Hisana *Fried Chicken* Cabang Sako belum memiliki sistem dan aplikasi.

##### **4.1.1.1 Flowchart Pemantauan Persediaan Barang Yang Berjalan**

*Flowchart* yang sedang berjalan pada PT. Hisana *Fried Chicken* Cabang Sako dapat dilihat pada gambar 4.1



**Gambar 4.1 Flowchart Pemantauan Persediaan Barang Yang Berjalan**

Berdasarkan pada gambar 4.1 *flowchart* yang sedang berjalan dalam proses pemantauan persediaan barang adalah sebagai berikut:

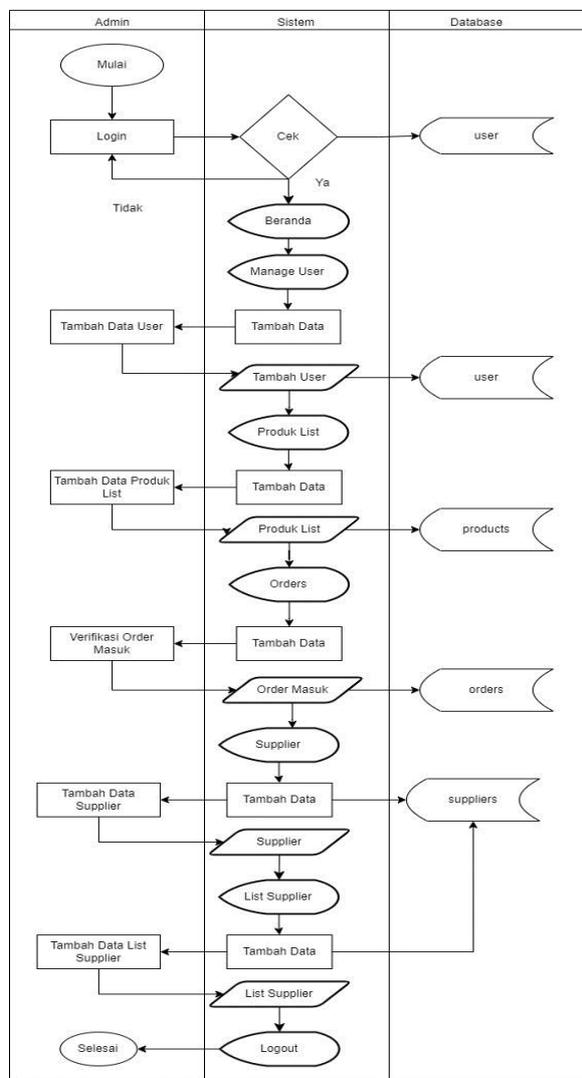
- a. Dimulai dari gudang yang melakukan permintaan barang
- b. Kemudian *supplier* mengecek pesanan gudang dan mengkonfirmasi semua pesanan dan menyiapkan surat jalan, kemudian dikirim ke gudang
- c. Gudang mengkonfirmasi barang yang diterima
- d. Admin mengirim link pemesanan barang kepada kepala *outlet*
- e. Kepala *outlet* melakukan pemesanan barang
- f. Lalu barang dikonfirmasi oleh admin dan mengkonfirmasi barang yang dipesan oleh kepala *outlet*
- g. Setelah barang dikonfirmasi, lalu gudang menyiapkan barang yang dipesan, dan membuat surat jalan
- h. Barang siap dikirim kepada kepala *outlet*
- i. Selesai

## 4.1.2 Design

### 4.1.2.1 Flowchart Yang Diusulkan

#### 4.1.2.1.1 Flowchart Sistem Yang Diusulkan Sebagai Admin

Flowchart yang diusulkan sebagai Admin pada Aplikasi Pemantauan Persediaan Barang Berbasis Web Pada PT. Hisana Fried Chicken Cabang Sako dapat dilihat pada gambar 4.2



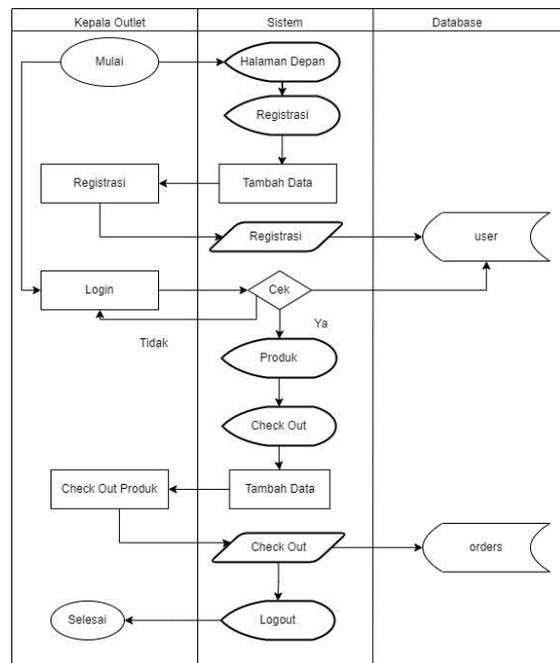
Gambar 4.2 Flowchart Sistem Yang Diusulkan Sebagai Admin

Keterangan *flowchart* sistem yang diusulkan sebagai Admin diatas sebagai berikut:

- a. Mulai
- b. Admin melakukan *login* menggunakan *Email* dan *password*, jika data yang di *input* sesuai dengan *database* maka akan menampilkan halaman *dashboard*, namun jika gagal akan Kembali kehalaman *login*
- c. Admin dapat menambahkan data *user*
- d. Admin dapat menambahkan data produk *list*
- e. Admin dapat menambahkan data order masuk
- f. Admin dapat menambahkan data produk
- g. Admin dapat mengatur data *user*
- h. Admin melakukan *logout*
- i. Selesai

#### **4.1.2.1.2 *Flowchart* Sistem Yang Diusulkan Sebagai Kepala *Outlet***

*Flowchart* yang diusulkan sebagai kepala *outlet* pada Aplikasi Pemantauan Persediaan Barang Berbasis *Web* Pada PT. Hisana *Fried Chicken* Cabang Sako dapat dilihat pada gambar 4.3



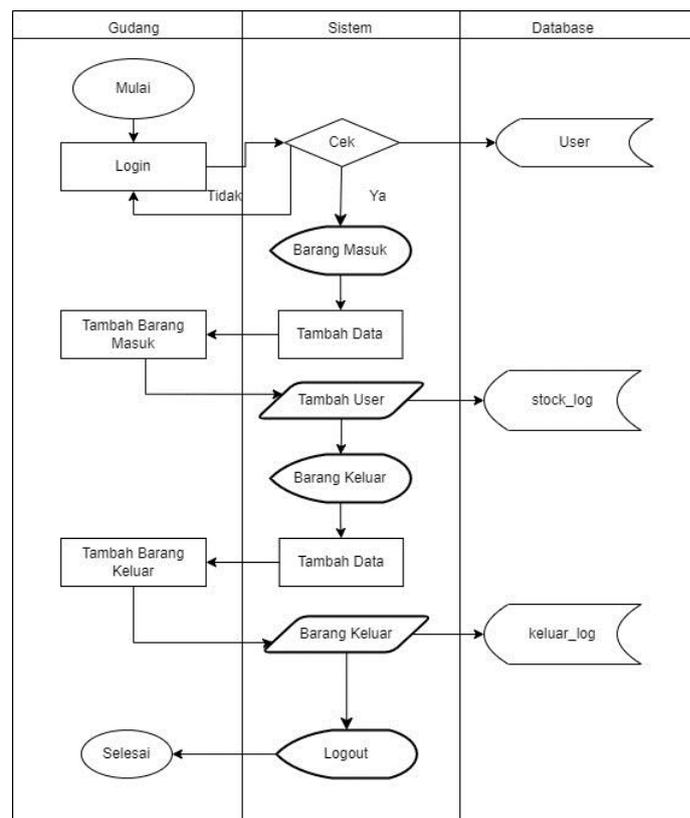
**Gambar 4.3 Flowchart Sistem Yang Diusulkan Sebagai Kepala Outlet**

Keterangan *flowchart* sistem yang diusulkan sebagai kepala *outlet* diatas sebagai berikut:

- a. Mulai
- b. Kepala *Outlet* menuju ke halaman depan dan melakukan registrasi
- c. Kepala *Outlet* melakukan *login* menggunakan *Email* dan *password*, jika data yang di *input* sesuai dengan *database* maka akan menampilkan halaman depan, namun jika gagal akan Kembali kehalaman *login*
- d. Kepala *Outlet* dapat menampilkan data produk
- e. Kepala *Outlet* dapat melakukan *check out* produk
- f. Kepala *Outlet* melakukan *logout*
- g. Selesai

#### 4.1.2.1.3 Flowchart Sistem Yang Diusulkan Sebagai Gudang

*Flowchart* yang diusulkan sebagai gudang pada Aplikasi Pemantauan persediaan barang Berbasis *Web* Pada PT. Hisana *Fried Chicken* Cabang Sako dapat dilihat pada gambar 4.4



**Gambar 4.4 Flowchart Sistem Yang Diusulkan Sebagai Kepala Outlet**

Keterangan *flowchart* sistem yang diusulkan sebagai Kepala *Outlet* diatas sebagai berikut:

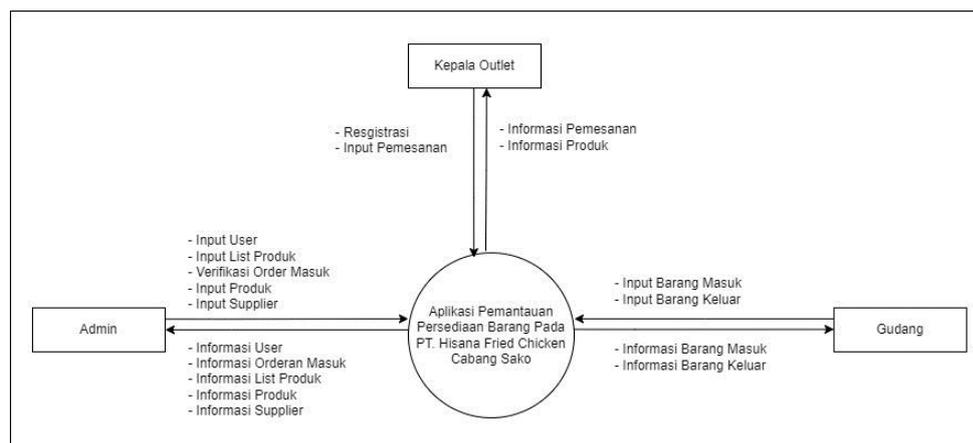
- a. Mulai
- b. Gudang melakukan *login* menggunakan *Email* dan *password*, jika data yang di *input* sesuai dengan *database* maka akan menampilkan

- c. halaman barang masuk dan barang keluar, namun jika gagal akan Kembali kehalaman *login*
- d. Gudang dapat menambahkan data barang masuk
- e. Gudang dapat menambahkan data barang keluar
- f. Gudang melakukan *logout*
- g. Selesai

#### 4.1.2.2 Data Flow Diagram

##### 1) Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan diagram yang menggambarkan seluruh *input* ke sistem maupun *output* dari sistem. Pada aplikasi pemantauan persediaan barang berbasis *web* pada PT. Hisana *Fried Chicken* Cabang Sako ini terdiri dari Kepala *Outlet*, Admin, Gudang. Berikut diagram konteks dapat dilihat pada gambar 4.5



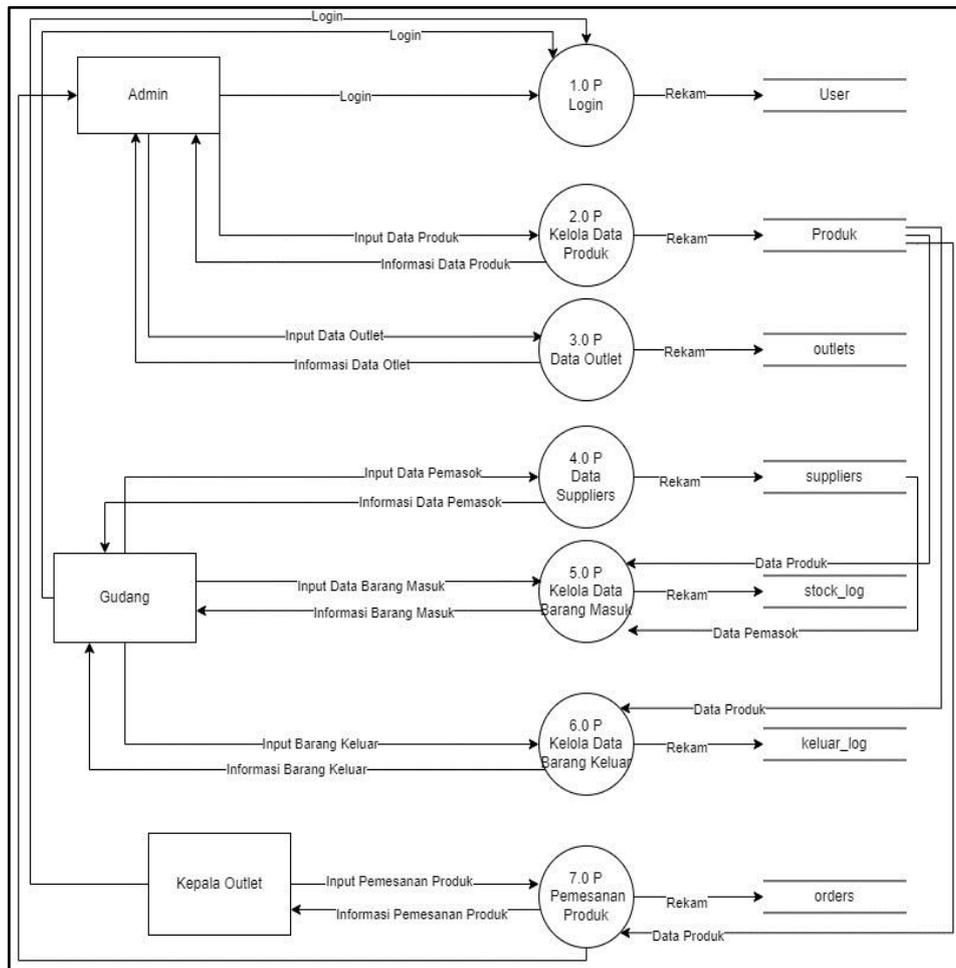
**Gambar 4.5 Diagram Konteks Aplikasi Pemantauan Persediaan Barang Berbasis *Web* Pada PT. Hisana *Fried Chicken* Cabang Sako**

Keterangan dari gambar diatas adalah:

- a. Admin dapat mengolah atau menambah data *user*, *list* produk, verifikasi order masuk, dan menambah data produk, serta mendapatkan informasi *user*, orderan masuk, *list* produk
- b. Gudang dapat mengolah atau menambah data barang masuk dan barang keluar, serta mendapatkan informasi barang masuk dan barang keluar
- c. Kepala *Outlet* dapat melakukan registrasi dan melakukan pemesanan produk, serta mendapatkan informasi pemesanan dan informasi produk

#### **4.1.2.3 Diagram Level 0**

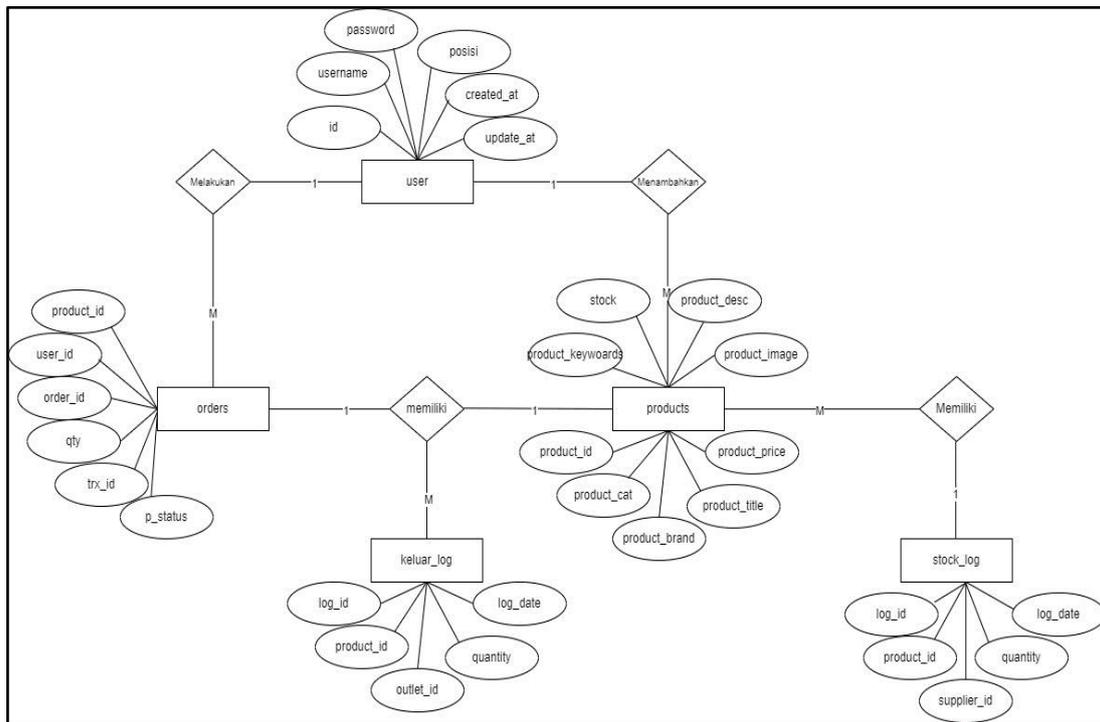
Diagram Level 0 adalah diagram yang menunjukkan semua proses utama yang menyusun keseluruhan sistem, diagram ini dapat dilihat pada gambar 4.6



**Gambar 4.7 Diagram Level 0 Aplikasi Pemantauan Persediaan Barang Berbasis Web Pada PT. Hisana Fried Chicken Cabang Sako**

#### 4.1.2.4 Entity Relationship Diagram

Berikut ini adalah gambar *Entity Relationship Diagram* (ERD) yang berisi komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi atribut dapat dilihat pada gambar 4.8 berikut ini :



**Gambar 4.8 Entity Relationship Diagram Aplikasi Pemantauan Persediaan Barang Berbasis Web Pada PT. Hisana Fried Chicken Cabang Sako**

#### 4.1.2.5 Desain Database

Desain *database* yang digunakan menampung data yang akan digunakan untuk menampung data yang akan digunakan dalam proses pengkodean data. Hasil implementasi *database* dapat dilihat berikut.

##### a. Tabel Admin

Tabel admin digunakan untuk menampung data admin. Struktur tabel admin dapat dilihat pada tabel 4.1

Nama tabel : admin\_info

*Primary key* : admin\_id

**Tabel 4.1 Tabel Admin**

<b>No</b>	<b>Nama Field</b>	<b>Type Data</b>	<b>Length</b>	<b>Keterangan</b>
<b>1</b>	Admin_id	<i>Int</i>	10	<b>Primary Key</b>
<b>2</b>	Admin_name	<i>Varchar</i>	100	<b>Foreign Key</b>
<b>3</b>	Admin_Email	<i>Varchar</i>	300	<i>Email</i>
<b>4</b>	Admin_password	<i>Varchar</i>	300	<i>Password</i>

b. Tabel *Brands*

Tabel *brands* digunakan untuk menampung data barang masuk.

Struktur tabel barang masuk dapat dilihat pada tabel 4.2

Nama tabel : *brands*

*Primary key* : brand\_id

**Tabel 4.2 Tabel Brands**

<b>No</b>	<b>Nama Field</b>	<b>Type Data</b>	<b>Length</b>	<b>Keterangan</b>
<b>1</b>	Brand_id	<i>Int</i>	100	<b>Primary Key</b>
<b>2</b>	Ibrand_title	<i>Text</i>		<b>Foreign Key</b>

c. Tabel *Cart*

Tabel *cart* digunakan untuk menampung data *cart*. Struktur tabel

*cart* dapat dilihat pada tabel 4.3

Nama tabel : *cart*

*Primary key* : id

**Tabel 4.3 Tabel Cart**

<b>No</b>	<b>Nama Field</b>	<b>Type Data</b>	<b>Length</b>	<b>Keterangan</b>
<b>1</b>	<i>Id</i>	<i>Int</i>	10	<b>Primary Key</b>
<b>2</b>	<i>P_id</i>	<i>Int</i>	10	<b>Foreign Key</b>
<b>3</b>	<i>Ip_add</i>	<i>Varchar</i>	250	<i>Ip address</i>
<b>4</b>	<i>User_id</i>	<i>Int</i>	10	<i>User id</i>
<b>5</b>	<i>Qty</i>	<i>Int</i>	10	<i>Quantity</i>

d. Tabel *Categories*

Tabel *categories* digunakan untuk menampung data *categories*.

Struktur tabel *categories* dapat dilihat pada tabel 4.4

Nama tabel : *categories*

*Primary key* : *cat\_id*

**Tabel 4.4 Tabel Categories**

<b>No</b>	<b>Nama Field</b>	<b>Type Data</b>	<b>Length</b>	<b>Keterangan</b>
<b>1</b>	<i>Cat_id</i>	<i>Int</i>	100	<b>Primary Key</b>
<b>2</b>	<i>Cat_title</i>	<i>Text</i>		<b>Foreign Key</b>

e. Tabel *Email*

Tabel *Email* digunakan untuk menampung data *Email*. Struktur tabel *Email* dapat dilihat pada tabel 4.5

Nama tabel : *Email\_info*

*Primary key* : *Email\_id*

**Tabel 4.5 Tabel *Email***

<b>No</b>	<b>Nama <i>Field</i></b>	<b><i>Type Data</i></b>	<b><i>Length</i></b>	<b>Keterangan</b>
<b>1</b>	<i>Email_id</i>	<i>Int</i>	10	<b><i>Primary Key</i></b>
<b>2</b>	<i>Email</i>	<i>Text</i>		<b><i>Foreign Key</i></b>

## f. Tabel Info Gudang

Tabel info gudang digunakan untuk menampung data gudang. Struktur tabel info gudang dapat dilihat pada tabel 4.6

Nama tabel : gudang\_info

*Primary key* : gudang\_id

**Tabel 4.6 Tabel Gudang Info**

<b>No</b>	<b>Nama <i>Field</i></b>	<b><i>Type Data</i></b>	<b><i>Length</i></b>	<b>Keterangan</b>
<b>1</b>	Gudang_id	<i>Int</i>	11	<b><i>Primary Key</i></b>
<b>2</b>	Gudang_name	<i>Varchar</i>	255	<b><i>Foreign Key</i></b>
<b>3</b>	Gudang_Email	<i>Varchar</i>	255	<i>Email gudang</i>
<b>4</b>	Gudang_password	<i>Varchar</i>	255	<i>Password gudang</i>

## g. Tabel Keluar

Tabel keluar digunakan untuk menampung data barang keluar. Struktur tabel keluar dapat dilihat pada tabel 4.7

Nama tabel : keluar\_log

*Primary key* : log\_id

**Tabel 4.7 Tabel Keluar**

<b>No</b>	<b>Nama Field</b>	<b>Type Data</b>	<b>Length</b>	<b>Keterangan</b>
<b>1</b>	<i>Log_id</i>	<i>Int</i>	11	<b>Primary Key</b>
<b>2</b>	<i>Product_id</i>	<i>Int</i>	11	<b>Foreign Key</b>
<b>3</b>	<i>Outlet_id</i>	<i>Int</i>	11	<i>Outlet id</i>
<b>4</b>	<i>Quantity</i>	<i>Int</i>	11	<i>Quantity</i>
<b>5</b>	<i>Log_date</i>	<i>Timestamp</i>		Tanggal

## h. Tabel Order

Tabel order digunakan untuk menampung data order.

Struktur tabel order dapat dilihat pada tabel 4.8

Nama tabel : *orders*

*Primary key* : *order\_id*

**Tabel 4.8 Tabel Order**

<b>No</b>	<b>Nama Field</b>	<b>Type Data</b>	<b>Length</b>	<b>Keterangan</b>
<b>1</b>	<i>Order_id</i>	<i>Int</i>	11	<b>Primary Key</b>
<b>2</b>	<i>User_id</i>	<i>Int</i>	11	<b>Foreign Key</b>
<b>3</b>	<i>Product_id</i>	<i>Int</i>	11	<i>Id produk</i>
<b>4</b>	<i>Qty</i>	<i>Int</i>	11	<i>Quantity</i>
<b>5</b>	<i>Trx_id</i>	<i>Varchar</i>	255	Transaksi
<b>6</b>	<i>P_status</i>	<i>Varchar</i>	20	Status

## i. Tabel Info Order

Tabel info order digunakan untuk menampung data info order.

Struktur tabel info order dapat dilihat pada tabel 4.9

Nama tabel : *orders\_info*

*Primary key* : *order\_id*

**Tabel 4.9 Tabel Info Order**

<b>No</b>	<b>Nama <i>Field</i></b>	<b><i>Type Data</i></b>	<b><i>Length</i></b>	<b>Keterangan</b>
1	Order_id	<i>Int</i>	10	<b><i>Primary Key</i></b>
2	<i>User_id</i>	<i>Int</i>	10	<b><i>Foreign Key</i></b>
3	<i>F_name</i>	<i>Varchar</i>	255	Nama
4	<i>Email</i>	<i>Varchar</i>	255	<i>Email</i>
5	<i>Address</i>	<i>Varchar</i>	255	<i>Address</i>
6	<i>City</i>	<i>Varchar</i>	255	Kota
7	<i>State</i>	<i>Varchar</i>	255	Status
8	<i>Zip</i>	<i>Int</i>	10	<i>Type file</i>
9	<i>Cardname</i>	<i>Varchar</i>	255	Nama kartu
10	<i>Cardnumber</i>	<i>Varchar</i>	20	Nomor kartu
11	<i>Prod_count</i>	<i>Int</i>	15	Hitung
12	Total_amt	<i>Int</i>	15	Total jumlah bayar
13	<i>Cvv</i>	<i>Int</i>	5	
14	<i>Created_al</i>	<i>Timestamp</i>		Membuat info order

## j. Tabel Order Produk

Tabel order produk digunakan untuk menampung data order produk. Struktur tabel order produk dapat dilihat pada tabel 4.10

Nama tabel : *order\_products*

*Primary key* : *order\_pro\_id*

**Tabel 4.10 Tabel Order Produk**

<b>No</b>	<b>Nama <i>Field</i></b>	<b><i>Type Data</i></b>	<b><i>Length</i></b>	<b>Keterangan</b>
<b>1</b>	<i>Order_pro_id</i>	<i>Int</i>	10	<b><i>Primary Key</i></b>
<b>2</b>	<i>Order_id</i>	<i>Int</i>	11	<b><i>Foreign Key</i></b>
<b>3</b>	<i>Product_id</i>	<i>Int</i>	11	Id produk
<b>4</b>	<i>Qty</i>	<i>Int</i>	15	<i>Quantity</i>
<b>5</b>	<i>Amt</i>	<i>Int</i>	15	Jumlah Bayar

k. Tabel *Outlets*

Tabel *outlets* digunakan untuk menampung data *outlets*.

Struktur tabel *outlets* dapat dilihat pada tabel 4.11

Nama tabel : *outlets*

*Primary key* : *outlet\_id*

**Tabel 4.11 Tabel *Outlets***

<b>No</b>	<b>Nama <i>Field</i></b>	<b><i>Type Data</i></b>	<b><i>Length</i></b>	<b>Keterangan</b>
<b>1</b>	<i>Order_id</i>	<i>Int</i>	11	<b><i>Primary Key</i></b>
<b>2</b>	<i>Outlet_name</i>	<i>Varchar</i>	255	<b><i>Foreign Key</i></b>

### l. Tabel Produk

Tabel produk digunakan untuk menampung data produk.

Struktur tabel produk dapat dilihat pada tabel 4.12

Nama tabel : *products*

*Primary key* : *products\_id*

**Tabel 4.12 Tabel Produk**

<b>No</b>	<b>Nama Field</b>	<b>Type Data</b>	<b>Length</b>	<b>Keterangan</b>
<b>1</b>	<i>Product_id</i>	<i>Int</i>	100	<b>Primary Key</b>
<b>No</b>	<b>Nama Field</b>	<b>Type Data</b>	<b>Length</b>	<b>Keterangan</b>
<b>2</b>	<i>Product_cat</i>	<i>Int</i>	100	<b>Foreign Key</b>
<b>3</b>	<i>Product_brand</i>	<i>Int</i>	100	Brand produk
<b>4</b>	<i>Product_title</i>	<i>Varchar</i>	255	Title produk
<b>5</b>	<i>Product_price</i>	<i>Int</i>	100	Harga produk
<b>6</b>	<i>Product_desc</i>	<i>Text</i>		Deskripsi produk
<b>7</b>	<i>Product_image</i>	<i>Text</i>		Gambar produk
<b>8</b>	<i>Product_keywords</i>	<i>Text</i>		Isi produk
<b>9</b>	<i>Stock</i>	<i>Int</i>	11	Stok

### m. Tabel *Stock Change Log*

Tabel *stock change log* digunakan untuk menampung data

barang masuk. Struktur tabel *stock log* dapat dilihat pada tabel 4.13

Nama tabel : *stock\_change\_log*

*Primary key* : *log\_id*

**Tabel 4.13 Tabel *Stock Change Log***

<b>No</b>	<b>Nama <i>Field</i></b>	<b><i>Type Data</i></b>	<b><i>Length</i></b>	<b>Keterangan</b>
1	<i>Log_id</i>	<i>Int</i>	11	<b><i>Primary Key</i></b>
2	<i>Product_id</i>	<i>Int</i>	11	<b><i>Foreign Key</i></b>
3	<i>Change_date</i>	<i>Time Stamp</i>		Ubah tanggal
4	<i>Old_stock</i>	<i>Int</i>	11	Stok lama
5	<i>New_stock</i>	<i>Int</i>	11	Stok baru
6	<i>Change_quantity</i>	<i>Int</i>	11	Ganti <i>quantity</i>
7	<i>Note</i>	<i>Int</i>	11	Catatan
8	<i>User_id</i>	<i>Int</i>	11	Pengguna

n. Tabel *Stock Log*

Tabel *stock log* digunakan untuk menampung data barang masuk. Struktur tabel *stock log* dapat dilihat pada tabel 4.14

Nama tabel : *stock\_log*

*Primary key* : *log\_id*

**Tabel 4.14 Tabel *Stock Log***

<b>No</b>	<b>Nama <i>Field</i></b>	<b><i>Type Data</i></b>	<b><i>Length</i></b>	<b>Keterangan</b>
1	<i>Log_id</i>	<i>Int</i>	11	<b><i>Primary Key</i></b>
2	<i>Product_id</i>	<i>Int</i>	11	<b><i>Foreign Key</i></b>
3	<i>Supplier_id</i>	<i>Int</i>	11	<i>Supplier</i>
4	<i>Quantity</i>	<i>Int</i>	11	<i>Quantity</i>
5	<i>Log_date</i>	<i>Timestamp</i>	255	Tanggal masuk

o. Tabel *Supplier*

Tabel *supplier* digunakan untuk menampung data *supplier*.

Struktur tabel *supplier* dapat dilihat pada tabel 4.15

Nama tabel : *supplier*

*Primary key* : *supplier\_id*

**Tabel 4.15 Tabel *Supplier***

<b>No</b>	<b>Nama <i>Field</i></b>	<b><i>Type Data</i></b>	<b><i>Length</i></b>	<b>Keterangan</b>
<b>1</b>	<i>Supplier_id</i>	<i>Int</i>	11	<b><i>Primary Key</i></b>
<b>2</b>	<i>Supplier_name</i>	<i>Varchar</i>	255	<b><i>Foreign Key</i></b>

p. Tabel *User*

Tabel *user* digunakan untuk menampung data *user*. Struktur

tabel *user* dapat dilihat pada tabel 4.16

Nama tabel : *users*

*Primary key* : *id*

**Tabel 4.16 Tabel *Users***

<b>No</b>	<b>Nama <i>Field</i></b>	<b><i>Type Data</i></b>	<b><i>Length</i></b>	<b>Keterangan</b>
<b>1</b>	<i>Id</i>	<i>Int</i>	11	<b><i>Primary Key</i></b>
<b>2</b>	<i>Username</i>	<i>Int</i>	11	<i>Username</i>
<b>3</b>	<i>Password</i>	<i>Int</i>	11	<i>Password</i>
<b>4</b>	<i>Posisi</i>	<i>Int</i>	11	Posisi
<b>5</b>	<i>Created_at</i>	<i>Varchar</i>	255	<i>Buat user</i>
<b>6</b>	<i>Update_at</i>	<i>Varchar</i>	20	<i>Update</i>

p. Tabel Info *User*

Tabel info *user* digunakan untuk menampung data *user*. Struktur tabel *user* dapat dilihat pada tabel 4.16

Nama tabel : *user\_info*

*Primary key* : *user\_id*

**Tabel 4.16 Tabel Info *User***

<b>No</b>	<b>Nama <i>Field</i></b>	<b><i>Type Data</i></b>	<b><i>Length</i></b>	<b>Keterangan</b>
<b>1</b>	<i>User_id</i>	<i>Int</i>	10	<b><i>Primary Key</i></b>
<b>2</b>	<i>First_name</i>	<i>Varchar</i>	100	Nama awal
<b>3</b>	<i>Last_name</i>	<i>Varchar</i>	100	Nama akhir
<b>4</b>	<i>Email</i>	<i>Varchar</i>	300	<i>Email</i>
<b>5</b>	<i>Password</i>	<i>Varchar</i>	100	<i>Password</i>
<b>6</b>	<i>Mobile</i>	<i>Varchar</i>	100	Telepon selular
<b>7</b>	<i>Address1</i>	<i>Varchar</i>	100	<i>Ip address</i>
<b>8</b>	<i>Address2</i>	<i>Varchar</i>	100	<i>Ip address</i>

q. Tabel *User Info Backup*

Tabel *user info backup* digunakan untuk menampung data backup *user*. Struktur tabel *user info backup* dapat dilihat pada tabel 4.17

Nama tabel : *user\_info\_backup*

*Primary key* : *user\_id*

Tabel 4.17 Tabel *User Info Backup*

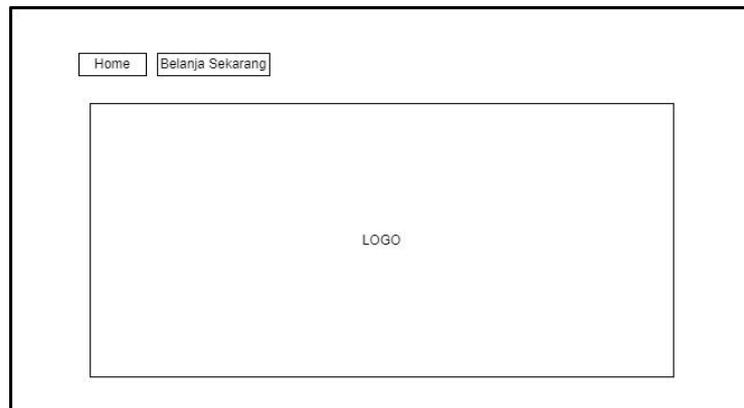
No	Nama <i>Field</i>	Type Data	Length	Keterangan
1	<i>User_id</i>	<i>Int</i>	10	<b>Primary Key</b>
2	<i>First_name</i>	<i>Varchar</i>	100	Nama awal
3	<i>Last_name</i>	<i>Varchar</i>	100	Nama akhir
4	<i>Email</i>	<i>Varchar</i>	300	<i>Email</i>
5	<i>Password</i>	<i>Varchar</i>	100	<i>Password</i>
6	<i>Mobile</i>	<i>Varchar</i>	100	Telepon selular
7	<i>Address1</i>	<i>Varchar</i>	100	<i>Ip address</i>
8	<i>Address2</i>	<i>Varchar</i>	100	<i>Ip address</i>

#### 4.1.2.6 Desain *Interface*

Pada tahapan ini peneliti melakukan tahapan perancangan *interface* yang akan dijadikan acuan untuk tampilan sistem yang sebenarnya pada Aplikasi Pemantauan Persediaan Barang Berbasis *Web* Pada PT. Hisana *Fried Chicken* Cabang Sako. Adapun *design interface* adalah sebagai berikut:

##### 1. Desain Halaman Depan Pada Kepala *Outlet*

Desain halaman menu depan yaitu yang menampilkan halaman depan. Desain halaman menu depan dapat dilihat pada gambar 4.9



**Gambar 4.9 Desain Halaman Depan Pada Kepala *Outlet***

## **2. Halaman Daftar Pada Kepala *Outlet***

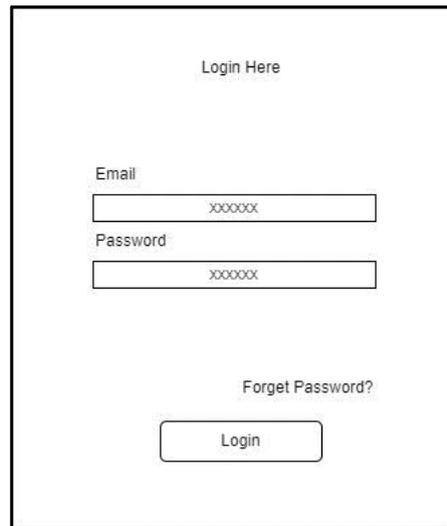
Desain halaman daftar yaitu yang dilakukan *user* sebelum *login* ke dalam sistem. Desain halaman menu daftar dapat dilihat pada gambar 4.10

A wireframe diagram of a registration form. The form is enclosed in a rectangular frame. At the top center, it says 'Daftar Sekarang'. Below this, there are ten input fields stacked vertically, each with a label: 'Nama Kepala Outlet', 'Nama Outlet', 'Email', 'Password', 'Ulangi Password', 'No Handphone', 'Alamat', and 'Kota'. At the bottom center of the form is a 'Sign Up' button.

**Gambar 4.10 Halaman Daftar Pada Kepala *Outlet***

### 3. Desain Halaman *Login* Pada Kepala *Outlet*

Desain halaman *login* yaitu menu yang digunakan untuk masuk ke dalam sistem. Desain halaman *login* dapat dilihat pada gambar 4.11



Login Here

Email  
xxxxxx

Password  
xxxxxx

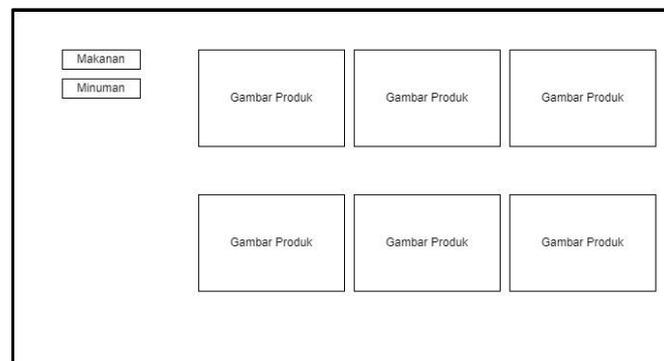
Forget Password?

Login

**Gambar 4.11 Desain Halaman *Login* Pada Kepala *Outlet***

### 4. Desain Halaman Menu Produk Pada Kepala *Outlet*

Desain halaman menu produk yaitu yang menampilkan semua data produk. Desain halaman menu produk dapat dilihat pada gambar 4.12



Makanan

Minuman

Gambar Produk

Gambar Produk

Gambar Produk

Gambar Produk

Gambar Produk

Gambar Produk

**Gambar 4.12 Desain Halaman Menu Produk Pada Kepala *Outlet***

## 5. Desain Halaman Menu *Check Out* Pada Kepala *Outlet*

Desain halaman menu *check out* yaitu yang menampilkan semua data *check out*. Desain halaman menu *check out* dapat dilihat pada gambar 4.13

Hisana HISANA FRIED CHICKEN

Home Belanja Sekarang

Product	Price	Quantity	Subtotal
	26000	1	26000

260000 Check Out

Gambar 4.13 Halaman Menu *Check out* Pada Kepala *Outlet*

## 6. Desain Halaman Informasi Pemesanan Pada Kepala *Outlet*

Desain halaman menu informasi pemesanan yaitu yang menampilkan semua data informasi pemesanan. Desain halaman menu informasi pemesanan dapat dilihat pada gambar 4.14

Nama Outlet  
xxxxxx  
Email  
xxxxxx  
Alamat  
xxxxxx  
Kota  
xxxxxx  
Detail Tempat  
xxxxxx  
Kode Pos  
xxxxxx

Nama Penerima  
xxxxxx  
No Handphone  
xxxxxx

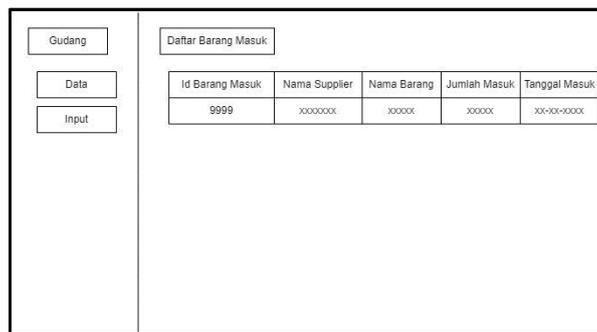
Keranjang  
1. Beras Topi Koki  
Rp 260000

Countinue to Check Out

Gambar 4.14 Desain Halaman Informasi Pemesanan Pada Kepala *Outlet*

## 7. Desain Halaman Menu Barang Masuk Pada Gudang

Desain halaman menu barang masuk yaitu yang menampilkan semua data barang masuk. Desain halaman menu barang masuk dapat dilihat pada gambar 4.15



The image shows a web application interface for a warehouse. On the left side, there is a vertical navigation menu with three buttons: 'Gudang', 'Data', and 'Input'. The main content area is titled 'Daftar Barang Masuk' and contains a table with the following data:

Id Barang Masuk	Nama Supplier	Nama Barang	Jumlah Masuk	Tanggal Masuk
9999	XXXXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XX-XX-XXXX

**Gambar 4.15 Desain Halaman Menu Barang Masuk Pada Gudang**

## 8. Desain Halaman Tambah Data Barang Masuk Pada Gudang

Desain halaman menu tambah data barang masuk yaitu untuk menambah data barang masuk. Desain halaman menu tambah data barang masuk dapat dilihat pada gambar 4.16

**Gambar 4.16 Desain Halaman Menu Tambah Data Barang Masuk  
Pada Gudang**

## 9. Desain Halaman Menu Barang Keluar Pada Gudang

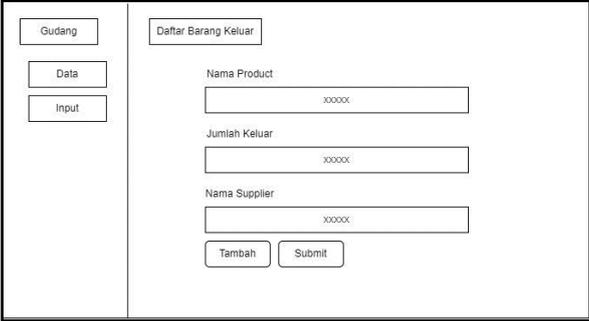
Desain halaman menu barang keluar yaitu yang menampilkan semua data barang keluar. Desain halaman menu barang keluar dapat dilihat pada gambar 4.17

Id Barang Masuk	Nama Supplier	Nama Barang	Jumlah Keluar	Tanggal Masuk
9999	xxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xx-xx-xxxx

**Gambar 4.17 Halaman Menu Barang Keluar Pada Gudang**

## 10. Desain Halaman Tambah Data Barang Keluar Pada Gudang

Desain halaman menu tambah data barang keluar yaitu untuk menambah data barang keluar. Desain halaman menu tambah data barang keluar dapat dilihat pada gambar 4.18



The image shows a web form interface for adding outgoing goods data. On the left side, there is a vertical navigation menu with three buttons: 'Gudang', 'Data', and 'Input'. The main content area is titled 'Daftar Barang Keluar'. It contains three text input fields: 'Nama Product', 'Jumlah Keluar', and 'Nama Supplier'. Each input field has a placeholder text 'xxxxxx'. Below the input fields, there are two buttons: 'Tambah' and 'Submit'.

**Gambar 4.18 Desain Halaman Menu Tambah Data Barang Keluar Pada Gudang**

## 11. Desain Halaman Menu *Dashboard* Pada Admin

Desain halaman menu *dashboard* yaitu yang menampilkan semua data *dashboard*. Desain halaman menu *dashboard* dapat dilihat pada gambar 4.19

Admin								
DASHBOARD	User List							
TAMBAH USER	ID	First Name	Last Name	Email	Password	Contact	Address	Qty
PRODUCT LIST	99	xxxxxx	xxxx	xxxxx@	xxxxx	99999	xxxx	999
ORDER MASUK	Categories List			Brands List				
TAMBAH PRODUCTS	No	Categories	Count	Id	Brands	Count		
ATUR USER	99	xxxx	999	999	xxxxx	999		
KELUAR								

**Gambar 4.19** Desain Halaman Menu *Dashboard* Pada Admin

## 12. Desain Halaman Menu Tambah *User* Pada Admin

Desain halaman menu tambah *user* yaitu untuk menambahkan data *user*. Desain halaman menu tambah *user* dapat dilihat pada gambar 4.20

Admin	Tambah User	
DASHBOARD	Nama Depan	Nama Belakang
TAMBAH USER	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PRODUCT LIST	Email	Password
ORDER MASUK	<input type="text"/>	<input type="text"/>
TAMBAH PRODUCTS	No Handphone	<input type="text"/>
ATUR USER	Kota	Alamat Lengkap
KELUAR	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**Gambar 4.20** Desain Halaman Menu Tambah *User* Pada Admin

### 13. Desain Halaman Menu Produk *List* Pada Admin

Desain halaman produk *list* yaitu menampilkan semua data produk *list*. Desain halaman tambah produk *list* dapat dilihat pada gambar 4.21

Foto	Nama	Harga	Action
jpg	xxxxxxxx	9999999	edit_price DELETE
jpg	xxxxxxxx	9999999	edit_price DELETE
jpg	xxxxxxxx	9999999	edit_price DELETE
jpg	xxxxxxxx	9999999	edit_price DELETE

**Gambar 4.21 Desain Halaman Menu Produk *List* Pada Admin**

### 14. Desain Halaman Menu Order Masuk Pada Admin

Desain halaman menu order masuk yaitu menampilkan semua data order masuk. Desain halaman menu order masuk dapat dilihat pada gambar 4.22

ORDER ID	TANGGAL PEMESANAN	NAMA	ALAMAT	NO HP	PRODUK DIPESAN	TOTAL BAYAR	AKSI
999	99-99-9999	xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxx	9999	SELESAI
999	99-99-9999	xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxx	9999	SELESAI
999	99-99-9999	xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxx	9999	SELESAI
999	99-99-9999	xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxx	9999	SELESAI

**Gambar 4.22 Desain Halaman Menu Order Masuk Pada Admin**

## 15. Desain Halaman Tambah Barang Pada Admin

Desain halaman tambah barang yaitu untuk menambah data barang.

Desain halaman tambah barang dapat dilihat pada gambar 4.23

**Gambar 4.23 Desain Halaman Tambah Barang Pada Admin**

## 16. Desain Halaman Menu Atur *User* Pada Admin

Desain halaman menu atur *user* yaitu menampilkan semua data atur

*user*. Desain Halaman menu atur *user* dapat dilihat pada gambar 4.24

**Gambar 4.24 Halaman Menu Atur *User* Pada Admin**

### 4.1.3 Development

#### 1) Implementasi *Interface*

Pada tahapan ini dilakukan pengkodean berdasarkan rancangan yang telah dibuat. Peneliti membangun *website* menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*) dan *database Mysql*.

##### 1. Halaman Depan Pada Kepala *Outlet*

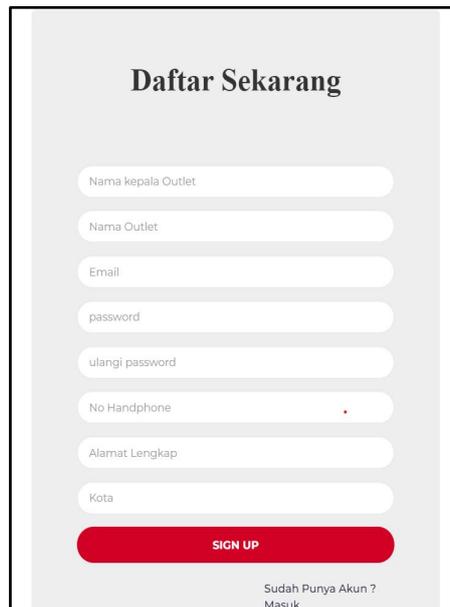
Halaman menu depan yaitu yang menampilkan semua data *banner*, produk, *list* produk dll. Halaman menu depan dapat dilihat pada gambar 4.25



Gambar 4.25 Halaman Depan Pada Kepala *Outlet*

##### 2. Halaman Daftar Pada Kepala *Outlet*

Halaman menu daftar yaitu yang dilakukan *user* sebelum *login* ke dalam sistem. Halaman menu daftar dapat dilihat pada gambar 4.26



**Daftar Sekarang**

Nama kepala Outlet

Nama Outlet

Email

password

ulangi password

No Handphone

Alamat Lengkap

Kota

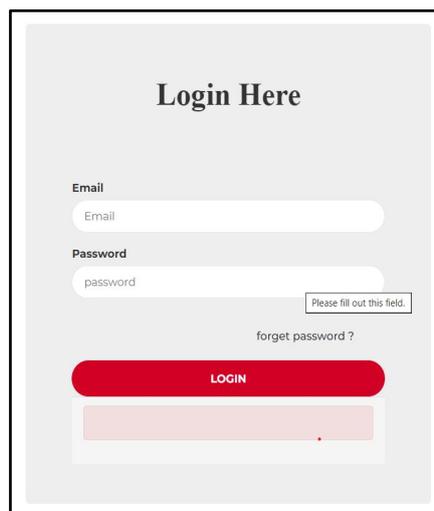
**SIGN UP**

Sudah Punya Akun ?  
Masuk

**Gambar 4.26 Halaman Daftar Pada Kepala *Outlet***

### **3. Halaman *Login* Pada Kepala *Outlet***

Halaman menu *login* yaitu menu yang digunakan untuk masuk ke dalam sistem. Halaman menu *login* dapat dilihat pada gambar 4.27



**Login Here**

Email

Email

Password

password

Please fill out this field.

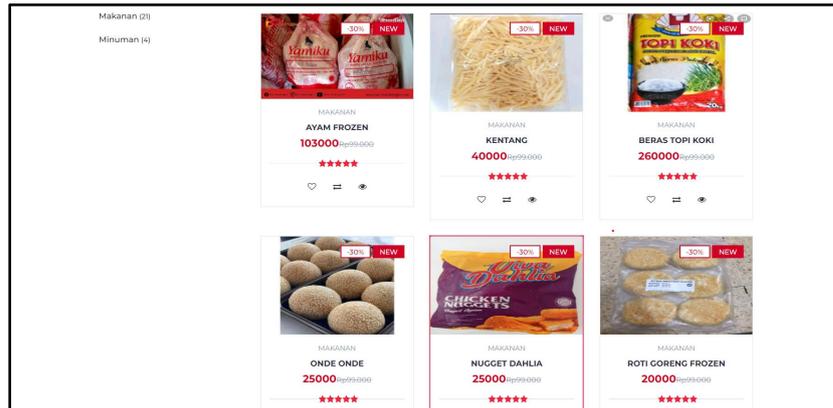
forget password ?

**LOGIN**

**Gambar 4.27 Halaman *Login* Pada Kepala *Outlet***

#### 4. Halaman Produk Pada Kepala *Outlet*

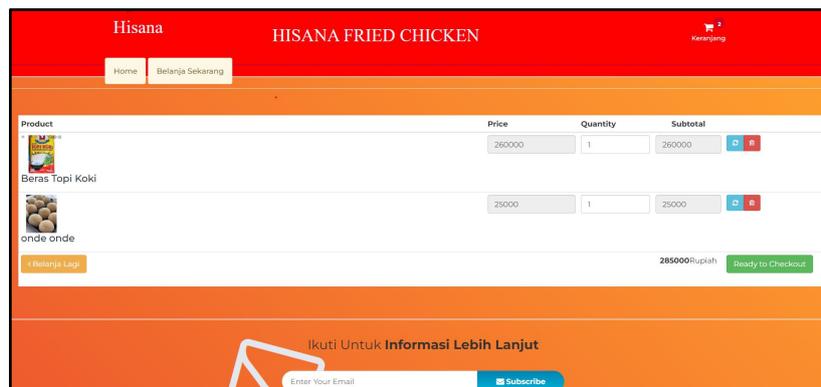
Halaman produk yaitu yang menampilkan semua data produk. Halaman menu produk dapat dilihat pada gambar 4.28



**Gambar 4.28** Halaman Menu Produk Pada Kepala *Outlet*

#### 5. Halaman *Check out* Pada Kepala *Outlet*

Halaman menu *check out* yaitu yang menampilkan semua data *check out*. Halaman menu *check out* dapat dilihat pada gambar 4.29



**Gambar 4.29** Halaman *Check out* Pada Kepala *Outlet*

## 6. Halaman Informasi Pemesanan Pada Kepala *Outlet*

Halaman menu informasi pemesanan yaitu yang menampilkan semua data informasi pemesanan. Halaman menu informasi pemesanan dapat dilihat pada gambar 4.30

The screenshot shows a web interface for a head outlet. It is divided into three main sections: Billing Address, Informasi, and Keranjang (Shopping Cart).

**Billing Address:** Includes fields for Nama outlet (Redi Kertapati), Email (redi@gmail.com), Alamat (Jl. Kertapati 6 ulu), Kota (Palembang), and Kode Pos. There is also a checkbox for 'Terima Peraturan' and a 'Continue to checkout' button.

**Informasi:** Includes fields for Nama Penerima and No Handphone.

**Keranjang:** A table showing the items in the cart:

no	Nama Product	kuantiti	total
1	Beras Topi Koki	1	250000
2	onde onde	1	25000
<b>Total Semua</b>			<b>285000</b>

**Gambar 4.30** Halaman Informasi Pemesanan Pada Kepala *Outlet*

## 7. Halaman Menu Barang Masuk Pada Gudang

Halaman menu barang masuk yaitu yang menampilkan semua data barang masuk. Halaman menu barang masuk dapat dilihat pada gambar 4.31

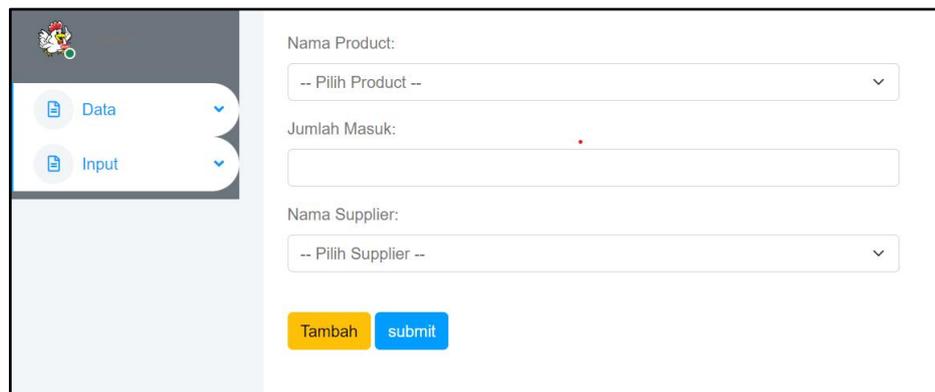
The screenshot shows a 'Daftar Barang Masuk' (Incoming Goods List) page. It features a table with the following data:

ID Barang Masuk	Nama Suplier	Nama Barang	Jumlah Masuk	Tanggal Masuk
20	PT yamiku	Ayam Frozen	100	2023-07-27 19:31:29
21	PT Selahorje Jaya Abadi	Kentang	50	2023-07-27 19:31:29
22	PT yamiku	Ayam Frozen	10000	2023-08-04 16:28:39
23	PT Selahorje Jaya Abadi	sik	2000	2023-08-04 16:28:40

**Gambar 4.31** Halaman Menu Barang Masuk Pada Gudang

## 8. Halaman Tambah Data Barang Masuk Pada Gudang

Halaman menu tambah data barang masuk yaitu untuk menambah data barang masuk. Halaman menu tambah data barang masuk dapat dilihat pada gambar 4.32



The screenshot shows a web interface for adding incoming goods data. On the left is a sidebar with a logo and two menu items: 'Data' and 'Input'. The main content area contains a form with the following fields:

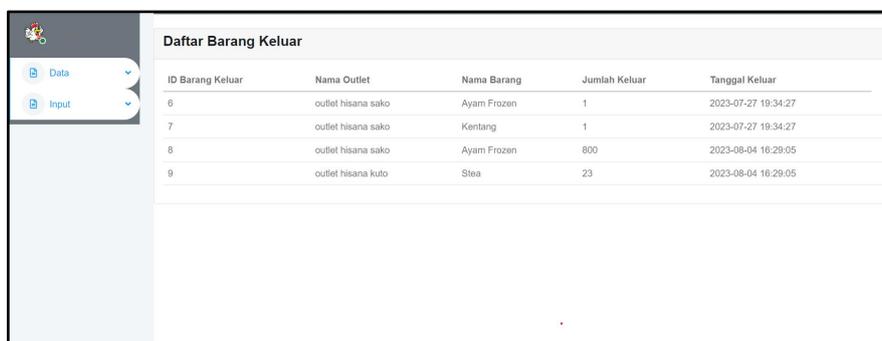
- Nama Product:** A dropdown menu with the placeholder text "-- Pilih Product --".
- Jumlah Masuk:** A text input field with a red asterisk indicating it is required.
- Nama Supplier:** A dropdown menu with the placeholder text "-- Pilih Supplier --".

At the bottom of the form are two buttons: a yellow 'Tambah' button and a blue 'submit' button.

**Gambar 4.32 Halaman Menu Tambah Data Barang Masuk Pada Gudang**

## 9. Halaman Menu Barang Keluar Pada Gudang

Halaman menu barang keluar yaitu yang menampilkan semua data barang keluar. Halaman menu barang keluar dapat dilihat pada gambar 4.33



The screenshot shows a table titled 'Daftar Barang Keluar'. The table has the following columns: ID Barang Keluar, Nama Outlet, Nama Barang, Jumlah Keluar, and Tanggal Keluar. The data is as follows:

ID Barang Keluar	Nama Outlet	Nama Barang	Jumlah Keluar	Tanggal Keluar
6	outlet hisana sako	Ayam Frozen	1	2023-07-27 19:34:27
7	outlet hisana sako	Kentang	1	2023-07-27 19:34:27
8	outlet hisana sako	Ayam Frozen	800	2023-08-04 16:29:05
9	outlet hisana kuto	Stea	23	2023-08-04 16:29:05

**Gambar 4.33 Halaman Menu Barang Keluar Pada Admin**

## 10. Halaman Tambah Data Barang Keluar Pada Gudang

Halaman menu tambah data barang keluar yaitu untuk menambahkan data barang keluar. Halaman menu tambah data barang keluar dapat dilihat pada gambar 4.34

The screenshot shows a web form for adding outgoing goods data. On the left is a sidebar with 'Data' and 'Input' buttons. The main form area contains:
 

- 'Nama Product': A dropdown menu with the placeholder '-- Pilih Product --'.
- 'Jumlah Keluar': A text input field.
- 'Nama outlet': A dropdown menu with the placeholder '-- Pilih outlet --'.
- Two buttons at the bottom: 'Tambah' (yellow) and 'submit' (blue).

**Gambar 4.34 Halaman Menu Tambah Data Barang Keluar Pada Admin**

## 11. Halaman Menu *Dashboard* Pada Admin

Halaman menu *dashboard* yaitu yang menampilkan semua data *dashboard*. Halaman menu *dashboard* dapat dilihat pada gambar 4.35

The screenshot displays the 'Hisana' admin dashboard. The sidebar on the left has 'Data' and 'Input' buttons. The main content area is divided into four sections:
 

- Users List:** A table with columns: ID, FirstName, LastName, Email, Password, Contact, Address, City.
 

ID	FirstName	LastName	Email	Password	Contact	Address	City
27	Redi	Kertapati	redi@gmail.com	@redi0101	0813676718	JL kertapati 6 ulu	palembang
28	ini	baru	dengan@admin.com	123456	08915648415	palembang	jalanjalabr
- Categories List:** A table with columns: ID, Categories, Count.
 

ID	Categories	Count
1	Makanan	21
2	Minuman	4
- Brands List:** A table with columns: ID, Brands, Count.
 

ID	Brands	Count
1	Hisana	25
- Subscribers:** A table with columns: ID, email.
 

ID	email
3	admin@gmail.com
4	redi@gmail.com
5	agus@gmail.com

**Gambar 4.35 Halaman Menu *Dashboard* Pada Admin**

## 12. Halaman Menu Tambah *User* Pada Admin

Halaman menu tambah *user* yaitu untuk menambahkan data *user*.

Halaman menu tambah *user* dapat dilihat pada gambar 4.36

The screenshot shows the 'Tambah Users' form in the Hisana Admin interface. The form is titled 'Tambah Users' and has a subtitle 'Isi Dengan Lengkap'. It contains several input fields: 'Nama Depan', 'Nama Belakang', 'Email', 'Password', 'No handphone', 'Kota', and 'Alamat Lengkap'. There is a blue 'Submit' button at the bottom left of the form. The interface also shows a sidebar with 'Data' and 'Input' options, and a user profile 'Admin' in the top right corner.

**Gambar 4.36** Halaman Menu Tambah *User* Pada Admin

## 13. Halaman Menu Produk *List* Pada Admin

Halaman produk *list* yaitu menampilkan semua data *user list*. Halaman menu produk *list* dapat dilihat pada gambar 4.37

The screenshot shows the 'Products List' table in the Hisana Admin interface. The table has four columns: 'Foto', 'Nama', 'Harga', and 'Action'. Each row represents a product with its photo, name, current price, an input field for editing the price, and a 'Delete' button. The data is as follows:

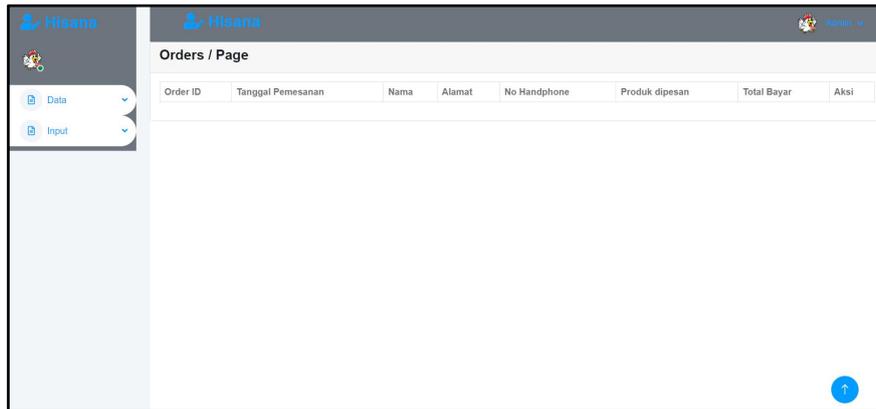
Foto	Nama	Harga	Action
	Ayam Frozen	103000 103000	edit_price Delete
	Kentang	40000 40000	edit_price Delete
	Beras Topi Koki	260000 260000	edit_price Delete
	onde onde	25000 25000	edit_price Delete
	nuggel dashila	25000 25000	edit_price Delete
	Roti Goreng Frozen	20000 20000	edit_price Delete
	cham burger	30000 30000	edit_price Delete
	saos sachet ayam geprek	100000 100000	edit_price Delete

**Gambar 4.37** Halaman Produk *List* Pada Admin

#### 14. Halaman Menu Order Masuk Pada Admin

Halaman menu order masuk yaitu menampilkan semua data order masuk.

Halaman menu order masuk dapat dilihat pada gambar 4.38

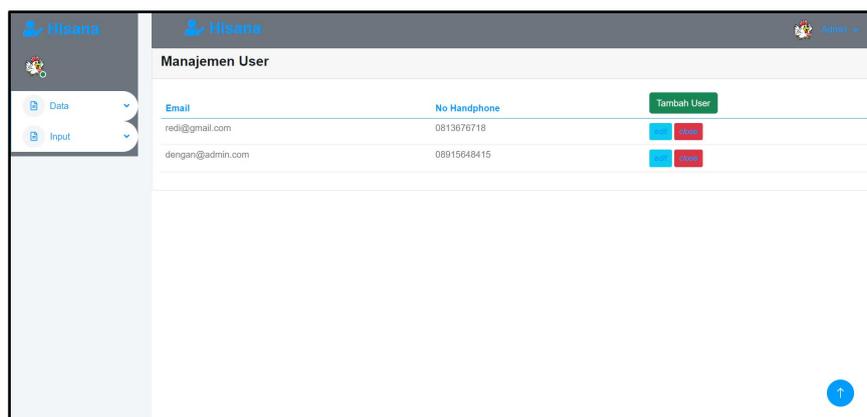


Order ID	Tanggal Pemesanan	Nama	Alamat	No Handphone	Produk dipesan	Total Bayar	Aksi
----------	-------------------	------	--------	--------------	----------------	-------------	------

**Gambar 4.38** Halaman Menu Order Masuk Pada Admin

#### 15. Halaman Menu *User* Pada Admin

Halaman menu *user* yaitu untuk menampilkan data *user*. Halaman menu *user* dapat dilihat pada gambar 4.39

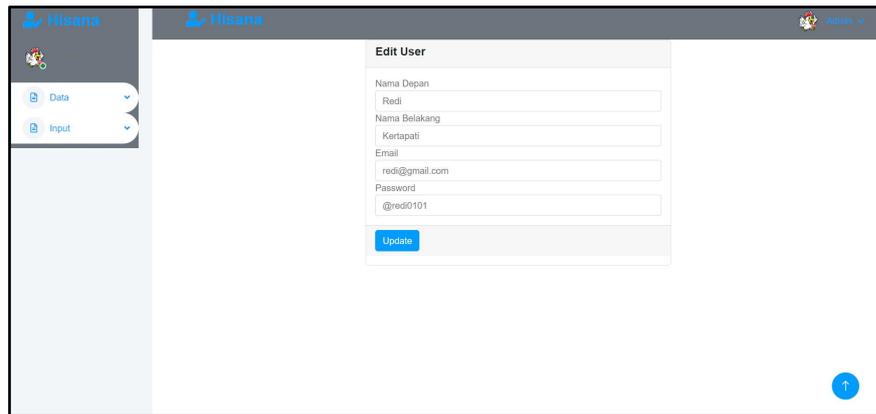


Email	No Handphone	Aksi
redi@gmail.com	0813676718	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
dengan@admin.com	08915648415	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>

**Gambar 4.39** Halaman Tambah *User* Pada Admin

## 16. Halaman Menu Edit *User* Pada Admin

Halaman menu edit *user* yaitu untuk mengedit data *user*. Halaman menu edit *user* dapat dilihat pada gambar 4.40



The screenshot displays the 'Edit User' form within the Hisana admin interface. The form includes the following fields:

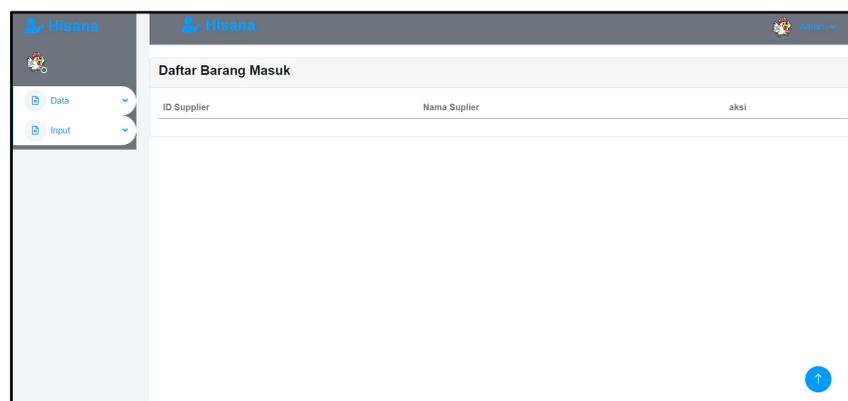
- Nama Depan: Redi
- Nama Belakang: (empty)
- Kartapati: (empty)
- Email: redi@gmail.com
- Password: @red10101

An 'Update' button is located below the password field. The interface also features a sidebar with 'Data' and 'Input' options, and a top navigation bar with the 'Hisana' logo and 'Admin' user information.

**Gambar 4.40** Halaman Menu Edit *User* Pada Admin

## 17. Halaman Menu Data *Supplier* Pada Admin

Halaman menu data *supplier* yaitu untuk menampilkan data *supplier*. Halaman menu data *supplier* dapat dilihat pada gambar 4.41



The screenshot displays the 'Daftar Barang Masuk' (Incoming Goods List) page within the Hisana admin interface. The table structure is as follows:

ID Supplier	Nama Supplier	aksi

The interface also features a sidebar with 'Data' and 'Input' options, and a top navigation bar with the 'Hisana' logo and 'Admin' user information.

**Gambar 4.41** Halaman Menu Data *Supplier* Pada Admin

## 18. Halaman Menu Tambah *Supplier* Pada Admin

Halaman menu tambah *supplier* yaitu untuk menambah data *supplier*.

Halaman menu tambah *supplier* dapat dilihat pada gambar 4.42



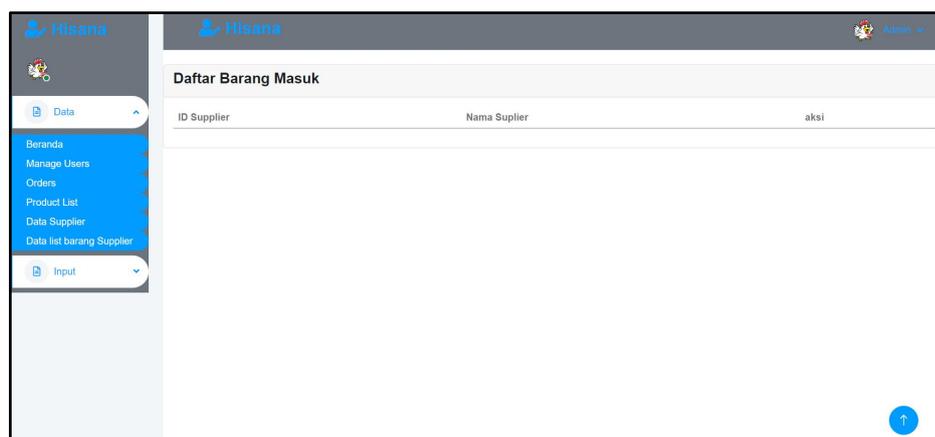
The screenshot shows the 'Input Data Supplier Baru' page. The left sidebar contains a menu with 'Tambah Supplier' highlighted. The main content area has a form with the title 'Input Data Supplier Baru' and a label 'Supplier Name:'. The input field contains the text 'PT. Indofood Indonesia'. Below the input field is a blue 'submit' button. The top navigation bar shows the 'Hisana' logo and the user's name 'Admin'.

Gambar 4.42 Halaman Menu Tambah *Supplier* Pada Admin

## 19. Halaman Menu *List Supplier* Pada Admin

Halaman menu *list supplier* yaitu untuk menampilkan data *list supplier*.

Halaman menu *list supplier* dapat dilihat pada gambar 4.43



The screenshot shows the 'Daftar Barang Masuk' page. The left sidebar contains a menu with 'Data list barang Supplier' highlighted. The main content area has a table with the title 'Daftar Barang Masuk'. The table has three columns: 'ID Supplier', 'Nama Suplier', and 'aksi'. The table is currently empty. The top navigation bar shows the 'Hisana' logo and the user's name 'Admin'.

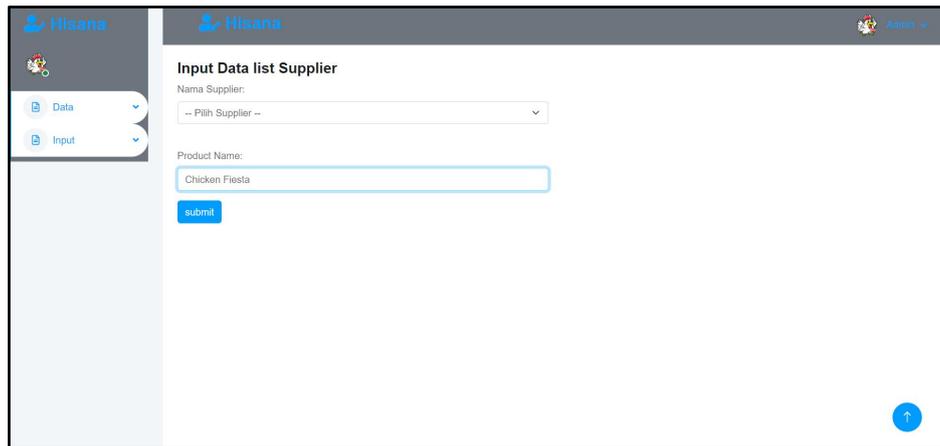
ID Supplier	Nama Suplier	aksi
-------------	--------------	------

Gambar 4.43 Halaman Menu *List Supplier* Pada Admin

## 17. Halaman Menu Tambah *List Supplier* Pada Admin

Halaman menu tambah *list supplier* yaitu untuk menambah data *supplier*.

Halaman menu tambah *list supplier* dapat dilihat pada gambar 4.44



**Gambar 4.44** Halaman Menu Tanbah *List Supplier* Pada Admin

### 4.1.4 *Testing*

Setelah sistem sudah menjadi suatu perangkat lunak yang siap pakai, harus di tes dahulu sebelum digunakan. Pengujian ini dilakukan dengan *Black Box* jenis *Equivalence Partitioning*

#### a. *Equivalence Partitioning*

Menurut Hidayat & Muttaqin, (2018) Pengujian *Equivalence Partitioning* merupakan pengujian berdasarkan *inputan* setiap menú yang terdapat pada sistem, setiap menu *inputan* dilakukan pengujian melalui klasifikasi dan pengelompokan berdasarkan fungsinya.

## 1. Pengujian *Equivalence Partitioning* Admin

Tabel 4.15 Pengujian *Equivalence Partitioning* Admin

NO	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Mengisi <i>field</i> saat <i>login</i> yaitu meng- <i>input</i> <i>admin@gmail.com</i> sebagai <i>username</i> dan 123456 sebagai <i>password</i>	Sistem menerima <i>username</i> dan <i>password</i>	Berhasil <i>login</i> masuk ke sistem	Sesuai
2	Memilih menu “ <i>Login</i> ”	Sistem menampilkan halaman <i>login</i>	Berhasil masuk ke halaman <i>login</i>	Sesuai
3	Mengisi <i>field</i> saat menambah <i>user</i> dengan mengisi, Nama depan “Kharisma”, nama belakang “Khodijah”, <i>Email</i> “ <i>risma@gmail.com</i> ”, <i>password</i> “ <i>risma123</i> ”, no handphone “089312341234”, kota “Palembang”, alamat lengkap “kota Palembang”	Sistem menerima penambahan data <i>user</i>	Penambahan data baru sukses	Sesuai
4	Memilih menu “ <i>Product List</i> ”	Sistem menampilkan halaman <i>product list</i>	Berhasil masuk ke halaman <i>product list</i>	Sesuai
5	Memverifikasi pemesanan dengan mengklik “selesai” pada aksi dimenu “ <i>Order Masuk</i> ”	Sistem menerima penambahan data pemesanan	Penambahan data pesanan selsesai	Sesuai

NO	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
6.	Mengisi <i>field</i> saat tambah <i>user</i> dengan mengisi, nama product “steak”, mengupload foto “gambar steak”, deskripsi “lezat”, harga “Rp.150.000” dan memilih kategori “makanan”, memilih brand “hisana”	Sistem menerima penambahan data <i>user</i>	Penambahan data baru sukses	Sesuai
7.	Merubah data <i>user</i> dengan mengisi <i>field</i> saat edit <i>user</i> yaitu mengubah nama depan, nama belakang, <i>Email</i> , <i>password</i>	Sistem menerima perubahan data	Perubahan data <i>user</i> sukses	Sesuai

## 2. Pengujian *Equivalence Partitioning* Gudang

Tabel 4.16 Pengujian *Equivalence Partitioning* Gudang

NO	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Mengisi <i>field</i> saat <i>login</i> yaitu meng- <i>input</i> <i>gudang@gmail.com</i> sebagai <i>username</i> dan 12345 sebagai <i>password</i>	Sistem menerima <i>username</i> dan <i>password</i>	Berhasil <i>login</i> masuk ke system	Sesuai
2	Mengisi <i>field</i> saat menambah barang masuk dengan nama product “steak”, jumlah masuk “100”, nama <i>supplier</i> “PT	Sistem menerima penambahan data barang masuk	Penambahan data baru sukses	Sesuai

3.	Mengisi <i>field</i> saat menambah barang keluar dengan nama product “steak”, jumlah masuk “100”, nama <i>supplier</i> “PT Yamiku”	Sistem menerima penambahan data barang keluar	Penambahan data baru sukses	Sesuai
----	--	---	-----------------------------	--------

### 3. Pengujian *Equivalence Partitioning* Kepala Outlet

Tabel 4.16 Pengujian *Equivalence Partitioning* Kepala Outlet

NO	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Mengisi <i>field</i> saat <i>login</i> yaitu meng- <i>input</i> <i>rismaoutlet@gmail.com</i> sebagai <i>username</i> dan 123risma sebagai <i>password</i>	Sistem menerima <i>username</i> dan <i>password</i>	Berhasil <i>login</i> masuk ke sistem	Sesuai
2	Memilih menu “Belanja Sekarang”	Sistem menampilkan halaman belanja sekarang	Berhasil masuk ke halaman belanja sekarang	Sesuai
3	Mengklik produk menu “Produk”	Sistem menampilkan halaman produk	Berhasil masuk ke halaman produk	Sesuai
4	Mengisi <i>field</i> saat pemesanan yaitu mengisi nama kepala <i>outlet</i> “Risma”, nama <i>outlet</i> “Hisana Fried Chicken Cabang Sako”, <i>Email</i> “ <i>rismaoutlet@gmail.com</i> ” <i>password</i> “123risma”no hp, alamat, lalu” <i>singn up</i> ”	Sistem menerima penambahan data pemesanan	Penambahan data baru berhasil	Sesuai

#### **4.1.5 Maintenance**

Setiap fitur dan fungsi yang dimiliki oleh Aplikasi Pemantauan Persediaan Barang Berbasis *Web* Pada PT. Hisana *Fried Chicken* Cabang Sako telah diuji dan berjalan sesuai dengan yang diharapkan. Seperti pada proses fitur pendataan stok barang, barang masuk, barang keluar, tambah produk, tambah pemesanan dan fitur-fitur lain berfungsi dengan baik tanpa mengalami kendala yang signifikan. Jika terjadi kendala atau masalah kecil pada aplikasi, pemeliharaan dan perbaikan dilakukan secepat mungkin. Ini dapat melibatkan perbaikan bug, kegagalan sistem, dan pemecahan masalah lain yang mungkin muncul. Tahap pemeliharaan ini menjadi landasan untuk memastikan bahwa Aplikasi Pemantauan Persediaan Barang Berbasis *Web* terus berjalan dengan baik dan memberikan manfaat optimal bagi PT. Hisana *Fried Chicken* Cabang Sako.

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil pembuatan tugas akhir membuat Aplikasi Pemantauan Persediaan Barang Berbasis *Web* Pada PT. Hisana *Fried Chicken* Cabang Sako, maka dapat diambil kesimpulan, yaitu :

- a. Sistem yang dibangun ini dapat mempermudah dalam proses pendataan barang masuk dan keluar yang sudah tersistem sehingga lebih mudah dalam pencarian data yang diperlukan dengan adanya sistem informasi ini.
- b. Dengan sistem yang telah terkomputerisasi, maka dalam pengolahan data-data lebih mudah, efektif, efisien, mengurangi terjadinya kesalahan, dan memudahkan dalam pencarian data–data yang dapat diakses kapan saja
- c. Sistem yang dibangun ini juga dapat mempermudah team marketing dalam memonitoring stok barang yang dimiliki.

#### **5.2 Saran**

Saran yang dapat penulis berikan sehubungan dengan Aplikasi Pemantauan Persediaan Barang ini adalah sebagai berikut :

- a. Aplikasi pemantauan persediaan barang dapat dibuat dalam platform Android.
- b. Sebaiknya diberikan pelatihan bagi pemakai sistem, bagaimana cara menjalankan program untuk menghindari terjadinya kesalahan yang timbul.

## DAFTAR PUSTAKA

- Afiifah, K., Azzahra, Z. F., & Anggoro, A. D. 2022. *Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram dalam Perancangan Database Sebuah Literature Review*. Intech, 3(2), 18–22. <https://doi.org/10.54895/intech.v3i2.1682>
- Aqil, A. D. C. 2020. *Studi Kepustakaan Mengenai Kualitas Pelayanan Terhadap Kepuasan Pasien Rawat Jalan Di Rumah Sakit*. Jurnal Ilmiah Pamenang, 2(2), 1–6. <https://doi.org/10.53599/jip.v2i2.58>
- Arafat, M. 2022. *Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Online Percetakan Sriwijaya Multi Grafika Berbasis Website*. Intech, 3(2), 6–11. <https://doi.org/10.54895/intech.v3i2.1691>
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. 2017. *Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbassis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre)*. Jurnal Teknoinfo, 11(2), 30. <https://doi.org/10.33365/jti.v11i2.24>
- Karawang, N. A. 2020. *Manajemen Persediaan Bahan Baku Berbasis Pada Pt. Tuffindo Nittoku Autoneum Karawang*. Jurnal Ilmiah M-Progress, 10(1), 90–99. <https://doi.org/10.35968/m-pu.v10i1.370>
- Karawang, M. E. 2019. *Sistem Informasi Berbasis Web Pada Pt. Interman*. Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi, 14(4), 13–23. <https://doi.org/10.35969/interkom.v14i4.78>

- Maydianto, & Ridho, M. R. 2021. *Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop*. Jurnal Comasie, 02, 50–59.
- Nugraha, Ramdhani, A., & Pramukasari, G. 2017. *Jurnal Manajemen Informatika Sistem Informasi Akademik Sekolah Berbasis Web Di Sekolah Menengah Pertama Negeri 11 Tasikmalaya*. Jumika, 4(2), 6.
- Rizka Mutiarani, Amrazi, I. 2020. *Metode Obervasi Menurut Sutrisno Hadi(dalam Sugiyono, 2017:203*. Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Khatulistiwa, 8(3), 1–8.
- Siregar, J. A. S., & Handoko, K. 2021. *pengembangan sistem presensi karyawan dengan teknologi GPS berbasis web*. Jurnal Comasie, 6(2), 3.  
<http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/comasiejournal%0AJurnal> Comasie  
 ISSN (Online) 2715-6265%0APERANCANGAN
- Studi, P., Informasi, S., Kampus, A., Pontianak, K., Informasi, F. T., Bina, U., & Informatika, S. 2021. *PENDAPATAN JASA PADA RUMAH SUSUN SEDERHANA*. 5(1), 9–18.
- Tumini, & Fitria, M. 2021. *Penerapan Metode Scrum Pada E-Learning Stmik Cikarang Menggunakan Php Dan Mysql*. Jurnal Informatika Simantik, 6(1), 12–16.