

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS *WEB* PADA
PT RASA PRIMA SELARAS MENGGUNAKAN
METODE *PROTOTYPE***



Diajukan Oleh :

- 1. DARMA JANUARY PUTRA /021190036**
- 2. RIKY NOPRA ALVAREZ /021190122**

**Untuk Memenuhi Sebagian Dari Syarat
Mencapai Gelar Sarjana Komputer**

PALEMBANG

2023

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS *WEB* PADA
PT RASA PRIMA SELARAS MENGGUNAKAN
METODE *PROTOTYPE***



Diajukan Oleh :

- 1. DARMA JANUARY PUTRA /021190036**
- 2. RIKY NOPRA ALVAREZ /021190122**

**Untuk Memenuhi Sebagian Dari Syarat
Mencapai Gelar Sarjana Komputer**

**PALEMBANG
2023**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PEBIMBING SKRIPSI

NAMA/NPM : 1. DARMAJANUARY PUTRA / 021190036
2. RIKY NOPRA ALVAREZ / 021190122
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
JUDUL : SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BERBASIS WEB PADA PT RASA PRIMA
SELARAS MENGGUNAKAN METODE
PROTOTYPE

Tanggal : 08 Agustus 2023

Pembimbing

Mengetahui,

Rektor

Jaka Purnama, S.Kom., M.Kom.
NIDN : 0219089401

Benedictus Effendi, S.T., M.T.
NIP : 09.PCT.13

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI SKRIPSI

NAMA/NPM : 1. DARMA JANUARY PUTRA / 021190036
2. RIKY NOPRA ALVAREZ / 021190122
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
JUDUL : SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BERBASIS WEB PADA PT RASA PRIMA
SELARAS MENGGUNAKAN METODE
PROTOTYPE

Tanggal : 22 Agustus 2023

Penguji 1

Tanggal : 21 Agustus 2023

Penguji 2

Yayuk Ike Meilani, S.Kom., M.Kom
NIDN : 0224059102

Yarza Aprizal, S.Kom., M.Kom
NIDN : 0212049302

Menyetujui,

Rektor

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

MOTTO :

"Hidup bukanlah permainan keberuntungan. Jika kau ingin menang, kau harus bekerja keras." (Darma January Putra Dan Riky Nopra Alvarez)

Kupersembahkan Kepada :

- 1 Tuhan yang maha esa yang telah memberikan kesehatan, keselamatan dan kekuatan.*
- 2 Kedua Orang Tua tercinta, yang selalu memberikan semangat dan do'a dalam setiap langkah ku.*
- 3 Saudara – saudariku tersayang, yang selalu mendukung setiap masalah,*
- 4 Sahabat – sahabat seperjuangan, yang selalu memberikan dukungan dan masukan.*
- 5 Sahabat DTID, Black Cobra, dan Driver Street Warriors yang selalu membantu setiap ada kendala dan masalah.*
- 6 Serta pembimbing yang saya sangat hormati, kepada Bapak Jaka Purnama S,Kom., M.Kom, yang telah memberikan masukan dan pengarahan hingga saya dapat menyelesaikan laporan Proposal skripsi ini.*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Allah SWT, kerana atas berkat rahmat dan karunianya lah penulis dapat menyelesaikan penulisan laporan Proposal Skripsi yang berjudul **“SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA PT RASA PRIMA SELARAS MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE”**.

Laporan Proposal Skripsi ini disusun dalam rangka memenuhi syarat guna penyusunan laporan tugas akhir. Dalam penulisan Laporan Proposal Skripsi ini penulis sadari sepenuhnya bahwa penulis telah banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, maka pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Benedictus Effendi,S.T., M.T., Selaku Rektor Institut Teknologi Dan Bisnis Palcomtech Palembang.
2. Ibu Adelin,S.T.,M.Kom., Selaku Wakil Rektor 1 Institut Teknologi Dan Bisnis Palcomtech Palembang.
3. Ibu Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom., Selaku Ketua Kaprodi Jurusan Sistem Informasi Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech.
4. Bapak Jaka Purnama., S.Kom.,M.Kom Selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
5. Seluruh Teman Kerabat Yang Selalu Memberikan Dukungan Dan Motivasi.

Demikian kata pengantar dari Peneliti, dengan harapan semoga laporan Proposal Skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi para pembaca, dengan kesadaran Peneliti bahwa penulisan Laporan Proposal Skripsi masih mempunyai banyak kekurangan dan kelemahan sehingga membutuhkan saran dan kritik yang

membangun untuk menghasilkan sesuatu yang lebih baik kedepannya. Atas perhatiannya penulis ucapkan terima kasih.

Palembang, 16 Agustus 2023

Peneliti

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
HALAMAN MOTO PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
ABSTRAK.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Ruang Lingkup.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.5.1 Manfaat Bagi Peneliti.....	5
1.5.2 Manfaat Bagi Perusahaan.....	5
1.5.3 Manfaat Bagi Akademik.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	
2.1 Profil Perusahaan.....	8
2.1.1 Sejarah Perusahaan.....	8
2.1.2 Visi Dan Misi.....	9
2.1.3 Struktur Organisasi.....	11
2.1.4 Tugas Wewenang.....	11
BAB III TINJAUAN PUSTAKA	
3.1 Landasan Teori.....	22
3.1.1 Aplikasi Web.....	22
3.1.1.1 <i>PHP</i>	22

3.1.2 <i>MySQL</i>	22
3.1.2.1 <i>DBMS</i>	23
3.2 Penelitian Terdahulu.....	23
3.3 Kerangka Kerja Pemikiran.....	24

BAB IV METODE PENELITIAN

4.1 Jadwal Dan Tempat Penelitian.....	26
4.1.1 Tempat Penelitian.....	26
4.1.2 Jadwal Penelitian.....	26
4.2 Jenis Data.....	28
4.2.1 Data Primer.....	28
4.2.2 Data Sekunder.....	28
4.3 Teknik Pengumpulan Kebutuhan.....	28
4.3.1 Wawancara.....	28
4.3.2 Observasi.....	29
4.3.3 Studi Pustaka.....	29
4.3.4 Dokumentasi.....	30
4.4 Alat Dan Teknik Pengembangan Sistem.....	31
4.4.1 Alat Pengembangan Sistem.....	31
4.4.1.1 <i>Flowchart</i>	31
4.4.1.2 <i>DFD</i>	33
4.4.1.3 <i>ERD</i>	34
4.4.2 Alat Pengembangan Sistem.....	36
4.4.2.1 <i>Prototype</i>	36
4.5 Pengujian Sistem.....	40
4.5.1 Metode <i>Blackbox</i>	40

BAB V ISI DAN PEMBAHASAN

5.1 Hasil.....	41
5.1.1 Pengumpulan Kebutuhan.....	41
5.1.1.1 <i>Flowchart</i> yang berjalan.....	42
5.1.2 Membangun <i>Prototype</i>	43
5.1.2.1 <i>Flowchart</i> yang di usulkan admin.....	44
5.1.2.2 <i>Flowchart</i> yang di usulkan pelanggan.....	45
5.1.2.3 <i>Flowchart</i> yang di usulkan sales.....	47

5.1.2.4 <i>Flowchart</i> yang di usulkan pimpinan.....	49
5.1.2.5 <i>Flowchart</i> yang di usulkan gudang.....	50
5.1.2.6 <i>Diagram</i> Konteks.....	51
5.1.2.7 <i>Data Flow Diagram</i>	52
5.1.2.8 <i>Entity Relationship Diagram</i>	54
5.1.3 Evaluasi <i>Prototyping</i>	55
5.1.4 Mengkodekan Sistem.....	75
5.1.5 Menguji Sistem.....	84
5.1.6 Menggunakan Sistem.....	104
BAB VI PENUTUP	
6.1 Kesimpulan.....	105
6.2 Saran.....	105
DAFTAR PUSTAKA	xvi
HALAMAN LAMPIRAN	xix

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Diagram Omset Penjualan.....	2
Gambar 2.1 Struktur Organisasi PT Rasa Prima Selaras.....	11
Gambar 3.1 Kerangka Kerja Pemikiran.....	26
Gambar 4.1 Siklus <i>Prototype</i>	35
Gambar 5.1 <i>Flowchart</i> Yang Sedang Berjalan.....	41
Gambar 5.2 <i>Flowchart</i> Yang Diusulkan Admin.....	43
Gambar 5.3 <i>Flowchart</i> Yang Diusulkan Pelanggan.....	45
Gambar 5.4 <i>Flowchart</i> Yang Diusulkan Sales.....	47
Gambar 5.5 <i>Flowchart</i> Yang Diusulkan Pimpinan.....	49
Gambar 5.6 <i>Flowchart</i> Yang Diusulkan Gudang.....	50
Gambar 5.7 Diagram Konteks.....	51
Gambar 5.8 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	53
Gambar 5.9 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	54
Gambar 5.10 Desain Halaman <i>Login</i>	62
Gambar 5.11 Desain Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	63
Gambar 5.12 Desain Halaman <i>Dashboard</i> Sales.....	64
Gambar 5.13 Desain Halaman <i>Dashboard</i> Gudang.....	64
Gambar 5.14 Desain Halaman <i>Dashboard</i> Pimpinan.....	65
Gambar 5.15 Desain Halaman Data Admin.....	66
Gambar 5.16 Desain Halaman Pelanggan.....	67
Gambar 5.17 Desain Halaman Produk.....	68
Gambar 5.18 Desain Halaman Pesanan.....	69
Gambar 5.19 Desain Halaman Laporan.....	69
Gambar 5.20 Desain Halaman Login Pelanggan.....	70
Gambar 5.21 Desain Halaman Pelanggan.....	71
Gambar 5.22 Desain Halaman <i>Checkout</i>	72
Gambar 5.23 Desain Halaman Riwayat Pesanan.....	73
Gambar 5.24 Tampilan Halaman <i>Login</i>	74
Gambar 5.25 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i>	74

Gambar 5.26 Tampilan <i>Dashboard</i> Halaman Sales.....	75
Gambar 5.27 Tampilan <i>Dashboard</i> Halaman Gudang.....	75
Gambar 5.28 Tampilan <i>Dashboard</i> Halaman Pimpinan.....	76
Gambar 5.29 Tampilan <i>Dashboard</i> Data Admin.....	77
Gambar 5.30 Tampilan Halaman Pelanggan.....	77
Gambar 5.31 Tampilan Halaman Produk.....	78
Gambar 5.32 Tampilan Halaman Pesanan.....	78
Gambar 5.33 Tampilan Halaman Laporan.....	79
Gambar 5.34 Tampilan Login Halaman Pelanggan.....	80
Gambar 5.35 Tampilan Halaman <i>Home</i>	81
Gambar 5.36 Tampilan Halaman Produk.....	82
Gambar 5.37 Tampilan Halaman Pembayaran.....	83
Gambar 5.38 Tampilan Halaman Pembayaran.....	84
Gambar 5.39 Tampilan Halaman Riwayat.....	84

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Penelitian Terdahulu.....	24
Tabel 4.1 Jadwal Pelaksanaan Penelitian.....	27
Tabel 4.2 Simbol <i>Flowchart</i>	31
Tabel 4.3 Data <i>Flowchart</i>	33
Tabel 4.4 Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i>	34
Tabel 5.1 Tabel Admin.....	55
Tabel 5.2 Tabel Pelanggan.....	57
Tabel 5.3 Tabel Produk.....	58
Tabel 5.4 Tabel Transaksi.....	59
Tabel 5.5 Tabel Pesanan.....	60
Tabel 5.6 Tabel Pembayaran.....	60
Tabel 5.7 Tabel Kategori.....	61
Tabel 5.8 Tabel Area.....	62
Tabel 5.9 Penguji <i>Black Box Testing</i> Admin <i>all pairing testing</i>	85
Tabel 5.10 Penguji <i>Black Box Testing</i> Pelanggan <i>all pairing testing</i>	89
Tabel 5.11 Penguji <i>Black Box Testing</i> Sales <i>all pairing testing</i>	92
Table 5.12 Penguji <i>Black Box Testing</i> Gudang <i>all pairing testing</i>	94
Table 5.13 Penguji <i>Black Box Testing</i> Pimpinan <i>all pairing testing</i>	95
Table 5.14 Penguji <i>Black Box Testing</i> Admin <i>boundary value analysis</i>	99
Table 5.15 Penguji <i>Black Box Testing</i> Pelanggan <i>boundary value analysis</i>	101

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. *Form* Topik Dan Judul (Fotokopi)
2. Lampiran 2. Surat Balasan Dari Perusahaan (Fotokopi)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi (Fotokopi)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (Fotokopi)
5. Lampiran 5. *Form* revisi Pra Sidang (Fotokopi)
6. Lampiran 6. *Form* revisi Ujian Kompre (Asli)
7. Lampiran 7. *Listing Code*

ABSTRACT

DARMA JANUARY PUTRA AND RIKY NOPRA ALVAREZ. *Web-Based Sales Information System At Pt Rasa Prima Selaras Using The Protptype Method.*

This research focuses on the development and implementation of a web-based sales information system at PT Rasa Prima Selaras using the prototype methodology. The study involves Riky Nopra Alvarez and Darma January Putra as researchers, aiming to enhance the sales processes of the company through technological innovation. In the modern business landscape, efficient sales systems are crucial for companies to remain competitive. A web-based system offers advantages such as accessibility, real-time updates, and streamlined processes. The prototype methodology was chosen for its iterative approach, allowing for continuous feedback and refinement during the development process. The research begins with a comprehensive analysis of PT Rasa Prima Selaras' existing sales processes, identifying areas that require improvement. Riky Nopra Alvarez and Darma January Putra work closely with the company's stakeholders to gather requirements and design a prototype that aligns with the company's needs and goals. The prototype is then developed and tested iteratively, incorporating feedback from users and stakeholders at each stage.

Keywords: *Web-Based Sales Information System, Using The Protptype Method.*

ABSTRAK

DARMA JANUARY PUTRA DAN RIKY NOPRA ALVAREZ. Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Web* Pada PT Rasa Prima Selaras Menggunakan Metode *Prototype*.

Penelitian ini berfokus pada pengembangan dan implementasi sistem informasi penjualan berbasis web di PT Rasa Prima Selaras dengan menggunakan metodologi prototype. Penelitian ini melibatkan Riky Nopra Alvarez dan Darma January Putra sebagai peneliti yang bertujuan untuk meningkatkan proses penjualan perusahaan melalui inovasi teknologi, dalam lanskap bisnis modern, sistem penjualan yang efisien sangat penting bagi perusahaan untuk tetap kompetitif. Sistem berbasis web menawarkan keuntungan seperti aksesibilitas, pembaruan waktu nyata, dan proses yang disederhanakan. Metodologi prototipe dipilih karena pendekatannya iteratifnya, yang memungkinkan umpan balik dan penyempurnaan berkelanjutan selama proses pengembangan, riset dimulai dengan analisis komprehensif terhadap proses penjualan yang ada di PT Rasa Prima Selaras, mengidentifikasi area yang memerlukan perbaikan. Riky Nopra Alvarez dan Darma January Putra bekerja sama dengan para pemangku kepentingan perusahaan untuk mengumpulkan persyaratan dan merancang prototipe yang selaras dengan kebutuhan dan tujuan perusahaan. Prototipe tersebut kemudian dikembangkan dan diuji secara iteratif, menggabungkan umpan balik dari pengguna dan pemangku kepentingan di setiap tahap.

Kata Kunci : Sistem Informasi Penjualan, Menggunakan Metode *Prototype*

BAB I

PENDAHULUAN

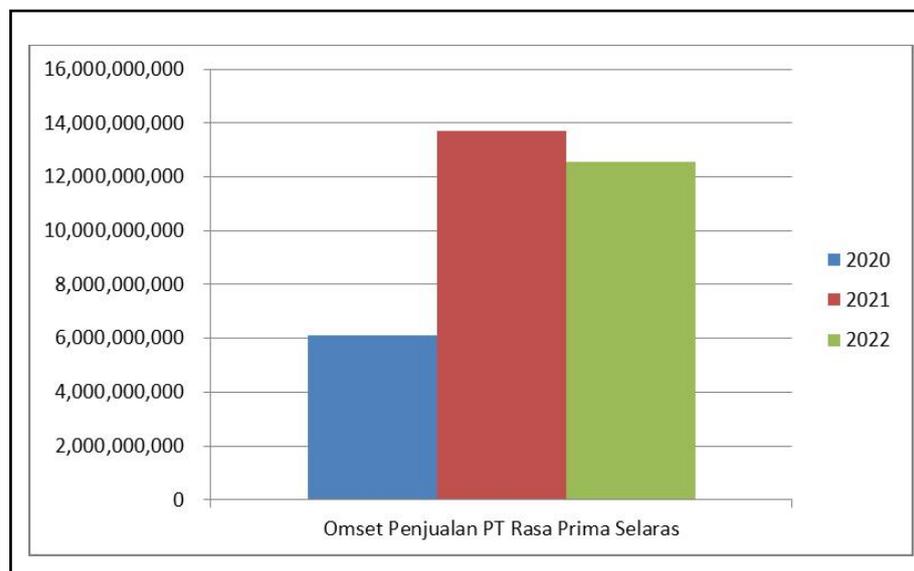
1.1 Latar Belakang

Website adalah sekumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringjaring halaman (Raditya dan Adnyana 2019).

PT. Rasa Prima Selaras adalah salah satu perusahaan distributor yang memegang produk dari *brand* cimory yang memiliki jenis produk *yogurt*, *kanzler* dan susu *uht*. Perusahaan ini didirikan oleh Ridwan Tjahjadi dan sudah mendistribusikan serta melayani kebutuhan masyarakat Kota Palembang dan sekitarnya sejak tanggal 9 Juli 1994 berpusat di Kota Palembang hingga saat ini memiliki 4 cabang yaitu di Lahat, Muara Bungo, Bangka Belitung dan Jambi. Kantor pusat PT. Rasa Prima Selaras beralamat di Jalan Kol. H Burlian Lr. Pengadilan Tinggi No.276 Kelurahan Karya Baru Kecamatan Alang Alang Lebar 14 Palembang.

Berdasarkan hasil wawancara dengan ibu Lidiya Paramita dalam proses penjualan di PT. Rasa Prima Selaras kurang efektif dengan permasalahan sistem kerja, setiap sales memegang 360 toko selama kunjungan per 2 minggu, setiap hari sales kunjungan 30 toko yang dimana setiap sales tersebut tidak bisa sepenuhnya *menghandle* toko dikarenakan beberapa kendala seperti jam kunjunagn sales minimal 15 menit per toko dan jarak

tempuh dari toko satu ke toko satunya, adapun permasalahan lainnya saat *admin* ingin melakukan konfirmasi penawaran diskon ketika pimpinan tidak berada di ruangan pimpinan harus menunggu konfirmasi harga diskon dari pimpinan, dalam hal ini sering kali membuat pihak *customer* menunggu lama dan membatalkan pesanan membuat omset penjualan menjadi menurun dan menyebabkan toko beralih ke *competitor* lain. Dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Sumber PT Rasa Prima Selaras

Gambar 1.1 Diagram Omset Penjualan

Dari hasil diagram diatas pada tahun 2020 omset PT Rasa Prima Selaras sbesar 6M dikarenakan masih terjadinya pandemi, lalu pada tahun 2021 omset PT Rasa Prima Selaras meningkat sebanyak 13M dikarenakan penjualan mulai stabil dan pandemin berkurang, lalu pada tahun 2022 omset PT Rasa Prima Selaras menurun sebanyak 12M dikarenakan sales tidak dapat *menghandle* toko, return barang dari toko, dan banyak competitor yang menjual produk yang sama. Dengan permasalahan yang

tertera diatas maka peneliti berinisiatif untuk membuat sistem informasi penjualan berbasis *web* dimana dengan pemanfaatan aplikasi tersebut dapat memudahkan pihak perusahaan, konsumen dalam proses pemesanan barang, pekerjaan karyawan, dan meningkatkan *branding* perusahaan agar mendapatkan konsumen baru, untuk membangun sebuah aplikasi dibutuhkan suatu metode pengembangan sistem, salah satu metode yang dapat digunakan yaitu metode *prototype*.

Berdasarkan uraian permasalahan diatas, maka peneliti tertarik untuk membuat "**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA PT RASA PRIMA SELARAS DENGAN METODE *PROTOTYPE***". Diharapkan dengan adanya Aplikasi ini dapat membantu pihak perusahaan dalam memecahkan permasalahan yang sudah dijelaskan diatas.

1.2 Rumusan Masalah Penelitian

Adapun rumusan masalah dalam penelitian ini adalah "Bagaimana membangun sistem informasi penjualan berbasis *web* pada PT Rasa Prima Selaras menggunakan metode *prototype*?".

1.3 Ruang Lingkup Penelitian

Ruang lingkup yang dibahas dalam penelitian ini antara lain sebagai berikut :

- a. Objek penelitian di PT Rasa Prima Selaras
- b. Alat dalam perancangan sistem yang digunakan yaitu *Flowchart* (Bagan Alir), *Data Flow Diagram* (DFD) dan *Entity Relationship Diagram* (ERD).
- c. Bahasa pemrograman menggunakan PHP (*Hypertext Preprocessor*) serta menggunakan *Mysql* sebagai databasenya.
- d. *User* yang terlibat *Administrasi*, Sales, Konsumen, Gudang, dan Kepala pimpinan.
- e. - *User Administrasi* dapat mengelola orderan, *input* produk baru, mengelola data laporan penjualan
- *User Sales* dapat *menghandle* orderan per area *customer*.
- *User Konsumen* dapat memesan barang.
- *User Kepala pimpinan* dapat mengecek data laporan penjualan.
- *User Gudang* dapat mengelola *stock* produk *input* barang masuk barang keluar.
- f. Teknik pengujian menggunakan *blackbox* (*all pair testing & Bondary Value Analysis*)

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah untuk membuat aplikasi penjualan berbasis *web* sebagai media untuk penjualan yang nantinya dapat digunakan pada PT. Rasa Prima Selaras.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan peneliti dari penelitian ini antara lain sebagai berikut :

1.5.1 Manfaat Bagi Peneliti

Manfaat Bagi Peneliti Adapun manfaat bagi peneliti adalah :

- a. Mendapatkan pengalaman serta mengetahui tentang dunia bisnis.
- b. Peneliti dapat menerapkan ilmu pengetahuan yang telah dipelajari selama belajar di Institut Teknologi Dan Bisnis PalComTech Palembang.
- c. Meningkatkan keterampilan mahasiswa-mahasiswi untuk membangun program.

1.5.2 Manfaat Bagi Perusahaan

Dengan adanya aplikasi penjualan berbasis *web* diharapkan untuk memudahkan pihak perusahaan PT. Rasa Prima Selaras dalam proses jual beli.

1.5.3 Manfaat Bagi Akademik

Sebagai salah satu referensi bagi akademik untuk kelanjutan penelitian di masa yang akan datang dan diharapkan penelitian ini dapat menambah wawasan dan pengetahuan bagi pihak yang berkepentingan yang akan menggunakan penelitian sejenis.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan laporan skripsi ini terdiri dari enam bab dengan sistematika sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pendahuluan menjelaskan tentang informasi umum mengenai penelitian yang dilakukan seperti latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Gambaran umum perusahaan memuat uraian tentang sejarah perusahaan, visi dan misi perusahaan, struktur organisasi perusahaan, serta uraian tugas dan wewenang masing-masing divisi/departemen pada tempat riset dilakukan.

BAB III TINJAUAN PUSTAKA

Tinjauan pustaka berisi tentang penjelasan teori-teori terkait yang mendukung saat proses pembuatan laporan skripsi dan hasil dari penelitian terdahulu yang terkait dengan penelitian yang sedang dilakukan.

BAB VI METODE PENELITIAN

Metode penelitian menjelaskan lokasi dan waktu penelitian, jenis data, teknik pengumpulan data, teknik pengembang sistem, dan teknik pengujian sistem.

BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi tentang hasil yang diperoleh dari riset yang dilakukan dan pembahasan dengan perencanaan pada bab sebelumnya.

BAB VI PENUTUP

Penutup memuat kesimpulan dari semua uraian-uraian pada bab-bab sebelumnya dan juga akan dibahas saran yang diberikan peneliti.

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Profil Perusahaan

2.1.1 Sejarah Perusahaan

PT. Rasa Prima Selaras adalah salah satu perusahaan distributor yang memegang produk dari *brand* cimory yang memiliki jenis produk *yogurt*, *kanzler* dan susu *uht*. Perusahaan ini didirikan oleh Ridwan Tjahjadi dan sudah mendistribusikan serta melayani kebutuhan masyarakat kota Palembang dan sekitarnya sejak tanggal 9 Juli 1994 berpusat di kota Palembang hingga saat ini memiliki 4 cabang yaitu di Lahat, Muara Bungo, Bangka Belitung dan Jambi. Kantor pusat PT. Rasa Prima Selaras beralamat di Jalan Kol. H Burlian Lr. Pengadilan Tinggi No.276 Kelurahan Karya Baru Kecamatan Alang Alang Lebar 14 Palembang, dengan luas sebesar: $15m \times 15m = 225m^2$. Sedangkan untuk lokasi gudang (warehouse) dengan luas sekitar 2.500 m².

PT. Rasa Prima Selaras juga bekerja sama dengan pihak PT. Unilever Indonesia Tbk sebagai distributor yang juga menjual eskrim walls di kota Palembang beserta 4 cabang lainnya. Sejak tahun 1994 hingga saat ini, PT. Rasa Prima Selaras sudah memiliki karyawan yang berjumlah kurang lebih 70 karyawan tetap dan 30 karyawan kontrak yang terdiri dari divisi Gudang, *Admin*, *Accounting*, Pajak,

Collector, Sales, Kasir, Head Office, Supervisor, Manager Operasional, dan General Manager.

Sejak awal membuka usaha hingga saat ini seluruh aktifitas keuangan telah mengimplementasikan sistem informasi menyesuaikan perkembangan bisnis masa kini yang menuntut kecepatan dan akurasi. Untuk sistem pencatatan transaksi keuangan, yang pertama kali dipakai menggunakan sistem akuntansi safe, lalu berganti menjadi snd, dan berganti lagi menggunakan usytema namun masih belum ada keakuratan sehingga berganti lagi menjadi sistem akuntansi *Accurate Accounting System* yang digunakan hingga saat ini. Jika untuk aktivitas imput penjualan dan pembelian cimory menggunakan sistem informasi yang disupport langsung oleh PT. Macro Sentra Niaboga yaitu sistem informasi Assist, namun untuk faktur penjualan *sales* ke toko, retur toko dan bukti pengambilan barang sistem informasi Assist ini masih belum mendukung melalui sistem sehingga hal tersebut masih dilakukan manual oleh PT. Rasa Prima Selaras hingga saat ini.

2.1.2 Visi dan Misi

a. Visi

“Menjadi perusahaan distributor makanan dan minuman yang sehat untuk dikonsumsi masyarakat dan dapat memenuhi kebutuhan nutrisi masyarakat lewat produk yang dipasarkan”

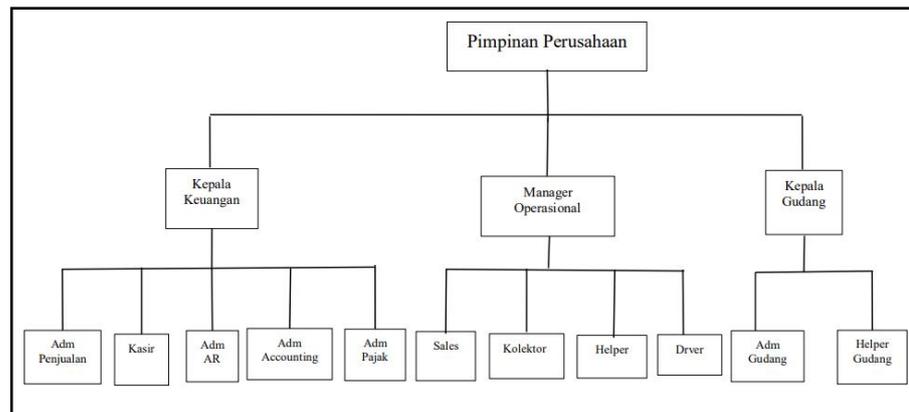
b. Misi

Adapun misi PT. Rasa Prima Selaras sebagai berikut:

- a. Bersemangat dan memiliki motivasi yang kuat untuk melakukan yang terbaik dalam setiap pekerjaan demi tercapainya tujuan perusahaan 16.
- b. Berinisiatif, aktif, cepat tanggap dan cerdas dalam melakukan pekerjaan sesuai dengan wewenang dan kewajibannya.
- c. Bekerjasama, bersedia mengoreksi dan dikoreksi demi perbaikan - perbaikan yang berkesinambungan.
- d. Bekerja dengan sepenuh hati dan dedikasi untuk menyelesaikan pekerjaan secara tuntas dan mampu memberikan solusi untuk setiap masalah yang dihadapi
- e. Bersikap ikut memiliki dan memelihara segenap aset perusahaan.

2.1.3 Struktur Organisasi

Struktur organisasi PT. Rasa Prima Selaras dapat dilihat pada gambar berikut.



Sumber : PT Rasa Prima Selaras

Gambar 2.1 Struktur Organisasi PT Rasa Prima Selaras

2.1.4 Tugas Wewenang

Adapun pembagian tugas dan tanggung jawab masing-masing jabatan pada PT. Rasa Prima Selaras Palembang sebagai berikut:

1. Pimpinan Perusahaan

Pimpinan Perusahaan PT. Rasa Prima Selaras adalah Bapak Alexander Harry, yang bertugas untuk membantu mengarahkan dan bertanggung jawab serta memantau segala kegiatan yang berjalan, serta berwenang mengambil keputusan dan kebijakan bagi perusahaan.

2. Kepala Keuangan

Kepala Keuangan PT. Rasa Prima Selaras adalah Ibu Pranita Indriyani yang memiliki tugas dan kewajiban sebagai berikut:

Pimpinan Perusahaan Manager Operasional Kepala Keuangan

Kepala Gudang Adm AR Adm Penjualan Kasir *Sales Helper*
Helper Gudang Adm Gudang Kolektor Adm Pajak Adm
Accounting Driver

- a. Membantu dalam mewawancarai, merekrut dan melatih kandidat.
- b. Memberikan penilaian karyawan, promosi, kompensasi dan pemutusan hubungan kerja berdasarkan tinjauan kinerja.
- c. Membantu mengembangkan anggaran operasional dan modal.
- d. Memantau dan mengendalikan pengeluaran sesuai anggaran yang dialokasikan.
- e. Mengelola penugasan kerja dan alokasi untuk staff.
- f. Memastikan tim mengikuti prosedur operasi standar untuk semua fungsi operasional.

3. Kepala Gudang

Kepala Gudang PT. Rasa Prima Selaras saat ini adalah Bapak Galeh Guntara, yang memiliki tugas dan kewajiban sebagai berikut:

- a. Mengawasi dan mengontrol semua barang yang masuk dan keluar sesuai dengan standar *operating procedure* yang telah ditetapkan perusahaan.
- b. Melakukan pengecekan pada barang yang diterima sesuai SOP.

- c. Melaporkan semua *transaksi* keluar masuk barang gudang ke admin gudang dan admin penjualan.
- d. Menerima pembelian barang dari principal dan mengecek kualitasnya serta tanggal *expired* barang.
- e. Melakukan pengecekan *stock* barang setiap akhir bulan/*stock opname*.
- f. Melakukan kontroling serta bertanggung jawab atas penyimpanan barang dari resiko kehilangan/ pencurian/ kerusakan/ kebakaran.

4. Administrasi Penjualan

Administrasi Penjualan PT. Rasa Prima Selaras, memiliki tugas dan kewajiban sebagai berikut:

- a. Admin penjualan bertanggung jawab untuk mengecek bukti barang keluar dari bagian gudang dan menyesuaikan dengan nota penjualan *sales*.
- b. Memastikan bahwa *stock* gudang di sistem sesuai dengan fisik barang di gudang.
- c. Membuat laporan penjualan harian, bulanan dan tahunan.
- d. Melaksanakan *stock opname*/SO setiap akhir bulan.
- e. Menginput semua transaksi penjualan dan pembelian sesuai dengan tanggal bukti transaksi.
- f. Membuat klaiman ke *principal* jika biaya yang dikeluarkan distributor menjadi tanggung jawab principal.

g. Menjalin hubungan baik dengan para *vendor*.

5. Kasir

Kasir PT. Rasa Prima Selaras, memiliki tugas dan kewajiban sebagai berikut:

- a. Menerima setoran penjualan *cash* dan *kredit* dari kolektor maupun *sales* setiap harinya.
- b. Melakukan pengelolaan uang kas perusahaan mulai dari menyimpan di bank, menentukan setoran, melakukan pencatatan transaksi dll.
- c. Membuat, memeriksa dan mengarsip faktur, nota supplier, laporan AP/AR untuk memastikan status hutang/piutang.
- d. Membukukan penerimaan pembayaran dari pelanggan.
- e. Membuat tagihan pembayaran dari konsumen yang akan jatuh tempo untuk kolektor maupun *sales*.
- f. Mengelola semua pembayaran tagihan agar pembayaran tepat waktu, termasuk pembayaran terhadap supplier.
- g. Menyusun perencanaan keuangan seperti perencanaan peminjaman, pemasukan, pengeluaran hingga pembiayaan.
- h. Membuat laporan keuangan harian, mingguan, bulanan dan tahunan yang kemudian dilaporkan ke atasan.
- i. Melakukan pengarsipan dokumen transaksi guna menjaga ketertiban administrasi dan memudahkan nanti jika sewaktu-waktu dibutuhkan.

6. **Administrasi Piutang Usaha**

Administrasi Piutang Usaha PT. Rasa Prima Selaras, memiliki tugas dan tanggung jawab sebagai berikut:

- a. Bertanggung jawab atas kebenaran data piutang di sistem yang digunakan.
- b. Melakukan Pelunasan Piutang sesuai pembukuan yang sudah dibuat oleh kasir setiap harinya.
- c. Membuat tagihan pembayaran supermarket yang akan jatuh tempo untuk kolektor.
- d. Membuat laporan pelunasan piutang harian, mingguan, bulanan dan tahunan yang kemudian dilaporkan ke kepala keuangan.

7. **Administrasi *Accounting***

Administrasi *Accounting* PT. Rasa Prima Selaras, memiliki tugas dan kewajiban sebagai berikut:

- a. Bertanggung jawab untuk melakukan pembukuan keuangan perusahaan.
- b. Mengecek laporan arus kas dan kas kecil yang dibuat kasir dan laporan piutang yang dibuat administrasi piutang.
- c. Membuat dan menyajikan laporan keuangan harian, bulanan dan tahunan.

- d. Melakukan rekonsiliasi dan penyesuaian data, guna memastikan bahwa setiap transaksi sesuai dengan bukti transaksi yang ada.
- e. Melakukan pengarsipan dokumen transaksi guna menjaga ketertiban administrasi dan memudahkan nanti jika sewaktu-waktu dibutuhkan.

8. Administrasi Pajak

Adminitrasi Pajak PT. Rasa Prima Selaras, tugas dan kewajiban sebagai berikut:

- a. Mencetak semua faktur pajak penjualan setiap harinya untuk adminitrasi piutang agar pembayaran dapat diproses.
- b. Menghitung secara pasti jumlah pajak yang harus dibayar perusahaan.
- c. Membayar dan melaporkan pajak dengan tepat waktu.
- d. Mengatur dan memperbarui database pajak milik perusahaan.
- e. Meninjau sistem terkait pajak perusahaan.
- f. Selalu up to date dengan segala kebijakan pajak yang ada di wilayah perusahaan.

9. Sales

Sales pada PT. Rasa Prima, memiliki tanggung jawab dan kewajiban sebagai berikut :

- a. Melakukan upaya promosi dan pengenalan produk ke konsumen terhadap seluruh wilayah yang diberikan pendekatan offline dan media online.
- b. Memberi saran dan masukan seputar harga jual yang layak atas produk ke pihak manajemen sekaligus ikut mengontrol persediaan.
- c. Mencari mitra baru guna memperluas target pasar.
- d. Menganalisis kemampuan kredit toko sebelum menjadi konsumen tetap.
- e. Menjual produk dan mencapai target penjualan yang ditentukan.
- f. Menjaga hubungan baik dan menjamin kepuasan dari para konsumen.
- g. Membantu proses pengiriman dan pengembalian produk yang di retur konsumen.
- h. Merekap penjualan setiap harinya dan menyetor semua transaksi penjualan kepada kasir.
- i. Membuat laporan kunjungan toko dan omset harian.

10. Kolektor

Kolektor PT. Rasa Prima Selaras, memiliki tugas dan kewajiban sebagai berikut:

- a. Melakukan monitoring/penagihan/penarikan unit atas kontrak konsumen yang *past due* (tertunggak).
- b. Menyetor semua tagihan yang sudah dibayar konsumen baik melalui *cash*, *transfer*, maupun giro dan alat pembayaran lainnya kepada kasir setiap hari.
- c. Membuat laporan harian atas bukti setoran yang diterimanya serta hasil penagihan di hari itu dan bukti setoran yang tidak tertagih.
- d. Memberikan laporan pada *Head Collection* atas bukti setoran yang tidak tertagih dan fakta serta aksi yang sudah diambil .
- e. Bertindak negosiasi serta persuasif dalam penyelesaian masalah.

11. Helper

Helper pada PT. Rasa Prima Selaras, memiliki tugas dan kewajiban sebagai berikut:

- a. Membantu *driver* Menyiapkan barang antaran sesuai dengan dispek yang dibuat *sales* dan memastikan barang yang dibawa sesuai dengan nota yang dibuka sales untuk konsumen.

- b. Memastikan bahwa semua barang sampai kepada konsumen sesuai permintaan dan jadwal yang ditentukan.
- c. Memastikan barang yang sampai ke tangan konsumen diterima dengan kondisi yang baik dan layak.
- d. Membantu proses *retur* barang konsumen.
- e. Membantu menyiapkan biaya perjalanan dengan mengajukan estimasi kepada kasir sebelum proses pengantaran barang ke konsumen.
- f. Menjadi *driver* cadangan, guna menggantikan tim jika ada yang berhalangan masuk kerja

12. Driver

Driver pada PT. Rasa Prima Selaras, memiliki tugas dan kewajiban sebagai berikut:

- a. Menyiapkan barang sesuai dengan bukti pengeluaran barang yang dibuat oleh sales.
- b. *Cross check* ulang barang yang telah disiapkan sebelum diberikan kepada konsumen.
- c. Bertanggung jawab atas semua pesanan konsumen agar sampai sesuai jadwal yang telah ditentukan.
- d. Menyerahkan barang *retur* dari konsumen.
- e. Menyetor semua transaksi penjualan baik tunai maupun kredit kepada kasir setiap harinya.

13. *Helper Gudang*

Helper Gudang PT. Rasa Prima Selaras, memiliki tugas dan kewajiban sebagai berikut:

- a. Membantu kepala gudang dalam menerima dan membongkar pembelian barang sebagai persediaan gudang.
- b. Bertanggung jawab atas kebersihan gudang.
- c. Memastikan bahwa barang yang dikeluarkan adalah barang yang mendekati *expired* terlebih dahulu dari semua persediaan barang guna menghindari retur gudang.
- d. Mengecek dan menghitung retur konsumen yang dilaporkan oleh *driver* maupun *sales*.
- e. Mengeluarkan dan menerima barang sesuai dengan standar *operating procedure* yang telah ditetapkan perusahaan.
- f. Membantu Kepala Gudang untuk melaksanakan *Stok Opname* setiap akhir bulannya.

14. *Administrasi Gudang*

Administrasi Gudang pada PT. Rasa Prima Selaras, memiliki tugas dan kewajiban sebagai berikut:

- a. Membuat pesanan barang ke pihak principal untuk persediaan barang gudang.
- b. Mengatur jadwal datangnya pembelian persediaan barang gudang dan memantau jalannya pendistribusian barang yang akan dikirim.

- c. Memastikan bahwa persediaan barang cukup untuk memenuhi permintaan tim penjualan yaitu sales.
- d. Melengkapi laporan sesuai dengan informasi yang ada tentang stok gudang.
- e. Membuat catatan data secara administrasi yang meliputi persediaan barang. Misalnya seputar kode barang, jenis barang dan jumlah barang.
- f. Merapikan setiap barang yang ada di gudang, sesuai kelompoknya masing-masing. Untuk menghindari tertukarnya barang yang dikeluarkan.
- g. Memproses bukti pengeluaran barang pada laporan stok gudang setiap harinya.
- h. Melakukan perhitungan fisik setiap hari secara manual
- i. Berkoordinasi dengan *sales*, admin, *supervisor*, dan *manager operational* terkait dengan stok barang.
- j. Melengkapi barang pengiriman jika dari permintaan muatan kurang tonase.
- k. Menandatangani surat jalan serta surat penerimaan barang, setelah ditandatangani surat tersebut diberikan kepada admin penjualan. Bertanggung jawab atas *deadline* laporan gudang.

BAB III

TINJAUAN PUSTAKA

3.1 Landasan teori

3.1.1 Aplikasi Web

Pengembangan *web* adalah pekerjaan yang terlibat dalam mengembangkan situs *web* untuk Internet (*World Wide Web*) atau intranet (jaringan pribadi). Pengembangan *web* dapat mengacu dari mengembangkan satu halaman statis sederhana dari teks biasa hingga aplikasi Internet berbasis *web* yang kompleks (aplikasi *web*), bisnis elektronik, dan layanan jejaring sosial. Daftar tugas yang lebih komprehensif berkaitan pengembangan *web* yaitu dapat mencakup rekayasa *web*, desain *web*, pengembangan konten *web*, penghubung *klien*, skrip sisi-klien sisi-server, konfigurasi keamanan server dan jaringan *web*, dan pengembangan e-niaga (Kadafi 2023).

3.1.1.1 PHP (*Hypertext Preprocessor*)

Menurut Sufajar dkk, (2020) menerangkan bahwa *hypertext preprocessor* (*PHP*) merupakan bahasa pemrograman untuk membuat/mengembangkan aplikasi berbasis *web* dan bersifat *open source* dan ditanamkan ke dalam *script HTML*. Penelitian Terdahulu

3.1.2 MySQL

Menurut Sidik dkk, (2019) *MySQL* adalah sistem manajemen basis data relasi yang bersifat terbuka atau *open source*. Sistem manajemen basis data ini adalah hasil pemikiran dari Michael “Monty” Widenius, David Axmark,

dan Allan Larson pada tahun 1995. Tujuan awal ditulisnya program *MySQL* adalah untuk mengembangkan aplikasi *web*. *MySQL* menggunakan bahasa standar *SQL (Structure Query Language)* sebagai bahasa interaktif dalam mengelola data.

3.1.2.1 DBMS (*Database Management System*)

Menurut Achmad (2022), Pengelolaan atau penggunaan database tidak dilakukan pemakai secara langsung, tetapi ditangani oleh sebuah Perangkat Lunak (Sistem) yang khusus. Perangkat lunak ini disebut dengan DBMS.

3.2 Penelitian Terdahulu

Sebagian pertimbangan dalam melakukan penelitian ini, peneliti mencantumkan berbagai hasil dari penelitian terdahulu. Berikut merupakan hasil dari penelitian terdahulu yang dapat dilihat pada tabel 3.1

Tabel 3.1 Penelitian Terdahulu

No	Judul Penelitian	Penulis/Tahun	Hasil
1	Perancangan Sistem Informasi Penjualan CV Mitra Tani Menggunakan Metode Prototype	Hermenda Ihut Tua Simamora/ ISSN: 2407-1811 2550-0201/2020	Sistem informasi yang dihasilkan yaitu penjualan dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi, seperti mengetahui kemudahan harga barang, hasil laporan penjualan, inventaris dan kemudahan mencetak faktur.
2	Sistem Informasi Penjualan Oleh Sales Marketing Pada PT Erlangga Mahameru	Fitriyani, Adi Sucipto / Vol 1, No 1/2020	Sistem penjualan ini dapat mempermudah pelanggan melakukan transaksi pemesanan dan mempermudah pegawai sales untuk mengetahui tingkat penjualan dan

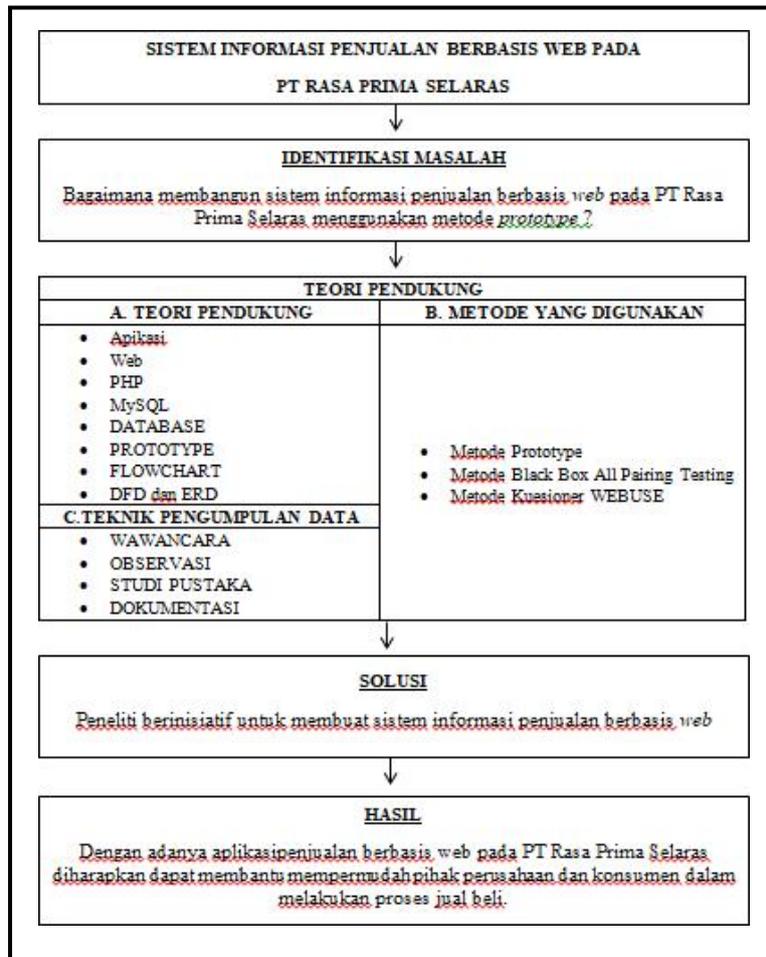
No	Judul Penelitian	Penulis/Tahun	Hasil
			pendapatan melalui masing – masing statistic oleh masing – masing sales.
3	Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website Dengan Pendekatan Metode Prototype	Arief Ichwani, Nizirwan Anwar, Kundang Karsono, Mohamad Alrifqi / ISSN : 2597-3584/2021	Sistem informasi berbasis web dapat menyediakan informasi yang informatif, media promosi yang efektif, target pasar yang lebih luas dan pelayanan penjualan lebih mudah dan hemat waktu, mempermudah proses pengolahan data dan meningkatkan kredibilitas brand product.

Sumber: Diolah sendiri

Berdasarkan penelitian terdahulu pada tabel 4 dapat diambil kesimpulan bahwa Sistem Informasi berbasis *Website* yang dihasilkan dapat mengelola stok barang, data Penjualan dan mempermudah dalam peningkatan kinerja suatu cv atau pt dalam penjualan. Dalam hal ini peneliti tertarik mengambil referensi untuk membangun *Website* Sistem Informasi Penjualan Pada PT Rasa Prima Slaras menggunakan metode *prototype* dalam metode pengembangannya. Sistem ini dapat membantu dalam penjual, mempermudah customer memesan barang, dan mempermudah pekerjaan sales canvas di PT Rasa Prima Slaras.

3.3 Kerangka Kerja Pemikiran

Adapun kerangka kerja pemikiran yang dibahas, dapat dilihat pada gambar sebagai berikut :



Sumber: Diolah Sendiri (2023)

Gambar 3.1 Kerangka Kerja Pemikiran

BAB IV

METODE PENELITIAN

4.1 Jadwal Dan Tempat Penelitian

4.1.1 Tempat Penelitian

Kantor pusat PT. Rasa Prima Selaras beralamat di Jalan Kol. H
Burlian Lr. Pengadilan Tinggi No.276 Kelurahan Karya Baru
Kecamatan Alang Alang Lebar 14 Palembang.

4.1.2 Jadwal Penelitian

Pelaksanaan penelitian dimulai terhitung pada tanggal 16 Maret
2023 sampai dengan 16 April 2023 di PT Rasa Prima Selaras.

Tabel 4.1 Jadwal Pelaksanaan Penelitian

No	Kegiatan	Tahun 2023																			
		Maret				April				Mei				Juni				Juli			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Keputusan																				
	a. Pengamatan																				
	b. Wawancara																				
	c. Studi Pustaka																				
2	Membangun Protoyping																				
	a. <i>Flowchart</i> Admin																				
	b. <i>Flowchart</i> Pelanggan																				
	c. <i>Flowchart</i> Sales																				

No	Kegiatan	Tahun 2023																				
		Maret				April				Mei				Juni				Juli				
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
	<i>d. Flowchart</i> Pimpinan																					
	<i>e. Flowchart</i> Gudang																					
	<i>f.</i> Diagram konteks																					
	<i>g.</i> DFD																					
	<i>h.</i> ERD																					
3.	Evaluasi Prototyping																					
	<i>a.</i> Struktur Tabel																					
	<i>b.</i> Desain Interface																					
4.	Mengkodekan Sistem																					
5.	Menguji Sistem																					
	<i>a.</i> All Pairing Testing																					
	<i>b.</i> Boundary Value Analysis																					
6.	Evaluasi Sistem																					
7.	Penggunaan Sistem																					

Sumber : Diolah Sendiri

4.2 Jenis Data

4.2.1 Data Primer

Menurut Hasan dalam jurnal (Pioh et al., 2018) data primer adalah data yang diperoleh langsung dari sumber asli (objek) tidak melalui perantara. Data primer adalah data yang diperoleh atau dikumpulkan langsung di lapangan oleh orang yang melakukan penelitian atau yang bersangkutan yang memerlukannya. Data primer biasanya didapat dari sumber informasi yang individu seperti wawancara yang dilakukan oleh peneliti atau penulis.

4.2.2 Data Sekunder

Menurut Hasan dalam jurnal (Pioh et al., 2018) data sekunder adalah data yang diperoleh atau dikumpulkan oleh orang yang melakukan penelitian dari sumber-sumber yang telah ada. Data sekunder merupakan data pelengkap yang tidak didapat secara langsung dari responden melainkan dari arsip atau data-data yang dimiliki oleh pihak instansi atau perusahaan terkait, studi pustaka, penelitian terdahulu, literatur, dan jurnal yang berhubungan dengan permasalahan yang diteliti.

4.3 Teknik Pengumpulan Kebutuhan

4.3.1 Wawancara

Menurut Deri Susanti dan Elmiyanti (2020), Wawancara (interview) adalah salah satu kaedah pengumpulan data yang paling biasa digunakan dalam penelitian dan merupakan proses yang paling penting dilakukan dalam penelitian kualitatif.

Dalam metode ini peneliti telah melakukan wawancara secara langsung dengan Ibu Lidiya Paramita dalam PT Rasa Prima Selaras guna mendapatkan informasi mengenai masalah yang diangkat oleh peneliti dan diberikan kepada pimpinan perusahaan PT. Rasa Prima Selaras dan fungsi yang terkait dalam penelitian yaitu sistem penjualan.

4.3.2 Observasi

Menurut Tersiana (2018) mendefinisikan observasi yaitu proses pengamatan menyeluruh dan mencermati perilaku pada suatu kondisi tertentu. Peneliti telah melakukan pengamatan dan datang langsung ke PT Rasa Prima Selaras untuk mengetahui permasalahan yang terdapat dalam perusahaan tersebut. Data yang diperoleh pada tahap observasi adalah berupa data penjualan selama 3 tahun terakhir dan kelemahan pada siklus penjualan.

4.3.3 Studi Pustaka

Menurut Masse dan Dewi (2018) Studi Pustaka yaitu mempelajari berbagai laporan hasil penelitian serta buku literatur dan artikel yang berhubungan dengan penelitian ini sebagai pedoman dalam pelaksanaan penelitian agar hasil yang optimal.

Studi pustaka dalam penelitian ini menggunakan sumber dari buku, jurnal, referensi hasil dari penelitian terdahulu untuk mendapatkan informasi yang terkait dengan topik penelitian ini, dan menjadikan referensi dalam menulis skripsi ini.

4.3.4 Dokumentasi

Menurut Santoso (2019) Dokumentasi yaitu kegiatan dengan mencari data dari dokumen-dokumen yang ada pada perusahaan yang berkaitan dengan masalah yang diteliti. Pada penulisan laporan ini penulis mendapatkan data dan dokumen-dokumen yang menyangkut tentang PT Rasa Prima Selaras, seperti data profil perusahaan.

4.4 Alat dan Teknik Pengembangan Sistem

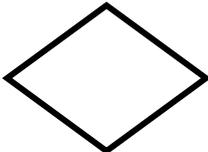
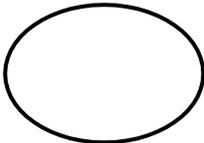
4.4.1 Alat Pengembangan Sistem

4.4.1.1 Flowchart

Menurut Rosa A. S (2018:843-846), menyatakan *Flowchart* dapat dimengerti dari asal katanya adalah sebuah *flow* dan *chart* atau bagan, sehingga didapat jika dari asal katanya *flowchart* adalah sebuah bagan aliran 11 dari sesuatu, dan sesuatu itu dapat juga berupa aliran proses. Itulah mengapa ada sebagian orang yang memilih *flowchart* untuk menggambarkan atau menuangkan ide proses solusi algoritma. *Flowchart* tidak selalu digunakan untuk menggambarkan urutan algoritma namun juga dapat untuk proses lain. Adapun Simbol-simbol *flowchart* yang dapat digunakan pada tabel berikut :

Tabel 4.2 Simbol Flowchart

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Terminal	Digunakan untuk memulai atau mengakhiri sebuah program, proses, atau program yang menginterupsi.
2		Data	Digunakan untuk beberapa Operasi masukan/keluaran (input/output (I/O)) dengan berbagai tipe data dimaksudkan bahwa komputer memperoleh masukan atau menghasilkan keluaran.

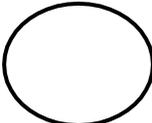
No	Simbol	Nama	Keterangan
3		Proses	Proses yang dilakukan secara internal didalam komputer atau memori.
4		Keputusan	Digunakan untuk pemilihan dalam bentuk dua jawaban seperti iya/tidak (yes/no, true/false).
5		Konektor/ penghubung (connector)	Mengijinkan flowchart digambar tanpa irisan garis atau bisa juga untuk menyambungkan dua buah garis.
6		Menampilkan sesuatu dilayar (display)	Digunakan jika ada yang ditampilkan ke layar.
7		Manual Operation	Simbol yang menyatakan yang tidak dilakukan oleh komputer
8		Simbol Manual Input	Simbol Untuk Memasukan data secara manual on-line keyboard

Sumber : Rosa A. S (2018:843-846).

4.4.1.2 Data Flow Diagram (DFD)

Menurut Rosa A.S dan M. Shalahudin (2018:70) *Data Flow Diagram* DFD adalah informasi yang ada didalam perangkat lunak dimodifikasi dengan beberapa transformasi yang dibutuhkan. Data flow diagram (DFD) atau dalam bahasa Indonesia menjadi diagram aliran data (DAD) adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi informasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengalir dari masukan (*input*) dan keluaran (*output*), *Data Flow Diagram* ini menggunakan simbol Yourdon and De Marco, Adapun simbol-simbol *Data Flow Diagram* dapat digunakan pada tabel berikut :

Tabel 4.3 Data Flow Diagram

No	Simbol	Keterangan
1		Proses atau fungsi atau prosedur, pada pemodelan perangkat lunak yang akan diimplementasikan dengan pemogramaan Simbol Keterangan terstruktur, maka pemodelan notasi inilah yang harusnya menjadi fungsi atau prosedur didalam kode program
2		Entitas luar (external entity) atau masukan (input) atau keluaran (output) atau orang yang memakai/ berinteraksi dengan perangkat lunak yang dimodelkan atau sistem lain yang terkait dengan aliran data yang modelkan.
3		File atau basisdata atau penyimpanan (storage); pada pemodelan perangkat lunak yang akan implementasikan dengan programan terstruktur, maka pemodelan notasi inilah yang harusnya dibuat menjadi tabletabel

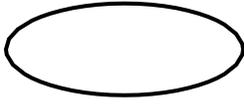
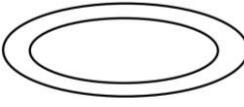
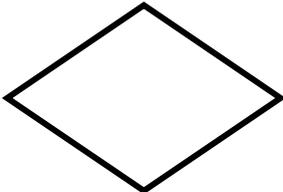
No	Simbol	Keterangan
		basis data yang dibutuhkan, dengan perancangan table-tabel pada basis data (ERD), (CMD), (PDM).
4		Aliran data; merupakan data yang dikirim antar proses, dari penyimpanan ke proses atau dari proses ke masukan (input) atau keluaran (output) .

Sumber : Rosa A.S dan M. Shalahuddin, (2018:71-72)

4.4.1.3 Entity Relationship Diagram (ERD)

Menurut Rosa A.S dan M. Shalahudin (2018:50) *Entity Relationship Diagram* (ERD) dikembangkan berdasarkan teori himpunan dalam bidang matematika. ERD digunakan untuk pemodelan basis data relasional. Sehingga jika penyimpanan basis data menggunakan OODBMS, maka perancangan basis data tidak perlu menggunakan ERD. ERD memiliki beberapa aliran notasi seperti notasi chen (dikembangkan oleh Peter chen), barker (dikembangkan oleh Richard Barker, Ian Palmer, Harry Ellis), notasi *Crow's Foot*, dari beberapa notasi lain. Adapun Simbol-simbol *Entity Relationship Diagram* dapat digunakan pada tabel berikut :

Tabel 4.4 Simbol Entity Relationship Diagram

No	Simbol	Keterangan
1	 <p>Entitas/entity</p>	Entitas/entity merupakan data inti yang akan disimpan; bakal tabel pada basis data; benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses aplikasi komputer; penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan data tabel.
2	 <p>Atribut</p>	Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas.
3	 <p>Atribut kunci primer</p>	Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses record yang diinginkan; biasanya berupa id; kunci primer dapat lebih dari satu kolom, asalkan kombinasi dari beberapa kolom tersebut dapat bersifat unik (berbeda tanpa ada yang sama).
4	 <p>Atribut multi nilai/multi value</p>	Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas yang dapat memiliki nilai lebih dari satu.
5	 <p>Relasi</p>	Relasi yang menghubungkan antar entitas biasanya diawali dengan kata kerja.

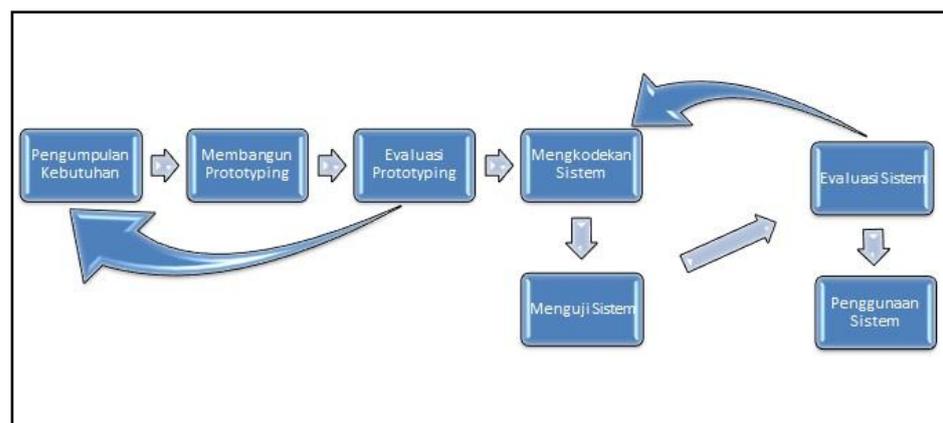
No	Simbol	Keterangan
6	 Asosiasi/association	Penghubung antara relasi dan entitas dimana dikedua ujungnya memiliki multiplicity kemungkinan jumlah pemakaian.

Sumber : Rosa dan Shalahuddin (2018:50-51)

4.4.2 Alat Pengembangan Sistem

4.4.2.1 Prototype

Menurut Hanif dalam jurnal Andi, (2020) Prototype merupakan salah satu model pengembangan perangkat lunak yang banyak digunakan, di mana developer dan client dapat saling membantu satu sama lain dalam merancang suatu sistem. Tidak hanya ikut turut serta pada tahap awal saja, namun akan berlanjut terus hingga pada tahap terakhir dan sistem dapat berjalan dengan baik sesuai dengan perencanaan.



Sumber : Metode Prototyping (Andi, 2020).

Gambar 4.1 Siklus Prototype

Berikut adalah penjelasan tahapan metode *prototype* yang digunakan dalam penelitian ini :

a. Pengumpulan Kebutuhan

Tahap awal metode *prototype* adalah mengidentifikasi seluruh perangkat dan permasalahan. Pada tahap ini penulis melakukan pengumpulan kebutuhan dari sistem dengan cara wawancara kepada pemilik butik. Penulis mencari tahu garis besar dari sistem maka setelah itu akan diketahui langkah apa yang akan dilakukan dan permasalahan yang akan di pecahkan.

b. Membangun *Prototype*

Membangun *prototyping* dengan membuat perancangan sementara dimulai dari perancangan *Flowchart*, *Data Flow Diagram DFD*, *Entity relationship diagram ERD* yang berguna untuk membuat alur jalannya sebuah sistem. Perancangan *interface* yang digunakan untuk gambaran pembuatan sistem.

c. Evaluasi *Prototype*

Pada tahap ini evaluasi dilakukan oleh pelanggan untuk mengetahui cara kerja suatu perangkat lunak secara internal dan untuk menjamin operasi-operasi internal sesuai dengan spesifikasi yang telah ditetapkan dengan menggunakan struktur kendali dari prosedur yang di rancang, apakah *prototyping* yang dibangun sudah sesuai dengan keinginan dan kebutuhan pelanggan atau belum. Jika tidak sesuai, *prototyping* akan direvisi dengan mengulangi langkah-langkah sebelumnya. Tapi jika sudah sesuai,

maka peneliti akan melakukan langkah selanjutnya yaitu pengkodean sistem.

d. Pengkodean Sistem

Pada tahapan ini dilakukan pembangunan sistem dengan menggunakan Bahasa pemrograman *PHP* yang digunakan sebagai *project* perangkat lunak ini adalah *Web*.

e. Menguji Sistem (*Black Box*)

Pada tahapan ini sistem sudah menjadi suatu perangkat lunak yang kemudian dilakukan pengujian sistem *black box* bertujuan mencari kesalahan pada fungsi yang salah atau hilang, kesalahan pada *interface*, kesalahan pada struktur data atau akses database, kesalahan performansi, dan kesalahan inisialisasi, untuk tujuan akhir memastikan sistem sudah berjalan dengan baik sebelum diujikan kepada pelanggan.

Ada teknik yang biasanya digunakan untuk menguji perangkat lunak yaitu *black box all pair testing* atau *pairwise testing* dan *Bondary Value Analysis* adalah metode pengujian perangkat lunak kombinatorial bahwa, untuk setiap pasangan parameter masukan ke sistem, tes semua kombinasi yang mungkin diskrit parameter tersebut. Menggunakan vektor uji dipilih dengan cermat, hal ini dapat dilakukan jauh lebih cepat daripada pencarian lengkap semua kombinasi dari semua parameter, dengan "*parallelizing*" pengujian pasangan parameter.

Jumlah tes biasanya $O(nm)$, dimana n dan m adalah jumlah kemungkinan untuk masing-masing dua parameter dengan pilihan yang paling. Contohnya Data diskrit adalah data dengan nilai yang pasti dan terbatas, biasanya dalam bentuk bilangan bulat atau ganjil. Misalnya, 2 kucing, 1 laptop, 5 baju. Metode kombinasi ini digunakan untuk menguji aplikasi yang menggunakan input kotak centang, input tombol radio, kotak daftar, kotak teks, dan lain-lain. Pada Tahap ini pelanggan mengevaluasi apakah sistem yang sudah uji coba menggunakan metode *white box*, analisis sistem akan dapat memperoleh *test case* yang menjamin seluruh *independent path* di dalam modul yang dikerjakan sekurang-kurangnya sekali, dan mengerjakan seluruh keputusan logika, dengan harapan .jika sudah, maka langkah ketujuh dilakukan, jika belum maka mengulangi langkah 1 dan 2.

f. Evaluasi sistem

Pada Tahap ini pelanggan mengevaluasi apakah sistem yang sudah jadi sudah sesuai dengan yang diharapkan . Jika sudah, maka sistem dapat digunakan, jika belum maka mengulangi mengkodekan sistem dan menguji sistem.

g. Menggunakan Sistem

Pada tahapan ini sistem yang sudah dibuat kemudian dikomunikasikan kepada pelanggan untuk mendapatkan umpan balik. Lalu dilakukan evaluasi kekurangan dari kebutuhan dan untuk memperbaiki keluhan yang ada.

4.5 Teknik Pengujian Sistem

4.5.1 Metode *Black Box*

Menurut Supardi, dalam jurnal (Rahmad Naufal, 2023) Pengujian sistem bertujuan untuk melihat apakah sistem yang telah dibuat sudah sesuai dengan tujuan awal pembuatan dan layak untuk dipergunakan. Pengujian pada sistem menggunakan metode *Black Box*, tujuannya untuk mengetahui bahwa bagian-bagian dalam sistem aplikasi telah benar menampilkan pesan-pesan kesalahan jika terjadi kesalahan dalam penginputan data.

a. *All Pairing Testing*

all pair testing atau *pairwise testing* adalah metode pengujian perangkat lunak kombinatorial bahwa, untuk setiap pasangan parameter masukan ke sistem, tes semua kombinasi yang mungkin diskrit parameter tersebut.

b. *Boundary Value Analysis*

Boundary value analysis Teknik ini berfokus pada pencarian error dari luar atau sisi dalam perangkat lunak.

BAB V

HASIL DAN PEMBAHASAN

5.1 Hasil

Berdasarkan hasil pengamatan selama peneliti melakukan penelitian di percetakan PT Rasa Prima Selaras Palembang, peneliti menemukan beberapa kendala yaitu pada *System* penjualan yang masih konvensional.

5.1.1 Pengumpulan Kebutuhan

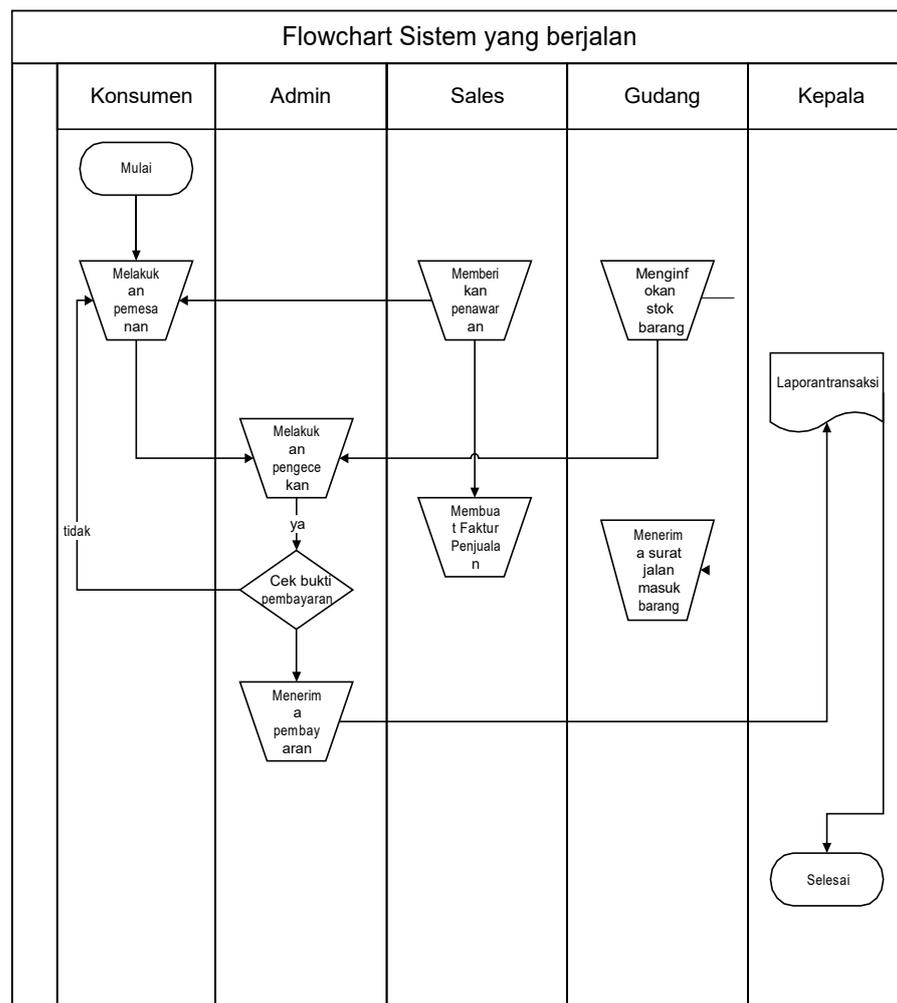
Siklus pertama adalah komunikasi, di mana peneliti berinteraksi dengan pengguna atau klien untuk memahami persyaratan dan kebutuhan mereka. Dalam siklus ini, pengembang mendengarkan dan bertanya kepada pengguna untuk mengumpulkan informasi yang diperlukan. Tujuannya adalah untuk memahami secara menyeluruh apa yang diharapkan dari sistem informasi penjualan berbasis web pada PT. Rasa Prima Selaras Menggunakan metode Prototype.

peneliti telah melakukan wawancara secara langsung dengan Ibu Lidiya Paramita dalam PT Rasa Prima Selaras guna mendapatkan informasi mengenai masalah yang diangkat oleh peneliti dan diberikan kepada pimpinan perusahaan PT. Rasa Prima Selaras dan fungsi yang terkait dalam penelitian yaitu sistem penjualan. Peneliti juga telah melakukan pengamatan dan datang langsung ke PT Rasa Prima Selaras untuk mengetahui permasalahan yang terdapat dalam perusahaan tersebut. Data yang diperoleh pada tahap observasi adalah berupa data penjualan selama 3tahun terakhir dan kelemahan pada siklus penjualan. Peneliti menggunakan sumber dari buku,

jurnal, referensi hasil dari penelitian terdahulu untuk mendapatkan informasi yang terkait dengan topik penelitian ini, dan menjadikan referensi dalam menulis skripsi ini.

5.1.1.1 *Flowchart* yang berjalan

Gambar *flowchart* yang sedang berjalan ini adalah alur dari pemesanan dari konsumen sampai kepala pimpinan, yang dipakai oleh PT. Rasa Prima Selaras *Flowchart* yang sedang berjalan dapat dilihat dalam gambar 5.1



Gambar 5.1 *Flowchart* Yang Sedang Berjalan

Berdasarkan gambar 5.1 penjelasan *flowchart* sistem yang sedang berjalan pada PT. Rasa Prima Selaras yaitu.

- 1) Dimulai dari konsumen melakukan pemesanan.
- 2) Sales melakukan penawaran ke konsumen
- 3) Gudang menginformasikan stok barang.
- 4) Admin melakukan pengecekan jika admin sudah mengecek bukti pembayaran, admin akan menerima pembayaran jika saat pengecekan bukti bayar admin tidak mengkonfirmasi maka akan kembali ke konsumen melakukan pemesanan.
- 5) Gudang menerima surat jalan masuk barang.
- 6) Sales membuat faktur penjualan
- 7) Pimoinan melihat hasil laporan transaksi.
- 8) Selesai.

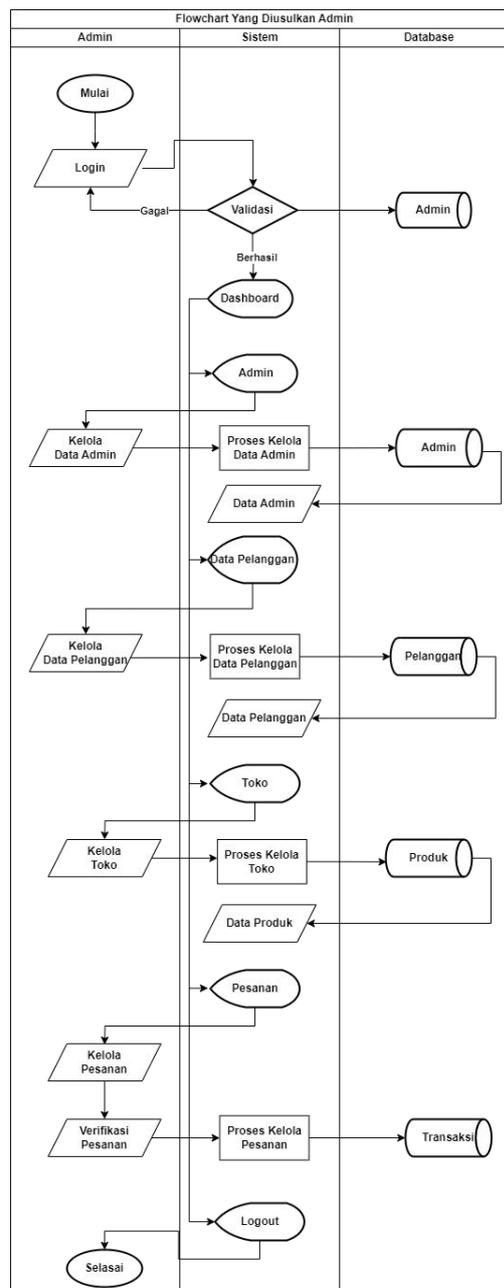
5.1.2 Membangun *Prototype*

Setelah memahami persyaratan pengguna, pengembang melakukan perencanaan cepat untuk merumuskan strategi pengembangan. Dalam tahap ini, pengembang menentukan lingkup proyek, jadwal waktu, dan sumber daya yang diperlukan. Perencanaan cepat ini bertujuan untuk mengatur rencana kerja yang efektif untuk pengembangan aplikasi.

Pada tahapan ini peneliti melakukan perancangan sistem dan desain sistem yang sesuai dengan kebutuhan yang telah didefinisikan pada tahapan sebelumnya.

5.1.2.1. Flowchart yang diusulkan admin

Gambar *flowchart* yang diusulkan admin ini adalah alur *flowchart* sistem yang di buat sesuai kebutuhan yang akan digunakan oleh admin disistem ini. Berikut ini *flowchart* yang diusulkan admin dapat dilihat pada gambar 5.2



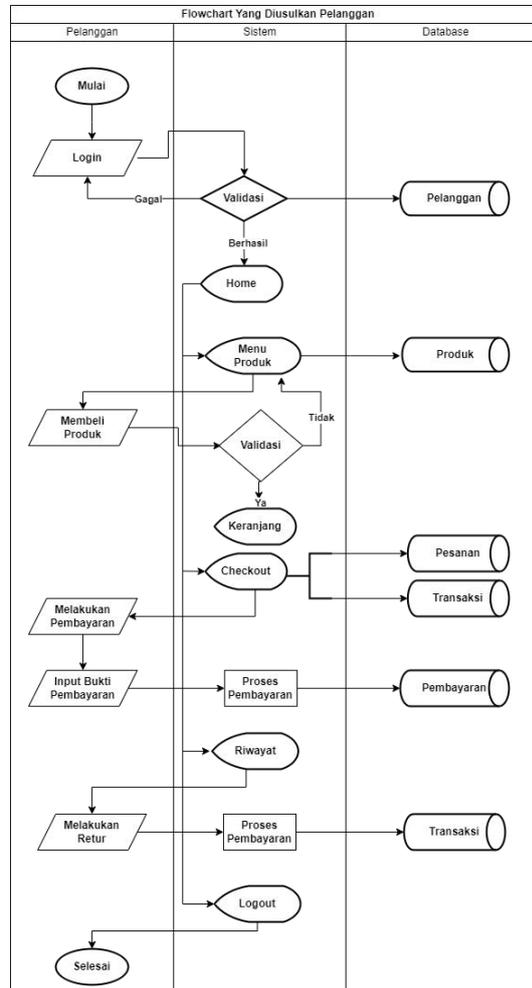
Gambar 5.2 Flowchart Yang Diusulkan Admin

Berdasarkan gambar 5.2 penjelasan *flowchart* sistem yang diusulkan admin pada PT. Rasa Prima Selaras yaitu.

- 1) Dimulai admin melakukan *login*
- 2) Kemudian admin kelola Data admin yang disimpan di *database* admin.
- 3) Admin mengelola data pelanggan yang di simpan di *database* pelanggan.
- 4) Admin kelola toko yang disimpan di *database* produk.
- 5) Admin kelola pesanan dan verifikasi pesanan yang disimpan di *database* transaksi.
- 6) Admin *logout*.
- 7) Selesai.

5.1.2.2 *Flowchart* yang diusulkan pelanggan

Gambar *flowchart* yang diusulkan pelanggan ini adalah alur *flowchart* sistem yang di buat sesuai kebutuhan yang akan digunakan oleh pelanggan disistem ini. Berikut ini *flowchart* yang diusulkan pelanggan dapat dilihat pada gambar 5.3



Gambar 5.3 Flowchart Yang Diusulkan Pelanggan

Berdasarkan gambar 5.3 penjelasan *flowchart* sistem yang diusulkan pelanggan pada PT. Rasa Prima Selaras yaitu.

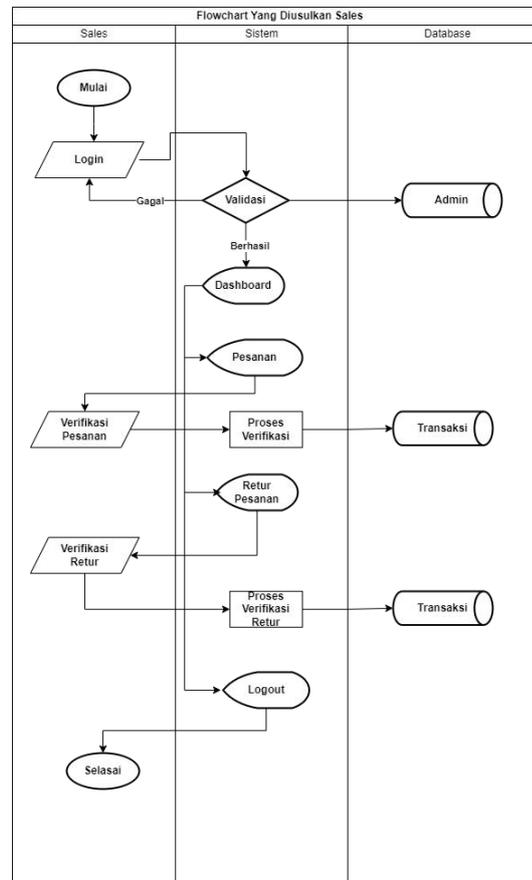
- 1) Pelanggan melakukan *login*
- 2) Kemudian pelanggan membeli produk
- 3) Pelanggan memasukan produk ke keranjang dan system memvalidasi jika pelanggan memasukan produk ke keranjang maka akan ke halaman *checkout*, jika pelanggan tidak

memasukann produk kedalam keranjang makan akan kembali kehalaman produk.

- 4) Setelah dihalaman *checkout* pelanggan melakukan pembayaran dan *input* bukti pembayaran yang akan disimpan dalam *database* pesanan dan transaksi.
- 5) Kemudian pelanggan bisa melihat riwayat pembelian yang disimpan di *database* transaksi.
- 6) Jika ada kerusakan barang pelanggan bisa retur barang tersebut yang disimpan dalam *database* transaksi.
- 7) Pelanggan *Logout*.
- 8) Selesai.

5.1.2.3 Flowchart yang diusulkan sales

Gambar *flowchart* yang diusulkan sales ini adalah alur *flowchart* sistem yang di buat sesuai kebutuhan yang akan digunakan oleh sales disistem ini. Berikut ini *flowchart* yang di usulkan sales dapat dilihat pada gambar 5.4



Gambar 5.4 Flowchart Yang Diusulkan Sales

Berdasarkan gambar 5.4 penjelasan *flowchart* sistem yang diusulkan untuk sales yaitu.

- 1) Sales melakukan *login*
- 2) Kemudian di halaman pesanan sales bisa memverifikasi pesanan pelanggan untuk dikirim atau selesai pengiriman yang disimpan dalam *database* transaksi.
- 3) Sales dapat meverifikasi retur barang yang disimpan di dalam

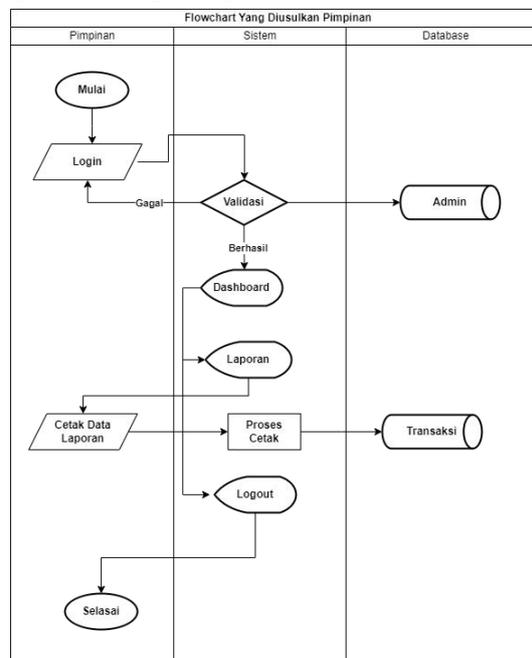
database transaksi.

4) Sales *logout*

5) Selesai.

5.1.2.4 *Flowchart* yang diusulkan Pimpinan

Gambar *flowchart* yang diusulkan pimpinan ini adalah alur *flowchart* sistem yang di buat sesuai kebutuhan yang akan digunakan oleh pimpinan disistem ini. Berikut ini *flowchart* yang diusulkan pimpinan dapat dilihat pada gambar 5.5.



Gambar 5.5 *Flowchart* Yang Diusulkan Pimpinan

Berdasarkan gambar 5.5 penjelasan *flowchart* sistem yang diusulkan untuk pimpinan yaitu.

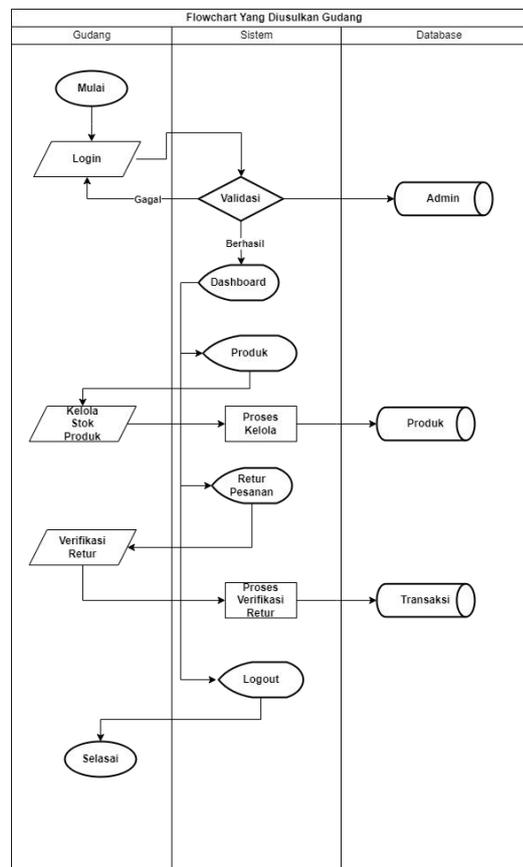
- 1) Pimpinan melakukan *login*
- 2) Kemudian pimpinan dapat melihat data laporan.
- 3) Pimpinan mencetak data laporan.

4) Peminan *Logout*.

5) Selesai.

5.1.2.5 *Flowchart* yang diusulkan Gudang

Gambar *flowchart* yang diusulkan pimpinan ini adalah alur *flowchart* sistem yang di buat sesuai kebutuhan yang akan digunakan oleh gudang disistem ini. Berikut ini *flowchart* yang di usulkan gudang dapat dilihat pada gambar 5.8



Gambar 5.6 *Flowchart* Yang Diusulkan Gudang

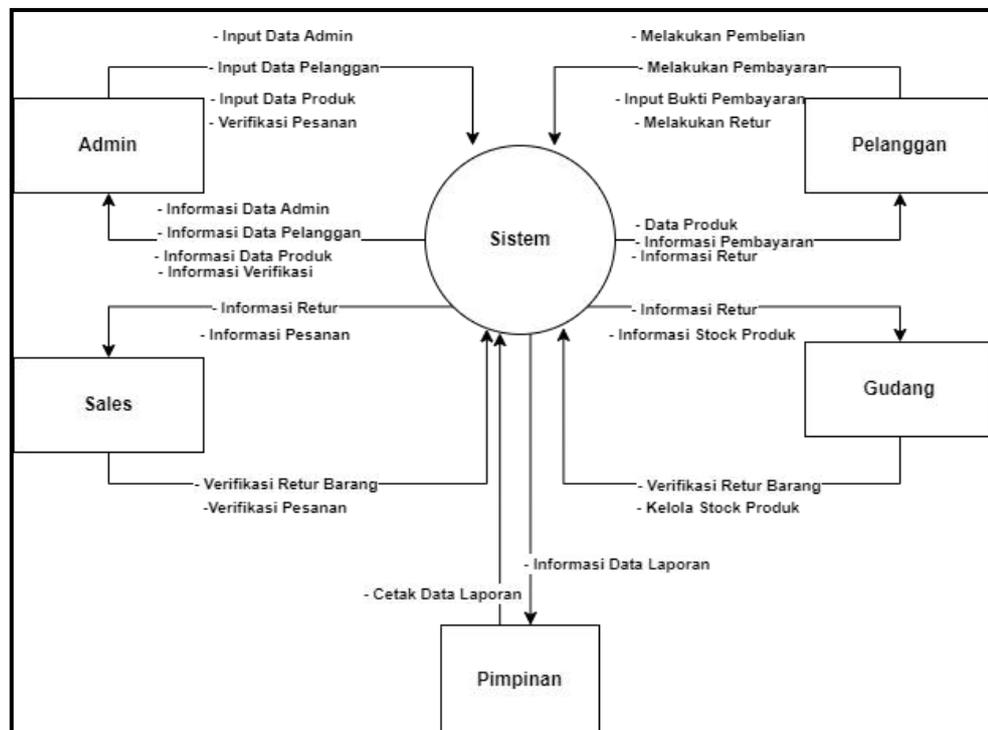
Berdasarkan gambar 5.6 penjelasan *flowchart* sistem yang diusulkan untuk gudang yaitu.

- 1) Gudang melakukan *login*
- 2) Kemudian dimenu produk gudang bisa kelola *stock* produk yang di simpan d *database* produk.
- 3) Gudang dapat memverifikasi retur barang yang disimpan di *database* transaksi.
- 4) Gudang *logout*
- 5) Selesai.

5.1.2.6 Diagram Konteks

Gambar diagram konteks ini adalah diagram yang ada di dalam sistem informasi penjualan pada PT. Rasa Prima Selaras.

Berikut ini diagram konteks yang dapat dilihat pada gambar 5.7



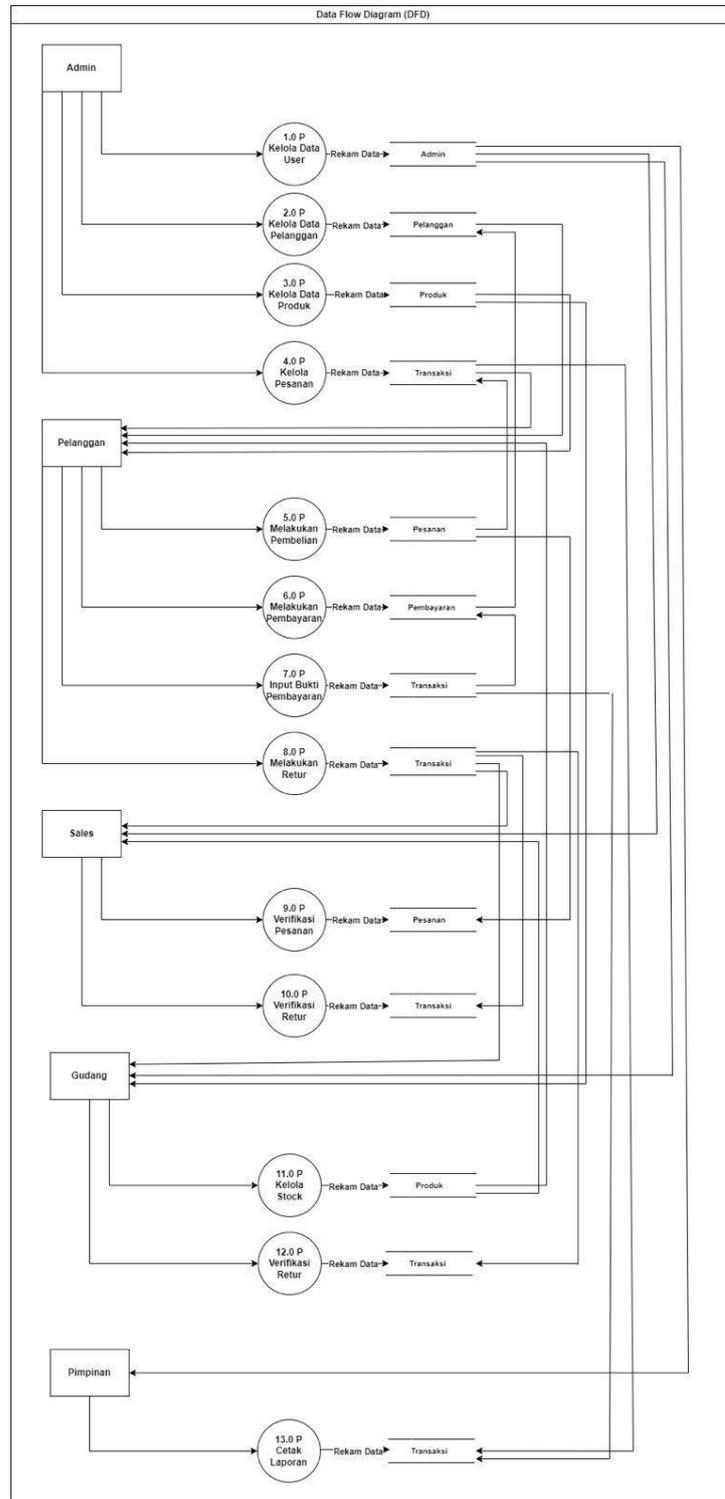
Gambar 5.7 Diagram Konteks

Berdasarkan gambar 5.7 penjelasan *diagram konteks* yaitu.

- 1) Admin melakukan *input* data admin , *input* data pelanggan, *input* data produk, dan verifikasi pesanan.
- 2) Admin menerima informasi mengenai informasi data admin, informasi data pelanggan, informasi data produk dan data informasi verifikasi.
- 3) Pelanggan melakukan pembelian, pembayaran, *input* bukti pembayaran, dan dapat melakukan retur barang.
- 4) Pelanggan menerima informasi data produk, informasi pembayaran, dan informasi retur.
- 5) Sales memverifikasi pesanan dan retur barang.
- 6) Sales menerima informasi pesanan dan informasi retur barang.
- 7) Gudang mengelola *stock* produk dan memverifikasi retur barang.
- 8) Gudang menerima informasi *stock* produk dan informasi retur barang.
- 9) Pimpinan dapat mencetak data laporan.
- 10) Pimpinan dapat mencetak data laporan
- 11) Pimpinan menerima informasi data laporan.

5.1.2.7 Data Flow Diagram (DFD)

Gambar *data flow diagram* ini adalah DFD yang ada didalam sistem informasi penjualan pada PT. Rasa Prima Selaras. Berikut ini *data flow diagram* yang dapat dilihat pada gambar 5.8



Gambar 5.8 Data Flow Diagram (DFD)

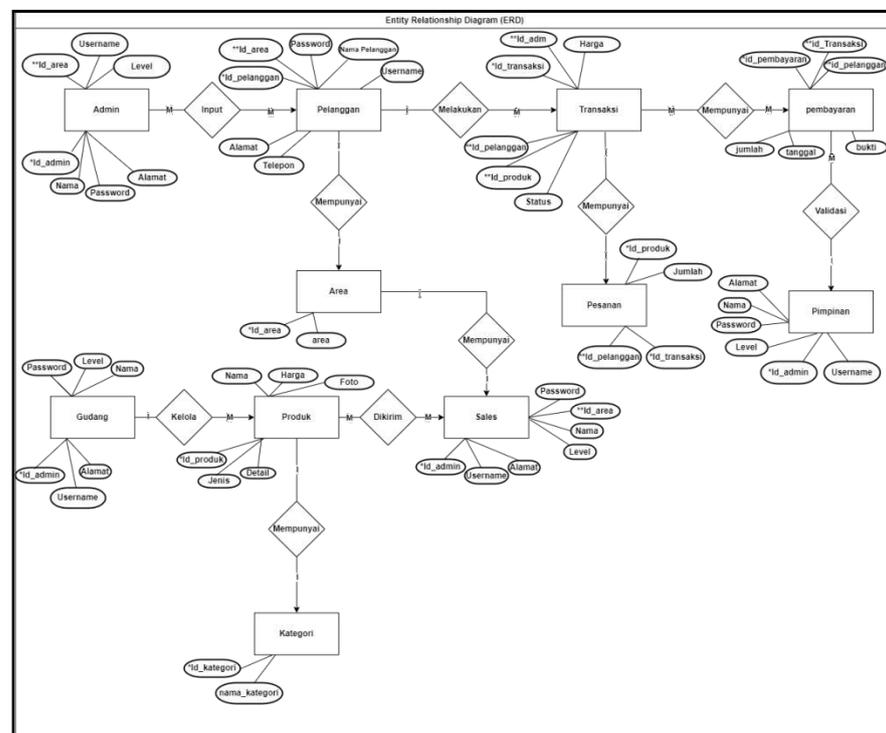
Berdasarkan gambar 5.8 *Data Flow Diagram* dijelaskan sebagai berikut.

- 1) Admin melakukan kelola *user* admin, kelola pelanggan, kelola produk dan kelola pesanan.
- 2) Pelanggan melakukan pembelian, pembayaran, *input* bukti pembayaran, dan melakukan retur barang.
- 3) Sales melakukan verifikasi pesanan, dan verifikasi retur barang.
- 4) Gudang melakukan kelola *stock* produk, dan verifikasi retur barang.
- 5) Pimpinan melakukan cetak data laporan.

5.1.2.8 Entity Relationship Diagram (ERD)

Gambar *entity relationship diagram* ini adalah ERD yang ada didalam sistem informasi penjualan pada PT. Rasa Prima Selaras. Berikut ini *entity relationship diagram* yang dapat dilihat pada gambar

5.9



Gambar 5.9 Entity Relationship Diagram (ERD)

Berdasarkan gambar 5.9 *Entity Relationship Diagram* dijelaskan sebagai berikut.

- 1) Admin mempunyai kardinalitas one to many input pelanggan.
- 2) Pelanggan mempunyai kardinalitas one to many melakukan transaksi.
- 3) Pelanggan Mempunyai kardinalitas one to one area.
- 4) Area mempunyai kardinalitas one to one sales.
- 5) Gudang mempunyai kardinalitas one to many kelola produk.
- 6) Produk mempunyai kardinalitas many to many produk dikirim sales.
- 7) Transaksi mempunyai kardinalitas many to pembayaran
- 8) Produk mempunyai kardinalitas one to one kategori.
- 9) Transaksi mempunyai kardinalitas one to one pesanan.
- 10) Pembayaran mempunyai kardinalitas many to one ke pimpinan untuk mengecek laporan.

5.1.3 Evaluasi Prototyping

1. Struktur Tabel

a. Tabel Admin

Tabel admin digunakan untuk menampung data user seperti sales, gudang, dan pimpinan disetiap *user* ada role yang mana fungsinya untuk hak akses yang mengakses *website* PT. Rasa Prima Selaras. Berikut ini merupakan struktur table admin yang dapat dilihat pada tabel 5.1:

Nama Tabel: admin

*Primary Key: *id_admin*

Foreign Key: -

Tabel 5.1 Tabel Admin

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1.	id_admin*	<i>Int</i>	11	<i>primary key</i>
2.	Nama	<i>Varchar</i>	50	<i>Nama</i>
3.	<i>Username</i>	<i>Varchar</i>	30	<i>Username</i>
4.	<i>Password</i>	<i>Varchar</i>	30	<i>Password</i>
5	Tempat_lahir	<i>Varchar</i>	20	Tempat Lahir
6	Tgl_lahir	<i>Date</i>	-	<i>Tanggal lahir</i>
7	Jenis_kelamin	<i>Enum</i>	-	Jenis kelamin
8	Telepon	<i>Varchar</i>	20	Telepon
9	Alamat	<i>Text</i>	-	Alamat
10	Foto	<i>Text</i>	-	Foto
11	Level	<i>Enum</i>	-	Level
12	Id_area	<i>Int</i>	11	Area Sales

Sumber :Dikelola Sendiri

b. Tabel Pelanggan

Tabel pelanggan digunakan untuk menampung data pelanggan yang melakukan transaksi pada PT. Rasa Prima Selaras. Berikut ini merupakan struktur tabel konsumen yang dapat dilihat pada tabel 5.2:

Nama Tabel: pelanggan

*Primary Key: *id_pelanggan*

Foreign Key: id_area

Tabel 5.2 Tabel pelanggan

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1.	id_pelanggan*	Int	11	primary key
2	Nama_pelanggan	Varchar	50	Nama_pelanggan
3.	Username	varchar	50	Username
4.	Password	varchar	30	Password
5.	Telepon	Varchar	20	Telepon
6.	Alamat	Text	-	Alamat
7.	Id_area	Int	11	Id_area

Sumber :Dikelola Sendiri

c. Tabel Produk

Tabel produk digunakan untuk menampung data produk pada PT. Rasa Prima Selaras. Berikut ini merupakan struktur tabel produk yang dapat dilihat pada tabel 5.3:

Nama Tabel : produk

Primary Key : *id_produk

Foreign Key : id_kategori

Tabel 5.3 Tabel Produk

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1.	Id_produk*	Int	11	primary key
2.	Id_kategori	Int	11	foreign key

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
3.	Nama_produk	<i>varchar</i>	50	Nama Produk
4.	Harga	<i>Int</i>	11	Harga produk
5.	Stok	<i>Int</i>	11	Stok
6.	Foto	<i>Text</i>	-	Foto Produk
7.	Deskripsi	<i>Text</i>		Deskripsi

Sumber :Dikelola Sendiri

d. Tabel Transaksi

Tabel transaksi digunakan untuk menampung data transaksi. Struktur tabel transaksi dapat dilihat pada tabel 5.4.

Nama Tabel: transaksi

Primary Key: *id_transaksi

Foreign Key: id_pelanggan, id_admin

Tabel 5.4 Tabel Transaksi

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1.	id_transaksi*	<i>Int</i>	11	<i>primary key</i>
2.	id_pelanggan**	<i>Int</i>	11	<i>foreign key</i>
3.	id_admin**	<i>Int</i>	11	<i>foreign key</i>
4.	Order_id	<i>Var</i>	10	<i>Id Order</i>
5.	Tanggal	<i>Date</i>	-	Tanggal
6.	Total	<i>Int</i>	11	Total
7.	Alamat_pengiriman	<i>Text</i>	-	Alamat pengiriman

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
8.	Status_transaksi	Varchar	50	Status Transaksi
9.	Keterangan	Text	-	Keterangan

Sumber :Dikelola Sendiri

e. Tabel Pesanan

Tabel pesanan digunakan untuk menampung data pesanan apa saja yang dipesan oleh pelanggan. Struktur tabel transaksi dapat dilihat pada tabel 5.5.

Nama Tabel: pesanan

Primary Key: *id_pesanan

Foreign Key: id_pelanggan, id_transaksi, id_produk

Tabel 5.5 Tabel Pesanan

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1.	id_transaksi*	Int	11	primary key
2.	id_pelanggan**	Int	11	foreign key
3.	id_transaksi**	Int	11	foreign key
4.	id_produk**	Int	11	foreign key
5.	Jumlah	Int	11	foreign key

Sumber :Dikelola Sendiri

f. Tabel Pembayaran

Tabel pembayaran digunakan untuk menampung data pembayaran. Struktur tabel pembayaran dapat dilihat pada tabel 5.6.

Nama Tabel: pembayaran

*Primary Key: *id_pembayaran*

Foreign Key: id_pelanggan, id_admin

Tabel 5.6 Tabel Pembayaran

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1.	id_pembayaran*	Int	11	primary key
2.	id_transaksi**	Int	11	foreign key
3.	id_pelanggan**	Int	11	foreign key
4.	Jumlah	Int	11	Jumlahpembayaran
5.	Tanggal	date	11	Tanggal pembayaran
6.	Bukti	text	-	Bukti pembayaran

Sumber :Dikelola Sendiri

g. Tabel Kategori

Tabel kategori digunakan untuk menampung data kategori. Struktur tabel transaksi dapat dilihat pada tabel 5.7.

Nama Tabel: kategori

*Primary Key: *id_kategori*

Foreign Key: -

Tabel 5.7 Tabel Kategori

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1.	id_kategori*	Int	11	primary key
2.	Nama_kategori	varchar	20	foreign key

Sumber :Dikelola Sendiri

h. Tabel Area

Tabel area digunakan untuk menampung data area. Struktur tabel area dapat dilihat pada tabel 5.8.

Nama Tabel: area

*Primary Key: *id_area*

Foreign Key: -

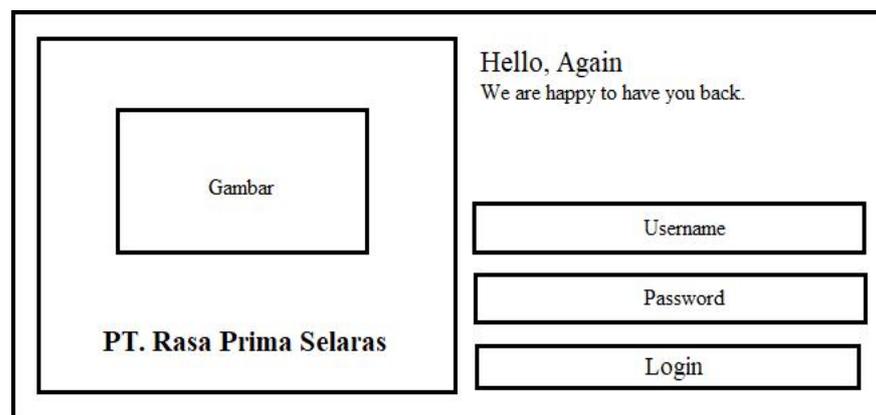
Tabel 5.8 Tabel Area

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1.	id_area*	Int	11	primary key
2.	Area	varchar	50	area

2. Desain Interface

a. Desain Halaman Login

Desain halaman *login* merupakan desain halaman yang digunakan untuk masuk ke dalam sistem. Desain *login* dapat dilihat pada gambar 5.10.

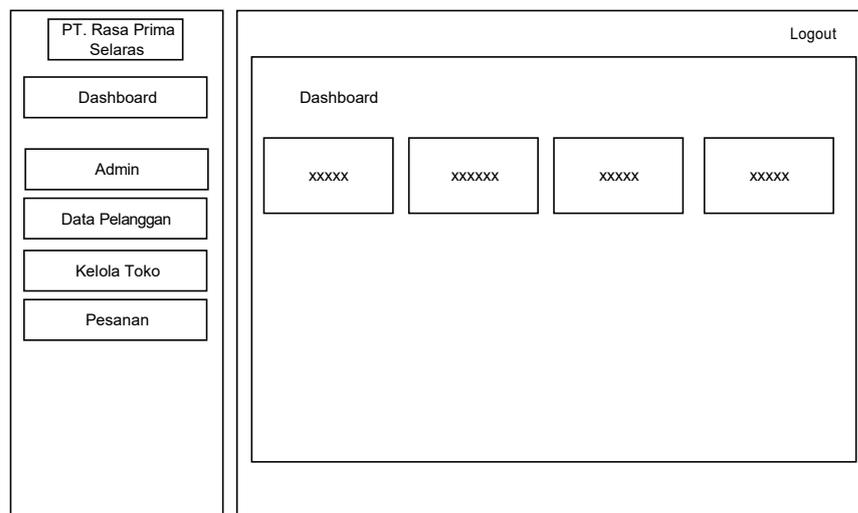


The image shows a login page layout. On the left, there is a large rectangular area containing a smaller box labeled 'Gambar' (Image) and the text 'PT. Rasa Prima Selaras' below it. On the right side, there is a text area with the message 'Hello, Again' and 'We are happy to have you back.' Below this message are three stacked input fields: 'Username', 'Password', and 'Login'.

Gambar 5.10 Desain Halaman Login

b. Desain Halaman *Dashboard Admin*

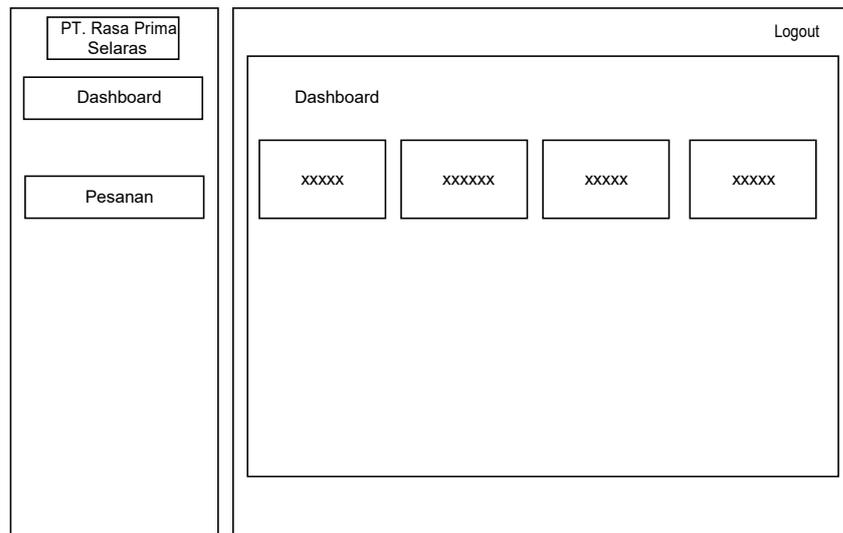
Desain halaman ini digunakan untuk menampilkan setelah *login*. Halaman ini berisi informasi *dashboard* yang ada di dalam sistem. Berikut desain halaman *dashboard* yang dapat dilihat pada gambar 5.11



Gambar 5.11 Desain Halaman *Dashboard Admin*

c. Desain Halaman *Dashboard Sales*

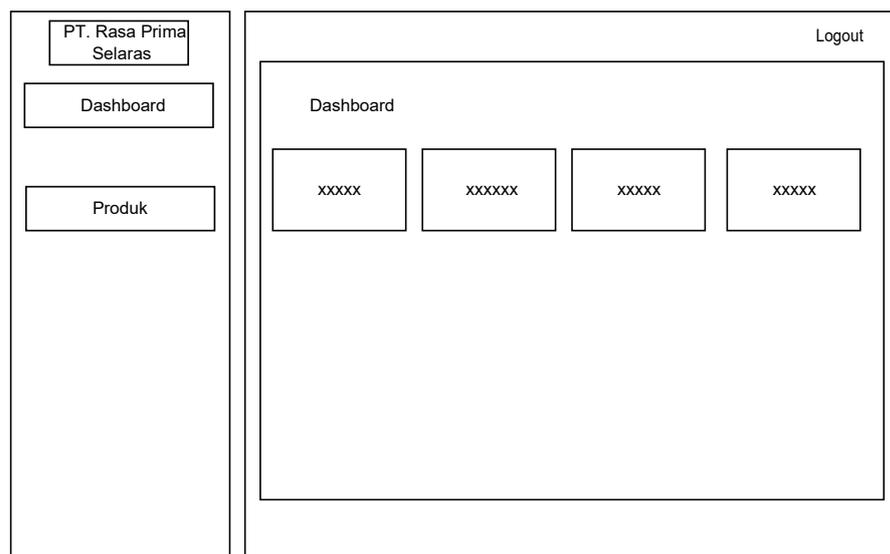
Desain halaman ini digunakan untuk menampilkan setelah *login*. Halaman ini berisi informasi *dashboard* yang ada di dalam sistem. Berikut desain halaman *dashboard* yang dapat dilihat pada gambar 5.12



Gambar 5.12 Desain Halaman *Dashboard* Sales

d. Desain Halaman *Dashboard* Gudang

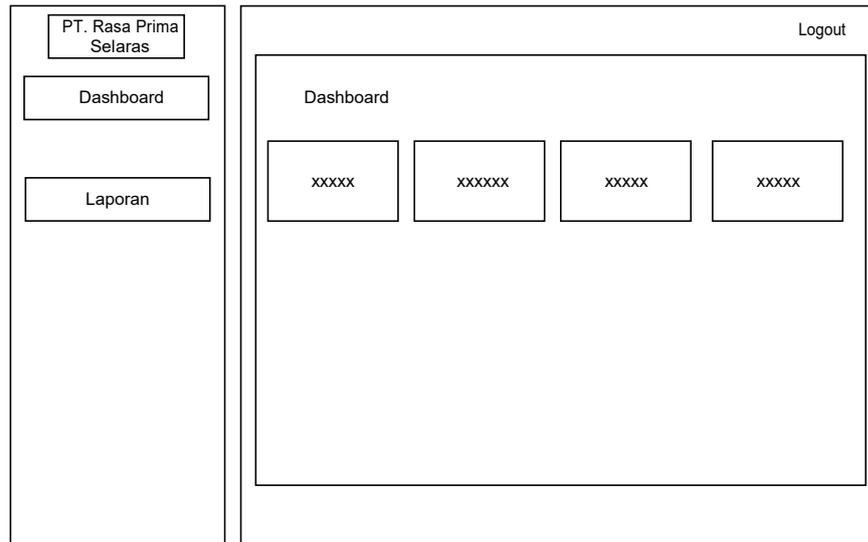
Desain halaman *dashboard* gudang ini digunakan untuk menampilkan setelah login. Halaman ini berisi informasi dashboard yang ada di dalam sistem. Berikut desain halaman *dashboard* yang dapat dilihat pada gambar 5.13



Gambar 5.13 Desain Halaman *Dashboard* Gudang

e. Desain Halaman *Dashboard* Pimpinan

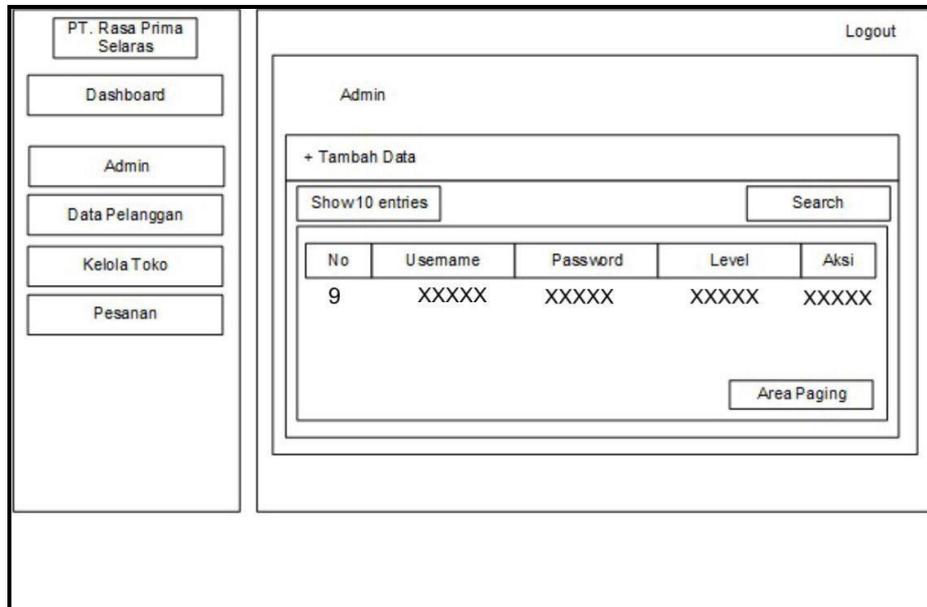
Desain halaman *dashboard* gudang ini digunakan untuk menampilkan setelah *login*. Halaman ini berisi informasi dashboard yang ada di dalam sistem. Berikut desain halaman *dashboard* yang dapat dilihat pada gambar 5.14



Gambar 5.14 Desain Halaman *Dashboard* Pimpinan

f. Desain Halaman Data Admin

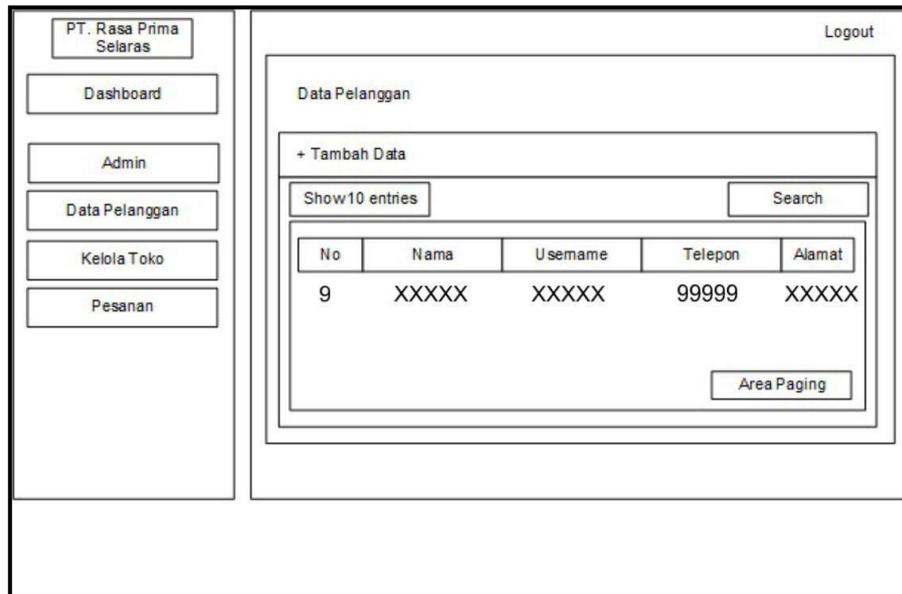
Desain halaman admin berfungsi untuk menampilkan data pihak – pihak internal yang dimana terdapat *role* di dalam sana , di dalam desain halaman admin ini terdapat beberapa informasi data admin seperti *username* dan *password*. Berikut desain halaman admin yang dapat dilihat pada gambar 5.15.



Gambar 5.15 Desain Halaman Data Admin

g. Desain Halaman Data Pelanggan

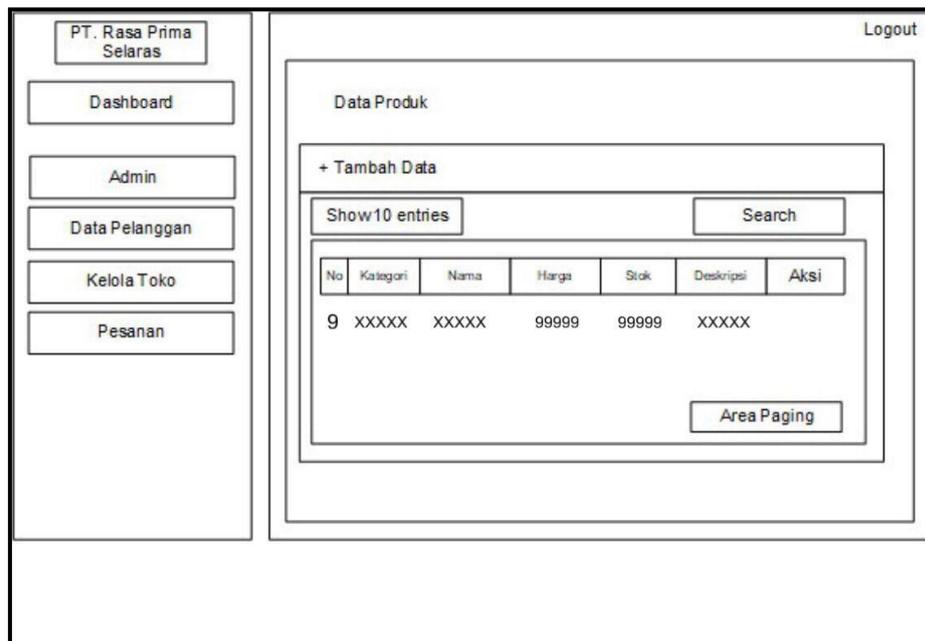
Desain halaman data pelanggan berfungsi untuk menampilkan data pelanggan. Berikut tampilan halaman pelanggan yang dapat dilihat pada gambar 5.16.



Gambar 5.16 Desain Halaman Pelanggan

h. Desain Halaman Produk

Desain Halaman ini menampilkan data produk seperti foto dan harga produk. Berikut tampilan desain halaman rumah yang dapat dilihat pada gambar 5.17



Gambar 5.17 Desain Halama Produk

i. Desain Halaman Pesanan

Desain halaman pesanan ini menampilkan data pesanan produk. Berikut desain halaman data pesanan yang dapat dilihat pada gambar 5.18.

Gambar 5.18 Desain Halaman Pesanan

j. Desain Halaman Laporan

Desain halaman laporan berisi tentang laporan transaksi ini menampilkan laporan transaksi. Berikut desain halaman data laporan yang dapat dilihat pada gambar 5.19.

Gambar 5.19 Desain Halaman Laporan

k. Desain Halaman *Login* Pelanggan

Desain halaman *login* pelanggan ini menampilkan produk yang ditampilkan di halaman depan . Berikut desain halaman pelanggan yang dapat dilihat pada gambar 5.20.



LOGIN

Usemame :

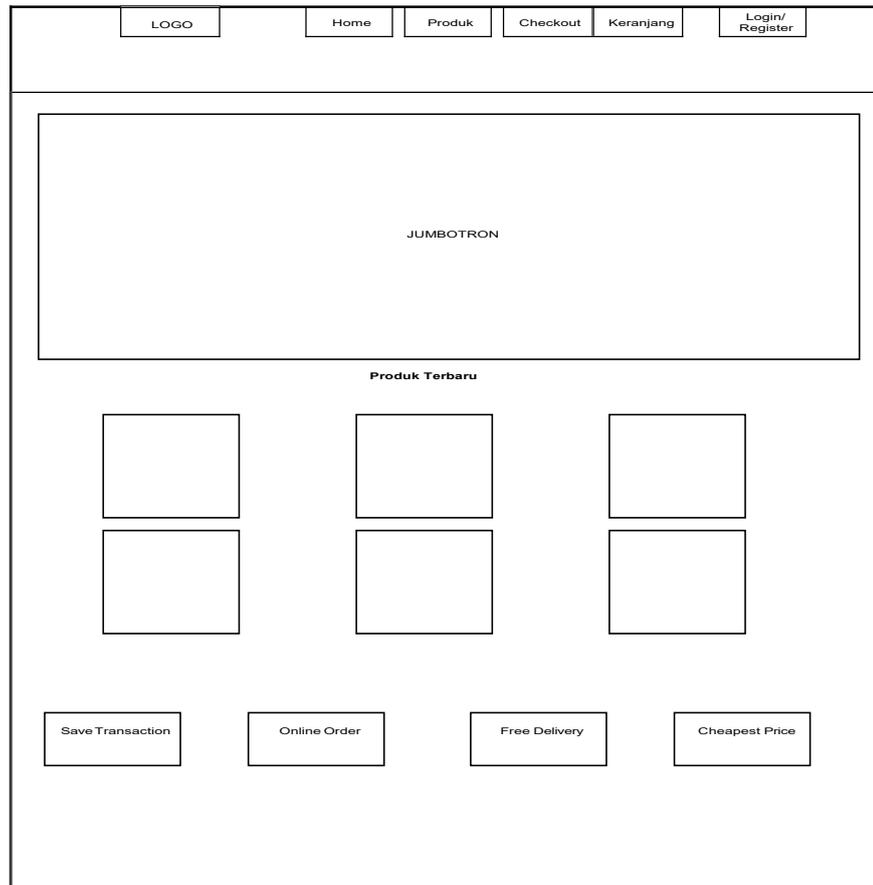
Password :

[Register Here](#)

Gambar 5.20 Desain Halaman *Login* Pelanggan

l. Desain Halaman Pelanggan

Desain halaman pelanggan ini menampilkan produk yang ditampilkan di halaman depan . Berikut desain halaman pelanggan yang dapat dilihat pada gambar 5.21.



Gambar 5.21 Desain Halaman Pelanggan

m. Desain Halaman Checkout

Desain halaman *checkout* ini menampilkan proses checkout yang dilakukan pelanggan. Berikut desain halaman *checkout* yang dapat dilihat pada gambar 5.22.

LOGO	Home	Produk	Checkout	Keranjang	Login/ Register
------	------	--------	----------	-----------	--------------------

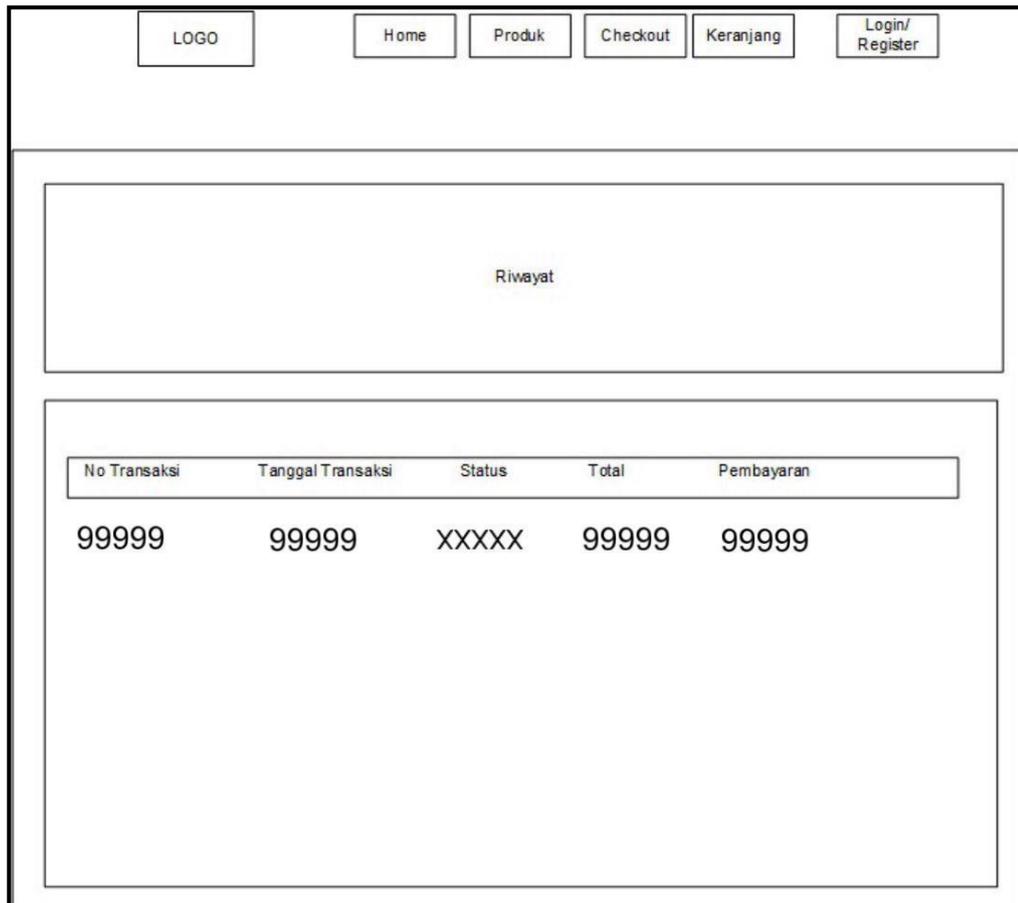
Checkout			
----------	--	--	--

Nama Pelanggan			
Alamat			
TextArea			
Produk	Harga	Jumlah	Subtotal
Kembali	Prosesto checkout		

Gambar 5.22 Desain Halaman *Checkout*

n. Desain Halaman Riwayat Pesanan

Desain halaman riwayat pesanan ini menampilkan data pesanan produk. Berikut desain halaman riwayat pesanan yang dapat dilihat pada gambar 5.23.



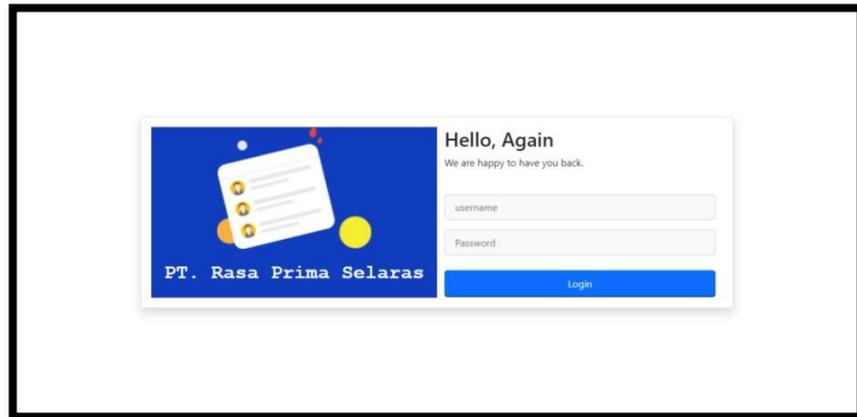
Gambar 5.23 Desain Halaman Riwayat Pesanan

5.1.4 Mengkodekan Sistem

Pada tahapan ini dilakukan pengkodean berdasarkan rancangan yang telah dibuat. Peneliti membangun *website* menggunakan Bahasa pemrograman PHP (Hypertext Preprocessor) dan *database Mysql*.

a. Tampilan Halaman *Login*

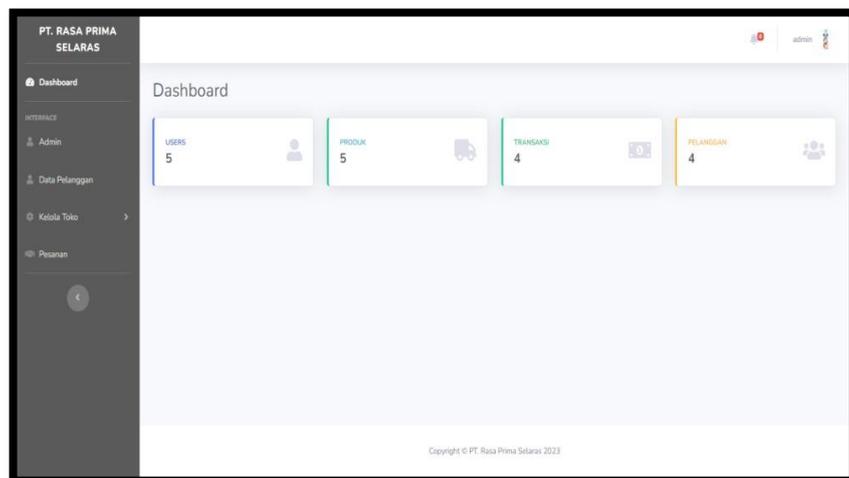
Tampilan halaman *login* merupakan tampilan halaman yang digunakan untuk masuk ke dalam sistem. Desain *login* dapat dilihat pada gambar 2.24.



Gambar 5.24 Tampilan Halaman *Login*

b. Tampilan Halaman *Dashboard Admin*

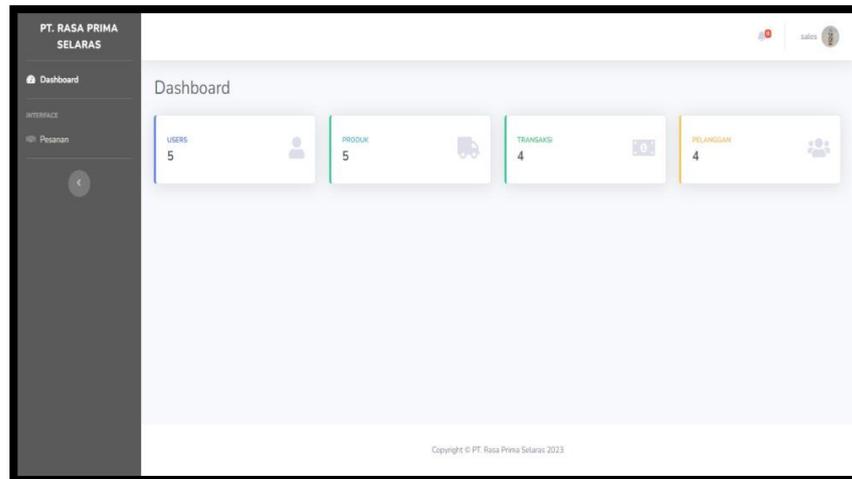
Tampilan halaman ini digunakan untuk menampilkan setelah *login*. Halaman ini berisi informasi *dashboard* yang ada di dalam sistem. Berikut desain halaman *dashboard* yang dapat dilihat pada gambar 5.25.



Gambar 5.25 Tampilan Halaman *Dashboard*

c. Tampilan Halaman *Dashboard Sales*

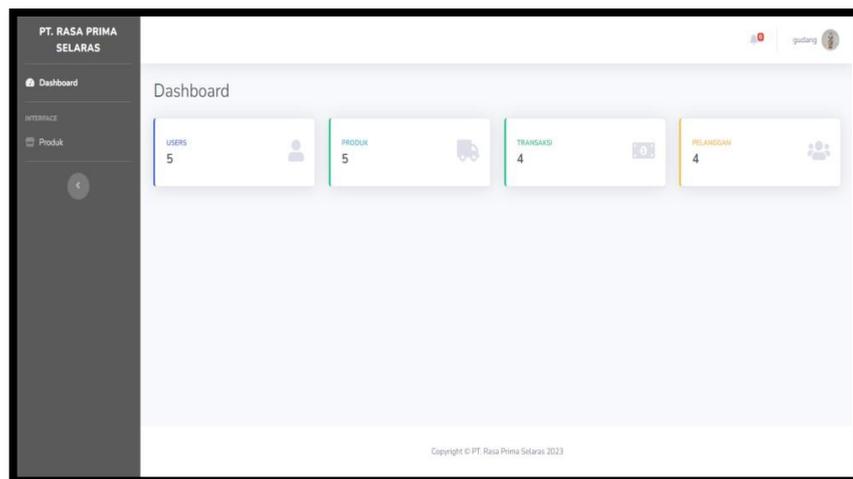
Tampilan halaman ini digunakan untuk menampilkan setelah *login*. Halaman ini berisi informasi *dashboard* yang ada di dalam sistem. Berikut desain halaman *dashboard* yang dapat dilihat pada gambar 5.26



Gambar 5.26 Tampilan Halaman *Dashboard* Sales

d. Tampilan Halaman *Dashboard* Gudang

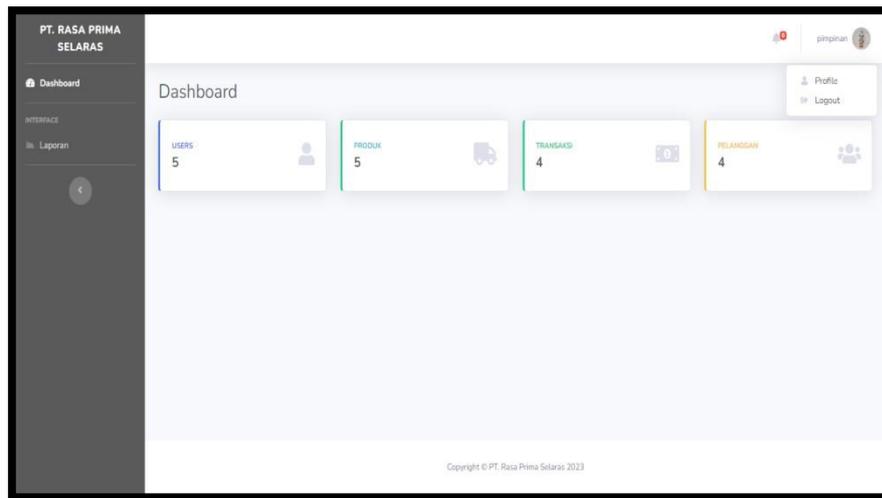
Tampilan halaman *dashboard* gudang ini digunakan untuk menampilkan setelah *login*. Halaman ini berisi informasi *dashboard* yang ada di dalam sistem. Berikut desain halaman *dashboard* yang dapat dilihat pada gambar 5.27



Gambar 5.27 Tampilan Halaman *Dashboard* Gudang

e. Tampilan Halaman Dashboard Pimpinan

Tampilan halaman *dashboard* pimpinan ini digunakan untuk menampilkan setelah *login*. Halaman ini berisi informasi *dashboard* yang ada di dalam sistem. Berikut desain halaman *dashboard* yang dapat dilihat pada gambar 5.28



Gambar 5.28 Tampilan Halaman *Dashboard* Pimpinan

f. Tampilan Halaman Data Admin

Desain halaman admin berfungsi untuk menampilkan data pihak – pihak internal yang dimana terdapat *role* di dalam sana , di dalam desain halaman admin ini terdapat beberapa informasi data admin seperti *username* dan *password*. Berikut desain halaman admin yang dapat dilihat pada gambar 5.29.

PT. RASA PRIMA SELARAS

Admin

Tambah Data

Show 10 entries

No	Nama	Username	Foto	Level	Aksi
1	admin	admin		admin	Edit Hapus
2	sales	sales		sales	Edit Hapus
3	gudang	gudang		gudang	Edit Hapus
4	pimpinan	pimpinan		pimpinan	Edit Hapus

Showing 1 to 4 of 4 entries

Previous 1 Next

Copyright © PT. Rasa Prima Selaras 2023.

Gambar 5.29 Tampilan Halaman Data Admin

g. Tampilan Halaman Data Pelanggan

Tampilan halaman data pelanggan berfungsi untuk menampilkan data pelanggan. Berikut tampilan halaman pelanggan yang dapat dilihat pada gambar 5.30.

PT. RASA PRIMA SELARAS

Pelanggan

Tambah Data

Show 10 entries

No	Nama	Username	Telepon	Alamat
1	Toko Maju Sejahtera	Toko1	083803636112	Jl. Bypass Alang-Alang Lebar, Talang Kelapa, Alang Alang Lebar, Kota Palembang, Sumatera Selatan
2	Toko Bintang Jaya	Toko2	082374568008	Jln. Benteng - Kel. 19 Iir - Kec. Bukit Kecil - Palembang
3	Toko Merui Jaya	Toko3	089698591139	Jl. Let. Tu Karim, Gandus Palembang
4	Toko Sukses Jaya	Toko4	089698591139	Jln. Muji I - IX - Kel. Siring Agung - Kec. Iir Barat I - PALEMBANG
5	Toko Matiana Jaya	Toko5	089654278725	ln. Aburrochim - Kel. 29 Iir - Kec. Iir Barat II - PALEMBANG
6	Toko Bintang Usaha	Toko6	083174055624	Jln. Atmo, Kolonel - Kel. 20 Iir I - Kec. Iir Timur I - PALEMBANG
7	Toko Indah Sembosa	Toko7	081367758178	Jln. Bambang Utuyo - Kel. 5 Iir - Kec. Iir Timur II - PALEMBANG
8	Toko Cemerlang	Toko8	082278213758	Jln. Bambang Utuyo - Kel. 5 Iir - Kec. Iir Timur III - PALEMBANG
9	Toko Gegana	Toko9	085268178889	Jln. Gub H Bashtari, Jakabaring Palembang
10	Toko Warung Sukses	Toko10	082281048738	Jln. Bukit Sangkal, Kalidoni Palembang

Showing 1 to 10 of 18 entries

Previous 1 2 Next

Copyright © PT. Rasa Prima Selaras 2023.

Gambar 5.30 Tampilan Halaman Pelanggan

h. Tampilan Halaman Produk

Tampilan Halaman ini menampilkan data produk seperti foto dan harga produk. Berikut tampilan desain halaman rumah yang dapat dilihat pada gambar 5.31.

No	Kategori	Nama Produk	Harga	Stok	Foto	Deskripsi	Aksi
1	fresh	Cimory Fresh Grape	20000	83		cimory fresh grape	Edit Hapus
2	fresh	Cimory Fresh Lychee	15000	98		cimory fresh lychee	Edit Hapus
3	fresh	Cimory Fresh Manggo	25000	98		cimory fresh manggo	Edit Hapus
4	dry	Kanzler bakso	10000	10		sosis bakso kanzler	Edit Hapus

Gambar 5.31 Tampilan Halaman Produk

i. Tampilan Halaman Pesanan

Tampilan halaman pesanan ini menampilkan data pesanan produk. Berikut desain halaman data pesanan yang dapat dilihat pada gambar 5.32.

PT. RASA PRIMA SELARAS

admin

Pesanan

Show 10 entries Search:

No	Nama Pelanggan	Tanggal	Status Pesanan	Aksi
1	pelanggan01	2023-07-31	belum dibayar	Detail
2	pelanggan01	2023-07-31	belum dibayar	Detail
3	pelanggan01	2023-07-31	belum dibayar	Detail
4	pelanggan01	2023-07-30	belum dibayar	Detail
5	pelanggan01	2023-07-31	menunggu konfirmasi	Detail Verifikasi

Showing 1 to 5 of 5 entries Previous 1 Next

Copyright © PT. Rasa Prima Selaras 2023

Gambar 5.32 Tampilan Halaman Pesanan

j. Tampilan Halaman Laporan

Tampilan halaman laporan berisi tentang laporan transaksi ini menampilkan laporan transaksi. Berikut desain halaman data laporan yang dapat dilihat pada gambar 5.33.

PT. RASA PRIMA SELARAS

simpan

Laporan Penjualan

Laporan Penjualan dari - hingga -

Tanggal Mulai Tanggal Selesai

dd/mm/yyyy dd/mm/yyyy [Lihat](#)

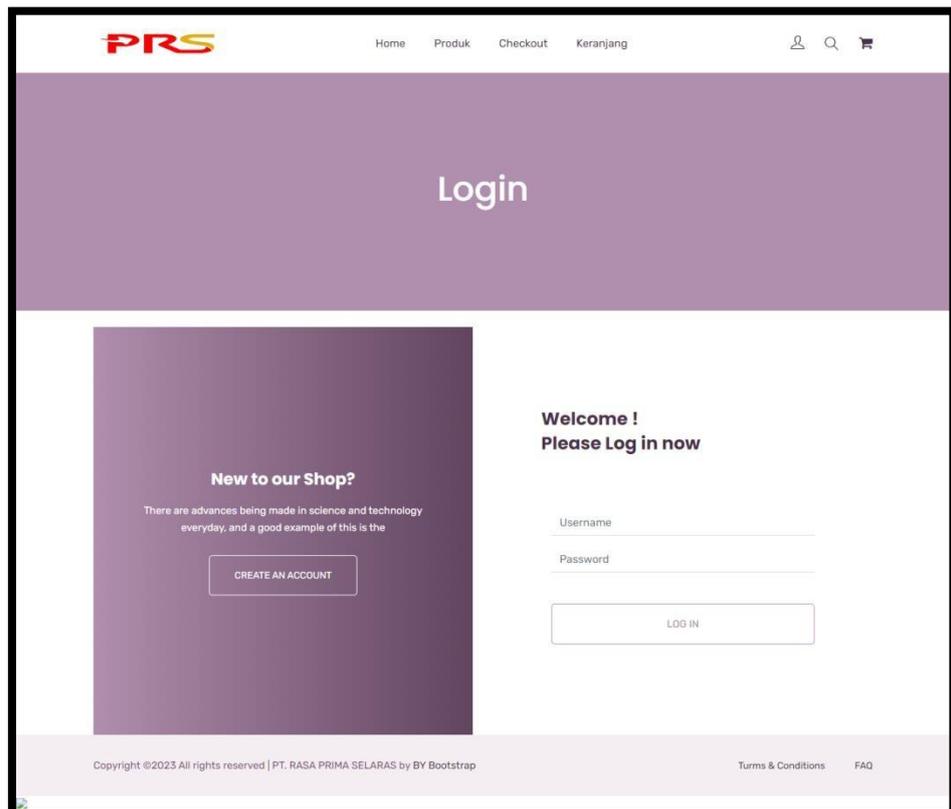
No	Pelanggan	Tgl Transaksi	Jumlah	Status Transaksi
Total			Rp. 0	

Copyright © PT. Rasa Prima Selaras 2023

Gambar 5.33 Tampilan Halaman Laporan

k. Desain Halaman Login Pelanggan

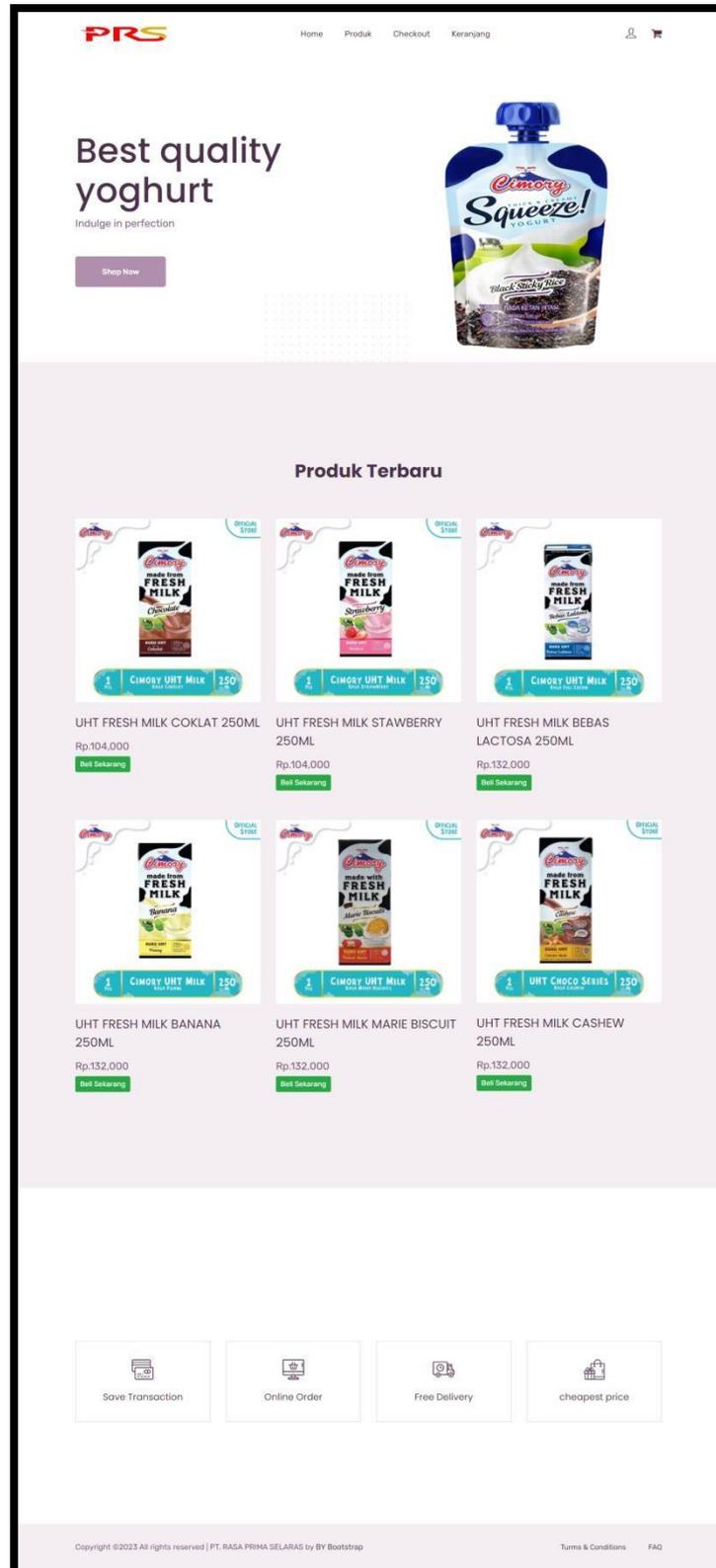
Desain halaman *login* pelanggan ini menampilkan produk yang ditampilkan di halaman depan . Berikut desain halaman pelanggan yang dapat dilihat pada gambar 5.34.



Gambar 5.34 Tampilan *Login* Halaman Pelanggan

l. Tampilan Halaman *Home*

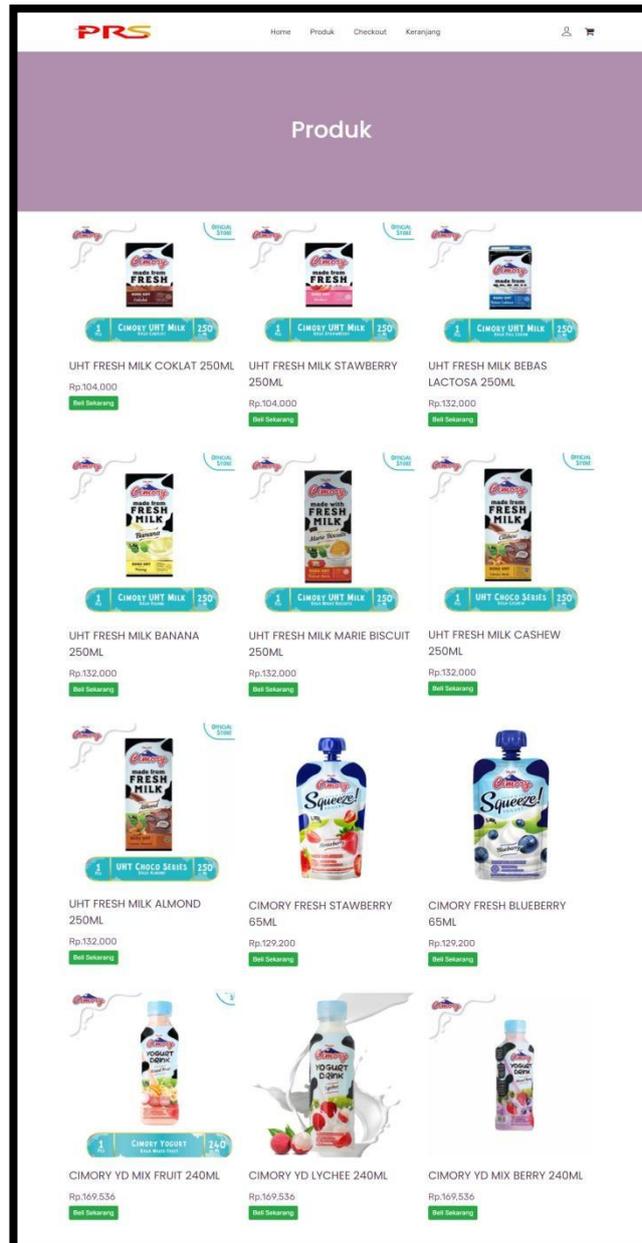
Desain halaman *home* ini menampilkan tampilan awal *website*. Berikut desain halaman *home* yang dapat dilihat pada gambar 5.35.



Gambar 5.35 Tampilan Halaman Home

m. Tampilan Halaman Produk

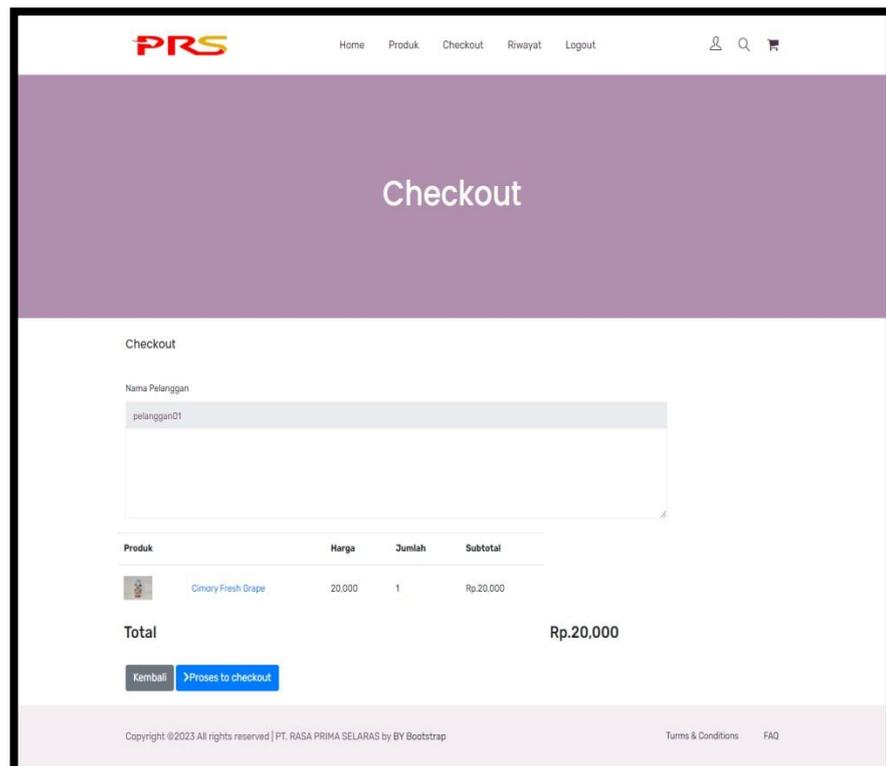
Desain halaman produk ini menampilkan produk yang dijual. Berikut desain halaman produk yang dapat dilihat pada gambar 5.36.



Gambar 5.36 Tampilan Halaman Produk

n. Tampilan Halaman *Checkout*

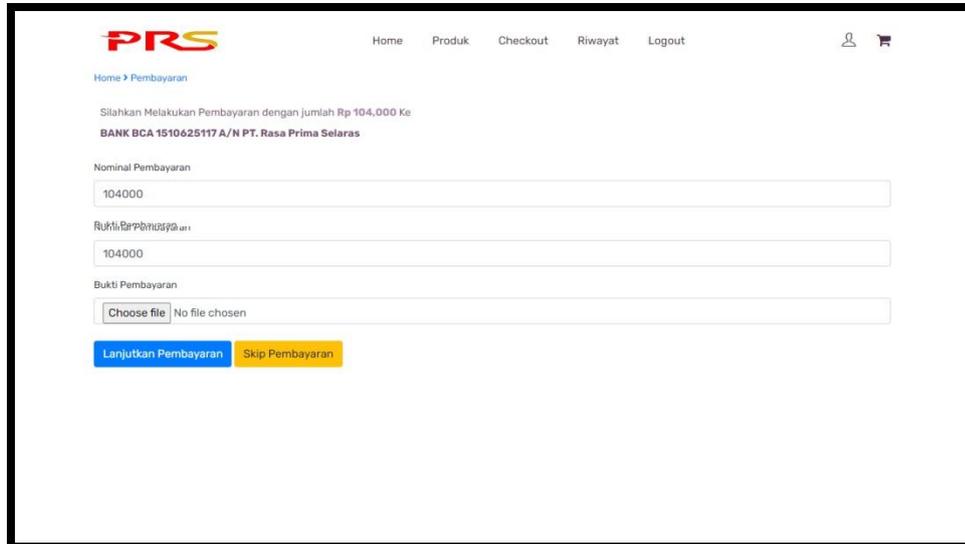
Tampilan halaman *checkout* ini menampilkan =proses *checkout*. Berikut desain halaman *checkout* yang dapat dilihat pada gambar 5.37.



Gambar 5.37 Tampilan Halaman *Checkout*

o. Tampilan Halaman Pembayaran

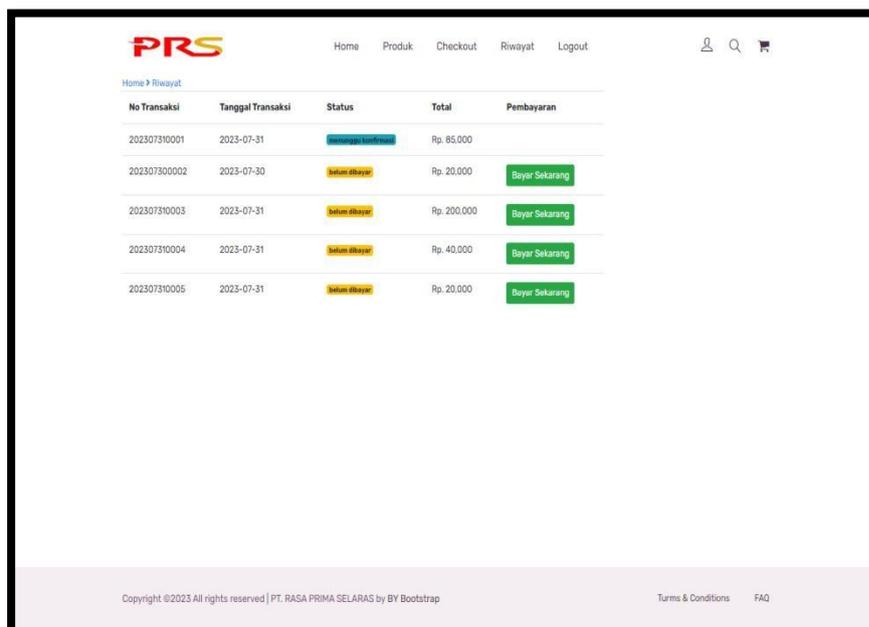
Tampilan halaman pembayaran ini menampilkan pembayaran pelanggan. Berikut desain halaman pembayaran yang dapat dilihat pada gambar 5.38.



Gambar 5.38 Tampilan Halaman Pembayaran

p. Tampilan Halaman Riwayat

Tampilan halaman riwayat ini menampilkan riwayat pembelian pelanggan. Berikut desain halaman riwayat yang dapat dilihat pada gambar 5.39.



No Transaksi	Tanggal Transaksi	Status	Total	Pembayaran
202307310001	2023-07-31	Transaksi Selesai	Rp. 85,000	
202307300002	2023-07-30	Belum Dibayar	Rp. 20,000	Bayar Sekarang
202307310003	2023-07-31	Belum Dibayar	Rp. 200,000	Bayar Sekarang
202307310004	2023-07-31	Belum Dibayar	Rp. 40,000	Bayar Sekarang
202307310005	2023-07-31	Belum Dibayar	Rp. 20,000	Bayar Sekarang

Gambar 5.39 Tampilan Halaman Riwayat

5.1.5 Menguji Sistem

1. Evaluasi / Umpan balik

Berdasarkan hasil yang didapatkan oleh peneliti, selanjutnya sistem menjadi satu perangkat lunak yang siap pakai kemudian akan diserahkan kepada *user* atau pengguna untuk di tes menggunakan metode *black box testing*. Pengujian yang peneliti gunakan yaitu menggunakan teknik *all pairing* dan *Bondary Value Analysis*. Pada tahap ini *prototype* diserahkan kepada Pimpinan PT Rasa Prima Seleras yaitu bapak Alexander Hary, kemudian dilakukan evaluasi kekurangan- kekurangan dari kebutuhan pelanggan dengan cara menyebarkan kuisioner. Lalu pengembang akan memberikan umpan balik yang dapat digunakan untuk memperluas spesifikasi kebutuhan.

1. *All Pairing Testing*

Menurut Habibah, Dkk (2022) *All Pairing Testing* dikenal juga dengan *pirewise testing*, pengujian ini digunakan untuk menguji semua kemungkinan kombinasi dan seluruh pasangan berdasarkan *input* paramternya.

a. Pengujian *Black-Box Testing Admin*

Di dalam tabel pengujian *Black-Box Testing Admin All Pairing Testing* ini merupakan Pengujian Kombinasi tabel yang menyimpan role atau hak akses yang dimiliki juga oleh pimpinan, sales, dan gudang.

Hal yang dilakukan dalam pengujian *black-box* admin *all pairing testing* pada admin dapat dilihat pada tabel 5.9 di bawah ini.

Tabel 5.9 Pengujian *Black Box Testing* Admin

No	Butir Uji	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Halaman <i>Login</i>	Admin akan memasukan data <i>username</i> :admin1 dan <i>password</i> : admin1 kemudian klik tombol <i>login</i>	Proses <i>login</i> akan masuk ke halaman <i>dashboard</i> admin	<i>Valid</i>	Berhasil
2	Halaman <i>Login</i>	Admin akan mengosongkan <i>username</i> : - dan <i>password</i> : - lalu klik tombol <i>login</i>	Proses <i>login</i> akan meminta memasukan <i>username</i> dan <i>password</i>	<i>Valid</i>	Berhasil
3	Halaman Data Pelanggan	Admin akan <i>input</i> data pelanggan nama toko: Toko Fika	Proses <i>input</i> akan berhasil masuk ke dalam sistem	<i>Valid</i>	Berhasil

No	Butir Uji	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
		<i>username</i> : toko1 dan <i>password</i> : toko1 lalu klik tombol tambah			
4	Halaman data pelanggan	admin akan <i>input</i> tetapi tidak mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> , nama toko: Toko Fika <i>username</i> : - dan <i>password</i> : - lalu klik tombol tambah	Proses <i>input</i> akan gagal masuk ke dalam system karena admin tidak mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> pelanggan.	<i>Valid</i>	Berhasil
5	Halaman toko	admin akan memasukkan nama produk : Cimoryfresh grape, harga produk: 132.000, deskripsi: isi	Proses <i>input</i> produk akan berhasil masuk ke dalam sistem	<i>Valid</i>	Berhasil

No	Butir Uji	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
		QRTN 24pcs dan memasukan poto dengan format jpg.			
6	Halaman toko	Admin akan memasukan produk tetapi tidak menambahkan foto, nama produk : Cimory fresh grape, harga produk: 132.000, deskripsi: isi QRTN 24pcs dan memasukan poto: -	proses <i>input</i> gagal karena admin tidak menambahkan foto.	<i>Valid</i>	Berhasil
7	Halaman Pesanan	Admin akan memverifikasi pesanan, dengan	Proses verifikasi berhasil masuk	<i>Valid</i>	Berhasil

No	Butir Uji	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
		klik status dengan pilihan dikirim, selesai atau dibatalkan.	kedalam system		
8	Halaman Pesanan	Admin Tidak memverifikasi pesanan dengan cara mengabaikan status verifikasi pesanan dari pelanggan.	Proses verifikasi gagal karena admin tidak memproses verifikasi tersebut	<i>Valid</i>	Berhasil

Sumber : Diolah Sendiri

Berdasarkan hasil dari pengujian *black box testing* admin pada *All Pairing Testing* yaitu hasil pengujian tidak ada kesalahan, maka dapat disimpulkan bahwa hasil yang diharapkan pada pengujian tersebut telah valid dan dapat diterima.

b. Pengujian *Black-Box Testing* Pelanggan

Hal yang dilakukan dalam pengujian *black-box testing* pelanggan pada *all pairing testing* dapat dilihat pada table 5.10 di bawah ini.

Tabel 5.10 Pengujian *Black Box Testing* Pelanggan

No	Butir Uji	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Halaman Login	Pelanggan akan mengisi data <i>username</i> : toko1 dan <i>password</i> : toko1 kemudian klik tombol <i>login</i>	Proses <i>login</i> akan berhasil masuk kedalam sistem.	<i>Valid</i>	Berhasil
2	Halaman Login	Pelanggan akan menggosokan <i>username</i> : - dan <i>password</i> : - lalu klik tombol <i>login</i>	Proses <i>login</i> akan meminta mengisi <i>username</i> dan <i>password</i>	<i>Valid</i>	Berhasil
3	Halaman Produk	Pelanggan akan memasukan produk kedalam keranjang, dan langsung ke proses <i>checkout</i>	Proses pembelian berhasil masuk ke dalam sistem.	<i>Valid</i>	Berhasil
4	Halaman Produk	Pelanggan akan memasukkan produk kedalam	Proses pembelian akan gagal masuk ke	<i>Valid</i>	Berhasil

No	Butir Uji	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
		keranjang dan pelanggan tidak melanjutkan ke proses <i>checkout</i>	dalam sistem.		
5	Halaman <i>Checkout</i>	Pelanggan akan melakukan pembayaran, : 132.000 dan <i>input</i> bukti pembayaran berupa foto dengan format jpg.	Proses pembayaran akan berhasil masuk ke dalam sistem	<i>Valid</i>	Berhasil
6	Halaman <i>checkout</i>	Pelanggan tidak melakukan pembayaran dan <i>input</i> bukti pembayaran.	Proses pembayaran gagal karena tidak melakukan pembayaran dan <i>input</i> bukti pembayaran.	<i>Valid</i>	Berhasil

No	Butir Uji	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
7	Halaman riwayat	pelanggan akan melakukan retur produk dengan cara, <i>input</i> foto produk yang rusak dan memasukkan alasan : barang rusak sebelum diterima	Proses retur berhasil masuk kedalam sistem.	<i>Valid</i>	Berhasil
8	Halaman riwayat	Pelanggan melakukan retur tanpa <i>input</i> bukti produk yang rusak dan tidak memberikan alasan retur barang	Proses retur gagal masuk kedalam sistem.	<i>Valid</i>	Berhasil

Sumber : Diolah Sendiri

Berdasarkan hasil dari pengujian *black box testing* pelanggan pada *All Pairing Testing* yaitu hasil pengujian tidak ada kesalahan, maka dapat

disimpulkan bahwa hasil yang diharapkan pada pengujian tersebut telah valid dan dapat diterima.

c. Pengujian *Black-Box Testing Sales*

Hal yang dilakukan dalam pengujian *black-box testing sales* pada *all pairing testing* dapat dilihat pada table 5.11.

Tabel 5.11. Pengujian *Black box Testing Sales* Pada *All Pairing Testing*

No	Butir Uji	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Halaman <i>Login</i>	Sales akan mengisi data <i>username</i> : sales1 dan <i>password</i> : sales1 kemudian klik tombol <i>login</i>	Proses <i>login</i> akan berhasil masuk kedalam sistem.	<i>Valid</i>	Berhasil
2	Halaman <i>Login</i>	Sales akan mengosongkan <i>username</i> : - dan <i>password</i> : - lalu klik tombol <i>login</i>	Proses <i>login</i> akan meminta memasukan <i>username</i> dan <i>password</i> .	<i>Valid</i>	Berhasil
3	Halaman pesanan	Sales akan memverifikasi pesanan dengan cara klik status	Proses verifikasi berhasil masuk	<i>Valid</i>	Berhasil

No	Butir Uji	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
		pesanan dengan pilhan dikirim, selesai atau dibatalkan.	kedalam system		
4	Halaman pesanan	Sales tidak memverifikasi pesanan dan mengabaikan status pesanan dengan tidak klik status pesanan tersebut.	Proses verifikasi gagal masuk ke dalam sistem	<i>Valid</i>	Berhasil
5	Halaman retur pesanan	Sales akan memverifikasi retur dengan cara klik tombol setuju.	proses verifikasi retur berhasil masuk ke dalam sistem	<i>Valid</i>	Berhasil
6	Halaman retur pesnan	sales tidak melakukan verifikasi retur.	Proses retur gagal masuk kedalam Sistem.	<i>Valid</i>	Berhasil

Sumber : Diolah Sendiri

Berdasarkan hasil dari pengujian *black box testing* sales pada *All Pairing Testing* yaitu hasil pengujian tidak ada kesalahan, maka dapat disimpulkan bahwa hasil yang diharapkan pada pengujian tersebut telah valid dan dapat diterima.

d. Pengujian *Black-Box Testing Gudang*

Hal yang dilakukan dalam pengujian *black-box testing* gudang pada *all pairing testing* dapat dilihat pada tabel 5.12.

Tabel 5.12. Pengujian *Black box Testing Gudang All Pairing Testing*

No	Butir Uji	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Halaman <i>Login</i>	Gudang akan mengisi data <i>username : gudang1</i> dan <i>password : gudang1</i> kemudian klik tombol <i>login</i>	Proses <i>login</i> berhasil masuk kedalam sistem.	<i>Valid</i>	Berhasil
2	Halaman <i>Login</i>	Gudang akan mengosongkan <i>username : -</i> dan <i>password : -</i> lalu klik tombol <i>login</i>	Proses <i>login</i> akan meminta memasukan <i>username</i> dan <i>password</i>	<i>Valid</i>	Berhasil
3	Halaman produk	Gudang akan <i>input</i> produk dengan	Proses <i>input</i> berhasil	<i>Valid</i>	Berhasil

No	Butir Uji	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
		memasukan nama produk: Cimory Fresh Grape Harga: 132.000 Stok: 1342 dan foto : dengan format jpg.	masuk ke dalam sistem		
4	Halaman produk	Gudang akan memasukan produk tetapi tidak menambahkan foto, nama produk : Cimory fresh grape, harga produk: 132.000, deskripsi: isi QRTN 24pcs dan memasukan poto: -	Proses <i>input</i> gagal masuk ke dalam sistem	<i>Valid</i>	Berhasil
5	Halaman retur	Gudang akan memverifikasi retur dengan cara klik tombol setuju.	Proses retur berhasil masuk ke dalam sistem	<i>Valid</i>	Berhasil
6	Halaman	sales tidak	Proses Retur	<i>Valid</i>	Berhasil

No	Butir Uji	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
	retur	melakukan verifikasi retur.	gagal karena tidak ada aktifikasi.		

Sumber : Diolah Sendiri

Berdasarkan hasil dari pengujian *black box testing* Gudang pada *All Pairing Testing* yaitu hasil pengujian tidak ada kesalahan, maka dapat disimpulkan bahwa hasil yang diharapkan pada pengujian tersebut telah valid dan dapat diterima.

e. Pengujian *Black-Box Testing* Pimpinan

Hal yang dilakukan dalam pengujian *black-box* pimpinan pada *all pairing testing* dapat dilihat pada tabel 5.14.

Tabel 5.14. Pengujian *Black box Testing* Pimpinan Pada *All Pairing Testing*

No	Butir Uji	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Halaman <i>Login</i>	Pimpinan akan mengisi data <i>username</i> :pimpinan dan <i>password</i> : pmpinan kemudian klik tombol <i>login</i>	Proses <i>login</i> berhasil masuk kedalam sistem.	<i>Valid</i>	Berhasil
2	Halaman	Pimpinan akan	Proses <i>login</i>	<i>Valid</i>	Berhasil

No	Butir Uji	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
	<i>Login</i>	mengosongkan <i>username</i> : - dan <i>password</i> : - lalu klik tombol <i>login</i>	akan meminta memasukan <i>username</i> dan <i>password</i>		
3	Halaman Data Laporan	Pimpinan akan melihat data laporan dari bulan januari 2023 sampai bulan September 2023 dengan menentukan tanggal laporan dan klik enter	Proses melihat data laporan berhasil.	<i>Valid</i>	Berhasil
4	Halaman Data Laporan	Pimpinan akan melihat data laporan dari bulan januari 2023 sampai bulan September 2023 tetapi tidak meng klik tanggal yang telah ditentukan sesuai data laporan.	Proses melihat data laporan gagal.	<i>Valid</i>	Berhasil

Sumber : Diolah Sendiri

Berdasarkan hasil dari pengujian *black box testing* pimpinan pada *All Pairing Testing* yaitu hasil pengujian tidak ada kesalahan, maka dapat disimpulkan bahwa hasil yang diharapkan pada pengujian tersebut telah valid dan dapat diterima.

2. *Boundary Value Analysis*

Menurut Astuti dalam jurnal Debiyanti, dkk (2020:163) *Boundary value analysis* adalah teknik pengujian perangkat lunak di mana tes dirancang untuk mencakup perwakilan dari nilai batas dalam kisaran. Identya berasal dari batas. Mengingat bahwa kita memiliki satu set vektor uji untuk menguji sistem, topologi dapat didefinisikan di set itu. Teknik *boundary value analysis* digunakan untuk menentukan nilai batas bawah dan batas atas dari data yang ingin diuji dengan dengan menguji nilai batas atas dan nilai batas bawah melalui beberapa tahapan yang telah ditentukan untuk masing-masing *field* dan membangun kasus untuk digunakan dalam pengujian.

Berikut merupakan teknik *black box testing* yang digunakan pada *website* Sistem Informasi Penjual Berbasis Web Pada PT Rasa Prima Selaras Menggunakan Metode *Prototype* sebagai berikut.

a. Pengujian *Black-Box Testing Admin (Boundary Value Analysis)*

Di dalam tabel pengujian *black-box testing admin boundary value analysis* ini merupakan pengujian perangkat lunak di mana tes dirancang untuk mencakup perwakilan dari nilai batas dalam kisaran dapat dilihat pada tabel 5.15.

Tabel 5.15. Pengujian *Black box Testing Admin Boundary Value Analysis*

No	Field Yang Diuji	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	<i>Field user</i>	Memasukkan karakter “ id admin int 11, Nama Varchar 50, username varchar 50 password varchar 30, tempat lahir varchar 20, tanggal lahir date, jenis kelamin enum, telpon varchar 20, alamat text, foto text, level enum, id area int.	Tidak ada pesan kesalahan	Tidak ada pesan kesalahan	Diterima

No	Field Yang Diuji	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
2	<i>Field username & password</i>	Memasukkan karakter “ <i>Username 50 & Password 50</i> ”	Tidak ada pesan kesalahan	Tidak ada pesan kesalahan	Diterima
3	<i>Field data user</i>	Memasukkan karakter “ <i>Nama Varchar 50, username varchar 50 password varchar 30, tempat lahir varchar 20, tanggal lahir date, jenis kelamin enum, telpon varchar 20, alamat text, foto text</i> ”	Tidak ada pesan kesalahan	Tidak ada pesan kesalahan	Diterima
4	<i>Field data area</i>	Memasukkan karakter “ <i>level enum, id area int</i> ”	Tidak ada pesan kesalahan	Tidak ada pesan kesalahan	Diterima

Sumber : Diolah Sendiri

b. Pengujian *Black-Box Testing* Pelanggan pada *Bondary Value Analysis*

Di dalam tabel pengujian *Black-Box Testing* Pelanggan *Bondary Value Analysis* ini merupakan Pengujian Kombinasi tabel yang menyimpan data pelanggan, pemesanan produk dan pembayaran. Hal yang dilakukan dalam pengujian *black-box* pelanggan *Bondary value analysis* pada pelanggan dapat dilihat pada tabel 5.16.

Tabel 5.16. Pengujian *Black box Testing* Pelanggan Pada *Boundary Value Analysis*

No	Field Yang Diuji	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	<i>Field user</i>	Memasukkan karakter “ id pelanggan <i>int</i> 11, Nama pelanggan <i>Varchar</i> 50, <i>username varchar</i> 50 <i>password varchar</i> 30, telpon <i>varchar</i> 20, alamat <i>text</i> , id area <i>int</i> .	Tidak ada pesan kesalahan	Tidak ada pesan kesalahan	Diterima

No	Field Yang Diuji	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
2	<i>Field username & password</i>	Memasukkan karakter “ <i>Username 50 & Password 50</i> ”	Tidak ada pesan kesalahan	Tidak ada pesan kesalahan	Diterima
3	<i>Field data pelanggan</i>	Memasukkan karakter “ <i>Nama pelanggan Varchar 50, telpon varchar 20, alamat text</i> ”	Tidak ada pesan kesalahan	Tidak ada pesan kesalahan	Diterima
4	<i>Field data produk</i>	Memasukkan karakter “ <i>id produk int 11, id kategori int 11, nama produk varchar 50, harga int 11, stok int 11, foto text deskripsi text</i> ”	Tidak ada pesan kesalahan	Tidak ada pesan kesalahan	Diterima
5	<i>Field data transaksi</i>	Memasukkan karakter “ <i>id</i> ”	Tidak ada pesan	Tidak ada pesan	Diterima

No	Field Yang Diuji	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
		transaksi <i>int</i> 11, id pelanggan <i>int</i> 11, id admin <i>int</i> 11, Order id <i>varchar</i> 10, tanggal <i>date</i> total <i>int</i> alamat pengiriman <i>text</i> , status transaksi, keterangan.	kesalahan	kesalahan	

Sumber : Diolah Sendiri

Berdasarkan hasil dari pengujian *black box testing* pelanggan pada *Boundary Value Analysis* yaitu hasil pengujian tidak ada kesalahan, maka dapat disimpulkan bahwa hasil yang diharapkan pada pengujian tersebut telah valid dan dapat diterima.

5.1.6 Menggunakan Sistem

Perangkat lunak yang telah diuji dan diterima oleh *customer* siap untuk digunakan. Menggunakan sistem berarti mengaktifkan sistem secara penuh dan menjalankan operasi sehari-hari dengan bantuan sistem perangkat lunak yang telah dibangun.

BAB IV

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Mengenai pembahasan pada bab-bab sebelumnya, disini peneliti memiliki sebuah kesimpulan pada *website* penjualan PT Rasa Prima Selaras, maka peneliti dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut.

1. Penelitian ini memiliki tujuan yaitu membuat sistem penjualan aplikasi berbasis *website* pada PT Rasa Prima Selaras.
2. Mempermudah dalam penjualan dan pembelian melalui aplikasi online berbasis *website* pada PT Rasa Prima Selaras.
3. Aplikasi ini memiliki mekanisme yang memudahkan *customer* dan sales dalam melakukan transaksi karena di aplikasi ini memiliki fitur yang mudah di gunakan karena aplikasi ini dibuat *user friendly*.

6.2 Saran

Berdasarkan Fungsi Dari *website* ini peneliti memiliki suatu saran yang dapat diterima oleh PT Rasa Prima Selaras dalam pengembangan sistem ini, yaitu sebagai berikut.

1. Sistem ini dapat dikembangkan lebih baik lagi dengan menambahkan fitur yang belum ada di aplikasi ini sekarang contohnya, fitur *maps* sales yang sedang mengantar barang, agar *customer* dan pimpinan mengetahui sales tersebut mengantar barang ke tempat *customer*.
2. Sistem ini dapat di perketat lagi dengan cara, menambahkan *security acces* pada setiap user agar tidak dapat di salah gunakan orang lain.

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad. 2022. *Pengenalan Dan Penggunaan DBMS (DATABASE MANAGEMENT SYSTEM) Di SMK TUNAS MEDIA KOTA DEPOK.*
Jurnal Teknik Informatika. Vol.1 No.2.
- Andi. 2020. *Pengembangan Aplikasi Mobile Guru Tajwid berbasis Android.*
Jurnal Media TIK Vol.3 No.3.
- Arief Dkk. 2021. *Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website Dengan Pendekatan Metode Prototype.* Jurnal Prosiding SISFOTEK. 2597-3584.
- Debiyanti Dkk. 2020. *Pengujian Blackbox Pada Perangkat Lunak Sistem Penilaian Mahasiswa Menggunakan Teknik Bondary Value Analysis.* Jurnal Informatika Universitas Pamulang 5.2 : 162 -166.
- Deri & Elmiyanti. 2020. *Perancangan Website Media Informasi Dan .Manajemen.* Vol.20 No.1.
- Dewi & Sudaryanto. 2020. *Pengaruh jumlah responden terhadap hasil uji validitas dan reabilitas kuisisioner pengetahuan dan perilaku swamedikasi.*
Journal of research in pharmacy. Vol.1, No.1.
- Fitriyani Dkk. 2020. *Sistem Informasi Penjualan Oleh Sales Marketing Pada PT. Erlangga Mahameru.* Jurnal Teknologi Sistem Informasi. Vol.1. No.1
- Habibah Dkk. 2022. *Perbandingan Metode Testing Anatar Blackbox Dengan Whitebox Pada Sebuah Sistem Informasi.*Jurnal VISUALIKA. Vol 8. No.2

- Hermanda. 2020 *Perancangan Sistem Informasi Penjualan CV. Mitra Tani Menggunakan Metode Prototype*. Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi. 173-178.
- Kadafi. 2023. *Rancang Bangun Aplikasi Web Pendeteksi Warna Pada Pixel Gambar Dengan Knn Classifier*. Jurnal Skripsi Univ UNILA, 11.
- Masse & Dewi. 2018. *Penerapan Sistem Informasi Perpustakaan SMP Negeri 2 Sirenja*. Jurnal Elektronik Sistem Informasi dan Komputer, 1-12.
- Raditya, & Adnyana. 2019. *Rancang bangun Sistem Informasi Surat Perintah Perjalanan Dinas Pada Lembaga Penjaminan Mutu Pendidikan Papua Barat Berbasis Web*. Jurnal Ilmiah Indonesia, 2548-1398.
- Rahmad. 2023. *Metode Black Box Pada E-Aplikasi di Gudang Material Pabrik Gula PT Perkebunan Nusantara 2 Sei Semayang*. Journal Of Computer Science And Informatics Engineering (Cosie). Vol 2. No.1
- Rosa. A. S. 2018. *Logika Algoritma dan Pemograman Dasar*. Bandung: Modula.
- Rosa. A.S., & Shalahahuddin M. 2018. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Santoso. 2019. *Implementasi Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Web, Barcode, dan SMS Gateway* . Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi, 257.

- Sufajar Dkk. 2020. *Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Menggunakan Metode Prototyping Pada Toko Bay Sticker*. Jurnal Teknologi Pelita Bangsa, 2407-3904.
- Sidik Dkk. 2019. *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan Citra Raya*. Jurnal Sisfotek Global, 57.
- Pioh et al. 2018. *Pengaruh Debt To Equity Ratio, Earning Per Share Dan Return On Asset Terhadap Nilai Perusahaan Sub Sector Food And Beverages Di Bursa Efek Indonesia*. Jurnal EMBA. Vol.6 No.4.
- Purnama, J., & Melani, Y. I. 2023. *Risk Assessment Technology on the Application of Admission of New Students in High School*. KnE Social Sciences, 34-44.
- Tersiana. 2018. *Penyusunan Laporan Keuangan Berdasarkan SAK EMKM Pada UMKM Telur Asin Kycin di Surabaya*. STIE Mahardhika Surabaya, 1-19.

Listen Code

1. Code Checkout.php

```
<?php
error_reporting(0);

if (!isset($_SESSION["pelanggan"]))
{
    echo "<script>alert('silahkan
login');</script>";

    echo
"<script>location='?page=login';</sc
ript>";
}

$sesi =
$_SESSION['pelanggan']['id_pelang
gan'];

$query = mysqli_query($koneksi,
"SELECT * FROM pelanggan
WHERE id_pelanggan = '$sesi'");

$row = mysqli_fetch_array($query);

?>

<!-- breadcrumb part start-->
<section class="breadcrumb_part">
    <div class="container">
        <div class="row">
            <div class="col-lg-12">
                <div
                    class="breadcrumb_iner">
                    <h2>checkout</h2>
                </div>
            </div>
        </div>
    </div>
</div>
</section>
<!-- breadcrumb part end-->

<!--=====Checkout
Area =====>
<section class="checkout_area pt-
4">
    <div class="container">
        <div class="billing_details">
            <div class="row">
                <div class="col-lg-10">
                    <h3>Checkout</h3>
                    <form class="row
contact_form" action="#"
method="post"
novalidate="novalidate">
                        <div class="col-md-
12 form-group p_star">
                            <label
for="">Nama Pelanggan</label>
                            <input type="text"
value="<?=>
```

```

$_SESSION['pelanggan']['nama_pelanggan']; ?>" readonly
class="form-control" />
</div>
<div class="col-md-12 form-group p_star">
<label for="">Alamat Pengiriman</label>
<textarea class="form-control" rows="5" name="alamat_pengiriman"></textarea>
</div>
<div class="table-responsive">
<table class="table text-nowrap">
<thead>
<tr>
<th colspan="2" class="text-sm">Produk</th>
<th>Harga</th>
<th>Jumlah</th>
<th>Subtotal</th>
</tr>
</thead>


```

```

                                href="
#"><?= $row['nama_produk'] ?></a>
                                class="
                                h4 text-gray-700 mb-
                                0">Total</span>
                                </td>
                                </th>
                                <td
                                </th>
                                class="align-middle border-gray-300
                                py-3">
                                class="py-3 border-0 text-end"
                                colspan="2"> <span
                                <?=
                                class="
                                number_format($row['harga']); ?>
                                h4 text-gray-700 mb-0">Rp.<?=
                                </td>
                                number_format($total); ?></span>
                                </th>
                                <td
                                </tr>
                                class="align-middle border-gray-300
                                py-3">
                                </tfoot>
                                <?=
                                </table>
                                $jumlah; ?>
                                </td>
                                </div>
                                <td
                                <div class="col-md-
                                class="align-middle border-gray-300
                                12 form-group">
                                py-3">
                                <div
                                Rp.<?=
                                class="checkout_btn_inner">
                                number_format($subtotal); ?>
                                <a
                                </td>
                                href="?page=keranjang" class="btn
                                </tr>
                                btn-secondary "
                                <?=php
                                href="?page=produk">Kembali</a>
                                $total+=$subtotal; ?>
                                <button
                                class="btn btn-primary ms-auto"
                                <?=php
                                name="checkout"><i
                                endforeach ?>
                                class="fa
                                </tbody>
                                fa-chevron-right"></i>Proses to
                                <tfoot>
                                checkout</button>
                                <tr>
                                </div>
                                <th
                                </div>
                                class="py-3 border-0" colspan="5">
                                </form>
                                <span

```

```

        </div>

    </div>

</div>

</section>

<!--=====End
Checkout Area
=====-->

<?php
    if
    (isset($_POST["checkout"]))
    {
        if(!empty($_SESSION[
'keranjang'] OR
($_SESSION['keranjang'] > 1 )))
        {
            $idpel
            = $_SESSION["pelanggan"]["id_pel
            anggan"];

            $order_id = rand();

            $tanggal= date("Y-m-
            d");

            $alamat =
            $_POST['alamat_pengiriman'];

            $koneksi-
            >query("INSERT INTO transaksi
            (id_pelanggan,order_id,tanggal,total,
            alamat_pengiriman)

            VALUES
            ('$idpel','$order_id','$tanggal','$total',
            '$alamat')");

            $idpembelianbaru =
            $koneksi->insert_id;

            foreach
            ($_SESSION["keranjang"] as
            $id_produk => $jumlah)
            {
                $koneksi-
                >query("INSERT INTO pesanan
                (id_pelanggan,id_transaksi,order_id,i
                d_produk,jumlah)

                VALUES
                ('$idpel','$idpembelianbaru','$order_i
                d','$id_produk','$jumlah')");

                $koneksi-
                >query("UPDATE produk SET
                stok=stok- $jumlah

                WHERE
                id_produk='$id_produk'");
            }

            unset($_SESSION["keranj
            ang"]);

            echo
            "<script>alert('pembelian
            berhasil');</script>";

            echo
            "<script>location='?page=pembayara
            n&id=$idpembelianbaru';</script>";

```

```

        } else {
            echo
"<script>alert('pembelian
gagal');</script>";
        }
    }
?>

```

2. Code Pembayaran.php

```

<?php

if (!isset($_SESSION["pelanggan"])
OR
empty($_SESSION["pelanggan"]))
{
    echo "<script>alert('Silahkan
Login');</script>";

    echo
"<script>location='?page=login';</sc
ript>";

    exit();
}

$idpem = $_GET["id"];

$ambil = $koneksi->query("SELECT
* FROM transaksi WHERE
id_transaksi='$idpem'");

$detspem = $ambil->fetch_assoc();

$idpelbeli =
$detspem["id_pelanggan"];

```

```

$idpellogin =
$_SESSION["pelanggan"]["id_pel
anggan"];

if ($idpellogin !== $idpelbeli)
{
    echo "<script>alert('Kamu Bukan
Pelanggan Bersangkutan');</script>";

    echo
"<script>location='?page=history';</
script>";

    exit();
}

?>

```

```

<?php

if (isset($_POST['simpan']))
{
    $sql = $koneksi->query("SELECT *
FROM transaksi WHERE
id_transaksi='$idpem'");

    $total = $sql->fetch_assoc();

    $namabukti =
$_FILES['bukti']['name'];

    $file =
$_FILES['bukti']['tmp_name'];

    $tgl = date("Y-m-d");

    $namafiks =
date("YmdHis").$namabukti;

```

```
$idpel =
$_SESSION["pelanggan"]["id_pelanggan"];
```

```
move_uploaded_file($file,
"images/bukti/$namafiks");
```

```
$koneksi->query("INSERT INTO
pembayaran
(id_transaksi,id_pelanggan,jumlah,tanggal,bukti)
```

```
VALUES('$idpem','$idpel','$_POST
[nominal_pembayaran]','$tgl','$namafiks)");
```

```
$koneksi->query("UPDATE
transaksi SET
status_transaksi='menunggu
konfirmasi', tanggal='$tgl'
WHERE id_transaksi='$idpem");
```

```
echo "<script>alert('Terima Sudah
Melakukan Pembayaran');</script>";
```

```
echo
"<script>location='?page=riwayat';</script>";
```

```
}
?>
```

```
<div class="container">
```

```
<div class="bread-crumb flex-w
p-l-25 p-r-15 p-t-30 p-lr-0-lg">
```

```
<a href="index.html"
class="stext-109 cl8 hov-cl1 trans-04">
```

```
Home
```

```
<i class="fa fa-angle-right m-1-9 m-r-10" aria-hidden="true"></i>
```

```
</a>
```

```
<a href="product.html"
class="stext-109 cl8 hov-cl1 trans-04">
```

```
Pembayaran
```

```
</a>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<div class="container d-sm-flex
justify-content-between align-items-center p-4 rounded-3 mb-grid-gutter">
```

```
<p>
```

```
Silahkan Melakukan
Pembayaran dengan jumlah <b>Rp
<?php echo
number_format($detpem["total"]) ?>
```

```
</b> Ke
```

```
<br>
```

```
<strong>BANK BCA
1510625117 A/N PT. Rasa Prima
Selaras</strong>
```

```
</p>
```

```
</div>
```

```

<section class="bg0 p-t-50 p-b-116"
style="margin-bottom: 250px;">
    <div class="container">
        <div class="flex-w flex-tr">
            <div class="size-210 bor10
p-lr-70 p-t-55 p-b-70 p-lr-15-lg w-
full-md">
                <form action=""
method="post"
enctype="multipart/form-data">
                    <div class="form-
group">
                        <label>Nominal
Pembayaran</label>
                            <input type="text"
width="50%" class="form-control"
name="nominal_pembayaran"
value="<?= $detpem['total']; ?>">
                                </div>
                                    <div class="form-
group">
                                        <label>Bukti
Pembayaran</label>
                                            <input type="file"
width="50%" class="form-control"
name="bukti">
                                                </div>
                                                    <div class="me-auto">
                                                        <button class="btn
btn-primary mt-2"
name="simpan">Lanjutkan
Pembayaran</button>
                                                            <a class="btn btn-
warning mt-2"

```

```

href="?page=riwayat">Skip
Pembayaran</a>
        </div>
    </form>
</div>
</div>
</div>
</section>

```

3. Code Verifikasi.php

```

<?php
$Sid_pembelian = $_GET['id'];
$query = mysqli_query($koneksi,
"SELECT* FROM pembayaran
JOIN pelanggan ON
pembayaran.id_pelanggan=
pelanggan.id_pelanggan JOIN
transaksi ON
pembayaran.id_transaksi=transaksi.i
d_transaksi WHERE
transaksi.id_transaksi='$Sid_pembelia
n");
$row = mysqli_fetch_array($query);
if (isset($_POST["proses"]))
{
    $admin =
$_SESSION['admin']['id_admin'];
    $tanggal= date("Y-m-d");
    $status = $_POST["status"];

```

```

$ket = $_POST['alasan'];

    $koneksi->query("UPDATE
transaksi SET id_admin='$admin',
status_transaksi='$status',
keterangan='$ket', tanggal='$tanggal'

WHERE
id_transaksi='$id_pembelian");

    if ($status=='dibatalkan') {

        $koneksi->query("UPDATE
pesanan JOIN produk ON
pesanan.id_produk=produk.id_produk
SET stok=stok+ jumlah

WHERE
pesanan.id_transaksi='$id_pembelian
");

    }

    echo "<script>alert('data transaksi
terupdate')</script>";

    echo
"<script>location='?page=pesanan';<
/script>";
}

?>

<script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/aja
x/libs/jquery/1.10.2/jquery.min.js"><
/script>

<script type='text/javascript'>

$(window).load(function() {

    $("#status").change(function() {

        console.log($("#status
option:selected").val());

        if ($("#status
option:selected").val() ==
'dibatalkan') {

            $('#alasan').prop('hidden',
false);

        } else {

            $('#alasan').prop('hidden',
'true');

        }

    });

});

</script>

<h1 class="h3 mb-2 text-gray-
800">Verifikasi Pembayaran</h1>

<div class="row">

    <div class="col-md-6">

        <div class="card">

            <div class="card-header">

                Verifikasi Pembayaran

            </div>

            <div class="card-body">

                <form action=""
method="post">

                    <div class="form-
group">

                        <label>Status</label>

```

```

        <select class="form-
control" name="status" id="status">
            <option
value="">Pilih Status</option>
            <option
value="dikirim">Dikirim</option>
            <option
value="dibatalkan">Dibatalkan</opt
ion>
            <option
value="selesai">Selesai</option>
        </select>
    </div>
    <div class="form-
group">
        <textarea
class="form-control" name="alasan"
placeholder="Berikan alasan...."
rows="6"
        id="alasan"
value="" hidden></textarea>
    </div>
    <button class="btn btn-
primary btn-sm"
name="proses">Proses</button>
</form>
</div>
</div>
<div class="col-md-6">
    <div class="card">
        <div class="card-header">
            Detail Pelanggan
        </div>
        <div class="card-body">
            <table class="table">
                <tr>
                    <th>Nama
Pelanggan</th>
                    <td><?php echo
$row["nama_pelanggan"];?></td>
                </tr>
                <tr>
                    <th>Telepon</th>

```

```

        <td><?php echo
$row["telepon"]; ?></td>
    </tr>
    <tr>
        <th>Jumlah</th>
        <td>Rp. <?php echo
number_format($row["total"]);?></t
d>
    </tr>
    <tr>
        <th>Tanggal</th>
        <td><?php
echo$row["tanggal"]; ?></td>
    </tr>
    <tr>
        <th>Alamat
Pengiriman:</th>
        <td><?php echo
$row["alamat_pengiriman"]; ?></td>
    </tr>
</table>
</div>
</div>
</div>

```