

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

SKRIPSI

**PORTAL *WEB* PENDAFTARAN DAN PENGADAAN TENAGA
KERJA PADA PT SRI VARIA WISATA PALEMBANG**



Diajukan Oleh:

OSTI VERA MONDE

021190001

**Untuk Memenuhi Sebagian Dari Syarat
Mencapai Gelar Sarjana Komputer**

PALEMBANG

2023

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN
TEKNOLOGI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

SKRIPSI

**PORTAL *WEB* PENDAFTARAN DAN PENGADAAN TENAGA
KERJA PADA PT SRI VARIA WISATA PALEMBANG**



Diajukan Oleh:

OSTI VERA MONDE

021190001

**Untuk Memenuhi Sebagian Dari Syarat
Mencapai Gelar Sarjana Komputer**

PALEMBANG

2023

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI

INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING SKRIPSI

NAMA : OSTI VERA MONDE

NOMOR POKOK : 021190001

PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI

JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU

**JUDUL : PORTAL *WEB* PENDAFTARAN DAN
PENGADAAN TENAGA KERJA PADA PT SRI
VARIA WISATA PALEMBANG**

Tanggal: 07 Agustus 2023

Mengetahui,

Pembimbing

Rektor

Andika Widyanto, S.Kom., M.Kom.
NIDN: 0221129301

Benenedicus Effendi, S.T., M.T.
NIP: 09.PCT.13

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI

INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI SKRIPSI

NAMA : OSTI VERA MONDE

NOMOR POKOK : 021190001

PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI

JENJANG : STRATA SATU
PENDIDIKAN

JUDUL : PORTAL *WEB* PENDAFTARAN DAN
PENGADAAN TENAGA KERJA PADA PT SRI
VARIA WISATA PALEMBANG

Tanggal: 28 Agustus 2023

Penguji 1

Tanggal: 29 Agustus 2023

Penguji 2

Meidyan Permata Putri, S.Kom., M.Kom.

NIDN: 0204058604

Yarza Aprizal, S.Kom., M.Kom.

NIDN: 0212049302

Menyetujui,

Rektor

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP :09.PCT.13

MOTTO :

“Hiduplah seakan-akan kamu akan mati hari esok dan belajarlh seolah kamu akan hidup selamanya.” – Mahatma Gandhi

Penulis Persembahkan Kepada:

- *Allah Subhanahu Wa Ta'ala*
- *Kedua Orang Tua ku yang sangat aku sayangi*
- *Dosen Pembimbing saya Bapak Andika Widyanto, S. Kom., M. Kom.*
- *Orang-Orang Baik Yang Saya Temui Semasa Menyusun Skripsi Ini.*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT berkat Rahmat, Hidayah, dan Karunia-Nya kepada kita semua sehingga kami dapat menyelesaikan proposal skripsi dengan judul **“Portal *Web* Pendaftaran Dan Pengadaan Tenaga Kerja pada PT Sri Varia Wisata Palembang”**. Laporan skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat program Strata-1 di Jurusan Sistem Informasi Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech.

Penulis menyadari dalam penyusunan skripsi ini tidak akan selesai tanpa bantuan dari berbagai pihak. Karena itu pada kesempatan ini kami ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Kepada orang tua yang tercinta, teman dan sahabat yang terkasih serta kepada semua pihak yang telah banyak membantu dan memberi dukungan.
2. Rektor Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech Bapak Benedictus Effendi, S.T.,M.T.
3. Wakil Rektor I Ibu Adelin, S.T., M.Kom.
4. Ketua Program Studi Sistem informasi Program Sarjana Ibu Dini Hari Pertiwi, S.Kom.,M.Kom.
5. Dosen Pembimbing Bapak Andika Widyanto, S.Kom., M.Kom.

Kami menyadari skripsi ini tidak luput dari berbagai kekurangan. Penulis mengharapkan saran dan kritik demi kesempurnaan dan perbaikannya sehingga akhirnya laporan proposal skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi bidang pendidikan dan penerapan di lapangan serta bisa dikembangkan lagi lebih lanjut.

Palembang, 2023

Peneliti

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
<i>ABSTRACT</i>	xiii
ABSTRAK.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Ruang Lingkup Penelitian.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.5.1 Manfaat Bagi Peneliti.....	5
1.5.2 Manfaat Bagi Perusahaan.....	5

1.5.3 Manfaat Bagi Akademik.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	
2.1 Profil Perusahaan.....	7
2.1.1 Sejarah Perusahaan.....	7
2.2 Visi dan Misi.....	8
2.2.1 Visi.....	8
2.2.2 Misi.....	8
2.3 Struktur Organisasi dan Uraian Tugas Wewenang.....	8
2.3.1 Struktur Organisasi.....	8
2.3.2 Uraian Tugas dan Wewenang.....	9
BAB III TINJAUAN PUSTAKA	
3.1 Landasan Teori.....	12
3.1.1 <i>Website</i>	12
3.1.2 <i>Web Portal</i>	12
3.1.3 MySQL.....	12
3.1.4 PHP.....	13
3.2 Penelitian Terdahulu.....	13
3.3 Kerangka Pemikiran.....	16
BAB IV METODE PENELITIAN	
4.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	17
4.1.1 Lokasi Penelitian.....	17

4.1.2 Waktu Penelitian.....	17
4.2 Jenis Data.....	18
4.2.1 Data Primer.....	18
4.2.2 Data Sekunder.....	18
4.3 Teknik Pengumpulan Data.....	18
4.3.1 Wawancara.....	18
4.3.2 Observasi.....	19
4.3.3 Studi Pustaka.....	19
4.4 Alat dan Teknik Pengembangan Sistem.....	19
4.4.1 Alat Pengembangan Sistem.....	19
4.4.2 Teknik Pengembangan Sistem.....	23
4.5 Alat dan Teknik Pengujian Sistem.....	26
4.5.1 <i>Blackbox Testing</i>	26
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	
5.1 Hasil Pengamatan.....	31
5.1.1 <i>Requirement</i>	31
5.1.2 <i>Design</i>	33
5.2 Implementasi Hasil Desain Sistem.....	50
5.2.1 Implementasi <i>Database</i>	51
5.2.2 Implementasi <i>Interface</i>	53
5.3 Pengujian.....	57
BAB VI PENUTUP	
6.1 Simpulan.....	64
6.2 Saran.....	65
DAFTAR PUSTAKA	xv
HALAMAN LAMPIRAN.....	xvii

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi PT. Sri Varia Wisata.....	8
Gambar 3.1 Kerangka Pemikiran.....	16
Gambar 4.1 Metode Pengembangan <i>Waterfall</i>	24
Gambar 5.1 <i>Flowchart</i> Sistem yang Berjalan.....	32
Gambar 5.2 <i>Flowchart</i> yang diusulkan untuk Staf Personalia.....	35
Gambar 5.3 <i>Flowchart</i> yang diusulkan untuk Pelamar.....	37
Gambar 5.4 <i>Flowchart</i> yang diusulkan untuk Manajer Personalia.....	39
Gambar 5.5 <i>Flowchart</i> yang diusulkan untuk Pimpinan.....	41
Gambar 5.6 <i>Diagram Konteks</i>	42
Gambar 5.7 <i>Data Flow Diagram (DFD) Level 0</i>	44
Gambar 5.8 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	45
Gambar 5.9 Desain Halaman <i>Dashboard</i>	50
Gambar 5.10 Desain Halaman <i>Registrasi</i>	51
Gambar 5.11 Desain Halaman <i>Tambah Loker</i>	51
Gambar 5.12 Desain Halaman <i>Update Data Pelamar</i>	52
Gambar 5.13 Desain Halaman <i>Periksa Berkas</i>	52

Gambar 5.14 Halaman <i>Dashboard</i> Utama.....	53
Gambar 5.15 Halaman <i>Registrasi</i>	54
Gambar 5.16 Halaman Tambah Loker.....	54
Gambar 5.17 Halaman <i>Update</i> Data Pelamar.....	55
Gambar 5.18 Halaman <i>Upload</i> Dokumen.....	56
Gambar 5.19 Halaman Periksa Berkas.....	56

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Penelitian Terdahulu.....	13
Tabel 4.1 Jadwal penelitian.....	17
Tabel 4.2 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	20
Tabel 4.3 Simbol-Simbol <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	22
Tabel 4.4 Simbol-Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	23
Tabel 4.5 <i>Skala Likert</i>	30
Tabel 4.6 <i>Intervals Skala likert</i>	30
Tabel 5.1 Struktur Tabel Staf personalia.....	46
Tabel 5.2 Struktur Tabel <i>Curriculum Vitae</i>	46
Tabel 5.3 Struktur Tabel Pengumuman.....	47
Tabel 5.4 Struktur Tabel <i>Registrasi</i>	48
Tabel 5.5 Struktur Tabel Info Loker.....	49
Tabel 5.6 Struktur Tabel Hasil <i>Test</i>	49
Tabel 5.7 Tabel Butir <i>Test Case</i>	57
Tabel 5.8 Tabel Kode Butir Uji.....	57
Tabel 5.9 Tabel Hasil Uji <i>Equivalence Partitioning</i>	60

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (Fotokopi)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (Fotokopi)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi (Fotokopi)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (Fotokopi)
5. Lampiran 5. *Form* Revisi Ujian Pra Sidang (Fotokopi)
6. Lampiran 6. *Form* Revisi Ujian Kompre (Asli)
7. Lampiran 7. *Listing Code*

ABSTRACT

OSTI VERA MONDE. *Labor Procurement Registration Web Portal (PHL) at PT Sri Varia Wisata Palembang.*

As a provider of manpower/labor, PT Sri Varia Wisata Palembang is often asked by PT. Pupuk Sriwidjaja to provide workers (PHL) for wholesale workers (non-organic workers) which are often referred to as TKNO. PT. Pupuk Sriwidjaja will request TKNO to PT Sri Varia Wisata Palembang and then the company will prepare workers. There is no labor registration portal so that when there is a request for labor, the personnel staff will call one by one the workers who have worked in the area of PT. Pupuk Sriwidjaja based on existing reports.

Data records that do not yet have a database require personnel staff to update data if new workers apply. Application files stored in the archives require more space as time goes by. The development method used is the waterfall method because this method provides an overview of the initial process of how to build a system to the final results of the system. The waterfall method has five stages, namely (planning), modeling (modelling), construction (construction), and delivery of the system to the users (deployment), which ends with support for the complete software produced (maintenance).

Keywords: Website, Waterfall, Labor

ABSTRAK

OSTI VERA MONDE. *Portal Web Pendaftaran Pengadaan Tenaga Kerja (PHL) pada PT Sri Varia Wisata Palembang.*

Sebagai penyedia tenaga kerja/buruh, PT Sri Varia Wisata Palembang sering diminta oleh PT. Pupuk Sriwidjaja untuk menyediakan tenaga kerja (PHL) untuk tenaga kerja borongan (tenaga kerja non organik) yang sering disebut dengan TKNO. PT. Pupuk Sriwidjaja akan melakukan *request* TKNO kepada PT Sri Varia Wisata Palembang kemudian perusahaan akan mempersiapkan tenaga kerja. Belum adanya portal pendaftaran tenaga kerja sehingga pada saat ada permintaan tenaga kerja, staf personalia akan memanggil satu persatu tenaga kerja yang pernah bekerja di area PT. Pupuk Sriwidjaja berdasarkan rekapan yang ada.

Perekaman data yang belum mempunyai *database* mengharuskan staf personalia untuk melakukan pembaruan data jika ada tenaga kerja baru yang melamar. Berkas pelamar yang disimpan di ruang arsip membutuhkan ruang lebih seiring dengan berjalannya waktu. Metode pengembangan yang digunakan adalah metode *waterfall* karena metode ini memberikan gambaran proses awal bagaimana membangun sebuah sistem sampai hasil akhir dari sistem. Metode *waterfall* mempunyai lima tahapan yaitu (*planning*), permodelan (*modelling*), konstruksi (*contruction*), serta penyerahan sistem ke para pengguna (*deployment*), yang diakhiri dengan dukungan pada perangkat lunak lengkap yang dihasilkan (*maintenance*).

Kata Kunci : *Website, Waterfall, Tenaga Kerja*

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi komunikasi diabad modern ini sebagai sebuah kemajuan dalam bidang kebudayaan yang bersifat masal, sehingga pengaruhnya pun terjadi dalam segala segi kehidupan. Baik masyarakat perkotaan maupun masyarakat yang berada jauh dari pusat-pusat pemerintahan turut mengalami perubahan yang terjadi sebagai akibat dari perkembangan teknologi komunikasi (Yoga, 2019).

PT Sri Varia Wisata Palembang adalah salah satu instansi yang bergerak di bidang biro jasa. PT Sri Varia Wisata Palembang yang terletak di Jl. Melur No.14, Sei Selayur, Kec.Kalidoni, Kota Palembang, Sumatera Selatan. PT Sri Varia Wisata memiliki beberapa biro jasa, yaitu penjualan *ticket*, jasa *tour & travel*, jasa rental kendaraan, perjalanan haji & umroh, dan pengelolaan wisma danau ranau, PT Sri Varia Wisata Palembang masih bernaung dibawah PT Pupuk Sriwidjaja. PT Pupuk Sriwidjaja menyerahkan sebagian pekerjaan kepada perusahaan PT Sri Varia Wisata Palembang yaitu penyedia tenaga kerja/buruh yang sudah membuat perjanjian secara tertulis.

Sebagai penyedia tenaga kerja/buruh, PT Sri Varia Wisata Palembang sering diminta oleh PT Pupuk Sriwidjaja untuk menyediakan tenaga kerja borongan (tenaga kerja non organik) yang sering disebut dengan TKNO. PT

Pupuk Sriwidjaja akan melakukan *request* kepada PT Sri Varia Wisata Palembang kemudian perusahaan akan mempersiapkan tenaga kerja.

PT Sri Varia Wisata Palembang akan memanggil tenaga kerja yang sebelumnya pernah bekerja di area PT Pupuk Sriwidjaja. Tenaga kerja yang menyetujui akan diminta melengkapi persyaratan dan berkas persyaratan akan diberikan ke staf personalia. Selanjutnya staf personalia akan melakukan pengecekan berkas satu per satu, jika berkas sudah lengkap maka tenaga kerja akan dipanggil untuk melakukan tandatangan kontrak dan pemberian atribut kerja.

Belum adanya portal pendaftaran tenaga kerja sehingga pada saat ada permintaan tenaga kerja, staf personalia akan memanggil satu persatu tenaga kerja yang pernah bekerja di area PT Pupuk Sriwidjaja berdasarkan rekapan yang ada. Perekaman data yang belum mempunyai *database* mengharuskan staf personalia untuk melakukan pembaruan data jika ada tenaga kerja baru yang melamar. Berkas pelamar yang disimpan di ruang arsip membutuhkan ruang lebih seiring dengan berjalannya waktu.

Berdasarkan permasalahan yang dikemukakan, maka peneliti berinisiatif membuat portal *web* pendaftaran dan pengadaan tenaga kerja pada PT Sri Varia Wisata Palembang yang akan digunakan sebagai media pendaftaran tenaga kerja. Metode pengembangan yang digunakan adalah metode *waterfall* karena metode ini memberikan gambaran proses awal bagaimana membangun sebuah sistem sampai hasil akhir dari sistem. Metode *waterfall* mempunyai

lima tahapan yaitu perencanaan (*planning*), permodelan (*modelling*), konstruksi (*contruction*), serta penyerahan sistem ke para pengguna (*deployment*), yang diakhiri dengan dukungan pada perangkat lunak lengkap yang dihasilkan (*maintenance*). Maka dari itu peneliti mengangkat judul **“Portal Web Pendaftaran Dan Pengadaan Tenaga Kerja pada PT Sri Varia Wisata Palembang.”**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang penelitian permasalahan tersebut maka rumusan masalah yang akan dibahas adalah bagaimana merancang dan membangun Portal Web Pendaftaran Dan Pengadaan Tenaga Kerja pada PT Sri Varia Wisata Palembang?

1.3 Ruang Lingkup Penelitian

Agar pembahasan pada penelitian ini lebih terarah dan sesuai dengan judul, maka adapun ruang lingkup yang di tentukan sebagai berikut:

1. Penelitian dilakukan di PT Sri Varia Wisata Palembang.
2. Metode pengembangan yang digunakan adalah metode *waterfall*.
3. Desain sistem menggunakan diagram *flowchart*, *Data Flow Diagram* (DFD) dan *Entity Relationship Diagram* (ERD).
4. Bahasa pemrograman menggunakan PHP dan MySQL sebagai *database*.
5. Pengujian menggunakan *Blackbox equivalence partitioning*.
6. Sistem yang dibangun mempunyai akses :

a. Staf Personalia

Dapat melakukan *input* data lowongan kerja, *input* validasi berkas pelamar, *input* pengumuman, melihat lowongan kerja, melihat laporan data pelamar, dan melihat pengumuman.

b. Manajer personalia

Dapat melakukan *Input* validasi berkas pelamar, dapat melihat laporan data pelamar dan melihat berkas pelamar.

c. Pelamar

Dapat melakukan *Input* data pelamar, melihat lowongan kerja, dan *input* data pemberkasan.

d. Pimpinan

Dapat melakukan *Input* persetujuan berkas pelamar, melihat lowongan kerja, melihat laporan data pelamar dan melihat pengumuman.

e. Pusri

Dapat melakukan *Input* validasi berkas pelamar, dapat melihat laporan data pelamar dan melihat berkas pelamar.

1.4. Tujuan Penelitian

Berdasarkan permasalahan yang dihadapi pada PT Sri Varia Wisata Palembang, maka tujuan yang akan dicapai adalah Portal *Web* Pendaftaran Dan Pengadaan Tenaga Kerja Pada PT Sri Varia Wisata Palembang, yang dapat membantu proses dalam pendaftaran tenaga kerja.

1.5. Manfaat Penelitian

1.5.1. Manfaat Bagi Peneliti

Manfaat penelitian bagi peneliti adalah dapat menerapkan ilmu selama perkuliahan dalam membangun Portal *Web* Pendaftaran Dan Pengadaan Tenaga Kerja pada PT Sri Varia Wisata Palembang menggunakan metode *waterfall*.

1.5.2. Manfaat Bagi Perusahaan

Manfaat bagi perusahaan adalah dapat membantu perusahaan dalam pengolahan data pendaftaran tenaga kerja pada PT Sri Varia Wisata Palembang.

1.5.3. Manfaat Bagi Akademik

Manfaat bagi akademik adalah dapat menjadi referensi dalam penulisan skripsi dikemudian hari.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan menggunakan pembahasan yang sesuai dengan ketentuan yang diberikan, yaitu sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian dan manfaat penelitian mengenai analisis dan perancangan Portal *Web* Pendaftaran dan Pengadaan Tenaga Kerja Pada PT Sri Varia Wisata Palembang.

BAB II GAMBARAN UMUM

Bab ini menguraikan mengenai gambaran umum perusahaan seperti profil PT Sri Varia Wisata Palembang, Visi dan Misi, Struktur organisasi, serta tugas dan wewenang.

BAB III TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menguraikan tinjauan pustaka tentang teori-teori yang berdasarkan pembuatan skripsi, yang terdiri dari teori pendukung, hasil penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian.

BAB IV METODE PENELITIAN

Bab ini menguraikan metode penelitian, lokasi dan waktu penelitian, jenis data, teknik pengumpulan data dan alat perancangan sistem.

BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan hasil pembahasan pembuatan sistem. Pada bab ini juga akan dibahas mengenai pengujian sistem.

BAB VI PENUTUP

Bab akhir ini memuat beberapa saran dan kesimpulan dari pembahasan dalam menerapkan sistem ini.

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Profil Perusahaan

2.1.1 Sejarah Perusahaan

PT Sri Varia Wisata didirikan berdasarkan akte pendirian yang dibuat dihadapan notaris Darbi, S.H nomor 91 tanggal 19 agustus 1987, telah dirubah beberapa kali dengan akte perubahan anggaran dasar nomor 176 tanggal 20 januari 1989, semua akte perubahan perubahan tersebut dibuat dihadapan notaris yang sama dan telah disetujui oleh menteri kehakiman RI. Pada tanggal 25 Januari 1989 Nomor C2-751.ht.01.01-TH.89.

Selanjutnya dibuat akte perubahan dihadapan H. Zulkifli Sitompul S.H, notaris di Palembang. Dengan akte perubahan anggaran dasar nomor 51, tanggal 15 oktober 1997 yang telah mendapatkan persetujuan menteri Kehakiman RI, tanggal 24 maret 1998, nomor C-2-181.HT.01.04.TH.98

Akte perubahan terakhir nomor 125 tanggal 27 januari 2020 oleh notaris Husnawaty, S.H dan telah mendapat persetujuan dari kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia RI nomor AHU-AH.01.030078151 tanggal 11 february 2020 mengenai perubahan data Perseroan yaitu perubahan Direksi dan Komisaris PT Sri Varia Wisata.

2.2 Visi dan Misi

2.2.1 Visi

”Menjadi perusahaan terbaik dalam pelayanan biro jasa dengan mempunyai jaringan di seluruh indonesia”.

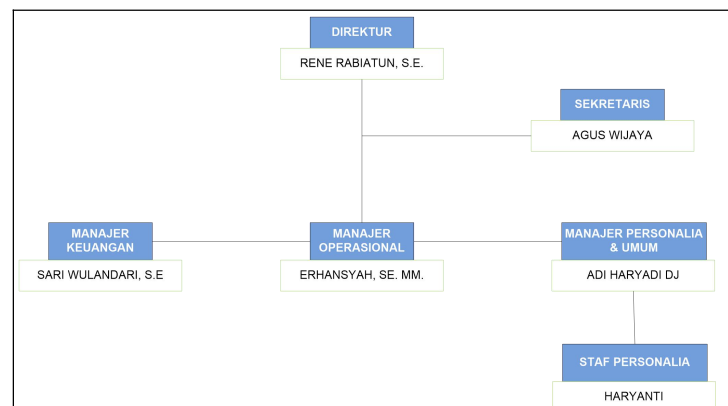
2.2.2 Misi

“Melayani dengan prima perjalanan, transportasi, akomodasi/ penginapan, kepariwisataan serta umroh dan haji

2.3 Struktur Organisasi dan Uraian Tugas Wewenang

2.3.1 Struktur Organisasi

Adapun struktur organisasi pada PT Sri Varia Wisata dapat dilihat pada gambar 2.1.



Sumber: PT Sri Varia Wisata, 2022

Gambar 2.1 Struktur Organisasi PT Sri Varia Wisata

2.3.2 Uraian Tugas dan Wewenang

1. Direktur

- a. Menyusun Strategi untuk mengarahkan Bisnis menjadi lebih maju.
- b. Mengorganisasi Visi dan Misi perusahaan secara keseluruhan.
- c. Memimpin meeting rutin dengan para pemimpin senior perusahaan.
- d. Menunjuk orang untuk memimpin Divisi tertentu dan mengawasi pekerjaan.
- e. Mengawasi kompetisi bisnis internal dan eksternal.
- f. Mengevaluasi kesuksesan perusahaan

2. Sekretaris

- a. Menerima dan meneruskan panggilan.
- b. Menjaga kegiatan perusahaan berjalan efektif.
- c. Menyiapkan dan menyusun laporan.
- d. Membuat jadwal pertemuan.
- e. Mengelola *Database*.
- f. Menghadiri rapat.
- g. Mendokumentasikan informasi keuangan.
- h. Memastikan perusahaan bebas dari pelanggaran hukum

5. Manajer Operasional

- a. Menekan biaya pengeluaran operasional seminim mungkin.
- b. Melakukan eliminasi terhadap pengeluaran operasional yang tidak penting.

- c. Mengembangkan inovasi tentang operasional agar berjalan dengan baik.
- d. Meningkatkan efektivitas operasional perusahaan.
- e. Mengawasi persediaan barang distribusi, penyediaan jasa, dan letak fasilitas operasional.
- f. Melakukan pertemuan rutin secara berkala dengan direktur, guna mencapai visi dan misi perusahaan.
- g. Mengawasi kualitas produk

6. Manajer Keuangan

- a. Bekerja sama dengan manajer lainnya untuk merencanakan serta meramalkan beberapa aspek dalam perusahaan termasuk perencanaan umum keuangan perusahaan.
- b. Menjalankan dan mengoperasikan roda kehidupan perusahaan se-efisien dan se-efektif mungkin dengan menjalin kerja sama dengan manajer lainnya.
- c. Mengambil keputusan penting dalam investasi dan berbagai pembiayaan serta semua hal yang terkait dengan keputusan tersebut.
- d. Menghubungkan perusahaan dengan pasar keuangan, di mana perusahaan dapat memperoleh dana dan surat berharga perusahaan dapat diperdagangkan.

7. Manajer personalia dan umum

- a. Menyusun program kerja tahunan urusan umum dan personalia.
- b. Mempersiapkan bahan-bahan kegiatan rangka pengelolaan penanggulangan dan pertolongan bencana alam.

- c. Mengumpulkan, mensistemasikan dan menganalisa data untuk pembinaan kesejahteraan sosial.
- d. Memfasilitasi pelaksanaan program jaminan kesehatan masyarakat.
- e. Selalu melakukan koordinasi dengan pihak intern perusahaan

8. Staf Personalia

- a. Bertanggung jawab terhadap data karyawan, payroll, dan pembayaran benefit lainnya.
- b. Mengelola absensi dan daftar hadir karyawan, pinjaman karyawan, mencatat cuti, dan filing dokumen.
- c. Melakukan sosialisasi dan koordinasi.
- d. Menyiapkan perjanjian kerja dengan karyawan baru.

BAB III

TINJAUAN PUSTAKA

3.1. Landasan Teori

3.1.1. *Website*

Website adalah salah satu media publikasi elektronik yang terdiri dari halaman-halaman *web (web page)* yang terhubung satu dengan yang lain menggunakan *link* yang diletakan pada suatu teks atau *image*. *Website* dibangun dengan menggunakan bahasa HTML dan memanfaatkan protokol komunikasi HTTP yang terletak pada *aplication layer* pada refensi layer OSI (Kinaswara, 2019).

3.1.2. *Web Portal*

Web Portal adalah sebuah situs *web* yang menyediakan beragam informasi dari berbagai sumber dengan cara (format/*layout*) yang seragam. Setiap sumber informasi mendapat area khusus pada halaman *website* portal dalam menampilkan informasinya (Ramadhan, 2020).

3.1.3. MySQL

MySQL adalah DBMS yang *open source* dengan dua bentuk lisensi yaitu *Free Software* (perangkat lunak bebas) dan *Shareware* (perangkat lunak berpemilik yang penggunaanya terbatas). Jadi MySQL adalah *database server* yang gratis dengan lisensi GNU *General Public License (GPL)* sehingga dapat anda pakai untuk keperluan pribadi atau komersil tanpa harus membayar lisensi yang ada (Fitri, 2020).

3.1.4. PHP

PHP yaitu singkatan dari (*Hypertext Preprocessor*) merupakan bahasa pemrograman berbasis *web* yang memiliki kemampuan untuk memproses dan mengolah data secara dinamis. PHP adalah *server-side embedded script language* artinya semua sintaks dan perintah program yang anda tulis akan sepenuhnya dijalankan oleh *server* tetapi dapat disertakan pada halaman HTML biasa (Fadila, 2021).

3.2. Penelitian Terdahulu

Adapun beberapa jurnal terkait dengan penelitian sebagai referensi digunakan penulis dalam mengkaji penelitian yang dilakukan. Berikut merupakan beberapa penelitian terdahulu dapat dilihat pada tabel 3.1.

Tabel 3.1. Penelitian Terdahulu

No	Judul	Penulis dan Tahun	Hasil
1.	Aplikasi Web Portal Manajemen Informatika Berbasis Website Dengan Menggunakan Framework Codeigniter Dan Mysql Pada Universitas Catur Insan Cendekia <i>JURNAL DIGIT Vol. 10, No.2 November 2020, pp.124~135</i>	Wahyudi Fajar Ramadhan, Wiwiek Nurkomala, Chairun Nas (2020)	Hasil dari pembuatan Aplikasi <i>Web</i> Portal Manajemen Informatika Berbasis Website Dengan Menggunakan <i>Framework Codeigniter</i> Dan Mysql Pada Universitas Catur Insan Cendekia dapat memberikan informasi kepada mahasiswa dan masyarakat menjadikan media promosi dan lain-lain.

2	<p>Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. Jurnal Ilmu-ilmu Informatika dan Manajemen STMIK. ISSN : 1978-3310</p>	<p>Aceng Abdul Wahid (2020).</p>	<p>Hasil dari pembahasan <i>System Development Life Cycle</i> (SDLC) merupakan metodologi umum yang digunakan untuk mengembangkan sistem informasi. 2) Metode <i>waterfall</i> adalah salah satu model SDLC yang sering digunakan dalam pengembangan sistem informasi atau perangkat lunak. 3) Kelebihan menggunakan metode <i>waterfall</i> dalam pengembangan sistem informasi adalah kualitas dari sistem yang dihasilkan akan baik karena pelaksanaannya dilakukan secara bertahap.</p>
3	<p>Penerapan Metode Waterfall pada Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru. Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI) Volume 5 Nomor 1, Maret 2021, pp. 52-61</p>	<p>Mohammad Badrull, Rizkyan Ardy (2021)</p>	<p>Berdasarkan hasil pembahasan bahwa Dengan adanya sistem ini proses penerimaan siswa baru dapat lebih efisien biaya dan waktu. dengan dibuatnya sebuah web penerimaan siswa baru dapat memudahkan calon siswa dalam melakukan pendaftaran tanpa harus datang ke sekolah.</p>

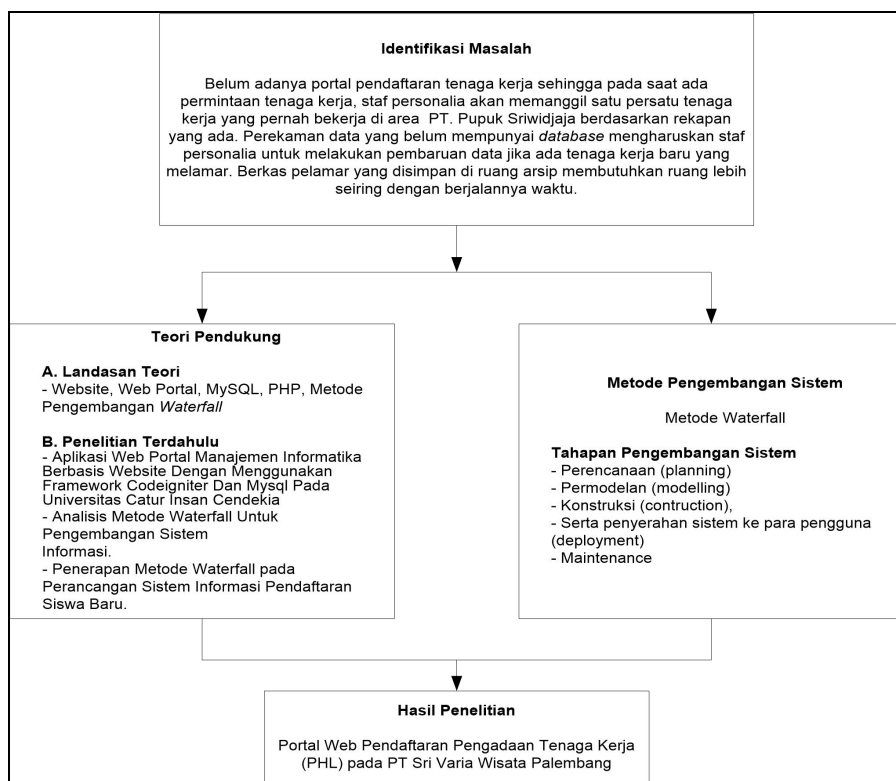
4	Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Calon Tenaga Kerja Online Berbasis Web Pada Ajb Bumiputera 1912 Jakarta. Jurnal Lentera Ict. Volume 5 Nomor 2, November 2019.	Arifin Setiabudi, Akhwanul Akmal, Riko Sutriyadi	Berdasarkan hasil pembahasan bahwa proses pendaftaran dilakukan secara online dengan mengunjungi situs web yang tertera, pelamar dapat mengedit datanya berulang kali sebelum pihak HRD mengkonfirmasi data tersebut.
5	SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN SELEKSI KERJA BERBASIS WEB PADA BKK (BURSA KERJA KHUSUS) TUNAS INSAN KARYA SMK NEGERI 2 BANYUMAS. Jurnal Evolusi Volume 6No 1-2018.	Vembria Rose Handayani, Ragil Wijianto, Ari Anggoro	Berdasarkan hasil pembahasan bahwa Sistem Informasi Pendaftaran berbasis web untuk BKK Tunas Insan Karya memberikan informasi kepada member dengan akurat, Pengelola BKK Tunas Insan Karya dapat mengatur informasi serta pendaftar dapat melakukan pendaftaran melalui <i>smartphone</i> .

Berdasarkan penelitian terdahulu, penelitian yang akan dibangun oleh peneliti adalah Portal *Web* Pendaftaran Dan Pengadaan Tenaga Kerja pada PT Sri Varia Wisata Palembang menggunakan metode *waterfall* menghasilkan sebuah media jembatan antara pelamar dengan staf personalia untuk mempermudah melakukan pendaftaran tenaga kerja. Menjadikan aplikasi sebagai media pengolahan data dan penyimpanan data-data tenaga

kerja yang sebelumnya pernah bekerja di PT Pupuk Sriwidjaja sebagai tenaga kontrak.

3.3. Kerangka Pemikiran

Berikut merupakan hasil dari kerangka pemikiran yang dapat dilihat pada gambar 3.1.



Sumber: diolah sendiri (2023)

Gambar 3.1 Kerangka Pemikiran

BAB IV

METODE PENELITIAN

4.1. Lokasi dan Waktu Penelitian

4.1.1. Lokasi Penelitian

Peneliti melakukan penelitian di PT Sri Varia Wisata Palembang salah satu instansi yang bergerak dibidang biro jasa. PT Sri Varia Wisata Palembang yang terletak di Jl. Melur No.14, Sei Selayur, Kec.Kalidoni, Kota Palembang, Sumatera Selatan.

4.1.2. Waktu Penelitian

Dalam penelitian ini peneliti melaksanakan penelitian dalam 5 bulan dimulai pada bulan Maret 2023 sampai bulan Juli 2023. Jadwal penelitian dapat dilihat pada tabel 4.1.

Tabel 4.1 Jadwal Penelitian

No	Kegiatan	Bulan Ke-																				
		Maret				April				Mei				Juni				Juli				
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
1	Wawancara																					
	Observasi																					
	Studi Pustaka																					
2	Flowchart																					
	DFD																					
	ERD																					
3	Implementation																					
4	Verification																					
5	Maintenance																					

Sumber: diolah sendiri (2023)

4.2. Jenis Data

Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan data primer dan data sekunder.

4.2.1. Data Primer

Data primer merupakan data atau informasi asli yang diperoleh melalui pengukuran langsung dari subjek penelitian. Dalam hal ini adalah informasi yang di dapat pada saat melakukan wawancara langsung kepada manajer personalia PT Sri Varia Wisata Palembang.

4.2.2. Data Sekunder

Data sekunder merupakan data pelengkap dari data primer, data sekunder dapat berupa buku, internet, majalah, dokumen dan catatan-catatan yang tersimpan. Dalam hal ini adalah data pelamar yang pernah mendaftar dan bekerja, informasi tentang PT. Sri Varia Wisata Palembang

4.3 Teknik Pengumpulan Data

4.3.1. Wawancara

Teknik wawancara digunakan untuk mengumpulkan data-data subjektif seperti opini, sikap dan perilaku narasumber terkait suatu fenomena yang sedang diteliti (Hansen, 2020).

Peneliti melakukan wawancara dengan HR Personalia pada PT Sri Varia Wisata Palembang. Data yang didapat berupa hasil *form* wawancara dan informasi bagaimana proses yang berjalan pada pendaftaran tenaga kerja .

4.3.2. Observasi

Menurut Hasanah (2019) Observasi adalah cara atau metode menghimpun keterangan atau data yang dilakukan dengan mengadakan pengamatan dan pencatatan secara sistematis terhadap fenomena yang sedang dijadikan sasaran pengamatan.

Hasil yang didapat berupa data profil perusahaan, data persyaratan lowongan kerja, data pelamar dan data hasil pendaftaran.

4.3.3. Studi Pustaka

Menurut Arum (2019) studi pustaka berkaitan dengan kajian teoritis dan beberapa referensi yang tidak akan lepas dari literatur-literatur ilmiah. Peneliti melakukan studi pustaka dengan mencari literatur-literatur yang relevan seperti buku, jurnal atau artikel ilmiah yang berkaitan dengan aplikasi yang akan dibangun.

4.4 Alat dan Teknik Pengembangan Sistem

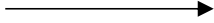

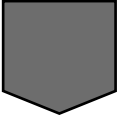

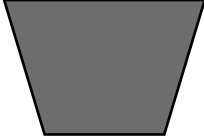
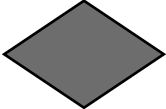
4.4.1 Alat Pengembangan Sistem



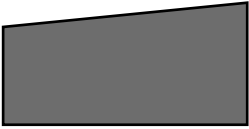



a. *Flowchart* (Bagan Alir)

Flowchart atau sering disebut dengan diagram alir merupakan suatu jenis diagram yang merepresentasikan algoritma atau langkah-langkah instruksi yang berurutan dalam sistem. Seorang analis sistem menggunakan *flowchart* sebagai bukti dokumentasi untuk menjelaskan gambaran logis sebuah sistem yang akan dibangun kepada *programmer*. Dengan begitu, *flowchart* dapat membantu untuk memberikan solusi terhadap masalah yang bisa saja terjadi dalam membangun sistem. Pada

dasarnya, *flowchart* digambarkan dengan menggunakan simbol-simbol. Setiap simbol mewakili suatu proses tertentu. Sedangkan untuk menghubungkan satu proses ke proses selanjutnya digambarkan dengan menggunakan garis penghubung (Rosaly, 2019). Adapun Simbol – Simbol *Flowchart* yang digunakan dapat dilihat pada tabel 4.2.

Tabel 4.2 Simbol *Flowchart*

No	Simbol	Nama	Fungsi
1		Garis	Berfungsi untuk menghubungkan simbol yang satu dengan yang lainnya, menyatakan arus suatu proses.
2		Konektor	Digunakan untuk sambungan dari proses yang satu ke proses berikutnya dihalaman yang sama.
3		Konektor Offline	Digunakan untuk sambungan dari proses yang satu ke proses berikutnya kehalaman berbeda.
4		Proses	Digunakan untuk menunjukkan pengolahan yang akan dilakukan dalam komputer.
5		Manual Operasi	Digunakan untuk menunjukkan pengolahan yang tidak dilakukan oleh komputer.
6		Decision	Digunakan untuk memilih proses yang akan dilakukan berdasarkan kondisi tertentu.

7		Terminal	Digunakan untuk memulai atau mengakhiri program.
8		Penyimpanan offline	Berfungsi untuk menunjukkan bahwa data akan disimpan ke media tertentu
9		Manual input	Digunakan untuk menginput data secara manual dengan keyboard.
10		Input Output	Digunakan untuk menyatakan input output tanpa melihat jenisnya.
11		Dokumen	Digunakan untuk menyatakan masukan dan keluaran yang berasal dari dokumen.
12		Display	Digunakan untuk menyatakan keluaran melalui layar monitor.


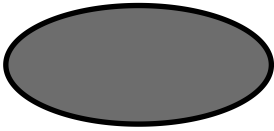
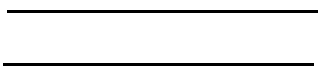
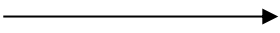
Sumber: Rosaly (2019)

b. Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) merupakan suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data sistem, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, tersruktur dan jelas (Soulfritri, 2019). Ada dua teknik dasar penggambaran simbol DFD yang umum dipakai pertama adalah Gane and Sarson sedangkan yang kedua adalah Yourdon and De Marco. Pada

penelitian ini, peneliti menggunakan jenis DFD dari Yourdon and De Marco. Yourdon and De Marco menggunakan lambang lingkaran untuk menggambarkan proses dan menggunakan lambang garis sejajar untuk menggambarkan data *store*. Simbol DFD yang digunakan terlihat pada tabel 4.3.

Tabel 4.3 Simbol *Data Flow Diagram*

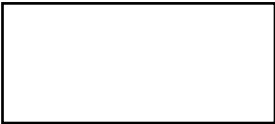
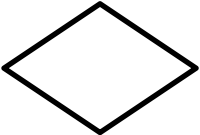

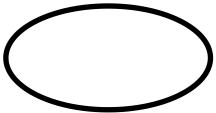
No.	Nama	Keterangan
1.	Terminator 	Digunakan untuk menyatakan suatu kantor, departemen atau divisi dalam perusahaan tetapi di luar sistem yang dikembangkan.
2.	Proses 	Digunakan untuk menunjukkan kegiatan atau kerja yang dilakukan oleh orang, mesin atau komputer dari hasil suatu arus data yang masuk ke dalam proses untuk dihasilkan arus data yang keluar dari proses. Suatu proses harus menerima arus data dan menghasilkan arus data.
3.	Data Store 	Digunakan untuk menunjukkan simpanan dari data yang dapat berupa: suatu file atau database di sistem komputer; suatu arsip atau catatan manual.
4.	Alur Data 	Digunakan untuk menunjukkan arus dari data yang dapat berupa masukan untuk sistem ataupun hasil dari proses sistem.

Sumber: Soulfitri (2019)

c. *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Menurut A. S, Rosa & Shalahuddin dalam Derian, et al (2019:3) ERD adalah bentuk paling awal dalam melakukan perancangan basis data *relasional*. Adapun simbol-simbol *Entity Relationship Diagram* dapat dilihat pada tabel 4.4.

Tabel 4.4 *Entity Relationship Diagram* (ERD)

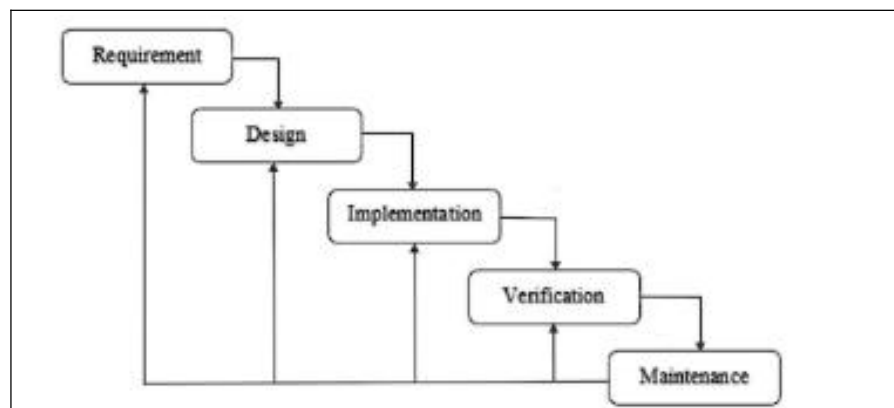
No	Simbol	Keterangan
1.	<p>Data</p> <p><i>Entitas</i></p> 	Segala sesuatu baik yang nyata maupun abstrak yang datanya akan direkam.
2.	 <p><i>Relasi</i></p>	Menunjukkan adanya hubungan antar sejumlah entitas yang berasal dari himpunan entitas berbeda.
3.	 <p>Aliran data</p>	Menyatakan penghubung antar <i>relasi</i> dengan data entitas dan data entitas dengan atribut.
4.	 <p>Atribut Data</p>	Atribut data yang dimiliki oleh tiap entitas yang nantinya akan menjadi <i>field</i> data.

Sumber : Rosa (2019;4)

4.4.2 Teknik Pengembangan Sistem

4.4.2.1 Metode Pengembangan *Waterfall*

Menurut Presman dalam jurnal (Susila, 2022) Metode air terjun atau yang sering disebut metode *waterfall* sering dinamakan siklus hidup klasik (*classic life cycle*), nama model ini sebenarnya adalah “*Linear Sequential Model*” dimana hal ini menggambarkan pendekatan yang sistematis dan juga berurutan pada pengembangan perangkat lunak, dimulai dengan spesifikasi kebutuhan pengguna lalu berlanjut melalui tahapan-tahapan perencanaan (*planning*), permodelan (*modelling*), konstruksi (*contruction*), serta penyerahan sistem ke para pengguna (*deployment*), yang diakhiri dengan dukungan pada perangkat lunak lengkap yang dihasilkan. Adapun tahapan-tahapan yang ada pada metode *waterfall* dapat dilihat pada gambar 4.1.



Sumber: Susila(2022)

Gambar 4.1. Metode Pengembangan *Waterfall*

Adapun beberapa penjelasan tahapan dari metode pengembangan *waterfall* sebagai berikut :

1. Requirement

Tahap ini pengembang sistem diperlukan komunikasi yang bertujuan untuk memahami perangkat lunak yang diharapkan oleh pengguna dan batasan perangkat lunak tersebut. Informasi dapat diperoleh melalui wawancara, diskusi atau survei langsung. Informasi dianalisis untuk mendapatkan data yang dibutuhkan oleh pengguna.

2. Design

Pada tahap ini, pengembang membuat desain sistem yang dapat membantu menentukan perangkat keras (*hardware*) dan sistem persyaratan dan juga membantu dalam mendefinisikan arsitektur sistem secara keseluruhan.

3. Implementation

Pada tahap ini sistem pertama kali dikembangkan di program kecil yang disebut unit yang terintegrasi dalam tahap selanjutnya. Setiap unit dikembangkan dan diuji untuk fungsionalitas yang disebut sebagai unit *testing*.

4. Verification

Pada tahap ini sistem dilakukan verifikasi dan pengujian apakah sistem sepenuhnya atau sebagian memenuhi persyaratan sistem, pengujian dapat dikategorikan ke dalam unit *testing* (dilakukan pada modul tertentu kode), sistem pengujian (untuk melihat bagaimana sistem bereaksi ketika semua modul yang terintegrasi) dan penerimaan pengujian (dilakukan dengan atau nama pelanggan untuk melihat apakah semua kebutuhan pelanggan puas). Pengujian dengan menggunakan *blackbox equivalence partitioning*.

5. *Maintenance*

Tahap akhir dari metode *waterfall*. Perangkat lunak yang sudah jadi dijalankan serta dilakukan pemeliharaan.

4.5 Teknik Pengujian Sistem

4.5.1 Blackbox Testing

Pengujian dilakukan untuk menemukan dan mengatasi *error* pada sistem yang dibangun. Peneliti menggunakan *black box testing* dengan teknik *Equivalence Partitioning* sebagai teknik pengujiannya. Metode yang kami gunakan untuk melakukan pengujian pada aplikasi perpustakaan adalah metode pengujian Black Box. Pengujian fungsional atau pengujian Black Box adalah strategi pengujian yang pengujiannya diturunkan dari rincian program atau item. Sistem adalah “kotak hitam” yang perilakunya semata-mata bisa ditetapkan dengan menganalisa masukan dan keluaran yang berhubungan. Cara ini disebut dengan pengujian fungsional karena penguji tidak menerapkan perangkat lunak tapi hanya berkepentingan dengan fungsionalitasnya (Priyaungga, 2020).

Equivalent partitions sendiri adalah membagi inputan menjadi kelas data untuk menggenerasi kasus uji. Pengujian dengan menggunakan teknik *equivalent partitioning* dapat dilakukan pada sebuah *form* yang telah dibuat dan telah terdapat pada sistem informasi penjualan buku kemudian dengan

menginput sebuah data tidak sesuai dengan tipe data atau dengan menggunakan data acak (Widyaestoeti, 2021).

4.5.2 Teknik Evaluasi Sistem

4.5.2.1 *Usability*

Menurut *International Standard Organization* dalam jurnal (Ginting et al., 2021), *usability* mencakup sejauh mana produk dapat digunakan oleh pengguna tertentu untuk mencapai tujuan tertentu dengan efektivitas, efisiensi, dan kepuasan pada konteks penggunaan yang ditentukan. *Usability* biasanya diukur dengan melakukan pengujian kepada beberapa pengguna yang dipilih sebagai perwakilan dari pengguna yang dituju. Pada bukunya, Jacob Nielsen menyebutkan lima atribut yang digunakan untuk mengukur *usability* sebuah *interface*, yaitu

a) *Learnability*

Sistem harus mudah dipelajari sehingga pada pengalaman pertama menggunakan sistem, pengguna dapat dengan segera menyelesaikan *task* tertentu. *Learnability* merupakan atribut yang mudah diukur. Pengguna yang dipilih adalah pengguna yang belum pernah menggunakan sistem sebelumnya dan mengukur waktu yang pengguna butuhkan untuk mencapai tingkat kemahiran tertentu saat menggunakannya. Jika pengguna dapat menyelesaikan serangkaian *task* tertentu dengan waktu minimum tertentu ketika menggunakan

sistem untuk pertama kali, pengguna tersebut dianggap telah mempelajari sistem tersebut.

b) *Efficiency*

Sistem harus efisien digunakan, sehingga sekali pengguna telah mempelajari sistem, selanjutnya tingkat produktivitas menjadi tinggi. Untuk mengukur aspek *efficiency* saat penggunaan sistem, dibutuhkan pengguna yang berpengalaman. Pengguna yang berpengalaman didefinisikan sebagai pengguna yang telah menggunakan sistem pada waktu tertentu. Pengujian dilakukan dengan cara meminta pengguna untuk menggunakan sistem selama waktu tertentu, setelah itu efisiensi pengguna tersebut diukur.

c) *Memorability*

Sistem harus mudah diingat, sehingga pengguna dapat menggunakan sistem kembali dengan baik setelah beberapa waktu tidak menggunakannya, tanpa harus mengulang untuk mempelajari lagi sistem tersebut. Pengguna hanya harus mengingat bagaimana menggunakan sistem berdasarkan pembelajaran sebelumnya dan tidak perlu mengingat tentang apa yang sistem lakukan, karena sistem akan mengingatkan mereka.

d) *Errors*

Sistem harus memiliki tingkat *error* yang rendah, sehingga pengguna hanya melakukan sedikit kesalahan saat menggunakan sistem. Begitu juga ketika pengguna melakukan kesalahan, pengguna dapat

mengatasi masalah dengan mudah. *Error* didefinisikan sebagai setiap tindakan yang tidak mencapai tujuan yang diinginkan. *Error* pada sistem memiliki dampak yang bervariasi. Beberapa *error* dapat segera diperbaiki oleh pengguna dan tidak ada menimbulkan efek selain memperlambat waktu pengguna saat melakukan *task* tertentu.

e) ***Satisfaction***

Sistem harus menyenangkan saat digunakan, sehingga pengguna menyukai dan puas ketika menggunakannya. *Satisfaction* didefinisikan dengan seberapa menyenangkan pengguna saat menggunakan sistem. Dalam mengukur tingkat *satisfaction* pengguna terhadap sebuah sistem dilakukan wawancara dengan bertanya langsung kepada pengguna.

4.5.2.2 *Skala Likert*

Skala Likert adalah skala yang digunakan untuk mengukur persepsi, sikap atau pendapat seseorang atau kelompok mengenai sebuah peristiwa atau fenomenasosial (Pranatawijaya, 2019) Rumus skala *likert*:

TxPn

Keterangan:

T : total jumlah responden yang memilih

Pn : pilihan angka skor skala likert

Interpretasi Skor Perhitungan

$Y = \text{skor tertinggi likert} \times \text{jumlah responden}$

$X = \text{skor terendah likert} \times \text{jumlah responden}$

$$\text{Rumus Index \%} = \text{Total Skor} / Y \times 100$$

Skala likert yang digunakan adalah menggunakan lima kategori dengan ketentuan terlihat pada tabel 4.5.

Tabel 4.5 Skala Likert

Skala	Penjelasan
1	Sangat Tidak Setuju
2	Tidak Setuju
3	Netral
4	Setuju
5	Sangat Setuju

Kemudian intervals yang digunakan dalam skala *likert* terlihat pada tabel 4.6.

Tabel 4.6 Intervals Skala likert

Indeks	Pengertian
1% - 20%	Sangat Buruk
21% - 40%	Kurang Baik
41% - 60%	Cukup
61% - 80%	Baik
81% - 100%	Sangat Baik

BAB V

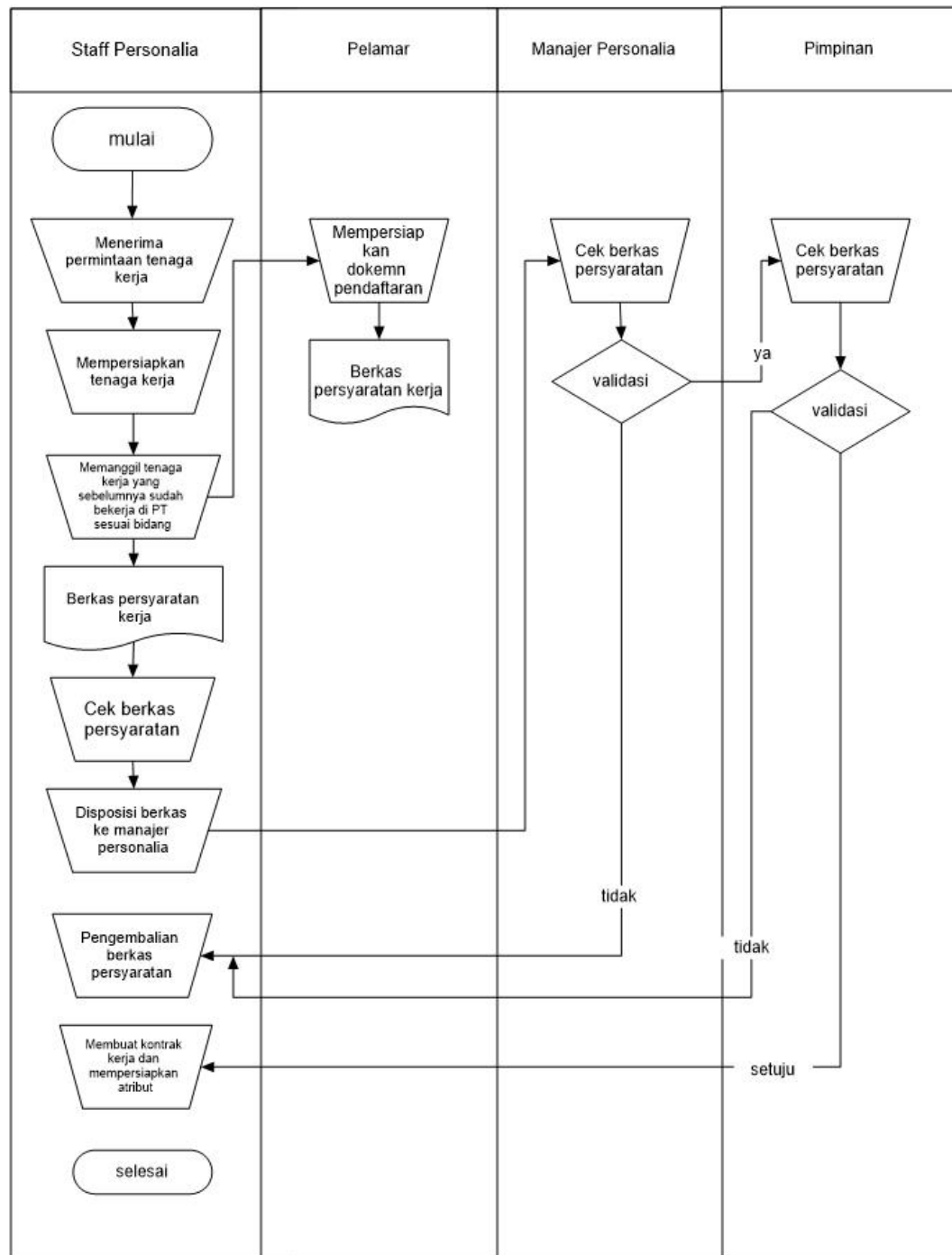
HASIL DAN PEMBAHASAN

5.1 Hasil Pengamatan

Berdasarkan penelitian yang peneliti lakukan di PT Sri Varia Wisata Palembang, peneliti menemukan permasalahan yaitu belum adanya portal pendaftaran tenaga kerja sehingga pada saat ada permintaan tenaga kerja staf personalia akan membuka lowongan kerja untuk pendaftaran yang baru, kemudian staf personalia akan memanggil satu persatu tenaga kerja yang pernah bekerja di area PT Pupuk Sriwidjaja berdasarkan rekapan yang ada. Perekaman data yang belum mempunyai database mengharuskan staf personalia untuk melakukan pembaruan data jika ada tenaga kerja baru yang melamar. Berkas pelamar yang disimpan di ruang arsip membutuhkan ruang lebih seiring dengan berjalannya waktu.

5.1.1 Requirement

Pada tahap ini peneliti melakukan wawancara dan observasi untuk mengetahui permasalahan yang dihadapi pada PT Sri Varia Wisata Palembang. Peneliti telah melakukan wawancara dengan HR Personalia perusahaan dan melakukan observasi langsung dengan melihat bagaimana proses permintaan tenaga kerja sampai ke proses pendaftaran tenaga kerja. Kemudian, dari tahapan tersebut, peneliti membuat alur proses sistem yang berjalan pada PT Sri Varia Wisata Palembang, dapat dilihat pada gambar 5.1.



Gambar 5.1 Flowchart Sistem Yang Berjalan

Berdasarkan gambar 5.1 *flowchart* pengadaan tenaga kerja yang berjalan pada PT Sri Varia Wisata Palembang dijelaskan sebagai berikut:

1. Mulai.

2. Staf personalia menerima permintaan tenaga kerja, kemudian mempersiapkan tenaga kerja.
3. Staf personalia memanggil tenaga kerja yang pernah bekerja pada PT sebelumnya.
4. Pelamar mempersiapkan dokumen pendaftaran. Dokumen pendaftaran diserahkan kepada staf personalia.
5. Staf personalia melakukan pengecekan berkas satu per satu dan mendisposisikan berkas lamaran ke manajer personalia.
6. Manajer yang menerima berkas akan melakukan cek berkas persyaratan jika disetujui maka berkas akan diberikan ke pimpinan untuk disetujui jika tidak maka berkas akan dikembalikan ke staf personalia.
7. Pimpinan akan melihat daftar pelamar jika disetujui maka staf personalia akan membuat kontrak kerja dan mempersiapkan atribut jika tidak maka berkas akan dikembalikan.
8. Selesai

5.1.2 Design

Tahap selanjutnya yang dilakukan peneliti adalah melakukan desain sistem dengan merencanakan fitur-fitur apa saja yang akan dibutuhkan untuk *website* pengadaan tenaga kerja. Tahapan desain yang dilakukan peneliti menggunakan rancangan gambar dari diagram alir *flowchart*, DFD dan ERD.

A. Desain Alur Rancangan yang Diusulkan

Desain alur rancangan yang diusulkan berisi alur dari sistem yang akan dibangun, dimana akan menguraikan proses apa saja yang dapat diolah oleh setiap users yang ada didalam sistem ini, desain alur rancangan terdiri dari *flowchart*, DFD dan ERD (Desain alur rancangan dapat dilihat sebagai berikut.

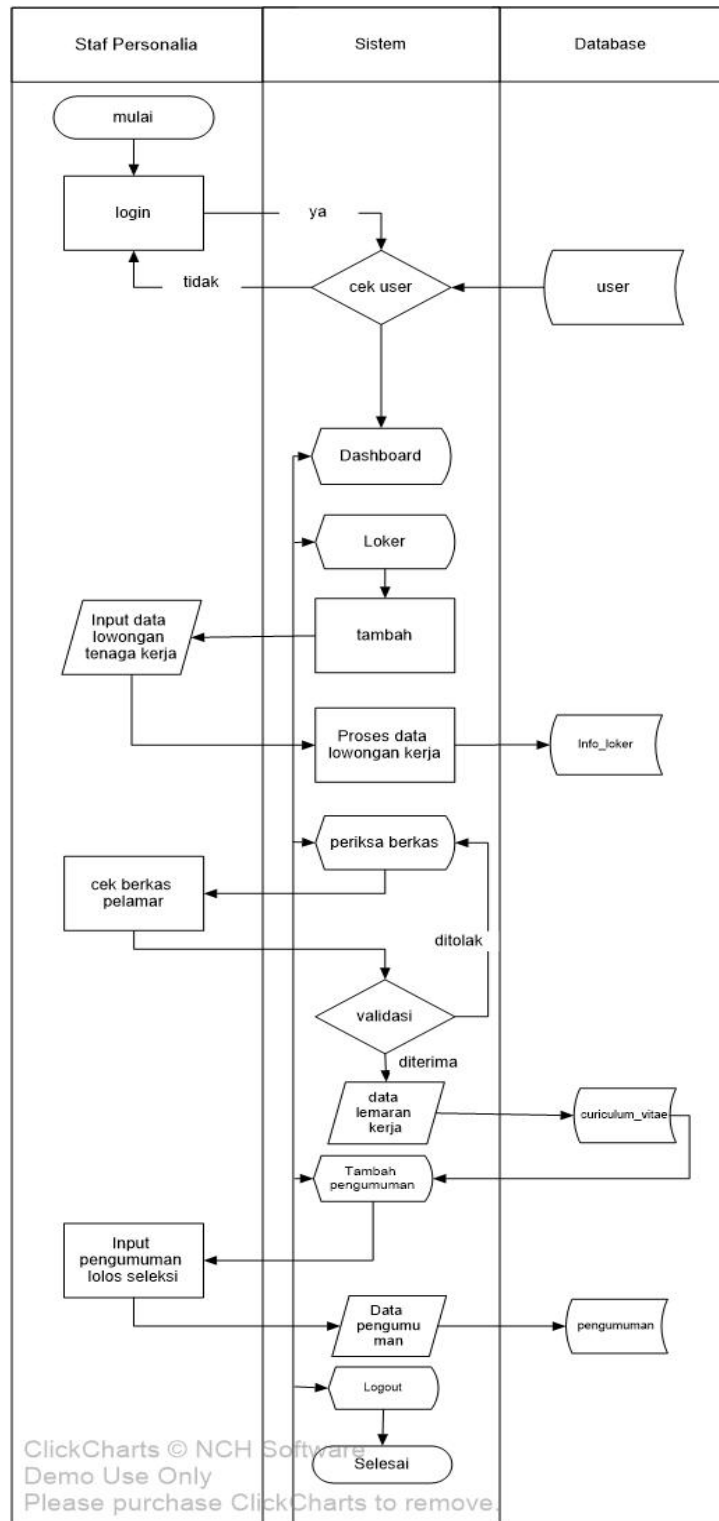
a. *Flowchart*

1.) *Flowchart* yang diusulkan untuk Staf Personalia

Adapun *flowchart* yang diusulkan untuk staf personalia pada PT Sri Varia Wisata Palembang dimana dirancang untuk mempermudah staf personalia dalam mengelola data pengadaan tenaga kerja. Alur yang diusulkan untuk staf personalia akan dapat dilihat pada gambar 5.2.

Berdasarkan gambar 5.2 dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Mulai.
2. Staf personalia melakukan login aplikasi dengan menginputkan username dan password. Jika username dan password sesuai maka akan masuk kedalam dashboard.
3. Staf personalia melakukan penambahan data lowongan kerja. Data lowongan kerja akan masuk kedalam tabel database info_loker.
4. Selanjutnya staf akan melakukan periksa berkas per Lamar jika lengkap maka akan dilanjutkan ke manajer personalia. Data periksa berkas akan masuk kedalam tabel database pemberkasan.



Gambar 5.2 Flowchart yang diusulkan untuk Staf Personalia

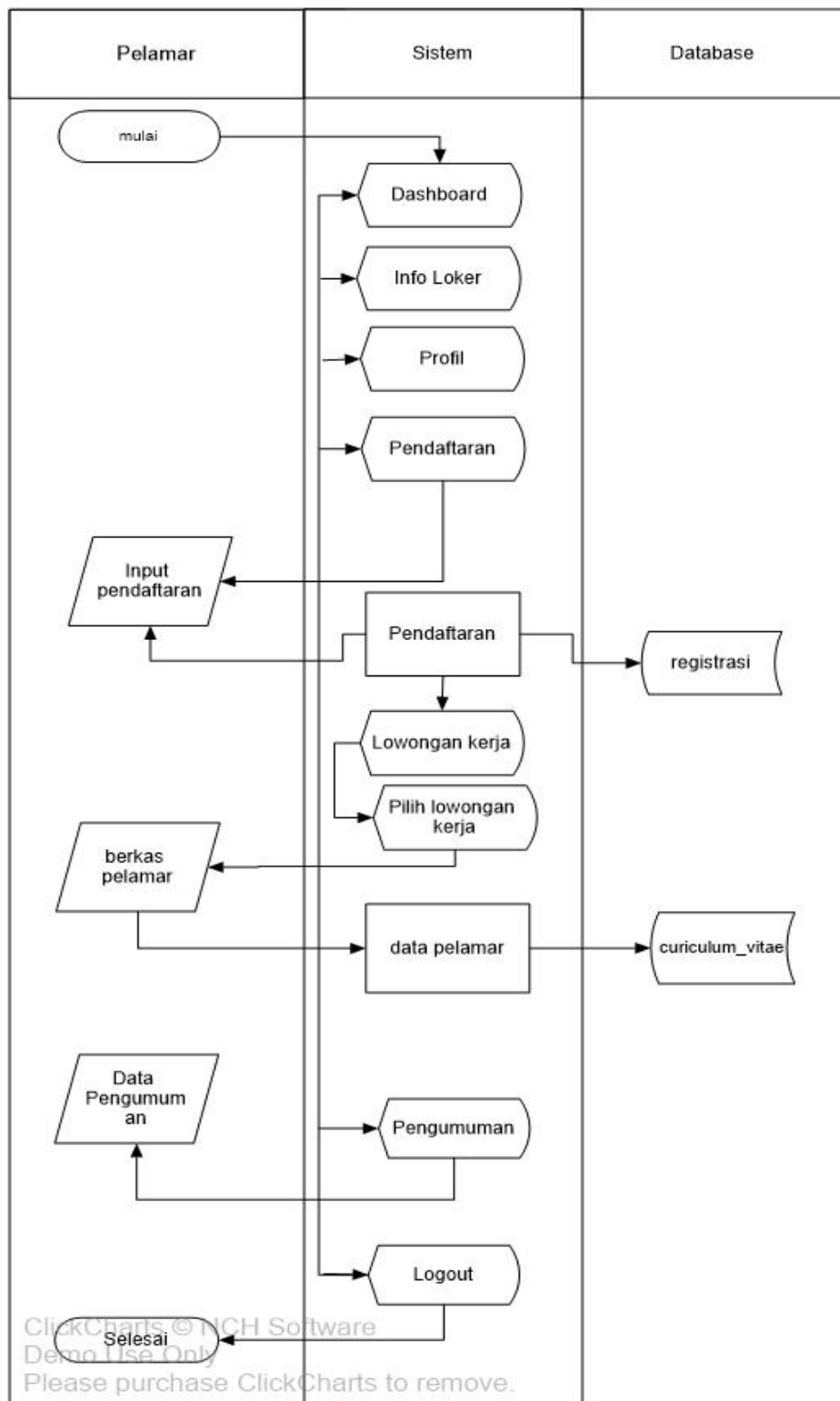
5. Staf personalia dapat melakukan input data pengumuman hasil lolos seleksi. Data pengumuman akan masuk kedalam tabel database pengumuman.
6. Logout

2) **Flowchart yang diusulkan untuk pelamar**

Adapun *flowchart* yang diusulkan untuk pelamar pada PT Sri Varia Wisata Palembang dimana dirancang untuk pelamar dalam melakukan pendaftaran tenaga kerja. Alur yang diusulkan untuk pelamar akan dapat dilihat pada gambar 5.3.

Berdasarkan gambar 5.3, dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Mulai.
2. Pelamar melakukan *login* aplikasi dengan menginputkan *username* dan *password*. Jika *username* dan *password* sesuai maka akan masuk kedalam *dashboard*.
3. Pelamar dapat melakukan input data pendaftaran. Data pendaftaran akan masuk kedalam tabel *database registrasi*.
4. Kemudian pelamar melakukan pilih lowongan kerja dan melakukan *upload* berkas lamaran. Berkas lamaran yang sudah diinput akan masuk kedalam tabel *database curriculum vitae*
5. Pelamar dapat melihat data pengumuman hasil seleksi berkas.
6. *Logout*.



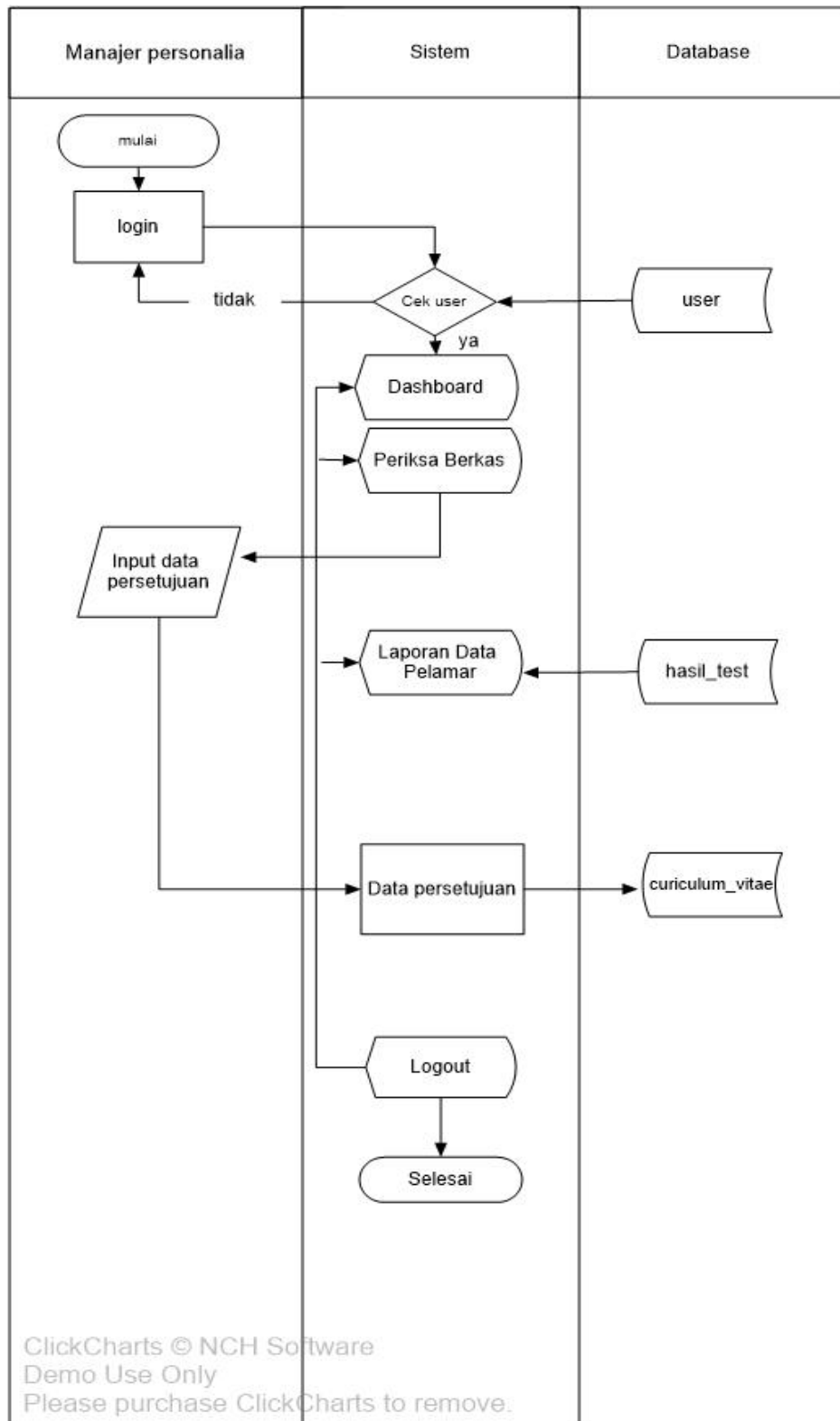
Gambar 5.3 Flowchart yang diusulkan untuk Pelamar

3) *Flowchart* yang diusulkan untuk Manajer Personalia

Adapun *flowchart* yang diusulkan untuk manajer personalia pada PT Sri Varia Wisata Palembang dimana dirancang untuk manajer dalam melakukan pengecekan berkas lamaran. Alur yang diusulkan untuk manajer personalia akan dapat dilihat pada gambar 5.4.

Berdasarkan gambar 5.4 dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Mulai.
2. Manajer personalia melakukan login aplikasi dengan menginputkan *username* dan *password*. Jika *username* dan *password* sesuai maka akan masuk kedalam *dashboard*.
3. Manajer personalia dapat melakukan validasi data pelamar. Data pelamar yang telah divalidasi akan masuk kedalam tabel *database curriculum vitae*.
4. Manajer personalia dapat melihat data pengumuman hasil lolos seleksi berkas.
5. *Logout*



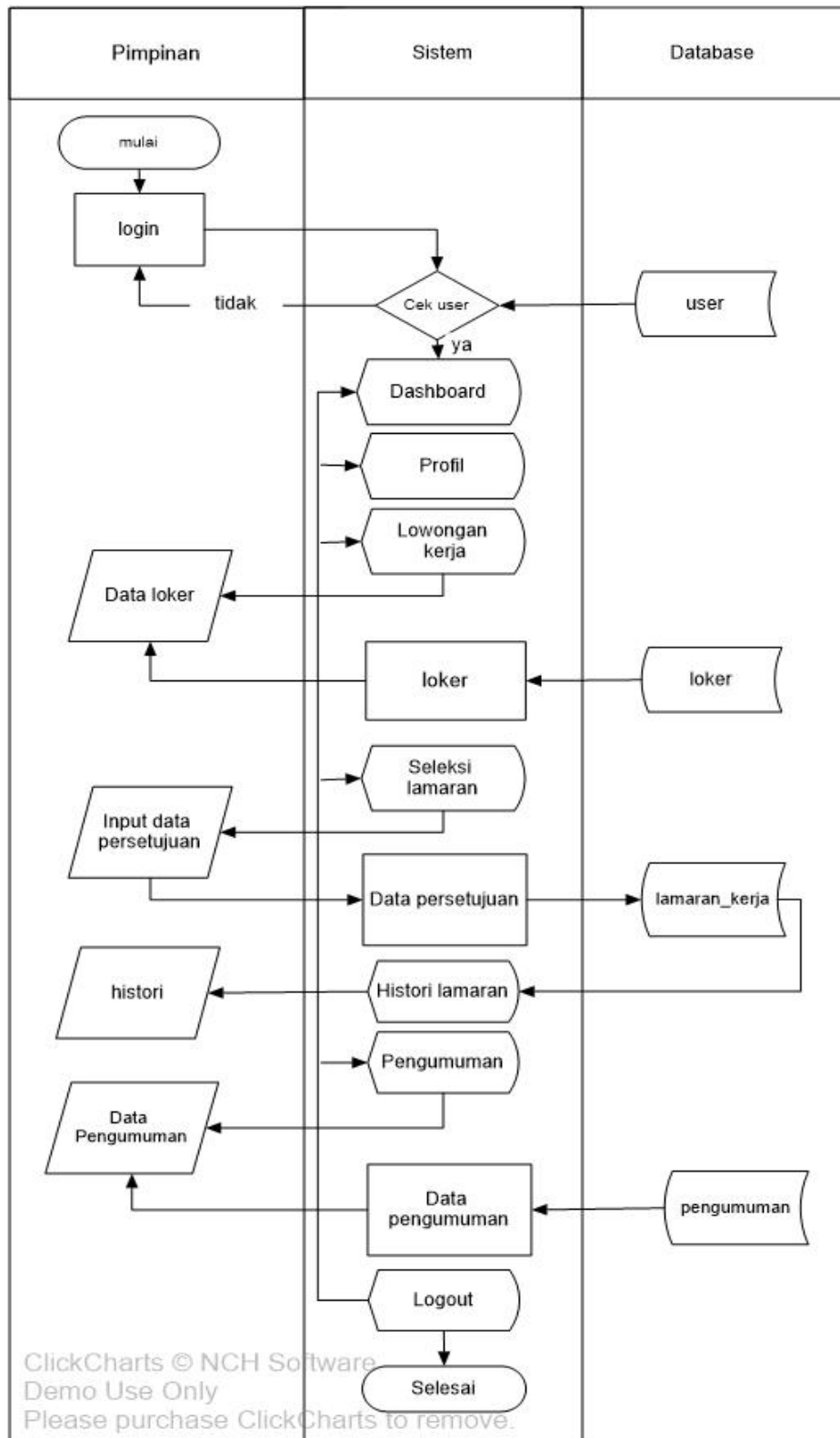
Gambar 5.4 Flowchart yang diusulkan untuk Manajer Personalia

4) *Flowchart* yang diusulkan untuk Pimpinan

Adapun *flowchart* yang diusulkan untuk pimpinan pada PT Sri Varia Wisata Palembang dimana dirancang untuk pimpinan dalam melakukan pengecekan berkas lamaran dan persetujuan data pelamar. Alur yang diusulkan untuk pimpinan akan dapat dilihat pada gambar 5.5.

Berdasarkan gambar diatas, dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Mulai.
2. Pimpinan melakukan *login* aplikasi dengan menginputkan *username* dan *password*. Jika *username* dan *password* sesuai maka akan masuk kedalam *dashboard*.
3. Pimpinan dapat melakukan validasi data pelamar. Data pelamar yang telah divalidasi akan masuk kedalam tabel *database curriculum vitae*.
4. Pimpinan dapat melihat data pengumuman hasil lolos seleksi.
5. *Logout*

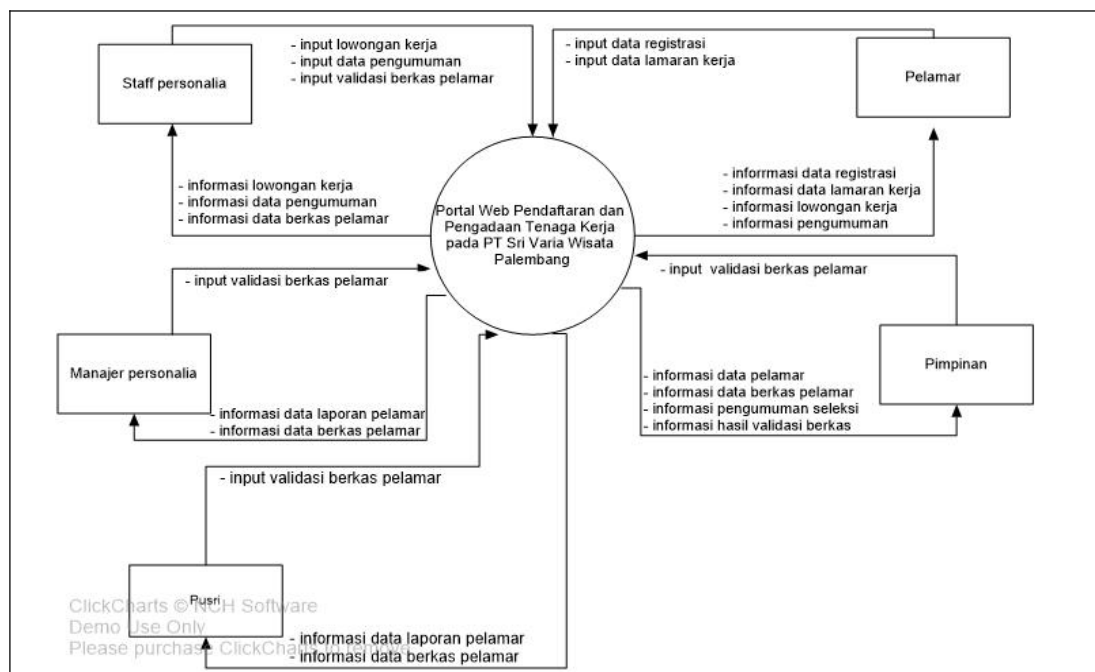


Gambar 5.5 Flowchart yang diusulkan untuk Pimpinan

b. Data Flow Diagram (DFD)

1) Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan level tertinggi dari DFD yang menggambarkan seluruh input ke sistem atau output dari sistem. Rancangan pada portal web pendaftaran dan pengadaan tenaga kerja pada PT Sri Varia Wisata ini terdiri dari empat entitas yaitu staf personalia, pelamar, manajer personalia dan pimpinan, berikut diagram konteks dapat dilihat pada gambar 5.6.



Gambar 5.6 Diagram Konteks

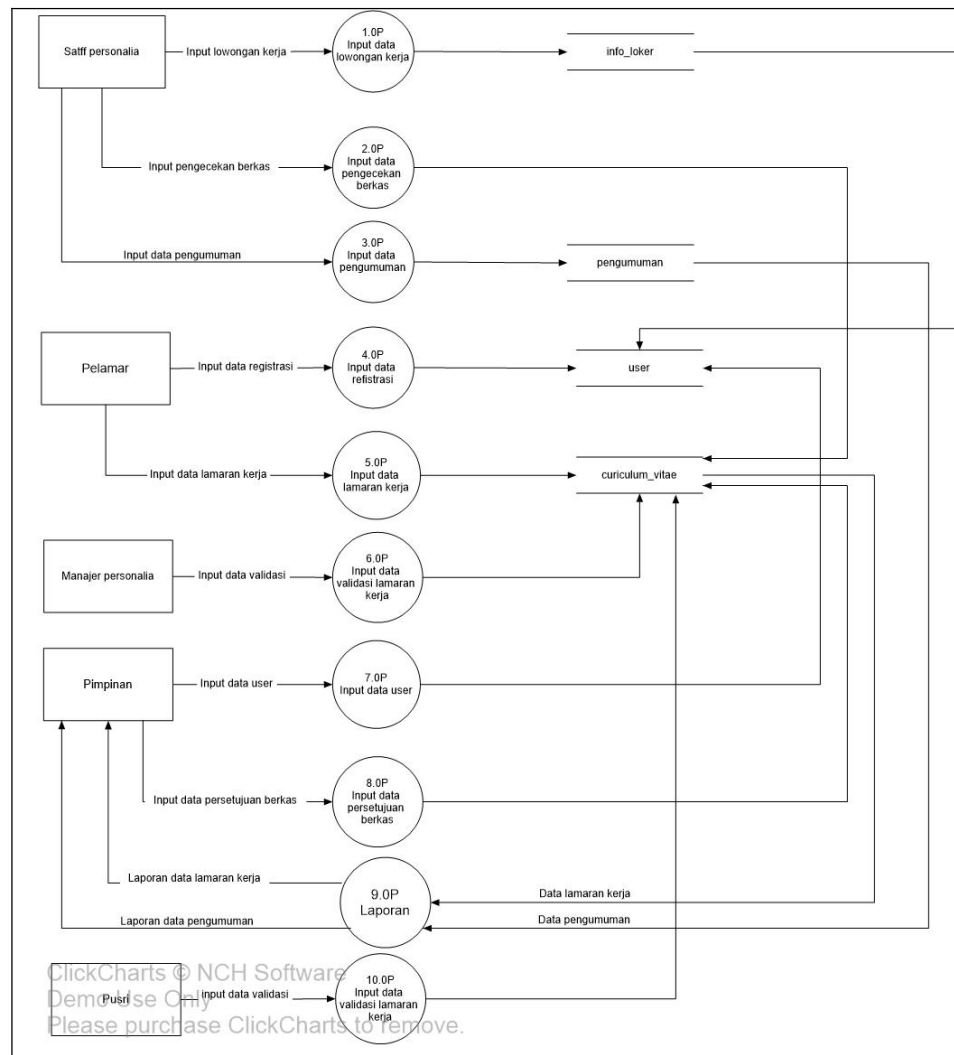
Dari gambar diatas dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. Staf personalia dapat mengelola data lowongan kerja, melakukan pengecekan berkas pelamar yang masuk sebagai tahapan seleksi awal selanjutnya staf personalia dapat melakukan input data pengumuman hasil seleksi pelamar.

2. Kemudian pelamar dapat melakukan input data *registrasi* akun untuk melakukan pendaftaran lowongan kerja, input data lamaran kerja serta dapat melihat hasil pengumuman hasil seleksi pelamar.
3. Manajer personalia dapat melakukan validasi berkas pelamar dan dapat melihat data pelamar yang lolos seleksi berkas.
4. Pimpinan dapat melakukan input data persetujuan berkas pelamar dan dapat melihat informasi data pelamar, data berkas dan pengumuman seleksi
5. Pusri dapat melakukan validasi berkas pelamar dan dapat melihat data pelamar yang lolos seleksi berkas.

2. *Data Flow Diagram (DFD) Level 0*

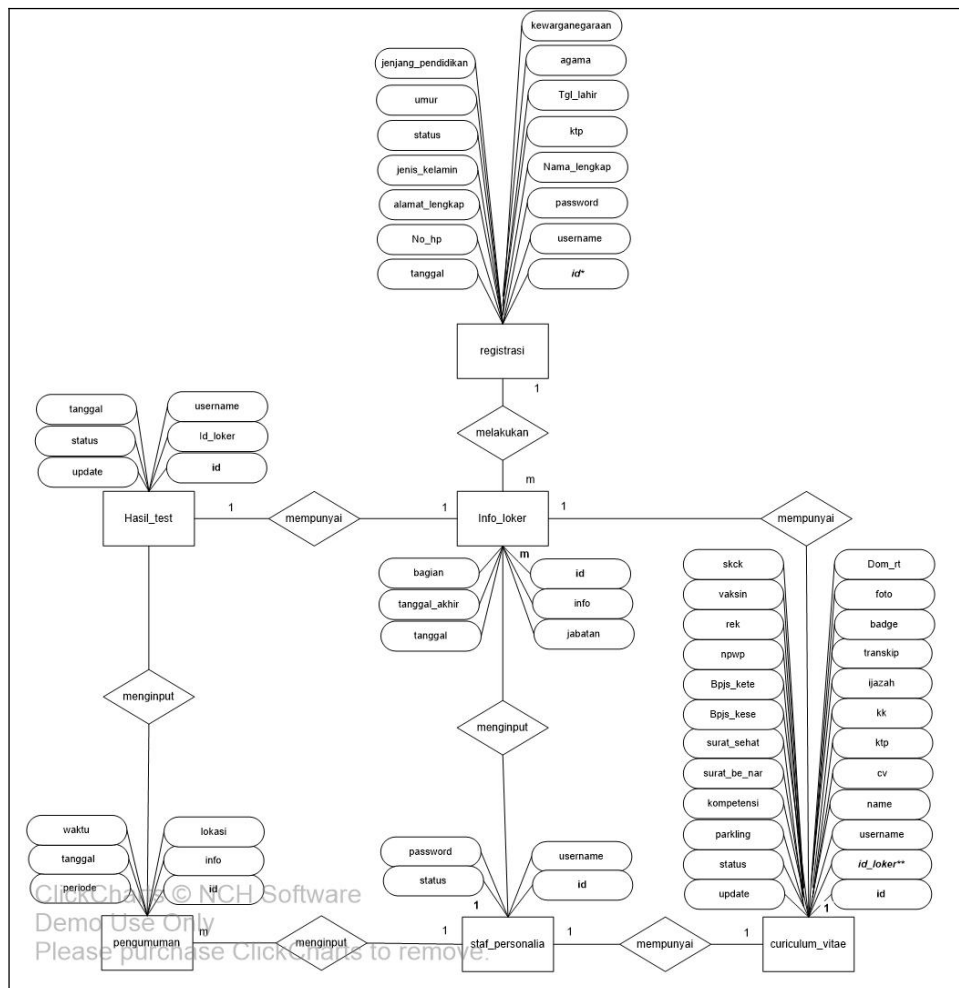
Diagram Level 0 adalah diagram yang menunjukkan semua proses utama yang menyusun keseluruhan sistem, diagram ini dapat dilihat pada gambar 5.7.



Gambar 5.7 DFD Level 0

3. *Entity Relationship Diagram (ERD)*

Berikut ini merupakan gambar *Entity Relationship Diagram (ERD)* yang berbasis komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut. Diagram ERD dapat dilihat pada gambar 5.8.



Gambar 5.8 Entity Relationship Diagram

b. Desain Tabel

Desain *database* yang digunakan menampung data yang akan digunakan untuk menampung data yang akan digunakan dalam proses pengkodean data. Tabel-tabel yang ada pada database aplikasi terlihat sebagai berikut:

1) Tabel Staf Personalia

Tabel staf personalia digunakan untuk melakukan *login* staf personalia aplikasi portal *web* pendaftaran dan pengadaan tenaga kerja pada PT. Sri

Varia Wisata Palembang. Berikut Struktur tabel staf personalia dapat dilihat pada tabel 5.1.

Tabel 5.1 Struktur Tabel *Admin Login*

No	Field	Type	Width	Keterangan
1	<i>Id</i>	<i>Int</i>	11	<i>Primary key</i>
2	<i>username</i>	<i>Varchar</i>	20	<i>username users</i>
3	<i>password</i>	<i>Varchar</i>	255	<i>password users</i>
4	<i>status</i>	<i>Varchar</i>	20	<i>Status user</i>

2) Tabel *Curriculum vitae*

Tabel *curriculum vitae* digunakan untuk melakukan input data pemberkasan aplikasi portal *web* pendaftaran dan pengadaan tenaga kerja pada PT Sri Varia Wisata Palembang. Berikut Struktur tabel pelamar dapat dilihat pada tabel 5.2.

Tabel 5.2 Struktur Tabel *Curriculum vitae*

No	Field	Type	Width	Keterangan
1	Id	int	11	Primary key
2	Id_loker	int	10	-
3	username	varchar	50	-
4	name	varchar	25	-
5	Cv	varchar	255	-
6	Ktp	varchar	255	-
7	Kk	varchar	255	-
8	ijazah	varchar	255	-
9	transkrip	varchar	255	-
10	badge	varchar	255	-
11	foto	varchar	255	-

12	Dom_rt	varchar	255	-
13	skck	varchar	255	-
14	vaksin	varchar	255	-
15	rek	varchar	255	-
16	npwp	varchar	255	-
17	bpjs_kete	varchar	255	-
18	bpjs_kese	varchar	255	-
19	surat_sehat	varchar	255	-
20	surat_be_nar	varchar	255	-
21	kompetensi	varchar	255	-
22	paklaring	varchar	255	-
23	status	varchar	250	-
24	update	timestamp	-	-

3) Tabel Pengumuman

Tabel pengumuman digunakan untuk melakukan input data pengumuman pelamar yang lolos tes awal aplikasi portal *web* pendaftaran dan pengadaan tenaga kerja pada PT Sri Varia Wisata Palembang. Berikut struktur tabel pengumuman dapat dilihat pada tabel 5.3

Tabel 5.3 Struktur Tabel Pengumuman

No	Field	Type	Width	Keterangan
1	Id	int	11	Primary key
2	info	text		-
3	lokasi	varchar	25	-
4	waktu	time		-
5	tanggal	date		-
6	periode	varchar	25	-

4) Tabel *Registrasi*

Tabel *registrasi* digunakan untuk melakukan input data *registrasi* pelamar pada aplikasi portal *web* pendaftaran dan pengadaan tenaga kerja pada PT Sri Varia Wisata Palembang. Berikut Struktur tabel *registrasi* dapat dilihat pada tabel 5.4.

Tabel 5.4 Struktur Tabel *Registrasi*

No	Field	Type	Width	Keterangan
1	Id	int	1	Primary key
2	username	int	11	Primary key
3	password	varchar	25	-
4	Nama_lengkap	varchar	25	-
5	ktp	varchar	25	-
6	Tgl_lahir	varchar	20	-
7	agama	varchar	15	-
8	kewarganegaraan	varchar	20	-
9	Jenjang_pendidikan	varchar	30	-
10	umur	varchar	20	-
11	Status	varchar	10	-
12	Jenis_kelamin	varchar	10	-
13	Alamat_lengkap	mediumtext	-	-
14	No_hp	varchar	20	-
15	tanggal	date	-	

5) Tabel *Info_Loker*

Tabel *info_loker* digunakan untuk melakukan input data lowongan kerja pada aplikasi portal *web* pendaftaran dan pengadaan tenaga kerja pada PT. Sri

Varia Wisata Palembang. Berikut Struktur tabel registrasi dapat dilihat pada tabel 5.5.

Tabel 5.5 Struktur Tabel Info_loker

No	Field	Type	Width	Keterangan
1	Id	int	11	Primary key
2	info	text	-	-
3	jabatan	varchar	150	-
4	bagian	varchar	150	-
5	Tanggal_akhir	date	-	-
6	tanggal	date	-	-

6) Tabel Hasil_Test

Tabel hasil_test digunakan untuk melakukan input data hasil akhir dari pemberkasan pada aplikasi portal *web* pendaftaran dan pengadaan tenaga kerja pada PT Sri Varia Wisata Palembang. Berikut Struktur tabel hasil_test dapat dilihat pada tabel 5.6.

Tabel 5.6. Struktur Tabel Hasil_Test

No	Field	Type	Width	Keterangan
1	Id	int	11	Primary key
2	username	varchar	50	-
3	idloker	int	11	-
4	tanggal	date	-	-
5	status	varchar	50	-
6	update	timestamp	-	-

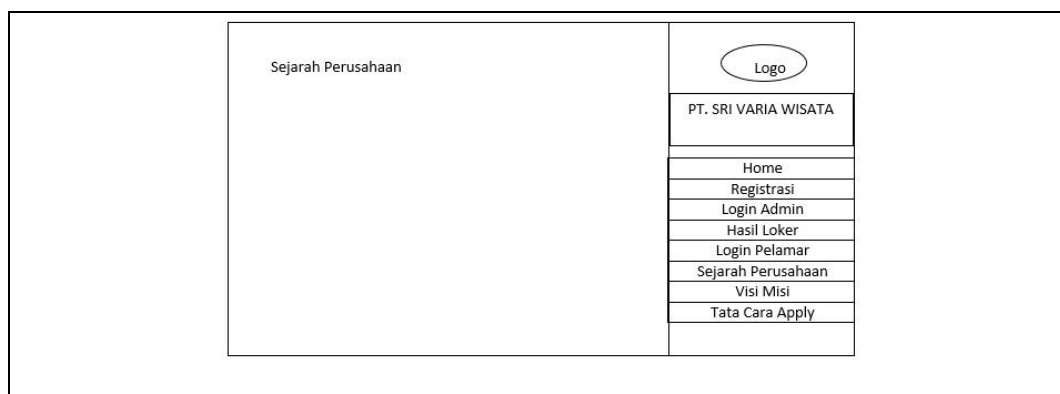
Kemudian peneliti melakukan tahapan perancangan *interface* yang akan dijadikan acuan untuk tampilan aplikasi portal *web* pendaftaran dan pengadaan tenaga kerja pada PT Sri Varia Wisata Palembang. Adapun *design inteface* adalah sebagai berikut:

3. Desain *Interface*

A. Rancangan

1) Desain Halaman *Dashboard*

Halaman *dashboard* digunakan untuk memperlihatkan dashboard utama pada aplikasi portal *web* pendaftaran dan pengadaan tenaga kerja pada PT Sri Varia Wisata Palembang. Berikut desain halaman *dashboard* aplikasi terlihat pada gambar 5.9



Gambar 5.9 Desain Halaman *Dashboard*

2) Desain Halaman *Registrasi*

Halaman *registrasi* digunakan untuk menampilkan *form registrasi* untuk calon pelamar pekerjaan pada aplikasi portal *web* pendaftaran dan pengadaan tenaga kerja pada PT Sri Varia Wisata Palembang. Berikut desain halaman *registrasi* aplikasi terlihat pada gambar 5.10.

Gambar 5.10 Desain Halaman *Registrasi*

3) Desain Halaman Tambah Loker

Halaman tambah loker digunakan untuk menampilkan *form* tambah lowongan kerja untuk calon pelamar pekerjaan pada aplikasi portal *web* pendaftaran dan pengadaan tenaga kerja pada PT Sri Varia Wisata Palembang. Berikut desain halaman tambah loker aplikasi terlihat pada gambar 5.11.

Gambar 5.11 Desain Halaman Tambah Loker

4) Desain Halaman *Update* Data Pelamar

Halaman *update* data pelamar digunakan untuk calon pelamar melakukan pembaruan data diri untuk dapat melakukan *apply* lamaran

pekerjaan pada aplikasi portal *web* pendaftaran dan pengadaan tenaga kerja pada PT Sri Varia Wisata Palembang. Berikut desain halaman *update* data pelamar pada aplikasi terlihat pada gambar 5.12.

Update Data Pelamar	
Username	username
KTP	KTP
Nama Lengkap	Nama Lengkap
Tanggal Lahir	mm/dd/yy
Agama	agama
Kewarganegaraan	kewarganegaraan
Jenjang Pendidikan	Jenjang pendidikan
Umur	umur
Status	status
Jenis Kelamin	Jenis kelamin
Alamat Lengkap	Alamat lengkap
No Hp	No hp

Update

Logo

PT. SRI VARIA WISATA

Home

Logout

Profil

Loker

Gambar 5.12 Desain Halaman *Update* Data Pelamar

5) Desain Halaman Periksa Berkas

Halaman periksa berkas digunakan oleh manajer personalia untuk melakukan validasi berkas lamaran pekerjaan pada aplikasi portal *web* pendaftaran dan pengadaan tenaga kerja pada PT Sri Varia Wisata Palembang. Berikut desain halaman periksa berkas pada aplikasi terlihat pada gambar 5.13.

Update Status Pelamar	
Username	username
KTP	KTP
Nama Lengkap	Nama Lengkap
Tanggal Lahir	mm/dd/yy
Agama	agama
Kewarganegaraan	kewarganegaraan
Jenjang Pendidikan	Jenjang pendidikan
Umur	umur
Status	status
Jenis Kelamin	Jenis kelamin
Alamat Lengkap	Alamat lengkap
No Hp	No hp

Update

Logo

PT. SRI VARIA WISATA

Home

Logout

Profil

Loker

ck

ktp

kk

ijazah

transkrip

badge

foto

Domisili rs

stck

vaksin

cekting.bsmk

dnpnp

Bpjs kerja

Bpjs kes

Surat sehat

Berkas verifikasi

karuasteco

pabbaling

Gambar 5.13 Desain Halaman Periksa Berkas

c. *Implementation*

Pada tahap implementasi, peneliti melakukan pengkodean untuk membangun aplikasi portal *web* pendaftaran dan pengadaan tenaga kerja pada PT Sri Varia Wisata Palembang. Hasil implementasi yang telah dibangun dapat dilihat berikut ini:

1). *Desain Halaman Dashboard*

Halaman dashboard digunakan untuk memperlihatkan *dashboard* utama pada aplikasi portal *web* pendaftaran dan pengadaan tenaga kerja pada PT Sri Varia Wisata Palembang. Berikut halaman *dashboard* aplikasi terlihat pada gambar 5.14.

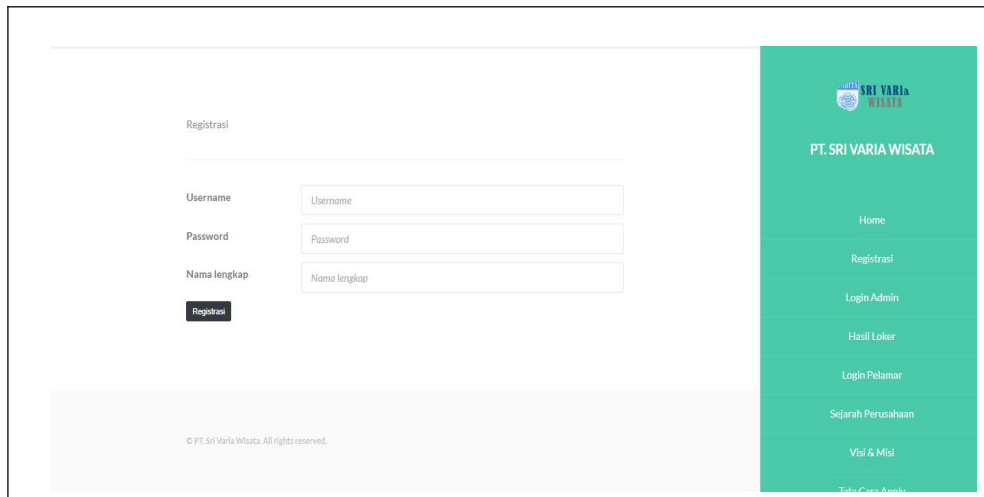


Gambar 5.14 Halaman *Dashboard* Utama

2). *Desain Halaman Registrasi*

Halaman *registrasi* digunakan untuk menampilkan *form registrasi* untuk calon pelamar pekerjaan pada aplikasi portal *web* pendaftaran dan

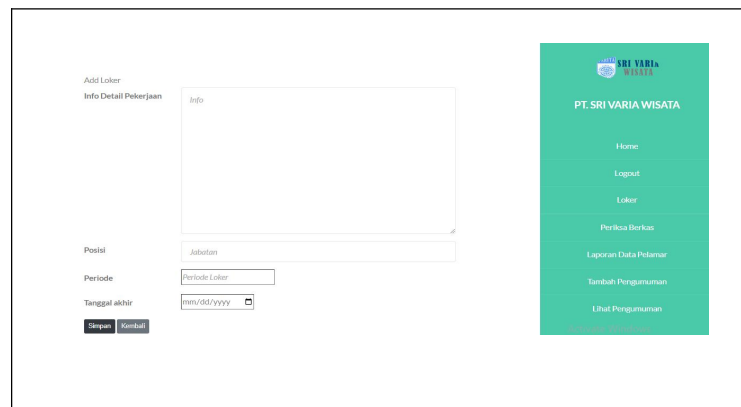
pengadaan tenaga kerja pada PT Sri Varia Wisata Palembang. Berikut halaman *registrasi* aplikasi terlihat pada gambar 5.15.



Gambar 5.15 Halaman Registrasi

3). Desain Halaman Tambah Loker

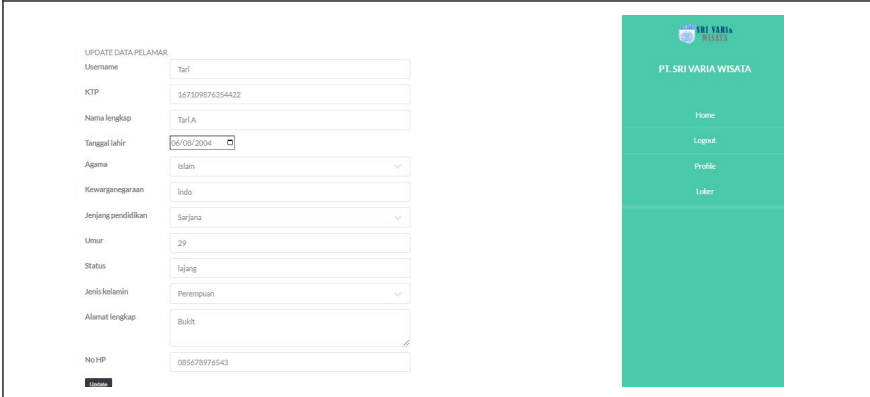
Halaman tambah loker digunakan untuk menampilkan tambah lowongan kerja pada aplikasi portal *web* pendaftaran dan pengadaan tenaga kerja pada PT Sri Varia Wisata Palembang. Berikut halaman tambah loker di aplikasi terlihat pada gambar 5.16.



Gambar 5.16 Halaman Tambah Loker

4). Halaman *Update Data Pelamar*

Halaman *update* data pelamar digunakan untuk calon pelamar melakukan pembaruan data diri untuk dapat melakukan *apply* lamaran pekerjaan pada aplikasi portal *web* pendaftaran dan pengadaan tenaga kerja pada PT Sri Varia Wisata Palembang. Berikut halaman *update* data pelamar pada aplikasi terlihat pada gambar 5.17.



The image shows a web application interface. On the left is a form titled "UPDATE DATA PELAMAR" with the following fields: Username (Tari), KTP (147109876354422), Nama lengkap (Tari A), Tanggal lahir (06/08/2004), Agama (Islam), Kewarganegaraan (Indo), Jenjang pendidikan (Sarjana), Umur (29), Status (lajang), Jenis kelamin (Perempuan), Alamat lengkap (Bulit), and No HP (085678976543). On the right is a green navigation menu for "PT. SRI VARIA WISATA" with links for Home, Logout, Profile, and Lamar.

Gambar 5.17 Halaman *Update Data Pelamar*

5). Halaman *Upload Dokumen*

Halaman *upload* dokumen digunakan untuk calon pelamar melakukan upload berkas persyaratan kerja pada aplikasi portal *web* pendaftaran dan pengadaan tenaga kerja pada PT Sri Varia Wisata Palembang. Berikut halaman *update* data pelamar pada aplikasi terlihat pada gambar 5.18.

satu staf lainnya sebagai pelamar. Pengujian yang dilakukan menggunakan teknik *equivalence partitioning*. Pengujian ini menggunakan beberapa tahapan yaitu pertama mulai dengan membuat uji kasus (*test case*) dari aplikasi, selanjutnya mengeksekusi setiap uji kasus yang dibuat dan mendokumentasikan pengujian untuk menganalisa keefektifannya. Peneliti membuat tabel butir *test case* apa saja yang akan di uji. Tabel butir *test case* dapat lihat pada tabel 5.7.

Tabel 5.7 Tabel butir Test Case

No	Kelas Uji	Butir Uji
1	Login	Menu login
2	Halaman staff personalia	Menu lowongan kerja, menu pengecekan berkas, menu pengumuman
3	Halaman pelamar	Menu registrasi, menu lamaran kerja
4	Halaman manajer personalia	Menu validasi berkas lamaran
5	Halaman pimpinan	Menu user, menu berkas lamaran kerja
6	Halaman pusri	Menu melihat laporan data pelamar

Kemudian dari tabel butir *test case*, peneliti membuat kode dari setiap butir uji. Tabel kode dari setiap butir uji dapat dilihat pada tabel 5.8

Tabel 5.8. Tabel Kode Butir Uji

No	Kelas Uji	Kode	Uji keterlibatan	Skenario uji	Hasil yang diinginkan
1	Login	L01	User staf, manajer, pimpinan, pusri	Mengisi username "" dan password "" kemudian klik login	Ketika melakukan input username dan password akan muncul notifikasi berhasil login
	Login	L01	User staf,	Mengisi	Ketika

No	Kelas Uji	Kode	Uji keterlibatan	Skenario uji	Hasil yang diinginkan
			manajer, pimpina, pusri	username "" dan password "" kemudian klik login	melakukan input username dan password akan muncul notifikasi gagal login ketika salah mengisi username ataupun password nya
2	Halaman staf personalia	SP01	Staf	Mengisi data lowongan kerja kemudian "submit"	Ketika melakukan input lowongan kerja dan klik tombol submit maka muncul notifikasi "data berhasil disimpan"
		SP02	Staf	Staf melakukan pengecekan berkas pelamar lalu melakukan klik tombol "cek berkas"	Ketika klik tombol cek berkas maka data berhasil disimpan
		SP03	Staf	Melakukan input data pengumuman dan klik tombol "submit"	Ketika klik tombol submit maka muncul data berhasil disimpan
3	Halaman pelamar	PR01	Pelamar	Melakukan input data registrasi kemudian "submit"	Ketika melakukan input data registrasi kemudian submit maka akan muncul notifikasi "data berhasil disimpan"

		PR02	Pelamar	Melihat info lamaran kerja kemudian klik apply	Ketika melakukan klik apply maka yang akan muncul menu form upload berkas persyaratan
		PR03	Pelamar	Selesai upload berkas kemudian klik tombol submit	Ketika selesai melakukan upload berkas persyaratan maka muncul notifikasi “data berhasil disimpan”
4	Halaman manajer personalia	MP01 Menu validasi berkas lamaran	Manajer personalia	Melakukan pengecekan lamaran kerja untuk setiap berkas yang diupload	Ketika melakukan view data berkas maka yang tampil adalah berkas yang diupload oleh pelamar
		MP02	Manajer Personalia	Setelah cek berkas, manager melakukan validasi data dengan klik tombol validasi untuk berkas yang disetujui	Tombol menampilkan notifikasi data berhasil disimpan

5	Halaman pimpinan	Menu berkas lamaran kerja	Pimpinan	Setelah cek berkas, pimpinan melakukan validasi data dengan klik tombol validasi untuk berkas yang disetujui	Tombol menampilkan notifikasi data berhasil disimpan
6	Halaman pusri	Menu melihat laporan data pelamar	Pusri	Ketika melihat menu laporan data pelamar akan langsung tampil di layar	Menampilkan laporan data pelamar

Selanjutnya dilakukan pengujian untuk setiap butir uji dengan membuat tabel pengujian fungsional yang berisi kolom-kolom: kelas uji, pengujian keterbatasan, skenario uji, hasil yang diharapkan dan hasil uji. Hasil pengujian *Equivalence Partition* (EP) dapat dilihat pada tabel 5.9.

Tabel 5.9 Hasil Uji *Equivalence Partitioning*

No	Kelas Uji	Kode	Uji keterlibatan	Skenario uji	Hasil yang diinginkan	Hasil Uji
1	Login	L01	User staf, manajer, pimpinan, pusri	Mengisi username "" dan password "" kemudian klik login	Ketika melakukan input username dan password akan muncul notifikasi berhasil login	Berhasil
	Login	L01	User staf,	Mengisi	Ketika	Berhasil

No	Kelas Uji	Kode	Uji keterlibatan	Skenario uji	Hasil yang diinginkan	Hasil Uji
			manajer, pimpinan, pusri	username "" dan password "" kemudian klik login	melakukan input username dan password akan muncul notifikasi gagal login ketika salah mengisi username ataupun passwordnya	
2	Halaman staf personalia	SP01	Staf	Mengisi data lowongan kerja kemudian "submit"	Ketika melakukan input lowongan kerja dan klik tombol submit maka muncul notifikasi "data berhasil disimpan"	Berhasil
		PR04	Pelamar	Selesai <i>upload</i> berkas kemudian klik tombol submit	Ketika selesai melakukan upload berkas persyaratan maka muncul notifikasi "data berhasil disimpan"	Berhasil

4	Halaman manajer personalia	MP01	Manajer personalia	Melakukan pengecekan lamaran kerja untuk setiap berkas yang diupload	Ketika melakukan view data berkas maka yang tampil adalah berkas yang diupload oleh pelamar	Berhasil
		MP02	Manajer Personalia	Setelah cek berkas, manajer melakukan validasi data dengan klik tombol validasi untuk berkas yang disetujui	Tombol menampilkan notifikasi data berhasil disimpan	Berhasil
5	Halaman pimpinan	HP01	Pimpinan	Setelah cek berkas, pimpinan melakukan validasi data dengan klik tombol validasi untuk berkas yang disetujui	Tombol menampilkan notifikasi data berhasil disimpan	Berhasil

Hasil dari pengujian *Equivalence Partition* (EP) pada aplikasi portal *web* pendaftaran dan pengadaan tenaga kerja pada PT Sri Varia Wisata Palembang. Dapat disimpulkan dari hasil pengujian *Equivalence Partition* (EP) bahwa aplikasi portal *web* pendaftaran dan pengadaan tenaga kerja pada PT Sri Varia Wisata Palembang. Total pengujian ada 12 yang diuji dan yang berhasil ada 11 pengujian yaitu : $11/12 = 90\%$. Dari presentasi tersebut bahwa aplikasi siap

diimplementasikan dan berjalan sesuai dengan fungsinya dalam mengelola aturan tambah dan edit.

BAB VI

PENUTUP

6.1 Simpulan

Adapun hasil penelitian dan uraian yang dibahas pada bab - bab sebelumnya tentang Portal *Web* Pendaftaran dan Pengadaan Tenaga Kerja Pada PT Sri Varia Wisata Palembang, maka telah dibangun aplikasi pendaftaran tenaga kerja pada PT Sri Varia Wisata Palembang, aplikasi dapat diakses oleh pelamar seperti melakukan pendaftaran, melihat lowongan kerja, dan melihat pengumuman hasil seleksi, diakses oleh staf personalia seperti input data lowongan kerja, cek berkas pelamar dan input pengumuman hasil seleksi pelamar, serta dapat diakses oleh manajer personalia dan pimpinan seperti melakukan validasi berkas pelamar, melihat pengumuman dan pengecekan laporan. Aplikasi ini juga sangat bermanfaat bagi pelamar karena mempermudah dalam memperoleh informasi lowongan kerja dan bisa menyerahkan berkas secara online. Aplikasi ini juga bermanfaat bagi staf personalia, manajer personalia dan pimpinan karena mudah dalam mencari dan mendata tenaga kerja yang dibutuhkan. Tujuan dari pembuatan sistem Portal *Web* Pendaftaran Dan Pengadaan Tenaga Kerja Pada PT Sri Varia Wisata Palembang adalah memudahkan dalam proses pendaftaran pelamar.

Berdasarkan hasil pengujian Blackbox, dimana terdapat 90% hasil pengujian dari aplikasi yang telah berjalan dan aplikasi siap diimplementasikan.

6.2 Saran

Berdasarkan dari proses pengembangan sistem yang telah dirancang, bahwa pada sistem portal *web* pendaftaran dan pengadaan tenaga kerja pada PT Sri Varia Wisata Palembang ini. Pengembangan portal web pengadaan tenaga kerja diharapkan dikembangkan ke platform android mengingat perkembangan zaman yang sudah maju. Desain antarmuka pengguna yang intuitif dan mudah digunakan. Pastikan antarmuka mengakomodasi semua langkah dalam proses perekrutan, dari pendaftaran pelamar hingga pengumuman hasil seleksi. Mengintegrasikan fitur berbagi lowongan pekerjaan melalui platform media sosial untuk memperluas jangkauan perekrutan. Menambahkan kritik dan saran pada aplikasi agar dapat meningkatkan dan memperbaiki aplikasi sesuai dengan kebutuhan.

DAFTAR PUSTAKA

- Badrul, M., & Ardy, R. 2021. *Penerapan Metode Waterfall pada Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru*. J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer dan Informatika), 5(1), 52-61.
- Desyani, T., Mulyati, S., Kurnianto, E., Kamaludin., Afifah, N., & Fauziah, S. N. I. 2022. *Pengujian Black Box menggunakan teknik Equivalence Partitions pada Aplikasi Sistem Pemilihan Karyawan Terbaik*. Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi, 5(2), 110-114.
- Fadila, R. R., Aprison, W., & Musril, H. A. 2021. *Perancangan perizinan santri menggunakan bahasa pemrograman PHP/MySQL di SMP Nurul Ikhlas*. CSRID (Computer Science Research and Its Development Journal), 11(2), 84-95.
- Fitri, R., Kom, S., & Kom, M. 2020. *Pemrograman Basis Data Menggunakan MySQL*. Deepublish.
- Ginting, L. M., Sianturi, G., & Panjaitan, C. V. 2021. *Perbandingan Metode Evaluasi Usability Antara Heuristic Evaluation Dan Cognitive Walkthrough*. Jurnal Manajemen Informatika (Jamika), 11(2), 146–157. <https://doi.org/10.34010/Jamika.V11i2.5480>
- Kinaswara, T. A. 2019. *Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Berbasis Website pada Kelurahan Bantengan*. In Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SENATIK) (Vol. 2, No. 1, pp. 71-75).
- Pertiwi, D. H., Handayani, F, S., Adelin., & Putri, S, D. 2022. *Black Box Testing Sistem Layanan Administrasi Ujian Sekolah (SILADUS) dengan Teknik Equivalence Partitions*. Jurnal Seminar Nasional CORISINDO 2022.
- Pranatawijaya, V. H., Widiatry, W., Priskila, R., & Putra, P. B. A. A. 2019. *Penerapan skala Likert dan skala dikotomi pada kuesioner online*. Jurnal Sains Dan Informatika, 5(2), 128-137.

- Priyaungga, B. A., Aji, D. B., Syahroni, M., Aji, N. T. S., & Saifudin, A. 2020. *Pengujian Black Box pada Aplikasi Perpustakaan Menggunakan Teknik Equivalence Partitions*. Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi ISSN, 2654, 3788.
- Ramadhan, W. F., Wiwiek, N., & Nas, C. 2020. *Aplikasi Web Portal Manajemen Informatika Berbasis Website Dengan Menggunakan Framework Codeigniter Dan MySQL Pada Universitas Catur Insan Cendekia*. Jurnal Digit, 10(2), 124-135.
- Rosaly, R., & Prasetyo, A. 2019. *Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan*.
- Setiabudi, A., Akmal, A., & Sutriyadi, R. 2022. *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN CALON TENAGA KERJA ONLINE BERBASIS WEB PADA AJB BUMIPUTERA 1912 JAKARTA*. JURNAL LENTERA ICT, 5(2), 66-71.
- Wahid, A. A. 2020. *Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi*. J. Ilmu-ilmu Inform. dan Manaj. STMIK, no. November, 1-5.
- Widhyaestoeti, D., Iqram, S., Mutiyah, S. N., & Khairunnisa, Y. 2021. *Black Box Testing Equivalence Partitions Untuk Pengujian Front-End Pada Sistem Akademik Sitoda*. Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan, 7(3), 211-216.
- Yoga, S. 2019. *Perubahan sosial budaya masyarakat indonesia dan perkembangan teknologi komunikasi*. Jurnal Al-Bayan: Media Kajian dan Pengembangan Ilmu Dakwah, 24(1).

