

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

**PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

**PERANCANGAN APLIKASI EKSTRAKULIKULER PADA  
SMA BINA WARGA 1 PALEMBANG BERBASIS WEB**



**Diajukan Oleh :  
AN NUUR RAFLI  
021200076**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan  
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

**PALEMBANG  
2023**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

**PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

**PERANCANGAN APLIKASI EKSTRAKULIKULER PADA  
SMA BINA WARGA 1 PALEMBANG BERBASIS WEB**



**Diajukan Oleh :  
AN NUUR RAFLI  
021200076**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan  
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

**PALEMBANG  
2023**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

---

**HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

**NAMA** : AN NUUR RAFLI  
**NOMOR POKOK** : 021200076  
**PROGRAM STUDI** : SISTEM INFORMASI  
**JENJANG PENDIDIKAN** : STRATA SATU  
**JUDUL** : PERANCANGAN APLIKASI  
EKSTRAKULIUKULER PADA SMA  
BINA WARGA 1 PALEMBANG  
BERBASIS *WEB*

**Tanggal : 04 Desember 2023**  
**Pembimbing**

**Mengetahui,**  
**Rektor**

**Eka Hartati, S.Kom., M.Kom**

**NIDN : 0226119002**

**Benedictus Effendi, S.T., M.T.**

**NIP : 09.PCT.13**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

---

**HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

**NAMA** : AN NUUR RAFLI  
**NOMOR POKOK** : 021200076  
**PROGRAM STUDI** : SISTEM INFORMASI  
**JENJANG PENDIDIKAN** : STRATA SATU  
**JUDUL** : PERANCANGAN APLIKASI  
EKSTRAKULIUKULER PADA SMA  
BINA WARGA 1 PALEMBANG  
BERBASIS *WEB*

**Tanggal : 19 Desember 2023**  
**Penguji**

**Menyetujui,**  
**Rektor**

**Andika Widyanto , S.Kom., M.Kom**

**NIDN : 0221129301**

**Benedictus Effendi, S.T., M.T.**

**NIP : 09.PCT.13**

**MOTTO :**

*Kalau aku tidak ada di saat dia menderita, aku tidak pantas lagi disebut sebagai temannya.*

**(AN NUUR RAFLI)**

**Kupersembahkan kepada :**

- *Kedua orang tuaku yang kucintai.*
- *Saudara kandung yang kubanggakan.*
- *Dosen pembimbing Praktik Kerja Lapangan, Ibu Eka Hartati, S.Kom., M.kom.*
- *Pembimbing lapangan Praktik Kerja Lapangan Bapak Edward Librianto, S.E.*
- *Para pendidik yang terhormat*
- *Teman seperjuangan*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, karunia, dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) dengan judul **“Perancangan Aplikasi Ekstrakurikuler Pada SMA Bina Warga 1 Palembang Berbasis Web”**. Adapun tujuan penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan tersebut adalah sebagai bentuk (isi tujuan). Sebagai rasa syukur dan hormat, melalui kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Rektor Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T.
2. Ketua Program Studi Sistem Informasi Ibu Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom.
3. Dosen Pembimbing Praktik Kerja Lapangan Ibu Eka Hartati, S.Kom., M.Kom.
4. Pembimbing Lapangan Praktik Kerja Lapangan Bapak Edward Librianto, S.E.
5. Serta semua pihak yang telah membantu dalam proses penyelesaian laporan Praktik Kerja Lapangan ini.

Penulis menyadari bahwa didalam laporan ini masih terdapat kekurangan, maka dari itu sebuah kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan untuk penyempurnaan laporan Praktik Kerja Lapangan ini kedepannya. Demikian kata pengantar yang dapat disampaikan oleh penulis semoga bermanfaat dan berguna bagi kita semua, Terima kasih

Palembang, 04 Desember 2023

An Nuur Rafli

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN</b> .....	<b>PENGESAHAN</b>
<b>PENGUJI</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN MOTO DAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Ruang Lingkup PKL .....	4
1.3. Tujuan dan Manfaat PKL .....	4
1.3.1. Tujuan PKL .....	4
1.3.2. Manfaat PKL .....	4
1.4. Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL .....	5
1.4.1. Tempat Pelaksanaan PKL .....	5
1.4.2. Waktu Pelaksanaan PKL .....	6
1.5. Teknik Pengumpulan Data .....	6
1.5.1. Teknik Wawancara .....	6
1.5.2. Observasi .....	7
1.5.3. Dokumentasi .....	7
1.5.4. Studi Pustaka .....	7

<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>8</b>
2.1. Landasan Teori.....	8
2.1.1. Aplikasi .....	8
2.1.2. PHP ( <i>Hypertext Preprocessor</i> ).....	8
2.1.3. <i>MySQL</i> .....	9
2.1.4. <i>Visual Studio Code</i> .....	9
2.1.5. <i>XAMPP</i> .....	10
2.1.6. Ekstrakurikuler .....	10
2.1.7. Alat Bantu Perancangan Sistem .....	11
2.1.8. <i>Flow Chart</i> .....	11
2.1.9. <i>Data Flow Diagram</i> .....	12
2.1.10. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	15
2.2. Gambaran Umum Objek Penelitian .....	17
2.2.1. Sejarah SMA Bina Warga 1 Palembang.....	17
2.2.2. Visi dan Misi SMA Bina Warga 1 Palembang .....	18
2.2.3. Struktur Organisasi dan Uraian Tugas Wewenang .....	19
2.2.4. Uraian Kegiatan .....	25
<b>BAB III PEMBAHASAN .....</b>	<b>26</b>
3.1. Hasil Pengamatan .....	26
3.1.1. Prosedur Pendaftaran Calon Anggota Ekstrakurikuler .....	26
3.1.2. Prosedur Pemberian Nilai Anggota Ekstrakurikuler .....	28
3.1.3. Prosedur yang Diusulkan Bagi Admin .....	29
3.1.4. Prosedur yang Diusulkan Bagi Pelatih Ekstrakurikuler .....	31
3.1.5. Prosedur yang Diusulkan Bagi Siswa .....	33
3.1.6. Prosedur yang Diusulkan Bagi Wali Kelas .....	34



3.1.7. Prosedur yang Diusulkan Bagi Kepala Sekolah .....	36
3.2. Evaluasi dan Pembahasan .....	37
3.2.1. Evaluasi .....	37
3.2.2. Pembahasan .....	38
<b>BAB IV PENUTUP .....</b>	<b>85</b>
4.1. Kesimpulan .....	85
4.2. Saran .....	85
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>xiv</b>
<b>HALAMAN LAMPIRAN .....</b>	<b>xvi</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi SMA Bina Warga 1 Palembang .....	20
Gambar 3.1 Flowchart Pendaftaran yang Berjalan.....	27
Gambar 3. 2 Flowchart Penilaian Anggota yang Berjalan .....	28
Gambar 3. 3 Flowchart yang Diusulkan untuk Admin .....	30
Gambar 3. 4 Flowchart yang Diusulkan untuk Pelatih Ekstrakurikuler .....	32
Gambar 3. 5 Flowchart yang Diusulkan Untuk Siswa.....	33
Gambar 3. 6 Flowchart yang Diusulkan Untuk Wali Kelas .....	35
Gambar 3. 7 Flowchart yang Diusulkan Untuk Kepala Sekolah.....	36
Gambar 3. 8 Diagram Konteks .....	38
Gambar 3. 9 Diagram Level 0 .....	40
Gambar 3. 10 Entity Realitionsip Diagram (ERD) .....	43
Gambar 3. 11 Desain Input <i>Login</i> .....	51
Gambar 3. 12 Desain Halaman <i>Dashboard Admin</i> .....	51
Gambar 3. 13 Desain Halaman Penerimaan Pendaftaran .....	52
Gambar 3. 14 Desain Halaman Verifikasi Pendaftaran .....	52
Gambar 3. 15 Desain Halaman Data Siswa .....	53
Gambar 3. 16 Desain Halaman Data Jadwal .....	53
Gambar 3. 17 Desain Halaman Input Jadwal .....	54
Gambar 3. 18 Desain Halaman Data .....	54
Gambar 3. 19 Desain Halaman <i>Input Jadwal</i> .....	55
Gambar 3. 20 Desain Halaman Data Ekskul .....	55
Gambar 3. 21 Desain Halaman Input Ekskul .....	56
Gambar 3. 22 Desain Halaman Data Kelas .....	56
Gambar 3. 23 Desain Halaman Input Kelas .....	57
Gambar 3. 24 Desain Halaman Data Akun (User) .....	57
Gambar 3. 25 Desain Halaman Input Akun ( <i>User</i> ) .....	58
Gambar 3. 26 Desain Halaman Dashboard Pelatih .....	58
Gambar 3. 27 Desain Halaman Data Absensi .....	59
Gambar 3. 28 Desain Halaman Input Absensi Ekskul PK .....	59

Gambar 3. 29 Desain Halaman Input Absensi Ekskul PBM .....	60
Gambar 3. 30 Desain Halaman Data Nilai .....	60
Gambar 3. 31 Desain Halaman Input Nilai Ekskul PK .....	61
Gambar 3. 32 Desain Halaman Input Nilai Ekskul PBM .....	62
Gambar 3. 33 Desain Halaman Data Prestasi .....	62
Gambar 3. 34 Desain Halaman <i>Input</i> Prestasi Ekskul PK .....	63
Gambar 3. 35 Desain Halaman Input Prestasi Ekskul PBM .....	63
Gambar 3. 36 Desain Halaman Beranda Siswa .....	64
Gambar 3. 37 Desain Halaman Jadwal Siswa .....	64
Gambar 3. 38 Desain Halaman Nilai Siswa .....	64
Gambar 3. 39 Desain Halaman Absensi Siswa .....	65
Gambar 3. 40 Desain Halaman Akun Siswa .....	65
Gambar 3. 41 Desain Halaman Akun Siswa .....	67
Gambar 3. 42 Halaman Form Login .....	67
Gambar 3. 43 Halaman Dashboard Admin .....	68
Gambar 3. 44 Halaman Data Penerimaan Pendaftaran .....	68
Gambar 3. 45 Halaman Data Verifikasi Penerimaan Pendaftaran .....	69
Gambar 3. 46 Halaman Data Siswa .....	70
Gambar 3. 47 Halaman Data Jadwal .....	70
Gambar 3. 48 Halaman Data Pelatih .....	71
Gambar 3. 49 Halaman Data Ekstrakurikuler .....	71
Gambar 3. 50 Halaman Data Kelas .....	72
Gambar 3. 51 Halaman Data Akun (User) .....	72
Gambar 3. 52 Halaman Dashboard Pelatih .....	73
Gambar 3. 53 Halaman Data Absensi .....	73
Gambar 3. 54 Halaman Data Nilai .....	74
Gambar 3. 55 Halaman Data Prestasi .....	74
Gambar 3. 56 Halaman Dashboard Wali Kelas .....	75
Gambar 3. 57 Halaman Data Absensi (Wali Kelas) .....	75
Gambar 3. 58 Halaman Data Nilai (Wali Kelas) .....	76
Gambar 3. 59 Halaman Data Ekstrakurikuler (Wali Kelas) .....	76

Gambar 3. 60 Halaman Data Jadwal ( Wali Kelas).....	77
Gambar 3. 61 Halaman Data Prestasi (Wali Kelas).....	77
Gambar 3.62 Halaman Dashboard Kepala Sekolah.....	78
Gambar 3. 63 Halaman Data Absensi (Kepala Sekolah).....	78
Gambar 3. 64 Halaman Data Nilai (Kepala Sekolah).....	79
Gambar 3. 65 Halaman Data Pelatih (Kepala Sekolah).....	79
Gambar 3. 66 Halaman Data Ekstrakurikuler (Kepala Sekolah).....	80
Gambar 3. 67 Halaman Data Jadwal (Kepala Sekolah).....	80
Gambar 3. 68 Halaman Data Prestasi (Kepala Sekolah).....	81
Gambar 3. 69 Halaman Beranda (Siswa).....	81
Gambar 3. 70 Halaman Data Jadwal(Siswa).....	82
Gambar 3. 71 Halaman Data Absensi (Siswa).....	82
Gambar 3. 72 Halaman Data Nilai (Siswa).....	83
Gambar 3. 73 Halaman Biodata (Siswa).....	83
Gambar 3. 74 Halaman Data Akun (Siswa).....	84

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol - Simbol <i>Flow Chart</i> .....	11
Tabel 2. 2 Simbol -Simbol <i>Data Flow Diagram</i> .....	13
Tabel 2. 3 Simbol-Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	16
Table 3. 1 Table Data <i>User</i> .....	44
Table 3. 2 Tabel Data Siswa .....	45
Table 3. 3 Tabel Data Prestasi .....	46
Table 3. 4 Tabel Data Nilai .....	46
Table 3. 5 Tabel Data Pelatih .....	47
Table 3. 6 Tabel Data Kelas .....	47
Table 3. 7 Tabel Data Jadwal .....	48
Table 3. 8 Tabel Ekstrakurikuler .....	48
Table 3. 9 Tabel Data Absensi .....	49
Table 3. 10 Tabel Data Pendaftaran .....	50

## DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (*Fotocopy*)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (*Fotocopy*)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi (*Fotocopy*)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (*Fotocopy*)
5. Lampiran 5. *Form* Nilai dari Perusahaan (*Fotocopy*)
6. Lampiran 6. *Form* Absensi dari Perusahaan (*Fotocopy*)
7. Lampiran 7. *Form* Kegiatan Harian PKL(*Fotocopy*)
8. Lampiran 8. *Form* Revisi (Asli)

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Dalam era globalisasi saat ini, perkembangan teknologi dan informasi sudah mengalami kemajuan yang sangat pesat. Hampir pada setiap aspek kegiatan manusia, baik yang dilakukan secara pribadi maupun bersama-sama selalu mempunyai hubungan dengan teknologi. Hal ini mempengaruhi beberapa aspek kehidupan seperti politik, ekonomi, budaya, seni dan bahkan dibidang pendidikan. Salah satu penunjang dalam pendidikan di sekolah yaitu kegiatan ekstrakurikuler. Ekstrakurikuler sebagai pengembangan terhadap kemampuan siswa seperti bakat dan minat yang dimilikinya. Dengan mengikuti kegiatan-kegiatan tersebut dapat membiasakan siswa dalam berorganisasi, memperluas wawasan atau pengetahuan dan memecahkan masalah sesuai dengan kegiatan yang diikuti. Keterampilan siswa ditumbuhkan dengan cara pembinaan latihan sesuai dengan kegiatan diminati. Hal ini sangat berguna agar pembinaan dan pembibitan dalam bidang non-akademik dikalangan peserta didik akan terus berkembang sehingga memperoleh hasil dan tujuan yang maksimal.

SMA Bina Warga 1 Palembang merupakan sekolah menengah atas yang berlokasi di Jalan Bina Warga Nomor 525 RT.05 Kelurahan Duku. Di pimpin oleh bapak Sayifudin Zuhri,S.Pd sebagai kepala sekolah, berada di bawah naungan Yayasan Pendidikan Umum Bina Warga yang dipimpin oleh bapak F.

Revolusi HB sebagai ketua Yayasan Umum Bina Warga Palembang. Jumlah siswa di SMA Bina Warga 1 Palembang saat ini terdiri dari 634 siswa. Ekstrakurikuler di SMA Bina Warga 1 Palembang saat ini terdiri dari 16 kegiatan ekstrakurikuler antara lain : Rohis, Baca tulis Al-Qur'an, Hadro, Tahfizul Qur'an, Futsal, Basket, Volly, Tari tradisional, Dance, Band, Jurnalistik, KIR, PMR, Pramuka, Paskibra, dan Silat.

Berdasarkan wawancara dengan Bapak Bobi Agustiawan, S.Pd sebagai Wakil Kepala bagian kesiswaan selaku pengurus ekstrakurikuler di SMA Bina Warga 1 Palembang. Maka di dapatkan pengelolaan data ekstrakurikuler yang dilakukan SMA Bina Warga 1 Palembang sebagian sudah menggunakan Microsoft word dan Microsoft Excel, akan tetapi ada beberapa pengelolaan data masih dilakukan secara konvensional seperti data siswa, data ekstrakurikuler, data pendaftaran, absensi, penjadwalan kegiatan ekstrakurikuler, dan penilaian untuk siswa .

Pengenalan kegiatan ekstrakurikuler yang waktunya dibatasi karena harus bergantian dengan kegiatan ekstrakurikuler lainnya sehingga membuat informasi kegiatan dalam ekstrakurikuler sedikit yang tahu sehingga siswa baru kesulitan dalam menentukan pilihan untuk mengikuti ekstrakurikuler yang diinginkan, proses pendaftaran ekstrakurikuler di SMA Bina Warga 1 Palembang kurang efisien dikarenakan siswa harus mencari ketua atau pengurus ekstrakurikuler untuk mendapatkan informasi dan mengambil form pendaftaran .



Kemudian saat melakukan pendataan dan penilaian anggota masih dibidang kurang efektif karena sering terjadi kesalahan dalam pemberian nilai yang di lakukan pelatih yang mana pemberian nilai berdasarkan absensi kegiatan yang dilaksanakan masing-masing ekstrakurikuler.

Maka diperlukan adanya perancangan aplikasi ekstrakurikuler berbasis web yang akan menunjang kegiatan ekstrakurikuler mulai dari pendaftaran, penjadwalan kegiatan, absensi, dan penilaian siswa. Selain dari pada itu aplikasi ekstrakurikuler berbasis web ini juga diharapkan mampu mempermudah proses pendataan dan penyimpanan berkas ekstakurikuler guna kepentingan sekolah.

Berdasarkan uraian di atas, maka penelitian ini berjudul **“Perancangan Aplikasi Ekstrakurikuler pada SMA Bina Warga 1 Palembang Berbasis Web”**, diharapkan nantinya ekstrakurikuler sekolah lebih baik dan tertata

## **1.2. Ruang Lingkup PKL**

Berdasarkan uraian pada latar belakang penulis dapat mengambil pokok permasalahan yang dihadapi oleh SMA Bina Warga 1 Palembang dan penulis juga membatasi ruang lingkup permasalahan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dapat diakses oleh admin, pelatih ekstrakurikuler, wali kelas, siswa dan Kepala Sekolah.
2. Aplikasi ini digunakan untuk pendaftaran calon anggota, jadwal kegiatan, absensi, dan penilaian anggota ekstrakurikuler.
3. Data yang diolah berupa data calon anggota, anggota, pelatih, kegiatan, dan nilai anggota ekstrakurikuler.
4. Menggunakan bahasa pemrograman PHP versi 8 dengan dan MySQL.

## **1.3. Tujuan dan Manfaat PKL**

### **1.3.1. Tujuan PKL**

Adapun tujuan dari Praktik Kerja Lapangan (PKL) pada SMA Bina Warga 1 Palembang ini adalah untuk membuat “Perancangan Aplikasi Ekstrakurikuler Pada SMA Bina Warga 1 Palembang Berbasis Web”, untuk mempermudah dalam proses pendaftaran calon anggota, absensi, penilaian anggota dan melaporkan kegiatan ekstrakurikuler.

### **1.3.2. Manfaat PKL**

#### **1.3.2.1. Manfaat Bagi Mahasiswa**

Adapun manfaat bagi mahasiswa diantaranya :

1. Diharapkan dapat menambah ilmu pengetahuan serta dapat menerapkan dan mengembangkan ilmu yang didapat selama menjadi mahasiswa di ITB PalComTech.
2. Mahasiswa dapat menambah pengalaman dan pengetahuan tentang perancangan aplikasi ekstrakurikuler berbasis Web.

#### **1.3.2.2. Manfaat Bagi SMA Bina Warga 1 Palembang**

Adapun manfaat bagi SMA Bina Warga 1 Palembang di antaranya:

1. Memudahkan pihak Sekolah dalam mendata calon anggota ekstrakurikuler
2. Memudahkan pihak Sekolah dalam absensi dan menjadwalkan kegiatan ekstrakurikuler.
3. Memudahkan pihak sekolah khususnya guru dalam menginput nilai siswa di setiap ekstrakurikuler yang berbeda-beda.

#### **1.3.2.3. Manfaat Bagi Akademik**

Laporan PKL ini dapat dijadikan sebagai referensi dan pedoman bagi penulis lainnya untuk penelitian selanjutnya.

### **1.4. Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL**

#### **1.4.1. Tempat Pelaksanaan PKL**

Tempat Praktik Kerja Lapangan dilakukan pada SMA Bina Warga 1 Palembang di Jalan. Bina Warga No.525, Duku, Kecamatan. Ilir Timur. II, Kota Palembang, Sumatera Selatan 30163.

#### **1.4.2. Waktu Pelaksanaan PKL**

Waktu pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan berjalan dari tanggal 07 Agustus 2023 sampai dengan 7 September 2023, dengan jadwal pelaksanaan mengikuti jadwal hari dan jam sekolah, yaitu pada hari senin hingga sabtu, dimulai pukul 06.40 hingga 12.40 WIB.

#### **1.5. Teknik Pengumpulan Data**

Adapun teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penyusunan laporan ini, sebagai berikut:

##### **1.5.1. Teknik Wawancara**

Menurut Berger (dalam Kriyantono, 2020, h. 289) wawancara merupakan percakapan antara periset (seseorang yang ingin mendapatkan informasi) dan informan (seseorang yang dinilai mempunyai informasi penting terhadap satu objek).

Dalam Teknik pengumpulan data ini dimana penulis telah melakukan wawancara langsung kepada Bapak Bobi Agustiawan, S.Pd. sebagai Wakil Kepala bagian Kesiswaan di SMA Bina Warga 1 Palembang untuk mendapatkan informasi data yang dibutuhkan dalam pembuatan laporan dan pembuatan aplikasi berbasis Website, yang penulis dapatkan berupa bagaimana cara Pendaftaran anggota ekstrakurikuler, penjadwalan kegiatan dan sistem penilaian dalam ekstrakurikuler.

### **1.5.2. Observasi**

Nasution (dalam Sugiyono. 2020, hlm, 106) mengemukakan bahwa, observasi adalah dasar semua ilmu pengetahuan. Para ilmuwan hanya dapat bekerja berdasarkan data, yaitu fakta mengenai dunia kenyataan yang diperoleh melalui observasi.

Dalam Teknik pengumpulan data ini dimana penulis mendapatkan data berupa alur yang berjalan untuk pendaftaran ekstrakurikuler yang terjadi pada SMA Bina Warga 1 Palembang.

### **1.5.3. Dokumentasi**

Menurut Santoso dan Eko (2019:257) Dokumentasi yaitu kegiatan mencari data dari dokumen-dokumen yang ada pada perusahaan yang dengan masalah yang diteliti.

Data yang diperoleh pada SMA Bina Warga 1 Palembang yaitu data sejarah sekolah, struktur organisasi, data siswa kelas X sampai kelas XII, visi , dan misi .

### **1.5.4. Studi Pustaka**

Menurut Sugiyono (2018:291) studi kepustakaan berkaitan dengan kajian teoritis dan referensi lain yang berkaitan dengan nilai, budaya, dan norma yang berkembang pada situasi sosial yang diteliti.

Permasalahan yang akan diteliti oleh penulis dalam melakukan penelitian ini penulis melakukan pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari jurnal, makalah, dan buku-buku yang berkaitan dengan aplikasi ekstrakurikuler berbasis web.

## BAB II

### TINJAUAN PUSTAKA

#### 2.1. Landasan Teori

Pada landasan teori ini akan dibahas mengenai teori-teori yang mendukung dalam penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini.

##### 2.1.1. Aplikasi

Menurut Pane, dkk. (2020:53), “Aplikasi adalah suatu perangkat lunak (*software*) atau program komputer yang beroperasi pada sistem tertentu yang diciptakan dan dikembangkan untuk melakukan perintah tertentu”

Menurut Adisaputra, dkk (2018:133), menjelaskan bahwa aplikasi adalah perangkat lunak yang dibuat untuk melayani kebutuhan akan beberapa aktivitas dan mengolah data menjadi suatu informasi yang berguna bagi masyarakat. Dengan menempatkan aplikasi dalam sebuah server maka aplikasi dapat diakses kapan saja dan dimana saja.

##### 2.1.2. PHP (*Hypertext Preprocessor*)

Menurut Yudhanto & Prasetyo (2019:9) “PHP atau *Hypertext Preprocessor* adalah Bahasa pemrograman *script server side* yang sengaja dirancang lebih cenderung untuk membuat dan mengembangkan web”.

Menurut Supono & Putratama (2018: 1) mengemukakan bahwa “PHP (*PHP: hypertext preprocessor*) adalah suatu bahasa

pemrograman yang digunakan untuk menterjemahkan basis kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang bersifat *server-side* yang ditambahkan ke HTML”.

### 2.1.3. *MySQL*

Menurut Joni Karman dan Ahmad Zainul (2018:39): “MySQL merupakan salah satu aplikasi DBMS (*Database Management System*) yang digunakan untuk mengolah basis data yang digunakan oleh programmer aplikasi web”.

Menurut Nugroho (2019:133) “MySQL merupakan *database* yang paling digemari dikalangan *Developer Web*, dengan alasan bahwa program ini merupakan *database* yang sangat kuat dan cukup stabil untuk digunakan sebagai media penyimpanan data”.

### 2.1.4. *Visual Studio Code*

Menurut A. Yudi Permana dan Puji Romadlon (2019 : 155), “*Visual Studio Code (VS Code)* ini adalah sebuah teks editor ringan dan handal yang dibuat oleh *Microsoft* untuk sistem operasi multiplatform, artinya tersedia juga untuk versi *Linux*, *Mac*, dan *Windows*. Teks editor ini secara langsung mendukung bahasa pemrograman *JavaScript*, *Typescript*, dan *Node.js*, serta bahasa pemrograman lainnya dengan bantuan plugin yang dapat dipasang via marketplace *Visual Studio Code* (seperti *C++*, *C#*, *Python*, *Go*, *Java*, dst). Banyak sekali fitur-fitur yang disediakan oleh *Visual Studio Code*, diantaranya *Intellisense*, *Git Integration*, *Debugging*, dan fitur ekstensi yang

menambah kemampuan teks editor. Fitur-fitur tersebut akan terus bertambah seiring dengan bertambahnya versi *Visual Studio Code*. Pembaruan versi *Visual Studio Code* ini juga dilakukan berkala setiap bulan, dan inilah yang membedakan *VS Code* dengan teks editor-teks editor yang lain.”

#### **2.1.5. XAMPP**

Menurut Wicaksono (dalam Akbar & Latifah, 2019:45), XAMPP dan *MySQL* menjelaskan bahwa XAMPP adalah sebuah *software* yang berfungsi untuk menjalankan *website* dan menggunakan pengolah data *MySQL* di komputer *local*.

Menurut Yudhanto & Prasetyo (2019:17) “XAMPP adalah kompilasi program aplikasi gratis terfavorit di kalangan *developer/programmer* yang berguna untuk pengembangan *website* berbasis PHP dan *MySql*”.

#### **2.1.6. Ekstrakurikuler**

Menurut Hambali (2018:197) mengungkapkan bahwa kegiatan ekstrakurikuler merupakan proses menyempurnakan pendidikan pada tingkat kognitif menuju berkesinambungan ke aspek afektif dan psikomotorik sehingga dapat menjembatani masalah pendidikan sekolah dengan pendidikan keluarga dan tantangan arus deras globalisasi bagi negara-negara berkembang. Kegiatan ekstrakurikuler dapat digunakan sebagai wadah pengembangan bidang yang diminati



siswa, misalnya dalam bidang kesenian, karya- karya ilmiah, olahraga dan lain-lain.


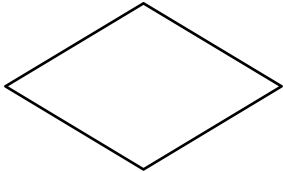
### 2.1.7. Alat Bantu Perancangan Sistem


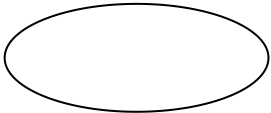
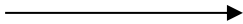

#### 2.1.8. *Flow Chart*

Menurut Menurut Pahlevy dalam (Rusmawan 2019:48), menyatakan bahwa *flowchart* (bagan alir) merupakan sebuah gambaran dalam bentuk diagram alir dari algoritma-algoritma dalam suatu program yang menyatakan arah alur program tersebut.

Menurut Jogiyanto dalam (Rusmawan 2019:48), berpendapat bagan air (*flowchart*) adalah bagan (*chart*) yang menunjukkan alir atau arus (*flow*) di dalam program atau prosedur sistem secara logika. Berikut simbol-simbol dan fungsi-fungsi *flowchart*, dapat dilihat pada tabel 2.1.

**Tabel 2. 1 Simbol - Simbol *Flow Chart***

Gambar	Simbol untuk	Keterangan
	Proses/ Langkah	Menyatakan Kegiatan yang akan di tampilkan dalam diagram alir.
	Titik Keputusan	Proses/langkah di mana proses adanya keputusan atau adanya kondisi tertentu. Di titik ini selalu ada dua keluaran untuk melanjutkan aliran kondisi berbeda.

Gambar	Simbol untuk	Keterangan
	Masukan /Keluaran Data	Digunakan untuk mewakili data masuk atau data keluar.
	Terminasi	Menunjukkan awal atau akhir sebuah proses.
	Garis alir	Menunjukkan arah aliran proses dan algoritma.
	Kontrol / Inspeksi	Menunjukkan proses/langkah dimana ada inspeksi atau pengontrolan

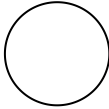
Sumber : Rusmawan (2019:49)



### 2.1.9. Data Flow Diagram


Menurut Rosa A.S dan M. Shalahudin (2018:70) DFD adalah informasi yang ada didalam perangkat lunak dimodifikasi dengan

beberapa transformasi yang dibutuhkan. *Data flow diagram* (DFD) atau dalam bahasa Indonesia menjadi diagram aliran data (DAD) adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi informasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengalir dari masukan (*input*) dan keluaran (*output*). Adapun simbol-simbol pada DFD ( Edward Yourdon dan Tom DeMarco) dapat dilihat pada tabel 2.2 di bawah ini :

**Tabel 2. 2 Simbol -Simbol Data Flow Diagram**

NO	Simbol	Keterangan
1		Proses atau fungsi atau prosedur, pada pemodelan perangkat lunak yang akan diimplementasikan dengan pemrograman terstruktur, maka pemodelan notasi inilah yang harusnya menjadi fungsi atau prosedur didalam kode program.

NO	Simbol	Keterangan
2		<p>Entitas luar (external entity) atau masukan (input) atau keluaran (output) atau orang yang memakai/ berinteraksi dengan perangkat lunak yang dimodelkan atau sistem lain yang terkait dengan aliran data yang modelkan.</p>
3		<p>File atau basisdata atau penyimpanan (storage); pada pemodelan perangkat lunak yang akan implementasikan dengan programan terstruktur, maka pemodelan notasi inilah yang harusnya dibuat menjadi table-tabel basis data yang dibutuhkan, dengan perancangan table-tabel pada basis data (ERD), (CMD), (PDM).</p>


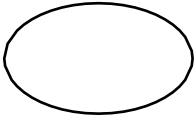
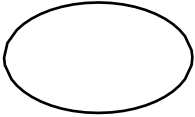
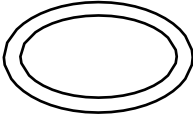
NO	Simbol	Keterangan
4		Aliran data; merupakan data yang dikirim antar proses, dari penyimpanan ke proses atau dari proses ke masukan (input) atau keluaran (output).

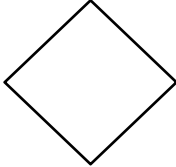
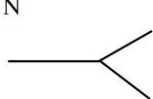
Sumber : Rosa A.S dan M. Shalahuddin (2018:71-72)

#### 2.1.10. Entity Relationship Diagram (ERD)

Menurut Rosa A.S dan M. Shalahudin (2018:50) ERD dikembangkan berdasarkan teori himpunan dalam bidang matematika. ERD digunakan untuk pemodelan basis data relasional. Sehingga jika penyimpanan basis data menggunakan *OODBMS*, maka perancangan basis data tidak perlu menggunakan ERD. ERD memiliki beberapa aliran notasi seperti notasi chen (dikembangkan oleh Peter chen), barker (dikembangkan oleh Richard Barker, Ian Palmer, Harry Ellis), notasi Crow's Foot, dari beberapa notasi lain. Namun banyak yang digunakan adalah notasi dari chen. Adapun simbol-simbol yang digunakan pada ERD dengan notasi Chen dapat dilihat pada tabel 2.3 :

Tabel 2. 3 Simbol-Simbol *Entity Relationship Diagram*

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Entitas/ <i>entity</i>	Entitas merupakan data inti yang akan disimpan; bakal tabel pada basis data; benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses oleh aplikasi komputer; penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan nama tabel.
2		Atribut	Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas.
3		Atribut kunci <i>primer</i>	Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses record yang diinginkan; biasanya berupa id; kunci primer dapat lebih dari satu kolom, asalkan kombinasi dari beberapa kolom tersebut dapat bersifat unik (berbeda tanpa ada yang sama).
4		Attribute Multinilai/ Multivalue	Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas yang dapat memiliki nilai lebih dari satu.

No	Simbol	Nama	Keterangan
5		Relasi	Relasi yang menghubungkan antar entitas; biasanya diawali dengan kata kerja.
6		Assosiasi	Penghubung antar relasi dan entitas di mana kedua ujungnya memiliki <i>multiplicity</i> (Keberagaman) kemungkinan jumlah pemakaian. Kemungkinan jumlah maksimum keterhubungan antar entitas satu dengan entitas yang lain disebut kardinalitas. Misalkan ada kardinalitas 1 ke N atau sering disebut dengan <i>one to many</i> menghubungkan entitas A dan entitas B.

Sumber : Rosa A.S dan M. Shalahuddin (2018:50-51)

## 2.2. Gambaran Umum Objek Penelitian

Pada subbab ini akan dijelaskan tentang gambaran umum SMA Bina Warga 1 Palembang mulai dari sejarah perusahaan, visi dan misi perusahaan, dan struktur organisasi beserta uraian tugas dan wewenangnya.

### 2.2.1. Sejarah SMA Bina Warga 1 Palembang

SMA Bina Warga 1 Palembang didirikan pada tanggal 15 November 1966 yang mana pada saat itu masih bernama SMA Bina Warga Palembang, dimana pada tanggal 17 Agustus 1966 Yayasan

Pendidikan Umum Bina Warga mulai beroperasi di Jalan Sultan Syahril.

Kepala Sekolah pertama Bpk. Drs. Zainal Abidin Ali. Dengan terus berkembangnya sekolah, pada tahun 1969 SMA Bina Warga 1 Palembang menempati gedung baru di Jl. Bina Warga No.525 Kelurahan Duku Kec. Ilir Timur III Palembang. Saat ini SMA Bina Warga 1 Palembang di pimpin oleh kepala sekolah kesepuluh Bpk Syaifudin Zuhri,S.Pd.

Status gedung SMA Bina Warga 1 Palembang adalah milik yayasan, dengan jumlah ruangan 20 ruang yang terdiri dari 3 unit Laboratorium (IPA, Bahasa & Komputer), 1 unit perpustakaan, 1 unit ruang keterampilan, 1 unit ruang BK (Bimbingan Konseling), 1 unit ruang OSIS dan 1 unit UKS. SMA Bina Warga 1 Palembang saat ini memiliki jumlah siswa sebanyak 634 siswa.

## **2.2.2. Visi dan Misi SMA Bina Warga 1 Palembang**

### **2.2.2.1. Visi Sekolah**

Disiplin, unggul dalam prestasi, berakhlak mulia berdasarkan iman dan takwa.

### **2.2.2.2. Misi Sekolah**

1. Menumbuhkan semangat kedisiplinan dan keimanan pada seluruh warga sekolah
2. Melaksanakan pembelajaran, bimbingan dan pelatihan secara efektif, efisien dan berkesinambungan sehingga siswa



dapat memperoleh prestasi belajar yang optimal sesuai dengan potensi yang dimilikinya

3. Memotivasi, mengarahkan dan membantu siswa mengembangkan potensi dirinya secara optimal

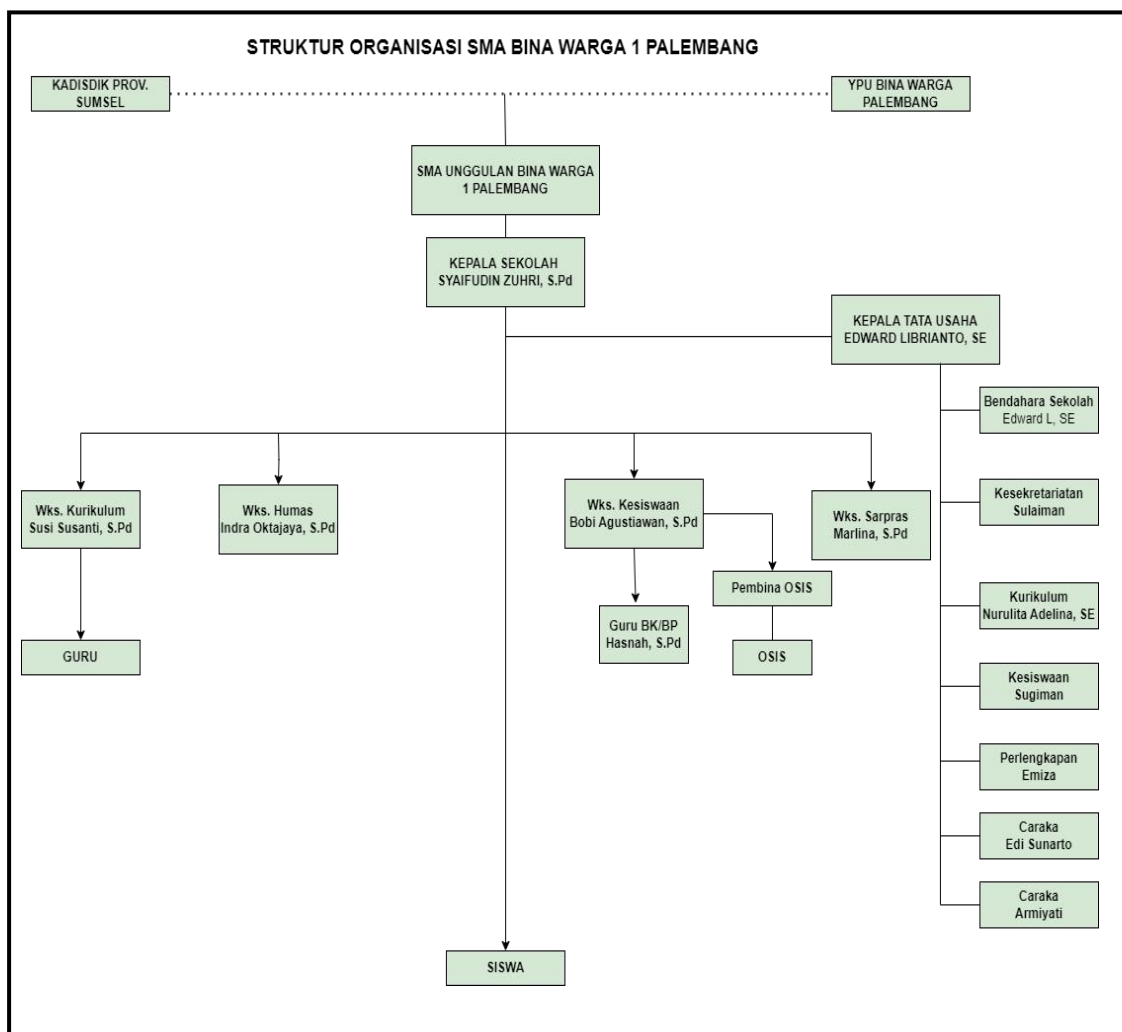
4. Menumbuhkan kembangkan penghayatan terhadap ajaran agama, budaya dan budi pekerti yang menjadi sumber kearifan dalam bertindak

5. Menjalin hubungan yang harmonis antara sekolah dengan wali murid, masyarakat, instansi dan lembaga terkait dalam rangka pencapaian visi sekolah yang optimal

### **2.2.3. Struktur Organisasi dan Uraian Tugas Wewenang**

#### **2.2.3.1. Struktur Organisasi**

Adapun struktur organisasi dari SMA Bina Warga 1 Palembang dapat dilihat pada gambar 2.1 sebagai berikut:



**Gambar 2. 1 Struktur Organisasi SMA Bina Warga 1 Palembang**

**2.2.3.2. Uraian Tugas Wewenang**

Uraian tugas dan wewenang saling terkait dan saling mendukung satu sama lain. Uraian tugas menjelaskan apa yang harus dilakukan, sedangkan wewenang memberikan kewenangan bagi seseorang untuk melaksanakan tugas tersebut dengan cara yang efektif dan efisien. Berikut ini adalah tugas

dan tanggung jawab masing-masing dari jabatan atau bagian pada struktur organisasi SMA Bina Warga 1 Palembang.

### **1. Kepala Sekolah**

- a. Sebagai pembina kesiswaan.
- b. Pelaksanaan bimbingan dan penilaian bagi para guru serta tenaga kependidikan lainnya.
- c. Penyelenggaraan administrasi sekolah yaitu meliputi administrasi ketenagaan, keuangan, kesiswaan, perlengkapan dan kurikulum.
- d. Pelaksanaan hubungan sekolah dengan lingkungan sekitar dan atau masyarakat.

### **2. Kepala Tata Usaha**

- a. Membuat program kerja dan pembagian staff tata usaha sesuai dengan fungsinya.
- b. Membantu mengurus administrasi ketatausahaan baik bersifat umum maupun khusus.
- c. Membantu tata laksana dan administrasi kesiswaan.
- d. Membantu administrasi kepegawaian.
- e. Pemeliharaan gedung dan perlengkapan sekolah serta perpustakaan sekolah.
- f. Membantu menyusun data sekolah, dokumentasi sekolah, arsip surat-surat, notula rapat, buku piket, dan lain-lain.

- g. Administrasi surat-menyurat.
- h. Administrasi keuangan

### **3. Bidang Kurikulum**

- a. Menyusun program pengajaran
- b. Menyusun pembagian tugas guru dan pembelajaran
- c. Menyusun jadwal evaluasi belajar dan pelaksanaan ujian akhir
- d. Menerapkan kriteria persyaratan kenaikan kelas dan ketamatan
- e. Melakukan pengarsipan program kurikulum penyusunan laporan secara berkala.

### **4. Bidang Humas (Hubungan Masyarakat)**

- a. Memberikan informasi dan menyampaikan ide atau gagasan kepada masyarakat atau pihak-pihak lain yang membutuhkannya.
- b. Membantu pemimpin yang karena tugas-tugasnya tidak dapat langsung memberikan informasi kepada masyarakat atau pihak-pihak yang memerlukannya.
- c. Membantu Kepala Sekolah mempersiapkan bahan-bahan tentang permasalahan dan informasi yang akan disampaikan atau yang menarik perhatian masyarakat pada saat tertentu.

- d. Melaporkan tentang pikiran-pikiran yang berkembang dalam masyarakat tentang masalah pendidikan.
- e. Membantu Kepala Sekolah bagaimana usaha untuk memperoleh bantuan dan kerja sama.
- f. Menyusun rencana bagaimana cara-cara memperoleh bantuan.
- g. Menunjukkan pergantian keadaan pendapat umum.

#### **5. Bagian Kesiswaan**

- a. Menyusun program pembinaan kesiswaan/OSIS.
- b. Melaksanakan bimbingan, pengarahan dan pengendalian.
- c. Kegiatan peserta didik/OSIS dalam rangka menegakkan disiplin dan tata tertib sekolah serta pemilihan pengurusan OSIS.
- d. Membina pengurus OSIS dalam berorganisasi.
- e. Menyusun program dan jadwal pembinaan peserta didik secara berkala dan insidental.
- f. Membina dan melaksanakan koordinasi keamanan, ketertiban, kebersihan, kekeluargaan kerindangan, keindahan dan kesehatan.
- g. Melaksanakan pemilihan calon siswa berprestasi dan penerimaan beasiswa.

- h. Mengadakan pemilihan peserta didik untuk mewakili sekolah dalam kegiatan diluar sekolah.
- i. Mengatur mutasi peserta didik.
- j. Menyusun program kegiatan ekstrakurikuler.

## **6. Bagian Sarana dan Prasarana**

- a. Membuat dan menyusun program kerja tahunan kegiatan sekolah di bidang sarana dan prasarana.
- b. Mengkoordinasikan pengguna sarana prasarana.
- c. Pengelola pembiayaan alat-alat pengajaran.
- d. Bertanggung jawab terhadap kelengkapan data sekolah keseluruhan.
- e. Menyusun laporan secara berkala.

## **7. Guru**

- a. Membuat program pengajaran
- b. Analisis Materi Pelajaran (AMP).
- c. Silabus.
- d. Program tahunan.
- e. Program semester.
- f. Program Satuan Pelajaran (SP).
- g. Program Rencana Pelajaran (RP).
- h. Program mingguan.
- i. Lembar Kerja Siswa (LKS).

## **8. Caraka**

- a. Membuka kelas, kantor dan perpustakaan sekolah.
- b. Menghidupkan ac di setiap ruangan kelas.
- c. Memperbaiki kerusakan ringan sarana sekolah.
- d. Melayani kebutuhan guru, pegawai, siswa dan tamu sekolah.
- e. Membersihkan ruang kantor, kelas, laboratorium, WC dan lain-lain.
- f. Mempersiapkan ruang rapat.
- g. Membuat laporan penggantian part-part pada sarana sekolah.

### **2.2.4. Uraian Kegiatan**

Mahasiswa di ruang tata usaha (TU) membantu petugas tata usaha menginput asal sekolah siswa baru, menjadi panitia konsumsi 17 Agustus, input data siswa penerima (PIP), menginput transkrip nilai raport kelas (XII), menginput nilai raport siswa baru, mengelompokan asal SMP, dan input data absensi siswa.

## **BAB III**

### **PEMBAHASAN**

#### **3.1. Hasil Pengamatan**

Berdasarkan pengamatan dan wawancara yang telah dilakukan penulis selama Praktik Kerja Lapangan (PKL) di SMA Bina Warga 1 Palembang, penulis menyimpulkan bahwa SMA Bina Warga 1 Palembang saat ini belum mempunyai aplikasi ekstrakurikuler, sehingga perlu dibuatkannya aplikasi untuk kegiatan ekstrakurikuler di SMA Bina Warga 1 Palembang.

##### **3.1.1. Prosedur Pendaftaran Calon Anggota Ekstrakurikuler**

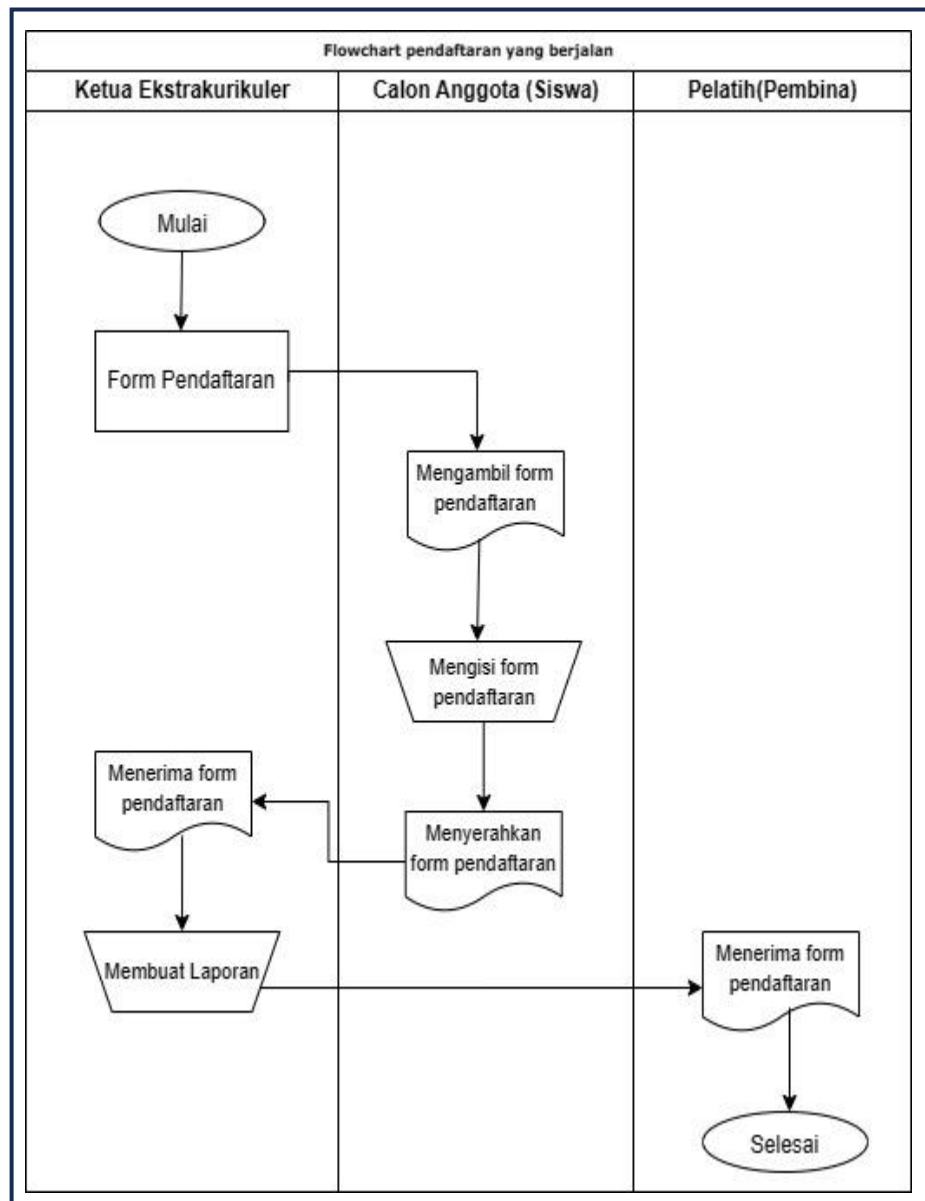
Berikut prosedur pendaftaran calon anggota yang berjalan pada SMA Bina Warga 1 Palembang dapat dilihat pada *flow chart* gambar 3.1 dengan penjelasan sebagai berikut :

1. Mulai
2. Ketua ekstrakurikuler membuat *form* pendaftaran.
3. Kemudian siswa mengambil *form* pendaftaran yang telah diberikan ketua ekstrakurikuler.
4. Lalu siswa mengisi *form* pendaftaran yang telah diambil.
5. Siswa menyerahkan *form* pendaftaran yang telah diisi kepada ketua ekstrakurikuler.
6. Ketua ekstrakurikuler menerima *form* pendaftaran yang telah diisi dari siswa.
7. Lalu ketua membuat rekap laporan yang mendaftar



keekstrakurikuler dan menyerahkannya kepada pembina.

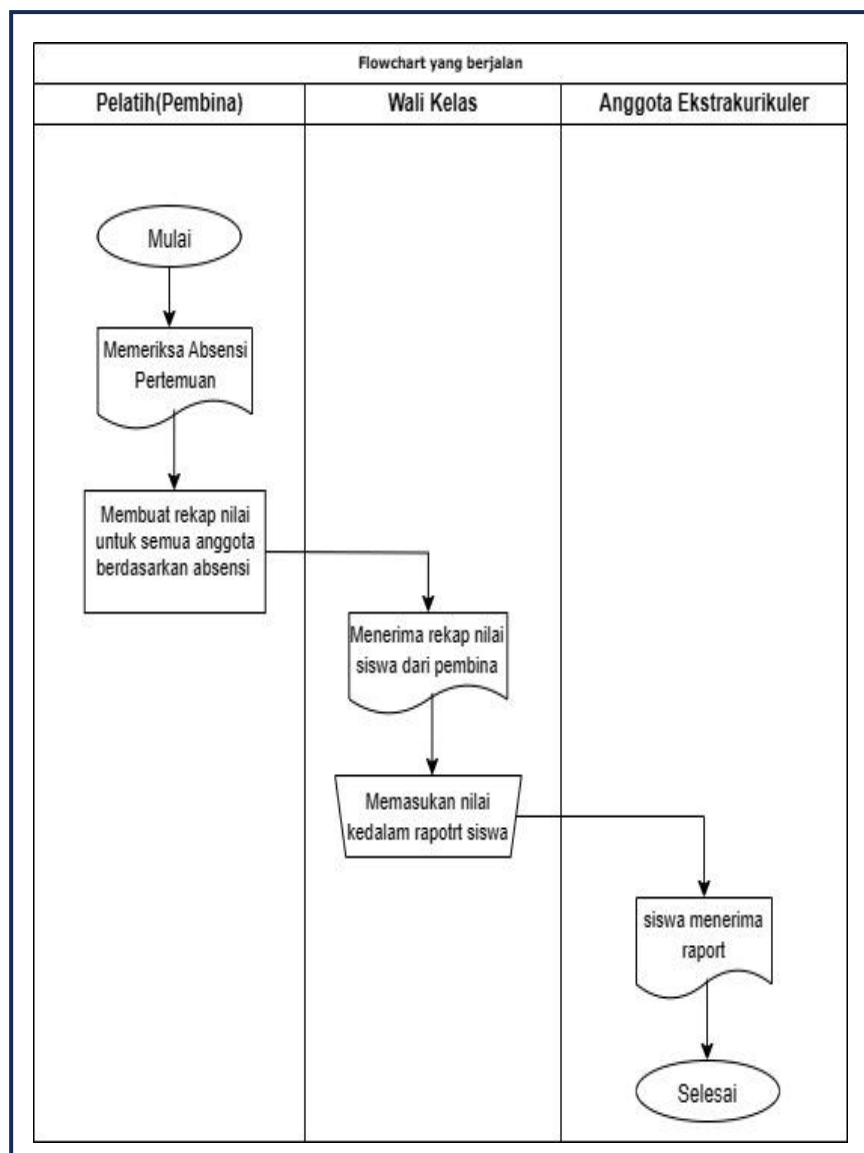
8. Pelatih menerima laporan pendaftaran.
9. Selesai.



**Gambar 3.1** *Flowchart* Pendaftaran yang Berjalan

### 3.1.2. Prosedur Pemberian Nilai Anggota Ekstrakurikuler

Berikut prosedur pemberian nilai anggota Ekstrakurikuler yang berjalan pada SMA Bina Warga 1 Palembang dapat dilihat pada gambar 3.2.



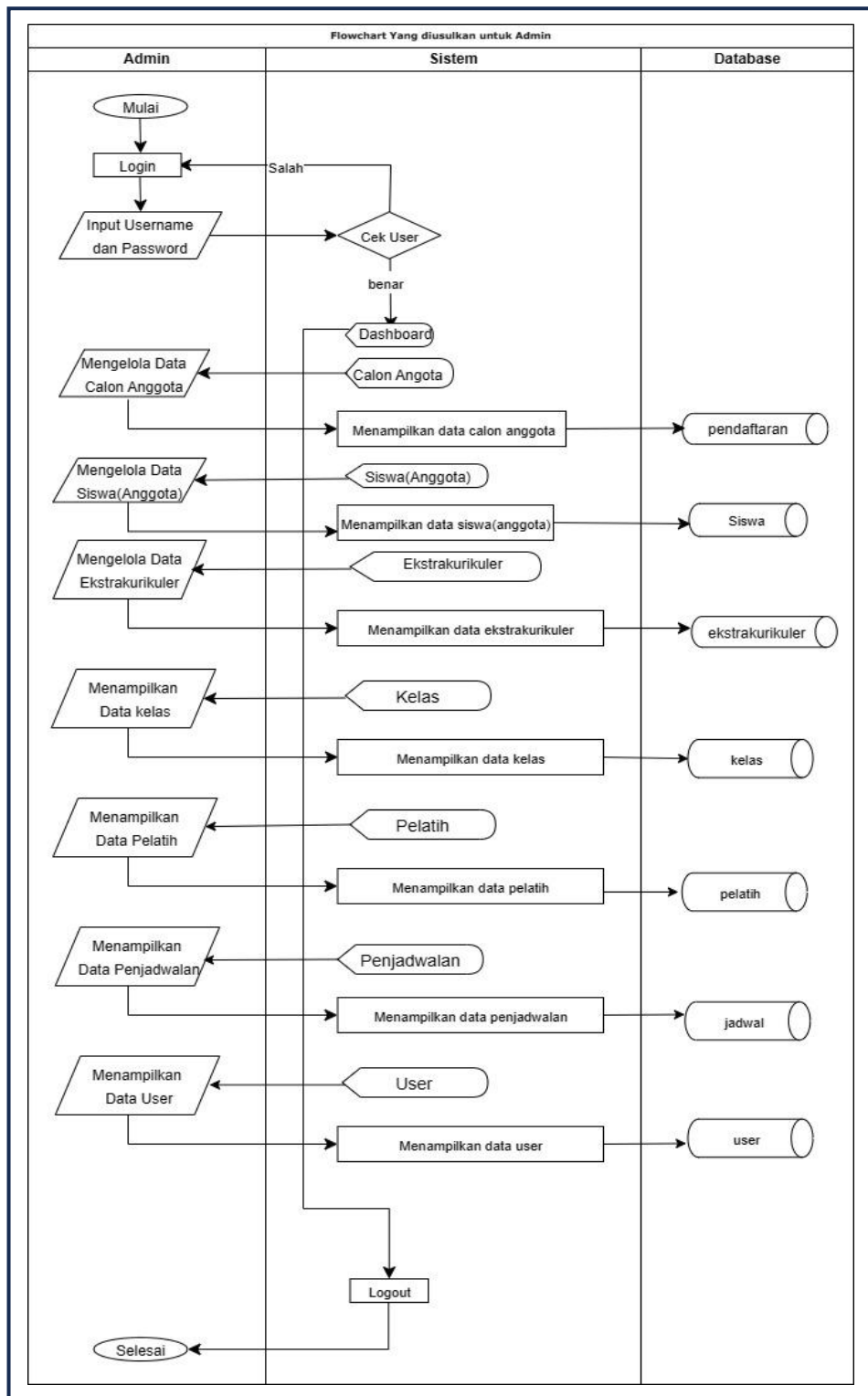
**Gambar 3. 2** *Flowchart* Penilaian Anggota yang Berjalan

Prosedur Pemberian Nilai Anggota Ekstrakurikuler dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Mulai
2. Pelatih memeriksa kembali absensi ekstrakurikuler selama satu semester.
3. Kemudian pelatih membuat rekap nilai setiap anggota ekstrakurikuler berdasarkan dari absensi.
4. Lalu nilai yang sudah dibuat diserahkan kepada wali kelas
5. Wali kelas menerima rekap nilai siswa untuk kegiatan ekstrakurikuler.
6. Wali kelas memasukan nilai siswa kedalam raport, kemudian raport dibagikan kepada siswa oleh wali kelas.
7. Siswa menerima raport.
8. Selesai

### **3.1.3. Prosedur yang Disulkan Bagi Admin**

Berikut prosedur yang disulkan bagi admin Ekstrakurikuler SMA Bina Warga 1 Palembang dapat dilihat pada gambar 3.3.



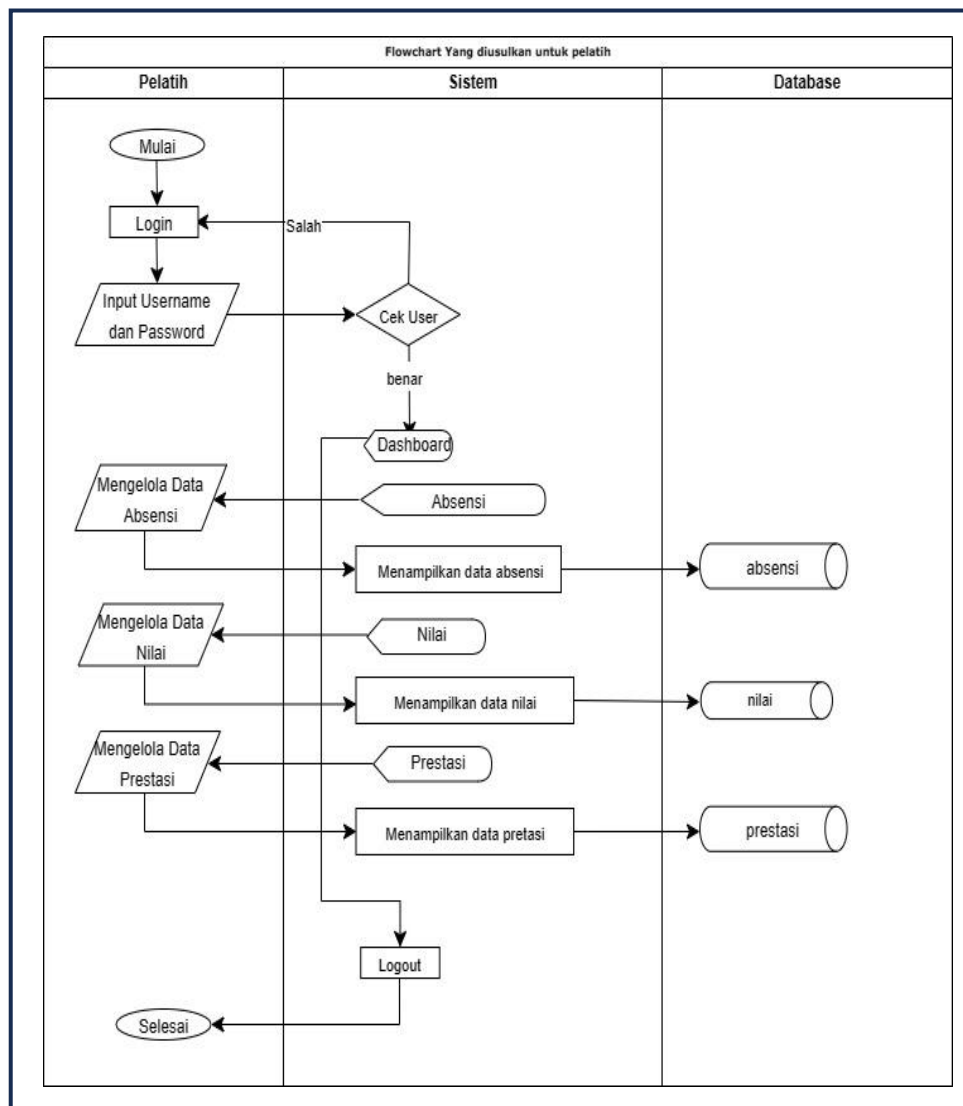
**Gambar 3.3 Flowchart yang Diusulkan untuk Admin**

Prosedur yang diusulkan bagi admin dijelaskan sebagai berikut:

1. Mulai
2. *Admin Login* menggunakan *username* dan *password* jika berhasil maka *sistem* akan menampilkan menu *dashboard admin*
3. *Admin* dapat mengolah Calon anggota (siswa)
4. *Admin* dapat mengolah data Siswa (anggota)
5. *Admin* dapat mengolah data Ekstrakurikuler
6. *Admin* dapat mengelola data Kelas
7. *Admin* dapat mengelola data Pelatih
8. *Admin* dapat mengelola data Penjadwalan
9. *Admin* dapat mengelola data User
10. Selesai

#### **3.1.4. Prosedur yang Diusulkan Bagi Pelatih Ekstrakurikuler**

Berikut prosedur yang diusulkan bagi pembina ekstrakurikuler SMA Bina Warga 1 Palembang dapat dilihat pada gambar 3.4.



**Gambar 3. 4 Flowchart yang Diusulkan untuk Pelatih Ekstrakurikuler**

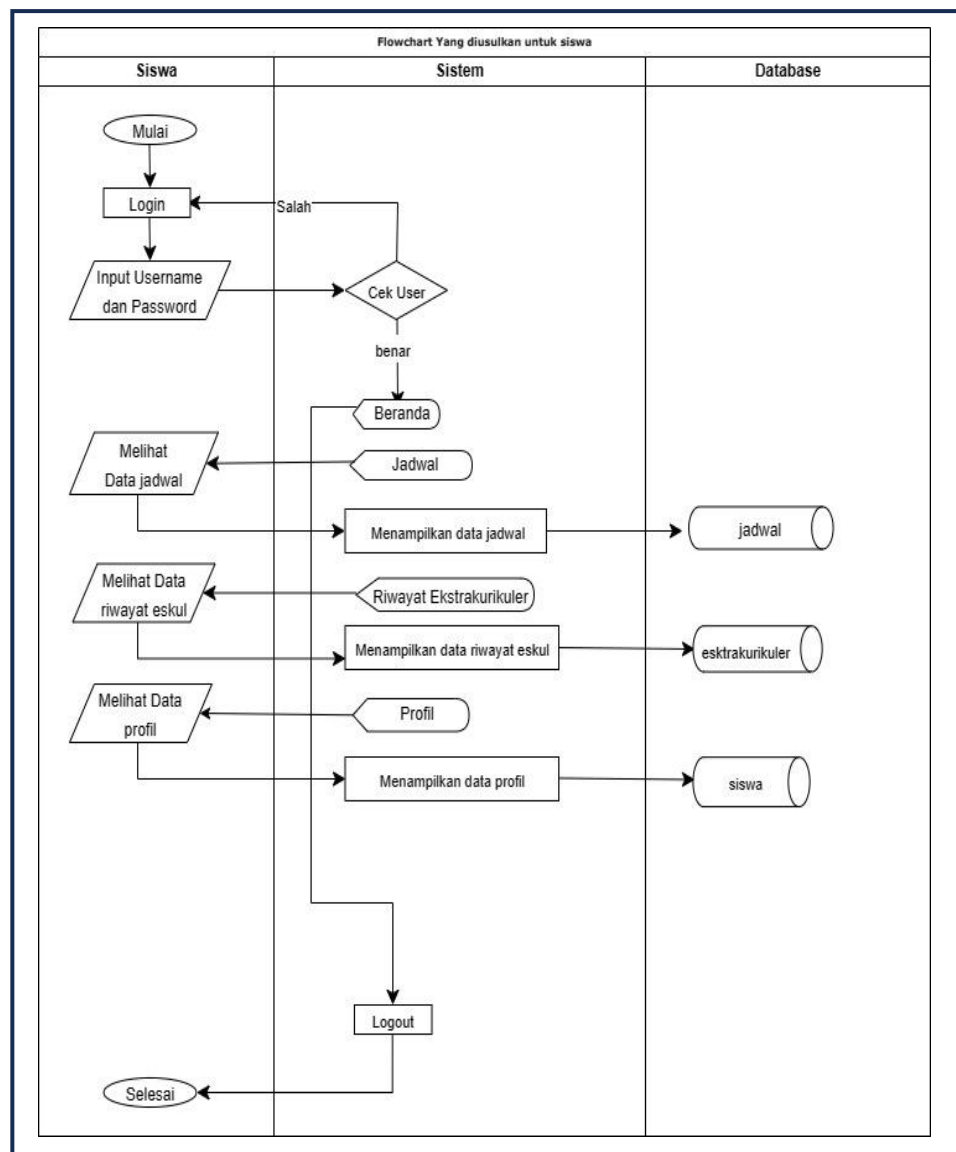
Prosedur yang diusulkan bagi pembina ekstrakurikuler dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Mulai
2. Pelatih *Login* menggunakan *username* dan *password* jika berhasil maka *Website* akan masuk ke menu *dashboard* Pelatih
3. Pelatih dapat mengelola data absensi

4. Pelatih dapat mengelola data nilai
5. Pelatih dapat mengelolah data prestasi
6. Selesai

### 3.1.5. Prosedur yang Diusulkan Bagi Siswa

Berikut prosedur yang diusulkan bagi siswa SMA Bina Warga 1 Palembang dapat dilihat pada gambar 3.5.



**Gambar 3.5** Flowchart yang Diusulkan Untuk Siswa

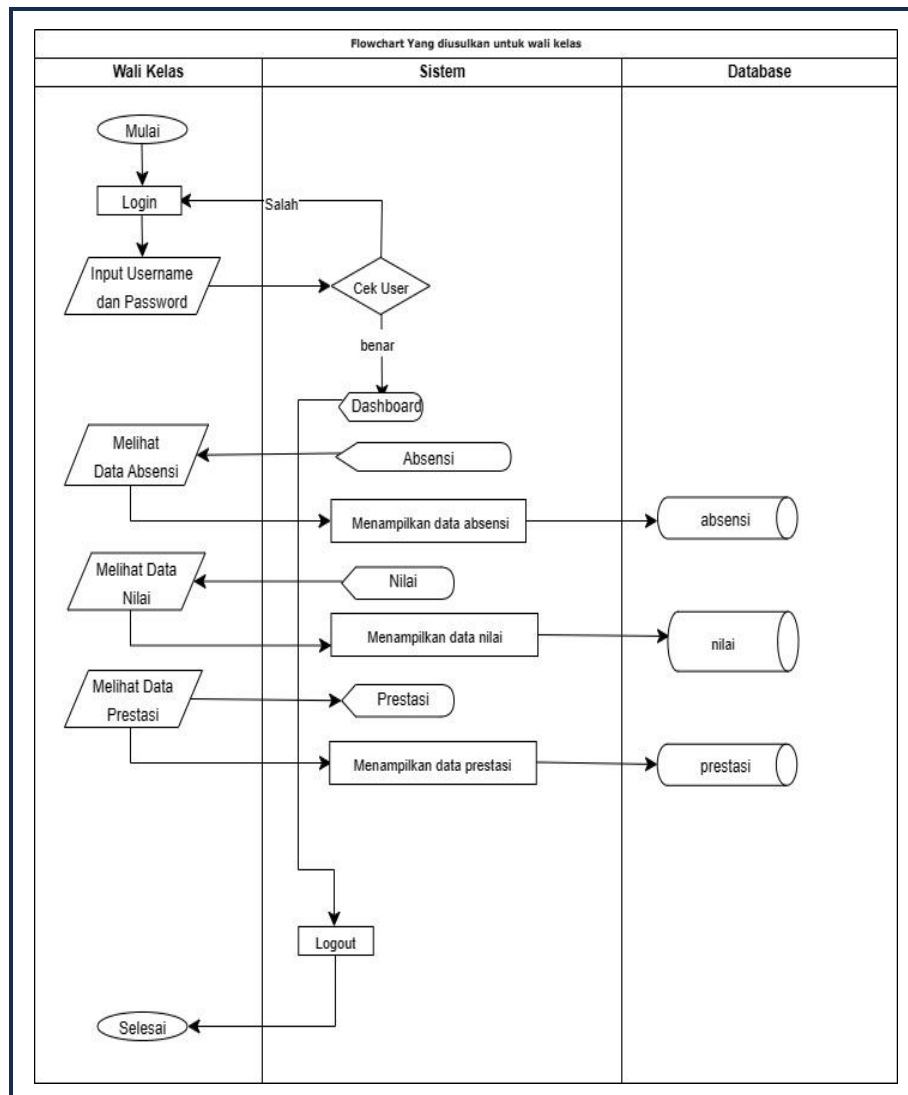
Prosedur yang diusulkan bagi siswa dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Mulai
2. Siswa mengunjungi *login* menggunakan *username* dan *password* jika berhasil maka *website* akan masuk ke menu dashboard siswa
3. Siswa dapat melakukan pendaftaran pada ekstrakurikuler
4. Siswa dapat melihat informasi pendjadwalan
5. Siswa dapat melihat riwayat ekstrakurikuler seperti absensi, nilai dan prestasi
6. Siswa dapat melihat profil
7. Selesai

### **3.1.6. Prosedur yang Diusulkan Bagi Wali Kelas**

Berikut prosedur yang diusulkan bagi wali kelas SMA Bina Warga 1 Palembang dapat dilihat pada gambar 3.6.





**Gambar 3. 6 Flowchart yang Diusulkan Untuk Wali Kelas**

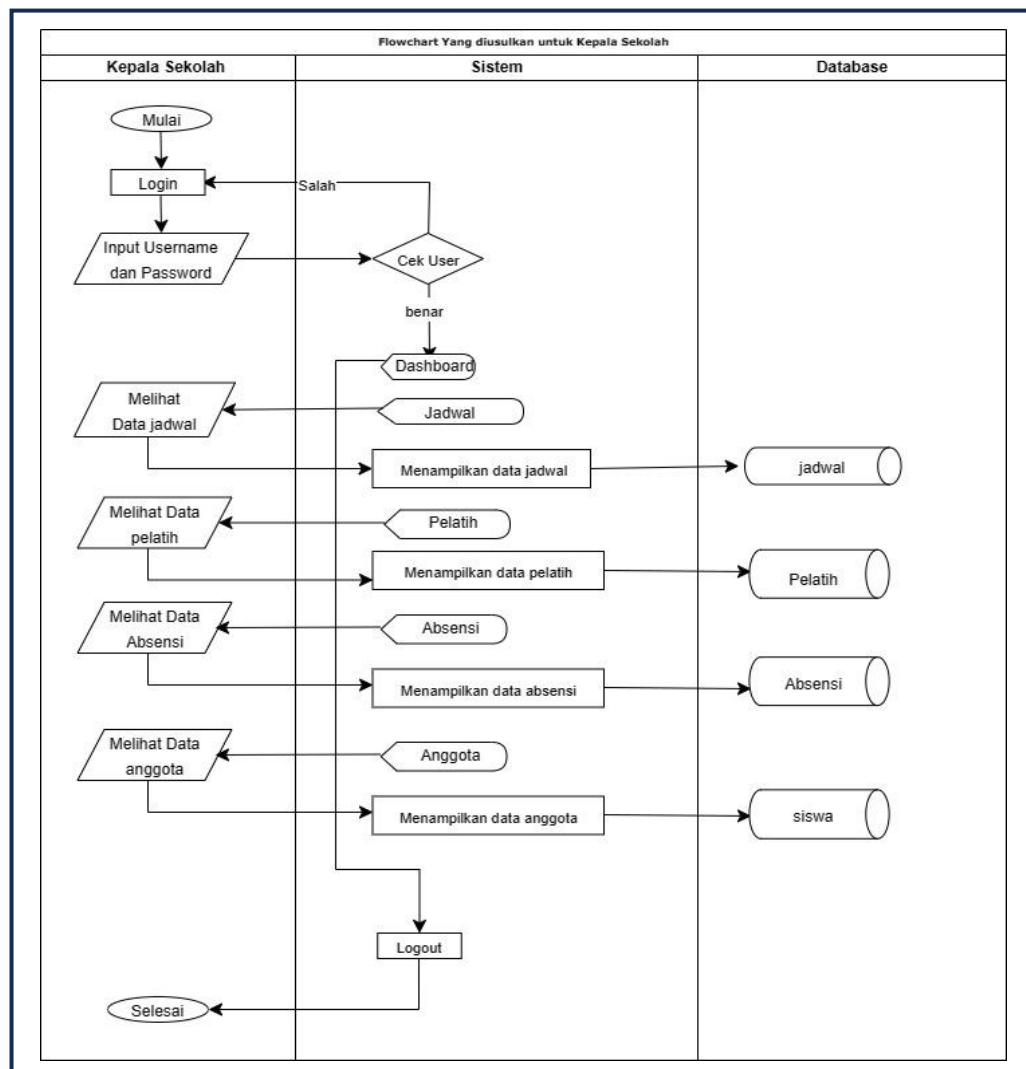
Prosedur yang diusulkan bagi wali kelas dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Mulai
2. Wali Kelas *Login* menggunakan *username* dan *password* jika berhasil maka *Website* akan masuk ke menu *dashboard* Wali Kelas
3. Wali Kelas dapat melihat absensi anggota (siswa)

4. Wali Kelas dapat melihat nilai anggota (siswa)
5. Wali Kelas dapat melihat prestasi anggota (siswa)
6. Selesai

### 3.1.7. Prosedur yang Diusulkan Bagi Kepala Sekolah

Berikut prosedur yang diusulkan bagi kepala sekolah SMA Bina Warga 1 Palembang dapat dilihat pada gambar 3.7.



**Gambar 3. 7 Flowchart yang Diusulkan Untuk Kepala Sekolah**

Prosedur yang disusulkan bagi kepala sekolah dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Mulai
2. Kepala Sekolah *Login* menggunakan *username* dan *password* jika berhasil maka *Website* akan masuk ke menu *dashboard* Kepala Sekolah
3. Kepala Sekolah dapat melihat jadwal ekstrakurikuler
4. Kepala Sekolah dapat melihat info data pelatih
5. Kepala Sekolah dapat melihat info data absensi
6. Kepala Sekolah dapat melihat info data anggota (siswa)
7. Selesai

## **3.2. Evaluasi dan Pembahasan**

### **3.2.1. Evaluasi**

Berdasarkan pengamatan dan wawancara yang telah dilakukan penulis, bahwa permasalahan yang ada di SMA Bina Warga 1 Palembang adalah sebagai berikut:

1. Proses pendaftaran, absensi, pemberian nilai dan pendjadwalan ekstrakurikuler masih dilakukan secara konvensional.
2. Tidak adanya media penyimpanan arsip yang berbasis database sehingga data - data lama tidak bisa diakses ulang dan kehilangan data masih sering terjadi.

3. Wali Kelas hanya bisa memberi nilai jika pelatih sudah memberikan rekap nilai kepada wali kelas

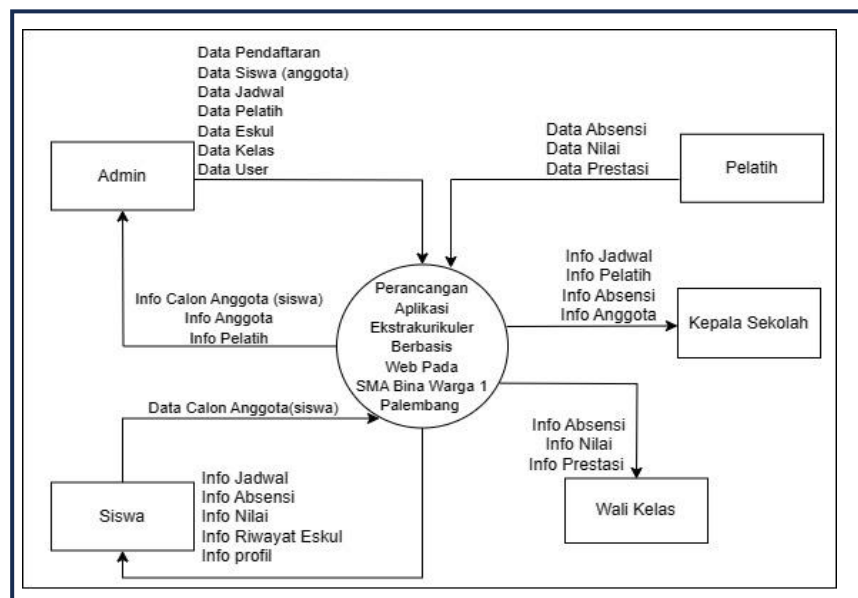
Maka disarankan sistem yang berjalan saat ini diubah menggunakan sistem berbasis *Website* sehingga para siswa yang ingin mendaftar ke ekstrakurikuler lebih mudah mendapatkan info dan melakukan pendaftaran, dan juga penyimpanan arsip data terorganisir dengan baik dikarenakan tersimpan di dalam *database*.

### 3.2.2. Pembahasan

#### 3.2.2.1. Data Flow Diagram

##### a. Diagram Konteks

Alur proses data pada aplikasi ekstrakurikuler pada SMA Bina warga 1 Palembang dapat dilihat pada gambar 3.8.



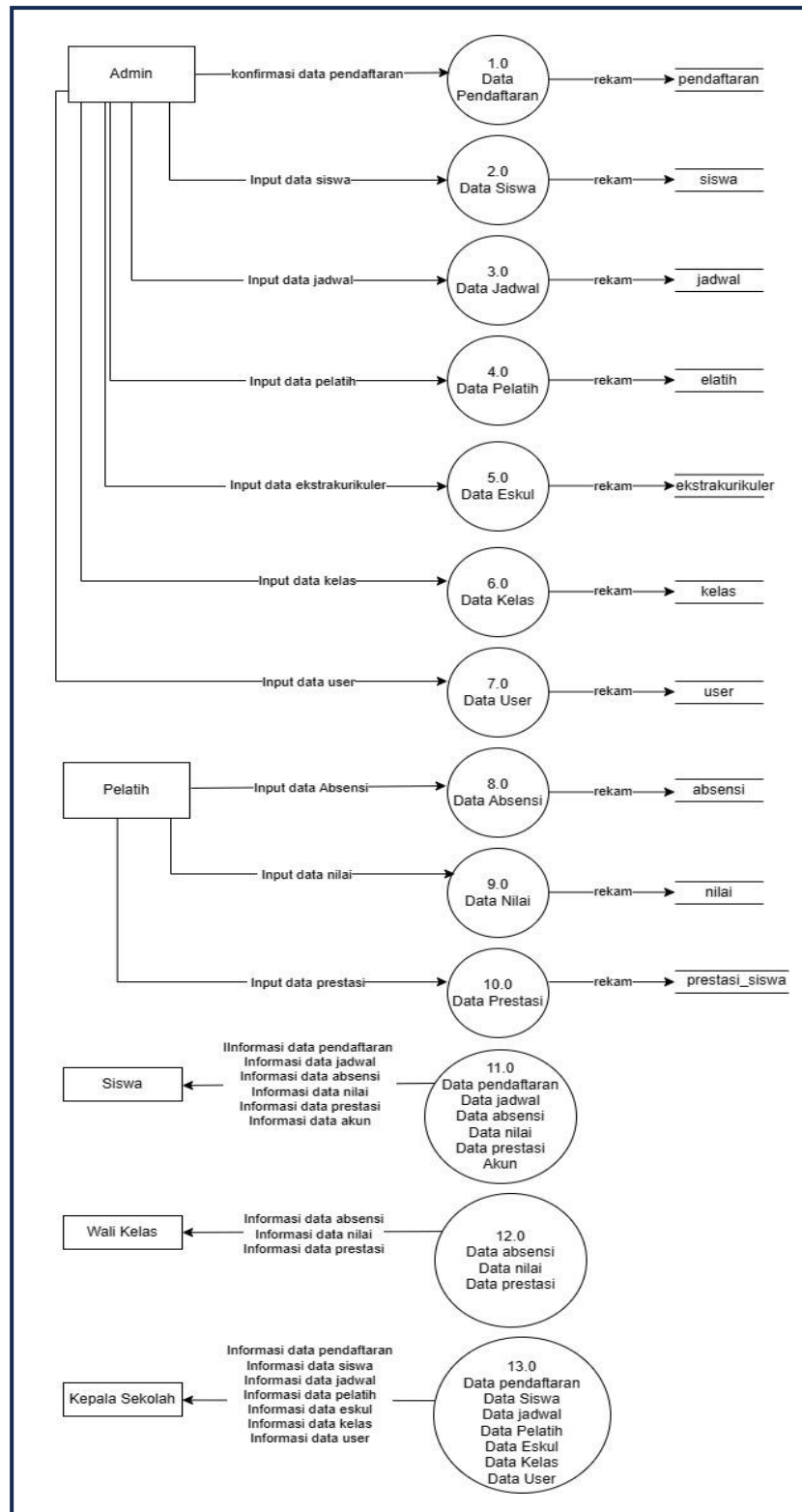
Gambar 3. 8 Diagram Konteks

Gambar 3.8 diagram konteks memiliki 5 entitas yaitu *admin*, pelatih, siswa, wali kelas dan kepala sekolah. Masing-masing entitas memiliki peran, sebagai berikut:

- 1) *Admin* dapat mengelola data pendaftaran , data siswa, data jadwal, data pelatih, data ekstrakurikuler, data kelas, dan data user. *Admin* juga dapat melihat info calon anggota, anggota (siswa) dan info pelatih ekstrakurikuler.
- 2) Pelatih dapat mengolah data absensi, data nilai, dan data prestasi.
- 3) Siswa dapat melakukan pendaftaran ekstrakurikuler dan siswa juga dapat melihat absensi, melihat nilai, melihat prestasi dan melihat jadwal kegiatan ekstrakurikuler.
- 4) Wali Kelas dapat melihat info nilai, info absensi, dan info prestasi siswa
- 5) Kepala sekolah dapat melihat info jadwal, info pelatih, info absensi, dan info anggota.

#### **b. Diagram Level 0**

Data Flow Diagram level 0 adalah diagram yang menunjukkan semua proses utama yang menyusun keseluruhan sistem, diagram ini dapat dilihat pada gambar 3.9.



Gambar 3. 9 Diagram Level 0

Adapun penjelasan diagram level 0 yaitu:

- 1) 1.0 adalah proses Admin melakukan konfirmasi data pendaftaran kemudian data tersimpan ke tabel pendaftaran
- 2) 2.0 adalah proses Admin melakukan input penambahan data pada data siswa kemudian data tersimpan pada tabel siswa
- 3) 3.0 adalah proses Admin melakukan input penambahan data jadwal kemudian data tersimpan pada tabel jadwal
- 4) 4.0 adalah proses Admin melakukan input penambahan data pelatih kemudian data tersimpan pada tabel pelatih
- 5) 5.0 adalah proses Admin melakukan input penambahan data ekstrakurikuler kemudian data ekstrakurikuler tersimpan pada tabel ekstrakurikuler
- 6) 6.0 adalah proses Admin melakukan input penambahan data kelas kemudian data kelas akan tersimpan pada tabel kelas
- 7) 7.0 adalah proses Admin melakukan input penambahan input data user kemudian data

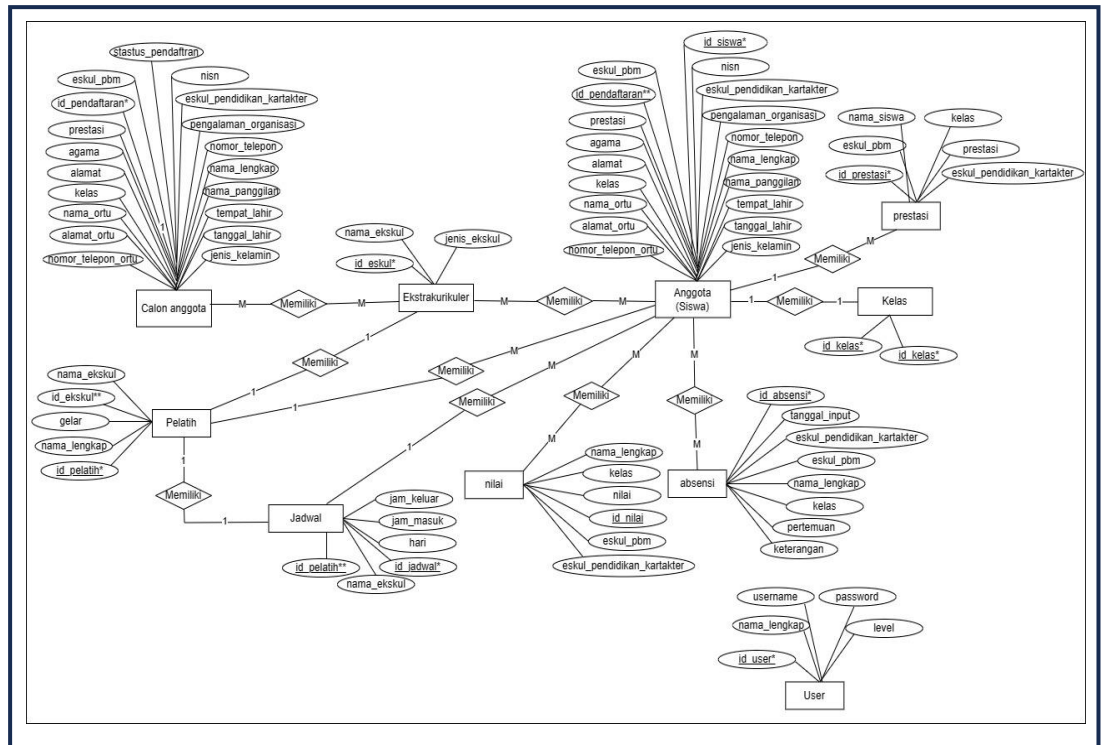
user akan tersimpan pada tabel user

- 8) 8.0 adalah proses Pelatih melakukan input penambahan data absensi kemudian data absensi akan tersimpan pada tabel absensi.
- 9) 9.0 adalah proses Pelatih melakukan input penambahan data nilai kemudian data nilai akan tersimpan pada tabel nilai
- 10) 10.0 adalah proses Pelatih melakukan input penambahan data prestasi kemudian data prestasi akan tersimpan pada tabel prestasi
- 11) 11.0 adalah proses Siswa bisa melakukan pendaftaran, melihat data jadwal, data absensi, data nilai, data prestasi dan data informasi akun
- 12) 12.0 adalah proses Wali kelas bisa melihat data absensi, data nilai, dan data prestasi.
- 13) 13.0 adalah proses Kepala Sekolah bisa melihat info pendaftaran, data siswa, data jadwal, data pelatih, data ekstrakurikuler, data kelas, dan data user.



**3.2.2.2. Entity Relationship Diagram (ERD)**

Hubungan antar data dapat berupa Entity Relationship Diagram(ERD) himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang berisi komponen-komponen himpunan entitas. Dapat dilihat pada gambar 3.10



**Gambar 3. 10 Entity Relitionship Diagram (ERD)**

### 3.2.2.1. Desain Struktur Tabel

Desain database yang digunakan untuk menentukan struktur dari tabel-tabel yang akan dibuat berisikan nama-nama *field*, *type field* dan ukurannya, dimana tabel-tabel digunakan untuk menampung data. Adapun desain *database* yaitu sebagai berikut:

#### 1. Tabel *User*

Tabel user ini digunakan untuk menampung data user.

Struktur tabel user dapat dilihat pada tabel 3.1

Nama tabel : user

Primary key :\* id\_user

Foreign key : -

**Table 3. 1 Table Data *User***

Nomor	Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	id_user	<i>Int</i>	11	Primary key
2	username	<i>Varchar</i>	25	Username
3	password	<i>Varchar</i>	60	Password
4	nama_lengkap	<i>Varchar</i>	50	Nama lengkap
5	Level	<i>Varchar</i>	15	level

#### 2. Tabel *Siswa*

Tabel siswa ini digunakan untuk menampung data siswa. Struktur tabel siswa dapat dilihat pada tabel 3.2.

Nama tabel : siswa

Primary key :\* id\_siswa

Foreign key : \*\*id\_pendaftaran

**Table 3. 2 Tabel Data Siswa**

Nomor	Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	id_siswa	<i>Int</i>	11	Primary key
2	id_pendaftaran	<i>Int</i>	11	Foreign key
3	kelas	<i>Varchar</i>	9	kelas
4	ekskul_pendidikan_karakter	<i>Varchar</i>	60	Ekskul Pendidikan Karakter
5	ekskul_pbm	<i>Varchar</i>	60	Eskul Pengembangan Bakat dan Minat
6	nisn	<i>Varchar</i>	15	Nisn
7	nama_lengkap	<i>Varchar</i>	35	Nama lengkap
8	nama_panggilan	<i>Varchar</i>	25	Nama panggilan
9	tempat_lahir	<i>Varchar</i>	50	Tempat lahir
10	tanggal_lahir	<i>Date</i>	-	Tanggal lahir
11	jenis_kelamin	<i>Enum</i>	-	Jenis Kelamin
12	agama	<i>Enum</i>	-	Agama
13	alamat	<i>Text</i>	-	Alamat
14	nomor_telepon	<i>Varchar</i>	13	Nomor Telepon
15	nama_ortu	<i>Varchar</i>	35	Nama Orang tua
16	alamat_ortu	<i>Text</i>	-	Alamat orang tua
17	nomor_telepon_ortu	<i>Varchar</i>	13	Nomor telepon orang tua
18	Pengalaman organisasi	<i>Varchar</i>	25	Pengalaman Organisasi
19	prestasi	<i>Text</i>	-	Prestasi

### 3. Tabel Prestasi

Tabel prestasi ini digunakan untuk menampung data prestasi. Struktur tabel prestasi dapat dilihat pada tabel 3.3

Nama tabel : prestasi\_siswa

Primary key :\* id\_prestasi

Foreign key : -

**Table 3. 3 Tabel Data Prestasi**

Nomor	Field	Type Data	Ukuran	Keterangan
1	id_prestasi	<i>Int</i>	11	Primary key
2	ekskul_pendidikan_karakter	<i>Varchar</i>	60	Ekskul Pendidikan Karakter
3	ekskul_pbm	<i>Varchar</i>	60	Ekskul PBM
4	nama_lengkap	<i>Varchar</i>	35	Nama lengkap
5	kelas	<i>Varchar</i>	9	Kelas
6	prestasi	<i>Varchar</i>	100	Prestasi

**4. Tabel Nilai**

Tabel nilai ini digunakan untuk menampung data nilai.

Struktur tabel nilai dapat dilihat pada tabel 3.4

Nama tabel : nilai

Primary key :\* id\_nilai

Foreign key : -

**Table 3. 4 Tabel Data Nilai**

Nomor	Field	Type Data	Ukuran	Keterangan
1	id_nilai	<i>Int</i>	11	Primary key
2	ekskul_pendidikan_karakter	<i>Varchar</i>	60	Ekskul Pendidikan Karakter
3	ekskul_pbm	<i>Varchar</i>	60	Ekskul PBM
4	nama_lengkap	<i>Varchar</i>	35	Nama lengkap
5	kelas	<i>Varchar</i>	9	Kelas
6	nilai	<i>Varchar</i>	4	Nilai

**5. Tabel Jadwal**

Tabel pelatih ini digunakan untuk menampung data pelatih. Struktur tabel pelatih dapat dilihat pada tabel 3.5

Nama tabel : pelatih

Primary key :\* id\_pelatih

Foreign key : -

**Table 3. 5 Tabel Data Pelatih**

Nomor	Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	id_pelatih	<i>Int</i>	11	Primary key
2	nama_lengkap	<i>Varchar</i>	35	Nama lengkap
3	gelar	<i>Varchar</i>	35	Gelar
4	id_ekskul	<i>Int</i>	11	Foreign Key
5	nama_ekskul	<i>Varchar</i>	45	Nama Ekstrakurikuler

## 6. Tabel Kelas

Tabel kelas ini digunakan untuk menampung data kelas.

Struktur tabel kelas dapat dilihat pada tabel 3.6

Nama tabel : kelas

Primary key :\* id\_kelas

Foreign key : -

**Table 3. 6 Tabel Data Kelas**

Nomor	Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	id_kelas	<i>Int</i>	11	Primary key
2	kelas	<i>Varchar</i>	9	Kelas

**bel Jadwal**

Tabel jadwal ini digunakan untuk menampung data jadwal. Struktur tabel jadwal dapat dilihat pada tabel 3.7

Nama tabel : jadwal

Primary key :\* id\_jadwal

Foreign key : \*\* id\_pelatih

**Table 3. 7 Tabel Data Jadwal**

Nomor	Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	id_jadwal	<i>Int</i>	11	Primary key
2	hari	<i>Enum</i>	-	Hari
3	jam_masuk	<i>Varchar</i>	5	Jam masuk
4	Jam_keluar	<i>Varchar</i>	5	Jam Keluar
5	id_pelatih	<i>Int</i>	11	Forign key
6	nama_lengkap	<i>Varchar</i>	35	Nama Lengkap
7	nama_ekskul	<i>Varchar</i>	45	Nama Ekskul

### I Ekstrakulikuler

Tabel ekstrakurikuler ini digunakan untuk menampung data ekstrakurikuler. Struktur tabel ekstrakurikuler dapat dilihat pada tabel 3.8

Nama tabel : ekstrakurikuler

Primary key :\* id\_ekskul

Foreign key : -

**Table 3. 8 Tabel Ekstrakulikuler**

Nomor	Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	id_ekskul	<i>Int</i>	11	Primary key
2	nama_ekskul	<i>Varchar</i>	45	Nama Ekskul
3	jenis_ekskul	<i>Enum</i>	-	Jenis Ekskul

### 9. Tabel Absensi

Tabel absensi ini digunakan untuk menampung data jadwal. Struktur tabel jadwal dapat dilihat pada tabel 3.9

Nama tabel : absensi

Primary key :\* id\_absensi

Foreign key : -

**Table 3. 9 Tabel Data Absensi**

Nomor	Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	id_absensi	<i>Int</i>	11	Primary key
2	ekskul_pendidikan_karakter	<i>Varchar</i>	60	Ekskul Pendidikan Karekter
3	ekskul_pbm	<i>Varchar</i>	60	Ekskul PBM
4	nama_lengkap	<i>Varchar</i>	35	Nama Lengkap
5	kelas	<i>Varchar</i>	9	Kelas
6	pertemuan	<i>Varchar</i>	15	Pertemuan
7	keterangan	<i>Varchar</i>	12	Keterangan
8	tanggal_input	<i>Datetime</i>	-	Tanggal Input

### 10. Tabel Pendaftaran

Tabel pendaftaran ini digunakan untuk menampung data pendaftaran. Struktur tabel pendafran dapat dilihat pada tabel 4.0

Nama tabel : pendaftaran

Primary key :\* id\_pendaftaran

Foreign key : -

**Table 3. 10 Tabel Data Pendaftaran**

No	Field	Type Data	Ukuran	Keterangan
1	id_pendaftaran	<i>Int</i>	11	Primary key
2	kelas	<i>Varchar</i>	9	kelas
3	ekskul_pendidikan_karakter	<i>Varchar</i>	60	Ekskul Pendidikan Karakter
4	ekskul_pbm	<i>Varchar</i>	60	Eskul Pengembangan Bakat dan Minat
5	nisn	<i>Varchar</i>	15	Nisn
6	nama_lengkap	<i>Varchar</i>	35	Nama lengkap
7	nama_panggilan	<i>Varchar</i>	25	Nama panggilan
8	tempat_lahir	<i>Varchar</i>	50	Tempat lahir
9	tanggal_lahir	<i>Date</i>	-	Tanggal lahir
10	jenis_kelamin	<i>Enum</i>	-	Jenis Kelamin
11	agama	<i>Enum</i>	-	Agama
12	alamat	<i>Text</i>	-	Alamat
13	nomor_telepon	<i>Varchar</i>	13	Nomor Telepon
14	nama_ortu	<i>Varchar</i>	35	Nama Orang tua
15	alamat_ortu	<i>Text</i>	-	Alamat orang tua
16	nomor_telepon_ortu	<i>Varchar</i>	13	Nomor telepon orang tua
17	Pengalaman organisasi	<i>Varchar</i>	25	Pengalaman Organisasi
18	prestasi	<i>Text</i>	-	Prestasi
19	status_pendaftaran	<i>Enum</i>	-	Status Pendaftaran

### 3.2.2.2. Desain Interface

Desain Tampilan merupakan rancangan desain tampilan input dan output yang terdapat Aplikasi Ekstrakurikuler pada SMA Bina Warga 1 Palembang.

#### 1. Desain Interface Login

Desain *input* login merupakan rancangan *form* untuk masuk aplikasi ekstrakurikuler . Desain *form* dapat dilihat pada gambar 3.11.



The image shows a login form design enclosed in a double-line border. It consists of three main elements: a text input field labeled 'Username', a text input field labeled 'Password', and a prominent red button labeled 'Login'.

**Gambar 3. 11 Desain Input *Login***

## 2. Desain Halaman *Dashboard Admin*

Desain halaman *dashboard* admin merupakan halaman utama dari menu admin yang memuat info data *user*.


Desain dapat dilihat pada gambar 3.12

The image displays an admin dashboard design. On the left is a vertical navigation menu with a header 'Admin SMA Bina Warga 1 Palembang' and a 'Logo' icon. The menu items include: Dashboard, Pendaftaran (with a dropdown arrow), Penerimaan, Siswa, Penjadwalan (with a dropdown arrow), Jadwal, Pelatih, Ekskul, Kelas, Akun, and Log out. The main content area on the right features a greeting 'Selamat Pagi Admin :)', the current time 'Jam saat ini: 00:00', and a grid of buttons for various functions: Penerimaan Pendaftaran, Anggota Ekstrakurikuler, Anggota Ekskul Pria, Anggota Ekskul Wanita, Ekskul FBM, Akun, Pelatih, and Ekskul Pendidikan Karakter.

**Gambar 3. 12 Desain Halaman *Dashboard Admin***

## 3. Desain Halaman Penerimaan Pendaftaran

Desain halaman Penerimaan Pendaftaran merupakan halaman yang menampilkan informasi siswa yang telah melakukan pendaftaran, admin mengkonfirmasi pendaftaran siswa. Desain dapat dilihat pada gambar 3.13

 Admin SMA Bina Warga 1 Palembang		Penerimaan Pendaftaran																																									
<input type="checkbox"/> Dashboard		Search: <input type="text"/>																																									
Pendaftaran		<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Kelas</th> <th>Ekskul Pendidikan Karakter</th> <th>Ekskul PBM</th> <th>NISN</th> <th>Nama Lengkap</th> <th>Nama Panggilan</th> <th>Tempat Lahir</th> <th>Tanggal Lahir</th> <th>Jenis Kelamin</th> <th>Agama</th> <th>Nomor Telepon</th> <th>Pengalaman Organisasi</th> <th>Prestasi</th> <th>Status</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>menunggu</td> </tr> </tbody> </table>												No	Kelas	Ekskul Pendidikan Karakter	Ekskul PBM	NISN	Nama Lengkap	Nama Panggilan	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Agama	Nomor Telepon	Pengalaman Organisasi	Prestasi	Status	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	menunggu
No	Kelas	Ekskul Pendidikan Karakter	Ekskul PBM	NISN	Nama Lengkap	Nama Panggilan	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Agama	Nomor Telepon	Pengalaman Organisasi	Prestasi	Status																													
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	menunggu																													
<input type="checkbox"/> Penerimaan																																											
<input type="checkbox"/> Siswa																																											
Penjadwalan																																											
<input type="checkbox"/> Jadwal																																											
<input type="checkbox"/> Pelatih																																											
<input type="checkbox"/> Ekskul																																											
<input type="checkbox"/> Kelas																																											
<input type="checkbox"/> Akun																																											
<input type="checkbox"/> Log out																																											

**Gambar 3. 13 Desain Halaman Penerimaan Pendaftaran**

#### 4. Desain Halaman Verifikasi Pendaftaran

Desain halaman verifikasi pendaftaran merupakan halaman yang menampilkan informasi siswa yang telah mengisi form pendaftaran, admin mengkonfirmasi pendaftaran siswa. Desain dapat dilihat pada gambar 3.14.

Verifikasi Pendaftaran	
Kelas :	<input type="text"/>
Ekstrakurikuler Pendidikan Karakter :	<input type="text"/>
Ekskul PBM :	<input type="text"/>
NISN :	<input type="text"/>
Nama Lengkap :	<input type="text"/>
Nama Panggilan :	<input type="text"/>
Tempat Lahir :	<input type="text"/>
Tanggal Lahir :	<input type="text"/>
Agama :	<input type="text"/>
Alamat :	<input type="text"/>
Nomor Telepon :	<input type="text"/>
Nama Orang Tua :	<input type="text"/>
Alamat Orang Tua :	<input type="text"/>
Nomor Telepon Orang Tua :	<input type="text"/>
Pengalaman Organisasi :	<input type="text"/>
Prestasi :	<input type="text"/>
Status Pendaftaran :	<input type="text"/>
Username :	<input type="text"/>
Password :	<input type="text"/>
<input type="button" value="Terima Sebagai Anggota Ekskul"/>	

**Gambar 3. 14 Desain Halaman Verifikasi Pendaftaran**

## 5. Desain Halaman Data Siswa

Desain halaman data siswa merupakan halaman yang menampilkan informasi siswa yang telah dikonfirmasi pendaftarannya oleh admin. Desain dapat dilihat pada gambar 3.15

No	Kelas	Ekskul Pendidikan Karakter	Ekskul PBM	Nama NISN	Nama lengkap	Nama Panggilan	Tanggal Lahir	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Agama	Nomor Telepon	Pengalaman Organisasi	Prestasi	Status
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

**Gambar 3. 15 Desain Halaman Data Siswa**

## 6. Desain Halaman Data Jadwal

Desain halaman data jadwal merupakan halaman yang menampilkan informasi data jadwal dan dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus data jadwal. Desain dapat dilihat pada gambar 3.16

No	Hari	Jam	Ekskul	Pelatih	Opsi
-	-	-	-	-	Edit   Hapus

**Gambar 3. 16 Desain Halaman Data Jadwal**

## 7. Desain Halaman *Input* Jadwal

Desain halaman *input* jadwal merupakan halaman untuk menambahkan data jadwal. Desain dapat dilihat pada gambar 3.17

**Gambar 3. 17 Desain Halaman Input Jadwal**

## 8. Desain Halaman Data Pelatih

Desain halaman data pelatih merupakan halaman yang menampilkan informasi data pelatih dan dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus data pelatih. Desain dapat dilihat pada gambar 3.18.

No	Nama Lengkap	Gelar	Ekskul	Opsi
-	-	-	-	Edit   Hapus

**Gambar 3. 18 Desain Halaman Data**

## 9. Desain Halaman *Input* Jadwal

Desain halaman *input* jadwal merupakan halaman untuk menambahkan data jadwal. Desain dapat dilihat pada gambar 3.19.

**Gambar 3. 19** Desain Halaman *Input* Jadwal

## 10. Desain Halaman Data Ekskul

Desain halaman data ekskul merupakan halaman yang menampilkan informasi data ekskul dan dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus data ekskul. Desain dapat dilihat pada gambar 3.20.

No	Ekstrakurikuler	Jenis Ekskul	Opsi
-	-	-	Edit   Hapus

**Gambar 3. 20** Desain Halaman Data Ekskul

## 11. Desain Halaman *Input* Ekskul

Desain halaman *input* ekskul merupakan halaman untuk menambahkan data ekskul. Desain dapat dilihat pada gambar 3.21

Tambah Ekstrakurikuler

Nama Ekstrakurikuler\*

Jenis ekskul\*

**Gambar 3. 21 Desain Halaman Input Ekskul**

## 12. Desain Halaman *Data* Kelas

Desain halaman data kelas merupakan halaman yang menampilkan informasi data kelas dan dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus data kelas. Desain dapat dilihat pada gambar 3.22.

Admin SMA Bina Warga 1  
Palembang

Dashboard

Pendaftaran ▾

Penerimaan

Siswa

Penjadwalan ▾

Jadwal

Pelatih

Ekskul

Kelas

Akun

Log out

Kelas

Search :

No	Kelas	Ops
-	-	Edit   Hapus

**Gambar 3. 22 Desain Halaman Data Kelas**

### 13. Desain Halaman *Input Kelas*

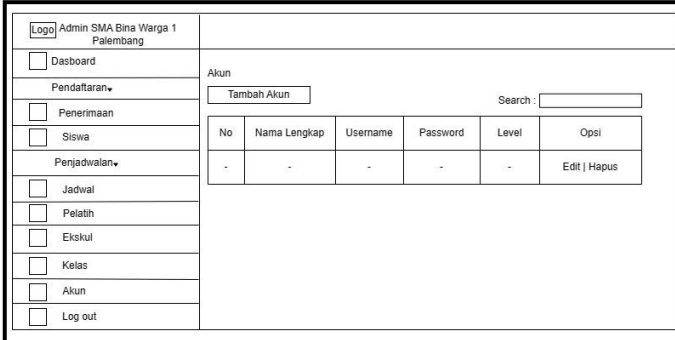
Desain halaman *input kelas* merupakan halaman untuk menambahkan data kelas. Desain dapat dilihat pada gambar 3.23.



**Gambar 3. 23 Desain Halaman Input Kelas**

### 14. Desain Halaman Data Akun (*User*)

Desain halaman *data user* merupakan halaman yang menampilkan informasi data *user* dan dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus data *user*. Desain dapat dilihat pada gambar 3.24.



No	Nama Lengkap	Username	Password	Level	Opsi
-	-	-	-	-	Edit   Hapus

**Gambar 3. 24 Desain Halaman Data Akun (User)**

### 15. Desain Halaman *Input Akun (User)*

Desain halaman *input* akun (*user*) merupakan halaman untuk menambahkan data akun (*user*). Desain dapat dilihat pada gambar 3.25.

The image shows a web form titled "Tambah Akun". It contains four text input fields, each with an asterisk indicating it is required: "Nama Lengkap\*", "Username\*", "Password\*", and "Level Akun\*". Below these fields is a blue button labeled "Simpan".

**Gambar 3. 25 Desain Halaman Input Akun (*User*)**

### 16. Desain Halaman *Dashboard* Pelatih

Desain halaman *dashboard* pelatih merupakan halaman utama dari menu pelatih yang memuat info data *pelatih*. Desain dapat dilihat pada gambar 3.26.

The image shows a dashboard interface. On the left is a sidebar menu with a logo and the text "Pelatih SMA Bina Warga 1 Palembang". The menu items are "Dashboard", "Absensi", "Nilai", "Prestasi", and "Log out". The main content area has a greeting "Selamat Pagi Pelatih :)", the time "Jam saat ini: 00:00", and five buttons: "Anggota Ekstrakurikuler", "Anggota Ekskul Pria", "Anggota Ekskul Wanita", "Ekskul Pendidikan Karakter", and "Ekskul PBM".

**Gambar 3. 26 Desain Halaman Dashboard Pelatih**



## 17. Desain Halaman Data Absensi

Desain halaman data absensi merupakan halaman yang menampilkan informasi data absensi dan dapat melakukan absensi, mengedit, dan menghapus data absensi. Desain dapat dilihat pada gambar 3.27.

No	Nama Siswa	Kelas	Ekskul Pendidikan Karakter	Ekskul PBM	Pertemuan Ke	Keterangan Absensi	Tanggal Absensi	Opsi
-	-	-	-	-	-	-	-	Edit   Hapus

**Gambar 3. 27 Desain Halaman Data Absensi**

## 18. Desain Halaman *Input* Absensi Ekskul PK

Desain halaman *input* absensi ekstrakurikuler pendidikan karakter merupakan halaman yang menampilkan informasi input absensi dan disini pelatih bisa melakukan absensi siswa yang mengikuti ekstrakurikuler pendidikan dan karakter. Desain dapat

No	Ekskul Pendidikan Karakter	Nama Siswa	Kelas	Keterangan
-	-	-	-	>

**Gambar 3. 28 Desain Halaman Input Absensi Ekskul PK**

### 19. Desain Halaman *Input* Absensi Ekskul PBM

Desain halaman *input* absensi ekstrakurikuler *PBM* merupakan halaman yang menampilkan informasi input absensi dan disini pelatih bisa melakukan absensi siswa yang mengikuti ekstrakurikuler PBM. Desain dapat dilihat pada gambar 3.29.

**Gambar 3. 29** Desain Halaman Input Absensi Ekskul PBM

### 20. Desain Halaman Data Nilai

Desain halaman data nilai merupakan halaman yang menampilkan informasi data nilai dan pelatih dapat memberikan nilai, mengedit, dan menghapus data nilai. Desain dapat dilihat pada gambar 3.30.

**Gambar 3. 30** Desain Halaman Data Nilai

## 21. Desain Halaman *Input* Nilai Ekskul PK

Desain halaman *input* nilai ekstrakurikuler pendidikan karakter merupakan halaman yang menampilkan informasi input nilai dan disini pelatih bisa memberikan nilai kepada siswa yang mengikuti ekstrakurikuler pendidikan dan karakter. Desain dapat dilihat pada gambar 3.31.

Ekstrakurikuler Pendidikan dan Karakter

--Pilih Salah Satu--

Tampilkan Data

No	Ekskul Pendidikan Karakter	Nama Siswa	Kelas	Nilai
-	-	-	-	>

Simpan

**Gambar 3. 31 Desain Halaman Input Nilai Ekskul PK**

## 22. Desain Halaman *Input* Nilai Ekskul PBM

Desain halaman input nilai ekstrakurikuler PBM merupakan halaman yang menampilkan informasi input nilai dan disini pelatih bisa memberikan nilai kepada siswa yang mengikuti ekstrakurikuler PBM. Desain dapat dilihat pada gambar 3.32.

Ekstrakurikuler PBM

--Pilih Salah Satu--

Tampilkan Data

Pilih Pertemuan :

--Pilih Pertemuan--

No	Ekskul PBM	Nama Siswa	Kelas	Keterangan
-	-	-	-	-

Simpan

### Gambar 3. 32 Desain Halaman Input Nilai Ekskul PBM

#### 23. Desain Halaman Data Prestasi

Desain halaman data prestasi merupakan halaman yang menampilkan informasi data prestasi dan pelatih dapat memberikan prestasi, mengedit, dan menghapus data prestasi. Desain dapat dilihat pada gambar 3.33.

No	Nama Siswa	Kelas	Ekskul Pendidikan Karakter	Ekskul PBM	Prestasi	Opsi
-	-	-	-	-	-	Edit   Hapus

Gambar 3. 33 Desain Halaman Data Prestasi

#### 24. Desain Halaman *Input* Prestasi Ekskul PK

Desain halaman *input* prestasi ekstrakurikuler pendidikan karakter merupakan halaman yang menampilkan informasi input prestasi dan disini pelatih bisa memberikan prestasi kepada siswa yang mengikuti ekstrakurikuler Pendidikan Karakter. Desain dapat dilihat

No	Ekskul Pendidikan Karakter	Nama Siswa	Kelas	Prestasi
-	-	-	-	-

**Gambar 3. 34 Desain Halaman *Input* Prestasi Ekskul PK**

## 25. Desain Halaman Input Prestasi Ekskul PBM

Desain halaman input prestasi ekstrakurikuler PBM merupakan halaman yang menampilkan informasi input prestasi dan disini pelatih bisa memberikan prestasi kepada siswa yang mengikuti ekstrakurikuler PBM. Desain dapat dilihat pada gambar 3.35.

No	Ekskul Pbm	Nama Siswa	Kelas	Prestasi
-	-	-	-	-

**Gambar 3. 35 Desain Halaman Input Prestasi Ekskul PBM**

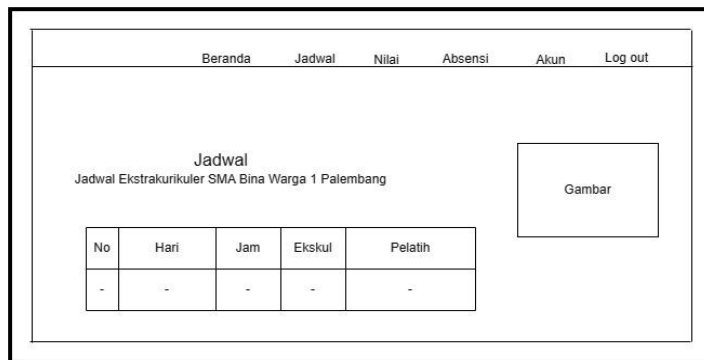
## 26. Desain Halaman Beranda Siswa

Desain halaman beranda siswa merupakan halaman yang menampilkan informasi beranda siswa dan siswa bisa melihat daftar ekskul pendidikan karakter dan ekstrakurikuler pengembangan bakat dan minat. Desain dapat dilihat pada gambar 3.36.

### Gambar 3. 36 Desain Halaman Beranda Siswa

#### 27. Desain Halaman Jadwal Siswa

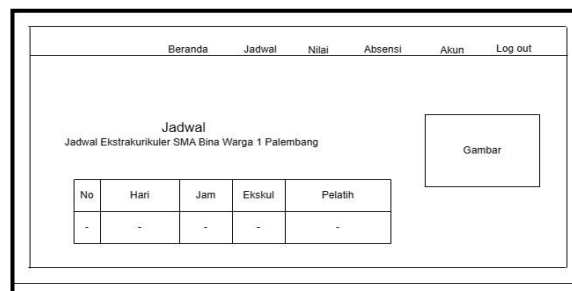
Desain halaman jadwal siswa merupakan halaman yang menampilkan informasi jadwal siswa dan siswa bisa melihat data jadwal . Desain dapat dilihat pada gambar 3.37.



Gambar 3. 37 Desain Halaman Jadwal Siswa

#### 28. Desain Halaman Nilai Siswa

Desain halaman nilai siswa merupakan halaman yang menampilkan informasi nilai siswa dan siswa bisa melihat data nilai . Desain dapat dilihat pada gambar 3.38.



Gambar 3. 38 Desain Halaman Nilai Siswa

### 29. Desain Halaman Absensi Siswa

Desain halaman absensi siswa merupakan halaman yang menampilkan informasi absensi siswa dan siswa bisa melihat data absensi . Desain dapat dilihat pada gambar 3.39.

No	Ekskul Pendidikan	Ekskul	Keterangan	Tanggal
-	-	-	-	-

**Gambar 3. 39 Desain Halaman Absensi Siswa**

### 30. Desain Halaman Akun Siswa

Desain halaman akun siswa merupakan halaman yang menampilkan informasi akun siswa dan siswa bisa melihat data akun siswa . Desain dapat dilihat pada gambar 3.40.

Username	Password
-	-

**Gambar 3. 40 Desain Halaman Akun Siswa**

### 31. Desain Halaman *Form* Pendaftaran

Desain halaman *form* Pendaftaran merupakan halaman yang menampilkan *form* pendaftaran siswa. Desain dapat dilihat pada gambar 3.41.

Form Pendaftaran Ekstrakurikuler

Kelas\*:

Ekstrakurikuler Pendidikan Karakter :

Ekskul PBM :

Biodata Calon Anggota

NISN\*

Nama Lengkap\*

Nama Panggilan\*

Tempat Lahir\*

dd/mm/yy\*

Jenis Kelamin \*  
 Laki-laki    Perempuan

Agama  
 Islam    Kristen Protestan    Hindu  
 Buddha    Khonghucu

Alamat\*

Nomor Telepon\*

Nama Orang Tua

Alamat Orang Tua

Nomor Telepon Orang Tua

Pengalaman Organisasi

Prestasi



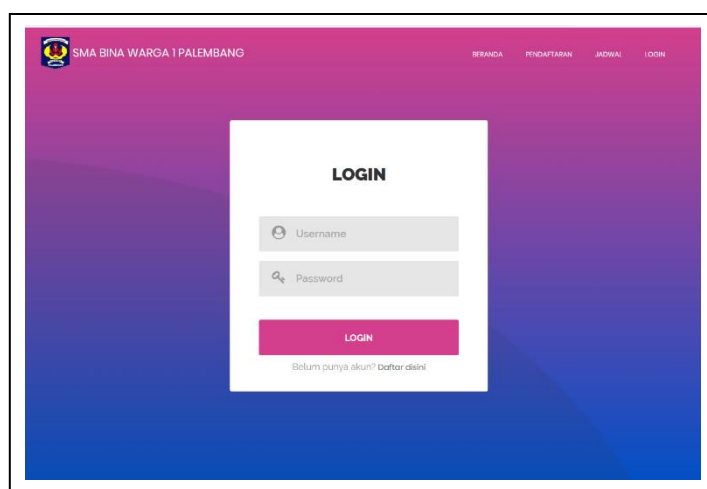
### Gambar 3. 41 Desain Halaman Akun Siswa

#### 3.2.2.3. Implementasi Tampilan

Halaman ini adalah tampilan yang akan tampil di layar ketika akan memulai proses menambah, edit, dan menghapus data pada website.

##### 1. Halaman *Login*

Berikut ini tampilan halaman *login* yang dapat di akses oleh admin, pelatih,wali kelas, kepala sekolah, dan siswa. Dapat dilihat pada gambar 3.42

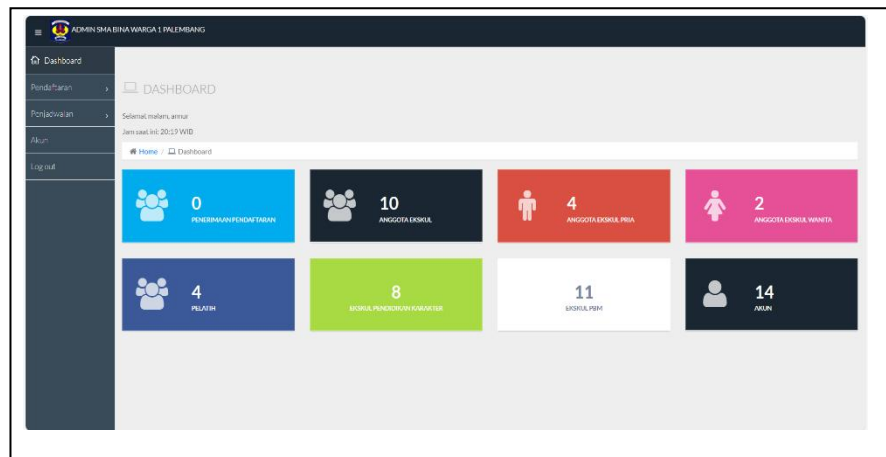


Gambar 3. 42 Halaman *Form Login*

##### 2. Halaman *Dashboard Admin*

Berikut ini tampilan halaman *Dashboard Admin* yang menampilkan informasi tentang jumlah ekstrakurikuler,

jumlah pelatih, jumlah anggota (siswa), dan jumlah penerimaan calon anggota. Dapat dilihat pada gambar 3.43



**Gambar 3. 43 Halaman *Dashboard Admin***

### 3. Halaman Data Penerimaan Pendaftaran

Berikut ini tampilan halaman Data Penerimaan Pendaftaran yang menampilkan informasi tentang calon anggota (siswa) yang sudah melakukan pendaftaran dan admin mengkonfirmasi pendaftaran. Dapat dilihat pada gambar 3.44

The screenshot shows the 'PENERIMAAN PENDAFTARAN' page with a 'Data' tab selected. It displays a table of student registration data. The table has the following columns: No., Kelas, Ekskul Pendidikan Karakter, Ekskul PBM, NISN, Nama Lengkap, Nama Panggilan, Tempat Lahir, Tanggal Lahir, Jenis Kelamin, Agama, Nomor Telepon, Pengalaman Organisasi, Prestasi, and Status. There is a search bar and a 'Showing 1 to 1 of 1 entries' indicator at the bottom.

No.	Kelas	Ekskul Pendidikan Karakter	Ekskul PBM	NISN	Nama Lengkap	Nama Panggilan	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Agama	Nomor Telepon	Pengalaman Organisasi	Prestasi	Status
1.	X1	Pramuka	Hidro	021200076	Muhammad Andre	Andre	palembang	2006-12-12	L	Islam	0999776655	pramuka	Juara 1 tingkat	aktif

**Gambar 3. 44 Halaman Data Penerimaan Pendaftaran**

#### 4. Halaman Data Verifikasi Penerimaan Pendaftaran

Berikut ini tampilan halaman Data Verifikasi Penerimaan Pendaftaran yang menampilkan informasi tentang data calon anggota (siswa) yang telah melakukan pendaftaran dan admin mengkonfirmasi pendaftaran. Dapat dilihat pada gambar 3.45.

**Gambar 3. 45 Halaman Data Verifikasi Penerimaan Pendaftaran**

#### 5. Halaman Data Siswa

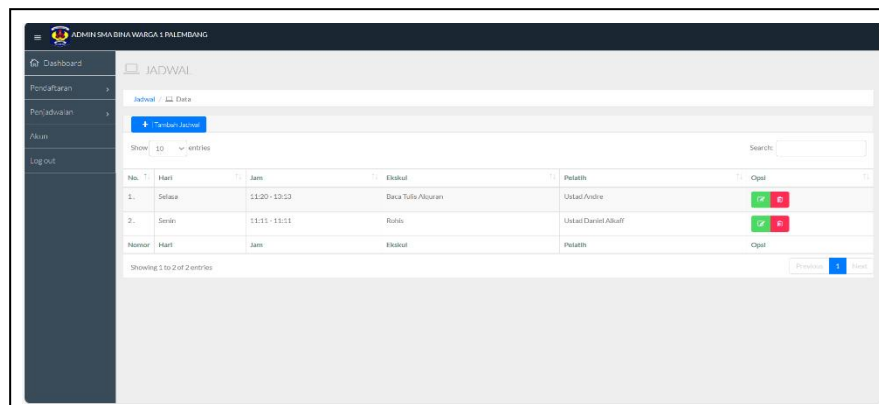
Berikut ini tampilan halaman Data Siswa yang menampilkan informasi tentang data siswa (anggota). Dapat dilihat pada gambar 3.46.

No.	Kelas	Ekskul Pendidikan Karakter	Ekskul PBM	NISN	Nama Lengkap	Nama Panggilan	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Agama	Nomor Telepon
1.	X.1	Robot	Futsal		Almadi	almadi	palembang	2002-05-12	L	Islam	099366231100
10.	X.2	Tahfidul Quran	Futsal	0212000	alengri	aleng	palembang	2006-11-12	P	Kristen Prototan	09999999
2.	X.1	Robot	Futsal		ferdi kawan	ferdi	palembang	1999-12-12	L	Islam	09999888
3.	X.2	Robot	Futsal		eka hartati	eka	palembang	2021-03-23	P	Islam	0963414
4.	X.2	Robot	Futsal	02120007	neri	neri	mb	0000-00-00			21000
5.	X.1	Tahfidul Quran	Volly	0989		BISIA	yakupa	0000-00-00			9
6.	X.1	Pramuja	Futsal	09099	usaid andre	andre		0000-00-00			21660
7.	X.2	Pramuja	Hadro	0909	am	am	paung	0000-00-00			999999
8.	X.1	Robot	Badket	099999	tabris	ponghe	palembang	2006-12-12	L	Islam	22
9.	X.1	Pramuja	Rivlet	1734	lch	ll	knabang	2017-12-17	L	Islam	1234567
Nilai	Kelas	Ekskul Pendidikan Karakter	Ekskul PBM	NISN	Nama Lengkap	Nama Panggilan	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Agama	Nomor Telepon

**Gambar 3. 46 Halaman Data Siswa**

## 6. Halaman Data Jadwal

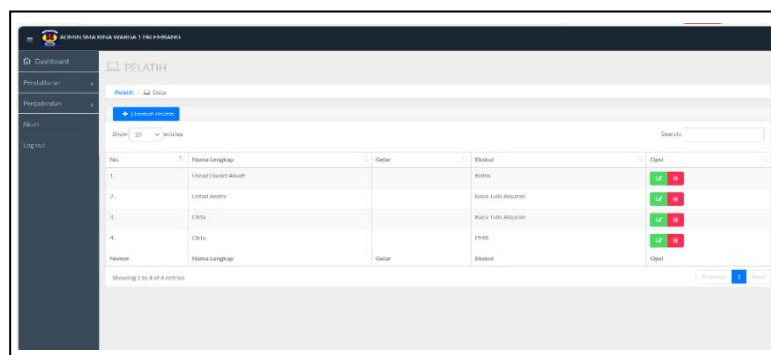
Berikut ini tampilan halaman Data Jadwal yang menampilkan informasi tentang data jadwal ekstrakurikuler, admin dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus data jadwal. Dapat dilihat pada gambar 3.47.



**Gambar 3. 47 Halaman Data Jadwal**

## 7. Halaman Data Pelatih

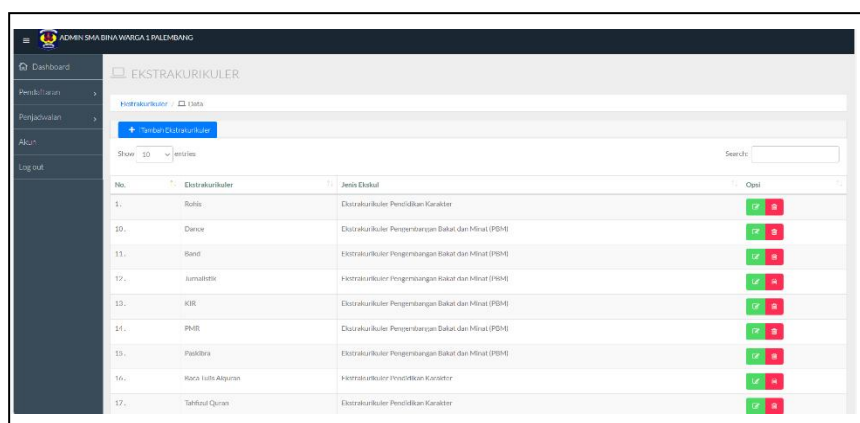
Berikut ini tampilan halaman Data Pelatih yang menampilkan informasi tentang data pelatih ekstrakurikuler, admin dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus data pelatih. Dapat dilihat pada gambar 3.48.



**Gambar 3. 48 Halaman Data Pelatih**

## 8. Halaman Data Ekstrakurikuler

Berikut ini tampilan halaman Data Ekstrakurikuler yang menampilkan informasi tentang data ekskul, admin dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus data ekskul. Dapat dilihat pada gambar 3.49.

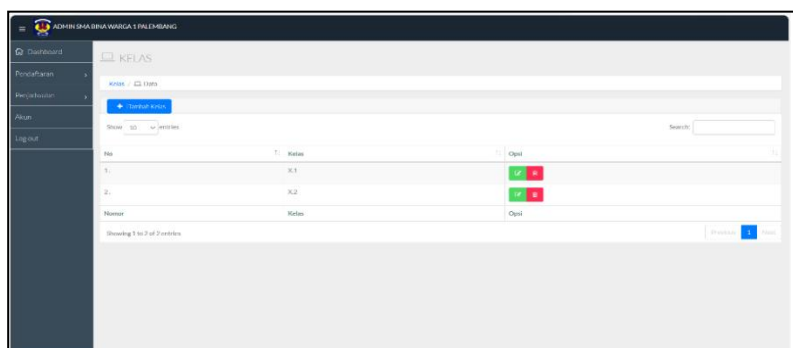


No.	Ekstrakurikuler	Jenis Dasar	Aksi
1.	Belah	Ekstrakurikuler Pendidikan Karakter	<span style="color: green;">+</span> <span style="color: red;">-</span>
10.	Dance	Ekstrakurikuler Pengembangan Bakat dan Minat (PBM)	<span style="color: green;">+</span> <span style="color: red;">-</span>
11.	Band	Ekstrakurikuler Pengembangan Bakat dan Minat (PBM)	<span style="color: green;">+</span> <span style="color: red;">-</span>
12.	Jambette	Ekstrakurikuler Pengembangan Bakat dan Minat (PBM)	<span style="color: green;">+</span> <span style="color: red;">-</span>
13.	KBR	Ekstrakurikuler Pengembangan Bakat dan Minat (PBM)	<span style="color: green;">+</span> <span style="color: red;">-</span>
14.	PMB	Ekstrakurikuler Pengembangan Bakat dan Minat (PBM)	<span style="color: green;">+</span> <span style="color: red;">-</span>
15.	Palidra	Ekstrakurikuler Pengembangan Bakat dan Minat (PBM)	<span style="color: green;">+</span> <span style="color: red;">-</span>
16.	Waca Literasi	Ekstrakurikuler Pendidikan Karakter	<span style="color: green;">+</span> <span style="color: red;">-</span>
17.	Tahfid Quran	Ekstrakurikuler Pendidikan Karakter	<span style="color: green;">+</span> <span style="color: red;">-</span>

**Gambar 3. 49 Halaman Data Ekstrakurikuler**

## 9. Halaman Data Kelas

Berikut ini tampilan halaman Data Kelas yang menampilkan informasi tentang data kelas, admin dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus data kelas. Dapat dilihat pada gambar 3.50.



No.	Kelas	Aksi
1.	X.1	<span style="color: green;">+</span> <span style="color: red;">-</span>
2.	X.2	<span style="color: green;">+</span> <span style="color: red;">-</span>

**Gambar 3. 50 Halaman Data Kelas**

### 10. Halaman Data Akun(*User*)

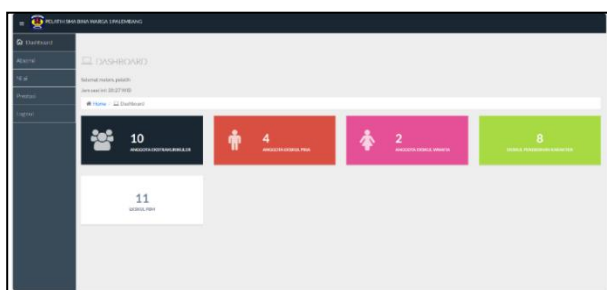
Berikut ini tampilan halaman Data Akun (*User*) yang menampilkan informasi tentang data akun (*user*), admin dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus data akun (*user*). Dapat dilihat pada gambar 3.51.

No.	Nama Lengkap	Username	Password	Level	Aksi
1.	admin	admin	admin	admin	[Edit] [Delete]
10.	ustad berke	ustadberke	ustadberke	Admin	[Edit] [Delete]
11.	amir	amir	amir	Admin	[Edit] [Delete]
12.	adnan	adnan	adnan	Admin	[Edit] [Delete]
13.	laili	laili	laili	Admin	[Edit] [Delete]
14.	alokiani	alokiani	alokiani	Admin	[Edit] [Delete]
2.	Almas	Almas	123	Admin	[Edit] [Delete]
3.	Ridwanika	ridwanika	ridwanika	Admin	[Edit] [Delete]
4.	ferdiawan	ferdiawan	ferdiawan	Admin	[Edit] [Delete]

**Gambar 3. 51 Halaman Data Akun (*User*)**

### 11. Halaman *Dashboard* Pelatih

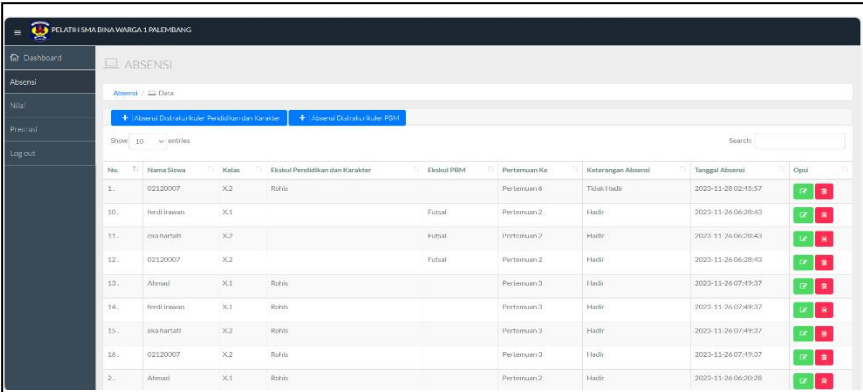
Berikut ini tampilan halaman *Dashboard* Pelatih yang menampilkan informasi tentang jumlah anggota ekstrakurikuler, absensi, nilai dan prestasi. Dapat dilihat pada gambar 3.52.



**Gambar 3. 52 Halaman *Dashboard* Pelatih**

## 12. Halaman Data Absensi

Berikut ini tampilan halaman Data Absensi yang menampilkan informasi tentang data absensi, pelatih dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus data absensi. Dapat dilihat pada gambar 3.53.

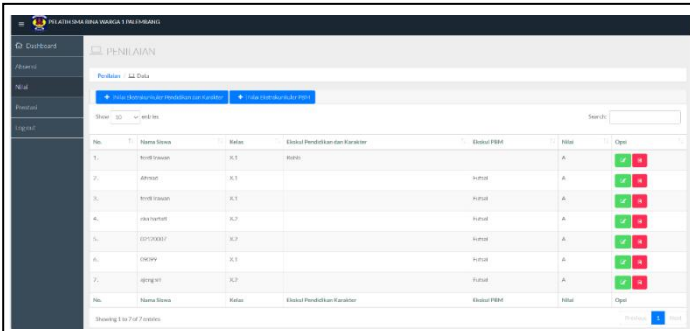


No.	Nama Siswa	Kelas	Ekstensi Pendidikan dan Karakter	Ekstensi PBM	Pertemuan Ke	Keterangan Absensi	Tanggal Absensi	Ops
1.	02120007	X2	Rohis		Pertemuan 6	Tidak Hadir	2023-11-29 02:15:57	GR
10.	Herdi Irawan	X1		Futsal	Pertemuan 2	Hadir	2023-11-29 06:28:43	GR
11.	oka hartati	X2		Futsal	Pertemuan 2	Hadir	2023-11-29 06:28:43	GR
12.	02120007	X2		Futsal	Pertemuan 2	Hadir	2023-11-29 06:28:43	GR
13.	Ahmad	X1	Rohis		Pertemuan 3	Hadir	2023-11-29 07:19:37	GR
14.	Herdi Irawan	X1	Rohis		Pertemuan 3	Hadir	2023-11-29 07:49:37	GR
15.	oka hartati	X2	Rohis		Pertemuan 3	Hadir	2023-11-29 07:49:37	GR
16.	02120007	X2	Rohis		Pertemuan 3	Hadir	2023-11-29 07:19:37	GR
2.	Ahmad	X1	Rohis		Pertemuan 2	Hadir	2023-11-29 06:20:28	GR

**Gambar 3. 53 Halaman Data Absensi**

## 13. Halaman Data Nilai

Berikut ini tampilan halaman Data Nilai yang menampilkan informasi tentang data nilai, pelatih dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus data nilai. Dapat dilihat pada gambar 3.54.



No.	Nama Siswa	Kelas	Ekstensi Pendidikan dan Karakter	Ekstensi PBM	Nilai	Ops
1.	Herdi Irawan	X1			A	GR
2.	Ahmad	X1		Futsal	A	GR
3.	Herdi Irawan	X1		Futsal	A	GR
4.	oka hartati	X2		Futsal	A	GR
5.	02120007	X2		Futsal	A	GR
6.	02120007	X1		Futsal	A	GR
7.	02120007	X2		Futsal	A	GR
No.	Nama Siswa	Kelas	Ekstensi Pendidikan dan Karakter	Ekstensi PBM	Nilai	Ops

**Gambar 3. 54 Halaman Data Nilai**

#### 14. Halaman Data Prestasi

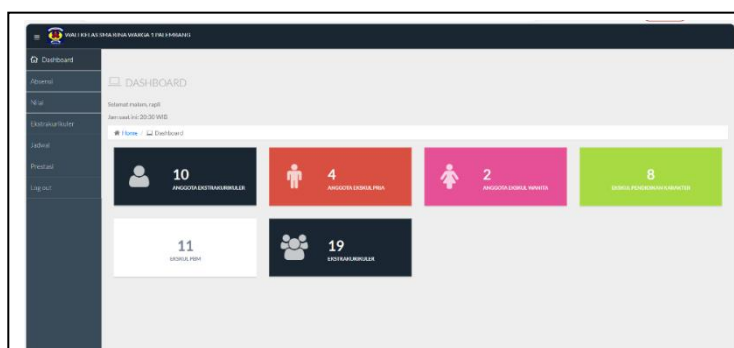
Berikut ini tampilan halaman Data Prestasi yang menampilkan informasi tentang data prestasi, pelatih dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus data prestasi. Dapat dilihat pada gambar 3.55.

No.	Nama Siswa	Kelas	Ekstet Pendidikan dan Karakter	Ekstet PEM	Prestasi	Opsi
1.	Ahmad	X.1	Bahasa		Juara 2	[Edit] [Hapus]
2.	Ahmad	X.1		Futsal	Juara 1	[Edit] [Hapus]
3.	Ahmad	X.1	Bahasa		Juara 4	[Edit] [Hapus]

**Gambar 3. 55 Halaman Data Prestasi**

#### 15. Halaman *Dashboard* Wali Kelas

Berikut ini tampilan halaman Dashboard Wali Kelas yang menampilkan informasi tentang jumlah anggota ekstrakurikuler, absensi, nilai, jadwal, ekstrakurikuler, dan prestasi. Dapat dilihat pada gambar 3.56.





**Gambar 3. 56 Halaman *Dashboard* Wali Kelas**

### 16. Halaman Data Absensi (Wali Kelas)

Berikut ini tampilan halaman Data Absensi yang menampilkan data absensi. Dapat dilihat pada gambar 3.57.

No.	Nama Siswa	Kelas	Ekskul Pendidikan dan Karakter	Ekskul PBM	Pertemuan Ke	Keterangan Absensi	Tanggal Absensi
1.	02120007	X2	Rohis		Pertemuan 6	libel-Hadir	2023-11-26 09:45:17
10.	ferdianweni	X1		Futsal	Pertemuan 3	Hadir	2023-11-26 06:28:43
11.	eka hartati	X2		Futsal	Pertemuan 2	Hadir	2023-11-26 06:28:43
12.	02120007	X2		Futsal	Pertemuan 2	Hadir	2023-11-26 06:28:43
13.	Ahmad	X1	Rohis		Pertemuan 3	Hadir	2023-11-26 07:49:37
14.	ferdianweni	X1	Rohis		Pertemuan 3	Hadir	2023-11-26 07:49:37
15.	eka hartati	X2	Rohis		Pertemuan 3	Hadir	2023-11-26 07:49:37
16.	02120007	X2	Rohis		Pertemuan 3	Hadir	2023-11-26 07:49:37
2.	Ahmad	X1	Rohis		Pertemuan 2	Hadir	2023-11-26 06:28:28
3.	ferdianweni	X1	Rohis		Pertemuan 2	Hadir	2023-11-26 06:28:28
No.	Nama Siswa	Kelas	Ekskul Pendidikan dan Karakter	Ekskul PBM	Pertemuan Ke	Keterangan Absensi	Tanggal Absensi

**Gambar 3. 57 Halaman Data Absensi (Wali Kelas)**

### 17. Halaman Data Nilai (Wali Kelas)

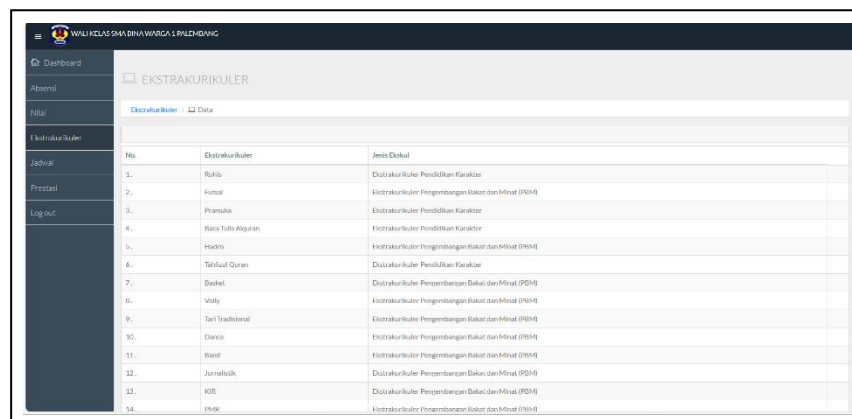
Berikut ini tampilan halaman Data Nilai yang menampilkan data nilai. Dapat dilihat pada gambar 3.58.

No.	Nama Siswa	Kelas	Ekskul Pendidikan dan Karakter	Ekskul PBM	Nilai
1.	ferdianweni	X1	Rohis		A
2.	Ahmad	X1		Hutsal	A
3.	ferdianweni	X1		Futsal	A
4.	eka hartati	X2		Futsal	A
5.	02120007	X2		Futsal	A
6.	090999	X1		Futsal	A
7.	ajngwrt	X2		Hutsal	A
No.	Nama Siswa	Kelas	Ekskul Pendidikan dan Karakter	Ekskul PBM	Nilai

**Gambar 3. 58 Halaman Data Nilai (Wali Kelas)**

### 18. Halaman Data Ekstrakurikuler (Wali Kelas)

Berikut ini tampilan halaman Data Ekstrakurikuler yang menampilkan data ekstrakurikuler. Dapat dilihat pada gambar 3.59.

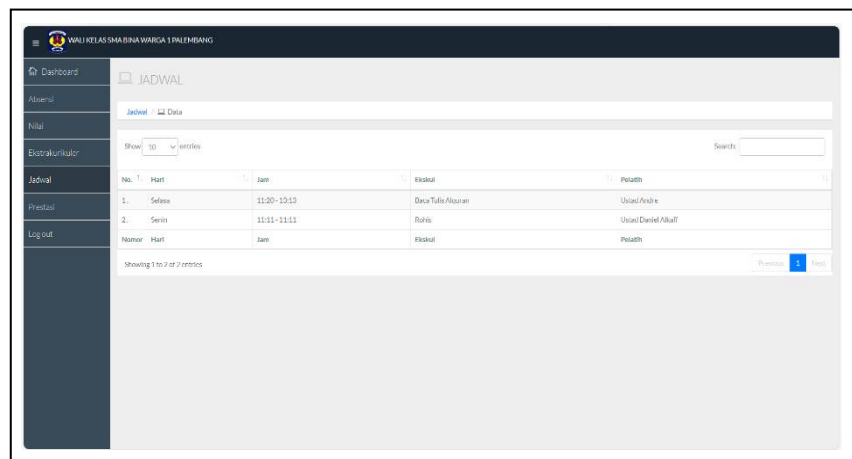


No.	Ekstrakurikuler	Jenis Ekstakul
1.	Rohis	Duakurikuler Pendidikan Karakter
2.	Futsal	Ekstrakurikuler Pengembangan Bakat dan Minat (PEBM)
3.	Pramusika	Ekstrakurikuler Pendidikan Karakter
4.	Baca Tulis Alquran	Ekstrakurikuler Pendidikan Karakter
5.	Hadroh	Ekstrakurikuler Pengembangan Bakat dan Minat (PEBM)
6.	Tahfidul Quran	Duakurikuler Pendidikan Karakter
7.	Bekef	Duakurikuler Pengembangan Bakat dan Minat (PEBM)
8.	Volly	Ekstrakurikuler Pengembangan Bakat dan Minat (PEBM)
9.	Tari Tradisional	Ekstrakurikuler Pengembangan Bakat dan Minat (PEBM)
10.	Dance	Ekstrakurikuler Pengembangan Bakat dan Minat (PEBM)
11.	Bisat	Ekstrakurikuler Pengembangan Bakat dan Minat (PEBM)
12.	Jambasik	Duakurikuler Pengembangan Bakat dan Minat (PEBM)
13.	KOR	Duakurikuler Pengembangan Bakat dan Minat (PEBM)
14.	PMK	Ekstrakurikuler Pengembangan Bakat dan Minat (PEBM)

**Gambar 3. 59 Halaman Data Ekstrakurikuler (Wali Kelas)**

### 19. Halaman Data Jadwal (Wali Kelas)

Berikut ini tampilan halaman Data Jadwal yang menampilkan data ekstrakurikuler. Dapat dilihat pada gambar 3.60.



No.	Hari	Jam	Ekstakul	Pelatih
1.	Selasa	11:00 - 13:10	Deua Tulis Alquran	Usaid Anshari
2.	Senin	11:11 - 11:11	Rohis	Usaid Dwidan Alkaff

**Gambar 3. 60 Halaman Data Jadwal ( Wali Kelas)**

## 20. Halaman Data Prestasi (Wali Kelas)

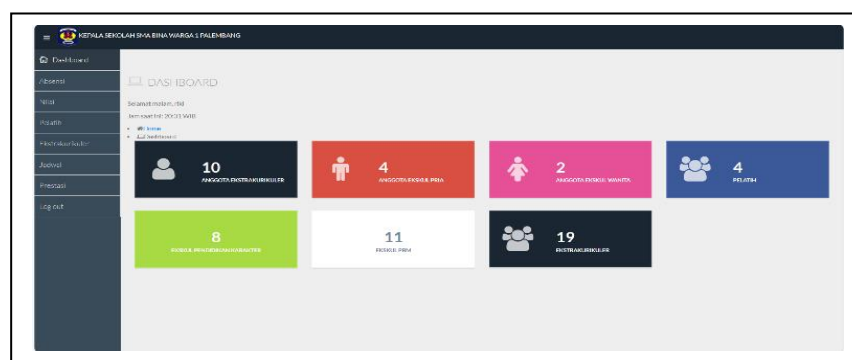
Berikut ini tampilan halaman Data Prestasi yang menampilkan data prestasi. Dapat dilihat pada gambar 3.61.

No.	Nama Siswa	Kelas	Ekskul Pendidikan dan Karakter	Ekskul PBM	Prestasi
1.	Ahmad	X.1	Rokis		Juara 3
2.	Ahmad	X.1		Rufai	Juara 1
3.	Ahmad	X.1	Rokis		Juara 1

**Gambar 3. 61 Halaman Data Prestasi (Wali Kelas)**

## 21. Halaman *Dashboard* Kepala Sekolah

Berikut ini tampilan halaman *dashboard* Kepala Sekolah yang menampilkan informasi tentang jumlah anggota ekstrakurikuler, jumlah pelatih, jumlah ekstrakurikuler, absensi, nilai, pelatih, ekstrakurikuler, jadwal, dan prestasi. Dapat dilihat pada gambar 3.62.



**Gambar 3.62 Halaman Dashboard Kepala Sekolah**

## 22. Halaman Data Absensi (Kepala Sekolah)

Berikut ini tampilan halaman Data Absensi yang menampilkan data absensi. Dapat dilihat pada gambar 3.63.

No.	Nama Siswa	Kelas	Ekskul Pendidikan dan Karakter	Ekskul PBM	Pertemuan Ke	Keterangan Absensi	Tanggal Absensi
1.	02130007	X2	Ruhis		Pertemuan 6	Tidak Hadir	2023-11-28 02:45:57
10.	berdi irawan	X1		Futsal	Pertemuan 2	Hadir	2023-11-24 06:28:43
11.	eka harlali	X2		Futsal	Pertemuan 2	Hadir	2023-11-26 06:28:43
12.	02130007	X2		Futsal	Pertemuan 2	Hadir	2023-11-26 06:28:43
13.	Ahmad	X1	Ruhis		Pertemuan 3	Hadir	2023-11-26 07:49:37
14.	berdi irawan	X1	Ruhis		Pertemuan 3	Hadir	2023-11-26 07:49:37
15.	eka harlali	X2	Ruhis		Pertemuan 3	Hadir	2023-11-26 07:49:37
16.	02130007	X2	Ruhis		Pertemuan 3	Hadir	2023-11-26 07:49:37
2.	Ahmad	X1	Ruhis		Pertemuan 2	Hadir	2023-11-24 06:28:28
3.	berdi irawan	X1	Ruhis		Pertemuan 2	Hadir	2023-11-24 06:28:28
No.	Nama Siswa	Kelas	Ekskul Pendidikan dan Karakter	Ekskul PBM	Pertemuan Ke	Keterangan Absensi	Tanggal Absensi

**Gambar 3. 63 Halaman Data Absensi (Kepala Sekolah)**

## 23. Halaman Data Nilai (Kepala Sekolah)

Berikut ini tampilan halaman Data Nilai yang menampilkan data nilai. Dapat dilihat pada gambar 3.64.

No.	Nama Siswa	Kelas	Ekskul Pendidikan dan Karakter	Ekskul PBM	Nilai
1.	berdi irawan	X1	Ruhis		A
2.	Ahmad	X1		Futsal	A
3.	berdi irawan	X1		Futsal	A
4.	eka harlali	X2		Futsal	A
5.	02130007	X2		Futsal	A
6.	09099	X1		Futsal	A
7.	agung w	X2		Futsal	A
No.	Nama Siswa	Kelas	Ekskul Pendidikan dan Karakter	Ekskul PBM	Nilai

### Gambar 3. 64 Halaman Data Nilai (Kepala Sekolah)

## 24. Halaman Data Pelatih (Kepala Sekolah)

Berikut ini tampilan halaman Data Pelatih yang menampilkan data pelatih. Dapat dilihat pada gambar 3.65.

No.	Nama Lengkap	Gelar	Ekstakul
1.	Ustad Daniel Alhaff		Rafis
2.	Ustad Andre		Baca Tulis Asyraf
3.	Okta		Baca Tulis Asyraf
4.	Okta		PHR

### Gambar 3. 65 Halaman Data Pelatih (Kepala Sekolah)

## 25. Halaman Data Ekstrakurikuler (Kepala Sekolah)

Berikut ini tampilan halaman Data Ekstrakurikuler yang menampilkan data ekstrakurikuler. Dapat dilihat pada gambar 3.66.

No.	Ekstrakurikuler	Jenis Ekstakul
1.	Kedis	Ekstrakurikuler Pendidikan Karakter
2.	Futsal	Ekstrakurikuler Pengembangan Bakat dan Minat (PEMB)
3.	Pramuka	Ekstrakurikuler Pendidikan Karakter
4.	Baca Tulis Asyraf	Ekstrakurikuler Pendidikan Karakter
5.	Hains	Ekstrakurikuler Pengembangan Bakat dan Minat (PEMB)
6.	Tahtilul Quran	Ekstrakurikuler Pendidikan Karakter
7.	Basket	Ekstrakurikuler Pengembangan Bakat dan Minat (PEMB)
8.	Volley	Ekstrakurikuler Pengembangan Bakat dan Minat (PEMB)
9.	Tari Tradisional	Ekstrakurikuler Pengembangan Bakat dan Minat (PEMB)
10.	Dance	Ekstrakurikuler Pengembangan Bakat dan Minat (PEMB)
11.	Band	Ekstrakurikuler Pengembangan Bakat dan Minat (PEMB)
12.	Jurnalistik	Ekstrakurikuler Pengembangan Bakat dan Minat (PEMB)
13.	KIR	Ekstrakurikuler Pengembangan Bakat dan Minat (PEMB)
14.	PHR	Ekstrakurikuler Pengembangan Bakat dan Minat (PEMB)

### Gambar 3. 66 Halaman Data Ekstrakurikuler (Kepala Sekolah)

## 26. Halaman Data Jadwal (Kepala Sekolah)

Berikut ini tampilan halaman Data Jadwal yang menampilkan data jadwal. Dapat dilihat pada gambar 3.67.

No.	Hari	Jam	Ekstet	Pelatih
1.	Selasa	11:20-11:13	Baca Tulis Alquran	Ustadz Andre
2.	Senin	11:11-11:11	Konek	Ustadz Jansen Alcott

### Gambar 3. 67 Halaman Data Jadwal (Kepala Sekolah)

## 27. Halaman Data Prestasi (Kepala Sekolah)

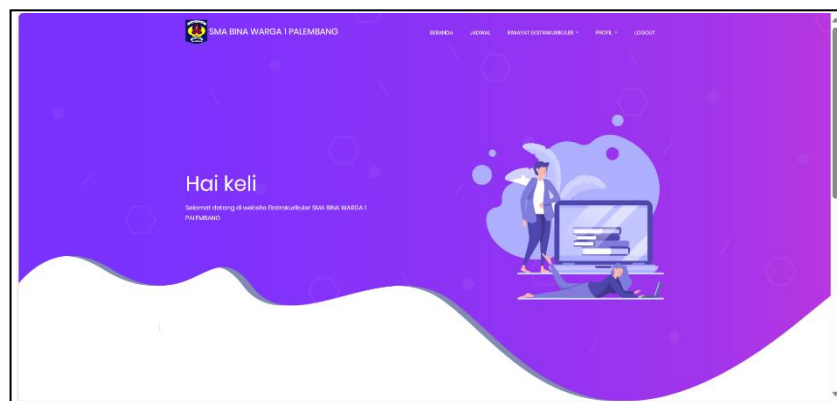
Berikut ini tampilan halaman Data Prestasi yang menampilkan data prestasi. Dapat dilihat pada gambar 3.68.

No.	Nama Siswa	Kelas	Ekstet Pendidikan dan Karakter	Ekstet PBM	Prestasi
1.	Ahmad	X.1	Rohis		Juara 5
2.	Ahmad	X.1		Futsal	Juara 4
3.	Ahmad	X.1	Rohis		Juara 4

### Gambar 3. 68 Halaman Data Prestasi (Kepala Sekolah)

## 28. Halaman Beranda (Siswa)

Berikut ini tampilan halaman Beranda yang menampilkan jadwal ekstrakurikuler, riwayat ekstrakurikuler, absensi, nilai, profil, biodata, dan akun. Dapat dilihat pada gambar 3.69.



Gambar 3. 69 Halaman Beranda (Siswa)

## 29. Halaman Data Jadwal (Siswa)

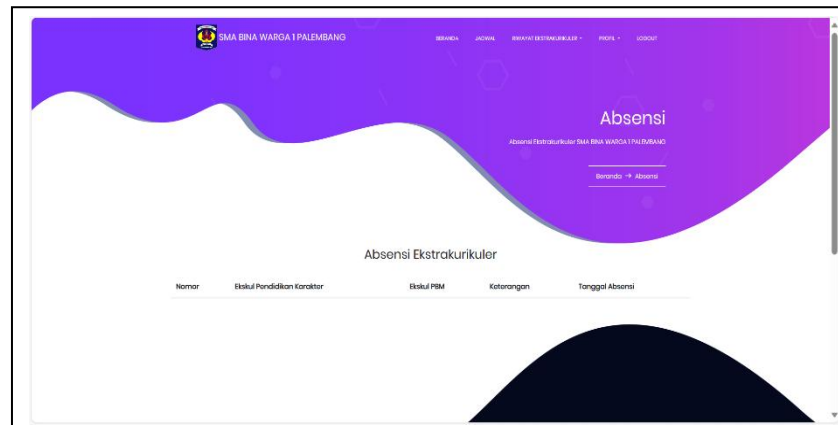
Berikut ini tampilan halaman Data Jadwal yang menampilkan data jadwal ekstrakurikuler. Dapat dilihat pada gambar 3.70.

No.	Hari	Jam	Ekstul	Pelatih
1.	Senin	08:00 WIB - 10:00 WIB	English	Unstad Darsani Aliff
2.	Selasa	08:20 WIB - 10:00 WIB	Baca Tulis Alquran	Unstad Andro

### Gambar 3. 70 Halaman Data Jadwal(Siswa)

### 30. Halaman Data Absensi (Siswa)

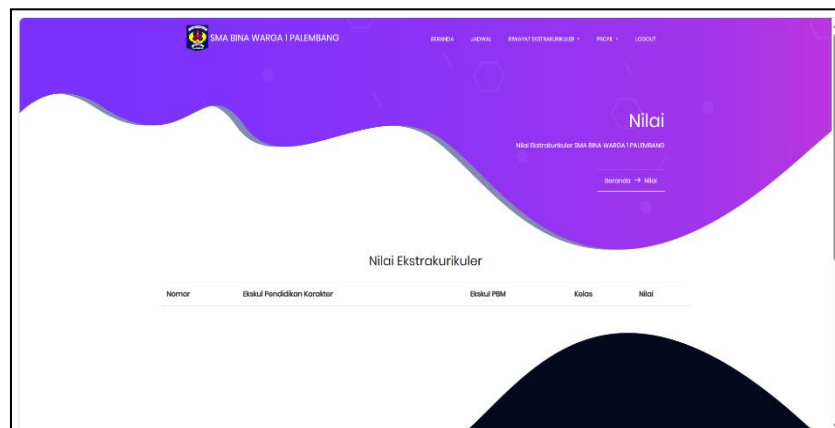
Berikut ini tampilan halaman Data Absensi yang menampilkan data absensi. Dapat dilihat pada gambar 3.71.



Gambar 3. 71 Halaman Data Absensi (Siswa)

### 31. Halaman Data Nilai (Siswa)

Berikut ini tampilan halaman Data Nilai yang menampilkan data nilai. Dapat dilihat pada gambar 3.72.

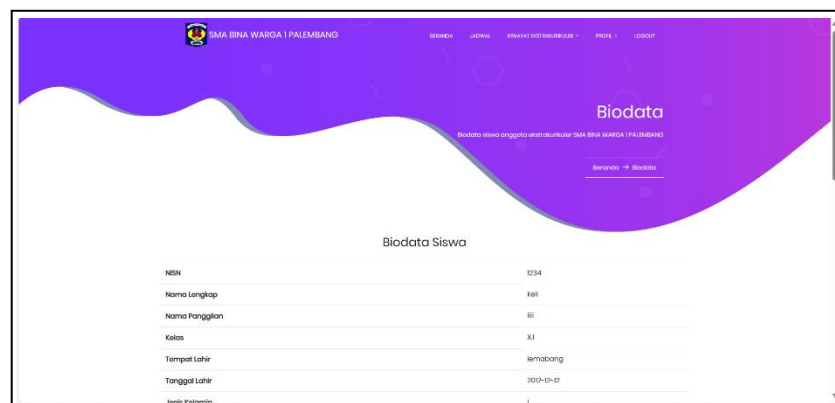




### Gambar 3. 72 Halaman Data Nilai (Siswa)

### 32. Halaman Biodata (Siswa)

Berikut ini tampilan halaman Biodata yang menampilkan biodata siswa. Dapat dilihat pada gambar 3.73.

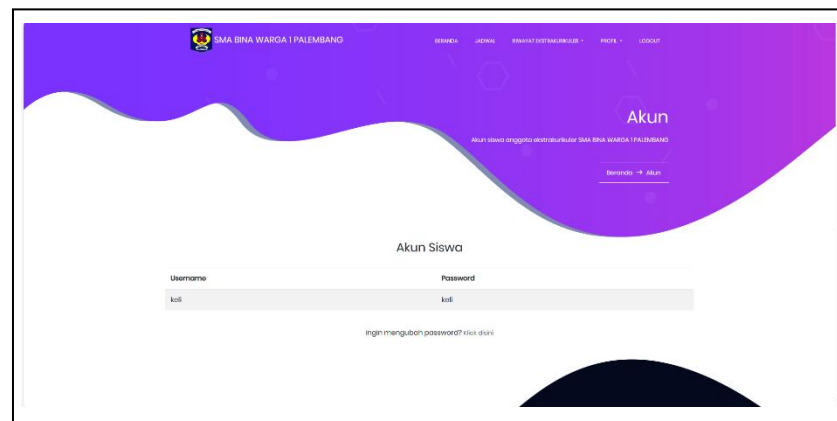


Biodata Siswa	
NISN	0234
Nama Lengkap	Kelli
Nama Panggilan	El
Kelas	XI
Tempat Lahir	Palembang
Tanggal Lahir	2002-10-12

### Gambar 3. 73 Halaman Biodata (Siswa)

### 33. Halaman Data Akun (Siswa)

Berikut ini tampilan halaman Data Akun yang menampilkan data akun. Dapat dilihat pada gambar 3.74.



Akun Siswa	
Username	Password
kelli	kelli

Ingin mengubah password? [Klik disini](#)

**Gambar 3. 74 Halaman Data Akun (Siswa)**

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **4.1. Kesimpulan**

Berdasarkan pengamatan dan wawancara yang penulis lakukan pada saat Praktek Kerja Lapangan di SMA Bina Warga 1 Palembang penulis dapat mengambil kesimpulan Aplikasi ini di bangun guna memberikan informasi kepada siswa untuk melakukan pendaftaran dengan menentukan pilihan mengikuti ekstrakurikuler yang diinginkan. Dengan adanya aplikasi ini pula dapat membantu Pelatih Ekstrakurikuler dalam memberi nilai, mengabsen, prestasi, dan melihat informasi siswa yang mengikuti kegiatan ekstrakurikuler.

#### **4.2. Saran**

Diharapkan *website* ini dapat dikembangkan dengan memperbaiki desain antarmuka menjadi semenarik mungkin menambahkan fitur laporan yang bisa menampilkan tentang kegiatan ekstrakurikuler, seperti keseluruhan jumlah siswa yang mengikuti ekstrakurikuler, nilai keseluruhan siswa, dan prestasi yang telah diraih. Diharapkan pula aplikasi ini dapat menambah fitur seperti gallery dari ekstrakurikuler yang dapat bermanfaat lagi agar informasi yang disampaikan di *website* lebih lengkap yang mana hal ini dapat memudahkan siswa untuk menentukan pilihan ekstrakurikuler yang akan mereka ikuti, selain itu Website ini juga diharapkan dapat menambahkan fitur *reset password* untuk lebih memudahkan admin dan penggunaanya.

## DAFTAR PUSTAKA

- Aziz, D. N. (2021, November). Aplikasi Seleksi Ekstrakurikuler Berbasis *Web* (Studi Kasus SMKN 1 Gemarang). In *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SENATIK)* (Vol. 4, No. 1, pp. 121-131).
- Hartono, R. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Ekstrakurikuler Berbasis *Web* Pada SMA Negeri 22 Palembang (Doctoral dissertation, STMIK Palcomtech).
- Mairestina, I., Sahlinal, D., & Widyawati, D. K. (2018). Aplikasi Pengolahan Data Nilai Ekstrakurikuler dan Bina Pribadi Islam Berbasis *Web* pada SDIT Permata Bunda 1 Bandar Lampung. *Karya Ilmiah Mahasiswa*.
- Nuryansyah, H., & Hermawan, E. (2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Ekstrakurikuler Berbasis *Web* Pada Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 5 Kota Bandung. *Jurnal SISFOKOM (Sistem Informasi dan Komputer)*, 10(3), 298-305.
- Rahmanto, Y., & Fernando, Y. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Ekstrakurikuler Berbasis *Web* (studi kasus: SMK Ma'arif Kalirejo Lampung Tengah). *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 11-15.

- Rosa, A., & Shalahuddin, M. (2019). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Setiawan, F. B. (2018). *LKP: Rancang Bangun Aplikasi Penilaian Ekstrakurikuler Berbasis Website pada SMK Wijaya Sidoarjo* (Doctoral dissertation, Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya).
- Sitasi, C., & Suryanto, A. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Ekstrakurikuler Berbasis *Web* Pada SMK Malaka Jakarta. *Paradigma*, 20(2).

## **HALAMAN LAMPIRAN**