

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**APLIKASI STOK PERSEDIAAN PAKAN DAN OBAT
AYAM PETELUR PADA ANTON FARM**



**Diajukan Oleh:
JERRY JUNIOR
021200073**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja
Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi**

**PALEMBANG
2023**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**APLIKASI STOK PERSEDIAAN PAKAN DAN OBAT
AYAM PETELUR PADA ANTON FARM**



**Diajukan Oleh:
JERRY JUNIOR
021200073**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja
Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi**

**PALEMBANG
2023**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : JERRY JUNIOR
NOMOR POKOK : 021200073
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
**JUDUL : APLIKASI STOK PERSEDIAAN PAKAN
DAN OBAT AYAM PETELUR PADA ANTON
FARM**

Tanggal : 30 November 2023
Pembimbing

Mengetahui,
Rektor

Jaka Purnama, S.Kom., M.Kom.
NIDN : 0219089401

Benedictus Effendi, S.T., M.T.
NIP:09.PCT.13

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : JERRY JUNIOR
NOMOR POKOK : 021200073
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
**JUDUL : APLIKASI STOK PERSEDIAAN PAKAN
DAN OBAT AYAM PETELUR PADA ANTON
FARM**

Tanggal : 11 Desember 2023
Penguji

Menyetujui,
Rektor

Febria Sri Handayani, S.Kom., M.Kom.
NIDN: 0207028501

Benedictus Effendi, S.T., M.T.
NIP:09.PCT.13

MOTTO DAN PERSEMBAHAN:

"Orang yang meraih kesuksesan tidak selalu orang yang pintar. Orang yang selalu meraih kesuksesan adalah orang yang gigih dan pantang menyerah". –

Susi Pudjiastuti

Kupersembahkan kepada:

- 1) Kepada Kedua orang tuaku tersayang.
- 2) Kepada Teman-teman seperjuangan.
- 3) Kepada Dosen pembimbing yang saya hormati.

KATA PENGANTAR

Dengan rasa syukur yang mendalam penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini dengan baik dan lancar. Laporan PKL ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan pendidikan Strata Satu (S1) di Program Studi Sistem Informasi pada Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech.

Dalam kesempatan kali ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah banyak membantu dan membimbing penulis selama melaksanakan Praktik Kerja Lapangan (PKL) sampai dengan tersusunnya laporan ini kepada:

1. Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T. selaku Rektor 1 Institut Teknologi Dan Bisnis PalComTech.
2. Ibu Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Program Sarjana.
3. Bapak Jaka Purnama, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Praktik Kerja Lapangan.
4. Kedua Orang tua tercinta dan seluruh teman yang selalu mendoakan dan memberikan motivasi.

Palembang, Desember 2023

Jerry Junior

DAFTAR ISI

| | |
|---|-------------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI..... | iii |
| MOTTO DAN PERSEMBAHAN:..... | iv |
| KATA PENGANTAR..... | v |
| DAFTAR ISI..... | vi |
| DAFTAR GAMBAR..... | viii |
| DAFTAR TABEL..... | ix |
| DAFTAR LAMPIRAN | x |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang..... | 1 |
| 1.2 Ruang lingkup PKL..... | 2 |
| 1.3 Tujuan dan Manfaat PKL..... | 4 |
| 1.3.1 Tujuan..... | 4 |
| 1.3.2 Manfaat..... | 4 |
| 1.3.2.1 Manfaat Bagi Mahasiswa PKL..... | 4 |
| 1.3.2.2 Manfaat Bagi Instansi Tempat PKL..... | 4 |
| 1.3.2.3 Manfaat Bagi Akademik..... | 4 |
| 1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL..... | 4 |
| 1.4.1. Tempat PKL..... | 4 |
| 1.4.1. Waktu Pelaksanaan PKL..... | 4 |
| 1.5 Teknik Pengumpulan Data..... | 5 |
| 1.5.1. Wawancara..... | 5 |
| 1.5.2. Observasi..... | 6 |
| 1.5.3. Studi Pustaka..... | 6 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA..... | 7 |
| 2.1 Landasan Teori..... | 7 |

| | |
|---|-----------|
| 2.1.1 Aplikasi | 7 |
| 2.1.2 <i>Website</i> | 7 |
| 2.1.3 Stok | 7 |
| 2.1.4 Data <i>Flow</i> Diagram (<i>DFD</i>) | 8 |
| 2.1.5 Flowchart | 9 |
| 2.1.6 Entity Relationship Diagram (<i>ERD</i>) | 11 |
| 2.2 Gambaran Umum Perusahaan | 12 |
| 2.2.1. Sejarah Anton <i>Farm</i> | 12 |
| 2.2.2 Struktur Organisasi dan Uraian Tugas Wewenang | 12 |
| 2.2.2.1 Struktur Organisasi | 12 |
| 2.2.2.2 Uraian Tugas dan Wewenang | 13 |
| 2.2.3 Uraian Kegiatan | 15 |
| BAB III PEMBAHASAN | 16 |
| 3.1 Hasil Pengamatan | 16 |
| 3.1.1 Prosedur Yang Berjalan | 1 |
| 3.1.2 <i>Flowchart</i> yang Diusulkan pada Gudang | 18 |
| 3.1.3 <i>Flowchart</i> yang Diusulkan pada Pemilik Peternakan | 20 |
| 3.2 Evaluasi dan Pembahasan | 21 |
| 3.2.1. Evaluasi | 21 |
| 3.2.2. Pembahasan | 22 |
| 3.1.2.1 Diagram Alir Data | 22 |
| 3.1.2.2 Struktur Tabel | 25 |
| 3.1.2.3 Desain <i>Interface</i> | 29 |
| BAB IV PENUTUP | 37 |
| 4.1 Kesimpulan | 37 |
| 4.2 Saran | 37 |
| DAFTAR PUSTAKA | xi |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2.1 Struktur Organisasi pada Anton Farm..... | 12 |
| Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Berjalan pada Stok Persediaan Pakan Dan Obat Ayam Petelur pada Anton <i>Farm</i> | 17 |
| Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Yang Diusulkan untuk Gudang pada Aplikasi Stok Persediaan Pakan Dan Obat Ayam Petelur pada Anton <i>Farm</i> | 19 |
| Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Yang Diusulkan Pemilik Peternakan Pada Aplikasi Stok Persediaan Pakan Dan Obat Ayam Petelur pada Anton <i>Farm</i> | 21 |
| Gambar 3.4 Diagram Konteks Aplikasi Stok Persediaan Pakan Dan Obat Ayam Petelur Pada Anton <i>Farm</i> | 23 |
| Gambar 3.5 DFD Level 0 Aplikasi Stok Persediaan Pakan Dan Obat Ayam Petelur Pada Anton <i>Farm</i> | 23 |
| Gambar 3.6 Entity Relationship Diagram (ERD)..... | 25 |
| Gambar 3.7 Desain Halaman Login..... | 30 |
| Gambar 3.8 Desain Halaman Beranda..... | 31 |
| Gambar 3.9 Desain Halaman Menu Data Pakan dan Obat..... | 31 |
| Gambar 3.10 Desain Halaman Menu Data Pakan dan Obat Masuk..... | 32 |
| Gambar 3.11 Desain Halaman Menu Data Pakan dan Obat Keluar..... | 32 |
| Gambar 3.12 Desain Halaman Ubah <i>Password</i> | 33 |
| Gambar 3.13 Desain Halaman Menu <i>Manajemen User</i> | 33 |
| Gambar 3.14 Tampilan Halaman Login..... | 34 |
| Gambar 3.15 Tampilan Dashboard Super Admin..... | 34 |
| Gambar 3.16 Tampilan Menu Data Pakan dan Obat..... | 35 |
| Gambar 3.17 Tampilan Menu Data Pakan dan Obat Masuk..... | 35 |
| Gambar 3.18 Tampilan Menu Data Pakan dan Obat Keluar..... | 36 |
| Gambar 3.19 Tampilan Menu Laporan Stok Pakan dan Obat..... | 36 |
| Gambar 3.20 Tampilan Halaman Laporan Pakan dan Obat Masuk..... | 37 |

DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel 2.1 Simbol-Simbol Pada <i>Data Flow Diagram</i> | 8 |
| Tabel 2.2 Simbol-Simbol Pada <i>Flowchart</i> | 9 |
| Tabel 2.3 Entity Relationship Diagram (ERD)..... | 11 |
| Tabel 3.1 Struktur Tabel <i>User</i> | 26 |
| Tabel 3.2 Struktur Tabel <i>Is_Pakan</i> | 27 |
| Tabel 3.3 Struktur Tabel <i>Is_Pakan_Masuk</i> | 28 |
| Tabel 3.4 Struktur Tabel <i>Reserv</i> | 28 |

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (Fotokopi)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (Fotokopi)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi (Fotokopi)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (Fotokopi)
5. Lampiran 5. *Form* Nilai dari Perusahaan (Fotokopi)
6. Lampiran 6. *Form* Absensi dari Perusahaan (Fotokopi)
7. Lampiran 7. *Form* Kegiatan Harian PKL (Fotokopi)
8. Lampiran 8. *Form* Revisi (Asli)

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Menurut Irfan (2021) tren yang terjadi ialah teknologi informasi yang semakin berkembang pada saat ini disebabkan manusia yang menuntut kecepatan untuk memenuhi segala kebutuhannya. Kemajuan teknologi informasi dan komunikasi telah membuka tahap baru bagi masyarakat untuk memperoleh informasi secara otonom.

Menurut Wahyudi (2020) persediaan stok barang merupakan salah satu komponen utama dalam perusahaan. Kesalahan kecil dalam stok akan membawa masalah yang berdampak besar. Jika ada banyak barang dalam stok, pemilik toko harus menambahkan biaya tambahan seperti biaya penyimpanan dan biaya permintaan.

Anton Farm adalah Peternakan Ayam Petelur yang berlokasi di Jalan Sukamakmur RT.26 RW.03 Kel. Air Batu Kec. Talang Kelapa Kab. Banyuasin Sumatera Selatan 30961, Indonesia. Tidak adanya pencatatan stok bahan pakan yang mengakibatkan kekurangan stok pakan untuk peternak. Pengeluaran pakan satu hari sebesar 1,8 – 2,25 ton pakan perhari untuk semua ternak sedangkan ternak yang ada pada Anton *Farm* kurang lebih 15000 ayam.

Sebagai upaya agar tidak kehabisan bahan pakan, pemilik ternak membeli bahan pakan secara berlebih sehingga beberapa bahan rusak karena

jamuran sehingga bahan tersebut sudah terlalu lama disimpan dan merugikan peternakan. Jenis obat-obatan untuk ayam petelur ada obat antibiotik, obat antivirus, obat antiparasit, vitamin B12, kalsium, glukosa, premiks vitamin dan mineral, serta hormon pertumbuhan dengan pemberian obat sesuai dengan petunjuk dokter. Obat-obatan yang ada pada peternakan sering kali tidak terdeksi *expired* sehingga ketika ada ayam yang sakit pemilik peternakan harus membeli obat terlebih dahulu yang membutuhkan waktu perjalanan yang relatif lama.

Penulis telah menginisiasi pemilik peternakan untuk melakukan pencatatan stok dengan menggunakan pembukuan tulis tangan. Namun, inisiatif tersebut tidak berhasil karena pemilik peternakan merasa bahwa pembukuan tulis tangan tidak praktis, tidak akurat serta memerlukan tempat penyimpanan yang besar.

Dari permasalahan yang telah dikemukakan maka diperlukan sebuah aplikasi antarmuka yang dapat melakukan pencatatan stok bahan pakan agar tidak terjadi lagi kerusakan bahan pakan. Menjadi alat automasi pencatatan stok pakan dan masa berlaku obat-obatan untuk peternakan.

Berdasarkan dari masalah uraian latar belakang diatas, maka penulis akan merancang sebuah sistem dengan judul **“Aplikasi Stok Persediaan Pakan dan Obat Ayam Petelur pada Anton Farm”**.

1.2 Ruang lingkup PKL

Adapun ruang lingkup yang ada pada aplikasi ini sebagai berikut :

1. Tempat praktik kerja lapangan dilakukan di Peternakan Anton *Farm*.

2. Bahasa pemrograman yang digunakan aplikasi ini adalah *PHP* versi 8.2.4 dan *database MySQL* versi 8.1.
3. Pemodelan pada penelitian ini menggunakan *Flowchart* diagram, *Data Flow Diagram (DFD)* dan *Entity Relationship Diagram (ERD)*.
4. Aplikasi ini bisa di akses oleh pemilik peternakan dan kepala gudang, data yang di olah berupa data pakan masuk, data pakan keluar, dan data pakan.
5. Informasi yang dihasilkan berupa laporan stok pakan dan obat, laporan pakan dan obat masuk, laporan pakan dan obat keluar.
6. Aplikasi mempunyai level akses :
 - a. Pemilik peternakan
 - Input data user
 - Dapat melihat laporan stok pakan dan obat
 - Dapat melihat laporan pakan dan obat masuk
 - Dapat melihat laporan pakan dan obat keluar
 - b. Kepala gudang
 - Olah data pakan dan obat
 - Input data pakan dan obat masuk
 - Input data pakan dan obat masuk

1.3 Tujuan dan Manfaat PKL

1.3.1 Tujuan

Tujuan dari Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini adalah untuk membuat sebuah aplikasi stok persediaan pakan dan obat ayam petelur pada Anton *Farm* berbasis *web*.

1.3.2 Manfaat

1.3.2.1 Manfaat Bagi Mahasiswa PKL

Dapat menerapkan ilmu yang telah dipelajari selama dibangku perkuliahan serta menambah wawasan mahasiswa terhadap dunia kerja.

1.3.2.2 Manfaat Bagi Instansi Tempat PKL

Sangat bermanfaat karena dengan adanya aplikasi stok persediaan pakan dan obat petelur pada Anton Farm dapat membantu peternak dalam mengetahui jumlah stok dan jumlah obat ayam petelur.

1.3.2.3 Manfaat Bagi Akademik

Manfaat sebagai referensi untuk mahasiswa dalam mencari data yang *relevan* dan sama dengan topik yang diambil.

1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL

1.4.1. Tempat PKL

Tempat dilaksanakan PKL bertempat Jalan Sukamakmur RT. 26 RW. 03 Kelurahan Air Batu Kecamatan Talang Kelapa Kabupaten Banyuasin, Sumatera Selatan.

1.4.1. Waktu Pelaksanaan PKL

Waktu Praktik Kerja Lapangan dalam pelaksanaannya dimulai tanggal 05 Agustus 2023 sampai dengan tanggal 05 September 2023. PKL dilaksanakan dari hari Senin sampai dengan Jumat dari pukul 07.30 sampai dengan 16.00 WIB mengikuti standar hari kerja yang diterapkan oleh perusahaan.

1.5 Teknik Pengumpulan Data

1.5.1. Wawancara

Menurut Saputri (2020) wawancara adalah “Suatu proses komunikasi relasional dengan tujuan yang serius dan ditetapkan lebih dulu yang dirancang untuk mempertukar perilaku dan melibatkan tanya jawab atau singkatnya suatu percakapan berdasarkan suatu maksud.

Penulis melakukan wawancara dengan pemilik peternakan yaitu Bapak Anton. Dari proses wawancara yang dilakukan didapatlah data yaitu informasi bagaimana proses pencatatan stok persediaan pakan dan obat ayam petelur yang ada pada Anton *Farm*.

1.5.2. Observasi

Menurut Rahardi, et,al (2023) observasi adalah teknik pengumpulan data dimana peneliti mengadakan pengamatan, baik secara langsung maupun tidak langsung tentang hal-hal yang diamati dan mencatatnya pada alat observasi.

Observasi yang dilakukan penulis dengan melakukan pengamatan langsung bagaimana proses persediaan pakan dan obat ayam petelur pada Anton *Farm*. Data yang didapat berupa data stok bahan baku pakan, stok obat ayam petelur, struktur organisasi dan visi misi peternakan.

1.5.3. Studi Pustaka

Menurut Darmalaksana (2020) Studi pustaka berkaitan dengan kajian teoritis dan beberapa referensi yang tidak akan lepas dari literatur-literatur ilmiah

Studi pustaka yang dilakukan penulis yaitu dengan membaca, mencatat dan mengelolah informasi yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan. Sumber data yang didapat diambil dengan mengunjungi perpustakaan kampus atau perpustakaan daerah.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

2.1.1 Aplikasi

Menurut Aziz dan Nurchaya (2020) aplikasi berasal dari kata *application* yang artinya penerapan, penggunaan. Secara istilah aplikasi adalah program siap pakai yang direka untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna atau aplikasi yang lain dan dapat digunakan oleh sasaran yang dituju.

2.1.2 Website

Menurut Asmara (2019) *Website* adalah keseluruhan halaman-halaman web yang terdapat dalam sebuah domain yang mengandung informasi. merupakan suatu format data yang digunakan untuk membuat dokumen hypertext yang dapat dibaca dari satu platform komputer ke platform komputer lainnya tanpa perlu melakukan suatu perubahan apapun. Dokumen HTML disebut sebagai markup language karena mengandung tanda-tanda tertentu yang digunakan untuk menentukan tampilan teks dan tingkat kepentingan dari text tersebut dalam suatu dokumen. Dengan *system hypertext* pada dokumen HTML.

2.1.3 Stok

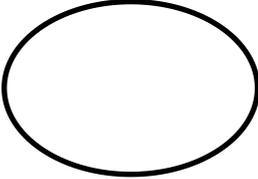
Menurut Iswahyudi, dkk (2023) stok atau persediaan meliputi apapun barang yang menjadi objek pokok aktivitas toko atau perusahaan yang

tersedia untuk diproses menjadi barang jual. Persediaan (*inventory*) adalah stok barang maupun sumber daya yang digunakan dalam perusahaan untuk melakukan kegiatan produksi maupun operasional.

2.1.4 Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) merupakan suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data sistem, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami system secara logika, tersruktur dan jelas. DFD merupakan alat bantu dalam menggambarkan atau menjelaskan proses kerja suatu sistem (Soulfriti, 2019). Simbol-simbol Data flow Diagram (DFD) dapat dilihat pada tabel 2.1.

Tabel 2.1 Simbol-Simbol Pada Data Flow Diagram

| No | Simbol | Keterangan |
|----|---|---|
| 1 | Entitas Eksternal  | Entitas eksternal dapat berupa orang/unit terkait. Yang berinteraksi dengan sistem tetapi diluar sistem. |
| 2 | Proses  | Proses adalah orang, unit yang mempergunakan atau melakukan transformasi data. komponen fisik tidak diidentifikasi. |
| 3 | Aliran Data  | Aliran data dengan arah khusus dari sumber ketujuan. |

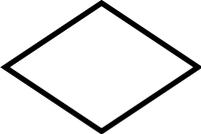
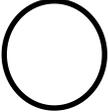
| | | |
|---|----------------------------------|--|
| 4 | Data Store <hr/> <hr/> | Data <i>store</i> penyimpanan data atas tempat data di <i>refer</i> oleh proses. |
|---|----------------------------------|--|

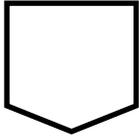
Sumber : Soulfitri (2019: 4)

2.1.5 Flowchart

Flowchart atau sering disebut dengan diagram alir merupakan suatu jenis diagram yang merepresentasikan algoritma atau langkah-langkah instruksi yang berurutan dalam sistem. Seorang analis sistem menggunakan *flowchart* sebagai bukti dokumentasi untuk menjelaskan gambaran logis (Prasetyo, 2019). Adapun simbol-simbol *flowchart* yang digunakan dapat dilihat pada tabel 2.2.

Tabel 2.2 Simbol-Simbol Pada *Flowchart*

| | | |
|---|---|--|
| 1 |  | Permulaan sub program. |
| 2 |  | Perbandingan, pernyataan, penyeleksian data yang memberikan pilihan untuk langkah selanjutnya. |
| 3 |  | Penghubung bagian – bagian <i>flowchart</i> Yang berada pada satu halaman. |

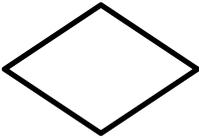
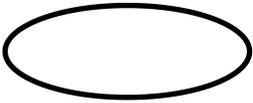
| | | |
|---|---|---|
| 4 |  | Penghubung bagian – bagian <i>flowchart</i> Yang berada pada halaman berbeda. |
| 5 |  | Proses penghitung/proses pengolahan data. |
| 6 |  | Proses <i>input/output</i> data. |
| 7 |  | Untuk proses pengolahan data secara manual. |
| 8 |  | Untuk menampilkan output kelayar monitor. |
| 9 |  | Untuk media penyimpanan data secara terkomputerisasi. |

Sumber : Rosaly (2019:3)

2.1.6 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram atau ERD merupakan “pemodelan awal basis data yang dikembangkan berdasarkan teori himpunan dalam bidang matematika untuk pemodelan basis data relasional (Saepulah dan Santoso, 2022). Adapun simbol-simbol ERD dapat dilihat pada Tabel 2.3.

Tabel 2.3 Entity Relationship Diagram (ERD)

| No | Simbol | Keterangan |
|----|--|--|
| 1 | <p>Data Entitas</p>  | Segala sesuatu baik yang nyata maupun abstrak yang datanya akan direkam. |
| 2 | <p>Relasi</p>  | Menunjukkan adanya hubungan antar sejumlah entitas yang berasal dari himpunan entitas berbeda. |
| 3 | <p>Aliran Data</p>  | Menyatakan penghubung antar <i>relasi</i> dengan data entitas dan data entitas dengan atribut. |
| 4 | <p>Atribut Data</p>  | Atribut data yang dimiliki oleh tiap entitas yang nantinya akan menjadi <i>field</i> data. |

Sumber : Arisantoso (2022:5)

2.2 Gambaran Umum Perusahaan

Adapun sejarah serta tugas dan wewenang yang ada pada Anton *Farm* seperti berikut ini:

2.2.1. Sejarah Anton Farm

Anton Farm adalah salah satu peternakan unggas yang ada di Kota Palembang. Anton Farm berdiri sejak tahun 1997 sampai dengan sekarang. Anton Farm telah memiliki 14 orang untuk pekerja kandang, 7 orang untuk pemberi pakan, 5 orang untuk pembuatan pakan, satu administrasi dan satu kepala gudang. Ayam petelur yang ada pada Anton Farm berjumlah kurang lebih 15000 ayam. Pemilik dari Anton Farm adalah Bapak Anton sedangkan peternakan ini berada pada Jalan Sukamakmur RT.26 RW.03 Kel. Air Batu Kec. Talang Kelapa Kab. Banyuasin Sumatera Selatan 30961, Indonesia.

2.2.2 Struktur Organisasi dan Uraian Tugas Wewenang

2.2.2.1 Struktur Organisasi

Struktur organisasi Anton Farm dapat dilihat pada gambar 2.1



Sumber: Anton Farm

Gambar 2.1 Struktur Organisasi pada Anton Farm

2.2.2.2 Uraian Tugas dan Wewenang

Adapun tugas dan fungsi pada Anton Farm sebagai berikut:

1) Pemilik Peternakan

Pemilik peternakan mempunyai tugas dan wewenang:

- a. Mengembangkan strategi dan rencana bisnis peternakan
- b. Mengelola sumber daya manusia, keuangan, dan operasional peternakan
- c. Menjaga kesehatan dan kesejahteraan hewan ternak
- d. Menjaga lingkungan sekitar peternakan
- e. Melakukan pemasaran dan penjualan produk peternakan.

2) Kepala Gudang

Kepala Gudang mempunyai tugas dan wewenang:

- a. Melakukan perencanaan dan pengelolaan gudang
- b. Melakukan penerimaan, penyimpanan, dan pengeluaran barang
- c. Melakukan pengecekan kualitas barang
- d. Menjaga kebersihan dan keamanan gudang
- e. Melatih dan mengawasi karyawan gudang

3) Administrasi

Administrasi mempunyai tugas dan wewenang:

- a. Melakukan pencatatan dan pelaporan data peternakan
- b. Mengelola data peternakan
- c. Membantu pengambilan keputusan
- d. Meningkatkan efisiensi dan efektivitas operasional peternakan

4) Penjaga Kandang

Penjaga kandang mempunyai tugas dan wewenang:

- a. Melakukan pencatatan dan pelaporan data peternakan
- b. Mengelola data peternakan
- c. Membantu pengambilan keputusan
- d. Meningkatkan efisiensi dan efektivitas operasional peternakan

5) Produksi Pakan

Produksi pakan mempunyai tugas dan wewenang:

- a. Memastikan bahan baku tersedia dalam jumlah dan kualitas yang sesuai
- b. Menyiapkan bahan baku sesuai dengan spesifikasi yang ditentukan
- c. Melakukan proses pengolahan bahan baku sesuai dengan prosedur yang ditetapkan
- d. Melakukan pengujian kualitas pakan ternak
- e. Mengemas pakan ternak sesuai dengan standar yang ditetapkan
- f. Melakukan penyimpanan pakan ternak

2.2.3 Uraian Kegiatan

Adapun kegiatan yang dilakukan selama Praktik Kerja Lapangan (PKL) di Anton *Farm* yaitu penulis melakukan wawancara dengan pemilik peternakan yaitu Bapak Anton sebagai salah satu teknik pengumpulan data. Kemudian penulis melakukan observasi dengan melihat langsung proses bahan pakan yang di simpan didalam gudang, membantu mencatat barang masuk, membantu mencatat barang keluar untuk pakan, membantu melakukan pencatatan obat-obatan.

BAB III

PEMBAHASAN

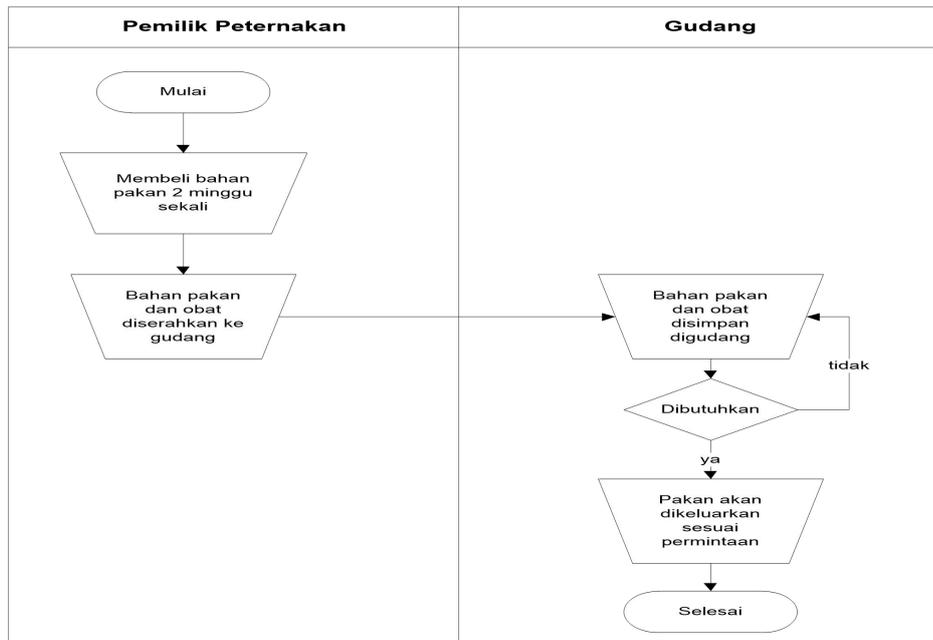
3.1 Hasil Pengamatan

Berdasarkan hasil pengamatan selama melakukan Praktik Kerja Lapangan selama satu bulan pada Anton *Farm* penulis menemukan bahwa tidak adanya pencatatan stok bahan pakan yang mengakibatkan kekurangan stok pakan untuk peternak. Pengeluaran pakan satu hari sebesar 1,8 – 2,25 ton pakan perhari untuk semua ternak sedangkan ternak yang ada pada Anton Farm kurang lebih 15000 ayam.

Sebagai upaya agar tidak kehabisan bahan pakan, pemilik ternak membeli bahan pakan secara berlebih sehingga beberapa bahan rusak karena jamur sehingga bahan tersebut sudah terlalu lama disimpan dan merugikan peternakan. Jenis obat-obatan untuk ayam petelur ada obat antibiotik, obat antivirus, obat antiparasit, vitamin B12, kalsium, glukosa, premiks vitamin dan mineral, serta hormon pertumbuhan dengan pemberian obat sesuai dengan petunjuk dokter. Obat-obatan yang ada pada peternakan sering kali tidak terdeksi expired sehingga ketika ada ayam yang sakit pemilik peternakan harus membeli obat terlebih dahulu yang membutuhkan waktu perjalanan yang relatif lama.

3.1.1 Prosedur Yang Berjalan

Adapun prosedur yang berjalan pada aplikasi stok persediaan pakan dan obat ayam petelur pada Anton Farm dapat dilihat pada *flowchart* gambar 3.1.



Gambar 3.1 *Flowchart* Berjalan pada Stok Persediaan Pakan Dan Obat Ayam Petelur pada Anton Farm

Berdasarkan gambar 3.1 penjelasan dari *flowchart* yang berjalan yang telah digambarkan sebagai berikut:

1. Pemilik peternakan membeli bahan pakan dan obat
2. Bahan pakan dan obat akan diserahkan ke gudang
3. Gudang akan menerima dan menyimpan bahan pakan dan obat digudang jika dibutuhkan pakan dan obat akan dikeluarkan sesuai permintaan jika tidak akan tetap didalam gudang
4. Selesai

3.1.2 Flowchart yang Diusulkan pada Gudang

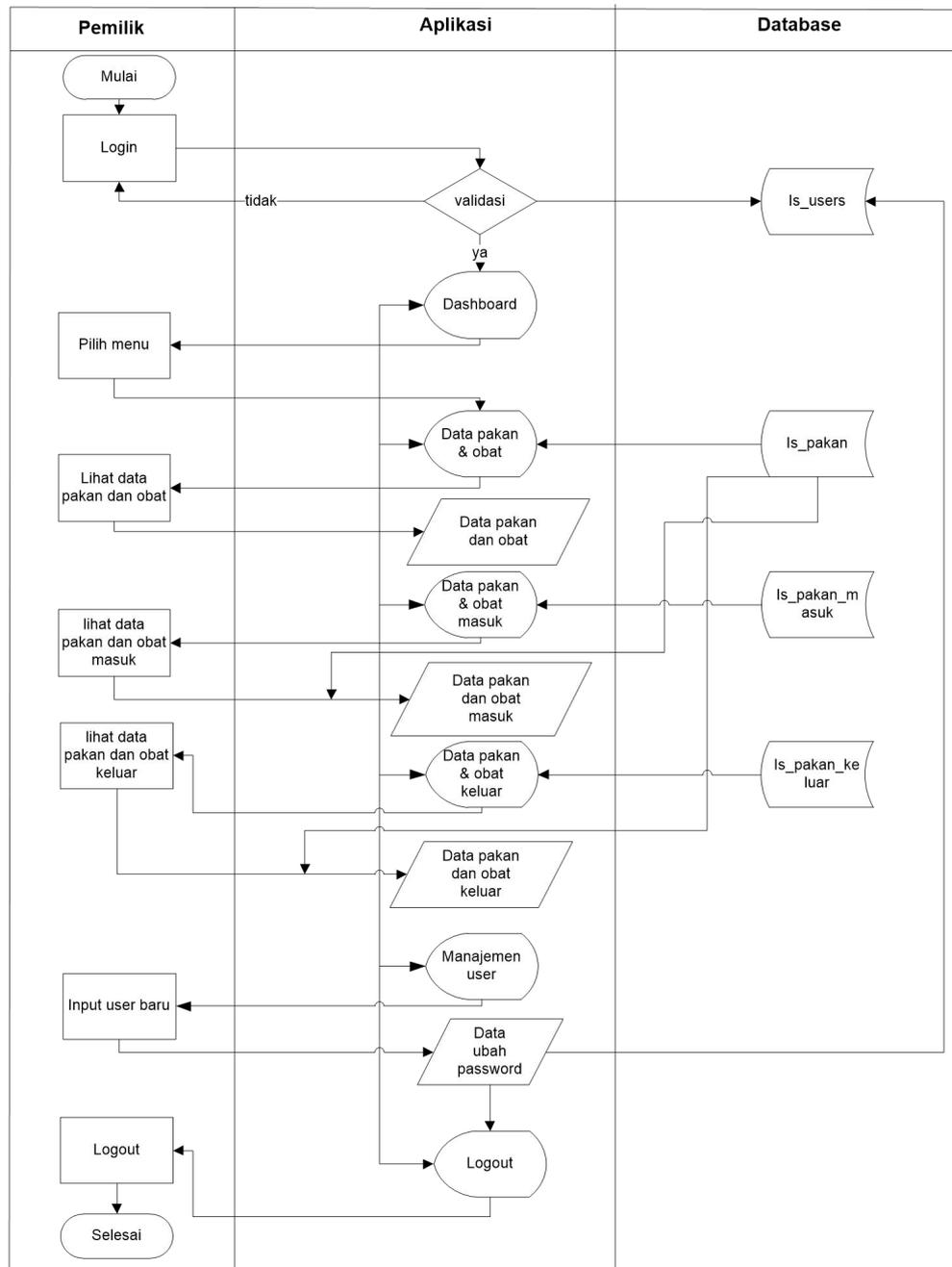
Prosedur yang diusulkan untuk gudang pada aplikasi stok persediaan pakan dan obat ayam petelur pada Anton *Farm* adalah sebagai berikut :

1. Mulai
2. Gudang melakukan login aplikasi dengan memasukkan *username* dan *password* kedalam aplikasi. Jika *username* dan *password* benar maka akan masuk kedalam aplikasi jika tidak harus melakukan input *user* dan *password* kembali.
3. Gudang melakukan input data pakan dan obat kedalam aplikasi
4. Kemudian gudang melakukan input data pakan dan obat masuk dan akan tersimpan kedalam *database*.
5. Gudang juga melakukan input data pakan dan obat keluar jika ada permintaan.
6. Gudang juga dapat melihat data pakan dan obat, data pakan dan obat masuk serta data pakan obat keluar
7. Gudang juga dapat melakukan ubah *password* pada aplikasi
8. Selesai

Alur proses yang diajukan kepada gudang dapat dilihat pada *flowchart* gambar 3.2.

3.1.3 Flowchart yang Diusulkan pada Pemilik Peternakan

Prosedur yang diusulkan untuk pemilik peternakan pada aplikasi stok persediaan pakan dan obat ayam petelur pada Anton Farm dapat dilihat pada *flowchart* gambar 3.3.



Gambar 3.3 *Flowchart* Yang Diusulkan Pemilik Peternakan Pada Aplikasi Stok Persediaan Pakan Dan Obat Ayam Petelur pada Anton Farm

Berdasarkan gambar 3.3 penjelasan dari *flowchart* yang diusulkan pemilik peternakan yang telah digambarkan sebagai berikut:

1. Mulai
2. Pemilik melakukan login aplikasi dengan memasukkan *username* dan *password* kedalam aplikasi. Jika *username* dan *password* benar maka akan masuk kedalam aplikasi jika tidak harus melakukan input *user* dan *password* kembali.
3. Pemilik dapat melihat data stok pakan dan obat dalam aplikasi
4. Pemilik dapat melihat data pakan dan obat masuk dalam aplikasi
5. Pemilik dapat melihat data pakan dan obat masuk keluar aplikasi
6. Pemilik dapat menambahkan user baru dalam aplikasi
7. *Logout*

3.2 Evaluasi dan Pembahasan

3.2.1. Evaluasi

Selama melakukan observasi penulis menemukan adanya permasalahan yaitu tidak adanya pencatatan stok bahan pakan yang mengakibatkan kekurangan stok pakan untuk peternak. Pengeluaran pakan satu hari sebesar 1,8 – 2,25 ton pakan perhari untuk semua ternak sedangkan ternak yang ada pada Anton Farm kurang lebih 15000. Anton Farm

Sebagai upaya agar tidak kehabisan bahan pakan, pemilik ternak membeli bahan pakan secara berlebih sehingga beberapa bahan rusak karena

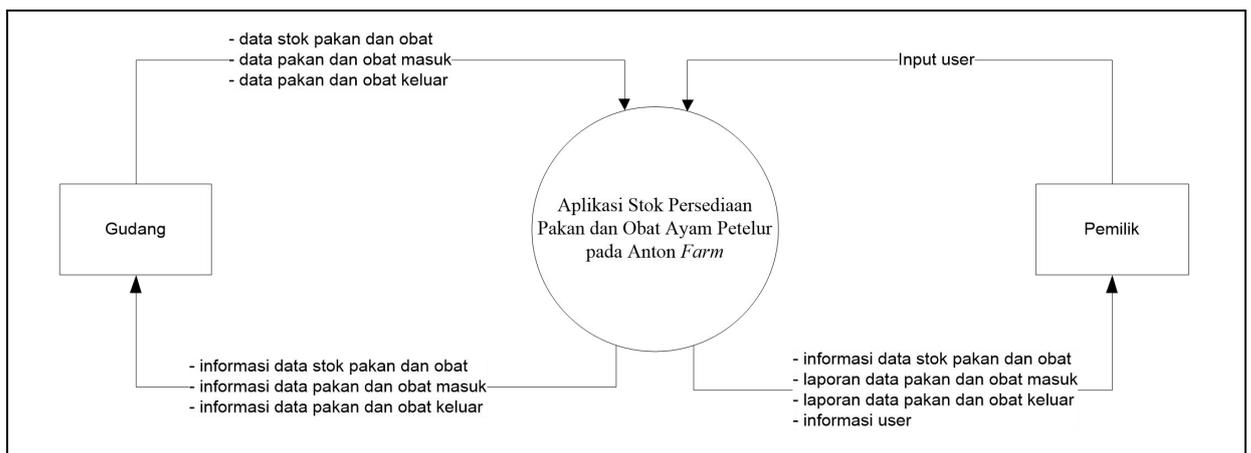
jamuran sehingga bahan tersebut sudah terlalu lama disimpan dan merugikan peternakan. Jenis obat-obatan untuk ayam petelur ada obat antibiotik, obat antivirus, obat antiparasit, vitamin B12, kalsium, glukosa, premiks vitamin dan mineral, serta hormon pertumbuhan dengan pemberian obat sesuai dengan petunjuk dokter. Obat-obatan yang ada pada peternakan sering kali tidak terdeksi expired sehingga ketika ada ayam yang sakit pemilik peternakan harus membeli obat terlebih dahulu yang membutuhkan waktu perjalanan yang relatif lama

3.2.2. Pembahasan

3.1.2.1 Diagram Alir Data

A. Diagram *Konteks*

Berikut diagram konteks untuk aplikasi stok persediaan pakan dan obat ayam petelur pada Anton *Farm* dapat dilihat pada gambar 3.4.

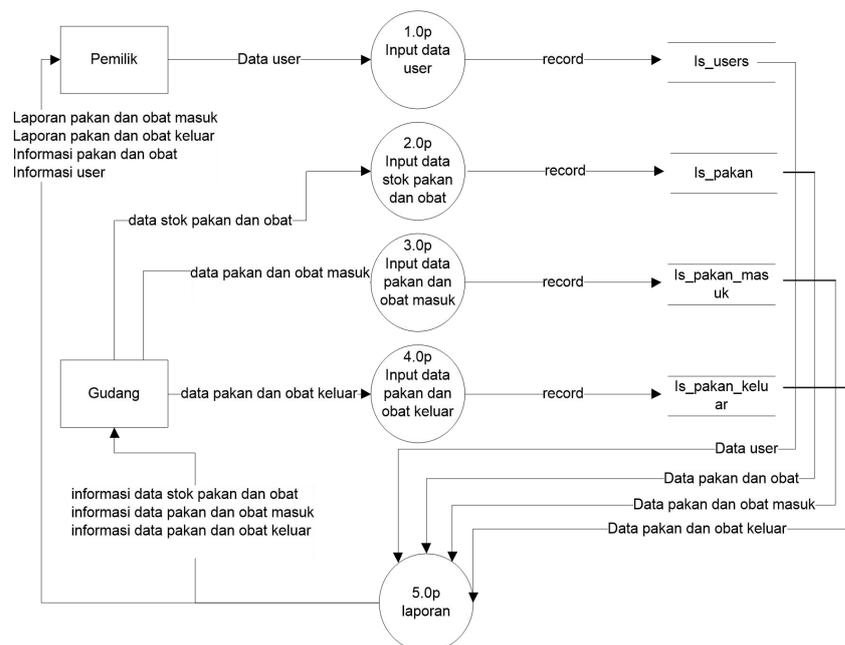


Gambar 3.4 Diagram Konteks Aplikasi Stok Persediaan Pakan Dan Obat Ayam Petelur Pada Anton Farm

Berdasarkan gambar 3.4 adalah diagram konteks yang ada pada aplikasi stok persediaan pakan dan obat ayam petelur pada Anton Farm ada dua entitas yaitu gudang dan pemilik peternakan. Gudang dapat melakukan input data stok pakan dan obat, input pakan dan obat masuk dan input pakan dan obat keluar. Pemilik dapat melakukan input data *user* baru.

B. Diagram level 0

Berikut DFD level 0 pada proses aplikasi stok persediaan pakan dan obat ayam petelur pada Anton Farm dapat dilihat pada gambar 3.5.



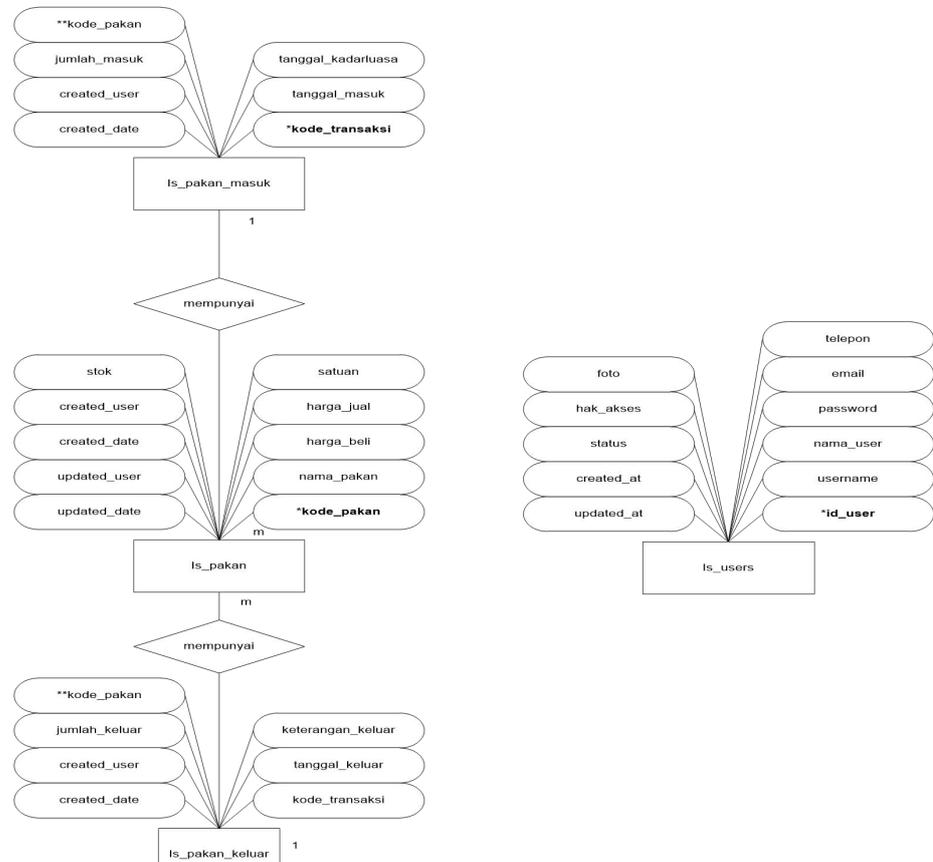
Gambar 3.5 DFD Level 0 Aplikasi Stok Persediaan Pakan Dan Obat Ayam Petelur Pada Anton Farm

Berdasarkan diagram 3.5 dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Proses 1.0p proses dimana gudang melakukan input data stok pakan dan obat. Data stok pakan dan obat yang telah diinputkan akan masuk kedalam *tabel is_pakan*.
2. Proses 2.0p proses dimana gudang melakukan input data stok pakan dan obat masuk. Data stok pakan dan obat masuk yang telah diinputkan akan masuk kedalam *tabel is_pakan_masuk*.
3. Proses 3.0p proses dimana gudang melakukan input data stok pakan dan obat keluar. Data stok pakan dan obat keluar yang telah diinputkan akan masuk kedalam *tabel is_pakan_keluar*.
4. Proses 4.0p proses dimana pemilik melakukan input data user. Data user yang telah diinputkan akan masuk kedalam *tabel is_user*.
5. Proses 5.0p proses dimana pemilik melakukan melihat data stok pakan dan obat, pakan dan obat masuk dan keluar.

C. Entity Relationship Diagram (ERD)

Berikut ini adalah ERD yang mempunyai empat entitas yaitu *is_pakan*, *is_pakan_masuk*, *is_pakan_keluar* dan *is_users* dapat dilihat pada gambar 3.6.



Gambar 3.6 Entity Relationship Diagram (ERD)

3.1.2.2 Struktur Tabel

Struktur tabel pada *database* aplikasi stok persediaan pakan dan obat ayam petelur pada Anton *Farm* sebagai berikut:

1) Tabel *users*

Tabel *user* digunakan untuk data *login user* aplikasi stok persediaan pakan dan obat ayam petelur pada Anton *Farm*. Berikut struktur tabel *users* dapat dilihat pada tabel 3.1.

Nama file : users

Primary key : **id_user***

Foreign key : -

Tabel 3.1 Struktur Tabel User

| No | Field | Type | Width | Keterangan |
|----|------------|----------------------------|-------|---|
| 1 | id_user | Int | 11 | Primary key |
| 2 | username | Varchar | 50 | Nama pengguna |
| 3 | password | Varchar | 50 | Kata kunci untuk masuk |
| 4 | nama_user | text | 50 | Nama pengguna |
| 5 | email | Varchar | 50 | Email pengguna |
| 6 | telepon | Varchar | 50 | Telepon pengguna |
| 7 | foto | Varchar | 50 | Foto pengguna |
| 8 | hak_akses | enum('Direktur', 'Gudang') | - | Level akses pada aplikasi |
| 9 | status | enum('aktif', 'blokir') | - | Status pengguna apakah aktif atau tidak |
| 10 | created_at | timestamp | - | |
| 11 | updated_at | timestamp | - | |

2) Tabel Is_Pakan

Tabel pakan digunakan untuk melakukan input data stok pakan dan obat pada aplikasi stok persediaan pakan dan obat ayam petelur pada Anton Farm. Berikut struktur tabel is_pakan dapat dilihat pada tabel 3.2.

Nama file : is_pakan

Primary key : **kode_pakan***

Foreign key :-

Tabel 3.2 Struktur Tabel Is_Pakan

| No | Field | Type | Width | Keterangan |
|----|--------------|-----------|-------|--|
| 1 | kode_pakan | Int | 11 | Primary key |
| 2 | nama_pakan | Varchar | 11 | Nama pakan |
| 3 | harga_beli | Int | 11 | Password pengguna untuk aplikasi |
| 4 | harga_jual | Int | 11 | Pilihan untuk akses apakah sebagai admin atau sebagai kepala |
| 5 | satuan | Varchar | 20 | Satuan pakan dan obat |
| 6 | stok | Int | 11 | Stok pakan dan obat |
| 7 | created_user | Int | 3 | - |
| 8 | created_date | Timestamp | - | - |
| 9 | updated_user | Int | 3 | - |
| 10 | updated_date | Timestamp | - | - |

3) Tabel Is_Pakan_Masuk

Tabel is_pakan_masuk digunakan untuk melakukan input data pakan masuk pada aplikasi stok persediaan pakan dan obat ayam petelur pada Anton Farm. Berikut struktur tabel is_pakan_masuk dapat dilihat pada tabel 3.2.

Nama file : is_pakan_masuk

Primary key : kode_transaksi *

Foreign key : kode_pakan**

Tabel 3.3 Struktur Tabel Is_Pakan_Masuk

| No | Field | Type | Width | Keterangan |
|----|--------------------|-----------|-------|--------------------|
| 1 | kode_transaksi | Int | 11 | Primary key |
| 2 | tanggal_masuk | Date | 11 | Tanggal masuk |
| 3 | tanggal_kadaluarsa | Date | 1 | Tanggal kadaluarsa |
| 4 | kode_pakan | varchar | 13 | Kode pakan |
| 5 | jumlah_masuk | int | 11 | Jumlah yang masuk |
| 6 | created_user | int | 3 | - |
| 7 | created_date | Timestamp | - | - |

4) Tabel Is_Pakan_Keluar

Tabel is_pakan_keluar digunakan untuk melakukan input data pakan dan obat keluar aplikasi stok persediaan pakan dan obat ayam petelur pada Anton Farm. Berikut struktur tabel is_pakan_keluar dapat dilihat pada tabel 3.4.

Nama file : is_pakan_keluar

Primary key : kode_transaksi*

Foreign key : kode_pakan**

Tabel 3.4 Struktur Tabel Reserv

| No | Field | Type | Width | Keterangan |
|----|-------------------|------|-------|-------------------------|
| 1 | kode_transaksi | Int | 11 | Primary key |
| 2 | tanggal_keluar | date | - | Tanggal keluar |
| 3 | keterangan_keluar | date | - | Keterangan keluar pakan |

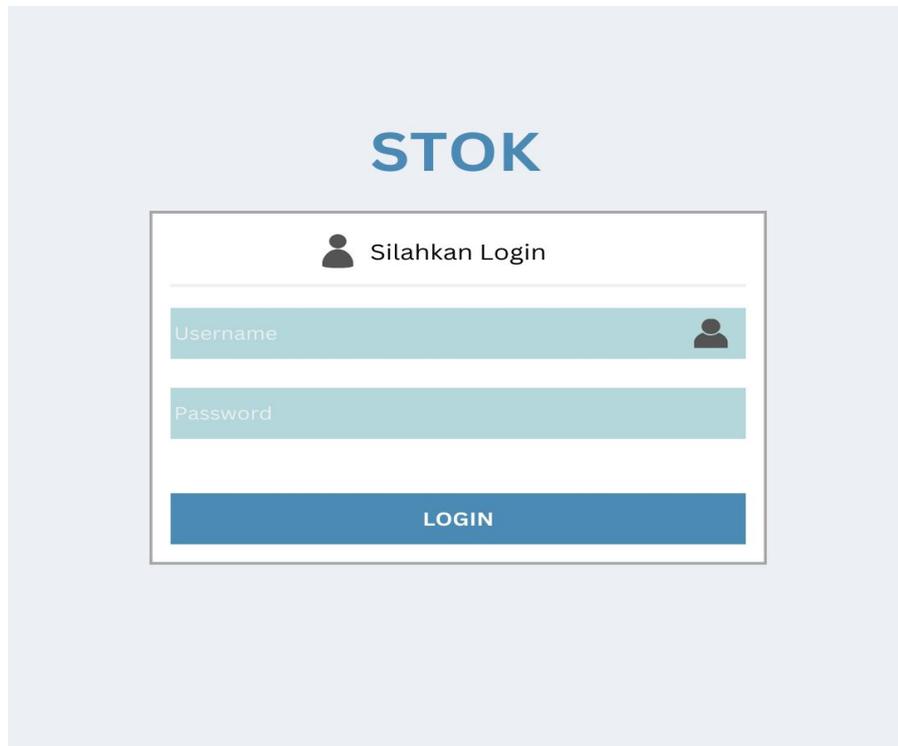
| No | Field | Type | Width | Keterangan |
|----|---------------------|-----------------------|-------|--------------------|
| | <i>eluar</i> | | | dan obat |
| 4 | kode_pakan | <i>int</i> | 11 | Kode pakan |
| 5 | jumlah_keluar | <i>int</i> | 3 | Jumlah yang keluar |
| 6 | <i>created_user</i> | <i>Int</i> | 3 | - |
| 7 | <i>created_date</i> | <i>Timesta mp</i> | - | - |

3.1.2.3 Desain *Interface*

A. Rancangan

1. Desain Halaman Login

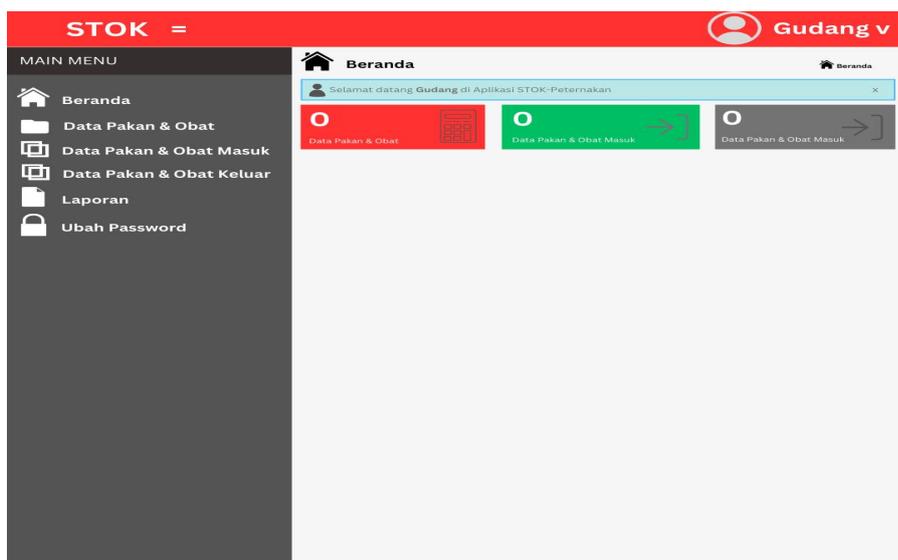
Halaman login digunakan oleh pengguna untuk dapat masuk kedalam aplikasi dengan cara menginputkan *user* dan *password*. Desain halaman login dapat dilihat pada gambar 3.7.



Gambar 3.7 Desain Halaman Login

2. Desain Halaman Beranda

Halaman beranda adalah halaman yang menampilkan halaman utama pada aplikasi. Desain halaman beranda dapat dilihat pada gambar 3.8.



Gambar 3.8 Desain Halaman Beranda

3. Desain Halaman Data Pakan dan Obat

Halaman data pakan dan obat digunakan untuk menginputkan data pakan dan obat yang ada pada peternakan. Desain halaman data pakan dan obat dapat dilihat pada gambar 3.9.

The screenshot shows the 'Data Pakan & Obat' form. On the left is a 'MAIN MENU' sidebar with options: Beranda, Data Pakan & Obat, Data Pakan & Obat Masuk, Data Pakan & Obat Keluar, Laporan, and Ubah Password. The main content area has a red header with 'STOK =' and a user profile icon labeled 'Gudang v'. Below the header, the form title is 'Data Pakan & Obat'. The form contains four input fields: 'Kode Pakan & Obat' (value: xxxxx), 'Nama Pakan & Obat' (value: xxxxx), 'Harga Beli' (value: 00000), and 'Satuan' (empty). At the bottom are 'Simpan' and 'Batal' buttons.

Gambar 3.9 Desain Halaman Menu Data Pakan dan Obat

4. Desain Halaman Data Pakan & Obat Masuk

Halaman data pakan dan obat masuk digunakan untuk menginputkan data pakan dan obat masuk yang ada pada peternakan. Desain halaman data pakan dan obat masuk dapat dilihat pada gambar 3.10.

The screenshot shows the 'Input data Pakan & Obat Masuk' form. On the left is the same 'MAIN MENU' sidebar as in Gambar 3.9. The main content area has a red header with 'STOK =' and a user profile icon labeled 'Gudang v'. Below the header, the form title is 'Input data Pakan & Obat Masuk'. The form contains seven input fields: 'Kode Transaksi' (value: xxxxx), 'Tanggal Masuk' (value: dd/mm/yy), 'Tanggal Kadaluarsa' (value: dd/mm/yy), 'Pakan' (dropdown menu), 'Stok' (value: xxxxx), 'Jumlah Masuk' (value: 00000), and 'Total Stok' (value: 00000). At the bottom are 'Simpan' and 'Batal' buttons.

Gambar 3.10 Desain Halaman Menu Data Pakan dan Obat Masuk

5. Desain Halaman Data Pakan & Obat Keluar

Halaman data pakan dan obat keluar digunakan untuk menginputkan data pakan dan obat masuk yang ada pada peternakan.

Desain halaman data pakan dan obat masuk dapat dilihat pada gambar 3.11.

The screenshot shows a web application interface for 'STOK = Gudang v'. On the left is a 'MAIN MENU' sidebar with options: Beranda, Data Pakan & Obat, Data Pakan & Obat Masuk, Data Pakan & Obat Keluar, Laporan, and Ubah Password. The main content area is titled 'Input data Pakan & Obat Keluar' and contains the following form fields:

| | |
|-------------------|----------|
| Kode Transaksi | xxxxx |
| Tanggal Keluar | dd/mm/yy |
| Keterangan Keluar | dd/mm/yy |
| Pakan | ▼ |
| Stok | xxxxx |
| Jumlah Keluar | 00000 |
| Total Stok | 00000 |

At the bottom of the form are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel).

Gambar 3.11 Desain Halaman Menu Data Pakan dan Obat Keluar

6. Desain Halaman Ubah *Password*

Halaman ubah *password* digunakan untuk mengganti password yang telah dibuat dengan *password* yang baru. Desain halaman ubah *password* dapat dilihat pada gambar 3.12.

The screenshot shows the 'Ubah Password' form in the STOK application. The sidebar menu is the same as in the previous image. The main content area is titled 'Ubah Password' and contains the following form fields:

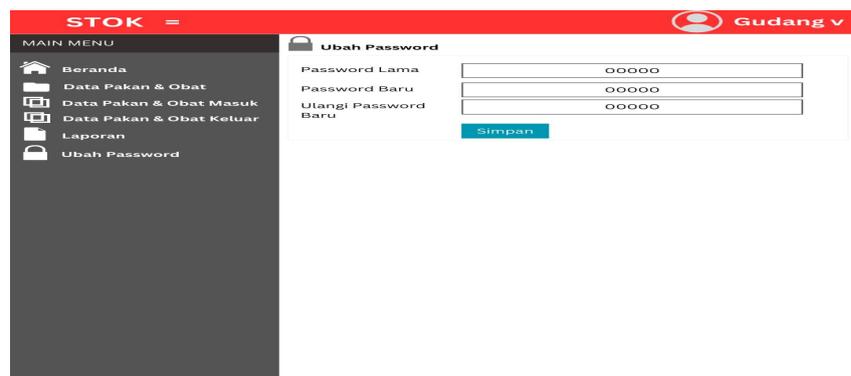
| | |
|----------------------|-------|
| Password Lama | 00000 |
| Password Baru | 00000 |
| Ulangi Password Baru | 00000 |

At the bottom of the form is a 'Simpan' (Save) button.

Gambar 3.12 Desain Halaman Ubah Password

7. Desain Halaman Menu *Manajemen User*

Halaman *manajemen user* adalah halaman yang digunakan untuk membuat user baru pada aplikasi. Desain halaman manajemen *user* dapat dilihat pada gambar 3.13.



Gambar 3.13 Desain Halaman Menu *Manajemen User*

B. Hasil Desain *Interface*

1. Halaman Login

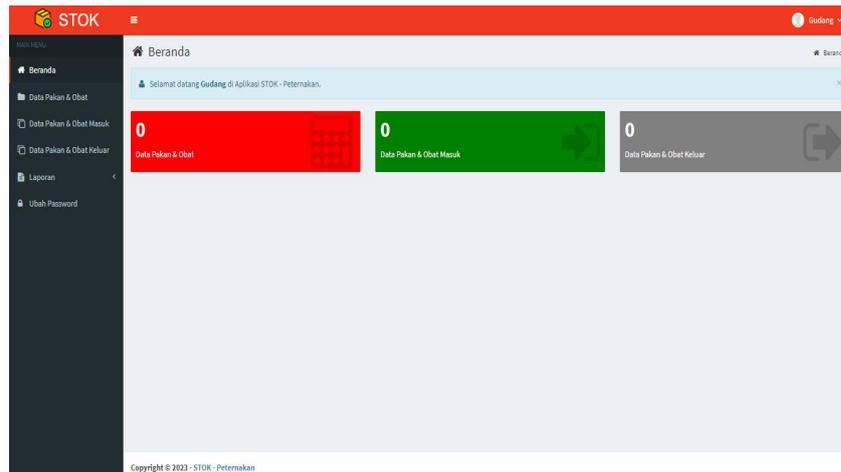
Halaman login digunakan untuk pengguna masuk kedalam aplikasi dengan menginputkan *username* dan *password*. Halaman login dapat dilihat pada gambar 3.14.



Gambar 3.14 Tampilan Halaman Login

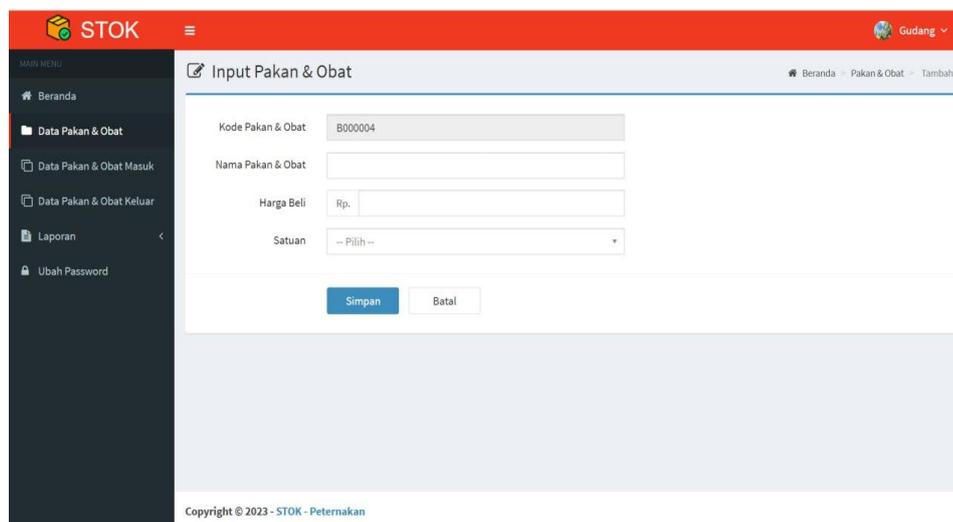
2. Tampilan Halaman Beranda

Halaman beranda adalah halaman yang dapat menampilkan halaman utama pada aplikasi. Halaman beranda dapat dilihat pada gambar 3.15.

**Gambar 3.15 Tampilan Dashboard Super Admin**

3. Tampilan Halaman Input Data Pakan dan Obat

Halaman data pakan dan obat adalah halaman yang dapat menginputkan data pakan dan obat yang ada pada aplikasi. Halaman data pakan dan obat dapat dilihat pada gambar 3.16.



Gambar 3.16 Tampilan Menu Data Pakan dan Obat

4. Tampilan Halaman Input Data Pakan dan Obat Masuk

Halaman data pakan dan obat masuk adalah halaman yang dapat menampilkan data pakan dan obat yang masuk pada aplikasi. Halaman data pakan dan obat masuk dapat dilihat pada gambar 3.17.

The screenshot shows the 'Input Data Pakan & Obat Masuk' form. The form has a sidebar on the left with navigation options: Beranda, Data Pakan & Obat, Data Pakan & Obat Masuk, Data Pakan & Obat Keluar, Laporan, and Ubah Password. The main form area contains the following fields:

- Kode Transaksi: TM-2023-0000001
- Tanggal Masuk: 30-11-2023
- Tanggal Kadar/lusa: mm/dd/yyyy
- Pakan: -- Pilih Pakan & Obat --
- Stok: [Empty Input Field]
- Jumlah Masuk: [Empty Input Field]
- Total Stok: [Empty Input Field]

At the bottom of the form, there are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel). The footer of the page reads 'Copyright © 2023 - STOK - Peternakan'.

Gambar 3.17 Tampilan Menu Data Pakan dan Obat Masuk

5. Tampilan Halaman Input Data Pakan dan Obat Keluar

Halaman data pakan dan obat masuk adalah halaman yang dapat menampilkan data pakan dan obat yang keluar pada aplikasi. Halaman data pakan dan obat keluar dapat dilihat pada gambar 3.18.

The screenshot shows the 'Input Data Pakan & Obat Keluar' form. The form has a sidebar on the left with navigation options: Beranda, Data Pakan & Obat, Data Pakan & Obat Masuk, Data Pakan & Obat Keluar, Laporan, and Ubah Password. The main form area contains the following fields:

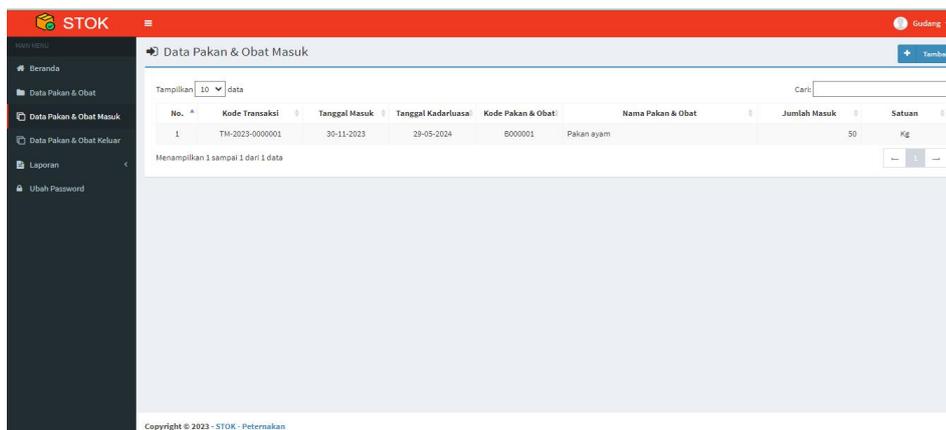
- Kode Transaksi: TK-2023-0000001
- Tanggal Keluar: 30-11-2023
- Keterangan Keluar: [Empty Text Area]
- Pakan: -- Pilih Pakan & Obat --
- Stok: [Empty Input Field]
- Jumlah Keluar: [Empty Input Field]
- Total Stok: [Empty Input Field]

At the bottom of the form, there are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel). The footer of the page reads 'Copyright © 2023 - STOK - Peternakan'.

Gambar 3.18 Tampilan Menu Data Pakan dan Obat Keluar

6. Tampilan Halaman Laporan Stok Pakan dan Obat

Halaman laporan stok pakan dan obat merupakan halaman yang dapat menampilkan laporan stok pakan dan obat pada aplikasi. Halaman laporan stok pakan dan obat dapat dilihat pada gambar 3.19.



The screenshot shows the 'Data Pakan & Obat Masuk' report page. The table displays the following data:

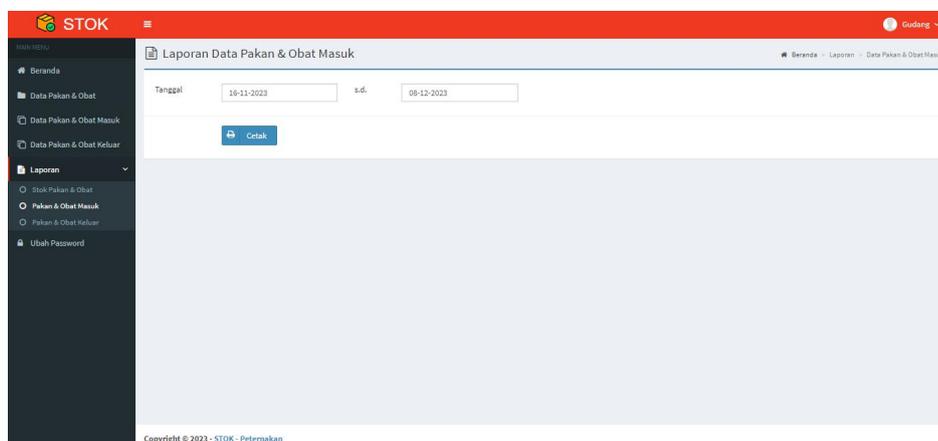
| No. | Kode Transaksi | Tanggal Masuk | Tanggal Kaderluasa | Kode Pakan & Obat | Nama Pakan & Obat | Jumlah Masuk | Satuan |
|-----|-----------------|---------------|--------------------|-------------------|-------------------|--------------|--------|
| 1 | TM-2023-0000001 | 30-11-2023 | 29-05-2024 | 5000001 | Pakan ayam | 50 | Kg |

Menampilkan 1 sampai 1 dari 1 data

Gambar 3.19 Tampilan Menu Laporan Stok Pakan dan Obat

7. Tampilan Halaman Laporan Pakan dan Obat Masuk

Halaman laporan stok pakan dan obat masuk merupakan halaman yang dapat menampilkan laporan stok pakan dan obat masuk pada aplikasi. Halaman laporan stok pakan dan obat dapat dilihat pada gambar 3.20.



The screenshot shows the 'Laporan Data Pakan & Obat Masuk' report page. The page includes a date range selector and a 'Cetak' button.

Tanggal: 16-11-2023 s.d. 08-12-2023

Cetak

Gambar 3.20 Tampilan Halaman Laporan Pakan dan Obat Masuk

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan yang diuraikan dalam laporan Praktik Kerja Lapangan dapat disimpulkan bahwa:

1. Telah dibangunnya aplikasi stok pakan dan obat ayam petelur pada peternakan Anton *Farm*.
2. Tidak tersedianya pencatatan stok pakan dan obat ayam petelur pada peternakan Anton *Farm*.
3. Aplikasi yang dibangun adalah aplikasi pencatatan stok pakan dan obat ayam petelur pada peternakan Anton *Farm*.
4. Aplikasi yang dibangun menggunakan Bahasa pemrograman yang digunakan aplikasi ini adalah PHP dan *database* MySQL.
5. Model proses pada aplikasi menggunakan *Flowchart*, *Data Flow Diagram* (DFD) dan *Entity Relationship Diagram* (ERD).
6. Aplikasi pencatatan stok pakan dan obat ayam petelur ini digunakan oleh gudang untuk melakukan input data pakan dan obat masuk, pakan dan obat keluar serta stok pakan dan obat.

4.2 Saran

Berdasarkan pembahasan yang telah dikemukakan oleh penulis, adapun penulis memberikan saran yaitu diperlukan pengembangan pada aplikasi dengan cara menambahkan aplikasi telepon seluler, *corporate messenger* dan lainnya

sebagai dukungan layanan tambahan. Pengembangan pada tampilan antarmuka stok yang lebih interaktif dan menarik bagi pengguna serta tersedianya aplikasi dalam bentuk mobile sehingga pengguna dapat dengan mudah melakukan aktifitas dengan satu genggam.

DAFTAR PUSTAKA

- Asmara, J. 2019. *Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala)*. Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI), 2(1), 1-7.
- Azis, N., Pribadi, G., & Nurcahya, M. S. 2020. *Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android*. IKRA-ITH INFORMATIKA: Jurnal Komputer Dan Informatika, 4(3), 1-5.
- Darmalaksana, W. 2020. *Metode penelitian kualitatif studi pustaka dan studi lapangan*. Pre-Print Digital Library UIN Sunan Gunung Djati Bandung.
- Fajria, I. R. 2022. *Desain Mitigasi Risiko Sebagai Usulan Perbaikan Proses Produksi Kap Mobil Dengan Menggunakan Metode House Of Risk (Hor) Dan System Dynamics (Studi Kasus: Pt Karyatama Komposit Teknologi)*.
- Irfan, M., et, al. 2021. *Analisis Strategi Kemitraan Aksi Cepat Tanggap (Act) Terhadap Keberhasilan Program*. Jurnal Kolaborasi Resolusi Konflik, 3(2), 199-209.
- Iswahyudi, M. S., et, al. 2023. *MANAJEMEN PEMASARAN: Strategi dan Praktek yang efektif*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Wahyudi, A. D. (2020). *Sistem Informasi Inventory Gudang Dalam Ketersediaan Stok Barang Menggunakan Metode Buffer Stok*. Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak, 1(2), 174-182.
- Purnama, J., & Melani, Y. I. (2023). *Risk Assessment Technology on the Application of Admission of New Students in High School*. KnE Social Sciences, 34-44.

- Rahardi, M. M. O. P., et, al 2023. *Implementasi Metode Pembiasaan Dalam Menanamkan Karakter Tanggung Jawab Pada Anak Usia Dini*. Indonesian Journal of Instructional Technology.
- Rosalyn, R., & Prasetyo, A. 2019. *Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan*. Program Studi Teknik Informatika Politeknik Purbaya.
- Saepulah, F., & Santoso, A. 2022. *Electric Vehicle Lateral Stability Control Design Based on Brake-By-Wire System Using Fuzzy-SMC*. In 2022 2nd International Seminar on Machine Learning, Optimization, and Data Science (ISMODE) (pp. 385-390). IEEE.
- Saputri, M. E. 2020. *Wawancara*. Telkom University: Bandung.
- Soulfitri, F. 2019. *Perancangan Data Flow Diagram Untuk Sistem Informasi Sekolah (Studi Kasus Pada Smp Plus Terpadu)*. Ready Star, 2(1), 240-246.

