

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**PERANCANGAN APLIKASI KASIR PADA STEAK AYAM
AMI BERBASIS WEB**



**Diajukan Oleh:
ZENI DWI SICILIA
021200081**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

**PALEMBANG
2023**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**PERANCANGAN APLIKASI KASIR PADA STEAK AYAM
AMI BERBASIS WEB**



**Diajukan Oleh:
ZENI DWI SICILIA
021200081**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

**PALEMBANG
2023**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : ZENI DWI SICILIA
NOMOR POKOK : 021200081
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
**JUDUL : PERANCANGAN APLIKASI KASIR PADA
STEAK AYAM AMI BERBASIS WEB**

Tanggal : 1 Desember 2023
Pembimbing

Mengetahui,
Rektor

Meidyan Permata Putri, S.Kom., M.Kom.
NIDN : 0204058604

Benedictus Effendi, S.T., M.T.
NIP : 09.PCT.13

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : ZENI DWI SICILIA
NOMOR POKOK : 021200081
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
**JUDUL : PERANCANGAN APLIKASI KASIR PADA
STEAK AYAM AMI BERBASIS WEB**

Tanggal : 11 Desember 2023
Penguji

Mengetahui,
Rektor

Yayuk Ike Meilani, S.Kom., M.Kom.
NIDN : 0224059102

Benedictus Effendi, S.T., M.T.
NIP : 09.PCT.13

MOTTO :

“Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya”

(QS. Al –Baqarah : 286)

Kupersembahkan kepada :

- Ayah dan ibuku tercinta.
- Sahabat dan teman-teman penulis.
- Pembimbing yang saya hormati, Ibu Meidyan Permata Putri, S.Kom., M.Kom.

KATA PENGANTAR

Dalam era kemajuan dan perkembangan teknologi informasi yang pesat, peran teknologi dalam mempermudah dan meningkatkan efisiensi berbagai aspek kehidupan menjadi semakin penting. Salah satu bidang yang sangat terdampak oleh kemajuan teknologi adalah industri makanan dan restoran. Dalam konteks ini, Steak Ayam Ami, sebuah usaha dalam bisnis kuliner, menyadari perlunya mengadopsi teknologi informasi untuk memperbaiki sistem kasir dan proses transaksinya.

Seiring dengan perubahan perilaku konsumen yang semakin mengandalkan kenyamanan dan kecepatan dalam pengalaman berbelanja, keberadaan aplikasi kasir berbasis web menjadi suatu keharusan bagi Steak Ayam Ami. Aplikasi kasir ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi operasional dan memberikan pengalaman berbelanja yang lebih baik bagi pelanggan. Dengan mengadopsi teknologi informasi dalam bisnis mereka, Steak Ayam Ami ingin memastikan bahwa mereka tetap bersaing di pasar yang semakin kompetitif.

Tujuan utama dari perancangan aplikasi kasir berbasis web ini adalah untuk meningkatkan efisiensi dalam proses transaksi penjualan, mengurangi kesalahan manusia dalam mencatat dan mengelola data keuangan, dan memungkinkan manajemen untuk mengakses informasi keuangan secara real-time. Aplikasi kasir ini akan memberikan layanan yang lebih cepat dan akurat kepada pelanggan, yang pada gilirannya akan meningkatkan kepuasan pelanggan dan dapat berkontribusi pada pertumbuhan bisnis Steak Ayam Ami.

Adapun selama penulisan dan penyusunan laporan PKL ini, Penulis mendapatkan banyak bimbingan, bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, sudah menjadi kewajiban bagia penulis untuk mengucapkan terima kasih kepada berbagai pihak tersebut, yaitu kepada Rektor Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech, Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T., kepada Wakil Rektor 1, Ibu Adelin, S.T., M.Kom., kepada Ketua Program Studi Sitem Informasi, Ibu Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom., kepada Dosen Pembimbing PKL Ibu Meidyan Permata Putri, S.Kom., M.Kom., kepada ketua orang tua Penulis yang tercinta,

kepada teman dan sahabat yang terkasih serta semua pihak yang banyak membantu dan memberi dukungan.

Demikian kata penghantar dari Penulis, dengan harapan semoga laporan PKL ini dapat bermanfaat dan berguna bagi para pembaca, dengan kesadaran Penulis bahwa penulisan laporan PKL masih mempunyai banyak kekurangan dan kelemahan sehingga membutuhkan banyak saran dan kritik yang membangun untuk menghasilkan sesuatu yang lebih baik. Terima kasih.

Palembang, Desember 2023

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGHANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi

BAB I PENDAHULUAN

1.1	Latar Belakang.....	1
1.2	Ruang Lingkup PKL.....	2
1.3	Tujuan dan Manfaat PKL.....	3
	1.3.1 Tujuan	3
	1.3.2 Manfaat	3
1.4	Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL.....	4
	1.4.1 Tempat PKL.....	4
	1.4.2 Waktu Pelaksanaan PKL.....	4
1.5	Teknik Pengumpulan Data.....	5
	1.5.1 Wawancara.....	5
	1.5.2 Observasi	6
	1.5.3 Studi Pustaka.....	6
	1.5.4 Dokumentasi	7

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1	Landasan Teori.....	8
	2.1.1 Perancangan.....	8
	2.1.2 Aplikasi	8

2.1.3	Kasir.....	8
2.1.4	Website.....	9
2.1.5	PHP.....	9
2.1.6	MySQL.....	9
2.1.7	<i>Flowchart (Diagram Alir)</i>	9
2.1.9	<i>DFD (Data Flow Diagram)</i>	11
2.1.10	<i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i>	12
2.2	Gambaran Umum Perusahaan.....	13
2.2.1	Sejarah Perusahaan.....	13
2.2.2	Struktur Organisasi Uraian Tugas Wewenang..	15

BAB III PEMBAHASAN

3.1	Hasil Pengamatan.....	18
3.1.1	<i>Flowchart</i> Yang Sedang Berjalan.....	19
3.1.3	<i>Flowchart</i> Yang Diusulkan Untuk Admin.....	20
3.1.2	<i>Flowchart</i> Yang Diusulkan Untuk Kasir.....	22
3.1.4	<i>Data Flow Diagram</i>	22
3.1.5	<i>Entity Relationship Diagram</i>	24
3.2	Evaluasi dan Pembahasan.....	25
3.2.1	Perancangan <i>Database</i>	25
3.2.2	Rancangan <i>Interface</i>	28
3.2.3	Implementasi Rancangan <i>Interface</i>	31

BAB IV PENUTUP

4.1	Kesimpulan.....	36
4.2	Saran.....	36

DAFTAR PUSTAKA.....xii

HALAMAN LAMPIRAN..... xiii

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi pada Steak Ayam Ami.....	15
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> yang sedang berjalan.....	18
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> yang diusulkan untuk admin.....	20
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> yang diusulkan untuk kasir.....	22
Gambar 3.4 <i>Data Flow Diagram Level 0</i>	23
Gambar 3.5 <i>Data Flow Diagram Level 1</i>	24
Gambar 3.6 <i>Entity Relationship Diagram</i>	24
Gambar 3.7 Halaman <i>Login</i>	28
Gambar 3.8 Halaman Kasir.....	29
Gambar 3.9 Halaman Beranda.....	29
Gambar 3.10 Halaman Kategori.....	30
Gambar 3.11 Halaman Produk.....	30
Gambar 3.12 Halaman Laporan Penjualan.....	31
Gambar 3.13 Implementasi Halaman <i>Login</i>	32
Gambar 3.14 Implementasi Halaman <i>Dashboard</i>	32
Gambar 3.15 Implementasi Halaman Data Kategori.....	33
Gambar 3.16 Implementasi Halaman Data Menu.....	33
Gambar 3.17 Implementasi Halaman Akun.....	34
Gambar 3.18 Implementasi Halaman Laporan.....	34
Gambar 3.19 Implementasi Halaman Kasir.....	35

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol <i>Flowchart</i>	10
Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>DFD</i>	12
Tabel 2.3 Simbol-Simbol <i>ERD</i>	13
Tabel 3.1 Tabel <i>User</i>	25
Tabel 3.2 Tabel <i>Category</i>	26
Tabel 3.3 Tabel <i>Product</i>	26
Tabel 3.4 Tabel <i>Sale</i>	27
Tabel 3.5 Tabel <i>History Sale</i>	28

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (*Fotocopy*)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (*Fotocopy*)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi (*Fotocopy*)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (*Fotocopy*)
5. Lampiran 5. *Form* Nilai dari Perusahaan (*Fotocopy*)
6. Lampiran 6. *Form* Absensi dari Perusahaan (*Fotocopy*)
7. Lampiran 7. *Form* Kegiatan Harian PKL (*Fotocopy*)
8. Lampiran 8. *Form* Revisi (Asli)

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Lingkungan bisnis di era digital saat ini mengalami perubahan yang pesat. Terobosan teknologi telah merubah cara berbagai jenis usaha beroperasi, termasuk dalam industri makanan dan restoran. Salah satu aspek penting dalam pengelolaan bisnis makanan adalah sistem kasir yang efisien (Suwatno, 2022).

Steak Ayam Ami, sebagai salah satu restoran yang baru berkembang dua tahun terakhir. Letaknya yang cukup strategis yaitu di Jl. KH Wahid Hasyim , Seberang Ulu 1 Palembang. Ditambah dengan sistem promosi Steak Ayam Ami menggunakan media sosial instagram yang membuat di kenal banyak orang. Sehingga, banyak pelanggan yang datang langsung. Tapi , sangat di sayangkan bahwa di mana dalam proses transaksinya masih dilakukan dengan cara pendataan di nota kertas secara manual menggunakan kalkulator yang mengakibatkan sulitnya mengelolah data dan menghitung secara cepat dan akurat apabila tingkat pembeli yang ramai. Selain itu, pembuatan laporan masih manual dengan menggunakan buku dan alat tulis sehingga tingkat kesalahan penulisan juga tinggi. Penyimpanan laporan juga memiliki resiko hilang yang tinggi dan mudah rusak. Seperti, sobeknya kertas laporan atau terdapat kotoran pada laporan yang membuat laporan sulit dibaca. Sistem ini telah menjadi sebuah tantangan, mengingat perkembangan bisnis yang semakin pesat serta

tingginya *volume* transaksi yang harus dihadapi oleh Steak Ayam Ami.

Sistem kasir manual cenderung rentan terhadap kesalahan dalam pencatatan, perhitungan, pengelolaan data dan pelaporan penjualan. Seiring dengan perkembangan teknologi informasi, banyak restoran dan bisnis lainnya telah beralih ke sistem kasir berbasis komputer yang mampu memberikan berbagai manfaat, seperti akurasi data yang lebih tinggi, efisiensi operasional, dan kemampuan untuk memantau kinerja bisnis secara *real-time*.

Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk merancang aplikasi kasir berbasis web yang dapat membantu Steak Ayam Ami dalam melakukan transaksi memudahkan pengelolaan data dan laporan penjualan. Aplikasi ini akan dirancang dengan memperhatikan kebutuhan khusus dari Steak Ayam Ami, seperti pengelolaan menu, pengaturan harga, serta pelaporan penjualan. Jadi, berdasarkan uraian diatas maka Laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini di beri judul **“PERANCANGAN APLIKASI KASIR PADA STEAK AYAM AMI BERBASIS WEB”** sebagai usaha untuk meningkatkan efisiensi operasional yang lebih baik.

1.2 Ruang Lingkup PKL

Pada penulisan Laporan Praktik Kerja Lapangan ini penulis perlu membatasi ruang lingkup permasalahan yang akan di bahas, seperti :

- 1) Aplikasi yang di buat berupa website kasir
- 2) Aplikasi ini di rancang untuk menginput data produk, kelola data transaksi penjualan dan pengelolaan data laporan penjualan.

- 3) Aplikasi ini dapat di akses oleh tiga *user* yaitu admin,kasir dan pemilik. *User Admin* dapat mengelola dan menginput data seperti data menu, data produk, data kategori dan tambah *user*. Serta membuat laporan penjualan dari harian sampai bulanan. *User Kasir* hanya dapat melakukan trsansaksi penjualan. Sedangkan, *User Pemilik* hanya dapat melihat riwayat penjualan dari harian sampai bulanan.
- 4) Perancangan sistem kasir berbasis web serta menggunakan bahasa pemrograman *PHP 8.1.4* dan menggunakan media penyimpanan data *MySQL*. Serta menggunakan *Framework Bootstrap* agar dapat membuat tampilan yang menarik.
- 5) Alur proses yang digunakan adalah *diagram Flowchart, DFD* dan *ERD*.

1.3 Tujuan dan Manfaat PKL

1.3.1 Tujuan

Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan efisiensi operasional, mengurangi kesalahan dalam pencatatan, mempermudah transaksi dan pengelolaan data pada Steak Ayam Ami.

1.3.2 Manfaat

Berikut manfaat dari penulisan Laporan Praktik Kerja Lapangan ini yaitu :

1) Manfaat Bagi Mahasiswa

Manfaat yang diperoleh mahasiswa adalah dapat mengimplementasikan ilmu yang telah dipelajari selama kuliah,

meningkatkan kemampuan serta menambah pengetahuan di dunia kerja dan meningkatkan kedisiplinan.

2) Manfaat Bagi Perusahaan

Adapun manfaat bagi Steak Ayam Ami yaitu dapat menggantikan proses transaksi yang masih manual menggunakan kertas dan alat tulis. Serta, memberikan kemudahan dalam melakukan pemrosesan transaksi, pengelolaan data dan laporan penjualan.

3) Manfaat Bagi Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech

- 1) Sebagai penilaian sejauh mana mahasiswa mampu menguasai dan menerapkan materi materi yang sudah di pelajari selama ini.
- 2) Sebagai penilaian sejauh mana mahasiswa mampu terjun langsung di dalam dunia kerja.
- 3) Sebagai referensi laporan selanjutnya untuk menambah pengetahuan sebagai informasi.

1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL

1.4.1 Tempat PKL

Steak Ayam Ami Kertapati, Jl KH. Wahid Hasyim. Kelurahan 2 Ulu. Kecamatan Seberang Ulu 1. Palembang.

1.4.2 Waktu Pelaksanaan PKL

Waktu Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) yang dilakukan Penulis terhitung mulai Tanggal 10 Agustus 2023 sampai dengan tanggal

10 September 2023. Pada hari Senin sampai dengan sabtu yang dimulai pukul 10.00 wib sampai dengan 15.00 wib. Jangka waktu PKL selama 1 (satu) bulan.

1.5 Teknik Pengumpulan Data

1.5.1 Wawancara

Menurut Esterberg dalam Sugiono (2019), Wawancara adalah pertemuan dua orang untuk bertukar informasi dan ide melalui tanya jawab, sehingga dapat dikonstruksikan makna dalam suatu topik tertentu. Penulis melakukan wawancara langsung dengan Ibu Cici Fransiska selaku pemilik usaha Steak Ayam Ami pada tanggal 5 Agustus 2023. Penulis mewawancarai ibu Cici Fransiska dengan menanyakan tentang sejarah berdirinya Steak Ayam Ami, bagaimana sistem kasir yang sedang berjalan pada Steak Ayam Ami sekarang. Serta masalah apa yang sering terjadi pada proses yang sedang berjalan dan apa harapan beliau untuk kemajuan Steak Ayam Ami.

Dari hasil wawancara, penulis dapat menyimpulkan bahwa sistem kasir yang sedang berjalan sekarang masih dilakukan dengan cara pendataan di nota kertas secara manual menggunakan kalkulator yang mengakibatkan sulitnya mengelolah data dan menghitung secara cepat dan akurat apabila tingkat pembeli yang ramai. Selain itu, pembuatan laporan masih manual dengan menggunakan buku dan alat tulis sehingga tingkat kesalahan penulisan juga tinggi. Penyimpanan laporan juga memiliki

resiko hilang yang tinggi dan mudah rusak. Seperti, sobeknya kertas laporan atau terdapat kotoran pada laporan yang membuat laporan sulit dibaca. Ibu Cici Fransiska selaku pemilik Steak Ayam Ami berharap agar dapat mengatasi permasalahan tersebut.

1.5.2 Observasi

Menurut Tersiana (2018:12) Observasi merupakan penelitian dengan melakukan pengamatan menyeluruh pada sebuah kondisi tertentu. Tujuan penelitian ini untuk mengamati dan memahami perilaku kelompok maupun individu pada keadaan tertentu.

Penulis melakukan pengamatan untuk mengetahui kegiatan dan kekurangan di tempat PKL. Penulis memahami dan mengetahui sistem kerja di perusahaan tersebut baik dari sistem transaksi dan laporan penjualan yang berjalan di Steak Ayam Ami.

1.5.3 Studi Pustaka

Menurut Nasution (2020) Studi Pustaka adalah upaya sistematis dalam pengumpulan dan penelusuran bahan-bahan pustaka atau sumber lainnya untuk memperoleh data yang relevan dengan topik atau masalah yang akan diteliti. Tujuan dari studi pustaka adalah untuk memperoleh data dan informasi yang diperlukan dalam menunjang peneliti atau kajian ilmiah. Dalam hal ini penulis melakukan studi pustaka dengan mencari sumber-sumber dari buku, internet, jurnal, atau makalah ilmiah yang terkait dengan topik pembahasan yang diangkat.

1.5.4 Dokumentasi

Menurut Sugiyono (2018) Dokumentasi adalah suatu cara yang digunakan untuk memperoleh data dan informasi dalam bentuk buku, arsip, dokumen, tulisan angka dan gambar yang berupa laporan serta keterangan yang dapat mendukung penelitian. Oleh karena itu, penulis melakukan pendokumentasian berupa gambar-gambar dari menu makanan, nota transaksi dan laporan penjualan harian pada Steak Ayam Ami.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

2.1.1 Perancangan

Menurut Rusdi Nur dan Muhammad Arsyad Suyuti (2018:5) Perancangan adalah suatu proses untuk membuat dan mendesain sistem yang baru.

2.1.2 Aplikasi

Menurut Wiwin Susanti (2019) Aplikasi merupakan nama lain perangkat lunak yang dibuat untuk tujuan memenuhi kebutuhan yang menunjang berbagai aktivitas, seperti aktivitas perniagaan, reklame, layanan pemerintahan, Pendidikan, dan berbagai aktivitas lainnya yang dilakukan oleh manusia .

2.1.3 Kasir

Menurut Majoo (2020) Kasir adalah tempat dimana konsumen melakukan pembayaran sebagai ganti makanan atau jasa yang mereka nikmati. Ini merupakan pengertian dalam praktik bisnis kafe atau restoran yang tradisional.

2.1.4 *Website*

Menurut Munawar (2022) *Website* adalah kumpulan halaman yang saling terhubung yang di dalamnya terdapat beberapa item seperti dokumen dan gambar yang tersimpan di dalam *web server*.

2.1.5 *PHP*

Menurut Yudhanto & Prasetyo (2019) “*PHP* atau *Hypertext Preprocessor* adalah Bahasa pemograman script server side yang sengaja dirancang lebih cenderung untuk membuat dan mengembangkan web”.

2.1.6 *MySQL*

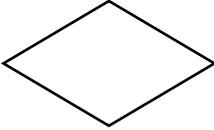
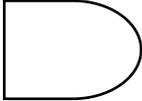
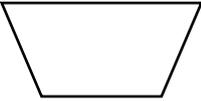
Menurut Rusli (2019) “*MySQL* adalah sistem yang berguna untuk melakukan proses pengaturan koleksi-koleksi struktur data (*database*) baik yang meliputi proses pembuatan atau proses pengelolaan *database*”.

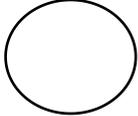
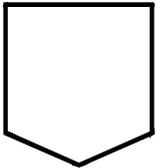
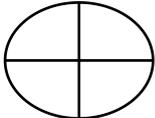
2.1.7 *Flowchart (Diagram Alir)*

Menurut Kristanto (2018) *Flowchart* adalah suatu bagan dengan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan urutan proses secara mendetail dan hubungan antara suatu proses (*intruksi*) dengan proses lainnya dalam suatu program”.

Berikut adalah simbol-simbol yang sering digunakan dalam proses pembuatan *flowchart* dapat dilihat pada tabel 2.1 :

Tabel 2.1 Simbol-simbol *Flowchart*

No.	Simbol	Nama	Keterangan
1.		<i>Terminator</i>	Menunjukkan langkah awal atau akhir dimulainya sebuah <i>flowchart</i>
2.		<i>Process</i>	Menunjukkan beberapa proses yang dilakukan di <i>flowchart</i>
3.		<i>Decision</i>	Memilih dua atau lebih pilihan yang teredia dalam <i>flowchart</i>
4.		<i>Delay</i>	Menunda suatu proses dalam <i>flowchart</i>
5.		<i>Manual Loop</i>	Menunjukkan operasi yang dilakukan secara manual dalam <i>flowchart</i>

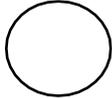
No.	Simbol	Nama	Keterangan
6.		<i>On Page Connector</i>	Menghubungkan 2 <i>flowchart</i> yang masih berkaitan namun 1 halaman
7.		<i>Off Page Conectot</i>	Menghubungkan 2 <i>flowchart</i> yang masih berkaitan namun berbeda halaman
8.		<i>Or</i>	Menunjukkan adanya <i>logika or</i>

Sumber: Kristanto (2018),

2.1.8 DFD (Data Flow Diagram)

Menurut Saputra (2018) *DFD (Data Flow Diagram)* merupakan suatu diagram yang menggambarkan alir data dalam suatu entitas ke sistem atau ke entitas. Berikut ini simbol-simbol *DFD (Data Flow Diagram)* pada tabel 2.2 berikut.

Tabel 2.2 Simbol-Simbol *DFD*

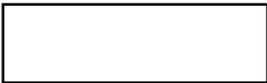
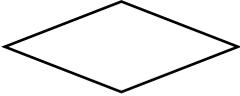
No.	Simbol	Nama	Keterangan
1.		Proses Transformasi	Proses yang mengubah data dari input menjadi <i>output</i>
2.		Sumber & Tujuan Data	Karyawan & organisasi yang mengirim data ke dan menerima data dari sistem.
3.		Arus Data	Arus data yang masuk ke dalam dan keluar dari sebuah proses.
4		Penyimpanan Data	Penyimpanan Data

Sumber: Saputra (2018).

2.1.9 ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Menurut Abdullah, dkk, (2020:25) *Entity Relationship Diagram* (ERD) adalah dokumen yang menunjukkan entitas data dan atribut dan hubungan. Berikut simbol-simbol untuk membuat diagram *ERD*:

Tabel 2.2 Simbol-Simbol ERD

No.	Simbol	Nama	Keterangan
1.		Entitas	Entitas adalah suatu objek unuk yang dapat di identifikasi dalam lingkungan pemakai.
2.		Relasi	Relasi menunjukkan adanya hubungan di antara sejumlah entitas yang berbeda.
3.		Atribut	Atribut adalah property dari entitas atau tipe relasi.
4.		Garis	Garis adalah sebagai penghubung antara relasi dengan entitas, relasi dan entitas dengan atribut.

Sumber: Abdullah, dkk, (2020:25)

2.2 Gambaran Umum Perusahaan

2.2.1 Sejarah Perusahaan

Steak Ayam Ami merupakan bisnis makanan rumahan yang berdiri sejak pertengahan tahun 2019 yang beralamat kan di Plaju Jl. Nagaswidak, gang putri mandi. Bisnis ini di dirikan oleh Ibu Cici Fransiska yang biasa dikenal dengan Cici atau Ami Ucok yaitu selaku pemilik usaha Steak Ayam Ami. Dengan dibantu oleh saudara dan orang tua beliau. Asal mula

penamaan “Steak Ayam Ami” yaitu Steak Ayam berasal dari menu yang pada saat itu paling laris terjual dan banyak peminatnya. Sedangkan, Ami merupakan bahasa panggilan dari kedua putra beliau yang membuat beliau semangat untuk mencari nafkah.

Dengan memasuki tahun 2020 mulailah Steak Ayam Ami mengalami sedikit kemajuan dan memiliki banyak pelanggan sehingga untuk mengantar pesanan juga terkadang tidak terkontrol dan menyebabkan pesanan lama datangnya. Dengan seiring nya waktu beliau menambah beberapa menu baru yang membuat pesanan semakin banyak setiap harinya. Ditambah dengan dorongan dari para pelanggan memberi saran kepada Ibu Cici agar dapat pindah ke ruko agar pelanggan bisa datang langsung dan menikmati menu makanan yang dibuat langsung di tempat. Sehingga dari masukkan para pelanggan tersebut akhirnya ibu Cici menerima masukkan tersebut dan menyiapkan modal untuk pindah ke ruko.

Pada tahun 2021 Steak Ayam Ami resmi dibuka ditempat baru yaitu di Plaju di Jl. KH. Azhari Tangga Takat Kecamatan Seberang Ulu II. Dengan berjalannya 1 tahun tepat di awal tahun 2022 Steak Ayam Ami mampu membuka cabang kedua yaitu di Kertapati , Kelurahan 2 Ulu , Kecamatan Seberang Ulu 1 Palembang.

Visi Dan Misi Perusahaan

a. Visi

Visi dari Steak Ayam Ami adalah “ Kepuasan anda adalah kebanggan bagi

kami”.

b. Misi

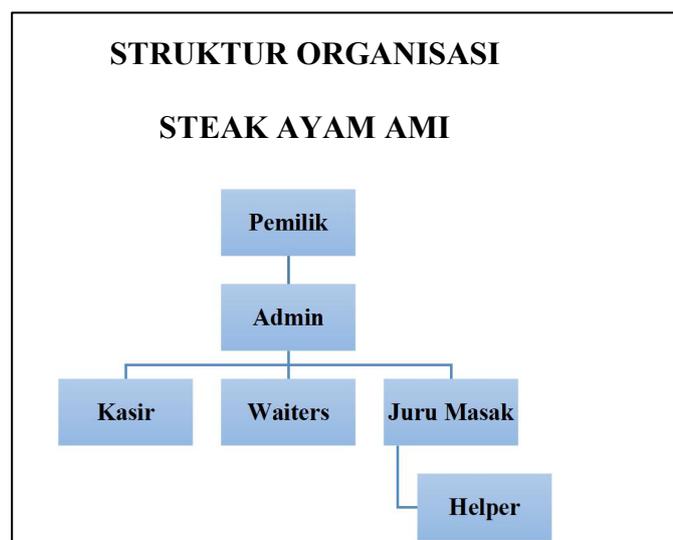
Adapun Misi dari Steak Ayam Ami yaitu Pelayanan yang penuh perhatian dan Menjadikan pelanggan selalu merasa puas menikmati berbagai menu yang di sediakan dengan harga yang terjangkau.

2.2.2 Struktur Organisasi dan Uraian Tugas Wewenang

1) Struktur Organisasi

Struktur organisasi Steak Ayam Ami dapat di lihat di pada

gambar 2.1



Sumber: Steak Ayam Ami

Gambar 2.1 Struktur Organisasi pada Steak Ayam Ami

2) Uraian Tugas dan Wewenang

a. Pemilik

Posisi ini adalah posisi tertinggi dalam sebuah perusahaan

yang berbentuk bisnis. Orang yang berada pada posisi ini memiliki tugas dan tanggung jawab untuk membawa dan memimpin perusahaan untuk terus berkembang.

b. Admin

Tugas dari admin yaitu Mengerti data restoran seperti data kehadiran karyawan, data supplier langganan dan membuat laporan pendapatan pengeluaran restoran.

c. Kasir

Tugas dari kasir yaitu memastikan kelancaran proses transaksi dengan pelanggan, memastikan jumlah uang yang dibayar pelanggan sesuai dengan nota, menerima pesanan dan memeriksa kelengkapan pesanan.

d. *Waiters*

Tugas dari *waiters* yaitu melayani pelanggan, memberikan rekomendasi menu, mencatat pesanan dan memastikan ketepatan pesanan, membersihkan area restoran serta menangani keluhan pelanggan.

e. Juru Masak

Tugas dari juru masak yaitu memasak menu yang di pesan dan memastikan agar masakan tersebut layak dimakan dan membuat pelanggan merasa puas dengan apa yang sudah di pesan.

f. *Helper*

Tugas dari *helper* yaitu bertanggung jawab atas kebersihan dapur dan membantu juru masak serta mencuci piring kotor.

BAB III

PEMBAHASAN

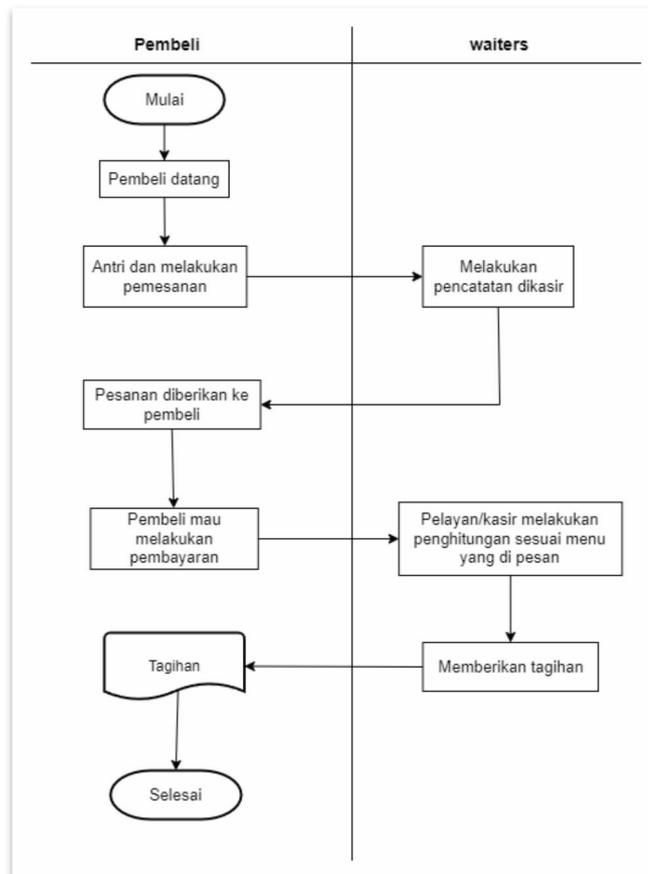
3.1 Hasil Pengamatan

Hasil pengamatan tentang Steak Ayam Ami, sebuah tempat makan yang belum mengadopsi aplikasi kasir, melihat beberapa aspek menarik yang perlu diperhatikan. Steak Ayam Ami adalah sebuah tempat makan yang menyajikan berbagai macam menu pilihan. Namun, meskipun menawarkan hidangan yang menggurikan, tempat makan ini masih mengandalkan metode konvensional dalam mengelola pembayaran dan pencatatan penjualan mereka.

Ketika melihat Steak Ayam Ami yang belum memiliki sistem aplikasi kasir, terlihat bahwa proses pemesanan dan pembayaran mungkin berjalan dengan lebih lambat dibandingkan dengan tempat makan yang telah mengadopsi teknologi. Tanpa bantuan sistem kasir, operator tempat makan harus menghitung secara manual total pembayaran, yang dapat memakan waktu dan meningkatkan risiko kesalahan. Ini juga bisa membuat pelanggan menunggu lebih lama, yang bisa mempengaruhi pengalaman pelanggan. Hal ini dapat memungkinkan untuk memberikan pengalaman yang lebih baik kepada pelanggan dan tetap bersaing dalam industri kuliner yang kompetitif.

3.1.1 *Flowchart* Yang Sedang Berjalan

Dibawah ini adalah gambar *Flowchart* yang sedang berjalan pada Steak Ayam Ami dalam Gambar 3.1



Gambar 3.1 *Flowchart* yang sedang berjalan

Berikut ini adalah penjelasan *Flowchart* yang sedang berjalan Pada Steak Ayam Ami berdasarkan Gambar 3.1.

1. Kegiatan dimulai dari pembeli datang, kemudian pembeli mengantri untuk memesan.
2. Pembeli melakukan pemesanan dengan memilih menu.
3. Pelayan langsung mencatat pesanan di kasir.

4. Pelayan memberikan pesanan ke pembeli.
5. Pembeli membayar tagihan.
6. Pelayan menghitung total belanjaan dengan alat kalkulator dan memberikan tagihan.

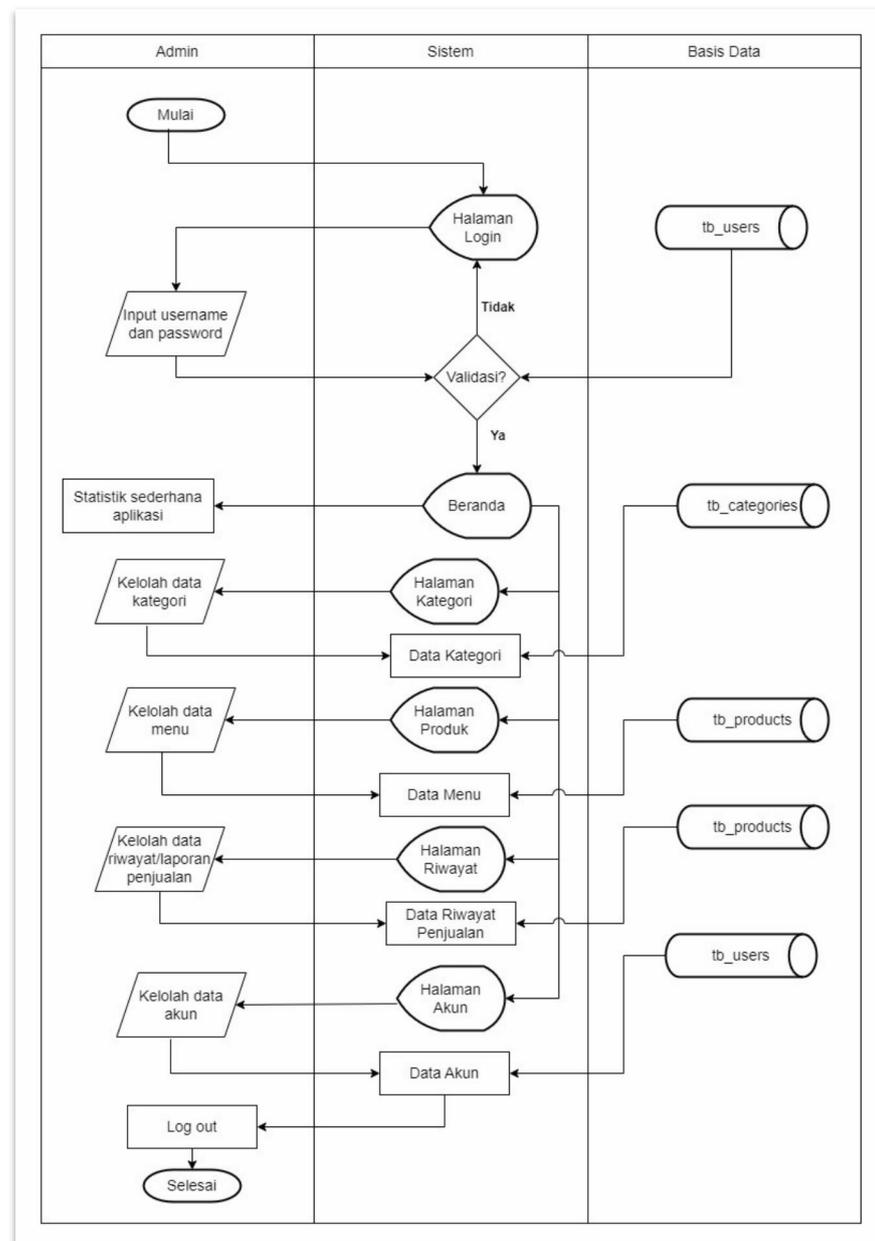
3.1.2 *Flowchart* Yang Diusulkan Untuk Admin

Berikut ini adalah penjelasan *Flowchart* yang diusulkan tentang Aktivitas Admin Pada Aplikasi Kasir Berbasis *Web* Pada Steak Ayam Ami berdasarkan Gambar 3.2.

1. Kegiatan dimulai dari Admin mengakses halaman *login* ke Aplikasi Kasir Pada Steak Ayam Ami Berbasis *Web*.
2. Admin melakukan input *username* dan *password*.
3. Sistem akan mengecek data *username* dan *password* dari tabel *tb_users*, jika tidak sistem akan mengembalikan ke halaman login dan jika ya sistem akan memindahkan ke halaman Beranda.
4. Di halaman Beranda Admin Dapat melihat menu-menu diantaranya Halaman Kategori, Halaman Produk, dan Halaman Riwayat Penjualan.
5. Halaman Kategori untuk mengelolah data kategori seperti menambah, mengubah, dan menghapus kategori yang ada.
6. Halaman Produk untuk mengelolah data kategori seperti menambah, mengubah, dan menghapus produk yang ada.
7. Halaman Riwayat Penjualan akan menampilkan data Riwayat Penjualan sebagai laporan.
8. Halaman Data Akun akan menampilkan data akun pengguna.

9. Proses Selesai Saat Admin Melakukan *Log out*.

Dibawah ini adalah gambar *Flowchart* yang diusulkan Admin Pada Aplikasi Kasir Berbasis *Web* Pada Steak Ayam Ami dalam Gambar 3.2.



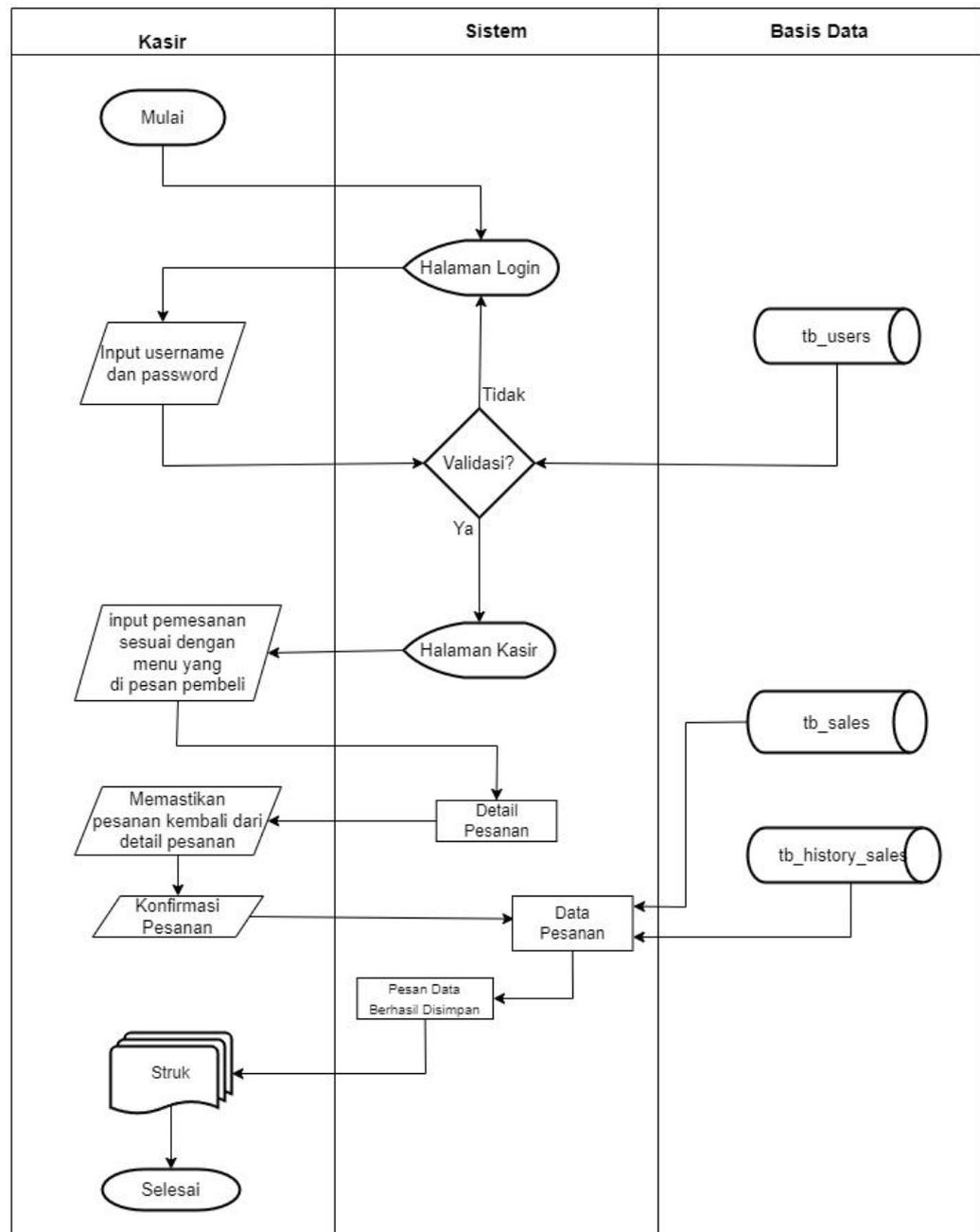
Gambar 3.2 *Flowchart* yang diusulkan untuk admin

3.1.3 *Flowchart* Yang Diusulkan Untuk Kasir

Di bawah ini adalah penjelasan *Flowchart* yang diusulkan tentang Aktivitas Kasir Pada Aplikasi Kasir Berbasis *Web* Pada Steak Ayam Ami berdasarkan Gambar 3.3.

1. Kegiatan dimulai dari Kasir mengakses halaman *login* ke Aplikasi Kasir Pada Steak Ayam Ami Berbasis *Web*.
2. Kasir melakukan input *username* dan *password*.
3. Sistem akan mengecek data *username* dan *password* dari tabel *tb_users*, jika tidak sistem akan mengembalikan ke halaman login dan jika ya sistem akan memindahkan ke halaman kasir.
4. Kasir dapat "input pemesanan sesuai dengan menu yang di pesan pembeli.
5. Jika pembeli telah menyelesaikan pembayaran maka kasir dapat menekan tombol submit.
6. Sistem akan menampilkan detail pesanan untuk memastikan Kembali pesanan dari pembeli kemudian kasir dapat mengkonfirmasi pemesanan dan data penjualan akan disimpan ke *database* dalam tabel *tb_sales* dan *tb_history_sales*.
7. Sistem akan memberikan pesan berhasil disimpan dan akan melakukan pencetakan struk maka proses dinyatakan selesai.

Di bawah ini adalah gambar *Flowchart* yang diusulkan untuk memberikan gambaran yang lebih jelas tentang Aktivitas Kasir Pada Aplikasi Kasir Berbasis *Web* Pada Steak Ayam Ami dalam Gambar 3.3.



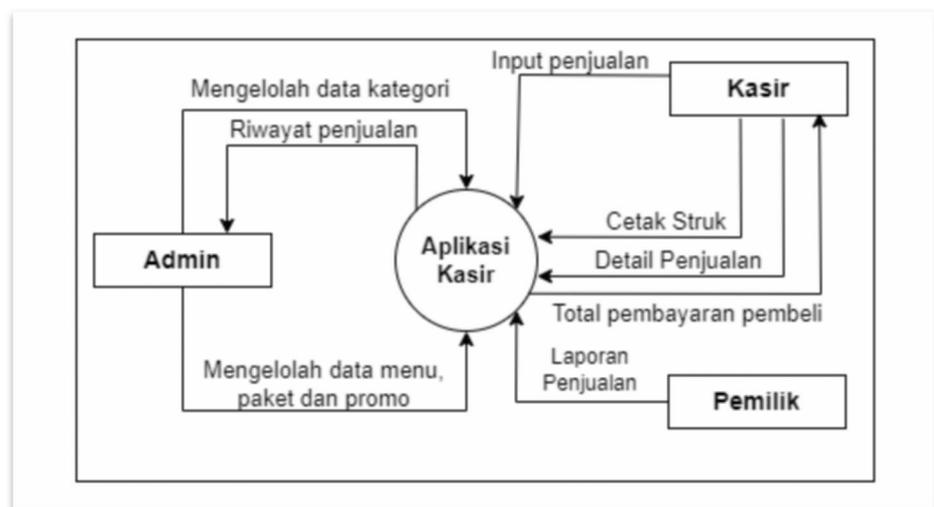
Gambar 3.3 Flowchart yang diusulkan untuk kasir

3.1.4 Data Flow Diagram

Berdasarkan *Flowchart* yang di usulkan. Berikut ini Penjelasan arus data sistem yang dapat di lihat pada *DFD Level 0* dan *DFD Level 1* :

1) **DFD Level 0**

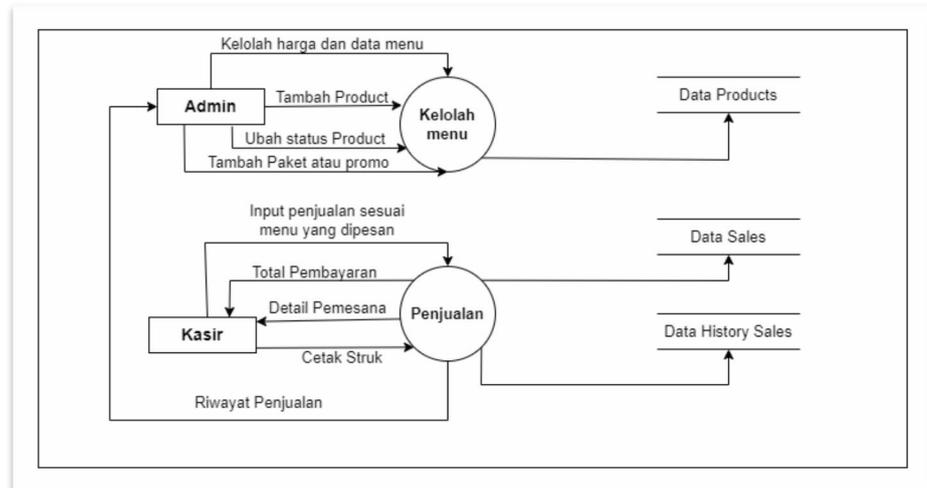
Dibawah ini adalah gambar *DFD Level 0* untuk memberikan gambaran yang lebih jelas tentang Aliran Data Proses Pada Aplikasi Kasir Berbasis *Web* Pada Steak Ayam Ami, penulis telah mengilustrasikan sebuah *Data Flow Diagram* yang direpresentasikan dalam Gambar 3.4.



Gambar 3.4 Data Flow Diagram Level 0

2) **DFD Level 1**

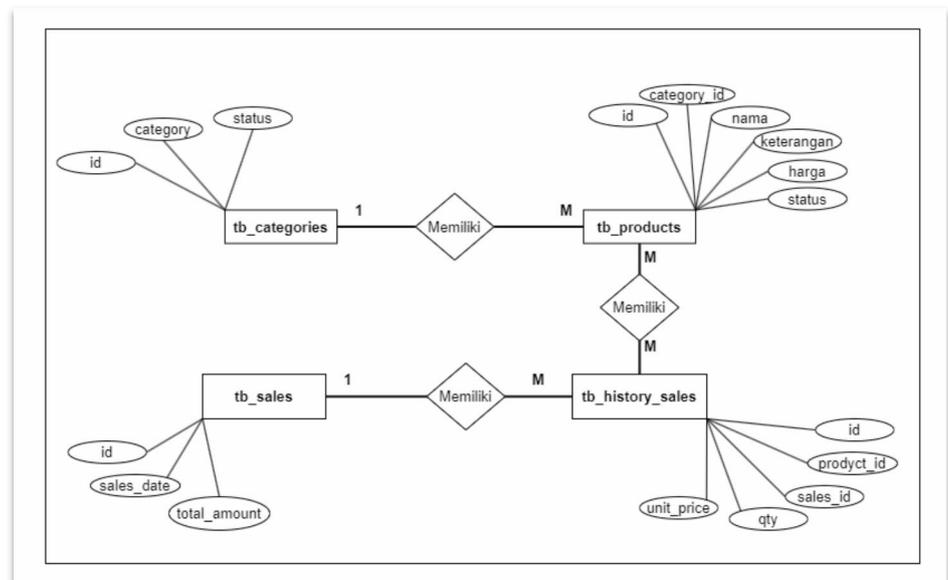
Berikut ini adalah gambar *DFD Level 1* untuk memberikan gambaran yang lebih jelas tentang Proses Data Penjualan Pada Aplikasi Kasir Berbasis *Web* Pada Steak Ayam Ami, *Data Flow Diagram* yang direpresentasikan dalam Gambar 3.5.



Gambar 3.5 Data Flow Diagram Level 1

3.1.5 Entity Relationship Diagram

Dibawah ini adalah gambar *Entity Relationship Diagram* untuk memberikan gambaran yang lebih jelas tentang hubungan relasi tabel pada Aplikasi Kasir Berbasis *Web* Pada Steak Ayam Ami yang direpresentasikan dalam Gambar 3.6.



Gambar 3.6 Entity Relationship Diagram

3.2 Evaluasi dan Pembahasan

3.2.1 Perancangan *Database*

Perancangan *database* (basis data) digunakan untuk menentukan struktur dari tabel-tabel yang akan dibuat berisikan nama-nama *field*, *type field* dan ukurannya, dimana tabel-tabel digunakan untuk menampung data.

Berikut tabel dibawah ini:

1) **Tabel *User***

Dibawah ini adalah tabel untuk memberikan gambaran yang lebih jelas tentang tabel *users* Pada Aplikasi Kasir Berbasis *Web* Pada Steak Ayam Ami, penulis telah mengilustrasikan sebuah tabel yang direpresentasikan dalam Tabel 3.1.

Tabel 3.1 Tabel *User*

<i>No</i>	<i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Keterangan</i>
1.	Id	Int	Primary Key
2.	Username	Varchar	Username pengguna untuk login.
3.	Password	Varchar	Password pengguna untuk login
4.	Roles	Enum('Pimpinan', 'Kasir')	Level pengguna dalam aplikasi

2) Tabel *Category*

Berikut ini adalah tabel untuk memberikan gambaran yang lebih jelas tentang tabel *categories* Pada Aplikasi Kasir Berbasis *Web* Pada Steak Ayam Ami dalam Tabel 3.2.

Tabel 3.2 Tabel *Category*

<i>No</i>	<i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Keterangan</i>
1.	Id	Int	Primary Key
2.	Category	Varchar	Pengelompokan menu
3.	Status	Enum('Aktif','Tidak')	Status kelompok

3) Tabel *Product*

Dibawah ini adalah tabel untuk memberikan gambaran yang lebih jelas tentang tabel *products* Pada Aplikasi Kasir Berbasis *Web* Pada Steak Ayam Ami, penulis telah mengilustrasikan sebuah tabel yang direpresentasikan dalam Tabel 3.3.

Tabel 3.3 Tabel *Product*

<i>No</i>	<i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Keterangan</i>
1.	Id	Int	Primary Key
2.	category_id	Int	Foreign Key
3.	Nama	Varchar	Nama dari menu

<i>No</i>	<i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Keterangan</i>
4.	Keterangan	Text	Keterangan untuk menu promo dan menu paket
5.	Harga	Int	Harga dari menu
6.	Stok	Int	Stok dari menu
7.	Status	Enum('Aktif','Tidak')	Status menu

4) **Tabel *Sale***

Dibawah ini adalah tabel untuk memberikan gambaran yang lebih jelas tentang tabel *sales* Pada Aplikasi Kasir Berbasis *Web* Pada Steak Ayam Ami, penulis telah mengilustrasikan sebuah tabel yang direpresentasikan dalam Tabel 3.4.

Tabel 3.4 Tabel *Sale*

<i>No</i>	<i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Keterangan</i>
1.	Id	Int	Primary Key
2.	sales_date	Datetime	Tanggal penjualan
3.	total_amount	Int	Totdal penjualan

5) **Tabel *History Sale***

Dibawah ini adalah tabel untuk memberikan gambaran yang lebih jelas tentang tabel *history_sales* Pada Aplikasi Kasir Berbasis *Web* Pada Steak Ayam Ami, penulis telah

mengilustrasikan sebuah tabel yang direpresentasikan dalam Tabel 3.5.

Tabel 3.5 Tabel *History Sale*

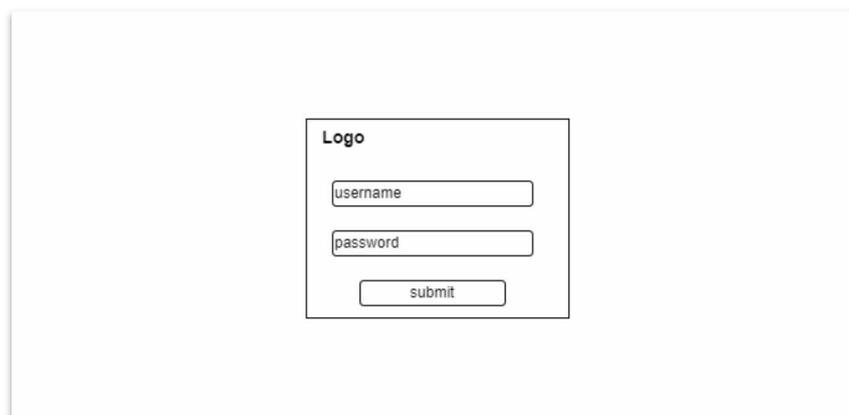
<i>No</i>	<i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Keterangan</i>
1.	Id	Int	Primary Key
2.	sales_id	Int	Foreign Key
3.	product_id	Int	Foreign key tabel product
4.	Qty	Int	Jumlah pembelian
5.	unit_price	Int	Harga 1

3.2.2 Rancangan *Interface*

Rancangan *Interface* merupakan rancangan desain tampilan *input* dan *output* yang ter

1) Halaman *Login*

Dibawah ini adalah gambar Halaman *Login* pada Aplikasi Kasir Berbasis *Web* Pada Steak Ayam Ami yang direpresentasikan dalam Gambar 3.7.



The image shows a login form with the following elements:

- A box labeled "Logo" at the top left.
- A text input field labeled "username".
- A text input field labeled "password".
- A button labeled "submit" at the bottom.

Gambar 3.7 Halaman *Login*

2) Halaman Kasir

Dibawah ini adalah gambar Halaman Kasir pada Aplikasi Kasir Berbasis *Web* Pada Steak Ayam Ami yang direpresentasikan dalam Gambar 3.8.

Tambah Baris		
XXXX	XXXX	XXXX
XXXX	XXXX	XXXX
XXXX	XXXX	XXXX

Gambar 3.8 Halaman Kasir

3) Halaman Beranda

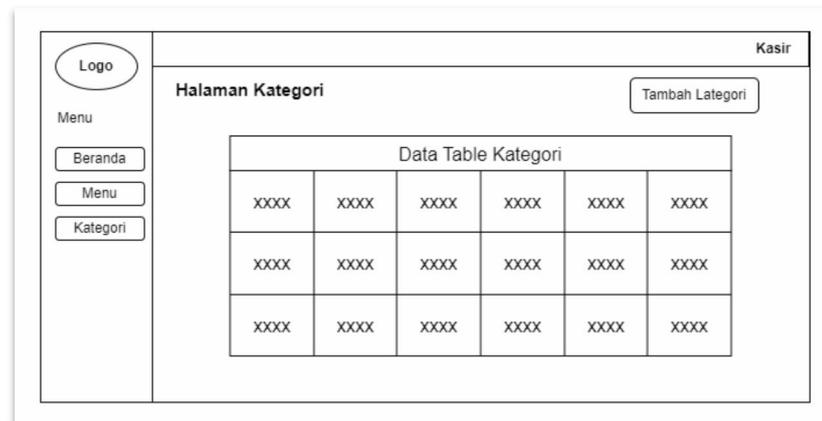
Dibawah ini adalah gambar Halaman Beranda pada Aplikasi Kasir Berbasis *Web* Pada Steak Ayam Ami yang direpresentasikan dalam Gambar 3.9.

Jumlah Menu	Jumlah Kategori	Jumlah Penjualan Harian
-------------	-----------------	-------------------------

Gambar 3.9 Halaman Beranda

4) Halaman Kategori

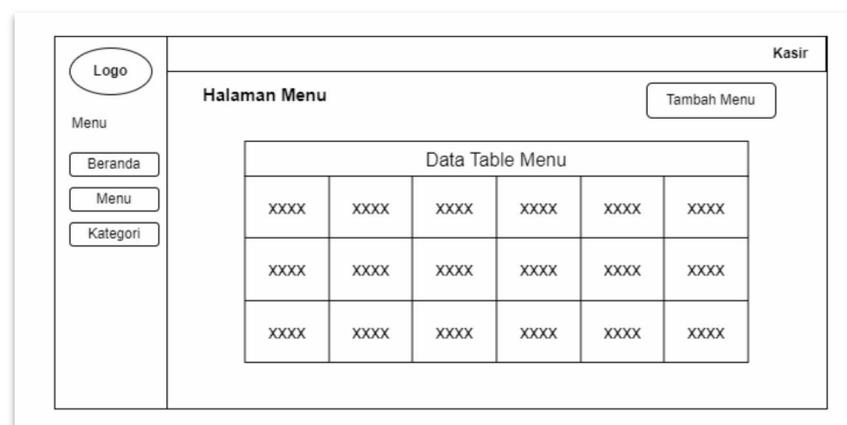
Dibawah ini adalah gambar Halaman Kategori pada Aplikasi Kasir Berbasis *Web* Pada Steak Ayam Ami yang direpresentasikan dalam Gambar 3.10.



Gambar 3.10 Halaman Kategori

5) Halaman Produk

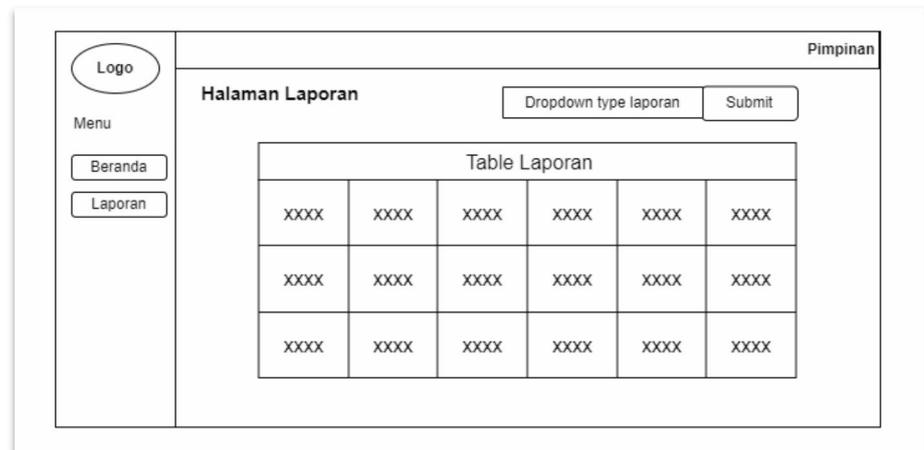
Dibawah ini adalah gambar Halaman Produk pada Aplikasi Kasir Berbasis *Web* Pada Steak Ayam Ami yang direpresentasikan dalam Gambar 3.11.



Gambar 3.11 Halaman Produk

6) Halaman Laporan Penjualan

Dibawah ini adalah gambar Halaman Laporan Penjualan pada Aplikasi Kasir Berbasis *Web* Pada Steak Ayam Ami yang direpresentasikan dalam Gambar 3.12.



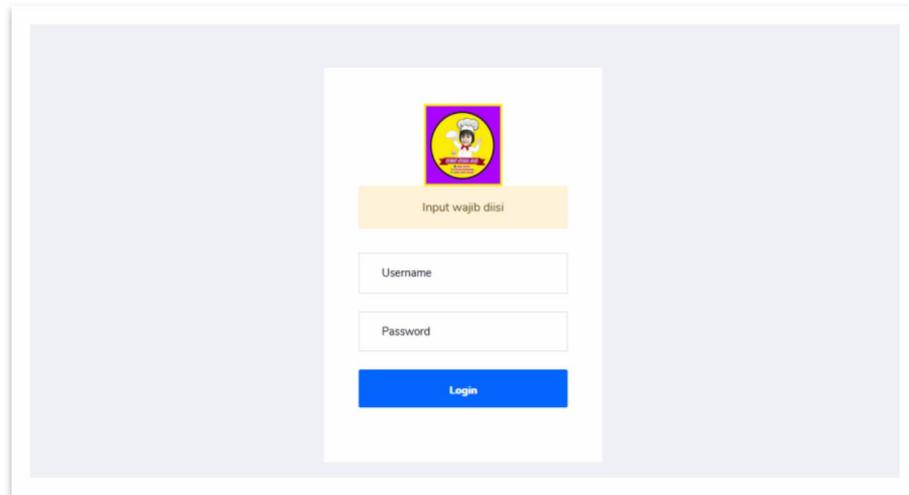
Gambar 3.12 Halaman Laporan Penjualan

3.2.3 Implementasi Rancangan *Interface*

Implementasi rancangan interface adalah proses pembuatan antarmuka pengguna (UI) berdasarkan rancangan yang telah dibuat sebelumnya. Berikut ini implementasi dari rancangan *interface* dalam aplikasi kasir pada Stea Ayam Ami Berbasis Web :

1) Halaman Login

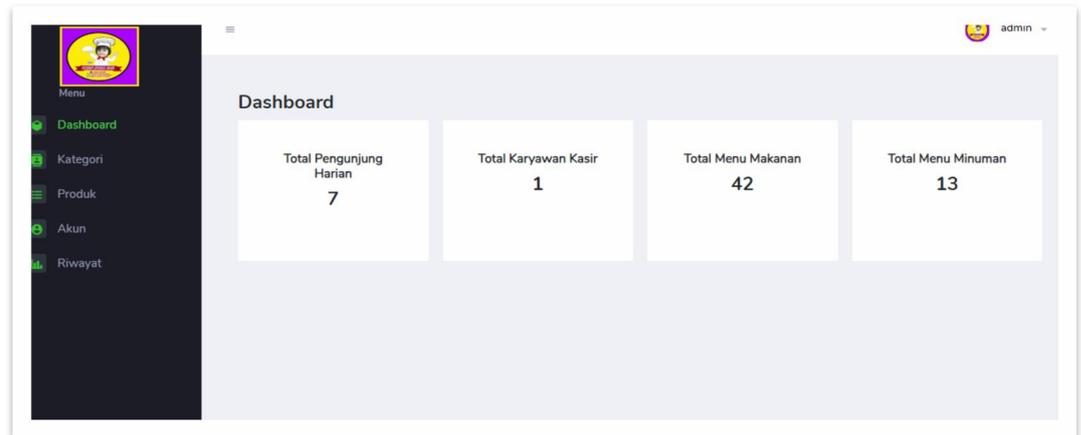
Dibawah ini adalah gambar Halaman *Login* pada Aplikasi Kasir Berbasis *Web* Pada Steak Ayam Ami yang direpresentasikan dalam Gambar 3.13.



Gambar 3.13 Implementasi Halaman Login

2) Halaman Dashboard

Dibawah ini adalah gambar Halaman Dashboard pada Aplikasi Kasir Berbasis *Web* Pada Steak Ayam Ami yang direpresentasikan dalam Gambar 3.14.



Gambar 3.14 Implementasi Halaman Dashboard

3) Halaman Data Kategori

Dibawah ini adalah gambar Halaman Data Kategori pada Aplikasi Kasir Berbasis *Web* Pada Steak Ayam Ami yang direpresentasikan dalam Gambar 3.15.

No	Nama Kategori	Status	Aksi
1	Ayam Geprek	aktif	Ubah Hapus
2	Bihun	aktif	Ubah Hapus
3	Burger	aktif	Ubah Hapus
4	Capcay	aktif	Ubah Hapus
5	Kwetiau	aktif	Ubah Hapus

Gambar 3.15 Implementasi Halaman Data Kategori

4) Halaman Data Menu

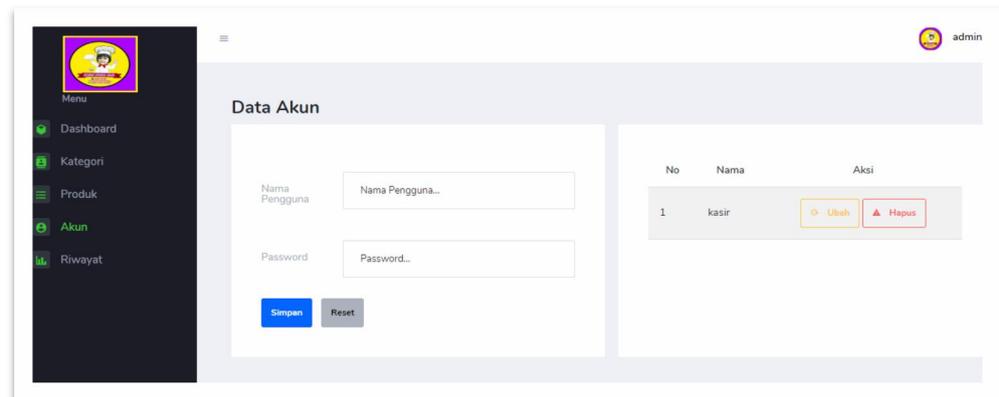
Dibawah ini adalah gambar Halaman Data Menu pada Aplikasi Kasir Berbasis *Web* Pada Steak Ayam Ami yang direpresentasikan dalam Gambar 3.16.

No	Nama Produk	Harga	Stok	Status	Aksi
1	Chicken steak original	22000	0	aktif	Update Stok Ubah Hapus
2	Chicken steak crispy	22000	-1	aktif	Update Stok Ubah Hapus
3	Chicken Steak Bakar	22000	25	aktif	Update Stok Ubah Hapus
4	Chicken cheese steak	25000	0	aktif	Update Stok Ubah Hapus

Gambar 3.16 Implementasi Halaman Data Menu

5) Halaman Data Akun

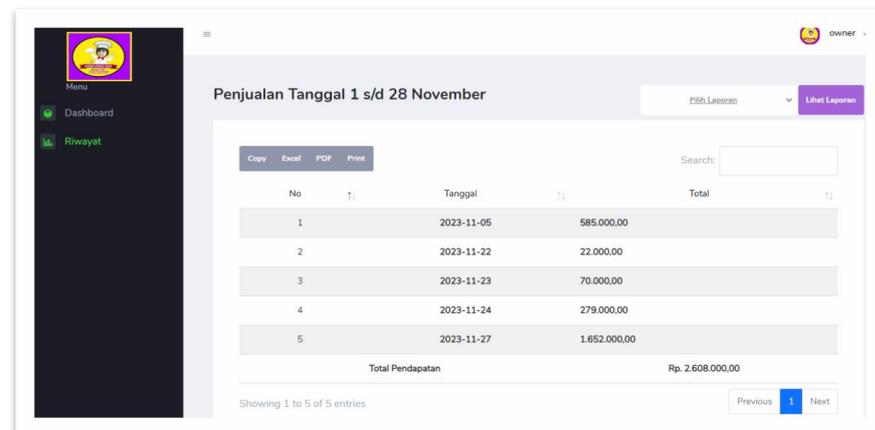
Dibawah ini adalah gambar Halaman Data Akun pada Aplikasi Kasir Berbasis *Web* Pada Steak Ayam Ami yang direpresentasikan dalam Gambar 3.17.



Gambar 3.17 Implementasi Halaman Akun

6) Halaman Laporan

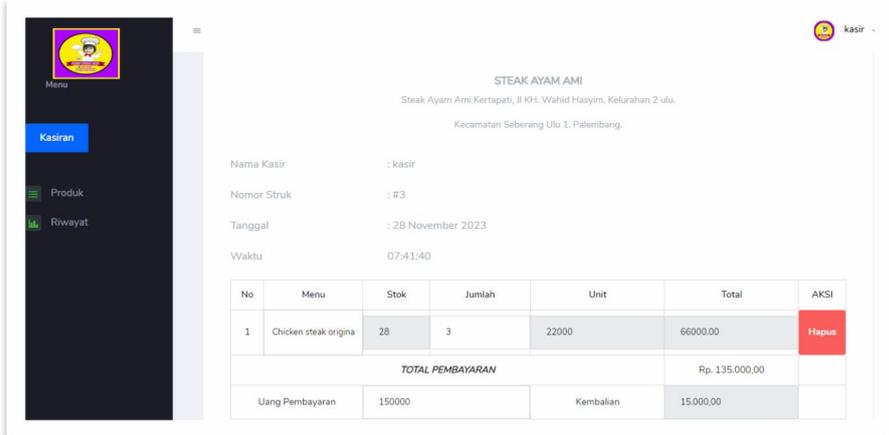
Dibawah ini adalah gambar Halaman Laporan pada Aplikasi Kasir Berbasis *Web* Pada Steak Ayam Ami yang direpresentasikan dalam Gambar 3.18.



Gambar 3.18 Implementasi Halaman Laporan

7) Halaman Kasir

Dibawah ini adalah gambar Halaman Kasir pada Aplikasi Kasir Berbasis *Web* Pada Steak Ayam Ami yang direpresentasikan dalam Gambar 3.19.



STEAK AYAM AMI
Steak Ayam Ami Kertapati, Jl KH. Wahid Hasyim, Kelurahan 2 ulu,
Kecamatan Seberang Ulu 1, Palembang.

Nama Kasir : kasir
Nomor Struk : #3
Tanggal : 28 November 2023
Waktu : 07:41:40

No	Menu	Stok	Jumlah	Unit	Total	AKSI
1	Chicken steak origina	28	3	22000	66000.00	Hapus
TOTAL PEMBAYARAN					Rp. 135.000,00	
Uang Pembayaran	150000		Kembalian	15.000,00		

Gambar 3.19 Implementasi Halaman Kasir

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Diharapkan Aplikasi Kasir Berbasis *Web* pada Steak Ayam Ami akan memberikan sejumlah keuntungan signifikan. Pertama, penggunaan aplikasi ini memungkinkan pemilik untuk lebih efisien mengelola transaksi dan data menu. Dengan fitur-fitur seperti laporan penjualan, dan manajemen menu yang mudah, hal ini dapat mengoptimalkan operasional sehari-hari. Selain itu, ini juga mempermudah proses pembayaran bagi pelanggan, meningkatkan kecepatan layanan, dan meminimalkan risiko kesalahan kalkulasi.

4.2 Saran

1. Penyempurnaan *interface* serta menjaga keamanan data karena keamanan merupakan hal terpenting dalam sebuah aplikasi.
2. Pengembangkan *versi mobile-friendly* agar pelanggan dapat memesan dan membayar dengan mudah melalui perangkat seluler.
3. Memberikan pelatihan kepada karyawan restoran untuk memaksimalkan manfaat dari aplikasi kasir ini, sehingga mereka dapat menggunakannya secara efektif dalam operasi sehari-hari.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, dkk. 2020. *Perancangan database relasional menggunakan entity relationship diagram (ERD)*. Jurnal Informatika, Vol.15 N0.1, 25-32
- Kristanto. 2018. *Perancangan sistem informasi dan aplikasinya*. Yogyakarta: Gava Media.
- Majoo. 2020. *Panduan Bisnis Kafe dan Restoran*. Jakarta: Majoo.
- Munawar. 2022. *Pemrograman web*. Jakarta: Erlangga.
- Nasution. 2020. *Metode penelitian kualitatif*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Nur Rusdi & Muhamad Arsyad Suyuti. 2023. *Analisis Perancangan Website Museum Sebagai Sarana Informasi dan Promosi untuk Mendukung Proses Online Reservasi Penginapan di Museum Tanah dan Pertanian*. Di Kota Bandung, Jurnal Media Infotama, Vol.19 No.1.
- Rusli. 2019. *Pemerograman Website dengan PHP-MySQL Untuk Pemula*. Yogyakarta: Deepublish.
- Saputra. 2018. *Data Flow Diagram (DFD)*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sugiyono. 2019. *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Susanti Wiwin. 2019. *Aplikasi perangkat lunak: Konsep dan desain*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Suwatno. (2022). *"Sistem Kasir yang Efisien dalam Pengelolaan Bisnis Makanan di Era Digital."* Jurnal Manajemen Bisnis, Vol.18 No.1, 1-12.