

ANALISIS USABILITAS APLIKASI MAGANG RRI PALEMBANG MENGGUNAKAN METODE REGRESI LINIER BERGANDA

ANALISIS OF THE USABILITY OF THE INTERNSHIP APPLICATION AT RRI
PALEMBANG USING MULTIPLE LINEAR REGRESSION METHOD

Anggun Fania*¹, Febria Sri Handayani*²

¹Institut PalComTech: Jl. Basuki Rahmat No. 05, Palembang 30129, Indonesia

²Jurusan Sistem Informasi Institut PalComTech Palembang

e-mail: *¹anggunfania252@gmail.com, *²febria_sri@palcmtech.ac.id.com

Abstrak

Analisis ini menggunakan metode *Heuristic Usability* yang menekankan pada kualitas desain antar muka yang akan dijadikan rekomendasi pengembangan pada aplikasi magang di RRI Palembang dan juga pada analisis ini berpengaruh pada tingkat kualitas aplikasi. Penulis menggunakan metode *Heuristic Usability* dari Jacob Nielsen yang terdiri dari 10 variabel yaitu: *Visibility of System Status, Match Between System and the Real World, User Control and Freedom, Consistency and Standards, Error Prevention, Recognition Rather Than Recall, Flexibility and Efficiency of Use, Aesthetic and Minimalist Design, Help Users Recognize, Diagnose and Recovers From Errors dan Help and Documentation*. Teknik analisis menggunakan regresi linear berganda. Hasil pengujian reliabilitas dan validitas pada metode *Heuristic Usability* dinyatakan reliable dan valid. Hasil pengujian linearitas dan normalitas pada metode *Heuristic Usability* menyatakan linear dan normal. Hasil uji regresi linear berganda metode *Heuristic Usability* pada uji F ada pengaruh secara bersama-sama (simultan) antara ke – 10 variabel bebas terhadap *usability*.

Kata Kunci — *Desain User Interface, Aplikasi, Heuristic Usability*.

Abstract

The analysis employs the Heuristic Usability method, focusing on interface design quality, which will serve as recommendations for the development of the internship application at RRI Palembang. This analysis also impacts the application's overall quality. The author employs Jacob Nielsen's Heuristic Usability method, comprising 10 variables: Visibility of System Status, Match Between System and the Real World, User Control and Freedom, Consistency and Standards, Error Prevention, Recognition Rather Than Recall, Flexibility and Efficiency of Use, Aesthetic and Minimalist Design, Help Users Recognize, Diagnose and Recover From Errors, and Help and Documentation. The analysis technique employs multiple linear regression. The results of reliability and validity tests for the Heuristic Usability method are deemed reliable and valid. Linear and normality tests for the Heuristic Usability method confirm linearity and normal distribution. The outcomes of the multiple linear regression test using the Heuristic Usability method indicate a collective influence (simultaneously) of all 10 independent variables on usability.

Keywords — *User Interface Design, Application, Heuristic Usability*.

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi computer terutama dibidang internet semakin mempermudah dalam melakukan kegiatan [16]. *Website* digunakan untuk melakukan suatu perintah yang beroperasi pada sistem. *Website* Magang RRI Palembang merupakan sebuah inovasi baru yang belum lama ini diimplementasikan di stasiun radio terkemuka ini. Dikembangkan sebagai respons terhadap kebutuhan akan penyederhanaan dalam pengelolaan program magang. *Website* merupakan sebuah teknologi informasi yang diterapkan dan dimanfaatkan sebagai salah satu solusi untuk meminimalisir tingkat kesalahan pada pengguna, baik pelayanan kepada konsumen maupun dalam manajemen distribusi informasi dan data kepada sesama karyawan perusahaan [7]. Sebagai sebuah perubahan yang baru diterapkan, aplikasi ini diharapkan akan membawa manfaat besar bagi seluruh pihak yang terlibat dalam program magang ini, mulai dari peserta magang hingga tim administrasi. Kemudahan dalam mengakses sebuah aplikasi tidak terlepas dari *user interface*. *User interface* yang memudahkan interaksi pengguna untuk membuat suatu *input* dan *output*. *User interface* yang baik harus menciptakan kenyamanan dan menyatakan antara interaksi pengguna dengan penyajian informasi. Salah satu keberhasilan bagi setiap pengembang sistem informasi dalam suatu lembaga ataupun perusahaan yaitu kenyamanan dan kemudahan kepada penggunanya [1].

Pentingnya penelitian ini dilakukan untuk mendapatkan pernyataan kelayakan atas hasil uji usability *website* layanan administrasi magang pada RRI Palembang menggunakan model *Heuristic Usability*. *Usability* adalah teknik analisa kualitatif yang mendeskripsikan seberapa mudah sebuah perangkat lunak digunakan oleh pengguna [9]. Agar dapat memastikan bahwa *website* ini berfungsi dengan baik, memenuhi kebutuhan pengguna, dan mencapai tujuan yang diinginkan. Baru dilaunchingnya *website* ini menjadi alasan pentingnya analisis ini penting untuk dilakukan untuk dapat memastikan apakah *website* ini berfungsi dengan seharusnya. Dengan metode ini, peneliti berupaya untuk mengidentifikasi potensi kekurangan dan hambatan dalam penggunaan *website* magang dinilai dari segi desain antarmukanya. *Website* ini baru saja selesai diuji coba dan di implementasikan pada RRI Palembang dan belum mendapatkan pernyataan kelayakan secara resmi. Diharapkan hasil dari penelitian ini dapat memberikan wawasan yang berharga bagi perbaikan lanjutan *website* magang ini. Dalam rangka mengukur variabel-variabel yang relevan, penelitian ini memanfaatkan perangkat lunak analisis SPSS versi 2.6. Dengan landasan tersebut, penelitian ini mengajukan judul **Analisis Usability Aplikasi Magang Pada RRI Palembang Menggunakan Metode Regresi Linier Berganda [2]**.

2. METODE PENELITIAN

Metode penelitian adalah cara yang digunakan oleh peneliti dalam mengumpulkan data penelitiannya [11]. Perkembangan teknologi informasi yang demikian pesat memberikan dampak pada perubahan layanan organisasi ataupun perusahaan [10]. Penelitian ini menggunakan analisis data berupa statistik karena terdapat perhitungan terkait total populasi dan sampel serta total pengisian kuisisioner sebagai pendukung analisis data. Lokasi penelitian yang dilakukan penulis dilaksanakan di RRI Palembang. Pengumpulan data dalam penelitian ini dimulai dari bulan Agustus 2023 sampai dengan bulan Januari 2024. Proses Teknik pengumpulan data awal dilakukan dengan cara observasi dan wawancara langsung kepada Bapak Oktav Zulkarnain, selaku kepala SDM di RRI Palembang, hal ini dilakukan untuk mendapatkan fakta-fakta dan informasi yang berasal langsung dari tempat penelitian. Setelah dilakukannya proses pengumpulan data awal, tahap berikutnya dilakukan identifikasi permasalahan yang hasilnya dapat digunakan sebagai acuan untuk melakukan analisis terhadap *website* magang RRI Palembang. Metode analisis data yang digunakan peneliti adalah regresi linier berganda. Uji regresi linear berganda digunakan untuk mengetahui apakah variabel *ease of use*, *customization*, *download delay* dan *content* berpengaruh terhadap variabel *user satisfaction* [8]. Dengan menggunakan metode Regresi Linier berganda dan model *Heuristic Usability* sumber data yang ada didalam penelitian ini diperoleh langsung dari lokasi penelitian yaitu melalui observasi, wawancara dan kuisisioner, Kuisisioner merupakan salah satu alat ukur yang dipergunakan sebagai pengukur kejadian yang digunakan oleh peneliti, Kuisisioner merupakan suatu teknik yang

digunakan untuk pengumpulan data yang dilakukan dengan cara memberi seperangkat pertanyaan atau pertanyaan tertulis kepada responden untuk dijawab. Pengujian usability (usability testing) merupakan bagian penting dalam proses desain yang berorientasi pada pengguna [20]. Mengetahui tingkat nilai keberhasilan dalam pengembangan suatu produk [15]. Selanjutnya jawaban atas pertanyaan diukur dengan menggunakan skala likert yaitu skala yang mempunyai tingkat gradasi dari yang sangat positif sampai dengan sangat negatif, juga menganalisa data kualitatif secara kuantitatif, Setiap pilihan jawaban untuk tiap pertanyaan yang dirancang ditetapkan nilai/skor berdasarkan skala Likert [4]. Pada penelitian ini menggunakan kuisisioner terbuka untuk pengguna *website* magang RRI Palembang dengan memberikan kuisisioner dengan pilihan jawaban yang telah disediakan dan responden tinggal memilih jawaban sesuai kondisi yang dialami. Tahapan kegiatan yang dilakukan serta hasil dari kegiatan yang dilakukan berupa hasil kelayakan pakai *website* [17]. Metode penelitian yang digunakan untuk melakukan pengujian usability terhadap *website* magang RRI Palembang [18]. Dalam penelitian ini populasi yang dilibatkan adalah para peserta aging RRI Palembang dan Pegawai SDM. Pada peserta magang dan pegawai RRI bagian SDM berjumlah 44. Penulis mengambil beberapa indikator pengujian dari penelitian yang dilakukan peneliti [19].

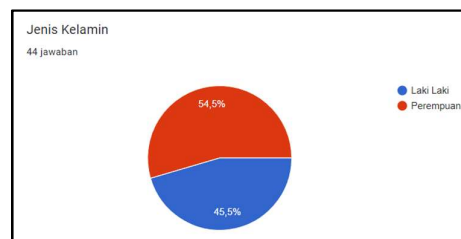
Teknik sampling yang digunakan dalam penelitian ini yaitu sampling jenuh yang seluruh populasinya akan dijadikan sampel, yang berarti semua anggota populasi berjumlah 44 akan digunakan peneliti sebagai sampel. Skala penilaian untuk kuisisioner yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan skala likert. Skala likert adalah suatu skalapsi kometrik yang umum digunakan dalam kuesioner, dan merupakan skala yang paling banyak digunakan dalam riset berupa survei. Pengumpulan data dengan cara observasi, wawancara, studi pustaka dan dokumentasi penelitian tentang kegiatan magang RRI Palembang [5].

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Gambaran Umum Responden

Responden yang dilibatkan pada penelitian ini adalah seluruh pengguna *website* magang RRI Palembang. Kuesioner merupakan suatu teknik dalam pengumpulan data yang diterapkan dengan cara memberikan berbagai pertanyaan yang diberikan kepada pengguna/responden untuk dijawab [14]. Pada peserta magang yang terdiri dari 44 responden untuk setiap responden memiliki karakteristik masing – masing pada penelitian ini responden memiliki karakteristik dikelompokkan berdasarkan jenis kelamin, status, dan usia. Pada tahap akhir dilakukan evaluasi untuk mengukur keberhasilan analisis [6]. Analisis perangkat lunak adalah tahapan analisis yang fokus pada penilaian dokumen, pengguna, serta algoritma yang akan diimplementasikan [12]. Melakukan pengujian hasil dari instrumen / kuesioner yang telah disebar dengan cara Uji Validitas, dan Uji Reliabilitas. Uji validitas dapat juga diartikan sebagai uji ketepatan atau ketelitian suatu alat ukur yang digunakan dalam penelitian [13].

1. Deskripsi distribusi responden berdasarkan jenis kelamin pada gambar 1 sebagai berikut :

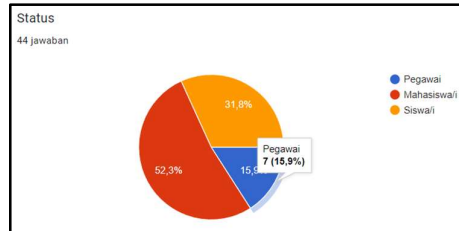


Gambar 1. Distribusi Responden Berdasarkan Jenis Kelamin

Berdasarkan gambar 1 terdapat jenis kelamin 45,5% laki-laki dan 54,5% perempuan. Hal ini mengindikasikan responden dari penelitian iniimbang antara laki-laki dan perempuan yang ada

pada RRI Palembang. Hal ini mengidentifikasi bahwa Sebagian besar responden dari penelitian ini perempuan yang paling banyak menggunakan *website* magang RRI Palembang.

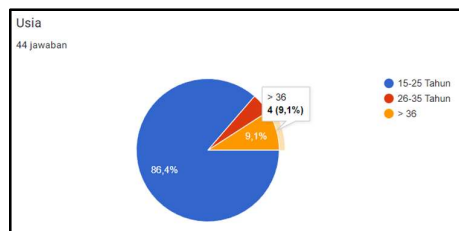
2. Deskripsi distribusi responden berdasarkan status sebagai berikut :



Gambar 2. Distribusi Responden Berdasarkan Status

Berdasarkan gambar 5.2 diatas menjelaskan distribusi responden berdasarkan status dapat dilihat bahwa RRI Palembang pada status pegawai 15,9%, status mahasiswa/i 52,3%, dan status siswa/i 31,8%. Hal ini mengidikasikan bahwa sebagian besar responden berasal dari mahasiswa/i. Hal ini mengidentifikasikan bahwa sebagian besar responden dari penelitian ini yaitu mahasiswa/i.

3. Deskripsi distribusi responden berdasarkan usia sebagai berikut :



Gambar 3. Distribusi Responden Berdasarkan Usia

Dari gambar 5.3 diatas, distribusi responden berdasarkan usia terakhir dapat dilihat bahwa sebanyak 86,4% responden berusia 15-25 tahun, 4,5% responden berusia 25-35 tahun, dan 9,1% responden berusia > 36 tahun. Hal ini mengidentifikasikan bahwa sebagian besar responden dari penelitian ini ada di usia 15-25 tahun.

B. Uji Instrumen Penelitian

1) Uji Validitas

Uji Validitas merupakan kemampuan suatu alat ukur untuk mengukur sasaran ukurannya. Dalam mengukur validitas perhaian ditunjukkan pada isi dan kegunaan instrument. Uji Validitas ini dimaksudkan untuk mengukur seberapa cermat suatu uji melakukan fungsinya, apakah alat ukur yang telah disusun benar-benar telah dapat mengukur apa yang perlu diukur [3]. Uji validitas kusioner dapat dinyatakan valid jika nilai r hitung lebih besar dari r tabel. Berikut ini pada tabel 1 merupakan hasil perhitungan uji validitas menggunakan spss.

Tabel 1. Uji Validitas

Item-Total Statistics				
	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
VS1	94.86	107.190	.684	.972
VS2	94.86	106.865	.717	.972
VS3	94.93	107.181	.712	.972
MB1	94.84	106.835	.714	.972
MB2	94.89	106.754	.735	.971
MB3	94.73	107.087	.685	.972
UC1	94.75	109.262	.470	.973
UC2	94.89	105.871	.826	.971
CS1	94.95	106.603	.787	.971
CS2	94.91	106.550	.766	.971
EP1	94.93	108.158	.611	.972
EP2	94.86	106.586	.745	.971
EP3	94.93	105.925	.765	.971
RR1	94.84	106.230	.775	.971
RR2	94.80	106.678	.723	.972
RR3	94.82	105.641	.829	.971
FE1	94.89	106.289	.783	.971
FE2	94.93	106.949	.736	.971
AM1	94.89	106.057	.807	.971
AM2	94.93	107.181	.712	.972
AM3	94.93	107.600	.669	.972
HU1	94.91	108.503	.566	.972
HU2	95.00	106.791	.804	.971
HU3	94.91	105.573	.867	.971
HD1	94.89	107.266	.684	.972
HD2	94.93	107.321	.698	.972
U1	94.91	105.666	.858	.971
U2	94.89	107.173	.693	.972
U3	94.84	106.230	.775	.971

Berdasarkan tabel 1 maka dapat dilihat bahwa pernyataan diatas dinyatakan valid dari jumlah pernyataan yang terdiri dari 29 pernyataan. Hal ini dikarenakan nilai r hitung lebih besar dari r tabel.

2) Uji Reliabilitas

Suatu alat pengukur dikatakan reliabel (andal) adalah bila alat pengukur tersebut mampu memberikan pengukuran sesuai dengan apa yang telah diukur nya dan sejauh mana alat pengukur tersebut sama dengan dirinya sendiri (*consistency*) [9]. Uji Reliabilitas dalam penelitian ini menggunakan software SPSS dengan uji keterandalan Cronbach Alfa, dapat dikatakan reliabel jika memiliki nilai cronbach alpha > 0,60. Berikut ini tabel 2 merupakan perhitungan hasil uji reliabilitas.

Tabel 2. Hasil Uji Reliabilitas

Variabel	Cronbach's Alpha		Keterangan
	Standar	Hasil	
<i>Visibility Of System Status</i>	0,6	0,812	Sangat Reliabel
<i>Match Between System and The Real World</i>	0,6	0,850	Sangat Reliabel
<i>User Control and Freedom</i>	0,6	0,555	Cukup Reliabel
<i>Consistency and Standard Error Prevention</i>	0,6	0,749	Reliabel
<i>Recognition Rather Than Retail</i>	0,6	0,759	Reliabel
<i>Flexibility and Efficiency Of Use</i>	0,6	0,918	Sangat Reliabel
<i>Aesthetic and Minimalist Design</i>	0,6	0,678	Reliabel
<i>Aesthetic and Minimalist Design</i>	0,6	0,894	Sangat Reliabel
<i>Help Users Recognize, Dialogue, And Recovers From Errors</i>	0,6	0,796	Reliabel
<i>Help and Documentation Usability</i>	0,6	0,830	Sangat Reliabel
<i>Usability</i>	0,6	0,868	Sangat Reliabel

Pada tabel 2 yang menunjukkan Cronbach's Alpha > 0,60 sehingga dapat disimpulkan bahwa setiap variable yang ada pada tabel diatas dinyatakan reliabel.

3) Uji Normalitas

Uji normalitas digunakan untuk menguji apakah variabel terikat untuk setiap nilai variabel bebas tertentu berdistribusi normal atau tidak. Penelitian ini menguji normalitas dengan menggunakan uji Shapiro - Wilk dapat dilihat pada gambar 3.

Tabel 3. Hasil Uji Normalitas

Tests of Normality			
	Shapiro-Wilk		
	Statistic	df	Sig.
Y	.741	44	.000
X1	.770	44	.000
X2	.774	44	.000
X3	.787	44	.000
X4	.705	44	.000
X5	.763	44	.000
X6	.718	44	.000
X7	.735	44	.000
X8	.706	44	.000
X9	.750	44	.000
X10	.691	44	.000
a. Lilliefors Significance Correction			

(Sumber: Diolah Sendiri)

Berdasarkan hasil pengujian normalitas Shapiro-Wilk maka diperoleh nilai sig keseluruhan 0.000.

4) Uji Linearitas

uji linearitas untuk menyatakan bahwa untuk setiap persamaan regresi linier. Hubungan antara variabel independent dan dependent yang harus linear. Asumsi ini akan menentukan jenis persamaan estimasi yang digunakan, apakah persamaan logaritma, persamaan kubik, kuadrik atau inverse.

Tabel 4. Hasil Uji Linieritas

ANOVA Table							
			Sum of Squares	df	Mean Square	F	Sig.
Y * X1	Between Groups	Deviation from Linearity	.039	2	.020	.236	.791
Y * X2		Deviation from Linearity	.014	2	.007	0.056	.946
Y * X3		Deviation from Linearity	.733	1	.733	7.549	.009
Y * X4		Deviation from Linearity	.197	1	.197	2.227	.143
Y * X5		Deviation from Linearity	.089	2	.045	.728	.489
Y * X6		Deviation from Linearity	.131	2	.065	.740	.483
Y * X7		Deviation from Linearity	.030	1	.030	.518	.476
Y * X8		Deviation from Linearity	.307	2	.154	1.415	.255
Y * X9		Deviation from Linearity	.016	2	.008	.129	.879
Y * X10		Deviation from Linearity	.114	1	.114	1.009	.321

(Sumber: Diolah Sendiri)

Dari output diatas, hasil dari uji linearitas dapat dilihat pada output ANOVA Table. Dapat diketahui bahwa nilai signifikan sebagai berikut:

- a) X * 1 dari *deviation from linearity* adalah .791 artinya, nilai ini lebih besar daripada 0.05 ($0.791 > 0.05$). Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa hubungan antara variabel bebas (x) dan variabel terikat (y) terdapat hubungan *linear*.
- b) X * 2 dari *deviation from linearity* adalah .946 artinya, nilai ini lebih besar daripada 0.05 ($.946 > 0.05$). Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa hubungan antara variabel bebas (x) dan variabel terikat (y) terdapat hubungan *linear*.
- c) X * 3 dari *deviation from linearity* adalah .009 artinya, nilai ini lebih kecil daripada 0.05 ($.009 < 0.05$). Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa hubungan antara variabel bebas (x) dan variabel terikat (y) terdapat hubungan tidak *linear*.
- d) X * 4 dari *deviation from linearity* adalah .143 artinya, nilai ini lebih besar daripada 0.05 ($.143 > 0.05$). Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa hubungan antara variabel bebas (x) dan variabel terikat (y) terdapat hubungan *linear*.
- e) X * 5 dari *deviation from linearity* adalah .489 artinya, nilai ini lebih besar daripada 0.05 ($.489 > 0.05$). Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa hubungan antara variabel bebas (x) dan variabel terikat (y) terdapat hubungan *linear*.

- f) $X * 6$ dari *deviation from linearity* adalah .483 artinya, nilai ini lebih besar daripada 0.05 (.483 > 0.05). Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa hubungan antara variabel bebas (x) dan variabel terikat (y) terdapat hubungan *linear*.
- g) $X * 7$ dari *deviation from linearity* adalah .476 artinya, nilai ini lebih besar daripada 0.05 (.476 > 0.05). Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa hubungan antara variabel bebas (x) dan variabel terikat (y) terdapat hubungan *linear*.
- h) $X * 8$ dari *deviation from linearity* adalah .255 artinya, nilai ini lebih besar daripada 0.05 (.255 > 0.05). Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa hubungan antara variabel bebas (x) dan variabel terikat (y) terdapat hubungan *linear*.
- i) $X * 9$ dari *deviation from linearity* adalah .879 artinya, nilai ini lebih besar daripada 0.05 (.879 > 0.05). Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa hubungan antara variabel bebas (x) dan variabel terikat (y) terdapat hubungan *linear*.
- j) $X * 10$ dari *deviation from linearity* adalah .321 artinya, nilai ini lebih besar daripada 0.05 (.321 > 0.05). Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa hubungan antara variabel bebas (x) dan variabel terikat (y) terdapat hubungan *linear*.

5) Uji Simultan (Uji F)

Uji simultan digunakan untuk mengetahui pengaruh variabel independen secara bersama-sama mempengaruhi variabel dependent.

Ho: Seluruh Variabel HU tidak berpengaruh secara simultan dan signifikan terhadap variabel Y.

Ha: Variabel bebas berpengaruh secara simultan dan signifikan terhadap variabel usabilitas.

Tabel 5. Hasil Uji Simultan

ANOVA ^a						
Model		Sum of Squares	df	Mean Square	F	Sig.
1	Regression	7.018	10	.702	18.611	.000 ^b
	Residual	1.244	33	.038		
	Total	8.263	43			
a. Dependent Variable: Y						
b. Predictors: (Constant), X10, X3, X8, X1, X5, X2, X6, X9, X7, X4						

(Sumber: Diolah Sendiri, 2024)

Berdasarkan table 5. hasil uji F simultan diperoleh nilai signifikan sebesar 0,000 dimana nilai sig. $0,000 < 0,05$ bahwa Ho ditolak dan Ha diterima yang berarti bahwa ada pengaruh secara simultan antara variabel bebas yang terdiri dari X1, X2, X3, X4, X5, X6, X7, X8, X9, X10 secara bersama-sama (simultan) terhadap usability (y).

Tabel 6. Tabel Model Summary

Model Summary				
Model	R	R Square	Adjusted R Square	Std. Error of the Estimate
1	.922 ^a	.849	.804	.19419
a. Predictors: (Constant), X10, X3, X8, X1, X5, X2, X6, X9, X7, X4				

(Sumber: Diolah Sendiri, 2023)

Berdasarkan tabel diatas dapat disimpulkan variabel X secara simultan dan signifikan berpengaruh terhadap variabel Y, dengan besarnya pengaruh ditunjukkan dengan R^2 (R square)

= 0,849 X1, X2, X3, X4, X5, X6, X7, X8, X9, X10 mempengaruhi Y sebesar 0,849 (84,9%) sedangkan sisanya 15,10% dipengaruhi oleh faktor lain seperti insting dari pengguna yang bisa mengoperasikan *website* dengan ataupun tanpa instruksi karena pengguna pernah menggunakan aplikasi sejenis. Faktor inilah yang mempengaruhi usability aplikasi dari faktor lain diluar 10 variabel HU.

6) Uji Parsial (Uji T)

Uji T digunakan untuk menguji pengaruh variabel independent secara parsial terhadap variabel dependent.

Adanya kebiasaan user yang menggunakan aplikasi sejenis atau desain pada komponen ini yang tidak mendukung atau tidak terlalu terlihat usability secara general. Pengujian usability dilakukan untuk mengetahui apakah aplikasi yang diteliti ini berkualitas dan dapat digunakan (usable) oleh penggunanya [4].

Ha: Variabel Independent (X) berpengaruh secara parsial terhadap variabel dependent (Y).

Berdasarkan signifikansi, jika signifikansi < 0,05, Ho ditolak dan Ha diterima, Jika signifikansi > 0,05, Ho diterima dan Ha ditolak.

Tabel 7. Hasil Uji Parsial (Uji T)

Coefficients ^a						
Model		Unstandardized Coefficients		Standardized Coefficients	t	Sig.
		B	Std. Error	Beta		
1	(Constant)	-.123	.284		-.433	.668
	X1	.186	.136	.178	1.372	.179
	X2	-.187	.127	-.186	-1.467	.152
	X3	.057	.125	.054	.453	.653
	X4	-.163	.158	-.159	-1.029	.311
	X5	.424	.146	.397	2.900	.007
	X6	.072	.123	.076	.582	.565
	X7	.292	.156	.282	1.873	.070
	X8	-.051	.118	-.051	-.435	.666
	X9	.428	.171	.390	2.496	.018
	X10	-.009	.105	-.009	-.087	.931

a. Dependent Variable: Y

(Sumber: Diolah Sendiri, 2023)

Berdasarkan table 7 hasil dan kesimpulan uji T diketahui:

Variabel X1 diperoleh nilai Sig. sebesar 0.179 > 0.05 artinya variabel X1 tidak mempengaruhi Y secara signifikan, variabel X2 diperoleh nilai Sig. sebesar 0.152 > 0.05 artinya variabel X1 tidak mempengaruhi Y secara signifikan, variabel X3 diperoleh nilai Sig. sebesar 0.653 > 0.05 artinya variabel X1 tidak mempengaruhi Y secara signifikan, variabel X4 diperoleh nilai Sig. sebesar 0.311 > 0.05 artinya variabel X1 tidak mempengaruhi Y secara signifikan, variabel X5 diperoleh nilai Sig. sebesar .007 < 0.05 artinya variabel X1 mempengaruhi Y secara signifikan, variabel X diperoleh nilai Sig. sebesar 0.565 > 0.05 artinya variabel X1 tidak mempengaruhi Y secara signifikan, variabel X diperoleh nilai Sig. sebesar 0.070 > 0.05 artinya variabel X1 tidak mempengaruhi Y secara signifikan, variabel X8 diperoleh nilai Sig. sebesar 0.666 > 0.05 artinya variabel X1 tidak mempengaruhi Y secara signifikan, variabel X9 diperoleh nilai Sig. sebesar 0.018 < 0.05 artinya variabel X1 mempengaruhi Y secara signifikan, dan variabel X10 diperoleh nilai Sig. sebesar 0.931 > 0.05 artinya variabel X1 tidak mempengaruhi Y secara signifikan.

Tabel 8. Ringkasan Hasil Uji Regresi Linear Berganda

Coefficients ^a						
Model		Unstandardized Coefficients		Standardize d Coefficients	t	Sig.
		B	Std. Error	Beta		
1	(Constant)	-.123	.284		-.433	.668
	X1	.186	.136	.178	1.372	.179
	X2	-.187	.127	-.186	-1.467	.152
	X3	.057	.125	.054	.453	.653
	X4	-.163	.158	-.159	-1.029	.311
	X5	.424	.146	.397	2.900	.007
	X6	.072	.123	.076	.582	.565
	X7	.292	.156	.282	1.873	.070
	X8	-.051	.118	-.051	-.435	.666
	X9	.428	.171	.390	2.496	.018
	X10	-.009	.105	-.009	-.087	.931

a. Dependent Variable: Y

(Sumber: Diolah Sendiri, 2024)

Berdasarkan tabel diatas maka didapatkan kesimpulan sebagai berikut:

1. Analisis Regresi linear berganda diperoleh persamaan:

$Y = Usability$ (Variabel terikat)

a = konstanta regresi

b = koefisien regresi pada masing-masing variabel bebas

$Y = a + b_1X_1 + b_2X_2 + b_3X_3 + b_4X_4 + b_5X_5 + b_6X_6 + b_7X_7 + b_8X_8 + b_9X_9 + b_{10}X_{10}$

$Y = -0.123 + (0,186) X_1 + (-0.187) X_2 + (0.057) X_3 + (-0.163) X_4 + (0.424) X_5 + (0.072) X_6 + (0.292) X_7 + (0.051) X_8 + (0.428) X_9 + (-0.009) X_{10}$

Keadaan-keadaan bila nilai koefisien – koefisien regresi b_1 dan b_2 adalah:

- 1) Bernilai 0, maka tidak ada pengaruh variabel bebas X terhadap Y
- 2) Bernilai negatif, maka terjadi hubungan yang berbalik arah antara variabel bebas X dengan variabel tak bebas Y
- 3) Bernilai positif, maka terjadi hubungan yang searah antara variable bebas X dengan variabel tak bebas Y

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisis terhadap *website* magang RRI Palembang maka didapaat kesimpulan bahwa dari hasil pengujian data hasil penelitian didapatkan bahwa dari 10 variabel HU ternyata tidak berpengaruh secara parsial, namun berpengaruh kepada usabilitasnya secara simultan, hal ini dikarenakan user dari aplikasi tersebut pernah menggunakan aplikasi sejenis sehingga usabilitasnya tidak terlalu berpengaruh. Namun pada variabel *Error prevention* lebih dominan dari variabel yang lain dan mempengaruhi usabilitasnya secara parsial.

UCAPAN TERIMA KASIH

Sebagai rasa syukur dan hormat, melalui kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih banyak kepada semua pihak yang telah membantu dalam penulisan laporan penelitian ini, terutama kepada kedua orang tua, rektor institut PalComTech bapak, Benedictus Effendi, S.T., M.T., terimakasih kepada ketua program studi sistem informasi, ibu Dini Hari Pertiwi, S.Kom.,M.Kom. dan kepada dosen pembimbing skripsi Ibu febria Sri Handayani, S.Kom., M.Kom.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. Setiawan and W. , "Analisis Kepuasan Pengguna terhadap Aplikasi Polisiku dengan Model Efektivitas dan Efisiensi," *TEKNOMATIKA*, pp. Vol.11, No.01, 2021.
- [2] A. "Perancangan Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) yang Tepat Menggunakan Metode TOPSIS," *TEKNOMATIKA*, Vols. Vol.06, No.02, no. (Studi Kasus STMIK PalComTech Palembang), 2016.
- [3] Adelin, "Perancangan Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) yang Tepat Menggunakan Metode TOPSIS," *TEKNOMATIKA*, Vols. Vol.06, No.02, no. (Studi Kasus STMIK PalComTech Palembang), 2016.
- [4] A. A. Tenggono and M. Adryansyah, "Prediksi Potensi Kepatuhan Wajib Pajak PBB-P2 Menggunakan Metode Naïve Bayes di Kecamatan Seberang Ulu I Kota Palembang," *TEKNOMATIKA*, pp. Vol.11, No.01, 2021.
- [5] F. S. Handyani and A. , "Interpretasi Pengujian Usabilitas Wibatara Menggunakan System Usability Scale," *Techo.COM*, pp. Vol. 18, No. 4, 2019.
- [6] F. S. Handayani and M. P. Putri, "Implementasi Metode Prototipe Pada Website Penelusuran Minat Peserta Didik Sebagai Layanan Bimbingan Konseling," *CRSID Jurnal*, pp. 201, Hal. 9-22 , 2018.
- [7] D. T. Octafian, M. P. Putri and E. Andriani, "Penggunaan Aplikasi Google Meet Sebagai Pendukung Kegiatan Mengajar Saat Menghadapi Pandemi Covid-19 Bagi Guru SD N 149 Palembang," *Jurnal Karya Abdi*, p. Volume 5 Nomor, 2021.
- [8] M. P. Putri and B. , "Sistem Informasi Manajemen Proyek PT. Samudera Perkasa Konstruksi Berbasis Web," *Jurnal Manajemen, Teknik Informatika dan Rekayasa Komputer*, pp. Vol. 20, No. 1, 2019.
- [9] R. A. H. Sapitry and M. P. Putri, "PENGARUH KUALITAS APLIKASI SMA MUHAMMADIYAH 6 PALEMBANG TERHADAP KEPUASAN PENGGUNA," *Universitas Multi Data Palembang*, 2023.
- [10] Y. Sriyeni, "Analisis Usability Aplikasi Investasi Digital Menggunakan Metode Heuristic Evaluation dan System Usability Scale," *JURNAL ILMIAH INFORMATIKA GLOBAL*, p. VOLUME 13, 2022.
- [11] E. Hartati, R. Indriyani and I. Trianingsih, "Analisis Kepuasan Pengguna Website SMKNegeri 2 Palembang Menggunakan Regresi Linear Berganda," *Jurnal Manajemen, Teknik Informatika, dan Rekayasa Komputer*, pp. Vol.20, No.1, 2020.
- [12] M. and F. S. Handayani, "Analsis Pelaksanaan Ujian Nasional Berbasis Komputer (UNBK) Pada SMKN Kota Palembang," *Seminar Nasional Teknologi Informasi, Bisnis, dan Desain* , 2017.
- [13] Y. Aprizal, E. Hartati and F. , "Implementasi Metode Waterfalldalam Merancang Sistem Digitalisasi Ruang Baca," *Jurnal JUPITER*, p. Vol. 15No. 2, 2023.
- [14] E. Hartati, M. E. Novelia and N. A. Kartika, "Analisis Desain User Interface Website Peremajaan Sawit Rakyat (PSR) Dengan Metode Heuristic Evaluation," *TEKNOMATIKA*, pp. Vol.11, No.01, 2021.
- [15] A. Triwahyuni, E. Hartati , H. Setiawan and R. Triani, "Rancang Bangun Aplikasi Pengolahan Kuesioner Layanan Konsumen STMIK PalComTech," *Jurnal Informatika dan Teknologi Informasi*, pp. Vol. 19, No. 1, 2022.
- [16] S. and A. Tenggono, "Analisis Perbandingan Kinerja Layanan Infrastructure As A Service Cloud Computing Pada Proxmox Xenserver," *Jurnal MATRIK*, p. Vol.19 No.1, 2019.
- [17] S. F. Ajismanto and E. Hartati, "Pelatihan Pengenalan Microsoft Office 2010 Untuk Peningkatan Kompetensi Guru Dan Staf Administrasi SDN 170 Palembang," *Seminar Nasional Pengabdian pada Masyarakat* , 2019.

- [18] F. S. Handayani and A. , "Interpretasi Pengujian Usabilitas Wibatara Menggunakan System Usability Scale," *Techno.COM*, pp. Vol. 18, No. 4, 2019.
- [19] D. Marta, . M. A. E. Putra and G. Barovih, "ANALISIS PERBANDINGAN PERFORMA VIRTUALISASI SERVER SEBAGAI BASIS LAYANAN INFRASTRUCTURE AS A SERVICE PADA JARINGAN CLOUD," *Jurnal MATRIK*, p. Vol.19 No.1, 2019.
- [20] M. P. Putri, A. Cahyati and F. Fitrianti, "ANALISIS DESAIN ANTAR MUKA APLIKASI MDP BACA METER DI PDAM TIRTA MUSI PALEMBANG DENGAN METODE HEURISTIC USABILITY," *Universitas Bina Insan Lubuklinggau*, 2022.