

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

SKRIPSI

**LAPORAN KEGIATAN *ESSENTIAL PROGRAMMING COURSE -
FULL STACK WEB DEVELOPMENT* DI PT. GLOBAL
INVESTMENT INSTITUSI**



**Diajukan oleh:
RICO PRATAMA
011200062**

**Untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat
Mencapai Gelar Sarjana Komputer**

**PALEMBANG
2024**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

SKRIPSI

**LAPORAN KEGIATAN *ESSENTIAL PROGRAMMING COURSE -
FULL STACK WEB DEVELOPMENT* DI PT. GLOBAL
INVESTMENT INSTITUSI**



**Diajukan oleh:
RICO PRATAMA
011200062**

**Untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat
Mencapai Gelar Sarjana Komputer**

**PALEMBANG
2024**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING SKRIPSI

NAMA : RICO PRATAMA
NOMOR POKOK : 011200062
PROGRAM STUDI : INFORMATIKA
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
JUDUL : LAPORAN KEGIATAN *ESSENTIAL
PROGRAMMING COURSE - FULL
STACK WEB DEVELOPMENT* DI PT.
GLOBAL INVESTMENT INSTITUSI

Tanggal : 25 Juli 2024

Pembimbing



Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom.

NIDN: 0219078701

Mengetahui,

Rektor



Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP: 09.PCT.13

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI SKRIPSI

NAMA : RICO PRATAMA
NOMOR POKOK : 011200062
PROGRAM STUDI : INFORMATIKA
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
JUDUL : LAPORAN KEGIATAN *ESSENTIAL PROGRAMMING COURSE – FULL STACK WEB DEVELOPMENT* DI PT. GLOBAL INVESTMENT INSTITUSI

Tanggal : 25 Juli 2024

Tanggal : 25 Juli 2024

Penguji 1

Penguji 2



Adelin, S.T., M.Kom.

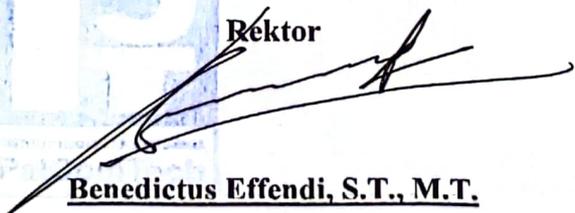
Eka Prasetya Adhy Sugara, S.T., M.Kom.

NIDN: 0211127901

NIDN: 0224048203

Menyetujui,

Rektor



Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP: 09.PCT.13

HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO:

“Tak semua usaha itu dipermudah, tapi semua yang berusaha pasti akan berubah.”

“Menyesali Nasib tidak akan mengubah keadaan. Terus berkarya dan bekerjalah yang membuat kita berharga.”

(Kh. Abdurrahman Wahid – Gus Dur)

Kupersembahkan kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan kemudahan.
2. Kedua orang tuaku yang selalu memberikan semangat dan do'a dalam setiap langkahku.
3. Teman-teman seperjuangan yang selalu memberikan dukungan.
4. Serta dosen pembimbing yang saya hormati, kepada Ibu Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom. yang telah memberikan masukan dan pengarahan hingga saya dapat menyelesaikan laporan Skripsi.

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT. Yang telah melimpahkan rahmat, Kesehatan, nikmat, dan hidayahNya sehingga penulis dapat menjalankan program Magang & Studi Independen Bersertifikat dengan posisi Essential Programming Course – Full Stack Web Development dengan baik, lancar, dan bisa selesai dalam waktu yang telah ditentukan. Adapun tujuan penyusunan laporan akhir ini bertujuan untuk memenuhi kewajiban penulis sebagai salah satu peserta program Magang & Studi Independen Bersertifikat dengan posisi Essential Programming Course – Full Stack Web Development.

Tidak lupa juga penulis ingin mengucapkan rasa terima kasih kepada pihak-pihak yang terlibat selama penulis menjalankan program program Magang & Studi Independen Bersertifikat dengan posisi Essential Programming Course – Full Stack Web Development.

1. Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi RI yang telah memberikan kesempatan seluas-luasnya kepada mahasiswa di Indonesia untuk mengikuti berbagai program Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM).
2. PT. Global Investment Institusi selaku mitra program MBKM yang telah bersedia memberikan kesempatan kepada mahasiswa agar dapat belajar mengenai Full Stack Web Development dan memberikan fasilitas kepada peserta hingga akhir program ini.
3. Program Studi Teknik Informatika Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech yang telah memberikan kesempatan serta kemudahan bagi mahasiswanya selama pelaksanaan program MBKM.
4. Bapak Benedictus Effendi S.T., M.T., selaku Rektor Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech.
5. Bapak Eka Prasetya Adhy Sugara, S.T., M.Kom., selaku Kepala Program Studi Informatika Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech.

6. Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom., selaku Koordinator Perguruan Tinggi Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech.
7. Bapak Lukmannul Hakim Firdaus, S.Kom., M.T., selaku Dosen Pembimbing Program Studi Independen di LearningX.
8. Kak Permana Bayu Aji, selaku mentor program Studi Independen di LearningX yang telah mendampingi dan memberikan masukan serta saran-saran mulai dari awal pelaksanaan program hingga terselesaikannya laporan akhir magang ini.
9. Keluarga penulis yang meliputi kedua orang tua, adik, dan saudara yang telah memberikan motivasi, dukungan, semangat, dan doa.
10. Rekan-rekan mahasiswa kelas 4A program Studi Independen LearningX – Full Stack Web Development.
11. Rekan-rekan mahasiswa kelompok 4 proyek akhir.
12. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah banyak membantu memberikan pemikiran demi kelancaran dan keberhasilan program ini.
13. Terakhir, Penulis juga ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada diri sendiri atas dedikasi, ketekunan, dan kerja keras dalam menyelesaikan program ini. Berkat usaha dan semangat yang tak pernah padam, penulis berhasil melewati berbagai tantangan dan meraih pencapaian ini.

Penulis menyadari dalam penulisan laporan akhir ini terdapat kekurangan, baik dalam bentuk penyusunan atau dalam pengetikan, dan jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran dari pihak manapun demi kesempurnaan laporan akhir ini. Akhir kata, penulis berharap semoga laporan akhir ini dapat memberikan banyak manfaat bagi pembaca dan menjadi referensi yang berguna bagi mereka yang tertarik dalam bidang pengembangan web.

Palembang, 2 Juli 2024

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING SKRIPSI.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI SKRIPSI	iii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I GAMBARAN UMUM	
1.1 Profile Perusahaan.....	10
1.2 Deskripsi Kegiatan	13
BAB II AKTIVITAS BULANAN	
BAB III PENUTUP	
3.1 Kesimpulan	41
3.2 Saran.....	43
DAFTAR PUSTAKA	x
LAMPIRAN.....	xi

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.2 Website fanbook.....	17
Gambar 1.3 Website Martial Land.....	17
Gambar 1.4 Website Favorite Movie.....	18
Gambar 1.5 Website Bucket List.....	18
Gambar 1.6 Website Personal Diary.....	18
Gambar 1.7 Kalkulator Penjumlahan.....	19
Gambar 1.8 Website Admin Buah.....	19
Gambar 1.9 Website Kalkulator.....	19
Gambar 1.10 Website Sistem Pendataan Penduduk.....	20
Gambar 1.11 Website Vocabulary Note.....	20
Gambar 1.12 Website Sosial Media Sweeter.....	20
Gambar 1.13 Beranda website reservasi hotel.....	21
Gambar 1.14 Beranda website reservasi hotel.....	21
Gambar 1.15 Halaman Register.....	22
Gambar 1.16 Halaman Login.....	23
Gambar 1.17 Halaman Dashboard Admin.....	23

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Form Topik dan Judul (Fotocopy)

Lampiran 2. Form Revisi Ujian Kompre (Asli)

Lampiran 3. Project Akhir

Lampiran 4. Project LMS

Lampiran 5. Transkrip Nilai Kelulusan

Lampiran 6. Sertifikat

Lampiran 7. Laporan Bulanan

Lampiran 8. Modul Materi Kegiatan

BAB I

GAMBARAN UMUM

1.1 Profile Perusahaan

LearningX adalah sebuah platform pendidikan teknologi yang didirikan oleh PT Global Investment Institusi. Didedikasikan untuk meningkatkan kompetensi pembelajaran IT, LearningX melayani siswa dari tingkat SMA maupun SMK hingga pendidikan tinggi di seluruh Indonesia. Dengan fokus pada pendidikan berbasis industri, LearningX berkomitmen untuk mempersiapkan generasi muda Indonesia untuk bersaing di pasar global melalui berbagai program dan layanan yang dirancang untuk mengasah keterampilan teknologi mereka.

Sebagai bagian dari LX International, LearningX memanfaatkan pengalaman dan jaringan global perusahaan induknya untuk menyediakan pendidikan yang berkualitas tinggi. Dengan mengadopsi kurikulum berbasis industri dari Korea Selatan, LearningX memastikan bahwa materi yang diajarkan selalu *up-to-date* dan relevan dengan kebutuhan pasar. Hal ini memungkinkan siswa untuk memperoleh keterampilan yang sesuai dengan tuntutan industri modern, sehingga mereka siap untuk memasuki dunia kerja dengan kompetensi yang unggul.

LearningX menawarkan berbagai program pendidikan teknologi yang meliputi desain dan pengembangan *UI/UX*, pengembangan web *full stack*, animasi game 3D, dan pengembangan aplikasi *mobile*. Selain itu, LearningX juga menyediakan program khusus seperti XRESSO untuk persiapan tes masuk universitas dan *Coding Kickstarter* untuk memperkenalkan dasar-dasar pemrograman kepada siswa. Semua program ini dirancang untuk memberikan siswa pengalaman belajar yang komprehensif dan praktis, dengan fokus pada penerapan keterampilan dalam konteks nyata.

Melalui pendekatan pendidikan *online*, LearningX memungkinkan siswa untuk belajar secara fleksibel dan mudah diakses. Platform digital mereka menyediakan berbagai sumber belajar yang dapat diakses kapan saja dan dari mana saja, memberikan siswa kebebasan untuk menyesuaikan jadwal belajar mereka

sesuai dengan kebutuhan pribadi. Dengan demikian, LearningX tidak hanya meningkatkan keterampilan teknis siswa tetapi juga membantu mereka mengembangkan keterampilan manajemen waktu dan belajar mandiri yang sangat berharga dalam dunia profesional.

Visi, Misi, dan Tujuan

Visi

LearningX berkomitmen untuk menjadi platform pendidikan teknologi terdepan yang berfokus pada peningkatan kompetensi pembelajaran IT dari tingkat K-12 hingga pendidikan tinggi di Indonesia. Visi ini tercermin dalam berbagai program dan layanan yang dirancang untuk mengasah keterampilan teknologi siswa, membantu mereka menjadi tenaga kerja yang kompeten dan siap bersaing di pasar global.

Misi

LearningX memiliki beberapa misi utama yang menjadi landasan dari semua aktivitasnya:

1. **Penyediaan Kurikulum Berbasis Industri:** LearningX menyediakan kurikulum pendidikan IT yang diadaptasi dari industri di Korea Selatan, memastikan bahwa materi yang diajarkan selalu relevan dengan kebutuhan industri saat ini.
2. **Peningkatan Kompetensi Kerja:** Dengan fokus pada keterampilan praktis, LearningX bertujuan untuk meningkatkan keterampilan siswa agar sesuai dengan tuntutan pasar global, sehingga mereka siap untuk memasuki dunia kerja dengan kompetensi yang unggul.
3. **Pengembangan Jaringan Luas:** LearningX membangun koneksi dengan berbagai alumni dan perusahaan yang berhubungan dengan LX International, memberikan siswa akses ke jaringan profesional yang luas dan peluang karir yang menjanjikan.

Tujuan

LearningX menetapkan beberapa tujuan utama untuk memastikan keberhasilan programnya:

1. **Kurikulum Tingkat Industri:** Kurikulum yang diajarkan di LearningX didesain berdasarkan kebutuhan industri nyata, dengan materi yang selalu diperbarui sesuai perkembangan teknologi.
2. **Kompetensi Kerja Unggul:** Melalui pendekatan yang praktis dan berbasis proyek, LearningX memastikan bahwa siswa tidak hanya memahami teori tetapi juga mampu mengaplikasikannya dalam konteks pekerjaan.
3. **Jaringan Luas:** Dengan memanfaatkan koneksi industri yang kuat, LearningX menyediakan peluang magang, proyek kolaboratif, dan networking bagi siswa, membantu mereka membangun karir di bidang IT.

Slogan dan Layanan Utama

Slogan

"Take you to the next level" - Slogan ini mencerminkan komitmen LearningX untuk membantu siswa mencapai potensi tertinggi mereka dalam bidang teknologi.

Layanan Utama

LearningX menawarkan berbagai layanan dan program untuk memenuhi kebutuhan pendidikan teknologi siswa:

1. **Desain & Pengembangan UI/UX:** Program ini mengajarkan siswa tentang prinsip-prinsip desain antarmuka pengguna dan pengalaman pengguna, serta teknik pengembangan UI/UX yang efektif.
2. **Pengembangan Web Full Stack:** Siswa belajar tentang pengembangan web secara menyeluruh, mulai dari *front-end* hingga *back-end*, menggunakan teknologi moderen.
3. **Animasi Game 3D dan Pengembangan Aplikasi Mobile:** Program ini mengajarkan teknik animasi 3D untuk game serta pengembangan aplikasi *mobile* yang interaktif dan menarik.

4. **Program XPRESSO:** Dirancang untuk mempersiapkan siswa menghadapi ujian masuk universitas dengan pendekatan berbasis teknologi yang komprehensif.
5. **Tes Diagnostik Pemikiran Komputasional:** Program ini membantu siswa mengevaluasi dan mengembangkan keterampilan pemikiran komputasional mereka, yang sangat penting dalam pemrograman dan pengembangan teknologi.
6. **Coding KickStarter:** Program ini memberikan dasar-dasar pemrograman kepada siswa, membekali mereka dengan keterampilan yang diperlukan untuk sukses di bidang teknologi.

1.2 Deskripsi Kegiatan

- Posisi : Peserta Program MSIB Studi Independen - Full Stack Web Development di PT Global Investment Institusi
- Deskripsi : Selama 5 bulan menjalani program MSIB Studi Independen - Full Stack Web Development di PT Global Investment Institusi atau LearningX, saya terlibat dalam berbagai aktivitas pembelajaran dan beberapa latihan dalam pembuatan proyek. Pada bulan pertama, saya memulai dengan kegiatan *onboarding* dan pengenalan dasar-dasar komputer, HTML, CSS, JavaScript, dan Python. Saya mengikuti sesi mentoring mingguan dengan mentor yang membantu dalam memahami materi serta memberikan kuis dan tantangan untuk mengukur pemahaman saya.
- Pada bulan kedua, saya mempelajari pembuatan virtual environment, penggunaan *library* untuk *web scraping*, dan pengembangan server menggunakan *Flask*. Saya menghadapi tantangan dalam menghubungkan *MongoDB* dengan Python, mempelajari *web scraping*, dan mendeploy aplikasi di *Glitch*.

Saya berhasil mengatasinya dengan membaca dokumentasi dan mencari solusi dari mentor.

Bulan ketiga difokuskan pada pengembangan proyek personal seperti aplikasi *Vocabulary Note* dan sosial media sederhana *Sweeter* menggunakan *Flask* dan *Jinja2*. Saya mempelajari lebih dalam tentang *template engine* dan *library Bulma* untuk *styling*.

Pada bulan keempat, saya memulai persiapan proyek akhir dengan tim. Kami mendiskusikan tema dan memilih untuk mengembangkan *website reservasi* hotel bernama Hotel Telaga Mas. Saya berkontribusi dalam pembuatan *template*, instalasi dependensi, dan implementasi halaman *website*.

Pada bulan terakhir, fokus utama adalah penyelesaian proyek akhir dan persiapan presentasi. Kami mengoptimalkan fitur-fitur *website*, melakukan *debugging*, dan memastikan semua berjalan lancar untuk demo akhir kepada mentor dan pihak mitra.

Kompetensi yang dikembangkan:

1. Penguasaan dasar-dasar komputer dan *web development*.
2. Pembuatan dan pengelolaan server menggunakan *Flask*.
3. Implementasi *web scraping* dan penggunaan *MongoDB*.
4. Pengembangan aplikasi web menggunakan *Jinja2* dan *Bulma*.
5. Sertifikasi *Junior Web Developer*.
6. Sertifikasi *Intermediate Web Developer*.
7. *Problem-solving* dalam mengatasi kendala teknis.
8. Manajemen proyek dan kerja tim.
9. Pengembangan aplikasi *full stack* dengan fitur kompleks.
10. Pembuatan dan penyampaian presentasi proyek akhir

Selama lima bulan mengikuti program MSIB Studi Independen - *Full Stack Web Development* di PT Global Investment Institusi, saya memulai perjalanan saya dengan kegiatan *onboarding*. Selanjutnya saya mempelajari materi yang ada di

LMS pada platform LearningX, pada bulan pertama saya mempelajari pengenalan dasar-dasar komputer, HTML, CSS, JavaScript, dan Python. Minggu pertama diisi dengan sesi orientasi yang menjelaskan tentang program secara keseluruhan, termasuk tujuan, kurikulum, dan metodologi pembelajaran. Selanjutnya, saya terlibat dalam pembelajaran dasar-dasar pemrograman, di mana saya belajar cara membuat halaman web sederhana dan memahami logika pemrograman dasar. Kegiatan ini diperkuat dengan sesi *mentoring* mingguan yang memberikan kesempatan untuk berdiskusi dan memecahkan masalah yang dihadapi selama belajar.

Memasuki bulan kedua, berfokus pada pembelajaran beralih ke pengembangan *server* dan lingkungan pengembangan. Saya belajar membuat *virtual environment* untuk memastikan proyek-proyek saya terisolasi dan memiliki dependensi yang tepat. Selain itu, saya mempelajari penggunaan berbagai *library* untuk *web scraping*, yang memungkinkan saya untuk mengambil data dari situs web lain. Salah satu tantangan terbesar yang saya hadapi adalah menghubungkan *MongoDB* dengan aplikasi Python saya. Dengan bimbingan dari mentor dan bantuan dokumentasi *online*, saya berhasil mengatasi masalah ini. Saya juga mempelajari cara mendeploy aplikasi ke platform *Glitch*, yang membantu saya memahami proses *deployment* aplikasi web.

Bulan ketiga difokuskan pada pengembangan proyek personal. Saya melakukan pengembangan *project* untuk mengembangkan aplikasi *Vocabulary Note* dan sebuah sosial media sederhana yang saya beri nama *Sweeter*. Dalam proyek ini, saya menggunakan *Flask* sebagai *backend* dan *Jinja2* sebagai *template engine* untuk *rendering* halaman web. Saya juga memanfaatkan *Bulma* dan *Bootstrap*, sebuah *CSS framework*, untuk membuat tampilan aplikasi saya lebih menarik dan responsif. Pengembangan proyek-proyek ini memberi saya kesempatan untuk mengimplementasikan semua yang telah saya pelajari sejauh ini dan memperdalam pemahaman saya tentang pengembangan aplikasi web.

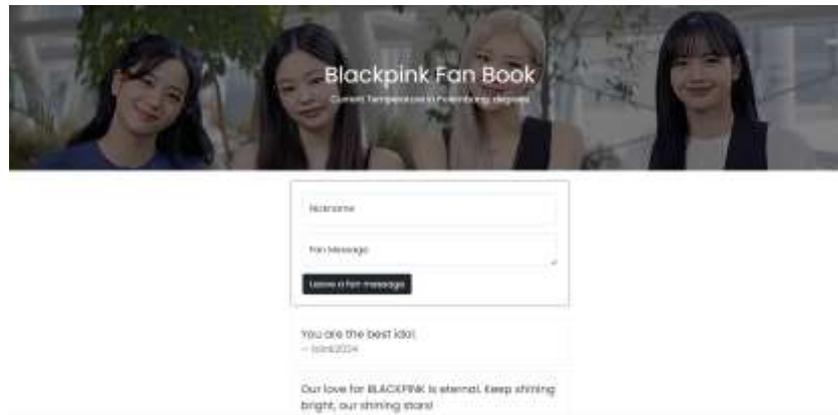
Pada bulan keempat, saya dan tim mulai mempersiapkan proyek akhir kami, yaitu *website* reservasi hotel bernama Hotel Telaga Mas. Proses ini dimulai dengan diskusi untuk menentukan tema dan fungsi utama dari *website* yang akan kami

kembangkan. Saya bertanggung jawab untuk membuat *template* halaman web, menginstal dependensi yang diperlukan, dan mengimplementasikan berbagai halaman *website*. Kami bekerja secara kolaboratif, membagi tugas berdasarkan keahlian masing-masing anggota tim, dan melakukan *review* kode untuk memastikan kualitas dan konsistensi proyek kami.

Bulan terakhir program ini diisi dengan penyelesaian proyek akhir dan persiapan presentasi. Kami fokus pada pengoptimalan fitur-fitur *website* seperti penambahan beberapa fitur seperti fitur pembayaran, fitur autentikasi melalui email dan berbagai fitur lainnya kemudian juga melakukan *debugging*, serta melakukan deploy *website* ke *glitch*, dan memastikan bahwa semua fitur berjalan dengan baik. Kami juga membuat dokumentasi proyek dan mempersiapkan materi presentasi untuk demo akhir kepada mentor dan pihak mitra. Presentasi ini memberi kami kesempatan untuk menunjukkan hasil kerja keras kami selama lima bulan belajar serta satu bulan pengerjaan *project* akhir dan menerima umpan balik yang berharga untuk pengembangan lebih lanjut. Program ini tidak hanya meningkatkan keterampilan teknis saya dalam pengembangan aplikasi web, tetapi juga mengajarkan saya tentang manajemen proyek, kerja tim, dan kemampuan *problem-solving* dalam mengatasi kendala teknis yang muncul.

Selama mengikuti pembelajaran di LMS LearningX serta mengikuti Weekly Discussion bersama mentor saya mengerjakan berbagai *project* yang saya kerjakan dan diupload kodenya di *Github* serta dideploy pada platform *Glitch*. Berikut ini adalah beberapa *project* yang telah berhasil saya selesaikan dan telah dideploy:

1. **Fanbook Site:** <https://fanbooksite.glitch.me/>



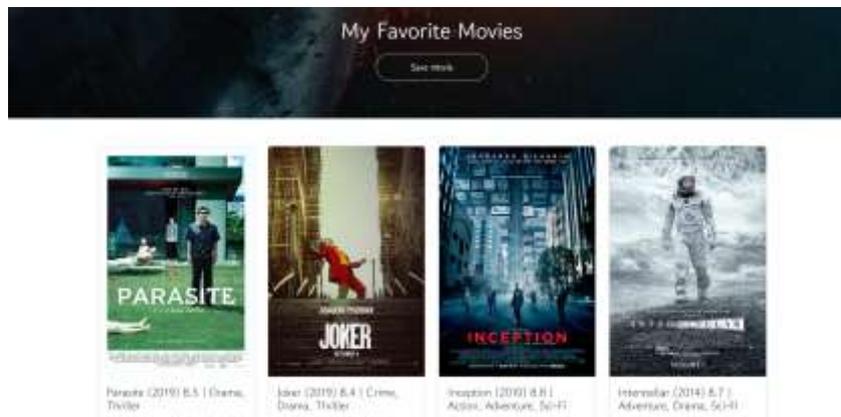
Gambar 1.1 Website fanbook

2. **Martial Land Store:** <https://martianlandsale.glitch.me/>



Gambar 1.2 Website Martial Land

3. **Favorite Movie:** <https://favoritemoviesite.glitch.me/>



Gambar 1.3 Website Favorite Movie

4. **Bucket List:** <https://bucketlistsite.glitch.me/>



Gambar 1.4 Website Bucket List

5. **Personal Diary:** <https://personaldiaryweb.glitch.me/>



Gambar 1.5 Website Personal Diary

6. **Kalkulator Penjumlahan (Tugas Weekly Discussion):**

<https://kalkulator-penjumlahan.glitch.me/>



The image shows a web-based addition calculator. It has a title "Addition" at the top. Below the title are two input fields labeled "Number 1" and "Number 2". At the bottom of the form is a red button labeled "Tambah" (Add).

Gambar 1.6 Kalkulator Penjumlahan

7. **Admin Buah (Tugas Weekly Discussion):** [https://admin-](https://admin-buah.glitch.me/)

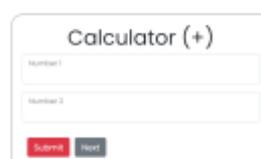
[buah.glitch.me/](https://admin-buah.glitch.me/)



Gambar 1.7 Website Admin Buah

8. **Kalkulator Sederhana Lanjutan dari project kalkulator (Weekly**

Discussion): <https://kalkulator-sederhana.glitch.me/>



The image shows a web-based calculator interface. It has a title "Calculator (+)" at the top. Below the title are two input fields labeled "Number 1" and "Number 2". At the bottom of the form are two buttons: a red "Submit" button and a grey "Next" button.

Gambar 1.8 Website Kalkulator

Pada bulan Ke-4 dan Bulan Ke-5 saya mengerjakan project akhir dengan tema Tourism, saya bersama kelompok saya membuat *website* untuk client dari Hotel Telaga Mas dengan membuat *website* Reservasi hotel. Berikut ini adalah link *website* serta beberapa gambar tampilan *websitenya*:

<https://hoteltelagamas.glitch.me/>

Tampilan *Website* Reservasi Hotel Telaga Mas:



Gambar 1.12 Beranda website reservasi hotel



Gambar 1.13 Beranda website reservasi hotel

Register

Nama Lengkap *

Alamat Email *

Kata Sandi *

Konfirmasi Kata Sandi *

Nomor Telepon *

Tanggal lahir *

Jenis Kelamin *

Alamat *

Kota *

Provinsi *

Kode Pos *

[Daftar](#)

[Sudah punya akun? Login di sini](#)

Gambar 1.14 Halaman Register

Login

Alamat Email *

Kata Sandi *

Tampilkan Kata Sandi

I'm not a robot

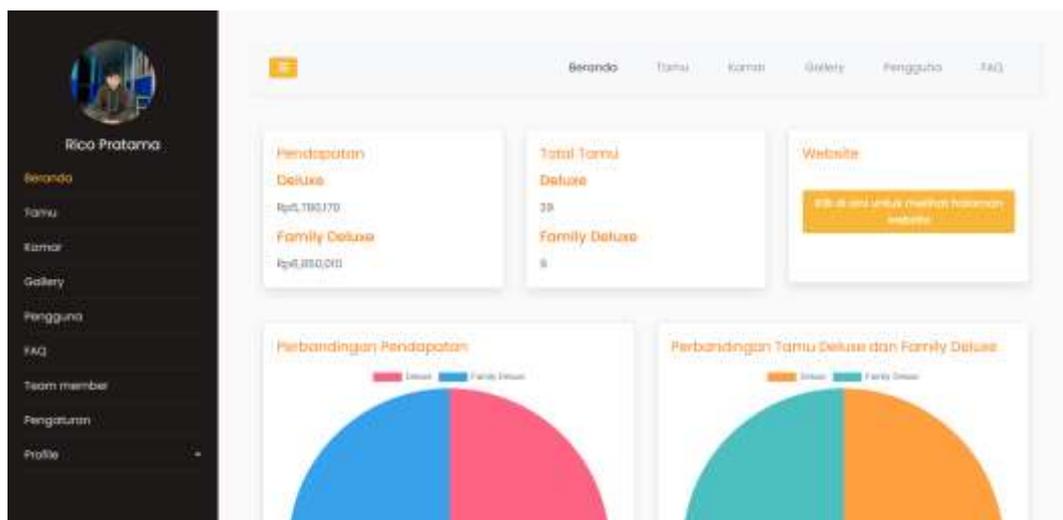


reCAPTCHA
Privacy - Terms

Login

Lupa kata sandi? [Klik di sini](#)
 Belum punya akun? [Daftar di sini](#)
 Back to [Home](#)

Gambar 1.15 Halaman Login



Gambar 1.16 Halaman Dashboard Admin

BAB II

AKTIVITAS BULANAN

Aktivitas yang dilakukan selama lima bulan mengikuti program MSIB Studi Independen Essential Programming Course – Full Stack Web Development di PT Global Investment Institusi akan dirangkum dalam bagian ini. Program ini memberikan kesempatan untuk mengembangkan keterampilan pemrograman yang esensial, khususnya dalam pengembangan web *full stack*. Setiap bulan, terdapat berbagai kegiatan pembelajaran dan proyek yang dirancang untuk meningkatkan kompetensi teknis dan praktis.

Selama lima bulan tersebut, berbagai modul pembelajaran mencakup topik-topik seperti HTML, CSS, JavaScript, Flask, dan pengembangan aplikasi web secara keseluruhan. Selain itu, ada tugas untuk membuat proyek-proyek yang cukup menantang. Proyek-proyek ini tidak hanya membantu dalam memahami konsep-konsep yang diajarkan tetapi juga memberikan pengalaman langsung dalam menerapkan teknologi untuk menyelesaikan masalah nyata.

Di setiap bulan, ada fokus khusus yang ditetapkan untuk memastikan pembelajaran berkembang secara bertahap dan terstruktur. Mulai dari pengenalan dasar-dasar pemrograman web pada bulan pertama, hingga pengembangan proyek akhir yang kompleks pada bulan kelima, program ini dirancang untuk memberikan fondasi yang kuat serta keterampilan praktis yang dibutuhkan dalam industri teknologi saat ini.

Berikut adalah tabel yang merangkum aktivitas bulanan selama program berlangsung:

Bulan	Kegiatan
1	Laporan Bulanan 16 Februari -15 Maret 2024 Pada bulan pertama saya mengikuti program LearningX - Fullstack Web Development. Pada minggu pertama saya mengikuti kegiatan onboarding LearningX dan <i>Onboarding</i> bersama mentor. Pada saat onboarding dijelaskan mengenai program learningX mulai dari pembelajaran, jadwal belajar, serta sistem mentoring bersama mentor.

Pada minggu pertama modul yang saya pelajari adalah tentang dasar-dasar komputer seperti sejarahnya. Kemudian pada minggu kedua saya mempelajari tentang cara kerja sebuah *website*, dasar-dasar HTML dan CSS. Kemudian pada minggu ke tiga saya mempelajari modul tentang pengenalan javascript dan JQuery dan pada minggu ke empat saya mempelajari tentang lanjutan tentang Ajax yang masuk kepada pembelajaran tentang API, kemudian pengenalan python. Serta pada setiap minggunya terdapat sesi webinar yang diadakan pada setiap hari jumat.

Adapun detail mengenai aktivitas yang saya lakukan selama bulan pertama ini sebagai berikut:

Aktivitas Mentoring dan Koordinasi dengan Mentor dan DPP:

- Mentoring rutin dengan Mentor Program LearningX kelompok 4A (Kak Bayu)

Saya terlibat dalam sesi mentoring yang diadakan secara rutin setiap minggunya pada hari rabu melalui *zoom meeting*. Diskusi ini terkait tentang progres belajar kami setiap satu minggunya dan juga diadakannya sesi kuis yang menggunakan platform *kahoot* yang bertujuan untuk mengulang kembali pembelajaran untuk mengukur seberapa paham terkait materi yang telah dipelajari. Mentor secara aktif bertanya mengenai kendala yang kami hadapi serta menjadi wadah untuk sharing terkait pengetahuan diluar modul pembelajaran. Mentoring ini sangat membantu mahasiswa dalam mengatasi berbagai permasalahan yang dihadapi serta menjadi wadah untuk mempererat komunikasi baik itu antara mentor dan teman satu kelas.

- Koordinasi dengan DPP

Saat ini meskipun belum ada kontak langsung dari DPP, saya mengharapkan komunikasi yang lebih lanjut dari pihak DPP agar dapat memulai kerjasama dengan baik.

Pekerjaan yang dilakukan dan Perkembangannya:

- Pekerjaan yang Dilakukan dan Perkembangannya:

Saya mempelajari setiap modul secara mandiri pada *website* learningX.

Modul yang saya pelajari setiap minggunya berubah-ubah. Berikut adalah rincian singkat modul yang saya pelajari setiap minggunya:

Self-Learning Chapter 1 (Minggu Ke-1) - pada modul ini saya mempelajari tentang pengenalan sistem operasi, apa itu sistem operasi dan sejarahnya, saya juga mempelajari tentang *User Interface*, Jaringan Internet dan tipenya, Cara kerja internet, Pengenalan mengenai domain, hosting dan routing. pengenalan tentang bahasa pemrograman, pengenalan bagaimana cara sistem keamanan dan data diinternet, pengenalan tentang database, dan yang terakhir pengenalan tentang pekerjaan yang ada pada bidang teknologi seperti *front-end*, *back-end* dan *mobile developer* serta *game developer*. Pada chapter 1 ini kami mendapatkan tugas untuk merangkum bacaan yang telah kami pelajari pada minggu pertama ini. Kemudian juga pada minggu pertama ini dilakukan mentoring yang membahas mengenai pelajaran serta diadakan kuis dari *kahoot*.

Self-Learning Chapter 2 (Minggu Ke-2) - Pada modul ini saya mempelajari tentang cara kerja *website*, dasar-dasar HTML dan CSS, Kemudian kami juga mendapatkan tugas untuk membuat halaman *login* dan mengembangkan halaman *login* menggunakan css dan membuat *postbox*. Pada minggu ke-2 ini juga terdapat sesi mentoring menggunakan *zoom* dan kuis menggunakan *kahoot*.

Self-Learning Chapter 3 (Minggu Ke-3) - Pada modul minggu ke-3 ini saya mempelajari tentang pengenalan javascript seperti sintaks dasarnya, kemudian ada tugas untuk membuat halaman *Fanbook*, Kemudian pengenalan Libary, JQuery dan Ajax, kemudian saya mendapatkan tugas untuk membuat latihan mengenai JQuery. Serta pada minggu ini juga dilakukan mentoring serta *challenge* berupa

	<p>menjawab soal yang diimplementasikan dalam bentuk koding. seputar JQuery.</p> <p>Self Learning Chapter 3 (Minggu Ke-4) - Pada minggu ke-4 ini saya mempelajari tentang materi lanjutan mengenai Ajax, serta latihan <i>quiz</i> ajax total ada 3 quiz pada minggu ini, kemudian ada tugas untuk membuat pengembangan <i>website Fanboox</i> dengan menambahkan API cuaca, serta saya juga mempelajari apa itu bahasa python dan dasar-dasar python kemudian dari bacaan python tadi maka dibuatkan rangkumannya.</p> <p>Tantangan yang Dihadapi dan Solusinya:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tantangan dalam mempelajari JQuery saya mengalami sedikit kesulitan dalam mempelajari JQuery. Solusinya saya mencari referensi materi dari sumber seperti google dan youtube. <p>Pengembangan kompetensi yang didapat</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pengalaman tentang menjadi web Developer seperti apa yang harus dipelajari untuk menjadi fullstack web developer - Pemahaman tentang HTML, CSS, Javascript serta penggunaan framework yang memudahkan dalam pengembangan <i>website</i>. - Keterampilan Manajemen Waktu, saya mempelajari bahwa manajemen waktu yang saya dapatkan dari webinar berdampak pada kemajuan program ini. saya mulai membiasakan untuk mengerjakan pekerjaan seperti membuat todo list dan melakukan pekerjaan berdasarkan kepentingannya terlebih dahulu.
2	<p>Laporan Bulanan 16 Maret -15 April 2024</p> <p>Detail mengenai aktivitas yang saya lakukan selama bulan pertama ini sebagai berikut:</p>

Aktivitas Mentoring dan Koordinasi dengan Mentor dan DPP:

- Mentoring rutin dengan Mentor Program LearningX kelompok 4A (Kak Bayu)

Saya terlibat dalam sesi mentoring yang diadakan secara rutin setiap minggunya pada hari rabu melalui zoom meeting. Diskusi ini terkait tentang progres belajar kami setiap satu minggunya dan juga diadakannya sesi kuis berupa studi kasus project sederhana yang mana kami diminta untuk menyelesaikan tugas yang diberikan hal ini bertujuan untuk mengulang kembali pembelajaran untuk mengukur seberapa paham terkait materi yang telah dipelajari. Mentor secara aktif bertanya mengenai kendala yang kami hadapi serta menjadi wadah untuk sharing terkait pengetahuan diluar modul pembelajaran. Mentoring ini sangat membantu mahasiswa dalam mengatasi berbagai permasalahan yang dihadapi serta menjadi wadah untuk mempererat komunikasi baik itu antara mentor dan teman satu kelas.

- Koordinasi dengan DPP

Koordinasi dilakukan dengan dpp dengan membuat grub dan menentukan jadwal untuk pertemuan dengan dpp. Pada bulan ke dua ini telah dilakukan satu kali pertemuan dengan dpp yang membahas tentang kegiatan program, kesulitan dalam menjalankan program serta sharing terkait pengalaman selama mengikuti program pada bulan pertama.

Pekerjaan yang dilakukan dan Perkembangannya:

- Pekerjaan yang Dilakukan dan Perkembangannya:

Saya mempelajari setiap modul secara mandiri pada *website* learingX. Modul yang saya pelajari setiap minggunya berubah-ubah. Berikut adalah rincian singkat modul yang saya pelajari setiap minggunya:
Self-Learning Chapter 5 (Minggu Ke-5) - pada modul ini saya mempelajari tentang membuat virtual environment untuk setiap project yang akan dibuat. Kemudian pada minggu ini juga saya

mempelajari tentang penggunaan library yang diperlukan dalam pembuatan project, contohnya seperti *mongodb*, *request*, *beautysoup* dan lainnya. Kemudian saya juga belajar melakukan *webscrapping* dengan mengambil data pada sebuah *website*. Setelah data dari *website* telah diambil maka data tersebut akan disimpan kedalam database *mongodb*.

Self-Learning Chapter 6 (Minggu Ke-6) - Pada modul ini saya mempelajari tentang cara membuat *server website* menggunakan *flask*, dan juga bagaimana cara menggunakan framework *flask* serta mengelola project *flask* berdasarkan direktori folder, misal ada folder khusus untuk menyimpan style *css* gambar yang mana diletakkan di *folder static* kemudian pada modul ini saya juga mempelajari penggunaan *GET* dan *POST* untuk sisi backend pada *website* seperti penggunaan *GET* untuk mengambil data, sedangkan untuk *POST* berfungsi untuk mengirim data. Serta terakhir saya mengerjakan project untuk tugas dan di *deploy* di *glitch* supaya project yang dibuat bisa diakses semua orang melalui internet.

Self-Learning Chapter 7 (Minggu Ke-7) - Pada modul ini saya hanya mengerjakan project *personal diary*, mulai dari persiapan, desain, menghubungkan client dan server, kemudian di *deploy* di *glitch*.

Tantangan yang Dihadapi dan Solusinya:

- Tantangan yang saya hadapi dalam mengerjakan 3 modul pada bulan ini adalah ada beberapa kesulitan yaitu:

1. Saya kesulitan ketika menghubungkan *mongodb* dengan *python*. Solusi yang saya temukan ada membaca dokumentasi penggunaan untuk *python*.

2. Saya kesulitan dalam mempelajari tentang *webscrapping*, saya masih bingung tentang cara mengambil data dari *website* dengan mengambil class dari element *html* yang akan diambil. Solusinya adalah saya harus benar-benar memperhatikan video tutorial yang diberikan dengan memutarnya beberapa kali, serta bertanya ke mentor.

	<p>3. Saya kesulitan dalam mendeploy aplikasi yang telah saya buat di <i>glitch</i> dikarenakan tidak cocoknya versi python dan versi dari <i>library</i> yang saya gunakan. Solusinya adalah saya menurunkan versi <i>library</i> python supaya bisa diinstall pada <i>virtual environment</i>.</p> <p>Pengembangan kompetensi yang didapat</p> <ul style="list-style-type: none"> - Cara membuat project menggunakan flask dan python serta cara untuk menyimpan data kemongodb. - Kompetensi sertifikasi junior web developer
3	<p>Laporan Bulanan 16 April -15 Mei 2024</p> <p>Detail mengenai aktivitas yang saya lakukan selama bulan ke tiga ini sebagai berikut:</p> <p>Aktivitas Mentoring dan Koordinasi dengan Mentor dan DPP:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mentoring rutin dengan Mentor Program LearningX kelompok 4A (Kak Bayu) <p>Saya terlibat dalam sesi mentoring yang diadakan secara rutin setiap minggunya pada hari rabu melalui zoom meeting. Diskusi ini terkait tentang progres belajar kami setiap satu minggunya dan juga diadakannya sesi kuis berupa studi kasus project sederhana yang mana kami diminta untuk menyelesaikan tugas yang diberikan hal ini bertujuan untuk mengulang kembali pembelajaran untuk mengukur seberapa paham terkait materi yang telah dipelajari. Mentor secara aktif bertanya mengenai kendala yang kami hadapi serta menjadi wadah untuk sharing terkait pengetahuan diluar modul pembelajaran. Mentoring ini sangat membantu mahasiswa dalam mengatasi berbagai permasalahan yang dihadapi serta menjadi wadah untuk mempererat komunikasi baik itu antara mentor dan teman satu kelas. Pada bulan ke tiga ini kami melakukan diskusi tentang project akhir, pembagian kelompok dan pemilihan tema untuk project akhir.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Koordinasi dengan DPP

Koordinasi dilakukan dengan dpp dengan membuat grub dan menentukan jadwal untuk pertemuan dengan dpp. Pada bulan ke tiga ini telah dilakukan 2 kali pertemuan dengan dpp yang membahas tentang kegiatan program, kesulitan dalam menjalankan program serta saran dan masukan kepada pihak mitra dan juga remainder mahasiswa terkait laporan dan tugas-tugas yang belum dikumpulkan baik itu tugas webinar dan tugas dari mentor saat weekly discussion, dan juga tugas yang ada di platform belajar *website learning*.

Pekerjaan yang dilakukan dan Perkembangannya:

- Pekerjaan yang Dilakukan dan Perkembangannya:

Saya mempelajari setiap modul secara mandiri pada *website learning*. Modul yang saya pelajari setiap minggunya ada 3 modul atau chapter. Berikut adalah rincian singkat chapter yang saya pelajari setiap minggunya:

Self-Learning Chapter 8 (Minggu Ke-8) - pada chapter 8 ini saya mempelajari tentang pengenalan template jinja2 dan cara penggunaannya. Jinja2 ini berfungsi sebagai library templating untuk framework flask pada python. Fungsinya untuk membuat *website HTML* yang dinamis. Pada pembelajaran tentang jinja2 ini saya belajar mengenai cara penggunaannya pada halaman HTML dan cara membuat variabel jinja pada sisi server flasknya. Kemudian saya mempelajari tentang cara memindahkan beberapa halaman dalam framework flask atau biasa disebut navigasi. Setelah itu saya mengerjakan tugas tentang membuat aplikasi multipage di flask. Setelah mengerjakan tugas saya membuat project yang menggunakan API dictionary. Nantinya API dictionary itu akan digunakan dalam membangun project Vocabulary note atau word list. Pembuatan project kali ini menggunakan multiple page dan juga menggunakan jinja2 templating dan setelah project selesai maka saya upload project tersebut ke github dan juga ke glitch. Untuk link project

<https://vocabulary-note.glitch.me/> dan githubnya

https://github.com/ricoco1/dictionary_web.git

Self Learning Chapter 9 (Minggu Ke-9) - Pada chapter ini saya mempelajari tentang lanjutan pengembangan project pada chapter sebelumnya. Dengan menambahkan beberapa fitur seperti membuat user interface untuk aplikasi word list, membuat fitur search, kemudian menangani Ketika kata tidak ditemukan di API Dictionary dan juga membuat halaman error untuk kata yang tidak ditemukan dan kata yang disarankan. Setelah pengerjaan project Word List ini selesai saya mempelajari tentang penggunaan Library Bulma untuk mengatur style pada halaman web. Pada pembelajaran tentang bulma ini sama seperti bootstrap hanya saja sedikit berbeda. Saya membuat project halaman login dan registrasi. Pada saat user registrasi maka datanya akan tersimpan didatabase dan tentunya juga dengan kata sandi yang terenkripsi saat masuk kedalam database. Setelah user berhasil registrasi maka user akan diminta untuk login setelah berhasil login maka user akan diarahkan kehalaman home.

Self-Learning Chapter 10 (Minggu Ke-10) - Pada chapter ini saya membuat project sosial media sederhana dengan nama Sweeter. Dalam pengembangan project ini pertama saya membuat struktur project seperti folder static untuk menyimpan gambar dan style atau script, folder template untuk menyimpan halaman, dan app.py untuk sisi server. Selanjutnya saya membuat halaman registrasi dan halaman login dan juga menyimpan data dari hasil registrasi user kedalam database mongodb. Setelah itu saya membuat halaman utama, dan menambahkan beberapa fitur seperti fitur posting, fitur like, heart dan thumsup. Kemudian juga saya membatasi halaman secret. Selanjutnya saya membuat halaman profile, pada halaman profile ini user yang login bisa mengganti nama, mengedit foto ataupun logout dan juga menampilkan postingan dari user yang login tersebut atau akun user tersebut. Sedangkan user yang tidak login atau bukan akun dari user

tersebut maka hanya akan menampilkan halaman profile dan juga post dari pengguna yang diliat profilnya. Setelah projectnya selesai saya menguploadnya kegithub dan mendeploy *website* tersebut menggunakan glitch. Berikut adalah link github project https://github.com/ricoco1/sweeter_chapter9.git dan link untuk melihat project <https://vocabulary-note.glitch.me/>.

Persiapan pembuatan project akhir

Bulan ketiga ini materi pembelajaran yang ada di platform learningx telah selesai. Maka kami masuk ke dalam tahap selanjutnya yaitu pembuatan project akhir. Pada saat mentoring membahas tentang project akhir seperti tema dan juga pembahasan kelompok. Saya bersama dengan kelompok saya berdiskusi untuk menentukan tema dan mencari potential client. Kelompok kami berjumlah 5 orang yang makan setiap orang diminta untuk mencari minimal 1 potential client untuk project akhir, karena project akhir kali ini akan menyelesaikan permasalahan yang ada baik itu dari UMKM ataupun Starup.

Tantangan yang Dihadapi dan Solusinya:

- Tantangan yang saya hadapi dalam mengerjakan 3-chapter pada bulan ini adalah ada beberapa kesulitan yaitu:

1. Saya kesulitan dalam mengerjakan project chapter 10 atau project sosial media Sweeter. Kesulitannya terletak pada bagian dalam membuat halaman login dan register. Karena kode yang dari bacaan berbeda dengan kode tampilan dari video pembelajarannya. Solusinya saya melakukan perbaikan sendiri dari kode yang berbeda tersebut.
2. Saya kesulitan dalam menggunakan bulma karena library ini baru pertama saya gunakan. Solusinya adalah saya membaca dokumentasi dari bulma dan juga menonton video pembelajaran tentang bulma.

Pengembangan kompetensi yang didapat

- Penggunaan framework bulma, jinja2 dan algoritma hashing untuk mengamankan kata sandi pengguna.

	<p>- Problem solving dalam memecahkan masalah dalam pengembangan fitur pada beberapa project.</p>
4	<p>Laporan Bulanan 16 Mei -15 Jun 2024</p> <p>Detail mengenai aktivitas yang saya lakukan selama bulan ke tiga ini sebagai berikut:</p> <p>Aktivitas Mentoring dan Koordinasi dengan Mentor dan DPP:</p> <p>- Mentoring rutin dengan Mentor Program LearningX kelompok 4A (Kak Bayu)</p> <p>Saya terlibat dalam sesi mentoring yang diadakan secara rutin setiap minggunya pada hari rabu melalui zoom meeting. Diskusi ini terkait tentang progres dalam pembuatan project akhir. Baik bersama mentor maupun bersama kelompok. Diskusi mentoring ini dilakukan 2 kali dalam satu minggu. Mentor akan membuat breakout room untuk setiap kelompok berdiskusi untuk membahas progress project. Dalam setiap diskusi kelompok mentor akan masuk kemasing-masing breakout room perkelompok. Mentor menanyakan progress pengerjaan project dan apa saja kendala yang dihadapi selama pembuatan project tersebut dan jika ada kendala maka mentor akan memberikan solusi terkait masalah tersebut dan juga mentor memberikan saran dan masukan terhadap project yang kami buat.</p> <p>- Koordinasi dengan DPP</p> <p>Koordinasi dilakukan dengan dpp melalui grub whatsapp untuk menentukan jadwal pertemuan dengan dpp melalui zoom. Pada bulan ke 4 ini pertemuan dengan dpp membahas tentang kegiatan program, kesulitan dalam menjalankan program serta saran dan juga remainder mahasiswa terkait laporan dan tugas-tugas yang belum dikumpulkan baik itu tugas webinar dan tugas dari mentor saat weekly discussion, dan juga tugas yang ada di platform belajar <i>website</i> learning.</p>

Pekerjaan yang dilakukan dan Perkembangannya:

- Pekerjaan yang Dilakukan dan Perkembangannya:

Persiapan pembuatan project akhir

Bulan ke empat ini materi pembelajaran yang ada di platform learningx telah selesai. Maka kami masuk ke dalam tahap selanjutnya yaitu pembuatan project akhir. Pada saat mentoring membahas tentang project akhir seperti tema dan juga pembahasan kelompok. Saya bersama dengan kelompok saya berdiskusi untuk menentukan tema dan mencari potential client. Kelompok kami berjumlah 5 orang yang makan setiap orang diminta untuk mencari minimal 1 potential client untuk project akhir, karena project akhir kali ini akan menyelesaikan permasalahan yang ada baik itu dari UMKM ataupun Starup. Dari hasil diskusi yang dilakukan bersama dengan kelompok kami menentukan tema apa yang akan diambil dalam pengembangan project. Tema yang kami tetapkan adalah tentang Tourism, Creative & Digital Economy. Kemudian pada diskusi selanjutnya kami menentukan apa yang akan kami buat dari tema yang telah disepakati. Hasilnya adalah kami membuat *website* reservasi hotel dengan nama hotelnya adalah Hotel Telaga Mas.

Selanjutnya kami melakukan pembagian tugas untuk membuat proposal laporan, saya membantu dalam memperbaiki kata-kata pada bagian mockup desain aplikasinya, seperti menjelaskan tentang halaman yang ada pada desain mockup tersebut.

Kemudian saya membantu dalam pembuatan *websitenya* seperti membuat template awal untuk projectnya dan menginstall dependensi apa yang diperlukan untuk pengembangan project. Saya juga membantu dalam membuat implementasi halaman *website*. *Website* yang kami buat terdiri dari 3 bagian yaitu bagian pertama adalah halaman user tanpa login pada halaman tersebut user bisa melihat isi dari *websitenya* seperti halaman home, halaman kamar, halaman fasilitas, halaman galeri, halaman kontak, halaman FAQ, halaman

login dan register. Bagian kedua adalah halaman user yang telah login bagiannya tetap sama seperti halaman user tanpa login hanya saja perbedaannya ada pada setiap route halamannya, setiap route halaman user yang login diawali dengan kata user/, kemudian juga yang membedakan halaman user adalah adanya fitur untuk memesan kamar. Pada halaman pesan kamar user bisa memesan kamar dengan memilih terlebih dahulu kamar yang tersedia, setelah memilih kamar maka user akan melanjutkan kehalaman formulir pemesanan dan pembayaran. Setelah user memesan kamar maka user akan diarahkan kehalaman Riwayat reservasi, kemudian pada halaman user juga terdapat halaman profile user bisa mengedit informasi terkait informasi profilnya. Bagian terakhir adalah bagian admin pada halaman admin ini berisi semua hal terkait dengan halaman user, admin bisa mengatur harga kamar, mengatur foto yang akan ditampilkan dihalaman gallery, mengatur pengguna, mengatur informasi pada bagian FAQ, melihat data pemesan, melihat data user.

Tantangan yang Dihadapi dan Solusinya:

- Tantangan yang saya hadapi dalam proses pembuatan project ini adalah saya mengalami kesulitan dalam mengimplementasikan fitur-fitur yang akan ada didalam *website* tersebut seperti fitur menampilkan data harga kamar dan fitur pencarian harga kamar berdasarkan tanggal. Solusinya adalah pada halaman tersebut saya tidak melakukan looping terkait harga kamar melainkan melakukan pencarian didatabase dari input yang dimasukkan oleh user, secara defaultnya harga kamar tampil berdasarkan tanggal hari ini, jika tidak ada harga data kamar maka akan muncul pesan kamar tidak tersedia dan tombol pilihnya dinonaktifkan.

Tantangan selanjutnya adalah saya mengalami kesulitan dalam mengimplementasikan fitur pembayaran menggunakan penyedia pembayaran dari midtrans, kesulitannya adalah menampilkan popup

	<p>pembayarannya. Solusinya adalah saya membaca dokumentasi terkait bagaimana pengimplementasiannya menggunakan python. Seperti bagaimana cara mengatasi Ketika pembayaran berhasil, pembayaran gagal, atau pembayaran ditolak.</p> <p>Pengembangan kompetensi yang didapat</p> <ul style="list-style-type: none"> - Penggunaan berbagai macam library baik itu library python maupun library javascript yang digunakan untuk mempermudah proses pengembangan aplikasi contohnya adalah penggunaan library AOS atau Animate On Scroll berfungsi untuk memberikan animasi pada halaman <i>website</i> dan masih banyak library baru yang kami terapkan dalam pengembangan project. - Problem solving dalam memecahkan masalah dalam pengembangan fitur pada beberapa project.
5	<p>Laporan Bulanan 16 - 30 Jun 2024</p> <p>Detail mengenai aktivitas yang saya lakukan selama bulan ke tiga ini sebagai berikut:</p> <p>Aktivitas Mentoring dan Koordinasi dengan Mentor dan DPP:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mentoring rutin dengan Mentor Program LearningX kelompok 4A (Kak Bayu) <p>Saya terlibat dalam sesi mentoring yang diadakan secara rutin setiap minggunya pada hari rabu melalui zoom meeting. Diskusi ini terkait tentang progres dalam pembuatan project akhir. Baik bersama mentor maupun bersama kelompok. Diskusi mentoring ini dilakukan 2 kali dalam satu minggu. Mentor akan membuat breakout room untuk setiap kelompok berdiskusi untuk membahas progress project. Dalam setiap diskusi kelompok mentor akan masuk kemasing-masing breakout room perkelompok. Mentor menanyakan progress pengerjaan project dan apa saja kendala yang dihadapi selama pembuatan project tersebut dan jika ada kendala maka mentor akan</p>

memberikan solusi terkait masalah tersebut dan juga mentor memberikan saran dan masukan terhadap project yang kami buat.

- Koordinasi dengan DPP

Koordinasi dilakukan dengan dpp melalui grub whatsapp untuk menentukan jadwal pertemuan dengan dpp melalui zoom. Pada bulan ke 5 ini pertemuan dengan DPP dilakukan untuk membahas project yang akan dipresentasikan kepada mentor.

Pekerjaan yang dilakukan dan Perkembangannya:

- Pekerjaan yang Dilakukan dan Perkembangannya:

Pada bulan ke 5 ini pekerjaan yang dilakukan adalah saya memperbaiki *website* dengan merevisi halaman *website* yang diberikan oleh mentor.

Revisinya adalah terkait dengan halaman pembayaran yang mana sebelumnya Ketika user mengklik halaman pembayaran maka data akan disimpan terlebih dahulu kedalam database dan user akan diarahkan kehalaman Riwayat reservasi untuk melakukan pembayaran. Hal ini menyebabkan kurangnya user experience maka saya mengubahnya menjadi Ketika user mengklik tombol lanjutkan pembayarannya maka datanya akan langsung disimpan dan langsung menampilkan popup pembayaran dan tidak lagi diarahkan ke halaman Riwayat reservasi. Jadi setelah user selesai membayar maka baru akan diarahkan kehalaman tersebut. Kemudian revisi selanjutnya adalah perbaikan halaman reservasi history dengan mempercantik tampilannya seperti menambahkan gambar kamarnya dan revisi yang terakhir adalah memperbaiki seluruh tampilan halaman usernya.

Pada bulan ke 5 ini saya juga menambahkan beberapa fitur kedalam *website* reservasinya. Seperti membuat beberapa halaman user menjadi dinamis yang mana bisa di lakukan CRUD dari halaman admin dan nantinya akan ditampilkan dihalaman user seperti fitur gallery. Selanjutnya adalah menambahkan fitur captcha untuk meningkatkan keamanan *website* supaya tidak bisa dilakukan brute force kedalam

website. Fitur rechapca ini diimplementasikan dihalaman user dan halaman admin. Kemudian juga menambahkan fitur Ketika user melakukan registrasi maka sebelum login user akan diminta untuk melakukan verifikasi akun dengan memasukkan kode otp yang dikirim melalui email. Kemudian fitur setting pada halaman admin pada fitur setting ini admin bisa menonaktifkan halaman admin untuk register halaman user login, logikanya pada fitur ini adalah sebelum menjalankan route yang direquest oleh user maka akan mengecek terlebih dahulu pada database setting jika settingnya dinonaktifkan maka akan diarahkan kehalaman error akses dibatasi, kemudian juga menambahkan fitur error handling yang mana fitur ini mengganti fitur bawaannya seperti Ketika halaman tidak ditemukan akan menampilkan halaman baru yang dibuat menggunakan html, error handling tersebut mencakupi 404 halaman tidak ditemukan, 403 halaman dibatasi, 500 internal server error dan error handling dari flask. Fitur selanjutnya adalah fitur lupa password fitur tersebut cara kerjanya adalah user menginputkan email yang akan direset passwordnya kemudian Ketika user telah menginput email maka akan mengirimkan email yang isinya adalah untuk mereset password Ketika linknya diklik maka akan menampilkan halaman menginputkan password baru link reset password dan kode otp hanya berlaku 15 menit saja jika melewati waktu tersebut maka akan kadaluarsa dan user harus merequest ulang dan fitur terakhir adalah fitur pembayaran yang diintegrasikan langsung ke penyedia layanan pembayaran yaitu midtrans pada awalnya saya menggunakan mode sandbox tetapi untuk bulan ke 5 ini saya mengganti mode sandbox menjadi mode production jadi user bisa menggunakan uang asli baik melalui qris maupun transfer bank.

Setelah semua fitur telah selesai maka akan dilakukan deploy di glitch serta dilakukan testing oleh bagian Quality Assurance, testing tersebut akan dilakukan untuk mencoba fitur-fitur yang ada di *website* serta

	<p>apakah terdapat bug pada <i>website</i> tersebut. Kemudian adalah saya membantu dalam membuat PPT untuk presentasi nantinya kepada mentor, DPP, serta team learning X. Pembuatan PPT ini dibuat oleh team Pitch Deck dan yang terakhir adalah pembuatan laporan akhir untuk melengkapi syarat lulusnya program.</p> <p>Tantangan yang Dihadapi dan Solusinya:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tantangan yang saya hadapi dalam proses pembuatan project ini adalah saya mengalami kesulitan dalam mengimplementasikan fitur-fitur yang akan ada didalam <i>website</i> tersebut seperti fitur lupa password dan fitur kirim kode OTP, kesulitannya adalah saya kesulitan dalam mengintegrasikan server email. Sekarang terjadi perubahan dalam penggunaan SMTP server dari email google jadi tidak bisa lagi menggunakan password google untuk koneksi keserver emailnya. Jadi solusinya adalah saya mencari di youtube bagaimana cara terbaru dalam menggunakan server untuk mengirim email. <p>Pengembangan kompetensi yang didapat</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pembuatan <i>website</i> menggunakan framework flask yang kompleks. - Problem solving dalam memecahkan masalah dalam pengembangan fitur pada beberapa project.
--	---

Tabel 2.1 Laporan Bulanan

BAB III

PENUTUP

Setelah lima bulan mengikuti program MSIB Studi Independen Essential Programming Course – Full Stack Web Development di PT Global Investment Institusi, banyak hal yang telah dipelajari dan dicapai. Program ini tidak hanya memberikan pengetahuan teoritis yang mendalam tetapi juga keterampilan praktis yang relevan dengan kebutuhan industri teknologi saat ini. Melalui berbagai modul pembelajaran dan proyek-proyek praktik, peserta program dapat mengembangkan kompetensi teknis serta pengalaman langsung dalam menerapkan konsep-konsep yang dipelajari.

Kesimpulan dari perjalanan pembelajaran ini menunjukkan sejauh mana pencapaian yang telah diraih, sementara saran yang diberikan diharapkan dapat membantu dalam perbaikan dan pengembangan program di masa depan. Bagian berikut akan menguraikan kesimpulan dari keseluruhan program serta beberapa saran yang mungkin bermanfaat untuk peningkatan program.

3.1 Kesimpulan

Selama lima bulan mengikuti program MSIB Studi Independen Essential Programming Course – Full Stack Web Development di PT Global Investment Institusi, banyak hal berharga yang telah dipelajari dan dicapai. Program ini memberikan pengetahuan teoritis yang mendalam serta keterampilan praktis yang sangat relevan dengan kebutuhan industri teknologi saat ini. Fokus utama pembelajaran meliputi pengembangan *website* front-end dengan menggunakan HTML, CSS, JavaScript, serta beberapa library seperti Bootstrap, Bulma, jQuery, AOS, dan SweetAlert.

Setiap bulan, pembelajaran dilakukan secara bertahap untuk memastikan perkembangan yang berkelanjutan. Pada bulan pertama, dasar-dasar pemrograman web seperti HTML dan CSS dipelajari sebagai landasan yang kokoh. Bulan kedua hingga keempat difokuskan pada pengembangan *front-end* yang lebih mendalam dengan *JavaScript* dan berbagai *library* yang mendukung, seperti *Bootstrap* untuk desain responsif, *Bulma* untuk kemudahan styling, *jQuery* untuk manipulasi DOM

yang lebih mudah, AOS untuk animasi, dan *SweetAlert* untuk notifikasi yang lebih interaktif.

Pada bulan terakhir, fokus pembelajaran adalah pada proyek akhir, yaitu pengembangan *website* reservasi untuk Hotel Telaga Mas. Proyek ini mencakup integrasi pembayaran melalui Midtrans dan autentikasi menggunakan email, serta pengembangan *backend* menggunakan *Flask* dan beberapa library Python. Tantangan utama dalam proyek ini adalah mengimplementasikan fitur-fitur kompleks dalam batas waktu yang ketat dan memastikan bahwa solusi yang dihasilkan dapat berjalan dengan baik di lingkungan produksi.

Proyek-proyek yang dikerjakan selama program ini tidak hanya membantu dalam memahami konsep-konsep yang diajarkan tetapi juga memberikan pengalaman langsung dalam mengatasi tantangan nyata. Pengembangan *website* reservasi untuk Hotel Telaga Mas, misalnya, melibatkan berbagai aspek teknis seperti pemrograman logika, integrasi API pembayaran, dan desain antarmuka pengguna. Tantangan teknis terbesar adalah memastikan integrasi yang mulus antara *front-end* dan *back-end*, serta memastikan bahwa sistem pembayaran dan autentikasi berjalan lancar tanpa kendala.

Selain tantangan teknis, ada juga tantangan dalam manajemen waktu dan kolaborasi. Mengatur waktu antara berbagai modul pembelajaran dan proyek-proyek praktik memerlukan disiplin yang tinggi. Kolaborasi dengan mentor dan sesama peserta juga memberikan pelajaran berharga tentang kerja tim dan komunikasi yang efektif. Melalui interaksi ini, berbagai perspektif baru dan solusi kreatif ditemukan, yang sangat bermanfaat untuk pengembangan pribadi dan profesional.

Keseluruhan pengalaman ini menunjukkan peningkatan signifikan dalam kompetensi teknis dan kemampuan untuk menerapkan pengetahuan dalam situasi nyata. Program ini tidak hanya memberikan keterampilan yang dibutuhkan untuk menjadi pengembang web full stack yang kompeten tetapi juga mengajarkan pentingnya ketekunan, disiplin, dan kolaborasi. Dengan fondasi yang kuat ini, siap untuk menghadapi tantangan lebih besar dalam karir di bidang teknologi informasi.

3.2 Saran

Berdasarkan pengalaman yang diperoleh selama lima bulan mengikuti program MSIB Studi Independen Essential Programming Course – Full Stack Web Development di PT Global Investment Institusi, terdapat beberapa aspek yang dapat ditingkatkan untuk membuat program ini semakin efektif dan bermanfaat bagi peserta. Program ini telah memberikan banyak pelajaran berharga dan keterampilan praktis yang sangat relevan dengan kebutuhan industri. Namun, ada beberapa saran yang diharapkan dapat membantu memperbaiki dan mengembangkan program di masa mendatang. Berikut adalah beberapa saran yang dapat dipertimbangkan:

1. Pengembangan Materi Pembelajaran Lanjutan

Menambahkan modul lanjutan yang mencakup teknologi terbaru dan tren industri akan sangat bermanfaat. Peserta yang telah memahami dasar-dasar pemrograman dapat memperluas pengetahuan mereka dan tetap up-to-date dengan perkembangan terbaru di bidang teknologi.

2. Fasilitas Akses Materi Pembelajaran

Memberikan akses yang lebih luas dan mudah terhadap materi pembelajaran, termasuk rekaman sesi, dokumen, dan sumber belajar tambahan. Ini akan sangat mendukung proses pembelajaran mandiri dan memungkinkan peserta untuk belajar sesuai dengan kecepatan masing-masing. Bisa dalam bentuk google drive untuk semua akses rekaman webinar ataupun rekaman weekly discussion.

3. Peluang Magang dan Networking

Memperluas kesempatan magang dan networking bagi mahasiswa dengan perusahaan mitra dapat memberikan pengalaman praktis yang berharga dan membuka peluang karir bagi peserta setelah menyelesaikan program. Keterlibatan langsung dengan industri juga dapat memberikan wawasan yang lebih dalam tentang kebutuhan dan tuntutan pasar kerja saat ini.

Dengan menerapkan saran-saran ini, diharapkan program MSIB Studi Independen Essential Programming Course – Full Stack Web Development dapat terus berkembang dan memberikan manfaat yang lebih besar bagi peserta di masa

mendatang. Program ini memiliki potensi yang luar biasa untuk menghasilkan tenaga kerja yang kompeten dan siap menghadapi tantangan di industri teknologi informasi.

DAFTAR PUSTAKA

- PT Global Investment Institusi. (2024). *Laporan Bulanan Program Studi Independen. Bulan pertama hingga bulan kelima*. Jakarta: PT Global Investment Institusi.
- PT Global Investment Institusi. (2024). *Mentoring dan Sesi Simulasi. Catatan sesi mentoring rutin mingguan dan sesi simulasi*. Jakarta: PT Global Investment Institusi.
- PT Global Investment Institusi. (2024). *Platform Pembelajaran (LMS) dan Rekaman kelas, sumber daya tambahan, dan diskusi dengan rekan-rekan*. Jakarta: PT Global Investment Institusi.
- PT Global Investment Institusi. (2024). *Profil Perusahaan. Materi resmi dari PT Global Investment Institusi dan informasi umum*. Jakarta: PT Global Investment Institusi.
- PT Global Investment Institusi. (2024). *Proyek Akhir: Pengembangan Website Reservasi Hotel Telaga Mas*. Jakarta: PT Global Investment Institusi.

LAMPIRAN

Lampiran 1. Form Persetujuan Topik & Judul SKRIPSI

 Kode Formulir : FM-IPCT-BAAK-PSB-043	FORMULIR SURAT PERSETUJUAN TOPIK & JUDUL SKRIPSI Instansi : INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH
---	--

Kepada Yth.
Ka.Prodi EKA PRASETYA ADNY SUGARA
di tempat.

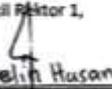
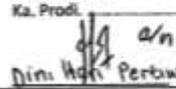
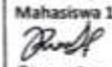
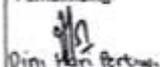
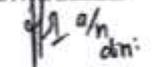
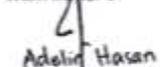
Palembang, 29 Januari 2024

Dengan hormat,
Saya yang Bertanda tangan di bawah ini :

Program Studi : Informatika Program Sarjana

No	NPM	Nama	IPK	Semester	Sesi Belajar*	No.HP
1.	011200062	Rico Prama	3,93	7	Pagi	0895620543225
2.						
3.						

* Pilih Salah Satu :Pagi/Siang/Malam

Mengajukan Skripsi dengan topik : <u>Studi Independen MSIB</u>		
Dengan melampirkan deskripsi awal penelitian yang terdiri dari : <ol style="list-style-type: none"> Objek Penelitian Apa yang akan diteliti dari objek Metode Pengembangan/analisis yang digunakan Tujuan / hasil yang diharapkan dari penelitian 		
Rekomendasi Nama Pembimbing : _____		
Menyetujui, Wakil Rektor 1,  <u>Adelin Hasan</u>	Mengetahui, Ka. Prodi,  <u>Dini Hari Pertawi</u>	
Judul Skripsi (dalam bahasa Indonesia dan Inggris): <ol style="list-style-type: none"> <u>Essential Programming Course - Full Stack Web Development - LearningX</u> <u>Laporan Kegiatan Essential Programming Course - Full Stack Web Development - LearningX</u> 		
Diusulkan judul nomor : _____		
Pemohon, Mahasiswa 1,  <u>Rico Prama</u>	Mahasiswa 2, _____	Mahasiswa 3, _____
Menyetujui, Pembimbing,  <u>Dini Hari Pertawi</u>	Mengetahui, Ka. Prodi,  <u>Dini Hari Pertawi</u>	Mengesahkan Wakil Rektor 1,  <u>Adelin Hasan</u>

- Diperbanyak 1 kali : Asli diserahkan ke BAAK dan copy diarsip Mahasiswa
- Form ini wajib dikembalikan ke BAAK pada saat pengumpulan berkas untuk pengajuan ujian komprehensif

Lampiran 2. Form Revisi Ujian Kompre

 Kode Formulir FM-IPCT-BAAK-PSB-055	FORMULIR REVISI UJIAN SKRIPSI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH
	Institusi : : INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

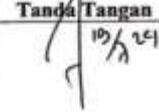
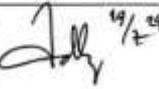
**Revisi Ujian Skripsi
Mahasiswa Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech**

Program Studi : Informatika Program Sarjana
 Topik Skripsi : MSIB
 Ujian ke- : I (Satu)
 Tanggal Pelaksanaan : 13 Juli 2024

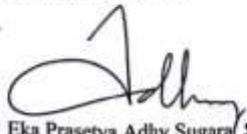
Judul Skripsi : Laporan Kegiatan Essential Programming Course - Full Stack Web Development - LearningX

NPM	Nama	Semester
011200062	Rico Pratama	VIII (Delapan)

Revisi diselesaikan paling lambat tanggal

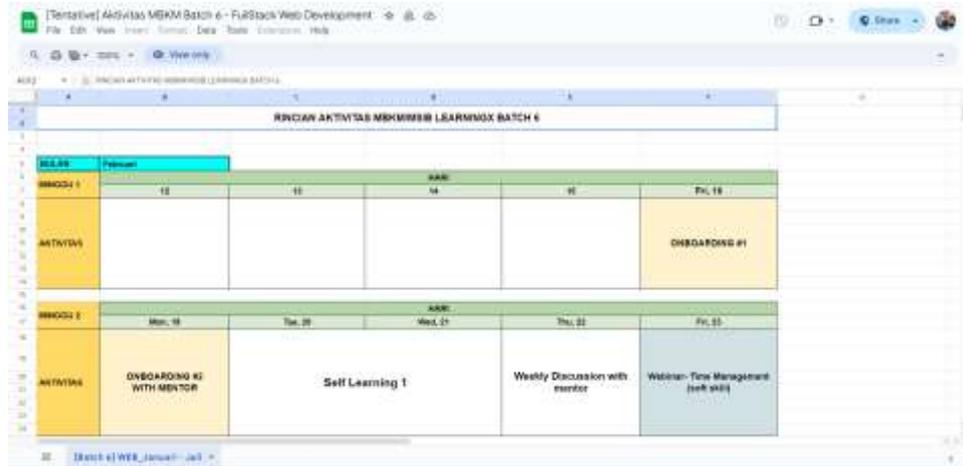
No	Revisi	Nama Penguji	Tanda Tangan
1	Rapikan Laporan	Arlewin	 10/7/24
2	Rapikan Penulisan	Eka Prasetya AT	 13/7/24
			

Palembang, 13 Juli 2024
 Ketua Program Studi,


 Eka Prasetya Adhy Sugara, S.T., M.Kom.

Lampiran 3. Project Akhir

Jadwal Tentatif LearningX



RENCANA AKTIVITAS ANGGOTA PEMBELAJARAN BATCH 6					
WEEK 1	Mon, 12	Tue, 13	Wed, 14	Thu, 15	Fri, 16
AKTIVITAS					ONBOARDING #1
WEEK 2	Mon, 18	Tue, 19	Wed, 20	Thu, 21	Fri, 22
AKTIVITAS	ONBOARDING #2 WITH MENTOR	Self Learning 1	Weekly Discussion with mentor	Webinar- Time Management (soft skill)	

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1OKVshZGfuvsFjCLGwnaMU9FhtgPhDO13LGBbszr8hfM/edit?gid=17920724#gid=17920724>

Proposal



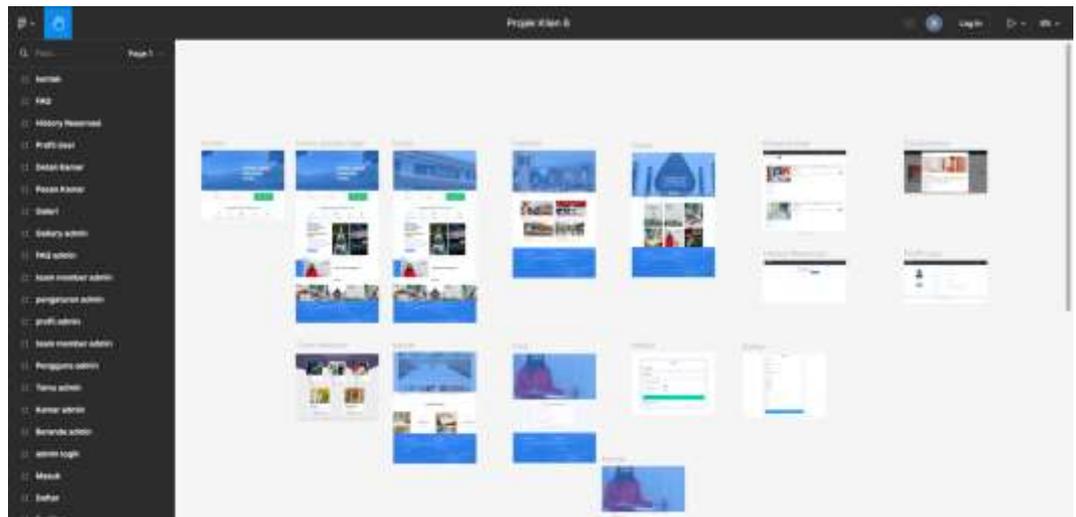
https://drive.google.com/file/d/1B91FSn-29D37h2rCuymgyhyjJxxxOkJ/view?usp=drive_link

Progress Fitur

Kategori	Subkategori 1	Subkategori 2	Subkategori 3
1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
17	18	19	20
21	22	23	24
25	26	27	28
29	30	31	32
33	34	35	36
37	38	39	40
41	42	43	44
45	46	47	48
49	50	51	52
53	54	55	56
57	58	59	60
61	62	63	64
65	66	67	68
69	70	71	72
73	74	75	76
77	78	79	80
81	82	83	84
85	86	87	88
89	90	91	92
93	94	95	96
97	98	99	100

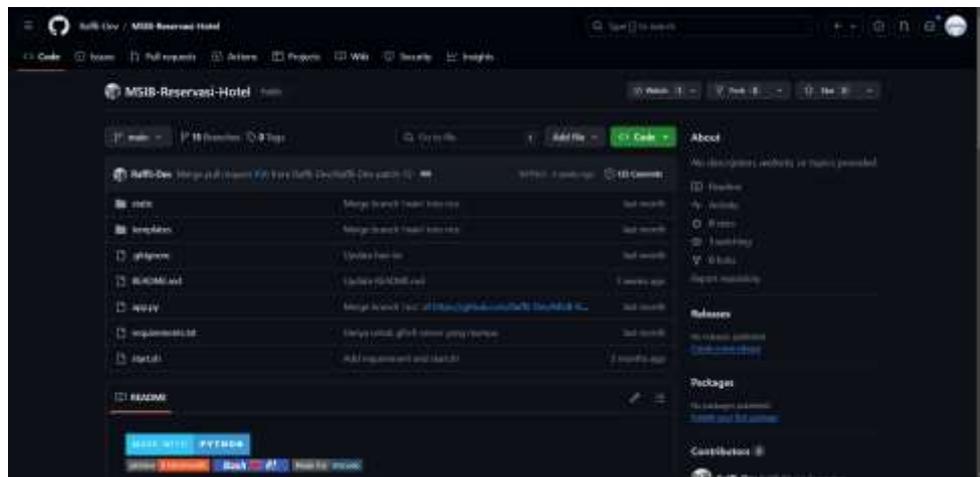
https://docs.google.com/spreadsheets/d/11VwJlerIsf8ePiaBZ8UQz9eB329JAbZE/edit?usp=drive_link&ouid=11114225503505225673&rtpof=true&sd=true

Figma



<https://www.figma.com/design/aVe32jDU155nFpPnJ89saF/Projek-Klien-8?node-id=0-1&t=7e0ZulbOb11U2oLR-1>

GitHub:



<https://github.com/Raffli-Dev/MSIB-Reservasi-Hotel>

Presentation:



https://www.canva.com/design/DAGKpxM11Oc/xLwhxiK0usQux6CfjC-kcw/view?utm_content=DAGKpxM11Oc&utm_campaign=designshare&utm_medium=link&utm_source=editor

Website Halaman User:



<https://hoteltelagamas.glitch.me/>

Website Halaman Admin:



<https://hoteltelagamas.glitch.me/admin/login>

Lampiran 4. Project Di LMS dan Weekly Discussion (Mentoring) Link Website

Fan book Site:

<https://fanbooksite.glitch.me/>

Martial Land Store:

<https://martianlandsale.glitch.me/>

Favorite Movie:

<https://favoritemoviesite.glitch.me/>

Bucket List:

<https://bucketlistsite.glitch.me/>

Personal Diary:

<https://personaldiaryweb.glitch.me/>

Kalkulator Penjumlahan (Tugas Weekly Discussion):

<https://kalkulator-penjumlahan.glitch.me/>

Admin Buah (Tugas Weekly Discussion):

<https://admin-buah.glitch.me/>

Kalkulator Sederhana Lanjutan dari project kalkulator (Weekly Discussion)

<https://kalkulator-sederhana.glitch.me/>

Sistem Pendataan (Tugas Pretest Mentoring):

<https://sistem-pendataan.glitch.me/>

Vocabulary Note (Tugas LMS Course 7):

<https://vocabulary-note.glitch.me/>

Sweeter Sosmed (Tugas LMS Course 8):

<https://sweeter-sosmed.glitch.me/>

Lampiran 5. Transkrip Nilai Kelulusan



TRANSKRIP NILAI
Studi Independen Bersertifikat Batch 6
Essential Programming Course - Full Stack Web Development

Nama : Rico Pratama
NIM : 11200062
Perguruan Tinggi : Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech

KOMPETENSI		NILAI
Website Development Basic		
1	Chapter 1: Pemahaman Dasar Komputer dan Bahasa Kode pada Pemrograman	100
2	Chapter 2: Dasar HTML, CSS dan Framework Bootstrap	100
3	Chapter 3: Dasar dan Penerapan Javascript pada Website. Pemahaman dan Penerapan jQuery, JSON, dan AJAX	100
4	Pretest I (Chapter 1-3)	95
5	Chapter 4: Dasar Struktur Bahasa Pemrograman Python dan Penerapan Environment Pemrograman.	100
6	Chapter 5: Database dengan MongoDB. Pemahaman dan Penerapan Web Scraping Website dan Framework Flask	100
7	Chapter 6: Penerapan Penerbitan Projek Website	100
8	Pretest II (Chapter 4-6)	100
Website Development Intermediate		
9	Chapter 7: Projek Latihan I dengan Teknologi Meta Og dan API	100
10	Chapter 8: Projek Latihan II dengan Fitur Sinkronisasi Database	100

11	Chapter 9 & 10: Proyek Latihan III dengan Framework Bulma dan Tampilan E-commerce	100
12	Pretest III (Chapter 7-10)	92.5
Proyek Akhir		
13	Nilai Proyek	95
14	Nilai Individu	88
Keahlian Tambahan		
15	Time Management	100
16	Public Speaking	100
17	Content Creator	100
18	Copywriting	100

Jakarta, 30 Juni 2024



Jeong Kyu Kim
Head of LearningX
PT Global Investment Institusi

Lampiran 6. Sertifikat





Capaian Kompetensi

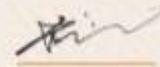
No.	Berkas @ Kompetensi	Berkas	Nilai
1	HTML	1-100	100
2	CSS	1-100	100
3	Bootstrap	1-100	100
4	Javascript	1-100	100
5	JQuery	1-100	100
Total Nilai Praktik			100
Total Nilai Teori			94
Nilai Akhir			96.4
Klasifikasi			Very Good

Klasifikasi Nilai Akhir

No.	Nilai	Kategori
1	≥ 90	Excellent
2	80 - 89	Very Good
3	70 - 79	Good
4	60 - 69	Average
5	50 - 59	Poor
6	< 50	Very Poor

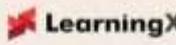


Dr. Jeong Kyo KIM
Kelas Program Studi Independen
PT Global Investment Institut



Chai Min
President Director - PT Global Investment Institut
a subsidiary company of LG International







SERTIFIKAT

KOMPETENSI

No. 132/DEV2/GII/SIB/VI/2024

DIBERIKAN KEPADA:

Rico Pratama

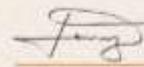
Telah berhasil menyelesaikan sertifikasi keahlian

Full-Stack Web Development Intermediate

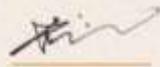
dengan predikat **Good**

di PT Global Investment Institut dalam
program Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka

Jakarta, 30 Juni 2024



Dr. Jeong Kyo KIM
Kelas Program Studi Independen
PT Global Investment Institut



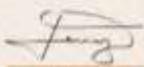
Chai Min
President Director - PT Global Investment Institut
a subsidiary company of LG International

Capaian Kompetensi

No.	Daftar di Kompetensi	Bobot	Nilai
1	Frontend (HTML, CSS, JavaScript, jQuery)	1-26	20
	Backend (Python, Flask, MongoDB, Deployment)	1-74	65
Total Nilai Teori			85
Total Nilai Praktik & Interview			96,7
Total Nilai Proyek			85
Nilai Akhir			88,5
Klasifikasi			Good

Klasifikasi Nilai Akhir

No.	Nilai	Klasifikasi
1	100	Excellent
2	90 - 99	Very Good
3	80 - 89	Good
4	70 - 79	Average
5	60 - 69	Poor
6	< 60	Very Poor

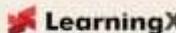


Dr. Jeong Kyu KIM
Ketua Program Studi Independen
PT Global Investment Institute



Chai Min
President Director - PT Global Investment Institute
a subsidiary company of LG International







SERTIFIKAT

MAGANG DAN STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT
134/DEV2/GII/SIB/VI/2024
Diberikan kepada:

Rico Pratama

ID Kegiatan: 7639894 - Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech - Informatika
Sebagai :

PESERTA MSIB BATCH 6

Telah berhasil menyelesaikan tugasnya di PT Global Investment Institute dalam program Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka dengan kegiatan Essential Programming Course - Full Stack Web Development yang diselenggarakan pada tanggal 16 Februari - 30 Juni 2024

Jakarta, 30 Juni 2024



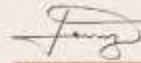
Dr. Jeong Kyu KIM
Ketua Program Studi Independen
PT Global Investment Institute

CAPAIAN PEMBELAJARAN PROGRAM

No.	Kompetensi	Definisi Kompetensi	Jam	Nilai Capaian	Deskripsi Nilai Capaian
1.	Pengembangan Website bagian Frontend dengan menggunakan bahasa pemrograman HTML, CSS, dan JavaScript.	Peserta akan mempelajari pengembangan Website Frontend menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript. Setiap minggu, peserta akan mengikuti sesi mentoring. Selain itu, peserta akan memiliki waktu untuk self-learning. Peserta akan diberikan tugas mingguan dan kuis untuk mengukur presentasi yang sesuai dengan topik pembelajaran di akhir sesi.	250 jam	100	Partisipan mampu menggunakan keterampilan dalam bahasa pemrograman HTML, CSS, JavaScript serta memahami konsep API dengan baik dalam membangun proyek website sederhana. Partisipan mampu merencanakan dan menggunakan modul SASS sebagai library CSS dalam pengembangan proyek sederhana.
2.	Pengembangan Website bagian Backend menggunakan bahasa pemrograman Python dan framework Flask.	Peserta akan mempelajari pengembangan Website Backend menggunakan Python (untuk server) dan framework Flask (untuk membangun server). Setiap minggu, peserta akan mengikuti sesi mentoring. Selain itu, peserta akan memiliki waktu untuk self-learning. Peserta akan diberikan tugas mingguan dan kuis untuk mengukur presentasi yang sesuai dengan topik pembelajaran di akhir sesi.	250 jam	100	Partisipan mampu memahami logika pemrograman Python yang lebih mendalam dan mampu menggunakan modul Flask dengan baik untuk membangun server sebuah website. Partisipan mampu memisahkan konsep OOP (Object Oriented Programming) dengan sangat baik dalam pengembangan proyek sederhana.

CAPAIAN PEMBELAJARAN PROGRAM

No.	Kompetensi	Definisi Kompetensi	Jam	Nilai Capaian	Deskripsi Nilai Capaian
3.	Membangun Database berbasis Cloud dengan menggunakan MongoDB	Peserta akan mempelajari pembuatan Database berbasis Cloud dengan menggunakan MongoDB dan melakukan operasi CRUD pada database menggunakan Query Python. Setiap minggu, peserta akan mengikuti sesi mentoring. Selain itu, peserta akan memiliki waktu untuk self-learning. Peserta akan diberikan tugas mingguan dan kuis untuk mengukur presentasi yang sesuai dengan topik pembelajaran di akhir sesi.	250 jam	100	Partisipan mampu melakukan operasi CRUD menggunakan bahasa pemrograman Python dengan sangat baik dalam pengembangan proyek sederhana dan mampu menggunakan Python untuk membuat database website.
4.	Final Project Full Stack Website Development	Peserta akan membuat Final Project dalam pengembangan Website Full Stack (Frontend, Backend, hingga database, serta deployment website yang sudah dihosting). Peserta akan diberikan waktu selama satu bulan untuk merencanakan, membangun, dan mengerjakan proyek akhir tersebut.	60 jam	90	Partisipan mampu mengikuti seluruh rangkaian dalam final project dengan sangat baik dan mampu membuat sebuah solusi pembelajaran dalam tim. Partisipan mampu mengimplementasikan hasil proyek akhir yang sesuai dengan sangat baik.
5.	Soft Skill	Peserta akan mampu menjelaskan manajemen waktu, mengetahui flow dasar dan persiapan untuk meeting, melakukan Personal Branding dan pembuatan konten serta melakukan copywriting untuk mendapatkan hasil dengan pembuatan CV yang baik.	60 jam	100	Partisipan mampu mengikuti seluruh rangkaian dalam pembelajaran soft skill dan mampu membuat solusi pembelajaran dengan materi kepemimpinan, komunikasi, dan literasi dengan sangat baik.



Dr. Seang Rya KIM

Ketua Program Studi Independen
PT Global Investment Institute

Lampiran 7. Laporan Bulanan

Laporan Bulanan 16 - 30 Jun 2024

Detail mengenai aktivitas yang saya lakukan selama bulan ke tiga ini sebagai berikut:

Aktivitas Mentoring dan Koordinasi dengan Mentor dan DPP:

- Mentoring rutin dengan Mentor Program LearningX kelompok 4A (Kak Bayu)

Saya terlibat dalam sesi mentoring yang diadakan secara rutin setiap minggunya pada hari rabu melalui zoom meeting. Diskusi ini terkait tentang progres dalam pembuatan project akhir. Baik bersama mentor maupun bersama kelompok. Diskusi mentoring ini dilakukan 2 kali dalam satu minggu. Mentor akan membuat breakout room untuk setiap kelompok berdiskusi untuk membahas progress project. Dalam setiap diskusi kelompok mentor akan masuk ke masing-masing breakout room perkelompok. Mentor menanyakan progress pengerjaan project dan apa saja kendala yang dihadapi selama pembuatan project tersebut dan jika ada kendala maka mentor akan memberikan solusi terkait masalah tersebut dan juga mentor memberikan saran dan masukan terhadap project yang kami buat.

- Koordinasi dengan DPP

Koordinasi dilakukan dengan dpp melalui grub whatsapp untuk menentukan jadwal pertemuan dengan dpp melalui zoom. Pada bulan ke 5 ini pertemuan dengan DPP dilakukan untuk membahas project yang akan dipresentasikan kepada mentor.

Pekerjaan yang dilakukan dan Perkembangannya:

- Pekerjaan yang Dilakukan dan Perkembangannya:

Pada bulan ke 5 ini pekerjaan yang dilakukan adalah saya memperbaiki website dengan merevisi halaman website yang diberikan oleh mentor. Revisinya adalah terkait dengan halaman pembayaran yang mana sebelumnya Ketika user mengklik halaman pembayaran maka data akan disimpan terlebih dahulu kedalam database dan user akan diarahkan kehalaman Riwayat reservasi untuk melakukan pembayaran. Hal ini menyebabkan kurangnya user experience maka saya mengubahnya menjadi Ketika user mengklik tombol lanjutkan pembayarannya maka datanya akan langsung disimpan dan langsung menampilkan popup

pembayaran dan tidak lagi diarahkan ke halaman Riwayat reservasi. Jadi setelah user selesai membayar maka baru akan diarahkan kehalam tersebut. Kemudian revisi selanjutnya adalah perbaikan halaman reservasi history dengan mempercantik tampilannya seperti menambahkan gambar kamarnya dan revisi yang terakhir adalah memperbaiki seluruh tampilan halaman usernya.

Pada bulan ke 5 ini saya juga menambahkan beberapa fitur kedalam website reservasinya. Seperti membuat beberapa halaman user menjadi dinamis yang mana bisa di lakukan CRUD dari halaman admin dan nantinya akan ditampilkan dihalaman user seperti fitur gallery. Selanjutnya adalah menambahkan fitur capcha untuk meningkatkan keamanan website supaya tidak bisa dilakukan brute force kedalam website. Fitur rechapca ini diimplementasikan dihalaman user dan halaman admin. Kemudian juga menambahkan fitur Ketika user melakukan registrasi maka sebelum login user akan diminta untuk melakukan verifikasi akun dengan memasukkan kode otp yang dikirim melalui email. Kemudian fitur setting pada halaman admin pada fitur setting ini admin bisa menonaktifkan halaman admin untuk register halaman user login, logikanya pada fitur ini adalah sebelum menjalankan route yang direquest oleh user maka akan mengecek terlebih dahulu pada database setting jika settingnya dinonaktifkan maka akan diarahkan kehalaman error akses dibatasi, kemudian juga menambahkan fitur error handling yang mana fitur ini mengganti fitur bawaannya seperti Ketika halaman tidak ditemukan akan menampilkan halaman baru yang dibuat menggunakan html, error handling tersebut mencakupi 404 halaman tidak ditemukan, 403 halaman dibatasi, 500 internal server error dan error handling dari flask. Fitur selanjutnya adalah fitur lupa password fitur tersebut cara kerjanya adalah user menginputkan email yang akan direset passwordnya kemudian Ketika user telah menginput email maka akan mengirimkan email yang isinya adalah untuk mereset password Ketika linknya diklik maka akan menampilkan halaman menginputkan password baru link reset password dan kode otp hanya berlaku 15 menit saja jika melewati waktu tersebut maka akan kadaluarsa dan user harus merequest ulang dan fitur terakhir adalah fitur pembayaran yang diintegrasikan langsung ke penyedia layanan pembayaran yaitu midtrans pada awalnya saya menggunakan mode sandbox tetapi untuk bulan

ke 5 ini saya mengganti mode sandbox menjadi mode production jadi user bisa menggunakan uang asli baik melalui qris maupun transfer bank.

Setelah semua fitur telah selesai maka akan dilakukan deploy di glitch serta dilakukan testing oleh bagian Quality Assurance, testing tersebut akan dilakukan untuk mencoba fitur-fitur yang ada di website serta apakah terdapat bug pada website tersebut. Kemudian adalah saya membantu dalam membuat PPT untuk presentasi nantinya kepada mentor, DPP, serta team learning X. Pembuatan PPT ini dibuat oleh team Pitch Deck dan yang terakhir adalah pembuatan laporan akhir untuk melengkapi syarat lulusnya program.

Tantangan yang Dihadapi dan Solusinya:

- Tantangan yang saya hadapi dalam proses pembuatan project ini adalah saya mengalami kesulitan dalam mengimplementasikan fitur-fitur yang akan ada didalam website tersebut seperti fitur lupa password dan fitur kirim kode OTP, kesulitannya adalah saya kesulitan dalam mengintegrasikan server email. Sekarang terjadi perubahan dalam penggunaan SMTP server dari email google jadi tidak bisa lagi menggunakan password google untuk koneksi keserver emailnya. Jadi solusinya adalah saya mencari di youtube bagaimana cara terbaru dalam menggunakan server untuk mengirim email.

Pengembangan kompetensi yang didapat

- Pembuatan website menggunakan framework flask yang kompleks.
- Problem solving dalam memecahkan masalah dalam pengembangan fitur pada beberapa project.

Laporan Bulanan 16 Mei -15 Jun 2024

Detail mengenai aktivitas yang saya lakukan selama bulan ke tiga ini sebagai berikut:

Aktivitas Mentoring dan Koordinasi dengan Mentor dan DPP:

- Mentoring rutin dengan Mentor Program LearningX kelompok 4A (Kak Bayu) Saya terlibat dalam sesi mentoring yang diadakan secara rutin setiap minggunya pada hari rabu melalui zoom meeting. Diskusi ini terkait tentang progres dalam pembuatan project akhir. Baik bersama mentor maupun bersama kelompok. Diskusi

mentoring ini dilakukan 2 kali dalam satu minggu. Mentor akan membuat breakout room untuk setiap kelompok berdiskusi untuk membahas progress project. Dalam setiap diskusi kelompok mentor akan masuk ke masing-masing breakout room perkelompok. Mentor menanyakan progress pengerjaan project dan apa saja kendala yang dihadapi selama pembuatan project tersebut dan jika ada kendala maka mentor akan memberikan solusi terkait masalah tersebut dan juga mentor memberikan saran dan masukan terhadap project yang kami buat.

- Koordinasi dengan DPP

Koordinasi dilakukan dengan dpp melalui grup whatsapp untuk menentukan jadwal pertemuan dengan dpp melalui zoom. Pada bulan ke 4 ini pertemuan dengan dpp membahas tentang kegiatan program, kesulitan dalam menjalankan program serta saran dan juga reminder mahasiswa terkait laporan dan tugas-tugas yang belum dikumpulkan baik itu tugas webinar dan tugas dari mentor saat weekly discussion, dan juga tugas yang ada di platform belajar website learning.

Pekerjaan yang dilakukan dan Perkembangannya:

- Pekerjaan yang Dilakukan dan Perkembangannya:

Persiapan pembuatan project akhir

Bulan ke empat ini materi pembelajaran yang ada di platform learningx telah selesai. Maka kami masuk ke dalam tahap selanjutnya yaitu pembuatan project akhir. Pada saat mentoring membahas tentang project akhir seperti tema dan juga pembahasan kelompok. Saya bersama dengan kelompok saya berdiskusi untuk menentukan tema dan mencari potential client. Kelompok kami berjumlah 5 orang yang masing-masing diminta untuk mencari minimal 1 potential client untuk project akhir, karena project akhir kali ini akan menyelesaikan permasalahan yang ada baik itu dari UMKM ataupun Startup. Dari hasil diskusi yang dilakukan bersama dengan kelompok kami menentukan tema apa yang akan diambil dalam pengembangan project. Tema yang kami tetapkan adalah tentang Tourism, Creative & Digital Economy. Kemudian pada diskusi selanjutnya kami menentukan apa yang akan kami buat dari tema yang telah disepakati. Hasilnya adalah kami membuat website reservasi hotel dengan nama hotelnya adalah Hotel Telaga Mas.

Selanjutnya kami melakukan pembagian tugas untuk membuat proposal laporan, saya membantu dalam memperbaiki kata-kata pada bagian mockup desain aplikasinya, seperti menjelaskan tentang halaman yang ada pada desain mockup tersebut.

Kemudian saya membantu dalam pembuatan websitenya seperti membuat template awal untuk projectnya dan menginstall dependensi apa yang diperlukan untuk pengembangan project. Saya juga membantu dalam membuat implementasi halaman website. Website yang kami buat terdiri dari 3 bagian yaitu bagian pertama adalah halaman user tanpa login pada halaman tersebut user bisa melihat isi dari websitenya seperti halaman home, halaman kamar, halaman fasilitas, halaman galeri, halaman kontak, halaman FAQ, halaman login dan register. Bagian kedua adalah halaman user yang telah login bagiannya tetap sama seperti halaman user tanpa login hanya saja perbedaannya ada pada setiap route halamannya, setiap route halaman user yang login diawali dengan kata user/, kemudian juga yang membedakan halaman user adalah adanya fitur untuk memesan kamar. Pada halaman pesan kamar user bisa memesan kamar dengan memilih terlebih dahulu kamar yang tersedia, setelah memilih kamar maka user akan melanjutkan kehalaman formulir pemesanan dan pembayaran. Setelah user memesan kamar maka user akan diarahkan kehalaman Riwayat reservasi, kemudian pada halaman user juga terdapat halaman profile user bisa mengedit informasi terkait informasi profilnya. Bagian terakhir adalah bagian admin pada halaman admin ini berisi semua hal terkait dengan halaman user, admin bisa mengatur harga kamar, mengatur foto yang akan ditampilkan dihalaman gallery, mengatur pengguna, mengatur informasi pada bagian FAQ, melihat data pemesan, melihat data user.

Tantangan yang Dihadapi dan Solusinya:

- Tantangan yang saya hadapi dalam proses pembuatan project ini adalah saya mengalami kesulitan dalam mengimplementasikan fitur-fitur yang akan ada didalam website tersebut seperti fitur menampilkan data harga kamar dan fitur pencarian harga kamar berdasarkan tanggal. Solusinya adalah pada halaman tersebut saya tidak melakukan looping terkait harga kamar melainkan melakukan

pencarian didatabase dari input yang dimasukkan oleh user, secara defaultnya harga kamar tampil berdasarkan tanggal hari ini, jika tidak ada harga data kamar maka akan muncul pesan kamar tidak tersedia dan tombol pilihnya dinonaktifkan.

Tantangan selanjutnya adalah saya mengalami kesulitan dalam mengimplementasikan fitur pembayaran menggunakan penyedia pembayaran dari midtrans, kesulitannya adalah menampilkan popup pembayarannya. Solusinya adalah saya membaca dokumentasi terkait bagaimana pengimplementasiannya menggunakan python. Seperti bagaimana cara mengatasi Ketika pembayaran berhasil, pembayaran gagal, atau pembayaran ditolak.

Pengembangan kompetensi yang didapat

- Penggunaan berbagai macam library baik itu library python maupun library javascript yang digunakan untuk mempermudah proses pengembangan aplikasi contohnya adalah penggunaan library AOS atau Animate On Scroll berfungsi untuk memberikan animasi pada halaman website dan masih banyak library baru yang kami terapkan dalam pengembangan project.
- Problem solving dalam memecahkan masalah dalam pengembangan fitur pada beberapa project.

Laporan Bulanan 16 April -15 Mei 2024

Detail mengenai aktivitas yang saya lakukan selama bulan ke tiga ini sebagai berikut:

Aktivitas Mentoring dan Koordinasi dengan Mentor dan DPP:

- Mentoring rutin dengan Mentor Program LearningX kelompok 4A (Kak Bayu)
Saya terlibat dalam sesi mentoring yang diadakan secara rutin setiap minggunya pada hari rabu melalui zoom meeting. Diskusi ini terkait tentang progres belajar kami setiap satu minggunya dan juga diadakannya sesi kuis berupa studi kasus project sederhana yang mana kami diminta untuk menyelesaikan tugas yang diberikan hal ini bertujuan untuk mengulang kembali pembelajaran untuk mengukur seberapa paham terkait materi yang telah dipelajari. Mentor secara aktif bertanya mengenai kendala yang kami hadapi serta menjadi wadah untuk sharing terkait pengetahuan diluar modul pembelajaran. Mentoring ini sangat membantu

mahasiswa dalam mengatasi berbagai permasalahan yang dihadapi serta menjadi wadah untuk mempererat komunikasi baik itu antara mentor dan teman satu kelas. Pada bulan ke tiga ini kami melakukan diskusi tentang project akhir, pembagian kelompok dan pemilihan tema untuk project akhir.

- Koordinasi dengan DPP

Koordinasi dilakukan dengan dpp dengan membuat grub dan menentukan jadwal untuk pertemuan dengan dpp. Pada bulan ke tiga ini telah dilakukan 2 kali pertemuan dengan dpp yang membahas tentang kegiatan program, kesulitan dalam menjalankan program serta saran dan masukkan kepada pihak mitra dan juga remainder mahasiswa terkait laporan dan tugas-tugas yang belum dikumpulkan baik itu tugas webinar dan tugas dari mentor saat weekly discussion, dan juga tugas yang ada di platform belajar website learning.

Pekerjaan yang dilakukan dan Perkembangannya:

- Pekerjaan yang Dilakukan dan Perkembangannya:

Saya mempelajari setiap modul secara mandiri pada website learningX. Modul yang saya pelajari setiap minggunya ada 3 modul atau chapter. Berikut adalah rincian singkat chapter yang saya pelajari setiap minggunya:

Self-Learning Chapter 8 (Minggu Ke-8) - pada chapter 8 ini saya mempelajari tentang pengenalan template jinja2 dan cara penggunaannya. Jinja2 ini berfungsi sebagai library templating untuk framework flask pada python. Fungsinya untuk membuat website HTML yang dinamis. Pada pembelajaran tentang jinja2 ini saya belajar mengenai cara penggunaannya pada halaman HTML dan cara membuat variabel jinja pada sisi server flasknya. Kemudian saya mempelajari tentang cara memindahkan beberapa halaman dalam framework flask atau biasa disebut navigasi. Setelah itu saya mengerjakan tugas tentang membuat aplikasi multipage di flask. Setelah mengerjakan tugas saya membuat project yang menggunakan API dictionary. Nantinya API dictionary itu akan digunakan dalam membangun project Vocabulary note atau word list. Pembuatan project kali ini menggunakan multiple page dan juga menggunakan jinja2 templating dan setelah project selesai maka saya upload project tersebut ke github dan juga ke glitch. Untuk link project

<https://vocabulary-note.glitch.me/>

dan githubnya

https://github.com/ricoco1/dictionary_web.git

Self Learning Chapter 9 (Minggu Ke-9) - Pada chapter ini saya mempelajari tentang lanjutan pengembangan project pada chapter sebelumnya. Dengan menambahkan beberapa fitur seperti membuat user interface untuk aplikasi word list, membuat fitur search, kemudian menangani Ketika kata tidak ditemukan di API Dictionary dan juga membuat halaman error untuk kata yang tidak ditemukan dan kata yang disarankan. Setelah pengerjaan project Word List ini selesai saya mempelajari tentang penggunaan Library Bulma untuk mengatur style pada halaman web. Pada pembelajaran tentang bulma ini sama seperti bootstrap hanya saja sedikit berbeda. Saya membuat project halaman login dan registrasi. Pada saat user registrasi maka datanya akan tersimpan didatabase dan tentunya juga dengan kata sandi yang terenkripsi saat masuk kedalam database. Setelah user berhasil registrasi maka user akan diminta untuk login setelah berhasil login maka user akan diarahkan kehalaman home.

Self-Learning Chapter 10 (Minggu Ke-10) - Pada chapter ini saya membuat project sosial media sederhana dengan nama Sweeter. Dalam pengembangan project ini pertama saya membuat struktur project seperti folder static untuk menyimpan gambar dan style atau script, folder template untuk menyimpan halaman, dan app.py untuk sisi server. Selanjutnya saya membuat halaman registrasi dan halaman login dan juga menyimpan data dari hasil registrasi user kedalam database mongodb. Setelah itu saya membuat halaman utama, dan menambahkan beberapa fitur seperti fitur posting, fitur like, heart dan thumsup. Kemudian juga saya membatasi halaman secret. Selanjutnya saya membuat halaman profile, pada halaman profile ini user yang login bisa mengganti nama, mengedit foto ataupun logout dan juga menampilkan postingan dari user yang login tersebut atau akun user tersebut. Sedangkan user yang tidak login atau bukan akun dari user tersebut maka hanya akan menampilkan halaman profile dan juga post dari pengguna yang dilihat profilenya. Setelah projectnya selesai saya menguploadnya kegithub dan mendeploy website tersebut menggunakan glitch. Berikut adalah link github project

https://github.com/ricoco1/sweeter_chapter9.git dan link untuk melihat project <https://vocabulary-note.glitch.me/> .

Persiapan pembuatan project akhir

Bulan ketiga ini materi pembelajaran yang ada di platform learningx telah selesai. Maka kami masuk ke dalam tahap selanjutnya yaitu pembuatan project akhir. Pada saat mentoring membahas tentang project akhir seperti tema dan juga pembahasan kelompok. Saya bersama dengan kelompok saya berdiskusi untuk menentukan tema dan mencari potential client. Kelompok kami berjumlah 5 orang yang makan setiap orang diminta untuk mencari minimal 1 potential client untuk project akhir, karena project akhir kali ini akan menyelesaikan permasalahan yang ada baik itu dari UMKM ataupun Starup.

Tantangan yang Dihadapi dan Solusinya:

- Tantangan yang saya hadapi dalam mengerjakan 3-chapter pada bulan ini adalah ada beberapa kesulitan yaitu:

1. Saya kesulitan dalam mengerjakan project chapter 10 atau project sosial media Sweeter. Kesulitannya terletak pada bagian dalam membuat halaman login dan register. Karena kode yang dari bacaan berbeda dengan kode tampilan dari video pembelajarannya. Solusinya saya melakukan perbaikan sendiri dari kode yang berbeda tersebut.
2. Saya kesulitan dalam menggunakan bulma karena library ini baru pertama saya gunakan. Solusinya adalah saya membaca dokumentasi dari bulma dan juga menonton video pembelajaran tentang bulma.

Pengembangan kompetensi yang didapat

- Penggunaan framework bulma, jinja2 dan algoritma hashing untuk mengamankan kata sandi pengguna.
- Problem solving dalam memecahkan masalah dalam pengembangan fitur pada beberapa project.

Laporan Bulanan 16 Maret -15 April 2024

Detail mengenai aktivitas yang saya lakukan selama bulan pertama ini sebagai berikut:

Aktivitas Mentoring dan Koordinasi dengan Mentor dan DPP:

- Mentoring rutin dengan Mentor Program LearningX kelompok 4A (Kak Bayu)

Saya terlibat dalam sesi mentoring yang diadakan secara rutin setiap minggunya pada hari rabu memalui zoom meeting. Diskusi ini terkait tentang progres belajar kami setiap satu minggunya dan juga diadakannya sesi kuis berupa studi kasus project sederhana yang mana kami diminta untuk menyelesaikan tugas yang diberikan hal ini bertujuan untuk mengulang kembali pembelajaran untuk mengukur seberapa paham terkait materi yang telah dipelajari. Mentor secara aktif bertanya mengenai kendala yang kami hadapi serta menjadi wadah untuk sharing terkait pengetahuan diluar modul pembelajaran. Mentoring ini sangat membantu mahasiswa dalam mengatasi berbagai permasalahan yang dihadapi serta menjadi wadah untuk mempererat komunikasi baik itu antara mentor dan teman satu kelas.

- Koordinasi dengan DPP

Koordinasi dilakukan dengan dpp dengan membuat grub dan menentukan jadwal untuk pertemuan dengan dpp. Pada bulan ke dua ini telah dilakukan satu kali pertemuan dengan dpp yang membahas tentang kegiatan program, kesulitan dalam menjalankan program serta sharing terkait pengalaman selama mengikuti program pada bulan pertama.

Pekerjaan yang dilakukan dan Perkembangannya:

- Pekerjaan yang Dilakukan dan Perkembangannya:

Saya mempelajari setiap modul secara mandiri pada website learingX. Modul yang saya pelajari setiap minggunya berubah-ubah. Berikut adalah rincian singkat modul yang saya pelajari setiap minggunya:

Self-Learning Chapter 5 (Minggu Ke-5) - pada modul ini saya mempelajari tentang membuat virtual environment untuk setiap project yang akan dibuat. Kemudian pada minggu ini juga saya mempelajari tentang penggunaan library yang diperlukan dalam pembuatan project, contohnya seperti mongoddb, request, beautysoup dan

lainnya. Kemudian saya juga belajar melakukan webscrapping dengan mengambil data pada sebuah website. Setelah data dari website telah diambil maka data tersebut akan disimpan kedalam database mongodb.

Self Learning Chapter 6 (Minggu Ke-6) - Pada modul ini saya mempelajari tentang cara membuat server website menggunakan flask, dan juga bagaimana cara menggunakan framework flask serta mengelola project flask berdasarkan direktori folder, misal ada folder khusus untuk menyimpan style css gambar yang mana diletakkan di folder static kemudian pada modul ini saya juga mempelajari menggunakan GET dan POST untuk sisi backend pada website seperti penggunaan GET untuk mengambil data, sedangkan untuk POST berfungsi untuk mengirim data. Serta terakhir saya mengerjakan project untuk tugas dan di deploy di glitch supaya project yang dibuat bisa diakses semua orang melalui internet.

Self-Learning Chapter 7 (Minggu Ke-7) - Pada modul ini saya hanya mengerjakan project personal diary, mulai dari persiapan, desain, menghubungkan client dan server, kemudian di deploy di glitch.

Tantangan yang Dihadapi dan Solusinya:

- Tantangan yang saya hadapi dalam mengerjakan 3 modul pada bulan ini adalah ada beberapa kesulitan yaitu:

1. Saya kesulitan Ketika menghubungkan mongodb dengan python. Solusi yang saya temukan ada membaca dokumentasi penggunaan untuk python.
2. Saya kesulitan dalam mempelajari tentang webscrapping, saya masih bingung tentang cara mengambil data dari website dengan mengambil class dari element html yang akan diambil. Solusinya adalah saya harus benar-benar memperhatikan video tutorial yang diberikan dengan memutarnya beberapa kali, serta bertanya ke mentor.
3. Saya kesulitan dalam mendeploy aplikasi yang telah saya buat di glitch dikarenakan tidak cocoknya versi python dan versi dari library yang saya gunakan. Solusinya adalah saya menurunkan versi library python supaya bisa diinstall pada virtual environment.

Pengembangan kompetensi yang didapat

- Cara membuat project menggunakan flask dan python serta cara untuk menyimpan data kemongodb.
- Kompetensi sertifikasi junior web developer

Laporan Bulanan 16 Februari -15 Maret 2024

Pada bulan pertama saya mengikuti program LearningX - Fullstack Web Development. Pada minggu pertama saya mengikuti kegiatan on boarding LearningX dan Onboarding bersama mentor. Pada saat onboarding dijelaskan mengenai program learningX mulai dari pembelajaran, jadwal belajar, serta sistem mentoring bersama mentor. Pada minggu pertama modul yang saya pelajari adalah tentang dasar-dasar komputer seperti sejarahnya. Kemudian pada minggu kedua saya mempelajari tentang cara kerja sebuah website, dasar-dasar HTML dan CSS. Kemudian pada minggu ke tiga saya mempelajari modul tentang pengenalan javascript dan JQuery dan pada minggu ke empat saya mempelajari tentang lanjutan tentang Ajax yang masuk kepada pembelajaran tentang API, kemudian pengenalan python. Serta pada setiap minggunya terdapat sesi webinar yang diadakan pada setiap hari jumat.

Adapun detail mengenai aktivitas yang saya lakukan selama bulan pertama ini sebagai berikut:

Aktivitas Mentoring dan Koordinasi dengan Mentor dan DPP:

- Mentoring rutin dengan Mentor Program LearningX kelompok 4A (Kak Bayu)
Saya terlibat dalam sesi mentoring yang diadakan secara rutin setiap minggunya pada hari rabu melalui zoom meeting. Diskusi ini terkait tentang progres belajar kami setiap satu minggunya dan juga diadakannya sesi kuis yang menggunakan platform kahoot yang bertujuan untuk mengulang kembali pembelajaran untuk mengukur seberapa paham terkait materi yang telah dipelajari. Mentor secara aktif bertanya mengenai kendala yang kami hadapi serta menjadi wadah untuk sharing terkait pengetahuan diluar modul pembelajaran. Mentoring ini sangat membantu mahasiswa dalam mengatasi berbagai permasalahan yang dihadapi serta menjadi wadah untuk mempererat komunikasi baik itu antara mentor dan teman satu kelas.

- Koordinasi dengan DPP

Saat ini meskipun belum ada kontak langsung dari DPP, saya mengharapkan komunikasi yang lebih lanjut dari pihak DPP agar dapat memulai kerjasama dengan baik.

Pekerjaan yang dilakukan dan Perkembangannya:

- Pekerjaan yang Dilakukan dan Perkembangannya:

Saya mempelajari setiap modul secara mandiri pada website learningX. Modul yang saya pelajari setiap minggunya berubah-ubah. Berikut adalah rincian singkat modul yang saya pelajari setiap minggunya:

Self-Learning Chapter 1 (Minggu Ke-1) - pada modul ini saya mempelajari tentang pengenalan sistem operasi, apa itu sistem operasi dan sejarahnya, saya juga mempelajari tentang User Interface, Jaringan Internet dan tipenya, Cara kerja internet, Pengenalan mengenai domain, hosting dan routing. pengenalan tentang bahasa pemrograman, pengenalan bagaimana cara sistem keamanan dan data diinternet, pengenalan tentang database, dan yang terakhir pengenalan tentang pekerjaan yang ada pada bidang teknologi seperti front-end, back-end dan mobile developer serta game developer. Pada chapter 1 ini kami mendapatkan tugas untuk merangkum bacaan yang telah kami pelajari pada minggu pertama ini. Kemudian juga pada minggu pertama ini dilakukan mentoring yang membahas mengenai pelajaran serta diadakan kuis dari kahoot.

Self Learning Chapter 2 (Minggu Ke-2) - Pada modul ini saya mempelajari tentang cara kerja website, dasar-dasar HTML dan CSS, Kemudian kami juga mendapatkan tugas untuk membuat halaman login dan mengembangkan halaman login menggunakan css dan membuat postbox. Pada minggu ke-2 ini juga terdapat sesi mentoring menggunakan zoom dan kuis menggunakan kahoot.

Self-Learning Chapter 3 (Minggu Ke-3) - Pada modul minggu ke-3 ini saya mempelajari tentang pengenalan javascript seperti sintaks dasarnya, kemudian ada tugas untuk membuat halaman Fanboox, Kemudian pengenalan Libary, JQuery dan Ajax, kemudian saya mendapatkan tugas untuk membuat latihan mengenai JQuery.

Serta pada minggu ini juga dilakukan mentoring serta challenge berupa menjawab soal yang diimplementasikan dalam bentuk koding. seputar JQuery.

Self Learning Chapter 3 (Minggu Ke-4) - Pada minggu ke-4 ini saya mempelajari tentang materi lanjutan mengenai Ajax, serta latihan quiz ajax total ada 3 quiz pada minggu ini, kemudian ada tugas untuk membuat pengembangan website Fanboox dengan menambahkan API cuaca, serta saya juga mempelajari apa itu bahasa python dan dasar-dasar python kemudian dari bacaan python tadi maka dibuatkan rangkumannya.

Tantangan yang Dihadapi dan Solusinya:

- Tantangan dalam mempelajari JQuery saya mengalami sedikit kesulitan dalam mempelajari JQuery. Solusinya saya mencari referensi materi dari sumber seperti google dan youtube.

Pengembangan kompetensi yang didapat

- Pengalaman tentang menjadi web Developer seperti apa yang harus dipelajari untuk menjadi fullstack web developer
- Pemahaman tentang HTML, CSS, Javascript serta penggunaan framework yang memudahkan dalam pengembangan website.
- Keterampilan Manajemen Waktu, saya mempelajari bahwa manajemen waktu yang saya dapatkan dari webinar berdampak pada kemajuan program ini. saya mulai membiasakan untuk mengerjakan pekerjaan seperti membuat todo list dan melakukan pekerjaan berdasarkan kepentingannya terlebih dahulu.

Lampiran 8. Modul Materi Kegiatan

The image shows the cover of a report. At the top left is the LearningX logo. At the top right, it says 'Dicetak pada 12/06/2024 11:27'. The background is a grayscale photo of hands holding a stack of books. A red pill-shaped badge on the left says 'UNIVERSITAS Program'. The main title 'LEARNING PROGRESS REPORT' is in large white letters. Below it is the subtitle 'MBKM Course Batch 6: FullStack Web Development'. At the bottom left, the author's name 'Rico Pratama' and 'MSIB LearningX Batch 6' are listed. A red footer bar at the bottom contains contact information: 'Contact us:', an email icon with 'support@learningx.com', and a WhatsApp icon with '082111960547'.

LearningX

• Dicetak pada 12/06/2024 11:27

UNIVERSITAS
Program

LEARNING PROGRESS REPORT

MBKM Course Batch 6: FullStack Web Development

Rico Pratama
MSIB LearningX Batch 6

Contact us: support@learningx.com [082111960547](https://wa.me/082111960547)

 Siswa telah menyelesaikan kursus dan telah mendapatkan sertifikat

Peringkat Siswa

Rank 6

dari 150 siswa

Nilai Rata-rata

100

dengan index 100

Progres Belajar

316 dari 316

materi dipelajari

Progress Summary

Session	Progress	Status
Video	165 dari 165	Selesai
Article	122 dari 122	Selesai
Assignment	29 dari 29	Selesai

Task List

Task title	Type	Score
Tugas : Rangkuman	Assignment	100
Tugas #2-1 : Membangun Halaman Login	Assignment	100
Tugas #2-2 : Mengembangkan Laman Login	Assignment	100
Tugas #2-3 : Melengkapi Fitur Postbox!	Assignment	100
Tugas #3-1 : Membuat Laman "Fan Book"	Assignment	100
Tugas #3-2 : Berlatih dengan JQuery!	Assignment	100
Tugas #3-3: Menambahkan Pesan Peringatan	Assignment	100
Tugas #4-1: Fan Book dengan API Weather (Cuaca)	Assignment	100
Tugas #4-2 : Rangkuman	Assignment	100
Tugas #4-3 : Quiz Python	Assignment	100
Tugas #5-1 : Berlatih Webscraping	Assignment	100
Tugas #5-2 : Berlatih Menggunakan Pymongo	Assignment	100
Tugas #5-3 : Berlatih Scraping Billboard Chart	Assignment	100

Task List

Task title	Type	Score
Tugas #6-1 : Quiz Flask	Assignment	100
Tugas #6-2 : Menambahkan Tombol "Delete" (Project Daftar Keinginan)	Assignment	100
Tugas #6-3 : Deploy mini project!	Assignment	100
Tugas #7-1: Menambahkan validasi form (Projek Personal Diary Lv.1)	Assignment	100
Tugas #7-2: Menambahkan Profile Image (Projek Personal Diary Lv.2)	Assignment	100
Tugas #7-3: Menyempurnakan Dan Deploy Projek!	Assignment	100
Tugas #8-1: Membangun aplikasi website 2 halaman	Assignment	100
Tugas #8-2: Membuat footer aplikasi personal wordlist	Assignment	100
Tugas #8-3: Menyimpan waktu dan validasi "world definition" sesuai kebutuhan	Assignment	100
Tugas #9-1 : menciptakan laman error	Assignment	100
Tugas #9-2 : mengimplementasikan fitur menyimpan dan menghapus contoh kalimat	Assignment	100
Tugas #9-3 : Menambahkan Fungsi Cek ID User	Assignment	100
Tugas #10-1 : Menambahkan Halaman About dan Secret	Assignment	100
Tugas #10-2 : Menambahkan Tombol Clear	Assignment	100
Tugas #10-3 : Membatasi Akses Halaman Secret	Assignment	100
Tugas #10-4 : Menambahkan Reaksi Bintang Dan Jempol serta Deploy ke Glitch!!	Assignment	100

Detail Pembelajaran

Judul Bacaan	Status / Nilai
 Self Learning Chapter 1	
Video : Sistem Operasi dan Fungsi Major	✓
Bacaan : Operating System	✓
Video : User Interface (Tampilan Antarmuka)	✓
Bacaan : User Interface	✓
Video : Contoh dari Sistem Operasi	✓
Bacaan : Contoh Sistem Operasi	✓
Video : Internet dan Tipe Jaringannya	✓
Bacaan : Internet & Macam - macam Jaringan	✓
Video : Apa yang Membuat Internet Bekerja?	✓
Bacaan : Cara Internet Bekerja	✓
Video : Aplikasi dari Internet	✓
Bacaan : Aplikasi Internet	✓
Video : Domain, Hosting, dan Routing	✓
Bacaan : Domain, Hosting & Routing	✓
Video : Apa itu Bahasa Pemrograman?	✓
Bacaan : Bahasa Pemrograman	✓
Video : Bahasa Pemrograman yang Populer	✓
Bacaan : Apa Saja Bahasa Pemrograman Populer ?	✓
Video : Generasi Perkembangan Bahasa Pemrograman	✓
Bacaan : Generasi Bahasa Pemrograman	✓
Video : Tipe-tipe Bahasa Pemrograman	✓
Bacaan : Tipe - tipe Programing	✓

Detail Pembelajaran

Judul Bacaan	Status / Nilai
Video : Sistem Keamanan & Sistem dan Data Kamu Aman?	✓
Video : Apa itu Database dan DBMS?	✓
Bacaan : Pengertian Database	✓
Video : Model Database dan RDBMS	✓
Bacaan : Model - Model Database	✓
Bacaan : Bagaimana Menjaga Keamanan Data & Sistem	✓
Video : Siapa itu Programmer?	✓
Bacaan : Programmer	✓
Video : Frontend, Backend, dan Fullstack Web Developer	✓
Bacaan : Frontend Backend dan Fullstack Developer	✓
Video : Mobile Developer, Game Developer, Data Scientist, and DevOps Developer	✓
Bacaan : Mobile & Game Developer, Data Scientist dan Devops	✓
Video : Interview dengan Teknisi Frontend	✓
Bacaan : Interview Front - End Developer	✓
Video : Interview dengan Teknisi Backend	✓
Bacaan : Interview Backend Developer	✓
Video : Interview dengan Teknisi DevOps	✓
Bacaan : Interview DevOps Engineer	✓
Tugas : Rangkuman	100
 Self Learning Chapter 2	
Video : Bagaimana Cara Kerja sebuah Website?	✓
Video : Bagaimana Cara Kerja Sebuah Website? (Bagian 2)	✓
Bacaan : Bagaimana Cara Kerja Sebuah Website?	✓

Detail Pembelajaran

Judul Bacaan	Status / Nilai
Video : Dasar HTML dan CSS (Bagian 1)	✓
Additional Video : Dasar HTML dan CSS (Bagian 2)	✓
Video : Dasar HTML dan CSS (Bagian 3)	✓
Bacaan Dasar HTML & CSS	✓
Tugas Membangun Halaman Login	✓
Tugas #2-1 : Membangun Halaman Login	100
Video : Dasar CSS	✓
Bacaan Dasar CSS	✓
Video : Mengembangkan Laman Login	✓
Bacaan : CSS yang Sering Digunakan	✓
Video : Menerapkan Fonts	✓
Bacaan : Menerapkan Fonts	✓
Video : Menambahkan Command pada Kode	✓
Bacaan : Teknik Tambahan yang Berguna	✓
Tugas : Mengembangkan Laman Login	✓
Tugas #2-2 : Mengembangkan Laman Login	100
Video : Pengenalan Bootstrap	✓
Bacaan : Bootstrap - Kumpulan CSS yang Stylish	✓
Video : Review CSS (Bagian 1)	✓
Video : Review CSS (Bagian 2)	✓
Bacaan : Tips CSS yang Berguna	✓
Video : Belajar Bootstrap (Bagian 1)	✓
Bacaan : Mari Mulai Menggunakan Bootstrap	✓

Detail Pembelajaran

Judul Bacaan	Status / Nilai
Video : Belajar Bootstrap (Bagian 2)	✓
Video Tugas	✓
Tugas #2-3 : Melengkapi Fitur Postbox!	100
 Self Learning Chapter 3	
Video : Pengenalan Javascript	✓
Bacaan : Pengenalan Javascript	✓
Video : Belajar Javascript	✓
Bacaan : Syntax dasar Javascript (1)	✓
Video : Mengembangkan Javascript	✓
Bacaan : Syntax dasar Javascript (2)	✓
Tugas : Membuat Laman "Fan book"	✓
Tugas #3-1 : Membuat Laman "Fan Book"	100
Video : Pengenalan Library, JQuery, dan Ajax	✓
Bacaan : Objektif Pembelajaran	✓
Video : Belajar JQuery	✓
Bacaan : JQuery	✓
Video : Mengaplikasikan JQuery	✓
Bacaan : Mengaplikasikan JQuery	✓
Video : Mengaplikasikan JQuery (Bagian 2)	✓
Bacaan : Mengaplikasikan JQuery (Bagian 2)	✓
Video Tugas : Berlatih dengan JQuery!	✓
Tugas #3-2 : Berlatih dengan JQuery!	100
Video : Format Data JSON	✓

Detail Pembelajaran

Judul Bacaan	Status / Nilai
Bacaan : Pemahaman Komunikasi Server-Client	✓
Video : Mengirim Request Client-Server dengan AJAX	✓
Bacaan : Pengenalan AJAX	✓
Video : Berlatih Menggunakan AJAX	✓
Bacaan : Berlatih AJAX	✓
Video Tugas : Membuat Pesan Peringatan	✓
Tugas #3-3: Menambahkan Pesan Peringatan	100
 Self Learning Chapter 4	
Video : Latihan Quiz AJAX (1)	✓
Bacaan : Latihan Quiz Ajax (1)	✓
Video : Latihan Quiz AJAX (2)	✓
Bacaan : Latihan Quiz Ajax (2)	✓
Video : Latihan Quiz AJAX (3)	✓
Bacaan : Latihan Quiz Ajax (3)	✓
Video Tugas: FanBook dengan API Weather (Cuaca)	✓
Tugas #4-1: Fan Book dengan API Weather (Cuaca)	100
Video : Apa itu Python?	✓
Bacaan Minggu : Pengertian Python	✓
Video : Mengapa Perlu Mempelajari bahasa Python?	✓
Bacaan : Mengapa Mempelajari Python?	✓
Video : Kegunaan Python?	✓
Bacaan : Kegunaan Python	✓
Video : Dasar Python	✓

Detail Pembelajaran

Judul Bacaan	Status / Nilai
Bacaan : Dasar Python	✓
Extra Material	✓
Tugas #4-2 : Rangkuman	100
Bacaan : Objektif Pembelajaran	✓
Video : Tata Bahasa Python	✓
Bacaan : Pengenalan Python (2)	✓
Video : Tata Bahasa Python (Lanjutan)	✓
Bacaan : Syntax Python Lanjutan	✓
Video : Struktur Data Inti Python	✓
Bacaan : Python - Inti Struktur Data	✓
Extra Material: Tipe data dalam python	✓
Video Tugas : Quiz Python	✓
Tugas #4-3 : Quiz Python	100
 Self Learning Chapter 5	
Video : Belajar Virtual Environment	✓
Bacaan : Mengatur VSCode untuk Pembuatan Environment	✓
Video : Menggunakan Library	✓
Bacaan : Menggunakan Library Package	✓
Video : Belajar Webscraping	✓
Bacaan : Belajar Webscraping	✓
Tugas : Berlatih Webscraping	✓
Tugas #5-1 : Berlatih Webscraping	100
Video : Belajar Database	✓

Detail Pembelajaran

Judul Bacaan	Status / Nilai
Bacaan : Apa itu Database?	✓
Video : Menggunakan MongoDB dengan Atlas	✓
Bacaan : Pengenalan MongoDB	✓
Video : Package Python untuk Atlas MongoDB	✓
Bacaan : Menghubungkan (Connecting) ke MongoDB	✓
Video : Belajar Library PyMongoDB	✓
Bacaan : Manipulasi DB menggunakan Pymongo	✓
Tugas : Berlatih Menggunakan Pymongo	✓
Tugas #5-2 : Berlatih Menggunakan Pymongo	100
Video : Webscraping dengan Library Request	✓
Bacaan : Menyimpan Hasil Webscraping	✓
Video : Quiz Sederhana dengan PyMongo	✓
Bacaan : Kuis Menggunakan Hasil Webscraping	✓
Tugas : Berlatih Scraping Chart Billboard	✓
Tugas #5-3 : Berlatih Scraping Billboard Chart	100
 Self Learning Chapter 6	
Video : Membuat Server Menggunakan Flask	✓
Bacaan : Objektif Pembelajaran	✓
Video : Membuat Server Menggunakan Flask (Lanjutan)	✓
Bacaan : Membuat Server	✓
Video : Mengelola Projek dengan Folder	✓
Bacaan : Struktur File Folder HTML - Flask	✓
Video : Memahami GET dan POST	✓

Detail Pembelajaran

Judul Bacaan	Status / Nilai
Bacaan : Flask - Membuat API (Asli)	✓
Video Tugas : Quiz Flask	✓
Tugas #6-1 : Quiz Flask	100
Video : Mini Project 'Spartapedia' (1)	✓
Bacaan : Mini Project - Pengaturan Project	✓
Video : Mini Project 'Spartapedia' (2)	✓
Bacaan : Mini Project - Ikhtisar Sebelum Memulai	✓
Video : Mini Project 'Spartapedia' (3)	✓
Bacaan : Mini Project - Mempersiapkan Project Skeleton	✓
Video : Mini Project 'Spartapedia' (4)	✓
Bacaan : Mini Project - Membuat POST Requests	✓
Video : Mini Project 'Spartapedia' (5)	✓
Bacaan : Mini Project - Berlatih membuat Request GET (Mengambil dan Memperlihatkan Data Movie)	✓
Video : Mini Project 'Daftar Keinginan' (1)	✓
Bacaan : Mini Project - Pengaturan Project	✓
Video : Mini Project 'Daftar Keinginan' (2)	✓
Bacaan : Mini Project - Memulai dengan Struktur Dasar Projek	✓
Video : Mini Project 'Daftar Keinginan' (3)	✓
Bacaan : Mini Project - Membuat POST Request	✓
Video : Mini Project 'Daftar Keinginan' (4)	✓
Bacaan : Mini Project - Pembuatan Request GET (Memperlihatkan List Item)	✓
Video : Mini Project 'Daftar Keinginan' (5)	✓
Bacaan : Mini Project - Membuat API dan Request POST (Menandai Bucket List sebagai Komplit)	✓

Detail Pembelajaran

Judul Bacaan	Status / Nilai
Video Tugas : Menambahkan tombol delete	✓
Tugas #6-2 : Menambahkan Tombol "Delete" (Project Daftar Keinginan)	100
Video : Upload Projek Saya ke Server	✓
Bacaan : Upload Projek ke Server	✓
Video : Mendaftar Glitch & Github	✓
Bacaan : Mendaftar Glitch & Github	✓
Video : Menginstal Git dan Menghubungkan dengan Github	✓
Bacaan : Menginstal Git dan Menghubungkan dengan Github	✓
Video : Mempersiapkan MongoDB dan Glitch	✓
Bacaan : Mempersiapkan MongoDB dan Glitch	✓
Video : Mempersiapkan Integrasi antara Flask App dengan Glitch	✓
Bacaan : Mempersiapkan Integrasi antara Flask App dengan Glitch	✓
Video : Ayo deploy situs web lain kamu ke Glitch!	✓
Bacaan : Ayo deploy situs web lain kamu ke Glitch!	✓
Video : Mengatur Tag META	✓
Bacaan : Membuat Tag Meta	✓
Video : Review dan Closing	✓
Tugas #6-3 : Deploy mini project!	100
 Self Learning Chapter 7	
Video : Personal Diary Lv.1 (Persiapan)	✓
Bacaan : Personal Diary Lv.1 (Persiapan)	✓
Video : Personal Diary Lv.1 (User Interface (Tampilan antarmuka)) Part 1	✓
Video : Personal Diary Lv.1 (User Interface (Tampilan antarmuka)) Part 2	✓

Detail Pembelajaran

Judul Bacaan	Status / Nilai
Bacaan : Personal Diary Lv.1 (User Interface (Tampilan antarmuka))	✓
Video : Personal Diary Lv.1 (Menghubungkan Client dengan Server) Part 1	✓
Video : Personal Diary Lv.1 (Menghubungkan Client dengan Server) Part 2	✓
Video : Personal Diary Lv.1 (Menghubungkan Client dengan Server) Part 3	✓
Video : Personal Diary Lv.1 (Menghubungkan Client dengan Server) Part 4	✓
Bacaan : Personal Diary Lv.1 (Menghubungkan Client dengan Server)	✓
Video : Personal Diary Lv.1 (Membuat API)	✓
Bacaan : Personal Diary Lv.1 (Membuat API)	✓
Video Tugas #7-1 : Menambahkan validasi form (Projek Personal Diary Lv.1)	✓
Tugas #7-1: Menambahkan validasi form (Projek Personal Diary Lv.1)	100
Video : Personal Diary Lv.2 (Upgrading Our User Interface)	✓
Bacaan : Personal Diary Lv.2 (Upgrade User Interface Kita)	✓
Video : Personal Diary Lv.2 (Persiapan)	✓
Bacaan : Personal Diary Lv.2 (Persiapan)	✓
Video : Personal Diary Lv.2 (Membangun Kode dari Sisi Server)	✓
Bacaan : Personal Diary Lv.2 (Membangun Kode dari Sisi Server)	✓
Video : Personal Diary Lv.2 (Membangun Kode dari Sisi Client)	✓
Bacaan : Personal Diary Lv.2 (Membangun Kode dari Sisi Client)	✓
Video Tugas #7-2: Menambahkan Profile Image (Projek Personal Diary Lv.2)	✓
Tugas #7-2: Menambahkan Profile Image (Projek Personal Diary Lv.2)	100
Video : Membuat Tag Og	✓
Bacaan : Membuat Tag Og	✓
Video Tugas #7-3: Menyempurnakan Dan Deploy Projek!	✓

Detail Pembelajaran

Judul Bacaan	Status / Nilai
Tugas #7-3: Menyempurnakan Dan Deploy Proyek!	100
 Self Learning Chapter 8	
Video : Pengenalan Template Jinja2 dan Penggunaannya	✓
Bacaan : Pengenalan Template Jinja2 dan penggunaannya	✓
Video : Memindahkan Beberapa Halaman dalam Framework Flask	✓
Bacaan : Memindahkan Beberapa Halaman Dalam Framework Flask	✓
Video : Multiple Page dalam Aplikasi Flask - Lanjutan	✓
Bacaan : Membangun Aplikasi Multipage di Flask - Lanjutan	✓
Tugas #8-1: Membangun aplikasi website 2 halaman	100
Video : Pengenalan API Dictionary	✓
Bacaan : Menggunakan Dictionary API	✓
Video : Pengenalan Project II - Personal Word List	✓
Bacaan : Project 2 - Personal Word List	✓
Video : Mengatur Kerangka Projek Personal Word List	✓
Bacaan : Mengatur Projek Personal Word List	✓
Tugas : Homework Membuat footer	✓
Tugas #8-2: Membuat footer aplikasi personal wordlist	100
Video : Membuat Latar Belakang pada Halaman Detail	✓
Bacaan : Membangun User Interface Laman Detail	✓
Video : Request "Word Definition" dengan Ajax	✓
Bacaan : Membangun Laman Detail - Membuat Request "Word Definition" via Ajax	✓
Video : Menampilkan Kata pada Template Jinja2	✓
Bacaan : Membangun Laman Detail - Menampilkan "Word Definition" dengan Template Jinja2	✓

Detail Pembelajaran

Judul Bacaan	Status / Nilai
Video : Membuat Fungsi untuk Memastikan Kata pada Database	✓
Bacaan : Laman Detail - Mengecek apakah Kata Sudah Tersimpan di Database	✓
Video : Menyimpan dan Menghapus Kata	✓
Bacaan : Laman Detail - Membuat Fitur Save dan Delete	✓
Video Tugas : menyimpan waktu penyimpanan dan validasi "Wordlist" Yang dibutuhkan	✓
Tugas #8-3: Menyimpan waktu dan validasi "world definition" sesuai kebutuhan	100
 Self Learning Chapter 9	
Video : Laman Word List - Membangun User Interface untuk Word List	✓
Bacaan : Laman Word List - Membangun User Interface untuk Word List	✓
Video : Laman Word List - Mengambil Sebanyak Mungkin dari setiap Kata	✓
Bacaan : Laman Word List - Mengambil Sebanyak Mungkin dari setiap Kata	✓
Video : Laman Word List - Membuat Fitur Search	✓
Bacaan : Laman Word List - Membuat Fitur Search	✓
Video : Laman Word List - Menangani Kasus Kata Tidak Dapat Ditemukan di Dictionary API	✓
Bacaan : Laman Word List - Menangani Kasus Kata Tidak Dapat Ditemukan di Dictionary API	✓
Tugas #9-1 : menciptakan laman error	100
Video : Mengembangkan dan Mendistribusikan Definisi Kata	✓
Video : Review Tugas (Bagian 1)	✓
Video : Review Tugas (Bagian 2)	✓
Video : Review Tugas (Bagian 3)	✓
Tugas #9-2 : mengimplementasikan fitur menyimpan dan menghapus contoh kalimat	100
Video : Apa yang Akan Kita Pelajari Berikutnya..	✓
Bacaan : Apa yang Akan Kita Pelajari Berikutnya..	✓

Detail Pembelajaran

Judul Bacaan	Status / Nilai
Video : Mempelajari Library Bulma untuk Mengatur Style Aplikasi Kita (Bagian 1)	✓
Video : Mempelajari Library Bulma untuk Mengatur Style Aplikasi Kita (Bagian 2)	✓
Video : Mempelajari Library Bulma untuk Mengatur Style Aplikasi Kita (Bagian 3)	✓
Bacaan : Mempelajari Library Bulma untuk Mengatur Style Aplikasi Kita	✓
Video : Fitur Registrasi Dan Login User (Bagian 1)	✓
Video : Fitur Registrasi Dan Login User (Bagian 2)	✓
Video : Fitur Registrasi Dan Login User (Bagian 3)	✓
Bacaan : Fitur Registrasi User	✓
Video : Fitur Registrasi Dan Login User (Bagian 4)	✓
Video : Fitur Registrasi Dan Login User (Bagian 5)	✓
Bacaan : Fitur Login User	✓
Tugas #9-3 : Menambahkan Fungsi Cek ID User	100
 Self Learning Chapter 10	
Video : Projek 3 - Sweeter	✓
Bacaan : Projek 3 - Sweeter	✓
Video : Setup Struktur Dasar Projek (Bagian 1)	✓
Video : Setup Struktur Dasar Projek (Bagian 2)	✓
Video : Setup Struktur Dasar Projek (Bagian 3)	✓
Bacaan : Setup Struktur Dasar Projek	✓
Video Tugas #10-1 : Menambahkan Halaman About dan Secret	✓
Tugas #10-1 : Menambahkan Halaman About dan Secret	100
Video : Membuat Laman Registrasi dan Login User	✓
Bacaan : Membuat Laman Registrasi dan Login User	✓

Detail Pembelajaran

Judul Bacaan	Status / Nilai
Video : Membuat Laman Registrasi User	✓
Bacaan : Membuat Laman Registrasi User	✓
Video : Membuat Laman Login	✓
Bacaan : Membuat laman login	✓
Video Tugas #10-2 : Menambahkan Tombol Clear	✓
Tugas #10-2 : Menambahkan Tombol Clear	100
Video : Membuat Laman Utama (Bagian 1)	✓
Video : Membuat Laman Utama (Bagian 2)	✓
Bacaan : Membuat Laman Utama	✓
Video : Membuat Fitur Posting pada Laman Utama (Bagian 1)	✓
Video : Membuat Fitur Posting pada Laman Utama (Bagian 2)	✓
Bacaan : Membuat Fitur Posting pada Laman Utama	✓
Video : Membuat Fitur Like pada Laman Utama (Bagian 1)	✓
Video : Membuat Fitur Like pada Laman Utama (Bagian 2)	✓
Video : Membuat Fitur Like pada Laman Utama (Bagian 3)	✓
Bacaan : Membuat Fitur Like pada Laman Utama	✓
Video Tugas #10-3 : Membatasi Akses Halaman Secret	✓
Tugas #10-3 : Membatasi Akses Halaman Secret	100
Video : Membuat Laman Profil	✓
Bacaan : Membuat Laman Profil	✓
Video : Mengupdate Profile User	✓
Bacaan : Mengupdate Profile User	✓
Video : Membuat Fitur Laman "My Profile"	✓

Detail Pembelajaran

Judul Bacaan	Status / Nilai
Bacaan : Membuat Fitur Laman "My Profile"	✓
Video Tugas #10-4 : Menambahkan Reaksi Bintang Dan Jempol	✓
Tugas #10-4 : Menambahkan Reaksi Bintang Dan Jempol serta Deploy ke Glitch!!	100
Penutup	✓