

**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**PEMBUATAN WEBSITE PROFIL DIVISI
LABORATORIUM PT. HEVEA MK 2**



**Diajukan oleh :
WAHYU HIDAYAT
011150025**

Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja

Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi

PALEMBANG

2019

**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**PEMBUATAN WEBSITE PROFIL DIVISI
LABORATORIUM PT. HEVEA MK 2**



**Diajukan oleh :
WAHYU HIDAYAT
011150025**

Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja

Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi

PALEMBANG

2019

**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN
TINGGI SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA
DAN KOMPUTER PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PKL

NAMA : WAHYU HIDAYAT
NOMOR POKOK : 011150025
PROGRAM STUDI : TEKNIK INFORMATIKA
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU (SI)
KONSENTRASI : JARINGAN
**JUDUL PKL : PEMBUATAN WEBSITE PROFIL DIVISI
LABORATORIUM PT. HEVEAMK 2.**

Tanggal, 03 Januari 2019
Pembimbing,

Mengetahui,
Ketua,

D. Tri Octafian, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0213108002

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PKL

NAMA : WAHYU HIDAYAT
NOMOR POKOK : 011150025
PROGRAM STUDI : TEKNIK INFORMATIKA
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU (SI)
KONSENTRASI : JARINGAN
**JUDUL PKL : PEMBUATAN WEBSITE PROFIL DIVISI
LABORATORIUM PT. HEVEA MK 2.**

Palembang, 8 Januari 2019
Penguji 1,

Palembang, 8 Januari
2019 Penguji 2,

Andri Saputra, S.Kom., M.Kom.

Rezania Angramanisty, S.Kom., M.Cs.

NIDN : 0216098801

NIDN : 0215118601

Menyetujui,
Ketua

Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

MOTTO :

“Jangan menyerah, karena sesulit apapun usaha/perjuangan semua akan layak pada akhirnya”.

Kupersembahkan kepada :

- *Kepada kedua orang tuaku, kakak dan adik-adikku yang kusayangi.*
- *Para dosen STMIK Palcomtech Palembang.*
- *Sahabat-sahabat yang telah memberikan dukungan, semangat dan doa yang tulus .*
- *PT. HEVEA MK 2 Palembang*
- *Semua pihak yang telah banyak membantu.*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT, karena atas berkat rahmat dan karuniaNya lah penulis dapat menyelesaikan penulisan praktik kerja lapangan di Divisi Laboratorium PT. HEVEA MK 2 “Pembuatan Website Profil Divisi Laboratorium PT. HEVEA MK 2”, sebagai salah satu syarat menyelesaikan mata kuliah Praktik Kerja Lapangan dan syarat penyusunan Skripsi pada STMIK Palcomtech Palembang.

Dalam menyusun laporan Praktik Kerja Lapangan ini, penulis mendapatkan banyak bantuan, baik berupa bimbingan, saran dari dosen pembimbing, serta data yang diberikan baik secara tertulis maupun secara lisan penulis dapatkan dari Divisi Laboratorium PT. HEVEA MK 2. Oleh sebab itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan terimakasih banyak atas petunjuk yang diberikan baik secara langsung maupun tidak langsung, selain itu penulis juga mengucapkan terimakasih kepada Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T. selaku ketua STMIK Palcomtech, Bapak Alfred Tenggono, S.Kom., M.Kom. selaku kaprodi jurusan Teknik Informatika STMIK Palcomtech, Dosen pembimbing yang sangat penulis hormati, Bapak D. Tri Octafian, S.Kom., M.Kom. Seluruh dosen dan Staff STMIK Palcomtech, Bapak Dwi Sutrisno selaku Kepala Pabrik (*Operation Manager*) , Bapak Ilham selaku Kepala Divisi Laboratorium PT. HEVEA MK 2, Semua personil analis Divisi Laboratorium PT. HEVEA MK 2, Kepada kedua Orang Tua dan Saudara-Saudaraku tercinta, teman-teman yang penulis sayangi serta semua pihak yang telah banyak membantu dan memberikan dukungan dan

doa kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Praktik Kerja Lapangan ini sampai dengan selesai.

Demikian kata pengantar dari penulis, dengan harapan semoga laporan Praktik Kerja Lapangan ini dapat bermanfaat dan berguna bagi para pembaca, dengan kesadaran penulis bahwa penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan masih mempunyai banyak kekurangan dan kelemahan sehingga membutuhkan banyak masukan dan saran yang bersifat membangun untuk menghasilkan sesuatu yang lebih baik lagi kedepannya. Terima kasih.

Palembang, Desember 2018

Penulis

DAFTAR ISI

Nama Halaman	Hal
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii

DAFTAR ISI

Nama Halaman	Hal
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang Lingkup PKL.....	3
1.3 Tujuan dan Manfaat	4
1.3.1 Tujuan.....	4
1.3.2 Manfaat	4
1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan	5
1.5 Teknik Pengumpulan Data.....	5

1.5.1 Wawancara	5
1.5.2 Observasi	6
1.5.3 Studi Pustaka	6
BAB II	TINJAUAN PUSTAKA
2.1 Landasan Teori	9
2.1.1 Sistem Informasi	9
2.1.2 Website	9
2.1.3 Basis Data	10
2.1.4 Bagan Alir (<i>Flowchart</i>)	11
2.1.5 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	13
2.1.6 <i>Relationship Diagram (ERD)</i>	14
2.2 Gambaran Umum Perusahaan	15
2.2.1 Sejarah Perusahaan	15
2.2.2 Visi dan Misi Perusahaan	16
2.2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	17
2.2.4 Tugas dan Wewenang	18
2.2.5 Uraian Kegiatan	23
BAB III	PEMBAHASAN
3.1 Hasil Pengamatan	25
3.1.1 Prosedur yang berjalan	25
3.2 Evaluasi dan Pembahasan	28
3.2.1 Evaluasi	28
3.2.2 Pembahasan	28
3.2.2.1 Diagram Alir Data	30
3.2.2.2 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	37
3.2.2.3 Struktur Tabel	38
3.2.2.4 Interface	41
3.3 Hasil Rancangan.....	46

BAB IV KESIMPULAN dan SARAN

4.1 Kesimpulan	56
4.2 Saran	56

DAFTAR PUSTAKAxiv

HALAMAN LAMPIRAN.....xv

DAFTAR GAMBAR

1. Gambar 2.1 Struktur Organisasi Perusahaan	17
2. Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Prosedur yang Berjalan	27
3. Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Sistem yang diusulkan	28
4. Gambar 3.3 <i>Diagram Context</i>	30
5. Gambar 3.4 <i>Diagram Level 0</i>	32
6. Gambar 3.5 <i>Diagram Level 1</i> data Profil	35
7. Gambar 3.6 <i>Diagram Level 1</i> Data Galeri	36
8. Gambar 3.7 <i>Diagram Level 1</i> Data Artikel	37
9. Gambar 3.8 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	38
10. Gambar 3.9 Desain Halaman <i>Website</i>	42
11. Gambar 3.10 Desain Tampilan <i>header</i> dan <i>menu</i>	43
12. Gambar 3.11 Desain Tampilan Profil	43
13. Gambar 3.12 Desain Tampilan <i>Top Management</i>	44
14. Gambar 3.13 Desain Tampilan Artikel	44
15. Gambar 3.14 desain Tampilan Galeri	45
16. Gambar 3.15 Desain Tampilan <i>Contact</i>	46
17. Gambar 3.16 Tampilan Halaman <i>Login</i>	47
18. Gambar 3.17 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i>	47
19. Gambar 3.18 Tampilan Halaman Profil	48
20. Gambar 3.19 Tampilan Halaman Artikel	49
21. Gambar 3.20 Tampilan Halaman Galeri	50
22. Gambar 3.21 Tampilan Halaman Kontak	51
23. Gambar 3.22 Tampilan <i>Home</i>	51
24. Gambar 3.23 Tampilan <i>About</i>	52
25. Gambar 3.24 Tampilan Top Management	53
26. Gambar 3.25 Tampilan News	53
27. Gambar 3.26 Tampilan Gallery	54

28. Gambar 3.27 Tampilan *Contact*55

DAFTAR TABEL

1. Tabel 2.1 Tabel Simbol <i>Flowchart</i>	11
2. Tabel 2.2 Tabel Desain <i>Data Flow Diagram</i>	13
3. Tabel 2.3 Tabel Desain <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	14
4. Table 3.1 Tabel Desain login	39
5. Tabel 3.2 Tabel Desain profil.....	39
6. Tabel 3.3 Tabel Desain galeri	40
7. Tabel 3.4 Tabel Desain artikel	40
8. Tabel 3.5 Tabel Desain kontak	40
9. Tabel 3.6 Tabel Desain sejarah.....	41

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. Form Topik dan Judul (*Fotocopy*)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (*Fotocopy*)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi (*Fotocopy*)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (*Fotocopy*)
5. Lampiran 5. *Form* Nilai dari PT. HEVEA MK 2 (*Fotocopy*)
6. Lampiran 6. *Form* Absensi dari PT. HEVEA MK 2 (*Fotocopy*)
7. Lampiran 7. *Form* Kegiatan Harian PKL (*Fotocopy*)
8. Lampiran 8. *Form* Revisi (Asli)

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi mempunyai peran yang sangat penting dalam berbagai aspek kehidupan saat ini, seperti bidang industri, perdagangan, kesehatan, pendidikan dan sebagainya. Internet merupakan jaringan komputer global di seluruh dunia sebagai media komunikasi dan informasi modern yang dapat memberikan serta menampilkan berbagai informasi dan data kepada publik. Suatu lembaga, instansi pemerintah atau swasta dapat memberikan serta menampilkan profil, iklan, data dan informasi kepada publik melalui internet dengan memanfaatkan fasilitas website. Menurut Sutabri (2014: 3), teknologi informasi adalah suatu teknologi yang digunakan untuk mengolah data, termasuk memproses, mendapatkan, menyusun, menyimpan, memanipulasi data dalam berbagai cara untuk menghasilkan data yang berkualitas, yaitu informasi yang relevan, akurat dan tepat waktu, yang digunakan keperluan pribadi, bisnis, pemerintahan dan merupakan informasi yang strategis untuk pengambilan keputusan.

Dengan adanya teknologi informasi yang semakin maju ini dapat memberikan kemudahan bagi siapa saja yang membutuhkan informasi dengan cepat, salah satunya adalah media promosi menggunakan *website*. Media promosi dalam bentuk *website* sangat berperan penting dalam dunia pemerintahan. Belakangan ini banyak pemerintahan menggunakan *website* sebagai salah satu media promosi dalam penyampaian informasi ke

masyarakat. Menurut Bekti (2015:35), *website* merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. Tidak jauh berbeda dengan *website company profile* yang sudah banyak dibuat yang berisi informasi mengenai sejarah dan gambaran umum, serta visi dan misi perusahaan, *website* divisi perusahaan ini secara lebih rinci memberikan informasi tersendiri mengenai gambaran umum divisi itu sendiri, profil personil serta *job description* dari masing-masing personil dan struktur organisasi divisi tersebut.

PT. Hevea MK 2 merupakan perusahaan yang bergerak dibidang industri *crumb rubber processing* atau pengolahan karet alam menjadi bahan setengah jadi yang kemudian di ekspor ke *customer* yang merupakan perusahaan manufaktur dibidang pembuatan ban kendaraan memiliki beberapa divisi sebagai penunjang aktivitas produksi perusahaan. Salah satu divisi yang paling penting di perusahaan ini adalah divisi laboratorium, dimana hasil produk akhir dari keseluruhan proses produksi akan dilakukan proses pengujian kualitas produk di divisi ini. Divisi laboratorium PT. Hevea MK 2 selama ini belum memiliki media informasi baik berupa media informasi konvensional maupun elektronik sebagai alat penyampaian informasi kepada karyawan perusahaan dan masyarakat secara umum mengenai aktivitas dan metode pengujian yang dilakukan sebagai bentuk

transparansi pada proses pengujian yang berlangsung di divisi laboratorium PT. Hevea MK 2. Oleh karena itu divisi laboratorium PT. Hevea MK 2 ingin mempunyai sebuah media informasi mengenai profil divisi, aktivitas dan metode pengujian yang dilakukan di divisi laboratorium yang bisa diakses secara online baik oleh karyawan perusahaan itu sendiri maupun masyarakat secara umum

Berdasarkan latar belakang di atas penulis tertarik untuk mengambil judul Laporan Praktik Kerja Lapangan yang berjudul “**Pembuatan Website Profil DIVISI LABORATORIUM PT. HEVEA MK 2**”.

1.2. Ruang Lingkup PKL

Dalam pengerjaan Pembuatan *Website* Profil Divisi Laboratorium PT. Hevea MK 2 ini, sudah ditetapkan ruang lingkup yang akan dikaji dan dilaksanakan, yaitu sebagai berikut :

- a. Pada penelitian ini data yang diolah yaitu data profil perusahaan , data profil divisi laboratorium PT. HEVEA MK 2, data personil, data produk, data alat-alat pengujian dan data kontak perusahaan dan divisi laboratorium PT. HEVEA MK 2, dimana pengolahan data dapat diakses oleh *user* dan *admin*.
- b. Dengan data tersebut maka informasi yang disampaikan yaitu informasi profil perusahaan, informasi divisi laboratorium PT. HEVEA MK 2, informasi profil personil, informasi produk, dan informasi alat-alat pengujian yang akan diakses oleh masyarakat.

- c. Dalam pembuatan *website* menggunakan bahasa pemrograman PHP, *Mysql* sebagai *database*, dengan akses *web server* menggunakan program Xampp dan dalam pengeditan *coding* menggunakan program *sublime Text3*.

1.3. Tujuan dan Manfaat PKL

1.3.1 Tujuan PKL

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari Praktik Kerja Lapangan ini adalah membuat *website* profil divisi laboratorium PT. HEVEA MK 2 yang berisi informasi mengenai informasi aktivitas dan metode pengujian sebagai bentuk transparansi terhadap proses pengujian yang berlangsung di divisi laboratorium PT. HEVEA MK 2.

1.3.2. Manfaat PKL

1.3.2.1. Manfaat Bagi Mahasiswa

- a. Sebagai penerapan dan pengembangan ilmu yang telah di dapat selama kuliah khususnya dalam bidang pemrograman
- b. Menambah pengalaman serta melatih diri untuk menghadapi permasalahan baru dalam bidang pemrograman.

1.3.2.2. Manfaat Bagi Tempat PKL

Website ini diharapkan dapat menjadi media informasi yang mudah diakses oleh karyawan Perusahaan dan masyarakat secara umum.

1.3.2.3. Manfaat Bagi Akademik

Sebagai bahan pedoman dan referensi bagi penulis lain untuk dijadikan perbandingan dalam menyusun laporan Praktik Kerja Lapangan yang selanjutnya.

1.4. Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL

1.4.1. Tempat PKL

Adapun lokasi tempat penulis melakukan Praktik Kerja Lapangan adalah di PT. HEVEA MK 2 yang beralamat di Jl. Sosial Gandus Kelurahan. Gandus Kecamatan. Gandus Kode Pos. 30149 Palembang.

1.4.2. Waktu Pelaksanaan PKL

Adapun waktu pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan yaitu selama satu bulan, sejak tanggal 03 September 2018 sampai dengan tanggal 03 Oktober 2018. Praktik Kerja Lapangan ini sendiri dilaksanakan hari Senin-Sabtu dari pukul 08.00-16.00 WIB.

1.5. Teknik Pengumpulan Data

Menurut Muharto dan Ambarita (2016:85), Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian kualitatif adalah teknik yang memungkinkan diperoleh data detail dengan waktu yang relatif lama.

1.5.1. Wawancara

Menurut Muharto dan Ambarita (2016:85), dijelaskan bahwa wawancara merupakan proses tanya jawab antara peneliti dengan subyek

atau informasi peneliti secara lisan untuk memperoleh data yang dibutuhkan oleh peneliti.

Pada metode ini penulis melakukan wawancara secara langsung kepada Bapak Ilham, sebagai Kepala Divisi Laboratorium PT. HEVEA MK 2 serta beberapa analis laboratorium untuk memperoleh data dan informasi yang dibutuhkan.

1.5.2. Observasi

Menurut Muharto dan Ambarita (2016:83), observasi atau pengamatan diartikan sebagai proses keterlibatan peneliti dan menangkap makna secara sistematis terhadap gejala yang tampak pada obyek peneliti.

Pada metode ini penulis melakukan observasi secara langsung ke PT. HEVEA MK 2, khususnya di divisi laboratorium untuk mengamati dan menganalisa aktivitas dan kegiatan yang ada pada divisi tersebut. Permasalahan yang diamati oleh penulis pada Divisi Laboratorium PT. HEVEA MK 2 yaitu belum adanya media penyampaian informasi, baik yang bersifat konvensional maupun yang bersifat elektronik kepada karyawan Perusahaan dan masyarakat secara umum mengenai aktivitas pengujian yang dilakukan pada Divisi Laboratorium PT. HEVEA MK 2.

1.5.3. Studi Pustaka

Menurut Irwansyah (2013:195), Studi pustaka merupakan tahap pengumpulan bahan-bahan yang berkaitan dengan topik yang dibuat sebagai dasar pelaksana dan perancangan sistem, studi ini mengumpulkan teori-teori dasar dalam perancangan sistem yang dibuat.

Pada metode ini penulis melakukan studi pustaka dengan cara memperoleh data dari buku, jurnal dan website untuk dapat mendukung praktik kerja lapangan.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

2.1.1. *Sistem Informasi*

Menurut Krismaji (2015:15), sistem informasi adalah sebuah rangkaian prosedur formal dimana data dikelompokkan, diproses menjadi informasi, dan didistribusikan kepada pemakai.

Menurut Jeperson Hutahaean (2014:13), Mengatakan bahwa “Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang di butuhkan”.

2.1.2 *Website*

Menurut Beki (2015:35), *website* merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman.

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang begitu cepat, *website* juga mengalami perkembangan yang sangat berarti. Dalam

pengelompokkan jenis *web*, lebih diarahkan berdasarkan kepada fungsi, sifat atau *style* dan bahasa pemrograman yang digunakan. Jenis-Jenis *web* berdasarkan sifatnya adalah :

1. *Website* dinamis merupakan sebuah *website* yang menyediakan *content* atau isi yang selalu berubah-ubah setiap saat.
 2. *Website* statis merupakan *website* yang *content*-nya sangat jarang diubah.
-
1. *Personal website*, *website* yang berisi informasi pribadi seseorang.
 2. *Commercial website*, *website* yang dimiliki oleh sebuah perusahaan yang bersifat bisnis
 3. *Government website*, *website* yang dimiliki oleh instansi pemerintahan, pendidikan yang bertujuan memberikan pelayanan kepada pengguna.
 4. *Non- Profit Organization website*, dimiliki oleh organisasi yang bersifat *non-profit* atau tidak bersifat bisnis.

2.1.3 Basis Data (Database)




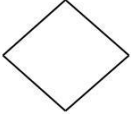
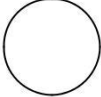
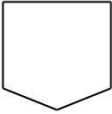
Menurut Arifin (2017:127), *database* merupakan alat untuk menyimpan, mengorganisasikan dan memperoleh kembali informasi.



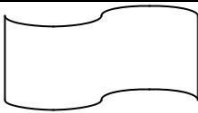

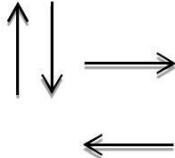
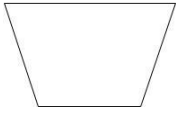
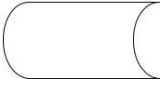
Menurut Aryanto (2016:17), *database* secara umum dapat diartikan sebagai kumpulan dari berbagai macam data. Data tersebut berupa text, suara, video dan berbagai multimedia lainnya.

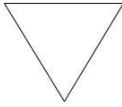
2.1.4 Bagan Alir (*Flowchart*)

Menurut Sitorus (2015:14), *Flowchart* merupakan langkah-langkah penyelesaian masalah yang dituliskan dalam simbol-simbol.

Tabel 2.1 Simbol *Flowchart*

No	Simbol	Nama	Fungsi
1		<i>Terminal</i>	Menyatakan permulaan atau akhir suatu program
2		<i>Input / Output</i>	Menyatakan proses input atau output tanpa tergantung jenis peralatannya
3		<i>Process</i>	Menyatakan suatu tindakan (proses) yang dilakukan oleh computer
4		<i>Decision</i>	Menunjukkan suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan jawaban : ya / tidak
5		<i>Connector</i>	Menyatakan sambungan dari proses ke proses lainnya dalam halaman yang sama
6		<i>Offline Connector</i>	Menyatakan sambungan dari proses ke proses lainnya dalam halaman yang berbeda

No	Simbol	Nama	Fungsi
7		<i>Predefined Process</i>	Menyatakan penyediaan tempat penyimpanan suatu pengolahan untuk memberi harga awal
8		<i>Punched Card</i>	Menyatakan input berasal dari kartu atau output ditulis ke kartu
9		<i>Punch Tape</i>	Menggambarkan fungsi input/output media tertentu
10		<i>Document</i>	Mencetak keluaran dalam bentuk dokumen (melalui printer)
11		<i>Flow</i>	Menyatakan jalannya arus suatu proses
12		<i>Manual Operation</i>	Menunjukkan pengolahan yang tidak dilakukan oleh komputer
13		<i>Disk and On-line Storage</i>	Menyatakan input yang berasal dari disk atau disimpan ke disk

No	Simbol	Nama	Fungsi
14		<i>Offline-storage</i>	Menunjukkan bahwa data dalam simbol ini akan disimpan ke suatu media tertentu


Sumber : Drs. Lamhot Sitorus, M.Kom (2015:14)

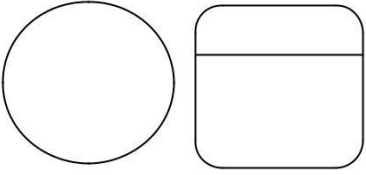

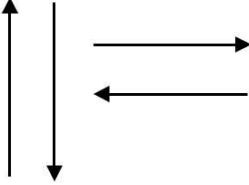
2.1.5. DFD (*Data Flow Diagram*)

Menurut Maryani (2014:1043), *Data Flow Diagram* (DFD) adalah suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data sistem yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, terstruktur dan jelas. DFD adalah alat pembuatan model yang memungkinkan profesional untuk menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, baik secara manual maupun komputerisasi.

Adapun simbol-simbol DFD yang digunakan dapat dilihat pada tabel 2.2 :

Tabel 2.2 Desain Data Flow Diagram (DFD)

Simbol	Keterangan
	<i>External entity</i> , merupakan kesatuan di lingkungan luar sistem yang bisa berupa orang, organisasi atau sistem lain.

Simbol	Keterangan
	<i>Process</i> , merupakan proses seperti perhitungan aritmatik penulisan suatu formula atau pembuatan laporan
	<i>Data Store</i> (Simpan Data), dapat berupa suatu file atau database pada sistem computer atau catatan manual
	<i>Data Flow</i> (arus data), arus data ini mengalir diantara proses, simpan data dan kesatuan luar



Sumber : Maryani (2014:1043)



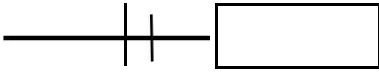
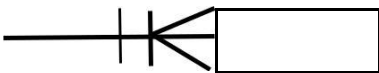
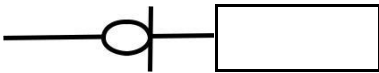

2.1.6. Relationship Diagram (ERD)

Menurut Yuhendra dkk (2015:70), *Entity Relationship Diagram* (ERD) adalah bagian yang menunjukkan hubungan antara *entity* yang ada dalam sistem.

Adapun simbol-simbol yang digunakan pada ERD dapat dilihat pada tabel 2.3 :

Tabel 2.3 Desain Entity Relationship Diagram (ERD)

Simbol	Keterangan
	<i>Entity</i>
	<i>Atribut dan entity</i>

Simbol	Keterangan
	<i>Atribut</i> dan <i>entity</i> dengan <i>Key</i> (Kunci)
	Relasi atau aktifitas antar <i>entity</i>
	Hubungan satu dan pasti
	Hubungan banyak dan pasti
	Hubungan satu tapi tidak pasti
	Hubungan banyak tapi tidak pasti

Sumber : Yuhendra dkk (2015 :70)

2.2 Gambaran Umum Perusahaan

2.2.1. Sejarah PT. HEVEA MK 2 Palembang

PT. HEVEA MK 2 didirikan pada tahun 2010, di atas area yang kurang lebih dari 10 hektar terletak di Kecamatan Gandus Palembang. Pada awalnya PT. HEVEA MK 2 adalah pengganti dari PT. MUARA KELINGI (1960) dimana PT. HEVEA MK 2 hanya mengambil alih kepemilikan aset, sementara manajemen dan operasional masih dipertahankan seperti sebelumnya. Untuk meningkatkan daya saing dan memperluas pasar, PT. HEVEA MK 2 akan meningkatkan kemampuan untuk menjadi pengolahan karet remah dengan spesifikasi dan penilaian kualitas berdasarkan analisis laboratorium sesuai dengan *Standard Indonesian Rubber* (SIR), SNI 06-1903-2000 atau revisinya.

Dengan peningkatan ini dan komitmen manajemen meningkatkan kualitas produk secara berkelanjutan dan dukungan dari keseluruhan staf dan karyawan, maka PT. HEVEA MK 2 telah menembus pasar di Amerika, Jepang, China, Korea, dll. Akan semakin meningkat meluas dan terkenal di pasar internasional.

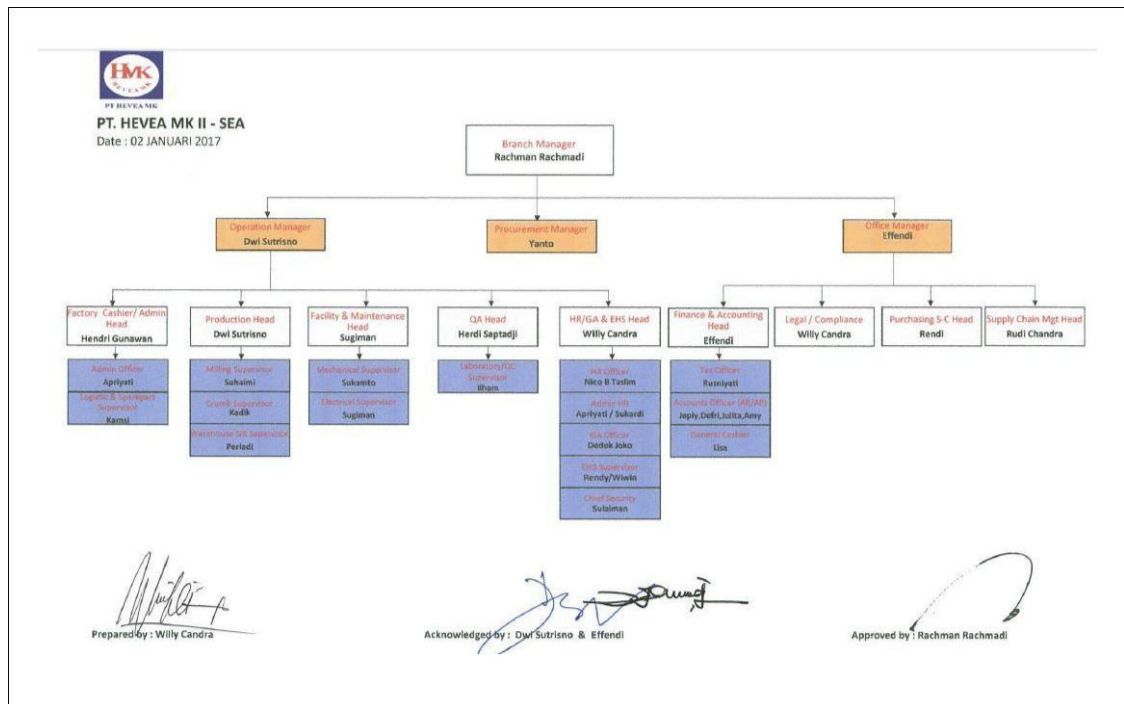
Produk PT. HEVEA MK 2 adalah SIR 10, SIR 20, SIR 10 VK dan SIR 20 VK dengan kapasitas produksi sekitar 4.583 ton per bulan, yang dikonsumsi langsung oleh pabrik ban terkemuka di dunia seperti, GoodYear, Bridgestone, Cooper Tyres, Continental, Toyo Tires GITI dan lain-lain. Sedangkan Divisi Laboratorium PT. HEVEA MK 2 sendiri didirikan bersamaan dengan berdirinya Perusahaan dengan jumlah analis sebanyak sebelas orang personil dan satu kepala bagian. Divisi Laboratorium PT. HEVEA MK 2 sudah melakukan aktivitas pengujian selama Perusahaan berdiri sebagai kontrol terhadap kualitas produk yang dihasilkan.

2.2.2. Visi dan Misi

Visi dan Misi PT. HEVEA MK 2 dituangkan dalam Kebijakan Mutu sebagai berikut :

1. Mengutamakan mutu dan kepuasan pelanggan.
2. Memenuhi persyaratan pelanggan dan peraturan perundang-undangan yang berlaku.
3. Melakukan perbaikan berkelanjutan untuk meningkatkan mutu perusahaan.

2.2.3 Struktur Organisasi PT. HEVEA MK 2



Sumber : PT. Hevea MK2 tahun 2017

Gambar 2.1 Struktur Organisasi PT. HEVEA MK 2

2.2.4 Tugas dan Wewenang

1. *Branch Manager*

a. Tugas

Mengendalikan kebijakn umum dalam operasi perencanaan dan program perusahaan serta Menetapkan Kebijakan Lingkungan dan Mutu.

b. Wewenang

Menandatangani surat-surat dan kontrak-kontrak penjualan, dokumen pelayaran, bank dan lain-lain. Untuk hal-hal tertentu harus berdiskusi dengan *Board of Directors*.

2. *Operation Manager (Kepala Pabrik)*

a. Tugas

Bertanggung jawab terhadap semua kegiatan dan kelancaran operasional pabrik.

b. Wewenang

Memiliki wewenang dalam menentukan disiplin kerja, efektif dan efisiensi, penentuan jumlah pekerja (Manpower Planning), Permintaan pembelian barang, Permintaan barang, Perawatan dan perbaikan alat-alat produksi, keluar masuk barang, dan ijin cuti..

3. *Raw Material*

Manager a. Tugas

Bertanggung jawab terhadap semua pembelian bahan baku (bokar) sesuai dengan kebutuhan pabrik dan menentukan sub kontraktor atas persetujuan *Branch Manager*.

b. Wewenang

Menentukan perhitungan harga beli bokar sesuai dengan kebijakan harga yang ditetapkan *Branch Manager*.

4. *Production Head (Kepala Produksi)*

a. Tugas

Memastikan bahwa proses, Standard Operating Procedure, kualitas dan keamanan berada dibawah kondisi terkendali. Bertanggung jawab untuk melaksanakan identifikasai dan pemisahan bagian yang tidak sesuai.

b. Wewenang

Review Order, untuk memastikan kemampuan produksi dan *output* memenuhi kebutuhan pelanggan.

5. *EHS Supervisor*

a. Tugas

Memberikan saran Manajemen terhadap keseluruhan, Sistem Manajemen Lingkungan. Memastikan bahwa seluruh

karyawan memakai alat keselamatan kerja sesuai dengan lokasi kerja masing-masing.

b. Wewenang

Melakukan orientasi mengenai Keamanan dan Keselamatan Kerja kepada karyawan baru, tamu atau kontraktor.

6. *Quality Control Head*

a. Tugas

Menyajikan masalah kualitas yang terkait dengan pelanggan untuk solusi perbaikan secara berkala. Menindak lanjuti semua keluhan pelanggan dan mengkompilasi laporan tindakan korektif yang diperlukan

b. Wewenang

Mengontrol pembagian tugas dan tanggung jawab anggota *team*.

7. *HR/GA Head*

a. Tugas

Merencanakan dan memanejemen perekrutan dan seleksi karyawan, termasuk pelatihan kerja karyawan (*on job training*), serta bekerjasama dengan kepala bagian dalam penilaian karyawan baru.

b. Wewenang

Mengurus proses tindakan disiplin karyawan, menangani keluhan karyawan dan perselisihan hubungan industrial.

8. *Procurement Head***a. Tugas**

Menerima dan me- *review* surat permintaan barang dari seluruh bagian, baik yang harian maupun bulanan .

b. Wewenang

Melakukan *review* dan rekap pembelian per bulan dan analisa ketepatan berdasarkan anggaran.

9. *Facility and Maintenance Head***a. Tugas**

Bertanggung jawab untuk memperbaiki, memodifikasi dan melakukan perawatan terhadap mesin-mesin maupun sarana dan prasarana penunjang lainnya.

b. Wewenang

Memimpin tim Mekanik, Elektrik dan Tukang.
Mengontrol pemakaian bahan dan sarana penunjang lainnya.

10. *Factory Admin/Cashier Head***a. Tugas**

Menerima, menyimpan dan membayar semua transaksi melalui kas atas persetujuan *Operation Manager*.

b. Wewenang

Meminta pengadaan dana dari *Finance* atas persetujuan *Operation Manager*.

11. Wet Process Supervisor**a. Tugas**

Mengawasi dan mengarahkan pengawas mandor/pengawas dalam pencapaian target dan kualitas produksi.

b. Wewenang

Memimpin dan mengatur pembagian tugas pekerja giling sesuai SOP (*Standard Operating Procedure*) dan aturan yang berlaku.

12. Crumb Supervisor**a. Tugas**

Mengontrol pengemasan produk jadi (SIR) sesuai instruksi kerja.

b. Wewenang

Memimpin dan mengatur pembagian tugas pekerja *crumb* sesuai SOP (*Standard Operating Procedure*) dan aturan yang berlaku.

13. Warehouse Supervisor

a. Tugas

Bertanggung jawab atas persediaan barang dan material sesuai *stock* minimum.

b. Wewenang

Memimpin dan mengatur pembagian tugas pekerja *warehouse* sesuai SOP (*Standard Operation Procedure*) dan aturan yang berlaku.

14. Laboratory/QC Supervisor

a. Tugas

Memberikan informasi data hasil analisa /uji bokar, selama proses (*pre drying*) produk jadi kepada bagian terkait.
Menerapkan/melaksanakan SNI 19-9002 dan ISO 9002

b. Wewenang

Memimpin dan mengatur pembagian tugas analis laboratorium sesuai SOP (*Standard Operating Procedure*) dan aturan yang berlaku.

2.2.5 Uraian Kegiatan

Uraian kegiatan yang dilakukan pada PT. HEVEA MK 2 melaksanakan pekerjaan sesuai dengan *job description* masing-masing jabatan dalam menjalankan tugas, melaksanakan SOP (*Standard Operating Procedure*) untuk semua aktivitas perusahaan,

menjalankan proses produksi mulai dari tahap pembelian bahan baku hingga menjadi produk jadi dilaksanakan sesuai dengan instruksi kerja yang berlaku pada masing-masing divisi, menyajikan produk berkualitas sebagai bentuk komitmen yang tinggi terhadap pelanggan, dengan tidak melupakan aspek lingkungan, keamanan dan keselamatan dalam menjalankan aktivitas produksi.

BAB III

PEMBAHASAN

3.1. Hasil Pengamatan

Berdasarkan hasil pengamatan yang dilakukan selama PKL berlangsung di PT. HEVEA MK 2, penulis melakukan pengamatan secara langsung kegiatan yang ada disana dan menganalisa masalah yang terjadi yang berhubungan dengan aktivitas pengujian yang dilakukan di Laboratorium PT. HEVEA MK 2.

Dari hasil yang diperoleh dapat disimpulkan bahwa aktivitas yang terjadi pada Divisi Laboratorium PT. HEVEA MK 2 hanya sebatas melakukan pengujian saja terhadap sampel dari bagian produksi selama hari kerja, belum ada media informasi, baik yang bersifat konvensional maupun elektronik yang digunakan untuk memberikan informasi dan gambaran terhadap aktivitas pengujian, profil personil analis, serta alat-alat pengujian yang digunakan pada Divisi Laboratorium PT. HEVEA MK 2. Hal ini perlu dilakukan sebagai bentuk transparansi terhadap proses pengujian yang dilakukan oleh Divisi Laboratorium PT. HEVEA MK 2.

Adapun data dan informasi yang penulis dapat dari hasil pengamatan yaitu sebagai berikut :

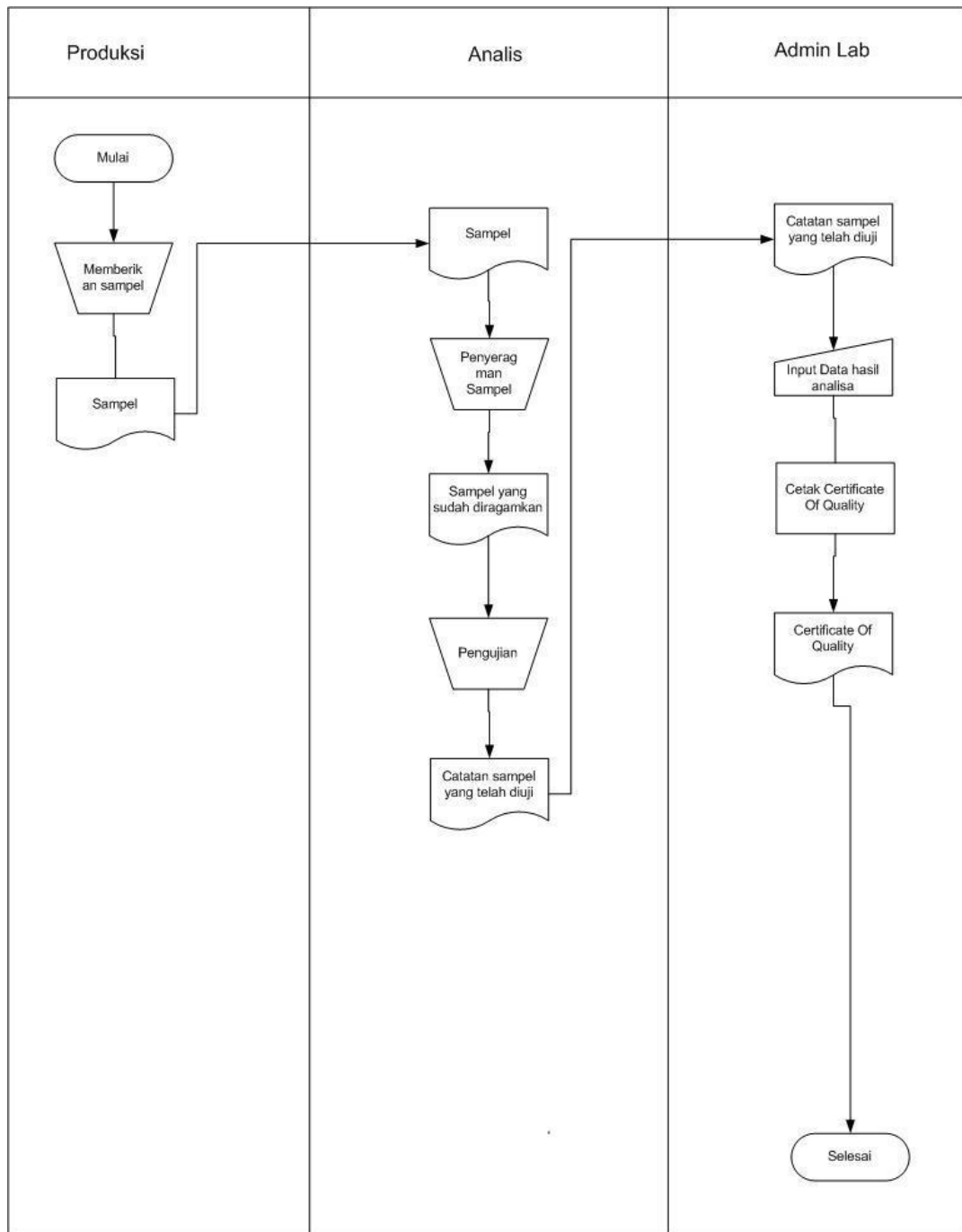
3.1.1. Prosedur yang berjalan

Berikut adalah prosedur yang berjalan pada Divisi Laboratorium PT. HEVEA MK 2 adalah sebagai berikut :

- a. Divisi laboratorium menerima sampel uji dari bagian produksi.

- b. Analis melakukan penyeragaman contoh terhadap sampel uji.
- c. Analis melakukan pengujian untuk masing-masing parameter uji berdasarkan prosedur dan metode pengujian yang berlaku.
- d. Hasil analisa sampel pengujian dicatat pada pada *form* pengujian.
- e. Analis memberikan catatan hasil analisa pengujian sampel kepada admin laboratorium.
- f. Admin laboratorium melakukan input data hasil analisa pengujian sampel .
- g. Admin laboratorium mencetak hasil analisa sampel yang sudah diinput berupa *Certificate of Quality*.
- h. *Certificate of Quality* yang telah dicetak kemudian diperiksa dan ditanda tangani oleh Kepala Bagian Laboratorium.

Prosedur yang berjalan dalam proses pengujian sampel yang Berlangsung di Divisi Laboratorium PT. HEVEA MK 2 bisa dilihat pada gambar 3.1.



Gambar 3.1 *Flowchart* prosedur yang berjalan

3.2. Evaluasi dan Pembahasan

3.2.1. Evaluasi

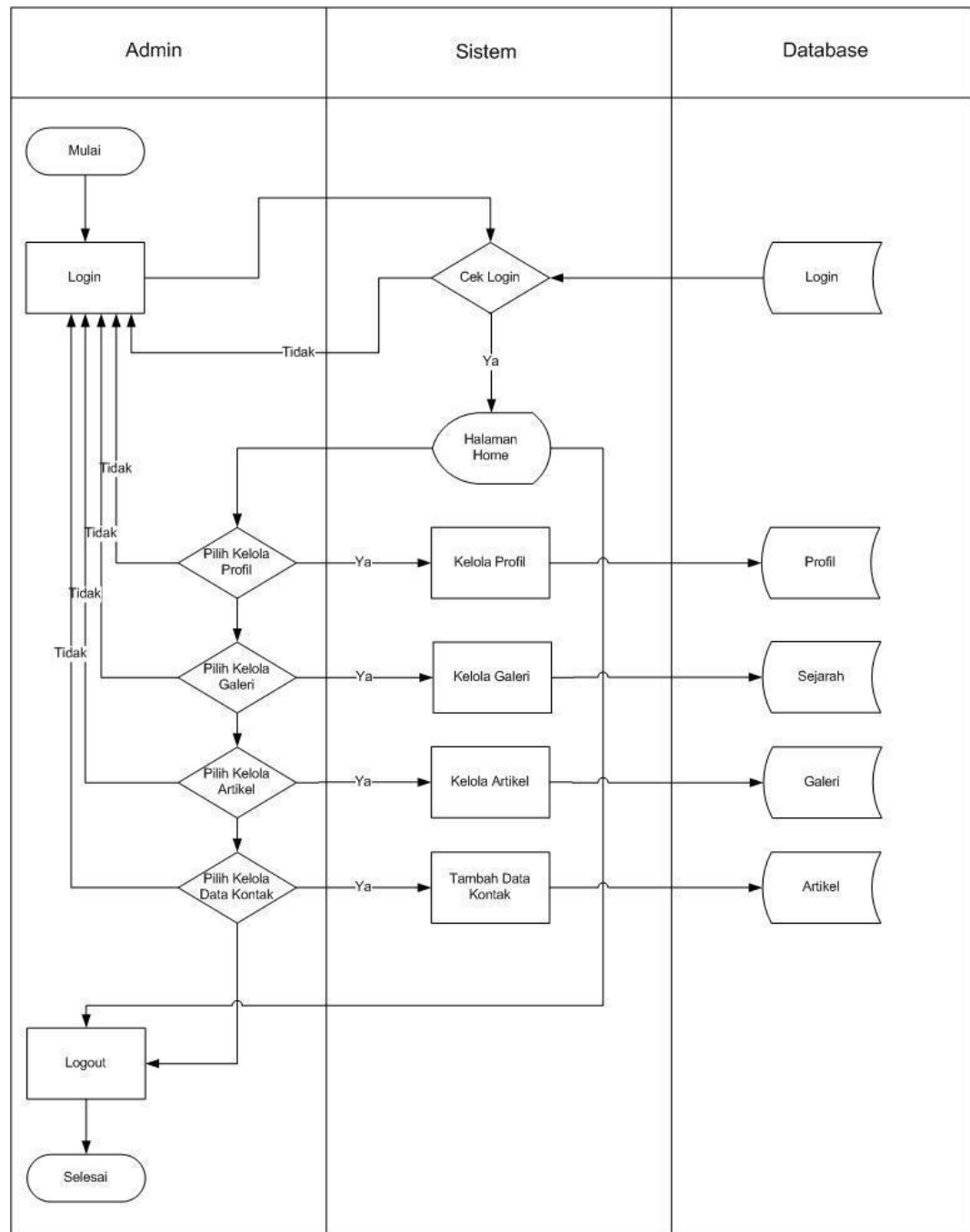
Aktivitas proses pengujian sampel yang berjalan di Divisi Laboratorium PT. HEVEA MK 2 sudah dilakukan berdasarkan prosedur dan metode pengujian yang berlaku, namun dalam penyampaian informasi aktivitas pengujian memiliki beberapa kendala antara lain:

- a. Belum adanya media informasi baik yang bersifat konvensional maupun yang bersifat elektronik mengenai aktivitas pengujian yang dilakukan di Divisi Laboratorium PT. HEVEA MK 2.
- b. Belum adanya informasi mengenai kontak divisi yang bisa diakses secara mudah oleh publik berupa email maupun nomor telepon Divisi Laboratorium PT. HEVEA MK 2.

3.2.2. Pembahasan

Setelah dilakukan pengamatan selama praktek kerja lapangan penulis telah mengamati dan mendapatkan hasil kendala dan permasalahan yang ada di Divisi Laboratorium PT. HEVEA MK 2 dalam proses penyampaian informasi pengujian kepada publik sebagai bentuk transparansi proses pengujian.

Prosedur sistem website yang disusulkan pada Divisi Laboratorium PT. HEVEA MK 2 dapat dilihat pada gambar 3.2 .



Gambar 3.2 Flowchart sistem yang diusulkan

Berdasarkan gambar 3.2 sistem *flowchart* yang diusulkan pada Divisi Laboratorium PT. HEVEA MK 2, yaitu :

- a. Pertama admin akan melakukan *login* jika *username* atau *password* nya benar admin akan masuk *interface* admin dan jika *username* dan *password* nya salah admin akan mencoba mengisi ulang kembali *username* dan *password*.
- b. Selanjutnya jika admin sudah berhasil melakukan *login* maka admin akan melakukan proses *input* data yang berupa profil, artikel, kontak, galeri dan konfigurasi *web* dan admin juga bisa melakukan *logout*.
- c. Data yang di inputkan oleh admin akan tersimpan ke *database* dan data tersebut akan ditampilkan ke *interface* pengunjung atau konsumen *website*.
- d. Pengunjung *website* baik karyawan maupun masyarakat umum akan menerima informasi sejarah perusahaan dan divisi laboratorium PT. HEVEA MK 2, galeri, produk, artikel dan kontak divisi.

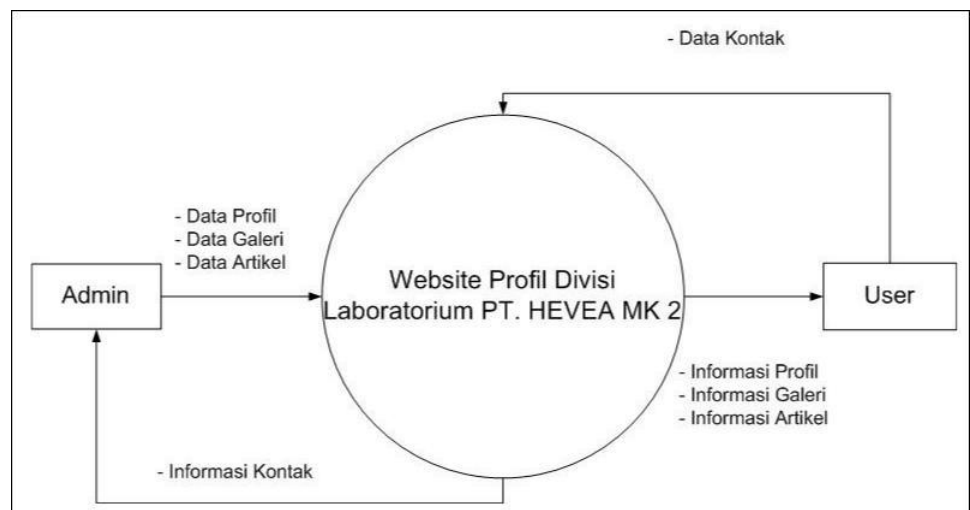
3.2.2.1. Diagram Alir Data

A. Data Flow Diagram (DFD)

Data *flow diagram* merupakan alat bantu yang dapat menggambarkan arus data di dalam sistem dengan terstruktur dan jelas. Berdasarkan hasil analisa penelitian, peneliti memberikan gambaran arus data terhadap sistem yang akan direncanakan sebagai berikut :

1. Diagram Context

Diagram context adalah diagram yang menggambarkan bagian besar dari aliran arus data Sistem *Website* Profil Divisi Laboratorium PT. HEVEA MK 2. Berdasarkan flowchart yang diusulkan maka penulis memberikan gambaran arus data terhadap sistem yang dilihat pada gambar 3.3.



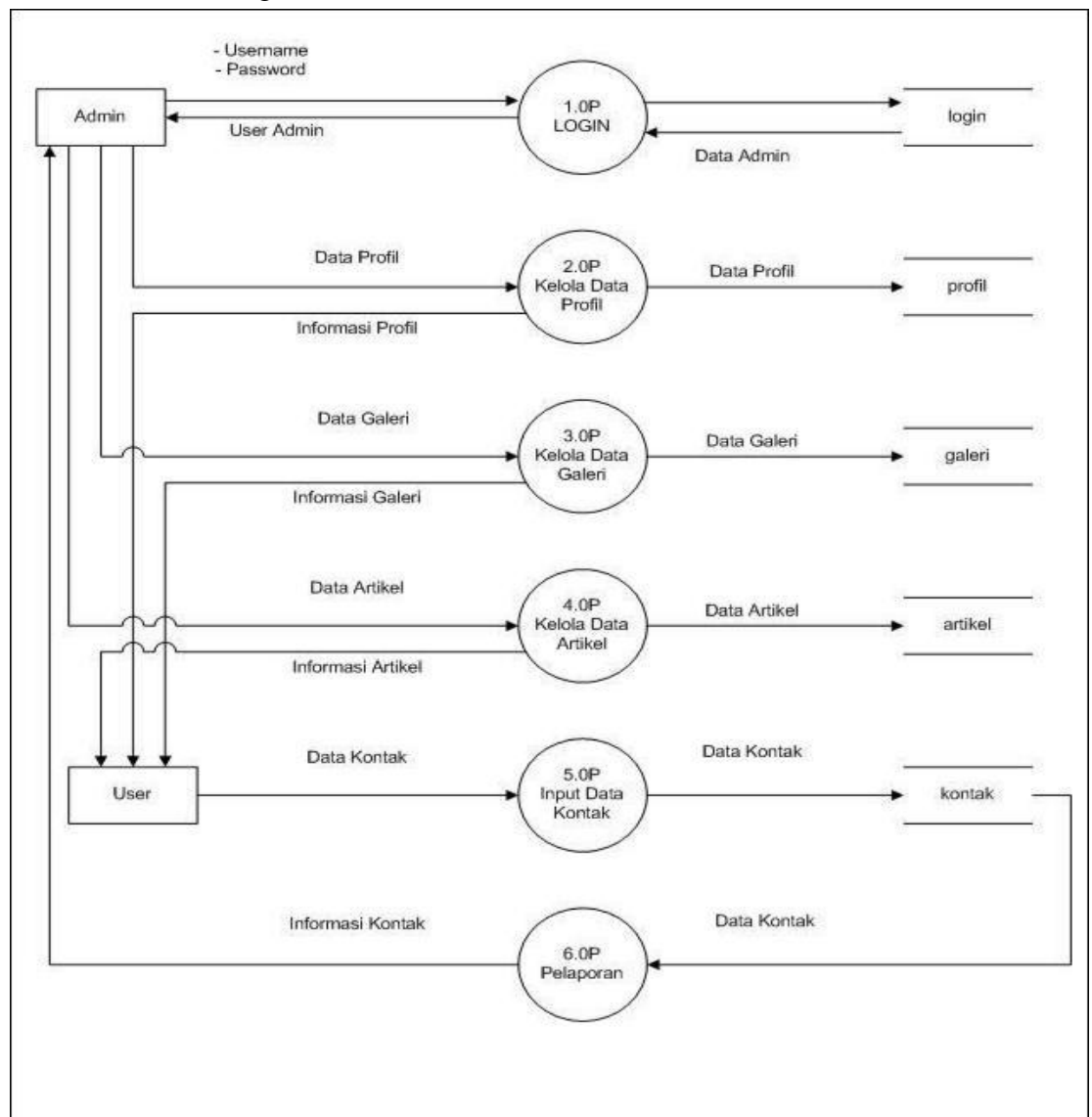
Gambar 3.3. Diagram Context

Berdasarkan gambar *diagram context* diatas dapat dijelaskan yaitu Sistem *Website* Profil Divisi PT. HEVEA MK 2 memiliki 2 (dua) *terminator* yaitu *admin* dan *user* . Data bersumber dari admin berupa data profil, data artikel, data galeri, data kontak dan data konfigurasi *web*, sedangkan data yang diterima oleh *user* berupa informasi data sejarah perusahaan, informasi data galeri, informasi

data produk, informasi berupa artikel dan informasi data kontak.

2. Diagram Level 0

Diagram Level 0 adalah *diagram* yang menunjukkan semua proses utama yang menyusun keseluruhan sistem, *diagram* ini dapat dilihat pada gambar 3.4 .



Gambar 3.4 Diagram Level 0

Gambar *diagram level 0* ini menunjukkan arus data level 0 dari lanjutan *diagram context*.

- 1) Proses 1.0.P adalah proses *login* dimana bersumber dari entitas admin untuk memulai mengelola *website*.
- 2) Proses 2.0.P adalah proses kelola data profil dimana bersumber dari entitas admin untuk memulai mengelola *website*.
- 3) Proses 3.0.P adalah proses kelola data galeri dimana bersumber dari entitas admin. hasil proses disimpan dalam *galeri* berupa data agaleri seperti foto-foto tentang aktivitas pengujian yang berlangsung di Divisi Laboratorium PT. HEVEA MK 2 dan *user* akan melihat informasi data galeri berupa data berupa foto aktivitas pengujian tersebut pada tampilan *website*.
- 4) Proses 4.0.P adalah proses kelola data artikel dimana bersumber dari entitas admin. hasil proses disimpan dalam *artikel* dan *user* akan melihat informasi data berupa tulisan artikel, seperti alat-alat pengujian yang digunakan pada proses pengujian beserta gambarnya pada tampilan *website*.

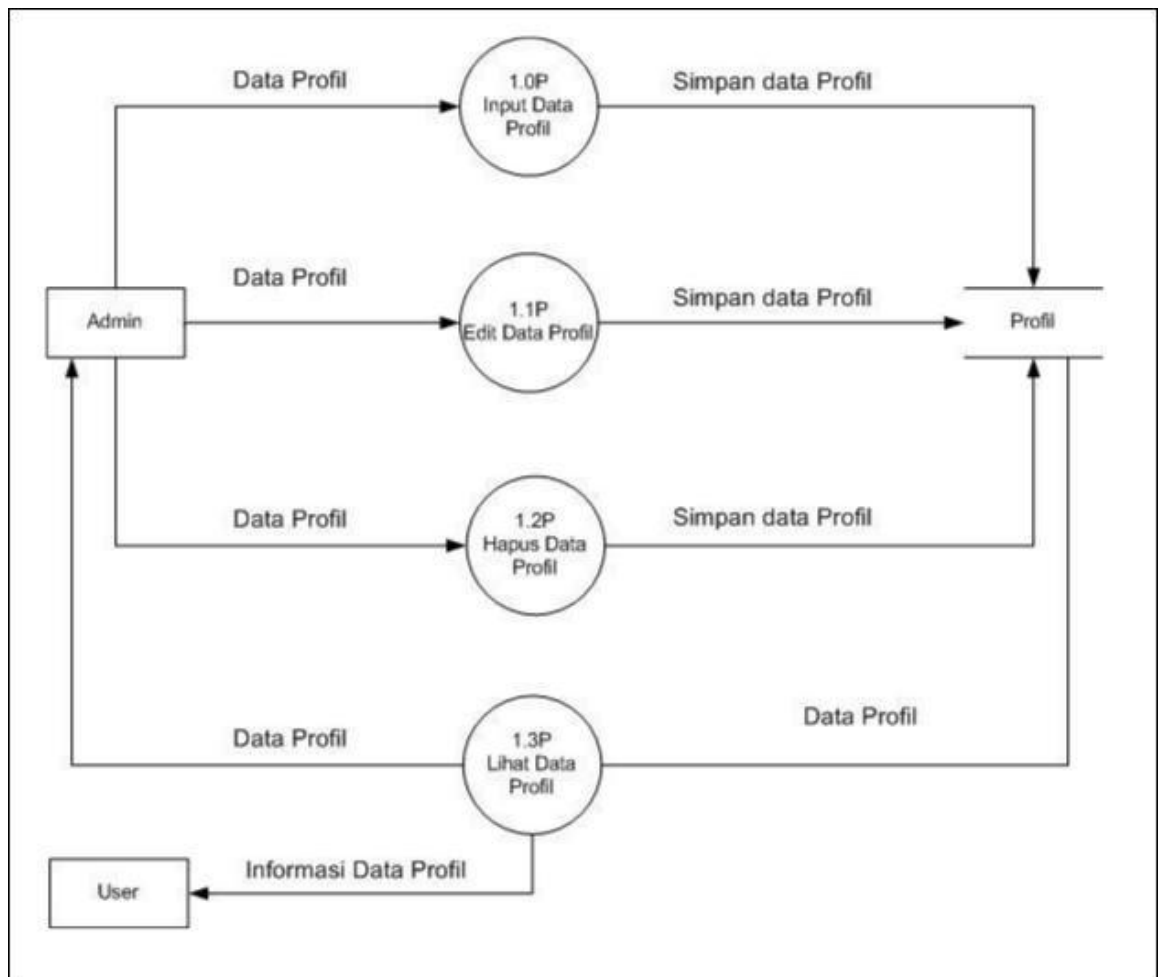
- 5) Proses 5.0.P adalah proses *input* data kontak dimana bersumber dari entitas admin. Hasil proses disimpan dalam *kontak* dan pengguna akan melihat informasi data berupa alamat *email* dan nomor telepon pada tampilan *website*.
- 6) Proses 6.0.P adalah proses pelaporan dimana bersumber dari entitas *user*. Hasil proses diteruskan ke *admin* dan *admin* akan melihat informasi kontak berupa nama, alamat *email*, dan pesan pada halaman kontak.

3. *Diagram level 1*

Diagram level 1 diciptakan dari proses utama dari level 0. Level ini menunjukkan proses-proses internal yang menyusun setiap proses-proses utama dalam level 0.

1) *Diagram Level 1 Data profil*

Pada diagram data profil ini admin bisa input data profil, edit data profil dan hapus profil. *User* atau pengunjung *website* bisa lihat informasi profil. Diagram ini dapat dilihat pada gambar 3.5.

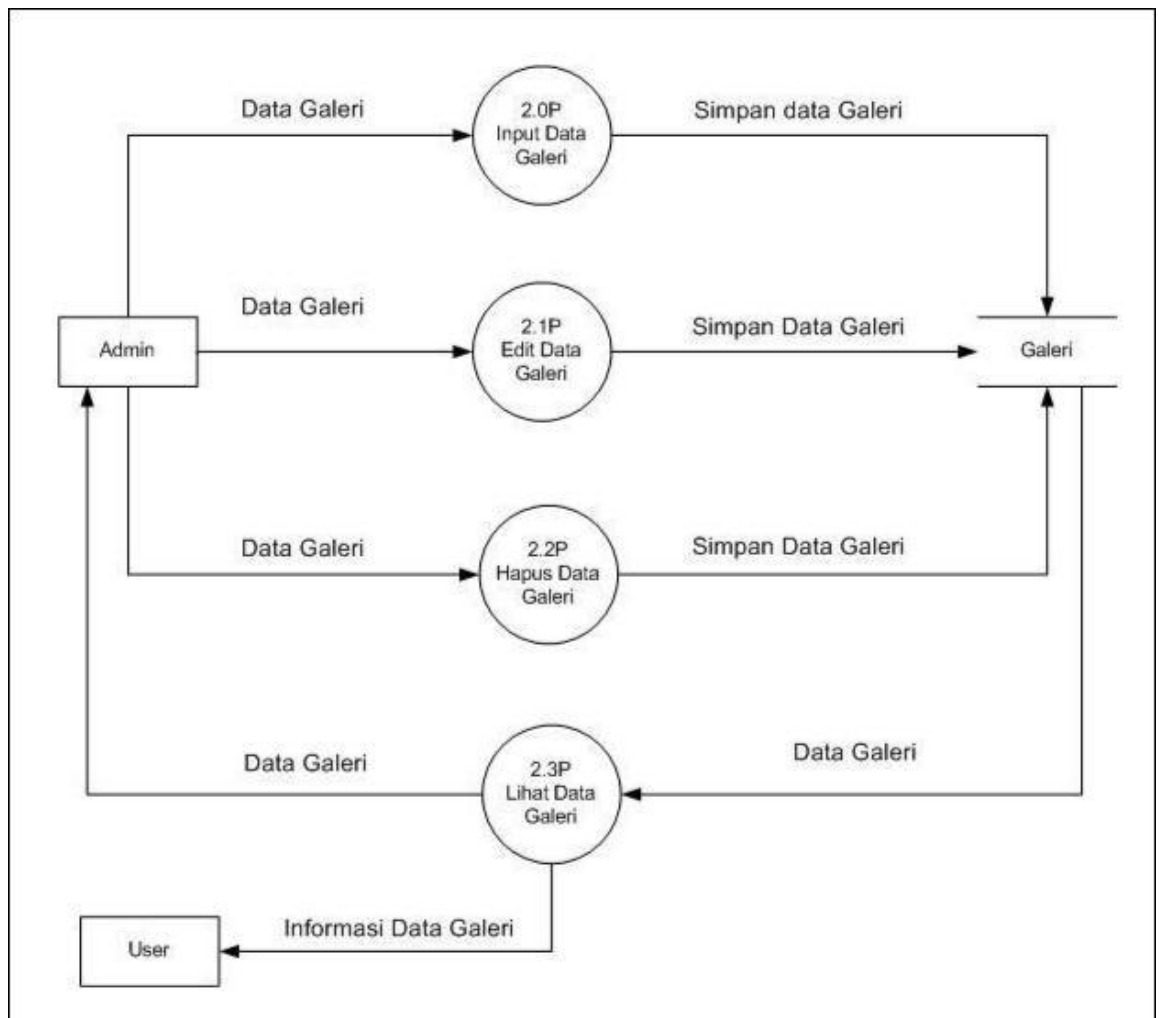


Gambar 3.5 Diagram Level 1 Data Profil

2) Diagram Level 1 Data Galeri

Pada diagram data galeri ini admin bisa input data galeri, edit data galeri dan hapus galeri. *User* atau pengunjung *website* bisa lihat informasi galeri.

Diagram ini dapat dilihat pada gambar 3.6.

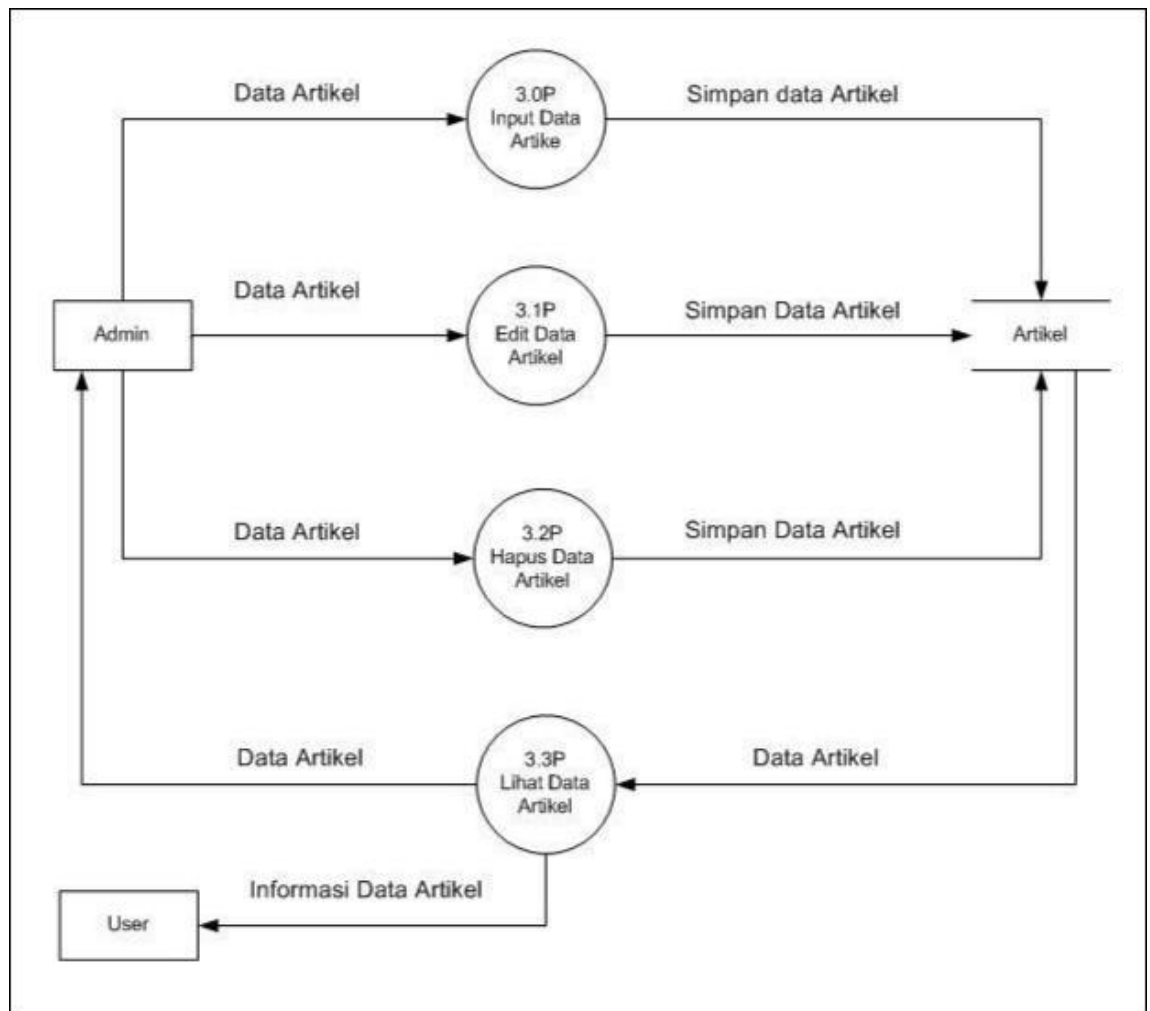


Gambar 3.6 Diagram Level 1 Data Galeri

3) Diagram Level 1 Data artikel

Pada diagram data artikel ini admin bisa input data artikel, edit data artikel dan hapus artikel. *User* atau pengunjung *website* bisa lihat informasi galeri.

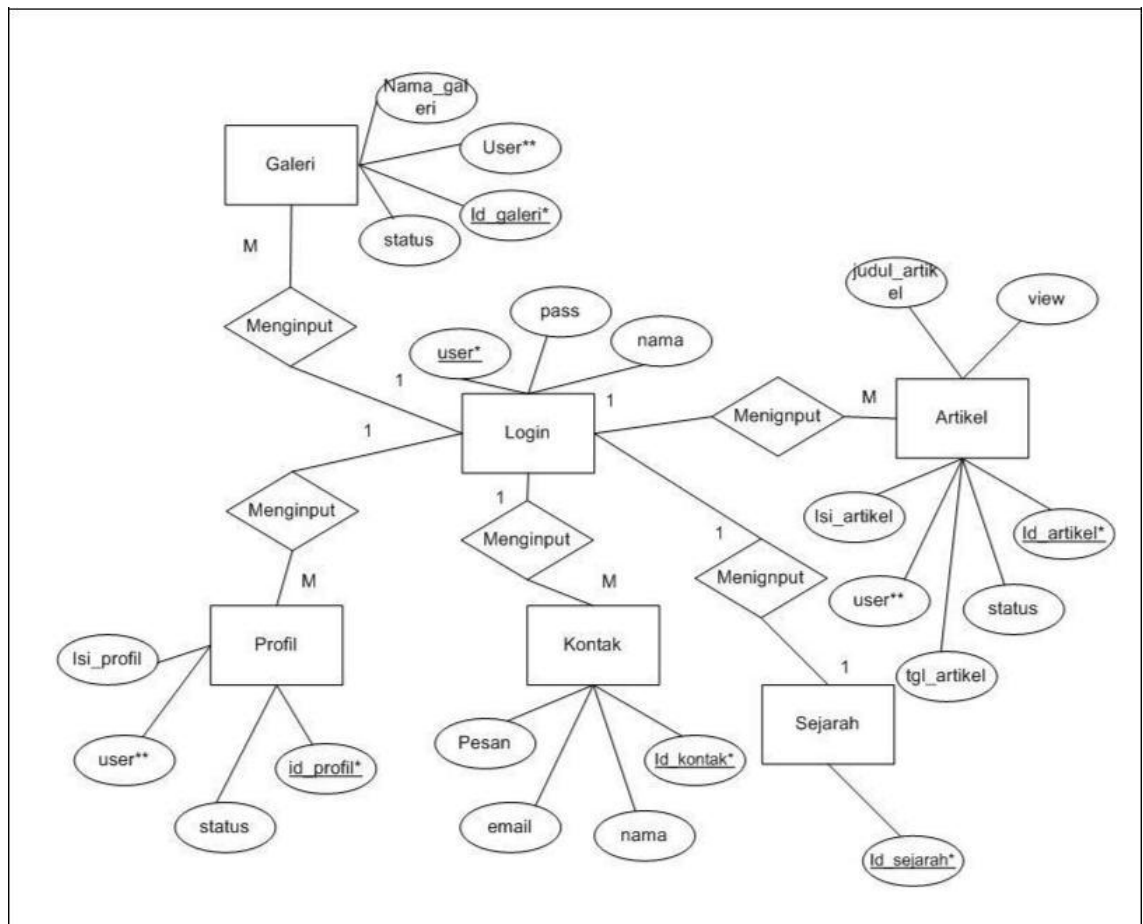
Diagram ini dapat dilihat pada gambar 3.7.



Gambar 3.7 Diagram Level 1 Data Artikel

3.2.2.2. ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Berikut ini adalah gambar *Entity Relationship Diagram* (ERD) yang berbasis komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut dapat dilihat pada gambar 3.8.



Gambar 3.8 Entity Relationship Diagram (ERD)

3.2.2.3 Struktur tabel

Struktur tabel yang digunakan untuk menentukan struktur dari tabel-tabel yang akan di buat berisikan nama-nama *field*, *type field* dan ukurannya, dimana tabel-tabel tersebut digunakan untuk menampung data. Adapun struktur tabel yang sesuai dengan ERD diatas adalah sebagai berikut :

1) Tabel login

Tabel login digunakan untuk menampung data admin divisi Laboratorium PT. HEVEA MK 2.

Nama *file* : login

Primary Key : user

Tabel 3.1 Desain Tabel login

No	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Witdh</i>	Keterangan
1	<i>user</i>	<i>varchar</i>	25	ID Admin <i>Auto_Increment</i>
2	nama	<i>varchar</i>	50	Nama admin
3	password	<i>varchar</i>	50	Password yang digunakan admin

2) Tabel profil

Tabel profil digunakan untuk menampung data profil divisi laboratorium PT. HEVEA MK 2.

Nama *file* : profil

Primary Key : id_profil

Tabel 3.2 Desain Tabel profil

No	<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Witdh</i>	Keterangan
1	<i>id_profil</i>	<i>int</i>	11	ID Profil <i>Auto_Increment</i>
2	isi_profil	<i>text</i>	100	Isi Profil
3	<i>user</i>	<i>varchar</i>	25	
4	status	<i>int</i>	50	

3) Tabel galeri

Tabel galeri digunakan untuk menampung data galeri Divisi Laboratorium PT. HEVEA MK 2.

Nama *file* : galeri

Primary Key : id_galeri

Tabel 3.3 Desain Tabel galeri

No	Field Name	Type	Witdh	Keterangan
1	<i>id_galeri</i>	<i>int</i>	11	ID Gallery <i>Auto_Increment</i>
2	<i>nama_galeri</i>	<i>varchar</i>	100	Nama Galeri
3	<i>user</i>	<i>varchar</i>	25	
4	<i>status</i>	<i>int</i>	11	

4) Tabel artikel

Tabel artikel digunakan untuk menampung data artikel dari konsumen untuk PT. Alamas Kencana Mulya Satya.

Nama *file* : artikel

Primary Key : *id_artikel*

Tabel 3.4 Desain Tabel artikel

No	Field Name	Type	Witdh	Keterangan
1	<i>id_artikel</i>	<i>int</i>	11	ID rtikel <i>Auto_Increment</i>
2	<i>judul_artikel</i>	<i>varchar</i>	100	Judul artikel
3	<i>tgl_artikel</i>	<i>timestamp</i>	-	Tanggal artikel
4	<i>isi_artikel</i>	<i>text</i>		Isi artikel
5	<i>user</i>	<i>varchar</i>	100	
6	<i>view</i>	<i>int</i>	11	
7	<i>status</i>	<i>int</i>	11	

5) Tabel kontak

Tabel kontak digunakan untuk menampung data kontak Divisi Laboratorium PT. HEVEA MK 2.

Nama *file* : kontak

Primary Key : *id_kontak*

Tabel 3.5 Desain Tabel kontak

No	Field Name	Type	Witdh	Keterangan
1	<i>id_kontak</i>	<i>int</i>	11	ID Kontak <i>Auto_Increment</i>

No	Field Name	Type	Witdh	Keterangan
2	nama	<i>varchar</i>	50	Nama Kontak yang bisa dihubungi
3	pesan	<i>text</i>		Isi pesan
4	email	<i>varchar</i>	100	Alamat email divisi

6) Tabel sejarah

Tabel sejarah digunakan untuk menampung data kontak konsumen atau pengunjung *website* PT. HEVEA MK 2.

Nama *file* : sejarah

Primary Key : id_sejarah

Tabel 3.6 Desain Tabel sejarah

No	Field Name	Type	Witdh	Keterangan
1	<i>id_sejarah</i>	<i>int</i>	11	ID Sejarah <i>Auto_Increment</i>

3.2.2.4 Interface

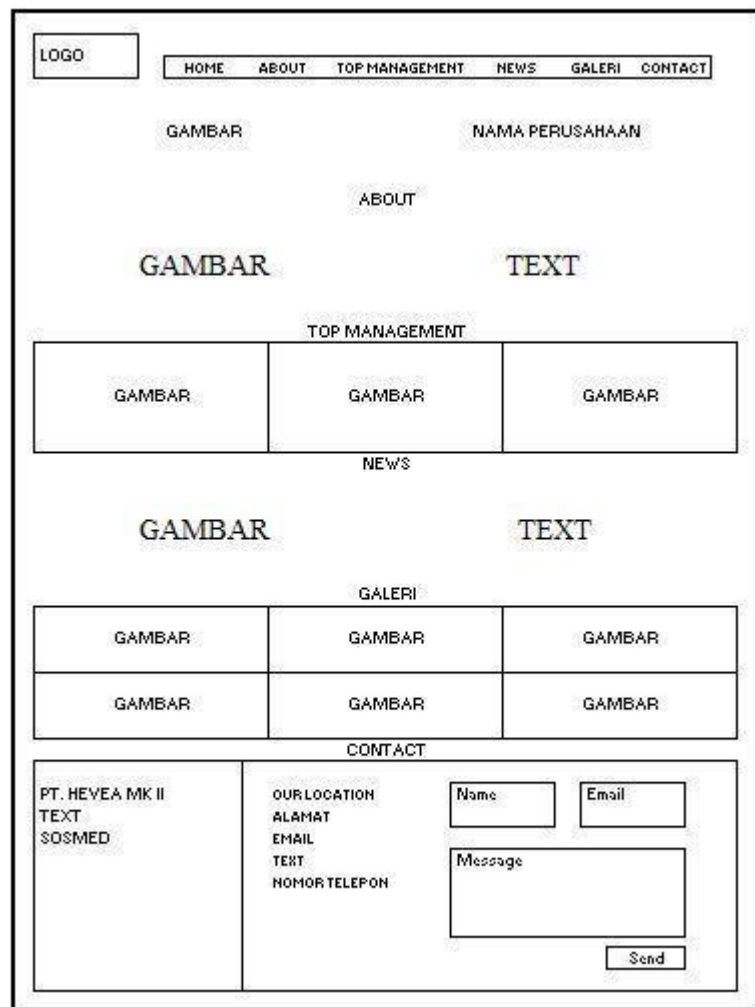
1. Desain Halaman Website

A. Desain Tampilan Utama

Desain tampilan utama *website* yang ingin di rancang dengan bentuk *website one page scrolling*.

Website jenis ini merupakan *website* yang hanya memiliki satu halaman, untuk melihat dan mencari informasi mengenai perusahaan dapat menggunakan *scroll* dari atas kebawah atau dari bawah keatas tanpa menuju kehalaman/*page* yang lain. *Website* jenis ini

cocok untuk *website* promosi karena untuk memudahkan konsumen dalam mencari informasi dengan mudah dan menghemat waktu. Tampilan *website one page* ini dapat di lihat seperti pada gambar 3.9.

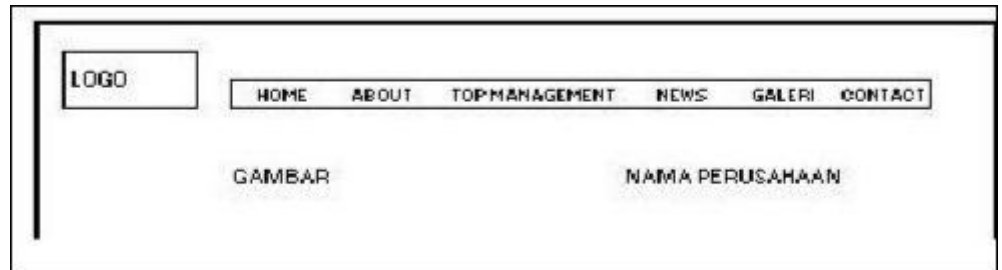


Gambar 3.9 *Desain Halaman Website*

B. Desain Tampilan Header

Desain tampilan *header* dan *menu* merupakan *desain* paling atas pada *website* yang berisikan *menu-menu*, *logo* dan *sosial media* dari *website* untuk

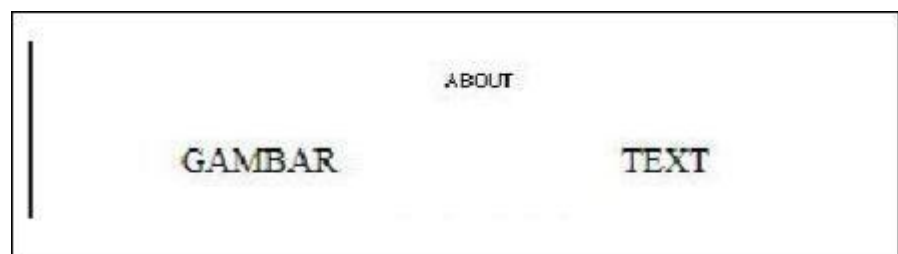
memudahkan konsumen dalam mencari apa yang mereka butuhkan pada *website* tersebut. Tampilan *header* dan *menu* ini dapat dilihat seperti pada gambar 3.10. .



Gambar 3.10 *Desain tampilan header dan menu*

C. *Desain Tampilan Profil*

Desain tampilan *profile* merupakan tampilan yang memberikan informasi mengenai sejarah perusahaan dan divisi laboratorium. Tampilan *profil* ini dapat di panggil melalui menu *about* pada *menu* atau bisa langsung *scroll website* kebawah. Tampilan *profil* ini dapat dilihat seperti pada gambar 3.11.



Gambar 3.11 *Desain tampilan profile website*

D. *Desain Tampilan Top Management*

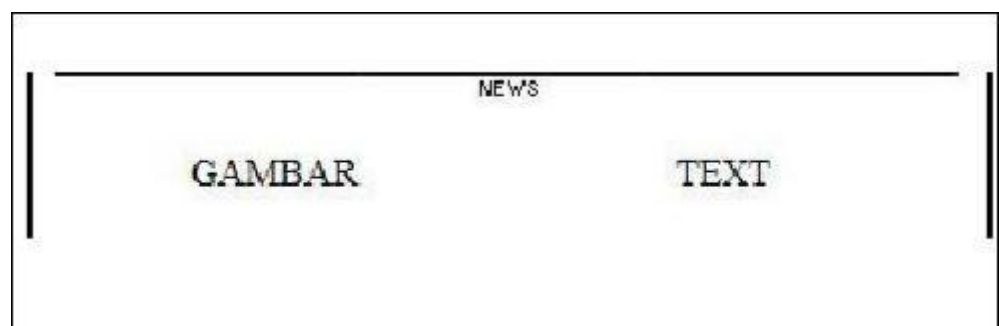
Desain tampilan Top Management merupakan tampilan foto Top Management beserta jabatannya. Tampilan Top Management ini dapat dilihat seperti pada gambar 3.12.



Gambar 3.12 *Desain tampilan Top Management*

E. *Desain Tampilan Artikel*

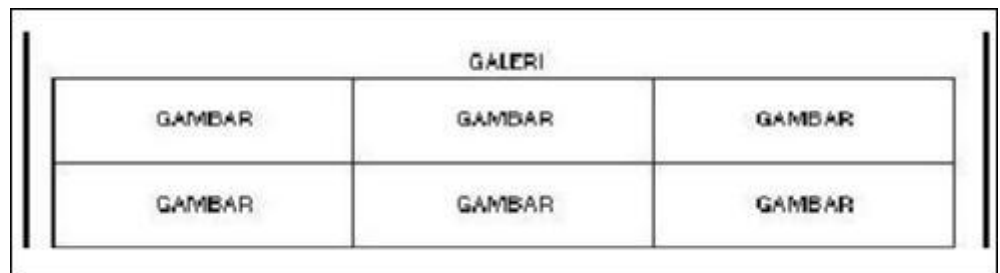
Desain tampilan *Artikel* merupakan tampilan yang memberikan informasi mengenai persyaratan mutu dan metode pengujian yang dilakukan pada proses pengujian. Tampilan *Artikel* ini dapat dilihat seperti pada gambar 3.13.



Gambar 3.13 *Desain tampilan Artikel*

F. *Desain Tampilan Galeri*

Desain tampilan Galeri merupakan tampilan yang memberikan informasi mengenai aktivitas proses pengujian berupa gambar/foto. Tampilan Galeri ini dapat dilihat seperti pada gambar 3.14.



Gambar 3.14 *Desain tampilan Galeri*

G. *Desain Tampilan Contact*

Desain tampilan *Contact* merupakan tampilan yang diberikan untuk konsumen dalam memberikan pesan yang ditujukan kepada perusahaan dengan mengisi *form* yang sudah disediakan, alamat, *email* dan nomor telepon perusahaan. Tampilan *blog* ini dapat dilihat seperti pada gambar 3.15.

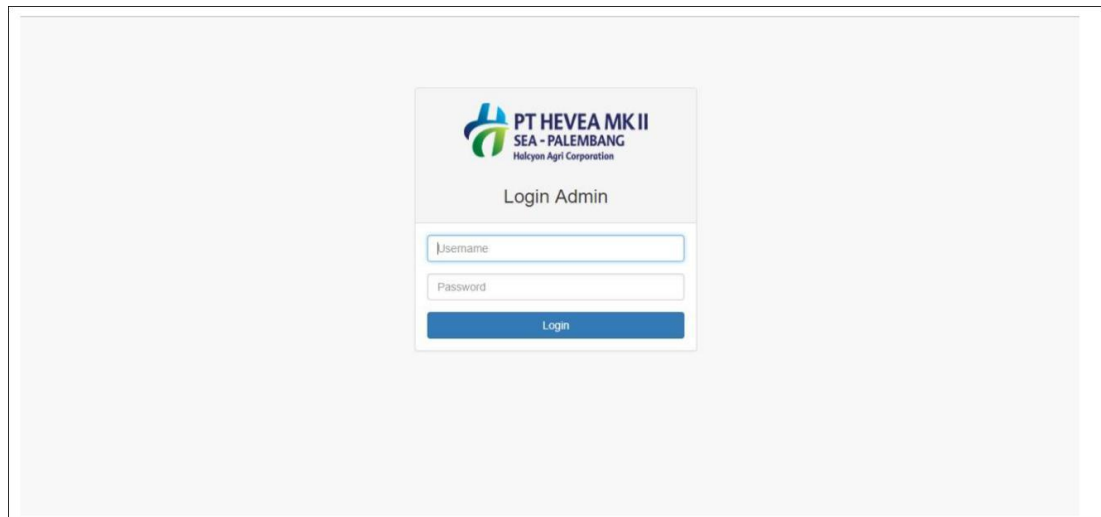
Gambar 3.15 *Desain tampilan Contact*

3.3 Hasil Rancangan

Hasil penulisan yang dilakukan, maka didapatkan sebuah *sistem* yang dirancang untuk *sistem website* PT. Alamas Kencana Mulya Satya sebagai media promosi :

A. Halaman *Login Admin*

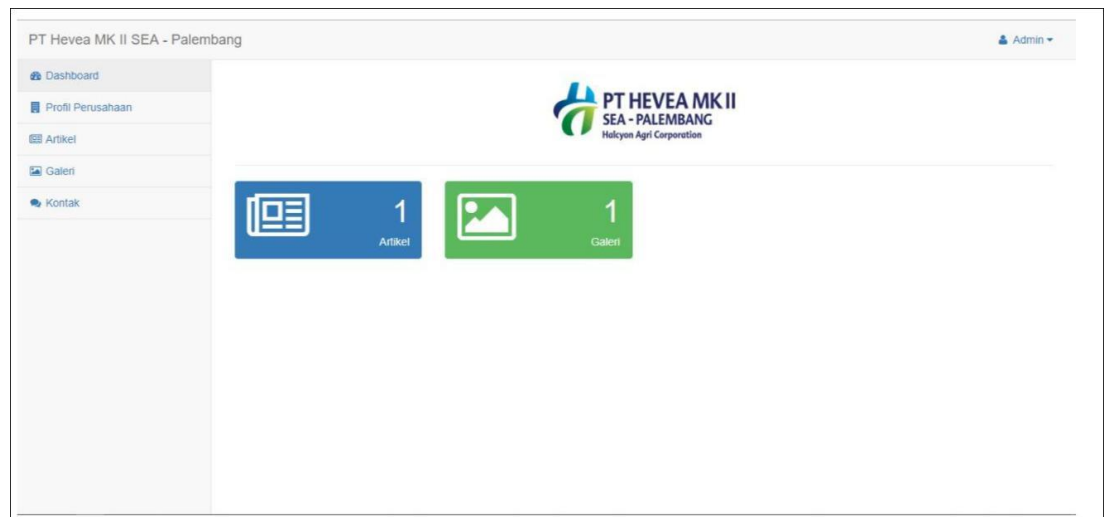
Halaman *login* admin merupakan halaman awal *user* admin untuk memulai *input* data informasi bagi *website*. Adapun tampilan Halaman *login* admin seperti gambar 3.16.



Gambar 3.16 Tampilan halaman *login admin*

B. Halaman *Dashboard*

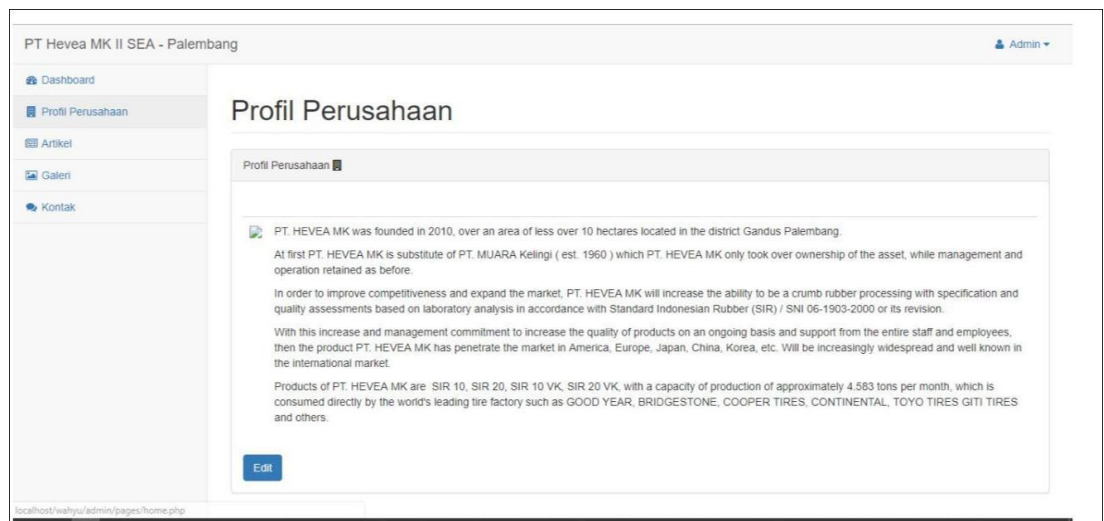
Halaman *dashboard* merupakan halaman tampilan diagram batang yang diinput oleh konsumen dan akan tampil ke *interface* admin. Adapun tampilan *dashboard* seperti gambar 3.17.



Gambar 3.17 Tampilan halaman *dashboard*

C. Halaman Profil

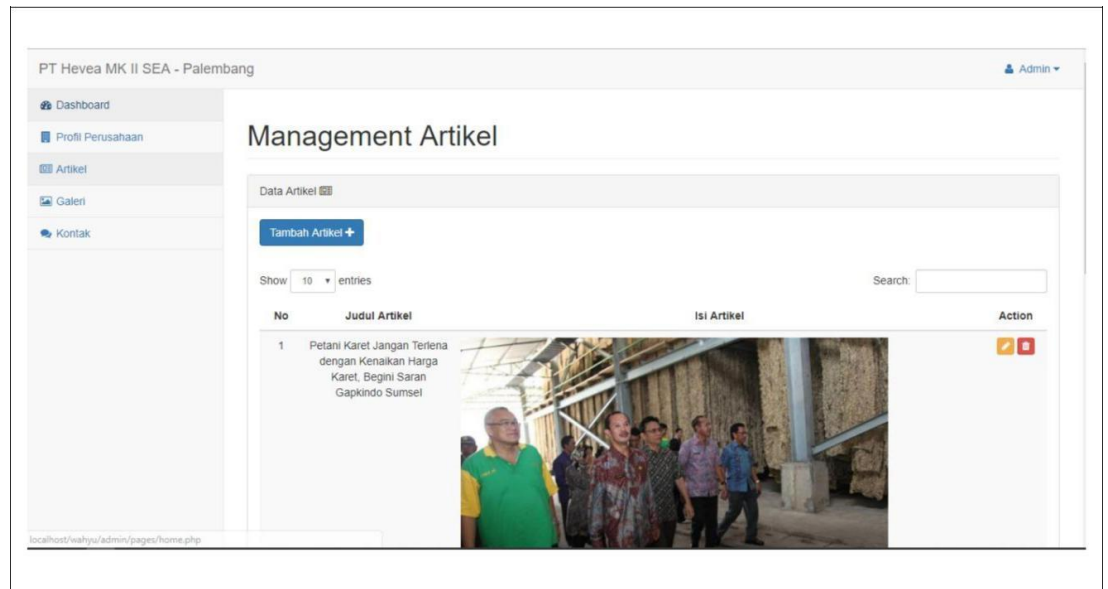
Halaman Profil merupakan halaman untuk input data sejarah perusahaan dan sejarah divisi laboratorium. Adapun tampilan Halaman profil seperti gambar 3.18.



Gambar 3.18 Tampilan Halaman Profil

D. Halaman Artikel

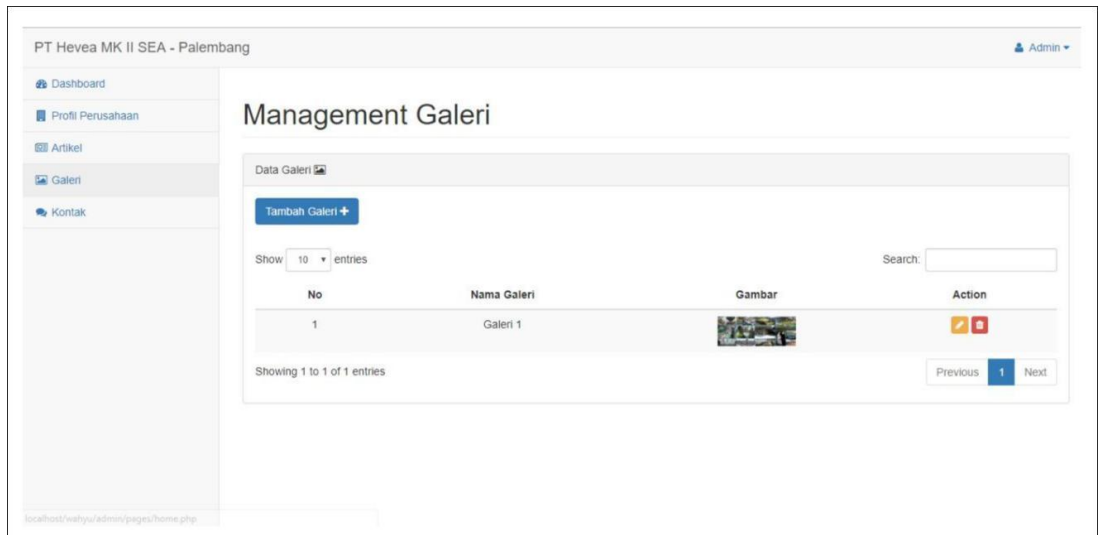
Halaman Artikel merupakan halaman untuk *input* data berupa berita dan informasi terkini tentang industri pengolahan karet domestik maupun global. Adapun tampilan Halaman Produk seperti gambar 3.19.



Gambar 3.19 Tampilan Halaman Artikel

E. Halaman Galeri

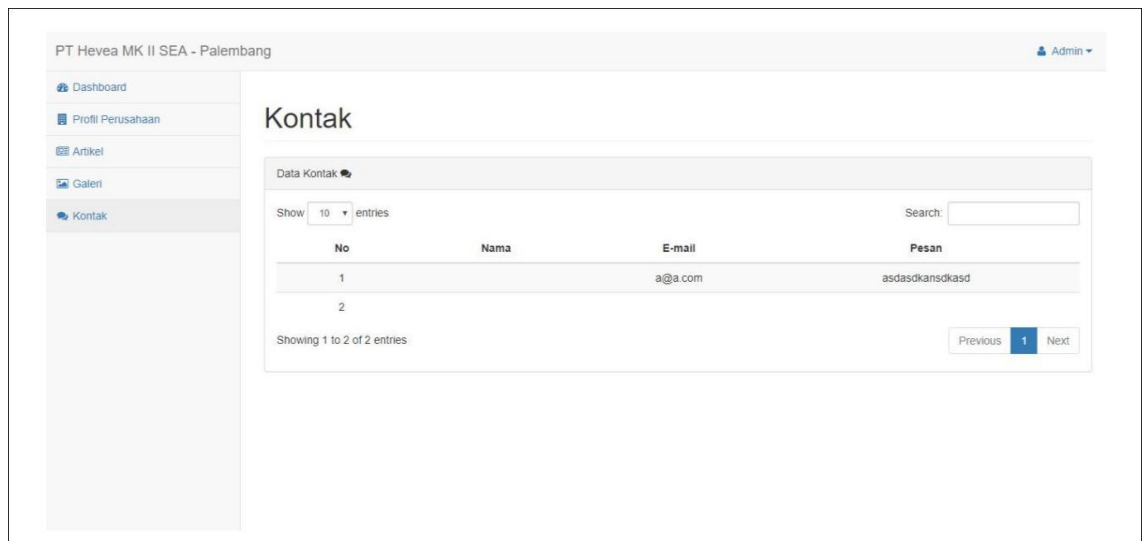
Halaman Galeri merupakan halaman untuk *input* data galeri berupa gambar/foto aktivitas pengujian. Adapun tampilan Halaman Galeri seperti gambar 3.20.



Gambar 3.20 Tampilan Halaman Galeri

F. Halaman Kontak

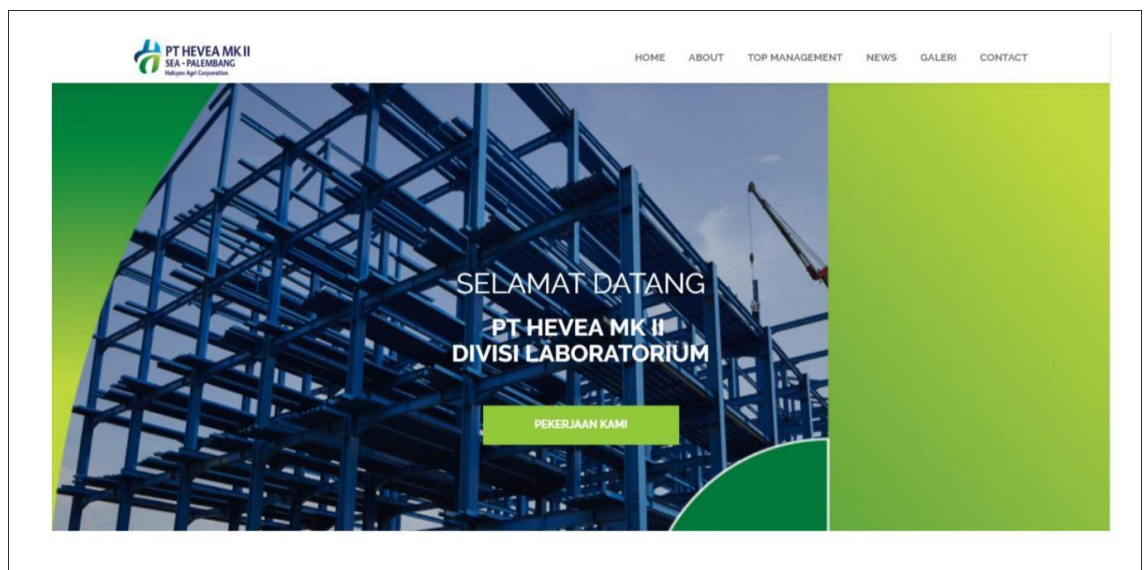
Halaman Pesan Kontak merupakan halaman untuk melihat data kontak masuk yang dikirim oleh pengunjung *website*. Adapun tampilan Halaman Kontak seperti gambar 3.21.



Gambar 3.21 Tampilan Halaman Kontak

G. Tampilan Home

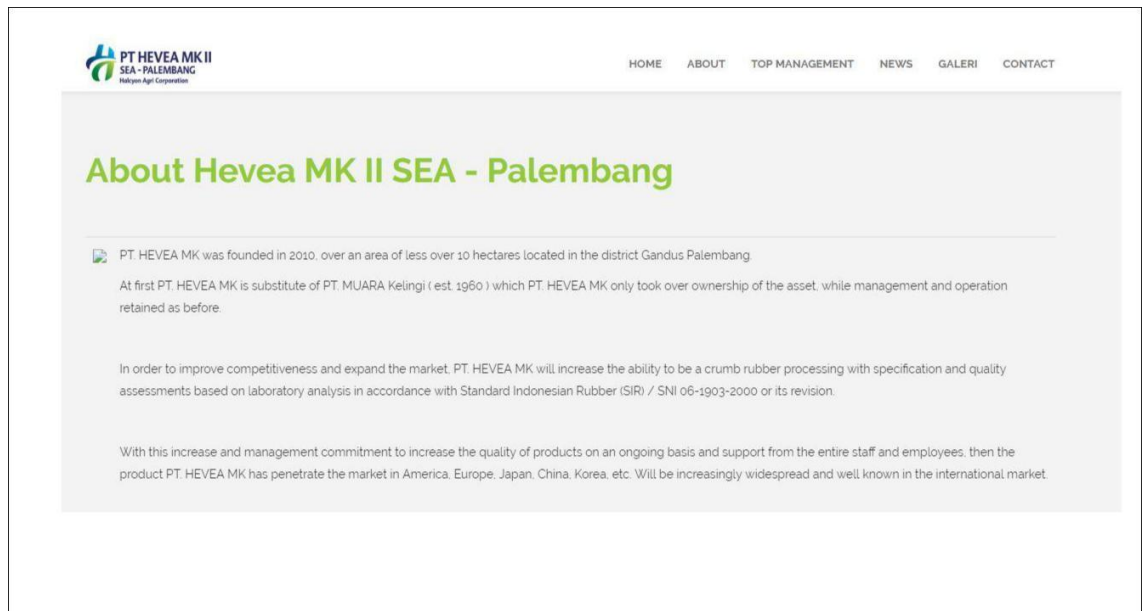
Tampilan home adalah halaman yang pertama kali dilihat oleh pengunjung website. Adapun tampilan Halaman Home seperti gambar 3.22.



Gambar 3.22 Tampilan Home

H. Tampilan *About*

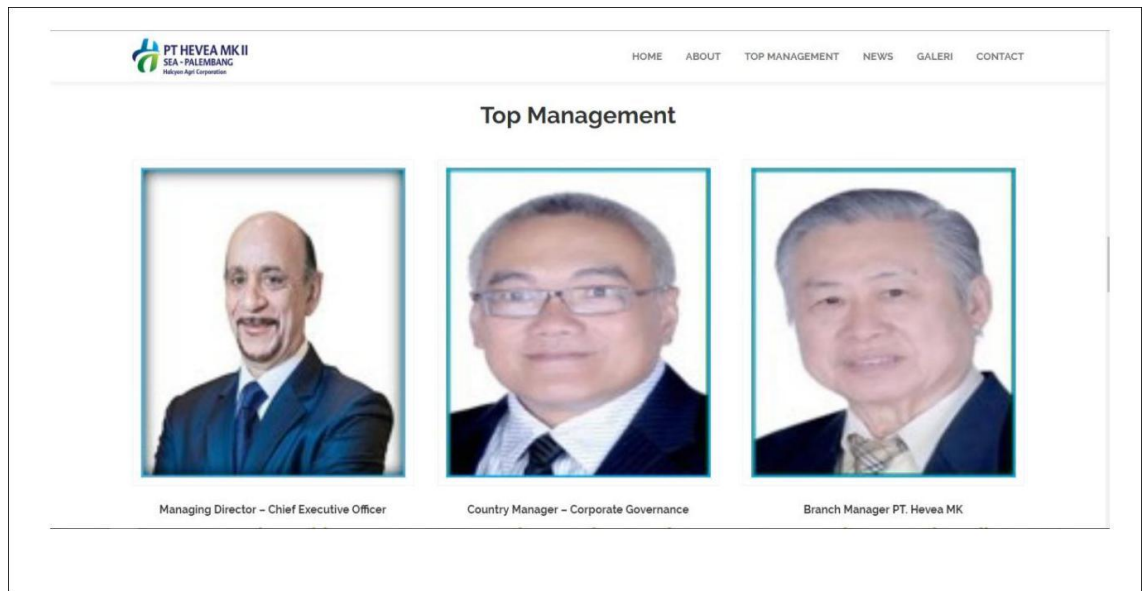
Tampilan *About* merupakan halaman yang menampilkan informasi sejarah singkat dari perusahaan dan menampilkan waktu dan tanggal. Adapun Tampilan *About Us* seperti gambar 3.23.



Gambar 3.23 Tampilan *About*

I. Tampilan *Top Management*

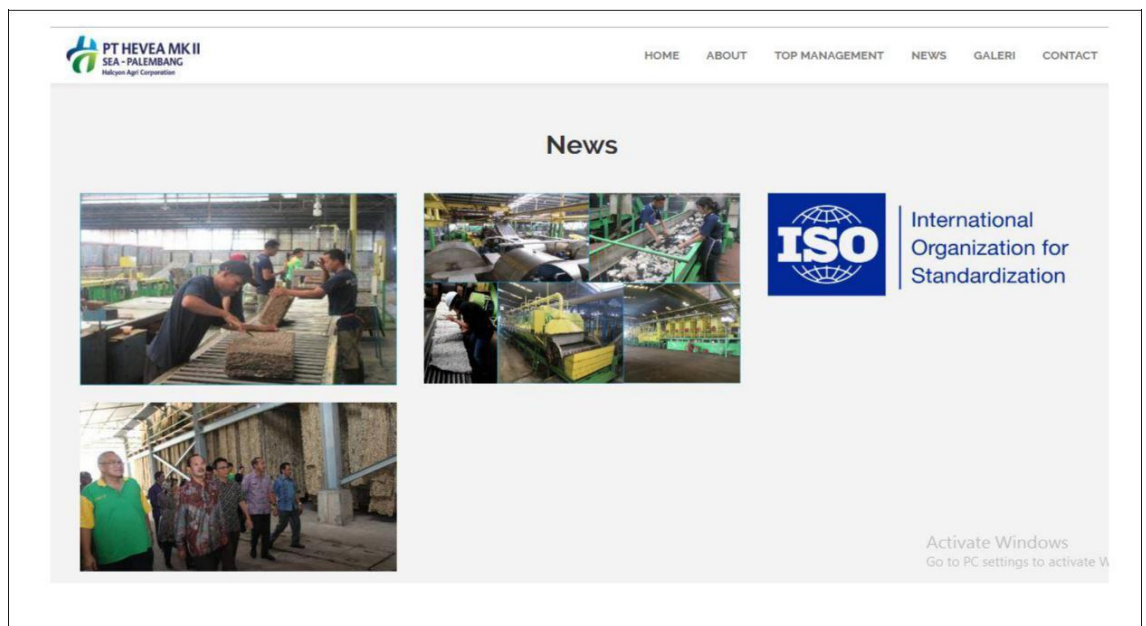
Tampilan Top Management adalah halaman yang menampilkan foto Top Management beserta jabatannya. Adapun Tampilan *Top Management* seperti gambar 3.24.



Gambar 3.24 Tampilan Top Management

J. Tampilan News

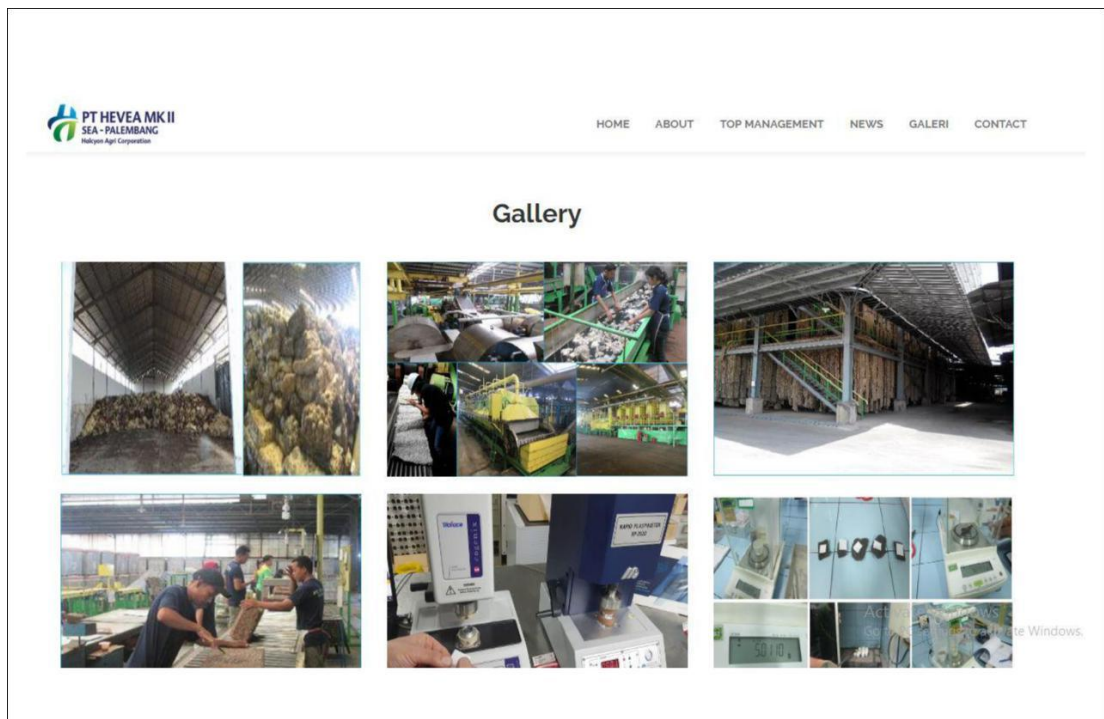
Tampilan *News* merupakan halaman yang berisi artikel mengenai persyaratan mutu dan metode pengujian yang dilakukan dalam proses pengujian. Adapun Tampilan *News* seperti gambar 3.25.



Gambar 3.25 Tampilan News

K. Tampilan *Gallery*

Tampilan *Gallery* merupakan halaman yang menampilkan informasi mengenai aktivitas proses pengujian berupa foto/gambar. Adapun Tampilan *Gallery* seperti gambar 3.26.



Gambar 3.26 Tampilan *Gallery*

L. Tampilan *Contact*

Tampilan *Contact* merupakan halaman yang menyediakan *form* untuk pengunjung *website* memberikan pesan kepada perusahaan serta

menampilkan alamat, *email*, nomor telepon divisi laboratorium . Adapun

Tampilan *Contact* seperti gambar 3.27.

PT HEVEA MK II
SEA - PALEMBANG
Makassar Agri Corporation

HOME ABOUT TOP MANAGEMENT NEWS GALERI CONTACT

**PT Hevea MK II
SEA - Palembang.**

"We Give Priority to Quality and
Customer Satisfaction"

f t i

Visit Office

Jl. Sosial Gandus RT. 15 RW.04
Kelurahan Gandus, Kecamatan Gandus
Kota Palembang – South Sumatera,
Indonesia

+62-711-7440705

hmk2sea@heveamk.com

Name Email

Message

Send

Copyright © 2018 PT Hevea MK II
Design by Wahyu

f t i

Gambar 3.27 Tampilan *Contact*

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya terhadap *website* profil Divisi Laboratorium PT. HEVEA MK 2. Penulis dapat mengambil kesimpulan di antaranya :

- 1) *Website* profil divisi laboratorium PT. HEVEA MK 2 menyajikan informasi mengenai proses pengujian, data produksi serta data hasil analisa harian.
- 2) *Website* profil divisi laboratorium PT. HEVEA MK 2 sudah diuji coba dan berjalan sebagaimana fungsinya.

4.1. Saran

Berdasarkan permasalahan yang terjadi maka penulis memberikan saran agar dapat bermanfaat pada *website* Profil Divisi Laboratorium PT. HEVEA MK 2, antara lain sebagai berikut :

- 1) Diharapkan untuk selanjutnya tampilan *website* ini dapat diperbaiki menjadi lebih menarik dibandingkan tampilan *website* sekarang yang masih sederhana.
- 2) Diharapkan untuk selanjutnya dilakukan pengembangan terhadap *website* ini menjadi aplikasi yang dapat mengolah data secara *up-to-date*.

- 3) Diharapkan untuk admin dapat menerima setiap saran yang masuk dari setiap pengunjung *website* yang mengirimkan kritik dan sarannya secara bijaksana.

DAFTAR PUSTAKA

- Bekti, Bintu Humairah. 2015. *Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS dan JQuery*. Yogyakarta: ANDI.
- Hutahaean, Jeperson. 2014. *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- Krismiaji, 2015. *Sistem Informasi Akuntansi*. Edisi Keempat. Yogyakarta : UPP STIM YKPN
- Maryani 2014. *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Buku Pada PD. Kencana, Comtech (Computer, Matchematics, and Engineering Aplications)*. Vol 5. No. 2. Hal. 1034. ISSN : 2087-1244.
- Muharto dan Ambarita, A. 2016. *Metode Penelitian Sistem Informasi: Mengatasi Kesulitan Mahasiswa Dalam Menyusun Proposal Penelitian*, Deepublish : Yogyakarta.
- Sidik, Betha. 2014. *Pemograman Web dengan PHP*. Bandung: Informatika Bandung.
- Sitorus, Lamhot 2015. *Algoritma dan Pemograman*, CV. Andi Offset : Yogyakarta.
- Tata, Sutabri. 2014. *Pengantar Teknologi Informasi*. Yogyakarta : Andi.
- Yuhendra dan Riza Eko Yulianto 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak Pengolahan Data Distribusi Obat-obatan di PT. Anugrah Pharmindo Lestari Berbasis Web*, Jurnal Momentum. Vol. 17. No. 2. Hal. 70. ISSN : 1693-752x

