

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**PERANCANGAN APLIKASI SELEKSI CALON SISWA BARU
BERBASIS WEB PADA PT. GAPURA ANGKASA
PALEMBANG**



Diajukan Oleh :

MANGGALA YUDA AJI PANGESTU

011210031

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja
Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi**

PALEMBANG

2024

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : MANGGALA YUDA AJI PANGESTU
NOMOR POKOK : 011210031
PROGRAM STUDI : INFORMATIKA
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
JUDUL : PERANCANGAN APLIKASI SELEKSI
CALON SISWA BARU BERBASIS
WEB PADA PT. GAPURA ANGKASA
PALEMBANG

Tanggal : 10 Juli 2024

Pembimbing



Rendy A. A. Pratama, S.Kom., M.Kom.
NIDN: 0223059302

Mengetahui,

Rektor



Benedictus Effendi, S.T., M.T.
NIP: 09.PCT.13

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

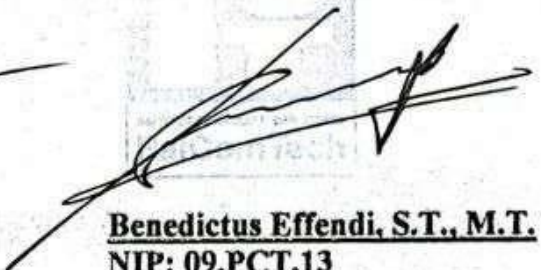
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : MANGGALA YUDA AJI PANGESTU
NOMOR POKOK : 011210031
PROGRAM STUDI : INFORMATIKA
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
JUDUL : PERANCANGAN APLIKASI SELEKSI
CALON SISWA BARU BERBASIS
WEB PADA PT. GAPURA ANGKASA
PALEMBANG

Tanggal : 10 Juni 2024
Penguji 1

Menyetujui,
Rektor


Andri Saputra, S.Kom., M.Kom.
NIDN: 0216098801


Benedictus Effendi, S.T., M.T.
NIP: 09.PCT.13

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

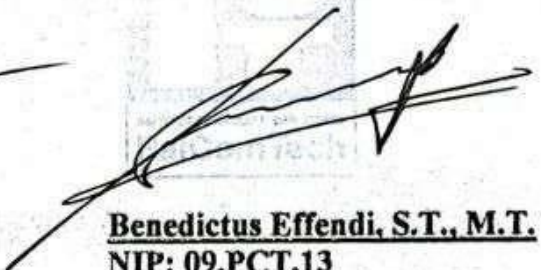
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : MANGGALA YUDA AJI PANGESTU
NOMOR POKOK : 011210031
PROGRAM STUDI : INFORMATIKA
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
JUDUL : PERANCANGAN APLIKASI SELEKSI
CALON SISWA BARU BERBASIS
WEB PADA PT. GAPURA ANGKASA
PALEMBANG

Tanggal : 10 Juni 2024
Penguji 1

Menyetujui,
Rektor


Andri Saputra, S.Kom., M.Kom.
NIDN: 0216098801


Benedictus Effendi, S.T., M.T.
NIP: 09.PCT.13

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sekarang ini semakin banyak orang yang berminat untuk bergabung menjadi pegawai di bandara. Dalam industri penerbangan khususnya di sektor *ground staff*, kebutuhan akan karyawan yang terampil dan berkualitas sangat penting. Pelayanan prima dan efisien di bandara memerlukan karyawan yang terlatih dan kompeten. Oleh karena itu PT. Garuda Angkasa Palembang melalui Garuda *Learning Center* sebagai tempat pendidikan yang mempersiapkan calon karyawan untuk industry penerbangan, perlu memastikan bahwa proses seleksi dan pendidikan mereka mampu menghasilkan lulusan yang berkualitas dan siap terjun di dunia kerja.

Dengan memanfaatkan teknologi berbasis WEB, Garuda *Learning Center* dapat meningkatkan efisiensi proses seleksi calon siswa barunya, yang dulunya proses seleksi dilakukan secara manual dan harus datang langsung ke kantor untuk melakukan seleksi secara langsung. Sekarang para calon siswa dapat melakukan seleksi secara *online* menggunakan Web dari manapun tanpa harus susah payah datang ke kantor dan dapat menghemat waktu, tenaga hingga biaya. Aplikasi tersebut dapat mengumpulkan data pribadi dan penilaian kemampuan calon siswa. Dengan demikian institusi dapat dengan mudah mengidentifikasi dan memilih calon siswa terbaik yang memiliki potensi untuk menjadi karyawan yang sesuai kriteria. Maka dari itu untuk memberikan

efisiensi waktu dan tenaga serta biaya, Aplikasi Seleksi Calon Siswa Baru Berbasis WEB Pada PT. Gapura Angkasa Palembang menjadi satu langkah yang penting untuk memenuhi tuntutan zaman dan mempersiapkan calon siswa untuk sukses dalam dunia kerja yang semakin kompleks.

1.2 Ruang Lingkup Praktik Kerja Lapangan

Berdasarkan uraian latar belakang masalah, maka pembahasan dari praktik kerja lapangan ini terdiri dari:

1. Aplikasi yang dibuat yaitu aplikasi berbasis *website*.
2. Aplikasi yang dirancang akan digunakan untuk menyeleksi calon siswa di Gapura *Learning Center*.
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah bahasa pemrograman PHP.
4. *Database* (basis data) yang digunakan adalah *database* MySQL.
5. Pemodelan sistem yang digunakan dalam sebuah laporan yaitu menggunakan pemodelan sistem *flowchart*. Pengguna aplikasi yaitu calon siswa dan admin.

1.3 Tujuan dan Manfaat Praktik Kerja Lapangan

1.3.1 Tujuan Praktik Kerja Lapangan

Tujuan dari pembuatan laporan ini adalah untuk membuat aplikasi pendaftaran berbasis *website* dengan harapan bermanfaat untuk mempermudah admin mengambil data dan mengolah data serta calon siswa dapat mendaftar secara *online* dari manapun.

1.3.2 Manfaat Praktik Kerja Lapangan

Manfaat yang diinginkan dalam penulisan laporan Praktik Kerja

Laporan ini sebagai berikut :

1.3.2.1 Manfaat Bagi Mahasiswa

1. Memperluas pengetahuan dan pola pikir mahasiswa mengenai dunia kerja untuk masa yang akan datang.
2. Meningkatkan bidang ilmu pengetahuan teknologi, serta wawasan terhadap keterampilan dalam dunia kerja yang sebenarnya .
3. Mahasiswa dapat bersosialisasi dengan orang-orang baru dalam dunia kerja.

1.3.2.2 Manfaat Bagi Tempat PKL

1. Dapat membantu proses pelayanan penerimaan calon mahasiswa baru secara *online*.
2. Dapat membantu Admin dalam bekerja secara efisien dan efektif.

1.3.2.3 Manfaat Bagi Akademik

Manfaatnya adalah sebagai acuan atau pedoman bagi penulis lain untuk dijadikan perbandingan bahan menyusun laporan Praktik Kerja Lapangan yang selanjutnya

1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan

1.4.1 Tempat Praktik Kerja Lapangan

Proses Praktik Kerja Lapangan berlangsung di PT. Gapura Angkasa Palembang, Jl. Letjen Harun Sohar No.10, Kebun Bunga, Kec. Sukarami, Kota Palembang, Sumatera Selatan 30152.

1.4.2 Waktu Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan

Proses berlangsungnya Praktik Kerja Lapangan ini berlangsung 1 bulan dari 10 Maret 2024 hingga 10 April 2024.

1.5 Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data dalam pembuatan perancangan aplikasi stok barang masuk dan barang keluar berbasis web ini dilakukan dengan 3 (tiga) cara, yaitu: wawancara, observasi, dan dokumentasi.

1.5.1 Wawancara

Menurut Pamungkas (2020:72) Wawancara adalah pertemuan yang dilakukan oleh dua orang untuk bertukar informasi maupun suatu ide dengan cara tanya jawab, sehingga dapat dikerucutkan menjadi sebuah kesimpulan atau makna dalam topik tertentu. Dalam penelitian ini, Penulis melakukan wawancara secara langsung dengan Bu Evi selaku HRD PT. Gapura Angkasa Palembang mengenai hal hal di Gapura *Learning Center*. Wawancara ini dilakukan untuk mengetahui informasi mengenai alur pendaftaran pelatihan di Gapura *Learning Center* Palembang.

1.5.2 Observasi

Menurut Mesta dan Al Rachmat (2020:46) Observasi merupakan pengamatan dan pencatatan secara sistematis terhadap unsur-unsur yang nampak dalam suatu gejala pada objek penelitian. (M, 2023; Paturrahman, 2023; Pebriansyah, 2023; Pendi, 2023; Permana, 2023; Syafitri, 2022b; Syarif, 2022; Syarifudin, 2022; Tama, 2022; Tamzil, 2022)

Dalam penulisan laporan ini, penulis melakukan observasi dengan cara mendatangi langsung dan ikut bekerja di Gapura *Learning Center* untuk melakukan pencatatan mengenai informasi mengenai alur pendaftaran pelatihan siswa di Gapura *Learning Center* Palembang. (Nurcahya, 2023; Nurhanifah & Ibrahim, 2023; Oktariyani, 2023; Oktaviani, 2023; Pancawati, 2023; Sulastri, 2022b, 2022a; Susanto & Tama, 2022; Suswitasari, 2022; Syafitri, 2022a)

1.5.3 Studi Pustaka

Pada laporan penulis melakukan studi pustaka dengan membaca berbagai literatur melalui buku, jurnal mengenai hal hal yang berkaitan dengan judul laporan ini. (Novieanty, 2023b, 2023a; Novita, 2023; A. A. Nugraha, 2023; M. F. Nugraha & Hamzah, 2023; Sianturi, 2022b; Sitompul, 2022; Soebari, 2022; Solana, 2022; Sudarsono, 2022)

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

2.1.1 Aplikasi

Menurut Wajcman (2020:102) menyatakan bahwa aplikasi adalah program yang memungkinkan pengguna untuk menjalankan tugas spesifik dengan antarmuka yang ramah pengguna. Aplikasi modern sering kali terintegrasi dengan layanan berbasis *cloud* untuk meningkatkan fungsionalitas dan aksesibilitas. (D. A. Natalia, 2023b; R. Natalia, 2023; Ningrum & Suswitasari, 2023; Nisa, 2023; Novianti, 2023; Setya, 2022; Shahab, 2022; Siagian, 2022b, 2022a; Sianturi, 2022a)

2.1.2 Website

Menurut Nielsen Norman Group (2020:74), sebuah *website* adalah antarmuka digital yang memungkinkan pengguna untuk mengakses dan berinteraksi dengan konten melalui browser web. Desain dan kegunaan *website* sangat mempengaruhi pengalaman pengguna dan efektivitasnya.

2.1.3 Database

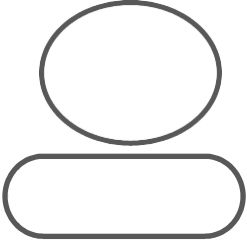
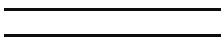
Ramez Elmasri dan Shamkant B. Navathe (2019:34), mendefinisikan database sebagai kumpulan data yang terorganisir sedemikian rupa sehingga dapat diakses, dikelola, dan diperbarui dengan mudah. Database dirancang untuk model penyimpanan data dan untuk mendukung pemrosesan transaksi.

2.1.4 Flowchart

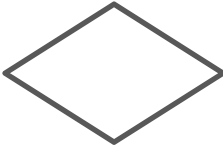



Menurut Arief, Safi'l, dan Laela (2019:9), *Flowchart* merupakan diagram alir yang disajikan secara sistematis dengan tampilan grafis yang menggambarkan suatu proses dan logika dari kegiatan penanganan informasi yang memuat urutan-urutan atau langkah-langkah prosedur pada suatu program yang digunakan dalam penyelesaian masalah untuk dipelajari dan dievaluasi lebih lanjut. (ista, 2021; D. Natalia, 2023; D. A. Natalia, 2023a; D. Natalia & Yulianti, 2023; Sella, 2022; Septariady & Muchlisin, 2022; A. S. Setiawan, 2022; N. Setiawan, 2022; Zulsilva, 2021; Zulsilva & Herza, 2021)



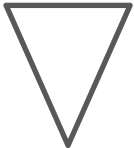


Berikut simbol-simbol dan fungsi-fungsi *flowchart*, dapat dilihat pada tabel 2.1.







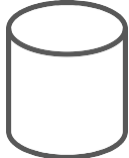
Tabel 2.1 Simbol-simbol *flowchart*

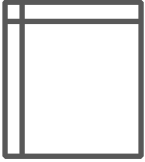





Nama dan Simbol	Fungsi
<p data-bbox="496 1339 635 1368"><i>Connector</i></p> 	<p data-bbox="831 1339 1369 1444">Simbol ini mewakili jalan keluar ke atau entri dari bagian lain diagram alur.</p>
<p data-bbox="491 1704 639 1733"><i>Terminator</i></p> 	<p data-bbox="831 1704 1369 1883">Simbol ini mewakili titik terminal dalam diagram alur, misalnya, mulai berhenti, hentikan, tunda, atau interupsi.</p>

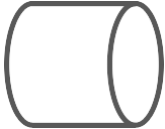



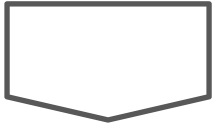
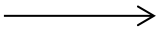
<i>Parallel Mode</i>	Simbol ini mewakili awal atau akhir dari dua atau lebih operasi simultan.
----------------------	---

<p style="text-align: center;"><i>Decision</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili keputusan atau operasi tipe <i>switching</i> yang menentukan mana dari sejumlah jalur alternatif yang harus diikuti.</p>
<p style="text-align: center;"><i>Predefined Process</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili proses yang terdiri dari satu atau lebih operasi atau langkah-langkah program yang ditentukan di tempat lain. Misalnya, subrutin atau unit logis.</p>
<p style="text-align: center;"><i>Preparation</i></p> 	<p>Simbol ini merupakan modifikasi dari intruksi atau kelompok intruksi yang mengubah program itu sendiri. Misalnya, <i>set switch</i>, memodifikasi <i>register indeks</i>, dan menginisialisasi rutin.</p>
<p style="text-align: center;"><i>Manual Operation</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili proses <i>offline</i> yang disesuaikan dengan kecepatan manusia, tanpa menggunakan bantuan mekanik.</p>

<p style="text-align: center;"><i>Collate</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili penggabungan dengan ekstraksi, yaitu pembentukan dua atau lebih <i>set item</i> atau lebih <i>set</i> lainnya.</p>
<p style="text-align: center;"><i>Auxiliary Operation</i></p> 	<p>Simbol ini menunjukkan operasi <i>offline</i> yang dilakukan pada peralatan yang tidak berada di bawah kendali langsung pusat unit pemrosesan.</p>
<p style="text-align: center;"><i>Merge</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili penggabungan dua atau lebih <i>set item</i> menjadi satu <i>set</i>.</p>
<p style="text-align: center;"><i>Extract</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili penghapusan satu atau lebih <i>set item</i> tertentu dari satu <i>set item</i>.</p>
<p style="text-align: center;"><i>Sort</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili pengaturan satu <i>set item</i> ke dalam urutan tertentu.</p>

<p><i>Punched Card</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili fungsi I/O di mana medianya adalah kartu berlubang, termasuk: kartu tanda pengenal, kartual parsial, kartu pindai (<i>smart card</i>).</p>
<p><i>Deck of Cards</i></p> 	<p>Simbol ini merupakan kumpulan <i>pucherd card</i>.</p>
<p><i>File of Cards</i></p> 	<p>Simbol ini merupakan kumpulan terkait catatan kartu berlubang.</p>
<p><i>Data Storage</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili fungsi I/O memanfaatkan segala jenis penyimpanan <i>online</i>, misalnya pita magnetik, drum magnetik, <i>disk</i> magnetik.</p>
<p><i>Magnetic Tape</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili fungsi I/O dimana medianya adalah pita magnetik.</p>
<p><i>Punched Tape</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili fungsi I/O dimana medianya adalah pita berlubang.</p>
<p><i>Magnetic Disk</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili fungsi I/O dimana medianya adalah cakram magnetik.</p>

<p style="text-align: center;"><i>Core</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili fungsi I/O dimana mediumnya adalah inti magnet.</p>
<p style="text-align: center;"><i>Document</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili fungsi I/O dimana mediana adalah dokumen.</p>
<p style="text-align: center;"><i>Manual Input</i></p> 	<p>Simbol ini ditunjukkan di bawah ini mewakili fungsi input di mana informasi dimasukkan secara manual pada saat pemrosesan, misalnya, melalui <i>keyboard</i>, pengaturan, <i>push button</i>.</p>
<p style="text-align: center;"><i>Display</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili fungsi I/O dimana informasi ditampilkan untuk digunakan manusia pada saat pemrosesan, melalui indikator <i>online</i>, perangkat video, <i>printer consol</i>, <i>plotters</i>, dan sebagainya.</p>
<p style="text-align: center;"><i>Communication Link</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili fungsi di mana informasi ditransmisikan oleh <i>link</i> telekomunikasi.</p>
<p style="text-align: center;"><i>Offline Storage</i></p> 	<p>Simbol ini mewakili fungsi menyimpan informasi secara <i>offline</i>, terlepas dari media dimana informasi tersebut</p>



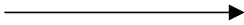


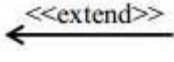
	direkam.
<p><i>Magnetic Drum</i></p> 	Simbol ini mewakili fungsi I/O di mana medianya adalah <i>drum magnet</i> .
<p><i>Process</i></p> 	Simbol ini menunjukkan pengolahan yang dilakukan oleh komputer.
<p><i>Input and Output</i></p> 	Simbol ini menyatakan proses <i>input</i> dan <i>output</i> tanpa tergantung dengan jenis peralatannya.
<p><i>Multi Document</i></p> 	Simbol ini menggambarkan dokumen beserta rangkainya atau beberapa dokumen, disebut sebagai berkas atau <i>multi documents</i> .
<p><i>Off-page Connector</i></p> 	Simbol ini berfungsi untuk keluar-masuk atau penyambungan proses pada lembar/halaman yang berbeda.
<p><i>Flow Line</i></p> 	Simbol ini berfungsi untuk arah aliran program.

Sumber : Barovich (2019:15)

2.1.5 Use Case

Menurut Jez Humble dan David Farley (2023), *Use Case* adalah alat yang digunakan untuk menangkap dan menjelaskan kebutuhan pengguna serta interaksi mereka dengan sistem untuk mencapai hasil yang diinginkan.

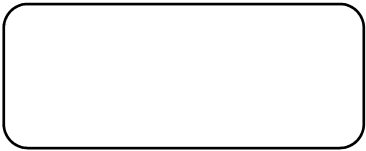




Tabel 2.2 Simbol-simbol *Use Case*

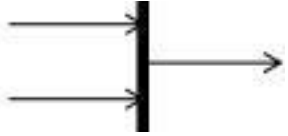
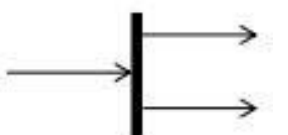
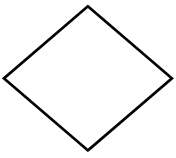
Simbol	Keterangan
	Aktor : Mewakili peran orang, sistem yang lain, atau alat ketika berkomunikasi dengan use case
	Use case : Abstraksi dan interaksi antara sistem dan aktor
	Association : Abstraksi dari penghubung antara aktor dengan use case
	Generalisasi : Menunjukkan spesialisasi aktor untuk dapat berpartisipasi dengan use case
	Menunjukkan bahwa suatu use Case seluruhnya merupakan fungsionalitas dari use case lainnya
	Menunjukkan bahwa suatu LISC Case merupakan tambahan fungsional dari use case lainnya jika suatu kondisi terpenuhi

2.1.6 Activity Diagram

Menurut Dennis, Alan, Barbara Haley Wixom, and Roberta M. Roth (2008:185), Activity diagram sebagai alat untuk memodelkan proses bisnis dan alur kerja yang kompleks. Diagram ini digunakan untuk memahami dan mendokumentasikan bagaimana aktivitas-aktivitas dalam sistem berinteraksi satu sama lain.

Tabel 2.3 Simbol-simbol *Activity Diagram*

No	Bentuk Simbol	Nama Simbol	Fungsi Simbol
1.		Activity	Menyatakan bagaimana Masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain.
2.		Control Flow	Menunjukkan Urutan Eksekusi
3.		Object Flow	Menunjukkan aliran objek dari sebuah action atau activity ke action.
4.		Start Point	Menyatakan bahwa sebuah objek dibentuk atau diawali.
5.		End Point	Menyatakan bahwa sebuah objek dibentuk atau diakhiri.

6.		Join/Penggabungan	Menyatakan untuk menggabungkan kembali activity atau action yang paralel.
7.		Fork	Menyatakan untuk memecah behavior menjadi activity atau action yang parallel.
8.		Decision	Menunjukkan penggambaran suatu keputusan atau tindakan yang harus diambil pada kondisi tertentu.

2.2 Gambaran Umum Perusahaan

2.2.1 Sejarah PT. Gapura Angkasa

GapuraAngkasa adalah perusahaan bersama yang didirikan pada tanggal 26 Januari 1998 oleh 3 Badan Usaha Milik Negara, yaitu PT Garuda Indonesia (Persero) Tbk, PT Angkasa Pura I (Persero) dan PT Angkasa Pura II (Persero). Perseroan yang bergerak dalam bidang usaha jasa ground handling dan kegiatan usaha lainnya yang menunjang usaha penerbangan di bandar udara. Nilai-nilai perusahaan sangat penting bagi kami. Kami sangat percaya bahwa dengan kerjasama tim yang sangat baik, semangat dan komitmen Tim untuk selalu memberikan solusi yang terbaik, sehingga Gapura dan pelanggan dapat meraih kesuksesan bersama. Pada awalnya Garuda Indonesia memiliki ground

handling sendiri. Namun, melihat kebutuhan akan layanan profesional dan tuntutan hasil yang optimal tanpa mengabaikan keamanan, keselamatan, keandalan, dan ketepatan waktu, Garuda memutuskan untuk menyerahkan aktivitas Ground Handling kepada pihak lain agar dapat fokus pada operasional maskapai penerbangan. Awal berdirinya PT Gapura Angkasa pada tanggal 21 November 2019, Pemegang Saham Gapura Angkasa terdiri dari Angkasa Pura II (46,62%), Garuda Indonesia (45,62%) dan Angkasa Pura I (7,76%).

2.2.2 Visi dan Misi PT. Gapura Angkasa

1. Visi Perusahaan

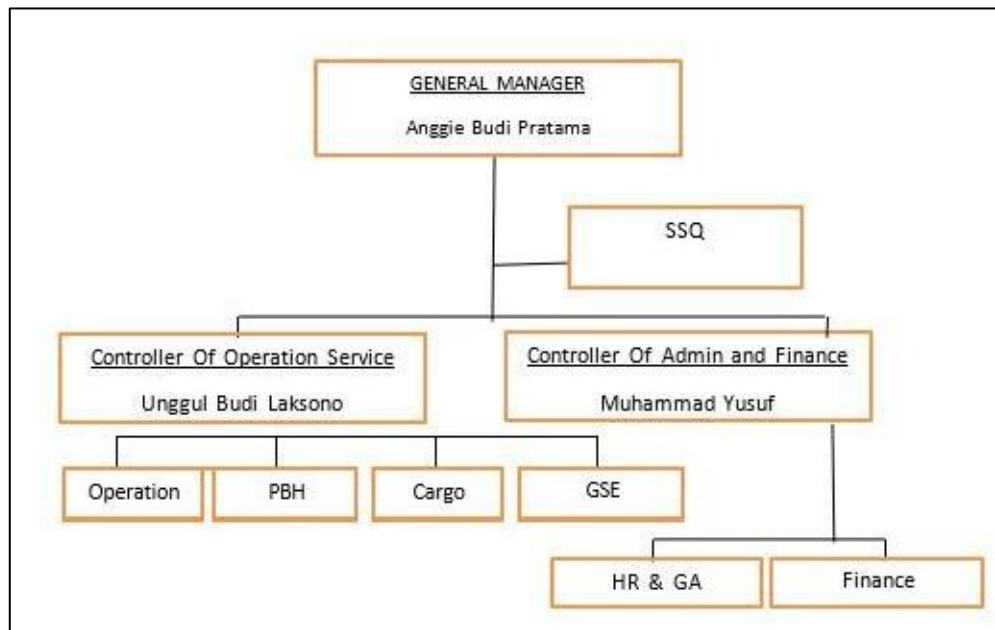
Perusahaan menjadi Bandar Udara Niaga yang mampu memberikan pelayanan jasa kebandar udaraan, sesuai dengan standar Internasional yang ditetapkan serta mampu memenuhi kebutuhan pengguna jasa

2. Misi Perusahaan

Menyediakan jasa Ground Handling dan Jasa lain terkait yang terpercaya yang menciptakan nilai tambah bagi pelanggan dan lain – lain.

2.2.3 Struktur Organisasi

Berikut struktur organisasi PT. Gapura Angkasa Palembang.



Gambar 2.1 Struktur Organisasi PT. Gapura Angkasa Palembang.

2.2.4 Tugas Organisasi Instansi

Adapun tugas dari masing-masing yang ada pada struktur organisasi antara lain :

1. *General Manager*

1.1 Manajemen Operasional:

- a. Mengawasi dan memastikan kelancaran operasi sehari-hari bandara.

- b. Koordinasi dengan maskapai, pengawas lalu lintas udara, dan penyedia layanan lainnya.
- c. Menyusun dan menerapkan prosedur operasional standar (SOP) dan kebijakan bandara.

1.2 Manajemen Sumber Daya Manusia:

- a. Memimpin, membimbing, dan mengevaluasi kinerja tim manajemen dan staf bandara.
- b. Mengembangkan program pelatihan dan pengembangan untuk meningkatkan keterampilan staf.
- c. Mengelola perekrutan, penempatan, dan retensi karyawan.

2. SSQ

2.1 Pengembangan Kebijakan dan Prosedur Keamanan

- a. Merancang, mengembangkan, dan meninjau kebijakan, prosedur, dan standar keamanan yang sesuai dengan peraturan penerbangan dan regulasi keamanan.
- b. Memastikan implementasi kebijakan dan prosedur keamanan yang efektif dan sesuai dengan standar internasional.

2.2 Pengawasan Keamanan

- a. Mengawasi dan memantau operasi keamanan di seluruh bandara, termasuk pemeriksaan keamanan penumpang, bagasi, dan kargo.
- b. Menjaga kepatuhan terhadap prosedur keamanan dan melakukan

audit reguler untuk mengevaluasi keefektifan sistem keamanan.

2.3 Pelatihan dan Pendidikan

- a. Mengembangkan dan menyampaikan program pelatihan keamanan kepada personel bandara, termasuk staf keamanan, petugas pemeriksaan, dan personel lain yang terlibat dalam operasi keamanan.
- b. Menyediakan informasi dan pendidikan kepada staf dan penumpang tentang prosedur keamanan dan respons dalam situasi darurat.

3. Controller Of Operation Service

3.1 Perencanaan Operasional

- a. Merencanakan dan mengkoordinasikan kegiatan operasional layanan berdasarkan tujuan dan kebijakan perusahaan.
- b. Menentukan sumber daya yang diperlukan untuk memenuhi kebutuhan operasional dan mengoptimalkan efisiensi dalam penggunaannya.

3.2 Pengawasan Operasional

- a. Mengawasi pelaksanaan kegiatan operasional sehari-hari untuk memastikan kinerja dan efisiensi yang optimal.
- b. Melakukan pemantauan dan evaluasi berkala terhadap proses operasional, serta mengidentifikasi dan menangani masalah yang muncul.

4. Controller of Admin and Finance

4.1 Manajemen Keuangan

- a. Pengelolaan anggaran dan perencanaan keuangan organisasi.
- b. Pemantauan arus kas dan pelaporan keuangan.
- c. Menyusun laporan keuangan dan menganalisis kinerja keuangan organisasi.
- d. Merancang dan melaksanakan kebijakan dan prosedur keuangan.

4.2 Akuntansi

- a. Menangani semua aspek akuntansi, termasuk pencatatan transaksi, penyelesaian tagihan, dan pembuatan laporan keuangan.
- b. Memastikan bahwa semua transaksi keuangan mematuhi standar akuntansi yang berlaku.

4.3 Pelaporan Keuangan

- a. Menyiapkan laporan keuangan yang akurat dan tepat waktu untuk manajemen dan pihak-pihak eksternal seperti investor, auditor, dan otoritas pajak.
- b. Menganalisis data keuangan dan memberikan rekomendasi untuk perbaikan atau peningkatan efisiensi.

4.4 Manajemen Sumber Daya Manusia

- a. Mengelola administrasi sumber daya manusia, termasuk penggajian, manajemen kinerja, dan manajemen kontrak.

- b. Menyediakan dukungan administratif untuk kebutuhan staf dan manajemen.

BAB III

PEMBAHASAN

3.1. Hasil Pengamatan

Berdasarkan hasil pengamatan yang telah dilakukan selama pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan di PT. Gapura Angkasa Palembang penulis mengambil kesimpulan bahwa PT. Gapura Angkasa Palembang belum memiliki aplikasi pendaftaran siswa baru berbasis *website* untuk digunakan.

3.2. Evaluasi dan Pembahasan

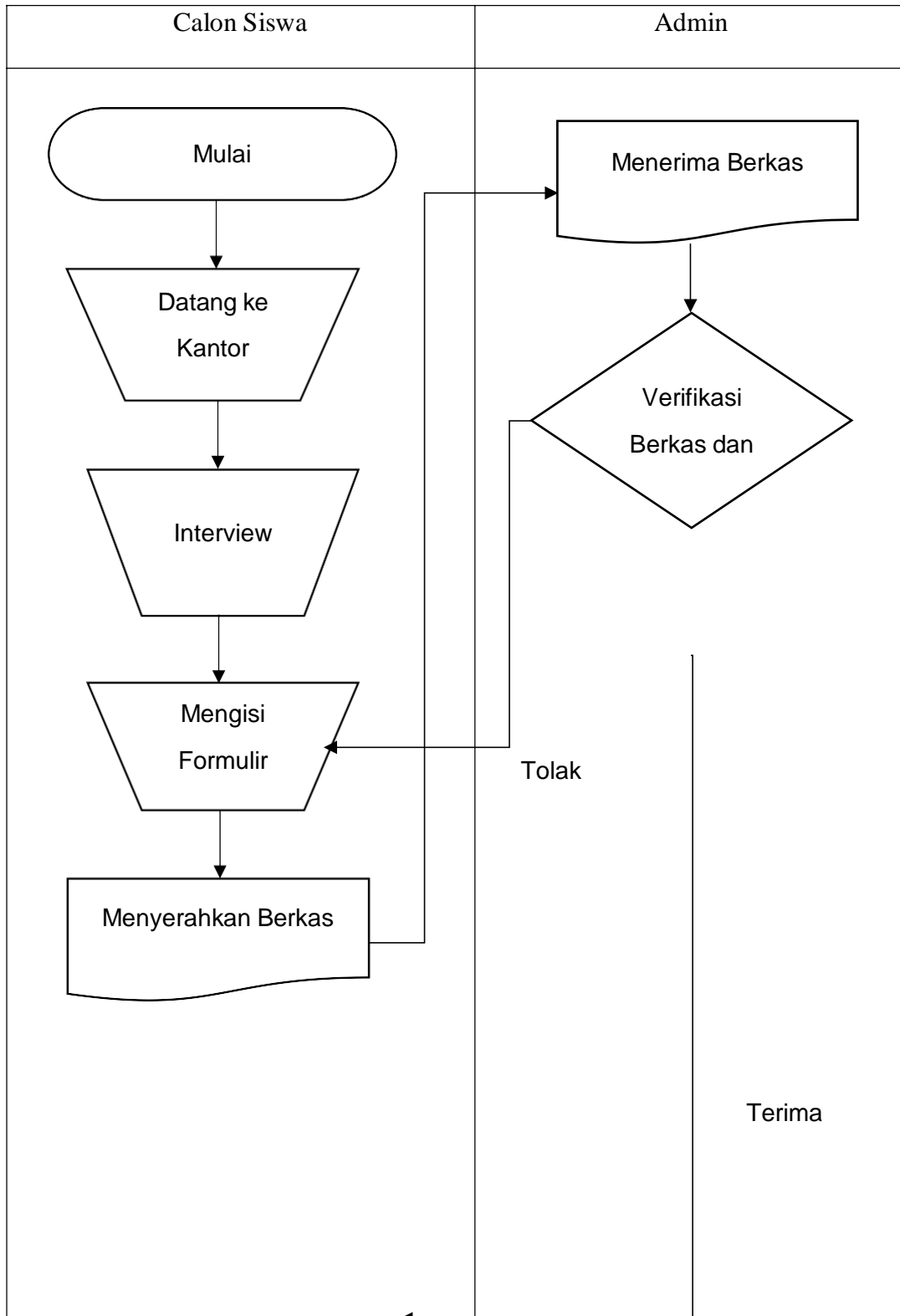
Aktivitas proses pendaftaran calon siswa pendaftaran yang berjalan di PT. Gapura Angkasa Palembang melalui Gapura *Learning center* masih dilakukan secara manual sehingga memiliki beberapa kendala antara lain:

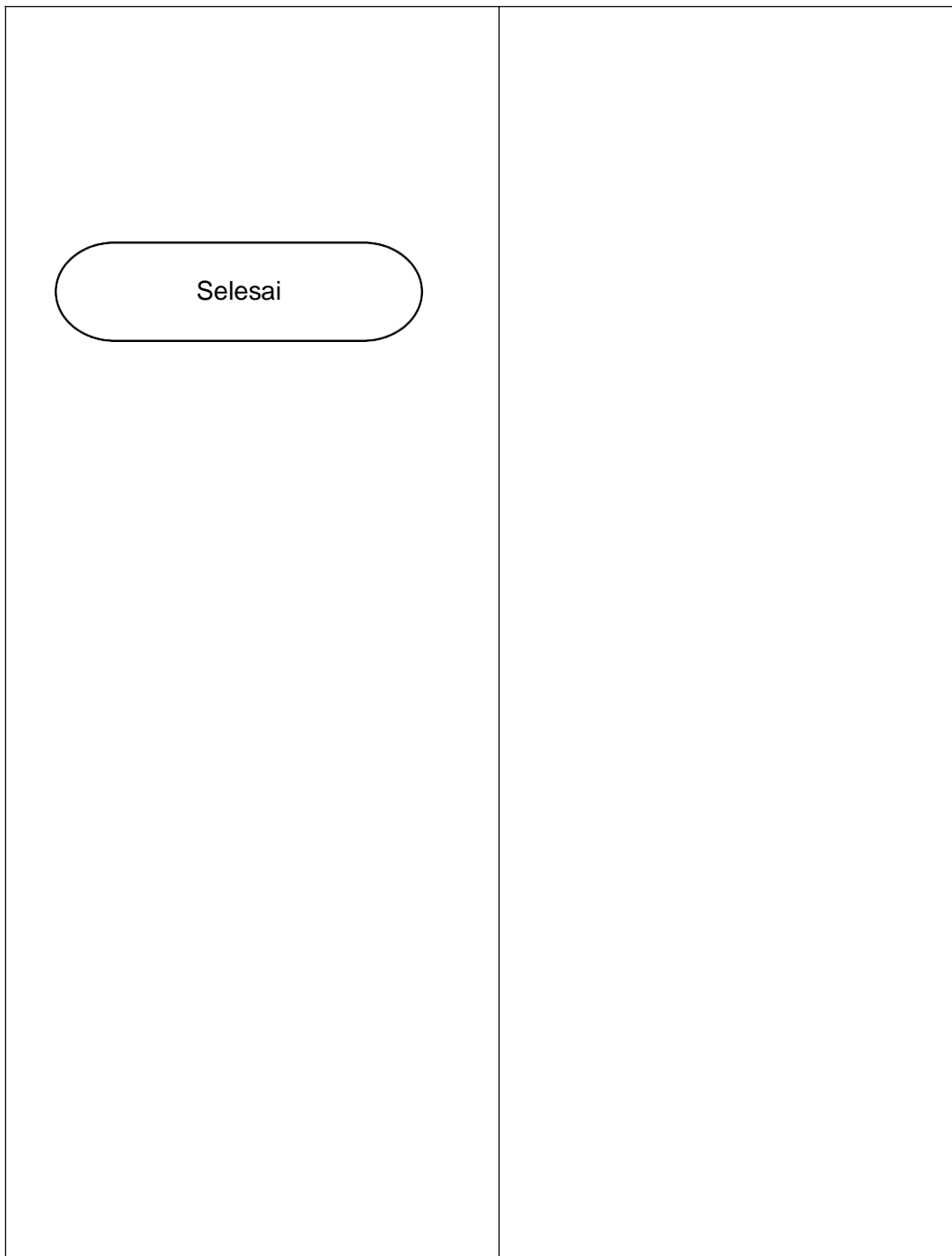
- a. Calon siswa terkendala pada saat pendaftaran, mereka harus datang langsung ke kantor PT. Gapura Angkasa Palembang untuk mendaftarkan dirinya sedangkan tempat tinggal mereka cukup jauh dari kantor PT. Gapura Angkasa Palembang.
- b. Kinerja petugas menjadi lambat pada saat proses pendaftaran karena harus memeriksa data diri calon siswa pelatihan dan persyaratan calon siswa pelatihan satu-persatu dengan cara manual sehingga memerlukan waktu yang cukup lama.

Setelah dilakukan pengamatan selama praktik kerja lapangan penulis telah mengamati dan mendapatkan permasalahan yang ada di PT. Gapura Angkasa Palembang dalam proses pendaftaran calon siswa pelatihan. Berdasarkan hal tersebut didapati jika PT. Gapura Angkasa Palembang membutuhkan sebuah *website* untuk mengatasi permasalahan yang ada yaitu dalam proses pendaftaran calon siswa pelatihan.

3.2.1 Prosedur Manual Yang Berjalan

3.2.1.1. Diagram Aliran Data





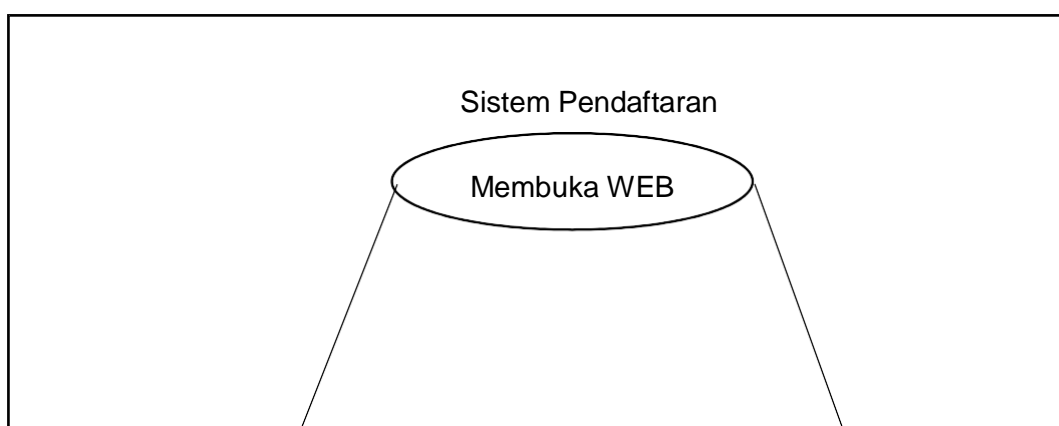
Pada Gambar 3.1 prosedur yang berjalan pada PT. Gapura Angkasa Palembang ini digambarkan pada *flowchart* yang menjelaskan alur yang berjalan di PT. Gapura Angkasa Palembang masih manual. Dari prosedur yang berjalan maka penulis dapat mengetahui gambaran

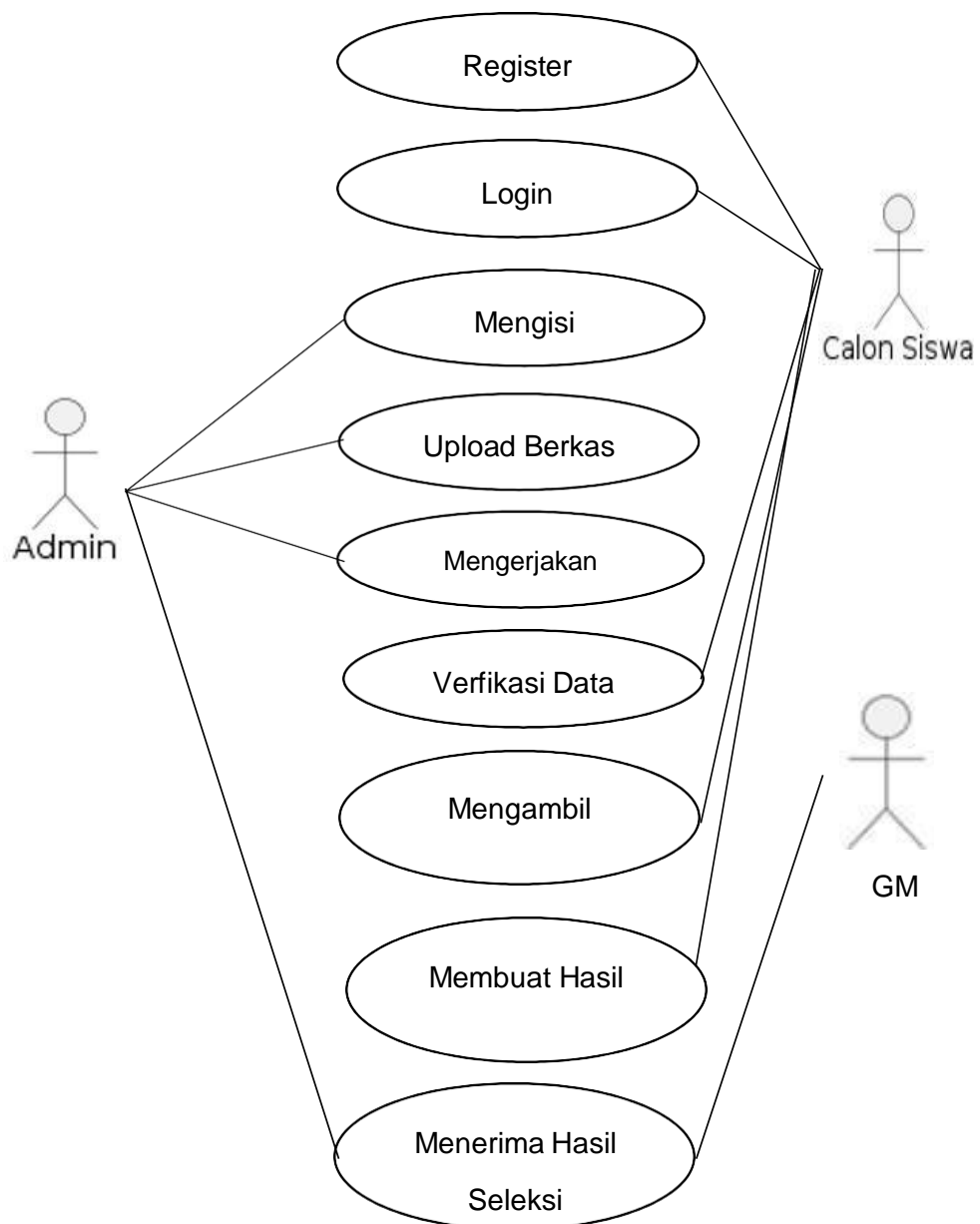
proses kerja PT. Gapura Angkasa Palembang.

Berdasarkan Gambar 3.1 prosedur yang diusulkan untuk seleksi pendaftaran siswa baru di PT. Gapura Angkasa Palembang.

1. Calon siswa datang ke PT. Gapura Angkasa Palembang untuk melakukan pendaftaran.
2. Admin menyerahkan formulir pendaftaran kepada calon siswa serta melakukan interview kepada calon siswa.
3. Calon siswa mengisi formulir pendaftaran dan menyerahkan berkas persyaratan yang dibutuhkan.
4. Admin menerima formulir yang telah diisi oleh calon siswa serta data persyaratan.
5. Selesai.

3.2.2 Use case Yang Digunakan





Gambar 3.2 Use case Diagram

Pada Gambar 3.2 use case diagram digunakan untuk menggambarkan secara grafis interaksi antara *actor* dan *use case* yang terlibat dapat dilihat pada diagram. Berdasarkan gambar 3.2 prosedur yang diusulkan untuk seleksi pendaftaran siswa baru di PT. Gapura Angkasa

Palembang.

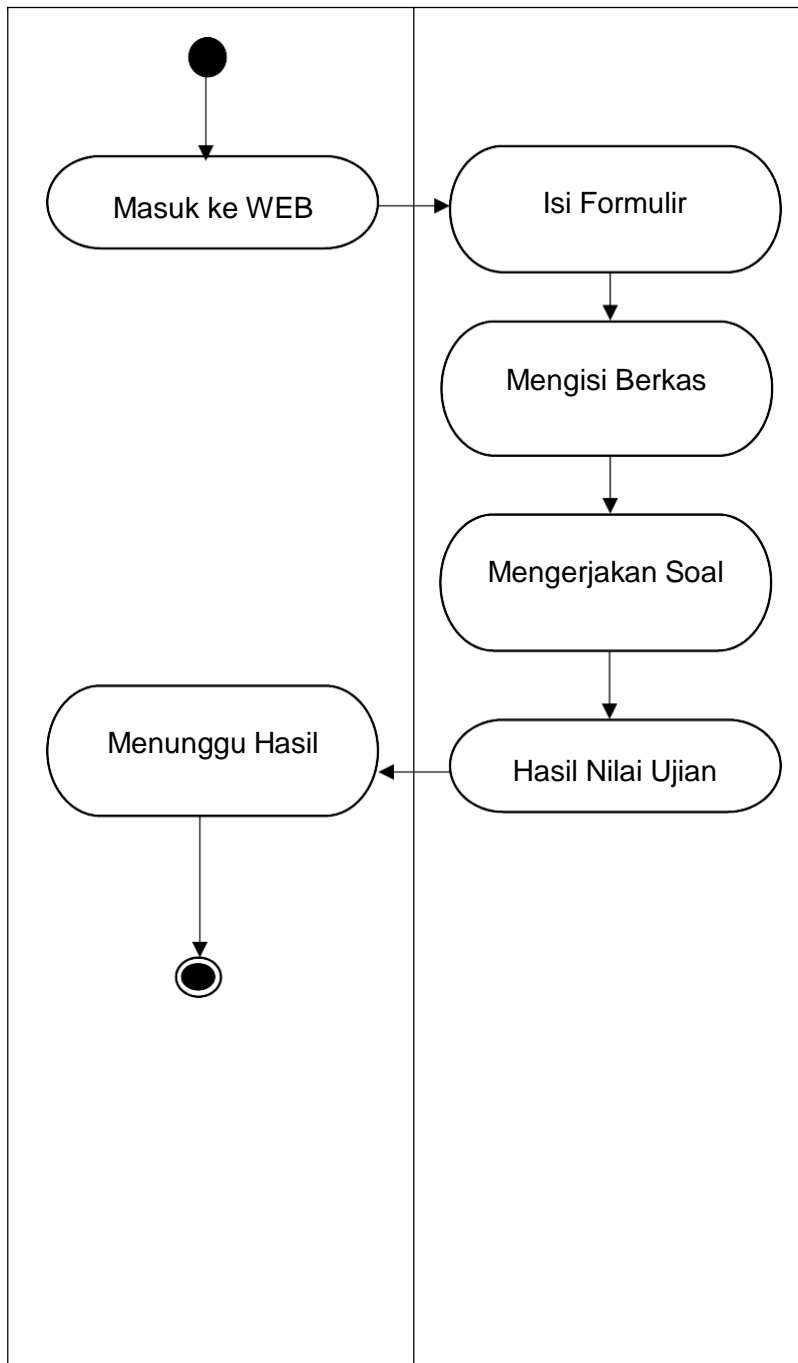
1. Calon siswa dapat melakukan pendaftaran secara *online* dan serta dapat upload berkas persyaratan yang dibutuhkan.
2. Calon siswa mengisi form formulir pendaftaran dengan benar sesuai dengan file dokumen yang di upload.
3. Admin dapat melihat data calon siswa yang masuk ke sistem.
4. Admin dapat menerima data yang lengkap sesuai dengan kriteria yang telah di informasikan.
5. Admin dapat menolak data yang tidak lengkap dan tidak sesuai dengan kriteria yang telah di informasikan.
6. Admin dapat melihat riwayat data yang dicari dan dapat mencari data siswa di riwayat pencarian.

3.2.3. Activity Diagram yang Diusulkan

a. Activity Diagram Pendafrtan Calon Siswa

Pada Gambar 3.3 dibawah ini dapat dimulai dengan admin melakukan login dan sistem mengecek email dan *password* jika benar maka akan tampil menu data pendaftaran jika salah maka tidak akan tampil, admin dapat mngelolah data yang masuk mau titerima atau tidak. Jika diterima maka adamin akan menverifikasi kepada user.

Calon Siswa	<i>Website</i>
-------------	----------------

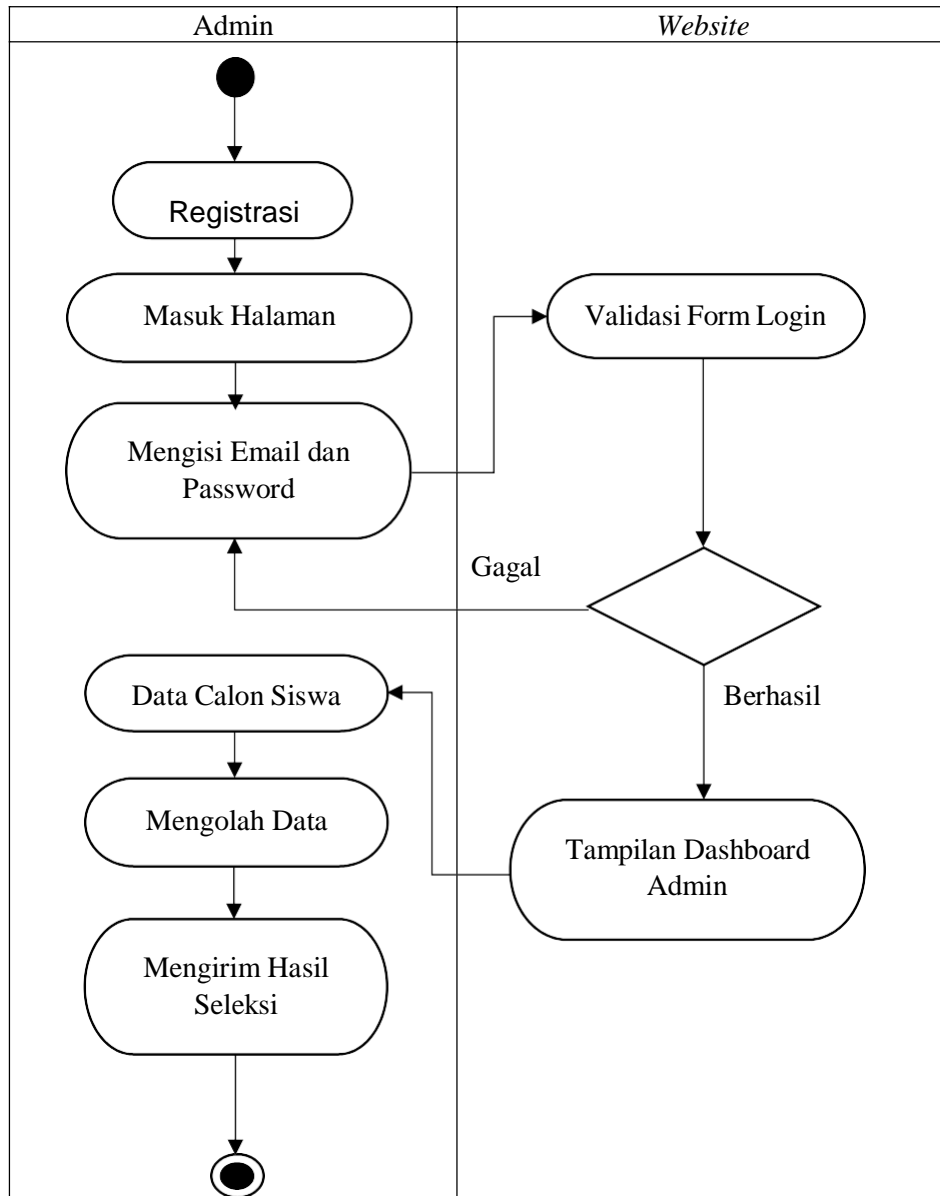


Gambar 3.3 Activity Diagram Pendaftaran Calon Siswa

b. Activity Diagram Admin

Pada Gambar 3.4 dimulai dengan register setelah itu Admin akan masuk ke halaman login untuk menverifikasi kata sandi dan *password* yang dimasukkan jika benar maka akan tampil *Dashboard* admin untuk

melihat nama-nama siswa yang sudah mendaftar dan melihat dokupen serta nilai yang telah mengerjakan soal ujian



Gambar 3.4 Activity Diagram Admin

3.2.4 Struktur Tabel

1. Tabel *students* (Siswa)

Untuk menampung data *students* dapat dilihat pada Tabel 3.1

Tabel 3.1 Tabel Siswa

No.	Nama Field	Type Data	Ukuran	Keterangan
1	Nik	bigint	20	<i>Primary Key</i>
2	Nama	Varchar	191	
3	Alamat	Varchar	191	
4	Jenis_kelamin	Varchar	191	
5	Tempat_lahir	Varchar	191	
6	Tanggal_lahir	Date	-	
7	Email	Varchar	191	
8	No_hp	Varchar	191	
9	Kesehatan	Varchar	191	
10	Ktp	Varchar	191	
11	Foto	Varchar	191	
12	Ijazah	Varchar	191	
13	Kelas	Varchar	191	
14	Created_at	timestamp	-	
15	Update_at	timestamp	-	

2. Tabel Admin

Untuk menampung data *user* dapat dilihat pada Tabel 3.2

Tabel 3.2 Tabel Admin

No	Nama Field	Type Data	Ukuran	Keterangan
1	Id	bigint	20	<i>Primary Key</i>
2	Name	Varchar	191	
3	Email	Varchar	191	
4	Email_verified_at	timestamp	-	
5	<i>Password</i>	Varchar	191	
6	Remember_token	Varchar	191	
7	Created_at	timestamp	-	
8	Updated_at	timestamp	-	

3.2.5 Tampilan *interface*

a. Tampilan Dashbord Calon Siswa

Pendaftaran Login

Persyaratan Umum

Warga Negara Indonesia.

Usia peserta seleksi minimal 17 tahun dan maksimal 25 tahun.

Tinggi badan pendaftar bagi pria minimal 160 cm dan wanita minimal 155 cm.

Sehat jasmani dan rohani (dapat atau layak bekerja dan beraktivitas, baik di dalam ruangan maupun di lapangan), dan bebas narkoba;

Tidak buta warna (baik total maupun parsial).

Lulusan SMA/SMK.

Catatan :

Fitur Login hanya untuk Admin

Silakan isi formulir pendaftaran di bawah ini:

[Isi Formulir Pendaftaran](#)

Gambar 3.5 Tampilan *Dashboard* Calon Siswa

Pada Gambar 3.5 tampilan *Dashboard* Calon Siswa berisi informasi persyaratan umum untuk daftar sebagai calon siswa.

b. Tampilan *Interface* Register Calon Siswa

Pendaftaran Login

Daftar Siswa

NIK

Nama

Tempat Lahir

Tanggal Lahir

Jenis Kelamin

Alamat

No. Telp

Email

Nama Ayah

No. Telp Ayah

Nama Ibu

Alamat Ibu

No. Telp Ibu

Upload KTP File upload harus JPG, PNG, atau JPEG.
 No file chosen

Upload Ijazah No file chosen

Upload Pas Foto No file chosen

Upload Surat Kesehatan No file chosen

Upload Kartu Keluarga No file chosen

Kelas ▼

Gambar 3.6 Tampilan *Register Calon Siswa*

Pada Gambar 3.6 calon siswa melakukan registrasi data diri untuk data pada Perusahaan.

c. Tampilan Interface Ujian Soal

Pendaftaran Login

Multiple Choice Questions

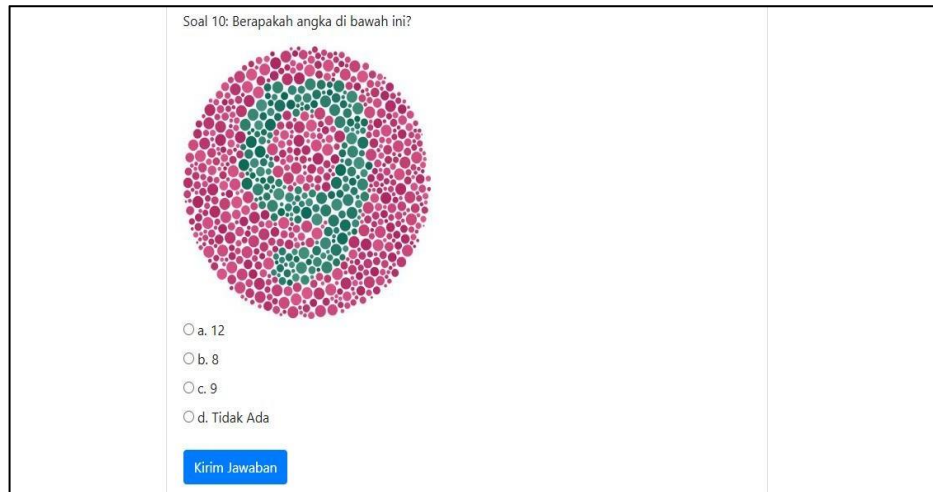
Soal 1: Bagaimana Anda merespon jika menerima kritik konstruktif dari rekan kerja?...

- a. Menolaknya dan merasa tersinggung
- b. Mendengarkannya dengan terbuka dan mempertimbangkannya untuk perbaikan diri
- c. Mengabaikannya dan melanjutkan pekerjaan seperti biasa
- d. Membalas dengan kritik terhadap rekan kerja tersebut

Soal 2: Ketika Anda merasa sangat stres di tempat kerja, apa yang biasanya Anda lakukan untuk mengatasinya?...

- a. Membiarkannya dan berharap stres akan hilang dengan sendirinya
- b. Menghindari pekerjaan dan mengambil cuti tanpa pemberitahuan
- c. Berbicara dengan seseorang yang Anda percaya tentang perasaan Anda
- d. Menyalahkan rekan kerja atau atasan Anda atas stres yang Anda alami

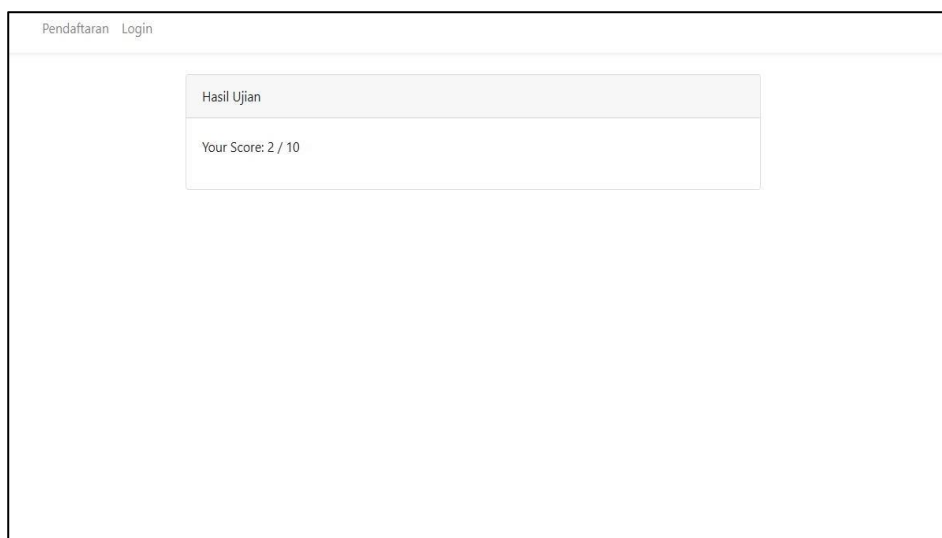
Soal 3: Anda berada dalam tim proyek dan ada konflik yang terjadi antara dua anggota tim. Bagaimana Anda akan menanginya?...



Gambar 3.7 Tampilan Interface Ujian Soal

Pada Gambar 3.7 calon siswa akan mengerjakan soal yang disediakan Perusahaan untuk dikerjakan sebagai ujian seleksi.

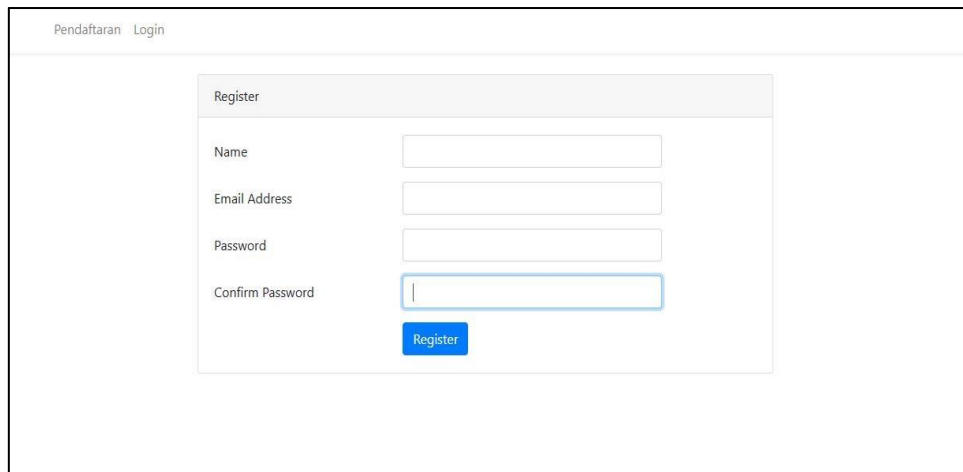
d. Tampilan Hasil Nilai Ujian Calon Siswa



Gambar 3.8 Tampilan Nilai Ujian Calon Siswa

Pada Gambar 3.8 calon siswa akan dapat melihat hasil nilai ujian setelah mereka mengerjakan soal.

e. Tampilan Registrasi Akun Admin

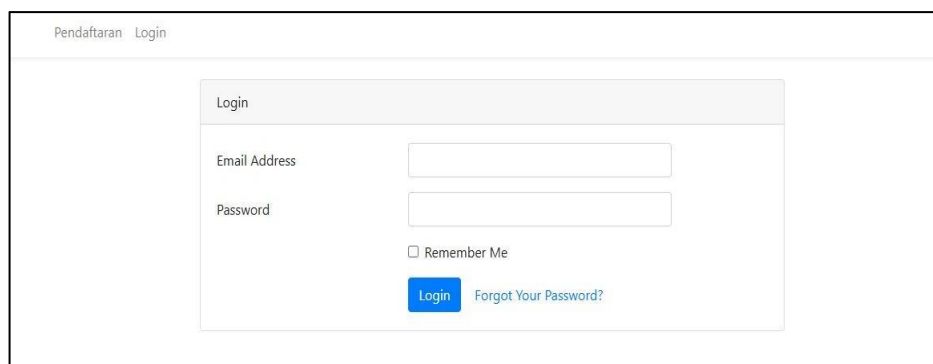


The screenshot shows a web interface with a navigation bar containing 'Pendaftaran' and 'Login'. Below the navigation bar is a 'Register' form. The form includes four input fields: 'Name', 'Email Address', 'Password', and 'Confirm Password'. A blue 'Register' button is positioned below the 'Confirm Password' field.

Gambar3.9 Tampilan Registrasi Akun Admin

Pada Gambar 3.9 Admin dapat mendaftarkan akun admin untuk melihat data dan hasil nilai calon siswa.

f. Tampilan *Dashboard* Admin setelah Login



The screenshot shows a web interface with a navigation bar containing 'Pendaftaran' and 'Login'. Below the navigation bar is a 'Login' form. The form includes two input fields: 'Email Address' and 'Password'. Below the 'Password' field is a checkbox labeled 'Remember Me'. A blue 'Login' button and a link 'Forgot Your Password?' are positioned below the 'Remember Me' checkbox.

Gambar 3.10 Tampilan *Dashboard* Admin Login

Pada Gambar 3.10 Tampilan *Dashboard* Admin setelah Login,

Admin dapat melihat hasil ujian siswa dan beberapa berkas yang dikirimkan oleh calon siswa.

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil pengamatan yang telah dilaksanakan dan diuraikan ke dalam laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) mengenai Perancangan Aplikasi Seleksi Calon Siswa Baru Berbasis WEB Pada PT. Gapura Angkasa Palembang. Maka penulis mengambil Kesimpulan bahwa:

1. Dapat mempermudah calon siswa yang ingin mendaftar tanpa datang langsung ke kantor PT. Gapura Angkasa Palembang.
2. Dapat membantu PT. Gapura Angkasa Palembang melakukan pengolahan data terkait pendaftaran calon siswa baru.

4.2 Saran

Dengan terselesaikannya penulisan laporan ini maka penulis dapat memberikan saran yang dapat dijadikan masukan yang bermanfaat bagi PT. Gapura Angkasa Palembang yaitu: Perancangan Aplikasi Seleksi Calon Siswa Baru Berbasis WEB Pada PT. Gapura Angkasa Palembang. Penulis membuat laporan ini hanya sebatas pendaftaran yang sederhana diharapkan aplikasi ini bisa dikembangkan menjadi sistem penerimaan siswa baru.

DAFTAR PUSTAKA

- ista, M. B. T. (2021). *Aplikasi Pengelolaan Pengaduan Pelayanan Jasa Konstruksi Pada PT. Lambung Karang Sakti Berbasis Web* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/827/>
- M, A. P. (2023). *Aplikasi Pengelolaan Surat Masuk Dan Keluar Dinas Pariwisata Kota Palembang Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1609/>
- Natalia, D. (2023). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan Pada Bagian Transaksi Energi Di PT. PLN (ULP Sukarami Palembang)* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1428/>
- Natalia, D. A. (2023a). *Analisis Prediksi Kebangkrutan Pada Perusahaan Manufaktur Sub Sektor Food & Beverages Yang Terdaftar Pada Bursa Efek Indonesia* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1738/>
- Natalia, D. A. (2023b). *Laporan Kegiatan Tentang Sistem Penggajian Karyawan Outsourcing Pada PT. Komando Pengamanan Sriwidjaja* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1420/>
- Natalia, D., & Yulianti, D. (2023). *Aplikasi Inventaris Barang Berbasis Web Pada Satuan Polisi Pamong Praja Provinsi Sumatera Selatan* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1785/>
- Natalia, R. (2023). *Aplikasi Inventory Barang Pada SMK PGRI 2 Palembang Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1979/>
- Ningrum, A. W., & Suswitasari, L. (2023). *Aplikasi Pemesanan Jasa Percetakan Berbasis Website Di UC Print Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1796/>
- Nisa, K. (2023). *Aplikasi Monitoring Internal Surat Keluar Di BPJS Kesehatan Kantor Cabang Palembang Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1552/>
- Novianti, W. P. (2023). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan Bagian Subbag Umum & Kepegawaian di Kantor Camat Ilir Barat II Kota Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1456/>
- Novieanty, J. (2023a). *Analisis Financial Distress Menggunakan Metode Altman Z-Score Pada Sub Sektor Kosmetik Dan Rumah Tangga Yang Terdaftar Di Bursa Efek Indonesia* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1746/>
- Novieanty, J. (2023b). *Laporan Kegiatan Tentang Perhitungan Pajak Penghasilan 22 Atas Pengadaan Barang Pada Dinas Kesehatan Provinsi Sumatera Selatan* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1472/>
- Novita, L. (2023). *Laporan Kegiatan Harian Bagian Payroll Di Pabrik Kelapa Sawit PT Tania Selatan Pks Burnai Timur* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1455/>
- Nugraha, A. A. (2023). *Laporan Praktik Kerja Lapangan Di PT Pertamina RU III Plaju Bagian Commrel (Communication & Relations) Sebagai Video Editor* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1437/>
- Nugraha, M. F., & Hamzah, S. (2023). *Analisis Pemanfaatan Sistem Informasi Akademik Pada Institut Teknologi Dan Bisnis Palcomtech Menggunakan Metode Tam Dan EUCS* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1631/>
- Nurchahya, A. (2023). *Portal Informasi Dinas Perikanan Kota Palembang Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1919/>
- Nurhanifah, D., & Ibrahim, I. (2023). *Sistem Informasi Salon Ria Berbasis Website Menggunakan Metode Prototipe* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1628/>

- Oktariyani, P. (2023). *Aplikasi Pengolahan Data Karyawan Dan Absensi Berbasis Web Pada PT. Hevea MK I* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1534/>
- Oktaviani, A. (2023). *Portal Informasi Kelurahan 24 Ilir Kota Palembang Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1917/>
- Pancawati, R. (2023). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan Di Badan Kepegawaian Dan Pengembangan Sumber Daya Manusia Kota Palembang Bagian Subbidang Data Dan Informasi* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1950/>
- Paturrahman, A. (2023). *Penambahan Fitur Real Live Tracking Pada aplikasi Ganca Di PT. Elrajo Integritas Perkasa Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1547/>
- Pebriansyah, P. (2023). *Perancangan Aplikasi Jadwal Training Produk Asuransi Prudential Pada PT. Fast Palembang Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1578/>
- Pendi, P. (2023). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan Divisi Desain Bangunan Dan Interior Di Cv Syafais Mandiri Sejahtera* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1886/>
- Permana, R. N. (2023). *Aplikasi Penjadwalan Kunjungan Sales Berbasis Website Pada PT Bintang Suryasindo* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1930/>
- Sella, K. M. (2022). *Aplikasi Pengolahan Data Surat Masuk Dan Surat Keluar Pada Kantor Camat Kemuning Palembang Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1238/>
- Septariady, F. D., & Muchlisin, I. F. (2022). *Analisis User Interface Terhadap Aplikasi Siska Pada PT Bhandha Ghara Reksa Logistik Palembang Menggunakan Metode Heuristic Evaluation* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1820/>
- Setiawan, A. S. (2022). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan di Kantor Koran Suara Nusantara* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/927/>
- Setiawan, N. (2022). *Aplikasi Stok Barang Pada Cv Putra Semeru Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1218/>
- Setya, W. B. (2022). *Sistem Informasi Akademik Pada Synapse Academy Palembang* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/951/>
- Shahab, U. H. (2022). *Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Siswa Baru Pada SMA IBA Palembang* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/950/>
- Siagian, A. V. (2022a). *Analisis Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Dan Pengeluaran Kas Pada PT Bank Perkreditan Rakyat Catur Mas* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1698/>
- Siagian, A. V. (2022b). *Laporan Kegiatan Sistem Pemberian Kredit Sampai Penyelesaian Kredit Pada PT BPR Catur Mas* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/854/>
- Sianturi, V. Y. N. (2022a). *Analisis Sumber Dan Penggunaan Modal Kerja Pada Perusahaan Makanan Dan Minuman Yang Terdaftar Di Bursa Efek Indonesia* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1595/>
- Sianturi, V. Y. N. (2022b). *Laporan Kegiatan Sistem Informasi Akuntansi Pembelian PT. Sukses Jaya Indotama Cabang Palembang* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/921/>
- Sitompul, R. A. (2022). *Aplikasi Pengajuan Cuti Karyawan Berbasis Web Pada PT Swadaya Indopalma Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1197/>
- Soebari, M. M. (2022). *Aplikasi Sistem Peminjaman Buku Perpustakaan di SMK Kesehatan Tri Bhakti At-Taqwa Berbasis Website* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1182/>

- Solana, S. (2022). *Aplikasi Pengolahan Data Dan Absensi Karyawan Pada Dinas Pariwisata Kota Palembang Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1258/>
- Sudarsono, P. (2022). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan Di Madrasah Tsanawiyah Al-Adli Palembang Pada Bagian Tata Usaha* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1194/>
- Sulastri, S. (2022a). *Analisis Kinerja Keuangan Pada Perusahaan Kosmetik Dan Keperluan Rumah Tangga Yang Terdaftar Di Bursa Efek Indonesia* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1593/>
- Sulastri, S. (2022b). *Laporan Kegiatan Pengajuan dan Penerimaan Dana Bantuan Produktif Usaha (BPUM) Masyarakat di Kantor Lurah Gandus* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/919/>
- Susanto, A. J., & Tama, R. M. (2022). *Sistem Informasi Pada Efha Petshop Dan Klinik Hewan Kota Palembang Berbasis Web* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/980/>
- Suswitasari, L. (2022). *Rancang Bangun Aplikasi Pengajuan PKL Pada Biro Kesejahteraan Rakyat Serda Provinsi Sumatera Selatan Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1177/>
- Syafitri, A. (2022a). *Analisis Kinerja Keuangan Menggunakan Metode Economic Value Added Pada Sub Sektor Makanan Dan Minuman Yang Terdaftar Di Bei Periode 2016-2020* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1699/>
- Syafitri, A. (2022b). *Laporan Kegiatan Prosedur Pencairan Dana Sekolah Gratis Pada Dinas Pendidikan Sumatera Selatan* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/855/>
- Syarif, A. P. (2022). *Laporan Praktik Kerja Lapangan di Return Space & Coffee Bagian Digital Marketing* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1204/>
- Syarifudin, A. K. (2022). *Aplikasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SMK Pelayaran SinarBahari Palembang* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/867/>
- Tama, A. R. A. (2022). *Sistem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 6 Palembang Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1224/>
- Tamzil, A. A. (2022). *Rancang Bangun Website Penerimaan Peserta Didik Baru Pada SMP Negeri 2 Sanga Desa* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/864/>
- Zulsilva, A. (2021). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan Bagian Penyimpanan dan Pengeluaran di PT Kimia Farma Trading & Distribution Cabang Palembang* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/390/>
- Zulsilva, A., & Herza, M. K. (2021). *Aplikasi Manajemen Persediaan Barang Berbasis Web Pada PT Kimia Farma Trading and Distribution Palembang* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/728/>