

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**SISTEM INFORMASI PRESENSI BERBASIS GPS DAN FOTO
SELFIE MENGGUNAKAN LARAVEL PADA ABUNESIA GRUP**



Diajukan Oleh :

MUHAMAD IQBAL ADITYA PUTRA

021190035

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

PALEMBANG

2024

KEMENTERIAN PENDIDIKAN KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : MUHAMAD IQBAL ADITYA PUTRA
NOMOR POKOK : 021190035
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
JUDUL : SISTEM INFORMASI PRESENSI BERBASIS
GPS DAN FOTO SELFIE MENGGUNAKAN
LARAVEL PADA ABUNESIA GRUP

Tanggal : 21 Mei 2024

Pembimbing

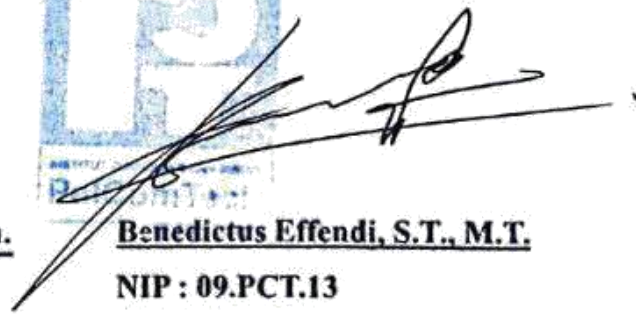


Andika Widyanto, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0221129301

Mengetahui,

Rektor



Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : MUHAMAD IQBAL ADITYA PUTRA
NOMOR POKOK : 021190035
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
JUDUL : SISTEM INFORMASI PRESENSI BERBASIS
GPS DAN FOTO SELFIE MENGGUNAKAN
LARAVEL PADA ABUNESIA GRUP

Tanggal : 24 Juni 2024

Penguji



Febria Sri Handayani, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0207028501

Menyetujui,

Rektor



Benedictus Effendi, S.T., M.T

NIP: 09.PCT.13

MOTTO & PERSEMBAHAN

“ Usaha kerasmu akan menjawab dengan hasil memuaskan “

- Muhamad Iqbal Aditya Putra -

“Motivasi terbesar saya? Hanya terus menantang diri saya sendiri. Saya melihat kehidupan hampir seperti pendidikan universitas yang panjang yang tidak pernah saya miliki, setiap hari saya belajar sesuatu yang baru.”

-Rhicad Branson -

Ku Persembahkan Kepada :

- ✓ *Mama dan Papa dan Adikku Tersayang*
- ✓ *Dosen Pembimbing Bapak Andika Widyanto S.Kom., M.Kom.*
- ✓ *Diri sendiri yang sudah berusaha keras sampai titik ini*
- ✓ *Teman-teman yang selalu support*

K

ATA PENGANTAR

Puji dan syukur peneliti panjatkan atas kehadiran Allah Subhanahu wa ta'ala yang telah memberikan rahmat, karunia dan kasih sayangnya sehingga peneliti dapat menyelesaikan laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) Di Abonesia Grup Palembang Dengan judul **“SISTEM INFORMASI PRESENSI BERBASIS GPS DAN FOTO SELFIE MENGGUNAKAN LARAVEL PADA ABONESIA GRUP”** Laporan ini dibuat peneliti bertujuan agar dengan adanya Aplikasi *Web* Presensi ini di Abonesia Grup Palembang dapat meningkatkan akurasi dan keandalan pencatatan kehadiran karyawan dan memudahkan pengelolaan data presensi secara *real-time* yang ada di Abonesia Grup Palembang.

Terimakasih peneliti ucapkan kepada ALLAH SWT karena berkat pertolongan dan juga kasih sayang dari ALLAH SWT menyelesaikan laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) dengan baik dan lancar. Terimakasih kasih juga peneliti sampaikan kepada:

1. Rektor Institut Teknologi Dan Bisnis PalComTech, Bapak Benedictus Effendi, S.T.,M.T.
2. Ketua Kaprodi S1 Sistem Informasi Ibu Dini Hari Pertiwi, S.Kom.,M.Kom.
3. Dosen Pembimbing Bapak Andika Widyanto, S.Kom.,M.Kom.
4. Kedua Orang Tua Peneliti

Tidak lupa ucapan terima kasih kepada Abonesia Grup Palembang yang telah memberikan Izin Praktik kerja Lapangan selama 1 bulan dan mendapatkan ilmu dan

pengalaman yang bermanfaat saat Praktik Kerja Lapangan di Abunesia Grup Palembang.

Kritik dan saran semua pihak untuk laporan yang peneliti buat ini sangat diharapkan supaya peneliti dapat mengetahui dan juga dapat memperbaiki laporan praktik kerja lapangan (PKL), yang penulis buat jika dalam pembuatan laporan baik dari kata-kata atau penulisan belum sempurna peneliti mohon maaf, terimakasih dan semoga bermanfaat bagi semua pihak.

Palembang, 26 Juni 2024

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
MOTTO & PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	2
1.1 Latar Belakang	5
1.2 Ruang Lingkup PKL	5
1.3 Tujuan dan Manfaat PKL.....	5
1.3.1 Tujuan PKL	5
1.3.2 Manfaat PKL.....	5
1.3.2.1 Manfaat Bagi Mahasiswa	5
1.3.2.2 Manfaat Bagi Perusahaan Tempat PKL	6
1.3.2.3 Manfaat Bagi Akademik	7
1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL.....	8
1.4.1 Tempat PKL	8
1.4.2 Waktu Pelaksanaan PKL	8
1.5 Teknik Pengumpulan Data.....	8
a. Wawancara	8
b. Observasi	9
c. Dokumentasi.....	9

BAB II TINJAUAN PUSTAKA	10
2.1 Landasan Teori.....	10
..	
BAB IV PENUTUP	62
4.1 Kesimpulan	62
4.2 Saran.....	63
DAFTAR PUSTAKA	xi
HALAMAN LAMPIRAN	xii

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi Abunesia Grup.....	17
Gambar 3.1 Analisa Sistem Berjalan	22
Gambar 3.2 Use Case Diagram.....	23
Gambar 3.3 Activity Diagram Login User & Admin.....	24
Gambar 3.4 Activity Diagram Absensi Karyawan.....	25
Gambar 3.5 Class Diagram.....	27
Gambar 3.6 Desain Tampilan Login.....	35
Gambar 3.7 Desain Tampilan Home Screen	36
Gambar 3.8 Desain Tampilan Profil	37
Gambar 3.9 Desain Tampilan Data Izin	38
Gambar 3.10 Desain Tampilan Histori Presensi.....	39
Gambar 3.11 Desain Tampilan Presensi	40
Gambar 3.12 Desain Tampilan Login Admin.....	41
Gambar 3.13 Desain Tampilan Dashboard.....	42
Gambar 3.14 Desain Tampilan Data Karyawan	43
Gambar 3.15 Desain Tampilan Data Departemen.....	44
Gambar 3.16 Desain Tampilan Monitoring Perusahaan	45
Gambar 3.17 Desain Tampilan Data Izin atau Sakit.....	45
Gambar 3.18 Desain Tampilan Laporan Presensi.....	46
Gambar 3.19 Desain Tampilan Laporan Rekap Presensi	48

Gambar 3.20 Desain Tampilan Konfigurasi Lokasi	49
Gambar 3.21 Tampilan Login	50
Gambar 3.22 Tampilan Home	51
Gambar 3.23 Tampilan Profil	52
Gambar 3.24 Tampilan Izin	53
Gambar 3.25 Tampilan Histori Presensi	54
Gambar 3.26 Tampilan Presensi	55
Gambar 3.27 Tampilan Login Admin.....	56
Gambar 3.28 Tampilan Dashboard Admin.....	56
Gambar 3.29 Tampilan Data Karyawan.....	57
Gambar 3.30 Tampilan Data Departemen	58
Gambar 3.31 Tampilan Monitoring Perusahaan.....	59
Gambar 3.32 Tampilan Data Izin dan Sakit	59
Gambar 3.33 Tampilan Laporan Presensi.....	60
Gambar 3.34 Tampilan Rekap Presensi	61
Gambar 3.35 Tampilan Konfigurasi Lokasi	61

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol Use Case Diagram	13
Tabel 2.2 Simbol-Simbol Activity Diagram.....	14
Tabel 2.3 Simbol-Simbol Class Diagram.....	15
Tabel 3.1 Desain Tabel Users.....	30
Tabel 3.2 Desain Tabel Karyawan.....	31
Tabel 3.3 Desain Tabel Departemen.....	32
Tabel 3.4 Desain Tabel Presensi	32
Tabel 3.5 Desain Tabel Pengajuan Izin	33
Tabel 3.6 Desain Konfigurasi Lokasi	34

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran Form Topik dan Judul (Fotokopi)
2. Lampiran Surat Balasan dari perusahaan (Fotokopi).
3. Lampiran Form Konsultasi (Fotokopi).
4. Lampiran Surat pernyataan (Fotokopi).
5. Lampiran Form Nilai dari Perusahaan (Fotokopi).
6. Lampiran Form Absensi dari Perusahaan (Fotokopi).
7. Lampiran Form Kegiatan Harian PKL (Fotokopi).
8. Lampiran Form Revisi (Asli).

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi memiliki peran yang sangat penting dalam pengelolaan absensi karyawan di era modern ini. Melalui sistem absensi berbasis teknologi seperti penggunaan perangkat lunak atau aplikasi khusus, perusahaan dapat dengan mudah melacak kehadiran karyawan secara real-time. Sistem yang efisien dan akurat dalam memonitor kehadiran karyawan tidak hanya meningkatkan efisiensi operasional, tetapi juga memberikan data yang lebih akurat dan andal untuk pengambilan keputusan manajerial.

Abunesia Grup, yang berdiri sejak tahun 2019, merupakan salah satu usaha mikro kecil dan menengah (UMKM) yang ada di kota Palembang. Berlokasi di Jalan Siring Agung Gang Belido, Kecamatan Ilir Barat I, Palembang, Abunesia Grup bergerak di bidang digital marketing yang sedang berkembang pesat. Seiring dengan pertumbuhan dan perluasan bisnisnya, Abunesia Grup menyadari pentingnya memiliki sistem presensi yang efisien dan akurat bagi karyawan-karyawan mereka.

Sebelumnya, Abunesia Grup telah menggunakan aplikasi absensi yang tersedia di Playstore. Namun, sistem tersebut ditinggalkan setelah pergantian staf HRD karena tidak ada lagi sumber daya manusia yang memprosesnya. Akibatnya, Abunesia Grup kembali menggunakan cara manual dalam proses absensi, seperti penggunaan buku absensi dan aplikasi lain seperti Telegram. Metode ini berdampak negatif pada efisiensi dan efektivitas pendataan, pencarian data, serta perhitungan rekap data yang memakan waktu relatif lama. Selain itu, risiko kesalahan dan kehilangan data absensi semakin besar.

Sistem presensi manual yang saat ini digunakan juga rentan terhadap manipulasi. Karyawan dapat dengan mudah memalsukan data kehadiran mereka, yang pada akhirnya merugikan perusahaan. Oleh karena itu, diperlukan solusi yang lebih modern dan andal untuk mengatasi permasalahan ini. Salah satu solusi yang relevan adalah pengembangan sistem informasi presensi yang menggunakan teknologi GPS dan foto selfie. Sistem ini memungkinkan perusahaan untuk memastikan kehadiran karyawan secara akurat dan memberikan keandalan yang lebih tinggi dibandingkan sistem manual.

Selain itu, Abonesia Grup juga memiliki keinginan untuk membuat aplikasi presensi sendiri yang lebih sesuai dengan kebutuhan dan kondisi perusahaan. Dengan memiliki aplikasi presensi sendiri, perusahaan dapat lebih fleksibel dalam menyesuaikan fitur dan fungsionalitas sesuai dengan kebutuhan spesifik mereka. Langkah ini juga akan mengurangi ketergantungan pada aplikasi pihak ketiga yang mungkin tidak sepenuhnya memenuhi kebutuhan perusahaan.

Dalam konteks ini, penelitian dan pengembangan sistem informasi presensi berbasis GPS dan foto selfie menjadi sangat relevan. Dengan menggunakan teknologi GPS, lokasi kehadiran karyawan dapat dipantau secara real-time, sementara penggunaan foto selfie memastikan bahwa orang yang melakukan absensi adalah karyawan yang bersangkutan. Kombinasi ini mengurangi kemungkinan kecurangan dalam presensi karyawan dan meningkatkan akurasi data kehadiran.

Berdasarkan permasalahan di atas, dibuatlah perancangan Sistem Informasi Presensi Berbasis GPS dan Foto Selfie menggunakan Laravel pada Abonesia Grup. Laravel dipilih sebagai framework pengembangan sistem karena fleksibilitas dan kemampuannya dalam menangani proyek skala besar dengan efisien. Dengan membangun sistem informasi presensi berbasis GPS dan foto selfie menggunakan Laravel, Abonesia Grup berharap dapat meningkatkan efisiensi operasional

perusahaan, mengurangi potensi kecurangan dalam presensi karyawan, serta memberikan pengalaman kerja yang lebih baik bagi para karyawan.

Selain itu, sistem ini juga diharapkan dapat menjadi salah satu diferensiasi bagi Abonesia Grup dalam menghadapi persaingan di industri teknologi informasi yang semakin ketat. Dalam era digital yang terus berkembang, memiliki sistem presensi yang modern dan andal dapat menjadi keunggulan kompetitif bagi perusahaan. Dengan implementasi sistem ini, Abonesia Grup tidak hanya meningkatkan efisiensi internal tetapi juga menunjukkan komitmen mereka terhadap inovasi dan kemajuan teknologi.

Secara keseluruhan, pengembangan sistem informasi presensi berbasis GPS dan foto selfie menggunakan Laravel diharapkan dapat memberikan solusi yang komprehensif terhadap permasalahan yang dihadapi oleh Abonesia Grup. Implementasi sistem ini diharapkan dapat meningkatkan akurasi data kehadiran, mengurangi risiko kecurangan, serta meningkatkan efisiensi operasional perusahaan. Selain itu, sistem ini juga akan memberikan manfaat jangka panjang dengan mengurangi beban kerja administratif dan memungkinkan perusahaan untuk fokus pada strategi pengembangan bisnis yang lebih besar.

Dengan demikian, latar belakang ini menggarisbawahi pentingnya pengembangan sistem informasi presensi yang modern dan andal bagi Abonesia Grup. Sistem ini tidak hanya akan memberikan manfaat langsung dalam pengelolaan kehadiran karyawan, tetapi juga akan mendukung pertumbuhan dan perkembangan perusahaan dalam jangka panjang. Melalui inovasi teknologi, Abonesia Grup dapat terus maju dan bersaing di industri digital marketing yang semakin dinamis dan kompetitif.

1.2 Ruang Lingkup PKL

Ruang lingkup dalam laporan PKL ini adalah:

1. Pendataan karyawan meliputi proses penambahan data karyawan baru, penyimpanan, dan penghapusan serta perubahan data-data umum karyawan yang berkaitan dengan identitas diri karyawan.
2. Absensi karyawan meliputi data-data yang berkaitan dengan informasi mengenai jam masuk dan jam keluar, dan permohonan izin.
3. Mengubah sistem absensi karyawan dari manual menjadi sistem modern.
4. Input data absensi secara online berbasis web.

1.3 Tujuan dan Manfaat PKL

1.3.1 Tujuan

Menghasilkan sistem presensi yang memanfaatkan teknologi GPS dan foto selfie. Meningkatkan akurasi dan keandalan pencatatan kehadiran karyawan. Memudahkan pengelolaan data presensi secara *real-time*.

1.3.2 Manfaat

1.3.2.1 Manfaat Bagi Mahasiswa

Adapun manfaat kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) bagi mahasiswa adalah sebagai berikut:

1. Dengan berada di lingkungan perusahaan yang aktif di bidang digital marketing, mahasiswa dapat memahami dengan lebih baik kebutuhan bisnis dalam mengelola dan menganalisis data, termasuk data absensi dan presensi karyawan.

2. Mahasiswa dapat belajar tentang kebutuhan pengguna secara langsung dari pengguna akhir, dalam hal ini, manajer human resource atau staff administrasi yang menggunakan sistem absensi dan presensi. Ini akan membantu mereka dalam merancang solusi yang lebih sesuai dengan kebutuhan pengguna.
3. Melalui pengalaman kerja lapangan, mahasiswa akan mendapatkan wawasan yang lebih dalam tentang proses bisnis, termasuk bagaimana proses absensi dan presensi karyawan diintegrasikan dalam operasi sehari-hari perusahaan.

1.3.2.2 Manfaat Bagi Perusahaan Tempat PKL

Adapun manfaat kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) bagi perusahaan adalah sebagai berikut:

1. Dengan adanya sistem informasi absensi dan presensi yang dikembangkan oleh mahasiswa, perusahaan dapat mengalami peningkatan efisiensi dalam mengelola dan merekam data kehadiran karyawan. Hal ini dapat mengurangi waktu dan upaya yang diperlukan untuk administrasi manual serta menghindari kesalahan input data.
2. Sistem informasi absensi dan presensi yang dikembangkan oleh mahasiswa dapat memberikan perusahaan kemampuan untuk melakukan pengawasan dan kontrol yang lebih baik terhadap kehadiran karyawan. Ini dapat membantu dalam mendeteksi dan mencegah adanya kecurangan atau penyalahgunaan dalam pencatatan kehadiran.

1.3.2.3 Manfaat Bagi Akademik

Adapun manfaat kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) bagi akademik adalah sebagai berikut:

1. Dengan mendorong pengembangan sistem informasi yang inovatif, lembaga akademik dapat berperan sebagai penggerak dalam penerapan teknologi dalam manajemen pendidikan dan administrasi. Hal ini dapat memberikan kontribusi positif terhadap efisiensi dan efektivitas operasional lembaga akademik.
2. Kolaborasi antara lembaga akademik dan perusahaan dalam proyek praktik lapangan dapat membuka peluang untuk membangun koneksi yang lebih erat dengan industri. Ini dapat memungkinkan lembaga akademik untuk menjalin kemitraan yang bermanfaat, termasuk kesempatan magang, penelitian bersama, dan program pengembangan profesional.

1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL

1.4.1 Tempat PKL

Praktik Kerja Lapangan ini dilakukan di *Abunesia Group* yang berlokasi di Jalan Siring Agung Gang Belido, RT.1/RW.1, Ilir Barat I, Kota Palembang, Sumatera Selatan.

1.4.2 Waktu Pelaksanaan PKL

Waktu pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan dilakukan sejak tanggal 1 Maret 2024 sampai dengan 1 April 2024 dan waktu pelaksanaan kegiatan pada hari Senin sampai dengan hari Sabtu pada pukul 08.00 WIB sampai dengan 17.00 WIB.

1.5 Teknik Pengumpulan Data

Dalam pembuatan laporan Praktik Kerja Lapangan ini, untuk mendapatkan informasi yang di butuhkan di dalam penulisan atau penyusunan laporan praktik kerja lapangan menggunakan teknik pengumpulan data sebagai berikut:

a. Wawancara

Sugiyono (2017: 319) Wawancara semi-struktur dimana dalam pelaksanaannya lebih bebas bila dibandingkan dengan wawancara terstruktur. Tujuan dari wawancara jenis ini adalah untuk menemukan permasalahan secara lebih terbuka, dimana pihak yang diajak wawancara diminta pendapat, dan ide- idenya.

Tahap selanjutnya peneliti melakukan tanya jawab secara langsung dengan *human resource development* Abunesia Grup yaitu Bapak Yogi Dewandaru membahas terkait pembuatan aplikasi presensi memungkinkan perusahaan untuk mengelola kehadiran karyawan secara efisien tanpa harus mengandalkan proses manual yang rentan terhadap kesalahan dan memakan waktu.

b. Observasi

Menurut Sugiyono (2017: 227) data primer yang diperoleh adalah data observasi partisipasif. Dalam observasi partisipasif, peneliti akan terlibat dengan kegiatan sehari-hari subjek yang sedang diamati atau yang digunakan sebagai sumber data penelitian. Pengamatan ini dilakukan pada Abunesia Grup untuk mengetahui kegiatan dan kendala yang dihadapi. Berdasarkan hasil observasi selama PKL, peneliti telah mendapatkan pemahaman yang lebih dalam tentang sistem absensi yang digunakan oleh Abunesia Grup.

c. Dokumentasi

Menurut Sugiyono (2017: 240) Dokumen merupakan catatan peristiwa yang sudah berlalu. Dokumen dapat berbentuk tulisan, gambar atau karya- karya monumental dari seseorang. Dokumen yang berbentuk tulisan misalnya catatan harian, sejarah kehidupan (*life histories*), cerita, biografi, peraturan, kebijakan. Dokumen yang berbentu gambar misalnya foto, gambar hidup, sketsa dan lain-lain. Dengan cara ini peneliti medapatkan data karyawan, jadwal kerja, data keterlambatan dan kehadiran pada AbunesiaGrup.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

Adapun teori-teori mendukung yang diambil dari pendapat para ahli, buku-buku, maupun jurnal-jurnal yang berhubungan dengan judul penelitian sebagai berikut :

2.1.1 Sistem

Menurut Mulyati dkk, (dalam Jurnal *Innovative Creative and Information Technology* Vol. 04 No. 02 2018:119) “Sistem didefinisikan sebagai serangkaian tindakan yang saling berhubungan dan berkaitan untuk melkukam dan mencapai tugas bersama-sama.” (Almico & Wibowo, 2023; Anggraini, 2022; Darussalam, 2023; Erliansyah, 2022; Fernando, 2023; Fiola, 2023; Indrayana, 2021; Khan, 2019; Marsolino, 2022; K. A. Putra & Yany, 2021; Putri, 2023; Qory & Pratama, 2021; Rahmiana, 2023; Salendra, 2023; Suryani & Susanti, 2021; Tampubolon, 2021)

2.1.2 Absensi

Pengertian absensi adalah ketidak hadiran karyawan saat yang bersangkutan dijadwalkan bekerja. Jumlah absesn kerja dalam perusahaan menggambarkan pertukaran benefit antara karyawan dan perusahaan yang menggaji. Tentu saja, perusahaan tidak ingin rugi akibat tingginya absen karyawan. (Anggraini, 2023; Cahyati, 2021; Delatami, 2023; Firmansyah, 2021; Linda, 2023; Rivana, 2023; Santoso, 2023; Saputra, 2021; Wandari, 2023; A. Wulandari, 2022)

Ada tiga ukuran absen, yaitu hilangnya waktu kerja, frekuensi atau tingkat keseringan absen, dan jumlah dalam jangka pendek. Hilangnya

waktu kerja adalah jumlah total jam atau hari kerja yang hilang selama setahun. Frekuensi adalah jumlah total terjadinya absen dalam setahun, tanpa memandang lama jangka waktu. Absen dalam jangka pendek adalah jumlah absen 1-2 hari kerja selama setahun. (Istijanto, 2012).

(Anggun et al., 2019; Erkadia, 2019; Febriana, 2022; Fransisca, 2023; Hutaneegara, 2021; Laksono & Triando, 2022; Mukorromin, 2019; Nurhanifah & Ibrahim, 2023; S, 2023; Siagian, 2022)

2.1.3 Website

Website atau disingkat web, dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital baik berupa text, gambar, video, audio dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet (Christian, Hesinto, & Agustina, 2018). (Alim, 2023; Darmawan, 2023; Eka, 2019; Fakhurrozi, 2023; Hermawan, 2023; Lestari, 2023; Octarina, 2019; Pratiwi, 2023; Rezani, 2023; T. A. Wulandari, 2023)

Pengertian lain dari website adalah kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (Bekti, 2015). (Attamimi, 2022; Fajri, 2021; Hamzah, 2021; Hidayat, 2023; Melenia, 2022; Pitriyani, 2021; Priatama, 2022; A. P. Putra, 2022; Rieni, 2023; Saleh, 2019; Wijaya, 2021; Yudhistira, 2023)

2.1.4 Framework Laravel

Pengertian framework menurut (Naista, 2017) adalah suatu struktur konseptual dasar yang digunakan untuk memecahkan atau menangani suatu masalah yang kompleks. Singkatnya, framework adalah wadah atau kerangka kerja dari sebuah website yang akan dibangun. Dengan menggunakan kerangka tersebut waktu yang digunakan dalam membuat website lebih singkat dan memudahkan dalam melakukan perbaikan.

2.1.5 Geolocation

Geolocation atau GPS (*Global Positioning System*) adalah metode penentuan posisi suatu objek di bumi, dalam semua kondisi cuaca. GPS menggunakan sejumlah satelit di orbit bumi untuk melakukan pelacakan posisi. GPS bekerja dengan menghitung jarak dari satelit penerima lokasi, minimal ada tiga satelit yang diperlukan untuk posisi dua dimensi dan empat satelit untuk posisi tiga dimensi. Satelit yang lebih banyak dapat menemukan posisi yang lebih akurat, sehingga titik persimpangan menjadi lebih kecil.






2.1.6 Unified Modeling Language (UML)

UML merupakan suatu kumpulan teknik terbaik yang telah terbukti sukses dalam memodelkan sistem yang besar dan kompleks. UML tidak hanya digunakan dalam proses pemodelan perangkat lunak, namun hampir semua bidang yang membutuhkan pemodelan (Simatupang & Sianturi, 2019).

UML mendeskripsikan *Object Oriented Programming* (OOP) dengan beberapa diagram untuk memodelkan gambar dan aplikasi yang akan dikembangkan.

2.1.7 Use Case Diagram

Menurut (Simatupang & Sianturi, 2019) Diagram use case merupakan pemodelan untuk kelakuan sistem informasi yang akan dibuat. Use Case digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada didalam sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi tersebut. Simbol-simbol *Use Case Diagram* dapat dilihat pada Tabel 2.1

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Actor</i>	Merupakan Penggunaan dari sistem. Penamaan aktor menggunakan kata benda.
2		<i>Include</i>	Hubungan antara <i>use case</i> dengan <i>use case</i> , include menyatakan bahwa sebelum pekerjaan dilakukan harus mengerjakan pekerjaan lain terlebih dahulu.
3		<i>Extend</i>	Hubungan antara <i>use case</i> dengan <i>use case</i> , <i>extends</i> menyatakan bahwa jika pekerjaan yang dilakukan tidak sesuai atau terdapat kondisi khusus, maka lakukan pekerjaan itu.
4		<i>Association</i>	Menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
5		<i>Use Case</i>	Merupakan pekerjaan yang dilakukan oleh aktor. Penamaan <i>use case</i> dengan kata kerja.







Tabel 2. 1 Simbol-Simbol *Use Case Diagram*

Sumber : (Simatupang dan Sianturi 2019)

2.1.8 Activity Diagram

Menurut Rosa dan Shalahuddin (dalam Simatupang dan Sianturi, 2019) Diagram Activity adalah teknik untuk mendeskripsikan logika *procedural*, proses bisnis dan aliran kerja dalam banyak kasus. Yang perlu diperhatikan disini adalah activity diagram menggambarkan aktifitas sistem bukan apa yang dilakukan actor. Simbol-simbol Activity Diagram dapat dilihat pada Table 2.2 sebagai berikut:

Tabel 2. 2 Simbol-Simbol *Activity Diagram*







No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Star Point</i>	<i>Star Point</i> aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
2		<i>Action</i>	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
3		<i>Decision</i>	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari Satu.
4		<i>End Point</i>	<i>End Point</i> yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
5		<i>Join</i>	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
6		<i>Swimlane</i>	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas terjadi.

Sumber : (Simatupang dan Sianturi, 2019)

2.1.9 *Class Diagram*

Menurut Sulianta (dalam Ayu dan Permatasari, 2018), mengemukakan bahwa pada diagram ini harus menjelaskan hubungan apa saja yang terjadi antara suatu objek dengan objek lainnya sehingga terbentuklah suatu sistem aplikasi. *Class diagram* sangat membantu dalam visualisasi struktur kelas dari suatu sistem. Hal ini disebabkan karena *class* adalah deskripsi kelompok objek-objek dengan *property*, perilaku (operasi) dan relasi yang sama.. Simbol-simbol *Class Diagram* dapat dilihat pada Table 2.3 sebagai berikut:

Tabel 2. 3 Simbol-Simbol Class Diagram

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Generalization</i>	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi- spesialisasi (umum khusus).
2		<i>Class</i>	Kelas pada struktur sistem.
3		<i>Collaboration</i>	Sama dengan konsep interface dalam pemrograman berorientasi objek.
4		<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
5		<i>Dependency</i>	Relasi antar kelas dengan makna ketergantungan antar kelas.
6		<i>Association</i>	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya disertai dengan <i>multiplicity</i> .

Sumber : (Ayu dan Permatasari, 2018)

2.2 Gambaran Umum Perusahaan

2.2.1 Sejarah Perusahaan

Abunesia *Group* adalah salah satu UMKM yang berdiri sejak 2019 dan bergerak dibidang marketing di Kota Palembang. Abunesia Grup berlokasi di Jalan di Puncak Sekuning kota Palembang dan memiliki 24 karyawan. Abunesia Grup memiliki visi dan misi yaitu:

Visi :

Menjadi Online Shop nomor satu dan Menjadi wadah karir kreatif di Sumatera Selatan

Misi:

1. Terus meningkatkan kompetensi dan kredibilitas
2. Terus membuka lapangan pekerjaan
3. Terus meningkatkan kualitas management

2.2.2 Struktur Organisasi dan Uraian Tugas Wewenang

Struktur organisasi dalam Abunesia *Group* terdapat satu CEO, satu COO, satu *Human Resources Development* (HRD), satu karyawan Purchasing, dua Staff Accounting, lima Staff Admin, satu Staff Audit, sembilan Sales, dua Staff *Content Creator* dan *Design*, dua Staff Terapis.



Gambar 2. 1 Struktur Organisasi Abonesia Grup

Sebuah perusahaan tentunya memiliki struktur organisasi didalamnya. Berikut adalah struktur organisasi Abonesia *Group*:

Tugas dan Wewenang:

1. *Chief Operating Officer (CEO)*
 - a) Mengarahkan semua kegiatan perusahaan
 - b) Melakukan pengawasan perusahaan.
2. *Chief Operating Officer (COO)*
 - a) Mewakili pimpinan apabila berhalangan ke kantor
 - b) Membantu pimpinan dalam mengkoordinir para karyawan.

3. *Human Resource Development (HRD)*
 - a) Merekrut karyawan baru untuk perusahaan
 - b) Menyusun kebijakan perusahaan
4. Purchasing
 - a) Mengkoordinasi kegiatan jual beli barang
 - b) Mengelola data penjualan
5. *Staff Accounting* dan Audit
 - a) Mengatur kegiatan akuntansi dan arus uang perusahaan
 - b) Mengelola keuangan perusahaan
6. Admin
 - a) Mengelola data customer
 - b) Mengelola data produk
 - c) Mengelola data penjualan perusahaan
7. Sales
 - a) Mempromosikan produk perusahaan dalam kegiatan jual beli
 - b) Memperkenalkan produk kepada pembeli
 - c) Memasarkan produk perusahaan
8. *Content Creator* dan *Design*
 - a) Mengedit dan membuat konten guna promosi produk

perusahaan

- b) Mengedit foto dan video produk perusahaan
- c) Mengambil stok video dan foto barang
- d) Mempromosikan produk ke media massa

9. Terapis

- a) Menjadi cabang usaha dari perusahaan yang bergerak di bidang kesehatan tulang
- b) Menyajikan pengobatan alternative seputar keluhan tulang kepada masyarakat.

2.2.3 Uraian Kegiatan

Pada pelaksanaan selama Praktek Kerja Lapangan peneliti melakukan berbagai kegiatan di *Abonesia Group*, yaitu:

1. Pengumpulan Informasi Awal:

- a) Memahami secara mendalam tentang industri digital marketing, terutama fokus pada tren terkini, perkembangan teknologi, dan tantangan yang dihadapi.
- b) Meneliti latar belakang Perusahaan *Abonesia Group*, termasuk sejarah, visi, misi, dan profil pelanggan mereka.

2. Wawancara dengan Pihak Internal Perusahaan

- a) Melakukan wawancara dengan pihak internal untuk memahami kebutuhan dan tujuan dari sistem presensi yang akan dikembangkan.

- b) Berdiskusi dengan pihak internal untuk memahami bagaimana sistem presensi dapat diintegrasikan dengan perusahaan mereka.

3. Pengamatan Lapangan

- a) Mengamati proses presensi yang sedang berlangsung di Perusahaan Abunesia *Group*.
- b) Memahami tantangan dan kelemahan yang mungkin ada dalam proses presensi saat ini.

4. Analisis Kebutuhan

- a) Menganalisis kebutuhan dasar perusahaan dalam mengelola presensi karyawan, seperti pencatatan waktu, pelaporan, dan integrasi dengan sistem lainnya.
- b) Menentukan fitur-fitur yang diperlukan dalam pengembangan sistem presensi

BAB III

PEMBAHASAN

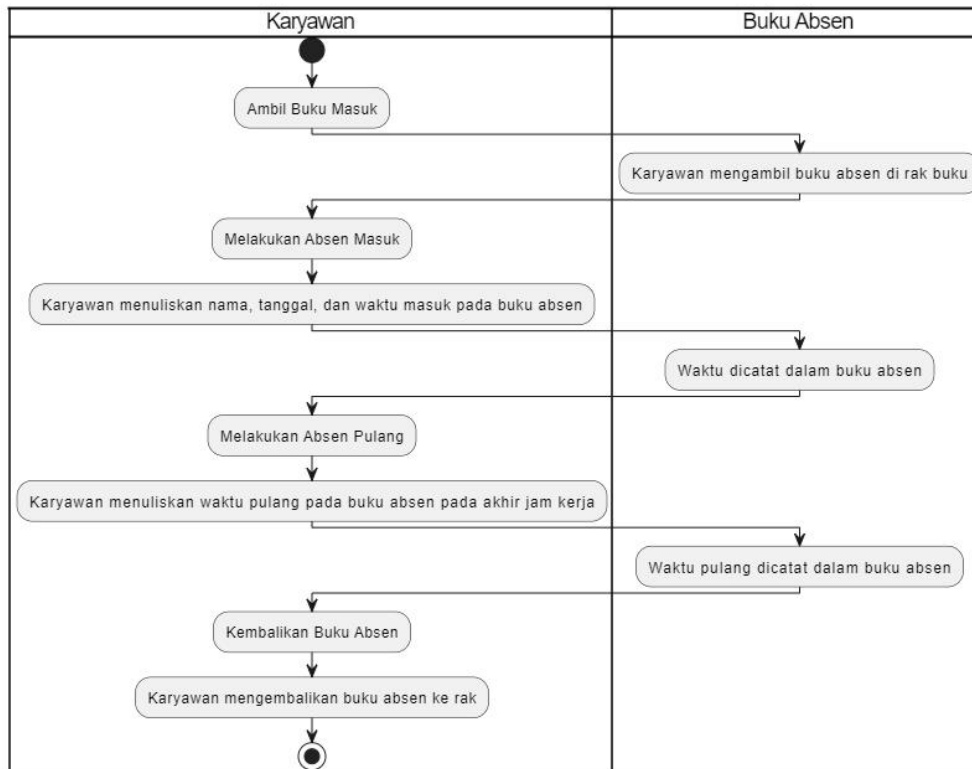
3.1 Hasil Pengamatan

Berdasarkan hasil pengamatan yang peneliti telah lakukan selama menjalani Praktik Kerja Lapangan (PKL) di Abunesia Group, maka peneliti mengajukan Sistem Informasi Presensi Berbasis GPS dan Foto Selfie menggunakan Laravel karena Abunesia *Group* belum memiliki sistem aplikasi presensi yang hanya memanfaatkan aplikasi *Telegram* sebagai sarana untuk melakukan absensi.

Melalui pengembangan aplikasi presensi ini, diharapkan akan memberikan kemudahan kepada pihak administrasi dalam mengelola kehadiran karyawan secara *real-time*. Dengan bantuan fitur GPS dan foto selfie yang terintegrasi, proses ini akan menjadi lebih akurat dan efisien, membantu Abunesia *Group* dalam mengoptimalkan penggunaan sumber daya manusia.

3.1.1 Analisa Sistem Berjalan

Sistem absensi yang saat ini digunakan masih memanfaatkan aplikasi *Telegram* sebagai sarana untuk melakukan absensi. Metode *konvensional* dengan kertas dan buku rekap masih menjadi pilihan, yang sayangnya memakan banyak waktu dan rentan terhadap potensi kecurangan pada saat absensi.



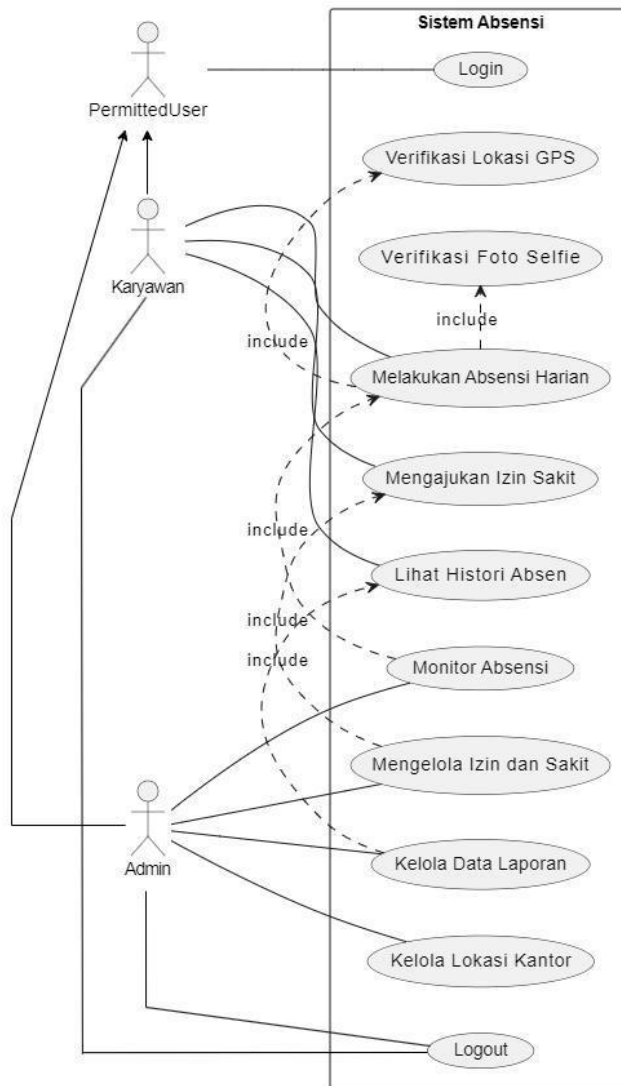
Gambar 3. 1 Analisa Sistem Berjalan

Berdasarkan gambar 3.1 *Activity Diagram* yang sedang berjalan untuk dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Mengambil Buku Masuk: Karyawan mengambil buku absen di rak buku.
2. Melakukan Absen Masuk: Karyawan menuliskan nama, tanggal, dan waktu masuk pada buku absen.
3. Melakukan Absen Pulang: Pada akhir jam kerja, karyawan menuliskan waktu pulang pada buku absen.
4. Menyimpan Buku Absen: Karyawan mengembalikan buku absen ke rak.

3.1.2 Analisa Kebutuhan

Sistem presensi berbasis GPS dan foto selfie menggunakan Laravel adalah sebuah website yang dibangun untuk menggantikan peran sistem presensi Abonesia Grup seperti yang telah penulis uraikan sebelumnya. sebagaimana yang tersaji pada gambar 3.2

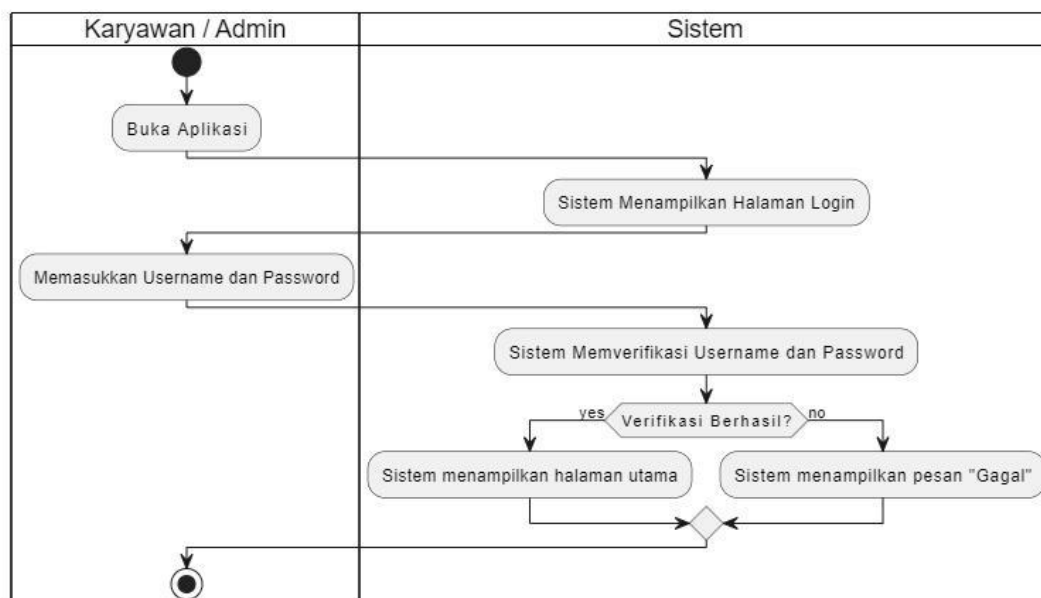


Gambar 3.2 Use Case Diagram

Berdasarkan gambar 3.2 *Use Case Diagram* diatas berisikan keterangan apa saja yang dapat dilakukan oleh Admin dan User/Karyawan.

3.1.3 Analisa Sistem Usulan Activity Diagram Login User dan Admin

Adapun prosedur yang akan diusulkan login user dan admin perancangan sistem presensi Abonesia Group seperti yang ditampilkan dalam gambar 3.3



Gambar 3. 3 Activity Diagram Login User

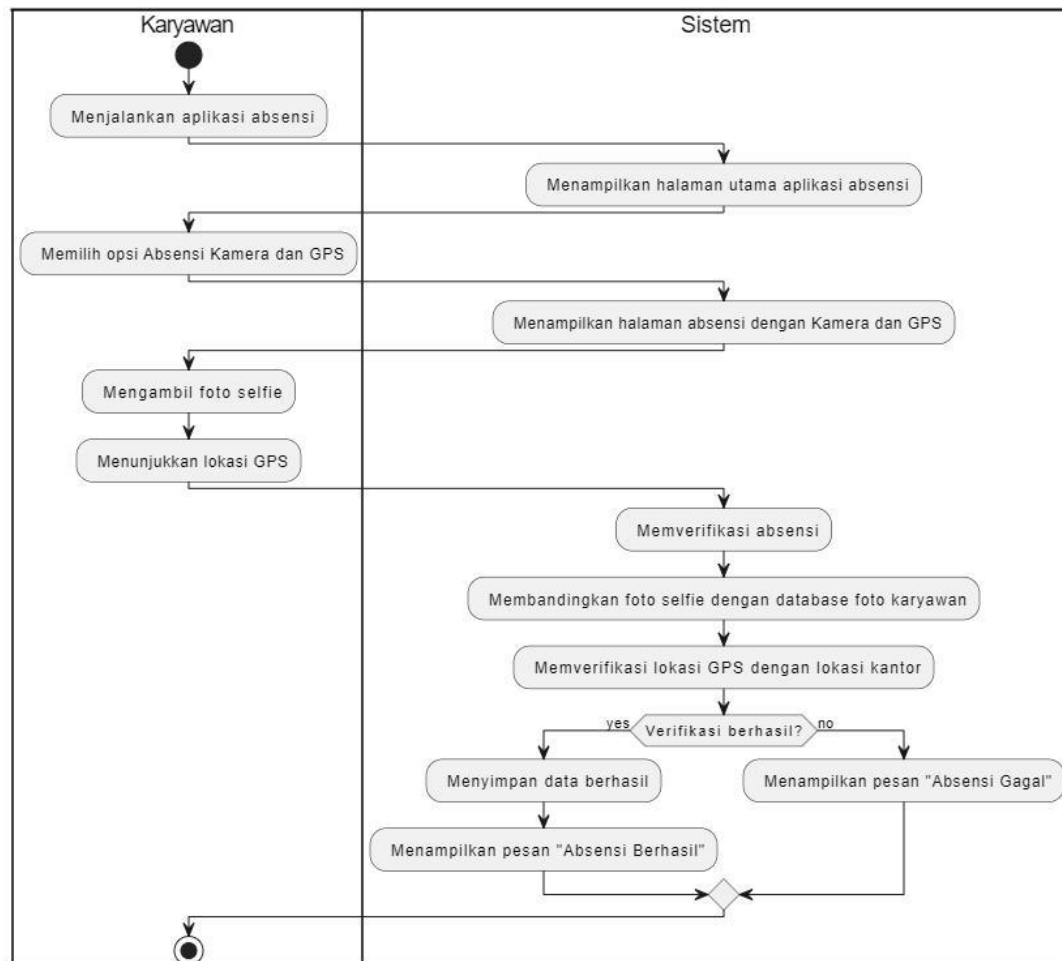
Berdasarkan gambar 3.3 *Activity Diagram* rancangan login user dan admin dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Karyawan membuka aplikasi *Sistem* Absensi Karyawan Abonesia.
2. Sistem menampilkan halaman *login*.
3. Karyawan memasukkan *username* dan *password*.

4. *Sistem* memverifikasi *username* dan *password*.
5. Jika *verifikasi* berhasil, *Sistem* menampilkan halaman utama.
6. Jika *verifikasi* gagal, *Sistem* menampilkan pesan “Gagal”.

3.1.4 Analisa Sistem Usulan *Activity Diagram* Absensi Karyawan

Adapun prosedur yang akan diusulkan absensi karyawan perancangan sistem presensi Abonesia *Group* seperti yang ditampilkan dalam gambar 3.4



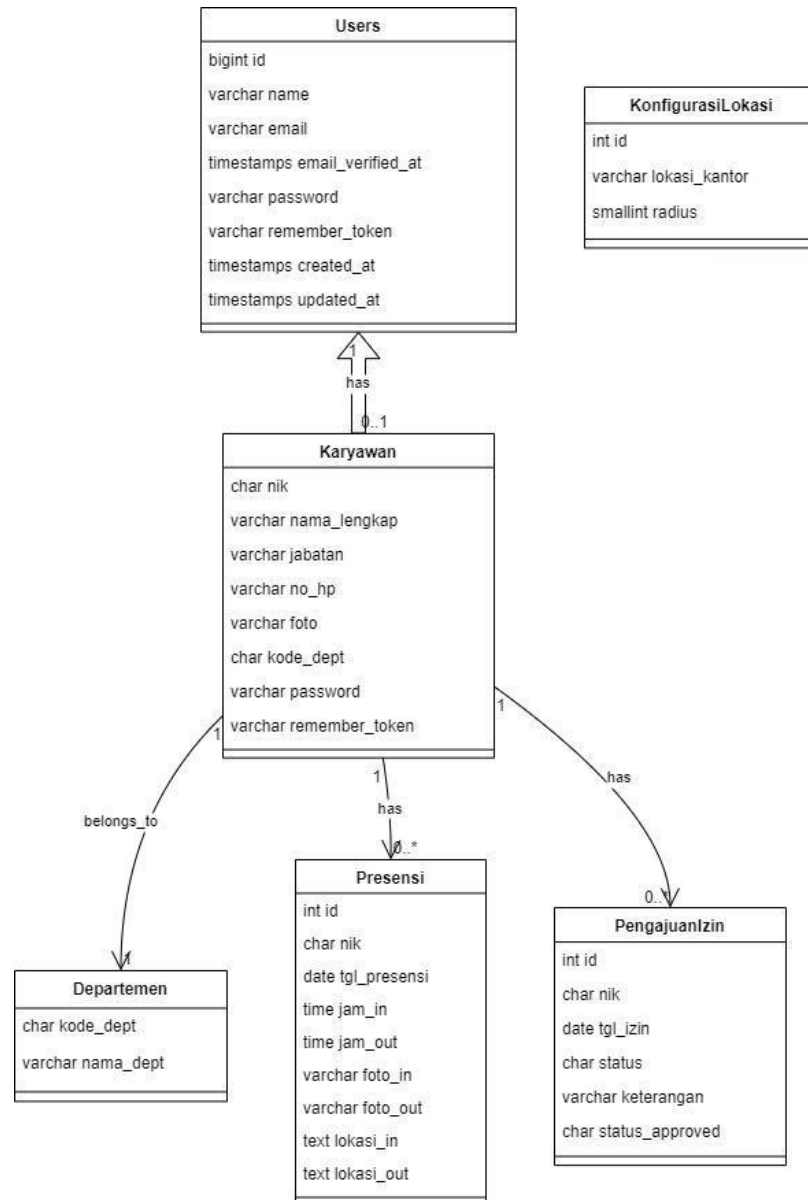
Gambar 3. 4 *Activity Diagram* Absensi Karyawan

Berdasarkan gambar 3.4 *Activity Diagram* rancangan absensi karyawan dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Karyawan menjalankan aplikasi absensi.
2. *Sistem* menampilkan halaman utama aplikasi absensi.
3. Karyawan memilih opsi Absensi Kamera dan *GPS*.
4. *Sistem* menampilkan halaman absensi dengan Kamera dan *GPS*.
5. Karyawan melakukan absensi dengan mengambil foto selfie dan menunjukkan lokasi *GPS*.
6. *Sistem* memverifikasi absensi, membandingkan foto selfie dengan database foto karyawan, dan memverifikasi lokasi *GPS* dengan lokasi kantor.
7. Jika verifikasi absensi berhasil, *Sistem* menyimpan data berhasil dan menampilkan pesan "Absensi Berhasil".
8. Jika verifikasi gagal, *Sistem* menampilkan pesan "Absensi Gagal".

3.1.5 Permodelan Class Diagram

Adapun *class diagram* sistem yang sedang dibuat. Seperti yang ditampilkan dalam gambar 3.6



Gambar 3. 6 Diagram Class

Berdasarkan gambar 3.6 *class diagram* dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Setiap Users bisa memiliki nol atau satu Karyawan
2. Setiap Karyawan harus tergabung dalam satu Departemen

3. Setiap Karyawan bisa memiliki beberapa catatan Presensi

4. Setiap Karyawan bisa memiliki beberapa Pengajuan Izin

3.2 Evaluasi dan Pembahasan

Berikut adalah evaluasi dan pembahasan yang akan dijelaskan oleh peneliti selama proses Praktik Kerja Lapangan (PKL):

3.2.1 Evaluasi

Berdasarkan Praktik Kerja Lapangan (PKL) yang Peneliti lakukan di Abonesia Grup peneliti akan membuat sebuah perancangan sistem informasi presensi berbasis *Global Positioning System* (GPS) dan foto selfie menggunakan laravel yang dapat membantu peran sistem absensi, yang selama ini Abonesia Grup hanya memanfaatkan aplikasi *Telegram* sebagai sarana untuk melakukan absensi.

3.2.2 Pembahasan

Berdasarkan dari evaluasi yang telah dijelaskan, dibuatnya sebuah sistem informasi katalog berbasis *website* ini untuk membantu Abonesia Grup mempermudah sistem absensi.

3.2.2.1 Struktur Tabel

Desain Database yang digunakan untuk membuat sistem absensi dalam menentukan struktur dari tabel-tabel yang akan dibuat berisikan nama *field*, *type field size*, dan keterangan. Tabel-tabel ini akan digunakan untuk menampung data-data *server* yang selanjutnya data tersebut akan diproses oleh program yang akan dibuat pada tahap pemrograman *website* baik dari hal penyuntingan seperti penambahan, penghapusan, dan menampilkan isi dari *database* ke halaman *website*.

a) *Users*

Tabel *users* digunakan untuk menampung data user admin pada *website*.

Desain tabel *users* dapat dilihat pada tabel 3.1

Nama Table : *Users*
 Primary Key : **id*
 Foreign Key : -

Tabel 3.1 Desain Tabel *Users*

<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Field Size</i>	Keterangan
<i>Id</i>	<i>Bigint</i>	20	<i>Primary Key</i>
<i>Name</i>	<i>Varchar</i>	255	Nama <i>user</i>
<i>Email</i>	<i>Varchar</i>	255	Email <i>user</i>
<i>email_verified_at</i>	<i>Timestamps</i>	-	Verifikasi email
<i>Password</i>	<i>Varchar</i>	255	<i>Password user</i>
<i>remember_token</i>	<i>Varchar</i>	100	<i>Remember me</i>
<i>created_at</i>	<i>Timestamp</i>	-	Tanggal dan waktu dibuat
<i>updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	-	Tanggal dan waktu diperbarui

b) Karyawan

Tabel karyawan digunakan untuk menampung data karyawan pada *website*. Desain tabel karyawan dapat dilihat pada tabel 3.2

Nama Table : Karyawan
 Primary Key : **nik*
 Foreign Key : -

Table 3.2 Desain Tabel Karyawan

<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Field Size</i>	Keterangan
Nik	<i>Char</i>	9	Primary Key
nama_lengkap	<i>Varchar</i>	255	nama <i>user</i>
Jabatan	<i>Varchar</i>	100	jabatan <i>user</i>
no_hp	<i>Varchar</i>	25	no telepon <i>user</i>
Foto	<i>Varchar</i>	50	foto <i>user</i>
<i>kode_dept</i>	<i>Char</i>	3	kode departemen
<i>Password</i>	<i>Varchar</i>	255	<i>password user</i>
<i>remember_token</i>	<i>Varchar</i>	255	<i>remember me</i>

c) Departemen

Tabel departemen digunakan untuk menampung data departemen di *Abonesia Group* pada *website*. Desain tabel departemen dapat dilihat pada tabel 3.3

Nama Table : Departemen
 Primary Key : **Kode_dept*
 Foreign Key : -

Tabel 3.3 Desain Tabel Departemen

<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Field Size</i>	Keterangan
<i>kode_dept</i>	<i>Char</i>	3	Primary Key
<i>nama_dept</i>	<i>Varchar</i>	50	nama departemen

d) Presensi

Table presensi digunakan untuk menampung data presensi Abunesia *group* pada *website*. Desain tabel presensi dapat dilihat pada tabel 3.4

Nama Table : Presensi
 Primary Key : **id*
 Foreign Key : -

Tabel 3.4 Desain Tabel Presensi

<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Field Size</i>	Keterangan
<i>Id</i>	<i>Int</i>	11	Primary Key
<i>Nik</i>	<i>Char</i>	9	Nomor Induk Karyawan
<i>tgl_presensi</i>	<i>Date</i>	-	Tanggal presensi
<i>jam_in</i>	<i>Time</i>	-	Absen jam masuk
<i>jam_out</i>	<i>Time</i>	-	Absen jam pulang
<i>foto_in</i>	<i>Varchar</i>	255	Foto absen masuk
<i>foto_out</i>	<i>Varchar</i>	255	Foto absen pulang
<i>lokasi_in</i>	<i>Text</i>	-	Lokasi absen masuk
<i>lokasi_out</i>	<i>Text</i>	-	Lokasi absen pulang

e) Pengajuan Izin

Tabel pengajuan izin digunakan untuk menampung data izin dan sakit Abunesia Group pada *website*. Desain tabel presensi dapat dilihat pada tabel 3.5

Nama Table : Pengajuan Izin
 Primary Key : **id*
 Foreign Key : -

Tabel 3.5 Desain Tabel Pengajuan Izin

<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Field Size</i>	Keterangan
<i>Id</i>	<i>Int</i>	11	Primary Key
Nik	<i>Char</i>	9	Nomor Induk Karyawan
tgl_izin	<i>Date</i>	-	Tanggal Izin dan Sakit
Status	<i>Char</i>	1	Status Izin dan Sakit
Keterangan	<i>Varchar</i>	255	Keterangan Izin dan Sakit
<i>status_approved</i>	<i>Char</i>	1	Status disetujui atau tidak

f) Konfigurasi Lokasi

Tabel konfigurasi lokasi digunakan untuk menampung tata letak kantor Abunesia *Group* pada *website*. Desain tabel konfigurasi lokasi dapat dilihat pada tabel 3.6

Nama Table : Konfigurasi lokasi
 Primary Key : **id*
 Foreign Key : -

Tabel 3.6 Desain Konfigurasi Lokasi

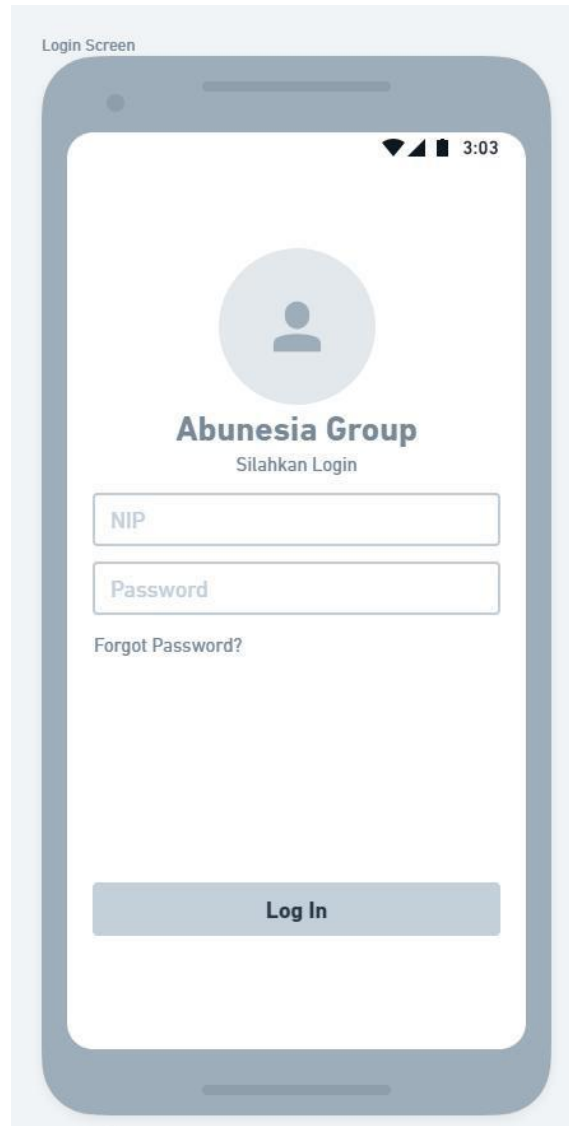
<i>Field Name</i>	<i>Type</i>	<i>Field Size</i>	Keterangan
<i>Id</i>	<i>Int</i>	11	Primary Key
lokasi_kantor	<i>Varchar</i>	255	Lokasi Kantor
Radius	<i>Smallint</i>	6	Radius Area Kantor

3.2.2.2 Desain Interface

Desain *interface* merupakan rancangan desain tampilan *input* dan *output* sebuah *website*. Berikut merupakan rancangan desain *interface* dari *website* Sistem Informasi Presensi Berbasis GPS dan Foto Selfie menggunakan Laravel Pada Abunesia Grup.

a. Desain Tampilan Login

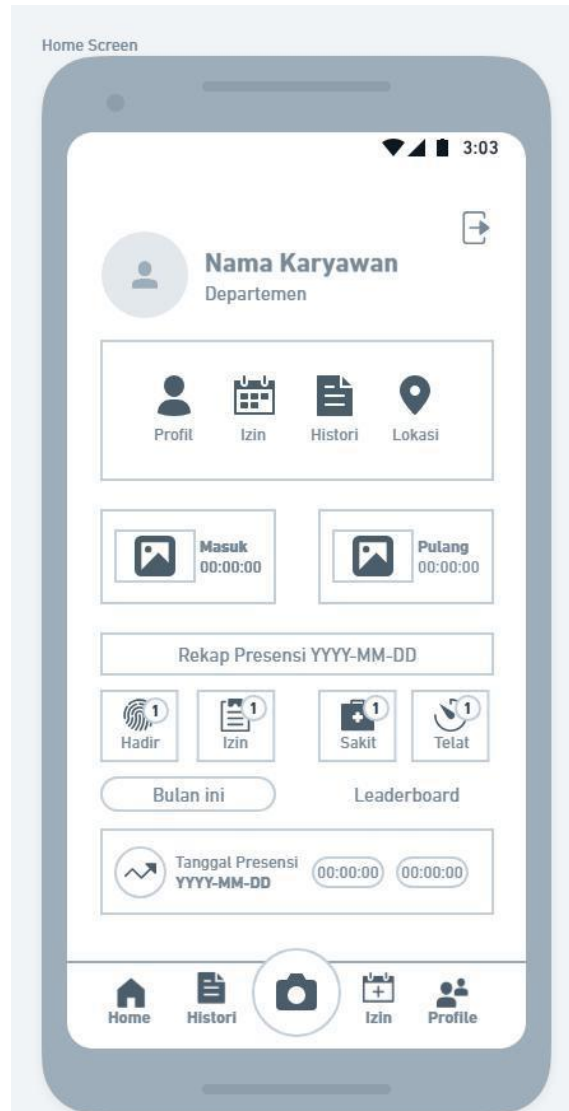
Desain tampilan Login merupakan tampilan untuk *user login*.
Desain tampilan *Login* dapat dilihat pada gambar 3.7



Gambar 3. 7 Desain Tampilan *Login*

b. Desain tampilan *Home Screen*

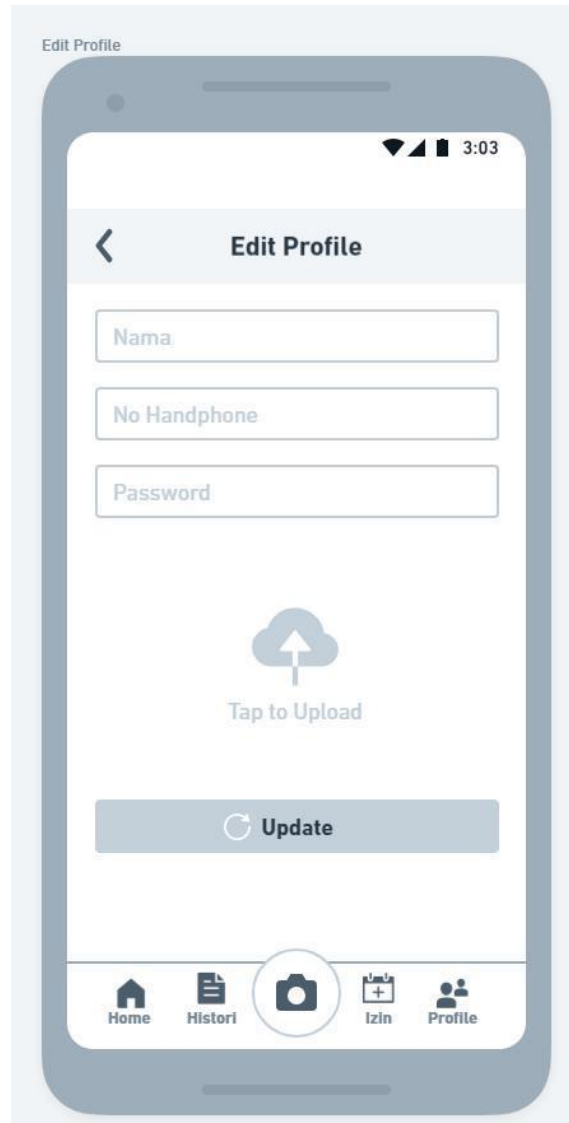
Desain tampilan *Home Screen* merupakan tampilan untuk *user* mengakses berbagai fitur. Desain tampilan *Home Screen* dapat dilihat pada gambar 3.8



Gambar 3. 8 Desain Tampilan *Home Screen*

c. Desain Tampilan *Profil*

Desain tampilan *Profil* merupakan tampilan untuk *user* mengelola identitas dan informasi pribadi. Desain tampilan *Profil* dapat dilihat pada gambar 3.9



Gambar 3. 9 Desain Tampilan Profil

d. Desain Tampilan Izin

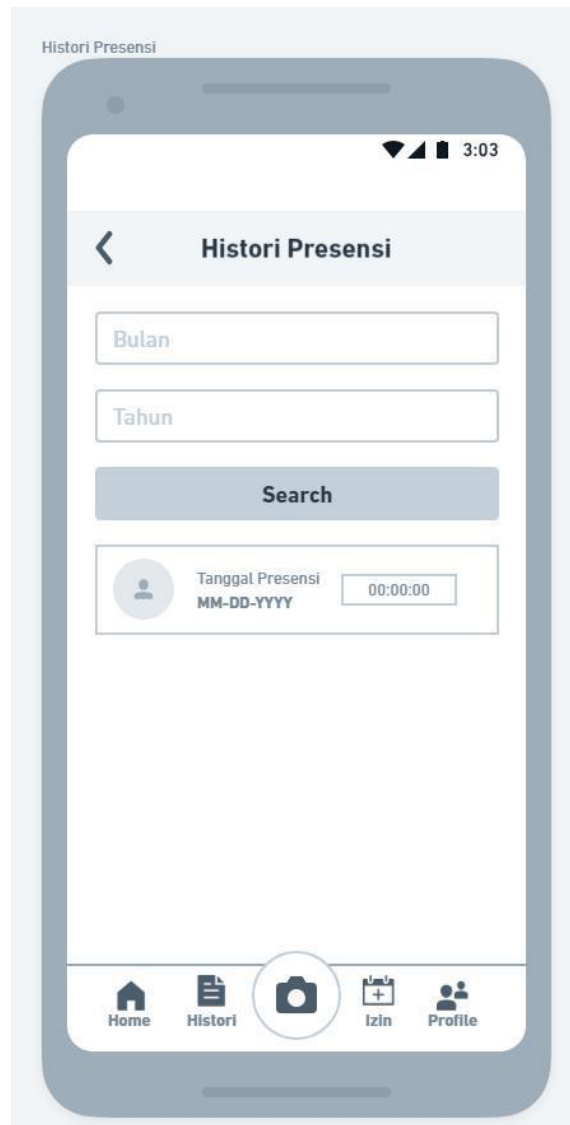
Desain tampilan Data Izin merupakan tampilan untuk *user* melihat riwayat aktifitas izin atau izin yang mereka ajukan. Desain tampilan Data Izin dapat dilihat pada gambar 3.10

The image shows a mobile application interface for submitting a leave request. The screen is titled "Form Izin" and features a back arrow on the left. The form includes a "Tanggal" (Date) input field, a dropdown menu for "Izin/Sakit" (Leave/Sick), and a text area for "Keterangan" (Description). A "Kirim" (Send) button is located at the bottom of the form. The bottom navigation bar contains icons for "Home", "Histori", "Izin", and "Profile".

Gambar 3. 10 Desain Tampilan Data Izin

e. Desain Tampilan Histori Presensi

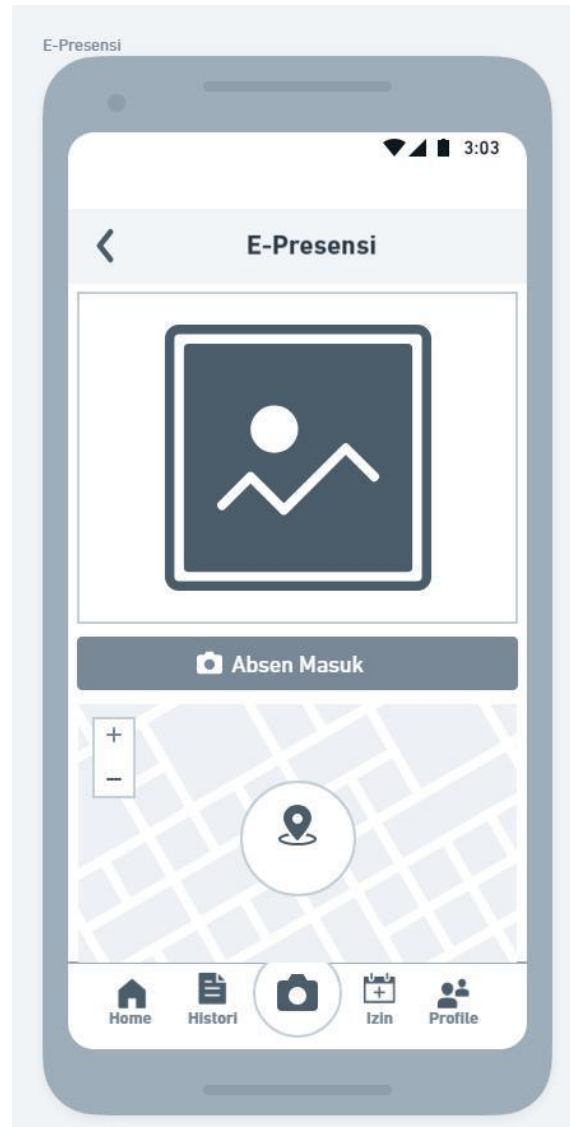
Desain tampilan Histori Presensi merupakan tampilan untuk *user* membantu melacak kehadiran mereka dalam suatu aktifitas. Desain tampilan Histori Presensi dapat dilihat pada gambar 3.11



Gambar 3. 11 Desain Tampilan Histori Presensi

f. Desain Tampilan Presensi

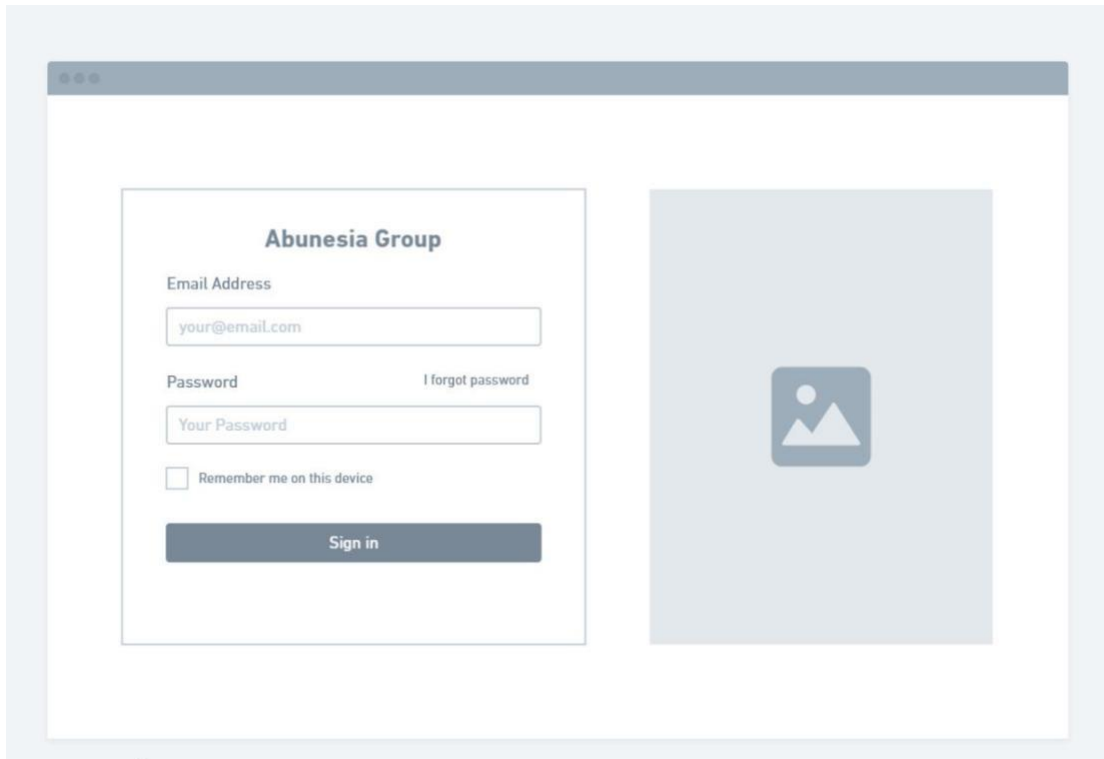
Desain tampilan Presensi merupakan tampilan untuk *user* mencatat kehadiran karyawan seperti waktu masuk, dan waktu keluar. Desain tampilan Presensi dapat dilihat pada gambar 3.12



Gambar 3. 12 Desain Tampilan Presensi

g. Desain Tampilan *Login Admin*

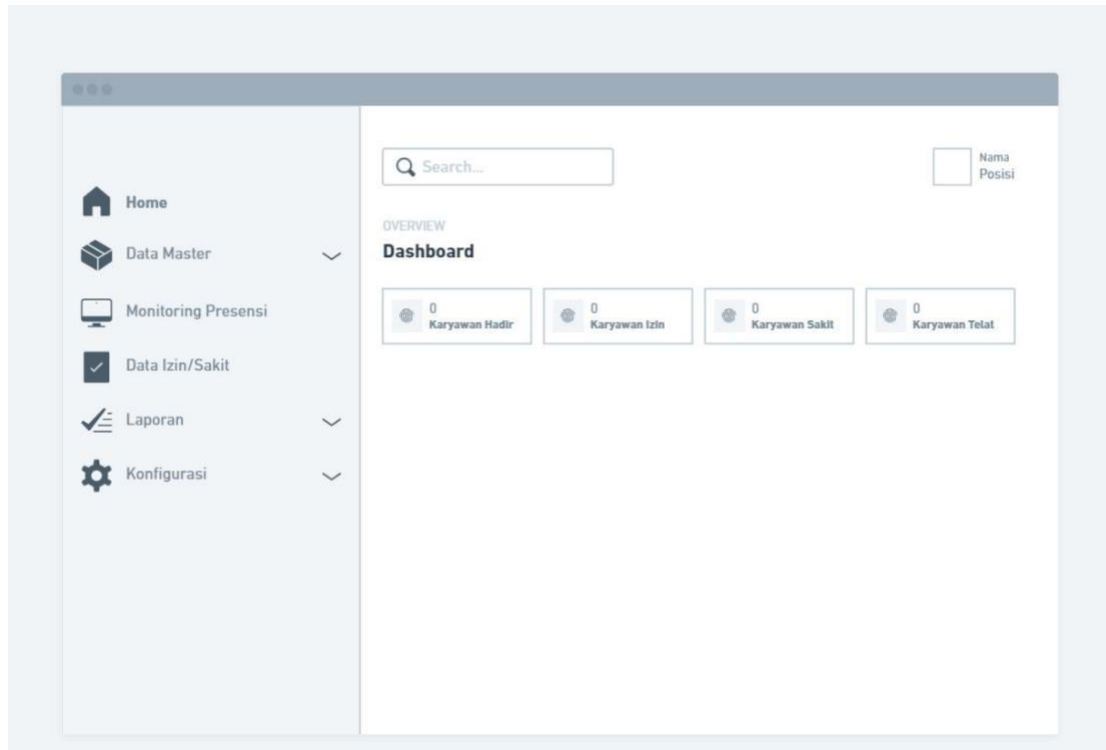
Desain tampilan *login* admin merupakan tampilan untuk *admin* mengidentifikasi diri. Desain tampilan *login* admin dapat dilihat pada gambar 3.13



Gambar 3. 13 Desain Tampilan *Login Admin*

h. Desain Tampilan *Dashboard*

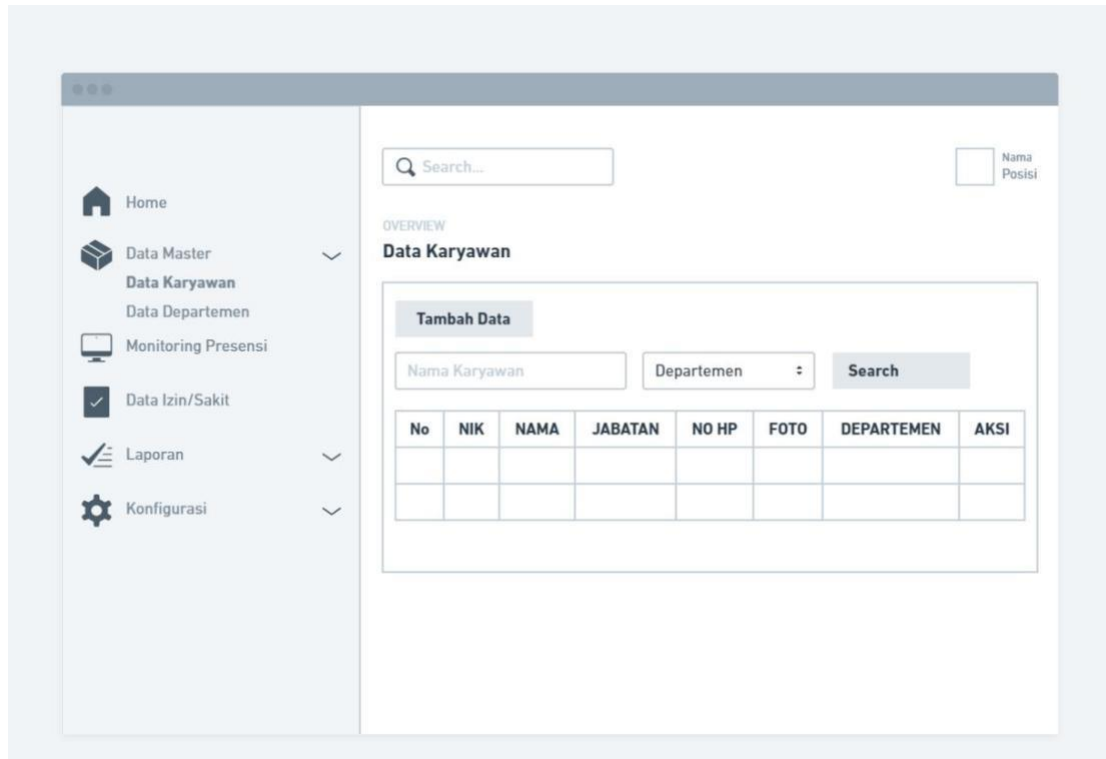
Desain tampilan *dashboard* merupakan tampilan untuk *admin* mendukung pengelolaan kehadiran karyawan dan analisis kerja. Desain tampilan *dashborad* dapat dilihat pada gambar 3.14



Gambar 3. 14 Desain Tampilan *Dashboard*

i. Desain Tampilan Data Karyawan

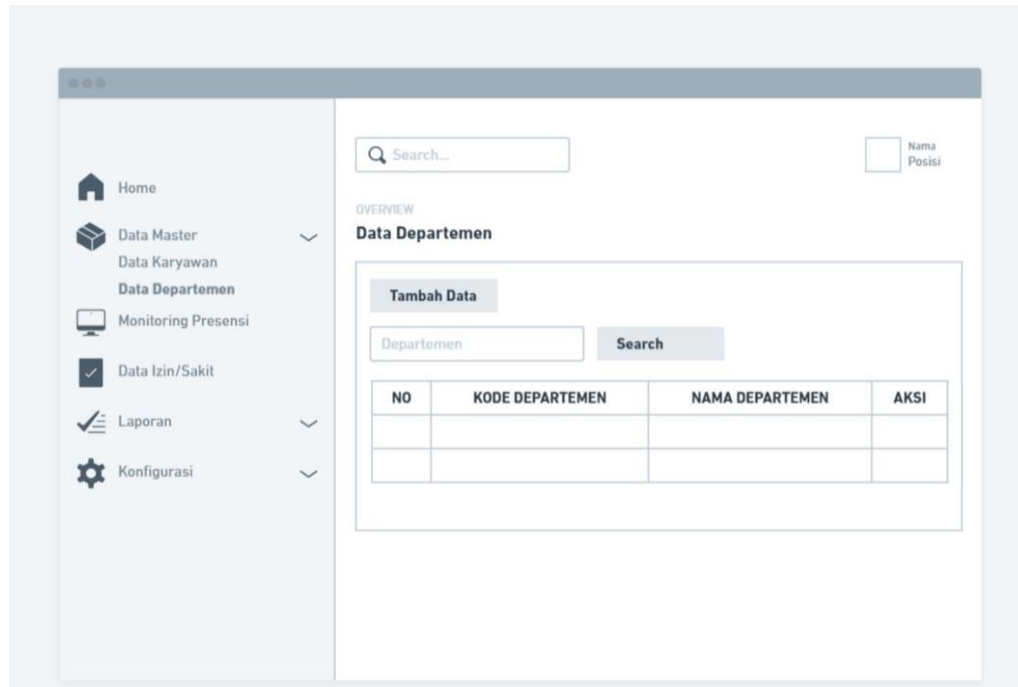
Desain tampilan data karyawan merupakan tampilan untuk *admin* mendukung manajemen kehadiran dan kinerja karyawan. Desain tampilan data karyawan dapat dilihat pada gambar 3.15



Gambar 3. 15 Desain Tampilan Data Karyawan

j. Desain Tampilan Data Departemen

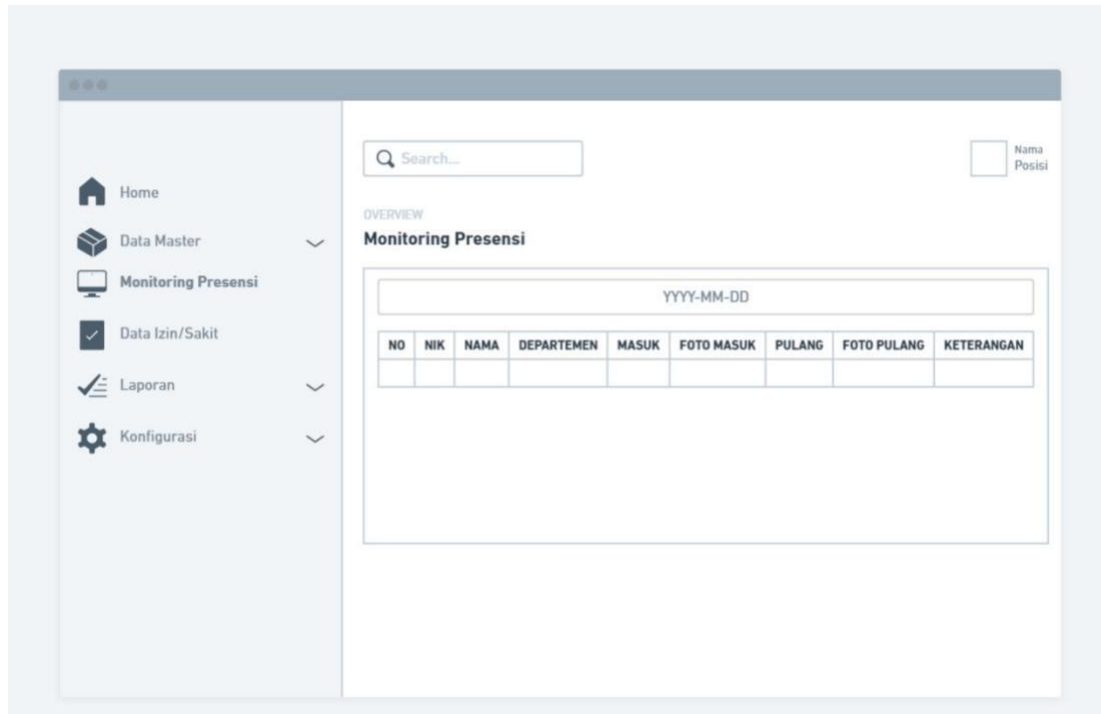
Desain tampilan data departemen merupakan tampilan untuk *admin* mendukung pengelolaan departemen. Desain tampilan data departemen dapat dilihat pada gambar 3.16



Gambar 3. 16 Desain Tampilan Data Departemen

k. Desain Tampilan Monitoring Perusahaan

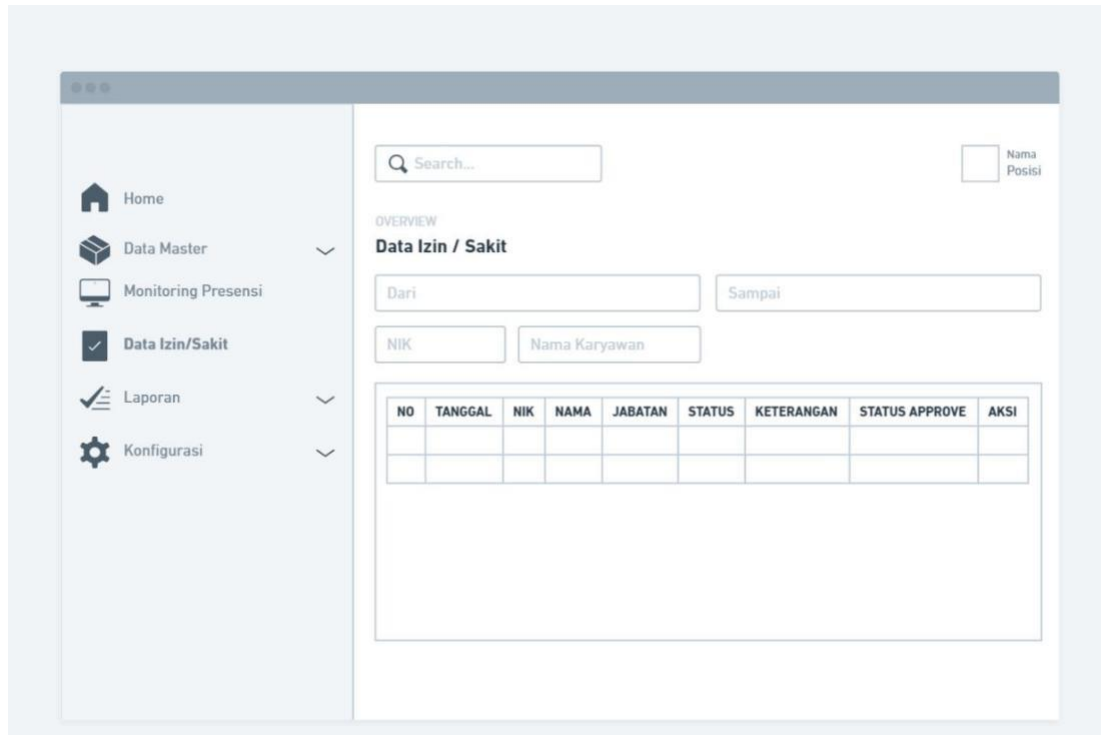
Desain tampilan monitoring perusahaan merupakan tampilan untuk *admin* mengawasi dan memantau berbagai aspek operasional perusahaan. Desain tampilan monitoring perusahaan dapat dilihat pada gambar 3.17



Gambar 3. 17 Desain Tampilan Monitoring Perusahaan

I. Desain Tampilan Data Izin / Sakit

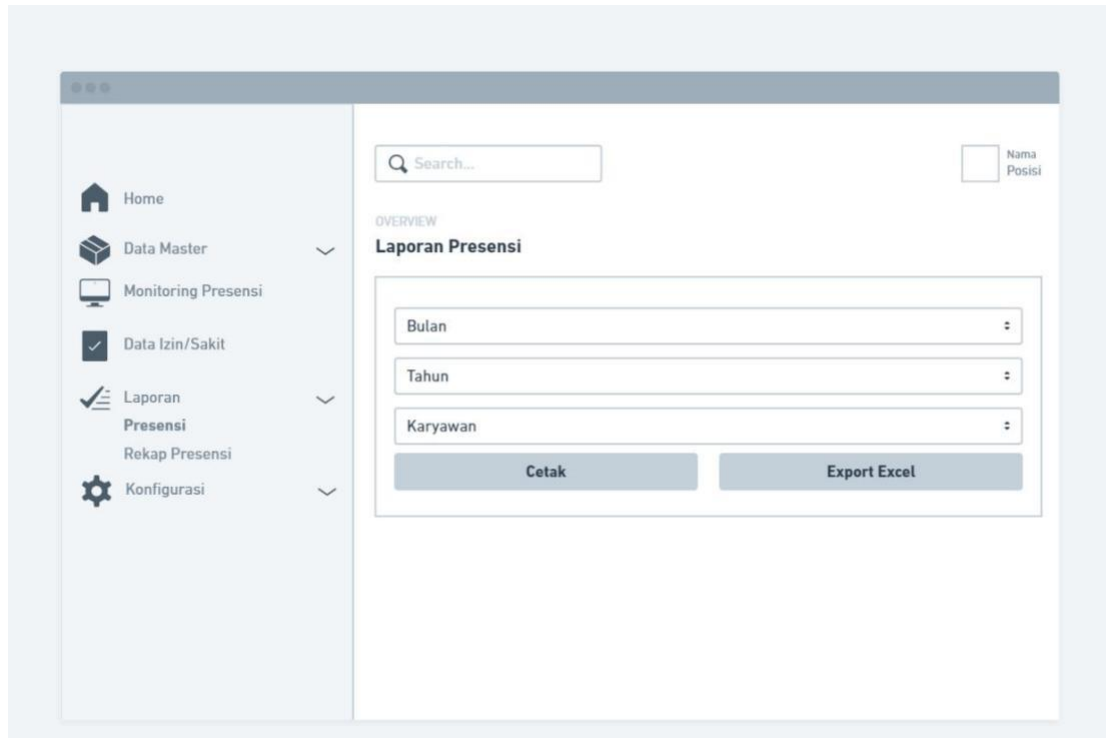
Desain tampilan data izin atau sakit perusahaan merupakan tampilan untuk *admin* mengawasi dan memantau berbagai aspek operasional perusahaan. Desain tampilan data izin atau sakit dapat dilihat pada gambar 3.18



Gambar 3. 18 Desain Tampilan Data Izin atau Sakit

m. Desain Tampilan Laporan Presensi

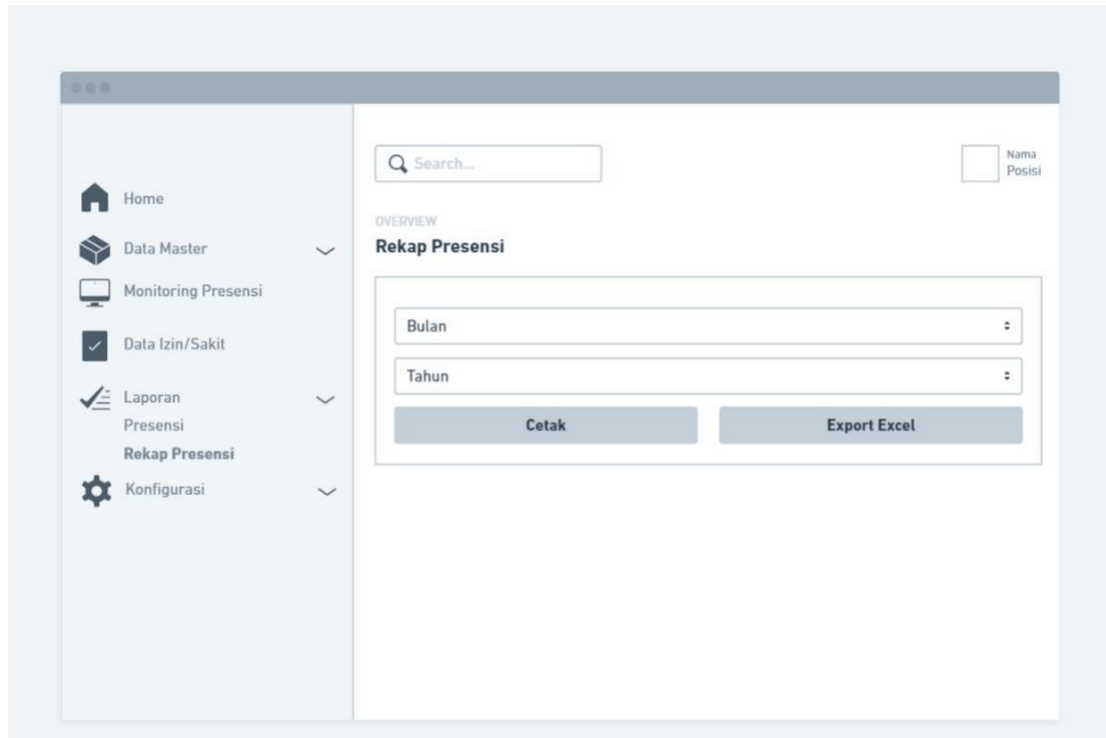
Desain tampilan laporan presensi perusahaan merupakan tampilan untuk *admin* mendukung manajemen kehadiran dan pengelolaan sumber daya manusia. Desain tampilan laporan presensi dapat dilihat pada gambar 3.19



Gambar 3. 19 Desain Tampilan Laporan Presensi

n. Desain Tampilan Laporan Rekap Presensi

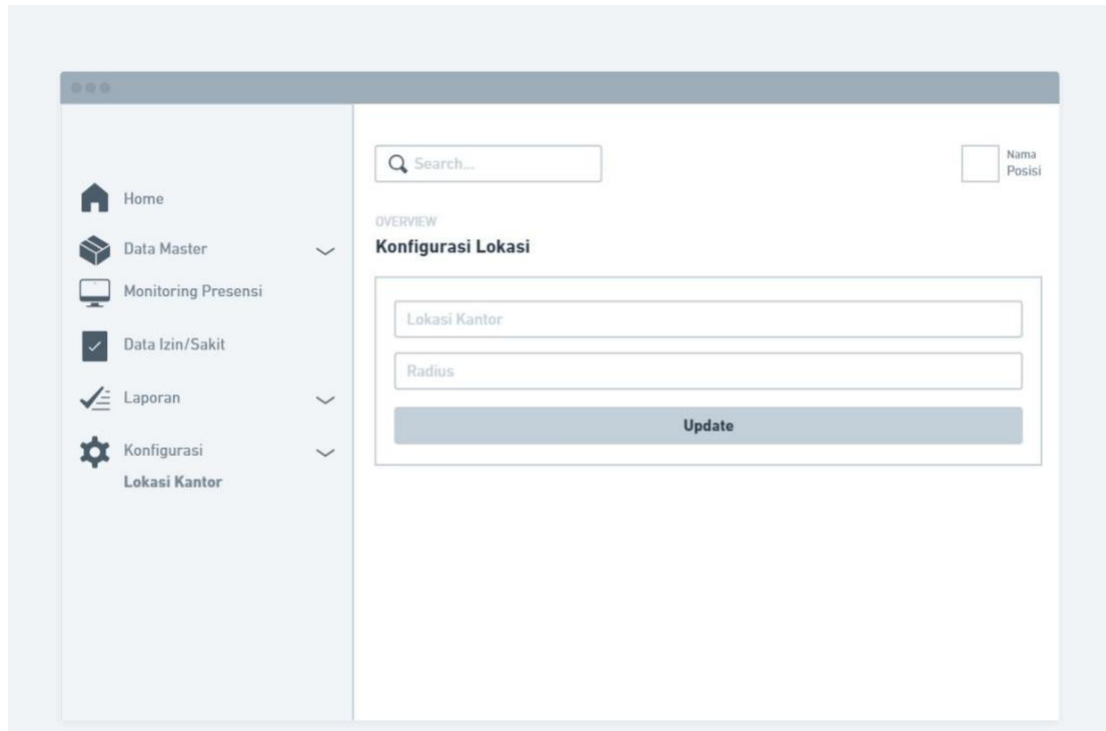
Desain tampilan rekap presensi perusahaan merupakan tampilan untuk *admin* menyajikan informasi tentang kehadiran karyawan dalam suatu periode waktu tertentu secara ringkas dan terperinci. Desain tampilan rekap presensi dapat dilihat pada gambar 3.20



Gambar 3. 20 Desain Tampilan Laporan Rekap Presensi

o. Desain Tampilan Konfigurasi Lokasi

Desain tampilan konfigurasi lokasi perusahaan merupakan tampilan untuk *admin* mendukung pengaturan dan pengelolaan lokasi kantor. Desain tampilan konfigurasi lokasi dapat dilihat pada gambar 3.21



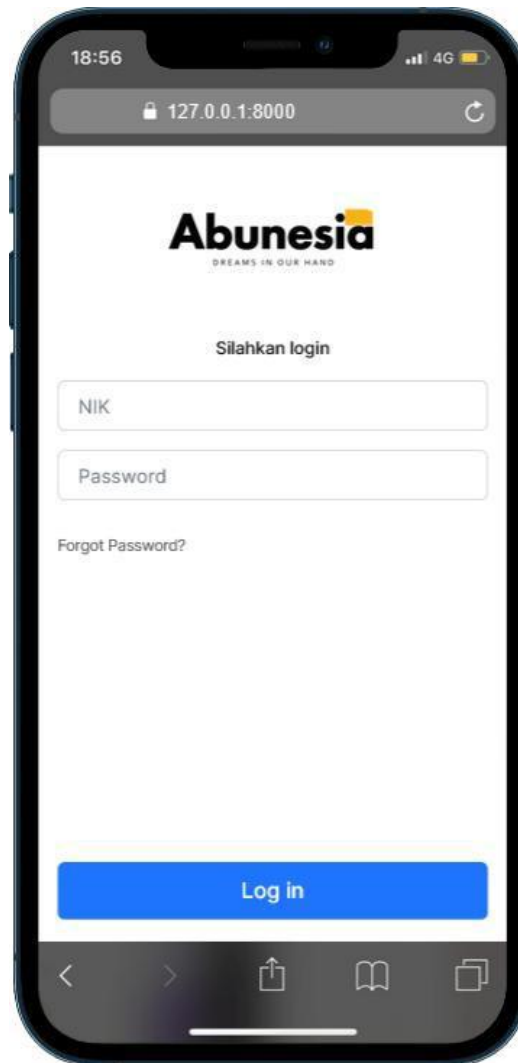
Gambar 3. 21 Desain Tampilan Konfigurasi Lokasi

3.2.2.3 Hasil Interface

Website ini dikembangkan dengan menggunakan *Visual Studio Code* versi 1.89.0 Database *MYSQL* dengan versi 5.7.33 dan dengan *Laragon* versi 5.0.0. Berikut hasil implementasi dari aplikasi yang telah dibangun.

a. Tampilan *Login*

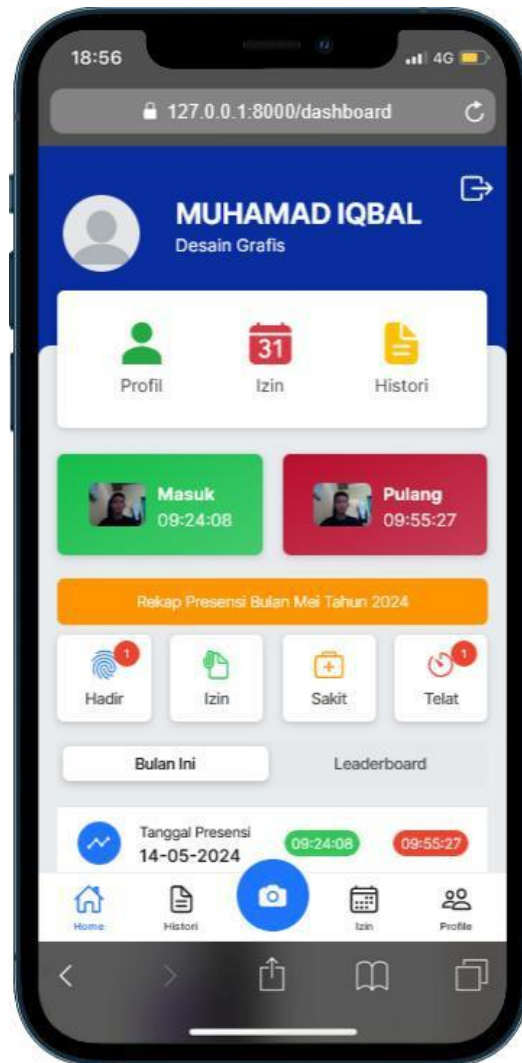
Tampilan *login* merupakan tampilan login user. Tampilan *login* dapat dilihat pada gambar 3.22



Gambar 3. 22 Tampilan *Login*

b. Tampilan *Home*

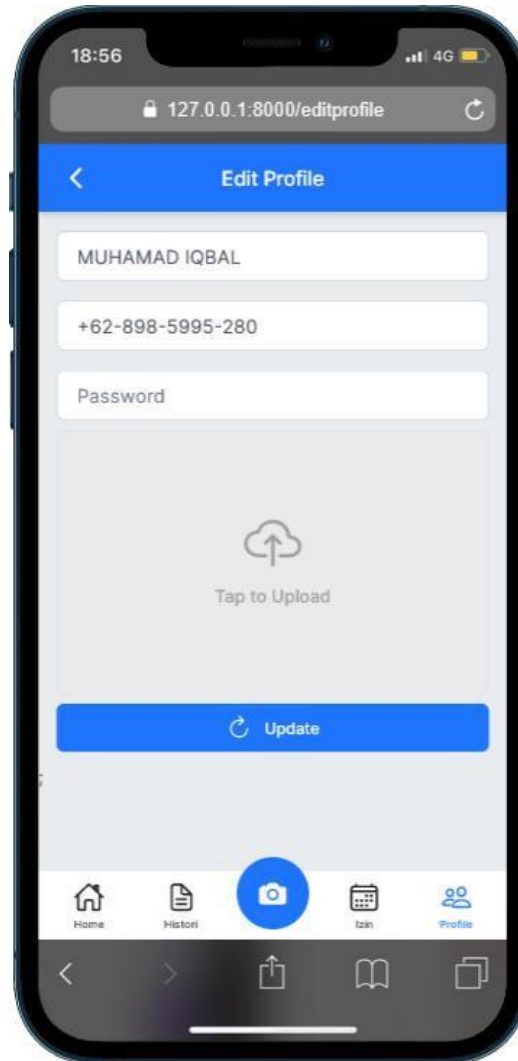
Tampilan *home* merupakan tampilan yang menyediakan informasi absensi yang terkait tingkat kehadiran, izin atau keterlambatan. Tampilan *home* dapat dilihat pada gambar 3.23



Gambar 3. 23 Tampilan *Home*

c. Tampilan *Profil*

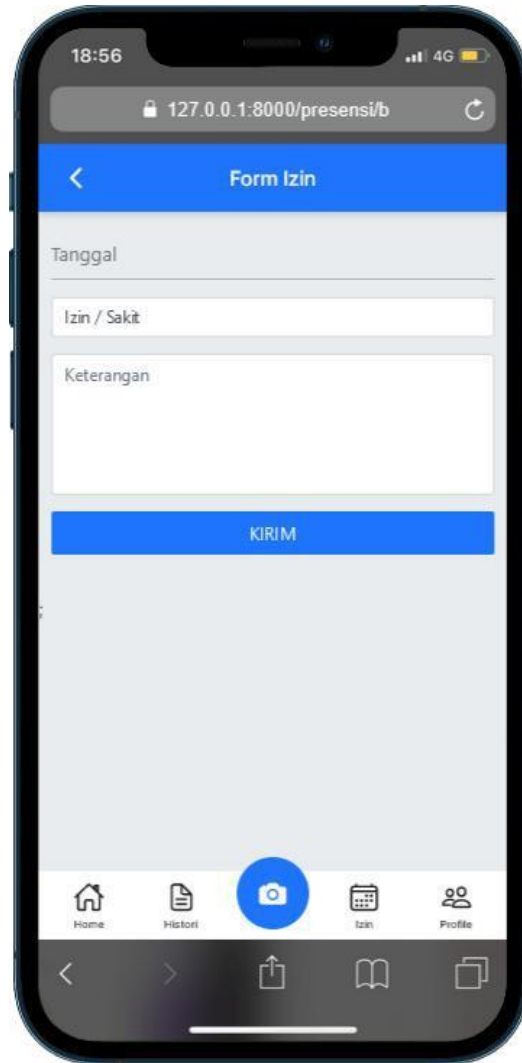
Tampilan *profil* merupakan informasi dasar karyawan. Tampilan *Profil* dapat dilihat pada gambar 3.24



Gambar 3. 24 Tampilan Profil

d. Tampilan Izin

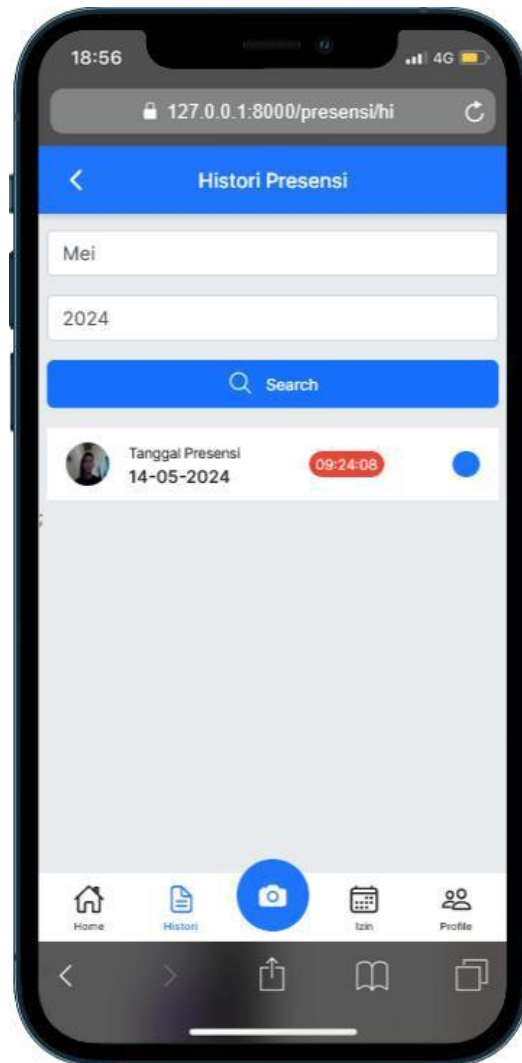
Tampilan izin merupakan tempat di mana karyawan dapat mengajukan dan mengelola izin atau absen lainnya dengan mudah dan efisien. Tampilan izin dapat dilihat pada gambar 3.25



Gambar 3. 25 Tampilan Izin

e. Tampilan Histori Presensi

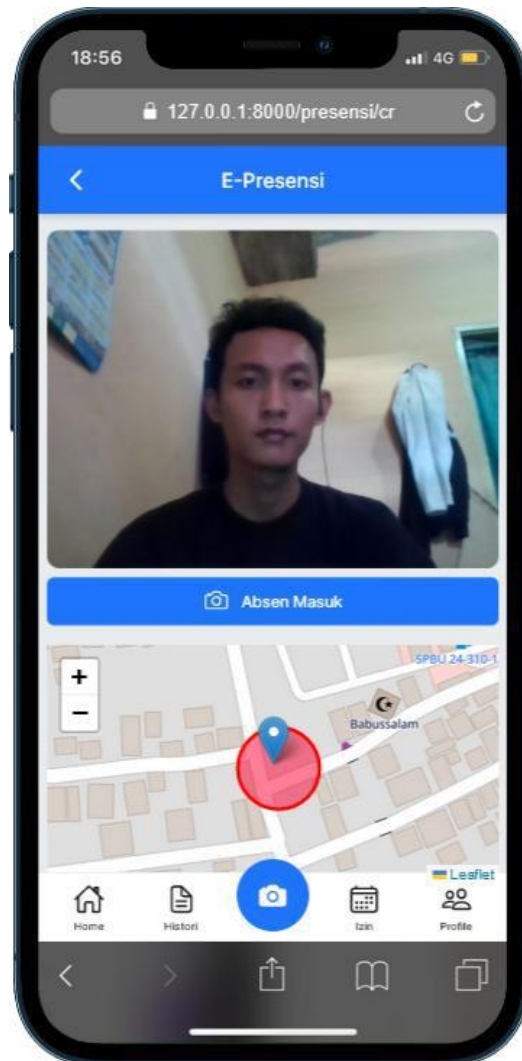
Tampilan Histori Presensi merupakan tampilan untuk *user* membantu melacak kehadiran mereka dalam suatu aktifitas. Tampilan Histori presensi dapat dilihat pada gambar 3.26



Gambar 3. 26 Tampilan Histori Presensi

f. Tampilan Presensi

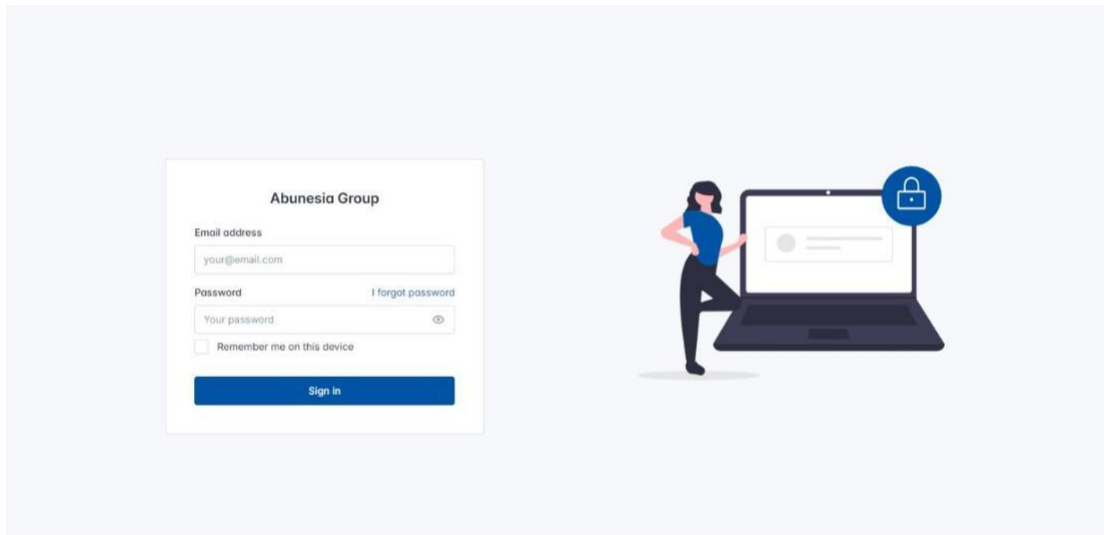
Tampilan presensi merupakan tampilan untuk *user* mencatat kehadiran karyawan seperti waktu masuk, dan waktu keluar. Desain tampilan Presensi dapat dilihat pada gambar 3.27



Gambar 3. 27 Tampilan Presensi

g. Tampilan *Login Admin*

Desain tampilan *login* admin merupakan tampilan untuk *admin* mengidentifikasi diri. Desain tampilan *login* admin dapat dilihat pada gambar 3.28

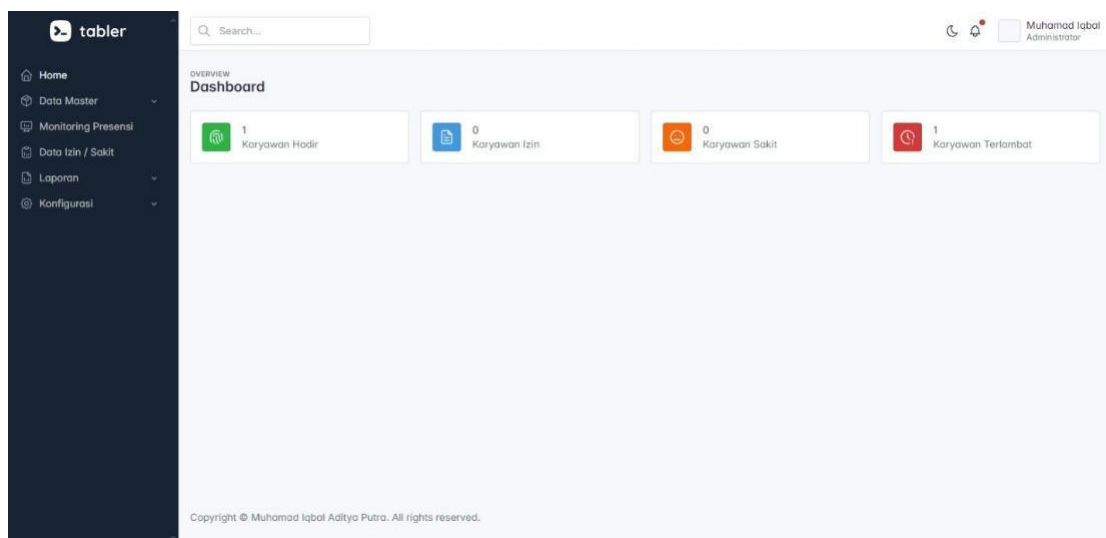


Gambar 3. 28 Tampilan *Login Admin*

h. Tampilan *Dashboard Admin*

Desain tampilan *dashboard* merupakan tampilan untuk *admin* mendukung pengelolaan kehadiran karyawan dan analisis kerja.

Desain tampilan dashborad dapat dilihat pada gambar 3.29



Gambar 3. 29 Tampilan Dashboard Admin

i. Tampilan Data Karyawan

Desain tampilan data karyawan merupakan tampilan untuk *admin* mendukung manajemen kehadiran dan kinerja karyawan.

Desain tampilan data karyawan dapat dilihat pada gambar 3.30

The screenshot displays a web application interface for employee data management. On the left is a dark sidebar with the 'tabler' logo and navigation menu items: Home, Data Master (expanded), Data Karyawan (selected), Data Departemen, Monitoring Presensi, Data Izin / Sakit, Laporan, and Konfigurasi. The main content area is titled 'OVERVIEW Data Karyawan' and includes a search bar, a 'Tambah Data' button, and a table with the following data:

NO	NIK	NAMA	JABATAN	NO HP	FOTO	DEPARTEMEN	AKSI
1	17062001	AHSANUL AMALI	CEO	+62-859-555-142		Chief Executive Officer	
2	2122001	FEBRIANTI	SALES DIGITAL	+62-878-555-034		Sales Digital	
3	4042201	FRESTA	SALES DIGITAL	+62-815-555-599		Sales Digital	
4	4042202	FRESTI	SALES DIGITAL	+62-898-555-659		Sales Digital	
5	13042103	INDAH DWITA SOLIHA	LEADER FA	+62-899-555-138		Sales Digital	

Below the table, it indicates 'Showing 1 to 5 of 14 results' and a pagination control showing '1 2 3 >'. The footer contains the copyright notice: 'Copyright © Muhamad Iqbal Aditya Putra. All rights reserved.'

Gambar 3. 30 Tampilan Data Karyawan

j. Tampilan Data Departemen

Desain tampilan data departemen merupakan tampilan untuk *admin* mendukung pengelolaan departemen. Desain tampilan data departemen dapat dilihat pada gambar 3.31

The screenshot shows a web application interface. On the left is a dark sidebar menu with the 'tabler' logo and several menu items. The main content area is titled 'Data Departemen' and contains a search bar, a 'Tambah Data' button, and a table with 8 rows of department data.

NO	KODE DEPARTEMEN	NAMA DEPARTEMEN
1	AA	Admin Accounting
2	ADV	Advertise
3	AO	Admin Out In Bound
4	AR	Admin Resi
5	AST	Asisten Terapis
6	AUD	Admin Audit
7	CC	Content Creator
8	CEO	Chief Executive Officer

Gambar 3. 31 Tampilan Data Departemen

k. Tampilan Monitoring Perusahaan

Desain tampilan monitoring perusahaan merupakan tampilan untuk *admin* mengawasi dan memantau berbagai aspek operasional perusahaan. Desain tampilan monitoring perusahaan dapat dilihat pada gambar 3.32

Copyright © Muhamad Iqbal Aditya Putra. All rights reserved.

Gambar 3. 32 Tampilan Monitoring Perusahaan

1. Tampilan Data Izin dan Sakit

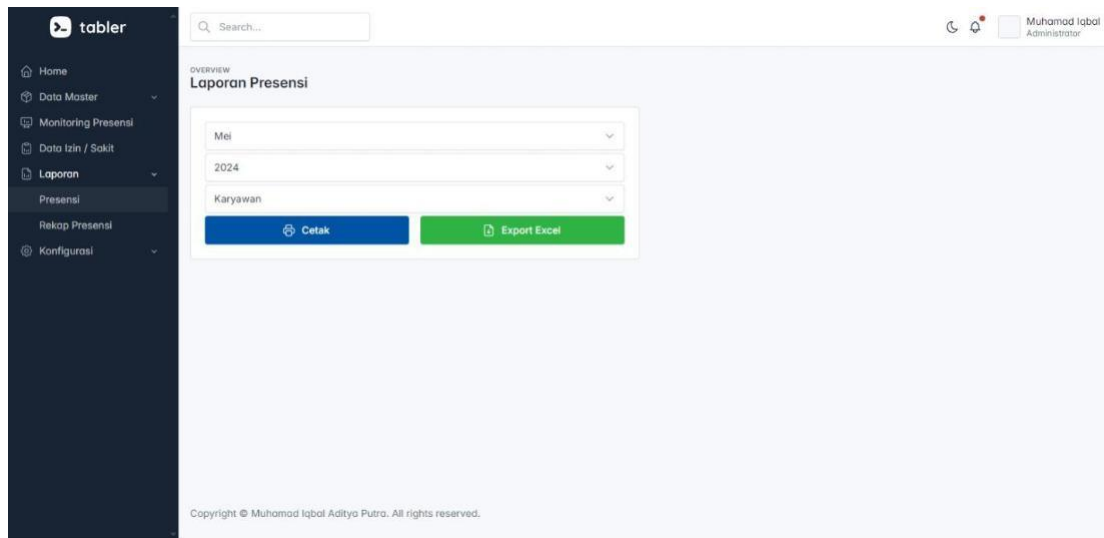
Desain tampilan data izin atau sakit perusahaan merupakan tampilan untuk *admin* mengawasi dan memantau berbagai aspek operasional perusahaan. Desain tampilan data izin atau sakit dapat dilihat pada gambar 3.33

Copyright © Muhamad Iqbal Aditya Putra. All rights reserved.

Gambar 3. 33 Tampilan Data Izin dan Sakit

m. Tampilan Laporan Presensi

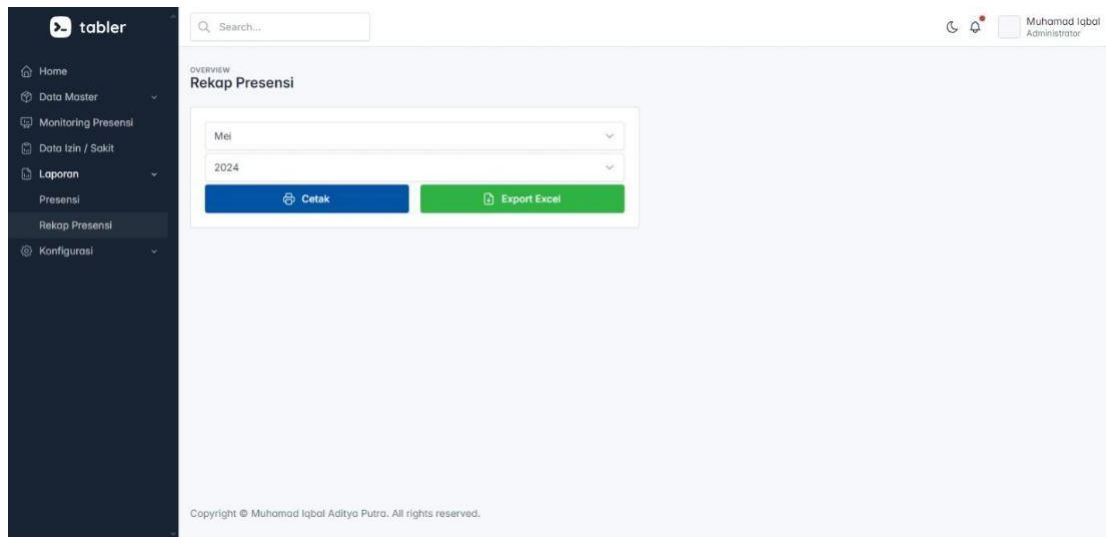
Desain tampilan laporan presensi perusahaan merupakan tampilan untuk *admin* mendukung manajemen kehadiran dan pengelolaan sumber daya manusia. Desain tampilan laporan presensi dapat dilihat pada gambar 3.34



Gambar 3. 34 Tampilan Laporan Presensi

n. Tampilan Laporan Rekap Presensi

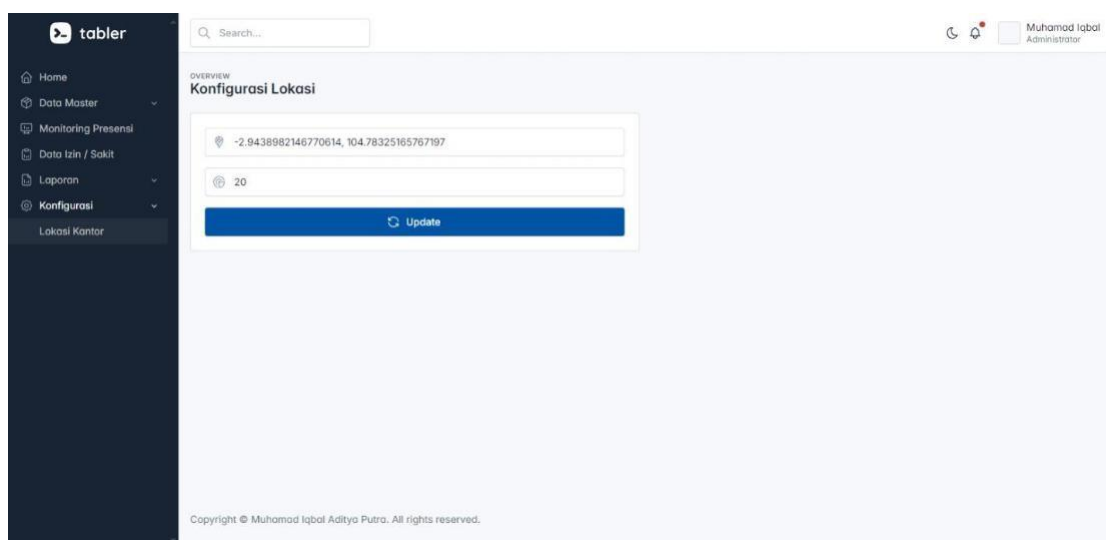
Desain tampilan rekap presensi perusahaan merupakan tampilan untuk *admin* menyajikan informasi tentang kehadiran karyawan dalam suatu periode waktu tertentu secara ringkas dan terperinci. Desain tampilan rekap presensi dapat dilihat pada gambar 3.35



Gambar 3. 35 Tampilan Laporan Rekap Presensi

o. Tampilan Konfigurasi Lokasi

Desain tampilan konfigurasi lokasi perusahaan merupakan tampilan untuk *admin* mendukung pengaturan dan pengelolaan lokasi kantor. Desain tampilan konfigurasi lokasi dapat dilihat pada gambar 3.36



Gambar 3. 36 Tampilan Konfigurasi Lokasi

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengamatan yang dilakukan selama Praktik Kerja Lapangan dan pembahasan yang telah dibahas pada bab sebelumnya, Telah dihasilkan Perancangan Sistem Informasi Presensi Berbasis GPS dan Foto Selfie menggunakan Laravel Pada Abunesia Grup.:

1. Sistem Informasi Presensi Berbasis GPS dan Foto Selfie telah berhasil dibuat dengan memuat informasi terkait :
 - a. Presensi berbasis *Global Positioning System* (GPS) : karyawan dapat melakukan presensi dengan lokasi yang tercatat berdasarkan koordinat GPS. Ini memastikan bahwa karyawan benar-benar berada di lokasi kerja yang ditentukan.
 - b. Foto Selfie : Setiap kali karyawan melakukan presensi, mereka harus mengambil foto selfie. Foto ini akan digunakan sebagai bukti kehadiran.
 - c. Integrasi dengan Database Karyawan : Data karyawan (nama, jabatan, dan informasi lainnya) akan diintegrasikan dengan sistem presensi.
 - d. *Dashboard* Admin : Admin dapat melihat data presensi secara *real-time*, mengelola karyawan, mengkonfigurasi lokasi, dan mengunduh laporan presensi.

Dengan sistem ini, Abunesia Grup dapat mengoptimalkan manajemen kehadiran karyawan dan meningkatkan efisiensi operasional.

4.2 Saran

Adapun saran yang disampaikan oleh peneliti untuk penelitian Sistem Informasi Presensi Berbasis GPS dan Foto Selfie menggunakan Laravel Pada Abonesia Grup yang selanjutnya akan dikembangkan adalah peneliti merekomendasikan untuk mengimplementasikan sistem multi lokasi presensi yang memungkinkan pengaturan jam kerja yang lebih fleksibel.

Selain itu, menambahkan fitur pengajuan cuti akan mempermudah pengelolaan waktu dan memastikan kelancaran operasional. serta menambahkan jam istirahat dan menerapkan denda untuk keterlambatan akan mendorong disiplin kerja dan meningkatkan efisiensi di tempat kerja.

DAFTAR PUSTAKA

- Alim, M. A. (2023). *Aplikasi Peminjaman Buku Berbasis Website Pada SMK Negeri 1 Keluang* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1976/>
- Almico, M. R., & Wibowo, D. (2023). *Sistem Informasi Akademik Pada SMK PGRI 2 Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1811/>
- Anggraini, V. (2022). *Aplikasi Pelayanan Service Pada Dempo Computer Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1264/>
- Anggraini, V. (2023). *Sistem Penjualan Pada CV. Mulia Jaya Palembang Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1816/>
- Anggun, P., Rayendra, R., & Riska, P. (2019). *Sistem Pakar Diagnosa Masalah Kulit Wajah Untuk Penentuan Produk Perawatan Wajah Pada Klinik Platinum Skin Care Palembang* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/110/>
- Attamimi, A. (2022). *Membangun Aplikasi Perangkat Cabutan Pada PT Telkom Palembang* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/866/>
- Cahyati, A. (2021). *Pengukuran Kualitas Aplikasi Layanan Paspor Online Menggunakan Metode Heuristic Evaluation* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/805/>
- Darmawan, D. (2023). *Aplikasi Pengajuan Kelengkapan Administrasi Pada PT.Tunas Auto Graha Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1961/>
- Darussalam, K. M. A. (2023). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan Pada PT. Sumsel Media Grafika(Hu Tribun Sumsel) Divisi Editor* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1876/>
- Delatami, S. (2023). *Aplikasi Penggajian Gurudankaryawan Berbasis Web Pada SD Islam Fatimah* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1981/>
- Eka, H. (2019). *Website Pelaporan Kinerja Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat Pada Lembaga Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat STMIK Palcomtech Palembang* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/102/>
- Erkadia, D. (2019). *Rancang Bangun Website Company Profile Pada PT.Parahyangan Dwi Karya* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/146/>
- Erliansyah, R. (2022). *Presensi Siswa Belajar Pada SMK Taman Siswa 1 Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1198/>
- Fajri, M. I. (2021). *Aplikasi Pelayanan Peminjaman dan Pengembalian Buku Perpustakaan di SMA ?Aisyiyah 1 Palembang Berbasis Web* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/731/>
- Fakhrurrozi, M. Y. (2023). *Aplikasi E-Pkl Berbasis Web Pada Biro Kesejahteraan Rakyat Setda Provinsi Sumatera Selatan* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1469/>
- Febriana, K. (2022). *Analisis Laporan Arus Kas Pada Perusahaan Makanan Dan Minuman Yang Terdaftar Di Bursa Efek Indonesia Periode 2016-2020* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1591/>
- Fernando, A. (2023). *Rancang Dan Bangun Aplikasi Agenda Rapat Pada Dinas Pariwisata Kota Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1913/>
- Fiola, V. T. P. (2023). *Laporan Kegiatan Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Kas Pada Bagian Asdp Dinas Perhubungan Kota Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1557/>
- Firmansyah, A. (2021). *Perancangan Identitas Visual untuk Promosi Pariwisata Kabupaten Banyuasin* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/705/>
- Fransisca, M. C. (2023). *Aplikasi Penjualan Skincare Somethinc CV Sukses Inti Prima Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech].

- <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1972/>
- Hamzah, S. (2021). *Aplikasi Pengelolaan Arsip Berbasis Web Pada Kantor Lurah Plaju Ulu* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/793/>
- Hermawan, R. (2023). *Rancang Bangun Aplikasi Kepegawaian Berbasis Website Di CV. Imarah Promosindo* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1980/>
- Hidayat, W. (2023). *Analisis Website Simpeg Pada LPP RRI Palembang Menggunakan Metode Heuristic Usability* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1831/>
- Hutanegara, D. A. (2021). *Sistem Informasi Pengelolaan Data Magang Tribun Sumsel* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/768/>
- Indrayana, B. (2021). *Aplikasi Katalog Produk PT. Medion Ardhika Bhakti Cabang Palembang Berbasis Web* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/398/>
- Khan, N. K. F. (2019). *Pengukuran Tingkat Kepuasan Pengguna Menggunakan Metode User Satisfaction Terhadap Website Panti Sosial Bina Daksa BudiPerkasa Palembang* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/171/>
- Laksono, B. D., & Triando, M. (2022). *Analisis Tingkat Kepuasan Pengguna Aplikasi IBS DISKOP-UKMP Provinsi Sumatera Selatan Menggunakan Metode End User Computing Satisfaction (EUCS)* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1652/>
- Lestari, E. (2023). *Analisis Rasio Solvabilitas Terhadap Kinerja Keuangan Pada Perusahaan Transportasi Dan Logistik Yang Terdaftar Di Bursa Efek Indonesia* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1741/>
- Linda, L. (2023). *Analisis Arus Kas Pada Perusahaan Otomotif Yang Terdaftar Di Bursa Efek Indonesia* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1599/>
- Marsolino, R. (2022). *Pengukuran Kualitas Web Portal Diskominfo Kota Prabumulih Menggunakan Pemodelan Usability Nielsen* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1256/>
- Melenia, R. (2022). *Portal Website PPDB Smk Setianegara Sembawa* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/953/>
- Mukorromin, M. (2019). *Aplikasi Pengolahan Data Surat Masuk Dan Surat Keluar Di PT. Indomarco Prismatama Berbasis Web* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/168/>
- Nurhanifah, D., & Ibrahim, I. (2023). *Sistem Informasi Salon Ria Berbasis Website Menggunakan Metode Prototipe* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1628/>
- Octarina, D. (2019). *Evaluasi Penentuan Harga Pokok Produksi Berdasarkan Metode Pesanan Pada PT Hikmah Putra Utama Dua* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/147/>
- Pitriyani, A. (2021). *Analisis Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan dan Pengeluaran Kas Pada House of Dura Palembang* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/742/>
- Pratiwi, P. (2023). *Analisis Kinerja Keuangan Dengan Metode Vertikal Dan Growth Ratio Pada PT Bisi International Tbk* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1752/>
- Priatama, M. A. (2022). *Aplikasi Persediaan Stock Sparepart Pada PD. Panca Motor KM 14 Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1180/>
- Putra, A. P. (2022). *Aplikasi Peminjaman Buku Paket Pada SMA Negeri 1 Talang Kelapa Berbasis Website* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/865/>
- Putra, K. A., & Yany, N. F. (2021). *Sistem Pendukung Keputusan Rekomendasi Pemilihan Jurusan Menggunakan Metode Multi Factor Evaluation Process (MFEP) (Studi Kasus Upt SMK Negeri 2 Banyuasin)* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1839/>
- Putri, M. D. (2023). *Optimalisasi Jaringan Wireless Pada CV. Sriwijaya Maju Gemilang* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1573/>
- Qory, A., & Pratama, Y. A. (2021). *Analisis Pemanfaatan Sistem Pemantauan Pasar Kebutuhan*

- Pokok (SP2KP) Pada Dinas Perdagangan Provinsi Sumatera Selatan* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1673/>
- Rahmiana, Y. (2023). *Perancangan Infrastruktur Local Area Network Pada Kelas Industri Smk Negeri 4 Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1569/>
- Rezani, S. (2023). *Analisis Kinerja Keuangan Dengan Menggunakan Metode Common Size Pada Perusahaan Telekomunikasi Yang Terdapat Di Bursa Efek Indonesia* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1759/>
- Rieni, N. E. (2023). *E-Marketplace Penyewaan Mobil (Studi Kasus : Kota Palembang)* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1813/>
- Rivana, M. (2023). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan di Bidang Sekretariat Pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kota Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1402/>
- S, D. S. (2023). *Analisis Rasio Likuiditas Terhadap Kinerja Keuangan PT. Industri Jamu Dan Farmasi Sido Muncul Tbk (Studi Pada Pt. Sido Muncul Tbk Tahun 2019-2022)* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1740/>
- Saleh, A. O. (2019). *Perancangan Manajemen Bandwidth Pada BPKP Provinsi Sumatera Selatan Menggunakan Router Mikrotik* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/139/>
- Salendra, A. (2023). *Rancang Dan Bangun Aplikasi Informasi Laporan Kegiatan Berbasis Web Pada Dinas Pariwisata Kota Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1914/>
- Santoso, S. Y. (2023). *Analisis Rasio Likuiditas Terhadap Kinerja Keuangan PT Nippon Indosari Corpindo Tbk Di Bursa Efek Indonesia* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1761/>
- Saputra, N. (2021). *Rancang Bangun Sistem Pelayanan Masyarakat Kecamatan Kalidoni Palembang di Era New Normal Berbasis Website* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/687/>
- Siagian, A. V. (2022). *Laporan Kegiatan Sistem Pemberian Kredit Sampai Penyelesaian Kredit Pada PT BPR Catur Mas* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/854/>
- Suryani, A. E., & Susanti, S. (2021). *Perancangan Sign System di Desa Wonosari Kecamatan Pulau Rimau* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/703/>
- Tampubolon, W. (2021). *Optimalisasi Sistem Jaringan Local Area Network (Lan) Pada Hotel Harvani* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/796/>
- Wandari, M. A. (2023). *Rancang Bangun E-Archive Data Siswa Pada SMA Bina Warga 1 Palembang Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1564/>
- Wijaya, Y. H. (2021). *Laporan Praktik Kerja Lapangan di Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi Wilayah II Bagian Tata Usaha* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/716/>
- Wulandari, A. (2022). *Aplikasi Stok Barang Pada PT. Tedmon Indonesia Berbasis Web* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1172/>
- Wulandari, T. A. (2023). *Aplikasi Pengolahan Data Arsip Dokumen Berbasis Web Pada Kantor RRI Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1530/>
- Yudhistira, N. R. P. (2023). *Rancangan Aplikasi Penjualan Pada Distributor Warna-Warni Wallpaper* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1523/>