

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENDATAAN UMKM PADA
KANTOR KELURAHAN SEMBILAN ILIR PALEMBANG**



**Diajukan Oleh :
MUHAMMAD FAJRI AL MAJID
021210072**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

PALEMBANG

2024

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : MUHAMMAD FAJRI AL MAJID
NOMOR POKOK : 021210072
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
JUDUL : RANCANG BANGUN APLIKASI
PENDATAAN UMKM PADA
KELURAHAN SEMBILAN ILIR
PALEMBANG

Tanggal : 20 Mei 2024

Pembimbing

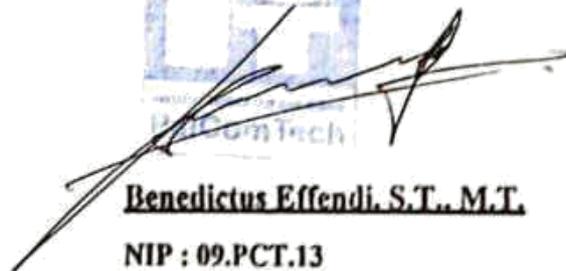


Hendra Effendi, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0217108001

Mengetahui,

Rektor



Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : MUHAMMAD FAJRI AL MAJID
NOMOR POKOK : 021210072
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
JUDUL : RANCANG BANGUN APLIKASI
PENDATAAN UMKM PADA
KELURAHAN SEMBILAN ILIR
PALEMBANG

Tanggal : 21 Juni 2024

Penguji



Jaka Purnama, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0219089401

Menyetujui,

Rektor



Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO :

“Man Jadda Wajada. (Barang siapa yang berusaha (inshaAllah) akan mendapat apa yang diusahakan)”.

“Sukses hanya bisa diraih dengan totalitas”.

Kupersembahkan kepada :

- *Kepada Allah SWT*
- *Kepada kedua orang tua dan keluarga yang selalu mendoakan.*
- *Kepada Dosen pembimbing yang saya hormati, kepada Bapak Hendra Effendi, S.Kom., M.Kom. yang telah membimbing dan memberikan arahan selama menyusun laporan PKL.*
- *Saudara saudara saya yang telah mendukung saya.*
- *Teman teman seperjuangan yang telah memberi semangat dan doa.*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Praktik Kerja Lapangan (PKL) dengan baik. Laporan ini diberi judul “**Rancang Bangun Aplikasi Buku Pendataam UMKM Kantor Kelurahan Sembilan Ilir Palembang**”.

Laporan Praktik Kerja Lapangan ini disusun untuk memenuhi syarat guna penyusunan laporan tugas akhir. Dalam penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan ini penulis sadari sepenuhnya bahwa penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak baik teman, dosen pembimbing dan keluarga. Oleh karena itu, penulis ini mengucapkan terima kasih yang tulus serta do'a dan harapan semoga semua bantuan yang diberikan kepada penulis mendapatkan berkat Tuhan Yang Maha Esa.

Dalam kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Kedua orang tua kami tercinta yang telah memotivasi saya selama penyusunan laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL).
2. Kepada Rektor Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech Bapak Benedictus Effendi, S.T., MT.,
3. Kepada Dosen Pembimbing Bapak Hendra Effendi S.Kom., M.Kom.
4. Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi Ibu Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom.
5. Bapak / Ibu Dosen di lingkungan Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech yang telah mendidik penulis selama proses perkuliahan.
6. Kepada keluarga dan teman-teman seperjuangan, yang telah memberikan dukungan dan dorongan semangat dalam proses penyusunan laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini.

Atas bantuan yang telah diberikan kepada penulis, semua dukungan tersebut sangat membantu penulis untuk dapat menyelesaikan laporan ini, semoga Allah SWT selalu memberi balasan atas kebaikan mereka. Dalam penyusunan laporan ini, penulis menyadari masih banyak terdapat kekurangan dalam laporan ini. Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran-saran, kritik, dan petunjuk yang membangun untuk kesempurnaan dalam penulisan. Akhir kata saya ucapkan, semoga laporan kegiatan Praktik Kerja Lapangan ini dapat berguna bagi semua pihak yang membutuhkan dengan kesadaran penulis bahwa penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan masih mempunyai banyak kekurangan dan kesalahan sehingga membutuhkan kritik dan saran yang membangun agar dapat lebih baik. Atas perhatiannya penulis mengucapkan banyak terima kasih.

Palembang, 2024

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1.. Latar Belakang	1
1.2.. Ruang Lingkup.....	2
1.3.. Tujuan dan Manfaat PKL	3
1.3.1 .. Tujuan PKL	3
1.3.2 .. Manfaat PKL	3
1.3.2.1 Manfaat yang diperoleh bagi Mahasiswa	4
1.3.2.2 Manfaat yang diperoleh bagi Tempat PKL.....	4
1.3.2.3 Manfaat bagi Akademik.....	4
1.4.. Waktu dan Tempat Pelaksanaan PKL.....	4
1.4.1 .. Tempat Pelaksanaan PKL.....	4
1.4.2 .. Waktu Pelaksanaan PKL	4
1.5..Teknik Pengumpulan Data	5
1.5.1 .. Observasi.....	5
1.5.2 .. Wawancara	5
1.5.3 .. Studi Pustaka	6
BAB II TINJAUN PUSTKA	
2.1.. Landasan Teori.....	7
2.1.1... <i>Website</i>	7
2.1.2 .. Aplikasi.....	7

2.1.3... <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	8
2.1.4 .. Pendataan	8
2.1.5 .. UMKM	8
2.1.6... <i>Database</i>	9
2.1.7... <i>MySQL (My Setructure Querly Language)</i>	9
2.1.8... <i>Flowchart</i>	10
2.1.9 .. Pemodelan Proses	13
2.2.. Gambaran Umum Kantor Kelurahan Sembilan Ilir	20
2.2.1 .. Sejarah Kantor Kelurahan Sembilan Ilir	20
2.2.2 .. Visi Kantor Kelurahan Sembilan Ilir	21
2.2.3 .. Misi Kantor Kelurahan Sembilan Ilir	21
2.3.. Struktur Organisasi dan Uraian Tugas Wewenang	22
2.3.1 .. Struktur Organisasi	22
2.3.2 .. Uraian Tugas Wewenang	22
2.3.3 .. Uraian Kegiatan	24
BAB III PEMBAHASAN	
3.1.. Hasil Pengamatan	25
3.1.1. Prosedur Yang Berjalan	25
3.1.2. <i>Usecase Diagram</i> yang diusulkan untuk UMKM	27
3.1.3. <i>Usecase Diagram</i> yang diusulkan untuk RT	28
3.1.4. <i>Usecase Diagram</i> yang diusulkan untuk Admin	29
3.2.. Evaluasi & Pembahasan	31
3.2.1. Evaluasi	31
3.2.2. Pembahasan	31

3.2.2.4 <i>Class Diagram</i>	61
3.2.2.5 Struktur Table.....	62
3.2.2.6 Halaman Desain.....	66
3.2.2.7 Hasil Implementasi Halaman Desain	79
BAB IV PENUTUP	
4.1. Kesimpulan.....	89
4.2. Saran.....	89
DAFTAR PUSTAKA	xiv

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Kantor Kelurahan Sembilan Ilir	22
Gambar 3.1 Prosedur yang berjalan	26
Gambar 3.2 <i>Usecase Diagram</i> yang diusulkan untuk UMKM	28
Gambar 3.3 <i>Usecase Diagram</i> yang diusulkan untuk RT	29
Gambar 3.4 <i>Usecase Diagram</i> yang diusulkan untuk Admin	30
Gambar 3.5 <i>Usecase Diagram</i>	32
Gambar 3.6 <i>Activty Diagram</i> Daftar	33
Gambar 3.7 <i>Activty Diagram</i> Login	34
Gambar 3.8 <i>Activty Diagram</i> UMKM Saya	36
Gambar 3.9 <i>Activty Diagram</i> Profil UMKM	38
Gambar 3.10 <i>Activty Diagram</i> RT	40
Gambar 3.11 <i>Activty Diagram</i> Mengelola <i>User</i>	41
Gambar 3.12 <i>Activty Diagram</i> Kategori UMKM	43
Gambar 3.13 <i>Activty Diagram</i> Jenis UMKM	45
Gambar 3.14 <i>Activty Diagram</i> Data UMKM	47
Gambar 3.15 <i>Activty Diagram</i> Logout	48
Gambar 3.16 <i>Sequence Diagram</i> Daftar	49
Gambar 3.17 <i>Sequence Diagram</i> Login	50
Gambar 3.18 <i>Sequence Diagram</i> Mengubah Profil UMKM Saya	51
Gambar 3.19 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data UMKM Saya	52
Gambar 3.20 <i>Sequence Diagram</i> Validasi RT	52
Gambar 3.21 <i>Sequence Diagram</i> Tanbah Data Admin	53
Gambar 3.22 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Admin	53
Gambar 3.23 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Admin	54
Gambar 3.24 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data RT	54
Gambar 3.25 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data RT	55
Gambar 3.26 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data RT	56
Gambar 3.27 <i>Sequence Diagram</i> Mereset Password User UMKM	56
Gambar 3.28 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Kategori	57

Gambar 3.29 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Kategori	58
Gambar 3.30 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Kategori.....	58
Gambar 3.31 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Jenis	59
Gambar 3.32 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Data Jenis	59
Gambar 3.33 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Jenis	60
Gambar 3.34 <i>Sequence Diagram</i> Logout.....	61
Gambar 3.35 <i>Class Diagram</i>	62
Gambar 3.36 Desain Halaman Daftar	67
Gambar 3.37 Desain Halaman Login.....	67
Gambar 3.38 Desain Halaman Dashboard User UMKM	68
Gambar 3.39 Desain Halaman Profil <i>User</i>	69
Gambar 3.40 Desain Halaman UMKM Saya.....	69
Gambar 3.41 Desain Halaman <i>Dashboard User</i> RT	70
Gambar 3.42 Desain Halaman UMKM Data RT	71
Gambar 3.43 Desain Halaman <i>Dashboard</i> Admin	72
Gambar 3.44 Desain Halaman Data Admin	73
Gambar 3.45 Desain Halaman Data RT.....	74
Gambar 3.46 Desain Halaman Data <i>User</i> UMKM	75
Gambar 3.47 Desain Halaman Kategori UMKM.....	76
Gambar 3.48 Desain Halaman Jenis UMKM.....	77
Gambar 3.49 Desain Halaman Data UMKM	78
Gambar 3.50 Desain Halaman Surat Keterangan.....	79
Gambar 3.51 Halaman Daftar <i>User</i> UMKM.....	80
Gambar 3.52 Halaman Login	80
Gambar 3.53 Halaman Dashboard <i>User</i> UMKM.....	81
Gambar 3.54 Halaman Profil <i>User</i>	82
Gambar 3.55 Halaman UMKM Saya.....	82
Gambar 3.56 Halaman <i>Dashboard User</i> RT	83
Gambar 3.57 Halaman UMKM Data RT.....	84
Gambar 3.58 Halaman <i>Dashboard</i> Admin	84
Gambar 3.59 Halaman Data Admin	85

Gambar 3.60 Halaman Data RT.....	86
Gambar 3.61 Halaman Data <i>User</i> UMKM.....	86
Gambar 3.62 Halaman Kategori UMKM.....	87
Gambar 3.63 Halaman Jenis UMKM.....	87
Gambar 3.64 Halaman Data UMKM.....	88
Gambar 3.65 Halaman Surat Keterangan.....	88

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	10
Tabel 2.2 Simbol-simbol <i>Usecase Diagram</i>	13
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	15
Tabel 2.4 Simbol-simbol <i>Class Diagram</i>	17
Tabel 2.5 Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i>	18
Tabel 3.1 Struktur Tabel Jenis.....	63
Tabel 3.2 Struktur Tabel Kategori.....	63
Tabel 3.3 Struktur Tabel UMKM.....	64
Tabel 3.4 Struktur Tabel <i>User</i>	65

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (*Fotocopy*)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari perusahaan (*Fotocopy*)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi (*Fotocopy*)
4. Lampiran 4. Surat pernyataan (*Fotocopy*)
5. Lampiran 5. *Form* Nilai dari Perusahaan (*Fotocopy*)
6. Lampiran 6. *Form* Absensi dari Perusahaan (*Fotocopy*)
7. Lampiran 7. *Form* Kegiatan Harian PKL (*Fotocopy*)
8. Lampiran 8. *Form* Revisi (Asli)

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Indonesia sebagai negara berkembang memiliki perekonomian yang terus tumbuh dan memiliki potensi besar untuk pengembangan sektor Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM). Perekonomian Indonesia didorong oleh sektor UMKM yang memberikan kontribusi signifikan terhadap penciptaan lapangan kerja dan pertumbuhan ekonomi. UMKM merupakan sektor usaha yang memiliki peran penting dalam memperkuat perekonomian Indonesia. UMKM mewakili mayoritas usaha di Indonesia dan melibatkan berbagai sektor seperti perdagangan, jasa, industri kreatif, dan lain sebagainya.

Menurut Sudrartono et al., (2022), UMKM adalah kegiatan usaha yang dijalankan oleh perseorangan atau individu, rumah tangga, atau badan usaha skala kecil. Biasanya bisnis UMKM digolongkan melalui pendapatan per tahun, jumlah karyawan, dan aset yang dimiliki. Pemerintah telah mengatur seputar pengelolaan UMKM ini dalam UU Nomor 20 Tahun 2008 tentang Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah. UMKM juga tidak hanya memberikan kontribusi yang besar pada PDB tiap tahunnya.

Kantor Kelurahan Sembilan Ilir di Jalan Mayor Ruslan No.1 RT.28 RW.04 memiliki sebanyak 313 UMKM dengan jenis usaha dan kategori usaha yang berbeda. proses sistem pendataan UMKM ini masih manual dengan ketua RT memberi formulir UMKM kepada warganya yang mempunyai UMKM pada selembar kertas, lalu UMKM mengisi selembar kertas tersebut

dan melengkapi data yang dibutuhkan, setelah itu memberikan kepada RT lagi, lalu RT memberikan kepada petugas kelurahan, selanjutnya petugas kelurahan hanya menginput data ke excel dan kertas dengan kelengkapan data yang diberikan diletakkan ditempat arsip lalu terjadi penumpukan kertas untuk mengurangi penumpukan kertas serta tujuan UMKM untuk mendapatkan surat keterangan domisili usaha yang diperlukan oleh UMKM untuk membantu UMKM dalam mengajukan persyaratan pinjaman bank untuk modal usaha.

Maka dari itu, penulis memberikan Solusi dibuatlah sebuah aplikasi berbasis *website* dengan tujuan membantu kelurahan dalam mempermudah mengelola data UMKM. Berdasarkan latar belakang tersebut, maka penulis membuat ke dalam laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini dengan judul **“Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran UMKM Pada Kantor Kelurahan Sembilan Ilir Palembang.”**

1.2 Ruang Lingkup

Dalam pengerjaan aplikasi pendataan UMKM pada Kelurahan Sembilan Ilir ditetapkan ruang lingkup sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dapat mengelola data UMKM Kelurahan Sembilan Ilir yang dikelola oleh petugas kelurahan.
2. Pengguna aplikasi ini adalah pemilik UMKM dapat mengisi kelengkapan data UMKM, RT dapat memvalidasi UMKM yang telah didaftarkan oleh pemilik UMKM, dan Staf Kelurahan sebagai admin yang dapat melihat dan mengelola data UMKM.

3. Alat pengembangan sistem yang digunakan berupa flowchart dan *UML* (*Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram, Sequence Diagram*).
4. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *PHP* dengan *framework Laravel* dan database *MYSQL* sebagai database.

1.3 Tujuan dan Manfaat PKL

1.3.1 Tujuan PKL

Adapun tujuan yang dibahas pada laporan Praktik Kerja Lapangan ini yaitu membuat sebuah Aplikasi Pendataan UMKM berbasis *website*. aplikasi ini dibuat guna membantu staf kelurahan untuk mengetahui jumlah data-data UMKM di Kelurahan Sembilan Ilir.

1.3.2 Manfaat PKL

1.3.2.1 Manfaat yang diperoleh bagi Mahasiswa

- 1) Mahasiswa dapat gambaran mengenai dunia kerja.
- 2) Mahasiswa dapat memperdalam ilmu yang didapat selama dibangku kuliah. menambah wawasan, pengalaman, meningkatkan disiplin dan tanggung jawab agar dapat mempersiapkan diri sebelum terjun kerja.
- 3) Mendapatkan keterampilan dalam merancang dan desain aplikasi berbasis *website*.

1.3.2.2 Manfaat yang diperoleh bagi Tempat PKL

Aplikasi pendataan UMKM ini diharapkan dapat membantu staf kelurahan dalam mengelola data UMKM serta memberikan kemudahan dalam melakukan pendataan UMKM di sekitar Kelurahan Sembilan Ilir.

1.3.2.3 Manfaat Bagi Akademik

Sebagai bahan pedoman dan referensi dalam menyusun laporan Praktik Kerja Lapangan yang akan mendatang agar dapat membantu peneliti terkait penelitian dan perancangan sistem mendatang mengenai aplikasi pendataan.

1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL

1.4.1 Tempat Pelaksanaan PKL

Tempat pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan yang dilakukan oleh penulis dilaksanakan Kantor Kelurahan Sembilan Ilir Jalan Mayor Ruslan No.1 RT.28 RW.04 Kelurahan Sembilan Ilir Kecamatan Ilir Timur Tiga Kota Palembang, Sumatera Selatan.

1.4.2 Waktu Pelaksaaan PKL

Waktu pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan dilakukan selama satu bulan dimulai tanggal 16 Februari 2024 sampai dengan 17 Maret 2024 pada hari Senin sampai Jumat dari pukul 07:30 WIB sampai dengan pukul 16:00 WIB.

1.5 Teknik Pengumpulan Data

Dalam penulisan laporan ini penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data, yang terdiri dari :

1.5.1 Observasi

Menurut Anjayani & Febriyanti (2022), observasi merupakan teknik pengumpulan data yang mempunyai ciri yang spesifik bila dibandingkan dengan teknik yang lain. Observasi juga tidak terbatas pada orang, tetapi juga pada objek-objek yang lain. (Adi, 2019; Agus & Batra, 2019; Ananda, 2021; Damayanti, 2023; Fadila, 2023; Hassanah & Melenia, 2023; Marsolino & Marsolino, 2023; Nawawi, 2022; Septiani, 2021; Vania, 2023)

Observasi yang dilakukan penulis yaitu dengan melakukan pengamatan bagaimana proses mengelola data UMKM yang ada di Kelurahan Sembilan ilir. (Afriani, 2021; Elita & Oktriany, 2022; Hardina, 2021; Pratamah, 2021; Purnama et al., 2022; Syarifudin & Fadhil, 2023) (Barokah & Pratama, 2023; Novianti, 2021; Sari, 2021; Widianti, 2023)

1.5.2 Wawancara

Menurut Anjayani & Febriyanti (2022), wawancara ialah pertemuan antara dua orang untuk bertukar informasi dan ide melalui tanya jawab, sehingga makna dapat dikonstruksikan dalam suatu topik tertentu. (Alfazari, 2022; Andika, 2023; Ariyansah, 2023; Fernando, 2019; Janna, 2023;

Khumaidi, 2023; Maulana, 2021; Susanto & Tama, 2022; Tama, 2023; Wulandari, 2023)

Dalam melaksanakan wawancara ini, Penulis melakukan wawancara dengan Sekretaris Lurah di Kelurahan Sembilan Ilir yaitu bapak Beni Yuliansyah,SH. penulis menemukan bahwa belum adanya aplikasi untuk mengelola data UMKM tersebut,

(Amrullah, 2023; Diah, 2019; Fahrudin, 2022; Hermawan, 2023; Masnah, 2021; Pramada, 2023; Pratiwi, 2022; Putra & Elena, 2022; Wawan & Agung, 2019; Wijaya, 2023; Yuliasandy, 2022)

1.5.3 Studi Pustaka.

Menurut Ernawati et al., (2019), studi pustaka adalah metode pengumpulan informasi yang diambil dari perpustakaan atau Lembaga berupa publikasi karya ilmiah, jurnal, buku-buku dan internet yang berkaitan dengan penulisan ini. Tujuan dari tinjauan pustaka ini adalah untuk memperoleh informasi lengkap topik yang diteliti. (Farhan, 2022; Hartono, 2022; Karlina, 2023; Khoirul & Yogie, 2019; Kurniawan, 2021; Pranata, 2023; Pratami, 2019; Saida, 2021; Saputra, 2022; Wasito & Pasaribu, 2023)

Studi Pustaka yang dilakukan penulis dengan cara membaca buku pada perpustakaan Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech serta sumber lain buku, jurnal dan situs internet yang berhubungan dengan penulisan Praktik Kerja Lapangan ini sebagai pedoman dalam pelaksanaan penelitian agar hasil yang optimal.

BAB II

TINJAUN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

Sebagai bahan pendukung pembuatan laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini, Adapun teori-teori yang mendukung dalam penyusunan laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini yaitu:

2.1.1 Website

Menurut Sujana & Borotoding (2022), website adalah fasilitas internet dimana mengaitkan dokumen di lingkup local maupun jarak jauh. Dokumen tersebut disebut dengan *webpage* dan *linksite* memungkinkan pengguna dapat berpindah page (*hypertext*), baik antara *page* yang disimpan server maupun server diseluruh dunia.

Sedangkan menurut Manullang & Purba (2021), *website* adalah kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya baik yang bersifat *statis* maupun *dinamis* yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait yang masing-masing masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman.

2.1.2 Aplikasi

Menurut Khairil (2021), Aplikasi adalah suatu sub kelas perangkat lunak komputer yang memanfaatkan kemampuan komputer langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pengguna. Biasanya dibandingkan dengan perangkat lunak sistem yang mengintegrasikan

berbagai kemampuan komputer, tapi tidak secara langsung menerapkan kemampuan tersebut untuk mengerjakan suatu tugas yang menguntungkan pengguna.

2.1.3 *Hypertext Preprocessor (PHP)*

Menurut Sari et al., (2022), *PHP* adalah bahasa pemrograman untuk dijalankan melalui halaman web yang digunakan untuk mengolah informasi di internet. sedangkan pengertian lain *PHP* adalah bahasa pemrograman *webserverside* yang bersifat *open source*.

2.1.4 *Pendataan*

Menurut Suliswaningsih et al., (2019), pendataan adalah suatu kegiatan pendataan untuk meminimalisir terjadinya kehilangan data atau informasi yang penting dari suatu obyek terkait. Selain itu, dengan dilakukannya pendataan maka data atau informasi dapat tersusun dengan teratur sehingga apabila sewaktu-waktu data atau informasi tersebut dibutuhkan maka mudah dalam menemukannya.

2.1.5 *UMKM*

Menurut Halim (2020), Usaha Mikro Kecil Dan Menengah (UMKM) adalah unit usaha produktif yang dilakukan oleh orang perorangan atau Badan Usaha disemua sektor ekonomi.

Menurut Vinatra, S (2023), UMKM adalah arti usaha atau bisnis yang dilakukan oleh individu, kelompok, badan usaha kecil, maupun rumah tangga Indonesia sebagai negara berkembang menjadikan UMKM sebagai pondasi utama sektor perekonomian masyarakat, hal ini dilakukan

untuk mendorong kemampuan kemandirian dalam berkembang pada masyarakat khususnya dalam sektor ekonomi.

2.1.6 Database

Menurut Khairani et al., (2020), *Database* adalah kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut.

Sedangkan menurut Dalimunthe (2022), *Database* merupakan kumpulan *file-file* yang saling berkaitan dan berinteraksi, relasi tersebut bila ditunjukkan dengan kunci dari tiap - tiap *file* yang ada. Satu database menunjukkan suatu kumpulan data yang dipakai dalam suatu lingkup perusahaan, instansi. Pengolahan database merupakan suatu cara yang dilakukan terhadap *file-file* yang berada di suatu instansi yang mana file tersebut dapat disusun, diurut, diambil sewaktu-waktu serta dapat ditampilkan dalam bentuk suatu laporan sehingga dapat mengolah *file-file* yang berisikan informasi tersebut.

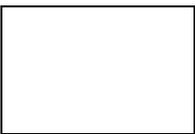
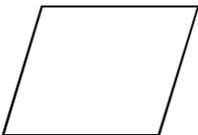
2.1.7 MySQL (My Structure Query Language)

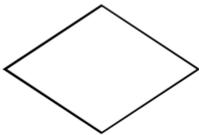
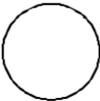
Menurut Khairil (2021), *MySQL* adalah sebuah perangkat lunak pembuat *database* yang bersifat terbuka atau *open source* dan berjalan di semua platform baik *Linux* maupun sistem operasi *Windows*, *MySQL* merupakan program pengaksesan *database* yang bersifat *network* sehingga dapat digunakan untuk aplikasi *multiuser* atau banyak pengguna.

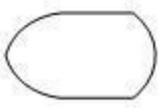
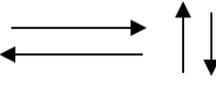
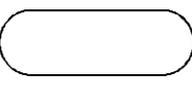
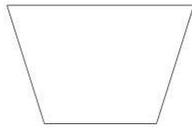
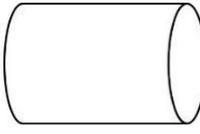
2.1.8 Flowchart

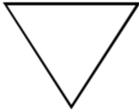
Menurut Widiatmoko Herbimo (2020), *flowchart* merupakan Kumpulan bentuk gambar atau diagram simbolik yang menunjukkan aliran data dan urutan operasi dalam sistem. Bagian alir (*flowchart*) merupakan metode teknik analisis yang dipergunakan untuk mendeskripsikan sejumlah aspek dari sistem informasi secara jelas, ringkas dan logis, *Flowchart* menggambarkan terjadinya hubungan fisik antara unit kunci. Bagan alir tersusun dari berbagai simbol yang berbeda untuk mempresentasikan sebuah *input*, proses maupun *output* yang berbeda. adapun simbol-simbol *flowchart* yang digunakan dapat dilihat pada tabel 2.1 sebagai berikut:

Tabel 2.1 Simbol-simbol *flowchart*

No.	Simbol	Nama	Keterangan
1		Proses	Simbol yang menunjukkan proses yang dilakukan oleh komputer.
2		Data	Digunakan untuk membuat masukan/keluaran (<i>input/output(I/O)</i>) dengan berbagai tipe data yang memperoleh

No.	Simbol	Nama	Keterangan
			masuk atau menghasilkan keluaran di komputer.
3		Keputusan (<i>decision</i>)	Digunakan dengan 2 bentuk pemilihan jawaban seperti (<i>true/false, yes/no</i>) iya/tidak.
4		<i>Document</i>	Simbol berfungsi yang menyatakan input berasal dari dokumen dalam bentuk kertas dengan ouput dicetak ke kertas.
5		Konektor/ penghubung (<i>connector</i>)	Simbol keluar masuk atau menyambung proses dua buah garis Digambar tanpa irisan garis.

No.	Simbol	Nama	Keterangan
6		Menampilkan sesuatu dilayar <i>(display)</i>	Fungsi digunakan ketika ada yang ditampilkan ke layar
7		Garis aliran <i>(flow lines)</i>	Digunakan untuk menunjukkan arah aliran
8		<i>Terminator</i>	Digunakan untuk memulai atau mengakhiri sebuah program proses yang menginterupsi
9		Operasi manual <i>(manual operation)</i>	Fungsi symbol untuk menunjukkan pengolahan yang tidak dilakukan oleh <i>computer/pc.</i>
10		Pangkalan Data <i>(Database)</i>	Simbol yang menandakan penggunaan database pada <i>flowchart.</i>

No.	Simbol	Nama	Keterangan
11		Arsip	Menyimpan dokumen arsip secara manual.

Sumber : Widiatmoko Herbimo (2020)

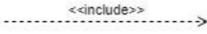
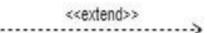
2.1.9 Pemodelan Proses

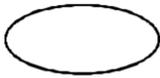
2.1.9.1 Diagram Use Case

Menurut Destriana et al., (2021) *Use Case Diagram* merupakan sarana untuk menggambarkan persyaratan sistem yang seharusnya digunakan dengan komponen *use case* ialah Aktor, *Use case* dan Subjek (sistem). Adapun simbol-simbol *use case diagram* dapat dilihat pada table 2.2.

Tabel 2.2 Simbol-simbol *Use Case Diagram*

No.	Simbol	Nama	Keterangan
1	 Actor	Aktor	Simbol mendefinisikan peran pengguna ketika berinteraksi dengan use case.

No.	Simbol	Nama	Keterangan
2		Generalization	<p>Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).</p>
3		<i>Include</i>	<p>Menspesifikasikan bahwa <i>usecase</i> sumber secara eksplisit.</p>
4		<i>Extend</i>	<p>Menspesifikasikan bahwa <i>usecase</i> target memperluas perilaku dari <i>usecase</i> sumber pada suatu titik yang diberikan..</p>
5		<i>Association</i>	<p>Komunikasi antar <i>actor</i> atau apa yang menghubungkan antara satu objek</p>

No.	Simbol	Nama	Keterangan
			dengan objek lainnya.
6		<i>Usecase</i>	Urutan aksi-aksi yang ditampilkan dalam suatu sistem yang menghasilkan suatu hasil struktur bagi suatu <i>actor</i> .

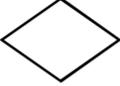
Sumber : Destriana et al., (2021:8)

2.1.9.2 Diagram Aktivitas (*Activity Diagram*)

Menurut Destriana et al., (2021), diagram aktivitas yang menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari sebuah proses yang berisi pilihan, pengulangan yang menjelaskan aktivitas komputer dalam organisasi. jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem. Adapun simbol-simbol *Activity Diagram* dapat dilihat pada tabel 2.3.

Tabel 2.3 Simbol-Simbol *Activity Diagram*

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Activity</i>	Aktivitas yang dilakukan sistem, yang berinteraksi

			satu sama lain.
2		<i>Decision</i>	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu dengan pilihan untuk mengambil Keputusan.
3		<i>Initial Node</i>	sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal
4		<i>Activity Final Node</i>	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir
5		Penggabungan/ <i>Join</i>	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.

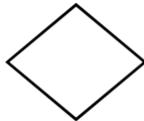
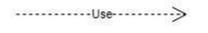
Sumber : Destriana et al., (2021:8)

2.1.9.3 Diagram Kelas (*Class Diagram*)

Menurut Noviantoro et al., (2022) diagram kelas menggambarkan struktur sistem dari diagram struktur pada UML yang menggambarkan

dengan jelas struktur serta deskripsi class, atribut, metode dan hubungan dari setiap objek. pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem yang merupakan hubungan antar kelas didalam suatu sistem, *Class Diagram* juga menunjukkan atribut-atribut dari sebuah kelas, Adapun simbol-simbol Diagram Kelas (*Class Diagram*) dapat dilihat pada tabel 2.4.

Tabel 2.4 Simbol-Simbol Class Diagram

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Generalization</i>	Relasi antar kelas dengan makna generalisasipesialisasi (umum khusus)
2		<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
3		<i>Class</i>	Kelas pada struktur sistem
4		<i>Realization</i>	Operasi yang benarbenar dilakukan oleh suatu objek.
5		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan

			mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri
7		<i>Association</i>	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan multiplicity

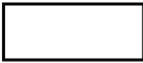
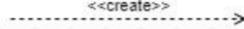
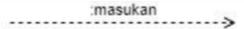
Sumber : (Noviantoro et al., 2022)

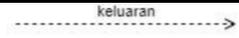
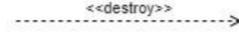
2.1.9.4 Sequence Diagram

Menurut Noviantoro et al., (2022) *sequence diagram* adalah *diagram* yang menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan message yang dikirimkan dan diterima antar objek dengan menggambar diagram sekuen maka harus diketahui objek-objek yang terlibat dalam sebuah *use case* beserta metode-metode yang dimiliki kelas yang diinstansiasi menjadi objek itu. Membuat diagram sekuen juga dibutuhkan untuk melihat skenario yang ada pada *use case*. Adapun simbol-simbol *Sequence Diagram* dapat dilihat pada tabel 2.5.

Tabel 2.5 Simbol-Simbol *Sequence Diagram*

No	<i>Simbol</i>	<i>Nama</i>	Keterangan
1		Aktor	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi

			yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang
2		Garishidup	Menyatakan kehidupan suatu objek.
3		Objek	Menyatakan objek yang berinteraksi pesan
4		Waktu aktif	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan di dalamnya.
5		Pesan tipe <i>Create</i>	Menyatakan suatu objek membuat objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat.
6		Pesan tipe <i>send</i>	Menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan data/masukan/informasi ke objek lainnya, arah

			panah mengarah pada objek yang dikirimkan.
7		Pesan tipe <i>return</i>	Menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, anak panah mengarah pada objek yang menerima kembalian
8		Pesan tipe <i>destroy</i>	Menyatakan suatu objek mengakhiri hidup objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang diakhiri, sebaiknya jika ada create maka ada destroy

Sumber : (Noviantoro et al., 2022)

2.2 Gambaran Umum Kantor Kelurahan Sembilan Ilir

2.2.1 Sejarah Kantor Kelurahan Sembilan Ilir

Kelurahan Sembilan Ilir dibentuk pada tahun 1983, bersamaan dengan pemekaran wilayah Kota Palembang Sebelumnya, Sembilan Ilir merupakan bagian dari Kelurahan 8 Ilir. pemekaran ini dilakukan untuk mempermudah

pelayanan masyarakat dan pemerataan pembangunan. Kantor Kelurahan Sembilan ilir merupakan dan berlokasi di Jl. Mayor Ruslan No.1 Rt.28 Rw.04 Kel. Sembilan Iilir Kec. Iilir Timur Tiga Kota Palembang Sumatera Selatan.

Kelurahan Sembilan Iilir yang memiliki luas 270 HA merupakan satu kelurahan yang ada di dalam wilayah Iilir Timur Tiga Kota Palembang dengan jumlah RT sebanyak 32 RT dan jumlah RW sebanyak 10 RW, Adapun batas wilayah Kelurahan Sembilan Iilir dapat dilihat sebagai berikut:

Sebelah Utara : Kelurahan Delapan Iilir.

Sebelah Timur : Kelurahan Duku dan Kelurahan Kutobatu.

Sebelah Selatan : Kelurahan Sebelas Iilir.

Sebelah Barat : Kelurahan Lima Belas Iilir dan Dua Puluh Iilir .

2.2.2 Visi Kantor Kelurahan Sembilan Iilir

Menciptakan kelurahan sembilan ilir yang mampu memberikan pelayanan prima dalam segenap aspek guna mensukseskan kebijakan kecamatan ilir timur tiga dan pemerintah kota palembang. untuk mewujudkan koordinas pelaksanaan tugas daerah yang mendukung tata pemerintahan yang baik.

2.2.3 Misi Kantor Kelurahan Sembilan Iilir

Meningkatkan citra pelayanan publik bidang perijinan dan non perijinan yang baik.

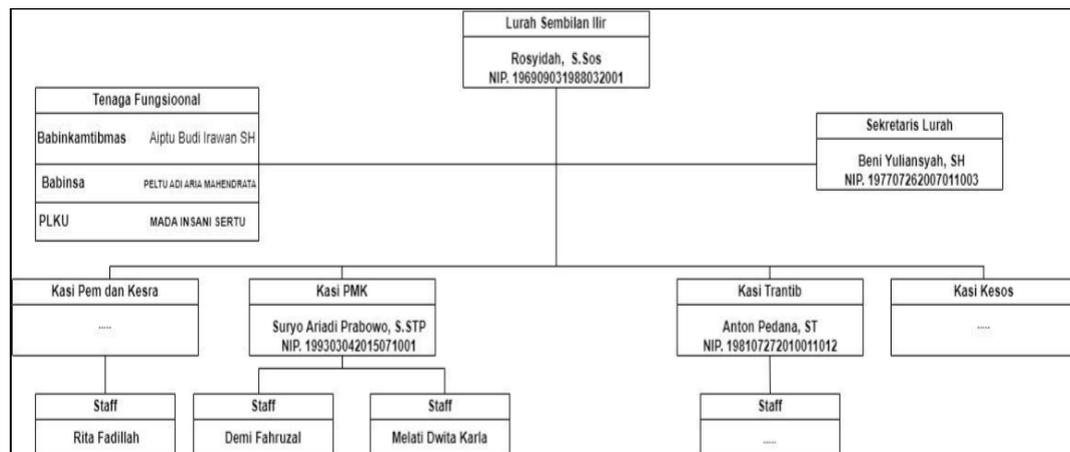
Meningkatkan keimanan dan ketaqwaan masyarakat,

Menciptakan layanan profesional administrasi pemerintahan umum.

2.3 Struktur Organisasi dan Uraian Tugas Wewenang

2.3.1 Struktur Organisasi

Setiap organisasi harus membentuk struktur dengan adanya struktur organisasi pada instansi akan membentuk kerangka yang menunjukkan adanya hubungan kerja sama, wewenang dan tanggung jawab dari masing-masing bagian untuk mencapai tujuan tertentu. adapun struktur organisasi di Kantor kelurahan Sembilan Ilir kota Palembang dapat dilihat pada gambar 2.1.



Gambar 2.1 Struktur Kantor Kelurahan Sembilan Ilir

2.3.2 Tugas Wewenang Kantor Kelurahan Sembilan Ilir

Adapun uraian dalam pembagian tugas berdasarkan struktur organisasi yang telah ditetapkan di Kelurahan Sembilan Ilir sebagai berikut:

1) Lurah

Lurah mempunyai tugas meneruskan pemimpin sebelumnya yang berhalangan dan menyelenggarakan urusan pemerintahan yang menjadi kewenangan daerah di kelurahan, meningkatkan koordinasi penyelenggaraan pemerintahan, pelayanan publik, dan pemberdayaan masyarakat kelurahan.

2) Sekretaris Lurah

Mempunyai tugas membantu lurah dalam mengoordinasikan pelaksanaan pembinaan, Administrasi yang meliputi ketatausahaan, ketatalaksanaan, kerumahtanggaan, hubungan masyarakat, 20 perlengkapan, kepegawaian, pengumpulan data, pelaporan, bahan perumusan rencana program, keuangan serta pemberian pelayanan penjelasan penyelesaiannya.

3) Kepala Seksi Kesejahteraan Sosial (Kasi Kesra)

Perencanaan Program: Kasi Pemkesra bertanggung jawab dalam merencanakan program-program kesejahteraan sosial yang akan dilakukan di wilayah atau lingkup kerjanya. Ini melibatkan analisis kebutuhan, identifikasi masalah sosial, dan perumusan kebijakan yang relevan.

4) Kepala Seksi Ketentraman dan Ketertiban (Kasi Trantib)

Mempunyai tugas melakukan penyusunan kegiatan pelayanan administrasi umum, kepegawaian, perlengkapan, perencanaan program kerja, keuangan, serta pengkoordinasian tugas satuan organisasi di lingkungan kelurahan.

5) Kepala Seksi Pembangunan dan Pemberdayaan Masyarakat**(Kasi PMK)**

Mempunyai tugas melakukan penyusunan kegiatan pemberdayaan masyarakat kesejahteraan sosial, ekonomi dan pembangunan serta pemeliharaan prasarana dan fasilitas pelayanan umum di lingkungan kelurahan.

6) Staf

Menerima dan menyampaikan surat, dokumen, atau pemberitahuan kepada Masyarakat.

2.3.3 Uraian Kegiatan

Selama melaksanakan kegiatan Praktik Kerja Lapangan di Kelurahan Sembilan Ilir, penulis diarahkan dan dibimbing oleh staf kelurahan. Kegiatan kerja yang dilakukan yaitu membantu pekerjaan disana untuk melayani warga sekitar untuk mengetik surat keterangan dengan keperluan untuk warga sekitar.

BAB III

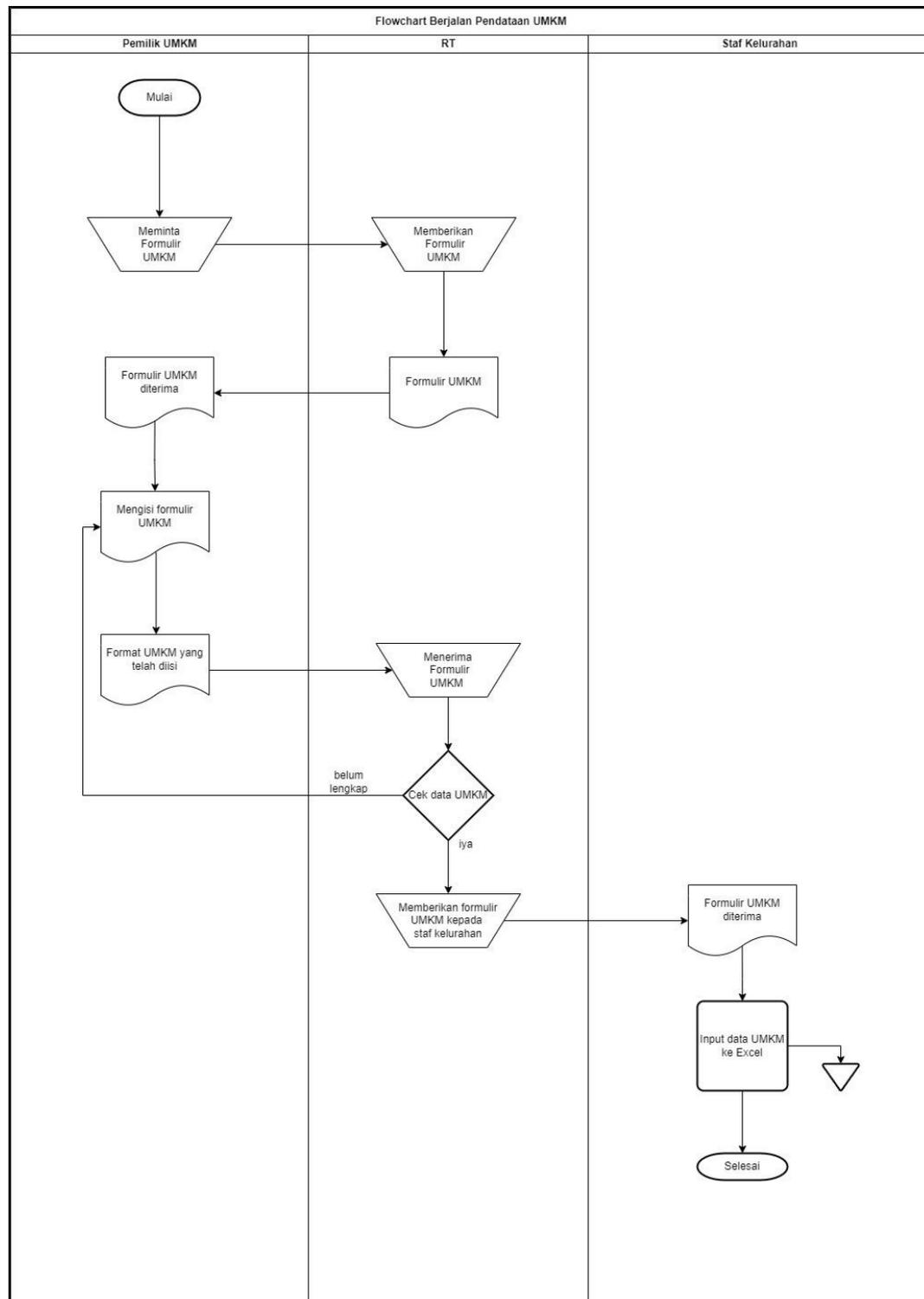
PEMBAHASAN

3.1 Hasil Pengamatan

Berdasarkan hasil pengamatan yang telah dilakukan penulis selama melakukan Praktik Kerja Lapangan (PKL) di Kelurahan Sembilan Ilir Palembang, maka penulis menyimpulkan dapat bahwa pendataan UMKM yang dilakukan masih secara manual dan selama ini pendataan UMKM menggunakan excel. Oleh karena itu, penulis memberikan solusi kepada pihak Kelurahan Sembilan Ilir untuk dibuatnya suatu aplikasi Pendataan UMKM Berbasis Website yang nantinya aplikasi ini akan digunakan oleh Staf Kelurahan.

3.1.1. Prosedur Yang Berjalan

Prosedur yang sedang berjalan dapat dilihat pada Gambar 3.1. Gambar tersebut merupakan prosedur data UMKM yang berjalan pada kelurahan pada saat RT menerima dan memberikan data UMKM tersebut kepada staf kelurahan.



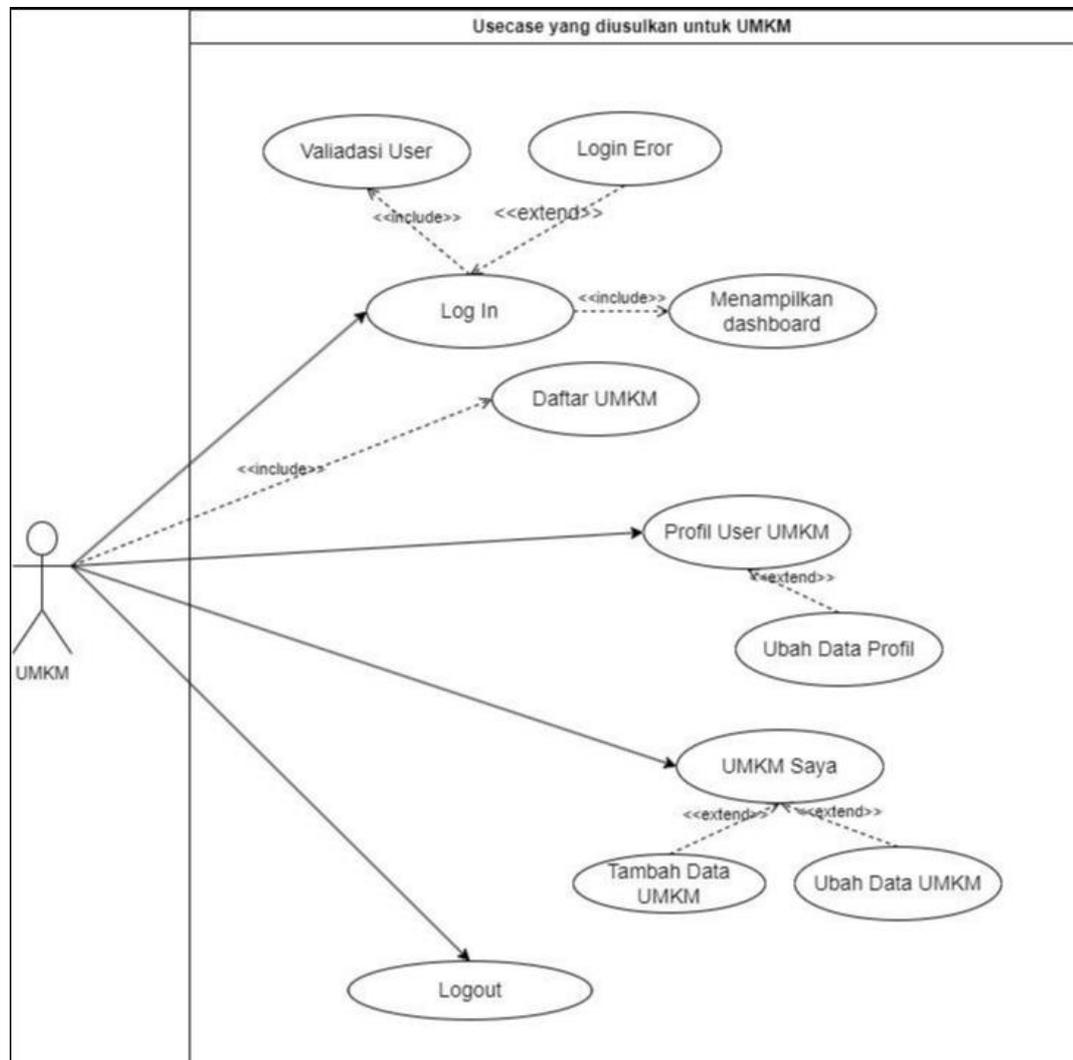
Gambar 3.1 Prosedur yang Berjalan

Berdasarkan Gambar 3.1 dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. Pemilik UMKM datang untuk meminta formulir UMKM.
2. RT memberikan formulir untuk UMKM baru yang di data.
3. Pemilik Mengisi formulir dan syarat pendaftaran untuk UMKM baru yang di data.
4. Setelah itu memberikan formulir kepada RT
5. Jika data UMKM lengkap maka akan diberikan pada staf kelurahan.
6. Jika data UMKM belum leengkap maka Pemilik UMKM akan terlebih dahulu melengkapi.
7. Setelah lengkap diberikan pada staf kelurahan dan pihak kelurahan menerima berkas dari RT.
8. Setelah itu staf kelurahan melakukan input data UMKM tersebut ke excel.
9. Data yang telah diberikan disimpan tempat arsip.

3.1.2. *Usecase Diagram* yang diusulkan untuk UMKM

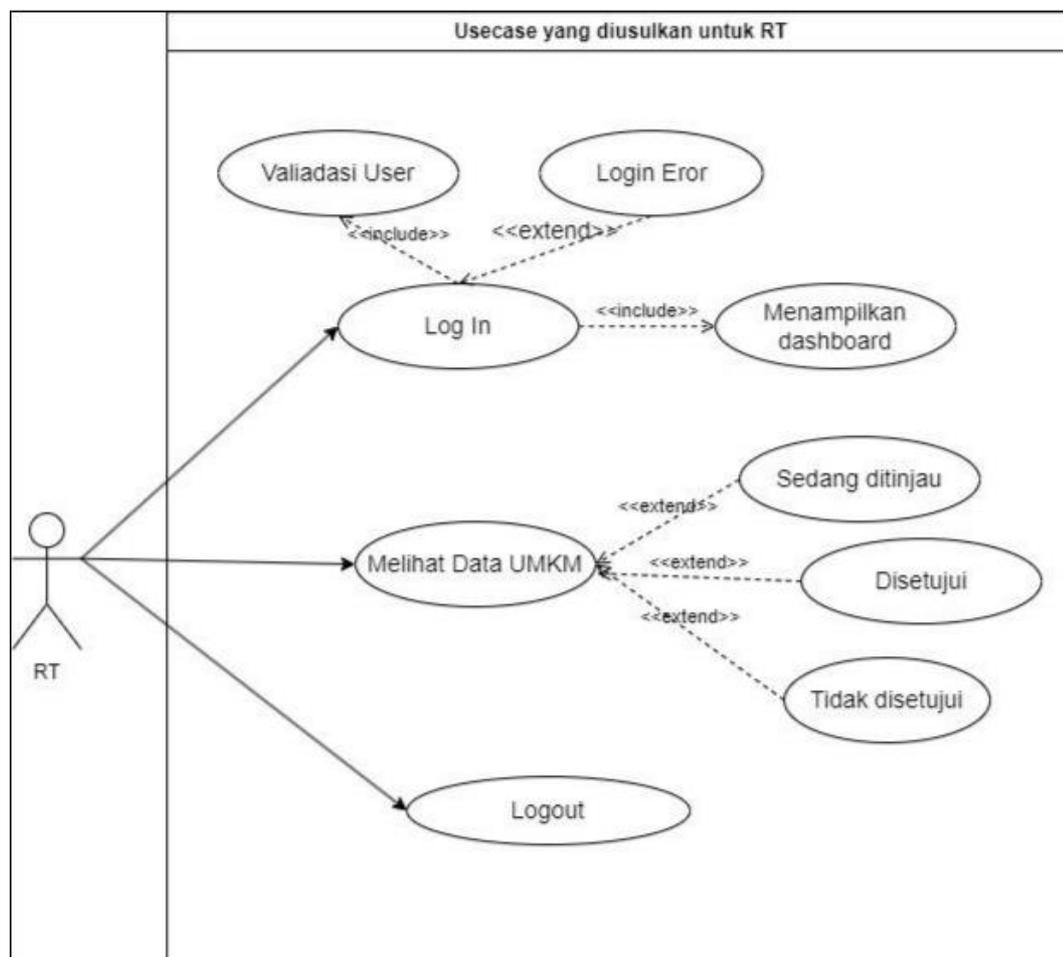
Usecase Diagram yang diusulkan untuk UMKM dapat dilihat pada gambar di bawah ini Gambar 3.2 dijelaskan sebagai berikut:



Gambar 3.2 Usecase Diagram yang diusulkan untuk UMKM

3.1.3. Usecase Diagram yang diusulkan untuk RT

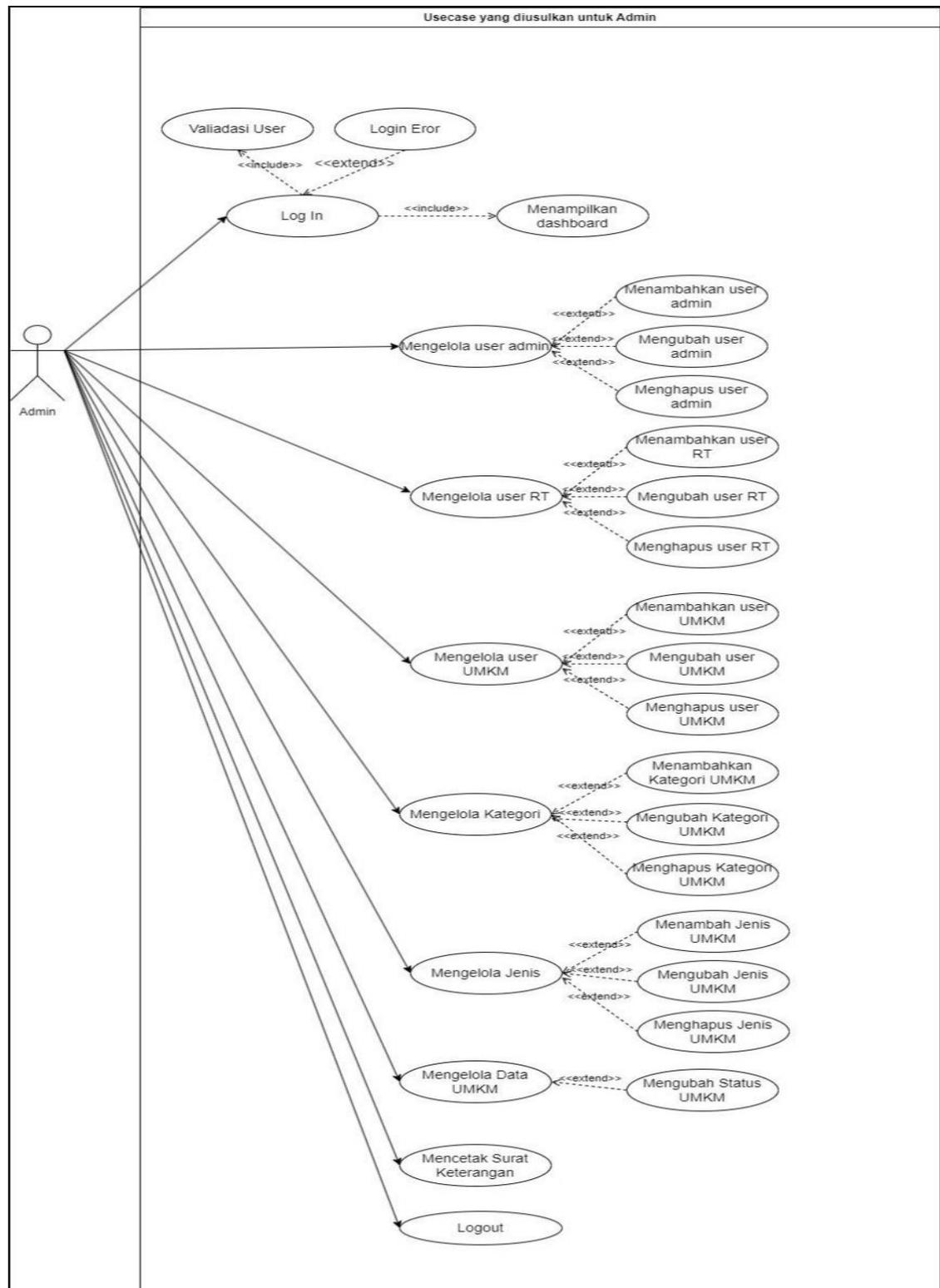
Usecase Diagram yang diusulkan untuk RT dapat dilihat pada gambar di bawah ini Gambar 3.3 dijelaskan sebagai berikut:



Gambar 3.3 Usecase Diagram yang diusulkan untuk RT

3.1.4 Usecase Diagram yang diusulkan untuk Admin

Usecase Diagram yang diusulkan untuk Admin dapat dilihat pada gambar di bawah ini Gambar 3.4 dijelaskan sebagai berikut:



Gambar 3.4 *Usecase Diagram* yang diusulkan untuk Admin

3.2 Evaluasi dan Pembahasan

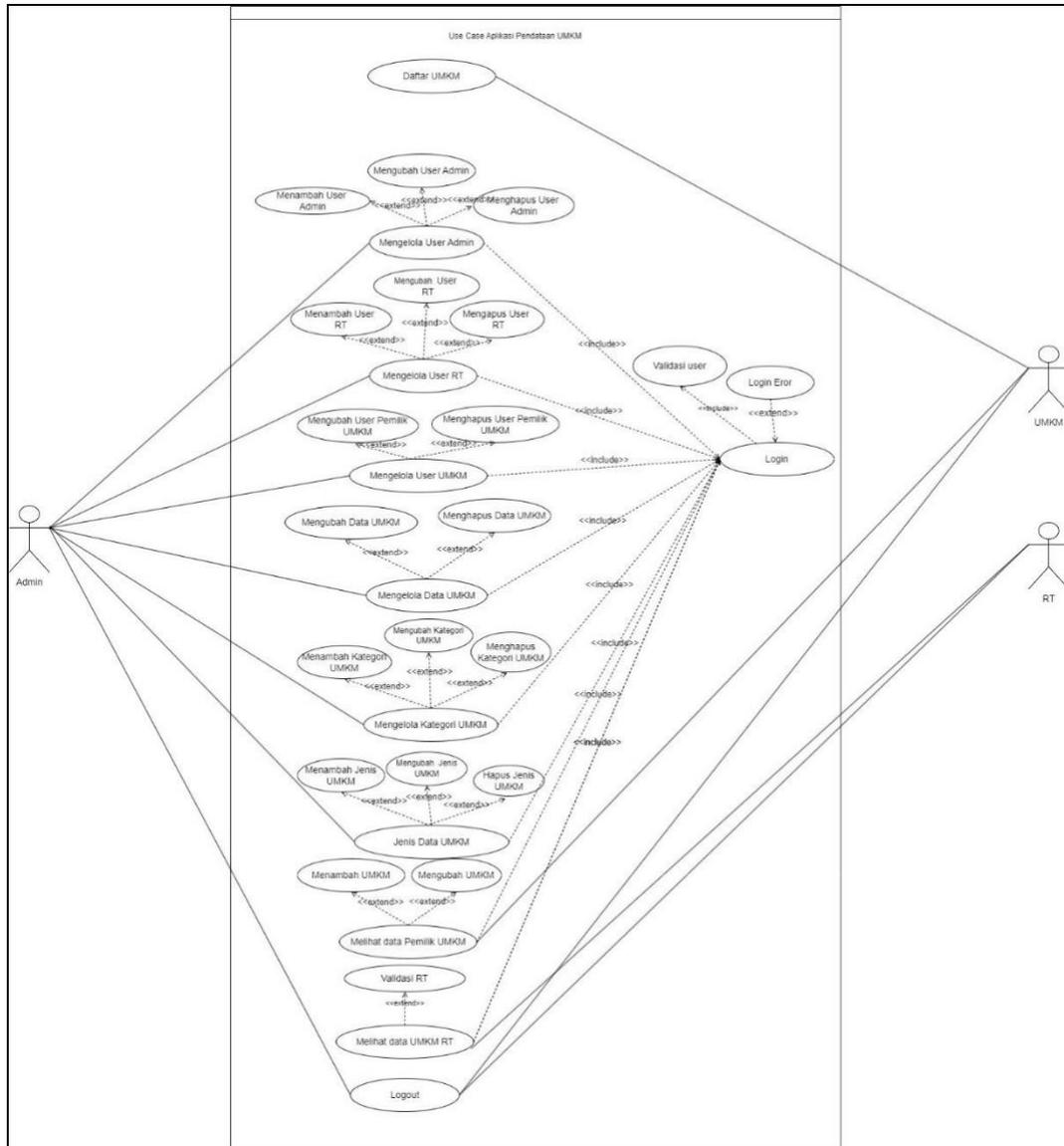
3.2.1 Evaluasi

Berdasarkan hasil pengamatan selama Praktik Kerja Lapangan di Kelurahan Sembilan Ilir yaitu dalam melakukan pendataan UMKM dan mengelola data UMKM masih menggunakan aplikasi Microsoft Excel. kemudian sering kesulitan dalam mencari data UMKM tersebut, sering terjadi salah input data UMKM dan lembaran berkas yang diberikan RT tersebut disimpan secara menumpuk ditempat arsip sehingga terjadi penumpukan, untuk membantu staf kelurahan dalam mengelola data UMKM maka diusulkan aplikasi pendataan UMKM.

3.2.2 Pembahasan

3.2.2.1 *Use Case Diagram*

Use case diagram digunakan untuk menggambarkan secara grafis interaksi antara aktor dan *use case* yang terlibat dapat dilihat pada gambar 3.5.



Gambar 3.5 Use Case Diagram

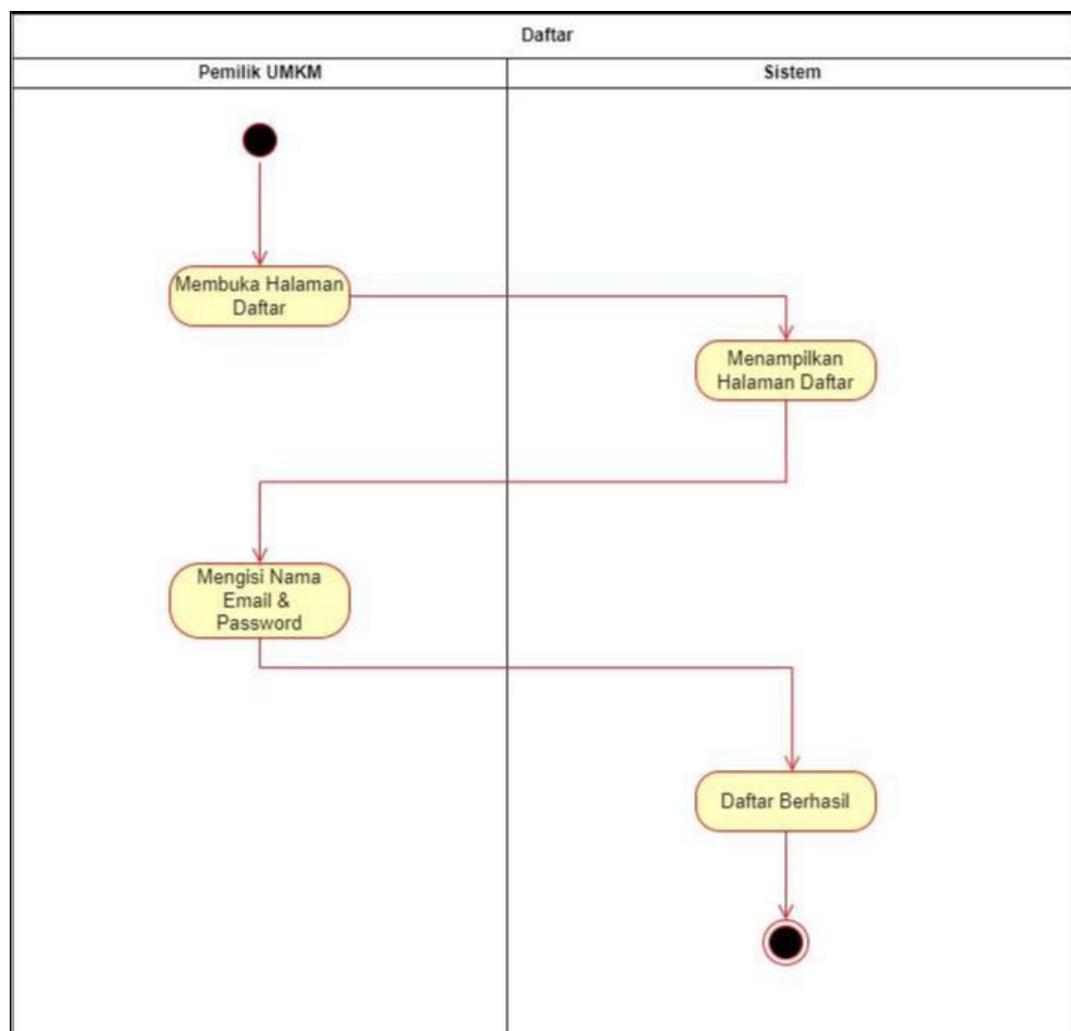
3.2.2.2 Activity Diagram

Activity diagram berfungsi untuk mendeskripsikan fungsi bisnis dan urusan aktivitas dalam sebuah proses untuk menjalankan aliran kerja

dari *usecase* maka perlu digunakan *Activity diagram*. Berikut *Activity diagram* yang penulis buat :

1. *Activity Diagram* Daftar

Berikut ini adalah *activity diagram* daftar yang dapat dilihat pada gambar 3.6.



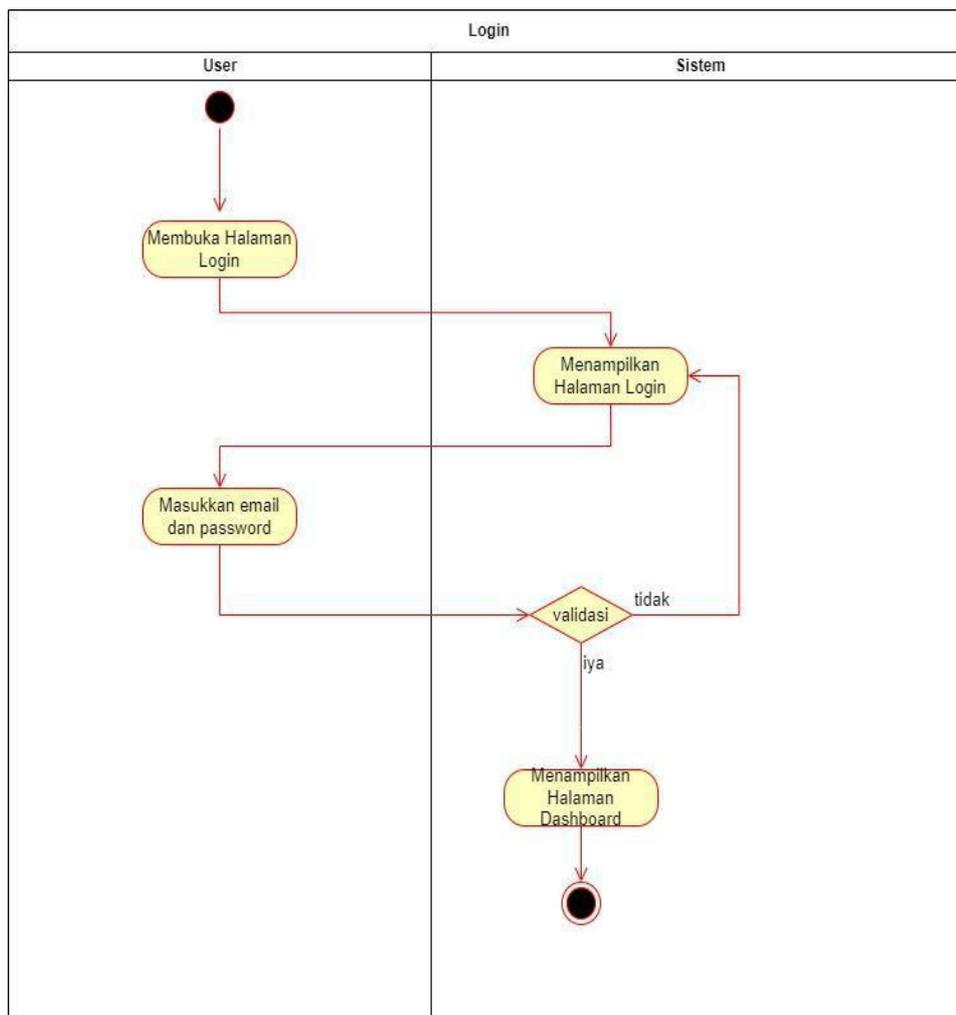
Gambar 3.6 *Activity Diagram* Daftar

Berikut ini adalah penjelasan dari *activity diagram* daftar pada gambar 3.6:

1. Dimulai dengan *user* UMKM mengakses halaman daftar.
2. Sistem akan menampilkan form daftar.
3. *User* UMKM mengisi nama lengkap, email dan password.
4. Jika terisi semua maka sistem akan munculkan notif daftar berhasil.

2. Activity Diagram Login

Berikut ini adalah *activity diagram* login yang dapat dilihat pada gambar 3.7.



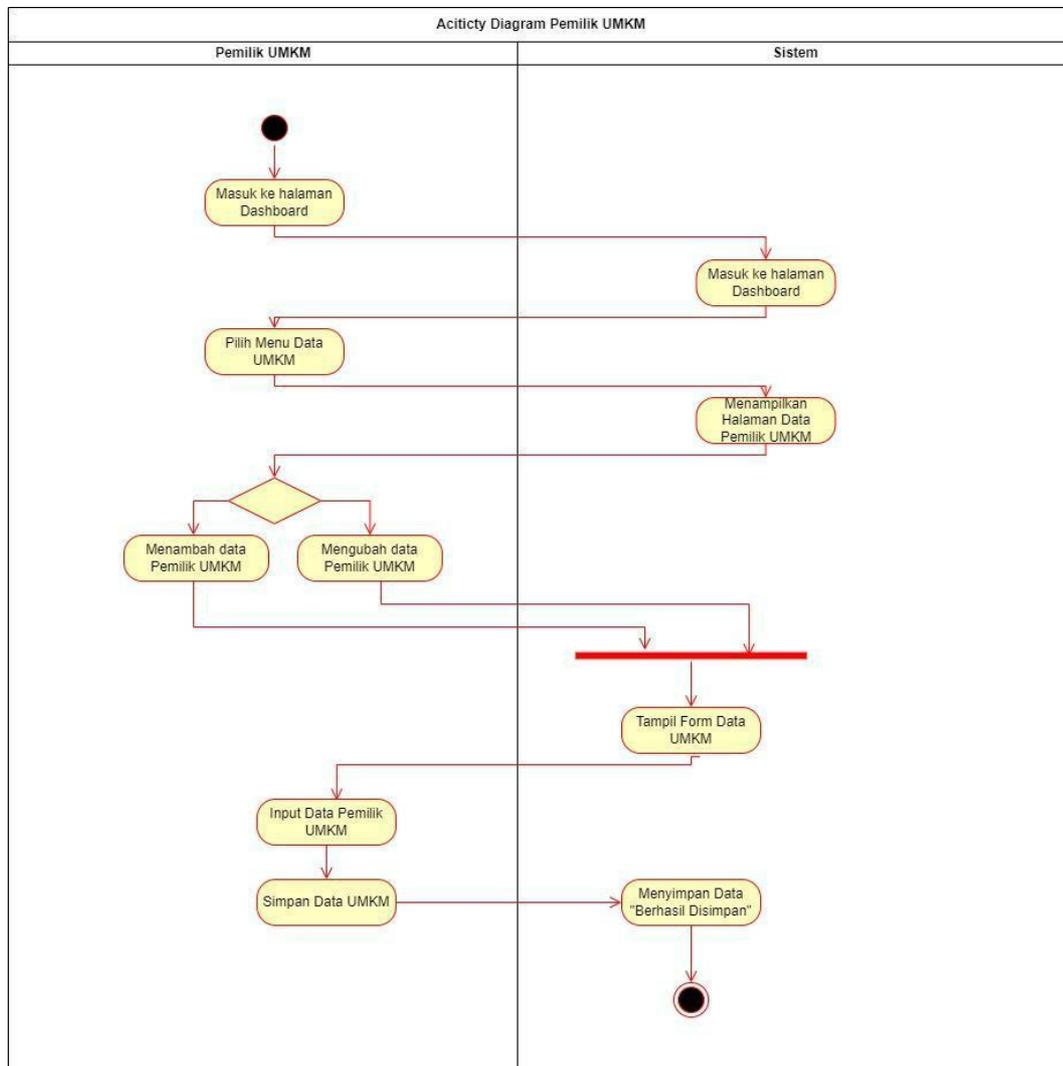
Gambar 3.7 Activity Diagram Login

Berikut ini adalah penjelasan dari *activity diagram* login pada gambar 3.7.:

1. Dimulai dengan *user* mengakses halaman login.
2. Sistem akan menampilkan form login.
3. *User* mengisi *email* dan *password*.
4. Sistem akan mengecek *email* dan *password*.
5. Jika benar akan menampilkan halaman *dashboard*.
6. Jika salah sistem akan kembali menampilkan form login disertai dengan pesan kesalahan.

3. Activity Diagram UMKM Saya

Berikut ini adalah *activity diagram* UMKM Saya yang dapat dilihat pada gambar 3.8.



Gambar 3.8 Activity Diagram UMKM Saya

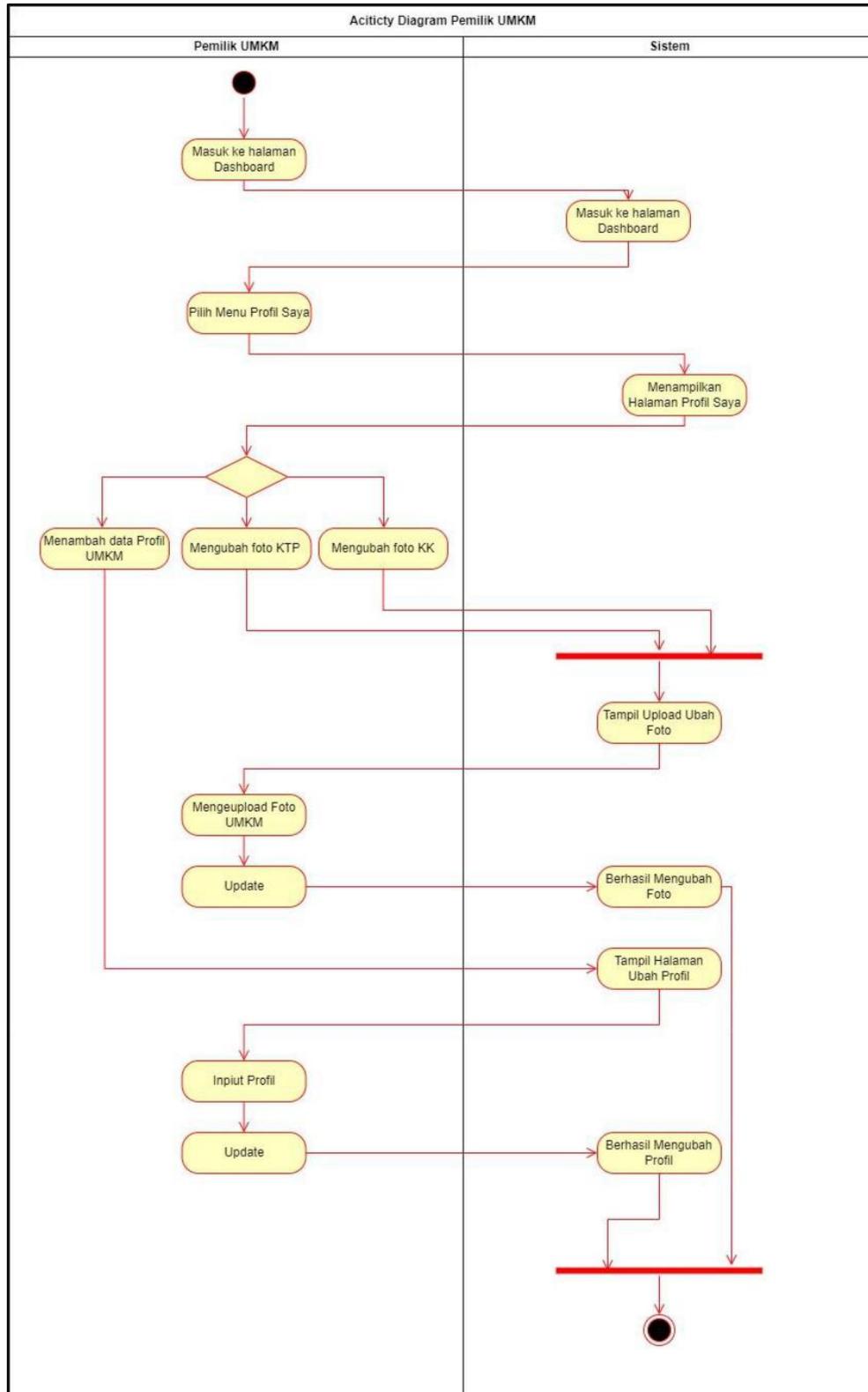
Berikut ini adalah penjelasan dari *activity diagram* UMKM Saya pada gambar 3.8:

1. Setelah *user* UMKM login. *User* masuk ke halaman *dashboard* dan sistem menampilkan halaman *dashboard*.
2. *User* UMKM memilih menu UMKM saya dan sistem akan menampilkan halaman UMKM saya.

3. Pada menu UMKM saya, *user* UMKM dapat menambah dan mengubah data UMKM yang telah diinput.
4. Menambah UMKM *user* UMKM dapat memasukkan data UMKM masuk ke form tambah UMKM.
5. Mengubah UMKM *user* UMKM dapat mengubah UMKM sebelum status validasi disetujui.

4. *Activity Diagram Profil UMKM*

Berikut ini adalah *activity diagram* profil UMKM yang dapat dilihat pada gambar 3.9.



Gambar 3.9 Activity Diagram Profil UMKM

Berikut ini adalah penjelasan dari *activity diagram* profil UMKM pada gambar

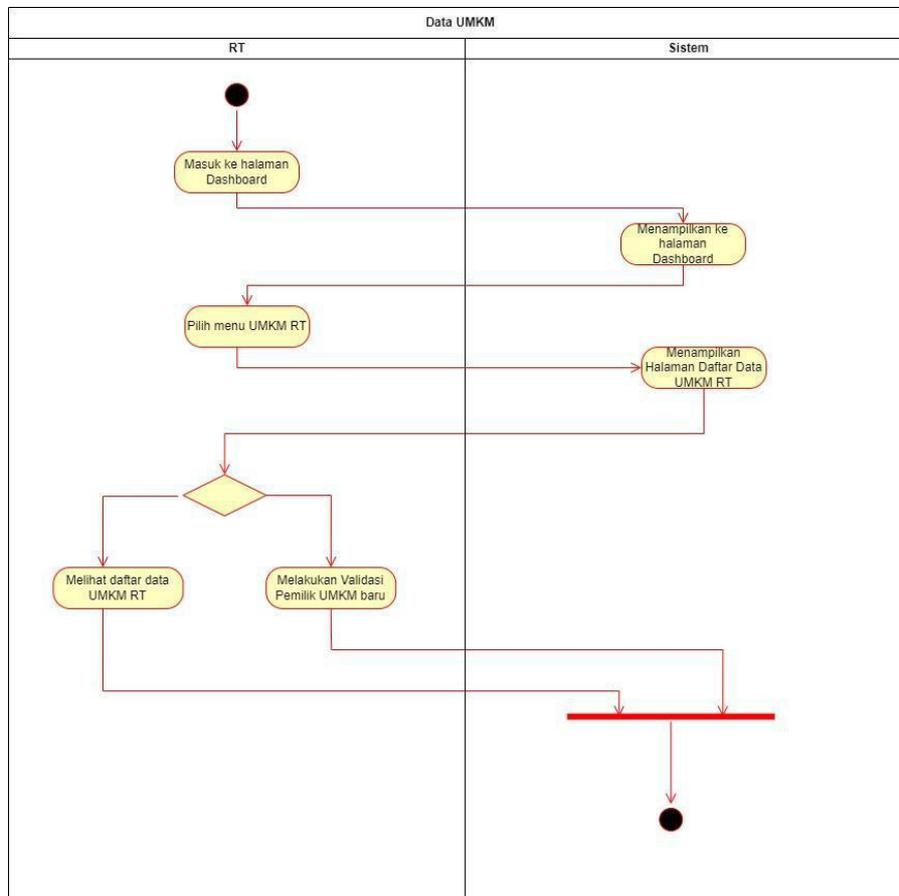
3.9:

1. Setelah *user* UMKM login. *User* masuk ke halaman dashboard dan sistem menampilkan halaman dashboard.
2. *User* UMKM memilih menu UMKM profil saya dan sistem akan menampilkan halaman UMKM profil saya.
3. Pada menu profil, *user* UMKM dapat mengubah data user UMKM, Mengubah foto ktp, dan Mengubah KK identitas UMKM yang telah diinput.

5. Activity Diagram RT

Berikut ini adalah *activity diagram* RT yang dapat dilihat pada gambar

3.10.



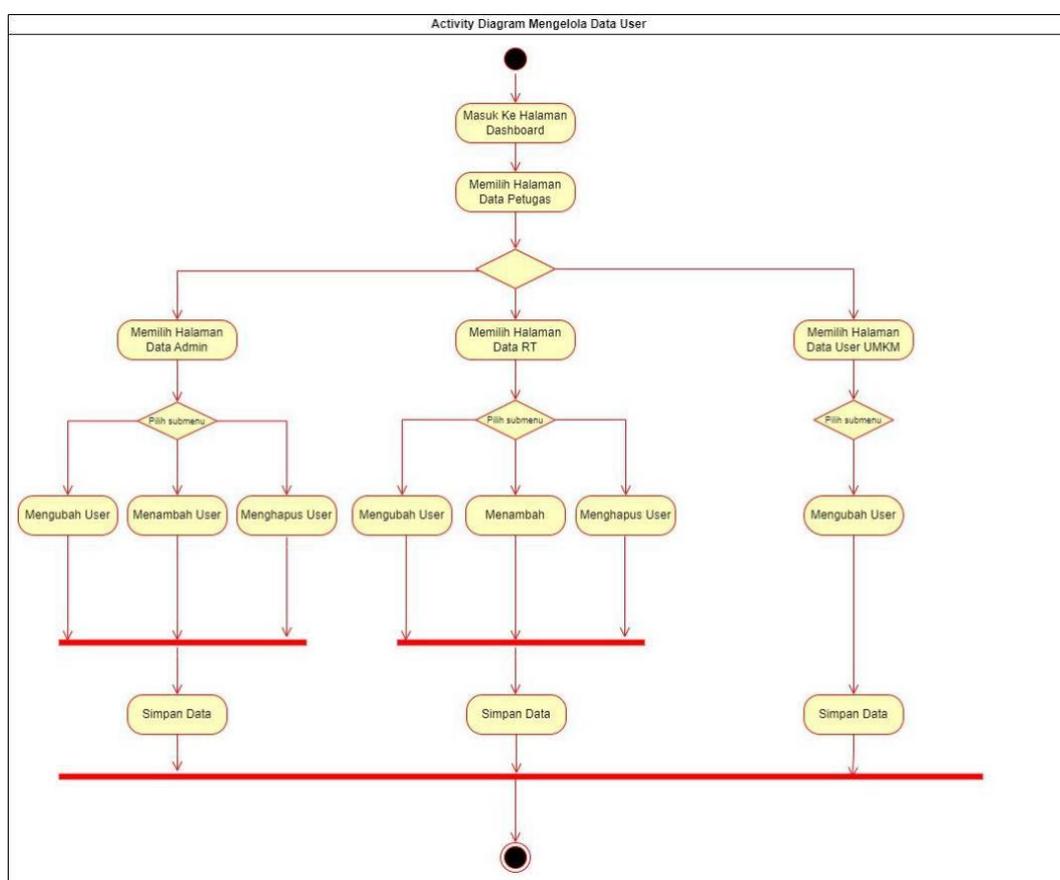
Gambar 3.10 Activity Diagram RT

Berikut ini adalah penjelasan dari *activity diagram* RT pada gambar 3.10.:

1. Setelah RT login, RT masuk ke halaman *dashboard* dan sistem menampilkan halaman *dashboard*.
2. RT memilih menu Data UMKM RT dan sistem akan menampilkan halaman Data UMKM RT.
3. Pada menu data UMKM RT, RT UMKM dapat melihat data UMKM dan melakukan validasi dari UMKM yang telah diinput oleh *User* UMKM.

6. Activity Diagram Mengelola User

Berikut ini adalah *activity diagram* mengelola *user* yang dapat dilihat pada gambar 3.11.



Gambar 3.11 Activity Diagram Mengelola User

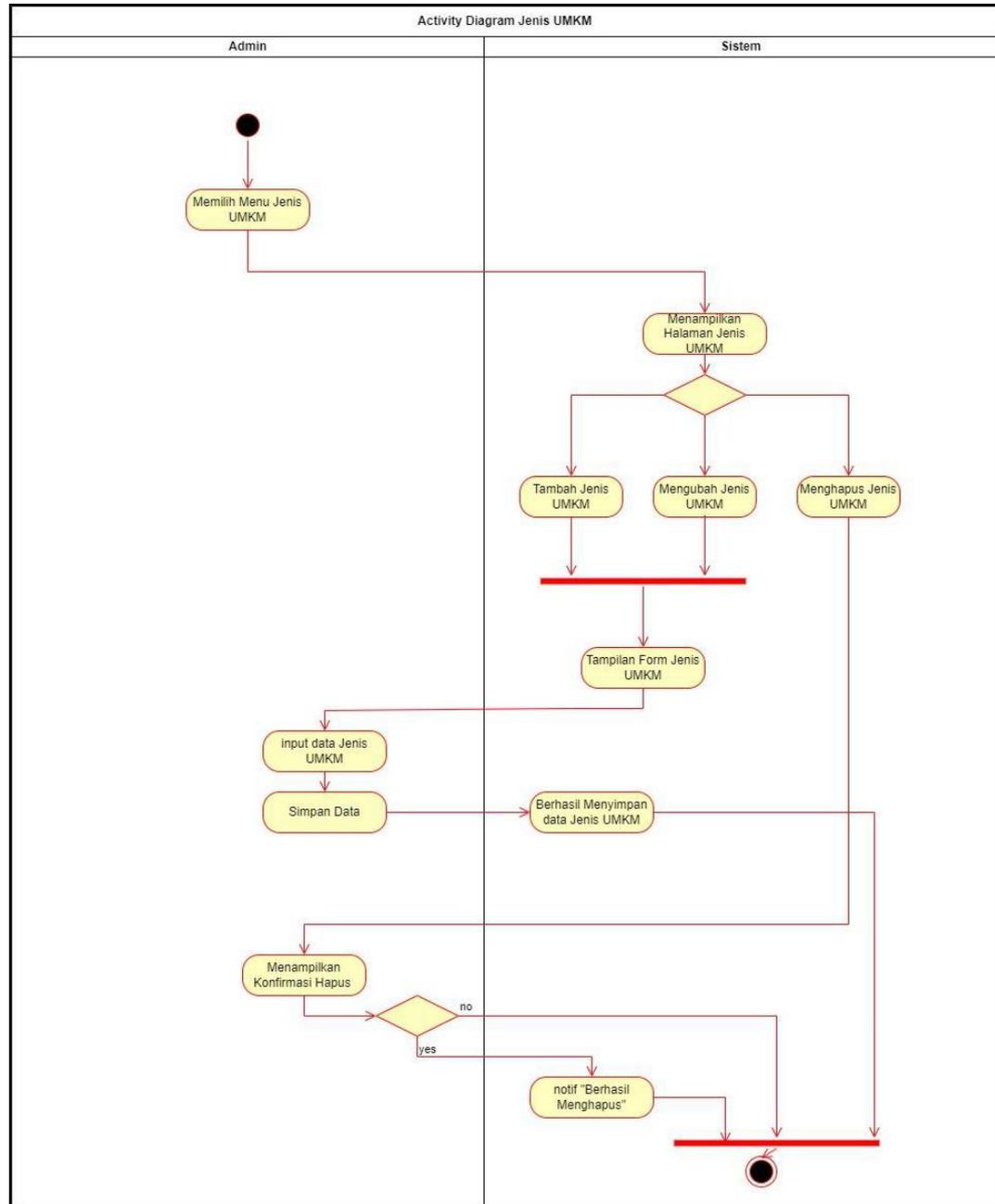
Berikut ini adalah penjelasan dari *activity diagram* Mengelola User pada gambar 3.11:

1. Setelah admin login. admin masuk ke halaman *dashboard*.

2. Admin memilih menu data petugas yang berisikan data admin, data RT, data *user* UMKM.
3. Admin dapat menambah, mengubah dan menghapus di data admin dan RT.
4. Sedangkan di data *user* UMKM dapat mengubah.

7. Activity Diagram Kategori UMKM

Berikut ini adalah *activity diagram* kategori UMKM yang dapat dilihat pada gambar 3.12.



Gambar 3.12 Activity Diagram Kategori UMKM

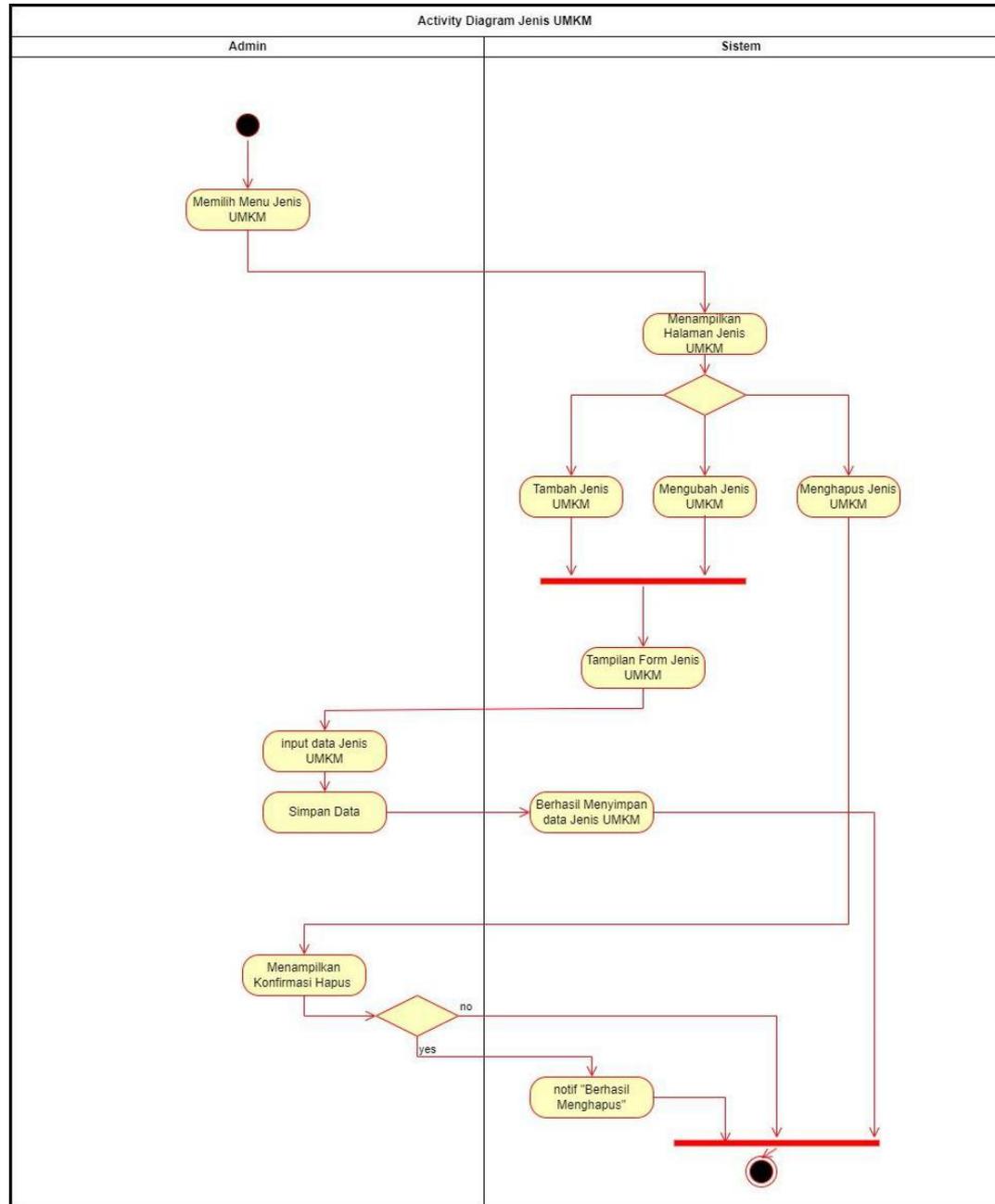
Berikut ini adalah penjelasan dari *activity diagram* kategori UMKM pada gambar

3.12.:

1. Setelah admin login. admin memilih menu data kategori UMKM dan sistem akan menampilkan halaman kategori UMKM.
2. Admin dapat melakukan tambah, ubah, dan hapus di halaman kategori UMKM tersebut.
3. Admin dapat menambah dengan kategori masuk ke halaman form lalu menekan simpan..
4. Admin dapat mengubah kategori masuk ke halaman form lalu menekan update.
5. Admin dapat menghapus kategori.

8. *Activity Diagram* Jenis UMKM

Berikut ini adalah *activity diagram* jenis UMKM yang dapat dilihat pada gambar 3.13.



Gambar 3.13 Activity Diagram Jenis UMKM

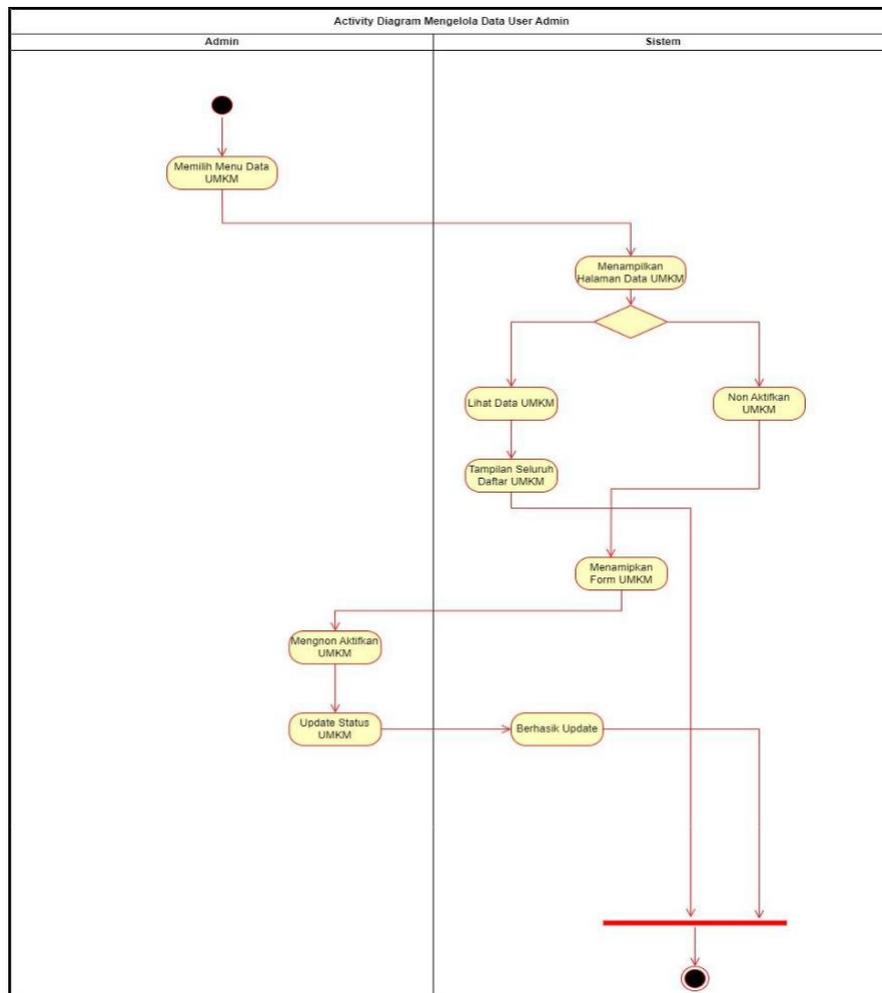
Berikut ini adalah penjelasan dari *activity diagram* jenis UMKM pada gambar

3.13:

1. Setelah admin login. admin memilih menu data jenis UMKM dan sistem akan menampilkan halaman jenis UMKM.
2. Admin dapat melakukan tambah, ubah, dan hapus di halaman jenis UMKM tersebut.
3. Admin dapat menambah dengan jenis masuk ke halaman form lalu menekan simpan.
4. Admin dapat mengubah jenis masuk ke halaman form lalu menekan update.
5. Admin dapat menghapus kategori.

9. Activity Diagram Data UMKM

Berikut ini adalah *activity diagram* data UMKM yang dapat dilihat pada gambar 3.14.



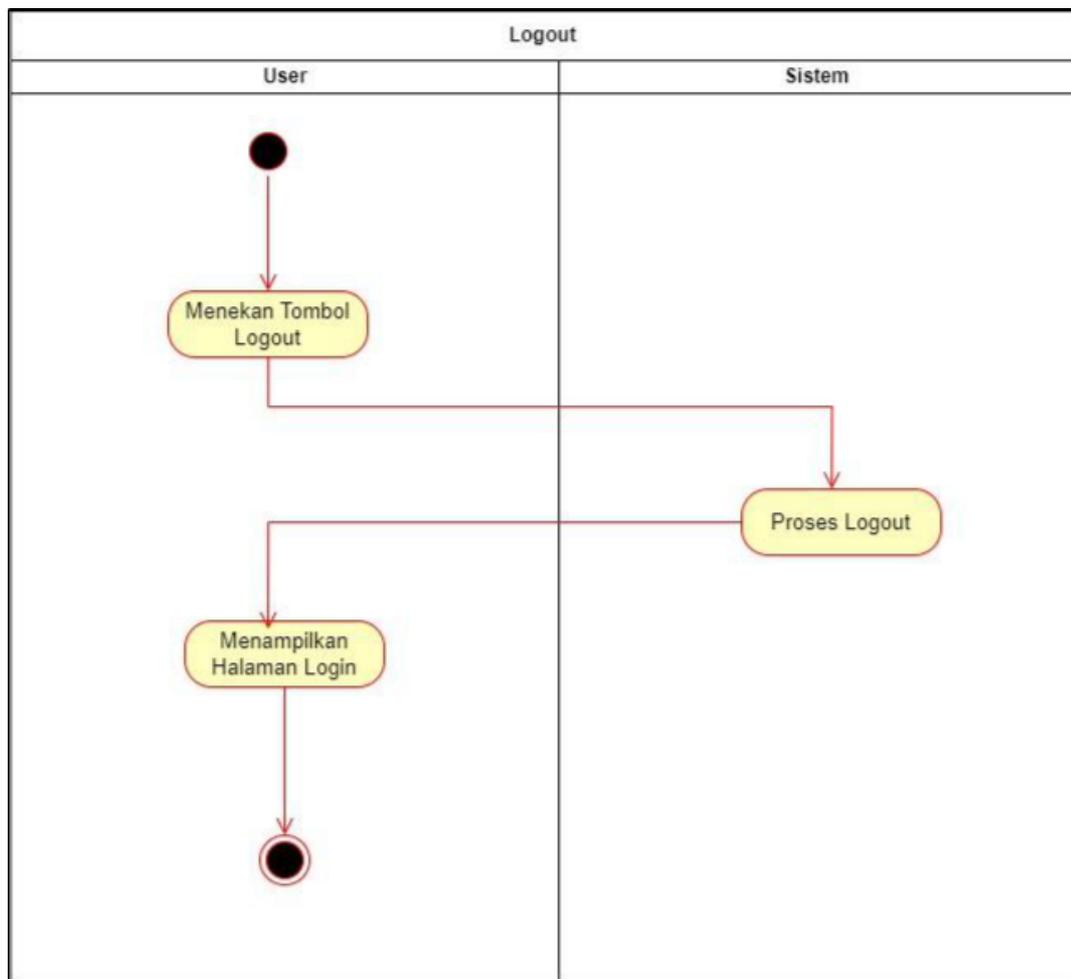
Gambar 3.14 Activity Diagram Data UMKM

Berikut ini adalah penjelasan dari *activity diagram* data UMKM pada gambar 3.14:

1. Setelah admin login, admin memilih menu data UMKM dan sistem akan menampilkan halaman UMKM.
2. Admin dapat melakukan lihat data
3. Admin dapat mengubah status UMKM menampilkan form mengubah status menjadi tidak aktif.

10. Activity Diagram Logout

Berikut ini adalah *activity diagram* logout yang dapat dilihat pada gambar 3.15.



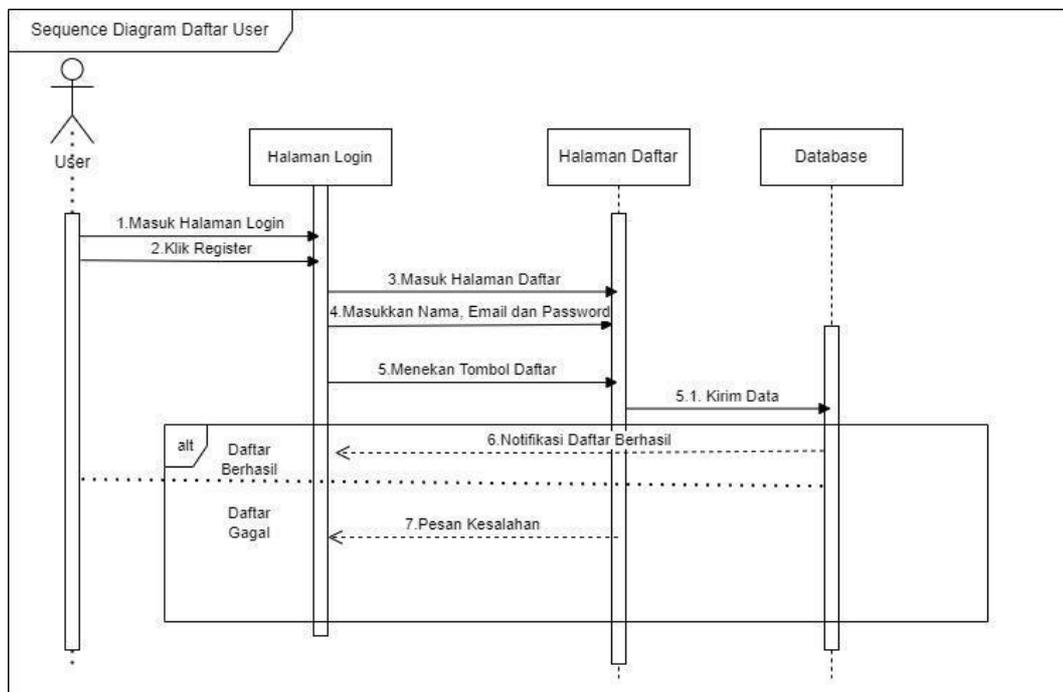
Gambar 3.15 Activity Diagram Logout

3.2.2.3 Sequence Diagram

Berikut adalah *sequence diagram* yang diusulkan pada aplikasi Pendataan UMKM Sembilan ilir.

1. *Sequence Diagram* Daftar

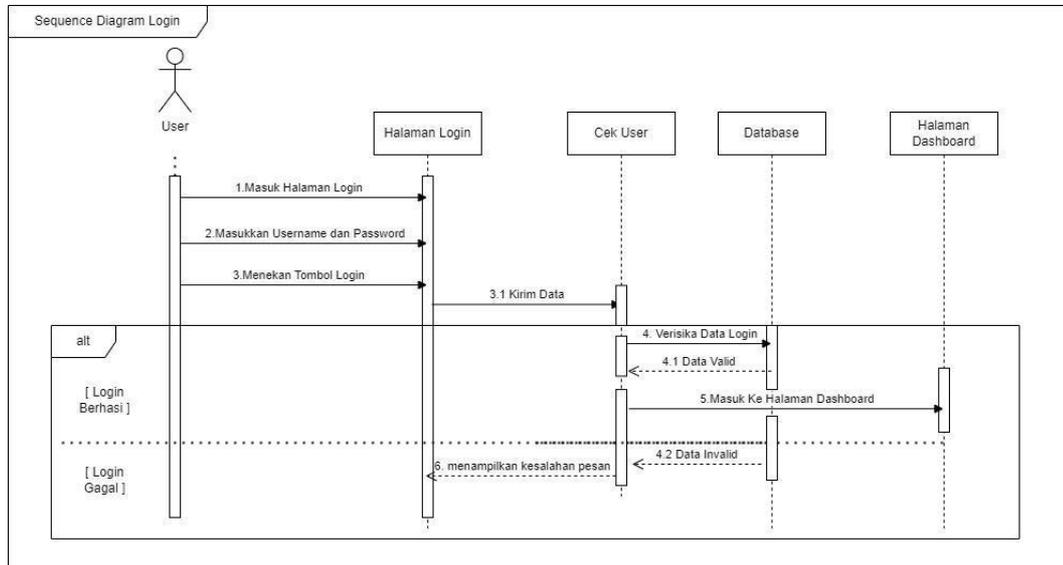
Berikut adalah *sequence diagram* untuk daftar terhadap *user* UMKM yang dapat dilihat pada gambar 3.16.



Gambar 3.16 *Sequence Diagram* Daftar

2. *Sequence Diagram* Login

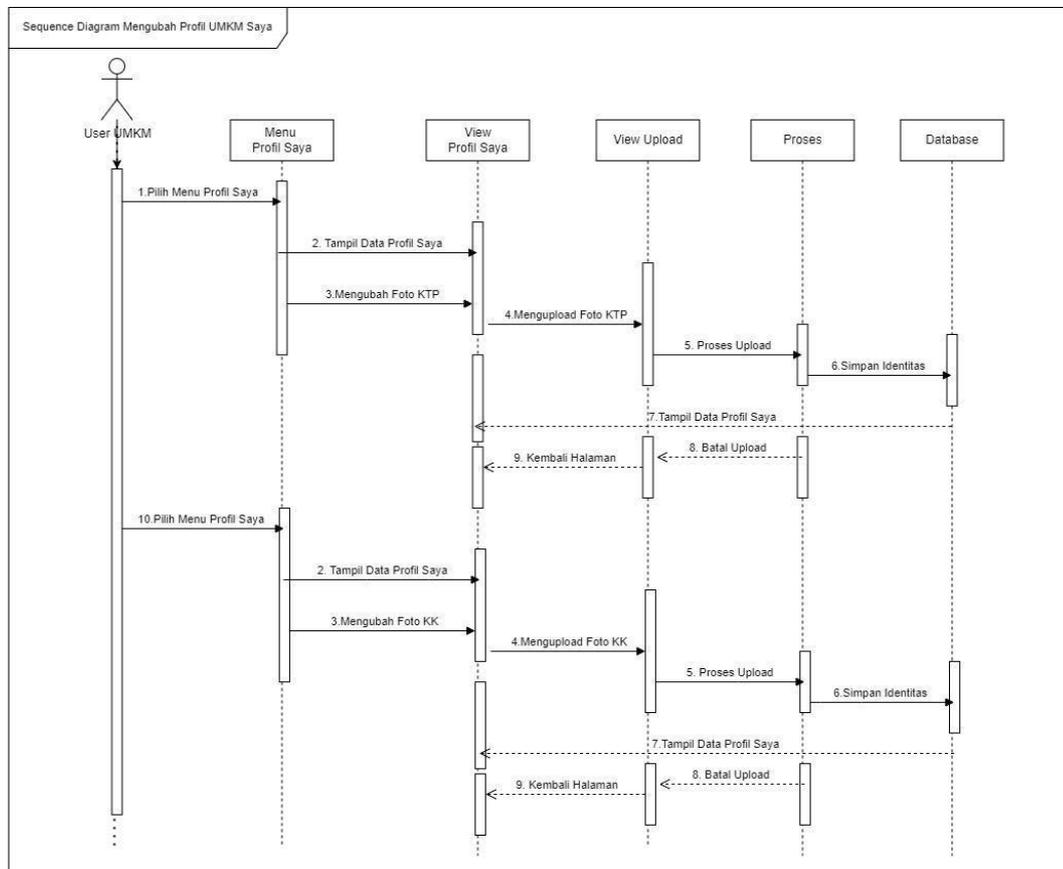
Berikut adalah *sequence diagram* untuk login terhadap *user* yang dapat dilihat pada gambar 3.17.



Gambar 3.17 Sequence Diagram Login

3. Sequence Diagram Mengubah Profil UMKM Saya

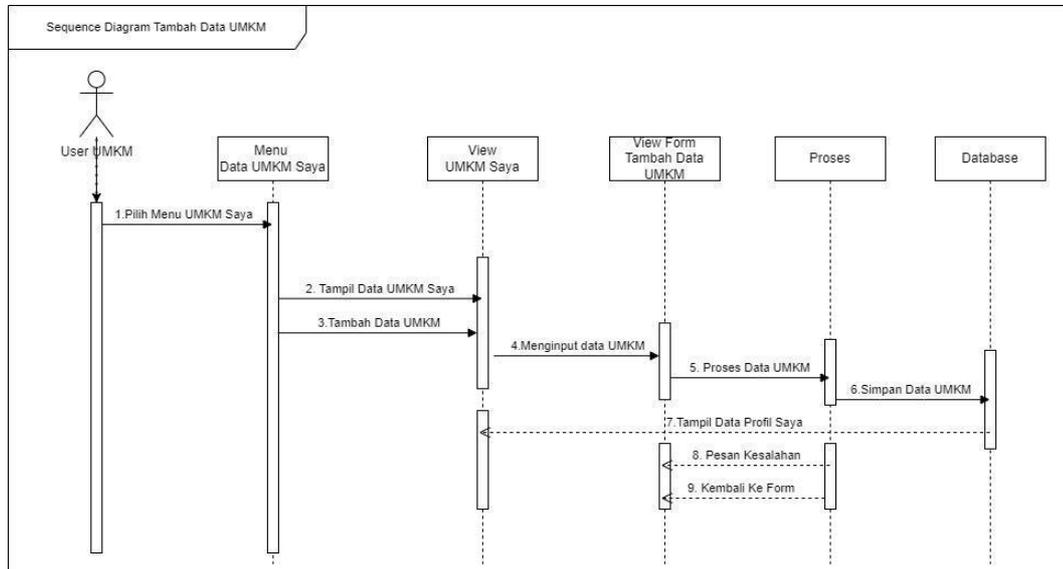
Berikut adalah *sequence diagram* untuk mengubah profil yang dapat dilihat pada gambar 3.18.



Gambar 3.18 *Sequence Diagram* Mengubah Profil UMKM Saya

4. *Sequence Diagram* Tambah Data UMKM Saya

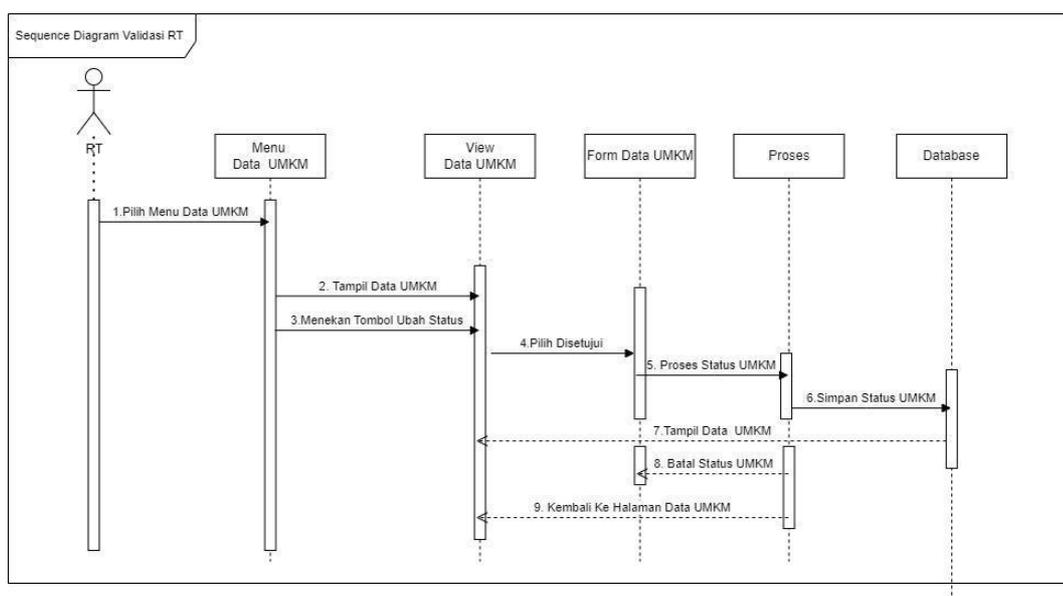
Berikut adalah *sequence diagram* untuk saya yang dapat dilihat pada gambar 3.19.



Gambar 3.19 Sequence Diagram Tambah Data UMKM Saya

5. Sequence Diagram Validasi RT

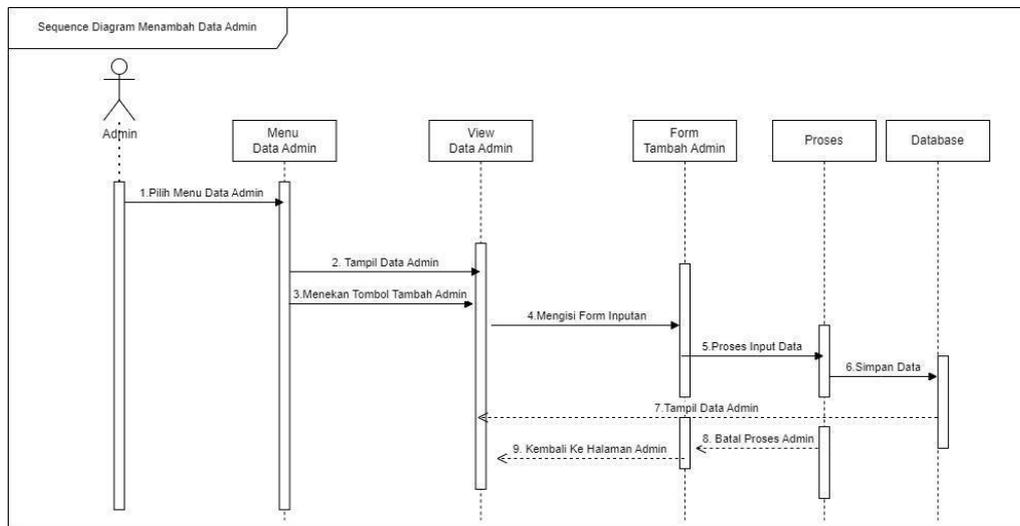
Berikut adalah *sequence diagram* untuk validasi RT terhadap data UMKM yang dapat dilihat pada gambar 3.20.



Gambar 3.20 Sequence Diagram Validasi RT

6. Sequence Diagram Tambah Data Admin

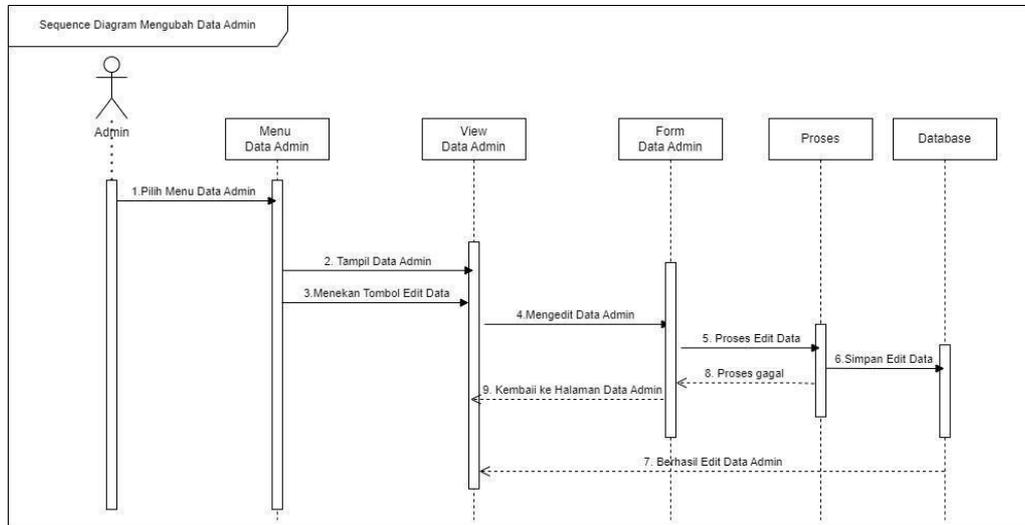
Berikut adalah *sequence diagram* untuk tambah data UMKM yang dapat dilihat pada gambar 3.21.



Gambar 3.21 Sequence Diagram Tambah Data Admin

7. Sequence Diagram Ubah Data Admin

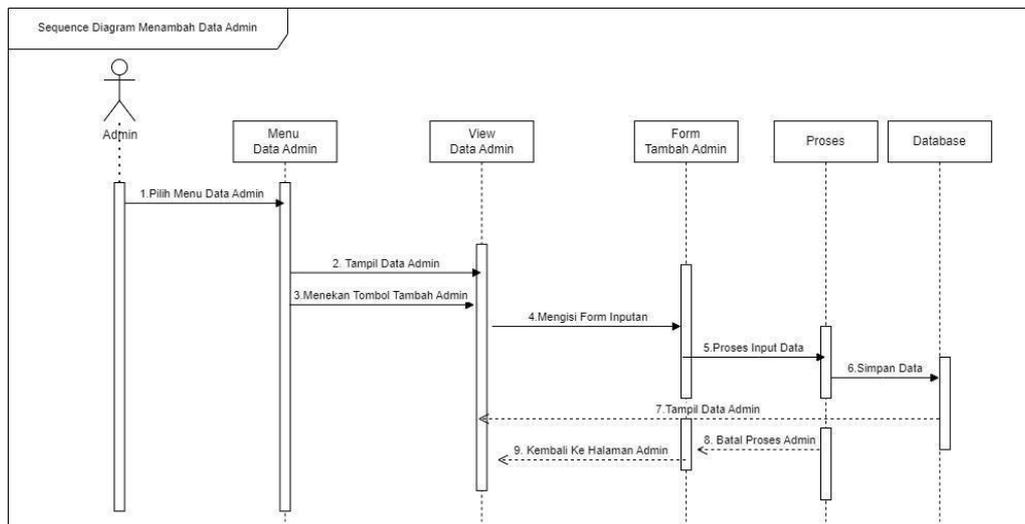
Berikut adalah *sequence diagram* untuk mengubah data admin yang dapat dilihat pada gambar 3.22.



Gambar 3.22 Sequence Diagram Ubah Data Admin

8. Sequence Diagram Hapus Data Admin

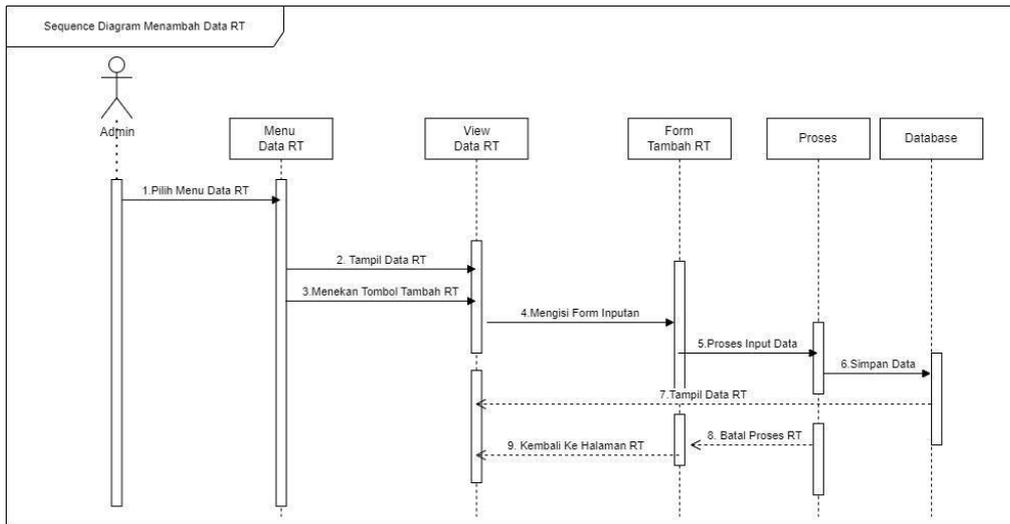
Berikut adalah *sequence diagram* untuk hapus data admin yang dapat dilihat pada gambar 3.23.



Gambar 3.23 Sequence Diagram Hapus Data Admin

9. Sequence Diagram Tambah Data RT

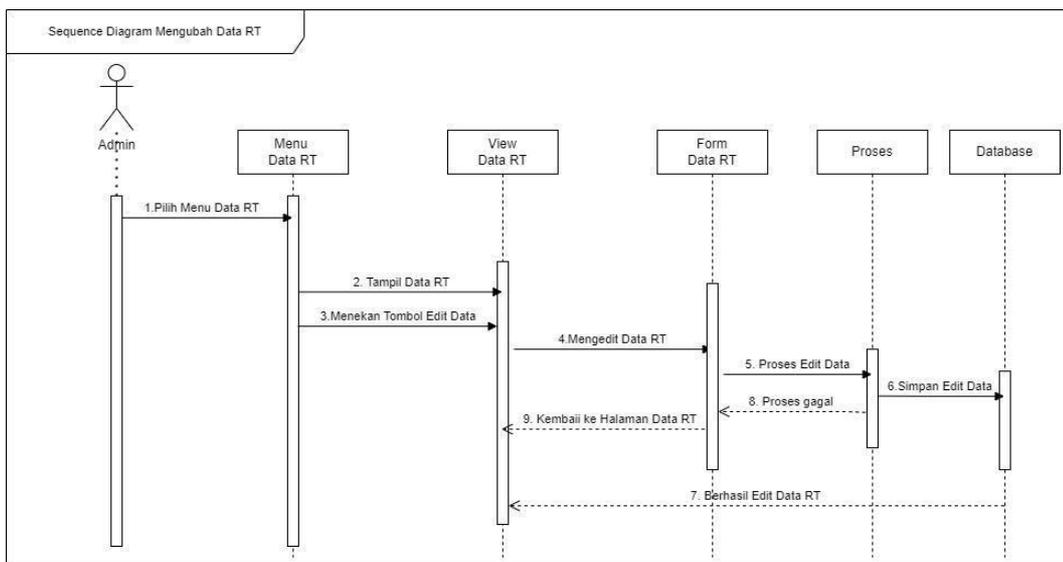
Berikut adalah *sequence diagram* untuk tambah data RT yang dapat dilihat pada gambar 3.24.



Gambar 3.24 Sequence Diagram Tambah Data RT

10. Sequence Diagram Ubah Data RT

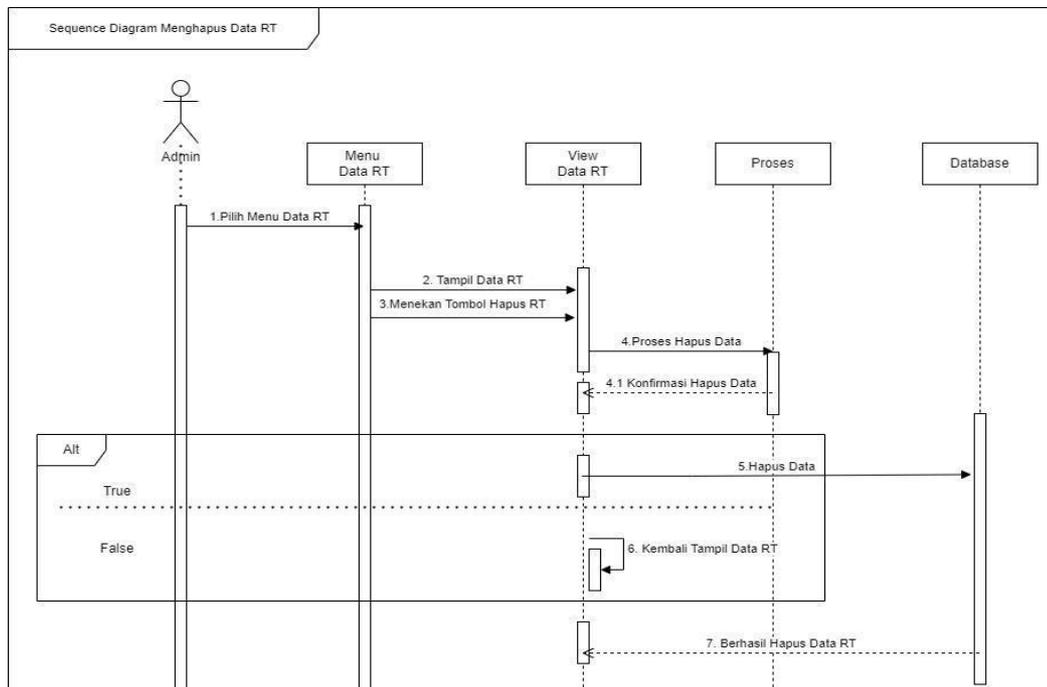
Berikut adalah *sequence diagram* untuk mengubah data RT yang dapat dilihat pada gambar 3.25.



Gambar 3.25 Sequence Diagram Ubah Data RT

11. Sequence Diagram Hapus Data RT

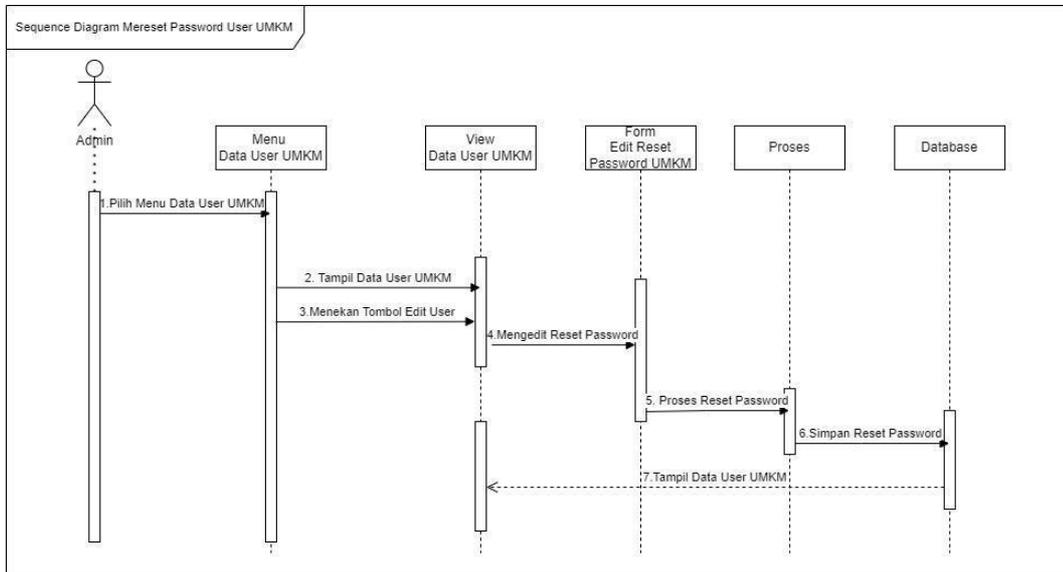
Berikut adalah *sequence diagram* untuk menghapus data RT yang dapat dilihat pada gambar 3.26.



Gambar 3.26 Sequence Diagram Hapus Data RT

12. Sequence Diagram Mereset Password User UMKM

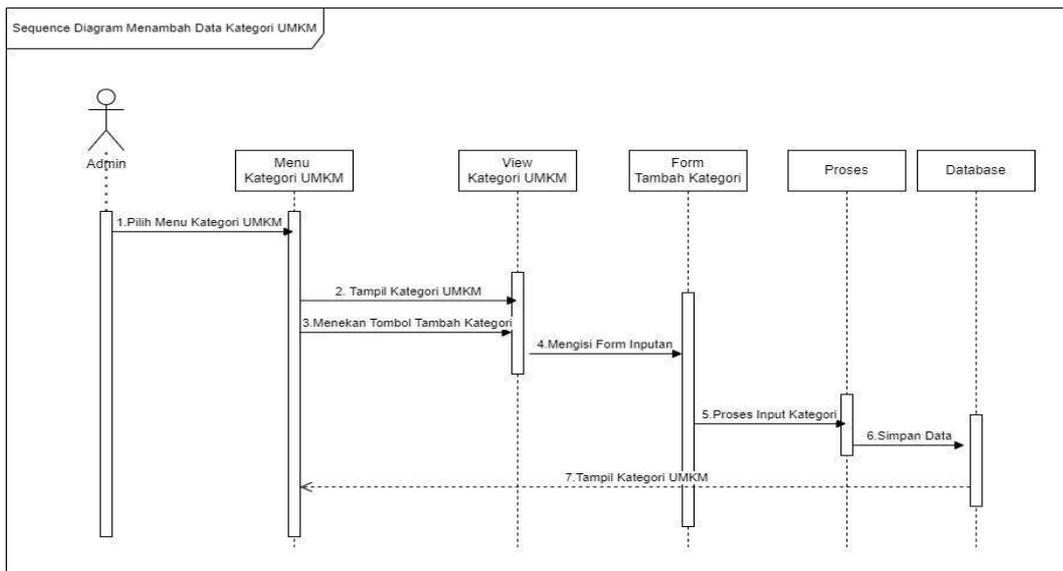
Berikut adalah *sequence diagram* untuk mengubah data *user* UMKM yang dapat dilihat pada gambar 3.27.



Gambar 3.27 Sequence Diagram Mereset Password User UMKM

13. Sequence Diagram Tambah Data Kategori

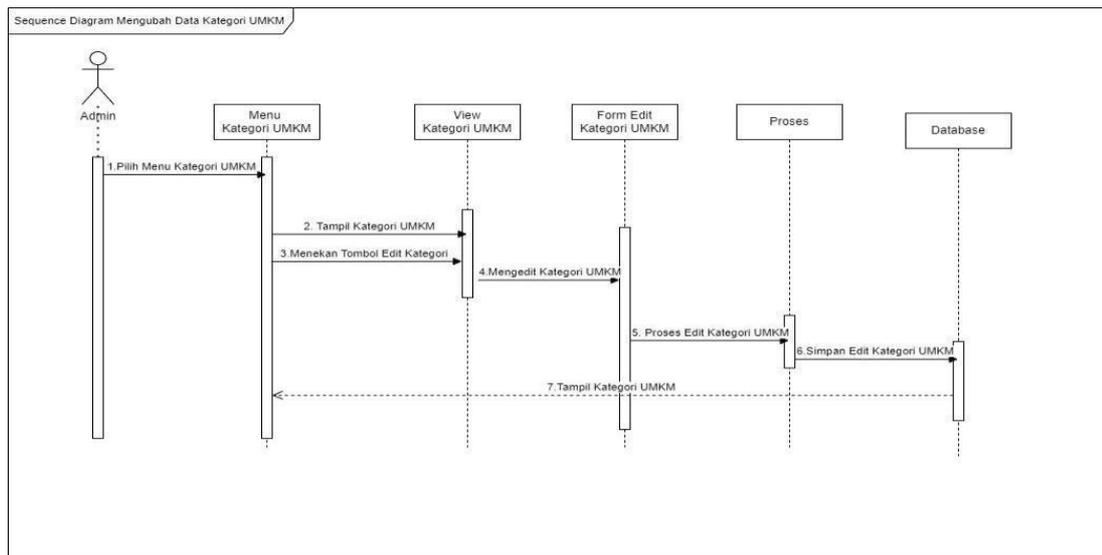
Berikut adalah *sequence diagram* untuk tambah data kategori yang dapat dilihat pada gambar 3.28.



Gambar 3.28 Sequence Diagram Tambah Data Kategori

14. Sequence Diagram Ubah Data Kategori

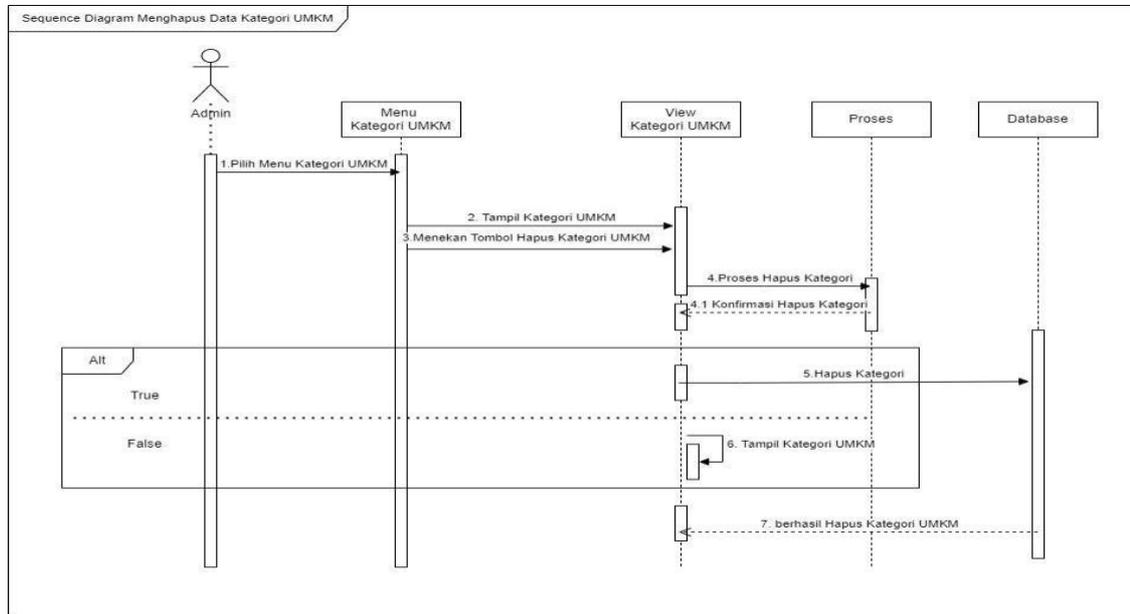
Berikut adalah *sequence diagram* untuk mengubah data kategori yang dapat dilihat pada gambar 3.29.



Gambar 3.29 *Sequence Diagram* Ubah Data Kategori

15. Sequence Diagram Hapus Data Kategori

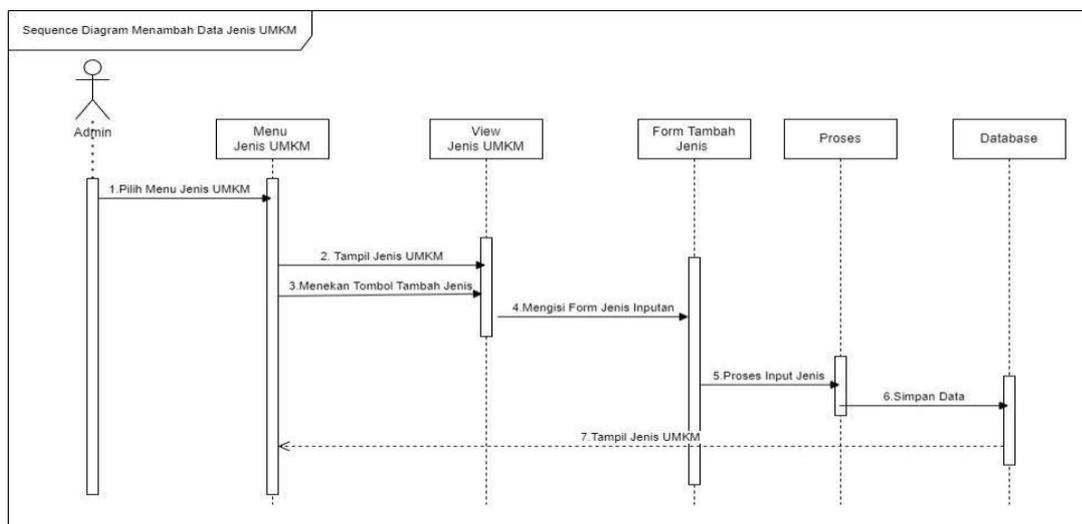
Berikut adalah *sequence diagram* untuk hapus data kategori yang dapat dilihat pada gambar 3.30.



Gambar 3.30 Sequence Diagram Hapus Data Kategori

16. Sequence Diagram Tambah Data Jenis

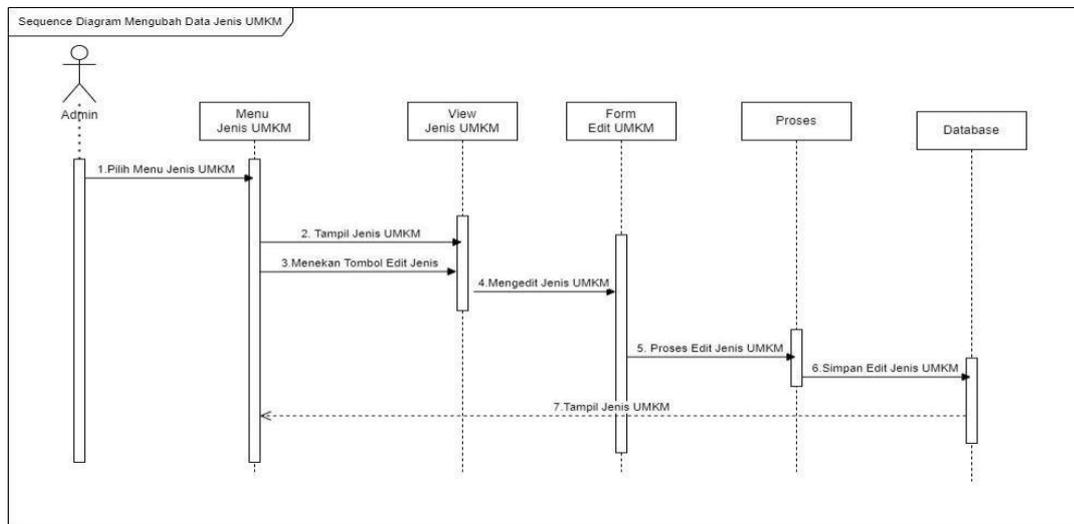
Berikut adalah *sequence diagram* untuk menambah data jenis yang dapat dilihat pada gambar 3.31.



Gambar 3.31 Sequence Diagram Tambah Data Jenis

17. Sequence Diagram Ubah Data Jenis

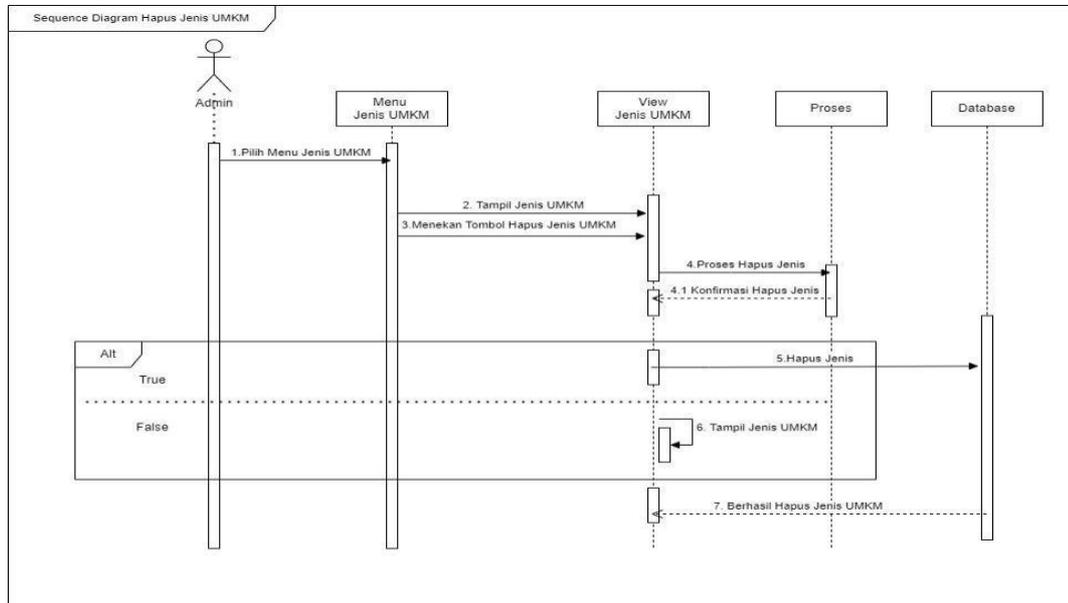
Berikut adalah *sequence diagram* untuk mengubah data jenis yang dapat dilihat pada gambar 3.32.



Gambar 3.32 Sequence Diagram Ubah Data Jenis

18. Sequence Diagram Hapus Data Jenis

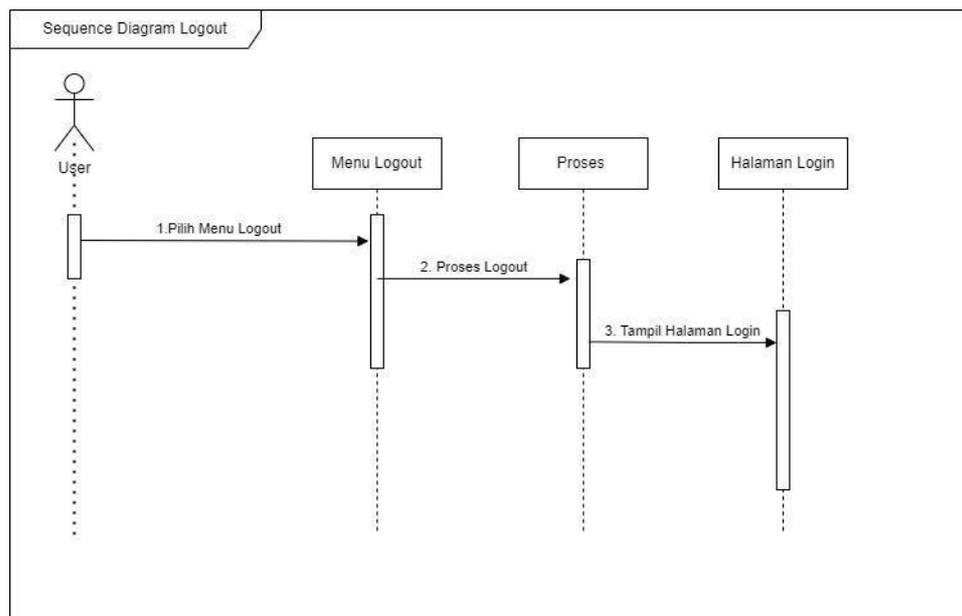
Berikut adalah *sequence diagram* untuk hapus data jenis yang dapat dilihat pada gambar 3.33.



Gambar 3.33 Sequence Diagram Hapus Data Jenis

19. Sequence Diagram Logout

Berikut adalah *sequence diagram* untuk logout yang dapat dilihat pada gambar 3.34.

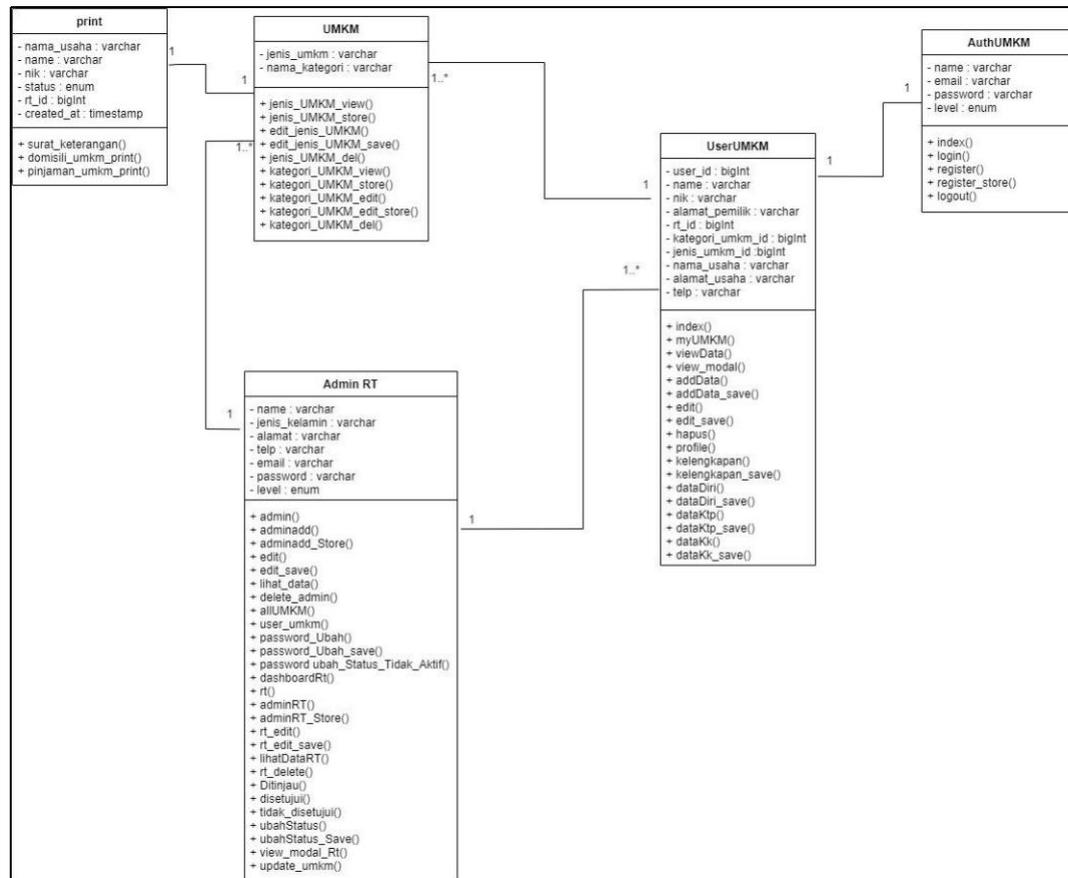


Gambar 3.34 Sequence Diagram Logout

3.2.2.4 Class Diagram

Berikut adalah *class diagram* pada aplikasi Pendataan UMKM

Sembilan Ilir yang dapat dilihat pada gambar 3.35.



Gambar 3.35 Class Diagram

3.2.2.5 Struktur Tabel

1. Tabel Jenis

Tabel jenis merupakan tabel yang berisi jenis UMKM. Struktur tabel jenis UMKM dapat dilihat pada tabel 3.1.

Primart key: id

Foreign key: jenis_umkm

Tabel 3.1 Struktur Tabel Jenis

No	Field	Type	Width	Keterangan
1	*id	bigInt	-	Identitas Jenis
2	**jenis_umkm	varchar	255	Jenis UMKM

2. Tabel Kategori

Tabel kategori merupakan tabel yang berisi data Kategori UMKM.

Struktur tabel Kategori UMKM dapat dilihat pada tabel 3.2.

Primart key: id

Foreign key: nama_kategori

Tabel 3.2 Struktur Tabel Kategori

No	Field	Type	Width	Keterangan
1	*id	bigInt	-	Identitas Kategori
2	**kategori_umkm	varchar	255	Kategori UMKM

3. Tabel UMKM

Tabel UMKM merupakan tabel yang berisi data UMKM. Struktur tabel UMKM dapat dilihat pada tabel 3.3.

Primart key: id

Foreign key: -

Tabel 3.3 Struktur Tabel UMKM

No	Field	Type	Width	Keterangan
1	*Id	bigInt	20	Identitas UMKM
2	name	varchar	255	Nama
3	user_id	Bigint	20	Id Pengguna
4	nik	varchar	255	Nomor Induk Kependudukan
4	alamat_pemilik	varchar	255	Alamat pemilik
5	rt_id	bigInteger	20	Identitas RT
6	kategori_umkm_id	bigInteger	20	Identitas Kategori
7	jenis_umkm_id	bigInteger	20	Identitas Jenis
8	nama_usaha	varchar	255	Nama Usaha
9	alamat_usaha	varchar	255	Alamat Usaha
10	telp	varchar	255	Nomor Telepon

				Usaha
11	foto_umkm	varchar	255	Foto UMKM
12	status	enum	-	Status UMKM [‘Disetujui’, ‘Tidak Disetujui’, ‘Sedang ditinjau’]

4. Tabel User

Tabel *user* merupakan tabel yang berisi data pengguna dari aplikasi ini yakni *user* UMKM, RT, dan admin. Struktur tabel *user* dapat dilihat pada tabel 3.4.

Primart key: id

Foreign key: - email

- wilayah_rt

Tabel 3.4 Struktur Tabel User

No	Field	Type	Width	Keterangan
1	*id	bigInt	20	Identitas <i>user</i>
2	name	varchar	255	Nama <i>user</i>
3	Tempat_lahir	varchar	255	Tempat lahir <i>user</i>
4	tgl_lahir	date	-	Tanggal lahir <i>user</i>

5	kewarganegaraan	enum	-	Kewarganegaraan user ('WNA', 'WNI')
6	Agama	enum	-	Agama
7	jenis_kelamin	enum	-	Jenis kelamin user ['L', 'P']
8	alamat	varchar	255	Alamat user
9	telp	varchar	255	Nomor telepon user
10	**email	varchar	255	Email
11	password	varchar	255	Password
12	level	Enum	-	Level user (admin, RT, UMKM)
13	**wilayah_rt	varchar	255	Wilayah dari RT
14	foto_ktp	varchar	255	Foto KTP
15	foto_kk	varchar	255	Foto KK

3.2.2.6 Halaman Desain

Untuk mempermudah dalam perancangan sistem maka penulis memvisualisasikan antarmuka halaman aplikasi yang akan dibangun sehingga dapat memberikan gambaran dari aplikasi yang dihasilkan.

1. Desain Halaman Daftar

Desain daftar berisi *form* nama lengkap, *email*, *password* dan sebuah tombol daftar untuk melakukan daftar *user* UMKM. Desain halaman login dapat dilihat pada Gambar 3.36.

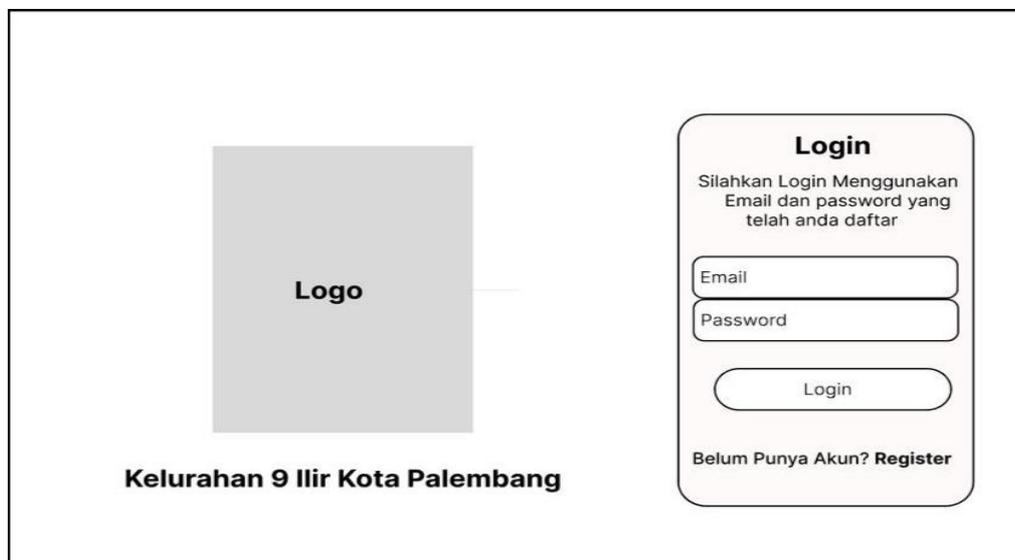


The image shows a wireframe of a registration page. On the left, there is a grey square placeholder labeled 'Logo' with the text 'Kelurahan 9 Ilir Kota Palembang' below it. On the right, there is a rounded rectangular box titled 'Register' with the subtitle 'Buat Akun dengan Email Anda'. Inside this box, there are three input fields labeled 'Nama Lengkap', 'Email', and 'Password'. Below these fields is a rounded button labeled 'Daftar'. At the bottom of the box, there is a link that says 'Sudah Punya Akun? Log In'.

Gambar 3.36 Desain Halaman Daftar

2. Desain Halaman Login

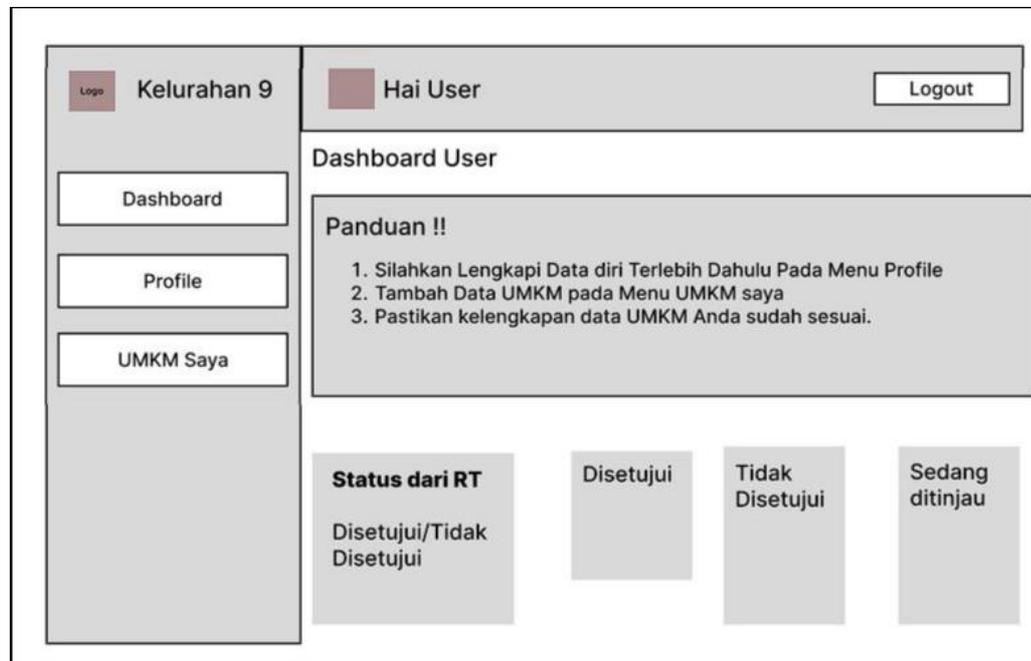
Desain login berisi *form* *email*, *password* dan sebuah tombol login untuk masuk ke halaman *dashboard*. Desain halaman login dapat dilihat pada Gambar 3.37.



Gambar 3.37 Desain Halaman Login

3. Desain Halaman *Dashboard User* UMKM

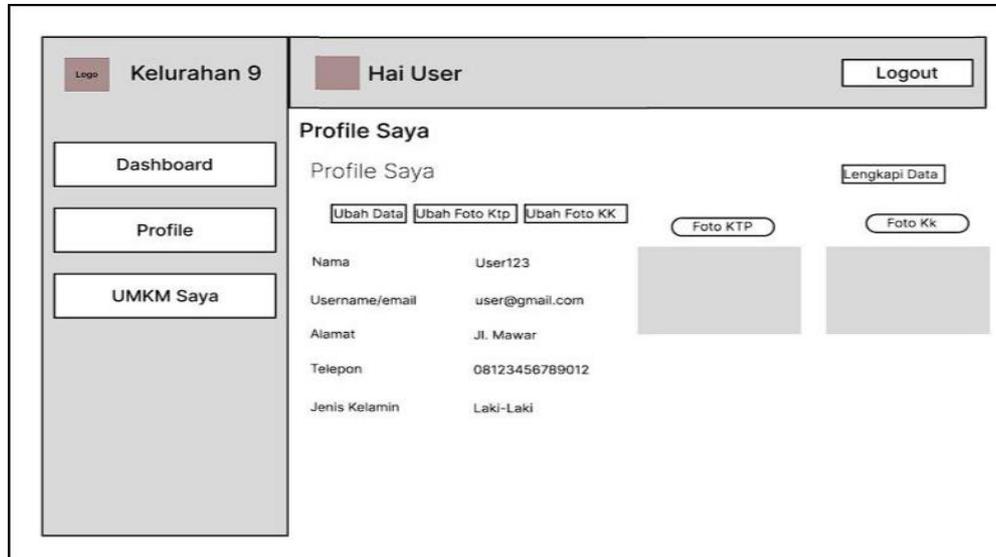
Desain *dashboard* user UMKM yang berisi Panduan UMKM dengan status UMKM yang telah disetujui RT. Desain halaman login dapat dilihat pada Gambar 3.38.



Gambar 3.38 Desain Halaman *Dashboard User* UMKM

4. Desain Halaman Profil *User*

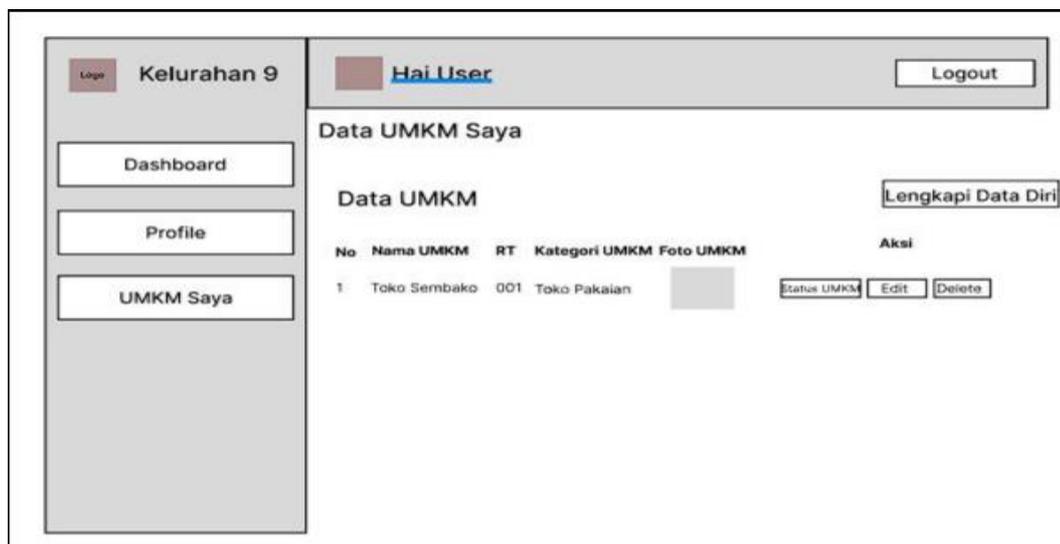
Desain profil *user* dapat mengubah identitas foto KTP, KK, dan mengubah data UMKM tersebut. Desain halaman profil *user* dapat dilihat pada Gambar 3.39.



Gambar 3.39 Desain Halaman Profil User

5. Desain Halaman UMKM Saya

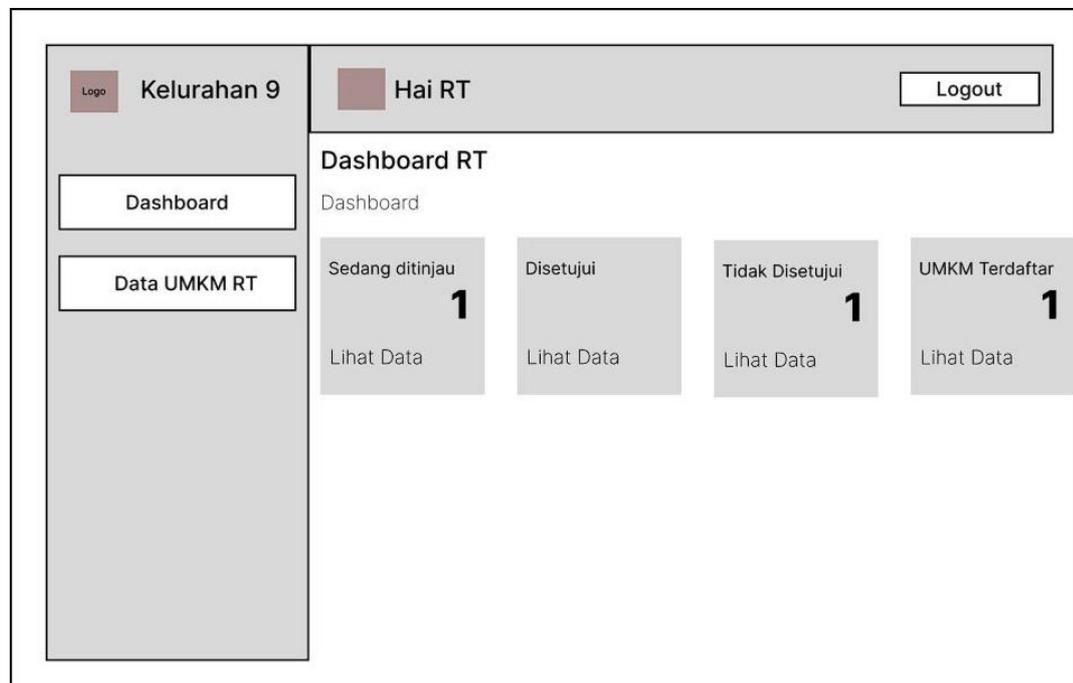
Desain UMKM saya di *user* UMKM dapat melakukan tambah data UMKM dapat melihat data UMKM yang telah ditambah dan dapat melihat status UMKM yang telah didaftar. Desain UMKM saya *user* UMKM dapat dilihat pada Gambar 3.40.



Gambar 3.40 Desain Halaman UMKM Saya

6. Desain Halaman *Dashboard User RT*

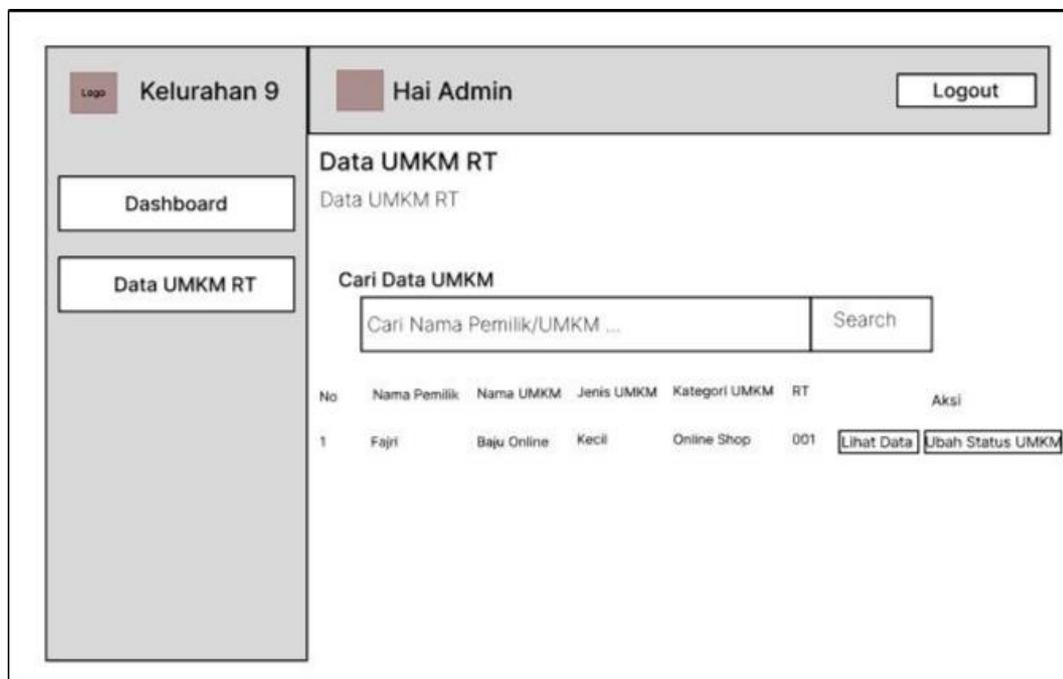
Desain login berisi *form username, password* dan sebuah tombol login untuk masuk ke halaman *dashboard* RT dapat melihat status UMKM yang telah diajukan. Desain halaman login dapat dilihat pada Gambar 3.41.



Gambar 3.41 Desain Halaman Dashboard *User RT*

7. Desain Halaman *UMKM Data RT*

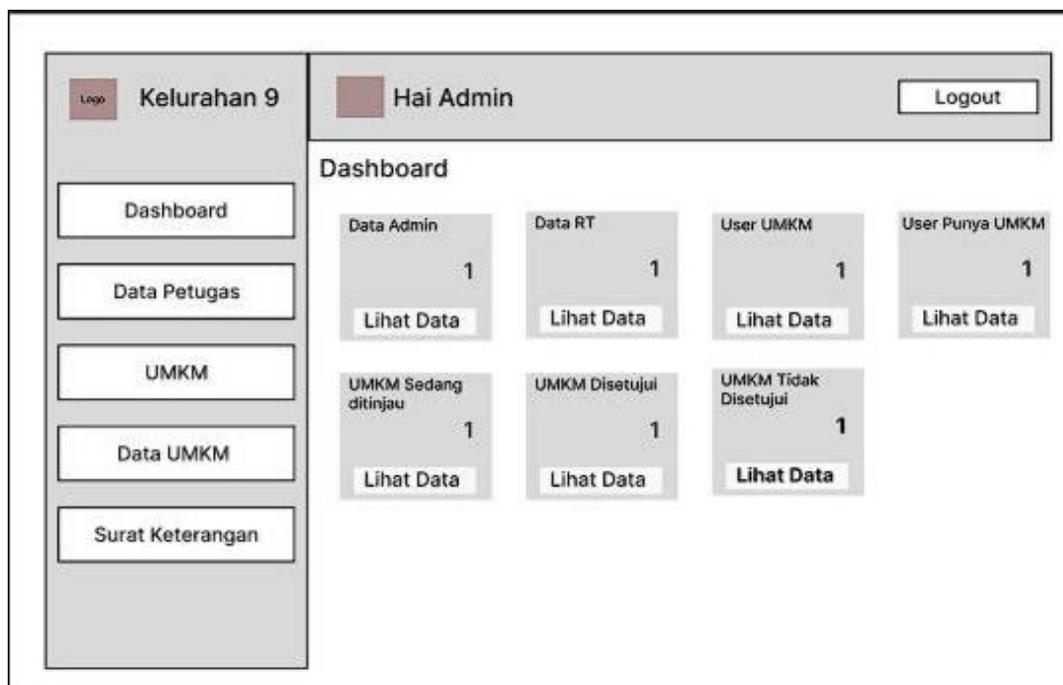
Desain login berisi *form username, password* dan sebuah tombol login untuk masuk ke halaman dashboard dapat melihat UMKM data RT tersebut dan mengvalidasi setuju data UMKM. Desain halaman login dapat dilihat pada Gambar 3.42.



Gambar 3.42 Desain Halaman UMKM User RT

8. Desain Halaman *Dashboard* Admin

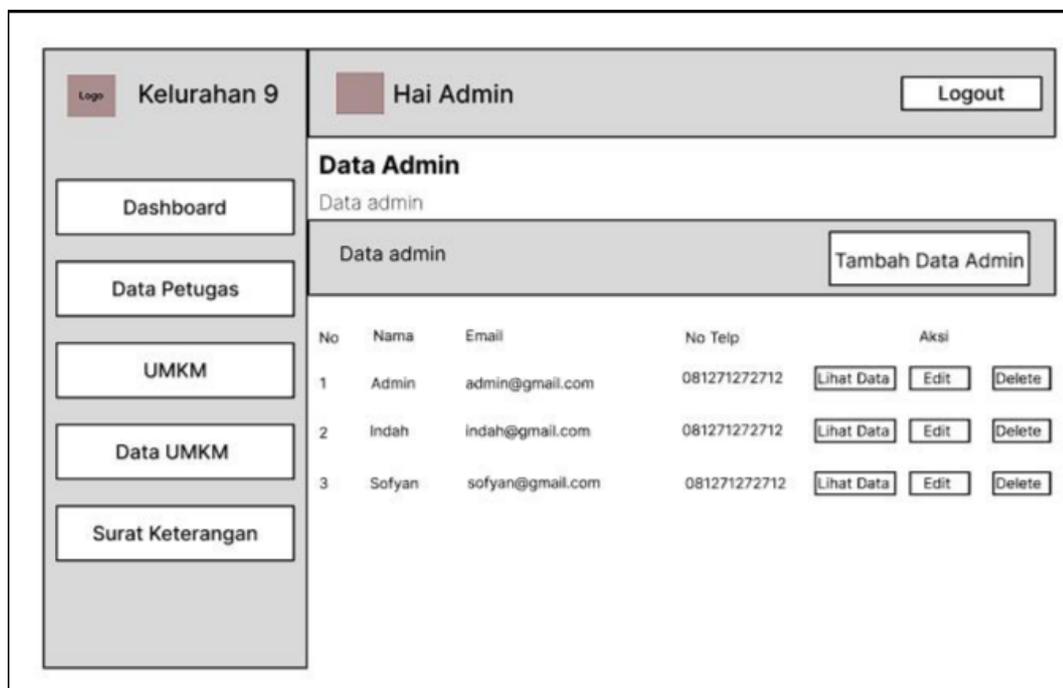
Desain dashboard dari admin berisi *form username*, *password* dan sebuah tombol login untuk masuk ke halaman dashboard dapat melihat data *user*, data kategori, data jenis dan data UMKM. Desain halaman login dapat dilihat pada Gambar 3.43.



Gambar 3.43 Desain Halaman Dashboard

Admin 9. Desain Halaman Data Admin

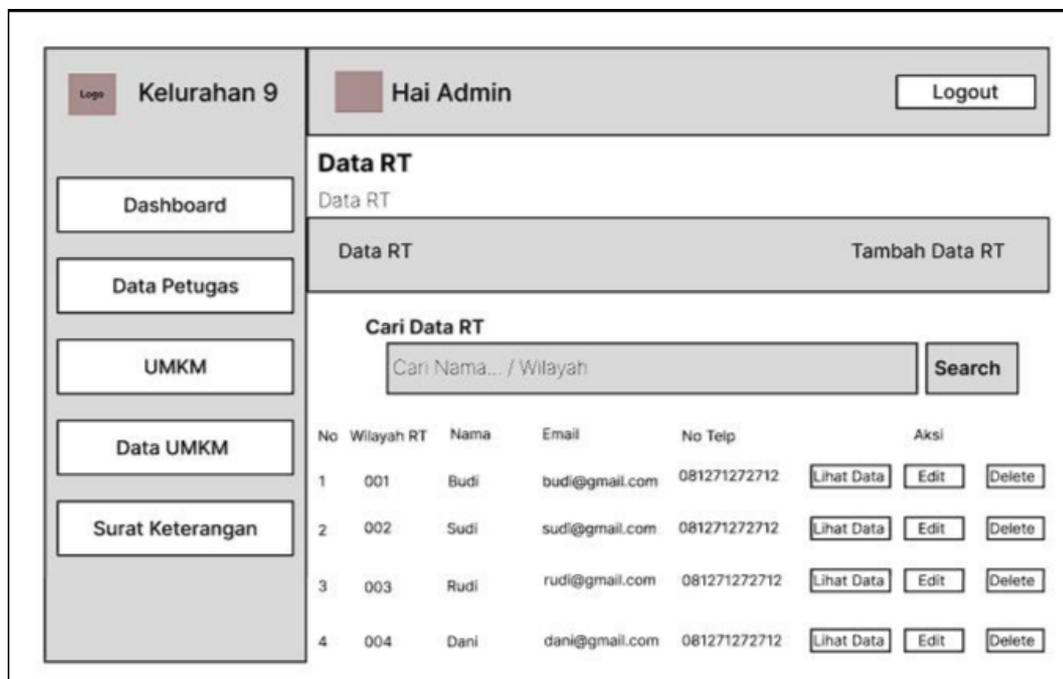
Desain data admin berisi tambah data admin yang dapat melakukan tambah, edit dan hapus. Desain halaman data admin dapat dilihat pada Gambar 3.44.



Gambar 3.44 Desain Halaman Data

Admin 10. Desain Halaman Data RT

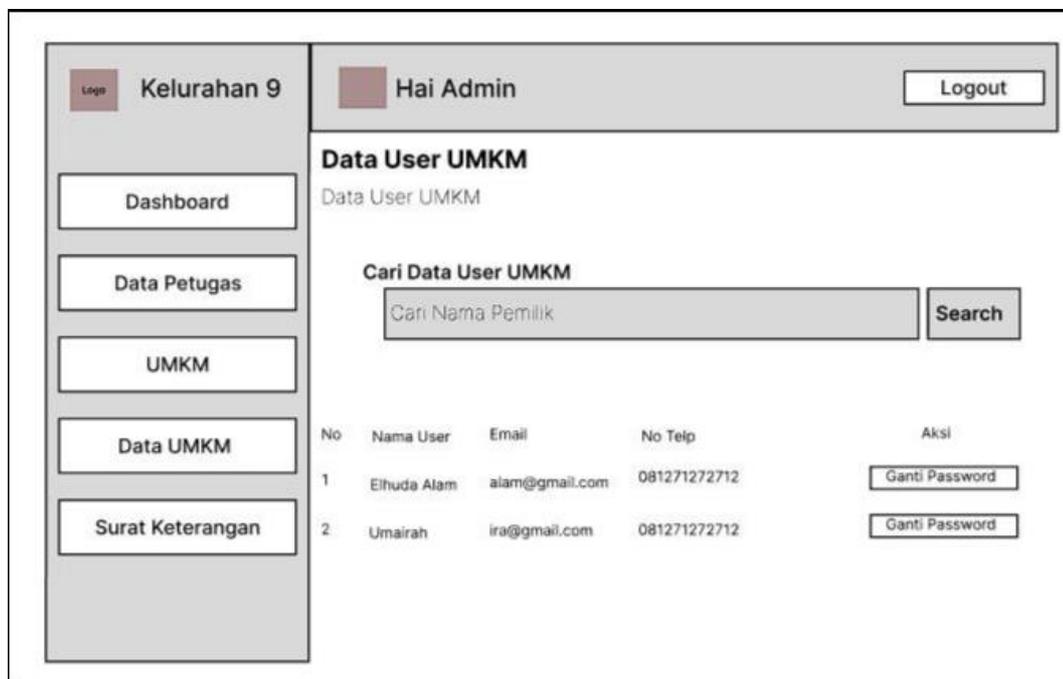
Desain data RT berisi tambah data RT yang dapat melakukan tambah, edit dan hapus. Desain halaman data RT dapat dilihat pada Gambar 3.45.



Gambar 3.45. Desain Halaman Data RT

11. Desain Halaman Data *User* UMKM

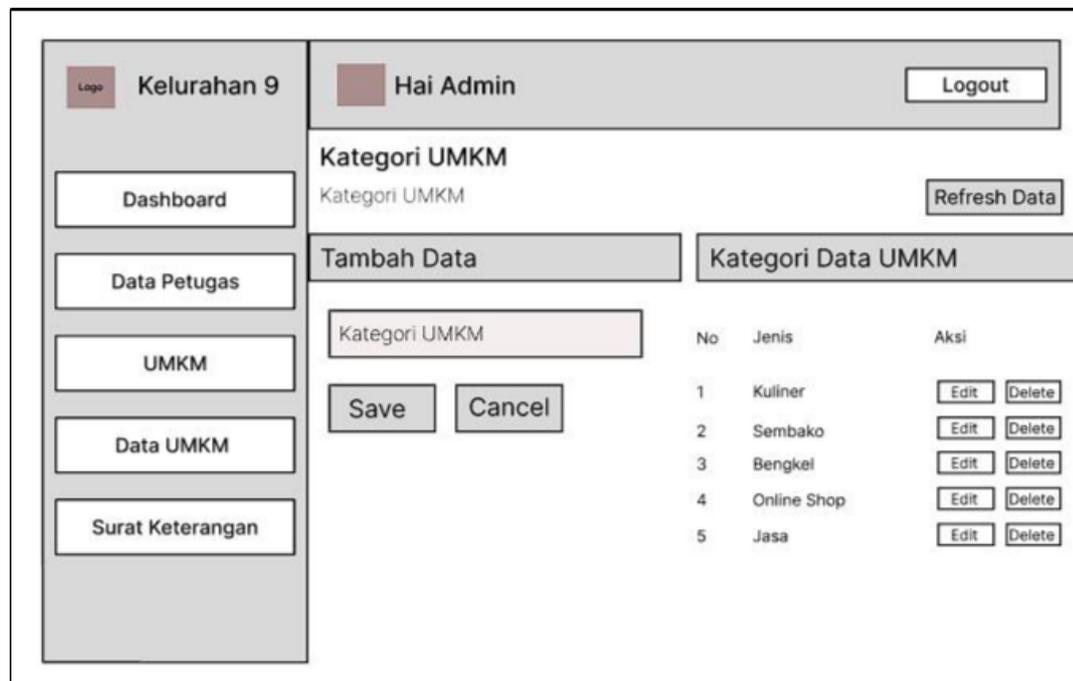
Desain data user UMKM berisi tambah data *user* UMKM yang dapat melakukan tambah, edit dan hapus. Desain halaman data user UMKM dapat dilihat pada Gambar 3.46.



Gambar 3.46 Desain Data *User* UMKM

12. Desain Halaman Kategori UMKM

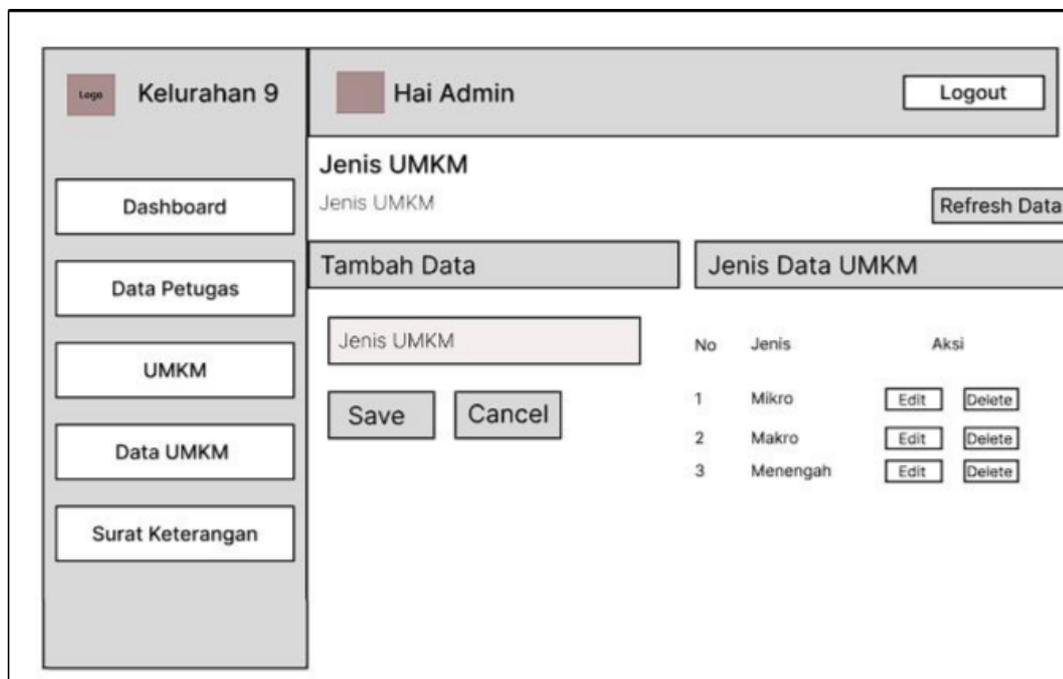
Desain Kategori UMKM berisi tambah data Kategori UMKM yang dapat melakukan edit dan hapus. Desain halaman Kategori UMKM dapat dilihat pada Gambar 3.47.



Gambar 3.47 Desain Halaman Kategori UMKM

13. Desain Halaman Jenis UMKM

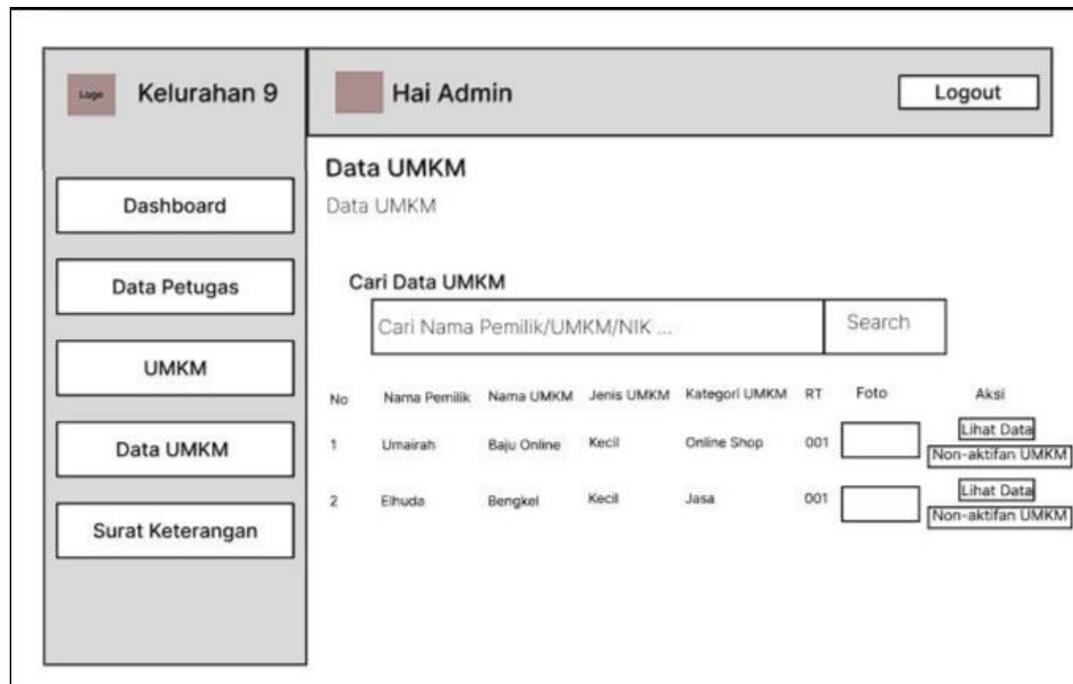
Desain Jenis UMKM berisi tambah data jenis UMKM yang dapat melakukan edit dan hapus. Desain halaman jenis UMKM dapat dilihat pada Gambar 3.48.



Gambar 3.48 Desain Halaman Jenis UMKM

14. Desain Halaman Data UMKM

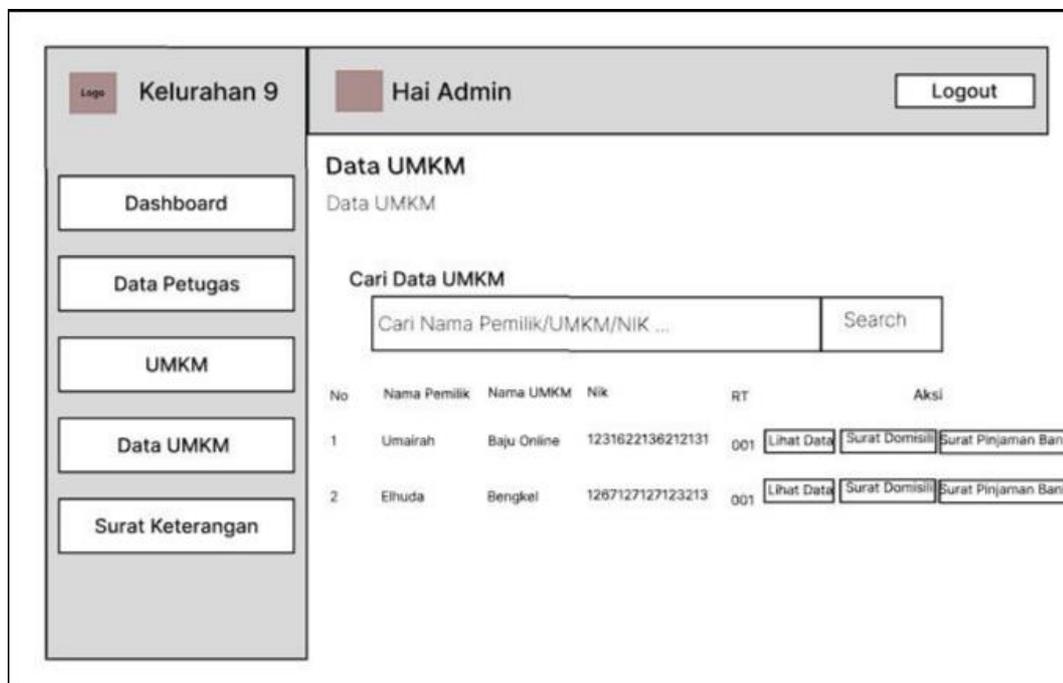
Desain Data UMKM berisi no. nama usaha, jenis usaha, kategori usaha, dengan no RT berapa dan dapat mengubah dan status dari UMKM yang telah terdaftar. Desain halaman data UMKM dapat dilihat pada Gambar 3.49.



Gambar 3.49 Desain Halaman Data

UMKM 15. Desain Halaman Surat Keterangan

Desain Data UMKM berisi nama pemilik, nama usaha, nik dengan no RT berapa dan langsung mencetak surat keterangan domisi maupun surat untuk pinjaman usaha. Desain halaman data UMKM dapat dilihat pada Gambar 3.50.

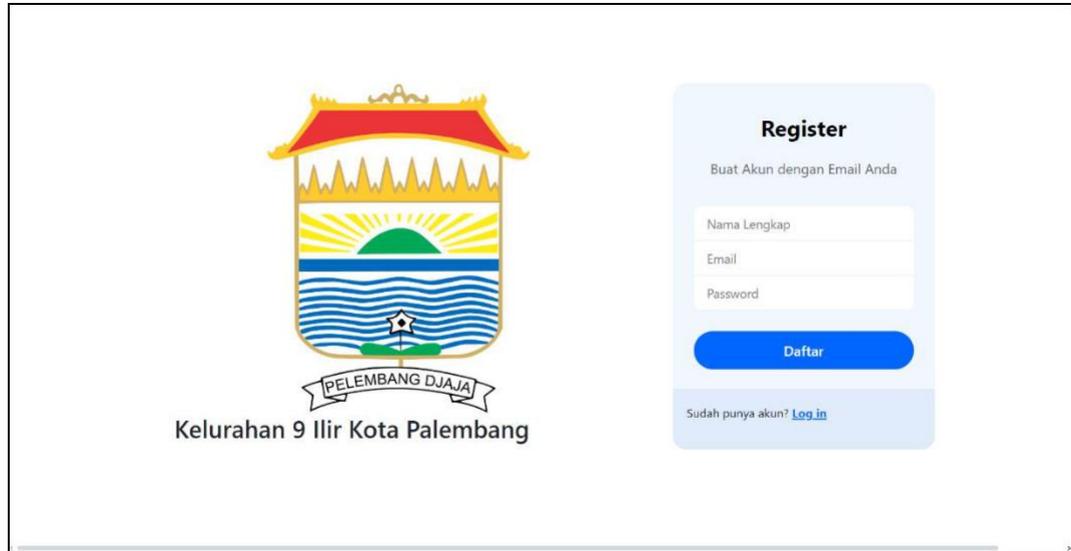


Gambar 3.50 Desain Halaman Surat Keterangan

3.2.2.7 Hasil Implementasi Halaman Desain

1. Halaman Daftar *User* UMKM

Halaman daftar *user* UMKM ini hanya untuk *user* UMKM yang ingin mendaftar sebagai *user* UMKM untuk melakukan pendaftaran *user* dengan mengisi nama lengkap, *email* dan *password* setelah itu klik tombol daftar. Tampilan daftar *user* UMKM dapat dilihat pada gambar 3.51.



Register
Buat Akun dengan Email Anda

Nama Lengkap
Email
Password

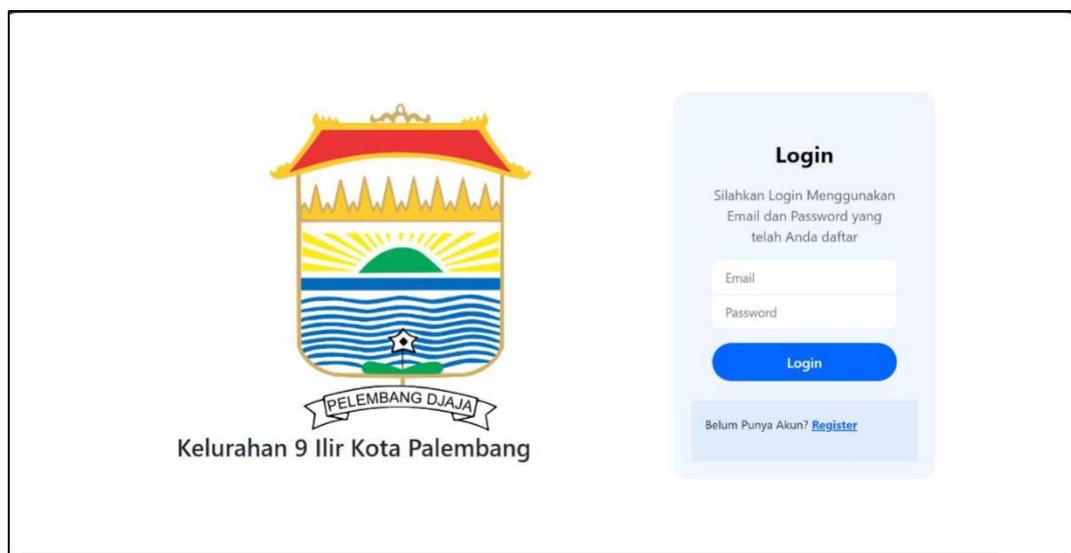
Daftar

Sudah punya akun? [Log In](#)

Gambar 3.51 Halaman *User* UMKM

2. Halaman Login

Pengguna aplikasi pendataan UMKM berbasis website ini terdiri dari admin, RT, dan *user* UMKM. Form login akan digunakan untuk proses masuk kehalaman dashboard masing-masing sesuai dengan level pengguna. Tampilan halaman login dapat dilihat pada Gambar 3.52.



Login
Silahkan Login Menggunakan Email dan Password yang telah Anda daftar

Email
Password

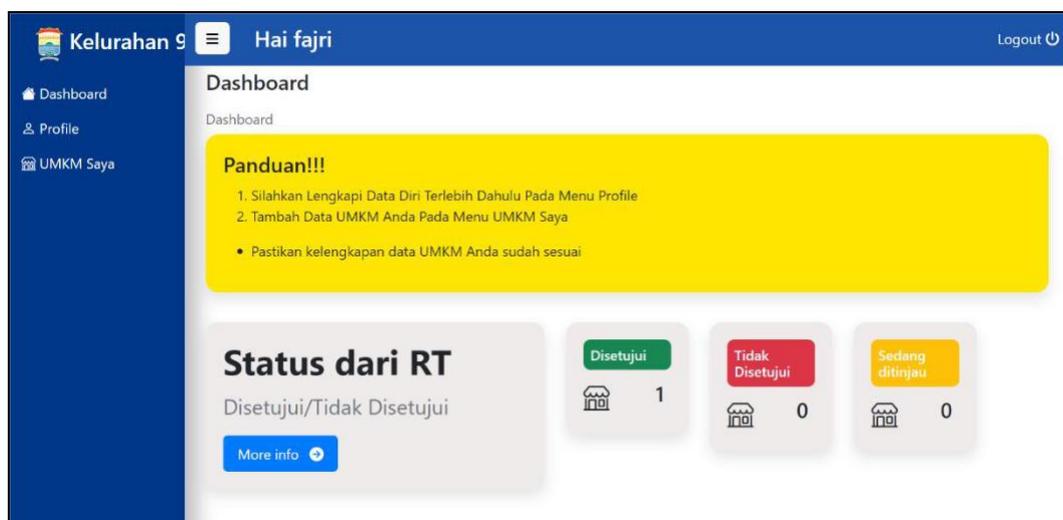
Login

Belum Punya Akun? [Register](#)

Gambar 3.52 Halaman Login

3. Halaman *Dashboard User* UMKM

Halaman *dashboard* yang telah diimplementasikan untuk *user* UMKM dapat dilihat pada Gambar 3.53.



Gambar 3.53 Halaman Dashboard *User* UMKM

4. Halaman Profil *User*

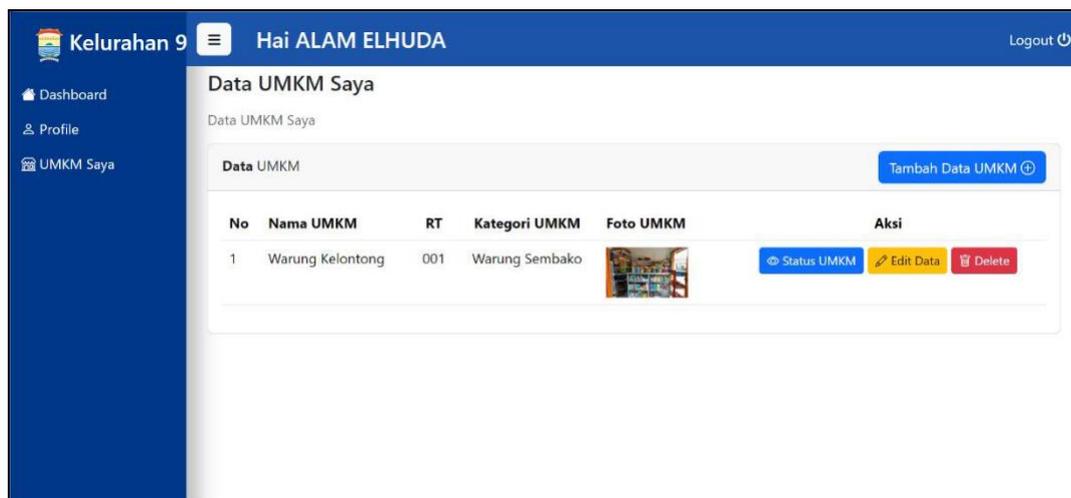
Halaman profil *user* UMKM dapat menambah identitas pengguna UMKM dengan melengkapi data dan memasukkan identitas foto pemilik UMKM tersebut halaman profil dapat dilihat pada Gambar 3.54.



Gambar 3.54. Halaman Profil User

5. Halaman UMKM Saya

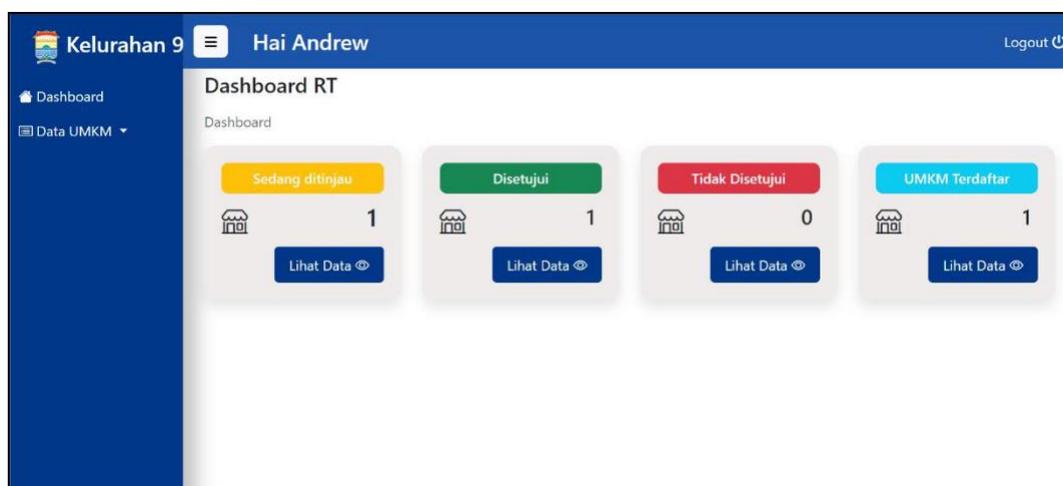
Halaman UMKM saya dapat menambah data UMKM dan dapat melihat status UMKM tersebut. Halaman UMKM saya dapat dilihat pada Gambar 3.55.



Gambar 3.55 Halaman UMKM Saya

6. Halaman *Dashboard User RT*

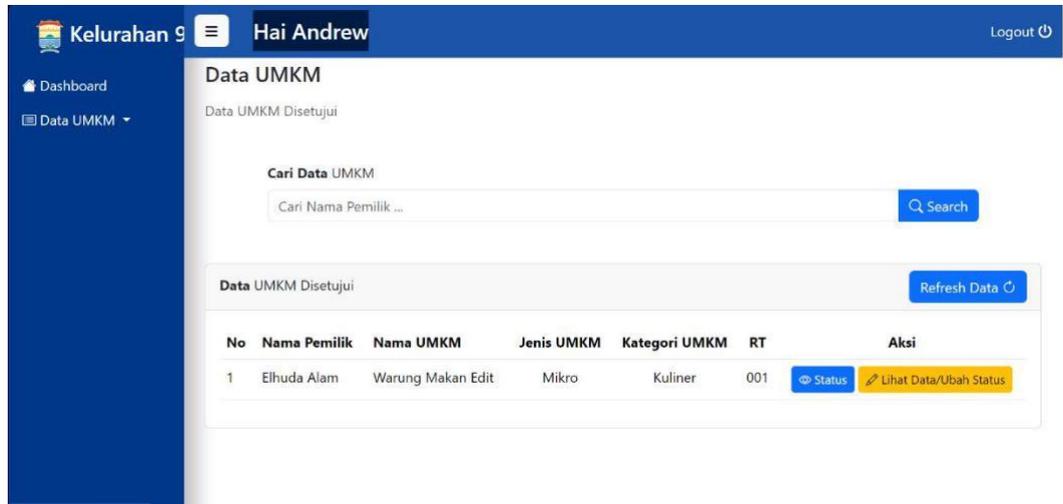
Halaman *dashboard* RT yang telah diimplementasikan untuk RT melihat status UMKM yang telah disetujui, belum disetujui, sedang ditinjau. Halaman *dashboard* RT dapat dilihat pada Gambar 3.56.



Gambar 3.56 Halaman Dashboard *User RT*

7. Halaman *UMKM Data RT*

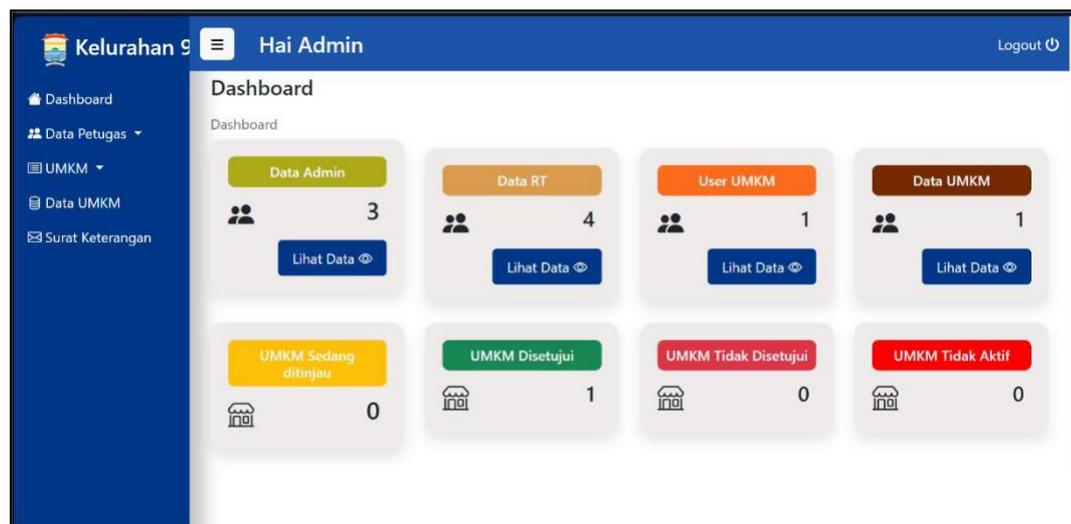
Halaman *UMKM Data* RT tersebut yang dapat RT memberikan validasi terhadap UMKM yang telah terdata. Halaman *UMKM* RT dapat dilihat pada Gambar 3.57.



Gambar 3.57 Halaman UMKM User RT

8. Halaman *Dashboard* Admin

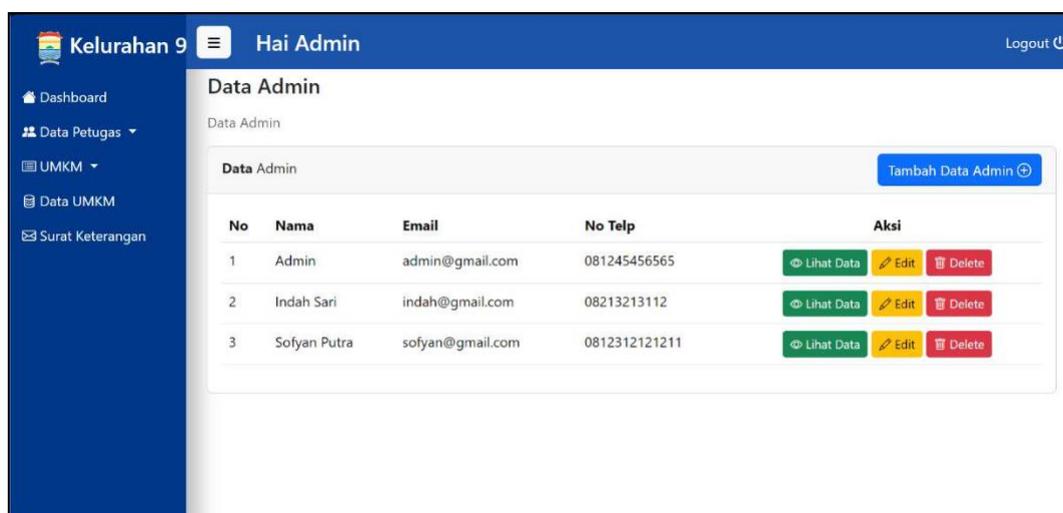
Halaman *dashboard* admin yang telah diimplementasikan untuk admin. Halaman *dashboard* admin dapat dilihat pada Gambar 3.58.



Gambar 3.58 Halaman Dashboard Admin

9. Halaman Data Admin

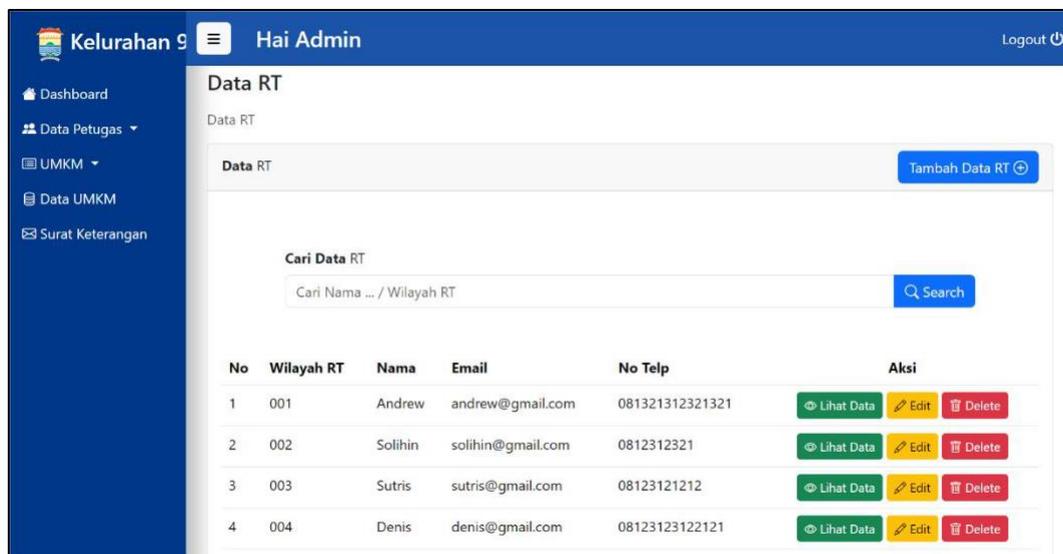
Halaman data admin yang telah diimplementasikan untuk *user* admin dapat dilihat pada Gambar 3.59.



Gambar 3.59 Halaman Data Admin

10. Halaman Data RT

Halaman data RT yang telah diimplementasikan untuk *user* admin dapat dilihat pada Gambar 3.60.



Data RT

Data RT

Tambah Data RT

Cari Data RT

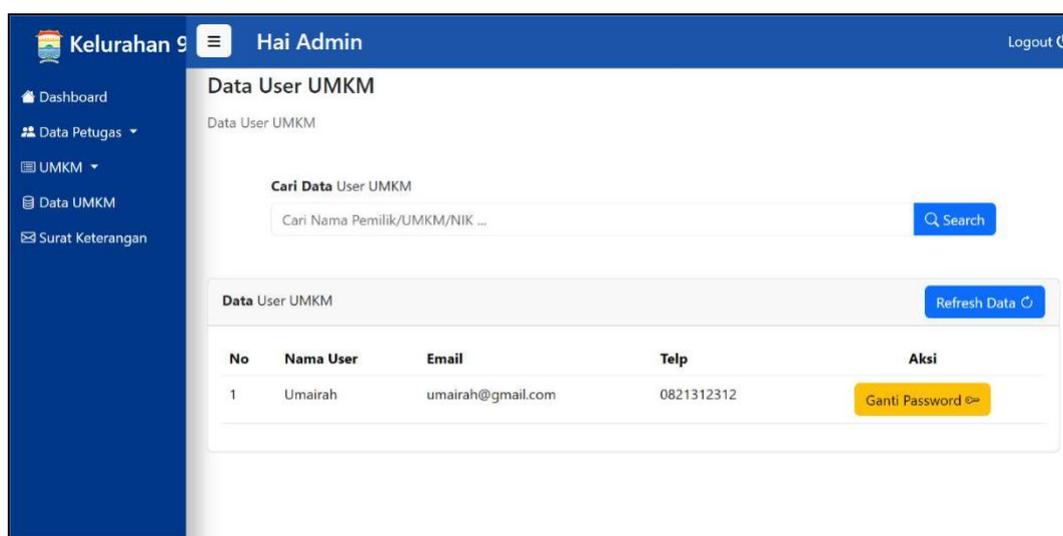
Cari Nama ... / Wilayah RT

No	Wilayah RT	Nama	Email	No Telp	Aksi
1	001	Andrew	andrew@gmail.com	081321312321321	Lihat Data Edit Delete
2	002	Solihin	solihin@gmail.com	0812312321	Lihat Data Edit Delete
3	003	Sutris	sutris@gmail.com	08123121212	Lihat Data Edit Delete
4	004	Denis	denis@gmail.com	08123123122121	Lihat Data Edit Delete

Gambar 3.60 Halaman Data RT

11. Halaman Data *User* UMKM

Halaman data *user* UMKM yang telah diimplementasikan untuk *user* UMKM dapat dilihat pada Gambar 3.61.



Data User UMKM

Data User UMKM

Cari Data User UMKM

Cari Nama Pemilik/UMKM/NIK ...

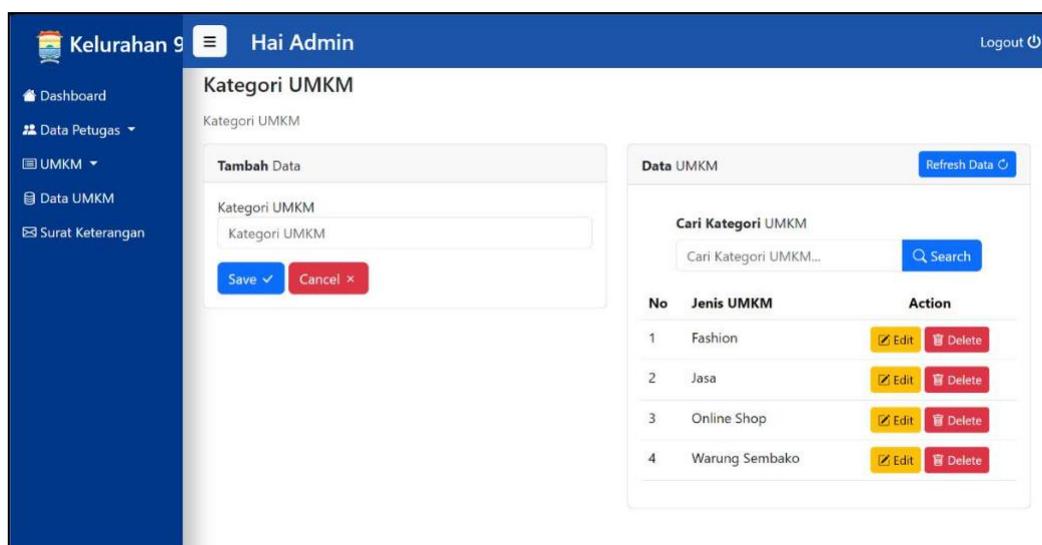
Refresh Data

No	Nama User	Email	Telp	Aksi
1	Umairah	umairah@gmail.com	0821312312	Ganti Password

Gambar 3.61 Halaman Data User UMKM

12. Halaman Kategori UMKM

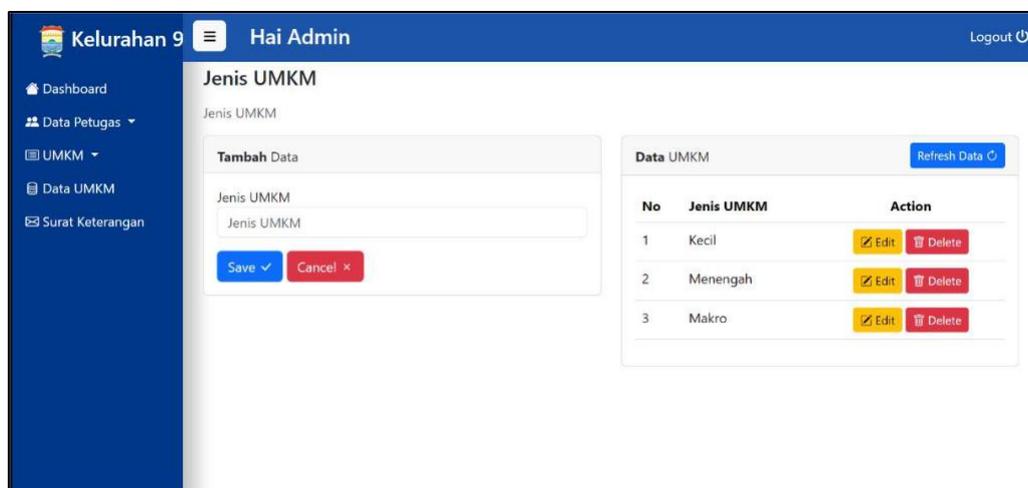
Halaman kategori UMKM yang telah diimplementasikan untuk *user* admin dapat dilihat pada Gambar 3.62.



Gambar 3.62 Halaman Kategori UMKM

13. Halaman Jenis UMKM

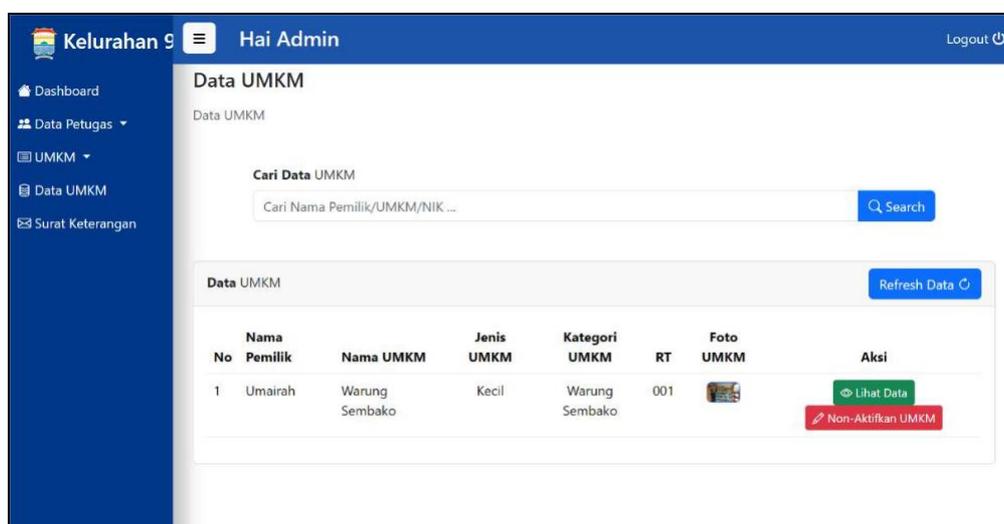
Halaman data jenis UMKM yang telah diimplementasikan untuk *user* admin dapat dilihat pada Gambar 3.63.



Gambar 3.63 Halaman Jenis UMKM

14. Halaman Data UMKM

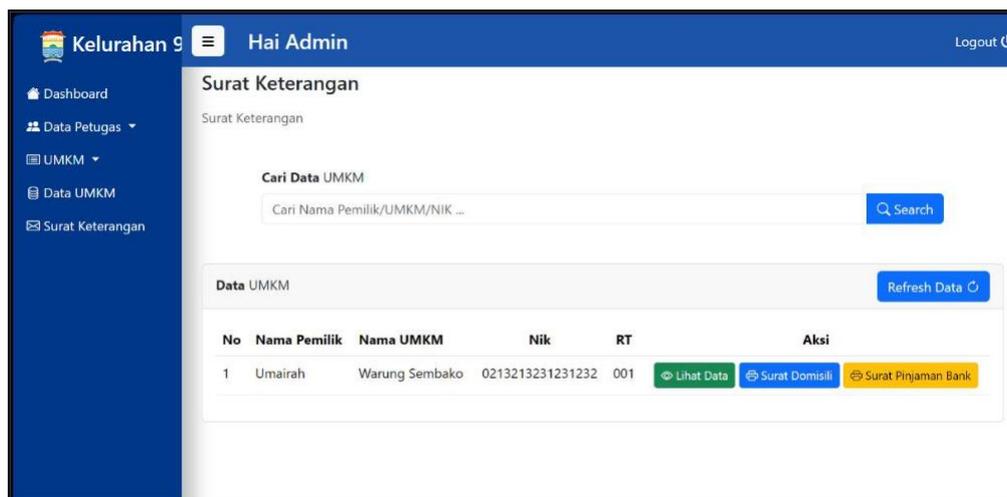
Halaman data UMKM yang telah diimplementasikan untuk *user* admin dapat dilihat pada Gambar 3.64.



Gambar 3.64 Halaman Data UMKM

15. Halaman Surat Keterangan

Halaman surat keterangan yang telah diimplementasikan untuk *user* admin dapat dilihat pada Gambar 3.65.



The screenshot displays the 'Surat Keterangan' (Certificate) page. The header includes the logo of Kelurahan 9, the user name 'Hai Admin', and a 'Logout' button. The sidebar on the left contains navigation links: 'Dashboard', 'Data Petugas', 'UMKM', 'Data UMKM', and 'Surat Keterangan'. The main content area features a search bar labeled 'Cari Data UMKM' with a 'Search' button. Below the search bar is a table titled 'Data UMKM' with a 'Refresh Data' button. The table has the following columns: 'No', 'Nama Pemilik', 'Nama UMKM', 'Nik', 'RT', and 'Aksi'. The table contains one row of data:

No	Nama Pemilik	Nama UMKM	Nik	RT	Aksi
1	Umairah	Warung Sembako	0213213231231232	001	Lihat Data Surat Domisili Surat Pinjaman Bank

Gambar 3.65 Halaman Surat Keterangan

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan aplikasi pada laporan Praktik Kerja Lapangan yang dilakukan di Kelurahan Sembilan Ilir Palembang, maka telah dibuat aplikasi pendataan UMKM berbasis website. Dengan adanya aplikasi ini dapat membantu staf kelurahan dalam melakukan pengelolaan data UMKM dengan dapat mengetahui UMKM tersebut masih aktif dan tidak aktif. Serta membantu staf kelurahan dalam pencarian informasi data umkm dengan lebih mudah serta tepat waktu tanpa memerlukan kesulitan dalam mencari data UMKM dan mengurangi penumpukan arsip data UMKM berserta identitas dapat diupload di aplikasi tersebut.

4.2 Saran

Adapun saran penulis terhadap sistem yang dibuat berharap bahwa pengembangan aplikasi pendataan ini dapat mencakupi lebih banyak hal daripada hanya mengelola data UMKM sehingga aplikasi banyak ini banyak memiliki fitur yang dapat membantu petugas kelurahan.

DAFTAR PUSTAKA

- Adi, S. E. (2019). *Analisis Efektivitas Belanja Langsung dan Indikator Kinerja Dengan Pendekatan Logic Model Study Kasus Pada Badan Perencanaan Pembangunan Daerah Kota Palembang* [Politeknik PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/47/>
- Afriani, D. (2021). *Aplikasi Pencatatan Pembayaran SPP Pada SMA Bina Warga 1 Palembang* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/770/>
- Agus, S., & Batra, S. (2019). *Perancangan Website Public E-Market Place Wedding Planner di Kota Palembang* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/11/>
- Alfazari, R. (2022). *Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Siswa Baru Berbasis Web Pada Sma Nurul Iman* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/947/>
- Amrullah, Y. (2023). *Rancang Ulang Website Company Profile Mybakery Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1931/>
- Ananda, D. A. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Pengarsipan Berbasis Web Pada CV. Adhitya Sukses Abadi* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/769/>
- Andika, R. (2023). *Aplikasi Laundry D?central Laundry Palembang Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1518/>
- Ariyansah, A. A. (2023). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan Bagian Tata Usaha Di SMK Nahdlatul Ulama* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1427/>
- Barokah, F., & Pratama, M. R. P. (2023). *Perancangan Rebranding Logo Pada Bakso Bontet Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1766/>
- Damayanti, A. (2023). *Aplikasi Monitoring Stok Barang Berbasis Web Pada PT Kimia Farma* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1918/>
- Diah, A. P. (2019). *Aplikasi Pemeliharaan Dan Perawatan Sistem Pada Cv Serengam Jaya Teknik* [Politeknik PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/86/>
- Elita, A., & Oktriany, Y. (2022). *Rancang Bangun Sistem Informasi Wedding Organizer Berbasis Web Studi Kasus Malady Wedding Organizer Palembang* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/970/>
- Fadila, N. (2023). *Laporan Kegiatan Proses Penagihan Pada PT. Telekomunikasi Indonesia, Tbk Wilayah Usaha Telekomunikasi Sumatera Selatan* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1901/>
- Fahrudin, A. (2022). *Laporan Praktik Kerja Lapangan Divisi Editor di CV. Imarsh Promosindo* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/856/>
- Farhan, M. R. (2022). *Laporan Praktik Kerja Lapangan Di Dinas Komunikasi Dan Informatika Kota Palembang Divisi Pengelolaan Opini Publik Bagian Editor Video* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1205/>
- Fernando, M. K. (2019). *Pembuatan Iklan Promosi Percetakan Bunga Citra Dengan Teknik Motion Graphic* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/160/>
- Hardina, E. S. Y. (2021). *Laporan Kegiatan Input Materi Online Mata Kuliah Akuntansi Pada Aplikasi Pembelajaran Palcomtech* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/449/>
- Hartono, R. (2022). *Penerapan UCD (Ucer Centered Design) Pada Pengembangan Sistem Informasi Data Aset Rumah Dinas Polda Sumsel* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1622/>
- Hassanah, I., & Melenia, R. (2023). *Sistem Pemasaran Rumah Subsidi Pada PT Karya Mandiri Propertindo Utama Palembang Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis

- Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1626/>
- Hermawan, A. (2023). *Laporan Kegiatan Pembuatan Konten Pada Divisi Digital Marketing Pada PT. Enigma Data Indonesia* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1525/>
- Janna, A. (2023). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan Pada Bagian Kelembagaan Usaha Dan Penyuluhan Di Dinas Perkebunan Provinsi Sumatera Selatan* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1937/>
- Karlina, A. E. (2023). *Marketplace Toko Vape Kota Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1495/>
- Khoirul, P. M., & Yogie, R. (2019). *Film Pendek Hijrah* [Politeknik PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/104/>
- Khumaidi, A. (2023). *Aplikasi Pengolahan Surat Masuk Dan Surat Keluar Pada Dinas Perikanan Kota Palembang Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1912/>
- Kurniawan, A. (2021). *Optimalisasi Infrastruktur Jaringan Wireless Local Area Network (WLAN) pada SMP Xaverius Maria* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/681/>
- Marsolino, R., & Marsolino, R. (2023). *E-Commerce Toko BTS Komputer Menggunakan Metode Prototype* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1498/>
- Masnah, M. (2021). *Laporan Kegiatan Prosedur Penerimaan dan Pengeluaran Kas di Yayasan Aisyah Al-Barroh Kayuagung Kabupaten Ogan Komering Ilir* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/439/>
- Maulana, A. (2021). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan di Bagian Claim Insurance Asuransi Bemotor (Astor) Di PT Jasaraharja Putera Palembang* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/413/>
- Nawawi, H. I. (2022). *Aplikasi Pencatatan Pembayaran SPP SMK Nurul Hidayah Air Gading Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1231/>
- Novianti, N. (2021). *Analisis Hubungan Perencanaan Pajak dan Beban Pajak Tangguhan Dengan Manajemen Laba Pada Sektor Plastik dan Kemasan di Bursa Efek Indonesia* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/740/>
- Pramada, G. (2023). *Laporan kegiatan Praktik Kerja Lapangan Bagian Operasi Pemeliharaan Dan Asset PT PLN Icon Plussburegional Sumbagsel* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1939/>
- Pranata, R. A. (2023). *Website Sebagai Media Informasi Kantor Camat Empat Petulai Dangku Kabupaten Muara Enim* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1517/>
- Pratamah, A. (2021). *Rancang Bangun Website Profile Dinas Sosial Kabupaten Lahat* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/764/>
- Pratami, Y. (2019). *Aplikasi Pengolahan Data Surat Masuk Dan Surat Keluar Berbasis Web Pada Dinas Tenaga Kerja Dan Transmigrasi* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/216/>
- Pratiwi, L. (2022). *Aplikasi Pengolahan Data Rekam Medis Pada Klinik AlfaSkincare Berbasis Web* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/891/>
- Purnama, M. E., Zidane, M., & Aprilinda, A. (2022). *Analisis Pemanfaatan Teknologi Lintramax Pada PT. Melania Indonesia Menggunakan Model Task Technology Fit* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/969/>
- Putra, A. P., & Elena, M. (2022). *Implementasi Metode Prototipe Dalam Perancangan E-Commerce Toko Fikri Koleksi* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1604/>
- Saida, N. A. (2021). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan di Bagian Administrasi dan Keuangan di Perum Bulog Kantor Wilayah Sumsel dan Babel* [Politeknik Palcomtech].

- <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/5/>
- Saputra, H. A. (2022). *Laporan Praktik Kerja Lapangan di Percetakan Graphis Bagian Desain Grafis* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/882/>
- Sari, H. M. (2021). *Perancangan Pengolahan Data Pada Bidang Deposit Perpustakaan Provinsi Sumatera Selatan* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/816/>
- Septiani, S. D. (2021). *Rancang Bangun Data Pekerja Outsourcing Berbasis Web Pada PT. Arina Multikarya Palembang* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/791/>
- Susanto, A. J., & Tama, R. M. (2022). *Sistem Informasi Pada Efha Petshop Dan Klinik Hewan Kota Palembang Berbasis Web* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/980/>
- Syarifudin, A. K., & Fadhil, M. (2023). *Rancang Bangun Aplikasi E-Booking Berbasis Web Studi Kasus The Beauty House Salon Dan Spa Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1630/>
- Tama, A. R. A. (2023). *Aplikasi Perpustakaan SMP Negeri 38 Palembang Menggunakan Metode Prototype* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1822/>
- Vania, H. (2023). *Analisis Pengujian Aplikasi Mybca Dalam Mengukur Tingkat Kepuasan Pengguna Di BCA KCP Lemabang Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1580/>
- Wasito, M., & Pasaribu, M. O. (2023). *Perancangan Ulang Brand Identitas Pada Roti Bakar Wong Lamo* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1774/>
- Wawan, S., & Agung, W. (2019). *Sistem Informasi Bengkel Auto CHR Berbasis Web* [Politeknik PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/44/>
- Widianti, L. (2023). *Website Kantor Desa Muara Timbuk Kecamatan Muara Pinang Kabupaten Empat Lawang* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1969/>
- Wijaya, B. (2023). *Perancangan Userinterface Dan Userexperience Website SMK N 1 Palembang Menggunakan Metode Design Thinking* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1624/>
- Wulandari, S. (2023). *Laporan Praktik Kerja Lapangan Bagian Pemerintahan Kesejahteraan Sosial Dan Kesejahteraan Rakyat di Badan Perencanaan Pembangunan Daerah (Bappeda) Provinsi Sumatera Selatan* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1403/>
- Yuliasandy, Y. (2022). *Laporan Kegiatan Sistem Informasi Akuntansi Penggajian Karyawan Pada Madrasah Tsanawiyah Al Adli Palembang* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/922/>