

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI

INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

APLIKASI *COMPANY PROFILE* CV. ANUGRAH PRIMA ABADI

BERBASIS WEBSITE



Diajukan Oleh:

NICO FERNANDO

021180013

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

PALEMBANG

2024

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : NICO FERNANDO
NOMOR POKOK : 021180013
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
JENJANG PEND IDIKAN : STRATA SATU
JUDUL : APLIKASI COMPANY PROFILE
CV. ANUGRAH PRIMA ABADI BERBASIS
WEBSITE

Tanggal : 05 Juni 2024
Pembimbing,



Yesi Sriyeni, S.Kom., M.Kom.
NIDN : 0218038904

Mengetahui,
Rektor



Benedictus Effendi, S.T., M.T
NIP : 09.PCT.13

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : NICO FERNANDO
NOMOR POKOK : 021180013
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU (S1)
JUDUL : APLIKASI *COMPANY PROFILE*
CV. ANUGRAH PRIMA ABADI
BERBASIS WEBSITE

Tanggal : 17 Juli 2024

Penguji



M. Jonesa Syafrandi, S.Kom., M. Kom.

NIDN : 0229069301

Menyetujui,

Rektor



Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP : 09.PCT.13

MOTTO : *“Sukses diperoleh dari kerja keras diri sendiri dan istirahat yang cukup”*

Kupersembahkan Kepada :

1. *Keluargaku tercinta yang selalu memberikan doa dan dukungan.*
2. *Sahabat dan teman-temanku tercinta yang selalu memberikan dukungan dan masukan.*
3. *Pembimbing yang saya hormati, Ibu **Yesi Sriyeni, S.Kom., M.Kom.** yang telah membimbing dan memberikan masukan serta pengarahan hingga saya dapat menyelesaikan laporan PKL ini.*

KATA PENGANTAR

Kemajuan dan perkembangan teknologi khususnya teknologi dan informasi berkembang secara cepatnya sehingga memberikan kemudahan dan fasilitas pada hampir semua hal kegiatan pekerjaan. Maka dari itu sudah selayaknya apabila penyampaian informasi dan promosi yang dilakukan suatu perusahaan sudah memakai teknologi dan informasi. Salah satu media yang bisa digunakan perusahaan yaitu *web*.

Perkembangan teknologi saat ini sangat signifikan dalam segi tampilan maupun penggambarannya yang modern dan menarik. Untuk mengikuti perkembangan zaman dalam teknologi informasi khususnya media web maka dari itu web yang masih menggunakan tampilan yang biasa harus mengikuti perkembangan zaman dengan membuat sebuah web yang dapat dimengerti, simpel dan nyaman agar mudah untuk diakses dari smartphone atau desktop.

Pernyataan tersebut merupakan tujuan yang mendorong Penulis untuk membuat dan membuat judul *APLIKASI COMPANY PROFILE CV. ANUGRAH PRIMA ABADI BERBASIS WEBSITE*.

Adapun selama penulisan dan penyusunan laporan PKL ini, Penulis mendapatkan banyak bimbingan, bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, sudah menjadi kewajiban bagi Penulis untuk mengucapkan terima kasih kepada berbagai pihak tersebut, yaitu:

1. Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T., selaku Ketua STMIK PalComTech.
2. Ibu Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
3. Ibu **Yesi Sriyeni, S.Kom., M.Kom.** selaku Dosen Pembimbing PKL.
4. Bapak Yudi Herman selaku Direktur Utama CV. ANUGRAH PRIMA ABADI
5. Keluarga Penulis yang tercinta
6. Teman dan sahabat yang terkasih serta kepada semua pihak yang telah banyak membantu dan memberi dukungan.

Demikian kata pengantar dari Penulis, dengan harapan semoga laporan PKL ini dapat bermanfaat dan berguna bagi para pembaca, dengan kesadaran Penulis bahwa penulisan laporan PKL masih mempunyai banyak kekurangan dan kelemahan sehingga membutuhkan banyak saran dan kritik yang membangun untuk menghasilkan sesuatu yang lebih baik. Terima kasih.

Palembang, 14 Juni 2024

Penulis,

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang Lingkup	2
1.3 Tujuan dan Manfaat PKL	2
1.3.1 Tujuan	2
1.3.2 Manfaat	3
1.3.2.1 Manfaat Bagi Penulis	2
1.3.2.2 Manfaat Bagi Perusahaan	3
1.3.2.3 Manfaat Bagi Akademik	3
1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL	4
1.4.1 Tempat PKL	4
1.4.2 Waktu Pelaksanaan PKL	3
1.5 Teknik Pengumpulan Data	4
1.5.1 Wawancara	4
1.5.2 Observasi	5
1.5.3 Studi Pustaka	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Landasan Teori	7
2.1.1 Website	7
2.1.2 PHP	8
2.1.3 CSS (<i>Cascading Style Sheel</i>)	8
2.1.4 HTML	8

2.1.5 Bootstrap.....	9
2.1.6 <i>Company Profile</i>	10
2.1.7 <i>Flowchart</i>	10
2.2 Gambaran Umum Perusahaan.....	11
2.2.1 Sejarah Perusahaan.....	11
2.2.2 Struktur Organisasi CV. ANUGRAH PRIMA ABADI dan Uraian Tugas dan wewenang.....	12
2.3 Uraian Kegiatan.....	14

BAB III PEMBAHASAN

3.1 Hasil Pengamatan.....	15
3.1.1 Prosedur yang Berjalan.....	15
3.1.2 Prosedur yang Diajukan.....	17
3.2 Evaluasi & Pembahasan.....	18
3.2.1 Evaluasi.....	18
3.2.2 Pembahasan.....	18
3.2.2.1 Diagram Konteks.....	19
3.2.2.2 Diagram Level 0.....	20
3.2.2.3 <i>Entity Relationship Diagram</i>	21
3.2.3 Perancangan.....	23
3.2.3.1 Desain <i>Interface</i>	23
3.2.3.2 <i>Interface</i>	29

BAB IV PENUTUP

4.1 Kesimpulan.....	31
4.2 Saran.....	32

DAFTAR PUSTAKA...	xiii
--------------------------	-------------

HALAMAN LAMPIRAN	xiv
-------------------------------	------------

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi.....	12
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> penyampaian informasi yang sedang berjalan.....	16
Gambar 3.2 <i>Diagram</i> konteks yang diajukan.....	18
Gambar 3.3 <i>Diagram Level 0</i> yang diajukan.....	19

Gambar 3.4 Desain halaman <i>home</i>	22
Gambar 3.5 Desain halaman <i>about</i>	22
Gambar 3.6 Desain halaman <i>visi & misi</i>	23
Gambar 3.7 Desain halaman <i>Produk</i>	23
Gambar 3.8 <i>Interface</i> halaman <i>home</i>	24
Gambar 3.9 <i>Interface</i> halaman <i>about</i>	24
Gambar 3.10 <i>Interface</i> halaman <i>visi misi</i>	24
Gambar 3.11 <i>Interface</i> halaman <i>Produk</i>	24

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Flowchart</i>	7
---	---

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1 *Form* Topik dan Judul (*Fotocopy*)
2. Lampiran 2 Surat Balasan dari Perusahaan (*Fotocopy*)
3. Lampiran 3 *Form* Konsultasi (*Fotocopy*)
4. Lampiran 4 Surat Pernyataan (*Fotocopy*)
5. Lampiran 5 *Form* Nilai dari Perusahaan (*Fotocopy*)
6. Lampiran 6 *Form* Absensi dari Perusahaan (*Fotocopy*)
7. Lampiran 7 *Form* Kegiatan Harian PKL (*Fotocopy*)
8. Lampiran 8 *Form* Revisi (Asli)

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan IPTEK yang sangat pesat ini memunculkan peralatan dan aplikasi yang sangat mudah dipelajari dan dimanfaatkan menjadi media pembelajaran. Hal ini dinyatakan (Ratminingsih, 2020: 1) bahwa dalam berkembangnya teknologi didalam dunia pendidikan sekarang, pendidik maupun peserta didik dapat mencari dan menemukan berbagai informasi mengenai pengetahuan dengan cepat melalui jaringan internet.

CV. Anugrah Prima Abadi adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang distribusi Gemuk dan Oli kemasan dengan bentuk pail dan drum. CV. Anugrah Prima Abadi belum banyak diketahui oleh perusahaan yang membutuhkan jasa Gemuk dan Oli. Pelanggan yang ada saat ini hanya berasal dari rekomendasi pemilik CV, dimana hal ini menjadi keterbatasan untuk promosi CV. Dengan teknologi yang modern saat ini perusahaan CV. ANUGRAH PRIMA ABADI belum sepenuhnya mendapatkan keuntungan yang dapat meningkatkan pendapatan penjualan yang baik seperti perusahaan lain.

Berdasarkan uraian diatas, penulis bermaksud mengambil judul Praktek Kerja Lapangan (PKL) yaitu “Aplikasi *Company Profile* CV Anugrah Prima Abadi Berbasis Website” yang diharapkan dapat membantu permasalahan yang telah diuraikan pada CV Anugrah Prima Abadi Palembang.

1.2. Ruang Lingkup

Dalam mengerjakan *Company Profile* CV. Anugrah Prima Abadi Berbasis Web, maka penulis menetapkan ruang lingkup yang akan dikaji yaitu sebagai berikut:

1. Aplikasi *Company profile* berbasis web menggunakan bahasa pemograman *PHP*, *CSS*, *Bootstrap*, dan *Javascript*.
2. Data yang akan diolah adalah profil perusahaan, artikel, jenis produk, info pemesanan.
3. Admin, sebagai pengguna yang mengelola perihal aplikasi berbasis web terkait perusahaan CV. ANUGRAH PRIMA ABADI.

1.3. Tujuan dan Manfaat PKL

1.3.1. Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari Praktek Kerja Lapangan ini adalah menghasilkan sebuah aplikasi *company profile* CV. ANUGRAH PRIMA ABADI berbasis Website.

1.3.2. Manfaat

3.1.1.1. 1.3.2.1. Manfaat Bagi Penulis

1. Sebagai media penerapan ilmu yang didapat selama kuliah.
2. Memahami cara membuat sebuah *company profile* berbasis *web*.

3.1.1.2. 1.3.2.2. Manfaat Bagi Perusahaan

Aplikasi Company Profile ini diharapkan dapat mempermudah perusahaan untuk menyampaikan informasi dan perkenalan produk kepada pelanggan perusahaan.

3.1.1.3. 1.3.2.3. Manfaat Bagi Akademik

Sebagai bahan referensi bagi penulis lain dalam menyusun Laporan Praktek Kerja Lapangan.

1.4. Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL

1.4.1. Tempat PKL

Praktek Kerja Lapangan (PKL) dilakukan pada CV. ANUGRAH PRIMA ABADI yang beralamat di Jalan Bhakti LKMD Nomor 29, RT. 045 RW. 09 Kel. Bukit Sangkal, Kec. Kalidoni, Kota Palembang, Prov. Sumatera Selatan.

1.4.2. Waktu Pelaksanaan PKL

Waktu pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan (PKL) dimulai 1 bulan dari tanggal 12 Februari 2024

1.5. Teknik Pengumpulan Data

1.5.1. Wawancara

Wawancara pada penelitian ini menggunakan teknik wawancara bebas terpimpin. Menurut Arikunto dalam jurnal Tabeta Novia (2020:437) wawancara bebas terpimpin adalah wawancara yang dilakukan melalui pertanyaan secara bebas tetapi masih dalam pedoman wawancara yang sudah disiapkan. Pertanyaan akan berkembang pada wawancara mengikuti alur. (Apriza, 2023; Arum, 2021; Huda, 2019; Juliandi, 2023; Jumanda, 2022; Lie, 2021; N. Nabila, 2023; Rozi, 2019; Suryanti & Nadilah, 2023; Tamara, 2019)

Dalam metode wawancara ini, penulis melakukan wawancara secara langsung dengan Bapak Yudi Herman selaku Pimpinan langsung untuk mendapatkan informasi yang diperlukan guna membantu penulis dalam menyelesaikan laporan.

(Daniel et al., 2019; Dwijaya & Umur, 2022; Heriyudhi, 2023; Marsella & Putri, 2023; M. I. Sari, 2019; Septianto & Pujiono, 2021;

Suryani, 2021)(Ismail, 2022; Zaki & Pradini, 2023)(Hidayat, 2023; Mi?raj,
2023)

Informasi yang diperoleh dari wawancara tersebut bahwa metode yang digunakan masih bersifat manual seperti promosi melalui kunjungan langsung di pabrik ataupun melalui telepon kantor dari hal itu pekerjaan tidak efektif dan efisien untuk mencapai target yang ditentukan oleh karena itu dengan membuat aplikasi website ini dapat membantu customer mengetahui perusahaan CV. ANUGRAH PRIMA ABADI.

1.5.2. Observasi

Menurut Nasution dalam Sugiyono (2020:109) observasi adalah kondisi dimana dilakukannya pengamatan secara langsung oleh peneliti agar lebih mampu memahami konteks data dalam keseluruhan situasi sosial sehingga dapat diperoleh pandangan yang holistik (menyeluruh). (M. R. Akbar, 2022; Anggelah, 2019; Y. Anggraini, 2021; Asuti & Aprilia, 2023; Fauzi, 2023; Feriri, 2021; Y. P. Nabila, 2023; Prakoso & Nugraha, 2022; Prasetia, 2021; Wijaya, 2023)

Melalui metode *observasi* ini, penulis mendatangi langsung ke perusahaan CV. ANUGRAH PRIMA ABADI dan mengamati secara langsung kegiatan yang ada pada CV. ANUGRAH PRIMA ABADI. Terbilang masih menggunakan teknik manual seperti membuat surat ataupun penerimaan permintaan barang. misal proses pemesanan gemuk dan oli dengan via melalui panggilan handphone atau datang langsung ke tempat untuk menawarkan produk.

1.5.3. Studi Pustaka

Menurut Sugiyono (2019) studi pustaka merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mengumpulkan data dari laporan penelitian, buku-buku ilmiah, artikel, dan jurnal yang berkaitan dengan penelitian. Selain itu, sumber data yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan data primer. (Cahyo & Tutut, 2022; Nugroho, 2021; Vanessa, 2019; Yunita, 2021)(Agustini, 2021; Aprilya, 2023; Islamiah, 2023; Kurnia, 2023; Yusuf, 2023)(M. K. Akbar & Erliansyah, 2024; Farhan & Kurniawan, 2023; Fitria, 2022; Habib, 2021; Hardina, 2021; Krisdianto, 2022; Saleh, 2022; Saputra, 2022)

Penulis melakukan pengumpulan data berupa data buku, jurnal ilmiah serta berbagai sumber lain untuk dijadikan bahan referensi penulis yang dapat membantu penulis dan wawancara langsung dari direktur perusahaan dalam menyelesaikan Laporan Praktek Kerja Lapangan (PK

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Landasan Teori

2.1.1 Website

Menurut Yuhefizar (2021), Website merupakan metode untuk menampilkan informasi di internet, berupa gambar, video, teks dan suara maupun interaktif yang menghubungkan (link) dari dokumen satu dengan dokumen lainnya (hypertext) yang bisa diakses melalui browser. (Aulia, 2023; Ayu & Wulandari, 2023; Bagus, 2019; Fajery, 2023; Hersaputra, 2021; Indun & Nisa, 2019; Irawan, 2021; Islam, 2023; Nursiti, 2021; K. Rahayu, 2022; A. Sari & Bimantoro, 2022)

Menurut Stefanus Eko (2021:549) Website *Company profile* adalah suatu penjelasan tentang data perusahaan termasuk dengan isinya berupa fasilitas, produk, dan lain-lain. *Company profile* adalah suatu produk tulisan partisi PR yang berisi gambaran umum perusahaan dimana perusahaan dapat memilih poin-poin yang ingin disampaikan secara terbuka pada publik. *Company profile* juga dapat digunakan sebagai media promosi untuk menarik pelanggan.

Menurut (Elgamar, 2020:3), website adalah suatu media yang terdiri dari beberapa halaman yang saling berkaitan satu sama lain, dan berfungsi sebagai media untuk menampilkan suatu informasi, baik berbentuk gambar, video, teks, suara, ataupun gabungan dari semuanya.

(S. Anggraini, 2021; Barokah, 2023; Laminial & Ridho, 2019;
M.Edwin & Pratama, 2021; Orlando, 2021; P. A. Rahayu, 2021; Yanti,
2023)

2.1.2 PHP (Hypertext Preprocessor)

Menurut (Lesmana & Silalahi, 2020) PHP merupakan bahasa skrip sisi server yang menggabungkan HTML agar terbentuk halaman web dinamis dengan tujuan agar perintah dan sintaks dengan memberikan eksekusi seluruhnya di server tetapi disertakan dalam dokumen HTML .

Menurut (Moutaouakkil & Mbarki, 2020) bahasa PHP telah menjadi bahasa yang digunakan dalam mengembangkan sebuah aplikasi web.

2.1.3 CSS (Cascading Style Sheel)

Menurut Umyy Gusti Salamah, S.ST,.MIT (2021), yaitu “CSS (Cascading Style Sheet) adalah bahasa yang dapat digunakan untuk mendefinisikan bagaimana suatu bahasa markup ditampilkan pada suatu media dimana bahasa markup ini salah satunya adalah HTML.”

CSS bukan bahasa pemrograman, namun lebih ke konfigurasi tampilan dimana dapat merubah text, warna, background, dan posisi (Marlina dkk., 2021)

2.1.4 HTML (Hyper Text Markup Language)

Menurut (Santoso, 2023) HTML adalah bahasa yang dipakai untuk membuat sebuah halaman web. Untuk yang berkecimpung di dunia gadget dan ilmu komputer, sudah pasti tidak asing lagi dengan bermacam kode-kode didalamnya. HTML ialah singkatan dari Hypertext Markup Language.

Menurut HTML (Mcmurrey dan Arnett, 2019). merupakan pengkodean dasar dari tiap halaman website yang ketika dikombinasikan dengan CSS, Javascript, dan bahasa pemrograman lainnya maka HTML mampu membuat situs web yang rapi dan fungsional.

Menurut Saputra (2019:2): “HTML atau Hyper Text Markup Language merupakan bahasa pemrograman dasar terstruktur yang dikembangkan untuk membuat laman website yang dapat diakses atau ditampilkan menggunakan web browser”.

2.1.5 Bootstrap

Menurut Seotechman, (2019), Bootstrap adalah kerangka kerja front-end gratis untuk pengembangan web yang lebih cepat dan mudah. Bootstrap berisi HTML dan CSS berbasis desain template untuk tipografi, bentuk, tombol, navigasi, dan komponen antarmuka lainnya, serta opsional ekstensi JavaScript.

Menurut (Nugroho & Setiyawati, 2019), yaitu “Bootstrap adalah framework css untuk membuat tampilan web. Bootstrap menyediakan class dan komponen yang sudah siap dipakai.”

2.1.6 Company Profile

Menurut Seno (dalam Hidayat & Handayanto, 2019) *Company profile* merupakan sebuah ringkasan informasi tentang sebuah perusahaan, yang mana perusahaan tersebut dapat memilih informasi apa saja yang berhak ada didalamnya sesuai dengan tujuan yang ingin disampaikan oleh perusahaan.




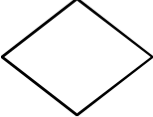
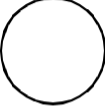
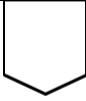

Menurut Binanto dalam (Dewo & Dewi 2019) “*Company Profile* adalah identitas dari suatu perusahaan, baik dalam bidang jasa maupun produk yang bertujuan untuk menginformasikan, mempengaruhi, dan membujuk, serta mengingatkan kepada pelanggan perusahaan.

Menurut Stefanus eko (2021:549) *Company profile* adalah suatu penjelasan tentang data perusahaan termasuk dengan isinya berupa fasilitas, produk, dan lain-lain. *Company profile* adalah suatu produk tulisan partisi PR yang berisi gambaran umum perusahaan dimana perusahaan dapat memilih poin-poin yang ingin disampaikan secara terbuka pada publik

2.1.7 Flowchart

Menurut (Ayu, 2021), Flowchart adalah bentuk diagram yang digunakan untuk menggambarkan alur, proses, atau sistem suatu data. Biasanya, flowchart ini sering digunakan untuk menyajikan data nama kepengurusan dalam suatu organisasi maupun perusahaan. Bukan hanya itu, flowchart juga biasa digunakan dalam dunia bisnis untuk menyusun rencana pemasaran atau produksi yang akan dilakukan.

Tabel 2. 1 Simbol *Flowchart*

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Terminal</i>	Menyatakan permulaan atau akhir suatu program
	<i>Input/Output</i>	Menyatakan proses input atau output tanpa tergantung jenis peralatannya
	<i>Process</i>	Menyatakan suatu tindakan (proses) yang dilakukan oleh computer
	<i>Decision</i>	Menunjukkan suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan jawaban : ya / tidak
	<i>Connector</i>	Menyatakan sambungan dari proses ke proses lainnya dalam halaman yang sama
	<i>Offline Connector</i>	Menyatakan sambungan dari proses ke proses lainnya dalam halaman yang berbeda
	<i>PredefinedProcess</i>	Menyatakan penyediaan tempat penyimpanan suatu pengolahan untuk memberi harga awal

2.2 Gambaran Umum Perusahaan

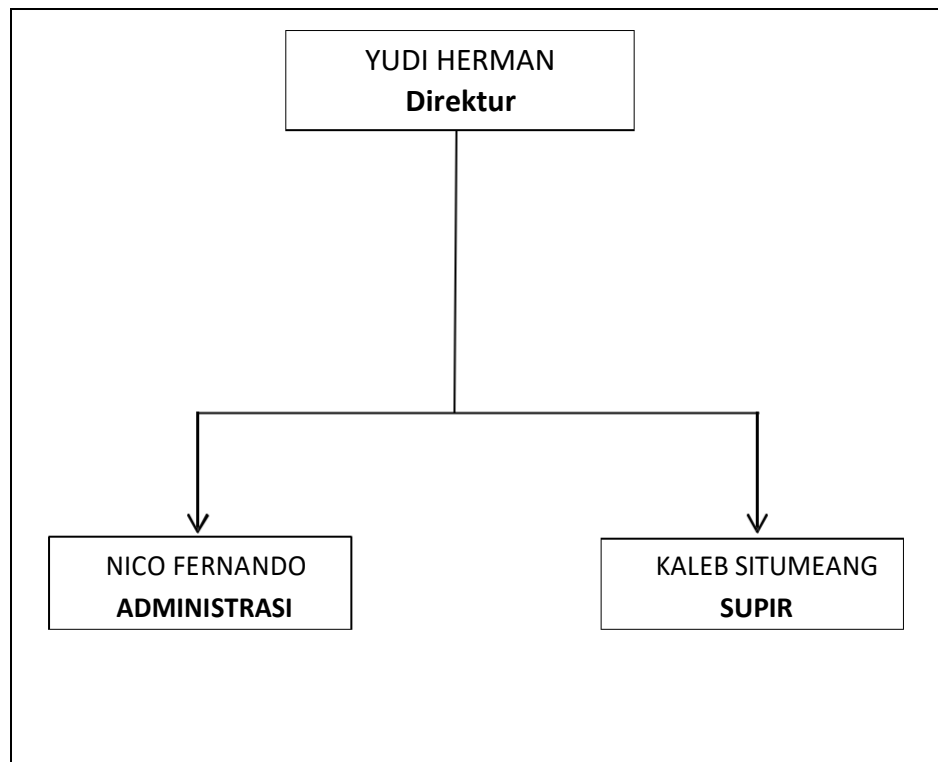
2.2.1 Sejarah Perusahaan

CV. ANUGRAH PRIMA ABADI adalah sebuah perusahaan berbentuk perseroan terbatas (CV) yang terbentuk mulai tahun 2006 dan resmi berdiri pada tanggal 2022 dengan beranggotakan 3 orang, yaitu Yudi Herman dengan visi misi memajukan UMKM khususnya di Kota Palembang, Adapun yang melatar belakangi berdirinya CV. Anugrah Prima Abadi dimana pengalaman yang sebelumnya telah lebih dari lima belas tahun dibidang pemasaran produk-produk maintenance untuk memenuhi kebutuhan Industri.

2.2.2 Struktur Organisasi CV. ANUGRAH PRIMA ABADI dan Uraian

Tugas Wewenang

Untuk mencapai suatu keberhasilan pada perusahaan, maka dibentuklah sebuah struktur organisasi untuk menunjang keberhasilan perusahaan tersebut. Berikut ini adalah struktur organisasi pada CV. ANUGRAH PRIMA ABADI dapat dilihat pada gambar 2.2



Gambar 2. 2 Struktur Organisasi CV. ANUGRAH PRIMA ABADI

Berdasarkan gambar 2.2 mengenai struktur organisasi maka dapat dijelaskan mengenai tugas dan wewenang pada struktur organisasi pada CV. ANUGRAH PRIMA ABADI sebagai berikut,

1. Direktur Utama

Direktur Utama pada CV. ANUGRAH PRIMA ABADI memiliki tugas dan wewenang sebagai berikut:

- a. Memimpin jalannya perusahaan
- b. Mengangkat seorang pemegang kuasa atau lebih.
- c. Mendelegasikan wewenang pada bawahan atas tanggung jawabnya.
- d. Mengambil keputusan tertinggi dalam perusahaan.

2. Administrasi

Administrasi pada CV. ANUGRAH PRIMA ABADI memiliki tugas dan wewenang sebagai berikut :

- a. Bertugas Mengarsipkan data perusahaan terkait aktivitas perusahaan
- b. Membuat Faktur Invoice dan surat berkaitan penawaran barang
- c. Mengurus bagian internal perusahaan

3. Supir

Supir pada CV. ANUGRAH PRIMA ABADI memiliki tugas dan wewenang sebagai berikut :

- a. Menjalankan tugas dan wewenang sebagai karyawan
- b. Membantu proses masuk stok barang dan menyusun barang
- c. Mengirim barang sesuai pesanan dengan alamat pada perusahaan yang dituju

2.3 Uraian Kegiatan

Berdasarkan kegiatan Praktek Kerja Lapangan (PKL) yang telah penulis lakukan selama 1 bulan di CV. ANUGRAH PRIMA ABADI. Penulis ditempatkan pada bagian administarisi dan melakukan observasi terhadap sistem kerja kantor dan membanrtu kegiatan pekerjaan pihak kantor dalam melakukan proses promosi produk perusahaan.

BAB III

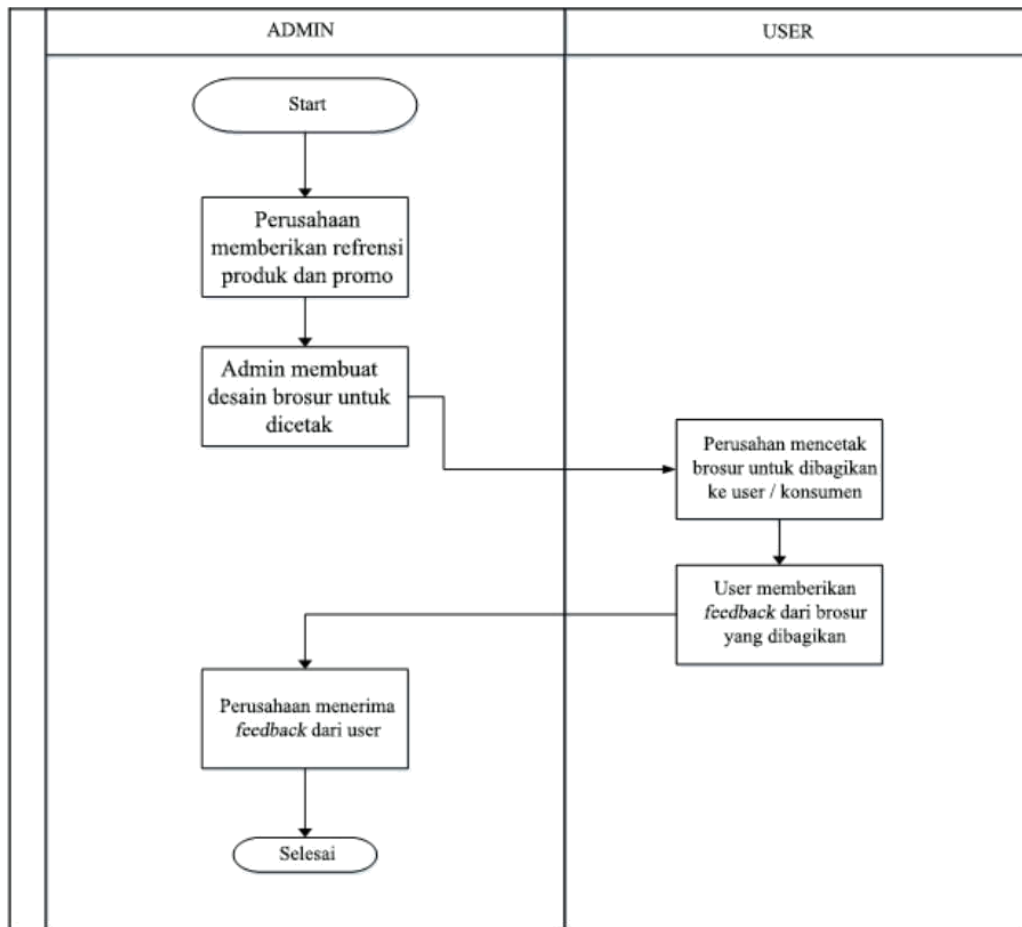
PEMBAHASAN

3.1 Hasil Pengamatan

Setelah melakukan Praktek Kerja Lapangan 1 bulan di CV. ANUGRAH PRIMA ABADI, Penulis mendapatkan bahwa perusahaan tersebut mengalami kesulitan dalam memberikan informasi dan produk yang dijual dalam kegiatan kepada perusahaan lain karena tidak memiliki promosi digital yang sering dipakai oleh perusahaan sekarang.

3.1.1. Prosedur Flowchart yang Berjalan

Adapun prosedur penyampaian informasi yang berjalan pada CV. ANUGRAH PRIMA ABADI digambarkan dalam bentuk flowchart ditunjukkan pada gambar 3.1

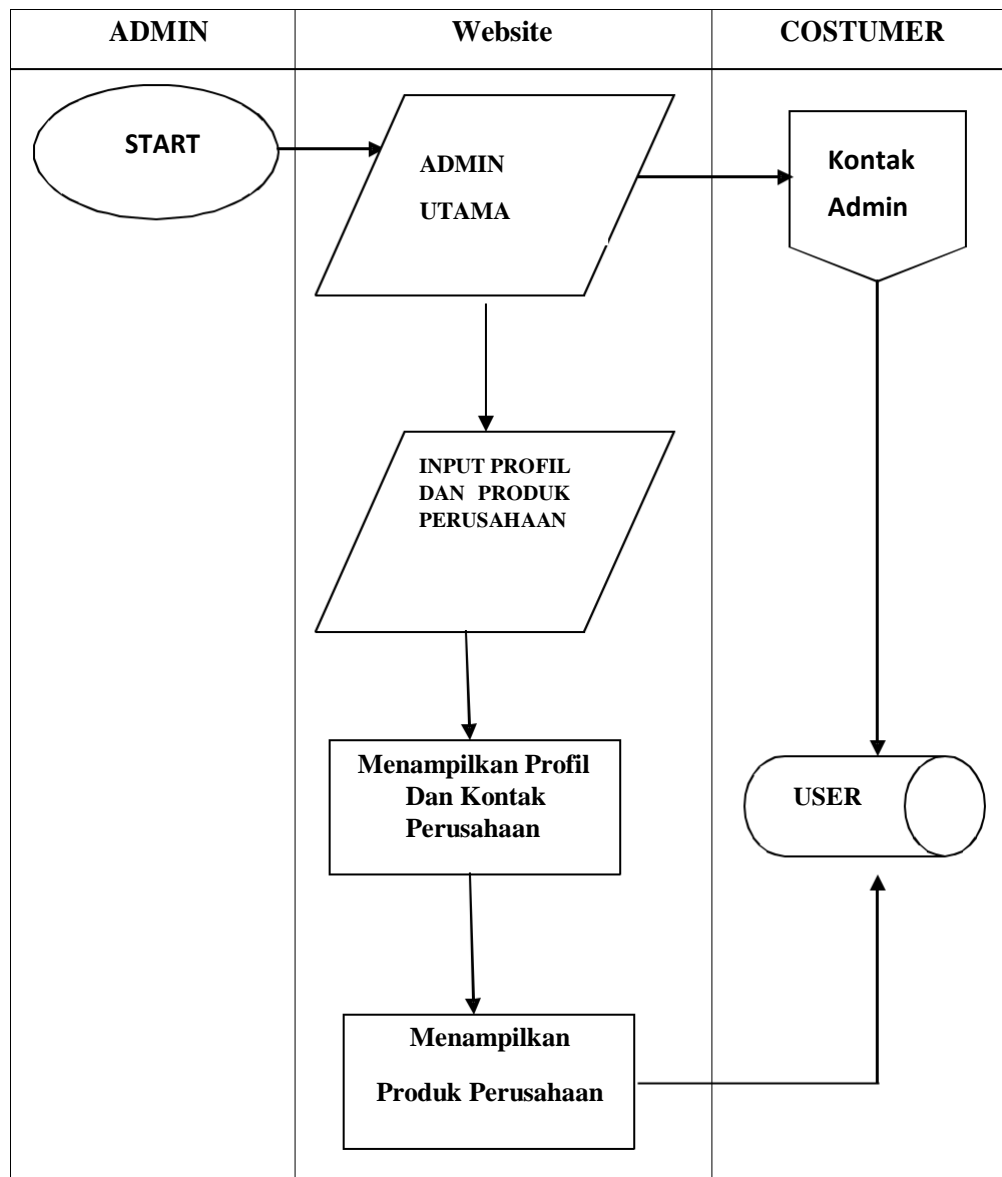


Gambar 3. 1 *Flowchart* Penyampaian Informasi Yang Sedang Berjalan

Berdasarkan pada gambar 3.1 cara penyampaian informasi yang saat ini sedang b erjalan pada CV. Anugrah Prima Abadi yaitu admin membuat sebuah desain brosur untuk dicetak dan mencetak kepada media cetak, setelah media cetak membuat brosur mengenai perusahaan, maka akan diproses perusahaan untuk dibagikan ke user / konsumen. Kemudian user melihat informasi tersebut dan user bisa memberikan *feedback* terhadap informasi yang telah di dapatkan, kemudian perusahaan menerima *feedback* tersebut.

3.1.2 Prosedur Yang Diajukan

Adapun prosedur penyampaian informasi yang diajukan pada CV. ANUGRAH PRIMA ABADI kepada customer melalui website digambarkan dalam bentuk flowchart ditunjukkan pada gambar 3.2



Gambar 3. 2 Flowchart Penyampaian Informasi yang diajukan

3.2 Evaluasi dan Pembahasan

3.2.1 Evaluasi

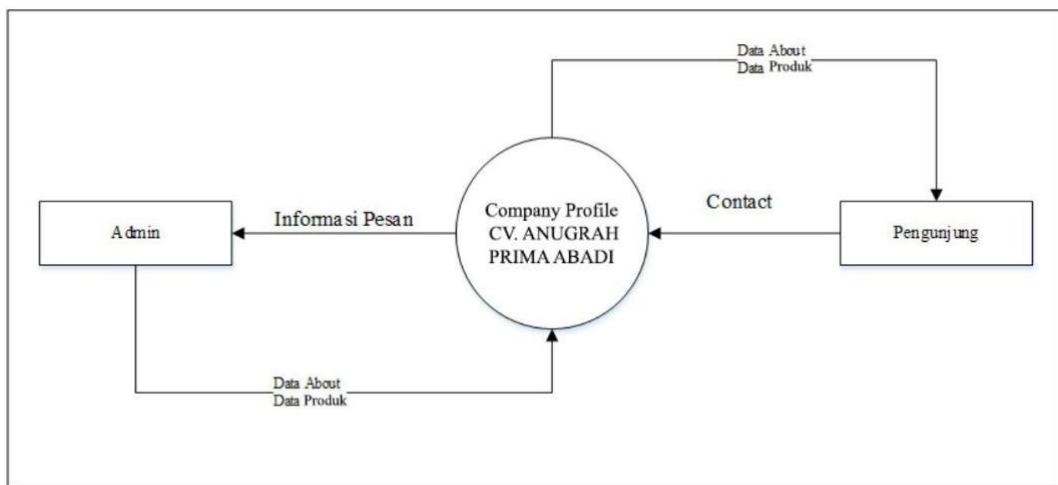
Berdasarkan evaluasi yang telah penulis lakukan pada CV. ANUGRAH PRIMA ABADI, penulis menemukan permasalahan yang ada yaitu. Perusahaan saat ini masih menggunakan cara yang kurang efisien promosi dengan melakukan datang langsung ke pabrik perusahaan (calon konsumen) untuk bertemu staff dan membagikan brosur produk. dengan sistem promosi yang berjalan saat ini, tidak semua informasi dapat diterima pelanggan perusahaan. CV. ANUGRAH PRIMA ABADI membutuhkan media promosi yang lebih efektif dan tidak memakan biaya yang terlalu banyak. Maka, penulis memberikan solusi dengan membuat *aplikasi berbasis website company profile*.

3.2.2 Pembahasan

Berdasarkan permasalahan yang ada pada CV. ANUGRAH PRIMA ABADI, Maka penulis memberikan saran untuk sebagai media promosi dan pengenalan pada perusahaan kami penulis membuat sebuah *aplikasi berbasis website company profile*.

3.2.2.1 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah *diagram* yang menggambarkan bagian besar dalam arus data dalam *website* company profile CV. ANUGRAH PRIMA ABADI. *Diagram* konteks pada CV. ANUGRAH PRIMA ABADI dapat dilihat pada gambar 3.3

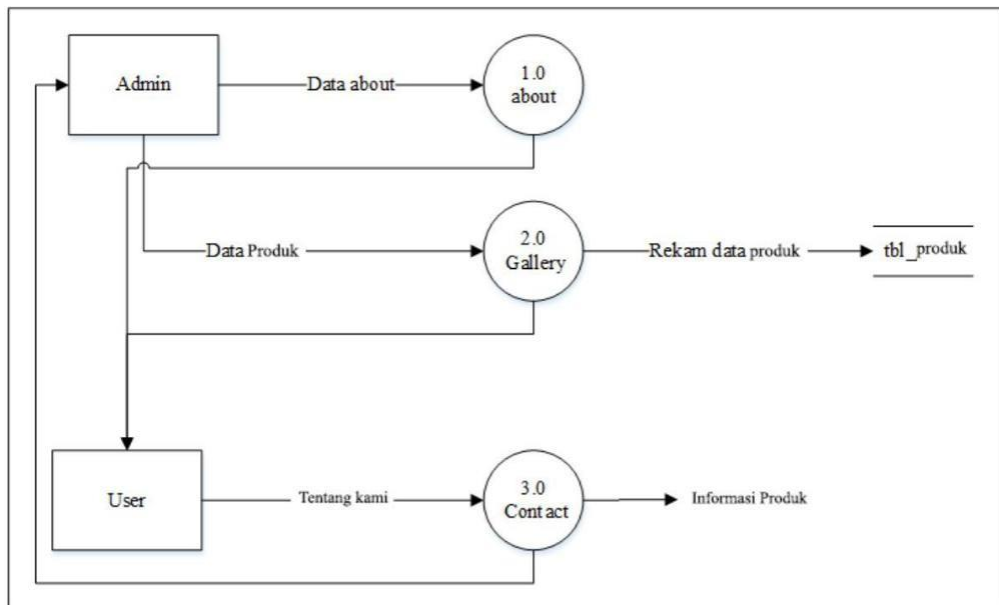


Gambar 3. 3 Diagram Konteks Yang Diajukan

Berdasarkan pada gambar *diagram* konteks 3.2 dapat dijelaskan yaitu *Website* Company CV. ANUGRAH PRIMA ABADI memiliki dua entitas yaitu Admin dan pengunjung. Data yang bersumber dari admin yaitu data *about*, data produk, sedangkan data yang diterima oleh admin berupa informasi pesan. Data yang bersumber dari user yaitu data pesan, sedangkan data yang diterima pengunjung berupa data *about*, dan data *gallery*

3.2.2.2 Diagram Level 0

Diagram level 0 adalah *diagram* yang menunjukkan semua proses utama yang menyusun keseluruhan sistem, *diagram level 0* pada rancang bangun *website company profile CV. ANUGRAH PRIMA ABADI* dapat dilihat pada gambar 3.4.



Gambar 3.4 Diagram Level 0 Yang Diajukan

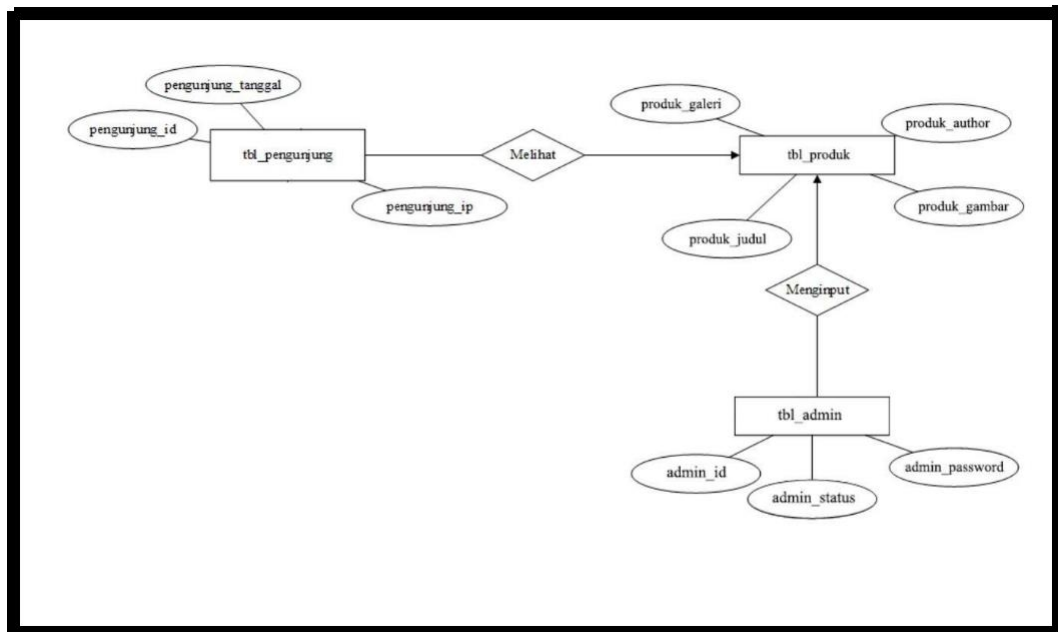
Berdasarkan gambar 3.4 prosedur *diagram level 0* yang diajukan sebagai berikut:

1. Proses 1.0 adalah proses input data *about* oleh admin.
2. Proses 2.0 adalah proses input data produk yang bersumber dari entitas admin. Hasil proses disimpan dalam database *tbl_produk* dan pengunjung akan melihat informasi mengenai produk yang ada pada *website*.

3. Proses 3.0 adalah proses dimana konsumen dapat melihat contoh produk yang sudah disediakan oleh CV. ANUGRAH PRIMA ABADI

3.2.2.3 Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram (ERD) yang berisi komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi atribut-atribut. *Entity relationship diagram (ERD)* pembuatan *website company profile* CV. ANUGRAH PRIMA ABADI dapat dilihat pada gambar 3.5



Gambar 3.5 *Entity Relationship Diagram* yang diajukan

3.2.3 Perancangan

3.2.3.1 Struktur Tabel

1. Tabel Pengunjung

Tabel pengunjung digunakan untuk menampung data pengunjung CV.

ANUGRAH PRIMA ABADI..

Nama file: tbl_pengunjung

Primary Key*: produk_id

Foreign Key**: -

No	Nama	Tipe	Panjang	Fungsi
1	pengunjung_id	int	10	Id untuk pengunjung
2	pengunjung_tanggal	varchar	10	Tanggal untuk pengunjung
3	pengunjung_ip	int	5	Alamat ip untuk pengunjung

2. Tabel Produk

Tabel produk digunakan untuk menampung data produk CV. ANUGRAH PR

Nama file: tbl_produk

Primary Key*: produk_id

Foreign Key**: -

Tabel 3. 2 Tabel Produk

No	Nama	Tipe	Panjang	Fungsi
1	Produk_galeri	Varchar	11	produk untuk galeri
2	produk_judul	Varchar	15	judul produk yang dijual
3	produk_gambar	Varchar	25	Tampilan gambar produk
4	produk_author	Text	-	Pemilik produk

3. Tabel Admin

Tabel produk digunakan untuk menampung data produk CV.

ANUGRAH PRIMA ABADI.

Nama file: tbl_admin

Primary Key*: admin_id

Foreign Key**: -

Tabel 3. 2 Tabel Admin

No	Nama	Tipe	Panjang	Fungsi
1	admin_id	Int	11	<i>Id untuk admin</i>
2	<i>admin_status</i>	Varchar	10	Status untuk admin
3	<i>admin_password</i>	Varchar	10	Password untuk admin

3.2.3.2 Desain *Interface*

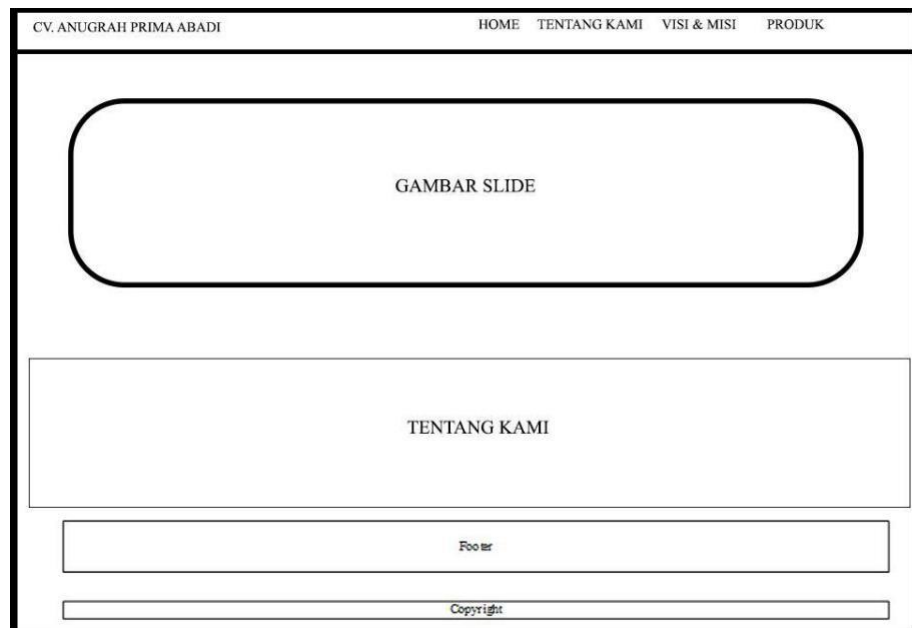
Menurut Fitriana (2012:44) perancangan antarmuka aplikasi merupakan halaman yang akan menampilkan aplikasi pada desktop. Perancangan antarmuka (*interface*) yang dibuat bersifat user friendly dengan tujuan agar aplikasi yang telah dibangun dapat dijalankan dengan mudah oleh pengguna. Perancangan antarmuka (*interface*) juga berfungsi mempermudah dalam meng-Implementasikan sistem yang akan dibangun.

1. **Desain Tampilan *Home***

Desain Halaman *website* ini dirancang dengan berbagai menu. *Website* jenis ini merupakan *website* yang memiliki banyak halaman untuk melihat dan mencari informasi mengenai perusahaan dengan mengklik menu yang terdapat pada *website*. Pada Gambar 3.4 dapat dilihat terdapat menu seperti home, tentang kami, visi&misi, produk, dan tentang kami lalu pada logo perusahaan CV. ANUGRAH PRIMA ABADI dan terdapat slogan di halaman home disini kita juga bisa dilihat bahwa ada 2 foto alat berat seperti excavator dan mobil pengangkut yang sering dipakai oleh perusahaan atau pabrik untuk memenuhi tugas di perusahaan.

Kemudian dibawah slogan dan foto terdapat Profil perusahaan CV. ANUGRAH PRIMA ABADI dimana kita bias melihat kenapa harus memilih perusahaan kami sudah dijelaskan dibagian tersebut. *Website* jenis ini cocok untuk *website company profile*.

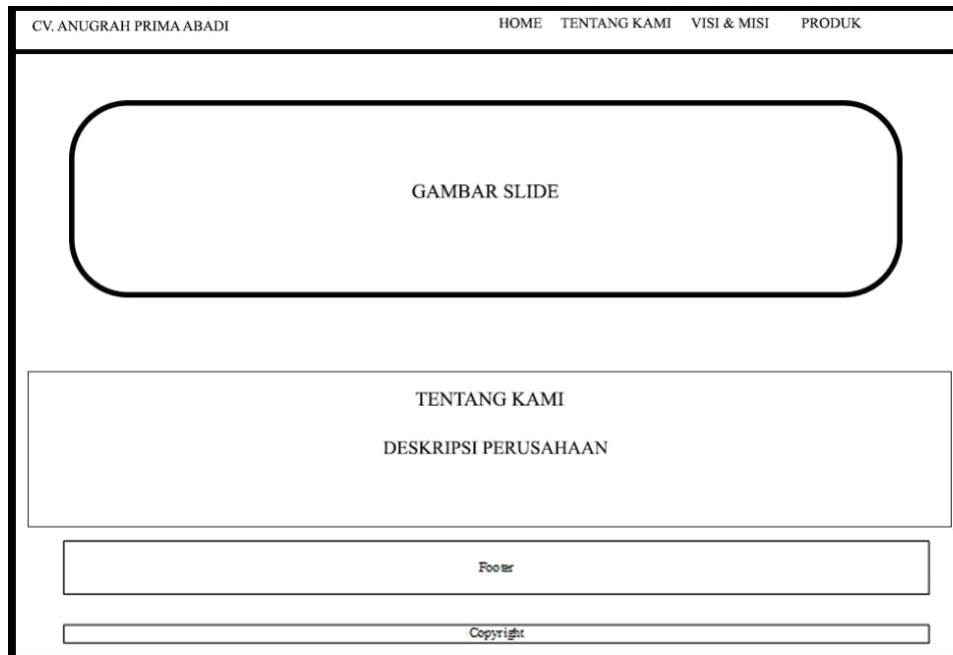
Tampilan *home* adalah halaman pertama yang akan dilihat user pada saat membuka *website*. Tampilan *home website* company profile dapat dilihat pada gambar 3.4



Gambar 3. 4 Desain Halaman *Home*

2. Desain Tampilan *About / tentang kami*

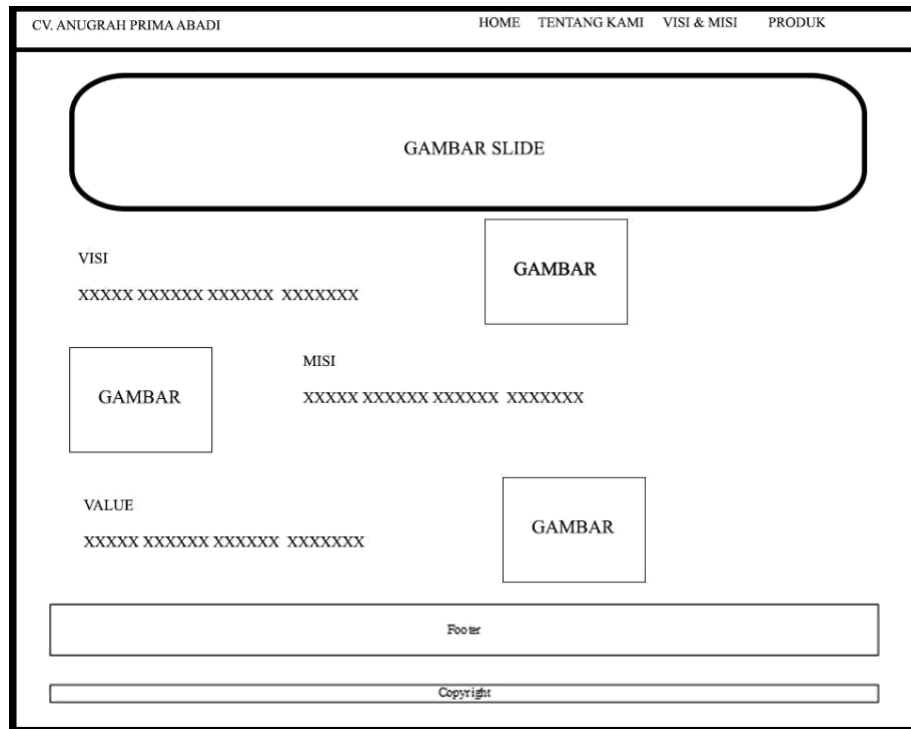
Desain tampilan *about* adalah halaman untuk user yang ingin mengetahui informasi tentang perusahaan. Dimana menjelaskan bahwa CV. ANUGRAH PRIMA ABADI didirikan pada tahun 2006 di Palembang. yang memiliki pengalaman lebih dari lima belas tahun di bidang produk maintenance untuk memenuhi kebutuhan industry pada perusahaan. Tampilan halaman *about website company profile* dapat dilihat pada gambar 3.5



Gambar 3.5 Desain Halaman *About / Tentang Kami*

3. Desain Tampilan *Visi Misi*

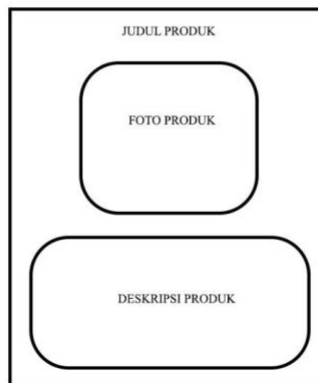
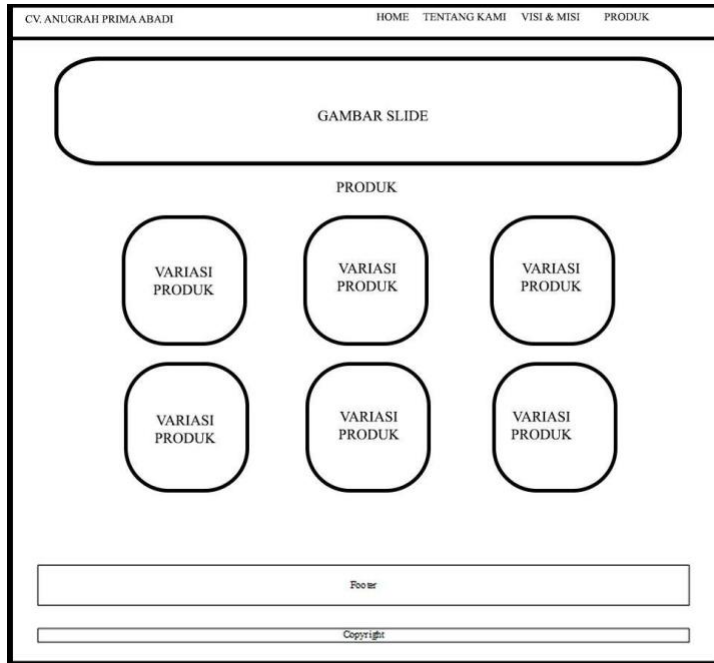
Desain tampilan visi misi adalah halaman yang berisi tampilan visi dan misi perusahaan CV. ANUGRAH PRINMA ABADI terdapat 3 foto yang di tampilkan pada halaman tersebut yang berkaitan dengan alat berat dan mesin yang sering dipakai oleh perusahaan. Lalu dibawah visi & misi di ikuti oleh *value* yang dimiliki dalam perusahaan untuk *website company profile* dapat dilihat pada gambar 3.6



Gambar 3.6 Desain Halaman *Visi & Misi*

4. Desain Tampilan Produk

Desain tampilan produk adalah halaman yang berisi tampilan variasi berbagai produk terdapat 6 gambar yang di tampilkan barang tersebut merupakan barang yang biasa sering di ambi oleh langgann perusahaan CV. ANUGRAH PRIMA ABADI. Tedapat juga spesifikasi dan deskripsi produk yang di tampilkan di website tersebut.



Gambar 3.7 Desain Halaman Produk

3.2.3.2 Interface

1. Interface Halaman Home

Tampilan *home* adalah halaman pertama yang akan dilihat user pada saat membuka *website*. Tampilan *home website* company profile dapat dilihat pada gambar 3.8



Gambar 3.8 Interface Halaman Home

2. *Interface Halaman About / Tentang Kami*

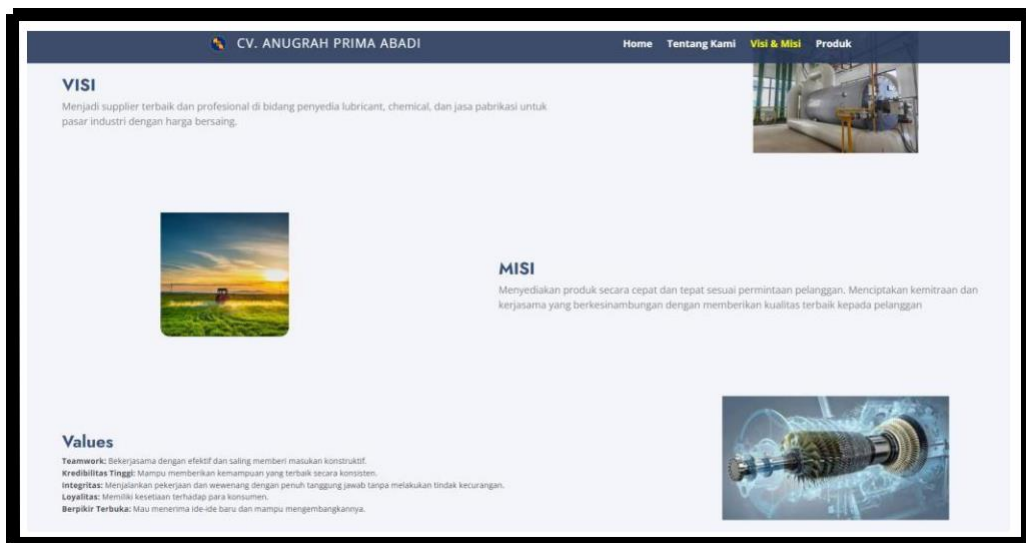
Tampilan *about / tentang kami* adalah halaman untuk user yang ingin mengetahui informasi tentang perusahaan. Tampilan halaman *about website company profile* dapat dilihat pada gambar 3.9



Gambar 3.9 *Interface Halaman About / Tentang Kami*

3. Interface Halaman *Visi Misi*

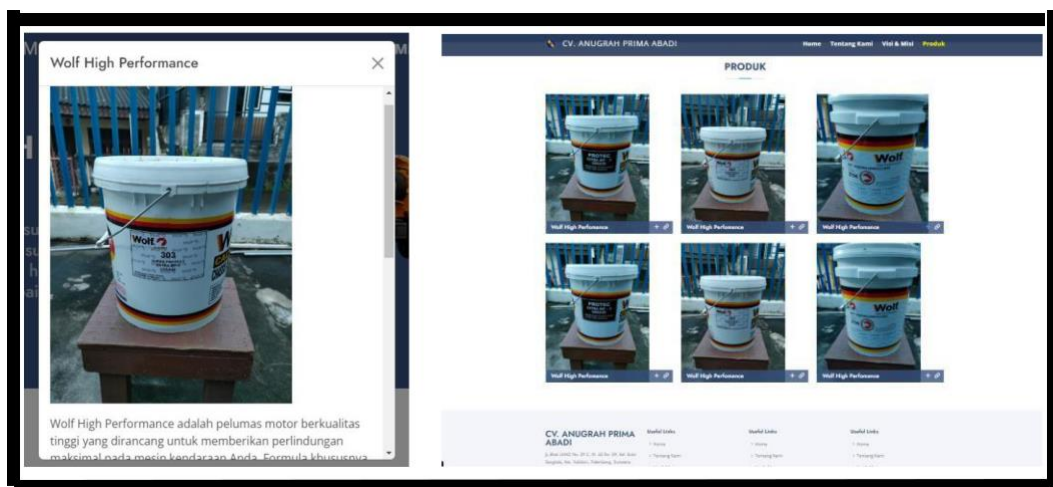
Tampilan visi misi adalah halaman yang berisi tampilan visi dan misi perusahaan CV. ANUGRAH PRINMA ABADI dan juga *value* yang dimiliki dalam perusahaan untuk *website company profile* dapat dilihat pada gambar 3.10



Gambar 3.10 Interface Halaman *Visi & Misi*

4. Interface Halaman Produk

Tampilan halaman produk adalah halaman yang berisi tampilan variasi berbagai produk – produk yang dijual perusahaan CV. ANUGRAH PRIMA ABADI sesuai tampilan sebagai berikut pada gambar 3.11



Gambar 3.11 Interface Halaman Produk

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya terhadap *website company profile* Pada CV. ANUGRAH PRIMA ABADI Penulis dapat mengambil kesimpulan diantaranya:

1. *Website* tersebut dapat memudahkan dalam penyampaian informasi mengenai distribusi produk perusahaan karena isi didalam *website* mengandung banyak informasi yang terkait dengan distribusi.
2. *Website* tersebut dapat diakses semua orang melalui *browser* apapun, dengan demikian penyampaian informasi diharapkan dapat diterima oleh semua orang secara mudah.
3. Dengan adanya media promosi melalui *Website* perusahaan mampu bersaing dengan perusahaan lain yang berkaitan dengan distribusi produk Gemuk Wolf
4. Dapat Meningkatkan efisiensi dalam aktivitas transaksi oleh perusahaan agar lebih mudah dalam mengenali profil dan produk perusahaan tersebut
5. Perubahan yang dari cara manual hingga modern dapat meningkatkan penjualan produk dengan kualitas yang bermutu dan tidak mempalsukan.

4.2. Saran

Berdasarkan hal-hal yang dikemukakan oleh penulis, adapun saran yang penulis berikan adalah sebagai berikut:

1. Diharapkan *website* ini dapat dikembangkan oleh CV. ANUGRAH PRIMA ABADI demi menambahkan kualitas informasi.
2. Dengan *website* tersebut media promosi dapat terjangkau oleh semua perusahaan di Indonesia.
3. Dapat menambahkan media promosi melalui media sosial yang lain selain *Website* seperti Instagram, Facebook, dll
4. Diharapkan dapat mengembangkan *website* lebih baik yang dapat memberi manfaat bagi perusahaan.
5. Mampu memperbaiki masalah apabila terjadi eror atau bug di dalam *website* tersebut bagi perusahaan tersebut.

DAFTAR PUSTAKA

- Agustini, H. E. (2021). *Aplikasi Asuransi Kendaraan di CV Tiara Persada Berbasis Web* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/694/>
- Akbar, M. K., & Erliansyah, R. (2024). *Prototipe Sistem Monitoring Tingkat Kebisingan Ruang Kelas Pada SMP Muhammadiyah 7 Palembang Berbasis Internet Of Things* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/2010/>
- Akbar, M. R. (2022). *Laporan Praktik Kerja Lapangan Divisi Pelayanan dan Penyajian Bagian Desain Layout di Museum Balaputera Dewa* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/892/>
- Anggelah, T. (2019). *Evaluasi Laporan Perhitungan Pajak Penghasilan Pasal 22 Pada PT Kereta Api Indonesia (Persero) Divisi Regional III Palembang* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/212/>
- Angraini, S. (2021). *Analisa Kualitas Perangkat Lunak Aplikasi Sindi Pada Dinas Kominfo Kota Palembang Menggunakan Metode Importance Performance Analysis* [STMIK PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1585/>
- Angraini, Y. (2021). *Sistem Informasi Pengelolaan Pada Momea Futsal Palembang Berbasis Web* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/738/>
- Aprilya, K. (2023). *Laporan Kegiatan Sistem Informasi Akuntansi Piutang Pada Perusahaan Perorangan Bengkel Aman* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1381/>
- Apriza, C. (2023). *Aplikasi Pengolahan Data Tamu Pada Kantor Lembaga Penyiaran Publik Radio Republik Indonesia Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1531/>
- Arum, D. K. (2021). *Analisis Hubungan Struktur Modal Terhadap Pajak Penghasilan Badan Terutang Pada Sektor Farmasi Yang Terdaftar di Bursa Efek Indonesia* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/744/>
- Asuti, R. T., & Aprilia, Y. (2023). *Desain Identitas Visual Di Usaha Budidaya Ikan Lele Tria Jaya Dengan Menggunakan Metode Arntson* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1778/>
- Aulia, M. F. (2023). *Laporan Praktik Kerja Lapangan Pada Bagian Administrasi Di PT Adidaya Sakti Perkasa Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1944/>
- Ayu, M., & Wulandari, P. (2023). *Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Karyawan Pada PT. PP London Sumatera Tbk Menggunakan Metode Technique For Order Preference By Similarity To Ideal Solution (Topsis)* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1733/>
- Bagus, P. S. (2019). *Implementasi Suricata Untuk Meningkatkan Keamanan Pada Cloud Computing* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/39/>
- Barokah, F. (2023). *Laporan Praktik Kerja Lapangan Di Percetakan Cabe Kecil Sebagai Divisi Konten Periklanan* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1481/>
- Cahyo, O. N., & Tutut, T. (2022). *Sistem Informasi Pemesanan Tiket Haji Dan Umroh Pada PT. Karomah Bait Al-Ansor Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1620/>
- Daniel, S., Dodi, E., & Hadi, N. (2019). *Sistem Informasi Produk PT. Sai Indonesia Cabang Palembang Berbasis Web* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/109/>
- Dwijaya, D. G., & Umur, M. A. (2022). *Aplikasi Inventaris Barang Menggunakan Sistem Barcode Pada PT Televisi Pandji Gemilang Persada* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/2045/>
- Fajery, D. (2023). *Aplikasi Perpustakaan Pada Sma Pramula Palembang Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1548/>
- Farhan, M. R., & Kurniawan, W. (2023). *Perancangan Video Iklan Sebagai Media Promosi Service Komputer 3n.Com Di Kota Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1667/>
- Fauzi, A. (2023). *Perancangan Aplikasi Pengajuan Cuti Pegawai Berbasis Web Di*

- Inspektorat Kota Palembang Bagian Perencanaan Evaluasi Dan Laporan* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1560/>
- Feriri, M. I. (2021). *Perancangan Aplikasi Absensi Karyawan Online Berbasis Web Dengan Menggunakan Php Dan Mysql* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/779/>
- Fitria, F. (2022). *Perancangan Aplikasi Pendataan Aset Kantor Pada PT. Penjaminan Kredit Daerah Sumatera Selatan Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1175/>
- Habib, R. (2021). *E-Arsip Pada SMK Muhammadiyah Pangkalan Balai Berbasis Web* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/833/>
- Hardina, E. S. Y. (2021). *Analisis Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Kas Untuk Meningkatkan Pengendalian Internal Pada Koperasi Nurul AmalPalembang* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/746/>
- Heriyudhi, R. (2023). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan Pada Bagian Kasi Pemerintahan Dan Kesra Di Kelurahan Alang-Alang Lebar* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1952/>
- Hersaputra, Y. (2021). *Pemanfaatan Metode Modified Least Significant Bit dan Teknik Modification Reshape Transposisi untuk Steganografi* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/424/>
- Hidayat, W. (2023). *Aplikasi Monitoring Masa Kenaikan Pangkat Pegawai PNS Pada Kantor Gubernur Sumatera Selatan Kota Palembang Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1447/>
- Huda, U. N. (2019). *Evaluasi Perlakuan Akuntansi Aset Tetap PadaDinas Kesehatan Pemerintah Provinsi Sumatera Selatan* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/213/>
- Indun, K., & Nisa, R. L. (2019). *Sistem Informasi PT. Bejana Teknik Jaya Berbasis Web* [Politeknik PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/32/>
- Irawan, A. (2021). *Aplikasi Inventory Barang dan Alat Berbasis Web Pada Beberapa Jurusan Di SMKN 4 Palembang* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/808/>
- Islam, M. (2023). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan Di Jasa Raharja Pada Divisi Pemasaran* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1958/>
- Islamiah, P. S. (2023). *Analisis Kinerja Keuangan Dengan Pendekatan Common Size Pada Sub Sektor Infrastruktur Di Bursa Efek Indonesia* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1754/>
- Ismail, M. S. (2022). *Analisis Kinerja Keuangan Menggunakan Metode Du Pont System Pada Sub Sektor Rokok Yang Terdaftar Di Bursa Efek Indonesia* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1703/>
- Juliandi, I. (2023). *Laporan Praktik Kerja Lapangan Pada PT Pln Persero Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1563/>
- Jumanda, P. (2022). *Laporan Kegiatan di TVRI Sumsel Divisi Information Technology (IT) Editor dan Penyiaran* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/930/>
- Krisdianto, M. R. (2022). *Rancangan Keamanan Jaringan Komputer Pada SMP Muhammadiyah7 Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1216/>
- Kurnia, K. (2023). *Laporan Kegiatan Prosedur Pemungutan Pajak Bumi dan Bangunan di Kelurahan Talangaman* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1449/>
- Laminal, F., & Ridho, K. (2019). *Pengembangan Aplikasi Pada Qualitva.Id Berbasis Mobile Dengan Metode Prototype* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/33/>
- Lie, S. (2021). *Aplikasi Pendaftaran Calon Karyawan Baru Berbasis Web Pada PT.Sumsel Media Grafika* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/792/>
- M.Edwin, M. E., & Pratama, Y. R. (2021). *Perancangan Komik Digital Sebagai Media Edukasi Pentingnya Merawat Gigi untuk Anak Usia 6 ? 12 Tahun* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/707/>
- Marsella, A. D., & Putri, C. S. (2023). *Aplikasi Penyewaan Alat Berat PT. Maju Mandiri Utama Menggunakan Metode Waterfall* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1629/>

- Mi?raj, M. I. (2023). *Analisis Technology Acceptance Model (TAM) Aplikasi Easy Access Pada PT. Semen Baturaja (Persero) Tbk* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1810/>
- Nabila, N. (2023). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan Pada Kantor Pengawasan Dan Pelayanan Bea Dan Cukai TMP B Palembang Divisi Seksi Pengolahan Data Dan Administrasi Dokumen* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1947/>
- Nabila, Y. P. (2023). *Laporan Kegiatan Pengadaan Barang Dan Jasa Pada LPSE Di Sekretariat DPRD Kota Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1956/>
- Nugroho, D. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Pada SMP Xaverius Maria Palembang Berbasis Web* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/695/>
- Nursiti, N. (2021). *Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru SMA Yp Mantra Mariana Palembang* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1842/>
- Orlando, J. H. (2021). *Aplikasi Penjualan Pallet CV Guna Artha Sejahtera Berbasis Web* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/442/>
- Prakoso, M. A., & Nugraha, W. (2022). *Pemodelan User Interface Dan User Experience Website Bsd (Buku Sekolah Digital) Pada SMA Islam Terpadu Izzuddin* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1656/>
- Prasetia, V. H. (2021). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan di CV Palemedia Divisi Desain* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/409/>
- Rahayu, K. (2022). *Analisis Kinerja Keuangan Menggunakan Metode Vertikal Pada Sub Sektor Perkebunan Yang Terdaftar Di Bursa Efek Indonesia Periode 2016-2020* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1702/>
- Rahayu, P. A. (2021). *Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Dagang Pada PT. Sako Holidays* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/757/>
- Rozi, C. A. F. (2019). *Aplikasi Member Point Opi Mall Berbasis Web* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/145/>
- Saleh, M. R. (2022). *Rancang Bangun Aplikasi E-Arsip Berbasis Web untuk Kecamatan Ilir Timur Tiga* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/943/>
- Saputra, M. L. A. (2022). *Analisis Sistem Keuangan Desa (Siskeudes) Di Kecamatan Muara Sugihan Menggunakan Metode Black Box TestIng* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1658/>
- Sari, A., & Bimantoro, A. D. (2022). *Perancangan Desain User Interface Dan User Experience Website Ekspedisi Tiga Putra Jaya Menggunakan Metode Design Thinking* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1648/>
- Sari, M. I. (2019). *Aplikasi Reservasi Pada Hotel Sentosa Palembang Berbasis Website* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/166/>
- Septianto, Y., & Pujiono, P. (2021). *Pemanfaatan Algoritma Huffman Dan RC4 Dalam Pengamanan File (Studi Kasus: Fisip Universitas Sriwijaya Palembang)* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1681/>
- Suryani, L. N. I. (2021). *Rancang Bangun Website Biro Administrasi Pembangunan Sekretariat Daerah Pemerintah Provinsi Sumatera Selatan* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/721/>
- Suryanti, D., & Nadilah, N. (2023). *Desain Kemasan Rempyek Mbah Bo Dengan Metode Groth* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1764/>
- Tamara, S. A. L. Y. (2019). *Web Portal Kegiatan Magang Bakti BCA KCU Palembang* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/70/>
- Vanessa, V. (2019). *Aplikasi Pengolahan Data Logistik Pada PT. Bangka Cakra Karya Berbasis Web* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/214/>
- Wijaya, B. P. A. (2023). *Aplikasi E-Arsip Inspektorat Sub Bagian Keuangan Sumatera Selatan Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1610/>
- Yanti, T. S. (2023). *Laporan Kegiatan Prosedur Penagihan Piutang Pajak Hotel Pada Badan Pengelolaan Pajak Daerah Kota Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1448/>
- Yunita, M. (2021). *Analisis Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Kas Pada Yayasan Nurul Iman Palembang* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/701/>
- Yusuf, M. A. (2023). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan Di Cv Idea Promo Pada*

Divisi Desain Grafis [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech].
<http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1881/>
Zaki, I., & Pradini, I. (2023). *Perancangan Kendali Jarak Jauh Dan Sistem Pemantau Listrik Pada Yayasan SD Islam Terpadu Al Furqon Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1726/>

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Formulir Konsultasi Laporan Praktik Kerja Lapangan

Program Lampiran 2. Surat Pernyataan Ujian Praktik Kerja Lapangan

Lampiran 3. Formulir Surat Persetujuan Topik dan Judul PKL

Lampiran 4. Daftar Hadir Mahasiswa/i PKL Program Sarjana

Lampiran 5. Daftar Penilaian PKL Mahasiswa/i Program

Sarjana Lampiran 6. Surat Balasan PKL

Lampiran 7. Formulir Kegiatan Harian PKL