

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN  
TEKNOLOGI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

**PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

**WEBSITE SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI KIBAR PT.PLN  
UNIT LAYANAN PELANGGAN RIVAI BERBASIS *WEB***



**Diajukan Oleh :  
SANDY TIRTA ERLANGGA  
021210052**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan  
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

**PALEMBANG**

**2024**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN  
TEKNOLOGI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

**PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

**WEBSITE SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI KIBAR PT.PLN  
UNIT LAYANAN PELANGGAN RIVAI BERBASIS *WEB***



**Diajukan Oleh :  
SANDY TIRTA ERLANGGA  
021210052**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja Lapangan  
dan Syarat Penyusunan Skripsi**

**PALEMBANG**

**2024**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN  
TEKNOLOGI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

---

**HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

**NAMA : SANDY TIRTA ERLANGGA**  
**NOMOR POKOK : 021210052**  
**PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI**  
**JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU**  
**JUDUL : WEBSITE SIMPAN PINJAM PADA  
KOPERASI KIBAR PT.PLN UNIT LAYANAN  
PELANGGAN RIVAI BERBASIS WEB.**

**Tanggal : 25 Juli 2024**  
**Pembimbing**

**Mengetahui,**  
**Rektor**

**Jaka Purnama, S.Kom, M.Kom.**  
**NIDN : 0219089401**

**Benedictus Effendi, S.T., M.T.**  
**NIP: 09.PCT.13**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN  
TEKNOLOGI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

---

**HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

**NAMA : SANDY TIRTA ERLANGGA**  
**NOMOR POKOK : 021210052**  
**PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI**  
**JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU**  
**JUDUL : WEBSITE SIMPAN PINJAM PADA  
KOPERASI KIBAR PT.PLN UNIT LAYANAN  
PELANGGAN RIVAI BERBASIS WEB.**

**Tanggal : 25 Juli 2024**  
**Penguji**

**Menyetujui,**  
**Rektor**

**Yesi Sriyeni, S.Kom, M.Kom.**  
**NIDN : 0218038904**

**Benedictus Effendi, S.T., M.T.**  
**NIP: 09.PCT.13**

## KATA

### MOTTO :

“Hidupkanlah dalam hatimu, sebuah proses adalah jalan menuju sebuah hal yang kamu raih, Hidupkanlah dalam pikiranmu, bahwa proses adalah suatu hal yang harus lebih kamu hargai. Hidupkanlah dalam tindakanmu, bahwa kamu berhak untuk berproses menjadi lebih baik lagi”

### Kupersembahkan :

- ❖ Kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta karunia nya.
- ❖ Kepada Ayah, Ibu serta Adik tercinta
- ❖ Kepada Dosen Pembimbing yang saya hormati
- ❖ Kepada para dosen pendidik saya
- ❖ Kepada pihak terkait Koperasi Kibar
- ❖ Dan Kepada Teman Seperjuangan

## **PENGANTAR**

Dengan rasa syukur dan penuh dedikasi, saya menyampaikan kata pengantar ini sebagai bagian dari Laporan Praktek Kerja Lapangan yang telah dilaksanakan di PT PLN Unit Layanan Pelanggan Rivai. Pengalaman berharga ini menjadi titik penting dalam perjalanan akademis saya, memungkinkan pengaplikasian pengetahuan teoritis ke dalam dunia nyata.

Saya juga berterima kasih kepada institusi pendidikan kami yang telah memberikan kesempatan untuk menjalani PKL di PT PLN Unit Layanan Pelanggan Rivai, serta dosen pembimbing yang memberikan arahan dan bimbingan yang sangat berarti.

Semoga laporan ini dapat memberikan kontribusi positif bagi perusahaan, memberikan wawasan baru bagi mahasiswa yang akan melaksanakan PKL di masa mendatang, dan menambah nilai positif bagi institusi pendidikan kami. Akhir kata, saya berharap laporan ini dapat menjadi bahan referensi yang bermanfaat dan membuka pintu untuk penelitian dan pengembangan lebih lanjut di bidang ini.

**Palembang, 2024**

**penulis**

## DAFTAR ISI

|   |            |
|---|------------|
| <b>HALAMAN JUDUL.....</b>                 | <b>i</b>   |
| <b>HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....</b> | <b>ii</b>  |
| <b>HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....</b>    | <b>iii</b> |
| <b>HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....</b> | <b>iv</b>  |
| <b>KATA PENGANTAR.....</b>                | <b>v</b>   |
| <b>DAFTAR ISI.....</b>                    | <b>vi</b>  |

### **BAB I        PENDAHULUAN**

|  |   |
|--|---|
| 1.1..Latar Belakang.....               | 1 |
| 1.2..Tujuan PKL.....                   | 3 |
| 1.3..Manfaat PKL.....                  | 2 |
| 1.3.1 Manfaat Bagi Mahasiswa.....      | 4 |
| 1.3.2 Manfaat Bagi Koperasi Kibar..... | 4 |
| 1.3.3 Manfaat Bagi Program Studi.....  | 4 |
| 1.4..Tempat Pkl.....                   | 5 |
| 1.5..Waktu PKL.....                    | 5 |
| 1.6.. Teknik Pengumpulan Data.....     | 5 |
| 1.6.1 Observasi.....                   | 6 |
| 1.6.2 Wawancara.....                   | 6 |
| 1.6.3 Studi Pustaka.....               | 6 |

### **BAB II        TINJAUAN PUSTAKA**

|                                   |    |
|-----------------------------------|----|
| 2.1 Landasan Teori.....           | 7  |
| 2.2 Gambaran Umum Perusahaan..... | 20 |

|                              |                                   |             |
|------------------------------|-----------------------------------|-------------|
| <b>BAB III</b>               | <b>PEMBAHASAN</b>                 |             |
|                              | 3.1 Hasil Pengamatan.....         | 23          |
|                              | 3.1.1 Prosedur Yang Berjalan..... | 23          |
|                              | 3.2 Evaluasi Dan Pembahasan.....  | 26          |
|                              | 3.2.1 Evaluasi.....               | 28          |
|                              | 3.2.2 Pembahasan.....             | 28          |
| <b>BAB IV</b>                | <b>PENUTUP</b>                    |             |
|                              | 4.1 Kesimpulan.....               | 48          |
|                              | 4.2 Saran.....                    | 49          |
| <b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>   |                                   | <b>viii</b> |
| <b>HALAMAN LAMPIRAN.....</b> |                                   | <b>ix</b>   |

## DAFTAR TABEL

|   |    |
|---|----|
| Tabel 2.1 Simbol Simbol Flowchart .....                               | 13 |
| Tabel 2.2 Simbol Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)..... | 15 |
| Tabel 2.3 Simbol-Simbol <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....           | 18 |
| Tabel 3.1 Tabel User .....  | 32 |
| Tabel 3.2 Tabel Transaksi.....  | 33 |

## DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (Fotokopi)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (Fotokopi)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi (Fotokopi)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (Fotokopi)
5. Lampiran 5. *Form* Nilai dari Perusahaan (Fotokopi)
6. Lampiran 6. *Form* Absensi dari Perusahaan (Fotokopi)
7. Lampiran 7. *Form* Kegiatan Harian PKL (Fotokopi)
8. Lampiran 8. *Form* Revisi (Asli)

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Dalam era digital yang maju, teknologi PHP memberikan dampak positif besar bagi koperasi simpan pinjam dengan memungkinkan pengelolaan yang efisien dan responsive. PHP adalah bahasa server-side scripting yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis. Maksud dari server-side scripting adalah sintaks dan perintah-perintah yang diberikan akan sepenuhnya akan dijalankan dalam sistem. Atribut berperan sebagai penjelas entitas, dan keselerasian menunjukkan hubungan yang terjadi diantara dua entitas. (Edhy Sutanta, 2004:80)

Penelitian ini akan dilakukan di Koperasi Kibar PT PLN Unit Layanan Pelanggan Rivai jl. Demang Lebar Daun No.170, Lorok pakjo, Kec. Ilir Barat I, Kota Palembang, sebuah entitas dalam lingkup PLN yang menyediakan layanan pelanggan (Hendrianto, n.d.) bagi Masyarakat. Alur kerja simpan pinjam koperasi dimulai dengan karyawan datang ke loket koperasi untuk melakukan transaksi. Setelah itu, karyawan akan memilih jumlah pinjaman atau simpanan yang diinginkan. Pihak koperasi akan mencatat pilihan nominal yang dipilih oleh karyawan, baik itu untuk pinjaman maupun simpanan. Selama Praktik Kerja lapangan penulis berkontribusi di dalam koperasi meliputi melayani karyawan yang ingin melakukan transaksi simpan pinjam, Setelah karyawan yakin dengan pilihan nominal yang akan dipinjam atau disimpan tersebut, kemudian akan dicatat secara manual di dalam buku simpan pinjam koperasi kibar.

Masalah utama di koperasi Kibar PT. PLN Unit Layanan Pelanggan Rivai adalah waktu tunggu yang panjang.. Waktu tunggu yang lama karena harus ikut antrian bersama pelanggan. Proses yang memerlukan karyawan hadir secara fisik di koperasi untuk mengajukan pinjaman menghabiskan waktu yang cukup lama, terutama jika terdapat antrian yang Panjang.

Solusi yang diusulkan melibatkan pengembangan aplikasi Simpan Pinjam Koperasi yang terpisah dari layanan loket pelanggan. Dengan memisahkan transaksi ini, karyawan dapat melihat sisa angsuran tanpa harus mengganggu kelancaran layanan pelanggan. Selain itu, aplikasi ini diharapkan dapat mengurangi waktu tunggu, meningkatkan kenyamanan, dan memberikan fleksibilitas kepada karyawan. Penerapan solusi ini diharapkan dapat menciptakan lingkungan kerja yang maksimal dan meningkatkan kepuasan karyawan. Berdasarkan permasalahan diatas maka aplikasi Simpan Pinjam Koperasi Kibar PT.PLN Unit Layanan Pelanggan Rivai diharapkan memberikan manfaat bagi koperasi serta memberikan pengalaman yang baik bagi karyawan.

## **1.2 Ruang lingkup**

- a) User aplikasi ini adalah Admin dan Karyawan
- b) Data yang diolah adalah Data Simpanan, Data Pinjaman, Data Transaksi
- c) Aplikasi Dibuat dengan PHP Versi 8.1
- d) Alat Bantu Perancangan Aplikasi adalah Flowchart, Data Flow Diagram (DFD), Diagram Konteks, Entity Relationship Diagram (ERD).
- e) Fitur Aplikasi ini adalah Login, Form Simpanan dan Form Pinjaman, Transaksi, dan Riwayat Transaksi.

### **1.3. Tujuan dan manfaat PKL**

Dalam melaksanakan Praktik Kerja Lapangan ini terdapat tujuan dan manfaat, diantaranya sebagai berikut:

#### **1.3.1. Tujuan**

Tujuan akhir yang ingin dicapai dalam Praktik Kerja Lapangan ini adalah agar dapat membuat sebuah Website Simpan Pinjam Koperasi Kibar PT.PLN Unit Layanan Pelanggan Rivai mempermudah dan meningkatkan kenyamanan karyawan.

#### **1.3.2. Manfaat**

Praktik Kerja Lapangan ini memiliki beberapa manfaat yaitu:

##### **1. Manfaat Bagi Mahasiswa**

Manfaat yang didapat mahasiswa pada saat pelaksanaan praktik Kerja Lapangan yaitu:

- a. Mahasiswa dapat mempraktekkan keterampilan yang dimiliki dan ilmu yang didapat dari bangku kuliah di suatu instansi atau perusahaan.
- b. Mahasiswa mendapatkan pengalaman baru yang belum pernah di dapat dibangku kuliah.
- c. Mahasiswa mendapatkan pengalaman dan pengetahuan dunia kerja yang sesungguhnya.

##### **2. Manfaat Bagi Perusahaan Tempat PKL**

Program Praktik Kerja Lapangan (PKL) memberikan sejumlah manfaat bagi perusahaan. Pertama, PKL menyediakan akses ke tenaga kerja muda yang

antusias dan bersemangat untuk belajar, yang dapat membantu perusahaan dalam menyelesaikan proyek-proyek tertentu atau menangani beban kerja tambahan tanpa biaya tinggi. Selain itu, dengan mengikutsertakan mahasiswa dalam program PKL, perusahaan dapat mengidentifikasi calon karyawan potensial dan menilai kinerja mereka dalam situasi kerja nyata, sehingga mempermudah proses rekrutmen di masa depan. PKL juga memberikan kesempatan bagi perusahaan untuk memperkenalkan budaya dan nilai-nilai perusahaan kepada generasi baru, serta mendapatkan perspektif segar dan ide-ide inovatif dari mahasiswa yang mungkin belum pernah dipertimbangkan sebelumnya.

### **3. Manfaat Bagi Akademik**

Manfaat yang diperoleh bagi akademik yaitu dapat memperluas pengenalan jurusan S1 Sistem Informasi serta mempererat kerjasama antara akademik dengan perusahaan atau instansi yang terkait.

## **1.4. Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL**

### **1.4.1. Tempat PKL**

Program Praktik Kerja Lapangan dilaksanakan di Koperasi Kibar PT.PLN Unit Layanan Pelanggan Rivai yang bertempat di Jl. Demang Lebar Daun No.170, Lorok Pakjo, Kec. Ilir Bar. I Palembang.

### **1.4.2. Waktu Pelaksanaan PKL**

Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan ini dilaksanakan selama 1 (satu) bulan, yang dimulai pada tanggal 10 Febuari sampai 6 Maret 2024.

## **1.5. Teknik Pengumpulan Data**

Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini, antara lain wawancara, observasi dan studi pustaka dan dokumentasi.

### **a. Wawancara**

Wawancara menurut Nurdin dan Hartati (2020:178) adalah suatu cara pengumpulan data yang dilakukan melalui komunikasi verbal untuk memperoleh informasi langsung dari sumbernya. Wawancara digunakan apabila peneliti ingin mengetahui hal-hal yang lebih mendalam dan dimungkinkan jika respondennya berjumlah sedikit.

Pada teknik pengumpulan data ini penulis melakukan wawancara secara langsung kepada bapak Suisbandi selaku Staff Koperasi Kibar PT.PLN Unit Layanan Pelanggan Rivai untuk memperoleh data dan informasi yang diperlukan.

### **b. Observasi**

Menurut Murhanto, Ambarita (2021:83), Observasi merupakan sebagai proses keterlibatan dan menangkap makna secara sistematis terhadap gejala yang tampak pada objek peneliti.

Pada metode ini penulis mengamati dan meninjau langsung diperusahaan sesuai dengan permasalahan yang diambil. Saat observasi penulis mengamati jalannya aktivitas simpan pinjam staff koperasi dan karyawan.

### **c. Studi Pustaka**

Menurut Sugiyono (2020:291) Studi kepustakaan merupakan langkah yang penting dimana setelah seseorang peneliti menetapkan topik penelitian, langkah

selanjutnya adalah melakukan kajian teoritis dan referensi yang terkait dengan penelitian yang dilakukan. Studi kepustakaan merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan dengan mempelajari teori-teori yang berhubungan dengan masalah yang diteliti oleh penulis.

Teori-teori atau konsep yang diperoleh berasal dari buku-buku, makalah dan jurnal yang akan menjadi landasan teori yang memadai untuk melakukan pembahasan lebih lanjut.

#### **d. Dokumentasi**

Wawancara menurut Nurdin dan Hartati (2020:178) merupakan proses pencatatan dan penyimpanan informasi secara sistematis yang bertujuan untuk menyediakan referensi dan bukti dari suatu kegiatan, proses, atau sistem. Dokumentasi yang didapat berbentuk berkas rekap laporan simpan pinjam karyawan dan form pengajuan.

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

#### **2.1 Landasan Teori**

##### **2.1.1. Aplikasi**

Sebuah perangkat lunak atau program yang di ciptakan dan kembangkan untuk melakukan tugas-tugas tertentu pada perangkat komputer ,laptop,atau smartphone.

Menurut Ali Zaki dan Smitdev Community dalam jurnal (Huda & Priyatna, 2019) Aplikasi merupakan komponen yang bermanfaat sebagai media untuk menjalankan pengolahan data ataupun berbagai kegiatan lainnya seperti pembuatan ataupun pengolahan dokumen dan file.

Aplikasi sendiri terbagi menjadi 3 jenis yaitu:

1. Aplikasi berbasis Desktop (Hormansyah & Utama, 2020) Aplikasi berbasis desktop merupakan aplikasi yang memerlukan proses instalasi di setiap computer yang akan menggunakannya. Contoh aplikasi berbasisdesktop antara lain Microsoft Office, Mozilla FireloX, Adobe Photoshop dan Macromedia Dreamweaver.
2. Aplikasi berbasis website (Hormansyah & Utama, 2021) aplikasi berbasis website tidak memerlukan instalasi di setiap komputer karena aplikasi berada di suatu server. Untuk membuka aplikasi cukup menggunakan browser yang terhubung melalui jaringan ke s erver. Situs web merupakan salah satu contoh jenis aplikasi berbasis web.
3. Aplikasi berbasis mobile (Hormansyah & Utama, 2020) aplikasi berbasis mobile merupakan aplikasi yang hanya dapat dijalankan pada perangkat bergerak(mobile)

seperti handphone, smartphone dan PDA. Contoh dan jenis aplikasi ini antara lain browser Opera Mini, Blackberry Messenger (BBM), WhatsApp Messenger dan Polaris Office.

Pada kesempatan kali ini penulis akan membangun sebuah aplikasi berbasis website. Menurut (Mufariya et al., 2019) aplikasi berbasis website merupakan sebuah sistem informasi yang mendukung interaksi dengan pengguna (users) melalui antarmuka (interface) berbasis web. Interaksi pengguna dengan web dibagi ke dalam tiga tahap, yaitu permintaan, pemrosesan dan jawaban.

### **2.1.2. Website**

Website adalah salah satu media yang paling banyak dipergunakan untuk mencari berbagai informasi dan sarana komunikasi, informasi yang dapat dimuat dalam sebuah website umumnya berisi mengenai konten gambar, ilustrasi, video, dan teks untuk berbagai macam kepentingan. (Marsela, 2023; Marsella & Putri, 2023; Marsolino & Marsolino, 2023; Maylani, 2023; F. D. Saputra, 2022; H. A. Saputra, 2022a, 2022b; Valianda, 2021; Vionita, 2021; Wahyudi, 2021; Wanandi, 2021)

Menurut Abdulloh Rohi dalam jurnal (Destiningrum & Adrian, 2017) “Website atau disingkat web, dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri atas beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data 9 digital, baik berupa teks, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet. (Malik & Ningsih, 2023; Manurung, 2023; Marlinda, 2023; Marlindo, 2023; A. Saputra & Ismail, 2022; A. Saputra & Wijaya, 2022; C. E. Saputra, 2022; D. Saputra & Aziiz, 2022; Utami & Indiarta, 2021; Valentine, 2021)

Menurut Agus Hariyanto dalam jurnal (Destiningrum & Adrian, 2017) Website adalah : “Web dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi

data teks, data gambar, data animasi, suara, video dan gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang

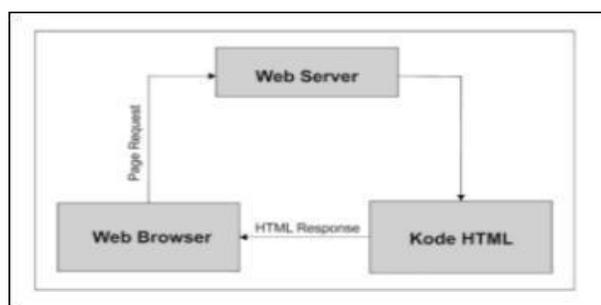
saling terkait, dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (hyperlink)”. (D. R. Mahendra, 2023; R. Mahendra, 2023; Salsabilla, 2022; Samsudin, 2022; Sapitry, 2022; A. Saputra, 2022; Taufik, 2021; Tori & Ilhamsyah, 2021; Triando, 2021; Umur, 2021)

Berdasarkan uraian, penulis menyimpulkan bahwa web adalah Sebuah software yang berfungsi untuk menampilkan dokumen - dokumen pada suatu web yang membuat pengguna dapat mengakses internet melalui software yang terkoneksi dengan internet.

Menurut (Rio Jumardi, 2019) website terbagi menjadi dua yaitu:

### 1. *Website Statis*

Web Statis merupakan sebuah website dengan konsep konten dari website tidak terhubung dengan database yang dibangun dengan menggunakan pemrograman web yang hanya berjalan disisi client (Client Side Programming) yaitu HTML, CSS dan Javascript



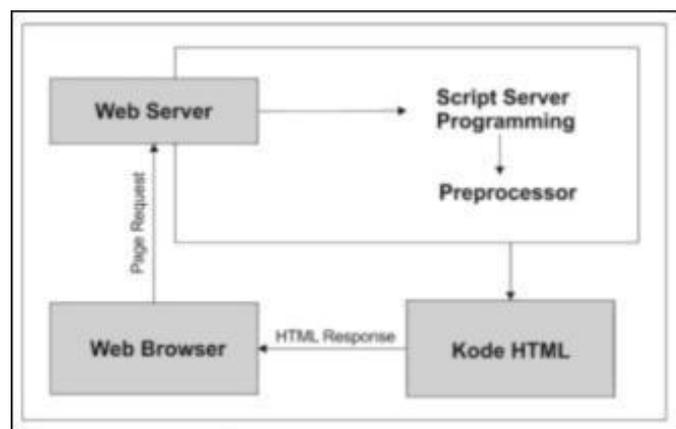
Sumber : ( Rio Jumadi, 2019)

**Gambar 2.1 Cara Kerja Web Dinamis**

### 2. *Website Dinamis*

Website Dinamis merupakan sebuah web dengan konsep konten dari website terhubung dengan database dimana konten dari website berubah mengikuti isi dari database yang dibangun dengan menggunakan pemrograman web yang berjalan di sisi server (Server Side Programming) seperti PHP, JSP, PYTHON, ASP dan sebagainya. (Ferdiansyah, 2023b; A. D. Maharani, 2023; S. Maharani, 2023; Mahardika, 2023; Romandiansyah, 2022; Saleh, 2022; Susanti & Sakti, 2021; Syahrial et al., 2021; Tama, 2021; Tampubolon, 2021)

Website Dinamis digunakan untuk membuat aplikasi interaktif, yang memungkinkan pengguna tidak hanya membaca atau mendapatkan informasi tetapi juga dapat melakukan perubahan data. (Ferdiansyah, 2023a; Lismeni, 2023; Lismeni & Wulandari, 2023; Lola, 2023; Rahayu, 2022; Rahmanto, 2022; Ramadhan, 2022; Rinaldo, 2022; A. E. Suryani & Susanti, 2021; L. N. I. Suryani, 2021)



Sumber : ( Rio Juniardo, 2019)

**Gambar 2.2 Cara Kerja Web Dinamis**

### **2.1.3. Bahasa Pemograman**

Instruksi standar untuk memerintah komputer yaitu bahasa pemrograman. Bahasa ini dapat memungkinkan seorang yang ahli program untuk menentukan secara persis data

mana yang akan diolah oleh komputer. Berikut bahasa pemrograman yang digunakan, antara lain:

### **1. PHP**

Bahasa pemrograman PHP merupakan bahasa pemrograman untuk membuat website yang bersifat server-side scripting. PHP bersifat dinamis. PHP dapat dijalankan pada berbagai macam sistem operasi seperti Windows, Linux, dan Mac Os. Sedangkan Menurut (Hidayatullah et al., 2017) mengemukakan bahwa “PHP Hypertext Preprocessor adalah suatu bahasa scripting khususnya digunakan untuk web development”. PHP memiliki sifat server side scripting sehingga untuk menjalankan PHP harus menggunakan web server seperti Apache HTTP Server, Apache Tomcat, Nginx dan lain lain.

### **2. HTML**

Menurut (Hidayatullah et al., 2017), Sebuah bahasa markah untuk membuat halaman web dan bahasa yang digunakannya masih sangat standar seperti salah satu fungsinya untuk membuat tabel, menambahkan objek suara, video dan animasi adalah pengertian dari HTML.

### **3. Javascript**

Menurut (Hidayatullah et al., 2017), “JavaScript (js) ialah suatu bahasa scripting yang digunakan sebagai fungsionalitas dalam membuat suatu web”. Sedangkan menurut (Sibero, 2013), mengatakan bahwa “Javascript adalah suatu bahasa pemrograman yang dikembangkan untuk dapat berjalan pada web browser”.

#### **2.1.4. Basis Data (*Database*)**

Database adalah kumpulan informasi yang terorganisasi sehingga dapat dengan mudah di akses, dan diperbarui. Database komputer biasanya berisi kumpulan catatan atau file data, yang berisi informasi tentang transaksi penjualan atau interaksi dengan pelanggan tertentu.

Menurut (Putri, 2017), Database adalah sekumpulan data / informasi yang teratur berdasarkan kriteria tertentu yang saling berhubungan. Dalam dunia komputer bisa dikategorikan sangat spesial karena selalu menjadi hal utama dalam perancangan sistem komputer suatu perusahaan.

Menurut (Oktavian, 2013) , database adalah sekumpulan data dan prosedur yang memiliki struktur sedemikian rupa sehingga mudah dalam menyimpan, mengatur, dan menampilkan data.

Berdasarkan uraian di atas dapat disimpulkan bahwa database adalah kumpulan data yang terintegrasi dan diatur sedemikian rupa sehingga data tersebut dapat dimanipulasi, diambil, dan dicari secara cepat.

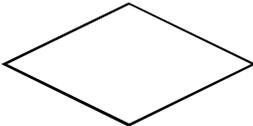
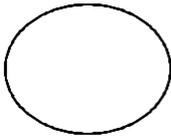
Database yang digunakan penulis yaitu Database MySQL ,MySQL 13 adalah salah satu sistem manajemen basis data relasional, Menurut (Santoso & Nurmalina, 2017), MySQL merupakan software yang tergolong sebagai DBMS (Database Management System) yang bersifat open source. Open source menyatakan bahwa software ini dilengkapi dengan source code (code yang dipakai untuk membuat MySQL). Selain tentu saja bentuk executable-nya atau kode yang dapat dijalankan secara langsung dalam sistem operasi dan bisa diperoleh secara gratis dengan men-download di internet.

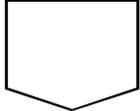
### **2.1.5 Flowchart**

Database yang digunakan penulis yaitu Database MySQL ,MySQL 13 adalah salah satu sistem manajemen basis data relasional, Menurut (Santoso & Nurmalina, 2017), MySQL merupakan software yang tergolong sebagai DBMS (Database Management System) yang bersifat open source. Open source menyatakan bahwa software ini dilengkapi dengan source code (code yang dipakai untuk membuat MySQL). Selain tentu saja bentuk executable-nya atau kode yang dapat dijalankan secara langsung dalam sistem operasi dan bisa diperoleh secara gratis dengan men-download di internet.

Menurut(Santoso & Nurmalina, 2017), flowchart adalah representasi secara simbolik dari suatu algoritma atau prosedur untuk menyelesaikan suatu masalah dengan menggunakan flowchart akan memudahkan pengguna melakukan pengecekan bagian-bagian yang terlupakan dalam analisis masalah, disamping itu flowchart juga berguna sebagai fasilitas untuk berkomunikasi antara pemrogram yang bekerja dalam tim suatu proyek. Adapun simbol-simbol flowchart dapat dilihat pada tabel 2.1

**Tabel 2.1 Simbol-Simbol *Flowchart***

| nama simbol   | Fungsi  |
|---|---|
|  | Permulaan sub program.  |
|  | Perbandingan, pernyataan, penyeleksian data yang memberikan pilihan untuk langkah selanjutnya . |
|  | Penghubung bagian bagian flowchart yang berada pada satu halaman.                               |

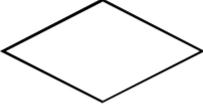
|   |  |
|---|--|
|    | Penghubung bagian bagian Flowchart yang berada pada halaman berbeda. |
|    | Permulaan/akhir program  |
|    | Arah aliran program.   |
|    | Proses inialisasi/pemberian harga awal                               |
|    | Proses penghitung / proses pengolahan data                           |
|  | Proses input / output data   |
|  | Dokumen : I/O dalam format yang di cetak                             |
|  | Display/tampilan   |
|  | Manual Proses Pelaksanaan pemrosesan yang dilaksanakan secara manual |

*Sumber : (Santoso & Nurmalia, 2020)*

### 2.1.6 Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD digunakan untuk menyusun struktur data dan hubungan antar data, dan untuk menggambarannya digunakan notasi, simbol, bagan, dan lain sebagainya. Menurut (Santoso & Nurmalina, 2017), Entity Relationship Diagram adalah gambar atau diagram yang menunjukkan informasi dibuat, disimpan, dan digunakan dalam sistem bisnis. Simbol-simbol yang digunakan pada Entity Relationship Diagram (ERD) dapat dilihat pada table 2.2.

**Tabel 2.2 Simbol-Simbol *Entity Relationship Diagram* (ERD)**

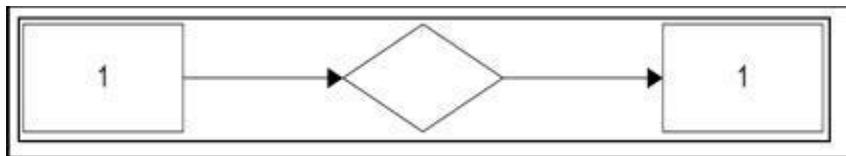
| simbol  | keterangan   |
|---|--|
|    | Entity : menyatakan himpunan entitas adalah orang, kejadian, atau berada dimana data akan dikumpulkan    |
|  | Atribut : merupakan informasi yang diambil tentang sebuah entita   |
|  | Relationship : menyatakan himpunan relasi merupakan hubungan antar entitas                               |
|  | Link : Penghubung antara himpunan relasi dengan himpunan entitas dan himpunan entitas dengan atributnya. |

Menurut (Santoso & Nurmalina, 2017) Relationship mempunyai tiga tipe. Tiap tipe menunjukkan jumlah record dari setiap tabel yang direlasikan ke record pada tabel lain. Ketiga tipe tersebut adalah sebagai berikut:

**1. Hubungan satu ke satu (*One-to-one relationship*)**

Hubungan antara file pertama dan file kedua satu berbanding satu. Dalam hubungan ini, tiap record dalam tabel A hanya memiliki satu record yang cocok dalam tabel B dan tiap record dalam tabel B hanya memiliki satu record yang cocok dalam tabel A.

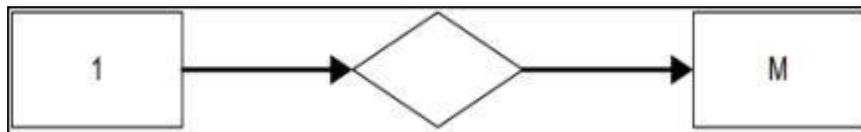
Logika penalaran matematik dari one to one relationship adalah pemetaan dengan “perkawanan satu-satu”.Di ilmu matematika aljabar hal ini lazim disebut sebagai korespondensi satu-satu.



**Gambar 2.3 One-to-One relationship**

## **2. Hubungan satu ke banyak (*One-to-many relationship*)**

Hubungan antar file pertama dengan file ke dua adalah satu berbanding banyak. Dalam hubungan ini tiap record dalam tabel A memiliki beberapa record yang cocok dalam tabel A. Logika penalaran matematik dari one to many relationship adalah pemetaan dengan “Perkawanan satubanyak”.



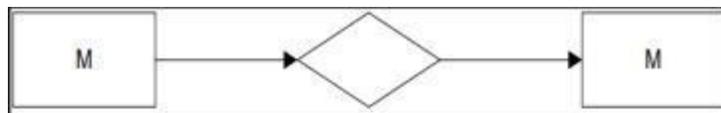
*Sumber : (Santoso & Nurmalina, 2020)*

**Gambar 2.4 One-to-many relationship**

## **3. Hubungan banyak ke banyak (*Many-to-many relationship*)**

Hubungan antara file pertama dengan file kedua adalah banyak berbanding banyak. Dalam hubungan ini tiap record dalam tabel A memiliki beberapa record yang cocok dalam tabel B dan tiap record dalam tabel B hanya memiliki satu record yang cocok dalam tabel A.

Logika penalaran matematik dari many to many relationship adalah pemetaan “Perkawanan banyak ke banyak”. Contoh hubungan many to many adalah banyak produk mempunyai banyak order dan banyak order mempunyai banyak produk, untuk hal tersebut hubungan ini harus dipecah menjadi hubungan *One to many*.



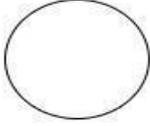
Sumber : (Santoso & Nuralina, 2020)

**Gambar 2.5 Many-to-many Relationship**

### **2.1.7. Data Flow Diagram (DFD)**

Menurut Indera, dkk. (2020;139) *Data Flow Diagram* merupakan alat yang digunakan pada metode pengembangan sistem yang terstruktur. DFD merupakan alat yang cukup populer sekarang ini, karena dapat menggunakan arus data didalam sistem dengan struktur dan jelas.

**Tabel 2.3 Data Flow Diagram (DFD)**

| no | Simbol   | keterangan   |
|----|--|--|
| 1. |   | proses atau fungsi atau prosedur pada permodelan perangkat lunak yang akan di implementasikan dengan pemograman terstruktur  |
| 2  |   | file atau basis data atau penyimpanan (storage) ; pada permodelan perangkat lunak yang akan di implementasikan dengan pemograman terstruktur , maka permodelan notasi inilah yang harusnya dibuat menjadi tabel tabel basis data yang akan di butuhkan |
| 3  |   | Entitas luar ( External Entity ) atau masukan (input) atau keluaran (output) atau orang yang berinteraksi dengan oerangkat lunak yang dimodelkan atau sistem kain yang terkait dengan aliran data dari sistem yang dimodelkan                          |
| 4  |  | Aliran data merupakan data yang dikirim antar proses , dari penyimpanan ke proses , atau dari proses ke masukan (input) atau keluaran (output)   |

*Sumber : (Santoso & Nurmalia, 2020)*

## **2.2. Gambaran Umum Koperasi Kibar PT.PLN Unit Layanan Pelanggan Rivai**

### **2.2.1. Sejarah Koperasi Kibar PT.PLN Unit Layanan Pelanggan Rivai**

Koperasi Kibar PT.PLN Unit Layanan Pelanggan Rivai berdiri pada 3 Oktober 1995 yang bertujuan untuk membangun dan mengembangkan potensi dan kemampuan ekonomi karyawan untuk meningkatkan kesejahteraan ekonomi dan sosial.

### **2.2.2. Visi dan Misi**

Visi adalah penggunaan kalimat yang singkat dan jelas, sehingga dapat mudah diinformasikan serta dipahami oleh seluruh anggota maupun masyarakat. Sedangkan Misi dapat dikatakan sebagai rincian hal – hal pokok yang dapat menunjang terwujudnya visi.

Berikut Visi dan Misi Koperasi Kibar PT.PLN Unit Layanan Pelanggan Rivai

#### **2.2.2.1. Visi**

1. Menjadikan Koperasi Karyawan yang lebih maju, lebih berkembang, lebih professional dan berdaya guna dalam rangka mensejahterakan anggota dan keluarganya
2. Meningkatkan taraf kehidupan karyawan secara ekonomi dan memberikan pelayanan yang baik kepada karyawan dengan cepat, mudah, dan professional.

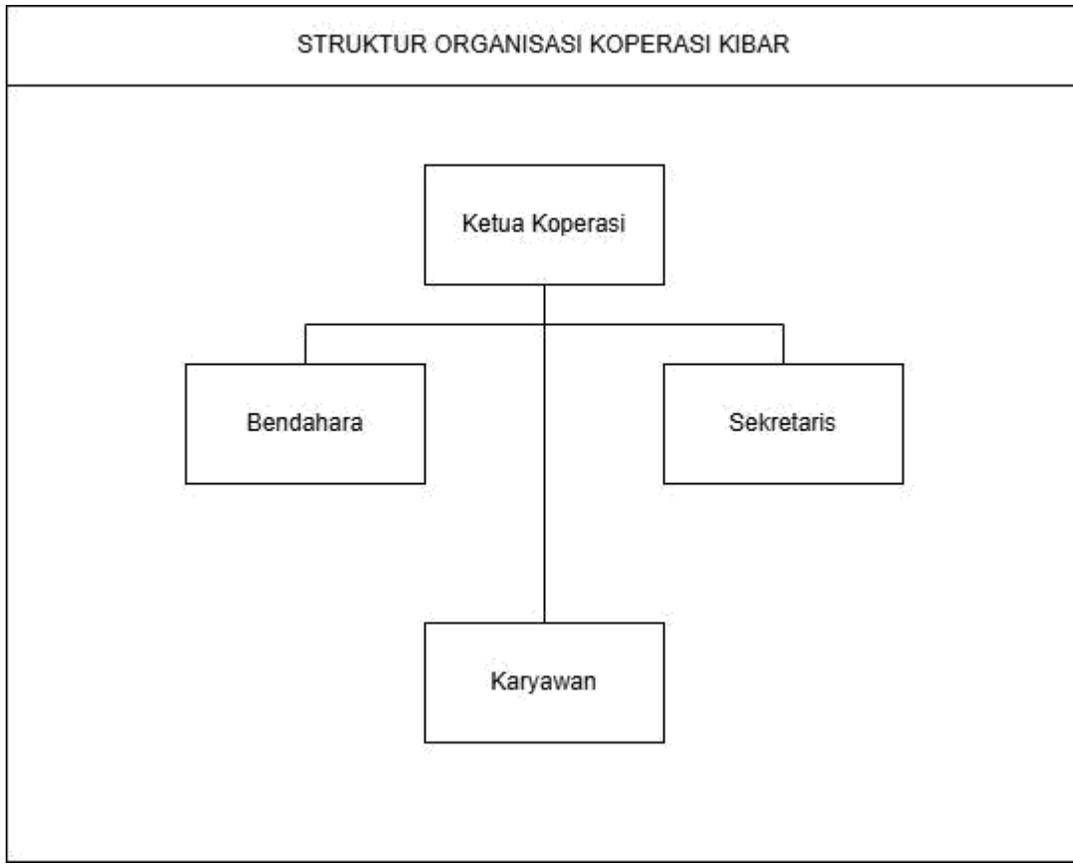
#### **2.2.2.2. Misi**

1. Mengatur skema simpan pinjam yang lebih meringankan karyawan .
2. Meningkatkan manfaat koperasi untuk kesejahteraan karyawan.
3. Menjalankan kegiatan usaha simpan pinjam dengan efektif dan efisien

#### **2.2.3. Struktur Organisasi**

Struktur organisasi merupakan suatu rangkaian (susunan) manajemen untuk melaksanakan tugas dan wewenang yang telah dimiliki, untuk mencapai suatu tujuan yang mengarah pada visi dan misi suatu perusahaan.

struktur organisasi Koperasi Kibar dapat dilihat pada gambar sebagai berikut:



**Gambar 2.6. Struktur Organisasi Koperasi Kibar**

#### **2..2.4. Tugas dan Wewenang**

Berikut adalah pembagian tugas dan wewenang menurut struktur organisasi Koperasi Kibar PT.PLN Unit Layanan Pelanggan Rivai.

##### **1) Ketua**

Ketua memiliki tanggung jawab sebagai berikut:

- a. Memimpin koperasi dan memonitoring kegiatan seluruh anggota.
- b. Mewakili koperasi dalam dan diluar pengadilan.
- c. Melakukan semua tindakan sesuai dengan keputusan rapat anggota.

## **2) Sekretaris**

Sekretaris memiliki tugas utama bertanggung jawab atas administrasi koperasi, adapun tugasnya sebagai berikut:

- a. Bertanggung jawab untuk administrasi dan kantor
- b. Memastikan kelengkapan organisasi
- c. Mengumpulkan menyusun laporan kegiatan dengan bendahara dan pengawas.
- d. Draft rencana program kerja dan organisasi

## **3) Bendahara**

Bendahara memiliki tugas utama dalam mengelola keuangan koperasi, antara lain sebagai berikut:

- a. Bertanggung jawab untuk koperasi dalam masalah keuangan.
- b. Mengatur catatan keuangan.
- c. Menyiapkan laporan setiap bulannya.
- d. Mengawasi penerimaan dan pengeluaran uang.

## **BAB III**

### **PEMBAHASAN**

#### **3.1. Hasil Pengamatan**

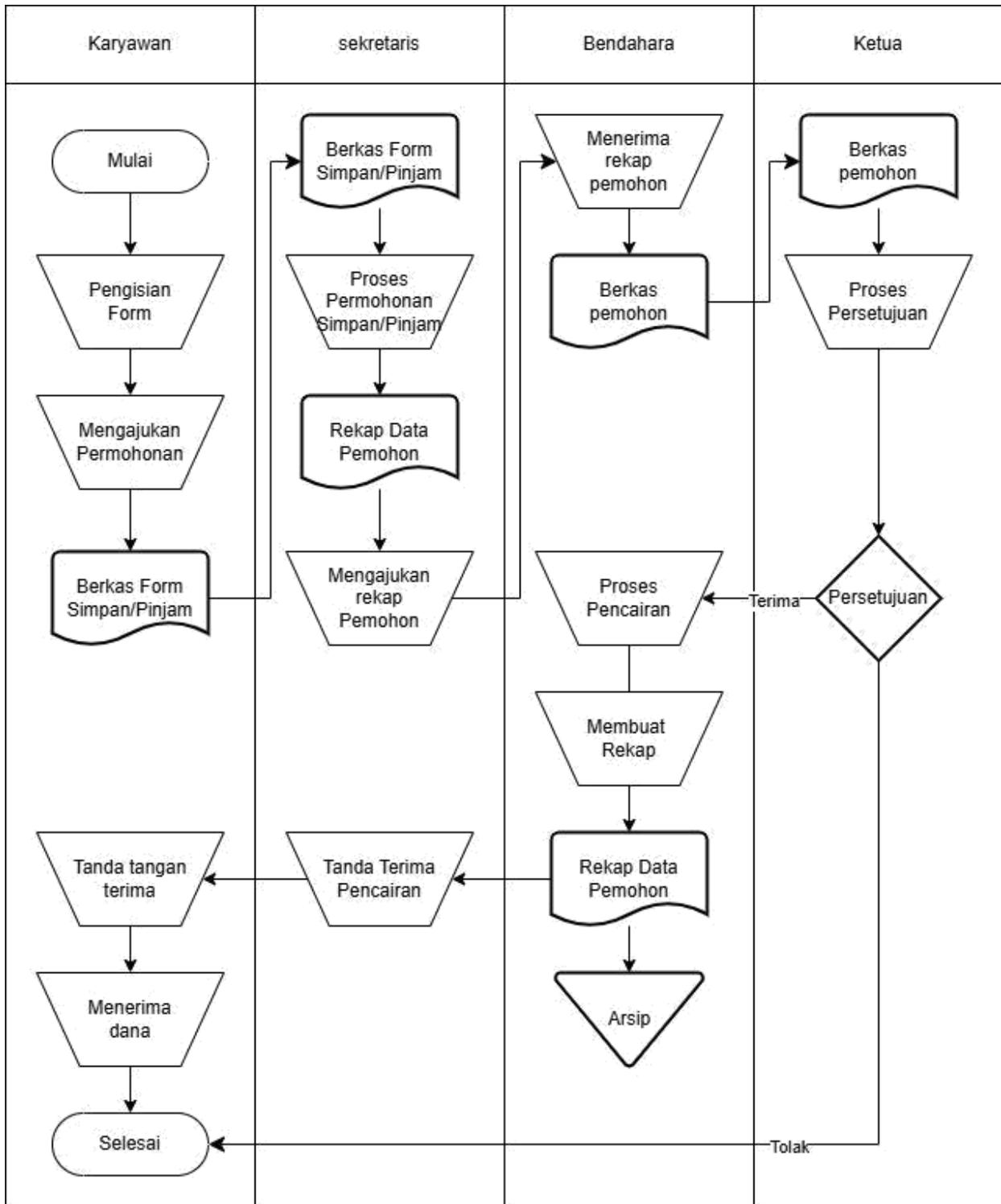
Berdasarkan hasil pengamatan yang dilakukan penulis selama melakukan kegiatan Praktik Kerja lapangan (PKL) di Koperasi Kibar PT.PLN Unit Layanan Pelanggan Rivai, saat ini masih dilakukan dengan cara mencatat data di dalam buku. Data yang dicatat dalam buku rawan rusak dan hilang.

##### **1.1.1. Alur Sistem Yang Berjalan**

Berikut sistem yang berjalan pada koperasi kibar:

#### **1. Diagram Alir peminjaman**

- a. Mulai.
- b. Karyawan melakukan pengisian Formulir kemudian langsung melakukan pengajuan.
- c. Berkas Form akan diterima oleh Sekretaris dan akan di rekap.
- d. Rekap Form kemudian akan dikirim ke Bendahara yang akan dijadikan berkas.
- e. Setelah direkap berkas tersebut diserahkan kepada bendahara untuk melakukan persetujuan dari ketua.
- f. Setelah disetujui oleh ketua, bendahara akan melakukan proses transfer ke rekening karyawan.
- g. Selesai.



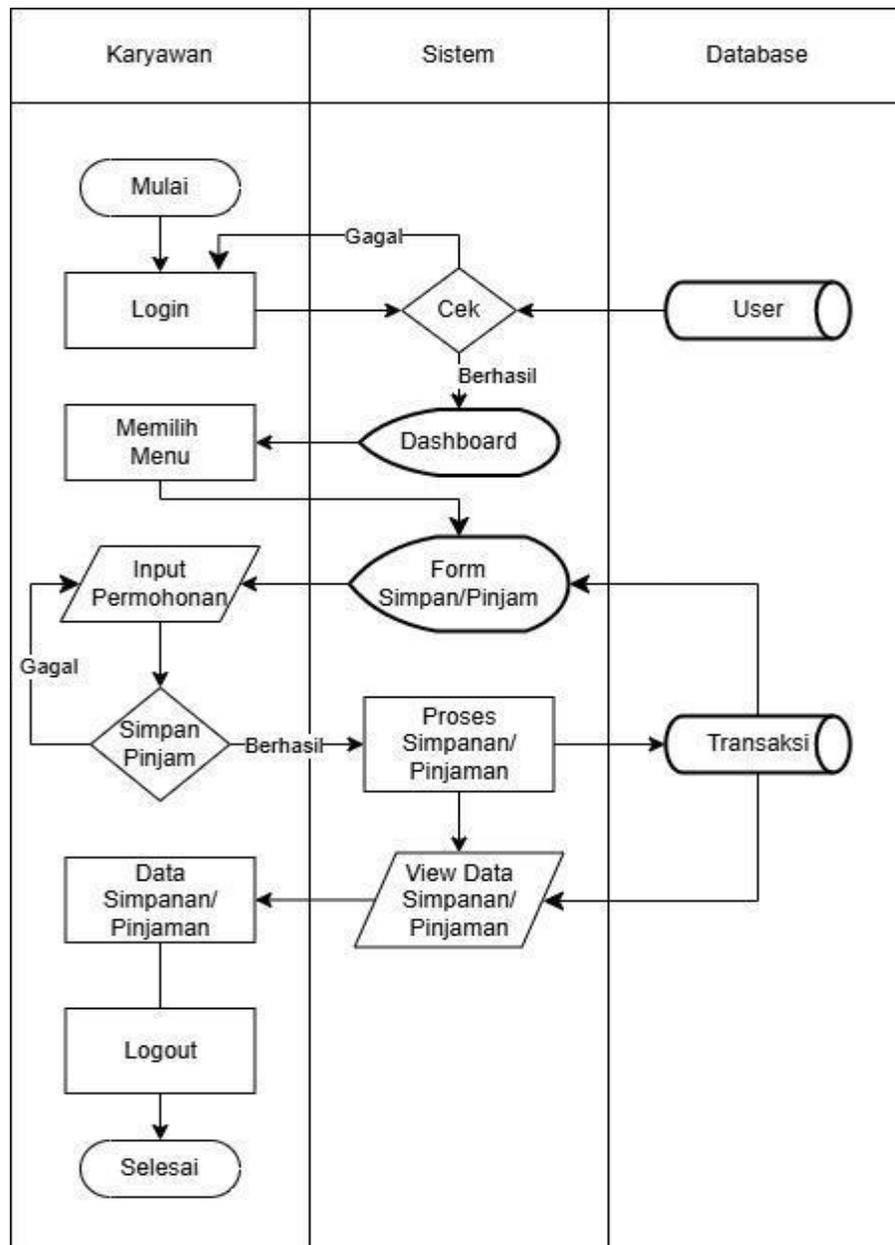
Gambar 3.1 Flowchart Pinjaman Koperasi Kibar

### 3.1.2. Alur Sistem Yang Diusulkan

#### 1. Flowchart Simpan Pinjam Yang

#### Diusulkan a. Karyawan

Flowchart Simpan Pinjam yang diusulkan pada Karyawan koperasi Kibar, dapat dilihat pada gambar berikut :



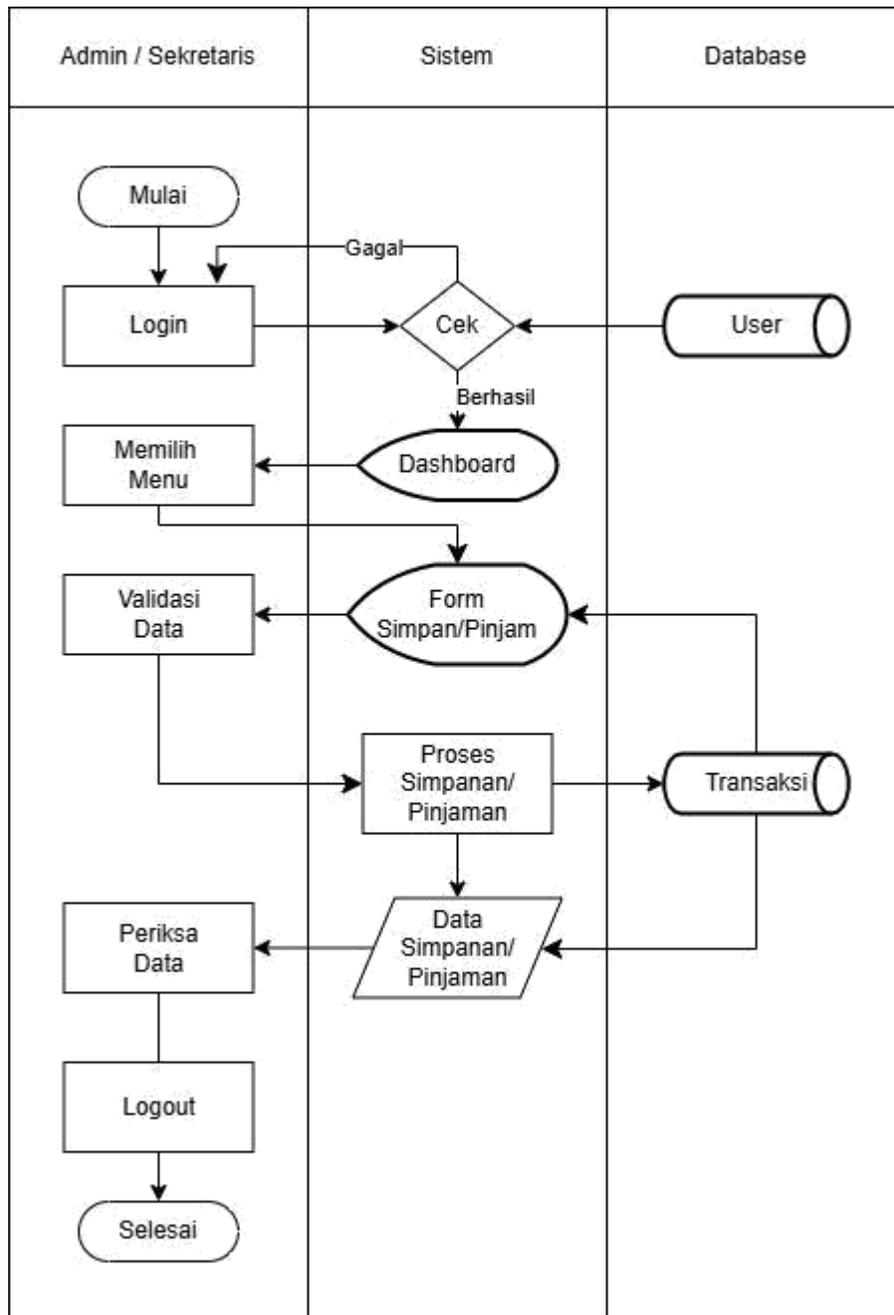
Gambar 3.2 Flowchart Karyawan Yang Diusulkan

Berdasarkan gambar diatas Flowchart Karyawan yang diusulkan dapat dijelaskan sebagai berikut :

- a) Mulai
- b) Karyawan melakukan *Login*
- c) Karyawan memasukan Form *Login*
- d) Sistem akan melakukan Cek apakah tervalidasi
- e) Jika tervalidasi maka akan masuk kedalam Dashboard
- f) Jika Tidak tervalidasi maka akan gagal masuk kedalam Dashboard
- e) Setelah masuk kedalam dashboard maka akan masuk ke form simpan Pinjam
- f) Input data simpan pinjam
- g) Jika berhasil maka akan di proses dan jika tidak maka akan kembali ke form
- h) Setelah di proses, data akan masuk ke database .
- i) logout
- j) Selesai.

#### **b. Admin / Sekretaris**

Flowchart Simpan Pinjam yang diusulkan pada Admin/Sekretaris koperasi Kibar, dapat dilihat pada gambar berikut :



**Gambar 3.3 Flowchart Admin / Sekretaris Yang Diusulkan**

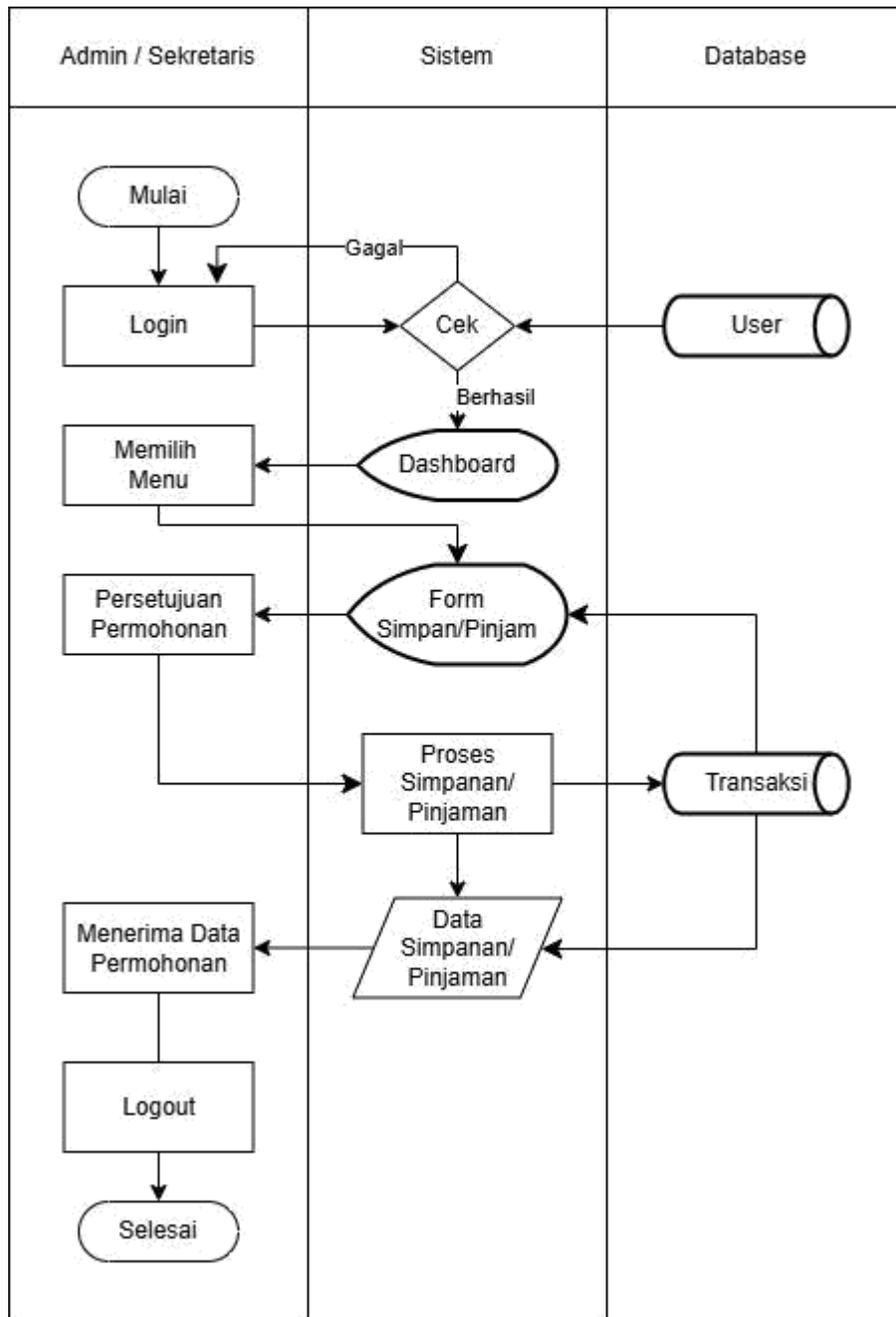
Berdasarkan gambar diatas Flowchart Admin/Sekretaris yang diusulkan dapat dijelaskan sebagai berikut :

a) Mulai

- b) Admin/Sekretaris melakukan *Login*
- c) Admin/sekretaris memasukan Form *Login*
- d) Sistem akan melakukan Cek apakah tervalidasi
- e) Jika tervalidasi maka akan masuk kedalam Dashboard
- f) Jika Tidak tervalidasi maka akan gagal masuk kedalam Dashboard
- e) Setelah masuk kedalam dashboard maka akan masuk ke form simpan Pinjam
- f) Admin melakukan Validasi Data
- g) Setelah di proses, data akan masuk ke database .
- h) logout
- i) Selesai.

## **b. Ketua**

Flowchart Simpan Pinjam yang diusulkan pada Ketua koperasi Kibar, dapat dilihat pada gambar berikut :



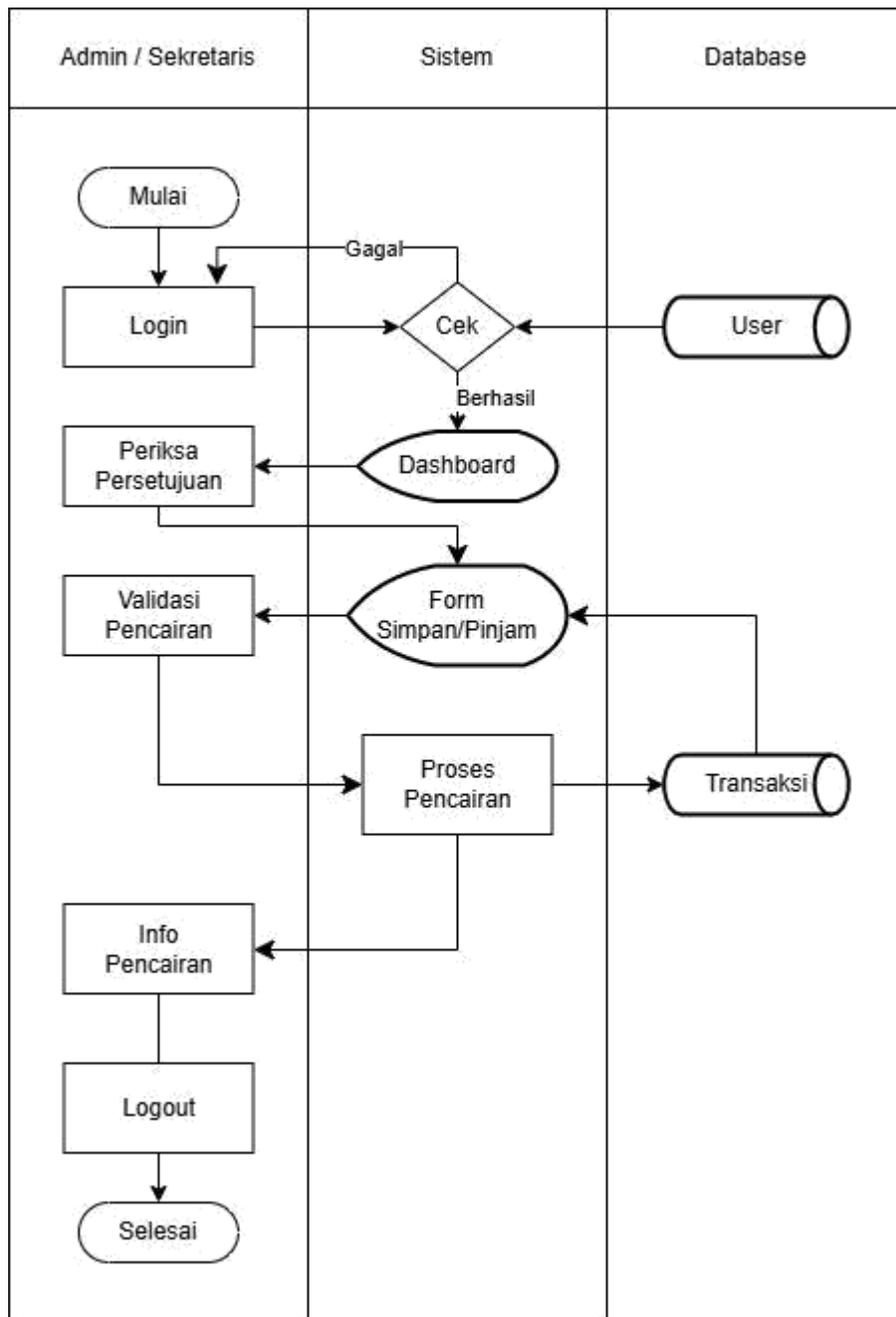
**Gambar 3.4 Flowchart Ketua Yang Diusulkan**

Berdasarkan gambar diatas Flowchart Ketua yang diusulkan dapat dijelaskan sebagai berikut :

- a) Mulai
- b) Ketua melakukan *Login*
- c) Ketua memasukkan Form *Login*
- d) Sistem akan melakukan Cek apakah tervalidasi
- e) Jika tervalidasi maka akan masuk kedalam Dashboard
- f) Jika Tidak tervalidasi maka akan gagal masuk kedalam Dashboard
- e) Setelah masuk kedalam dashboard maka akan masuk ke form simpan Pinjam
- f) Ketua melakukan persetujuan / penolakan Permohonan
- g) Setelah di proses, data akan masuk ke database .
- h) logout
- i) Selesai.

#### **d. Bendahara**

Flowchart Simpan Pinjam yang diusulkan pada Bendahara koperasi Kibar, dapat dilihat pada gambar berikut :



**Gambar 3.5 Flowchart Bendahara Yang Diusulkan**

Berdasarkan gambar diatas Flowchart Bendahara yang diusulkan dapat dijelaskan sebagai berikut :

- a) Mulai
- b) Bendahara melakukan *Login*
- c) Bendahara memasukan Form *Login*
- d) Sistem akan melakukan Cek apakah tervalidasi
- e) Jika tervalidasi maka akan masuk kedalam Dashboard
- f) Jika Tidak tervalidasi maka akan gagal masuk kedalam Dashboard
- e) Setelah masuk kedalam dashboard maka akan masuk ke form simpan Pinjam
- f) Bendahara melakukan validasi pencairan
- g) Setelah di proses, data akan masuk ke database .
- h) logout
- i) Selesai.

### **3.2. Evauluasi dan Pembahasan**

#### **3.2.1. Evaluasi**

Berdasarkan hasil pengamatan yang telah dilakukan dan kegiatan Praktik Kerja Lapangan di Koperasi Kibar penulis menemukan beberapa kendala yang terjadi pada simpan pinjam koperasi tersebut .karena pencatatan data simpan pinjam tersebut masih manual yaitu direkap kedalam buku. Data yang dicatat secara manual rawan rusak dan hilang sehingga ketidakamanan data bisa terjadi Serta sulitnya pencarian daftar data karyawan yang sudah bayar maupun yang belum bayar pada periode bulan tertentu. Maka dari itu penulis memberikan solusi dengan membuat Aplikasi Simpan Pinjam Koperasi Kibar PT.PLN Unit Layanan Pelanggan Rivai Berbasis Web agar dapat membantu meningkatkan kinerja khususnya dalam pengolahan data pembayaran dan mempermudah bagian simpan pinjam dalam proses penyajian laporan yang dibutuhkan.

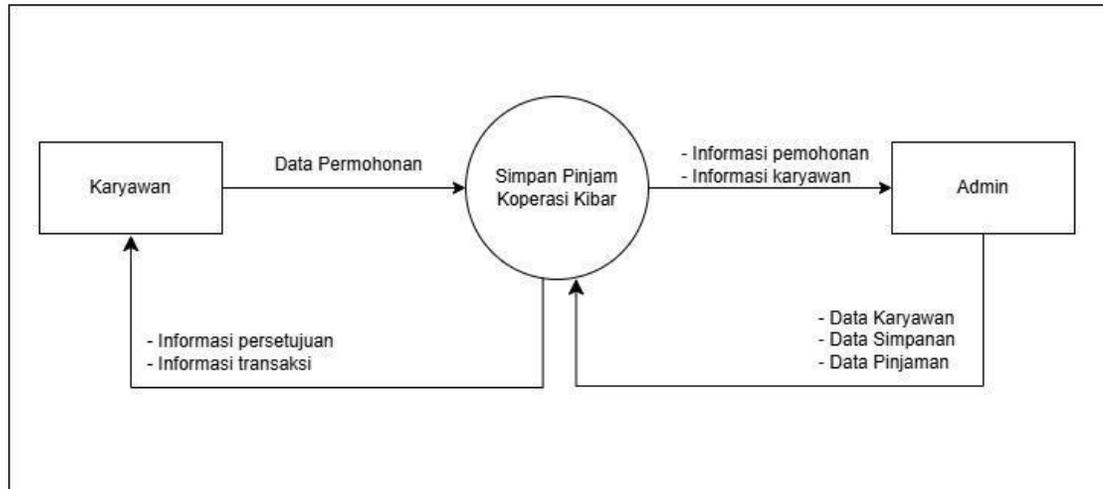
### 3.2.2. Pembahasan

#### 3.2.2.1. Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) adalah diagram yang menggambarkan aliran data dari suatu sistem yang telah ada. Adapun Data Flow Diagram (DFD) adalah sebagai berikut:

#### 1. Diagram Konteks

Diagram Konteks adalah Gambaran dari Sebagian besar data dalam sistem informasi simpan pinjam pada Koperasi Kibar. Berikut Diagram Konteks dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 3.4 Diagram Konteks

Berdasarkan gambar diatas Diagram Konteks dapat di jelaskan sebagai berikut :

#### a) Admin

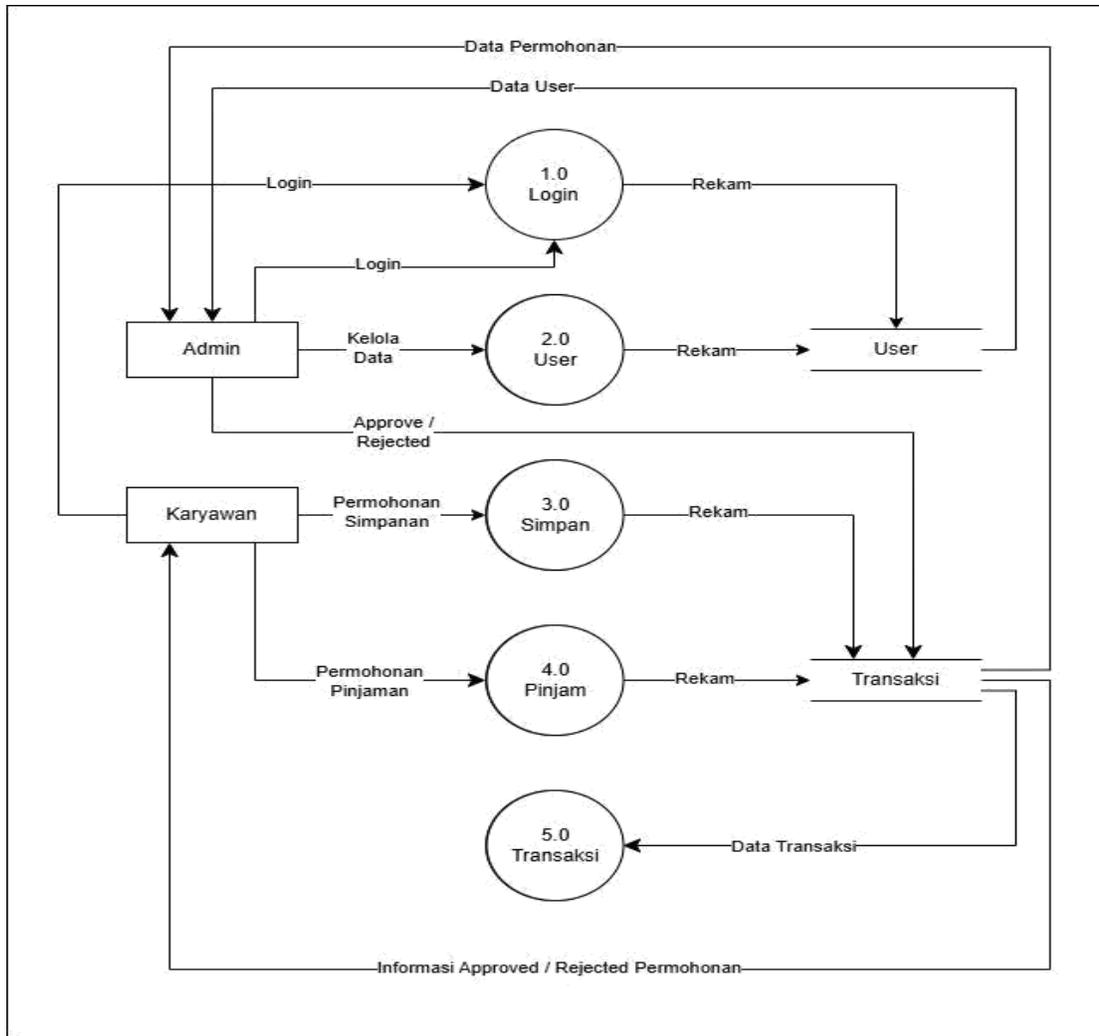
Admin dapat menginput Data Karyawan, Data Simpanan, Data Pinjaman yang kemudian akan masuk kedalam sistem Simpan Pinjam Koperasi Kibar, dan Admin juga menginput permohonan Simpan Pinjam Karyawan.

#### **b) Karyawan**

Karyawan mengajukan permohonan Simpanan dan Pinjaman Melalui Form yang akan dikirim menggunakan aplikasi dan kemudian karyawan akan menerima informasi jika pengajuan tersebut di terima atau di tolak Admin serta Karyawan akan menerima informasi transaksi.

### **2. *Data Flow Diagram (DFD) level 0***

Data Flow Diagram (DFD) level 0 merupakan gambaran aliran data terhadap sistem yang akan direncanakan. Berikut *data flow diagram* (DFD) level 0 dapat dilihat pada gambar berikut :



**Gambar 3.5 Data Flow Diagram (DFD) Level 0**

Berdasarkan gambar diatas, Data Flow Diagram (DFD) Level 0 dapat dijelaskan sebagai berikut :

**1) Proses 1.0.P**

Admin dan Karyawan harus melakukan Login terlebih dahulu.

**2) Proses 2.0.P**

Admin dapat mengelola data user kemudian akan di rekam ke dalam database user.

**3) Proses 3.0.p**

Karyawan melakukan permohonan Simpanan kemudian direkam ke dalam Database Transaksi, kemudian data permohonan akan dikirim ke Admin.

#### **4) Proses 4.0.p**

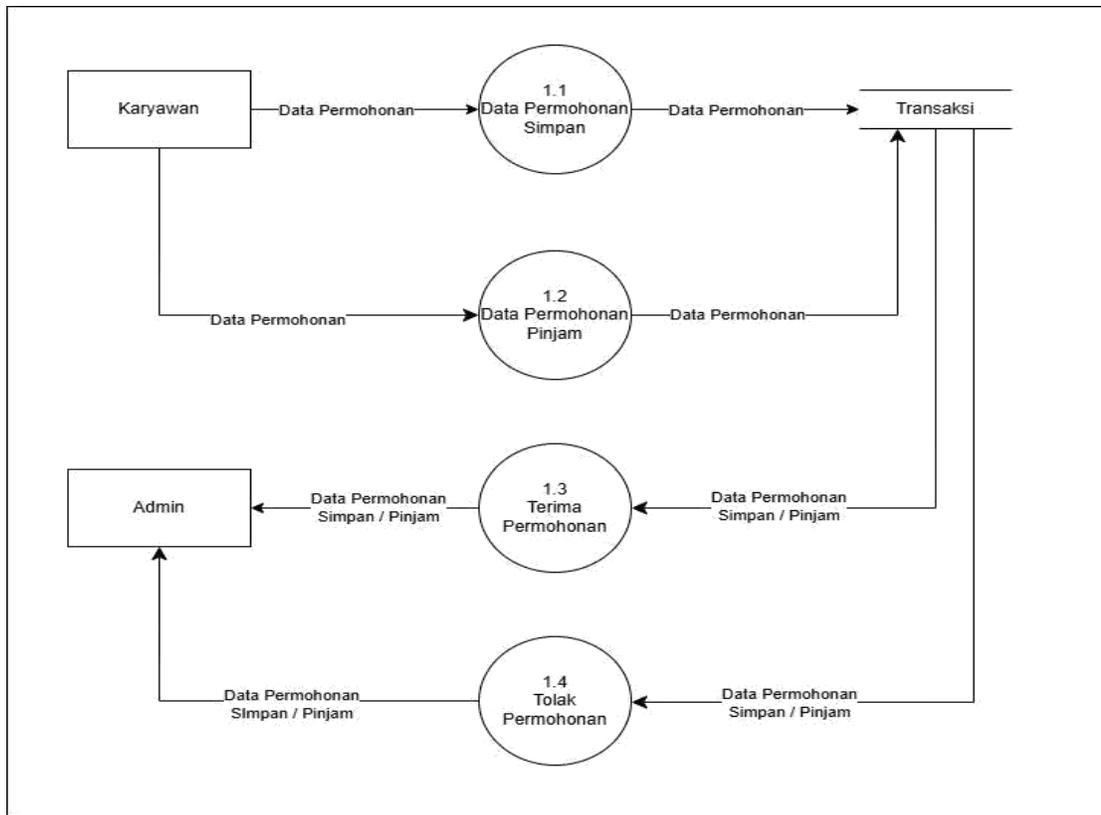
Karyawan Melakukan permohonan Pinjaman kemudian direkam ke dalam Database Transaksi, kemudian data permohonan akan dikirim ke Admin.

#### **5) Proses 5.0.P**

Setelah Melakukan Permohonan, Admin akan melakukan tindakan Approved atau Rejected yang akan direkam ke database Transaksi, dan akan ditampilkan kedalam Transaksi.

### **3. Data Flow Diagram (DFD) level 1**

Data Flow Diagram (DFD) level 1 adalah diagram yang menguraikan proses apa yang ada didalam Data Flow Diagram (DFD) level 0. Berikut Data Flow Diagram (DFD) level 1 dapat dilihat pada gambar berikut :



**Gambar 3.6 Data Flow Diagram (DFD) Level 1**

Berdasarkan Gambar diatas DFD level 1 dapat dijelaskan sebagai beriku t:

1) Proses 1.1

Karyawan mengirim data permohonan Simpan.

2) Proses 1.2

Karyawan mengirim data permohonan Pinjam.

2) Proses 1.3

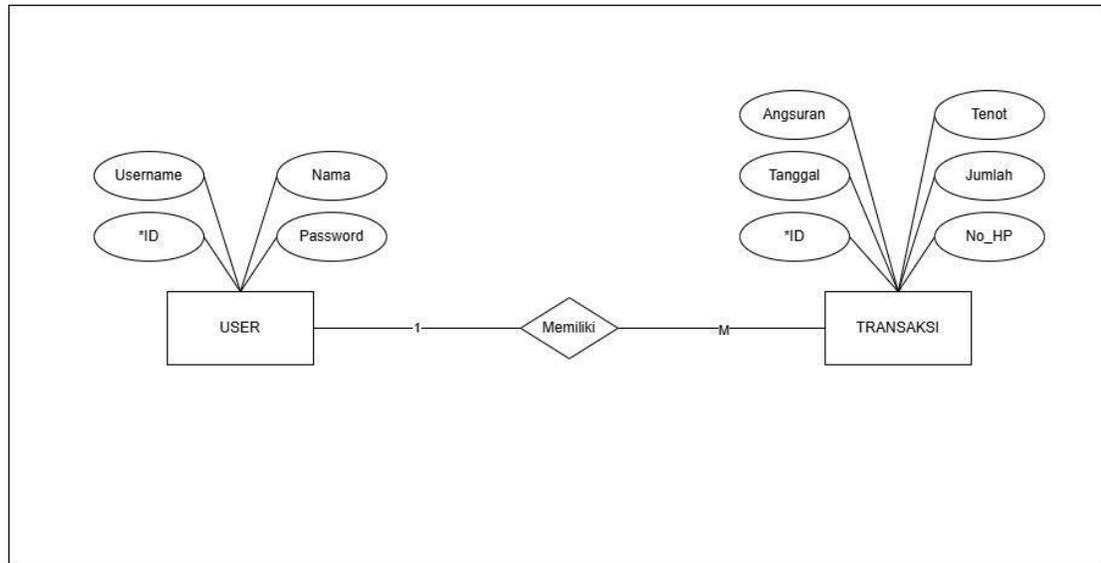
Admin dapat terima data permohonan Simpan Pinjam.

3) Proses 1.4

Admin dapat tolak data permohonan Simpan Pinjam.

#### **4. Entity Relationship Diagram (ERD)**

*Entity Relationship Diagram (ERD)* adalah suatu bentuk diagram yang menjelaskan hubungan antar objek-objek data yang mempunyai hubungan antar relasi. *Entity Relationship Diagram (ERD)* dapat dilihat sebagai berikut :



**Gambar 3.7 Entity Relationship Diagram (ERD)**

Berdasarkan gambar 3.7 diatas *Entity Relationship Diagram (ERD)* dapat dijelaskan sebagai berikut :

- a) Hubungan *One to Many* Entity Karyawan dan Entity Transaksi, Karyawan dapat melakukan banyak transaksi.
- b) Hubungan *Many to One* Entity Transaksi dan Entity User, Banyak Transaksi yang dimiliki satu User.

## 5. Desain Struktur Tabel

Desain struktur tabel yang digunakan untuk menentukan struktur dan tabel–tabel yang akan dibuat berisikan nama–nama field, type field dan ukurannya, dimana tabel–tabel

tersebut digunakan untuk menampung data. Berikut ini adalah desain tabel Koperasi Kibar PT.PLN Unit Layanan Pelanggan Palembang.

**a. Tabel User**

Tabel User digunakan untuk masuk ke halaman dashboard system. Tabel User dapat dilihat sebagai berikut :

Nama Tabel : users

Primary Key : Id

Foregin Key : -

**Tabel 3.1 Tabel User**

| <i>Field name</i> | <i>type</i> | <i>size</i> | <i>keterangan</i>                    |
|-------------------|-------------|-------------|--------------------------------------|
| Id                | int         | 11          | <i>auto incremenct</i> , primary key |
| username          | varchar     | 50          | Digunakan sebagai pengenal login     |
| password          | varchar     | 12          | Kata sandi pengenal login            |
| nama              | Varchar     | 100         | Nama pengguna                        |

**b. Tabel Transaksi**

Tabel Transaksi digunakan untuk melihat transaksi user simpan pinjam koperasi. Tabel Transaksi dapat dilihat sebagai berikut : Nama Tabel : transaksi

Primary Key : Id

Foregin Key : User\_id

**Tabel 3.2 Tabel Transaksi**

| <i>Field name</i>    | <i>type</i> | <i>size</i>       | <i>keterangan</i>                         |
|----------------------|-------------|-------------------|---|
| Id                   | int         | 11                | <i>auto incremenct</i> dan primary key    |
| User_id              | int         | 11                | Id user yang digunakan sebagai forgin key |
| jenis                | enum        | Simpanan/Pinjaman | Jenis transaksi dipilih salah satu        |
| jumlah               | Int         | 11                | Jumlah dana yang dipilih                  |
| tenor                | int         | 3                 | lama bulan pembayaran                     |
| Angsuran<br>perbulan | Int         | 11                | Angsuran pembayaran perbulan              |

## **6. Desain Interface**

### **a. Desain Halaman *Login***

Halaman login merupakan halaman awal admin untuk memulai input data informasi bagi website. Gambar Desain Halaman Login dapat dilihat sebagai berikut :

The image shows a simple login form design. At the top center, the word "LOGIN" is written in a large, bold, black font. Below this, the label "Username" is positioned to the left of a wide, empty rectangular input field. Further down, the label "Password :" is positioned to the left of another wide, empty rectangular input field. At the bottom center of the form, there is a rectangular button with the word "Login" written inside it.

**Gambar 3.8 Desain Halaman *Login***

**b. Desain Halaman *Register***

Halaman Register merupakan halaman untuk membuat username dan password user baru. Gambar Desain Halaman Register dapat dilihat sebagai berikut :

The image shows a registration form titled "Register". It contains four input fields and a submit button. The fields are labeled "Username", "Password", "Nama", and "Nomor KTP". The "Register" button is located at the bottom of the form.

**Register**

Username

Password :

Nama :

Nomor KTP :

Register

**Gambar 3.9 Desain Halaman *Register***

**c. Desain Halaman Utama *Admin***

Halaman utama admin merupakan halaman akses admin yang didalamnya berisi data transaksi user serta untuk mengedit saldo.

**Koperasi Kibar** Register User Baru

Selamat Datang Admin koperasi

Saldo Tersedia

Saldo Tersedia : 17.000.000.00

17.000.000.00

update saldo

Logout

Pengajuan Pending

| nama pengguna | jenis transaksi | jumlah | tenor | angsuran perbulan | tanggal | status | aksi |
|---------------|-----------------|--------|-------|-------------------|---------|--------|------|
|               |                 |        |       |                   |         |        |      |

Riwayat Transaksi

| nama pengguna | jenis Transaksi | jumlah | tenor | angsuran per bulan | tanggal |
|---------------|-----------------|--------|-------|--------------------|---------|
|               |                 |        |       |                    |         |

**Gambar 3.10 Desain Halaman Utama Admin**

**d. Desain Halaman Utama *User***

Halaman utama user merupakan halaman akses user untuk melakukan transaksi simpan pinjam. Gambar Desain Halaman Utama User dapat dilihat sebagai berikut :

**Koperasi Kibar**

Selamat Datang Karyawan Logout

Saldo Tersedia

---

Saldo Tersedia : 17.000.000.00

Riwayat Transaksi

Simpanan

Pinjaman

Riwayat Transaksi

| jenis transaksi | jumlah | tenor | angsuran per bulan | tanggal |
|-----------------|--------|-------|--------------------|---------|
|                 |        |       |                    |         |

Metode Pembayaran  
 nama Rekening : Cinta(Admin)  
 No. Rekening : 123xxx  
 Kirim Bukti Transfer  
 Nomor HP/Wa : 0812345678 (Cinta)

**Gambar 3.10 Desain Halaman Utama *User***

**e. Desain Halaman *Form* Simpanan**

Halaman Form Simpanan merupakan halaman yang digunakan untuk mengisi data user yang akan melakukan transaksi Simpanan. Gambar Desain Form pinjaman dapat dilihat pada gambar berikut :

**Form Simpanan**

No HP

Tanggal

Jumlah

Submit

**Gambar 3.11 Desain Halaman *Form* simpanan**

***f.* Desain Halaman *Form* Pinjaman**

Halaman Form Pinjaman merupakan halaman yang digunakan untuk mengisi data user yang akan melakukan transaksi Pinjaman. Gambar Desai Halaman Form Pinjaman dapat dilihat sebagai berikut :

**Form Simpanan**

No HP

Tanggal

Jumlah

Tenor

Angsuran per bulan

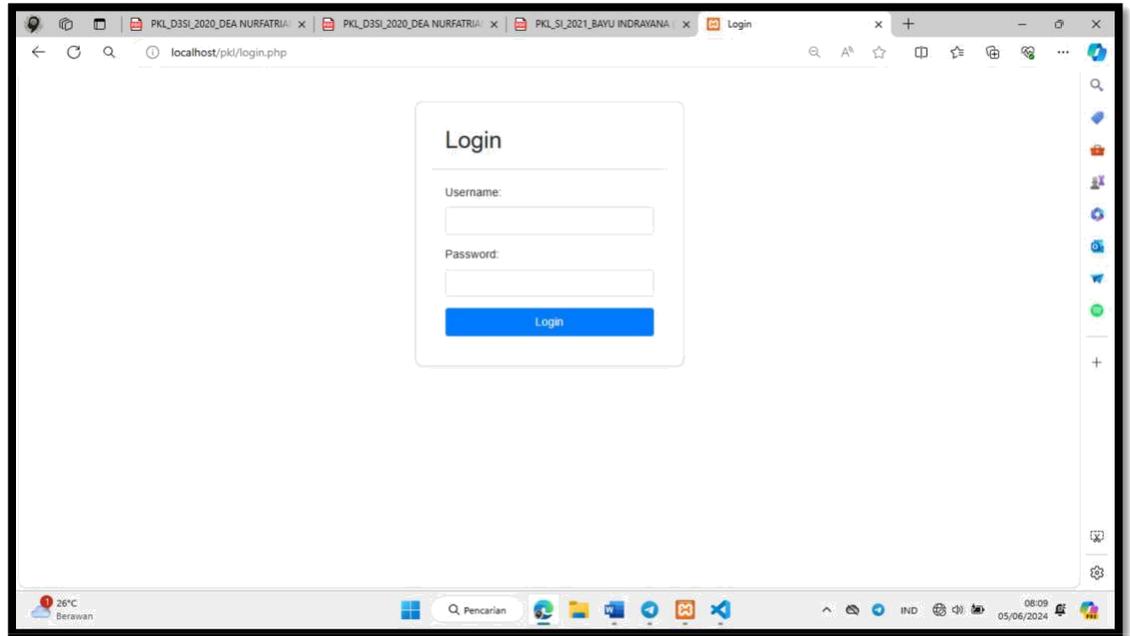
Submit

**Gambar 3.12 Desain Halaman *Form* Pinjaman**

## **7. Hasil Desain *Interface***

### **a. Halaman *Login***

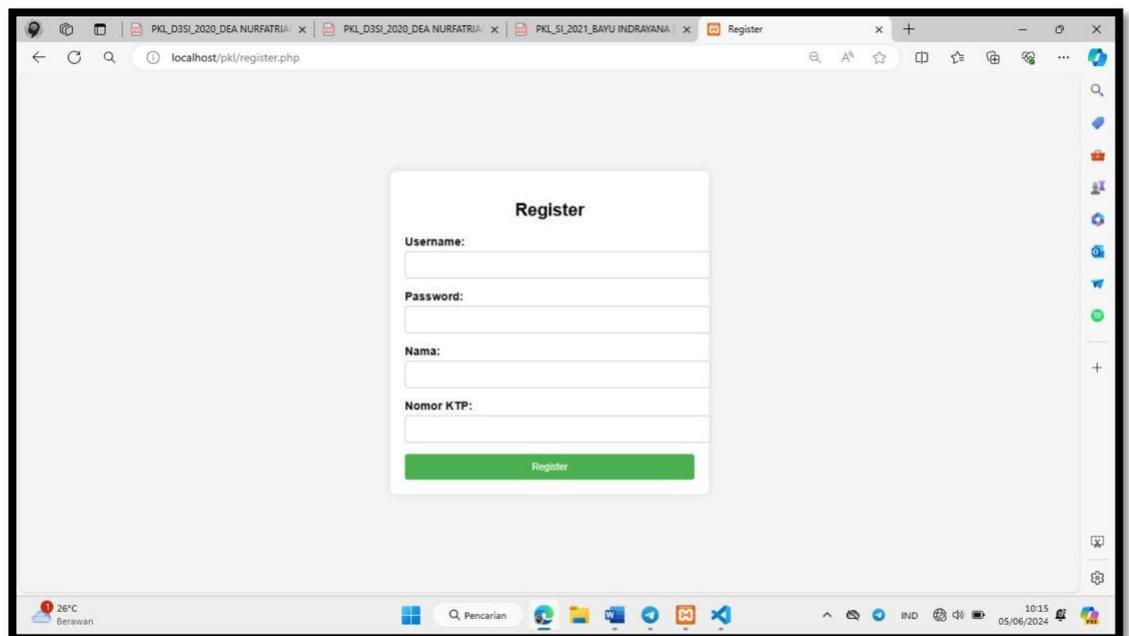
Halaman login merupakan halaman awal admin untuk memulai input data informasi bagi website. Gambar Hasil desain Halaman Login dapat dilihat sebagai berikut :



**Gambar 3.13 Halaman *login***

**b. Halaman *Register***

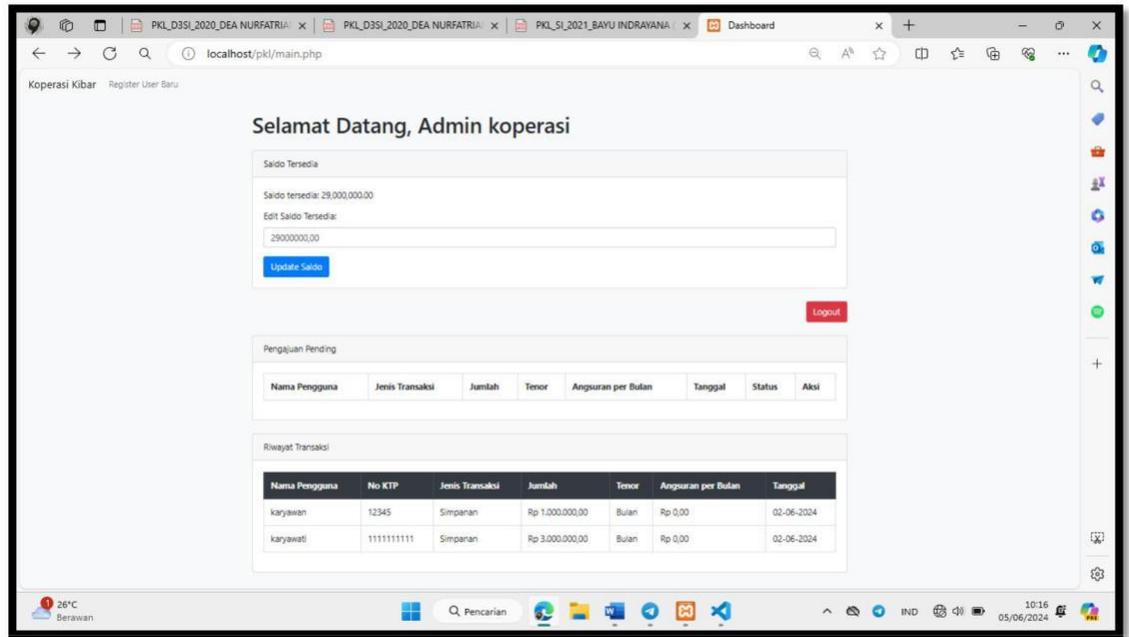
Halaman Register merupakan halaman untuk membuat username dan password user baru. Gambar hasil desain Halaman Register dapat dilihat sebagai berikut :



**Gambar 3.14 Halaman *Register***

**c. Halaman Utama Admin**

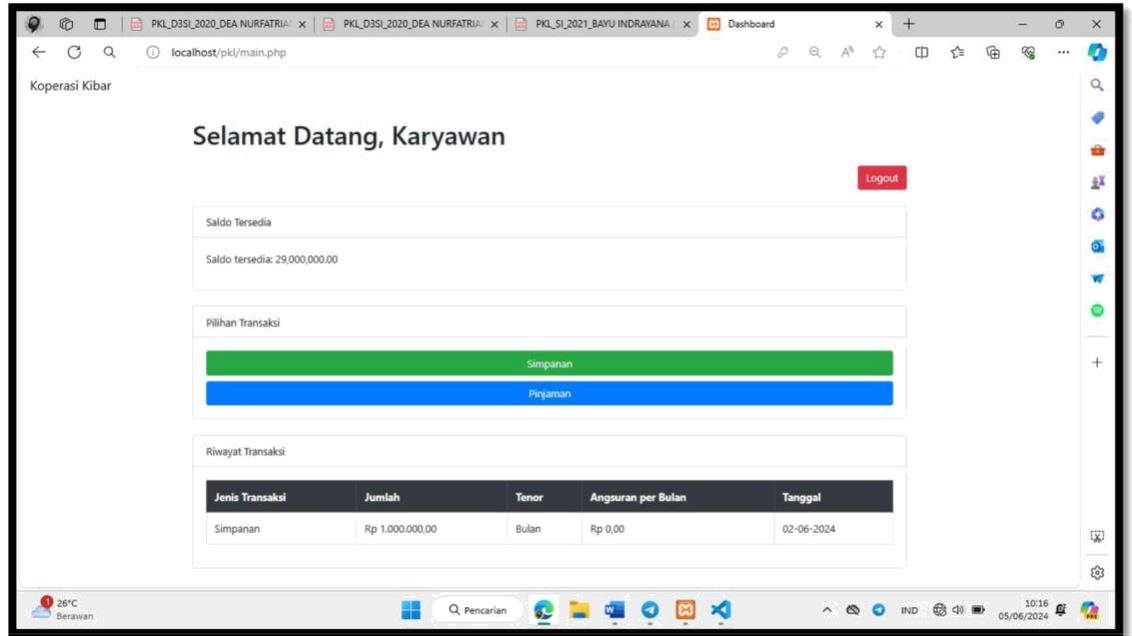
Halaman utama admin merupakan halaman akses admin yang didalamnya berisi data transaksi user serta untuk mengedit saldo. Gmbar hasil desain Halaman Utama Admin dapat dilihat sebagai berikut :



**Gambar 3.15 Halaman Utama Admin**

**d. Halaman Utama User**

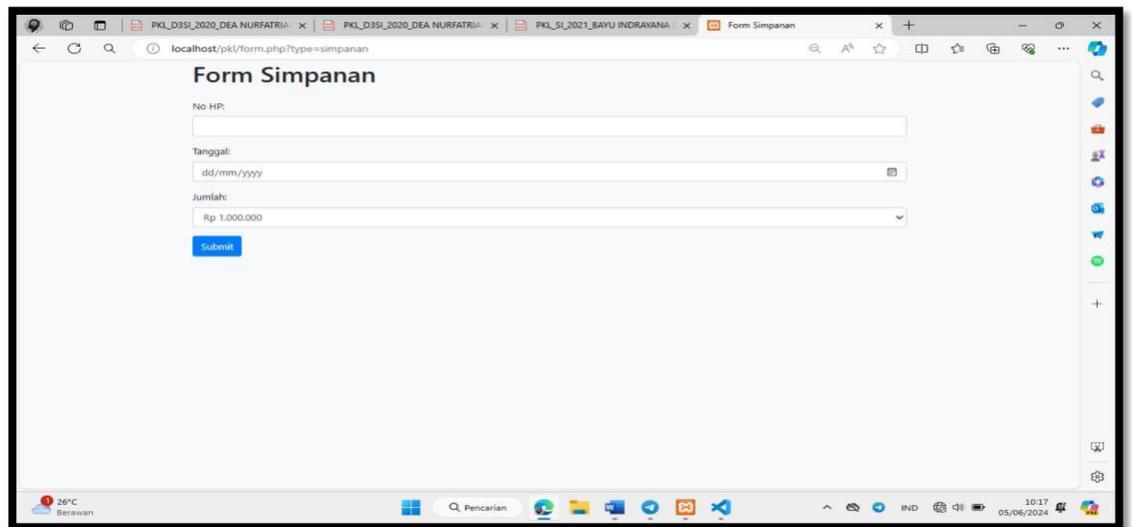
Halaman utama user merupakan halaman akses user untuk melakukan transaksi simpan pinjam. Gambar hasil desain Halaman utama user dapat dilihat sebagai berikut :



**Gambar 3.16 Halaman Utama User**

**e. Halaman Form Simpanan**

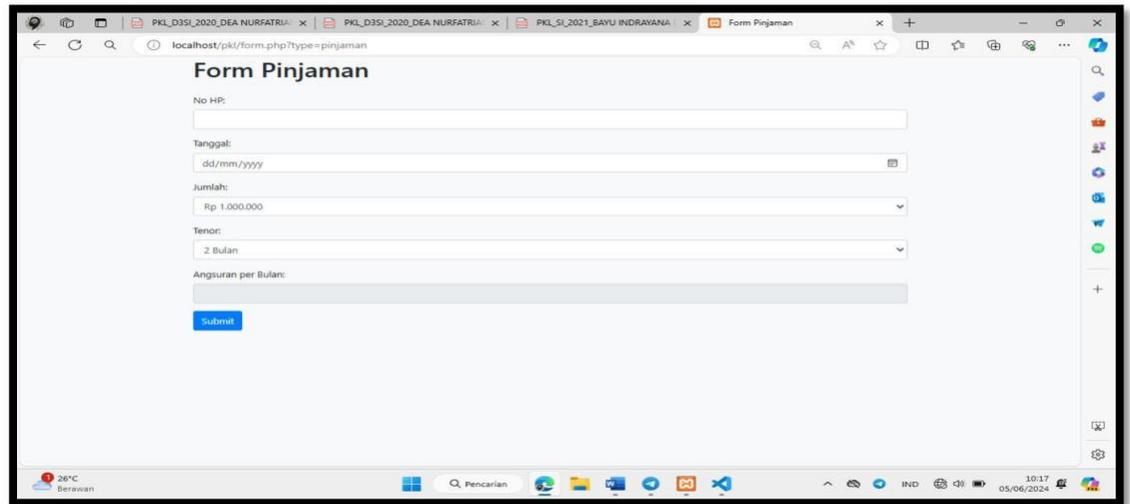
Halaman Form Simpanan merupakan halaman yang digunakan untuk mengisi data user yang akan melakukan transaksi simpanan. Gambar Hasil Desain Halaman Form Simpanan dapat dilihat sebagai berikut :



**Gambar 3.17 Halaman Form Simpanan**

## f. Halaman Form Pinjaman

Halaman Form Pinjaman merupakan halaman yang digunakan untuk mengisi data user yang akan melakukan transaksi pinjaman.



The screenshot displays a web browser window with the URL `localhost/pkl/form.php?type=pinjaman`. The page title is "Form Pinjaman". The form contains the following fields:

- No HP:
- Tanggal:
- Jumlah:
- Tenor:
- Angsuran per Bulan:

A blue "submit" button is located below the form fields. The browser's taskbar at the bottom shows the system tray with a temperature of 26°C, the location Berawan, and the date and time 10:17 on 05/06/2024.

**Gambar 3.18** Gambar *Form Pinjaman*

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

Setelah serangkaian penelitian dilakukan, maka pada bab ini penulis akan menguraikan kesimpulan yang dapat ditarik dari rangkaian penelitian yang telah dilakukan tersebut. Selain kesimpulan, penulis disini juga memberikan saran yang bermanfaat bagi pihak-pihak yang akan melakukan pengembangan terhadap penelitian ini

#### **4.1. Simpulan**

Berdasarkan hasil penelitian Praktik Kerja Lapangan dalam Pembuatan Website Simpan Pinjam Pada Koperasi Kibar Pt.PLN Unit Layanan pelanggan Rivai, Maka penelitian dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Menghasilkan sistem informasi simpan pinjam yang dapat meningkatkan efektivitas kerja dimana semua pekerjaan tidak dilakukan secara manual, seperti data-datterkait simpan pinjam, anggota yang melakukan peminjaman, melakukan simpanan, sertapembayaran dapat langsung terintegrasi kedalam sistem. sehingga dalam hal mencari data yang diperlukan dalam waktu yang sangat singkat dapat disediakan.
2. Itu sistem informasi ini memiliki mekanisme keamana data berupa validasi, dimana validasi ini terdapat pada halaman untuk menambah data. Misal pada form untuk menambah anggota terdapat kolom yang harus diisi dan tidak boleh dikosong kan, jika dikosong kan sistem akan menolak proses simpan dan gagal untuk menyimpan data karena harus sesuai ketentuan.

3. Sistem informasi simpan pinjam ini juga dapat mengatasi ketersediaan dan kemudahan dalam penyediaan data. Dengan adanya sistem informasi yang sudah terintegrasi, diharapkan dapat mengakomodir koperasi dalam proses penyajian laporan terkait simpan pinjam secara cepat, akurat dan akuntabel.

#### **4.2. Saran**

Berdasarkan hal-hal yang dikemukakan oleh penulis, adapun saran-saran yang penulis berikan adalah sebagai berikut:

1. Diharapkan website ini dapat dikembangkan Koperasi Kibar demi menambah kepuasan karyawan dalam bertransaksi.
2. Tampilan website ini harus lebih dikembangkan lagi, terutama dari segi tampilan dan segi keamanan maka ada baiknya untuk tahap pengembangan diharapkan dibuat semenarik mungkin
3. Mengoptimalkan fungsi backup untuk keamanan pencatatan transaksi simpan pinjam.

## DAFTAR PUSTAKA

- Ferdiansyah, M. F. M. (2023a). *Aplikasi Inventaris Tata Usaha Pada SMA Negeri 18 Palembang Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1499/>
- Ferdiansyah, M. F. M. (2023b). *Aplikasi Inventaris Tata Usaha Pada SMANegeri 18 Palembang Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1637/>
- Lismeni, A. (2023). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan Bagian Pelayanan Dan Penjualan Barang Di PT Jaya Masawan Putra Sejahtera Palembang Sumatera Selatan* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1476/>
- Lismeni, A., & Wulandari, S. (2023). *Rancang Bangun Aplikasi Penerimaan Karyawan Berbasis Web Diptjayamasawan Putra Sejahtera* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1780/>
- Lola, K. D. (2023). *Aplikasi Tiket Online Pada Pelabuhan Penyeberangan Tanjung Api-Api Kota Palembang Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1967/>
- Maharani, A. D. (2023). *Rancang Bangun Sistem Pengarsipan Surat Berbasis Website Di Dinas Satpol-PP Provinsi Sumatera Selatan* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1546/>
- Maharani, S. (2023). *Laporan Kegiatan Akuntansi Perpajakan Pph Pasal 23 Tribun Sumsel* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1909/>
- Mahardika, M. A. (2023). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan Di PT. Binasawit Makmur Pada Divisi Social Media Marketing* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1890/>
- Mahendra, D. R. (2023). *Implementasi Sistem Deteksi Asap Rokok Dan Monitoring Di Kawasan Tanpa Asap Rokok Di Institut Teknologi Dan Bisnis Palcomtech Berbasis Internet Of Things* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1721/>
- Mahendra, R. (2023). *Perancangan Aplikasi Invoice Berbasis Web Pada PT. Bintang Suryasindo* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1929/>
- Malik, M. L., & Ningsih, T. W. (2023). *Sistem Informasi Laporan Kinerja Karyawan Pada PT. Haleyora Power Region 7 Palembang Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1808/>
- Manurung, F. A. (2023). *Laporan Kegiatan Praktik Kerja Lapangan Pada CV.Revsmotoshop Divisi Penjualan* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1938/>
- Marlinda, R. (2023). *Aplikasi Tracking Surat Masuk Pada Kantor Kelurahan Ario Kemuning Kota Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1388/>
- Marlindo, Y. (2023). *Jadwal Penggunaan Laboratorium Berbasis Web Di Cv. Global Engineering Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1519/>
- Marsela, A. (2023). *Laporan Kegiatan Prosedur Pembayaran Biaya Perjalanan Dinas Dalam Negeri Bagi Pegawai Pada Dinas Koperasi Dan Ukm Provinsi Sumatera Selatan* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1892/>
- Marsella, A. D., & Putri, C. S. (2023). *Aplikasi Penyewaan Alat Berat PT. Maju Mandiri Utama Menggunakan Metode Waterfall* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1629/>
- Marsolino, R., & Marsolino, R. (2023). *E-Commerce Toko BTS Komputer Menggunakan Metode Prototype* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1498/>
- Maylani, P. (2023). *Laporan Kegiatan Prosedur Penerbitan Surat Tagihan Pajak Di Kantor Pelayanan Pajak Pratama Palembang Ilir Timur* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1904/>
- Rahayu, K. (2022). *Laporan Kegiatan Tentang Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Kas*

- Atas Sewa Menyewa Alat Berat di PT Rachmat Kelantan Sakti* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/879/>
- Rahmanto, S. (2022). *Laporan Praktik Kerja Lapangan di PT Bukit Asam Palembang Bagian Dokumentasi Humas* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/925/>
- Ramadhan, K. A. V. (2022). *Website Perpustakaan Sekolah Menengah Atas Bina Warga 1 Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1212/>
- Rinaldo, R. (2022). *Laporan Praktik Kerja Lapangan Divisi Pelayanan dan Penyajian Bagian Dokumentasi Videografi di Museum Balaputera Dewa* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/924/>
- Romandiansyah, Y. (2022). *Laporan Praktik Kerja Lapangan Pada Perpustakaan Politeknik Pariwisata Palembang* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/938/>
- Saleh, M. R. (2022). *Rancang Bangun Aplikasi E-Arsip Berbasis Web untuk Kecamatan Ilir Timur Tiga* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/943/>
- Salsabilla, T. A. C. (2022). *Laporan Praktik Kerja Lapangan di TVRI Sumsel Dalam Mendukung Kegiatan Pembuatan Aplikasi Pada Divisi Informasi Teknologi* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/936/>
- Samsudin, S. (2022). *Perancangan Aplikasi Pengajuan Kenaikan Gaji Berkala Pada Dinas Perpustakaan Provinsi Sumatera Selatan* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1257/>
- Sapitry, R. A. H. (2022). *Analisis Pengaruh Kualitas Aplikasi SMA Muhammadiyah 6 Palembang Terhadap Kepuasan Pengguna Menggunakan Metode Green Pearson* [Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1621/>
- Saputra, A. (2022). *Laporan Kegiatan Penghapusan Piutang Wajib Pajak Ddi Bidang Pengelolaan Piutang Badan Pengelolaan Pajak Daerah Kota Palembang* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/957/>
- Saputra, A., & Ismail, T. (2022). *Teknik Pendukung Keputusan Pemilihan Siswa Berprestasi Pada SMK Negeri 1 Air Kumbang Menggunakan Metode Smart*. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/991/>
- Saputra, A., & Wijaya, A. (2022). *Aplikasi Pemesanan Papan Bunga Pada Pevita Florist Berbasis Web* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1645/>
- Saputra, C. E. (2022). *Perancangan Kontrol Peralatan Elektronik Rumah Tangga Berbasis Internet Of Things dan Android* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/968/>
- Saputra, D., & Aziiz, M. A. (2022). *Aplikasi Pemesanan Barang Pada PT Garam Palembang* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1687/>
- Saputra, F. D. (2022). *Aplikasi Absensi Online Berbasis Website Pada Varita Pusri Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1209/>
- Saputra, H. A. (2022a). *Laporan Praktik Kerja Lapangan di Percetakan Graphis Bagian Desain Grafis* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/882/>
- Saputra, H. A. (2022b). *Perancangan Brand Guidelines Pada Rustic Florist Di Kota Palembang* [Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1710/>
- Suryani, A. E., & Susanti, S. (2021). *Perancangan Sign System di Desa Wonosari Kecamatan Pulau Rimau* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/703/>
- Suryani, L. N. I. (2021). *Rancang Bangun Website Biro Administrasi Pembangunan Sekretariat Daerah Pemerintah Provinsi Sumatera Selatan* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/721/>
- Susanti, S., & Sakti, D. P. (2021). *Perancangan Desain Kemasan Untuk Makanan Olahan Khas Desa Sungsang, Kecamatan Banyuasin II, Kabupaten Banyuasin* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/698/>
- Syahrial, A., Prayoga, S., & Hidayat, W. D. (2021). *Pengelompokan Lahan Sawit Produktif Menggunakan Metode K-Means Clustering Pada PT Kasih Agro Mandiri* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/714/>
- Tama, R. M. (2021). *Laporan Kegiatan Praktek Kerja Lapangan di SMK Nurul Iman Bagian Ruang Perpustakaan* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/388/>
- Tampubolon, W. (2021). *Optimalisasi Sistem Jaringan Local Area Network (Lan) Pada Hotel Harvani* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/796/>

- Taufik, M. (2021). *Sistem Informasi Akademik Berbasis Web untuk SMA Bina Warga 1 Palembang* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/783/>
- Tori, A. S., & Ilhamsyah, M. (2021). *Analisis Penerimaan Siswa Terhadap Sismart Sebagai Media Pembelajaran Daring Dengan Technology Acceptance Model (TAM) Pada SMA Adabiyah Palembang* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/1675/>
- Triando, M. (2021). *Sistem Informasi Data Pegawai Pada CV.Anugrah Esa Utama* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/775/>
- Umur, M. A. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Absensi Siswa Pada SMK Negeri 4 Palembang Berbasis Web* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/825/>
- Utami, N. G., & Indiartha, R. (2021). *Pembuatan Video Dokumenter Bertema Kesehatan Mental Sebagai Media Pengenalan Gangguan Bipolar Disorder* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/840/>
- Valentine, A. (2021). *Rancang Bangun Website Company Profile PT. Pesta Kuliner Nusantara* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/801/>
- Valianda, Y. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan Jasa Wedding Decoration Berbasis Web Pada PT. Dua Putra Asuro* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/797/>
- Vionita, A. (2021). *Laporan Kegiatan Penginputan Materi Online Pada Politeknik Palcomtech* [Politeknik Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/447/>
- Wahyudi, W. (2021). *Pemanfaatan Mikrotik Sebagai Akses Pemantauan Closed Circuit Television (Cctv) Secara Online Di Hotel Belvena* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/794/>
- Wanandi, V. S. (2021). *Rancang Bangun Website Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Desa Provinsi Sumatera Selatan Menggunakan Framework Laravel* [STMIK Palcomtech]. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/836/>