

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

**PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

**PERANCANGAN APLIKASI MANAJEMEN STOK BARANG  
DAN LAPORAN PENJUALAN BERBASIS WEB DI PT MEDIA  
WORLD SUKSES PALEMBANG**



**Diajukan oleh :  
SAMUEL WICAKSONO  
011210036**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja  
Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi**

**PALEMBANG**

**2024**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

**PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

**PERANCANGAN APLIKASI MANAJEMEN STOK BARANG  
DAN LAPORAN PENJUALAN BERBASIS WEB DI PT MEDIA  
WORLD SUKSES PALEMBANG**



**Diajukan oleh :**

**SAMUEL WICAKSONO**

**011210036**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja  
Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi**

**PALEMBANG**

**2024**

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

---

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN

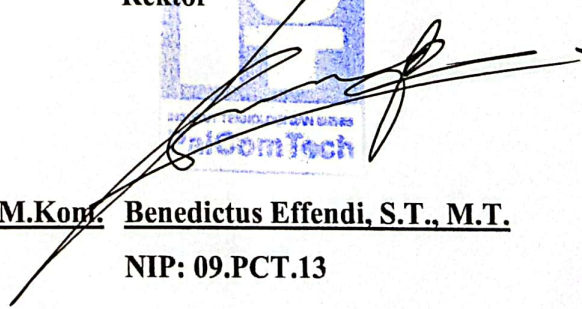
NAMA : SAMUEL WICAKSONO  
NOMOR POKOK : 011210036  
PROGRAM STUDI : INFORMATIKA  
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU  
JUDUL : PERANCANGAN APLIKASI  
MANAJEMEN STOK BARANG DAN  
LAPORAN PENJUALAN BERBASIS  
WEB DI PT MEDIA WORLD SUKSES  
PALEMBANG

Tanggal : 31 Oktober 2024  
Pembimbing



D. Tri Octafian, S.Kom., M.Kom.  
NIDN: 0213108002

Mengetahui,  
Rektor



Benedictus Effendi, S.T., M.T.  
NIP: 09.PCT.13

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

---

**HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

**NAMA** : SAMUEL WICAKSONO  
**NOMOR POKOK** : 011210036  
**PROGRAM STUDI** : INFORMATIKA  
**JENJANG PENDIDIKAN** : STRATA SATU  
**JUDUL** : PERANCANGAN APLIKASI  
MANAJEMEN STOK BARANG DAN  
LAPORAN PENJUALAN BERBASIS  
WEB DI PT MEDIA WORLD SUKSES  
PALEMBANG

**Tanggal : 6 Desember 2024**

**Penguji**



**M. Jhonsen Syaftriandi, S.Kom., M.Kom.**

**NIDN: 0229069301**

**Menyetujui,**

**Rektor**


**Benedictus Effendi, S.T., M.T.**

**NIP: 09.PCT.13**

**MOTTO:**

*"Takut akan TUHAN adalah permulaan pengetahuan, tetapi orang bodoh menghina hikmat dan didikan. Karena TUHANlah yang memberikan hikmat, dari mulut-Nya datang pengetahuan dan kepandaian. berdirilah teguh, jangan goyah, dan giatlah selalu dalam pekerjaan Tuhan! Sebab kamu tahu, bahwa dalam persekutuan dengan Tuhan jerih payahmu tidak sia-sia."*

**Kupersembahkan kepada :**

- *Kepada Tuhan Yang Maha Esa.*
- *Kepada kedua orang tua ku yang selalu mendukung.*
- *Kepada saudari ku tersayang yang telah membantu.*
- *Kepada teman-teman seperjuangan yang selalu memberikan dukungan dan motivasi.*
- *Kepada wanita yang ku sayangi yang selalu membantu dalam hal apapun.*

## KATA PENGANTAR

Puji serta syukur senantiasa penulis panjatkan kepada hadirat Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan segala anugerah-Nya sehingga penulis berhasil menyelesaikan laporan Praktik Kerja Lapangan ini dengan sukses. Judul laporan ini adalah **"Perancangan Aplikasi Manajemen Stok Barang Dan Laporan Penjualan Berbasis Web Di PT Media World Sukses Palembang"**.

Dalam kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

- Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T. selaku Rektor Institut Teknologi Bisnis Palcomtech.
- D. Tri Octafian, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi S1 Informatika.
- D. Tri Octafian, S.Kom., M.Kom. selaku Pembimbing Akademi.
- Kedua orang tua saya yang telah memotivasi saya selama penyusunan laporan Praktik Kerja Lapangan.

Demikian kata pengantar dari penulis, dengan harapan semoga laporan Praktik Kerja Lapangan ini dapat bermanfaat dan berguna bagi para pembaca. Atas perhatiannya penulis mengucapkan banyak terima kasih.

Palembang, 3 Desember 2024



Penulis

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN MOTO DAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Ruang Lingkup PKL .....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.3.1 Tujuan Umum .....	2
1.3.2 Tujuan Khusus .....	3
1.4 Manfaat .....	4
1.4.1 Bagi Mahasiswa .....	4
1.4.2 Bagi Instansi/Perusahaan .....	4
1.4.3 Bagi Akademik.....	4
1.5 Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL.....	5
1.5.1 Tempat PKL .....	5
1.5.2 Waktu Pelaksanaan PKL.....	5
1.6 Teknik Pengumpulan Data.....	5

1.6.1 Observasi (Pengamatan).....	6
1.6.2 Wawancara (Interview) .....	6
1.6.3 Studi Pustaka.....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>7</b>
2.1 Landasan Teori.....	7
2.1.1 <i>Website</i> .....	7
2.1.2 <i>PHP(Hypertext Preprocessor)</i> .....	7
2.1.3 <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	7
2.1.3.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	8
2.1.3.2 <i>Activity Diagram</i> .....	9
2.1.3.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	10
2.1.3.4 <i>Clas Diagram</i> .....	11
2.2 Gambaran Umum PT Media World Sukses Palembang .....	12
2.2.1 Sejarah PT Media World Sukses Palembang.....	12
2.2.2 Visi Media World Sukses Palembang.....	12
2.2.3 Misi PT Media World Sukses Palembang .....	13
2.2.4 Struktur Organisasi PT Media World Sukses Palembang .....	13
2.2.4.1 Struktur Organisasi .....	13
2.2.4.2 Uraian Tugas Wewenang.....	13
2.2.5 Uraian Kegiatan .....	15
<b>BAB III PEMBAHASAN .....</b>	<b>16</b>
3.1 Hasil Pengamatan.....	16
3.1.1 Prosedur Yang Berjalan .....	16
3.1.2 Prosedur Yang Diusulkan .....	18
3.2 Evaluasi dan Pembahasan .....	20



3.2.1 Evaluasi .....	20
3.2.2 Pembahasan .....	20
3.2.2.1 Rancangan Proses .....	20
3.2.2.2 <i>Class Diagram</i> .....	27
3.2.2.3 Desain Tampilan .....	29
3.2.2.4 Implementasi Aplikasi .....	33
<b>BAB IV PENUTUP .....</b>	<b>36</b>
4.1 Kesimpulan .....	36
4.2 Saran .....	36
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>xii</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi PT Media World Sukses Palembang.....	13
Gambar 3. 1 <i>flowchart</i> Prosedur yang Berjalan .....	17
Gambar 3. 2 <i>Flowchart</i> yang diusulkan .....	19
Gambar 3. 3 <i>Use case diagram</i> .....	21
Gambar 3. 4 <i>Acitivity Diagram</i> Dashboard.....	22
Gambar 3. 5 <i>Activity Diagram</i> Histori stok .....	23
Gambar 3. 6 <i>Activity Diagram</i> Form Barang Masuk.....	24
Gambar 3. 7 <i>Activity Diagram</i> form Barang Keluar .....	25
Gambar 3. 8 <i>Activity Diagram</i> Data Penjualan .....	26
Gambar 3. 9 <i>Class Diagram</i> .....	27
Gambar 3. 10 Tampilan <i>Dashboard</i> .....	30
Gambar 3. 11 Tampilan Histori Stok Barang.....	30
Gambar 3. 12 Tampilan Form Barang Masuk .....	31
Gambar 3. 13 Tampilan Form Barang Keluar .....	31
Gambar 3. 14 Tampilan Data Penjualan .....	32
Gambar 3. 15 Tampilan <i>Dashboard</i> .....	33
Gambar 3. 16 Tampilan Histori Stok Barang.....	33
Gambar 3. 17 Tampilan Form Barang Masuk .....	34
Gambar 3. 18 Tampilan Form Barang Keluar .....	34
Gambar 3. 19 Tampilan Data Penjualan .....	35

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol–simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	8
Tabel 2. 2 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i> .....	9
Tabel 2. 3 Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	10
Tabel 2. 4 Simbol-simbol <i>Class Diagram</i> .....	11
Tabel 3. 1 Tabel histori_stok.....	28
Tabel 3. 2 Tabel penjualan .....	28

## **DAFTAR LAMPIRAN**

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (Asli)
2. Lampiran 2. Surat Balasan PKL (Fotokopi)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi Laporan (Fotokopi)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan Ujian PKL (Asli)
5. Lampiran 5. *Form* Nilai PKL (Fotokopi)
6. Lampiran 6. *Form* Absensi PKL (Fotokopi)
7. Lampiran 7. *Form* Kegiatan Harian PKL (Fotokopi)
8. Lampiran 8. *Form* Revisi (Asli)

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat saat ini telah mendorong berbagai sektor industri untuk memanfaatkan teknologi dalam pengelolaan bisnis. Di era digital, penggunaan sistem manual dalam manajemen stok barang dan laporan penjualan dinilai kurang efisien, terutama bagi perusahaan yang terus berkembang. Sistem manual sering kali menyebabkan terjadinya kesalahan pencatatan, keterlambatan dalam pengambilan keputusan, serta kesulitan dalam melakukan pemantauan stok secara real-time. Hal ini dapat berakibat pada terganggunya alur operasional perusahaan dan potensi kerugian.

PT Media World Sukses Palembang, sebagai salah satu perusahaan yang bergerak di bidang distribusi barang, mengalami tantangan serupa dalam manajemen stok dan pelaporan penjualan. Sistem yang ada saat ini masih dilakukan secara semi-manual, sehingga memerlukan waktu lebih lama untuk memperbarui data stok dan menghasilkan laporan penjualan yang akurat. Dengan volume barang yang terus meningkat serta permintaan konsumen yang beragam, perusahaan membutuhkan solusi yang lebih efektif dan efisien untuk meminimalisir kesalahan dalam pengelolaan stok dan memudahkan pembuatan laporan penjualan.

Sebagai solusi atas permasalahan tersebut, diperlukan sebuah aplikasi berbasis web yang dapat memfasilitasi manajemen stok barang dan pelaporan penjualan secara terintegrasi dan real-time. Aplikasi ini diharapkan mampu

memberikan kemudahan bagi perusahaan dalam mengelola stok, memantau ketersediaan barang, serta menyajikan laporan penjualan yang akurat dan cepat. Dengan demikian, PT Media World Sukses Palembang dapat meningkatkan efisiensi operasional serta memberikan pelayanan yang lebih baik kepada pelanggan. Berdasarkan pertimbangan tersebut, penulis mengangkat judul **“Perancangan Aplikasi Manajemen Stok Dan Laporan Penjualan Berbasis Web Di PT Media World Sukses Palembang”** sebagai topik dalam laporan ini.

## **1.2 Ruang Lingkup PKL**

Adapun ruang lingkup yang terkait penelitian yang akan dibahas antara lain:

1. Aplikasi Manajemen stok barang dan laporan penjualan berbasis web di PT Media World Sukses Palembang.
2. Aplikasi hanya memiliki 1 level pengguna dan tidak memerlukan *login*.
3. Pengguna dapat mengakses penuh Aplikasi.
4. Aplikasi dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *framework Bootstrap 5*.

## **1.3 Tujuan**

### **1.3.1 Tujuan Umum**

Dengan melaksanakan kegiatan Kerja Praktek terdapat beberapa tujuan antara lain:

1. Kerja Praktek memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk menerapkan pengetahuan yang diperoleh selama kuliah ke dalam konteks dunia kerja yang sebenarnya.
2. Dengan melakukan Kerja Praktek, diharapkan mahasiswa dapat langsung melihat tantangan yang muncul dilapangan dan mencari solusi yang tepat untuk mengatasinya.
3. Melalui Kerja Praktek, mahasiswa dapat memahami secara lebih mendalam situasi dan kondisi yang ada di dunia kerja, sehingga mereka memperoleh pengalaman yang berharga dan mempersiapkan diri secara mental untuk bersaing di dunia kerja.
4. Kerja Praktek menjadi peluang untuk memperluas wawasan, mengembangkan pengetahuan, meningkatkan keterampilan, serta membentuk profesionalisme dan keahlian yang diperlukan dalam bidang studi masing-masing.
5. Melalui Kerja Praktek, mahasiswa dapat menghubungkan antara konsep teori yang dipelajari dengan aplikasinya dalam situasi nyata, memberikan landasan yang kokoh bagi mereka untuk berpartisipasi aktif dalam masyarakat setelah lulus.

### **1.3.2 Tujuan Khusus**

Dalam menjalankan kegiatan Kerja Praktek, terdapat beberapa tujuan spesifik yang terkait dengan bidang Teknik Informatika, antara lain:

1. Pembuatan Aplikasi Berbasis web di PT Media World Sukses Palembang.

2. Membuat agar lebih efisien dalam penggunaan Aplikasi manajemen stok dan laporan penjualan.

## **1.4 Manfaat**

### **1.4.1 Bagi Mahasiswa**

1. Mahasiswa mendapatkan keuntungan dalam kesempatan untuk bekerja langsung dalam lingkungan di PT Media World Sukses Palembang
2. Mahasiswa dapat mengasah keterampilan teknis seperti pengembangan aplikasi berbasis web, serta keterampilan non-teknis seperti komunikasi, kerjasama tim, dan manajemen waktu.

### **1.4.2 Bagi Instansi/Perusahaan**

1. Membantu PT Media World Sukses Palembang dalam perancangan aplikasi manajemen stok dan laporan penjualan yang berbasis web agar pekerjaan dapat menjadi lebih efisien.
2. Mendapatkan tenaga tambahan dari mahasiswa untuk menyelesaikan tugas atau proyek tertentu.

### **1.4.3 Bagi Akademik**

1. Memperkuat ikatan kerjasama antara Institusi Pendidikan khususnya Akademik dengan berbagai Instansi.



2. Memperkenalkan dan Mengoptimalkan eksistensi Institusi Akademik di kalangan dunia kerja, guna memenuhi kebutuhan akan tenaga kerja yang profesional dan ahli dibidangnya masing-masing.
3. Mengevaluasi keberhasilan institusi dalam mendidik para mahasiswanya.

## **1.5 Tempat dan Waktu Pelaksanaan PKL**

### **1.5.1 Tempat PKL**

Di PT Media World Sukses Palembang, Jl. Mayor Salim Batubara No.2580, Sekip Jaya, Kec. Kemuning, Kota Palembang, Sumatera Selatan.

### **1.5.2 Waktu Pelaksanaan PKL**

Pelaksanaan PKL dilakukan selama satu bulan dimulai tanggal 9 Agustus 2024 sampai dengan 6 September 2024 dilaksanakan dari hari senin sampai hari sabtu dari jam 08:00 sampai dengan pukul 17:00.

## **1.6 Teknik Pengumpulan Data**

Dalam hal ini teknik pengumpulan data diperoleh dengan menggunakan metode:

### **1.6.1 Observasi (Pengamatan)**

Menurut (Zakky, 2020) Observasi adalah suatu cara untuk mengumpulkan data penelitian dengan mempunyai sifat dasar naturalistik yang berlangsung dalam konteks natural, pelakunya berpartisipasi secara wajar dalam interaksi.

### **1.6.2 Wawancara (*Interview*)**

Menurut (Fadhallah, 2021) wawancara adalah komunikasi antara dua pihak atau lebih yang bisa dilakukan dengan tatap muka di mana salah satu pihak berperan sebagai *interviewer* dan pihak lainnya berperan sebagai *interview* dengan tujuan tertentu, misalnya untuk mendapatkan informasi atau mengumpulkan data.

Penulis telah melakukan wawancara terhadap pimpinan pada PT Media World Sukses menanyakan kebutuhan perusahaan pada aplikasi Manajemen stok dan laporan penjualan yang bertujuan untuk memudahkan pekerjaan administrasi.

### **1.6.3 Studi Pustaka**

Menurut (Adlini et al., 2022) studi pustaka (*library research*) yaitu metode dengan pengumpulan data dengan cara memahami dan mempelajari teori-teori dari berbagai literatur yang berhubungan dengan penelitian tersebut

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

#### **2.1 Landasan Teori**

##### **2.1.1 Website**

*Website* merupakan kumpulan halaman web yang terhubung dengan internet dan mempunyai informasi didalamnya berupa animasi, teks, foto, suara, dan video, untuk itu penggunaan website menjadi pilihan yang tepat karena mudah diakses oleh Admin perusahaan kapanpun menggunakan berbagai macam device, selain itu aplikasi ini juga dapat membuat proses pendataan menjadi lebih mudah dan cepat, membantu admin dalam mengelola data stok dan penjualan sehingga pembuatan laporan menjadi lebih efektif dan efisien (Callista & Ferdianto, 2023)

##### **2.1.2 PHP (*Hypertext Preprocessor*)**

PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah sebuah bahasa pemrograman yang dirancang khusus untuk pengembangan *web*. PHP umumnya digunakan untuk membuat halaman *web* dinamis, dimana kontennya dapat berubah berdasarkan interaksi pengguna, data dari basis data, atau kondisi tertentu (Murni et al., 2023).

##### **2.1.3 *Unified Modeling Language (UML)***





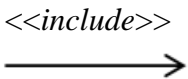
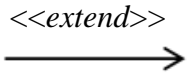
Menurut (Vibiola et al., 2022) *Unified Modeling Language* merupakan suatu metode pemodelan secara visual untuk sarana perancangan dan juga pendokumentasian sistem software. Saat ini UML sudah menjadi standar dalam penulisan blue print software.

### 2.1.3.1 Use Case Diagram

Menurut (Taufan et al., 2022) *Use case diagram* merupakan hal fundamental dalam melakukan pemodelan perangkat lunak. Hal tersebut dikarenakan fungsinya menyatakan interaksi yang terjadi antara pengguna dengan sistem secara visual dan mempresentasikan semua fungsi yang akan dilakukan sistem.

Simbol-simbol *Use Case Diagram* dapat dilihat pada Tabel 2.1.

**Tabel 2. 1 Simbol-simbol *Use Case Diagram***

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Actor</i>	Mewakili perang orang, sistem yang lain, atau alat ketika berkomunikasi dengan <i>Use Case</i>
	<i>Use Case</i>	Abstraksi dan interaksi antara sistem dan aktor
	<i>Association</i>	Abstraksi dari penghubung antara aktor dengan <i>Use Case</i>
	<i>Generalisasi</i>	Menunjukkan spesialisasi aktor untuk dapat berpartisipasi dengan <i>Use Case</i>
	<i>Include</i>	Menunjukkan bahwa suatu <i>Use Case</i> seluruhnya merupakan fungsionalitas dari <i>use case</i> lainnya
	<i>Extend</i>	Menunjukkan bahwa suatu <i>Use Case</i> merupakan tambahan fungsional dari <i>Use Case</i> lainnya jika suatu kondisi terpenuhi

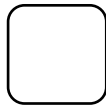



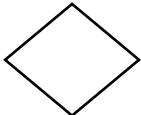
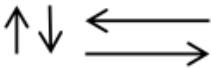
Sumber : (Noviantoro et al., 2022)

### 2.1.3.2 Activity Diagram

Menurut (Ahmad Ansori, 2020) *Activity diagram*, dalam bahasa Indonesia diagram aktivitas, yaitu diagram yang dapat memodelkan proses-proses yang terjadi pada sebuah sistem. Runtutan proses dari suatu sistem digambarkan secara vertikal.

Simbol-simbol *Activity Diagram* dapat dilihat pada Tabel 2.2.

**Tabel 2. 2 Simbol-simbol Activity Diagram**

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain.
	<i>Action</i>	<i>State</i> dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
	<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali
	<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan diakhiri
	<i>Decision</i>	Digunakan untuk menggambarkan suatu keputusan / tindakan yang harus diambil pada kondisi tertentu
	<i>Line Connector</i>	Digunakan untuk menghubungkan satu simbol dengan simbol lainnya







Sumber: (Noviantoro et al., 2022)

### 2.1.3.3 Sequence Diagram

Menurut (Ashari et al., 2023) *sequence diagram* merupakan suatu diagram yang menggambarkan interaksi antar use case diagram dan mengidentifikasi komunikasi diantara objek yang menunjukkan serangkaian pesan yang dipertukarkan oleh objek-objek yang melakukan suatu tugas atau aksi tertentu.

Simbol-simbol *Sequence Diagram* dapat dilihat pada Tabel 2.3

**Tabel 2. 3 Simbol-simbol *Sequence Diagram***

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Actor</i>	Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem
	<i>Entity Class</i>	Menggambarkan hubungan yang akan dilakukan
	<i>Boundary Class</i>	Menggambarkan sebuah gambaran dari <i>foem</i>
	<i>Control Class</i>	Menggambarkan penghubung antara <i>boundary</i> dengan tabel
	<i>A focus of control &amp; A Life Line</i>	Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya <i>message</i>
	<i>A message</i>	Menggambarkan pengiriman pesan

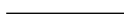




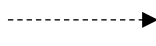
Sumber: (Noviantoro, Agung, et al., 2022)

### 2.1.3.4 Class Diagram

Menurut (Subhiyakto & Astuti, 2020) merupakan salah satu diagram yang terdapat dalam UML. Dalam tahap analisis terdapat bagian untuk memodelkan masalah dengan visualisasi berupa diagram. *Class Diagram* juga menunjukkan atribut-atribut dan operasi-operasi dari sebuah kelas dan constraint yang berhubungan dengan objek yang dikoneksikan.

Simbol-simbol *Class Diagram* dapat dilihat pada Tabel 2.3,

**Tabel 2. 4 Simbol-simbol *Class Diagram***

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak ( <i>descendent</i> ) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk ( <i>ancestor</i> ).
	<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
	<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
	<i>Collaboration</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.
	<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
	<i>Depedency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri ( <i>independent</i> ) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri.

Sumber: (Noviantoro, Agung, et al., 2022)

## **2.2 Gambaran Umum PT Media World Sukses Palembang**

Menggambarkan tentang sejarah, visi dan misi, dan struktur organisasi PT Media World Sukses Palembang.

### **2.2.1 Sejarah PT Media World Sukses Palembang**

PT Media World Sukses adalah perusahaan yang bergerak di bidang Creative Printing Solution, yang didirikan tahun 2009. Dengan distribusi produk berupa *Sticker Ritrama, Frontlit/Backlit, Display, Tinta, Large Format Digital Printing Machine, dll.*

PT Media World Sukses selalu berupaya menjadi Mitra dalam berkreasi dan berinovasi untuk menyediakan produk-produk yang *creative* dengan misi *quick service, quick response* dan aneka ide inovatif.

Untuk saat ini PT Media World Sukses sudah memiliki *subdealer* di Sumatera Barat, Sumatera Selatan, Kalimantan Barat, Kalimantan Timur, Kalimantan Tengah, Kalimantan Selatan, Jawa Tengah, Jawa Timur, Sulawesi Utara, Gorontalo, Sulawesi Selatan, Sulawesi Tengah, dan Sulawesi Tenggara.

### **2.2.2 Visi PT Media World Sukses Palembang**

Menjadi bagian dari kreatif dan inovatif dan menjalin jaringan distribusi alat-alat material digital printing, aksesoris beserta produk-produk menunjang lainnya di wilayah Riau, Sumatera dan seluruh Indonesia. Yang didukung oleh sumber daya manusia yang berkomitmen penuh dalam kreativitas dan inovasi.



### 2.2.3 Misi PT Media World Sukses Palembang

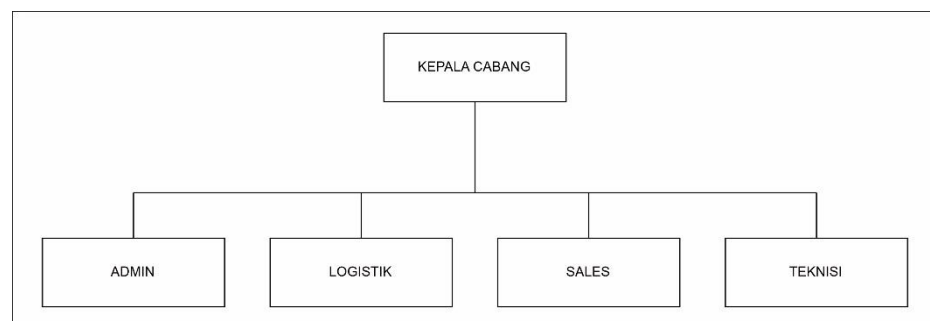
- a. Menyediakan dan akses yang nyaman bagi pelanggan untuk mendapatkan produk dan pelayanan kami.
- b. Memberikan saran dan arahan kepada pelanggan agar tidak salah dalam memilih produk.
- c. Memberikan harga terbaik untuk para pelanggan kami.
- d. Menjadi bagian dari Mitra usaha dalam berkreasi dan Inovasi

### 2.2.4 Struktur Organisasi PT Media World Sukses Palembang

Struktur Organisasi menjelaskan urutan, tugas dan wewenang setiap jabatan.

#### 2.2.4.1 Struktur Organisasi

Berikut adalah gambar struktur organisasi PT Media World Sukses Palembang.



**Gambar 2. 1 Struktur Organisasi**

#### 2.2.4.2 Uraian Tugas Wewenang

Adapun uraian tugas wewenang pada PT Media World Sukses Palembang sebagai berikut:

1. Tugas dan Tanggung Jawab Kepala Cabang

- a. Mengelola oprasional cabang.
  - b. Mencapai taeget penjualan.
  - c. Mengelola dan memimpin tim.
  - d. Menganalisis dan melaporkan kinerja tim.
2. Tugas dan Tanggung Jawab Admin
- a. Mengelola dokumen dan arsip.
  - b. Mengelola pencatatan stok barang.
  - c. Membuat pencatatan laporan penjualan.
  - d. Membuat laporan stok.
3. Tugas dan Tanggung Jawab Logistik
- a. Pengecekan terhadap stok secara visual.
  - b. Pengecekan kondisi stok barang.
  - c. Menyiapkan barang dan mengirim barang ke tangan pelanggan
4. Tugas dan Tanggung Jawab Sales
- a. Mecapai target penjualan.
  - b. Membangun dan memelihara hubungan dengan pelanggan.
  - c. Melakukan pemasaran produk.
  - d. Melakukan *follow-up* dan negosiasi.
  - e. Memantau kompetitor.
5. Tugas dan Tanggung Jawab Teknisi
- a. Melakukan instalasi mesin pelanggan.
  - b. Perawatan mesin pelanggan.
  - c. Menyusun laporan dan dokumentasi mesin.

- d. Memberi dukungan teknis.

### **2.2.5 Uraian Kegiatan**

Pada kegiatan PKL ditempatkan pada bagian Teknisi dan IT *office*,  
Berikut beberapa tugas yang dilakukan sebagai berikut:

- a) Membantu admin melakukan pembuatan surat jalan dan realisasi stok di *excel*.
- b) Melakukan perbaikan mesin di tempat pelanggan ketika mesin mengalami masalah.
- c) Mencatat laporan garansi mesin ketika melakukan instalasi mesin baru.
- d) Membantu perbaikan jaringan komputer di kantor. Dan membantu pengecekan komputer ketika mengalami masalah.
- e) Mengecek kondisi mesin sebelum dilakukan pengiriman ke pelanggan dan di uji kelayakan, perlengkapan dan fungsi mesin.

## **BAB III**

### **PEMBAHASAN**

#### **3.1 Hasil Pengamatan**

Berdasarkan hasil pengamatan yang telah dilakukan selama satu bulan melaksanakan Praktik Kerja Lapangan (PKL) di PT Media world sukses palembang penulis melakukan pengamatan dan menemukan admin mengeluh perangkat yang di gunakan kurang baik sehingga data yang di catat belum tersimpan dengan baik dan mengalami lemot pada komputer ketika membuka data. Menggunakan *excel* untuk pencatatan dengan kondisi perangkat yang kurang baik sangat tidak di sarankan karena dapat menghambat pekerjaan.

Setelah mengetahui permasalahan tersebut, penulis langsung mengajukan idenya ini untuk membuat aplikasi manajemen stok barang dan laporan penjualan . Yang dimana mencatat histori barang masuk dan keluar,data penjualan. Sehingga pekerjaan admin menjadi lebih cepat,aman dan dapat menghindari *file* terkena virus.

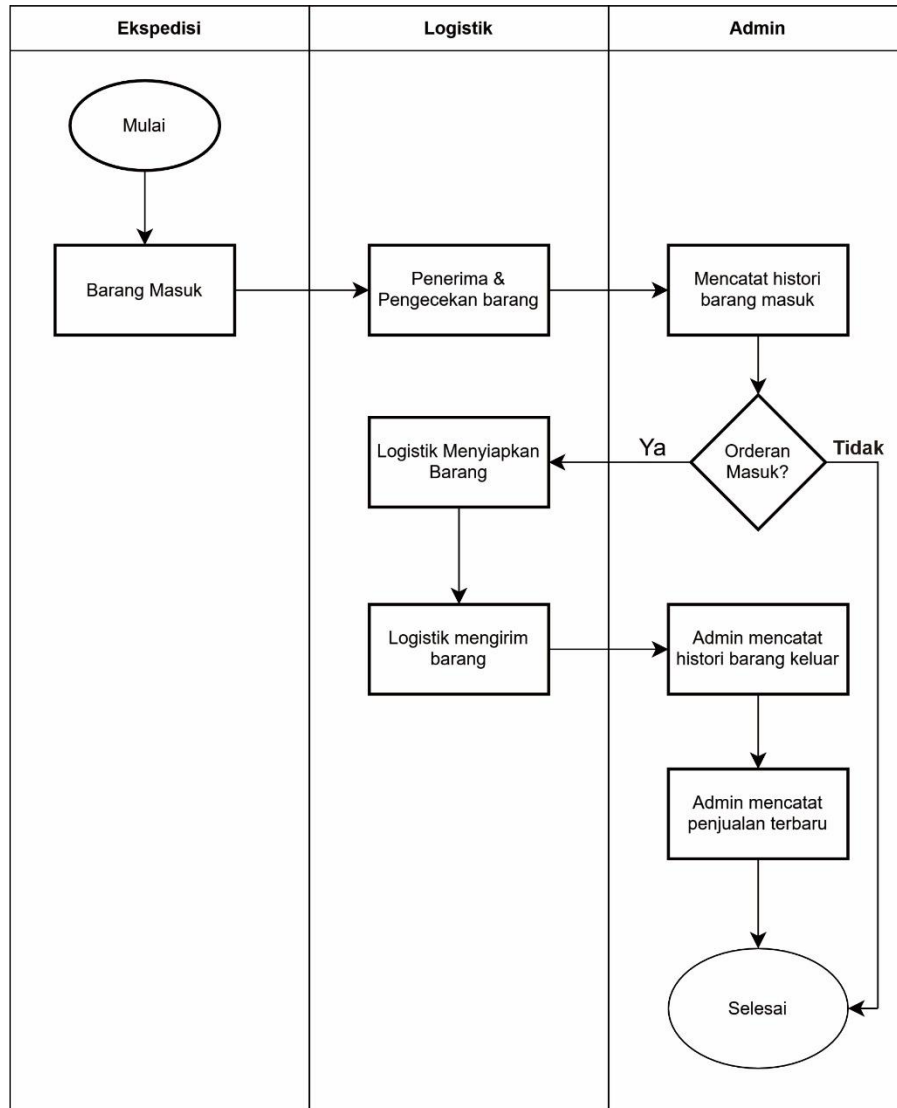
##### **3.1.1 Prosedur Yang Berjalan**

Pada Gambar 3.1 merupakan prosedur kerja yang berjalan di PT Media World Sukses Palembang.

1. Ekspedisi mengirim barang ke kantor.
2. Logistik menerima barang dan melakukan pengecekan.
3. Admin mencatat histori barang masuk.
4. Ketika orderan masuk, logistik menyiapkan barang dan mengirim barang ke tempat customer.

5. Admin mencatat histori barang keluar.

6. Admin mencatat penjualan terbaru.

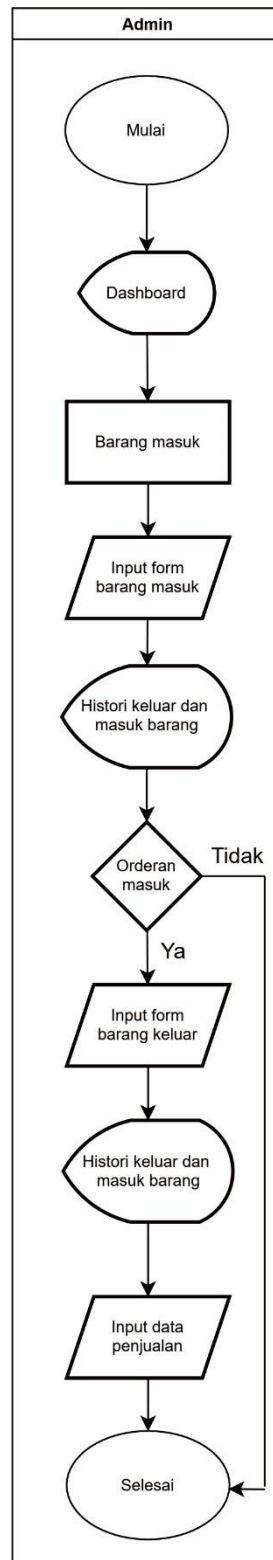


**Gambar 3.1** *Flowchart* prosedur yang berjalan

### 3.1.2 Prosedur Yang Diusulkan

Pada Gambar 3.2 merupakan prosedur kerja yang di usulkan pada aplikasi manajemen stok barang dan laporan penjualan pada PT Media World Sukses Palembang.

1. Admin menggunakan aplikasi yang sudah di buat.
2. Admin dapat masuk ke dashboard langsung dan dapat melihat progres penjualan, total barang terjual, dan jumlah pembelian.
3. Admin dapat memilih “Histori Stok” untuk melihat daftar barang masuk dan barang keluar.
4. Admin dapat mencatat barang masuk melalui menu “Form Barang Masuk”.
5. Admin dapat mencatat barang keluar melalui menu “Form Barang Keluar”
6. Admin dapat melihat data penjualan dan mencatat hasil penjualan melalui menu “Data Penjualan”.
7. Sistem akan menyimpan data yang di masukan ke dalam *database*.



**Gambar 3.2** *Flowchart* Yang Diusulkan

## **3.2 Evaluasi dan Pembahasan**

### **3.2.1 Evaluasi**

Berdasarkan pengamatan yang telah penulis lakukan selama pengembangan dan uji coba aplikasi Manajemen Stok dan Laporan Penjualan ditemukan beberapa permasalahan yang sebelumnya di hadapi oleh admin PT Media World Sukses Palembang yaitu terkait pencatatan histori barang dan pencatatan penjualan secara manual di *excel* dengan perangkat yang kurang baik dalam menjalankan *multitasking*. Oleh karena itu penulis menyarankan membuat sistem agar membantu dalam proses pencatatan.

### **3.2.2 Pembahasan**

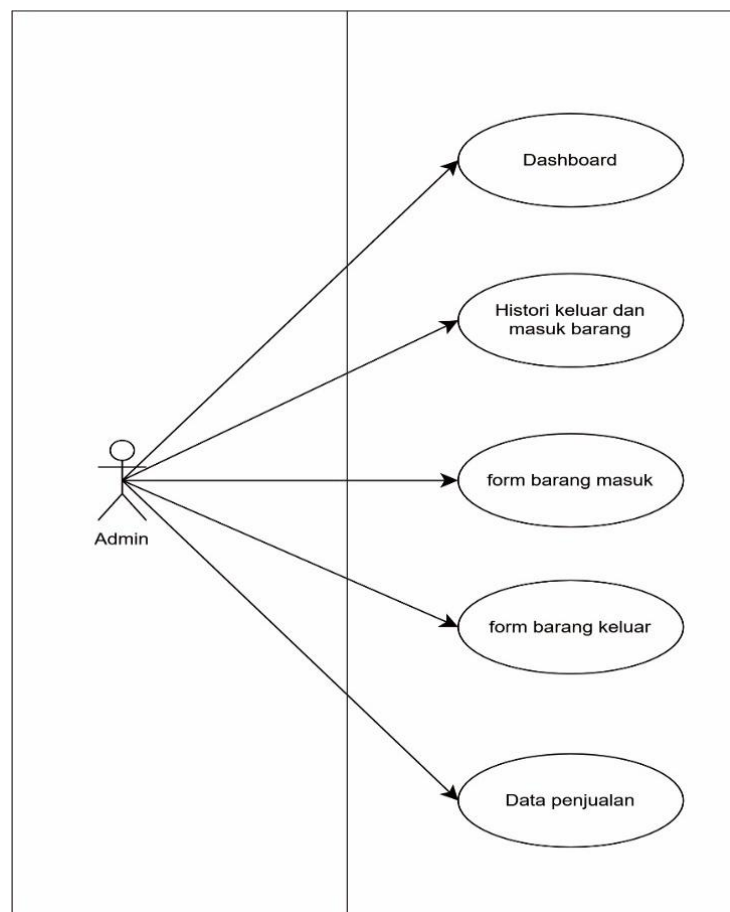
#### **3.2.2.1 Rancangan Proses**

Rancangan proses berupa gambaran dalam langkah-langkah setiap proses yang ada. Berikut ini adalah rancangan dalam ruang lingkup pada Aplikasi Manajemen Stok dan Laporan Penjualan.

#### **A. Use Case Diagram**

*Use case* diagram di gunakan untuk memberikan gambaran umum tentang bagaimnan sistem akan di gunakan dalam situasi nyata. Ini mencakup identifikasi aktor yang terlibat dalam sistem, definisi use case yang mencerminkan fungsionalitas yang ditawarkan, serta hubungan antara aktor dan use case tersebut. Dapat dilihat pada gambar 3.3 berikut:





**Gambar 3.3** *use case diagram*

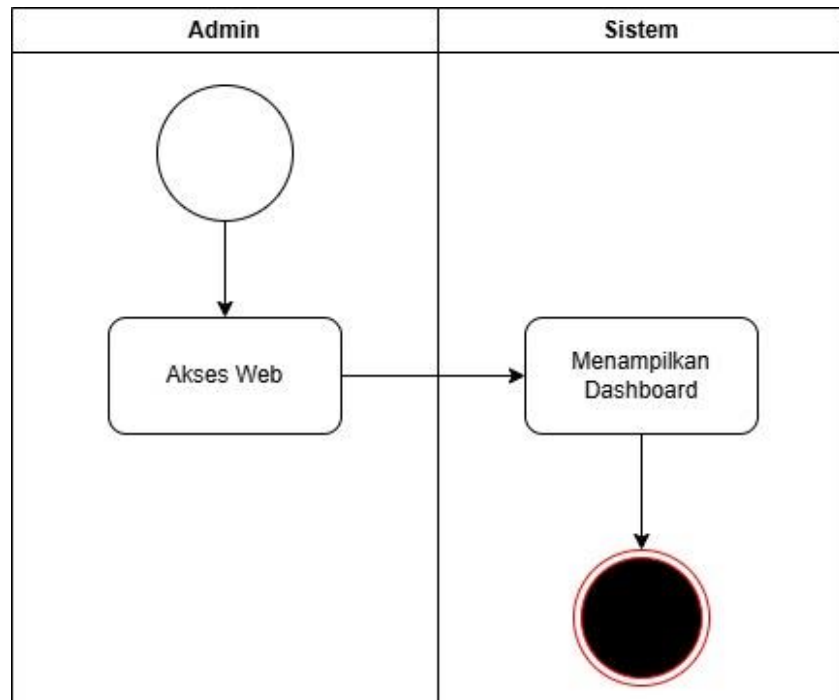
## **B. Activity Diagram**

*Activity diagram* menunjukkan aliran aktivitas alam sistem yang sedang beroperasi. Dalam konteks ini, penulis membuat beberapa *activity diagram* yang terkait dengan *use case* yang telah dijelaskan sebelumnya.

### **1. Activity Diagram Dashboard**

Ketika pengguna mengakses situs web, mereka akan langsung masuk ke halaman Dashboard, diaman mereka akan melihat berbagai tampilan data seperti grafik penjualan, jumlah barang

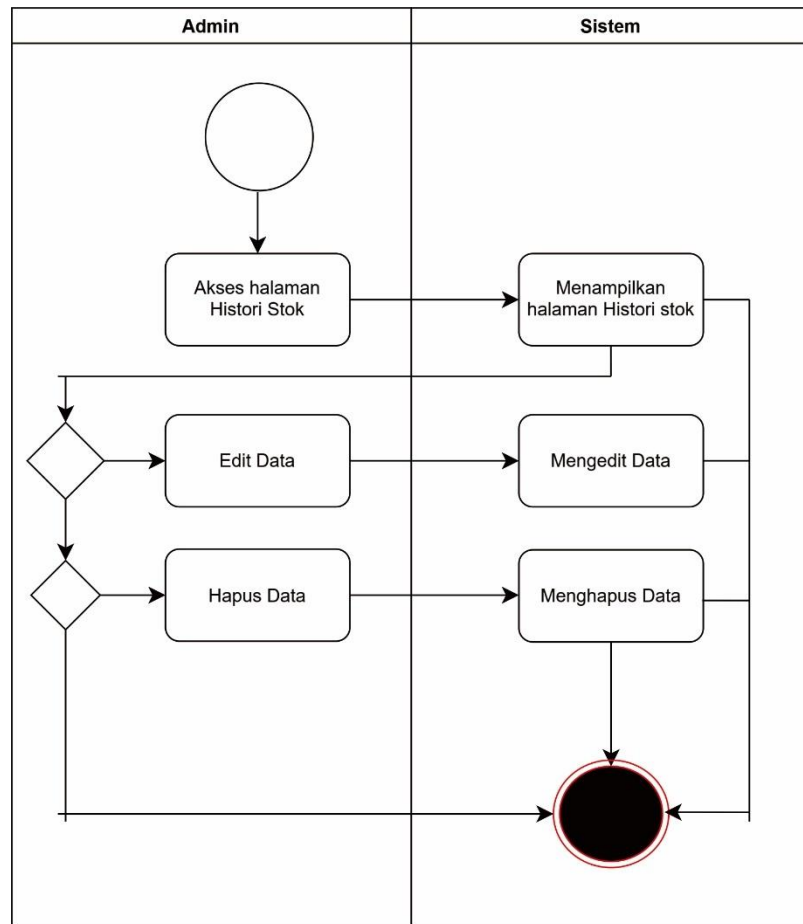
terjual, persentase omset, jumlah penjualan. Seperti yang di tunjukkan pada Gambar 3.4 berikut:



**Gambar 3.4 Activity Diagram Dashboard**

## **2. Activity Diagram Histori Stok**

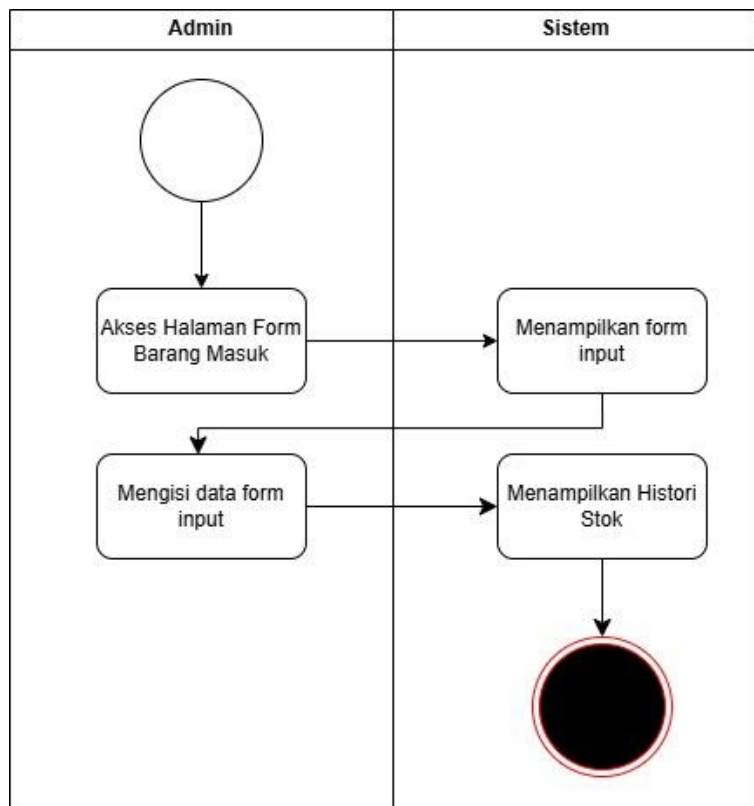
Ketika Admin membuka menu histori stok, aplikasi akan menampilkan data histori keluar dan masuk barang. Selain itu Admin dapat menghapus data jika terjadi kesalahan dalam memasukan data. Dapat di lihat pada gambar 3.5.



**Gambar 3.5 Activity Diagram Histori Stok**

### 3. Activity Diagram Form Barang Masuk

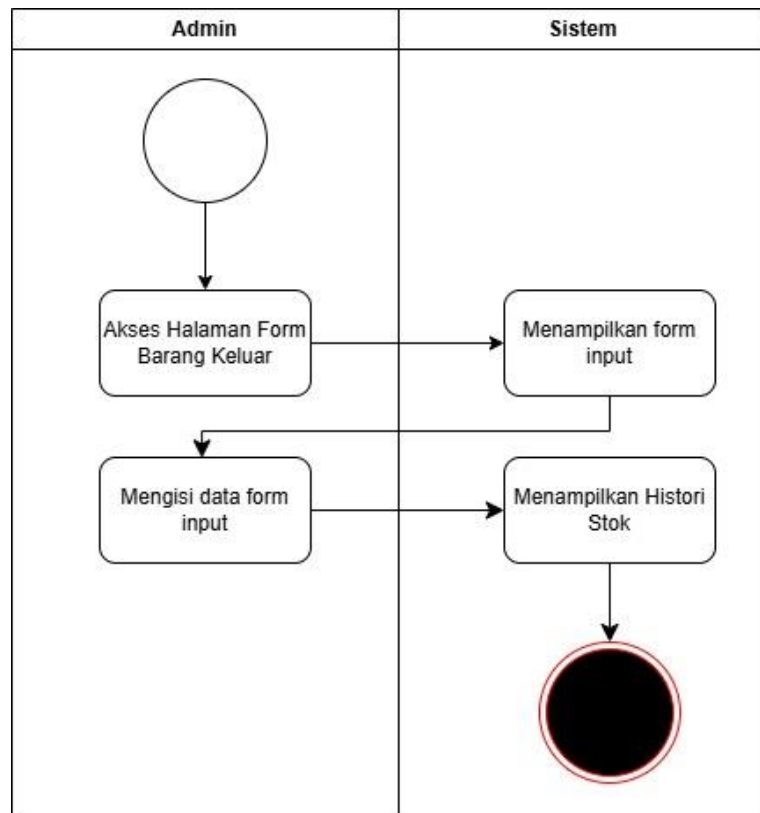
Saat barang masuk, Admin dapat mengakses menu “Form Barang Masuk” untuk mencatat barang yang masuk, Sistem akan memberi tampilan *form input* dan Admin akan mengisi data berdasarkan barang masuk. Dari data yang di masukan tadi Sistem akan menyimpan ke *database* dan kembali ke tampilan Histori Stok, terlihat pada Gambar 3.6.



**Gambar 3.6 Activity Diagram Form Barang Masuk**

#### 4. Activity Diagram Form Barang Keluar

Saat barang keluar, Admin dapat mengakses menu “Form Barang Keluar” untuk mencatat barang yang keluar, Sistem akan memberi tampilan *form input* dan Admin akan mengisi data berdasarkan barang keluar. Dari data yang di masukan tadi Sistem akan menyimpan ke *database* dan kembali ke tampilan Histori Stok, terlihat pada Gambar 3.7.

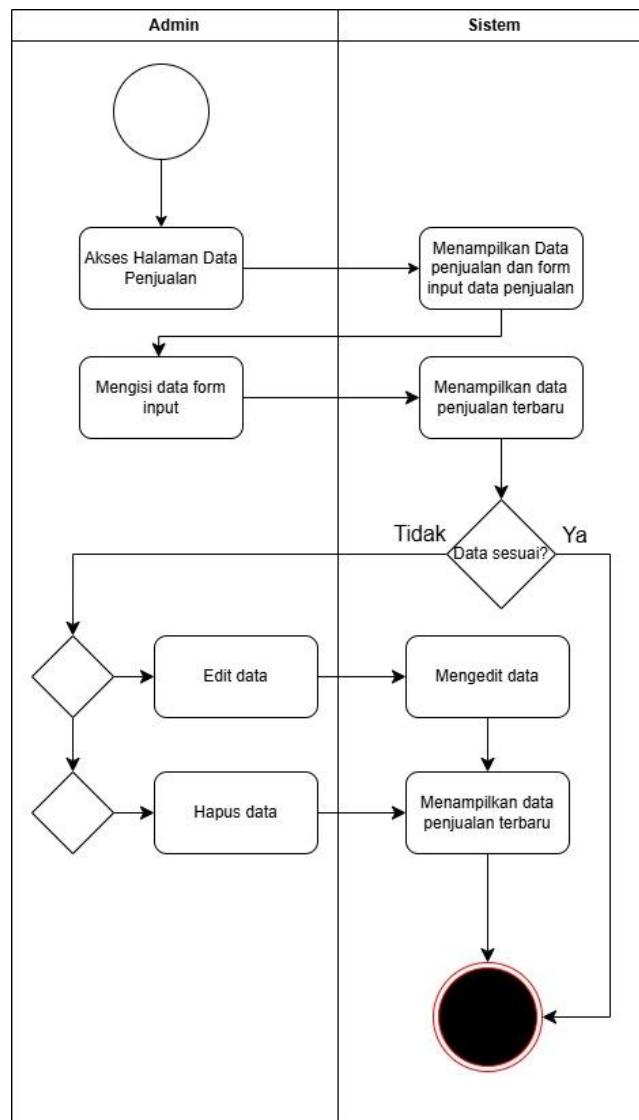


**Gambar 3.7 Activity Diagram Form Barang Keluar**

### 5. Activity Diagram Data Penjualan

Ketika hasil penjualan telat muncul, maka admin dapat mencatat hasil penjualan pada menu “Data Penjualan”. Dalam menu data penjualan Sistem akan menampilkan *form input* dan tabel data penjualan, kemudian Admin mengisi *form input* dan menyimpan pencatatan. Sistem akan menyimpan data pencatatan ke data base dan menampilkan data tersebut ke dalam tabel data penjualan. Jika admin tidak sengaja melakukan kesalahan pencatatan, Admin dapat melakukan edit dan hapus data. Ketika Admin mengedit data akan masuk ke *form edit*,

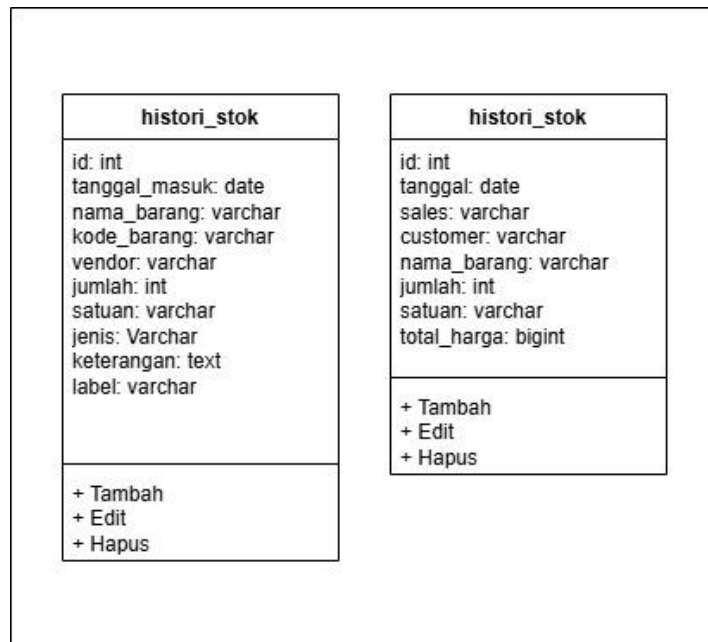
setelah menyimpan hasil edit, Sistem akan memperbarui data dan menampilkan data ke table data penjualan. Jika Admin menghapus data penjualan, Sistem akan menghapus data yang dipilih dari tabel data penjualan. Untuk aktifitas dapat di gambarkan dengan melihat gambar 3.8.



**Gambar 3.8 Activity Diagram Data Penjualan**

### 3.2.2.2 Class Diagram

Berikut adalah *Class Diagram* aplikasi Manajemen stok dan laporan penjualan , terlihat pada gambar 3.9.



Gambar 3.9 *Class Diagram*

## 1. Perancangan Database

Perancangan *database* melibatkan penentuan tata letak tabel yang akan menyimpan data, termasuk nama *field*, jenis *field*, dan ukurannya. Berikut macam-macam tabel yang akan dibuat.

### A. Tabel *histori\_stok*

Tabel 3.1 menampilkan tabel *histori\_stok* dimana tabel berfungsi sebagai tempat penyimpanan data keluar dan masuk barang. Struktur tabel dapat di lihat di bawah ini.

<i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Length</i>
<i>id</i>	<i>int</i>	11
kategori	<i>varchar</i>	255
tanggal_masuk	<i>date</i>	-
nama_barang	<i>varchar</i>	255
kode_barang	<i>varchar</i>	255
vendor	<i>varchar</i>	255
jumlah	<i>int</i>	11
satuan	<i>varchar</i>	255
jenis	<i>varchar</i>	255
keterangan	<i>text</i>	-
label	<i>varchar</i>	20

**Tabel 3.1 Tabel histori\_stok**

### **B. Tabel penjualan**

Tabel 3.2 menampilkan tabel penjualan, dimana data penjualan akan disimpan di dalam aplikasi.

<i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Length</i>
<i>id</i>	<i>int</i>	11
tanggal	<i>date</i>	-



<i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Length</i>
sales	<i>varchar</i>	100
customer	<i>varchar</i>	100
nama_barang	<i>varchar</i>	100
jumlah	<i>int</i>	11
total_harga	<i>bigint</i>	20

**Tabel 3.2 Tabel penjualan**

### 3.2.2.3 Desain Tampilan

#### 1. Desain Tampilan *Dashboard*

Desain halaman ini adalah halaman dimana admin telah mengkases web, dan menampilkan beberapa informasi seperti barang terjual, persentase target omset tahunan, grafik omset penjualan total penjualan. Desain halaman *Dashboard* dapat di lihat pada gambar 3.10.



**Gambar 3.10 Tampilan *Dashboard***

## 2. Desain Tampilan Halaman Histori Stok Barang

Halaman ini adalah halaman dimana admin bisa melihat informasi keluar dan masuk barang dan dapat mengedit atau menghapus jika terjadi kesalahan data, terlihat pada gambar 3.11.



**Gambar 3.11 Tampilan Histori Stok Barang**

### 3. Desain Tampilan Form Barang Masuk

Halaman ini adalah halaman dimana Admin bisa menambah histori barang masuk berdasarkan data barang yang masuk, terlihat pada gambar 3.12.

Kategori	Tanggal Masuk	Nama	Kode Barang	Vendor	Jumlah	Satuan	Jenis	Label	Keterangan	Hapus

Tambah Baris    Submit

**Gambar 3.12 Tampilan Form barang Masuk**

### 4. Desain Tampilan Form Barang keluar

Halaman ini adalah halaman dimana Admin bisa menambah histori barang keluar berdasarkan surat order, terlihat pada gambar 3.13.

Kategori	Tanggal Masuk	Nama	Kode Barang	Vendor	Jumlah	Satuan	Jenis	Label	Keterangan	Hapus

Tambah Baris    Submit

**Gambar 3.13 Tampilan Form Barang Keluar**

## 5. Desain Tampilan Data Penjualan

Halaman ini adalah halaman dimana Admin bisa mencatat hasil penjualan, mengedit data dan menghapus data penjualan, terlihat pada gambar 3.14.

The screenshot shows the 'Laporan Penjualan' (Sales Report) page in the Admin MWS system. The page is divided into a sidebar and a main content area.

**Sidebar:**

- Dashboard
- Histori Stok Barang
- Form Barang Masuk
- Form Barang Keluar
- Data Penjualan** (selected)

**Main Content Area:**

**Laporan Penjualan**

**Input Laporan Penjualan**

Tanggal	Sales	Customer	Nama Barang	Jumlah	Total Harga	Action
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Edit"/>

**Total Pendapatan**

Periode:  Periode Tahun:

Pendapatan Bulan ini:  Pendapatan Tahun ini:

Rp: 0 Rp: 0

**Data Penjualan**

Periode:  Periode Tahun:  Periode:

NO	Tanggal	Sales	Customer	Nama Barang	Jumlah	Total Harga	Action
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

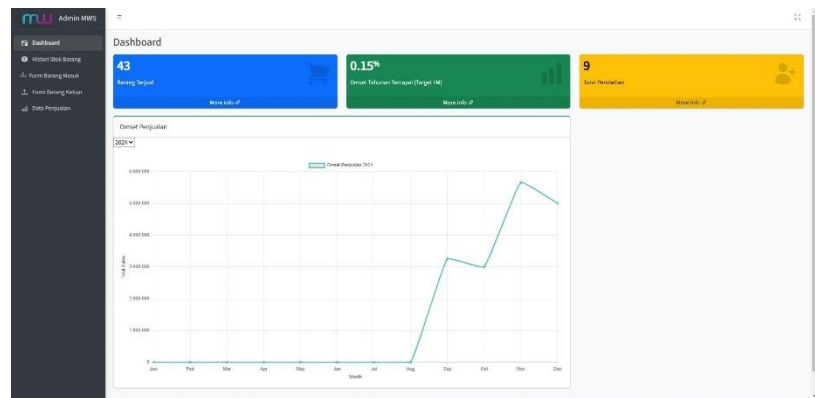
**Gambar 3.14 Tampilan Data Penjualan**

### 3.2.2.4 Implementasi Aplikasi

Gambar gambar dibawah ini adalah hasil implementasi pada aplikasi Manajemen stok dan laporan penjualan.

#### 1. Tampilan *Dashboard*

Tampilan *Dashboard* yang telah di implementasikan dapat di lihat pada gambar 3.15 berikut.



**Gambar 3.15 Tampilan *Dashboard***

#### 2. Tampilan *Histori Stok Barang*

Tampilan *Histori Stok Barang* yang telah di implementasikan dapat dilihat pada gambar 3.17.

Kategori	Tanggal Masuk	Nama	Kode Barang	Vendor	Jumlah	Satuan	Jenis	Label	Keterangan	Foto	Riwayat
masuk	2024-11-15	desperce	spg-853	PHNO	12	pcs	part	barang masuk			ok
masuk	2024-11-15	part foto	spg-8111	PHNO	60	lot	consumable	barang masuk	dikirim dengan M&A group		ok
masuk	2024-11-03	part foto	spg-8111	PHNO	50	lot	consumable	barang masuk	dikirim dengan M&A group		ok
masuk	2024-11-12	stempel	spg-852	GRANCO	10	pcs	part	barang masuk			ok
masuk	2024-11-12	stempel	spg-852	GRANCO	10	pcs	part	barang masuk			ok
masuk	2024-11-12	stempel	spg-812	GRANCO	14	pcs	part	barang masuk			ok
masuk	2024-11-12	stempel	spg-812	GRANCO	14	pcs	part	barang masuk			ok
masuk	2024-11-12	part foto stempel	spg-8121	PHNO	60	lot	consumable	barang masuk			ok
masuk	2024-11-05	meteran yang grandis	spg-813	GRANCO	2	pcs	part	barang masuk			ok
masuk	2024-11-07	meteran yang grandis	spg-813	GRANCO	1	pcs	part	barang masuk			ok
masuk	2024-11-19	part foto	spg-8111	PHNO	7	lot	consumable	barang masuk	Kirim ke customer, part		ok
masuk	2024-11-12	stempel	spg-852	PHNO	4	pcs	part	barang keluar	TR service customer nama grafika		ok

**Gambar 3.16 Tampilan *Histori Stok Barang***

### 3. Tampilan Halaman Form Barang Masuk

Tampilan Form barang masuk yang telah di implementasikan dapat dilihat pada gambar 3.18 berikut.

**Gambar 3.17 Tampilan Form Barang Masuk**

### 4. Tampilan Halaman Form Barang Keluar

Tampilan Form barang masuk yang telah di implementasikan dapat dilihat pada gambar 3.19 berikut.

**Gambar 3.18 Tampilan Form Barang Keluar**

## 5. Tampilan Data Penjualan.

Tampilan Data penjualan yang telah di implementasikan dapat dilihat pada gambar 3.20 berikut.

The screenshot shows a web application interface for sales reporting. It includes a sidebar with navigation options like Dashboard, Menu Barang, and Data Penjualan. The main content area is titled 'Laporan Penjualan' and contains three sections: 'Input Data Laporan' with a table for data entry, 'Total Pendapatan' with summary statistics and filters, and 'Data Penjualan' with a table of sales records.

No	Tanggal	Sales	Customer	Nama Barang	Jumlah	Total Harga	Action
1	22-11-2020	1000	diagonal	gondokan 1000ml	1	Rp.22.000.000	edit delete
2	22-11-2020	1000	diagonal	pac.1000	2	Rp.4.500.000	edit delete

**Gambar 3.19 Tampilan Data Penjualan**

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **4.1 Kesimpulan**

Aplikasi Manajemen Stok dan Laporan Penjualan di PT Media World sukses Palembang ini dibuat untuk mempermudah pekerjaan Admin dalam melakukan pencatatan keluar dan masuk barang, serta mencatat hasil penjualan. Selain itu aplikasi ini juga membantu mengurangi resiko kehilangan data yang di sebab kan oleh virus ransomware dan perangkat penyimpanan yang rusak.

#### **4.2 Saran**

Saran yang diusulkan penulis untuk proses pengembangan lebih lanjut Dari Aplikasi Manajemen Stok dan Laporan Penjualan Berbasis *Website*, Melalui aplikasi yang telah dibangun hendaknya dilakukan pemeliharaan agar menambah fitur untuk dan meningkatkan tampilan untuk menjadikannya lebih menarik bagi pengguna.




## DAFTAR PUSTAKA

- Adlini, M. N., Dinda, A. H., Yulinda, S., Chotimah, O., & Merliyana, S. J. (2022). Metode Penelitian Kualitatif Studi Pustaka. *Edumaspul: Jurnal Pendidikan*, 6(1), 974–980. <https://doi.org/10.33487/edumaspul.v6i1.3394>
- Ahmad Ansori. (2020). Apa itu Activity Diagram? Beserta Pengertian, Tujuan, Komponen. <https://www.ansoriweb.com>.
- Ashari, N., Darwis, D., & Kisworo, K. (2023). Game Edukasi Pengenalan Dampak Buruk Merokok Bagi Kesehatan Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 4(1), 22–28. <https://doi.org/10.33365/jatika.v4i1.2455>
- Callista, M., & Ferdianto, Y. A. (2023). Perancangan Program Peminjaman Mobil Operasional Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Komputer Antartika*, 1(4). <https://doi.org/10.70052/jka.v1i4.51>
- Fadhallah. (2021). Wawancara. *UNJ Press*.
- Subhiyakto, E. R., & Astuti, Y. P. (2020). Aplikasi Pembelajaran Class Diagram Berbasis Web Untuk Pendidikan Rekayasa Perangkat Lunak. *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 11(1), 143–150. <https://doi.org/10.24176/simet.v11i1.3787>
- Taufan, M. A., Rusdianto, D. S., & Ananta, M. T. (2022). Pengembangan Sistem Otomatisasi Use Case Diagram berdasarkan Skenario Sistem menggunakan Metode POS Tagger Stanford NLP. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(8).

Vibiola, V., Octariadi, B. C., & Alkadri, S. P. A. (2022). SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PERSEBARAN PERGURUAN TINGGI DI KOTA PONTIANAK MENGGUNAKAN METODE HAVERSINE FORMULA. *JOUTICA*, 7(2). <https://doi.org/10.30736/informatika.v7i2.850>

Zakky. (2020). Pengertian Observasi Menurut Para Ahli dan Secara Umum.

*Www.Zonareferensi.Com.*


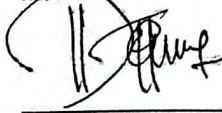
 PalComTech	<b>FORMULIR</b> <b>SURAT PERSETUJUAN TOPIK &amp; JUDUL PKL</b>	
	Kode Formulir : <b>FM-IPCT-BAAK-PSB-010</b>	Institusi : INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH Prodi : Informatika





Kepada Yth.  
Ka.Prodi di  
tempat.

Palembang, 16 Agustus 2024

Dengan hormat,  
Saya yang Bertandatangan di bawah ini :

**Nama** : Samuel Wicaksono  
**Nomor Pokok** : 011210036  
**Semester** : 7(Tujuh)  
**IPK** : 3,84  
**Sesi Belajar** : Malam  
**Program Studi** : Informatika  
**No.HP** : 082177769406

<b>Mengajukan PKL dengan topik : Rekayasa Perangkat Lunak</b>	
<b>Rekomendasi Nama Pembimbing :</b>	
Menyetujui, Wakil Rektor 1,  <hr/>	Mengetahui, Ka. Prodi,  <hr/>

<b>Mengajukan permohonan / pergantian judul Laporan Praktik Kerja Lapangan :</b>			
1. Perancangan Aplikasi Manajemen Stok Barang dan Laporan Penjualan Berbasis Web Di PT Media World Sukses Palembang 2. Perancangan Aplikasi laporan Penjualan Barang Berbasis Web Di PT Media World Sukses Palembang			
Besar harapan Saya, kiranya Bapak/Ibu dapat mengabulkan permohonan ini. Atas perhatian Bapak/Ibu disampaikan terima kasih.			
Diusulkan judul nomor : 1(Satu)			
<b>Keterangan (Bila ada perubahan topik atau judul)</b>			
Mengesahkan, Wakil Rektor 1,  <hr/>	Mengetahui, Ka. Prodi,  <hr/>	Menyetujui, Pembimbing,  D TRI OCTAVIAN <hr/>	Pemohon, Mahasiswa,  Samuel W <hr/>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Diperbanyak 1 kali : Asli diserahkan ke BAAK dan copy diarsip Mahasiswa</li> <li>Form ini wajib dikembalikan ke BAAK saat pengumpulan berkas untuk pengajuan ujian PKL</li> </ul>			



PT. MEDIA WORLD SUKSES

---

## SURAT BALASAN PERMOHONAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN

Kepada Yth.

Bapak/Ibu Pimpinan Dekan Fakultas Informatika  
Institut Teknologi & Bisnis PalComTech  
Di tempat

Dengan Hormat,

Kami telah menerima Surat Permohonan Praktik Kerja Lapangan dengan nomor  
0731/IPCT/R/VII/2024.

Bersama dengan surat ini kami **Bersedia** memberi kesempatan Praktik Kerja kepada mahasiswa  
Institut Teknologi & Bisnis PalComTech,:

Nama : Samuel Wicaksono

NPM : 011210036

Fakultas : Informatika

Selama 1 (Satu) bulan terhitung mulai dari : 9 Agustus 2024 s/d 6 September 2024  
di PT Media World Sukses Palembang.

Demikian yang dapat kami sampaikan, atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terimakasih.

Hormat kami,

Palembang, 8 Agustus 2024

  
**PT MEDIA WORLD SUKSES**

**(Antoni Putra)**  
**Kepala Cabang**

**PT. Media World Sukses**

Address : Jl. Kamboja No. 50C Sukajadi 28121

Pekanbaru Riau – Indonesia

Phone. +62 761 856338 | Fax. +62 761 856339

[www.mediaworld.co.id](http://www.mediaworld.co.id)





## SURAT PERNYATAAN UJIAN LAPORAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN (PKL)

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Samuel Wicaksono  
Tempat/Tanggal Lahir : Palembang / 101 Desember 2002  
Prodi : Informatika  
NPM : 011210036  
Semester : 7 (tujuh)  
No.Telp/Hp : 0821 77469406  
Alamat : Tl. Rejo, Ketica, kec. Lusak Keliat, kab. Ogan Ilir

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Laporan PKL ini saya buat dengan sebenarnya dan berdasarkan sumber yang benar.
2. Objek tempat saya melaksanakan PKL berbentuk CV/PT/Pemerintahan/SMA Sederajat dan dinyatakan masih aktif beroperasi hingga saat ini
3. Data perusahaan dalam laporan PKL ini benar adanya dan bersifat valid.
4. Laporan ini bukan merupakan hasil plagiat/menjiplak karya ilmiah orang lain
5. Laporan ini merupakan hasil kerja saya sendiri (bukan buatan/dibuatkan orang lain)
6. Buku referensi yang saya gunakan untuk Lap.PKL ini merupakan buku yang terbit dalam 5 (lima) tahun terakhir ini.
7. Semua dokumen baik berupa dokumen asli maupun salinan yang saya serahkan sebagai syarat untuk mengikuti ujian skripsi adalah dokumen yang sah dan benar.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tanpa paksaan dari pihak manapun dan apabila di kemudian hari ternyata saya terbukti secara sah melanggar salah satu dari pernyataan ini, saya bersedia untuk menerima sanksi sesuai dengan peraturan dan hukum berlaku di negara Republik Indonesia, dan gelar akademik yang saya peroleh dari Perguruan Tinggi ini dapat dibatalkan.

Palembang, .....

Yang menyatakan



( Samuel . w )





**FORMULIR**

**DAFTAR PENILAIAN PKL MAHASISWA/ INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

<b>Kode Formulir</b> FM-IPCT-BAIK-PSB-008	<b>Institusi</b> Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech
<b>Nama Perusahaan / Instansi</b> PT. Media World Sukses Palembang	<b>Tahun Akademik</b> : 2024
<b>Alamat Perusahaan / Instansi</b> : Jl. Mayor Satrio, Batubara No.2580, Sekip Jaya, Kec. Kemuning, Kota Palembang	

**Nama Mahasiswa**  
: Samuel Wicaksono

**No. Pokok**  
: 011210036

**PRODI**  
: Informatika

**Konsentrasi**  
: Apps

No.	Nama Mahasiswa	No. Pokok	PRODI	Konsentrasi	Unsur yang dinilai			Laporan PKL *)
					Kehadiran*)	Disiplin *)	Produktivitas Kerja *)	
1	Samuel Wicaksono	011210036	Informatika	Apps	95.	98.	98.	95.80 DA

**Keterangan :**  
 \*) dinilai dengan angka.  
 \*\*) nilai PKL diinput oleh INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

NILAI HURUF	BOBOT	NILAI ANGKA
A : SANGAT BAIK	4	85-100
B : BAIK	3	70-84,99
C : CUKUP	2	60-69,99
D : KURANG	1	40-59,99
E : GAGAL	0	0-39,99

Mengetahui  
KepProdi

Palembang, 6 September 2024  
Yang memberikan penilaian,  
Pembimbing Lapangan

**PT MEDIA WORLD SUKSES**

Antoni



	<b>FORMULIR</b>	
	<b>DAFTAR HADIR MAHASISWA/I PKL INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH</b>	
Kode Formulir FM-PCT-BAAK-PSB-007	Institusi Tahun Akademik	Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech : 2024

Nama Perusahaan/Instansi : PT Media World Sukses Palembang  
 Alamat Perusahaan/Instansi : Jl. Mayor Salim Batubara No.2580, Sekip Jaya, Kec. Kemuning, Kota Palembang  
 Nama Mahasiswa : Samuel Wicaksono  
 NPM : 011210036  
 Program Studi : Informatika

No	Tanggal	Hari	Laporan Kegiatan	Paraf Pembimbing Laporan
1.	9 Agustus 2024	Jumat	Perkenalan di lingkungan PKL	<i>h</i>
2.	10 Agustus 2024	Sabtu	Wawancara proyek PKL	<i>h</i>
3.	12 Agustus 2024	Senin	Pembahasan Struktur organisasi.	<i>h</i>
4.	13 Agustus 2024	Selasa	Service mesin ke customer	<i>h</i>
5.	14 Agustus 2024	Rabu	Service mesin ke customer	<i>h</i>
6.	15 Agustus 2024	Kamis	Pembahasan prosedur divisi	<i>h</i>
7.	16 Agustus 2024	Jumat	Service mesin ke customer	<i>h</i>
8.	17 Agustus 2024	Sabtu	Libur Nasional	<i>h</i>
9.	19 Agustus 2024	Senin	Service mesin ke customer	<i>h</i>
10.	20 Agustus 2024	Selasa	Service mesin ke customer	<i>h</i>
11.	21 Agustus 2024	Rabu	Perancangan diagram	<i>h</i>
12.	22 Agustus 2024	Kamis	Service mesin ke customer	<i>h</i>
13.	23 Agustus 2024	Jumat	Service mesin ke customer	<i>h</i>
14.	24 Agustus 2024	Sabtu	Service mesin ke customer	<i>h</i>
15.	26 Agustus 2024	Senin	Merealisasikan aliran data	<i>h</i>
16.	27 Agustus 2024	Selasa	Terjemah kamus data	<i>h</i>
17.	28 Agustus 2024	Rabu	Menggambarkan proses	<i>h</i>
18.	29 Agustus 2024	Kamis	Service mesin ke customer	<i>h</i>
19.	30 Agustus 2024	Jumat	Service mesin ke customer	<i>h</i>
20.	31 Agustus 2024	Sabtu	Service mesin ke customer	<i>h</i>
21.	2 September 2024	Senin	Service mesin ke customer	<i>h</i>
22.	3 September 2024	Selasa	Service mesin ke customer	<i>h</i>
23.	4 September 2024	Rabu	Service mesin ke customer	<i>h</i>
24.	5 September 2024	Kamis	Evaluasi sistem	<i>h</i>
25.	6 September 2024	Jumat	Penyelesaian PKL	<i>h</i>


Ka. Prodi

*[Handwritten Signature]*

Palembang 6 September 2024  
 Pembimbing Lapangan,








*[Handwritten Signature]*  
**PT MEDIA WORLD SUKSES**



	<b>FORMULIR KEGIATAN HARIAN PKL</b>	
	Kode Formulir : <b>FM-IPCT-BAAK-PSB-033</b>	Institusi : Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech Prodi : Informatika Program Sarjana (S1 IF)

**Topik : Rekayasa Perangkat Lunak**

Nama : Samuel Wicaksono  
 Nomor Pokok : 011210036  
 Semester : 7 (Tujuh)  
 IPK : 3.84  
 Sesi Belajar : Pagi/Siang/Sore/Malam (\* Pilih Salah Satu)  
 Program Studi : Informatika  
 No.HP : 082177769406

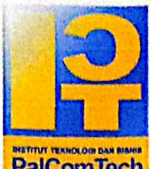
Hari/ Tanggal	Kegiatan	Paraf Pembimbing Lapangan
1 9-8-2024	Mengetahui struktur organisasi perusahaan (nama, jabatan, dll) profile perusahaan dan dilengkapi dengan lampiran struktur organisasi. Visio / Word	
2 15-8-2024	- Mengetahui prosedur-prosedur yang berjalan pada divisi atau departemen tempat PKL - Menggambarkan prosedur yang berjalan ke dalam bentuk flowchart sistem	
3 21-8-2024	Memahami aliran data proses dan memodelkannya dalam bentuk diagram aliran data. (seperti DFD, class diagram, etc).	
4 26-8-2024	Merealisasikan aliran data ke dalam kamus data dan menggambarkan hubungan antar data	
5 27-8-2024	Menterjemahkan kamus data ke dalam bentuk diagram table-table dan atribut pendukungnya.	
6 28-8-2024	Menggambarkan proses input dan output dan media yang digunakan untuk input dan output.	
7 5-9-2024	Evaluasi terhadap Sistem Informasi yang telah diterapkan di perusahaan	

Ka.Prodi S1 IF

  
(.....)

Palembang, 5 September 2024  
Pembimbing Lapangan,

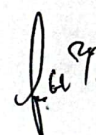
  
**PT MEDIA WORLD SUKSES**  
(.....  
Antoni.....)

 <p>INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PalComTech</p>	<p>FORMULIR REVISI UJIAN PKL INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH</p>
<p>Kode Formulir <b>FM-IPCT-BAAK-PSB-026</b></p>	<p>Institusi : INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH</p>

**Hasil Ujian PKL  
Mahasiswa Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech**


Nama : Samuel Wicaksono  
 Nomor Pokok Mahasiswa : 011210036  
 Program Studi : Informatika Program Sarjana  
 Semester : VII (Tujuh)  
 Ujian ke- : I (Satu)  
 Judul PKL : Perancangan Aplikasi Manajemen Stok Barang dan Laporan Penjualan Berbasis Web di PT Media World Sukses Palembang

**PELAKSANAAN KOREKSI**

No	Uraian Perbaikan	Nama Penguji	Paraf
1.	1. Dashboard lebih lengkap 2. Tabel Data kelua Tabel. 3. Perubahan file baru EYD.	- Joran	

Palembang, 18 November 2024

Pembimbing,

  
 WIKI OCTAPLAN  
 (Tanda tangan & nama jelas)