

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN
TEKNOLOGI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**SISTEM PERSEDIAAN BARANG DAN PUPUK PT RISET
PERKEBUNAN NUSANTARA PUSAT PENELITIAN
KARET SEMBAWA BERBASIS WEB**



Diajukan Oleh :

DIAN RACHMA YUSTRILASARI

021210063

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja
Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi**

PALEMBANG

2024

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN
TEKNOLOGI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

PRAKTIK KERJA LAPANGAN

**SISTEM PERSEDIAAN BARANG DAN PUPUK PT RISET
PERKEBUNAN NUSANTARA PUSAT PENELITIAN
KARET SEMBAWA BERBASIS WEB**



Diajukan Oleh :

DIAN RACHMA YUSTRILASARI

021210063

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Mata Kuliah Praktik Kerja
Lapangan dan Syarat Penyusunan Skripsi**

PALEMBANG

2024

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : **DIAN RACHMA YUSTRILASARI**
NOMOR POKOK : **021210063**
PROGRAM STUDI : **SISTEM INFORMASI**
JENJANG PENDIDIKAN : **SIFATA SATU**
JUDUL : **SISTEM PERSEDIAAN BARANG DAN
PUPUK PT RISET PERKEBUNAN
NUSANTARA PUSAT PENELITIAN
KARET SEMBAWA BERBASIS WEB**

Tanggal 07 November 2024
Pembimbing

Mengetahui
Rektor

Fatmariansi, S.Kom., M.Kom

NIDN: 0214036903



Benedictus Effendi, S.T., M.T

NIP: 09.PCT.13

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI PRAKTIK KERJA LAPANGAN

NAMA : DIAN RACHMA YUSTRILASARI
NOMOR POKOK : 021210063
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU
JUDUL : SISTEM PERSEDIAAN BARANG DAN
PUPUK PT RISET PERKEBUNAN
NUSANTARA PUSAT PENELITIAN
KARET SEMBAWA BERBASIS WEB

Tanggal, 02 Desember 2024
Penguji



Wiza Yunifa, S.Kom., M.Kom
NIDN: 0204068601

Menyetujui
Rektor




Benedictus Effendi, S.T., M.T
NIP: 09.PCT.13

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO :

“Man Jadda Wajada. (Barang siapa yang berusaha (inshaAllah) akan mendapat apa yang diusahakan)”. “Sukses hanya bisa diraih dengan totalitas”.

Kupersembahkan kepada :

- *Kepada Allah SWT*
- *Kepada kedua orang tua dan keluarga yang selalu mendoakan.*
- *Kepada Dosen pembimbing yang saya hormati, kepada Ibu Fatmariansi, S.Kom., M.Kom. yang telah membimbing dan memberikan arahan selama menyusun laporan PKL.*
- *Saudara saudara saya yang telah mendukung saya.*

Teman teman seperjuangan yang telah memberi semangat dan doa

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Praktik Kerja Lapangan (PKL) dengan baik. Laporan ini diberi **judul “ Sistem Persediaan Barang Dan Pupuk PT Riset Perkebunan Nusantara Pusat Penelitian Karet Sembawa Berbasis Web “**.

Laporan Praktik Kerja Lapangan ini disusun untuk memenuhi syarat guna penyusunan laporan tugas akhir. Dalam penulisan laporan Praktik Kerja Lapangan ini penulis sadari sepenuhnya bahwa penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak baik teman dosen pembimbing dan keluarga. Oleh karena itu, penulis ini mengucapkan terimakasih yang tulus serta do'a dan harapan semoga semua bantuan yang diberikan kepada penulis mendapatkan berkat Tuhan Yang Maha Esa.

Dalam kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Kedua orang tua kami tercinta yang telah memotivasi saya selama penyusunan laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL).
2. Kepada Rektor Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech Bapak Benedictus Effendi, S.T., MT.,
3. Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi Ibu Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom.
4. Kepada Dosen Pembimbing Ibu Fatmariansa, S.Kom., M.Kom.
5. Kepada Dosen Pembimbing di Lapangan Praktek Kerja Lapangan Bapak Chukent, S.E
6. Bapak / Ibu Dosen di lingkungan Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech yang telah mendidik penulis selama proses perkuliahan.

7. Kepada keluarga dan teman-teman seperjuangan, yang telah memberikan dukungan dan dorongan semangat dalam proses penyusunan laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini.

Atas bantuan yang telah diberikan kepada penulis, semua dukungan tersebut sangat membantu penulis untuk menyelesaikan laporan ini, semoga Allah SWT slalu memberi balasan atas kebaikan mereka. Demikian kata pengantar dari penulis dan penulis berharap semoga laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) yang dibuat dapat bermanfaat bagi teman-teman semuanya. Atas perhatiannya penulis mengucapkan banyak terimakasih.

Palembang, Oktober 2024

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	i
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTARGAMBAR	vii
DAFTARTABEL.....	viii
DAFTARLAMPIRAN	iv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang Lingkup.....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.3.1 Tujuan PKL.....	2
1.1.1. Manfaat PKL	3
1.3.2.1 Manfaat Bagi Mahasiswa	3
1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan	3
1.5 Teknik Pengumpulan Data.....	3
1.5.1 Observasi	4
1.5.2 Wawancara.....	4
1.5.3 Dokumentasi	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Landasan Teori.....	5
2.1.1 Perancangan Sistem.....	5
2.1.2 Aplikasi.....	5
2.1.3 Website	5
2.1.4 Database.....	5
2.1.5 UML (Unified Modelling Language)	6
2.1 Gambaran Umum Objek Penelitian.....	13
2.1.1 Sejarah PT Riset Perkebunan Nusantara Pusat Penelitian Karet Sembawa	v 13

2.2.2 Visi dan Misi	14
2.2.2.1 Visi	14
2.2.2.2 Misi.....	14
2.2.3. Struktur Organisasi Dan Uraian Tugas Wewenang.....	14
2.2.3.1 Struktur Organinasi	14
2.2.3.2 Uraian Tugas dan Wewenang	15
2.2.4 Uraian Kegiatan Praktik Lapangan.....	16
BAB III PEMBAHASAN.....	17
3.1 Hasil Pengamatan.....	17
3.1.1 Prosedur Proses Barang Masuk dan Keluar Yang Berjalan.....	17
3.2 Evaluasi dan Pembahasan	19
3.2.1 Evaluasi	19
3.2.2 Pembahasan.....	20
3.2.2.5 Struktur Tabel	23
3.2.2.6 Desain Interface.....	26
BAB IV PENUTUP	35
4.1 Kesimpulan	35
4.2 Saran.....	36
Daftar Pustaka	vii
HALAMAN LAMPIRAN	X

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi PT Riset Perkebunan Nusantara Pusat Penelitian Karet	17
Gambar 3.1 Proses Barang Masuk	22
Gambar 3.2 Proses Barang Keluar	22
Gambar 3.3 Prosedur Yang Diusulkan	22
Gambar 3.3 Use Case Diagram	24
Gambar 3.5 Class Diagram	26
Gambar 3.6 <i>Sequence Diagram</i> Barang Masuk	27
Gambar 3.7 <i>Sequence Diagram</i> Barang Keluar	27
Gambar 3.8 Desain Tampilan <i>Login</i>	31
Gambar 3.9 Desain Tampilan <i>Dashboard</i>	32
Gambar 3.10 Desain Tampilan Persediaan Barang	32
Gambar 3.11 Desain Tampilan Persediaan Pupuk	33
Gambar 3.12 Desain Tampilan Stok	34
Gambar 3.13 Desain Tampilan <i>Setting</i>	34
Gambar 3.14 Tampilan Halaman Login	35
Gambar 3.15 Tampilan <i>Dashboard</i>	36
Gambar 3.16 Tampilan Persediaan Barang	36
Gambar 3.17 Tampilan Persediaan Pupuk	37
Gambar 3.18 Tampilan Stok	37

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram	8
Tabel 2.2 Simbol Activity Diagram	9
Tabel 2.3 Simbol Class Diagram	10
Tabel 2.4. Simbol Flowchart.....	12
Tabel 3.1. Tabel Barang	28
Tabel 3.2. Tabel Kategori.....	28
Tabel 3.3. Tabel Pupuk.....	29
Tabel 3.4. Tabel Stok	29
Tabel 3.5. Tabel <i>User</i>	30

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (*Fotocopy*)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari perusahaan (*Fotocopy*)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi (*Fotocopy*)
4. Lampiran 4. Surat pernyataan (*Fotocopy*)
5. Lampiran 5. *Form* Nilai dari Perusahaan (*Fotocopy*)
6. Lampiran 6. *Form* Absensi dari Perusahaan (*Fotocopy*)
7. Lampiran 7. *Form* Kegiatan Harian PKL (*Fotocopy*)
8. Lampiran 8. *Form* Revisi (Asli)

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Menurut Assauri (2016), "Persediaan adalah jumlah barang yang disimpan oleh suatu perusahaan untuk memenuhi permintaan atau kebutuhan pada masa mendatang" (hlm. 21). Dalam konteks yang lebih luas, persediaan bukan hanya sekadar tempat penyimpanan, melainkan juga mencakup kegiatan pengelolaan dan pengendalian aliran barang, mulai dari penerimaan, penyimpanan, hingga pengambilan. Dengan sistem persediaan yang efisien, perusahaan dapat mengurangi biaya operasional, menghindari kekurangan stok, dan memastikan produk sampai ke tangan konsumen tepat waktu.

Manajemen persediaan yang baik memungkinkan perusahaan untuk mengoptimalkan jumlah barang yang disimpan. Persediaan yang terlalu banyak dapat mengakibatkan biaya penyimpanan yang tinggi dan risiko kerugian akibat barang yang kadaluarsa atau usang. Sebaliknya, persediaan yang terlalu sedikit dapat menyebabkan kekurangan barang, mengganggu produksi, dan merugikan kepuasan pelanggan.

PT Riset Perkebunan Nusantara (RPN) merupakan salah satu lembaga yang memiliki peran strategis dalam penelitian, pengembangan, dan inovasi dalam industri perkebunan karet di Indonesia. Sebagai pusat penelitian, lembaga ini tidak hanya berfokus pada penelitian agronomis, tetapi juga terlibat dalam kegiatan komersial, termasuk pengelolaan persediaan barang dan perdagangan pupuk untuk mendukung kegiatan perkebunan karet di Indonesia. Sistem yang berjalan di PT RPN Pusat Penelitian Karet Sembawa melibatkan manajemen persediaan yang sebagian besar masih dilakukan secara semi-manual. Stok barang dan bahan baku dicatat menggunakan sistem *spreadsheet* dan terkadang menggunakan perangkat lunak sederhana. Selain itu, proses distribusi dan pengolahan masih tergantung pada laporan manual dari unit gudang ke bagian produksi. Namun, pendekatan manual ini

memiliki beberapa kelemahan, salah satunya adalah tingginya risiko *human error* dalam pencatatan. Pencatatan stok secara manual meningkatkan kemungkinan terjadinya ketidaksesuaian antara stok fisik dan stok yang tercatat, sehingga sering kali menimbulkan masalah dalam akurasi data persediaan. Selain itu, minimnya pemantauan stok secara *real-time* membuat perusahaan kesulitan mengoptimalkan pengelolaan barang dan bahan baku, yang pada akhirnya dapat mengakibatkan terjadinya kelebihan atau kekurangan stok, serta menghambat efisiensi operasional perusahaan.

Berdasarkan permasalahan yang ada maka penulis membuat laporan PKL dengan mengangkat kasus tersebut judul “**Sistem Persediaan Barang Dan Pupuk PT Riset Perkebunan Nusantara Pusat Penelitian Karet Sembawa Berbasis Web**”.

1.2 Ruang Lingkup

Penulis membatasi ruang lingkup penulisan dengan batas sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibuat berbasis *webite* yang berfungsi untuk mengelola persediaan barang dan pupuk.
2. Aplikasi ini dapat mengelola persediaan barang dan pupuk.
3. Aplikasi ini dapat diakses oleh admin atau pegawai pergudangan dan kepala penanggung jawab pergudangan .

1.3 Tujuan dan Manfaat

1.3.1 Tujuan PKL

Berdasarkan permasalahan yang dihadapi PT Riset Perkebunan Nusantara Pusat Penelitian Karet Sembawa. Maka tujuan penulis adalah menghasilkan aplikasi inventaris persediaan barang dan pupuk yang berfungsi untuk mengelola persediaan barang dan pupuk di PT Riset Perkebunan Nusantara Pusat Penelitian Karet Sembawa, hal ini dapat

mempermudah bagian gudang supaya pengecekan barang dan pupuk lebih efisien dan *real time*.

1.1.1. Manfaat PKL

Adapun manfaat dari praktik kerja lapangan ini adalah:

1.3.2.1 Manfaat Bagi Mahasiswa

Manfaat yang didapat mahasiswa dalam PKL adalah Mahasiswa dapat menerapkan dan menambah ilmu yang diperoleh dari masa perkuliahan, mendapatkan Pengalaman dalam dunia kerja, meningkatkan keahlian profesi, belajar menyesuaikan diri didunia kerja, mengenal pekerjaan yang diproses dalam dunia kerja

1.3.2.2 Manfaat Bagi Akademik

Manfaat yang didapat Akademik dalam PKL adalah Memperluas pengenalan Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech dan mengetahui kemampuan mahasiswa dalam penerapan ilmu yang diperoleh selama perkuliahan.

1.3.2.3 Manfaat Bagi Tempat PKL

Manfaat bagi Instansi PKL adalah membantu Instansi dalam menyelesaikan masalah kearsipan seperti kerusakan, kehilangan, habisnya ruang penyimpanan dan sebagainya.

1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan

Tempat pelaksanaan praktik kerja lapangan yang dilakukan di PT Riset Perkebunan Nusantara Pusat Penelitian Karet Sembawa, yang berlokasi di Jl. Brasiliensis Raya. KM.29 Desa Lalang Sembawa, Kec.Sembawa Kab.Banyuasin, Sumatera Selatan. Praktik kerja lapangan dilakukan selama 1 bulan penuh dimulai 13 Agustus 2024 sampai dengan 13 September 2024. Peraktik Kerja Lapangan dilaksanakan di hari Senin s/d Jum'at pukul 08.00 WIB – 17.00 WIB.

1.5 Teknik Pengumpulan Data

Dalam melaksanakan kegiatan Praktik Kerja Lapangan yang dilakukan di PT Riset Perkebunan Nusantara Pusat Penelitian Karet Sembawa, dalam

pengumpulan data penulis menggunakan pengumpulan data dengan cara, yaitu :

1.5.1 Observasi

"Observasi adalah teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengamati secara langsung gejala-gejala yang ada pada objek penelitian" (Sutrisno, 2020:45). Pada metode observasi penulis melakukan pengamatan secara langsung mengenai proses persediaan barang dan pupuk di PT Riset Perkebunan Nusantara Pusat Penelitian Karet Sembawa, Dimana terdapat suatu permasalahan seperti pencatatan barang masuk dan barang keluar serta keterbatasan dalam membuat laporan barang serta pupuk secara manual.

1.5.2 Wawancara

Menurut Saputra (2023:76), Metode wawancara memberikan fleksibilitas kepada peneliti untuk menyesuaikan pertanyaan berdasarkan respons yang diberikan oleh narasumber, sehingga memungkinkan eksplorasi lebih mendalam. Pada metode ini penulis melakukan tanya jawab secara langsung kepada Zulyadi, S.P. selaku Pjs. Penjab Gudang mengenai semua kegiatan yang berhubungan dengan sistem persediaan barang dan pupuk bahwa pencatatan keluar masuk barang masih dilakukan secara manual menggunakan *spreadsheet* dalam persediaan barang dan pupuk pada PT Riset Perkebunan Nusantara Pusat Penelitian Karet Sembawa.

1.5.3 Dokumentasi

Dokumentasi yang dilakukan penulis dengan cara mengumpulkan data-data yang bersangkutan dengan topik PKL untuk yang akan dituliskan dilaporan.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

2.1.1 Perancangan Sistem

Menurut Fitri Ayu dalam Fahreza et al(2021:56), perancangan sistem merupakan salah satu unsur atau tahapan dari keseluruhan pembangunan sistem komputerisasi. Perancangan sistem untuk pengembangan sistem informasi biasanya memerlukan jangka waktu yang lebih lama daripada pemecahan masalah pada umumnya memperlihatkan aliran data utama pada sistem.

2.1.2 Aplikasi

Menurut Jogiyanyo dalam Siregar dan Melani (2019:113), Aplikasi merupakan penerapan, menyimpan sesuatu hal, data, permasalahan, pekerjaan kedalam suatu sarana atau media yang dapat digunakan untuk diterapkan menjadi sebuah bentuk yang baru.

2.1.3 Website

Menurut Josi dalam Ronaldo (2021:17), *Website* merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara video dan gabungan dari semuanya baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana yang masing - masing dihubungkan dengan jaringan halaman (*hyperlink*) yang dapat diakses melalui perangkat lunak yang disebut *browser* (perambah) adalah aplikasi yang mampu menjalan dokumen-dokumen web dengan cara diterjemahkan.

2.1.4 Database

Menurut Kent dan Robert dalam Prasetyo dan Irwanto (2021:98), *Database* atau basis data merupakan suatu kumpulan data terhubung yang disimpan secara bersama-sama pada suatu media, yang di organisasikan

berdasarkan sebuah skema atau struktur tertentu dan dengan *software* untuk melakukan manipulasi untuk kegunaan tertentu.


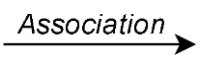
2.1.5 UML (Unified Modelling Language)



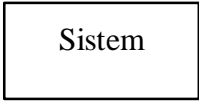
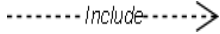

Menurut Henry Ferbruariyanti dalam Nugroho dan Rohimi (2020:4) UML atau *Unfied Modelling Language* adalah bahasa untuk visualisasi, spesifikasi, membangun sistem perangkat lunak, serta dokumentasi. UML menyediakan model-model yang tepat, tidak ambigu, dan lengkap.

A. Use Case Diagram

Menurut Sukanto and Shalahuddin dalam Melyanti et al (2019:16), *use case* atau diagram *use case* merupakan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat. *Use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Secara kasar *use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada didalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu. Berikut adalah simbol-simbol yang ada pada diagram *use case* pada tabel 2.1.

Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram

Simbol <i>Use Case Diagram</i>	Keterangan
 <p>Actor</p>	Menspesifikasikan seperangkat peranan <i>user</i> sistem dapat diperankan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
 <p>Association</p>	Menggambarkan interaksi antara aktor dan <i>use case</i> .



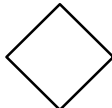


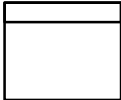
Simbol <i>Use Case Diagram</i>	Keterangan
<p data-bbox="539 376 737 407"><i>Generalization</i></p> 	<p data-bbox="874 376 1342 562"><i>Generalization</i> Relasi antar <i>use case</i> dimana salah satunya dalam bentuk yang lebih umum dari yang lain</p>
	<p data-bbox="874 600 1342 779">Sebuah deskripsi dari seperangkat aksi – aksi berurutan yang ditampilkan pada sebuah sistem.</p>
	<p data-bbox="874 824 1342 931">Tempat seluruh aktivitas – aktivitas sistem yang sedang berjalan.</p>
	<p data-bbox="874 969 1342 1149">Menggambar bahwa keseluruhan dari sebuah <i>use case</i> merupakan fungsionalitas <i>use case</i> lainnya.</p>
	<p data-bbox="874 1193 1342 1518">Menggambar hubungan <i>use case</i> dimana bahwa sebuah <i>use case</i> merupakan fungsional <i>use case</i> lainnya apabila kondisi tertentu terpenuhi.</p>

Sumber: Hardiyanti et al (2021)

B. Acitivity Diagram

Menurut Rosa dan Shalahuddin dalam Syarif dan Wahyu (2020:65) *Activity Diagram* adalah diagram aktivitas yang menggambarkan *workflow* aliran kerja, aktivitas dari sebuah sistem, proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak. Berikut ini simbol *activity diagram* dapat dilihat pada tabel 2.2.

Tabel 2.2 Simbol Activity Diagram

Simbol <i>activity</i> Diagram	Keterangan
	Status awal : sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
	Aktivitas : aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
	Percabangan : dimana ada pilihan aktivitas yang lebih dari satu.
	Penggabungan : dimana yang mana lebih dari satu aktivitas lalu digabungkan jadi satu.
	Status Akhir yang dilakukan sistem sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
	<i>Swimlane</i> : memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

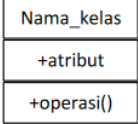
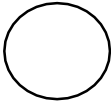



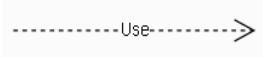
Sumber: Verina dan Slamet (2019)

C. *Class Diagram*

Menurut Sukamto dan Shalahuddin dalam Syukron (2019:18) “diagram kelas atau *class diagram* menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem”, *Class Diagram* memiliki apa yang disebut

atribut dan *method* atau operasi. Simbol - simbol yang ada pada *Class Diagram* dapat dilihat pada tabel 2.3.

Tabel 2.3 Simbol Class Diagram

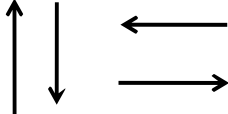

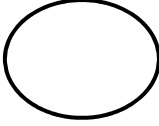
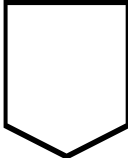
Simbol	Keterangan
	Kelas pada struktur sistem
	<i>Interface</i> / Antarmuka : sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek.
	Asosiasi : relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
	Asosiasi berarah : relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
	Generalisasi : relasi anatar kelas dengan makna generlaisasi-spesialisasi (umum-khusus).
	Kebergantungan / <i>dependlency</i> : relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas.



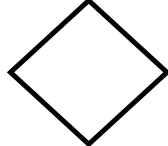


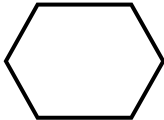
Sumber: Septio (2022)


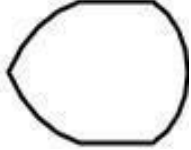

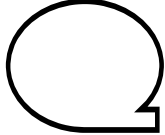

D. Flowchart

Menurut Negara et al (2021:10) *flowchart* merupakan representasi dalam bentuk grafik dari setiap tahapan yang digambarkan untuk menunjukkan proses penyelesaian sebuah permasalahan dengan sistem informasi. Dimana semua proses dan tahapan tersebut digambarkan dengan sekumpulan simbol. Sehingga untuk mempermudah seseorang dalam menjelaskan atau menganalisa alur dari suatu sistem maka sering digunakan *flowchart* sistem, simbol – simbol *flowchart* dapat dilihat pada tabel 2.4.

Tabel 2.4. Simbol Flowchart

Simbol	Keterangan
	<p><i>Flow Direction</i>, simbol yang digunakan untuk menghubungkan antara simbol yang satu dengan simbol yang lain.</p>
	<p>Terminator, simbol untuk permulaan (<i>start</i>) atau akhir (<i>stop</i>) dari suatu kegiatan.</p>
	<p><i>Connerctor</i>, untuk keluar - masuk atau penyambung proses pada lembar atau halaman yang sama.</p>
	<p><i>Connector</i>, untuk keluar - masuk atau penyambung proses pada lembar atau halaman yang sama.</p>

Simbol	Keterangan
	<p><i>Processing</i>, simbol yang menunjukkan pengolahan yang dilakukan oleh komputer.</p>
	<p><i>Manual Operation</i>, simbol yang menunjukkan pengelolaan yang tidak dilakukan oleh komputer</p>
	<p><i>Decision</i>, simbol untuk pemilihan proses berdasarkan kondisi yang ada.</p>
	<p><i>Input Output</i>, simbol yang menyatakan proses <i>input</i> dan <i>output</i> tanpa tergantung dengan jenis peralatannya.</p>
	<p><i>Manual input</i>, simbol untuk pemasukan data secara manual <i>on-line keyboard</i>.</p>
	<p><i>Preparation</i>, simbol untuk mempersiapkan penyimpanan yang akan digunakan sebagai tempat pengolahan di dalam <i>stroge</i>.</p>

Simbol	Keterangan
	<p>Simbol <i>Predeline</i> proses, simbol untuk pelaksanaan suatu bagian suatu bagian(<i>sub program/prosedure</i>)</p>
	<p>Simbol <i>Display</i>, simbol yang menyatakan peralatan <i>output</i> yang digunakan yaitu layar, plotter, printer dan sebagainya.</p>
	<p>Simbol <i>Disk and on-line Storage</i>, simbol yang menyatakan dari <i>disk</i>.</p>
	<p>Simbol <i>Magnetik Tape Unit</i>, simbol yang menyatakan <i>input</i> berasal dari pita magnetik atau <i>output</i> disimpan ke pita <i>magnetic</i>.</p>
	<p>Simbol Dokumen, simbol yang menyatakan <i>input</i> bersal dari dokumen dalam bentuk kertas atau <i>output</i> dicetak ke kertas.</p>

Sumber: Negara et al (2021)

2.1 Gambaran Umum Objek Penelitian

2.1.1 Sejarah PT Riset Perkebunan Nusantara Pusat Penelitian Karet Sembawa

Pengembangan lembaga penelitian karet di Indonesia dimulai pada akhir abad ke-19 dengan pembentukan Buitenzorg Botanic Garden di Bogor, yang meneliti berbagai tanaman perkebunan seperti teh, kopi, tembakau, dan karet. Pada awal abad ke-20, beberapa lembaga penelitian perkebunan didirikan, termasuk “Proefstation voor Rubber” (1915) di Bogor. Pada tahun 1933, berbagai lembaga penelitian perkebunan disatukan dalam “Centrale Proefstation Vereniging” (CPV), yang kemudian menjadi Balai Penyelidikan Perkebunan Besar setelah nasionalisasi pada tahun 1957.

Pada tahun 1941, Belanda membentuk “Nederlands Indische Instituut voor Rubber Onderzoek” (NIRO), yang berubah menjadi “Indonesisch Instituut voor Rubber Onderzoek” (INIRO) pada 1948. Setelah diambil alih oleh Indonesia, INIRO menjadi Balai Penyelidikan dan Pemakaian Karet, yang kemudian digabung dengan Balai Penyelidikan Perkebunan Besar menjadi Balai Penelitian Perkebunan Bogor pada tahun 1968.

Transformasi berlanjut dengan pembentukan Asosiasi Penelitian dan Pengembangan Perkebunan Indonesia (AP3I) pada 1989, diikuti oleh penggabungan empat pusat penelitian karet menjadi Pusat Penelitian Karet yang terkoordinasi di Sungei Putih pada 1992. Struktur pusat penelitian ini terus berkembang hingga pada 2019, kantor Pusat Penelitian Karet berpindah ke Sembawa. Kini, Pusat Penelitian Karet Sembawa berada di bawah PT Riset Perkebunan Nusantara (PT RPN) dan bertugas melakukan penelitian serta pengembangan komoditas karet.

2.2.2 Visi dan Misi

2.2.2.1 Visi

Menjadi perusahaan berbasis riset perkebunan karet berkelas dunia dan berkelanjutan

2.2.2.2 Misi

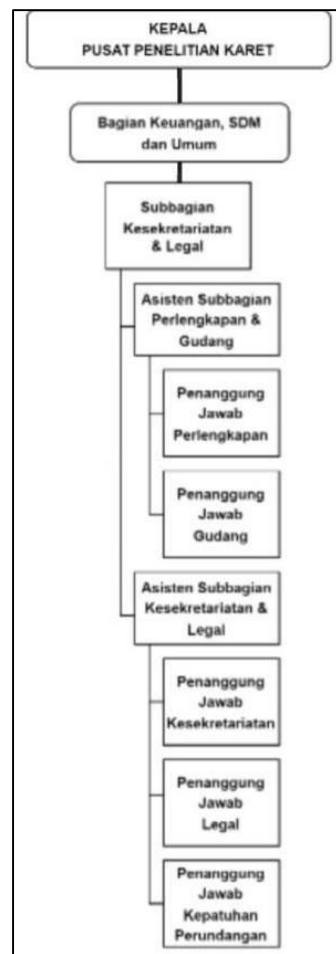
1. Menghasilkan inovasi, merekayasa, dan mengembangkan ilmu pengetahuan dan teknologi yang diperlukan pelaku bisnis perkebunan karet.
2. Memasyarakatkan secara intensif inovasi teknologi hasil penelitian kepada pengguna.
3. Menyediakan jasa kepakaran di bidang perkebunan dan industri karet
4. Mendukung terciptanya industri berbasis karet yang ramah lingkungan guna mempertahankan kelestarian agroindustri.
5. Melakukan upaya-upaya yang mengarah pada peningkatan nilai dan laba institusi, kesejahteraan karyawan dan manfaat bagi pemangku kepentingan lainnya.

2.2.3. Struktur Organisasi Dan Uraian Tugas Wewenang

2.2.3.1 Struktur Organisasi

Struktur organisasi adalah suatu began yang menunjukkan hubungan pada suatu organisasi atau perusahaan antara bagian yang satu dengan bagian yang lain dalam melaksanakan fungsi dan tugas-tugas yang diberikan terhadap suatu posisi atau jabatan tertentu untuk menjamin kelancaran kerja.

Berikut began struktur organisasi PT Riset Perkebunan Nusantara Pusat Penelitian Karet dapat dilihat pada gambar 2.1



Gambar 2.1 Struktur Organisasi PT Riset Perkebunan Nusantara Pusat Penelitian Karet

2.2.3.2 Uraian Tugas dan Wewenang

Adapun uraian tugas dan wewenang pada PT Riset Perkebunan Nusantara Pusat Penelitian Karet yaitu:

1. Unit Penelitian dan Pengembangan (Litbang): Bertanggung jawab atas pelaksanaan penelitian di bidang agronomi, perlindungan tanaman, teknologi pengolahan karet, dan pengembangan produk turunan.
2. Unit Produksi dan Pengolahan: Mengelola proses produksi dan pengolahan karet dari bahan mentah menjadi produk jadi atau setengah jadi yang bernilai ekonomi.

3. Unit Teknologi Informasi (TI): Mengelola sistem informasi dan teknologi, termasuk pengembangan dan pemeliharaan infrastruktur IT serta sistem manajemen data.
4. Unit Keuangan dan Administrasi: Mengurus keuangan perusahaan, pengelolaan sumber daya manusia, serta administrasi umum.
5. Unit Pelayanan dan Pengujian Produk: Melakukan pengujian kualitas produk karet dan memberikan layanan konsultasi terkait produk karet dan teknologi pengolahannya.
6. Unit Pelayanan dan Pengujian Produk: Melakukan pengujian kualitas produk karet dan memberikan layanan konsultasi terkait produk karet dan teknologi pengolahannya.
7. Unit Manajemen Aset dan Fasilitas: Mengelola aset-aset perusahaan serta memastikan fasilitas penelitian dan produksi berfungsi dengan baik.

2.2.4 Uraian Kegiatan Praktik Lapangan

Berdasarkan kegiatan yang dilakukan selama PKL di PT Riset Perkebunan Nusantara Pusat Penelitian Karet, penulis telah melakukan PKL selama satu bulan, dimulai dari tanggal 13 Agustus 2024 sampai 13 September 2024 pada jam 08.00 WIB sampai dengan 17.00 WIB.

Penulis ditempatkan diruangan gudang dengan pembimbing lapangan yang bernama bapak Zulyadi, S.P, Dimana penulis diberi kegiatan untuk membantu pekerjaan pegawai dengan rincian kegiatan yaitu membantu pengecekan stok barang, mencatat barang masuk dan keluar.

BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Hasil Pengamatan

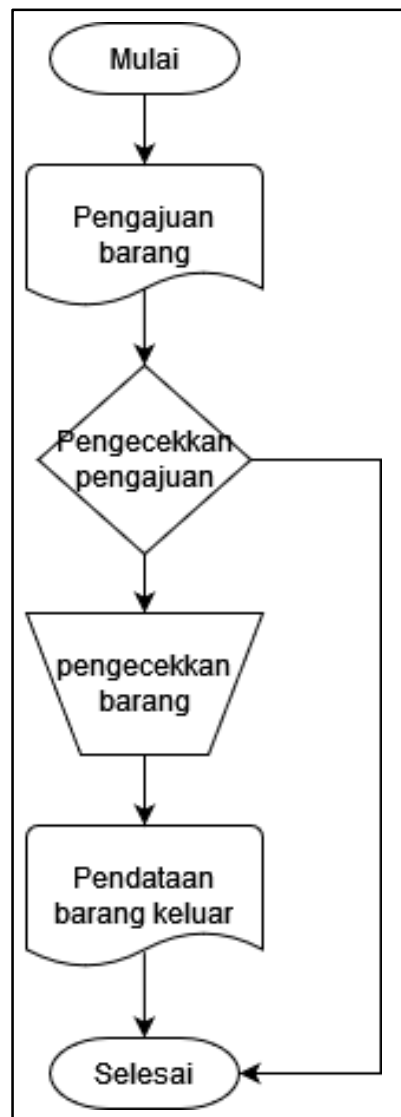
Berdasarkan pengamatan yang telah dilakukan penulis selama melaksanakan praktik kerja lapangan di PT Riset Perkebunan Nusantara Pusat Penelitian Karet Sembawa, yang berlokasi di Jl. Brasiliensis Raya. KM.29 Desa Lalang Sembawa, Kec.Sembawa Kab.Banyuasin, Sumatera Selatan.yaitu Pencatatan stok secara manual meningkatkan kemungkinan terjadinya ketidaksesuaian antara stok fisik dan stok yang tercatat, sehingga sering kali menimbulkan masalah dalam akurasi data persediaan. Selain itu, minimnya pemantauan stok secara *real-time* membuat perusahaan kesulitan mengoptimalkan pengelolaan barang dan bahan baku, yang pada akhirnya dapat mengakibatkan terjadinya kelebihan atau kekurangan stok, serta menghambat efisiensi operasional perusahaan.

3.1.1 Prosedur Proses Barang Masuk dan Keluar Yang Berjalan

Prosedur proses barang masuk dan keluar yang saat ini digunakan di PT Riset Perkebunan Nusantara Pusat Penelitian Karet Sembawa, dapat dilihat pada gambar 3.1 dan 3.2



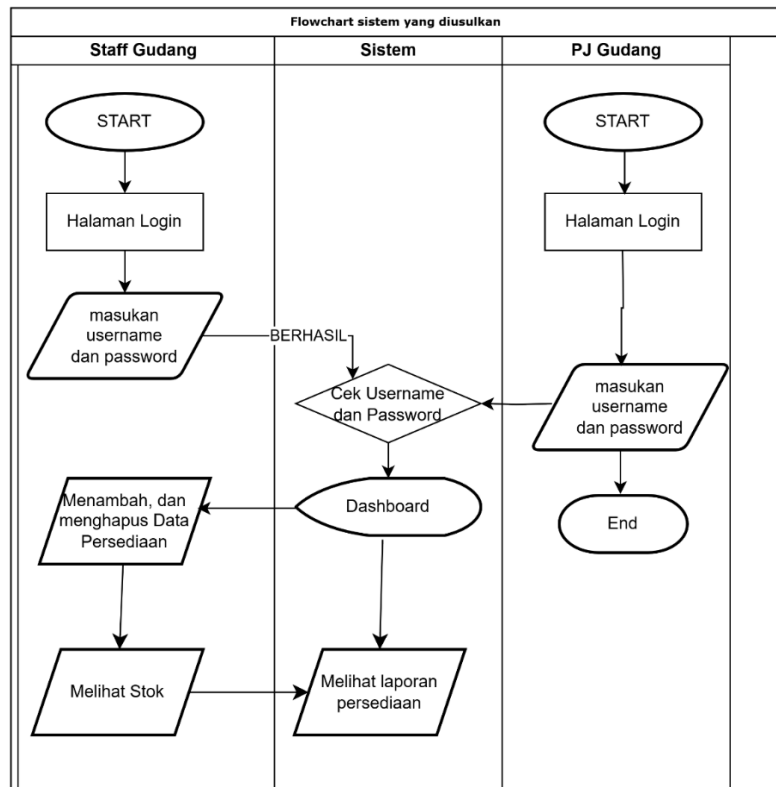
Gambar 3.1 Proses Barang Masuk



Gambar 3.2 Proses Barang Keluar

3.1.2 Prosedur Barang Dan Pupuk Yang Di Usulkan

Adapun Prosedur yang barang dan pupuk yang di usulkan di PT Riset Perkebunan Nusantara Pusat Penelitian Karet Sembawa dapat dilihat pada gambar 3.3



Gambar 3.2 Prosedur yang Diusulkan

3.2 Evaluasi dan Pembahasan

3.2.1 Evaluasi

Setelah melakukan pengamatan penulis menemukan beberapa masalah dalam penerimaan dan pengeluaran barang di PT Riset Perkebunan Nusantara Pusat Penelitian Karet Sembawa. Selama ini penerimaan dan pengeluaran barang masih dilakukan secara semi manual dimana Stok barang dan bahan baku dicatat menggunakan sistem spreadsheet dan terkadang menggunakan perangkat lunak sederhana. Selain itu, proses distribusi dan pengolahan masih tergantung pada laporan manual dari unit gudang ke bagian produksi. Dan juga pegawai mengalami kesulitan dalam pencarian dan pengecekan data barang yang terkadang tersalip dengan data pemohon yang lain. Hal ini dapat menyebabkan terjadi Human Error dalam Pencatatan: Pencatatan stok secara manual meningkatkan risiko terjadinya kesalahan, seperti ketidaksesuaian antara stok fisik dan stok

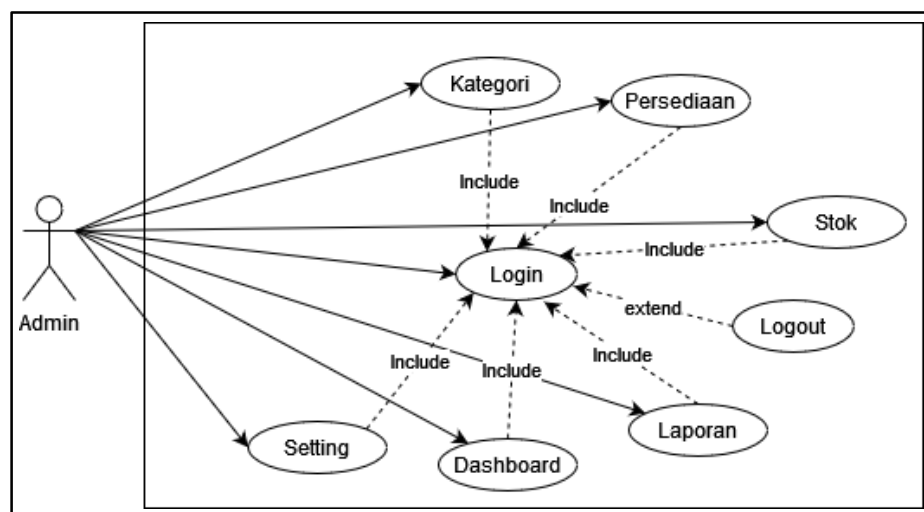
tercatat. Minimnya Pemantauan Real-Time: Kurangnya pemantauan stok secara real-time membuat perusahaan sulit untuk mengoptimalkan pengelolaan barang dan bahan baku, sehingga terkadang terjadi kelebihan atau kekurangan stok.

3.2.2 Pembahasan

Dari hasil pengamatan saat dilakukannya praktik kerja lapangan, dengan adanya masalah yang terjadi penulis mengusulkan pembuatan *website* yang dapat mempermudah pihak pegawai untuk penyimpanan maupun pencarian berkas dokumen.

3.2.2.1 Use Case Diagram

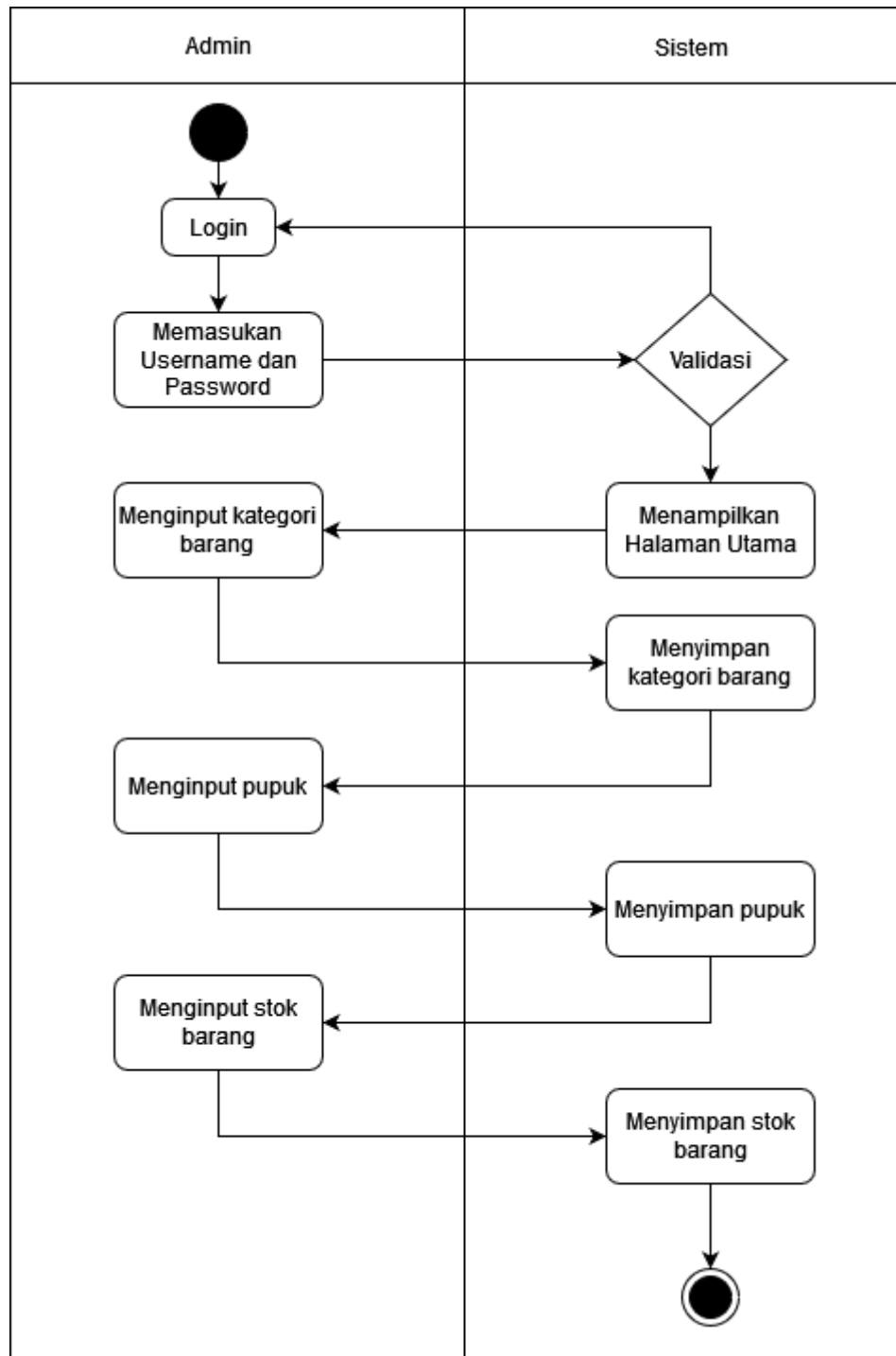
Use Case Diagram ini penulis gunakan untuk memvisualisasi atau menggambarkan interaksi antar *actor* (admin) dan sistem sehingga bisa didapatkan visualisasi aktivitas pengguna dengan sistem, dapat dilihat pada gambar 3.3



Gambar 3.3 Use Case Diagram

3.2.2.2 Activity Diagram

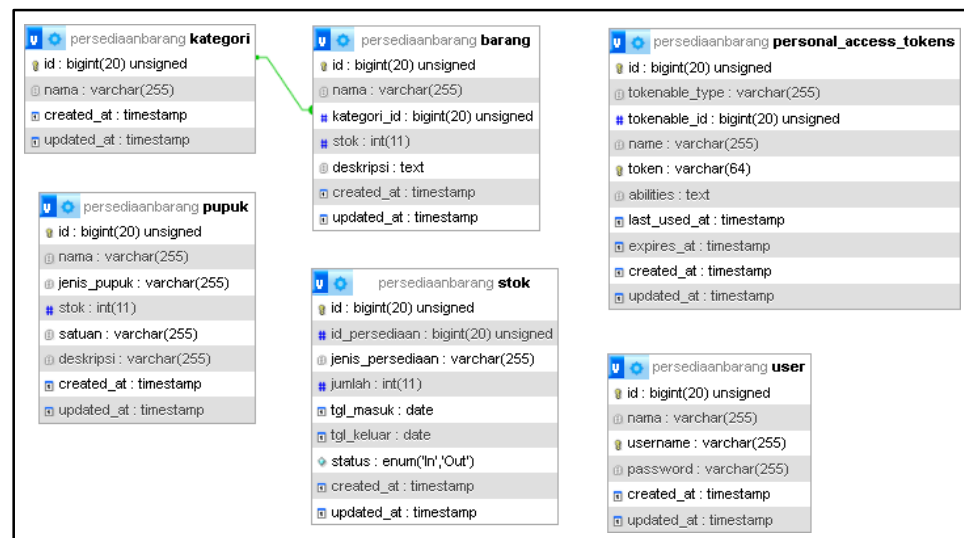
Activity Diagram menggambarkan aliran aktivitas dalam sistem yang sedang berjalan, dalam hal ini penulis membuat beberapa *activity diagram* yang masih berkaitan dengan *use case* yang penulis sudah jelaskan sebelumnya. *Activity diagram* dapat dilihat pada gambar 3.4



Gambar 3.4 Activity Diagram Admin

3.2.2.3 Class Diagram

Class Diagram menggambarkan struktur sistem yang akan dibangun dengan mendefinisikan kelas, atribut, dan operasi (metode). Gambar *class diagram* dapat dilihat pada gambar 3.5.



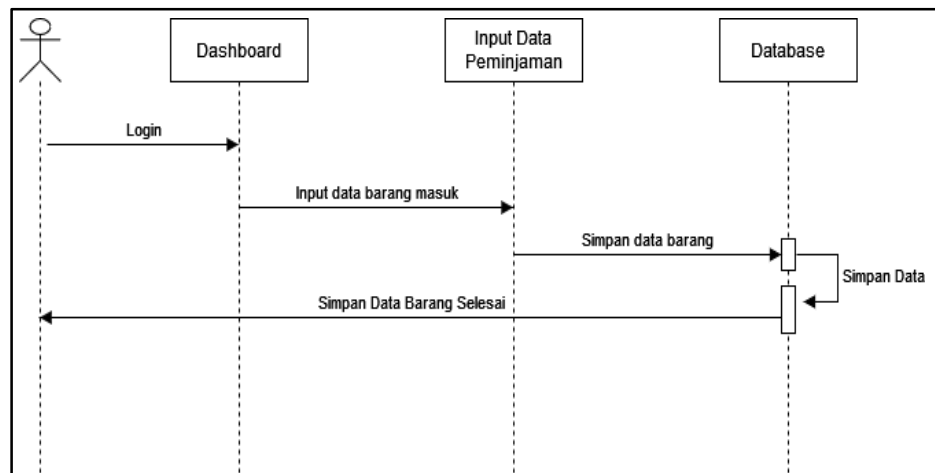
Gambar 3.5 Class Diagram

3.2.2.4 Sequence Diagram

Sequential Diagram adalah diagram yang digunakan untuk menjelaskan dan menampilkan interaksi antar objek-objek dalam sebuah sistem secara terperinci. Berikut ini adalah *sequence diagram* sistem bantuan sosial berbasis *website* yang di usulkan:

1. *Sequence Diagram Barang Masuk*

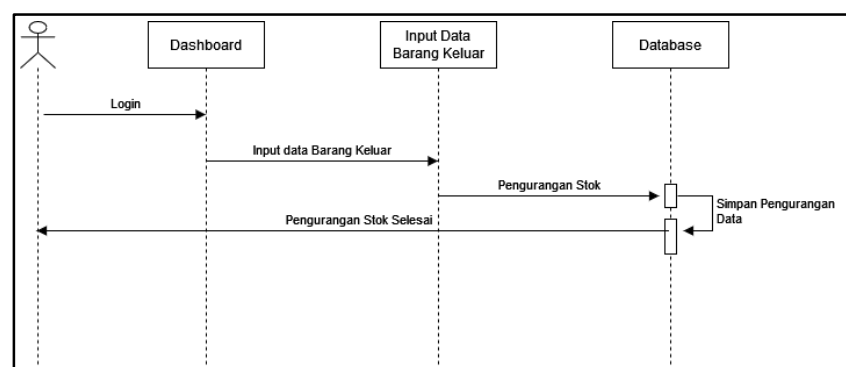
Berikut adalah *sequence diagram* barang masuk untuk aktor yang dapat dilihat pada gambar 3.6



Gambar 3.6 Sequence Diagram Barang Masuk

2. Sequence Diagram Barang Keluar

Berikut adalah *sequence diagram* barang keluar untuk aktor yang dapat dilihat pada gambar 3.7



Gambar 3.7 Sequence Diagram Barang Keluar

3.2.2.5 Struktur Tabel

Struktur tabel yang digunakan aplikasi untuk menampung data, memiliki *field*, *type field* dan ukuran *field*. Struktur tabel sebagai berikut:

1. Tabel Barang

Tabel barang digunakan untuk menampung data barang yang diterima. Struktur tabel dapat dilihat pada tabel 3.1:

Nama Tabel : Barang

Primary Key : Id

Tabel 3.1. Tabel Barang

No	Field	Type Data	Length	Keterangan
1	Id	Big int	20	Id Barang
2	Nama	Varchar	50	Nama Barang
3	Kategori_Id	Big int	20	Kategori Barang
4	Stok	Int	11	Jumlah Stok Barang
5	Deskripsi	Text	-	Deskripsi

2. Tabel Kategori

Tabel kategori digunakan untuk menampung data kategori barang. Struktur tabel dapat dilihat pada tabel 3.2:

Nama Tabel : kategori

Primary Key : Id

Tabel 3.2. Tabel Kategori

No	Field	Type Data	Length	Keterangan
1	Id	Big int	20	Id Barang
2	Nama	Varchar	50	Nama Barang

3. Tabel Pupuk

Tabel pupuk digunakan untuk menampung data pupuk. Struktur tabel dapat dilihat pada tabel 3.3:

Nama Tabel : pupuk

Primary Key : Id

Tabel 3.3. Tabel Pupuk

No	Field	Type Data	Length	Keterangan
1	Id	Big int	20	Id Pupuk
2	Nama	Varchar	50	Nama Pupuk
3	Jenis_pupuk	Varchart	100	Jenis Pupuk
4	Stok	Int	11	Jumlah Stok Pupuk
5	Satuan	Varchart	100	Satuan Pupuk
6	Deskripsi	Varchar	100	Deskripsi

4. Tabel Stok

Tabel stok digunakan untuk menampung data stok barang keluar dan masuk . Struktur tabel dapat dilihat pada tabel 3.4:

Nama Tabel : stok

Primary Key : Id

Foreign Key : id_persediaan

Jenis_persediaan

Tabel 3.4. Tabel Stok

No	Field	Type Data	Length	Keterangan
1	Id	Bigint	20	Id Stok
2	Id_persediaan	Bigint	20	Id Persediaan

No	Field	Type Data	Length	Keterangan
3	Jenis_persediaan	Varchar	100	Jenis persediaan
4	Jumlah	Int	11	Jumlah Stok
5	Tgl_masuk	date	-	Tanggal Masuk Stok
6	Tgl_keluar	date	-	Tanggal Keluar Stok
7	Status	enum	In dan Out	Status Stok

5. Tabel *User*

Tabel *user* digunakan untuk menampung data yang diterima. Struktur tabel dapat dilihat pada tabel 3.5:

Nama Tabel : *User*

Primary Key : Id

Foreign Key : *username*

Tabel 3.5. Tabel *User*

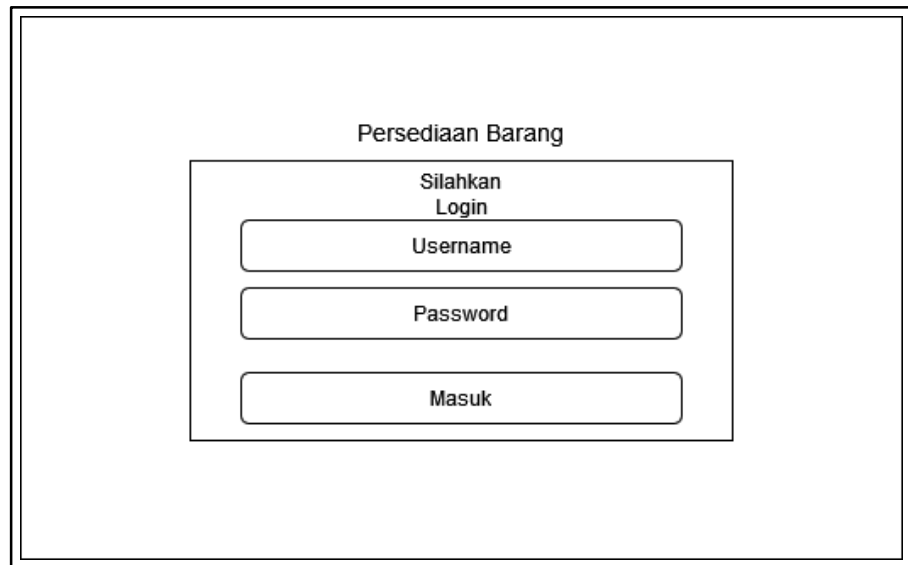
No	Field	Type Data	Length	Keterangan
1	Id	Big int	20	Id <i>User Primary Key</i>
2	<i>name</i>	Varchar	50	Nama <i>User</i>
3	<i>Username</i>	Varchar	50	<i>Username User</i>
5	<i>Password</i>	Varchar	50	<i>Password User</i>

3.2.2.6 Desain Interface

Desain interface merupakan rancangan desain tampilan input dan output website PT Riset Perkebunan Nusantara Pusat Penelitian Karet Sembawa.

A. Desain Tampilan *Login*

Desain interface halaman login akan menampilkan username dan password. Halaman login digunakan untuk admin. Desain dapat dilihat pada gambar 3.8.



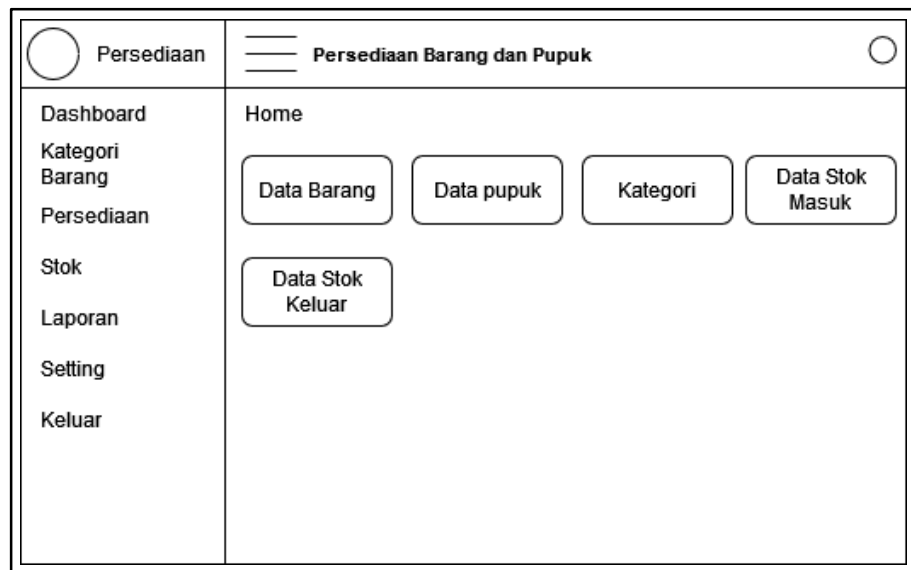
The image shows a login form titled "Persediaan Barang". The form is centered within a double-line border. It contains the following elements:

- Text: "Silahkan Login"
- Input field: "Username"
- Input field: "Password"
- Button: "Masuk"

Gambar 3.8 Desain Tampilan *Login*

B. Desain Tampilan *Dashboard*

Desain tampilan dashboard admin merupakan tampilan utama admin setelah melakukan login. Desain dapat dilihat pada gambar 3.9.



Gambar 3.9 Desain Tampilan *Dashboard*

C. Desain Tampilan Persediaan Barang

Desain tampilan persediaan barang merupakan tampilan yang digunakan oleh admin untuk menambah dan menghapus barang. Desain dapat dilihat pada gambar 3.10

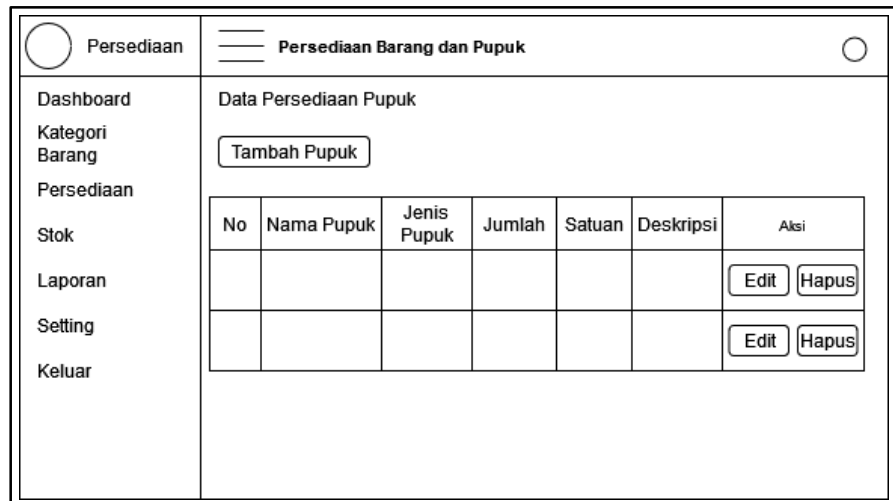


Gambar 3.10 Desain Tampilan Persediaan Barang

D. Desain Tampilan Persediaan Pupuk

Desain tampilan persediaan pupuk merupakan tampilan yang digunakan oleh admin untuk menambah dan menghapus pupuk.

Desain dapat dilihat pada gambar 3.11



Gambar 3.11 Desain Tampilan Persediaan Pupuk

E. Desain Tampilan Stok

Desain tampilan stok merupakan tampilan yang digunakan admin untuk mengelola stok barang keluar dan masuk . Desain dapat dilihat pada gambar 3.12

Persediaan		Persediaan Barang dan Pupuk				
Dashboard	Data Stok					
Kategori Barang	Nama Persediaan	Jumlah	Status	Tanggal		
Persediaan	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Stok	<input type="button" value="Submit"/>					
Laporan	No	Nama	Jenis Persediaan	Jumlah	Tgl Masuk	Tgl Keluar
Setting						
Keluar						

Gambar 3.12 Desain Tampilan Stok

F. Desain Tampilan *Setting*

Desain tampilan *setting* merupakan tampilan yang digunakan admin untuk merubah *password*. Desain dapat dilihat pada gambar 3.13

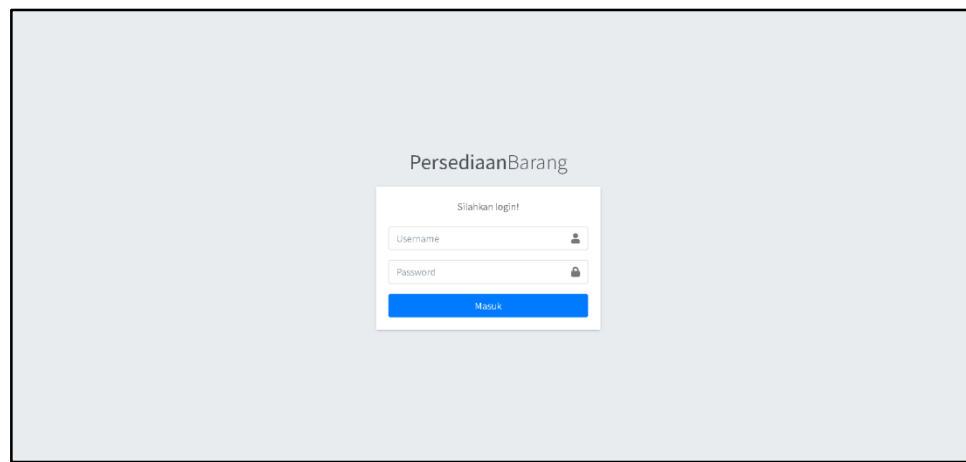
Persediaan		Persediaan Barang dan Pupuk				
Dashboard	Profile					
Kategori	Nama					
Buku	<input type="text"/>					
Peminjaman	Username					
Profile	<input type="text"/>					
Keluar	Password					
	<input type="text"/>					
	Konfirmasi Password					
	<input type="text"/>					
	<input type="button" value="Perbarui Profile"/>					

Gambar 3.13 Desain Tampilan *Setting*

1. Hasil Rancangan

A. Tampilan *Login*

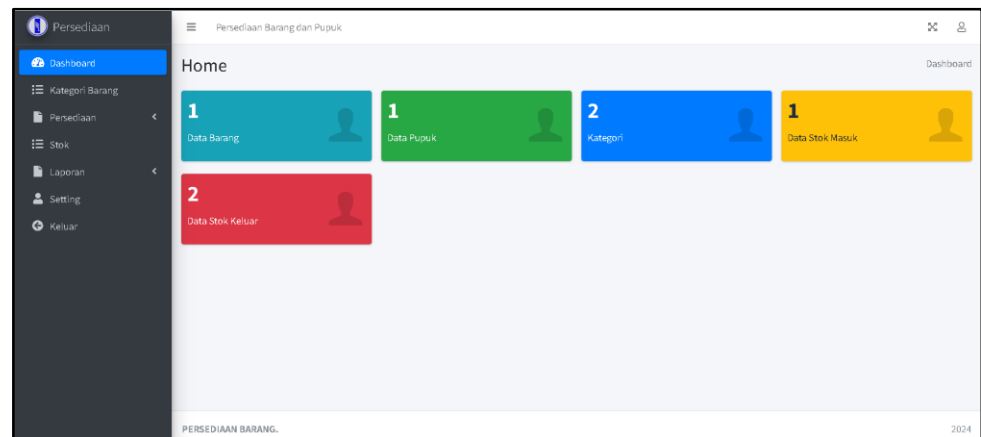
Berikut tampilan halaman login akan menampilkan username dan password. Halaman login digunakan untuk admin. Desain dapat dilihat pada gambar 3.14.



Gambar 3.14 Tampilan Halaman Login

B. Tampilan *Dashboard*

Berikut tampilan dashboard admin merupakan tampilan utama admin setelah melakukan login. Desain dapat dilihat pada gambar 3.15.

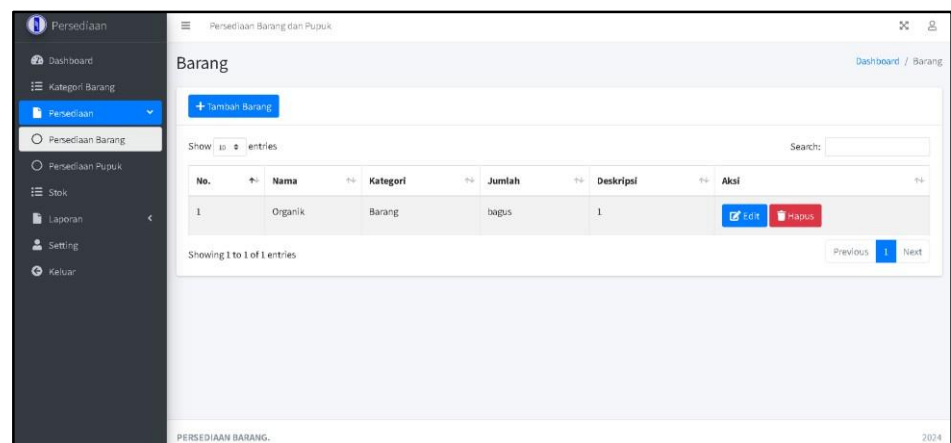


Gambar 3.15 Tampilan Dashboard

C. Tampilan Persediaan Barang

Berikut tampilan persediaan barang, terdapat tombol tambah, edit, dan hapus, dan menampilkan tabel yang berisi data barang.

Desain dapat dilihat pada gambar 3.16.



Gambar 3.16 Tampilan Persediaan Barang

D. Tampilan Persediaan Pupuk

Berikut tampilan persediaan pupuk terdapat tombol tambah, edit, dan hapus, dan menampilkan tabel yang berisi data barang.

Desain dapat dilihat pada gambar 3.17.

No.	Nama Pupuk	Jenis Pupuk	Jumlah	Satuan	Deskripsi	Aksi
1	Saphire	Non Organik	8	156	Ora	Edit Hapus

Gambar 3.17 Tampilan Persediaan Pupuk

E. Tampilan Stok

Berikut tampilan stok terdapat tombol yang berfungsi sebagai *submit* dan terdapat empat *text box*. Desain dapat dilihat pada gambar 3.18.

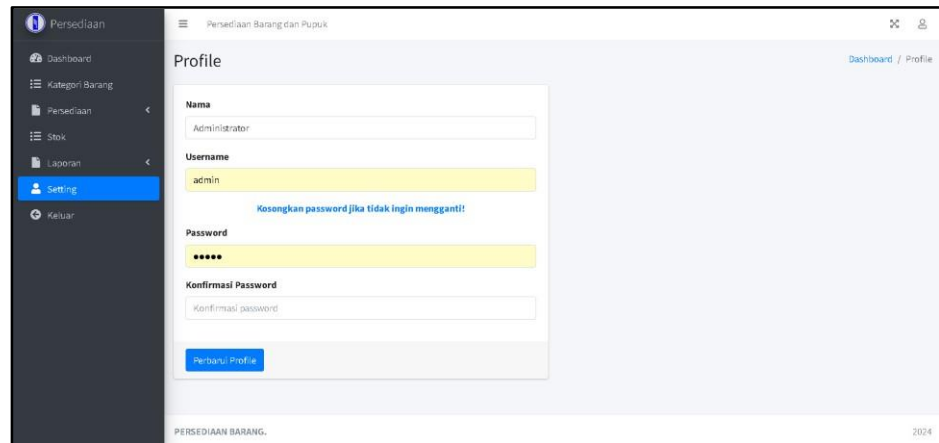
No.	Nama	Jenis Persediaan	Jumlah	Tgl. Masuk	Tgl. Keluar	Status
1	Organik	barang	1	2017-01-04		Masuk
2	Organik	barang	4		2019-02-01	Keluar
3	Saphire	pupuk	2		6785-02-03	Keluar

Gambar 3.18 Tampilan Stok

F. Tampilan Setting

Berikut tampilan *setting* merupakan tampilan yang digunakan admin untuk merubah *password*, terdapat *textbox* yang berfungsi

untuk *username,password* dan terdapat 2 tombol perbarui dan kembali. Desain dapat dilihat pada gambar 3.19.



Gambar 3.19 Tampilan Setting

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengamatan yang telah dilakukan dan disusun dalam laporan praktik kerja lapangan (PKL) mengenai sistem persediaan barang dan pupuk berbasis web di PT Riset Perkebunan Nusantara, Pusat Penelitian Karet Sembawa, penulis menyimpulkan bahwa aplikasi berbasis web ini memberikan manfaat bagi perusahaan dalam pengelolaan persediaan barang dan pupuk sebagai berikut.

1. Aplikasi persediaan barang dan pupuk yang dikembangkan memberikan manfaat besar dalam mempermudah proses keluar masuk barang dan pupuk di PT Riset Perkebunan Nusantara, Pusat Penelitian Karet Sembawa. Dengan adanya aplikasi ini, pengelolaan persediaan menjadi lebih efisien dan tertata.
2. Kemudahan Akses dan Penggunaan: Aplikasi berbasis web ini memungkinkan pengguna untuk mengaksesnya kapan saja dan di mana saja melalui perangkat yang terhubung ke internet. Hal ini mempermudah penggunaan aplikasi oleh pengelola persediaan barang dan pupuk serta pihak terkait lainnya.
3. Analisis Data yang Lebih Akurat: Aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk mencatat dan menganalisis data persediaan barang dan pupuk secara lebih mendetail.

4. Aplikasi pengelolaan data yang telah dirancang dapat berfungsi dengan baik sesuai dengan perencanaan yang telah ditetapkan, termasuk alur sistem, desain basis data, rancangan aplikasi, dan tampilan antarmuka.

4.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah dicapai, terdapat beberapa saran yang dapat dijadikan masukan bagi PT Riset Perkebunan Nusantara, Pusat Penelitian Karet Sembawa. Adapun saran yang diajukan oleh penulis terkait sistem persediaan barang dan pupuk berbasis web di PT Riset Perkebunan Nusantara, Pusat Penelitian Karet Sembawa adalah sebagai berikut:

1. Peningkatan keamanan data sangat penting untuk memastikan bahwa data persediaan barang dan pupuk dalam aplikasi ini aman dan terlindungi dari akses yang tidak sah. Penerapan enkripsi data, pengaturan izin akses yang tepat, serta pembaruan keamanan secara berkala harus menjadi prioritas utama.
2. Pengembangan fitur analisis yang lebih kompleks dan mendalam akan membantu pengguna dalam memahami data persediaan barang dan pupuk dengan lebih baik.

DAFTAR PUSTAKA

- Ayu, F. (2021). *Pengantar Perancangan Sistem Informasi*. Bandung: Penerbit Informatika.
- Fahreza, D. R. (2021). *Aplikasi Perancangan Sistem Informasi Ketersediaan Barang Logistik Dengan Menggunakan Visual Basic NET 2008*. Djtechno: Jurnal Teknologi Informasi, 2(1), 54-60.
- Fatmariansi, fatmariansi. (2024). Transformasi Digital Penggajian TKNO: Menuju Sistem Pengolahan Data yang Efisien dan Efektif PT. KOPSRI Palembang. *Teknomatika*, 14(01), 57-67.
- Fitriani, D. (2020). *Sistem Informasi Persediaan Barang di Pergudangan*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Handoko, T. H. (2018). *Manajemen Persediaan dan Pengendalian Barang*. Jakarta: Erlangga.
- Iwanto, K. d. (2021). *Manajemen Basis Data: Teori dan Praktik*. Jakarta: Gramedia.
- Jogiyanto. dalam Siregar, Y. &. (t.thn.).
- Kent, C. &. (t.thn.).
- Negara, B. (2021). *Teknik Pemrograman dan Algoritma dengan Flowchart*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Nugroho, A. &. (2023). *Digitalisasi Koleksi Perpustakaan: Tantangan dan Solusi*. Jakarta: Salemba Empat.
- Ristono, A. (2021). *istem Manajemen Gudang Berbasis Teknologi*. Bandung: Alfabeta.
- Rohimi, H. F. (2020). *Pemodelan Sistem Informasi dengan UML*. Surabaya: Genta Publishing.
- Saputra, A. H. (2021). *Inovasi Layanan Perpustakaan di Era Industri 4.0*. Bandung: ITB Pres.
- SAYUTI, A. S. (2024). A Perancangan & Implementasi Hotspot RB951 pada SD Negeri 204 Palembang menggunakan Metode Network Development Life Cycle (NDLC). *Teknomatika*, 14(01), 22-32.
<https://doi.org/10.61423/teknomatika.v14i01.626>

HALAMAN LAMPIRAN



FORMULIR

KONSULTASI LAPORAN PKL
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS
PALAZARITECH

Kode Formulir	INSTITUSI	: INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALAZARITECH
FM-IPCT-BAAK-PSB-014	TAHUN AKADEMIK	: 2024/2025

Nama Mahasiswa: Dian Rachna Yustriliani
 NPM: 021210663
 Program Studi: Sistem Informasi
 Semester: 7 (Tujuh)
 Judul Laporan PKL: Sistem persediaan Barang dan pupuk Pt. BISAH PAREBOLOAN KABUPATEN GARUT
 No HP / Telp: 0822-7999-0026

Pertemuan Ke -	Tanggal Konsultasi	Batas Waktu Perbaikan	Materi yang Dibahas / Catatan Perbaikan	Paraf Pembimbing
1	08-10-2024	11-10-2024	Bab I Revisi latar belakang	[Signature]
2	11-10-2024	14-10-2024	Revisi Bab I Ruang lingkup	[Signature]
3	14-10-2024	16-10-2024	Revisi Bab I Teknik pengumpulan data	[Signature]
4	16-10-2024	18-10-2024	Revisi Bab II Struktur organisasi	[Signature]
5	18-10-2024	22-10-2024	Revisi Bab III flowchart yang berjalan	[Signature]
6	22-10-2024	25-10-2024	Revisi Bab III use case diagram	[Signature]
7	25-10-2024	29-10-2024	Revisi Bab III flowchart barang masuk	[Signature]
8	29-10-2024	31-10-2024	Revisi Bab III activity diagram admin	[Signature]
9	29-10-2024	04-11-2024	Revisi bab III Tabel Barang	[Signature]
10	04-11-2024	08-11-2024	Revisi bab III Tabel Stok	[Signature]
11	08-11-2024	07-11-2024	Revisi Aplikasi	[Signature]
			ACC ujian	

Palembang,
 Dosen Pembimbing
 [Signature]

**SURAT PERNYATAAN
UJIAN LAPORAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN (PKL)**

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Dian Rachma Yustriacari
Tempat/Tanggal Lahir : Palembang / 13 Maret 2003
Prodi : Sistem Informasi
NPM : 021210063
Semester : 7 (tujuh)
No.Telp/Hp : 0822-7999-0026
Alamat : Jl. Palembang - Pangkalan Balai Rt/Rw 005/002
desa regodadi kecamatan Sembawa

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Laporan PKL ini saya buat dengan sebenarnya dan berdasarkan sumber yang benar.
2. Objek tempat saya melaksanakan PKL berbentuk CV/PT/Pemerintahan/SMA Sederajat dan dinyatakan masih aktif beroperasi hingga saat ini
3. Data perusahaan dalam laporan PKL ini benar adanya dan bersifat valid.
4. Laporan ini bukan merupakan hasil plagiat/menjiplak karya ilmiah orang lain
5. Laporan ini merupakan hasil kerja saya sendiri (bukan buatan/dibuatkan orang lain)
6. Buku referensi yang saya gunakan untuk Lap.PKL ini merupakan buku yang terbit dalam 5 (lima) tahun terakhir ini.
7. Semua dokumen baik berupa dokumen asli maupun salinan yang saya serahkan sebagai syarat untuk mengikuti ujian skripsi adalah dokumen yang sah dan benar.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tanpa paksaan dari pihak manapun dan apabila di kemudian hari ternyata saya terbukti secara sah melanggar salah satu dari pernyataan ini, saya bersedia untuk menerima sanksi sesuai dengan peraturan dan hukum berlaku di negara Republik Indonesia, dan gelar akademik yang saya peroleh dari Perguruan Tinggi ini dapat dibatalkan.

Palembang, 07 November 2024

Yang menyatakan,



Dian Rachma Yustriacari



FORMULIR SURAT PERSETUJUAN TOPIK & JUDUL PKL

Kode Formulir
FM-IPCT-BAAK-PSB-010

Institusi : INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH
Prodi : Sistem Informasi Program Sarjana (S1)

Palembang, 15 Agustus 2024

Kepada Yth.
Ka.Prodi
di tempat.

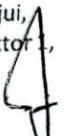
Dengan hormat,
Saya yang Bertandatangan di bawah ini :

Nama : Dian Rachma Yustrilasari
Nomor Pokok : 021210063
Semester : 7 (Tujuh)
IPK : 3.51
Sesi Belajar : Pagi
Program Studi : Sistem Informasi
No.HP : 082279990826


Mengajukan PKL dengan topik : Aplikasi Berbasis Web

Rekomendasi Nama Pembimbing : Fatmariyani, S.Kom.,M.Kom.

Menyetujui,
Wakil Rektor 1,


Adelin, S.T.,M.Kom.

Mengetahui,
Ka. Prodi


Dini Hari Pertiwi, S.Kom.,M.Kom.

Mengajukan permohonan / pergantian judul Laporan Praktik Kerja Lapangan :

1. Sistem Persediaan Barang Dan Pupuk PT Riset Perkebunan Nusantara Pusat Penelitian Karet Sembawa Berbasis Web.

PT Riset Perkebunan Nusantara Pusat Penelitian Karet Sembawa web-based inventory and fertilizer system.

2.

Besar harapan Saya, kiranya Bapak/Ibu dapat mengabulkan permohonan ini. Atas perhatian Bapak/ibu disampaikan terima kasih.

Diusulkan judul nomor 01

Keterangan (Bila ada perubahan topik atau judul)

Mengesahkan,
Wakil Rektor 1



Adelin, S.T.,M.Kom.

Mengetahui,
Ka. Prodi



Dini Hari Pertiwi, S.Kom.,M.Kom.

Menyetujui,
Pembimbing



Fatmariyani, S.Kom.,M.Kom.

Pemohon,
Mahasiswa



Dian Rachma Yustrilasari

- Diperbanyak 1 kali : Asli diserahkan ke BAAK dan copy diarsip Mahasiswa
- Form ini wajib dikembalikan ke BAAK saat pengumpulan berkas untuk pengajuan ujian PKL

		FORMULIR	
		DAFTAR HADIR MAHASISWA/ PKL INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH	
Kode Formulir	Institusi	: Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech	
FM-PCT-BAAK-PSB-007	Tahun Akademik	: 2024/2025.....	

Nama Perusahaan/Instansi : PT.Riset Perkebunan Nusantara Pusat Penelitian Karet Sembawa
 Alamat Perusahaan/Instansi : JL.Brasiliensis Raya. KM.29 Desa Lalang Sembawa. KEC.Sembawa,
 KAB. Banyuwasin. SUMATERA SELATAN.

Nama Mahasiswa : Dian Rachma Yustrilasari
 NPM : 021210063
 Program Studi : Sistem Informasi Program Sarjana (S1)

No	Tanggal	Hari	Laporan Kegiatan	Paraf Pembimbing Laporan
1.	13 Agustus 2024	Selasa	Masa Pengenalan lingkungan	<i>[Signature]</i>
2.	14 Agustus 2024	Rabu	Membuat desain ^{kemerdakaan}	<i>[Signature]</i>
3.	15 Agustus 2024	Kamis	Izin kampus bimbingan	<i>[Signature]</i>
4.	16 Agustus 2024	Jum'at	Senam Pagi	<i>[Signature]</i>
5.	19 Agustus 2024	Senin	Mencari referensi laporan	<i>[Signature]</i>
6.	20 Agustus 2024	Selasa	Mencari contoh video opening	<i>[Signature]</i>
7.	21 Agustus 2024	Rabu	Mencoba membuat video	<i>[Signature]</i>
8.	22 Agustus 2024	Kamis	Edit video	<i>[Signature]</i>
9.	23 Agustus 2024	Jum'at	Senam Pagi	<i>[Signature]</i>
10.	26 Agustus 2024	Senin	Revisi video	<i>[Signature]</i>
11.	27 Agustus 2024	Selasa	Membuat sound video	<i>[Signature]</i>
12.	28 Agustus 2024	Rabu	Revisi sound video	<i>[Signature]</i>
13.	29 Agustus 2024	Kamis	Menampilkan hasil video	<i>[Signature]</i>
14.	30 Agustus 2024	Jum'at	Senam Pagi	<i>[Signature]</i>
15.	02 September 2024	Senin	Mengambil foto untuk edit	<i>[Signature]</i>
16.	03 September 2024	Selasa	Revisi hasil foto	<i>[Signature]</i>
17.	04 September 2024	Rabu	Mengedit foto	<i>[Signature]</i>
18.	05 September 2024	Kamis	Menampilkan hasil foto	<i>[Signature]</i>
19.	06 September 2024	Jum'at	Senam Pagi	<i>[Signature]</i>
20.	09 September 2024	Senin	membuat video promosi	<i>[Signature]</i>
21.	10 September 2024	Selasa	mengedit video	<i>[Signature]</i>
22.	11 September 2024	Rabu	Menampilkan hasil video	<i>[Signature]</i>
23.	12 September 2024	Kamis	Revisi hasil video	<i>[Signature]</i>
24.	13 September 2024	Jum'at	Senam Pagi dan hari terakhir PKL.	<i>[Signature]</i>
25.				
26.				

27			
28			
29			
30			
31			


Ka. Prodi

HA

Dini Hari Pratwi, S.Kom., M.Kom

Palembang
Pembimbing Lapangan,

HTU
Chulenti





FORMULIR

DAFTAR PENILAIAN PBL MAHASISWA/INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

Instansi	INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH
Indikator	2019/2020
Prodi	
Sub Prodi	

Nama Peneliti / Sistem
 Aspek Penilaian / Instrum

PT. Piset Pertelunan Nusantara Penelitian Karet Sembawa
 Jl. Fransiskus Pagn. km. 29 Desa Lalang Sembawa

No.	Nama Mahasiswa	No. Pelik	PRODI	Keterangan	Unsur yang dinilai			
					Keberagaman	Depth	Produktifitas Kerja	Uji coba PBL
1.	Dian Pachma Yustriani	021210063	Sistem Informasi		B 84,99	B 84,99	B 84,99	89 [Signature]

Estimasi
 *1 dari dengan tinggi
 **1 dari dari dari dari INSTITUT TEKNOLOGI DAN
 BISNIS PALCOMTECH

Mengajar
 Kertas

Berimbang,
 yang memotivasi jaidan,
 Penunjang Lajeran

	Nilai Rubrik	Bobot	Nilai Angka
A. Sangat Baik	4		85-100
B. Baik	3		70-84,99
C. Cukup	2		60-69,99
D. Kurang	1		40-59,99
E. Gagal	0		0-39,99

[Signature]

Dini Fitri Rehwani, S. Kom. M. Kom.



Sembawa, 07 Agustus 2024

Nomor : 080702/RPN-PPK-Litbang/VIII/2024
Perihal : Praktik Kerja Lapangan

Kepada Yth.
Rektor Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech
Jl. Basuki Rahmat No. 05 Palembang 30127.

Sebagai tindak lanjut atas surat Rektor Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech nomor 0693/IPCT/RVII/2024 tanggal 22 Juli 2024 perihal mohon praktik kerja lapangan, dengan ini disampaikan bahwa:

No	Nama	NPM	Prodi	Pembimbing
1.	Dian Rachma Yustrilasari	021210063	Sistem Informasi Program Sarjana	Chakent, S.E.
2.	Erin Novianti	021210064	Sistem Informasi Program Sarjana	

Nama-nama tersebut diatas pada prinsipnya dapat melakukan kegiatan praktik kerja lapangan (PKL) di Pusat Penelitian Karet (Puslit) Sembawa dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Kegiatan PKL dapat dilaksanakan pada bulan Agustus 2024 s.d selesai.
2. Puslit Karet Sembawa tidak menyediakan fasilitas transportasi, akomodasi, dan konsumsi. Semua biaya yang berkaitan dengan kegiatan tersebut menjadi beban mahasiswa yang bersangkutan.
3. Selama kegiatan PKL, mahasiswa harus mengikuti peraturan dan tata tertib yang berlaku, mengikuti penerapan Standar Operasional Prosedur (SOP) yang ada di Puslit Karet.
4. Setelah kegiatan PKL selesai, setiap peserta harus menyerahkan satu eksemplar laporan kepada Perpustakaan Puslit Karet Sembawa.

Atas perhatian dan kerja sama yang baik kami ucapkan terima kasih.

PT Riset Perkebunan Nusantara
Pusat Penelitian Palembang

Dr. Suroso Rahutomo
Kepala





FORMULIR KEGIATAN HARIAN PKL

Kode Formulir : FM-IPCT-BAAK-PSB-033

Institusi : Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech
Prodi : Sistem Informasi Program Sarjana (S1 SI)

Topik : Pemrograman Web

Nama : Dian Rachma Yustitarani
 Nomor Pokok : 021210063
 Semester : 7 (Tujuh)
 IPK : 72.51
 Sesi Belajar : Pagi/Siang/Sore/Malam (* Pilih Salah Satu)
 Program Studi : Sistem Informasi Program Sarjana (S1)
 No.HP : 08-22795-0026


Hari/ Tanggal	Kegiatan	Paraf Pembimbing Lapangan
1 13/2024 Agustus	Mengetahui struktur organisasi perusahaan (nama, jabatan, dll) profile perusahaan dan dilengkapi dengan lampiran struktur organisasi. Visio / Word	
2 19/2024 Agustus	- Mengetahui prosedur-prosedur yang berjalan pada divisi atau departemen tempat PKL - Menggambarkan prosedur yang berjalan ke dalam bentuk flowchart sistem	
3 26/2024 Agustus	Memahami aliran data proses dan memodelkannya dalam bentuk diagram aliran data. (seperti DFD, class diagram, etc).	
4 28/2024 Agustus	Merealisasikan aliran data ke dalam kamus data dan menggambarkan hubungan antar data	
5 02/2024 September	Menterjemahkan kamus data ke dalam bentuk diagram table-table dan atribut pendukungnya.	
6 04/2024 Sep	Menggambarkan proses input dan output dan media yang digunakan untuk input dan output.	
7 10/2024 Sep.	Evaluasi terhadap Sistem Informasi yang telah diterapkan di perusahaan	

Palembang,
Pembimbing Lapangan,

Ka.Prodi S1 SI

(Dini Hari Perthwi, S.kom., M.kom)



 <p>Kode Formulir FM-IPCT BAAK-PSB-018</p>	<p>FORMULIR PENGAJUAN UJIAN PKL INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH</p>
	<p>INSTITUSI : INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH</p>

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Dian Rachma Yustrilasari
 NPM : 621210063
 Program Studi : Sistem Informasi Program SI
 Semester : 7 (tujuh)
 IPK : 2,51
 No. HP : 0872-7999-0026
 Judul Praktik Kerja Lapangan : Sistem persediaan Barang dan Pupuk PT. Riset Perkebunan Nusantara Penelitian karet sambawa Berbasis Web
 Dosen Pembimbing : fatmariansi, S.kom., M. kom

Dengan ini bersedia mengikuti Ujian Praktik Kerja Lapangan dan memenuhi semua persyaratan yang telah ditentukan oleh Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech.

Demikianlah surat pernyataan kesediaan mengikuti Ujian Ujian Praktik Kerja Lapangan ini saya ajukan. Atas perhatiannya saya ucapkan terima kasih.

Menyetujui
Ka Prodi SI/IF



(Dirli Hari Bertawi, S.kom.M.kom

Mengetahui
Pembimbing



(fatmariansi)

Palembang,
Hormat Saya,



(Dian Rachma Yustrilasari

Diceklist oleh BAAK Institut Teknologi Dan Bisnis Palcomtech

KELENGKAPAN UJIAN PKL			
Berkas Laporan PKL (2 rangkap)	<input type="checkbox"/>	Form Absensi PKL (asli)	<input type="checkbox"/>
Form Konsultasi Bimbingan (asli)	<input type="checkbox"/>	Form Nilai (asli)	<input type="checkbox"/>
Surat Pernyataan Ujian PKL (asli)	<input type="checkbox"/>	Surat Balasan PKL (asli)	<input type="checkbox"/>
Memo dari Keuangan (diproses BAAK)	<input type="checkbox"/>	Kegiatan Harian PKL (asli)	<input type="checkbox"/>
Form Topik dan Judul PKL (Fotocopy)	<input type="checkbox"/>	Form Absensi Ujian Proposal (asli)	<input type="checkbox"/>

Mengetahui,
Ka. BAAK,

Palembang,

Dicek Oleh,
Staf BAAK,

()

()



FORMULIR
REVISI UJIAN PKL
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

Kode Formulir
FM-IPCT-BAAK-PSB-026


Institusi : INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

Hasil Ujian PKL
Mahasiswa Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech

Nama : Dian Rachma Yustrilasari
Nomor Pokok Mahasiswa : 021210063
Program Studi : Sistem Informasi Program Sarjana
Semester : VII (Tujuh)
Ujian ke- : I (Satu)
Tanggal Pelaksanaan : 19 November 2024

Judul PKL : Sistem Persediaan Barang dan Pupuk PT Riset Perkebunan Nusantara
Pusat Penelitian Karet Sembawa Berbasis Web

PELAKSANAAN KOREKSI

No	Uraian Perbaikan	Nama Penguji	Paraf
1.	latar belakang (dll)	Wiga	 02/12/24
2.	Tab Penulisan (semua dan Panduan)		
3.	Aplikasi		

Palembang, 19 November 2024
Pembimbing,


fatmariani

(Tanda tangan & nama jelas)

