

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI**

**INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

**SKRIPSI**

**PENERAPAN METODE *PROFILE MATCHING* DALAM SISTEM  
PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK PEMBAGIAN BANTUAN  
LANGSUNG TUNAI DESA KARANG  
REJO KECAMATAN LALAN**



**Diajukan Oleh :**

- 1. AMIN TOHARI / 011200012**
- 2. MUHAMAD FATURRAHMAN / 011200015**

**Untuk Memenuhi Sebagian Dari Syarat-Syarat**

**Mencapai Gelar Sarjana Komputer**

**PALEMBANG**

**2024**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI**

**INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

**SKRIPSI**

**PENERAPAN METODE *PROFILE MATCHING* DALAM SISTEM  
PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK PEMBAGIAN BANTUAN  
LANGSUNG TUNAI DESA KARANG  
REJO KECAMATAN LALAN**



**Diajukan Oleh :**

- 1. AMIN TOHARI / 011200012**
- 2. MUHAMAD FATURRAHMAN / 011200015**

**Untuk Memenuhi Sebagian Dari Syarat-Syarat**

**Mencapai Gelar Sarjana Komputer**

**PALEMBANG**

**2024**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

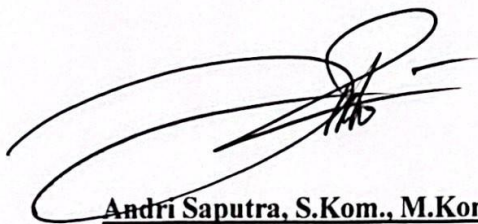
---

**HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING SKRIPSI**

|                           |                                                                                                                                                                         |
|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>NAMA / NPM</b>         | <b>: 1. AMIN TOHARI / 011200012<br/>2. MUHAMAD FATURRAHMAN /<br/>011200015</b>                                                                                          |
| <b>PROGRAM STUDI</b>      | <b>: INFORMATIKA</b>                                                                                                                                                    |
| <b>JENJANG PENDIDIKAN</b> | <b>: STRATA SATU</b>                                                                                                                                                    |
| <b>JUDUL</b>              | <b>: PENERAPAN METODE PROFILE<br/>MATCHING DALAM SISTEM<br/>PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK<br/>PEMBAGIAN BANTUAN LANGSUNG<br/>TUNAI DESA KARANG REJO<br/>KECAMATAN LALAN</b> |

**Tanggal : 9 Desember 2024**

**Pembimbing**

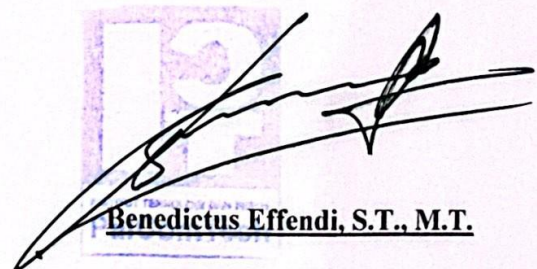


**Andri Saputra, S.Kom., M.Kom.**

**NIDN : 0216098801**

**Mengetahui,**

**Rektor**



**Benedictus Effendi, S.T., M.T.**

**NIP: 09.PCT.13**

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI  
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

---

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI SKRIPSI

NAMA / NPM : 1. AMIN TOHARI / 011200012  
2. MUHAMAD FATURRAHMAN /  
011200015  
PROGRAM STUDI : INFORMATIKA  
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU  
JUDUL : PENERAPAN METODE PROFILE  
MATCHING DALAM SISTEM  
PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK  
PEMBAGIAN BANTUAN LANGSUNG  
TUNAI DESA KARANG REJO  
KECAMATAN LALAN

Tanggal : 27 Desember 2024

Penguji 1



D Tri Octafian, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0213108002

Tanggal : 27 Desember 2024

Penguji 2

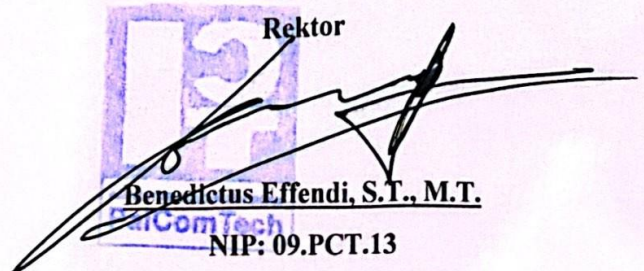


Yesi Sriyeni, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0218038904

Menyetujui,

Rektor

  
Benedictus Effendi, S.T., M.T.  
NIP: 09.PCT.13

**MOTTO:**

*“Tetaplah berjalan walau banyak cobaan”*

**(penulis)**

***Persembahan:***

*“Tiada lembar yang paling indah*

*dalam laporan skripsi ini kecuali lembaran  
persembahan,*

*Skripsi ini penulis persembahkan sebagai tanda bukti*

*Kepada Orangtua tercinta, Sahabat, Pasangan dan  
teman-teman*

*Yang selalu memberikan support untuk  
menyelesaikan skripsi ini”*

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur atas kehadiran Allah Yang Maha Esa yang telah memberikan berkat dan Rahmat Nya dengan kelancaran serta memberikan kesempatan untuk penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul **“Penerapan Metode Profile Matching Dalam Sistem Pendukung Keputusan Untuk Pembagian Bantuanlangsung Tunai Desa Karang Rejo Kecamatan Lalan ”** ini dapat diselesaikan dengan baik, yang bertujuan untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan pendidikan pada jurusan Informatika Program Sarjana di Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech,

Sebagai rasa syukur dan hormat penulis berharap serta memohon dukungan dan semangat kepada semua pihak yang telah membantu, serta memberikan saran, motivasi dalam penyusunan skripsi ini. Untuk itu tidak lupa penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T. selaku Rektor Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech.
2. Wakil Rektor I Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech Ibu Adelin, S.T., M.Kom.
3. Bapak D Tri Octafian, S.Kom., M.Kom. Selaku Ketua Program Studi Informatika Program Sarjana.
4. Dosen pembimbing skripsi Bapak Andri Saputra, S.Kom., M.Kom.
5. Kedua orang tua penulis tercinta dan seluruh keluarga yang telah memberikan semangat dan dukungan selama pendidikan dalam penyusunan skripsi ini.
6. Teman-teman seperjuangan yang telah memberikan semangat, kehadiran bahkan dukungan untuk penulis.

Atas bantuan yang telah diberikan kepada penulis, semua dukungan tersebut sangat membantu untuk dapat menyelesaikan penyusunan skripsi semoga Allah SWT memberikan balasan atas kebaikan mereka semua.

Dalam penyusunan skripsi ini penulis menyadari bahwa masih banyak terdapat kekurangan dalam penyusunan skripsi. Oleh karena itu penulis berharap skripsi ini dapat berguna dan bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan. Akhir kata, atas perhatiannya penulis ucapkan terimakasih.

Palembang, 9 Desember 2024

Penulis

## DAFTAR ISI

|                                            |     |
|--------------------------------------------|-----|
| HALAMAN JUDUL .....                        | i   |
| HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....         | ii  |
| HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI .....           | iii |
| HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....         | iv  |
| KATA PENGANTAR.....                        | v   |
| DAFTAR ISI.....                            | vii |
| DAFTAR GAMBAR.....                         | x   |
| DAFTAR TABEL.....                          | xii |
| DAFTAR LAMPIRAN .....                      | xiv |
| ABSTRACT .....                             | xv  |
| ABSTRAK .....                              | xvi |
| <b>BAB I     PENDAHULUAN</b>               |     |
| 1.1 Latar Belakang .....                   | 1   |
| 1.2 Rumusan Masalah.....                   | 3   |
| 1.3 Ruang Lingkup .....                    | 3   |
| 1.4 Tujuan Penelitian.....                 | 4   |
| 1.5 Manfaat Penelitian.....                | 4   |
| 1.5.1 Manfaat Bagi Penulis.....            | 4   |
| 1.5.2 Manfaat Bagi Tempat Penelitian ..... | 5   |
| 1.5.3 Manfaat Bagi Akademik.....           | 5   |
| 1.6 Sistematika Penulisan .....            | 5   |
| <b>BAB II     GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN</b> |     |
| 2.1 Profil Perusahaan.....                 | 7   |
| 2.1.1 Sejarah Desa Karang Rejo .....       | 7   |
| 2.2 Visi dan Misi Perusahaan .....         | 8   |
| 2.2.1 Visi Desa Karang Rejo .....          | 8   |
| 2.2.2 Misi Desa Karang Rejo.....           | 8   |

|                                 |                                           |    |
|---------------------------------|-------------------------------------------|----|
| 2.3                             | Struktur Organisasi .....                 | 9  |
| 2.4                             | Tugas Wewenang .....                      | 10 |
| <b>BAB III TINJAUAN PUSTAKA</b> |                                           |    |
| 3.1                             | Teori Pendukung.....                      | 11 |
| 3.1.1                           | Sistem Pendukung Keputusan .....          | 11 |
| 3.1.2                           | <i>Profile Matching</i> .....             | 11 |
| 3.1.3                           | <i>Prototype</i> .....                    | 14 |
| 3.1.4                           | <i>Website</i> .....                      | 17 |
| 3.1.5                           | <i>Database</i> .....                     | 17 |
| 3.1.6                           | <i>Laravel</i> .....                      | 17 |
| 3.2                             | Penelitian Terdahulu.....                 | 18 |
| 3.3                             | Kerangka Pemikiran .....                  | 20 |
| <b>BAB IV METODE PENELITIAN</b> |                                           |    |
| 4.1                             | Lokasi dan Jadwal Penelitian .....        | 22 |
| 4.1.1                           | Lokasi Penelitian .....                   | 22 |
| 4.1.2                           | Waktu Penelitian.....                     | 22 |
| 4.2                             | Jenis Data.....                           | 23 |
| 4.2.1                           | Data Primer .....                         | 27 |
| 4.2.2                           | Data Sekunder.....                        | 23 |
| 4.3                             | Teknik Pengumpulan Data .....             | 24 |
| 4.3.1                           | Observasi .....                           | 24 |
| 4.3.2                           | Wawancara .....                           | 24 |
| 4.3.3                           | Studi Pustaka .....                       | 24 |
| 4.3.4                           | Dokumentasi .....                         | 25 |
| 4.4                             | Alat dan Teknik Pengembangan Sistem ..... | 25 |
| 4.4.1                           | Alat Pengembangan Sistem .....            | 25 |
| 4.4.1.1                         | <i>Usecase Diagram</i> .....              | 25 |
| 4.4.1.2                         | <i>Activity Diagram</i> .....             | 26 |
| 4.4.1.3                         | <i>Class Diagram</i> .....                | 28 |
| 4.4.1.4                         | <i>Sequence Diagram</i> .....             | 29 |
| 4.4.1.5                         | <i>Flowchart</i> .....                    | 31 |

|                                                       |             |
|-------------------------------------------------------|-------------|
| 4.4.2 Teknik Penelitian .....                         | 33          |
| 4.5 Teknik Pengujian .....                            | 35          |
| <b>BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN</b>                     |             |
| 5.1 Hasil.....                                        | 37          |
| 5.1.1 <i>Communication</i> .....                      | 37          |
| 5.1.2 <i>Quick Plan</i> .....                         | 38          |
| 5.1.3 <i>Modelling Quick Design</i> .....             | 39          |
| 5.1.3.1 Proses <i>Usecase Diagram</i> .....           | 39          |
| 5.1.3.2 Proses <i>Class Diagram</i> .....             | 43          |
| 5.1.3.3 Proses <i>Activity Kepala Desa</i> .....      | 44          |
| 5.1.3.4 Proses <i>Activity Admin</i> .....            | 45          |
| 5.1.3.4 Proses <i>Sequence Diagram</i> .....          | 47          |
| 5.1.4 Pembentukan <i>Prototype</i> .....              | 48          |
| 5.1.4.1 Desain <i>Database</i> .....                  | 48          |
| 5.1.4.2 Desain <i>Interface</i> .....                 | 54          |
| 5.1.5 <i>Deployment Delivery &amp; Feedback</i> ..... | 62          |
| 5.2 Pengujian Sistem <i>Blackbox</i> .....            | 62          |
| 5.3 Pembahasan.....                                   | 69          |
| 5.3.1 Perhitungan Pengujian .....                     | 69          |
| 5.3.2 Tampilan <i>Interface</i> .....                 | 83          |
| <b>BAB VI PENUTUP</b>                                 |             |
| 6.1 Kesimpulan.....                                   | 90          |
| 6.2 Saran .....                                       | 90          |
| <b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>                            | <b>xvii</b> |
| <b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>                          | <b>xx</b>   |

## DAFTAR GAMBAR

|             |                                            |    |
|-------------|--------------------------------------------|----|
| Gambar 1.1  | Statistik Kemiskinan .....                 | 2  |
| Gambar 2.1  | Struktur Organisasi Desa Karang Rejo ..... | 10 |
| Gambar 3.1  | Siklus <i>Prototype</i> .....              | 15 |
| Gambar 3.2  | Kerangka Pemikiran .....                   | 21 |
| Gambar 5.1  | <i>Flowchart</i> Yang Berjalan.....        | 38 |
| Gambar 5.2  | <i>Usecase</i> Diagram .....               | 39 |
| Gambar 5.3  | <i>Class</i> Diagram.....                  | 44 |
| Gambar 5.4  | Diagram <i>Activity</i> Kepala Desa.....   | 45 |
| Gambar 5.5  | Diagram <i>Activity</i> Admin.....         | 46 |
| Gambar 5.6  | Diagram <i>Sequence</i> Login .....        | 47 |
| Gambar 5.7  | Diagram <i>Sequence</i> Perhitungan .....  | 47 |
| Gambar 5.8  | Desain Halaman <i>Form Login</i> .....     | 55 |
| Gambar 5.9  | Desain Halaman <i>Dashboard</i> .....      | 56 |
| Gambar 5.10 | Desain Halaman Aspek.....                  | 56 |
| Gambar 5.11 | Desain Halaman Kriteria .....              | 57 |
| Gambar 5.12 | Desain Halaman Sub Kriteria .....          | 57 |
| Gambar 5.13 | Desain Halaman Alternatif .....            | 58 |
| Gambar 5.14 | Desain Halaman Penilaian.....              | 59 |
| Gambar 5.15 | Desain Halaman Perhitungan .....           | 59 |
| Gambar 5.16 | Desain Halaman Hasil Periode .....         | 60 |
| Gambar 5.17 | Desain Halaman Pengguna.....               | 61 |

|             |                                  |    |
|-------------|----------------------------------|----|
| Gambar 5.18 | Tampilan <i>Form Login</i> ..... | 83 |
| Gambar 5.19 | Tampilan <i>Dashboard</i> .....  | 84 |
| Gambar 5.20 | Tampilan Kriteria .....          | 84 |
| Gambar 5.21 | Tampilan Sub Kriteria .....      | 85 |
| Gambar 5.22 | Tampilan Alternatif .....        | 86 |
| Gambar 5.23 | Tampilan Penilaian.....          | 87 |
| Gambar 5.24 | Tampilan Perhitungan .....       | 88 |
| Gambar 5.25 | Tampilan Periode.....            | 88 |
| Gambar 5.26 | Tampilan Pengguna .....          | 88 |

## DAFTAR TABEL

|                                                    |    |
|----------------------------------------------------|----|
| Tabel 3.1 Tabel Pembobotan .....                   | 12 |
| Tabel 3.2 Penelitian Terdahulu .....               | 18 |
| Tabel 4.1 Jadwal Penelitian .....                  | 22 |
| Tabel 4.2 Simbol <i>Usecase</i> Diagram .....      | 25 |
| Tabel 4.3 Simbol <i>Activity</i> Diagram .....     | 27 |
| Tabel 4.4 Simbol <i>Class</i> Diagram .....        | 28 |
| Tabel 4.5 Simbol <i>Sequence</i> Diagram .....     | 30 |
| Tabel 4.6 Simbol <i>Flowchart</i> Diagram .....    | 31 |
| Tabel 5.1 Tabel Aktor .....                        | 40 |
| Tabel 5.2 Tabel <i>Usecase</i> .....               | 40 |
| Tabel 5.3 Tabel <i>Database User</i> .....         | 49 |
| Tabel 5.4 Tabel Alternatif .....                   | 49 |
| Tabel 5.5 Tabel Aspek .....                        | 50 |
| Tabel 5.6 Tabel Hasil .....                        | 51 |
| Tabel 5.7 Tabel Kriteria .....                     | 52 |
| Tabel 5.8 Tabel Penilaian .....                    | 53 |
| Tabel 5.9 Tabel Periode .....                      | 53 |
| Tabel 5.10 Tabel Sub Kriteria .....                | 54 |
| Tabel 5.11 Tabel Pengujian <i>Form Login</i> ..... | 63 |
| Tabel 5.12 Tabel Pengujian Pada Admin .....        | 63 |
| Tabel 5.13 Tabel Pengujian Pada <i>RT</i> .....    | 67 |

|                                                |    |
|------------------------------------------------|----|
| Tabel 5.14 Tabel Pengujian Pada Kades .....    | 68 |
| Tabel 5.15 Tabel Variabel Penilaian .....      | 69 |
| Tabel 5.16 Tabel Nilai Standar .....           | 70 |
| Tabel 5.17 Tabel Nilai Objek.....              | 70 |
| Tabel 5.18 Tabel Penentuan GAP .....           | 72 |
| Tabel 5.19 Tabel Pembobotan.....               | 74 |
| Tabel 5.20 Tabel Hasil Pembobotan .....        | 75 |
| Tabel 5.21 Tabel <i>Core Factor</i> .....      | 77 |
| Tabel 5.22 Tabel <i>Secondary Factor</i> ..... | 79 |
| Tabel 5.23 Tabel Perhitungan Nilai Akhir.....  | 81 |

## **DAFTAR LAMPIRAN**

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan judul (Fotokopi)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (Fotokopi).
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi(Fotokopi).
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan(Fotokopi).
5. Lampiran 5. *Form* Revisi Ujian Pra Sidang(Fotokopi).
6. Lampiran 6. *Form* Revisi Ujian Kompre (Asli)
7. Lampiran 7. Listing Code

## **ABSTRACT**

AMIN TOHARI, MUHAMAD FATURRAHMAN. *Application of the Profile Matching Method in the Decision Support System for the Distribution of Direct Cash Assistance in Karang Rejo Village, Lalan District.*

*Karang Rejo Village, Lalan District, is one of the areas in Musi Banyuasin Regency that is facing various economic challenges. In an effort to reduce this economic impact, the village government is trying to distribute Direct Cash Assistance (BLT) to people in need. However, the assessment process is still carried out manually, which takes a long time. The process of determining BLT recipients often faces obstacles, such as disagreements when determining the receipt of aid, which is caused by the selection of potential recipients which is carried out by deliberation. The aim of this research is by creating a decision support system for distributing direct cash assistance in order to provide a fair value as an assessment for providing assistance so that it is right on target and shortens the calculation process, the system creation was carried out using the profile matching method as a calculation method, the prototype method was used as a system development method. The results of this profile matching calculation will produce fair values and values that have been sorted from largest to smallest. The results of the profile matching method calculation produced a value of 2,725 for Juar as the highest value and 2.1 for Yanto as the lowest value. The system can provide accurate value results so that Karang Rejo Village can provide assistance on target.*

**Keywords: Direct Cash Assistance, Profile Matching, Prototype.**

## ABSTRAK

AMIN TOHARI, MUHAMAD FATURRAHMAN. Penerapan Metode Profile Matching Dalam Sistem Pendukung Keputusan Untuk Pembagian Bantuan langsung Tunai Desa Karang Rejo Kecamatan Lalan

Desa Karang Rejo, Kecamatan Lalan, merupakan salah satu wilayah di Kabupaten Musi Banyuasin yang menghadapi berbagai tantangan ekonomi. Dalam upaya mengurangi dampak ekonomi ini, pemerintah desa berusaha menyalurkan Bantuan Langsung Tunai (BLT) kepada masyarakat yang membutuhkan. Namun proses penilaian yang dilakukan masih dilakukan secara manual yang membutuhkan waktu yang lama proses penentuan penerima BLT sering kali menghadapi kendala, seperti terjadinya perselisihan pendapat pada saat menentukan penerimaan bantuan, yang disebabkan oleh pemilihan calon penerima yang dilakukan secara musyawarah, adapun tujuan dari penelitian ini adalah dengan membuat sistem pendukung keputusan pembagian bantuan langsung tunai yang agar dapat memberikan nilai yang adil sebagai penilaian untuk pemberian bantuan agar tepat sasaran dan mempersingkat proses perhitungan, pembuatan sistem dilakukan menggunakan metode *profile matching* sebagai metode perhitungan, metode prototype digunakan sebagai metode pengembangan sistem. Hasil dari perhitungan *profile matching* ini akan menghasilkan nilai yang adil dan nilai yang telah diurutkan dari yang terbesar hingga terkecil. Adapun hasil dari perhitungan metode *profile matching* menghasilkan nilai 2.725 pada Juar sebagai nilai tertinggi dan 2.1 pada Yanto sebagai nilai terendah. Sistem dapat memberikan hasil nilai yang akurat sehingga Desa Karang Rejo dapat memberikan bantuan dengan tepat sasaran.

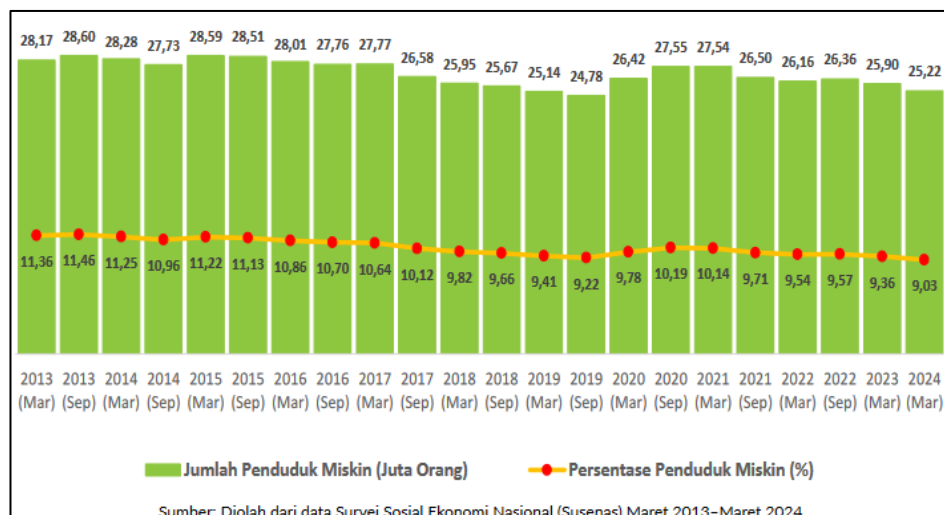
**Kata kunci : Bantuan Langsung Tunai, Profile Matching, Prototype.**

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Teknologi memiliki pengertian suatu cara yang dilakukan untuk tujuan yang tepat, ilmu pengetahuan yang mumpuni untuk melengkapi kelangsungan kehidupan dimasa mendatang, yang memberikan manfaat bagi kehidupan manusia. Teknologi dapat mencakup berbagai bidang, seperti bidang pendidikan hingga instansi pemerintah, Teknologi bisa menjadi sarana yang efektif untuk mengatasi kemiskinan. Dengan menggunakan teknologi informasi dan komunikasi, pemerintah dapat mendistribusikan bantuan sosial dengan lebih akurat dan terbuka.



Gambar 1.1 Statistik Kemiskinan

Menurut data dari badan pusat statistik yang diolah oleh dari data Survei Sosial Ekonomi Nasional (SUSENAS) pada gambar 1.1, tingkat kemiskinan pada bulan Maret 2024 tercatat 9,03% jumlah ini telah menurun sebesar 0,33% dari sebelumnya pada Maret 2023.

Desa Karang Rejo, Kecamatan Lalan, merupakan salah satu wilayah di Kabupaten Musi Banyuasin yang menghadapi berbagai tantangan ekonomi, terutama di tengah kondisi ekonomi para petani dan buruh yang rentan akan gagal panen. Dalam upaya mengurangi dampak ekonomi ini, pemerintah desa berusaha menyalurkan Bantuan Langsung Tunai (BLT) kepada masyarakat yang membutuhkan.

Menurut hasil wawancara dengan Kepala Desa Karang Rejo, Penerima BLT di desa ini umumnya adalah masyarakat yang kurang mampu atau miskin, dengan kriteria penilaian meliputi pekerjaan, penghasilan, kondisi rumah, usia, serta jumlah bantuan yang telah diterima sebelumnya. Mereka yang bekerja sebagai buruh tani serta memiliki penghasilan rendah dan tidak tetap, biasanya menjadi prioritas dalam penerimaan bantuan. Namun, dalam pelaksanaannya, proses penentuan penerima BLT sering kali menghadapi kendala, seperti terjadinya perselisihan pendapat pada saat menentukan penerimaan bantuan, yang disebabkan oleh pemilihan calon penerima yang dilakukan secara musyawarah. Akibatnya, banyak perbedaan pendapat pada penentuan penerima bantuan menjadi tidak efektif dan tidak dapat memastikan calon penerima secara tepat. Untuk meminimalisir ketidaktepatan dalam penyaluran bantuan dan memastikan bantuan diterima oleh pihak yang benar-benar membutuhkan, diperlukan seperti penerapan Sistem Pendukung Keputusan (SPK).

Sistem Pendukung Keputusan (SPK) adalah sistem komputer yang dirancang untuk membantu pengambilan keputusan dalam situasi yang

kompleks atau ambigu. SPK menggunakan data, model, dan teknik analisis tertentu untuk menyediakan informasi yang relevan kepada pengguna, sehingga membantu mereka dalam memahami masalah, mengevaluasi alternatif, dan memilih solusi terbaik (Sachrrial, 2023).

Berdasarkan masalah diatas, maka penulis mengajukan Penerapan *Metode Profile Matching* dalam Sistem Pendukung Keputusan untuk Pembagian Bantuan Langsung Tunai Desa Karang Rejo Kecamatan Lalan sebagai solusi untuk membantu pemerintah desa dalam menentukan penerima BLT secara lebih objektif dan adil. Sistem ini diharapkan dapat mempertimbangkan berbagai kriteria seperti pekerjaan, penghasilan, kondisi rumah, usia, serta jumlah bantuan yang telah diterima sebelumnya. sehingga BLT dapat disalurkan tepat sasaran kepada mereka yang benar-benar membutuhkan.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Rumusan masalah penelitian ini adalah bagaimana Menerapkan *Metode Profile Matching* dalam Sistem Pendukung Keputusan untuk Pembagian Bantuan Langsung Tunai Desa Karang Rejo Kecamatan Lalan

## **1.3. Ruang Lingkup**

1. Penelitian akan mencakup pembuatan dan implementasi Sistem Pendukung Keputusan (SPK) berbasis metode *Profile matching* dengan beberapa ketentuan sebagai berikut:
2. Sistem Pendukung Keputusan dibuat dengan menggunakan Framework Laravel versi 10 dan *database* MySQL versi 8.1.17.

3. Sistem Pendukung Keputusan ini menggunakan metode *profile matching* dengan 5 kriteria yaitu : pekerjaan, penghasilan, kondisi rumah, usia, serta jumlah bantuan yang telah diterima sebelumnya.
4. Metode pengembangan sistem menggunakan *Prototype*.
5. Alat perancangan sistem menggunakan *UML (Unified Modeling Language)*. Terdapat 4 jenis *UML* yaitu : *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram* dan *Class Diagram*.
6. Pengujian Sistem Pendukung Keputusan ini dilakukan dengan pengujian akurasi dan pengujian fungsionalitas sistem menggunakan *BlackBox Testing* dengan teknik *equivalence partitioning*.
7. SPK digunakan oleh kantor Kepala Desa Karang Rejo dengan 3 user yaitu: RT, Admin/Sekretaris Desa, Kepala Desa.

#### **1.4. Tujuan Penelitian**

Tujuan utama penelitian ini adalah Menerapkan *Metode Profile Matching* dalam Sistem Pendukung Keputusan untuk Pembagian Bantuan Langsung Tunai Desa Karang Rejo Kecamatan Lalan.

#### **1.5. Manfaat Penelitian**

##### **1.5.1. Manfaat Bagi Penulis**

Manfaat penelitian bagi penulis adalah mengimplementasikan hasil belajar dan membuat sebuah Sistem Pendukung Keputusan.

### **1.5.2. Manfaat Bagi Tempat Penelitian**

Manfaat bagi tempat penelitian adalah dapat memanfaatkan SPK untuk memberikan rekomendasi penerima bantuan langsung tunai.

### **1.5.3. Manfaat Bagi Akademik**

Manfaat bagi akademik adalah dapat menjadi referensi dalam penelitian dikemudian hari.

## **1.6. Sistematika Penulisan**

Demi mewujudkan suatu hasil yang baik dalam penyusunan skripsi ini penulis menggunakan pembahasan yang sesuai dengan ketentuan yang diberikan, sistematika penulisan tersebut meliputi antara lain:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada Bab ini berisi uraian latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN**

Pada Bab ini diuraikan mengenai gambaran umum perusahaan.

### **BAB III TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini penulisan akan membuat teori yang berdasarkan penulisan skripsi ini yang terdiri dari teori pendukung, hasil penelitian terdahulu, dan kerangka penelitian.

#### **BAB IV METODE PENELITIAN**

Bab ini penulis membahas lokasi dan waktu penelitian, jenis data, teknik pengumpulan data, dan jenis penelitian dan alat serta teknik pengembangan sistem.

#### **BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini penulis membahas hasil-hasil yang diperoleh dalam penelitian dan pembahasan terhadap hasil yang telah dicapai maupun masalah-masalah yang telah ditemukan selama penelitian serta pengujian sistem yang dibuat.

#### **BAB VI PENUTUP**

Pada akhir Bab ini hanya menguraikan beberapa simpulan dan saran dari pembahasan dalam penerapan metode *profile matching* dalam membangun *website* penngambil keputusan penilaian bantuan langsung tunai pada desa Karang Rejo.

## **BAB II**

### **GAMBARA UMUM**

#### **2.1. Profil Perusahaan**

##### **2.1.1. Sejarah Desa Karang Rejo**

Desa Karangrejo merupakan desa ekstrasmigrasi Yang terdiri dari beberapa warga yang berasal dari daerah Jawa yaitu Jawa Tengah dari kabupaten Pekalongan 50 KK, dari Kabupaten Cilacap 55 KK, dari Daerah Istimewa Yogyakarta 25 KK, dari kabupaten Malang 50 KK, dari Purbalingga 25 KK, dari kabupaten materi 45 KK, dari Kabupaten Kediri 75 KK, Kabupaten Banyuwangi 50 KK, dari Kabupaten Jombang 60 KK, kabupaten Semarang 25 KK, dari Kabupaten Banjarnegara 10 KK.

Berbagai warga negara ini didatangkan mulai bulan Maret 1983 sampai pada tahun 1984 Dengan jumlah 7.500 KK yang dibawah binaan UPT (unit pemukiman transmigrasi) Bapak Darmo chusaili BSC, kemudian sekira tahun 1984 di bawah binaan bapak darmo chusaili BSC, dikumpulkan tokoh-tokoh masyarakat untuk memberi nama desa yang Terletak di primer 2 Karang Agung Ilir, setelah menyimpulkan dari berbagai usulan para tokoh-tokoh masyarakat maka diberilah nama desa yaitu Karangrejo yang diartikan daerah yang ramai dan dibentuk kepala desa periode pertama Abdul Wahid 1983-1984 kasurejo 1984– 1985, Sumargo 1985-1987, juwaidi 1987-2002, PJ Sukirno 2002-2005, Selikin 2005-2007, PJ Tukimin 2007-2009, Nonong alis Safana 2009-2014, PJ Karsiman 2014-2015, Zainul 2015-sekarang.

Adapun Terdiri dari 5 Dusun yaitu Dusun 1 Terdapat 5 RT dan berjumlah 125 KK, Dusun 2 terdapat 5 RT dan 125 KK, dusun 3 terdapat 5 RT dan 125 KK, Dusun 4 terdapat 5 RT dan 125 KK.

Adapun luas wilayah yaitu kurang lebih 22 km, data pada tahun 2024 jumlah penduduk sebanyak 785 KK, 2596 jiwa, jumlah masjid 4 unit, jumlah mushola 17 unit, jumlah gereja 1 unit, jumlah PAUD 2 unit, jumlah TK 2 unit, jumlah SD 1 unit, jumlah mi 1 unit, jumlah SMA 1 unit, jumlah TPA 2 unit, jumlah Madrasah 1 unit, jumlah pos kamling 15 unit, jumlah Posyandu 4 unit.

## **2.2. Visi Dan Misi Desa Karang Rejo**

### **2.2.1. Visi**

Terwujudnya Desa yang dinamis, Amanah, Mandiri untuk mencapai masyarakat yang Religius

### **2.2.2. Misi**

1. Meningkatkan pembanguna infrastruktur strategis Desa secara berkesinambungan yang mendukung perekonomian desa berdasarkan skala prioritas.
2. Menigkatkan pembangunan perekonomian masyarakat berdasarkan potensi sumberdaya lokal.
3. Meningkatkan pembangunan di bidang ilmu pengetahuan untuk mendorong peningkatan kualitas sumber daya manusia agar memiliki kecerdasan dan daya saing yang lebih baik.

4. Meningkatkan pembangunan ekonomi dengan mendorong semakin tumbuh dan berkembangnya pembangunan di bidang pertanian, home industri, usaha Mikro Kecil dan Menengah, Serta Pariwisata
5. Menciptakan tata kelolah pemerintahan yang baik (*good governance*) berdasarkan demokrasi, transparasi, mengutamakan pelayanan kepada masyarakat.
6. Peningkatan pelayanan dan Kapasitas Pemerintah Desa dan Lembaga Desa.
7. Meningkatkan pelestarian Lingkungan Hidup, sumber daya alam dan kerukunan

### **2.2.3. Struktur Organisasi**

Struktur organisasi adalah suatu began yang menunjukkan hubungan pada suatu organisasi atau perusahaan antara bagian yang satu dengan bagian yang lain dalam melaksanakan fungsi dan tugas-tugas yang diberikan terhadap suatu posisi atau jabatan tertentu untuk menjamin kelancaran kerja.

Berikut bagan struktur organisasi Desa Karang Rejo dapat dilihat pada gambar 2.1.



Sumber : Desa Karang Rejo

**Gambar 2.1 Struktur Organisasi Desa Karang Rejo**

#### 2.2.4. Tugas Wewenang

1. BPD (Badan Permusyawaratan Desa)
  1. Mitra Desa dalam melaksanakan pengawasan pemerintahan desa.
  2. Menyelenggarakan musyawarah desa.
  3. Melaksanakan LKBP (Laporang Kegiatan Badan Permusyawaratan Desa).
  4. Melakukan pengawasan dalam pembangunan desa

## BAB III

### TINJAUAN PUSTAKA

#### 3.1. Teori Pendukung

##### 3.1.1. Sistem Pendukung Keputusan

Sistem pendukung keputusan (SPK) adalah sistem informasi yang digunakan untuk membantu pengambilan keputusan dalam suatu organisasi atau perusahaan. SPK didesain untuk memfasilitasi proses pengambilan keputusan yang kompleks dengan menyediakan informasi yang terstruktur dan relevan. Dalam SPK, data dan informasi diolah menggunakan metode-metode matematika atau statistika untuk menghasilkan rekomendasi atau opsi keputusan yang dapat membantu pengambilan keputusan (Sarwandi dalam Wijianto, 2023).

##### 3.1.2. *Profile Matching*

*Profile Matching* merupakan sebuah mekanisme pengambilan Keputusan yang mempunyai asumsi bahwa terdapat tingkatan *variable predictor* yang ideal yang harus dipenuhi oleh objek yang diteliti, bukan Tingkat minimal yang harus dipenuhi atau dilewati (S. Sukanto, 2020). Berikut adalah tahapan *profile matching*:

1. Identifikasi variabel penilaian

Variabel ditentukan oleh pihak pengambil keputusan.

2. Penentuan nilai standar setiap variabel

Nilai standar juga ditentukan oleh pihak pengambil keputusan.

### 3. Memasukkan nilai setiap objek

Nilai setiap objek diinputkan berdasarkan nilai yang kinerja masing-masing objek yang dinilai.

### 4. Penentuan GAP

Gap merupakan selisih nilai dari point 2 dikurangi poin 3 Gap = profil obyek – profil nilai standar

### 5. Pembobotan

Setelah gap diperoleh selanjutnya dilakukan pembobotan berdasarkan tabel bobot dapat dilihat pada tabel 3.1. Tabel Pembobotan.

**Tabel 3.1. Tabel Pembobotan**

| Gap | Bobot Nilai | Keterangan                                 |
|-----|-------------|--------------------------------------------|
| 0   | 5           | Kompetensi sesuai yang dibutuhkan          |
| 1   | 4,5         | Kompetensi objek kelebihan 1 tingkat/level |
| -1  | 4           | Kompetensi obyek kurang 1 tingkat/level    |
| 2   | 3,5         | Kompetensi obyek kelebihan 2 tingkat/level |
| -2  | 3           | Kompetensi obyek kurang 2 tingkat/level    |
| 3   | 2,5         | Kompetensi obyek kelebihan 3 tingkat/level |
| -3  | 2           | Kompetensi obyek kurang 3 tingkat/level    |

| Gap | Bobot Nilai | Keterangan                                 |
|-----|-------------|--------------------------------------------|
| 4   | 1,5         | Kompetensi obyek kelebihan 4 tingkat/level |
| -4  | 1           | Kompetensi obyek kurang 4 tingkat/level    |

#### 6. *Core Factor*

Variabel utama disebut *Core factor* sedangkan variabel pendukung disebut sebagai *secondary factor*. Adapun rumus *core factor* adalah sebagai berikut:

$$NCF = \frac{\sum nc}{\sum ic}$$

Keterangan rumus :

NCF = Nilai rata-rata *core factor*

NC = Jumlah total nilai *core factor*

IC = Jumlah item nilai *core factor*

$$NSF = \frac{\sum ns}{\sum is}$$

Keterangan rumus :

NSF = Nilai rata-rata *secondary factor*

NS = Jumlah total nilai *secondary factor*

IS = Jumlah item nilai *secondary factor*

#### 7. Nilai Akhir

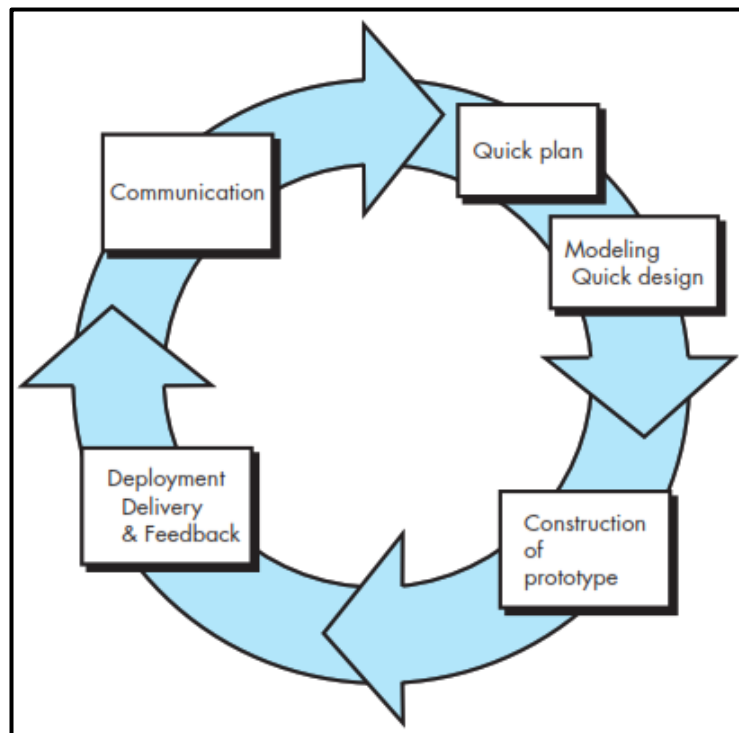
Masing-masing nilai baik *core factor* maupun *secondary factor* memiliki bobot persentase. Nilai akhir diperoleh dengan nilai

persentase tersebut terhadap NCF dan NSF, adapun rumusnya adalah sebagai berikut:

$$\text{Nilai Akhir} = a(\%) \times \text{NCF} + b(\%) \times \text{NSF}$$

### 3.1.3. *Prototype*

Menurut Yanuarti (dalam Siswidiyanto dkk., 2020:18) *Prototype* adalah salah satu pendekatan dalam rekayasa perangkat lunak yang secara langsung mendemonstrasikan bagaimana sebuah perangkat lunak atau komponen-komponen perangkat lunak akan bekerja dalam lingkungannya sebelum tahapan konstruksi actual dilakukan. Model *prototype* digunakan sebagai indicator dari gambaran yang akan dibuat pada masa yang akan datang dan membedakan dua fungsi eksplorasi dan demonstrasi, adapun siklus *prototype* dapat dilihat pada gambar 3.1:



Sumber: Quintari et al (2019)

**Gambar 3.1. Siklus *Prototype***

Berdasarkan model pengembang sistem yang telah digambarkan diatas maka dapat diuraikan pembahasan masing-masing tahap dalam model tersebut adalah sebagai berikut:

### **1. *Communication***

Bagaimana memperoleh informasi bagi pengembang terhadap pengguna mengenai apa yang dibutuhkan dalam rangka mencapai tujuan penelitian. Sebelum melakukan penelitian telah memiliki dugaan berdasarkan teori yang digunakan, dugaan tersebut disebut dengan hipotesis. Untuk membuktikan hipotesis secara empiris dibutuhkan pengumpulan data untuk diteliti secara lebih mendalam.

## **2. *Quick Plan***

Quick Plan adalah perencanaan awal mengenai kebutuhan penelitian dengan melakukan analisa. Dalam tahapan analisa ini, akan menguraikan analisis kebutuhan sistem yang meliputi analisis teknologi dan analisis pengguna. Langkah pertama yang dilakukan adalah mengidentifikasi atau menganalisis kebutuhan dalam merancang aplikasi tersebut. Langkah ini akan menentukan spesifikasi masukan (*input*) yang diperlukan sistem, keluaran (*output*) yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukan sehingga menghasilkan keluaran yang diinginkan.

## **3. *Modelling Quick Design***

*Modelling Quick Design* adalah perancangan mengenai alur kerja aplikasi yang akan dibuat dan juga rancangan aktor –aktor, serta proses –proses yang akan berinteraksi pada aplikasi tersebut dengan menggunakan *Unified Modeling Language* (UML).

## **4. *Pembentukan Prototype***

Setelah analisis dan desain maka dilakukan Pembentukan *Prototype* berupa implementasi rancangan *prototype* dalam bentuk penulisan program, selanjutnya aplikasi yang telah dibuat akan dilakukan pengujian unit.

## **5. *Deployment Delivery & Feedback***

Pengujian dilakukan untuk dapat memastikan apakah aplikasi dapat berjalan dengan baik sesuai dengan kebutuhan dan tujuan yang diharapkan.

### **3.1.4. *Website***

Menurut Bakti (dalam Huda, 2020:57) *website* merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara dan atau gabungan dari semuanya. Baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait yang masing-masing dihubungkan di jaringan-jaringan halaman.

### **3.1.5. *Database***

Menurut Pamungkas (dalam Junaedi et al 2020:90) *database* merupakan suatu kumpulan data terhubung yang disimpan secara bersama-sama pada suatu media yang diorganisasikan berdasarkan sebuah skema atau struktur tertentu. Basis data bisa juga diartikan sebagai sekumpulan data yang disusun dalam bentuk beberapa tabel yang saling memiliki relasi maupun berdiri sendiri.

### **3.1.6. *Laravel***

Laravel adalah *framework* bahasa pemrograman *Hypertext Preprocessor* (PHP) yang ditujukan untuk pengembangan aplikasi berbasis *web* dengan menerapkan konsep Model *View Controller* (MVC).

*Framework* ini dibuat oleh Taylor Otwell dan pertama kali dirilis pada tanggal 9 Juni 2011.

### 3.2. Penelitian Terdahulu

Hasil penelitian terdahulu digunakan sebagai pedoman dasar maupun acuan penulisan dalam melakukan penelitian sehingga dapat memperkaya teori yang digunakan untuk mengkaji penelitian yang dilakukan. Adapun penelitian terdahulu yang penulis gunakan dapat dilihat pada tabel 3.2.

**Tabel 3.2. Penelitian Terdahulu**

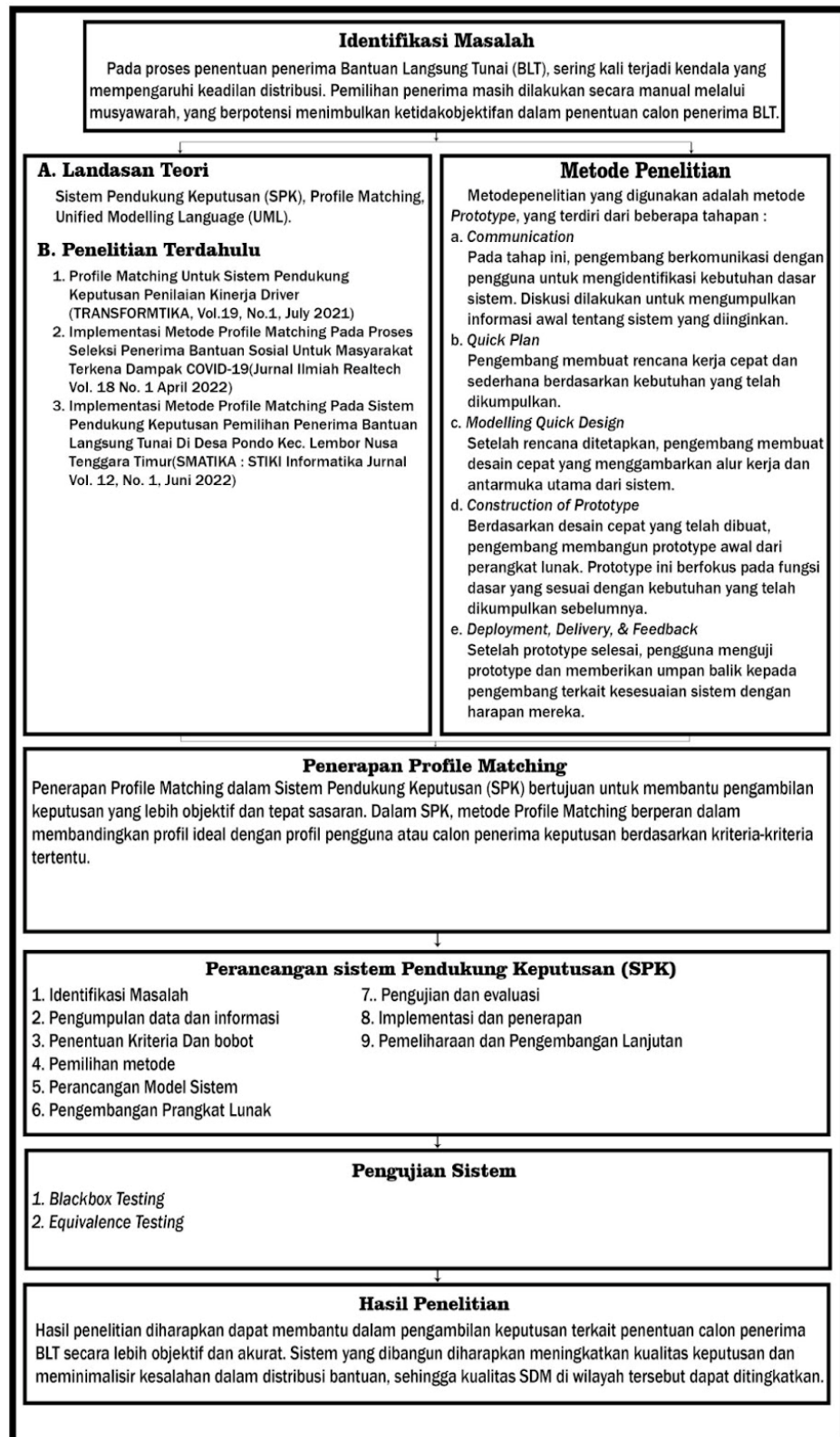
| Judul                                                                                                               | Penulis dan Tahun                                            | Hasil                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Profile Matching Untuk Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Driver (TRANSFORMTIKA, Vol.19, No.1, July 2021) | Achmad Wahid Kurniawan , Budi Widjajanto , Ida Farida (2021) | Penilaian kinerja driver menggunakan metode profile matching sangat membantu memberikan keputusan bagi pihak pengambil keputusan dalam menghasilkan keputusan yang berorientasi objek, sehingga hasil akhir yang didapatkan benar-benar berdasarkan nilai kinerja yang bersumber dari kinerja masing-masing driver. |

| Judul                                                                                                                                                                                                                          | Penulis dan Tahun                                            | Hasil                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Implementasi Metode Profile Matching Pada Proses Seleksi Penerima Bantuan Sosial Untuk Masyarakat Terkena Dampak COVID-19<br>(Jurnal Ilmiah Realtech Vol. 18 No. 1 April 2022)                                                 | Abraham A. I. Abast, Lanny Sitanayah, Vivie D.Kumenap (2022) | Sistem berhasil membantu kantor kelurahan untuk memperoleh rekomendasi bantuan sosial yang sesuai dengan kriteria dan kapasitas yang ditetapkan.                                                                                                                                                                                                                   |
| Implementasi Metode Profile Matching Pada Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Penerima Bantuan Langsung Tunai Di Desa Pondo Kec. Lembor Nusa Tenggara Timur<br>(SMATIKA : STIKI Informatika Jurnal Vol. 12, No. 1, Juni 2022) | Emiliana Indra Rati, Rini Agustina (2022)                    | Berdasarkan hasil dan pembahasan yang dipaparkan dalam penelitian ini, berikut simpulan dasar dari penelitian, yaitu: pemilihan metode profile matching untuk mendukung kinerja aparat desa pondo dalam penetapan penerima BLT dinilai sangat tepat. Penggunaan metode ini mampu memberikan dampak positif terhadap keakuratan data penerima BLT. Sehingga program |

| Judul | Penulis dan Tahun | Hasil                                             |
|-------|-------------------|---------------------------------------------------|
|       |                   | BLT dapat didistribusikan pada subyek yang tepat. |

### 3.3. Kerangka Pemikiran

Adapun kerangka pemikiran dapat dilihat pada gambar 3.2



**Gambar 3.2 Kerangka Pemikiran**

## BAB IV

### METODE PENELITIAN

#### 4.1. Lokasi dan Waktu Penelitian

##### 4.1.1. Lokasi Penelitian

Penelitian dilakukan pada Desa Karang Rejo Kecamatan Lalan  
Kabupaten Musi Bayuasin, Sumatera Selatan.

##### 4.1.2. Waktu Penelitian

Dalam penelitian ini, penulis menyusun kegiatan penelitian kurang  
lima bulan dimulai pada bulan Agustus 2024 sampai bulan Desember  
2024. Berikut jadwal penelitian dapat dilihat pada tabel 4.1.

**Tabel 4.1 Waktu Penelitian**

| No | Keterangan                 | Uraian Penelitian |   |   |   |           |   |   |   |         |   |   |   |          |   |   |   |          |   |   |   |
|----|----------------------------|-------------------|---|---|---|-----------|---|---|---|---------|---|---|---|----------|---|---|---|----------|---|---|---|
|    |                            | Agustus           |   |   |   | September |   |   |   | Oktober |   |   |   | November |   |   |   | Desember |   |   |   |
|    |                            | 1                 | 2 | 3 | 4 | 1         | 2 | 3 | 4 | 1       | 2 | 3 | 4 | 1        | 2 | 3 | 4 | 1        | 2 | 3 | 4 |
| 1. | Communication              |                   |   |   |   |           |   |   |   |         |   |   |   |          |   |   |   |          |   |   |   |
| 2. | Quick Plan                 |                   |   |   |   |           |   |   |   |         |   |   |   |          |   |   |   |          |   |   |   |
| 3. | Modelling Quick<br>Desaign |                   |   |   |   |           |   |   |   |         |   |   |   |          |   |   |   |          |   |   |   |
|    | Membuat Desain<br>UI       |                   |   |   |   |           |   |   |   |         |   |   |   |          |   |   |   |          |   |   |   |
|    | Membuat Desain<br>Database |                   |   |   |   |           |   |   |   |         |   |   |   |          |   |   |   |          |   |   |   |

| No | Keterangan                                                    | Uraian Penelitian |   |   |   |           |   |   |   |         |   |   |   |          |   |   |   |          |   |   |   |
|----|---------------------------------------------------------------|-------------------|---|---|---|-----------|---|---|---|---------|---|---|---|----------|---|---|---|----------|---|---|---|
|    |                                                               | Agustus           |   |   |   | September |   |   |   | Oktober |   |   |   | November |   |   |   | Desember |   |   |   |
|    |                                                               | 1                 | 2 | 3 | 4 | 1         | 2 | 3 | 4 | 1       | 2 | 3 | 4 | 1        | 2 | 3 | 4 | 1        | 2 | 3 | 4 |
| 4. | Pembentukan<br><i>Prototype</i>                               |                   |   |   |   |           |   |   |   |         |   |   |   |          |   |   |   |          |   |   |   |
| 5. | <i>Deployment</i><br><i>Delivery &amp;</i><br><i>Feedback</i> |                   |   |   |   |           |   |   |   |         |   |   |   |          |   |   |   |          |   |   |   |
|    | Menguji<br><i>Prototype</i>                                   |                   |   |   |   |           |   |   |   |         |   |   |   |          |   |   |   |          |   |   |   |

## 4.2. Jenis Data

### 4.2.1. Data Primer

Dalam penelitian ini data primer yang penulis dapatkan adalah sejarah Desa Karang Rejo, informasi tentang data penilaian bantuan langsung tunai yang didapat dari hasil wawancara dengan Kepala Desa Karang Rejo.

### 4.2.2. Data Sekunder

Dalam penelitian ini data sekunder yang penulis kumpulkan melalui penelitian terdahulu, buku referensi, dan jurnal-jurnal ilmiah guna menunjang dan memperkaya pengetahuan tentang sistem pendukung keputusan penilaian pembagian bantuan langsung tunai menggunakan metode *profile matching*.

### **4.3. Teknik Pengumpulan Data**

Dalam penelitian ini penulis menggunakan beberapa metode teknik pengumpulan data, yang terdiri dari:

#### **4.3.1. Observasi**

Observasi yaitu teknik penelitian dengan melakukan pengamatan langsung pada perusahaan yang menjadi objek penelitian (Manoppo, 2023). Dalam hal ini penulis melakukan penelitian dan pengamatan secara langsung proses pemilihan penerima bantuan langsung tunai. Adapun hasil yang didapat berupa melihat secara langsung proses pembagian bantuan langsung tunai.

#### **4.3.2. Wawancara**

Wawancara adalah percakapan yang dilakukan oleh periset (seseorang yang ingin mendapatkan informasi) dan informan (seseorang yang dinilai mempunyai informasi penting terhadap satu objek) (Kriyantono dalam Purwadinata, 2020). Pengumpulan data yang dilakukan dengan wawancara, mengajukan pertanyaan langsung kepada Kepala Desa Karang Rejo, adapun hasil wawancara yang didapat adalah kriteria yang digunakan dalam proses pengambilan keputusan penerima bantuan.

#### **4.3.3. Studi Pustaka**

Studi pustaka (*library research*) dimana penulis mengumpulkan data dengan cara membaca, mempelajari, dan menganalisis jurnal-jurnal, buku, artikel dari peneliti terdahulu yang ada. Penulis mencari referensi melalui

jurnal yang berkaitan dengan permasalahan yang penulis yang diangkat (Kartiningrum dalam Maela, 2023).

#### 4.3.4. Dokumentasi

Dokumentasi merupakan metode yang bersumber pada benda-benda yang tertulis berupa buku- buku, majalah, dokumen, peraturan-peraturan, notulen rapat, catatan harian dan sebagainya (Merentek:2023). Adapun hasil yang didapat berupa dokumen pembagian bantuan langsung tunai seperti : Struktur, Visi misi, Data penduduk, Data survei dan Data penerima bantuan tahun 2021-2024.

### 4.4. Alat dan Teknik Pengembangan Sistem

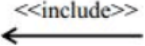
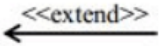
#### 4.4.1. Alat Pengembangan Sistem

##### 4.4.1.1. Use Case Diagram

Menurut Setiawan & Khairuzzaman (dalam Nobiyanto et al 2021:54) *Use Case Diagram* menyajikan interaksi antara *use case* dan *actor*. Dimana aktor dapat berupa orang, peralatan atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem yang sedang dibangun. *Use Case* menggambarkan fungsionalitas sistem atau persyaratan yang harus dipenuhi sistem dari pandangan. Adapun simbol-simbol Use Case dapat dilihat pada tabel 4.2.:

**Tabel 4.2. Simbol-Simbol Use Case**

| Simbol                                                                              | Keterangan                                                                                                                  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <i>Use case</i> : Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor. |

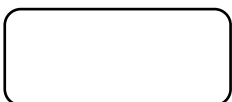
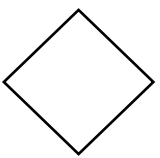
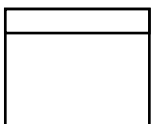
| Simbol                                                                              | Keterangan                                                                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | <i>Actor</i> : Mewakili peran orang, sistem yang lain, atau alat ketika berkomunikasi dengan <i>use case</i> .                   |
|    | <i>Association</i> : Abstraksi dari penghubung antara actor dengan <i>use case</i> .                                             |
|  | Generalisasi : Menunjukkan spesialisasi aktor untuk dapat berpartisipasi dengan <i>use case</i> .                                |
|  | Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> seluruhnya merupakan fungsionalitas dari <i>use case</i> lainnya.                        |
|  | Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> merupakan tambahan fungsional dari <i>use case</i> lainnya jika suatu kondisi terpenuhi. |

Sumber: Setiawan et al (2019)

#### 4.4.1.2. Activity Diagram

*Activity Diagram* adalah diagram aktivitas yang menggambarkan *workflow* aliran kerja, aktivitas dari sebuah sistem, proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak. (Mardani 2023) Adapun simbol-simbol *activity diagram* dapat dilihat pada tabel 4.3.:

**Tabel 4.3. Simbol-Simbol Activity Diagram**

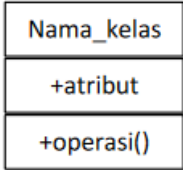
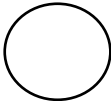
| Simbol                                                                              | Keterangan                                                                                             |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Status awal : sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.                                    |
|    | Aktivitas : aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.             |
|    | Percabangan : dimana ada pilihan aktivitas yang lebih dari satu.                                       |
|  | Penggabungan : dimana yang mana lebih dari satu aktivitas lalu digabungkan jadi satu.                  |
|  | Status Akhir yang dilakukan sistem<br>sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.           |
|  | <i>Swimlane</i> : memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi. |

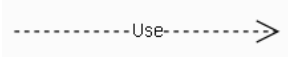
Sumber: Setiawan et al (2019)

#### 4.4.1.3. *Class Diagram*

Menurut Sukamto dan Shalahuddin (dalam Syukron 2019:18) “diagram kelas atau *Class Diagram* menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem”, *Class Diagram* memiliki apa yang disebut atribut dan *method* atau operasi. Simbol - simbol yang ada pada *Class Diagram* dapat dilihat pada tabel 4.4.:

**Tabel 4.4. Simbol-Simbol *Class Diagram***

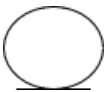
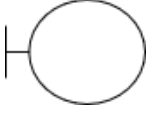
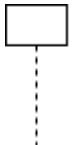
| Simbol                                                                              | Keterangan                                                                                                    |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Kelas pada struktur sistem                                                                                    |
|  | <i>Interface</i> / Antarmuka : sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek.      |
|  | Asosiasi : relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> . |

| Simbol                                                                              | Keterangan                                                                                                                                                      |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Asosiasi berarah : relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> . |
|    | Generalisasi : relasi anatar kelas dengan makna generlaisasi-spesialisasi (umum-khusus).                                                                        |
|  | Kebergantungan / <i>dependlency</i> : relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas.                                                               |

Sumber: Setiawan et al (2019)

#### 4.4.1.4. *Sequence Diagram*

*Sequence* diagram menggambarkan pesan (*message*) yang melewati antar *use case* setiap waktu. *Sequence* diagrammemvisualisasikan semua objek yang berkaitan dalam sebuah use case (Fintri Indriyani dalam jurnal Narulita et al 2024).Pendapat lain menyatakan bahwa *sequence diagram* merepresentasikan kolaborasi yang dinamis antar beberapa objek dan memperlihatkan rangkaian pesan yangdikirimkan antar objek dan juga interaksi yang terjadi antar objek dalam sistem yang dibangun (Sinambela dalam jurnal siska et al 2024).

| Simbol                                                                                                                                            | Keterangan                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>Aktor</p>                                                     | <p>Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang, biasanya dinyatakan dalam menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.</p> |
| <p><i>Entity Class</i></p>                                     | <p>Menggambarkan hubungan dan kegiatan yang akan dilakukan.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <p><i>Boundary Class</i></p>                                   | <p>Menggambarkan hubungan suatu elemen yang berbeda.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <p><i>Control Class</i></p>                                    | <p>Menggambarkan penghubung antara <i>boundary</i> dengan tabel.</p>                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <p><i>A Focus Of Control</i><br/>&amp; <i>A life line</i></p>  | <p>Menggambarkan tempat dimulainya dan berakhirnya sebuah pesan.</p>                                                                                                                                                                                                                                                            |

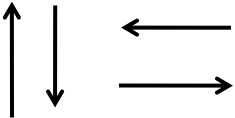
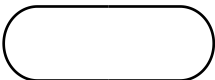
| Simbol                                                                                                  | Keterangan                                                                                                             |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p><i>Message</i></p>  | Menggambarkan spesifikasi dari komunikasi antara objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi. |

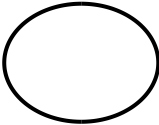
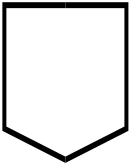
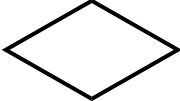
Sumber: Tohari dalam Indah et al (2023)

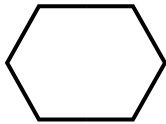
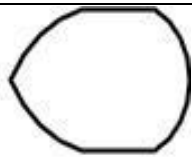
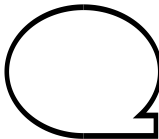
#### 4.4.1.5. *Flowchart*

Menurut Negara et al (2021:10) *flowchart* merupakan representasi dalam bentuk grafik dari setiap tahapan yang digambarkan untuk menunjukkan proses penyelesaian sebuah permasalahan dengan sistem informasi. Dimana semua proses dan tahapan tersebut digambarkan dengan sekumpulan simbol. Sehingga untuk mempermudah seseorang dalam menjelaskan atau menganalisa alur dari suatu sistem maka sering digunakan *flowchart* sistem, simbol – simbol *flowchart* dapat dilihat pada tabel 4.6.

**Tabel 4.6. Simbol – simbol *Flowchart***

| Simbol                                                                              | Keterangan                                                                                                         |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <i>Flow Direction</i> , simbol yang digunakan untuk menghubungkan antara simbol yang satu dengan simbol yang lain. |
|  | Terminator, simbol untuk permulaan ( <i>start</i> ) atau akhir ( <i>stop</i> ) dari suatu kegiatan.                |

| Simbol                                                                              | Keterangan                                                                                                                     |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | <i>Connerctor</i> , untuk keluar - masuk atau penyambung proses pada lembar atau halaman yang sama.                            |
|    | <i>Connector</i> , untuk keluar - masuk atau penyambung proses pada lembar atau halaman yang sama.                             |
|    | <i>Processing</i> , simbol yang menunjukkan pengolahan yang dilakukan oleh komputer.                                           |
|  | <i>Manual Operation</i> , simbol yang menunjukkan pengelolaan yang tidak dilakukan oleh komputer                               |
|  | <i>Decision</i> , simbol untuk pemilihan proses berdasarkan kondisi yang ada.                                                  |
|  | <i>Input Output</i> , simbol yang menyatakan proses <i>input</i> dan <i>output</i> tanpa tergantung dengan jenis peralatannya. |
|  | <i>Manual input</i> , simbol untuk pemasukan data secara manual <i>on-line keyboard</i> .                                      |

| Simbol                                                                              | Keterangan                                                                                                                                              |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | <i>Preparation</i> , simbol untuk mempersiapkan penyimpanan yang akan digunakan sebagai tempat pengolahan di dalam <i>stroge</i> .                      |
|    | Simbol <i>Predeline</i> proses, simbol untuk pelaksanaan suatu bagian suatu bagian( <i>sub program/prosedure</i> )                                      |
|   | Simbol <i>Display</i> , simbol yang menyatakan peralatan <i>output</i> yang digunakan yaitu layar, plotter, printer dan sebagainya.                     |
|  | Simbol <i>Disk and on-line Storage</i> , simbol yang menyatakan dari <i>disk</i> .                                                                      |
|  | Simbol <i>Magnetik Tape Unit</i> , simbol yang menyatakan <i>input</i> berasal dari pita magnetik atau <i>output</i> disimpan ke pita <i>magnetic</i> . |
|  | Simbol Dokumen, simbol yang menyatakan <i>input</i> bersal dari dokumen dalam bentuk kertas atau <i>output</i> dicetak ke kertas.                       |

Sumber: Negara et al (2021)

#### 4.4.2. Teknik Penelitian

Dalam Pengembangan ini penulis menggunakan metode *Prototype*.

Metode *prototype* merupakan suatu paradigma baru dalam metode

pengembangan perangkat lunak dimana metode ini tidak hanya sekedar evolusi dalam dunia pengembangan perangkat lunak, tetapi juga merevolusi metode pengembangan perangkat lunak yang lama yaitu sistem sekuensial yang biasa dikenal dengan SDLC atau *waterfall development model* (Salmon ,2023). Adapun tahapan metode *Prototype* sebagai berikut:

### **1. *Communication***

Bagaimana memperoleh informasi bagi pengembang terhadap pengguna mengenai apa yang dibutuhkan dalam rangka mencapai tujuan penelitian. Sebelum melakukan penelitian telah memiliki dugaan berdasarkan teori yang digunakan, dugaan tersebut disebut dengan hipotesis. Untuk membuktikan hipotesis secara empiris dibutuhkan pengumpulan data untuk diteliti secara lebih mendalam.

### **2. *Quick Plan***

*Quick Plan* adalah perencanaan awal mengenai kebutuhan penelitian dengan melakukan analisa. Dalam tahapan analisa ini, akan menguraikan analisis kebutuhan sistem yang meliputi analisis teknologi dan analisis pengguna. Langkah pertama yang dilakukan adalah mengidentifikasi atau menganalisis kebutuhan dalam merancang aplikasi tersebut. Langkah ini akan menentukan spesifikasi masukan (*input*) yang diperlukan sistem, keluaran (*output*) yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukan sehingga menghasilkan keluaran yang diinginkan.

### 3. *Modelling Quick Design*

*Modelling Quick Design* adalah perancangan mengenai alur kerja aplikasi yang akan dibuat dan juga rancangan aktor –aktor, serta proses-proses yang akan berinteraksi pada aplikasi tersebut dengan menggunakan *Unified Modeling Language* (UML).

### 4. *Pembentukan Prototype*

Setelah analisis dan desain maka dilakukan Pembentukan *Prototype* berupa implementasi rancangan *prototype* dalam bentuk penulisan program, selanjutnya aplikasi yang telah dibuat akan dilakukan pengujian unit.

### 5. *Deployment Delivery & Feedback*

Penyerahan program dan memberikan *feedback* terhadap program yang diberikan kepada pengembang, *user* akan memberikan komentar dan saran terhadap *prototype* yang diberikan, *feedback* ini sangat di perlukan oleh pengembang karena sebagai tolak ukur bagi pengembang apakah *prototype* yang buat sesuai dengan di inginkan oleh pengguna.

#### 4.5. Teknik Pengujian

Pada penelitian ini, penulis melakukan pengujian perangkat lunak dengan menggunakan *blackbox testing*, *Blackbox Testing* yaitu menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program. Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-

fungsi, masukan, dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi dibutuhkan.

## **BAB V**

### **HASIL DAN PEMBAHASAN**

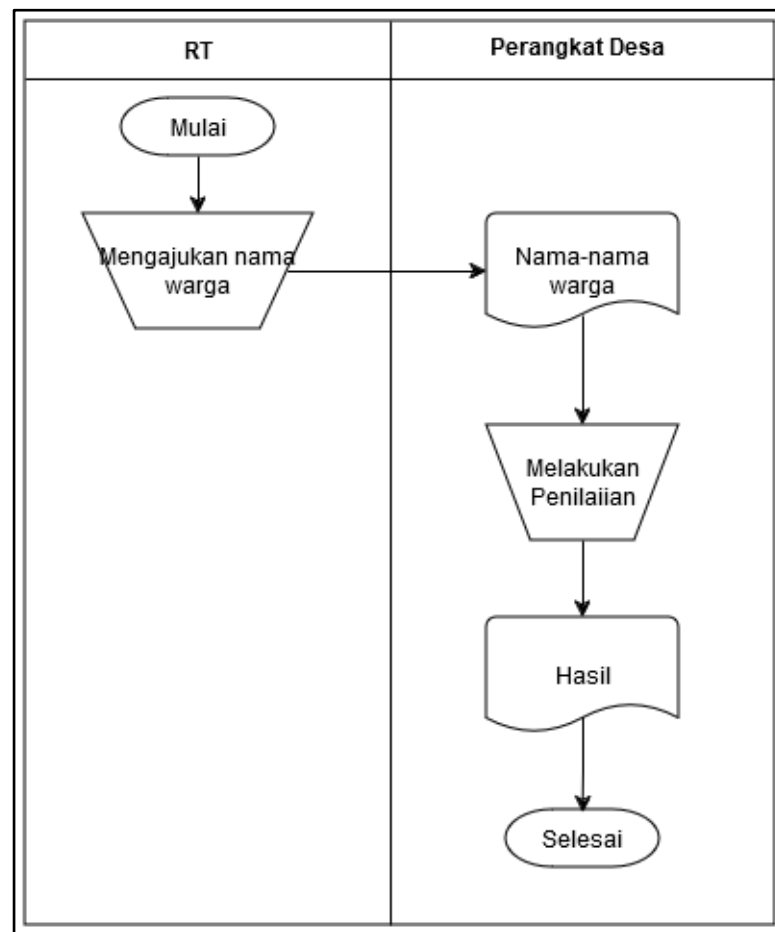
#### **5.1. Hasil**

Berdasarkan penelitian yang telah penulis lakukan, hasil yang didapatkan dengan merancang *website* Sistem Pendukung Keputusan untuk Pembagian Bantuan Langsung Tunai Desa Karang Rejo Kecamatan Lalan menggunakan metode pengembangan sistem yaitu *Prototype*.

Adapun tahapan-tahapan dalam metode *prototype* yaitu sebagai berikut:

##### **5.1.1. *Communication***

Langkah pertama dalam pengembangan model *prototype* dimulai dengan analisis kebutuhan, yang meliputi pengumpulan data penduduk, data perhitungan, dan data kriteria. Pada tahap ini, kebutuhan sistem dirumuskan secara mendetail melalui diskusi antara klien dan pengembang untuk memastikan pemahaman yang jelas tentang sistem yang dibutuhkan oleh pengguna.. Pengembang melakukan studi pustaka dengan cara mencari referensi dari jurnal penelitian, buku dan pencarian secara *online* yang berkaitan dengan subjek yang sedang dibahas. Data yang diperoleh penulis yaitu data yang relevan terhadap permasalahan yang akan diteliti seperti bagaimana menggunakan perhitungan bobot menggunakan *Profile Matching*. Adapun *flowchart* yang berjalan pada desa Karang Rejo dapat dilihat pada gambar 5.1.



**Gambar 5.1 Flowchart Yang Berjalan**

### 5.1.2. Quick Plan

Pada tahap ini, dilakukan perencanaan cepat terhadap sistem yang diusulkan berdasarkan kebutuhan yang telah diidentifikasi sebelumnya..

Perencanaan dalam tahapan ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem yang akan dikembangkan berbasis web menggunakan permrograman PHP dengan *framework* Laravel versi 10.
2. Sistem yang akann dikembangkan menggunakan *database* MySQL.

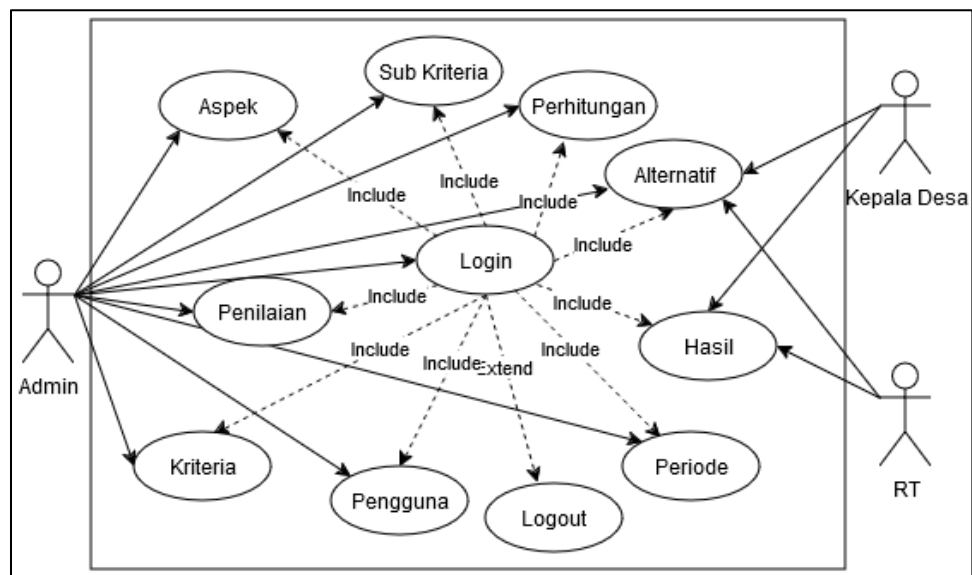
3. Menentukan pengguna di dalam sistem, yaitu: 1) Admin (admin), merupakan user yang mengelola sistem secara keseluruhan, 2) Kepala Desa dan RT, merupakan pengguna yang dapat melihat hasil akhir sistem berupa laporan.

### 5.1.3. Modelling Quick Design

Dalam tahap ini, penulis merancang proses menggunakan *UML* (*Unified Modeling Language*) dan membuat desain *interface*. Metode *UML* yang digunakan mencakup *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram*, dan *sequence diagram*.

#### 5.1.3.1. Use Case Diagram

*Use Case* diagram menggambarkan cara kerja sistem dengan menjelaskan alur prosesnya berdasarkan aktor atau peran yang terlibat, diagram *use case* dapat dilihat pada gambar 5.2



**Gambar 5.2 Use Case Diagram**

Berikut ini penjelasan dari proses *use case* diagram

**a. Aktor**

Tabel berikut menjelaskan tentang peran pada gambar 5.2, dapat dilihat pada tabel 5.1.

**Tabel 5.1 Tabel Aktor**

| No | Aktor        | Keterangan                                                                                                                                                                                                       |
|----|--------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. | Admin        | Admin merupakan administrator aplikasi yang memiliki hak akses penuh untuk mengelolah seluruh data yang ada dalam aplikasi seperti mengolah data user, kriteria, alternatif, nilai alternatif, serta perhitunga. |
| 2. | <i>RT</i>    | <i>RT</i> merupakan pengguna yang bertugas untuk memasukkan alternatif, data alternatif, dan menginput penilaian alternatif.                                                                                     |
| 3. | <i>Kades</i> | <i>Kades</i> merupakan pengguna yang dapat melihat data alternatif dan melihat hasil akhir penilaian.                                                                                                            |

**b. Use Case**

Berikut tabel yang menjelaskan tentang fungsi setiap *use case* yang terdapat pada gambar 5.2, dapat dilihat pada tabel 5.2.

**Tabel 5.2 Tabel *Use case***

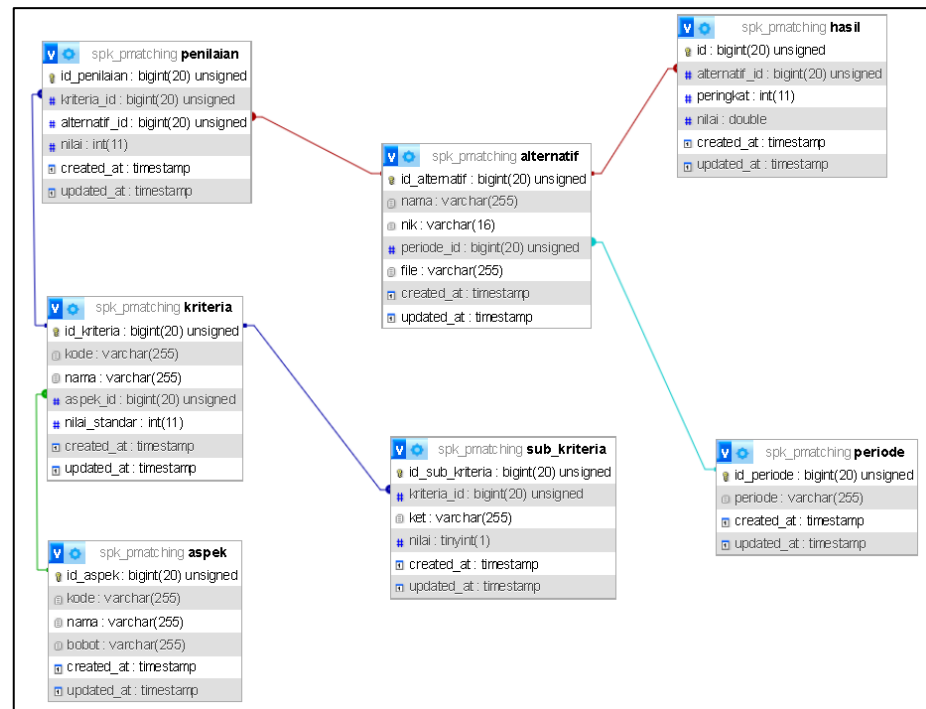
| <b>No</b> | <b>Use case</b>         | <b>Aktor</b> | <b>Keterangan</b>                    |
|-----------|-------------------------|--------------|--------------------------------------|
| 1         | Melihat data pengguna   | Admin        | Admin dapat melihat data pengguna.   |
| 2         | Pencarian data pengguna | Admin        | Admin dapat mencari data pengguna.   |
| 3         | Tambah data pengguna    | Admin        | Admin dapat menambah pengguna.       |
| 4         | Ubah data pengguna      | Admin        | Admin dapat mengubah data pengguna.  |
| 5         | Hapus data pengguna     | Admin        | Admin dapat menghapus data pengguna. |
| 6         | Melihat kriteria        | Admin        | Admin dapat melihat kriteria.        |
| 7         | Pencarian kriteria      | Admin        | Admin dapat mencari kriteria.        |
| 8         | Tambah kriteria         | Admin        | Admin dapat menambah kriteria.       |
| 9         | Ubah kriteria           | Admin        | Admin dapat mengubah kriteria.       |
| 10        | Hapus kriteria          | Admin        | Admin dapat menghapus kriteria.      |

| No | Use case                | Aktor | Keterangan                          |
|----|-------------------------|-------|-------------------------------------|
| 11 | Melihat sub kriteria    | Admin | Admin dapat melihat sub kriteria.   |
| 12 | Tambah sub kriteria     | Admin | Admin dapat menambah sub kriteria.  |
| 13 | Hapus sub kriteria      | Admin | Admin dapat menghapus sub kriteria. |
| 14 | Edit sub kriteria       | Admin | Admin dapat mengedit sub kriteria.  |
| 15 | Melihat alternatif      | Admin | Admin dapat melihat alternatif      |
| 16 | Tambah alternatif       | Admin | Admin dapat menambah alternatif     |
| 17 | Edit alternatif         | Admin | Admin dapat mengedit alternatif     |
| 18 | Hapus alternatif        | Admin | Admin dapat menghapus alternatif    |
| 19 | Melihat data penilaian  | Admin | Admin dapat melihat data penilaian  |
| 20 | Menambah data penilaian | Admin | Admin dapat menambah data penilaian |
| 21 | Edit data penilaian     | Admin | Admin dapat mengedit data penilaian |

| No | Use case                 | Aktor           | Keterangan                                 |
|----|--------------------------|-----------------|--------------------------------------------|
| 22 | Melihat data perhitungan | Admin           | Admin dapat melihat data perhitungan.      |
| 23 | Melihat data aspek       | Admin           | Admin dapat melihat data hasil akhir.      |
| 24 | Edit aspek               | Admin           | Admin dapat mengedit aspek                 |
| 25 | Melihat periode          | Admin           | Admin dapat melihat periode.               |
| 26 | Edit periode             | Admin           | Admin dapat mengedit periode.              |
| 27 | Hapus periode            | Admin           | Admin dapat menghapus periode              |
| 28 | Melihat hasil akhir      | Kepala Desa/ RT | Kepala Desa/ RT dapat melihat hasil akhir. |
| 29 | Melihat alternatif       | Kepala Desa/ RT | Kepala Desa/ RT dapat melihat alternatif.  |

#### 5.1.3.2. *Class Diagram*

Terdapat gambar proses *class diagram* yang menjelaskan hubungan antara *class* dalam sebuah sistem yang sedang dibuat dan bagaimana caranya agar *class-class* ini data berkaitan untuk mencapai tujuan, dapat dilihat pada gambar



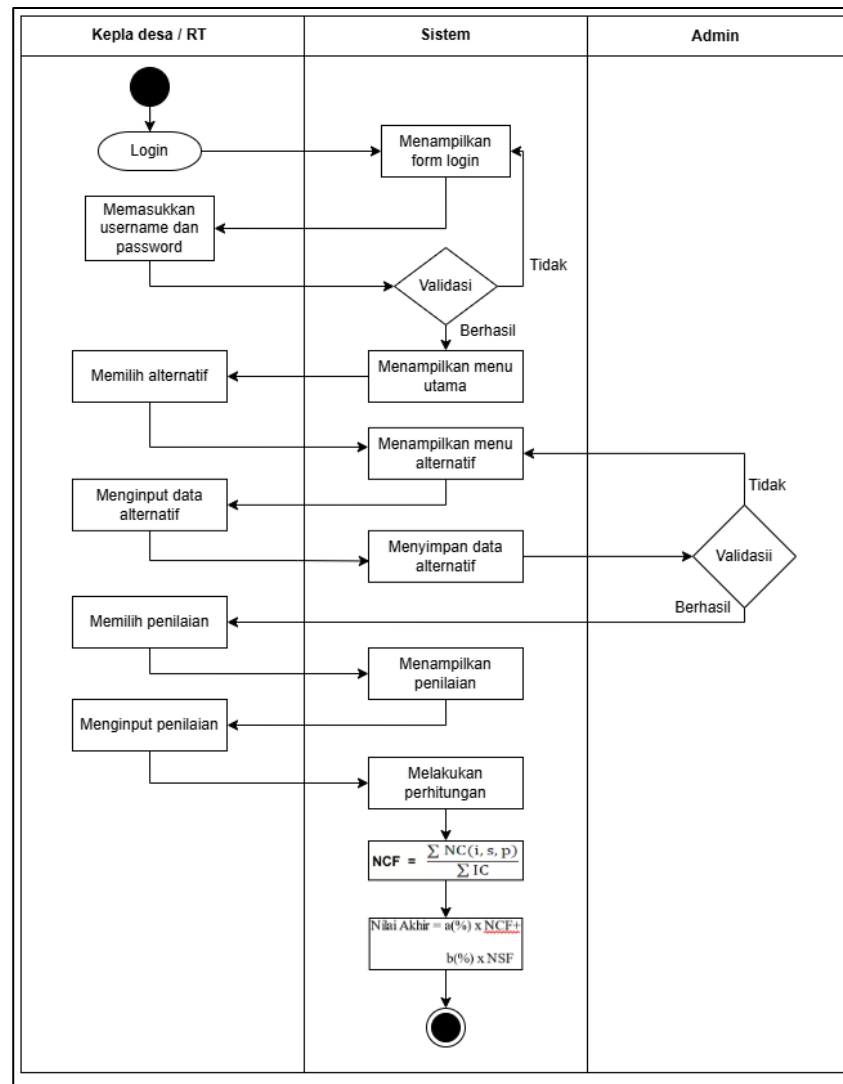
**Gambar 5.3 Class Diagram**

1. Tabel penilaian memiliki relasi dengan tabel kriteria dan tabel alternatif karena kedua tabel tersebut memiliki relasi yang bergantung pada tabel penilaian.
2. Tabel sub kriteria memiliki relasi dengan tabel kriteria yang asosiasi biasanya juga disertai dengan *multiplicity*.
3. Tabel alternatif memiliki relasi dengan tabel hasil dan tabel periode karena kedua tabel tersebut memiliki relasi yang bergantung pada tabel alternatif.

### 5.1.3.3. Activity Diagram

#### a. Activity Diagram RT

Terdapat *activity* diagram RT pada sistem pendukung keputusan ini, dapat dilihat pada gambar 5.4.



Gambar 5.4 Activity Diagram RT

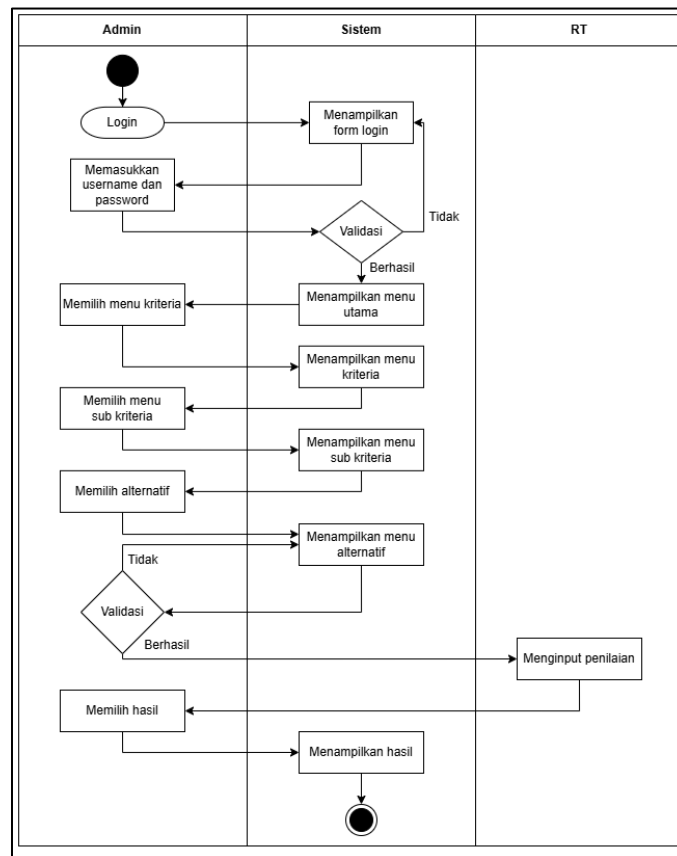
Berdasarkan gambar 5.3 dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Mulai.
2. RT melakukan *login*.
3. Sistem menampilkan *form login*.

4. RT mengisi *password* dan *username*, jika berhasil *login* maka akan masuk ke *dashboard* dan jika gagal maka akan tetap di *form login*.
5. Sistem akan menampilkan menu *dashboard*.
6. RT memilih menu alternatif.
7. Sistem menampilkan menu alternatif.
8. RT akan menginput data alternatif.
9. Sistem akan menyimpan data alternatif yang telah dimasukkan oleh RT.
10. Admin akan memvalidasi data alternatif, jika berhasil maka RT dapat menginput penilaian dan jika gagal maka RT tidak dapat menginput penilaian.
11. RT menginput penilaian alternatif.
12. Sistem akan melakukan perhitungan sesuai dengan metode *profile matching*.
13. Selesai.

#### **b. Activity Diagram Admin**

Terdapat *activity* diagram admin pada sistem pendukung keputusan ini, dapat dilihat pada gambar 5.5



**Gambar 5.5 Activity Diagram Admin**

Berdasarkan gambar 5.5 maka dapat dijelaskan sebagai berikut:

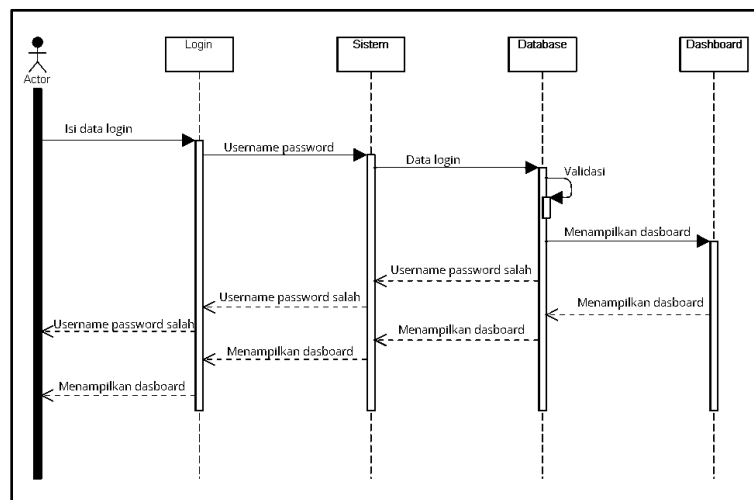
1. Mulai.
2. Admin melakukan login.
3. Sistem menampilkan *form login*.
4. Admin mengisi *password* dan *username*, jika berhasil maka akan masuk kedalam *dashboard* dan jika gagal maka akan tetap di *form login*.
5. Sistem menampilkan halaman *dashboard*.
6. Admin memilih menu kriteria.
7. Sistem akan menampilkan menu kriteria.
8. Admin memilih menu sub kriteria.

9. Sistem akan menampilkan sub kriteria.
10. Admin memilih menu alternatif.
11. Sistem akan menampilkan menu alternatif.
12. Admin akan memvalidasi data alternatif, jika berhasil maka RT dapat melakukan penilaian dan jika tidak berhasil RT tidak dapat melakukan penilaian.
13. Admin memilih menu hasil.
14. Sistem akan menampilkan menu hasil.
15. Selesai.

#### 5.1.3.4. Sequence Diagram

##### a. Sequence Diagram Login

Terdapat diagram *sequence* yang menjelaskan proses pada saat login, dapat dilihat pada 5.6.



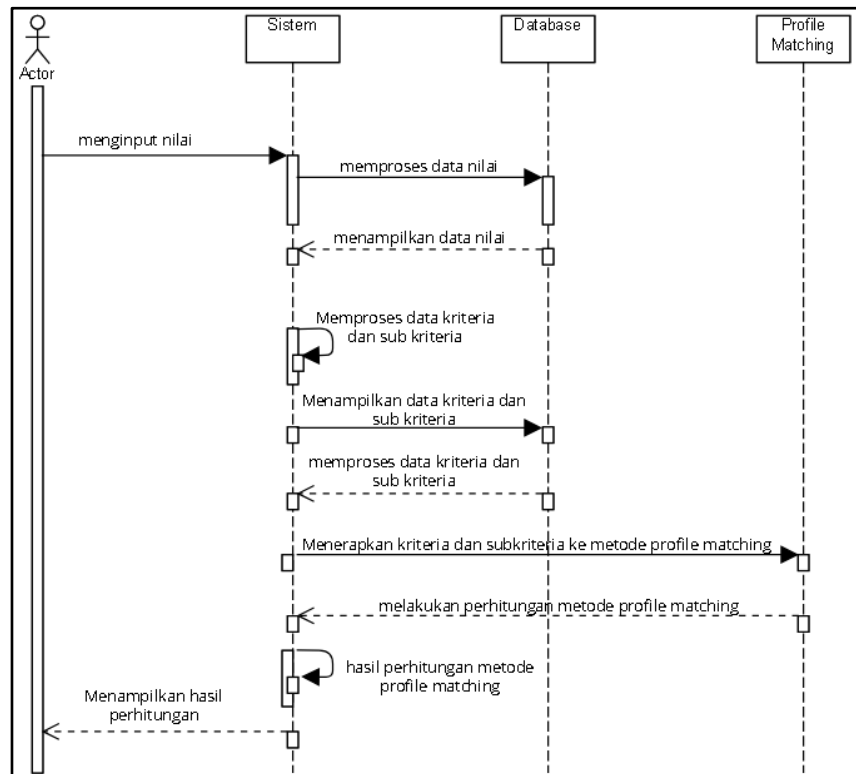
**Gambar 5.6 Sequence Diagram Login**

Berdasarkan pada gambar 5.6 maka dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Aktor akan mengisi *form login*.
2. Di menu *form login* aktor akan mengisi *username* dan *password*.
3. Sistem akan menerima data *login* yang telah dimasukkan aktor.
4. *Database* akan menerima data yang dikirim oleh sistem dan akan melakukan validasi sesuai dengan data yang telah ada di *database*, jika berhasil akan menampilkan menu *dashboard* dan jika gagal maka akan dikirim pemberitahuan ke aktor.
5. Menampilkan menu *dashboard*.

#### **b. Sequence Diagram Perhitungan**

Terdapat diagram *sequence* yang menjelaskan proses pada saat perhitungan, dapat dilihat pada 5.7.



**Gambar 5.7 Sequence Diagram Proses Pehitungan**

Berdasarkan gambar 5.7 maka dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Aktor menginput penilaian.
2. Sistem akan memproses data penilaian.
3. *Database* akan menyimpan data penilaian.
4. sistem akan memproses data penilaian sesuai dengan data nilai kriteria dan sub kriteria.
5. Sistem akan melakukan perhitungan sesuai dengan rumus metode *profile matching*.
6. Sistem akan menampilkan hasil perhitungan.

#### 5.1.4. Pembentukan *Prototype*

Pada tahap pembentukan *prototype* ini penulis melakukan pembuatan desain sederhana yang akan memberi gambaran singkat tentang sistem.

##### 5.1.4.1. Desain *Database*

###### 1. *User*

Tabel *user* digunakan untuk menyimpan data-data *user*.

Struktur tabel *user* dapat dilihat pada tabel 5.3

Nama tabel : *user*

*Primary key* : *id\_user*

*Foreign key* : *username*

**Tabel 5.3 *User***

| No. | Field Name        | Type           | Width                                       | Keterangan           |
|-----|-------------------|----------------|---------------------------------------------|----------------------|
| 1.  | <i>id_user*</i>   | <i>Bigint</i>  | 20                                          | <i>Id user</i>       |
| 2.  | Nama              | <i>Varchar</i> | 255                                         | <i>Nama User</i>     |
| 3.  | <i>Role</i>       | <i>Enum</i>    | <i>Admin,</i><br><i>RT,</i><br><i>Kades</i> | <i>Role user</i>     |
| 4.  | <i>Username**</i> | <i>Varchar</i> | 255                                         | <i>Username user</i> |

| No. | Field Name | Type    | Width | Keterangan    |
|-----|------------|---------|-------|---------------|
| 5.  | Password   | Varchar | 255   | Password user |

## 2. Alternatif

Tabel alternatif digunakan untuk menyimpan data-data alternatif.

Struktur tabel alternatif dapat dilihat pada tabel 5.4

Nama tabel : alternatif

Primary key : id\_alternatif

Foreign key : periode\_id

**Tabel 5.4 Alternatif**

| No. | Field Name     | Type    | Width | Keterangan         |
|-----|----------------|---------|-------|--------------------|
| 1.  | id_alternatif* | Bigint  | 20    | Id alternatif      |
| 2.  | Nama           | Varchar | 255   | Nama alternatif    |
| 3.  | Nik            | Varchar | 16    | Nik alternatif     |
| 4.  | Periode_id**   | Bigint  | 20    | Periode alternatif |
| 5.  | File           | Varchar | 255   | File alternatif    |

### 3. Aspek

Tabel aspek digunakan untuk menyimpan data-data aspek.

Struktur tabel aspek dapat dilihat pada tabel 5.5.

Nama tabel : aspek

*Primary key* : id\_aspek

*Foreign key* : -

**Tabel 5.5 Aspek**

| No. | Field Name | Type    | Width | Keterangan      |
|-----|------------|---------|-------|-----------------|
| 1.  | id_aspek*  | Bigint  | 20    | Id aspek        |
| 2.  | Kode       | Varchar | 255   | Nama kode aspek |
| 3.  | Nama       | Varchar | 255   | Nama aspek      |
| 4.  | Bobot      | Varchar | 255   | Bobot aspek     |

### 4. Hasil

Tabel hasil digunakan untuk menyimpan data-data hasil.

Struktur tabel hasil dapat dilihat pada tabel 5.6.

Nama tabel : hasil

*Primary key* : id

*Foreign key* : alternatif\_id

**Tabel 5.6 Hasil**

| <b>No.</b> | <b>Field Name</b>      | <b>Type</b>   | <b>Width</b> | <b>Keterangan</b>           |
|------------|------------------------|---------------|--------------|-----------------------------|
| 1.         | <i>Id*</i>             | <i>Bigint</i> | 20           | <i>Id hasil</i>             |
| 2.         | <i>Alternatif_id**</i> | <i>Bigint</i> | 20           | <i>Id alternatif</i>        |
| 3.         | <i>Peringkat</i>       | <i>Int</i>    | 11           | <i>Peringkat alternatif</i> |
| 4.         | <i>Nilai</i>           | <i>Double</i> | -            | <i>Nilai alternatif</i>     |

## 5. Kriteria

Tabel kriteria digunakan untuk menyimpan data-data kriteria.

Struktur tabel kriteria dapat dilihat pada tabel 5.7.

Nama tabel : kriteria

*Primary key : id\_kriteria*

*Foreign key : aspek\_id*

**Tabel 5.7 Kriteria**

| <b>No.</b> | <b>Field Name</b>   | <b>Type</b>    | <b>Width</b> | <b>Keterangan</b>  |
|------------|---------------------|----------------|--------------|--------------------|
| 1.         | <i>Id_kriteria*</i> | <i>Bigint</i>  | 20           | <i>Id kriteria</i> |
| 2.         | <i>Kode</i>         | <i>Varchar</i> | 255          | <i>Kode aspek</i>  |

| No. | Field Name           | Type           | Width | Keterangan             |
|-----|----------------------|----------------|-------|------------------------|
| 3.  | <i>Nama</i>          | <i>Varchar</i> | 255   | <i>Nama alternatif</i> |
| 4.  | <i>Aspek_id**</i>    | <i>Bigint</i>  | 20    | <i>Id aspek</i>        |
| 5.  | <i>Nilai_standar</i> | <i>Int</i>     | 11    | <i>Nilai standar</i>   |

## 6. Penilaian

Tabel penilaian digunakan untuk menyimpan data-data penilaian.

Struktur tabel penilaian dapat dilihat pada tabel 5.8.

Nama tabel : penilaian

*Primary key* : *id\_penilaian*

*Foreign key* : *kriteria\_id*,  
*alternatif\_id*

**Tabel 5.8 Penilaian**

| No. | Field Name             | Type          | Width | Keterangan             |
|-----|------------------------|---------------|-------|------------------------|
| 1.  | <i>Id_penilaian*</i>   | <i>Bigint</i> | 20    | <i>Id penilaian</i>    |
| 2.  | <i>Kriteria_id**</i>   | <i>Bigint</i> | 20    | <i>Id kriteria</i>     |
| 3.  | <i>Alternatif_id**</i> | <i>Bigint</i> | 20    | <i>Id alternatif</i>   |
| 4.  | <i>Nilai</i>           | <i>Int</i>    | 11    | <i>Nilai penilaian</i> |

## 7. Periode

Tabel periode digunakan untuk menyimpan data-data periode.

Struktur tabel periode dapat dilihat pada tabel 5.9.

Nama tabel : periode

*Primary key : id\_periode*

*Foreign key : -*

**Tabel 5.9 Periode**

| No. | Field Name         | Type           | Width | Keterangan           |
|-----|--------------------|----------------|-------|----------------------|
| 1.  | <i>Id_periode*</i> | <i>Bigint</i>  | 20    | <i>Id periode</i>    |
| 2.  | <i>Periode</i>     | <i>Varchar</i> | 255   | <i>Tahun periode</i> |

## 8. Sub kriteria

Tabel sub kriteria digunakan untuk menyimpan data-data sub kriteria.

Struktur tabel sub kriteria dapat dilihat pada tabel 5.10.

Nama tabel : sub\_kriteria

*Primary key : id\_sub\_kriteria*

*Foreign key : kriteria\_id*

**Tabel 5.10 Sub Kriteria**

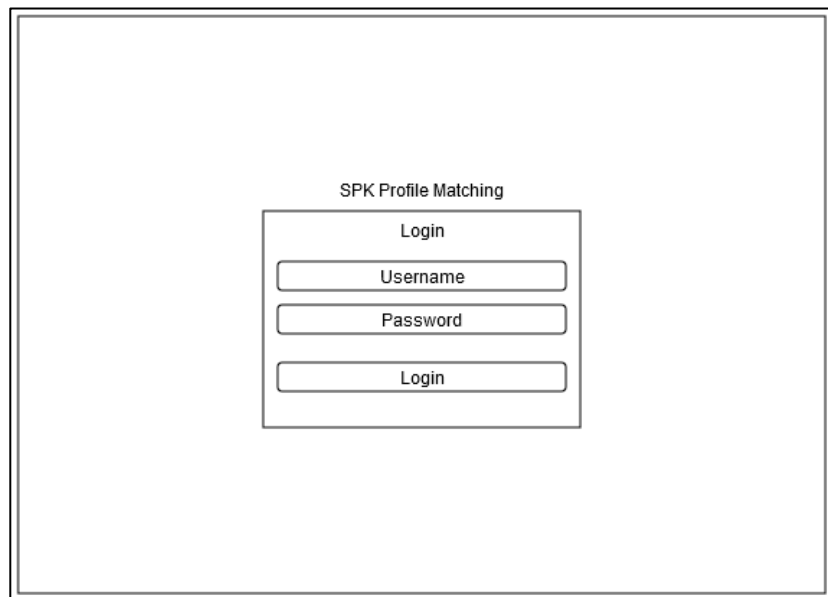
| <b>No.</b> | <b>Field Name</b>       | <b>Type</b>    | <b>Width</b> | <b>Keterangan</b>                  |
|------------|-------------------------|----------------|--------------|------------------------------------|
| 1.         | <i>Id_sub_kriteria*</i> | <i>Bigint</i>  | 20           | <i>Id sub kriteria</i>             |
| 2.         | <i>Kriteria_id**</i>    | <i>Bigint</i>  | 20           | <i>Id kriteria</i>                 |
| 3.         | <i>Ket</i>              | <i>Varchar</i> | 255          | <i>Keterangan<br/>sub kriteria</i> |
| 4.         | <i>Nilai</i>            | <i>Tinyint</i> | 1            | <i>Nilai sub<br/>kriteria</i>      |

**5.1.4.2. Desain Interface**

Desain *interface* merupakan rancangan desain tampilan *input* dan *output* yang terdapat pada website sistem pendukung keputusan bantuan langsung tunai di Desa Karang Rejo. Adapun desain *interface* adalah sebagai berikut:

**1. Desain Rancangan Form Login**

Desain *form login* ini berisi *form username, password* dan tombol masuk untuk masuk ke halaman *dashboard*. Desain halaman *form login* dapat dilihat pada gambar 5.8

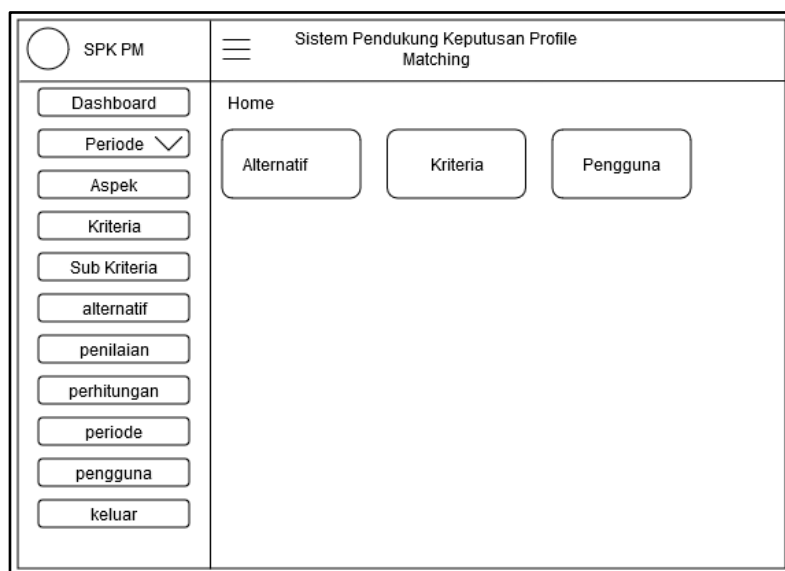


The image shows a login form titled "SPK Profile Matching". Inside the form, there is a "Login" label. Below the label are three input fields: "Username", "Password", and "Login". The form is centered within a larger rectangular frame.

**Gambar 5.8 Desain Rancangan *Form Login***

## 2. Desain Rancangan *Dashboard*

Desain halaman *dashboard* dapat dilihat pada gambar 5.9



The image shows a dashboard layout for "SPK PM". The top header contains a logo and the text "Sistem Pendukung Keputusan Profile Matching". The left sidebar contains a list of menu items: "Dashboard", "Periode", "Aspek", "Kriteria", "Sub Kriteria", "alternatif", "penilaian", "perhitungan", "periode", "pengguna", and "keluar". The main content area is titled "Home" and contains three buttons: "Alternatif", "Kriteria", and "Pengguna".

**Gambar 5.9 Desain Rancangan Halaman *Dashboard***

### 3. Desain Rancangan Aspek

Halaman aspek digunakan untuk menampilkan data aspek, didalam halaman data aspek ini juga dapat melakukan tambah aspek dan edit aspek. Desain halaman aspek dapat dilihat pada gambar 5.10

The screenshot shows the 'Aspek' management interface. On the left is a sidebar with a logo 'SPK PM' and a menu containing: Dashboard, Periode (with a dropdown arrow), Aspek, Kriteria, Sub Kriteria, alternatif, penilaian, perhitungan, periode, pengguna, and keluar. The main content area is titled 'Sistem Pendukung Keputusan Profile Matching' and 'Aspek'. It includes a 'Tambah aspek' button and a table with columns: no, kode aspek, aspek, bobot, and aksi. The table contains two rows, each with an 'Edit' button in the 'aksi' column.

| no | kode aspek | aspek | bobot | aksi |
|----|------------|-------|-------|------|
|    |            |       |       | Edit |
|    |            |       |       | Edit |

**Gambar 5.10 Desain Rancangan Rancangan Aspek**

### 4. Desain Rancangan Kriteria

Desain rancangan halaman kriteria digunakan untuk menampilkan kriteria, pada halaman ini juga dapat menambah, mengedit, dan menghapus kriteria. Desain halaman kriteria dapat dilihat pada gambar 5.11.

SPK PM

Dashboard
Periode
Aspek
Kriteria
Sub Kriteria
alternatif
penilaian
perhitungan
periode
pengguna
keluar

Sistem Pendukung Keputusan Profile Matching

Kriteria

Tambah kriteria

| no | kode | nama | aspek | nilai standar | aksi       |
|----|------|------|-------|---------------|------------|
|    |      |      |       |               | Edit Hapus |
|    |      |      |       |               | Edit Hapus |

**Gambar 5.11 Desain Rancangan Halaman Kriteria**

## 5. Desain Rancangan Sub Kriteria

Desain rancangan halaman sub kriteria digunakan untuk menampilkan sub kriteria, pada halaman ini juga dapat menambah, mengedit, dan menghapus sub kriteria. Desain halaman sub kriteria dapat dilihat pada gambar 5.12.

SPK PM

Dashboard
Periode
Aspek
Kriteria
Sub Kriteria
alternatif
penilaian
perhitungan
periode
pengguna
keluar

Sistem Pendukung Keputusan Profile Matching

Sub Kriteria

Pekerjaan

Tambah kriteria

| no | nama sub kriteria | nilai | aksi       |
|----|-------------------|-------|------------|
|    |                   |       | Edit Hapus |
|    |                   |       | Edit Hapus |

Penghasilan

Tambah kriteria

| no | nama sub kriteria | nilai | aksi       |
|----|-------------------|-------|------------|
|    |                   |       | Edit Hapus |
|    |                   |       | Edit Hapus |

**Gamabar 5.12 Desain Rancangan Halaman Sub Kriteria**

## 6. Desain Rancangan Alternatif

Desain rancangan halaman alternatif digunakan untuk menampilkan alternatif, pada halaman ini juga dapat menambah, mengedit, dan menghapus alternatif. Desain halaman alternatif dapat dilihat pada gambar 5.13.

| Sistem Pendukung Keputusan Profile Matching |      |     |         |                   |
|---------------------------------------------|------|-----|---------|-------------------|
| Alternatif                                  |      |     |         |                   |
| <div>Tambah alternatif</div>                |      |     |         |                   |
| no                                          | nama | nik | periode | aksi              |
|                                             |      |     |         | Detail Edit Hapus |
|                                             |      |     |         | Detail Edit Hapus |

**Gambar 5.13 Desain Rancangan Halaman Alternatif**

## 7. Desain Rancangan Penilaian

Desain rancangan halaman penilaian digunakan untuk menampilkan penilaian. Desain halaman penilaian dapat dilihat pada gambar 5.14.

| no | Nama alternatif | aksi                                                                      |
|----|-----------------|---------------------------------------------------------------------------|
|    |                 | <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Detail"/> |
|    |                 | <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Detail"/> |

**Gambar 5.14 Desain Rancangan Halaman Penilaian**

## 8. Desain Rancangan Perhitungan

Desain rancangan halaman perhitungan digunakan untuk menampilkan perhitungan. Desain halaman perhitungan dapat dilihat pada gambar 5.15.

| no | nama | pekerjaan | penghasilan | kondisi rumah | usia | jumlah bantuan |
|----|------|-----------|-------------|---------------|------|----------------|
|    |      |           |             |               |      |                |
|    |      |           |             |               |      |                |

| pekerjaan | penghasilan | kondisi rumah | usia | jumlah bantuan |
|-----------|-------------|---------------|------|----------------|
|           |             |               |      |                |
|           |             |               |      |                |

**Gambar 5.15 Desain Rancangan Halaman Perhitungan**

## 9. Desain Rancangan Periode

Halaman periode digunakan untuk menampilkan periode tahun pembagian bantuan langsung tunai, didalam halaman ini dapat melakukan tambah periode, edit periode, dan hapus periode. Desain halaman periode dapat dilihat pada gambar 5.16.

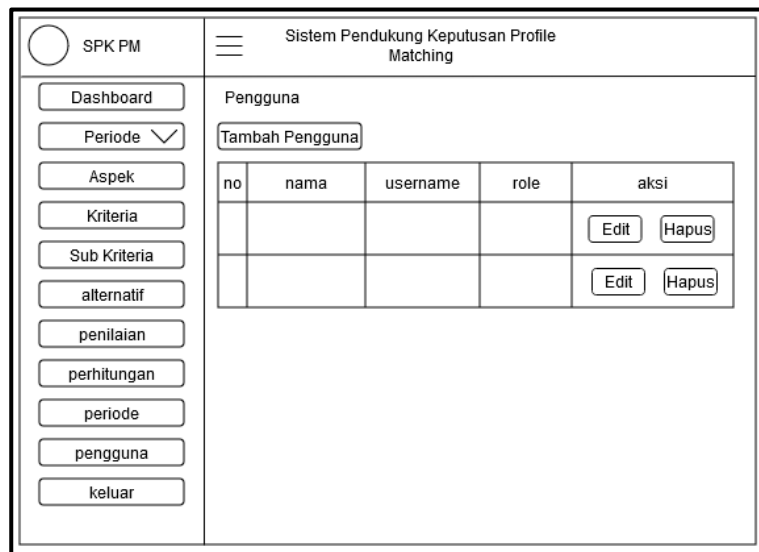
The screenshot shows a web application interface for 'SPK PM' (Sistem Pendukung Keputusan Profile Matching). The sidebar on the left contains the following navigation links: Dashboard, Periode (selected with a dropdown arrow), Aspek, Kriteria, Sub Kriteria, alternatif, penilaian, perhitungan, periode, pengguna, and keluar. The main content area is titled 'Periode' and includes a 'Tambah periode' button. Below this is a table with three columns: 'no', 'Periode', and 'aksi'. The table contains two rows of data, each with 'Edit Periode' and 'Detail' buttons in the 'aksi' column.

| no | Periode | aksi                                                |
|----|---------|-----------------------------------------------------|
|    |         | <a href="#">Edit Periode</a> <a href="#">Detail</a> |
|    |         | <a href="#">Edit Periode</a> <a href="#">Detail</a> |

**Gambar 5.16 Desain Rancangan Halaman Periode**

## 10. Desain Rancangan Pengguna

Halaman *user* digunakan untuk menampilkan data *user*, didalam halaman data *user* ini juga dapat melakukan tambah *user* dan edit *user*. Desain halaman *user* dapat dilihat pada gambar 5.17



The image shows a user interface design for a system titled "Sistem Pendukung Keputusan Profile Matching". On the left is a sidebar menu with a circular logo and the text "SPK PM". The menu items are: Dashboard, Periode (with a dropdown arrow), Aspek, Kriteria, Sub Kriteria, alternatif, penilaian, perhitungan, periode, pengguna, and keluar. The main content area is titled "Pengguna" and contains a "Tambah Pengguna" button. Below this is a table with columns: no, nama, username, role, and aksi. The table has two empty rows, each with "Edit" and "Hapus" buttons in the aksi column.

| no | nama | username | role | aksi                                                                     |
|----|------|----------|------|--------------------------------------------------------------------------|
|    |      |          |      | <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/> |
|    |      |          |      | <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/> |

**Gambar 5.17 Desain Halaman User**

#### 5.1.5. Deployment Delivery & Feedback

Pada tahap ini, pengembang akan memberikan atau mempresentasikan rancangan kepada pengguna dan rancangan tersebut akan dinilai oleh pengguna. Pada tahap ini pengembang telah mempresentasikan tentang sistem yang telah dibuat kepada pihak Desa Karang Rejo, pengembang melakukan demo bagaimana cara menggunakan sistem ini, mulai dari proses login sampai proses cetak data pengembang juga melakukan persentasi tentang perhitungan manual dari metode *profile matching* agar pengembang dapat mencocokkan hasil dari perhitungan yang ada sistem dan perhitungan manual.

#### 5.2. Pengujian Sistem *BlackBox*

Pada penelitian ini penulis menggunakan *blackbox testing* sebagai metode pengujian. *Blackbox* adalah pengujian perangkat lunak dari segi

spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program. Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi, masukan, dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi dibutuhkan. Adapun tabel dari hasil pengujian yang dilakukan.

### 1. *Login*

Berikut hasil pengujian yang dilakukan pada *form login*, dapat dilihat pada tabel 5.11

**Tabel 5.11 Pengujian *Form Login***

| No | Skenario Pengujian                                                                        | Test Case                          | Hasil yang di harapkan                                 | Hasil pengujian |
|----|-------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|--------------------------------------------------------|-----------------|
| 1. | Mengosongkan <i>username</i> dan <i>password</i> kemudia klik tombol <i>login</i>         | <i>Username</i><br><i>Password</i> | Proses <i>login</i> akan gagal masuk kedalam sistem    | Berhasil        |
| 2  | Mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> kemudia klik tombol <i>login</i>              | <i>Username</i><br><i>Password</i> | Proses <i>login</i> akan berhasil masuk kedalam sistem | Berhasil        |
| 3  | Mengisi <i>username</i> atau <i>password</i> yang salah kemudian klik tombol <i>login</i> | <i>Username</i><br><i>Password</i> | Proses <i>login</i> akan gagal masuk kedalam sistem    | Berhasil        |

## 2. Admin

Berikut hasil pengujian yang dilakukan pada tampilan halaman admin dapat dilihat pada tabel 5.12

**Tabel 5.12 Pengujian Sistem Aplikasi Pada Admin**

| No | Skenario Pengujian       | Test Case                  | Hasil yang di harapkan                                 | Hasil pengujian |
|----|--------------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------|-----------------|
| 1. | Klik menu kriteria       | Tombol menu kriteria       | Sistem akan menampilkan menu kriteria                  | Berhasil        |
| 2. | Klik tambah kriteria     | Tombol tambah kriteria     | Sistem akan menampilkan form input kriteria            | Berhasil        |
| 3. | Klik edit kriteria       | Tombol ubah kriteria       | Sistem akan merubah data kriteria                      | Berhasil        |
| 4. | Klik simpan kriteria     | Tombol simpan              | Sistem akan menyimpan data kriteria                    | Berhasil        |
| 5. | Klik menu sub kriteria   | Tombol sub kriteria        | Sistem akan menampilkan menu sub kriteria              | Berhasil        |
| 6. | Klik tambah sub kriteria | Tombol tambah sub kriteria | Sistem akan menampilkan <i>form input</i> sub kriteria | Berhasil        |

| No  | Skenario Pengujian       | Test Case                  | Hasil yang diharapkan                                 | Hasil pengujian |
|-----|--------------------------|----------------------------|-------------------------------------------------------|-----------------|
| 7.  | Klik simpan sub kriteria | Tombol simpan sub kriteria | Sistem akan menyimpan data sub kriteria               | Berhasil        |
| 8.  | Klik edit sub kriteria   | Tombol edit sub kriteria   | Sistem akan ubah data sub kriteria                    | Berhasil        |
| 9   | Klik menu alternatif     | Tombol menu alternatif     | Sistem akan menampilkan data alternatif               | Berhasil        |
| 10. | Klik tambah alternatif   | Tombol tambah alternatif   | Sistem akan menampilkan <i>form input</i> alternative | Berhasil        |
| 11. | Klik simpan alternatif   | Tombol simpan alternatif   | Sistem akan menyimpan data alternatif                 | Berhasil        |
| 12. | Klik ubah alternatif     | Tombol edit alternatif     | Sistem akan ubah data alternatif                      | Berhasil        |
| 13. | Klik menu penilaian      | Tombol menu penilaian      | Sistem akan menampilkan data penilaian                | Berhasil        |
| 14. | Klik edit penilaian      | Tombol edit penilaian      | Sistem akan mengubah data penilaian                   | Berhasil        |

| No  | Skenario Pengujian         | Test Case               | Hasil yang diharapkan                        | Hasil pengujian |
|-----|----------------------------|-------------------------|----------------------------------------------|-----------------|
| 14. | Klik menu perhitungan      | Tombol menu perhitungan | Sistem akan menampilkan data perhitungan     | Berhasil        |
| 16. | Klik cetak perhitunga      | Tombol cetak            | Sistem akan mencetak hasil akhir perhitungan | Berhasil        |
| 16. | Klik pengguna              | Tombol menu pengguna    | Sistem akan menampilkan data user            | Berhasil        |
| 17. | Klik edit pengguna         | Tombol edit pengguna    | Sistem akan merubah data profile             | Berhasil        |
| 18. | Klik tambah pengguna       | Tombol tambah pengguna  | Sistem akan tambah user                      | Berhasil        |
| 19. | Klik menu <i>dashboard</i> | Tombol <i>dashboard</i> | Sistem akan menampilkan menu dashboard       | Berhasil        |
| 20. | Klik menu aspek            | Tombol aspek            | Sistem akan menampilkan menu aspek           | Berhasil        |
| 21. | Klik edit aspek            | Tombol edit             | Sistem akan merubah aspek                    | Berhasil        |

| No  | Skenario Pengujian  | Test Case             | Hasil yang diharapkan           | Hasil pengujian |
|-----|---------------------|-----------------------|---------------------------------|-----------------|
| 22. | Klik menu periode   | Tombol periode        | Sistem menampilkan menu periode | Berhasil        |
| 23. | Klik tambah periode | Tombol tambah periode | Sistem akan menambah periode    | Berhasil        |
| 24. | Klik edit periode   | Tombol edit periode   | Sistem akan merubah periode     | Berhasil        |
| 25. | Klik hapus periode  | Tombol hapus periode  | Sistem akan menghapus periode   | Berhasil        |

### 3. RT

Berikut hasil pengujian yang dilakukan pada tampilan halaman RT dapat dilihat pada tabel 5.13

**Tabel 5.13 Pengujian Sistem Aplikasi Pada RT**

| No | Skenario Pengujian     | Test Case                | Hasil yang diharapkan                                 | Hasil pengujian |
|----|------------------------|--------------------------|-------------------------------------------------------|-----------------|
| 1. | Klik menu alternatif   | Tombol menu alternatif   | Sistem akan menampilkan data alternatif               | Berhasil        |
| 2. | Klik tambah alternatif | Tombol tambah alternatif | Sistem akan menampilkan <i>form input</i> alternative | Berhasil        |

| No | Skenario Pengujian     | Test Case                   | Hasil yang diharapkan                    | Hasil pengujian |
|----|------------------------|-----------------------------|------------------------------------------|-----------------|
| 3. | Klik simpan alternatif | Tombol simpan alternatif    | Sistem akan menyimpan data alternatif    | Berhasil        |
| 4. | Klik ubah alternatif   | Tombol edit alternatif      | Sistem akan ubah data alternatif         | Berhasil        |
| 5. | Klik hapus alternatif  | Tombol hapus alternatif     | Sistem akan menghapus alternatif         | Berhasil        |
| 6. | Klik detail alternatif | Tombol detail alternatif    | Sistem akan menampilkan data alternatif  | Berhasil        |
| 7. | Klik menu penilaian    | Tombol menu penilaian       | Sistem akan menampilkan menu penilaian   | berhasil        |
| 8. | Klik detail            | Tombol detail penilaian     | Sistem akan menampilkan detail penilaian | Berhasil        |
| 9. | Klik edit nilai        | Tombol edit nilai penilaian | Sistem akan mengubah nilai penilaian     | Berhasil        |

#### 4. Kades

Berikut hasil pengujian yang dilakukan pada tampilan halaman kades dapat dilihat pada tabel 5.14

**Tabel 5.14 Pengujian Sistem Aplikasi Pada Kades**

| No | Skenario Pengujian     | Test Case                | Hasil yang di harapkan                          | Hasil pengujian |
|----|------------------------|--------------------------|-------------------------------------------------|-----------------|
| 1. | Klik menu alternatif   | Tombol menu alternatif   | Sistem akan menampilkan data alternatif         | Berhasil        |
| 2. | Klik detail alternatif | Tombol detail alternatif | Sistem akan menampilkan detail data alternatif  | Berhasil        |
| 3. | Klik menu hasil        | Tombol menu hasil        | Sistem akan menampilkan hasil akhir perhitungan | Berhasil        |

### 5.3. Pembahasan

#### 5.3.1. Perhitungan Pengujian

Pada tahap ini akan dilakukan pembahasan tentang perhitungan manual dari pembuatan aplikasi penerapan metode *profile matching* dalam sistem pendukung keputusan untuk pembagian bantuan langsung tunai pada Desa Karang Rejo Kecamatan Lalan:

1. Identifikasi variabel penilaian, dapat dilihat pada tabel 5.15

**Tabel 5.15 Variabel Penilaian**

| Kode | Kriteria  | Subkriteria | Bobot | Jenis Kriteria |
|------|-----------|-------------|-------|----------------|
| A1   | Pekerjaan | Tetap       | 1     | Core Factor    |
|      |           | Tidak Tetap | 2     |                |

| Kode | Kriteria          | Subkriteria                       | Bobot | Jenis Kriteria              |
|------|-------------------|-----------------------------------|-------|-----------------------------|
|      |                   | Tidak Bekerja                     | 3     |                             |
| A2   | Penghasilan       | >Rp 1.500.000                     | 1     |                             |
|      |                   | >= Rp 500.000 dan<br><= 1.500.000 | 2     |                             |
|      |                   | <Rp 500.000                       | 3     |                             |
| A3   | Kondisi<br>Rumah  | Layak                             | 1     | <i>Secondary<br/>Factor</i> |
|      |                   | Tidak Layak                       | 2     |                             |
| A4   | Usia              | <=75                              | 1     |                             |
|      |                   | >75 - 85                          | 2     |                             |
|      |                   | >85                               | 3     |                             |
| A5   | Jumlah<br>bantuan | >1                                | 1     |                             |
|      |                   | 1                                 | 2     |                             |
|      |                   | 0                                 | 3     |                             |

2. Penentuan nilai standar setiap variabel, dapat dilihat pada tabel 5.16.

**Tabel 5.16 Nilai Standar**

| Kriteria       | Nilai |
|----------------|-------|
| Pekerjaan      | 2     |
| Penghasilan    | 2     |
| Kondisi rumah  | 2     |
| Usia           | 2     |
| Jumlah bantuan | 3     |

3. Memasukkan nilai setiap objek, dapat dilihat pada tabel 5.17.

**Tabel 5.17 Nilai Setiap Objek**

| Nama                               | Pekerjaan | Penghasilan | Kondisi<br>Rumah | Usia | Jumlah<br>Bantuan |
|------------------------------------|-----------|-------------|------------------|------|-------------------|
| JUAR / 1606111008750006            | 2         | 3           | 2                | 1    | 3                 |
| DARWIK /<br>1606115105820003       | 1         | 1           | 1                | 1    | 3                 |
| JAMARI /<br>1606110603720002       | 1         | 1           | 1                | 2    | 3                 |
| MUJIATI /<br>1606116005750001      | 1         | 2           | 1                | 1    | 3                 |
| PAIJAN /<br>1606111705500002       | 1         | 1           | 1                | 1    | 3                 |
| SANMIARJO /<br>1606111809520001    | 3         | 3           | 2                | 1    | 3                 |
| RIDWAN /<br>1606110107560024       | 1         | 1           | 2                | 1    | 3                 |
| SRIYANI /<br>1606114102870003      | 1         | 2           | 1                | 1    | 3                 |
| AKHID RIYADI /<br>1606112004750002 | 1         | 1           | 1                | 1    | 3                 |
| SLAMET<br>SUGITO/1606111603750002  | 1         | 1           | 1                | 1    | 3                 |
| SUYITNO /<br>1606112502690001      | 1         | 1           | 1                | 1    | 3                 |
| TASINI / 1606114107850048          | 3         | 3           | 2                | 1    | 3                 |
| SUPARTO /<br>1606110502760001      | 1         | 1           | 1                | 1    | 3                 |

| Nama                            | Pekerjaan | Penghasilan | Kondisi Rumah | Usia | Jumlah Bantuan |
|---------------------------------|-----------|-------------|---------------|------|----------------|
| SAIFUDIN /<br>1606111508870002  | 1         | 1           | 2             | 1    | 3              |
| NURUDIN /<br>1606110602550002   | 1         | 1           | 2             | 1    | 3              |
| SARNI / 1606114708690002        | 1         | 2           | 1             | 1    | 3              |
| MISKO / 1606110706520001        | 1         | 2           | 1             | 1    | 3              |
| AMIN / 1606111503940001         | 2         | 3           | 2             | 1    | 3              |
| RINAWATI /<br>1606114704810001  | 1         | 2           | 1             | 1    | 3              |
| JAMALUDIN /<br>1606111207770002 | 1         | 1           | 1             | 1    | 3              |
| YAHYA /<br>1606110710540001     | 3         | 3           | 2             | 1    | 3              |
| DJUMILAH /<br>1606115708720003  | 1         | 1           | 2             | 1    | 3              |
| SUGIRI / 1606110507730003       | 1         | 1           | 2             | 1    | 3              |
| SULEMI /<br>1606111802490001    | 1         | 1           | 1             | 2    | 3              |
| YANTO /<br>1606110504850002     | 1         | 1           | 1             | 1    | 3              |

4. Melakukan penentuan GAP, dilakukan dengan cara profil objek dikurang dengan nilai standar. Dapat dilihat pada tabel 5.18.

$$Gap = 2 - 2$$

$$Gap = 0$$

**Tabel 5.18 Penentuan GAP**

| Nama                               | Pekerjaan | Penghasilan | Kondisi<br>Rumah | Usia | Jumlah<br>Bantuan |
|------------------------------------|-----------|-------------|------------------|------|-------------------|
| Nilai Standar                      | 2         | 2           | 2                | 2    | 3                 |
| JUAR / 1606111008750006            | 0         | 1           | 0                | -1   | 0                 |
| DARWIK /<br>1606115105820003       | -1        | -1          | -1               | -1   | 0                 |
| JAMARI /<br>1606110603720002       | -1        | -1          | -1               | 0    | 0                 |
| MUJIATI /<br>1606116005750001      | -1        | 0           | -1               | -1   | 0                 |
| PAIJAN /<br>1606111705500002       | -1        | -1          | -1               | -1   | 0                 |
| SANMIARJO /<br>1606111809520001    | 1         | 1           | 0                | -1   | 0                 |
| RIDWAN /<br>1606110107560024       | -1        | -1          | 0                | -1   | 0                 |
| SRIYANI /<br>1606114102870003      | -1        | 0           | -1               | -1   | 0                 |
| AKHID RIYADI /<br>1606112004750002 | -1        | -1          | -1               | -1   | 0                 |
| SLAMET<br>SUGITO/1606111603750002  | -1        | -1          | -1               | -1   | 0                 |
| SUYITNO /<br>1606112502690001      | -1        | -1          | -1               | -1   | 0                 |
| TASINI / 1606114107850048          | 1         | 1           | 0                | -1   | 0                 |
| SUPARTO /<br>1606110502760001      | -1        | -1          | -1               | -1   | 0                 |
| SAIFUDIN /<br>1606111508870002     | -1        | -1          | 0                | -1   | 0                 |

| Nama                            | Pekerjaan | Penghasilan | Kondisi Rumah | Usia | Jumlah Bantuan |
|---------------------------------|-----------|-------------|---------------|------|----------------|
| NURUDIN /<br>1606110602550002   | -1        | -1          | 0             | -1   | 0              |
| SARNI / 1606114708690002        | -1        | 0           | -1            | -1   | 0              |
| MISKO / 1606110706520001        | -1        | 0           | -1            | -1   | 0              |
| AMIN / 1606111503940001         | 0         | 1           | 0             | -1   | 0              |
| RINAWATI /<br>1606114704810001  | -1        | 0           | -1            | -1   | 0              |
| JAMALUDIN /<br>1606111207770002 | -1        | -1          | -1            | -1   | 0              |
| YAHYA /<br>1606110710540001     | 1         | 1           | 0             | -1   | 0              |
| DJUMILAH /<br>1606115708720003  | -1        | -1          | 0             | -1   | 0              |
| SUGIRI / 1606110507730003       | 2         | -1          | 0             | -1   | 0              |
| SULEMI /<br>1606111802490001    | -1        | -1          | -1            | 0    | 0              |
| YANTO /<br>1606110504850002     | 2         | -1          | -1            | -1   | 0              |

5. Melakukan pembobotan, setelah dilakukan perhitungan nilai GAP tahap selanjutnya adalah pembobotan, nilai dari pembobotan ini didapat dari hasil perhitungan GAP di ubah menjadi nilai yang sesuai dengan tabel pembobotan. Adapun tabel pembobotan dapat dilihat pada tabel 5.19.

**Tabel 5.19 Tabel Pembobotan**

| Gap | Bobot Nilai | Keterangan                                 |
|-----|-------------|--------------------------------------------|
| 0   | 3           | Kompetensi sesuai yang dibutuhkan          |
| 1   | 2,5         | Kompetensi objek kelebihan 1 tingkat/level |
| -1  | 2           | Kompetensi obyek kurang 1 tingkat/level    |
| 2   | 1,5         | Kompetensi obyek kelebihan 2 tingkat/level |
| -2  | 1           | Kompetensi obyek kurang 2 tingkat/level    |
| 3   | 0,5         | Kompetensi obyek kelebihan 3 tingkat/level |
| -3  | 0           | Kompetensi obyek kurang 3 tingkat/level    |

Hasil dari perhitungan GAP yang telah di didapatkan sebelum disesuaikan dengan nilai yang ada di tabel pembobotan, tabel dapat dilihat pada tabel 5.20.

**Tabel 5.20 Hasil Pembobotan**

| Nama                       | Pekerjaan | Penghasilan | Kondisi Rumah | Usia | Jumlah Bantuan |
|----------------------------|-----------|-------------|---------------|------|----------------|
| JUAR / 1606111008750006    | 3         | 2.5         | 3             | 2    | 3              |
| DARWIK / 1606115105820003  | 2         | 2           | 2             | 2    | 3              |
| JAMARI / 1606110603720002  | 2         | 2           | 2             | 3    | 3              |
| MUJIATI / 1606116005750001 | 2         | 3           | 2             | 2    | 3              |
| PAIJAN / 1606111705500002  | 2         | 2           | 2             | 2    | 3              |

| Nama                               | Pekerjaan | Penghasilan | Kondisi<br>Rumah | Usia | Jumlah<br>Bantuan |
|------------------------------------|-----------|-------------|------------------|------|-------------------|
| SANMIARJO /<br>1606111809520001    | 2.5       | 2.5         | 3                | 2    | 3                 |
| RIDWAN /<br>1606110107560024       | 2         | 2           | 3                | 2    | 3                 |
| SRIYANI /<br>1606114102870003      | 2         | 3           | 2                | 2    | 3                 |
| AKHID RIYADI /<br>1606112004750002 | 2         | 2           | 2                | 2    | 3                 |
| SLAMET<br>SUGITO/1606111603750002  | 2         | 2           | 2                | 2    | 3                 |
| SUYITNO /<br>1606112502690001      | 2         | 2           | 2                | 2    | 3                 |
| TASINI / 1606114107850048          | 2.5       | 2.5         | 3                | 2    | 3                 |
| SUPARTO /<br>1606110502760001      | 2         | 2           | 2                | 2    | 3                 |
| SAIFUDIN /<br>1606111508870002     | 2         | 2           | 3                | 2    | 3                 |
| NURUDIN /<br>1606110602550002      | 2         | 2           | 3                | 2    | 3                 |
| SARNI / 1606114708690002           | 2         | 3           | 2                | 2    | 3                 |
| MISKO / 1606110706520001           | 2         | 3           | 2                | 2    | 3                 |
| AMIN / 1606111503940001            | 3         | 2.5         | 3                | 2    | 3                 |
| RINAWATI /<br>1606114704810001     | 2         | 3           | 2                | 2    | 3                 |
| JAMALUDIN /<br>1606111207770002    | 2         | 2           | 2                | 2    | 3                 |

| Nama                           | Pekerjaan | Penghasilan | Kondisi Rumah | Usia | Jumlah Bantuan |
|--------------------------------|-----------|-------------|---------------|------|----------------|
| YAHYA /<br>1606110710540001    | 2.5       | 2.5         | 3             | 2    | 3              |
| DJUMILAH /<br>1606115708720003 | 2         | 2           | 3             | 2    | 3              |
| SUGIRI / 1606110507730003      | 2         | 2           | 3             | 2    | 3              |
| SULEMI /<br>1606111802490001   | 2         | 2           | 2             | 3    | 3              |
| YANTO /<br>1606110504850002    | 2         | 2           | 2             | 2    | 3              |

6. Perhitungan *core factor* dan *secondary factor*.

a. *Core Factor*

Pada tahap ini, terdapat 2 *core factor* yaitu pekerjaan dan penghasilan, maka dari itu jumlah CF adalah 2 apat dilihat pada tabel

5.21

$$NCF = \frac{3 + 2.5}{2}$$

$$NCF = 2.75$$

**Tabel 5.21 Core Factor**

| Nama                         | Total Nilai CF | Jumlah CF | Hasil CF |
|------------------------------|----------------|-----------|----------|
| JUAR / 1606111008750006      | 5.5            | 2         | 2.75     |
| DARWIK /<br>1606115105820003 | 4              | 2         | 2        |

| Nama                               | Total Nilai<br>CF | Jumlah CF | Hasil CF |
|------------------------------------|-------------------|-----------|----------|
| JAMARI /<br>1606110603720002       | 4                 | 2         | 2        |
| MUJIATI /<br>1606116005750001      | 5                 | 2         | 2.5      |
| PAIJAN /<br>1606111705500002       | 4                 | 2         | 2        |
| SANMIARJO /<br>1606111809520001    | 5                 | 2         | 2.5      |
| RIDWAN /<br>1606110107560024       | 4                 | 2         | 2        |
| SRIYANI /<br>1606114102870003      | 5                 | 2         | 2.5      |
| AKHID RIYADI /<br>1606112004750002 | 4                 | 2         | 2        |
| SLAMET<br>SUGITO/1606111603750002  | 4                 | 2         | 2        |
| SUYITNO /<br>1606112502690001      | 4                 | 2         | 2        |
| TASINI / 1606114107850048          | 5                 | 2         | 2.5      |
| SUPARTO /<br>1606110502760001      | 4                 | 2         | 2        |
| SAIFUDIN /<br>1606111508870002     | 4                 | 2         | 2        |
| NURUDIN /<br>1606110602550002      | 4                 | 2         | 2        |
| SARNI / 1606114708690002           | 5                 | 2         | 2.5      |
| MISKO / 1606110706520001           | 5                 | 2         | 2.5      |

| Nama                         | Total Nilai CF | Jumlah CF | Hasil CF |
|------------------------------|----------------|-----------|----------|
| AMIN / 1606111503940001      | 5.5            | 2         | 2.75     |
| RINAWATI / 1606114704810001  | 5              | 2         | 2.5      |
| JAMALUDIN / 1606111207770002 | 4              | 2         | 2        |
| YAHYA / 1606110710540001     | 5              | 2         | 2.5      |
| DJUMILAH / 1606115708720003  | 4              | 2         | 2        |
| SUGIRI / 1606110507730003    | 4              | 2         | 2        |
| SULEMI / 1606111802490001    | 4              | 2         | 2        |
| YANTO / 1606110504850002     | 4              | 2         | 2        |

b. *Secondary Factor*

Terdapat 3 *secondary factor*, *secondary factor* merupakan variabel pendukung dari *core factor*, dapat dilihat pada tabel 5.22

$$NSF = \frac{3 + 2 + 3}{3}$$

$$NSF = 2.666666667$$

**Tabel 5.21 Secondary Factor**

| Nama                               | Total<br>Nilai CF | Jumlah<br>CF | Hasil CF    |
|------------------------------------|-------------------|--------------|-------------|
| JUAR / 1606111008750006            | 8                 | 3            | 2.666666667 |
| DARWIK /<br>1606115105820003       | 7                 | 3            | 2.333333333 |
| JAMARI /<br>1606110603720002       | 8                 | 3            | 2.666666667 |
| MUJIATI /<br>1606116005750001      | 7                 | 3            | 2.333333333 |
| PAIJAN /<br>1606111705500002       | 7                 | 3            | 2.333333333 |
| SANMIARJO /<br>1606111809520001    | 8                 | 3            | 2.666666667 |
| RIDWAN /<br>1606110107560024       | 8                 | 3            | 2.666666667 |
| SRIYANI /<br>1606114102870003      | 7                 | 3            | 2.333333333 |
| AKHID RIYADI /<br>1606112004750002 | 7                 | 3            | 2.333333333 |
| SLAMET<br>SUGITO/1606111603750002  | 7                 | 3            | 2.333333333 |
| SUYITNO /<br>1606112502690001      | 7                 | 3            | 2.333333333 |
| TASINI / 1606114107850048          | 8                 | 3            | 2.666666667 |
| SUPARTO /<br>1606110502760001      | 7                 | 3            | 2.333333333 |
| SAIFUDIN /<br>1606111508870002     | 8                 | 3            | 2.666666667 |

| Nama                            | Total<br>Nilai CF | Jumlah<br>CF | Hasil CF    |
|---------------------------------|-------------------|--------------|-------------|
| NURUDIN /<br>1606110602550002   | 8                 | 3            | 2.666666667 |
| SARNI / 1606114708690002        | 7                 | 3            | 2.333333333 |
| MISKO / 1606110706520001        | 7                 | 3            | 2.333333333 |
| AMIN / 1606111503940001         | 8                 | 3            | 2.666666667 |
| RINAWATI /<br>1606114704810001  | 7                 | 3            | 2.333333333 |
| JAMALUDIN /<br>1606111207770002 | 7                 | 3            | 2.333333333 |
| YAHYA /<br>1606110710540001     | 8                 | 3            | 2.666666667 |
| DJUMILAH /<br>1606115708720003  | 8                 | 3            | 2.666666667 |
| SUGIRI /<br>1606110507730003    | 8                 | 3            | 2.666666667 |
| SULEMI /<br>1606111802490001    | 8                 | 3            | 2.666666667 |
| YANTO /<br>1606110504850002     | 7                 | 3            | 2.333333333 |

7. Melakukan perhitungan nilai akhir, hasil dari *core factor* dan *secondary factor* digunakan untuk mencari nilai akhir perhitungan akhir. Dapat dilihat pada tabel 5.23

$$\text{Nilai Akhir} = 70\% \times 2.75 + 30\% \times 2.666666667$$

$$\text{Nilai Akhir} = (0.7 \times 2.75) + (0.3 \times 2.666666667)$$

$$\text{Nilai Akhir} = 1.925 + 0.8$$

*Nilai Akhir = 2.725*

**Tabel 5.23 Tabel Perhitungan Nilai Akhir**

| <b>a = 70%</b>                     | <b>0.7</b> | <b>b = 30%</b> | <b>0.3</b>         |
|------------------------------------|------------|----------------|--------------------|
| <b>Nama</b>                        | <b>NCF</b> | <b>NSF</b>     | <b>Nilai Total</b> |
| JUAR / 1606111008750006            | 1.925      | 0.8            | 2.725              |
| DARWIK / 1606115105820003          | 1.4        | 0.7            | 2.1                |
| JAMARI / 1606110603720002          | 1.4        | 0.8            | 2.2                |
| MUJIATI / 1606116005750001         | 1.75       | 0.7            | 2.45               |
| PAIJAN / 1606111705500002          | 1.4        | 0.7            | 2.1                |
| SANMIARJO /<br>1606111809520001    | 1.75       | 0.8            | 2.55               |
| RIDWAN / 1606110107560024          | 1.4        | 0.8            | 2.2                |
| SRIYANI / 1606114102870003         | 1.75       | 0.7            | 2.45               |
| AKHID RIYADI /<br>1606112004750002 | 1.4        | 0.7            | 2.1                |
| SLAMET<br>SUGITO/1606111603750002  | 1.4        | 0.7            | 2.1                |
| SUYITNO / 1606112502690001         | 1.4        | 0.7            | 2.1                |
| TASINI / 1606114107850048          | 1.75       | 0.8            | 2.55               |
| SUPARTO / 1606110502760001         | 1.4        | 0.7            | 2.1                |
| SAIFUDIN / 1606111508870002        | 1.4        | 0.8            | 2.2                |
| NURUDIN / 1606110602550002         | 1.4        | 0.8            | 2.2                |
| SARNI / 1606114708690002           | 1.75       | 0.7            | 2.45               |
| MISKO / 1606110706520001           | 1.75       | 0.7            | 2.45               |

| <b>a = 70%</b>                  | <b>0.7</b> | <b>b = 30%</b> | <b>0.3</b>         |
|---------------------------------|------------|----------------|--------------------|
| <b>Nama</b>                     | <b>NCF</b> | <b>NSF</b>     | <b>Nilai Total</b> |
| AMIN / 1606111503940001         | 1.925      | 0.8            | 2.725              |
| RINAWATI / 1606114704810001     | 1.75       | 0.7            | 2.45               |
| JAMALUDIN /<br>1606111207770002 | 1.4        | 0.7            | 2.1                |
| YAHYA / 1606110710540001        | 1.75       | 0.8            | 2.55               |
| DJUMILAH / 1606115708720003     | 1.4        | 0.8            | 2.2                |
| SUGIRI / 1606110507730003       | 1.4        | 0.8            | 2.2                |
| SULEMI / 1606111802490001       | 1.4        | 0.8            | 2.2                |
| YANTO / 1606110504850002        | 1.4        | 0.7            | 2.1                |

### 5.3.2. Tampilan *Interface*

Pada tahapan sebelumnya yaitu pada tahap *Modelling Quick Design* telah dilakukannya perancangan tampilan *interface*, berikut ini adalah tampilan *interface* yang akan ditampilkan pada aplikasi.

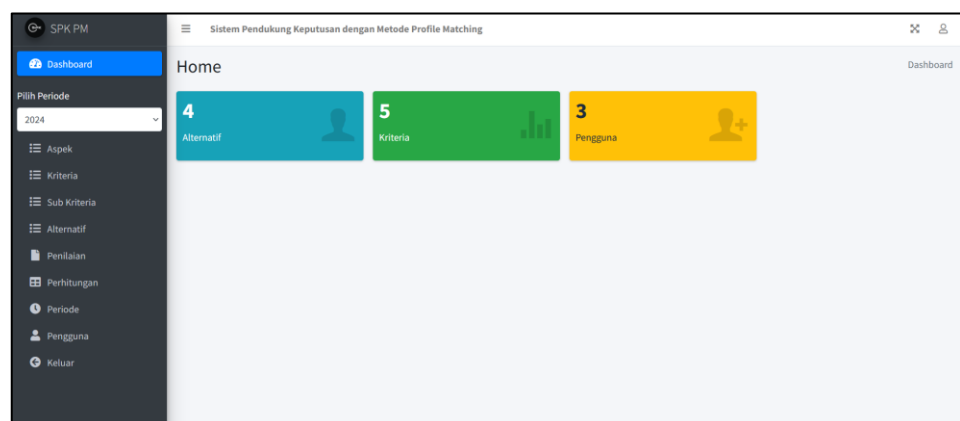
#### 1. *Form Login*

Berikut ini adalah tampilan *form login* untuk admin dan user pada sistem pendukung keputusan pembagian bantuan langsung tunai pada halaman *login* ini terdapat 2 *input field* yang digunakan untuk memasukkan *username* dan *password*, dan halaman ini juga terdapat 1 tombol yang berfungsi sebagai tombol untuk *login*, dapat dilihat pada gambar 5.18.

**Gambar 5.18 Tampilan *Form Login***

## **2. *Dashboard***

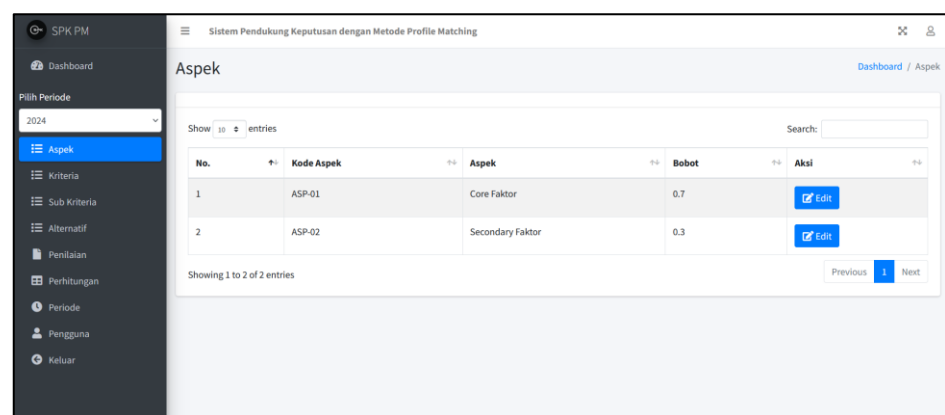
Berikut ini adalah tampilan *dashboard* pada sistem pendukung keputusan pembagian bantuan langsung tunai, pada halaman ini terdapat beberapa fitur apa saja yang dapat digunakan, seperti data kriteria, data sub kriteria, data alternatif, data penilaian, data perhitungan, data aspek, dan data periode, dapat dilihat pada gambar 5.19.



**Gambar 5.19 Tampilan *Dashboard***

### 3. Aspek

Berikut ini adalah tampilan aspek pada sistem pendukung keputusan pembagian bantuan langsung tunai, pada halaman ini akan menampilkan aspek dari *core factor* dan *secondary factor*, dan terdapat button edit yang berfungsi untuk mengedit atau mengubah bobot dari *core factor* dan *secondary factor*, dapat dilihat pada gambar 5.20.



| No. | Kode Aspek | Aspek            | Bobot | Aksi                 |
|-----|------------|------------------|-------|----------------------|
| 1   | ASP-01     | Core Faktor      | 0.7   | <a href="#">Edit</a> |
| 2   | ASP-02     | Secondary Faktor | 0.3   | <a href="#">Edit</a> |

Showing 1 to 2 of 2 entries

**Gambar 5.20 Tampilan Aspek**

### 4. Kriteria

Berikut ini adalah tampilan kriteria pada sistem pendukung keputusan pembagian bantuan langsung tunai, di halaman kriteria ini terdapat tabel yang berisikan kriteria yang telah di input secara detail dan juga dapat mengedit dan menghapus kriteria, dapat dilihat pada gambar 5.21.

Sistem Pendukung Keputusan dengan Metode Profile Matching

Kriteria

+ Tambah kriteria

Show 10 entries

| No. | Kode | Nama           | Aspek            | Nilai Standar | Aksi                                       |
|-----|------|----------------|------------------|---------------|--------------------------------------------|
| 1   | KT1  | Pekerjaan      | Core Faktor      | 2             | <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> |
| 2   | KT2  | Penghasilan    | Core Faktor      | 2             | <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> |
| 3   | KT3  | Kondisi Rumah  | Secondary Faktor | 2             | <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> |
| 4   | KT4  | Usia           | Secondary Faktor | 2             | <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> |
| 5   | KT5  | Jumlah Bantuan | Secondary Faktor | 3             | <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> |

Showing 1 to 5 of 5 entries

Previous 1 Next

**Gambar 5.21 Tampilan Kriteria**

## 5. Sub kriteria

Berikut ini adalah tampilan sub pada sistem pendukung keputusan pembagian bantuan pembagian bantuan langsung, tampilan pada sub kriteria menampilkan tabel yang berisikan data-data sub kriteria dari masing-masing kriteria dan juga menampilkan nilai dari sub kriteria tersebut, dapat dilihat pada gambar 5.22.

Sistem Pendukung Keputusan dengan Metode Profile Matching

Sub Kriteria

+ Tambah Sub Kriteria

Pekerjaan KT1

| No. | Nama Sub kriteria | Nilai | Aksi                                       |
|-----|-------------------|-------|--------------------------------------------|
| 1   | Tetap             | 1     | <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> |
| 2   | Tidak Tetap       | 2     | <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> |
| 3   | Tidak Kerja       | 3     | <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> |

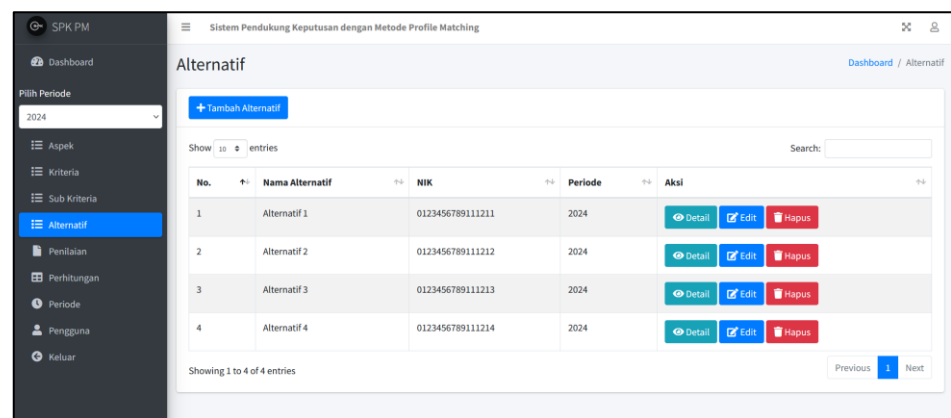
Penghasilan KT2

| No. | Nama Sub kriteria               | Nilai | Aksi                                       |
|-----|---------------------------------|-------|--------------------------------------------|
| 1   | > Rp. 1.500.000                 | 1     | <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> |
| 2   | >= Rp. 500.000 dan <= 1.500.000 | 2     | <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> |

**Gambar 5.22 Tampilan Sub Kriteria**

## 6. Alternatif

Berikut ini adalah tampilan alternatif pada sistem pendukung keputusan pembagian bantuan langsung tunai, pada halaman alternatif ini berisikan tabel data alternatif yang akan dilakukan penilaian, pada halaman ini juga setiap alternatif dapat di edit atau di hapus, dapat dilihat pada gambar 5.23.



| No. | Nama Alternatif | NIK              | Periode | Aksi                                                              |
|-----|-----------------|------------------|---------|-------------------------------------------------------------------|
| 1   | Alternatif 1    | 0123456789111211 | 2024    | <a href="#">Detail</a> <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> |
| 2   | Alternatif 2    | 0123456789111212 | 2024    | <a href="#">Detail</a> <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> |
| 3   | Alternatif 3    | 0123456789111213 | 2024    | <a href="#">Detail</a> <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> |
| 4   | Alternatif 4    | 0123456789111214 | 2024    | <a href="#">Detail</a> <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> |

**Gambar 5.23 Tampilan Alternatif**

## 7. Penilaian

Berikut ini adalah tampilan penilaian pada sistem pendukung keputusan pembagian bantuan sosial, pada halaman penilaian ini terdapat tabel yang berisikan data alternatif dan terdapat tombol edit yang berfungsi untuk memasukan nilai setiap alternatif, dapat dilihat pada gambar 5.24.

| No. | Nama Alternatif | Aksi                                              |
|-----|-----------------|---------------------------------------------------|
| 1   | Alternatif 1    | <a href="#">Edit nilai</a> <a href="#">Detail</a> |
| 2   | Alternatif 2    | <a href="#">Edit nilai</a> <a href="#">Detail</a> |
| 3   | Alternatif 3    | <a href="#">Edit nilai</a> <a href="#">Detail</a> |
| 4   | Alternatif 4    | <a href="#">Edit nilai</a> <a href="#">Detail</a> |

**Gambar 5.24 Tampilan Penilaian**

## 8. Perhitungan

Berikut ini adalah tampilan perhitungan pada sistem pendukung keputusan pembagian bantuan langsung tunai, pada halaman perhitungan ini menampilkan data nilai dari setiap alternatif yang telah di *input*, pada halaman ini juga menampilkan setiap nilai perhitungan dapat dilihat pada gambar 5.25.

| No. | Nama Alternatif | KT1 (Pekerjaan) | KT2 (Penghasilan) | KT3 (Kondisi Rumah) | KT4 (Usia) | KT5 (Jumlah Bantuan) |
|-----|-----------------|-----------------|-------------------|---------------------|------------|----------------------|
| 1   | Alternatif 1    | 2               | 2                 | 2                   | 2          | 2                    |
| 2   | Alternatif 2    | 2               | 2                 | 2                   | 2          | 3                    |
| 3   | Alternatif 3    | 1               | 1                 | 2                   | 3          | 3                    |
| 4   | Alternatif 4    | 3               | 3                 | 2                   | 3          | 2                    |

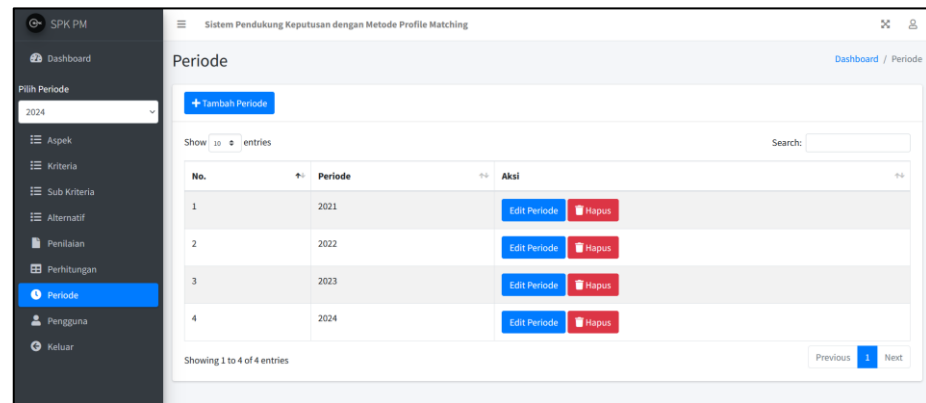
| Pekerjaan (KT1) | Penghasilan (KT2) | Kondisi Rumah (KT3) | Usia (KT4) | Jumlah Bantuan (KT5) |
|-----------------|-------------------|---------------------|------------|----------------------|
| 2               | 2                 | 2                   | 2          | 3                    |

**Gambar 5.25 Tampilan Perhitungan**

## 9. Periode

Berikut ini adalah tampilan periode pada sistem pendukung keputusan pembagian bantuan langsung tunai, pada halaman ini menampilkan

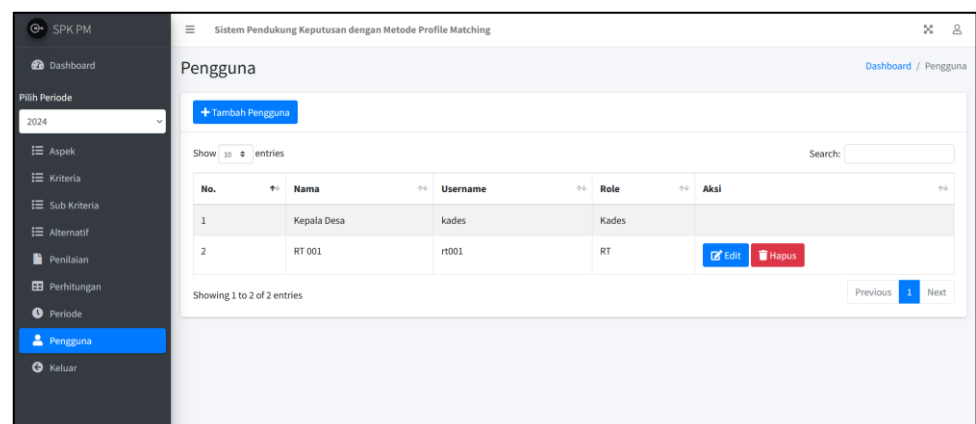
periode tahun pelaksanaan pembagian bantuan, pada halaman periode ini dapat dilakukan tambah, edit, dan hapus periode. Gambar dapat dilihat pada gambar 5.26.



**Gambar 5.26 Tampilan Periode**

## 10. Pengguna

Berikut ini adalah tampilan pengguna pada sistem pendukung keputusan pembagian bantuan langsung tunai, pada halaman ini menampilkan tabel yang berisikan data-data pengguna, pada halaman ini juga terdapat tombol tambah data yang berfungsi untuk menambah data pengguna, dapat dilihat pada gambar 5.27.



**Gambar 5.27 Tampilan Pengguna**

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1. Kesimpulan**

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya terhadap sistem pendukung keputusan pembagian bantuan langsung tunai di Desa Karang Rejo dengan menggunakan metode *profile matching* berbasis *website*. Berdasarkan sistem yang telah dibuat menggunakan metode *profile matching* diharapkan aplikasi ini dapat membantu Desa Karang Rejo dalam menentukan penerima bantuan langsung tunai secara cepat dan tepat sasaran, sistem pendukung keputusan ini menghasilkan ranking 1 atas nama Juari sebagai calon penerima bantuan dan yang terendah pada Sami.

#### **6.2. Saran**

Berdasarkan permasalahan yang terjadi maka penulis memberikan saran agar dapat bermanfaat untuk langkah pengembang selanjutnya, antara lain sebagai berikut:

- 1) Penambahan fitur *input file* yang dapat dimasukkan *file* yang berbagai jenis format (docx, xlsx, dll).
- 2) Dilakukan pengembangan sistem pada *interface* dan keamanan sistem agar sistem yang dibuat saat ini dapat digunakan dalam waktu yang lama.

## DAFTAR PUSTAKA

- Huda, M. (2020). Website sebagai Media Informasi dan Bisnis. *JCSE: Journal of Community Service and Empowerment*, 1(1), 56-68.
- Junaedi, I., Abdillah, D., & Yasin, V. (2020). *Analisis Perancangan Dan Pembangunan Aplikasi Business Intelligence Penerimaan Negara Bukan Pajak Kementerian Keuangan RI*. JISAMAR (Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research), 4(3), 88-101.
- Maela, S. N. (2024). *Analisis Kurikulum Merdeka dalam Perspektif Gender: Tinjauan Epistemologi*. *Journal on Education*, 6(4), 21293-21305.
- Manoppo, R. M. (2013). *Analisis sistem pengendalian intern penerimaan dan pengeluaran kas pada PT. Sinar Galesong Prima Cabang Manado*. *Jurnal EMBA: Jurnal Riset Ekonomi, Manajemen, Bisnis dan Akuntansi*, 1(4).
- Mardiani, E., & Ramadhan, F. A. (2023). *Rancang Bangun Perangkat Lunak Penjualan Dengan Menggunakan Metode Waterfall*. *Digital Transformation Technology*, 3(2), 662-668.
- Marentek, T. C., Sumual, T. E., Usuh, E. J., & Kampilong, J. K. 2023. *Perencanaan Sumber Daya Manusia Dalam Pendidikan Masa Depan*. *El-Idare: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 9(1), 29-35.
- Narulita, S., Nugroho, A., & Abdillah, M. Z. (2024). *Diagram Unified Modelling Language (UML) untuk Perancangan Sistem Informasi Manajemen Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (SIMLITABMAS)*. *Bridge: Jurnal publikasi Sistem Informasi dan Telekomunikasi*, 2(3), 244-256.
- Negara, Edi Surya., Romindo., Tanjung, Rahman., Nofitri, Heriyani., Simarmata, Jener., Jamaludin., Putra, Tri Andi Eka., Eko, Sudarmanto., Sudarso, Adriasana., Purba, Bonaraja. (2021). *Sistem Informasi Manajemen Bisnis*. Medan: Yayasan Kita Menulis.

- Nobiyanto, I., & Parlindungan, D. H. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Portal Layanan Jasa Warga To Warga Berbasis Mobile*. Jurnal Ilmiah Teknik Informatika (TEKINFO), 22(2), 51-60.
- Purwadinata, S., & Ambarwati, A. (2023). *Analisis Potensi Dan Daya Tarik Obyek Wisata Pantai Saliper Ate Kabupaten Sumbawa*. Jurnal Ekonomi & Bisnis, 11(1), 61-71.
- Sachrrial, R. H., & Iskandar, A. (2023). *Seleksi Penerimaan Customer Service Dalam Sistem Pendukung Keputusan Dengan Menerapkan Metode OCRA*. Journal of Computer System and Informatics (JoSYC), 4(4), 872-879.
- Salmon, S., Pratiwi, H., & Muftisjar, A. S. (2023). *Prototipe Alat Perawatan Ikan Hias Menggunakan Nodemcu Berbasis Iot (Internet Of Things)*. Jurnal Informatika Wicida, 13(1), 16-24.
- Siswidiyanto, S., Wijayanti, D., & Haryadi, E. (2020). *Sistem Informasi Penyewaan Rumah Kontrakan Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype*. Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi, 15(1), 16-23.
- Sukamto, A., & Shalahuddin, M. 2020. *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek: Pendekatan UML dan Java*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Syukron, A. (2019). *Perancangan sistem informasi administrasi kependudukan desa berbasis website pada Desa Winong*. Bianglala Informatika, 7(1), 16-21.
- Wijayanto, A. (2023). *Sistem Penunjang Keputusan Menentukan Produk Subcont Dengan Metode Weighted Product (Wp) Di Pt. Tebeindo Sunshine Technica Mandiri (Pt. Tstm)*. Jurnal Informatika SIMANTIK, 8(2), 106-113.

|                                                                                   |                                                                 |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
|  | <b>FORMULIR<br/>SURAT PERSETUJUAN TOPIK &amp; JUDUL SKRIPSI</b> |
| Kode Formulir :<br><b>FM-IPCT-BAAK-PSB-043</b>                                    | Institusi : INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH            |

Kepada Yth.  
Ka.Prodi  
di tempat.

Palembang, 2 Agustus 2024

Dengan hormat,  
Saya yang Bertanda tangan di bawah ini :

Program Studi : S1 INFORMATIKA

| No | NPM       | Nama                | IPK  | Semester | Sesi Belajar* | No.HP        |
|----|-----------|---------------------|------|----------|---------------|--------------|
| 1. | 011200012 | Amin Tohari         | 3,27 | 9        | pagi          | 082282620175 |
| 2. | 011200015 | Muhamad Faturrahman | 3,50 | 9        | pagi          | 082282283885 |
| 3. |           |                     |      |          |               |              |

\* Pilih Salah Satu :Pagi/Siang/Malam

Mengajukan Skripsi dengan topik :

**Sistem Pendukung Keputusan**

Dengan melampirkan deskripsi awal penelitian yang terdiri dari :

1. Objek Penelitian
2. Apa yang akan diteliti dari objek
3. Metode Pengembangan/analisis yang digunakan
4. Tujuan / hasil yang diharapkan dari penelitian

Rekomendasi Nama Pembimbing :

Menyetujui,  
Wakil Rektor 1,

Mengetahui,  
Ka. Prodi.

*[Signature]*  
D. Tri ... S. Kom. M. Kom.

Judul Skripsi (dalam bahasa Indonesia dan Inggris):

1. Penerapan Metode Profile Matching dalam Sistem Pendukung Keputusan untuk Pembagian Bantuan Langsung Tunai Desa Karang Rejo Kecamatan Lalan
2. Application of the Profile Matching Method in the Decision Support System for the Distribution of Direct Cash Assistance in Karang Rejo Village, Lalan District.

Diusulkan judul nomor : ...

Pemohon,  
Mahasiswa 1,

Mahasiswa 2,

Mahasiswa 3,

*[Signature]*  
Amin Tohari

*[Signature]*  
Muhamad Faturrahman

Menyetujui,  
Pembimbing

Mengetahui,  
Ka. Prodi

Mengesahkan  
Wakil Rektor 1

*[Signature]*  
D. Tri ... S. Kom. M. Kom.

*[Signature]*  
D. Tri ... S. Kom. M. Kom.

*[Signature]*

- Diperbanyak 1 kali : Asli diserahkan ke BAAK dan copy diarsip Mahasiswa
- Form ini wajib dikembalikan ke BAAK pada saat pengumpulan berkas untuk pengajuan ujian komprehensif



**PEMERINTAH KABUPATEN MUSI BANYUASIN**  
**KECAMATAN LALAN**  
**DESA KARANG REJO**

Alamat: Jembatan 2 Pasar Karang Agung Ilir Kode Pos 30758

Nomor : 140/306/11.2002-IX/2024

Lampiran : -

Hal : Balasan Izin Riset

Kepada Yth.

**Rektor Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech Palembang**

**Bpk Benedictus Effendi, S.T., M.T**

Dengan Hormat,

Yang bertanda tangan dibawah ini:

**Nama : ZAINUL**

**Jabatan : Kepala Desa Karang Rejo Kecamatan Lalan Kabupaten Musi Banyuasin**

Menerangkan Bahwa ;

| NO | NAMA                | NPM       | PRODI          |
|----|---------------------|-----------|----------------|
| 1. | AMIN TOHARI         | 011200012 | SI INFORMATIKA |
| 2. | MUHAMAD FATURRAHMAN | 011200015 | SI INFORMATIKA |

Telah kami setuju untuk melaksanakan riset di Kantor Kepala Desa Karang Rejo.

Demikian surat ini kami sampaikan, dan atas kerjasamanya kami ucapkan terimakasih.

Palembang, 20 September 2024



|                                                                                   |                                                                           |                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|
|  | FORMULIR                                                                  |                                            |
|                                                                                   | KONSULTASI LAPORAN SKRIPSI<br>INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS<br>PALCOMTECH |                                            |
| Kode Formulir                                                                     | Institusi                                                                 | : INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH |
| FM-IPCT-BAAK-PSB-045                                                              | Tahun Akademik                                                            | :                                          |

| NO | NPM              | Nama                  | Prodi       | Semester |
|----|------------------|-----------------------|-------------|----------|
| 1  | Amalia-101200012 | Amalia Dhar           | Informatika | 9        |
| 2  | 011200015        | Kulianita Pratiyadhar | Informatika | 9        |
| 3  |                  |                       |             |          |

Judul Laporan Skripsi :

| Pertemuan Ke - | Tanggal Konsultasi | Batas Waktu Perbaikan | Materi yang Dibahas / Catatan Perbaikan                                                                          | Paraf Pembimbing                                                                      |
|----------------|--------------------|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| 1              | 5/9/2024           |                       | Perbaikan Problem Latar blkg, kiskan SPK berdasarkan Jurnal, Pengisian tabel                                     |    |
| 2              | 11/9/2024          |                       | Buang lingkup, Tujuan & manfaat, Perhitungan <del>tabel</del> , Jadwal, Dapustaka, & tabel Skala nilai Kriteria. |    |
|                | 15/9/2024          |                       |                                                                                                                  |    |
| 3              | 13/9/24            | 17/9/24               | Tugun Manfaat, Kinyk Perumahan                                                                                   |   |
| 4              | 18/9/24            | 19/9/2024             | Penomoran Gambar, font, PPT                                                                                      |  |
| 5              | 23/9/24            |                       | Acc Program                                                                                                      |  |
| 9              | 18/10/24           |                       | Acc bab I, II, III, & bab IV                                                                                     |  |
| 10             | 28/10/24           |                       | Acc bab IV, lanjut bab V                                                                                         |  |
| 11             | 9/11/24            | 14/11/24              | Lanjutan Aplikasi                                                                                                |  |
| 12             | 19/11/24           | 26/11/24              | Tambahkan user PT beserta data yg lengkap hasil dokumentasi                                                      |  |
| 13             | 28/11/24           | 5/12/24               | Penambahan Keterangan di bagian file Perbaikan Alternatif menjadi Nama. <del>Revisi</del>                        |  |
|                | 2                  |                       | Tambah alternatif → Tambah nama yang diajukan, -Cetak laporan, -                                                 |  |
| 14             | 6/12/24            | 9/12/24               | Tambah data Alternatif Kelengkapan Laporan. (kelengkapan)                                                        |  |
| 15             | 9/12/24            | 9/12/24               | Acc Bab I, II, III, IV, V, Acc laporan                                                                           |  |

Palembang,  
Dosen Pembimbing  
  
(Andi Septi)

## SURAT PERNYATAAN UJIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : AKIN TOHARI  
Tempat/Tanggal Lahir : MUBA / 31 Juli 2001  
Prodi : SI INFORMATIKA  
NPM : 011200012  
Semester : SEMESTER (1)  
No.Telp/Hp : 082282620175  
Alamat : Des. KARANG REJO, Kec. Lalan, MUBA

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Laporan ini saya buat dengan sebenarnya dan berdasarkan sumber yang benar.
2. Objek tempat saya melaksanakan laporan berbentuk CV/PT/Pemerintahan/SMA sederajat dan dinyatakan masih aktif beroperasi hingga saat ini
3. Data perusahaan dalam laporan skripsi ini benar adanya dan bersifat valid.
4. Laporan ini bukan merupakan hasil plagiat/menjiplak karya ilmiah orang lain
5. Laporan ini merupakan hasil kerja saya sendiri (bukan buatan/dibuatkan orang lain)
6. Buku referensi yang saya gunakan untuk laporan skripsi ini merupakan buku yang terbit dalam 5 (lima) tahun terakhir ini.
7. Semua dokumen baik berupa dokumen asli maupun salinan yang saya serahkan sebagai syarat untuk mengikuti ujian skripsi adalah dokumen yang sah dan benar.
8. Hasil karya saya yang merupakan hasil dari skripsi berupa karya tulis, program, aplikasi atau alat, setelah melalui ujian komprehensif dan revisi, bersedia untuk saya serahkan kepada lembaga melalui Kaprodi untuk dokumentasi dan kepentingan pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tanpa paksaan dari pihak manapun dan apabila di kemudian hari ternyata saya terbukti secara sah melanggar salah satu dari pernyataan ini, saya bersedia untuk menerima sanksi sesuai dengan peraturan dan hukum berlaku di negara Republik Indonesia, dan gelar akademik yang saya peroleh dari Perguruan Tinggi ini dapat dibatalkan.

Palembang, 11 Desember 2024

Yang menyatakan,



## SURAT PERNYATAAN UJIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Muhammad Fatorrahman  
Tempat/Tanggal Lahir : MUBA / 05 Juni 2001  
Prodi : Si Informatika  
NPM : 011208015  
Semester : 9  
No.Telp/Hp : 08228 2283885  
Alamat : Parungung Raya Pw.DI .Dt 05.

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Laporan ini saya buat dengan sebenarnya dan berdasarkan sumber yang benar.
2. Objek tempat saya melaksanakan laporan berbentuk CV/PT/Pemerintahan/SMA sederajat dan dinyatakan masih aktif beroperasi hingga saat ini
3. Data perusahaan dalam laporan skripsi ini benar adanya dan bersifat valid.
4. Laporan ini bukan merupakan hasil plagiat/menjiplak karya ilmiah orang lain
5. Laporan ini merupakan hasil kerja saya sendiri (bukan buatan/dibuatkan orang lain)
6. Buku referensi yang saya gunakan untuk laporan skripsi ini merupakan buku yang terbit dalam 5 (lima) tahun terakhir ini.
7. Semua dokumen baik berupa dokumen asli maupun salinan yang saya serahkan sebagai syarat untuk mengikuti ujian skripsi adalah dokumen yang sah dan benar.
8. Hasil karya saya yang merupakan hasil dari skripsi berupa karya tulis, program, aplikasi atau alat, setelah melalui ujian komprehensif dan revisi, bersedia untuk saya serahkan kepada lembaga melalui Kaprodi untuk dokumentasi dan kepentingan pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tanpa paksaan dari pihak manapun dan apabila di kemudian hari ternyata saya terbukti secara sah melanggar salah satu dari pernyataan ini, saya bersedia untuk menerima sanksi sesuai dengan peraturan dan hukum berlaku di negara Republik Indonesia, dan gelar akademik yang saya peroleh dari Perguruan Tinggi ini dapat dibatalkan.

Palimbang, 01-12-2024

Yang menyatakan,

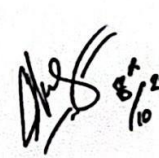


|                                                                                   |                                                                                        |                                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------|
|  | <b>FORMULIR<br/>REVISI UJIAN PROPOSAL<br/>INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH</b> |                                                            |
|                                                                                   | Kode Formulir<br><b>FM-PCT-BAAK-PSB-127</b>                                            | Institut : <b>INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH</b> |

**Revisi Ujian Proposal Skripsi  
Mahasiswa Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech**

Program Studi : Informatika Program Sarjana  
 Tanggal Pelaksanaan : 25 September 2024  
 Judul Proposal Skripsi : Penerapan Metode Profile Matching Dalam Sistem Pendukung Keputusan Untuk Pembagian Bantuan Langsung Tunai Desa Karang Rejo Kecamatan Lalan

| No | NPM       | Nama                | Semester |
|----|-----------|---------------------|----------|
| 1  | 011200012 | Amin Tohari         | 9        |
| 2  | 011200015 | Muhamad Faturrahman | 9        |

| No          | Revisi                                                                                                                                              | Nama Penguji | Tanda Tangan                                                                                   |
|-------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1)<br>2)    | Latar belakang<br>konsep SPK                                                                                                                        | Dari O       |  9/10/2024 |
| 1<br>2<br>3 | Penerapan Metode Profile Matching<br>Rekomendasi pada aplikasi<br>Metode pengembangan sistem (pakar penelitian, karangan pemikiran, Daftar pustaka) | Yeni Sinyani |  8/10/24  |
| 1.          | Pura                                                                                                                                                | Andi-Sapra   |           |

Perubahan Judul Skripsi : .....

Palembang, 25 September 2024  
 Ketua Program Studi,



D. Tri Octafian, S.Kom., M.Kom.

\*Fotokopi Form Revisi dikumpul ke BAAK setelah ditandatangani Kaprodi

|                                                                                   |                                                                                       |                                                             |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|
|  | <b>FORMULIR<br/>REVISI UJIAN SKRIPSI<br/>INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH</b> |                                                             |
|                                                                                   | Kode Formulir<br><b>FM-IPCT-BAAK-PSB-055</b>                                          | Institusi : <b>INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH</b> |

**Revisi Ujian Skripsi  
Mahasiswa Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech**

Program Studi : Informatika Program Sarjana  
 Topik Skripsi : Sistem Pendukung Keputusan (SPK)  
 Ujian ke : I (Satu)  
 Tanggal Pelaksanaan : 16 Desember 2024

Judul Skripsi : Penerapan Metode Profile Matching Dalam Sistem Pendukung Keputusan Untuk Pembagian Bantuan Langsung Tunai Desa Karang Rejo Kecamatan Lalan

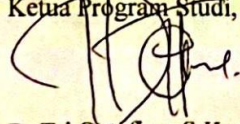
| NO | NPM       | Nama                | Semester      |
|----|-----------|---------------------|---------------|
| 1  | 011200012 | Amin Tohari         | IX (Sembilan) |
| 2  | 011200015 | Muhamad Faturrahman | IX (Sembilan) |

Revisi diselesaikan paling lambat tanggal 24 Desember 2024...

| No | Revisi                                                                                            | Nama Penguji    | Tanda Tangan                                                                                       |
|----|---------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1  | Revisi keseluruhan poin di aplikasi.                                                              | D. Tri Octafian |               |
| 1  | Laporan :<br>- Use Case Diagram, activity diagram, class diagram.<br>- Beberapa catatan di paper. | Tesi Snyeni     | <br>27/12/24. |
| 2  | Aplikasi :<br>- Identitas aplikasi<br>- Rekomendasi keputusan.                                    |                 |                                                                                                    |
|    |                                                                                                   |                 |                                                                                                    |

Palembang, 16 Desember 2024

Ketua Program Studi,



D. Tri Octafian, S.Kom., M.Kom.