

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI

INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

SKRIPSI

APLIKASI DISTRIBUSI BARANG BERBASIS WEB PADA

PT INDO NUSA LOGISTIK PALEMBANG



Diajukan Oleh :

- 1. MUHAMAD ALFARABY / 021190109**
- 2. MUHAMMAD ASRAF ALIM / 021190048**

Untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat

Mencapai Gelar Sarjana Komputer

PALEMBANG

2024

KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI

INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

SKRIPSI

APLIKASI DISTRIBUSI BARANG BERBASIS WEB PADA

PT INDO NUSA LOGISTIK PALEMBANG



Diajukan Oleh :

- 1. MUHAMAD ALFARABY / 021190109**
- 2. MUHAMMAD ASRAF ALIM / 021190048**

Untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat

Mencapai Gelar Sarjana Komputer

PALEMBANG

2024

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING SKRIPSI

NAMA/NPM : 1.MUHAMMAD ALFARABY / 021190109
2.MUHAMMAD ASRAF ALIM / 021190048

PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI

JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU

JUDUL : APLIKASI DISTRIBUSI BERBASIS
WEB PADA PT INDO NUSA LOGISTIK
PALEMBANG

Tanggal : 31 Desember 2024

Mengetahui,

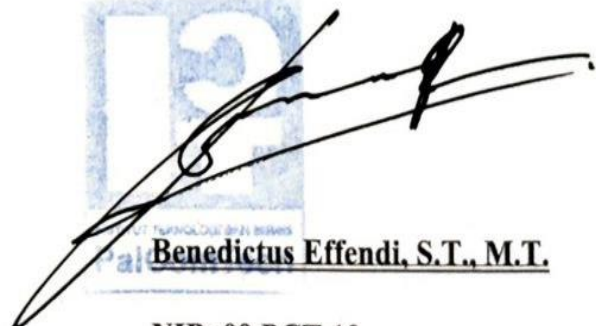
Pembimbing

Rektor



Jaka Purnama, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0219089401



Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP: 09.PCT.13

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI SKRIPSI

NAMA/NPM : 1.MUHAMAD ALFARABY / 021190109
2.MUHAMMAD ASRAF ALIM / 021190048

PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI

JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU

JUDUL : APLIKASI DISTRIBUSI BERBASIS
WEB PADA PT INDO NUSA LOGISTIK
PALEMBANG

Tanggal : 31 Desember 2024

Penguji 1



Yesi Sriyeni, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0218038904

Tanggal : 31 Desember 2024

Penguji 2

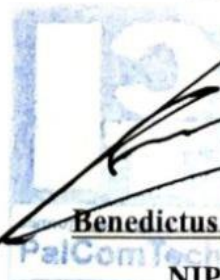


D Tri Octavian, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0213108002

Menyetujui,

Rektor



Benedictus Effendi, S.T., M.T.

NIP: 09.PCT.13

MOTTO:

“alfanayrs said if you with ALLAH, tidak ada yang tidak bisa di selesaikan di dunia ini”

(penulis)

Persembahan:

“Tiada lembar yang paling indah

dalam laporan skripsi ini kecuali lembaran persembahan,

Skripsi ini penulis persembahkan sebagai tanda bukti

Kepada Orangtua tercinta, Sahabat, Pasangan dan teman-teman

Yang selalu memberikan support untuk menyelesaikan skripsi ini”

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur atas kehadiran Allah Yang Maha Esa yang telah memberikan berkat dan Rahmat Nya dengan kelancaran serta memberikan kesempatan untuk penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul **“Aplikasi Distribusi Berbasis Web Pada Pt Indo Nusa Logistik Palembang”** ini dapat diselesaikan dengan baik, yang bertujuan untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan pendidikan pada jurusan Informatika Program Sarjana di Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech,

Sebagai rasa syukur dan hormat penulis berharap serta memohon dukungan dan semangat kepada semua pihak yang telah membantu, serta memberikan saran, motivasi dalam penyusunan skripsi ini. Untuk itu tidak lupa penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T. selaku Rektor Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech.
2. Wakil Rektor I Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech Ibu Adelin, S.T., M.Kom.
3. Ibu Dini Hari Pertiwi S.Kom. M.Kom. Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Program Sarjana.
4. Dosen pembimbing skripsi Jaka Purnama S.Kom., M.Kom.
5. Kedua orang tua penulis tercinta dan seluruh keluarga yang telah memberikan semangat dan dukungan selama pendidikan dalam penyusunan skripsi ini.
6. Teman-teman seperjuangan yang telah memberikan semangat, kehadiran bahkan dukungan untuk penulis.

Atas bantuan yang telah diberikan kepada penulis, semua dukungan tersebut sangat membantu untuk dapat menyelesaikan penyusunan skripsi semoga Allah SWT memberikan balasan atas kebaikan mereka semua.

Dalam penyusunan skripsi ini penulis menyadari bahwa masih banyak terdapat kekurangan dalam penyusunan skripsi. Oleh karena itu penulis berharap skripsi ini

dapat berguna dan bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan. Akhir kata, atas perhatiannya penulis ucapkan terimakasih.

Palembang, 31 Desember 2024

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
ABSTRAK	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.5.1 Manfaat Bagi Penulis.....	4
1.5.2 Manfaat Bagi PT Indo Nusa Logistik.....	5
1.5.3 Manfaat Bagi Akademik.....	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	
2.1 Profil Perusahaan.....	7
2.1.1 Sejarah PT Indo Nusa Logistik.....	7
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	7
2.2.1 Visi PT Indo Nusa Logistik	7
2.2.2 Misi PT Indo Nusa Logistik	8

2.3	Struktur Organisasi	8
2.4	Tugas Wewenang	9
BAB III TINJAUAN PUSTAKA		
3.1	Teori Pendukung	11
3.1.1	Sistem Distribusi.....	11
3.1.2	<i>Unified Modelling Language</i>	11
3.1.3	<i>Prototype</i>	12
3.1.4	<i>Website</i>	15
3.1.5	<i>Database</i>	15
3.1.6	Laravel	15
3.2	Penelitian Terdahulu.....	15
3.3	Kerangka Pemikiran	18
BAB IV METODE PENELITIAN		
4.1	Lokasi dan Jadwal Penelitian	19
4.1.1	Lokasi Penelitian	19
4.1.2	Waktu Penelitian.....	19
4.2	Jenis Data.....	20
4.2.1	Data Primer	20
4.2.2	Data Sekunder.....	20
4.3	Teknik Pengumpulan Data	20
4.3.1	Observasi	20
4.3.2	Wawancara	21
4.3.3	Studi Pustaka	21
4.3.4	Dokumentasi	21
4.4	Alat dan Teknik Pengembangan Sistem	22
4.4.1	Alat Pengembangan Sistem	22
4.4.1.1	<i>Usecase Diagram</i>	22
4.4.1.2	<i>Activity Diagram</i>	23
4.4.1.3	<i>Class Diagram</i>	25
4.4.1.4	<i>Flowchart</i>	26
4.4.2	Teknik Penelitian	29

4.5 Teknik Pengujian	31
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	
5.1 Hasil.....	32
5.1.1 <i>Communication</i>	32
5.1.2 <i>Quick Plan</i>	34
5.1.3 <i>Modelling Quick Design</i>	34
5.1.3.1 Proses <i>Usecase Diagram</i>	34
5.1.3.2 Proses <i>Class Diagram</i>	39
5.1.3.3 Proses <i>Activity Admin</i>	40
5.1.3.4 Proses <i>Activity Kurir</i>	41
5.1.3.5 Proses <i>Activity Pimpinan</i>	42
5.1.4 Pembentukan <i>Prototype</i>	43
5.1.4.1 Desain <i>Database</i>	44
5.1.4.2 Desain <i>Interface</i>	47
5.1.5 <i>Deployment Delivery & Feedback</i>	53
5.2 Pengujian Sistem <i>Blackbox</i>	54
5.3 Tampilan <i>Interface</i>	61
BAB VI PENUTUP	
6.1 Kesimpulan.....	72
6.2 Saran	72
DAFTAR PUSTAKA	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Organisasi PT Indo Nusa Logistik.....	9
Gambar 3.1	Siklus <i>Prototype</i>	13
Gambar 3.2	Kerangka Pemikiran	18
Gambar 5.1	<i>Flowchart</i> Yang Berjalan.....	33
Gambar 5.2	<i>Usecase</i> Diagram	35
Gambar 5.3	<i>Class</i> Diagram.....	40
Gambar 5.4	Diagram <i>Activity</i> Admin	41
Gambar 5.5	Diagram <i>Activity</i> Kurir.....	42
Gambar 5.6	Diagram <i>Activity</i> Pimpinan.....	43
Gambar 5.7	Desain Halaman <i>Form Login</i>	48
Gambar 5.8	Desain Halaman <i>Dashboard</i>	48
Gambar 5.9	Desain Halaman <i>User</i>	49
Gambar 5.10	Desain Halaman Barang	50
Gambar 5.11	Desain Halaman Pengiriman	50
Gambar 5.12	Desain Halaman Riwayat Pengiriman.....	51
Gambar 5.13	Desain Halaman Laporan Barang.....	52
Gambar 5.14	Desain Halaman Laporan Pengiriman.....	52
Gambar 5.15	Desain Halaman <i>Setting</i>	61
Gambar 5.17	Tampilan <i>Form Login</i>	62
Gambar 5.18	Tampilan <i>Dashboard</i>	62
Gambar 5.19	Tampilan Barang	63

Gambar 5.20 Tampilan Pengiriman	64
Gambar 5.21 Tampilan Riwayat Pengiriman	64
Gambar 5.22 Tampilan Laporan Barang	65
Gambar 5.23 Tampilan Laporan Data Pengiriman	66
Gambar 5.24 Tampilan Pengguna	66
Gambar 5.25 Tampilan <i>Setting</i>	67

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Penelitian Terdahulu.....	16
Tabel 4.1 Jadwal Penelitian	19
Tabel 4.2 Simbol <i>Usecase</i> Diagram	23
Tabel 4.3 Simbol <i>Activity</i> Diagram	24
Tabel 4.4 Simbol <i>Class</i> Diagram.....	25
Tabel 4.5 Simbol <i>Flowchart</i> Diagram.....	27
Tabel 5.1 Tabel Aktor.....	35
Tabel 5.2 Tabel <i>Usecase</i>	36
Tabel 5.3 Tabel <i>Database User</i>	44
Tabel 5.4 Tabel Barang	45
Tabel 5.5 Tabel Pengiriman.....	46
Tabel 5.6 Tabel Pengujian <i>Form Login</i>	54
Tabel 5.7 Tabel Pengujian Pada Admin	55
Tabel 5.8 Tabel Pengujian Pada Kurir.....	58
Tabel 5.9 Tabel Pemimpin.....	69

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan judul (Fotokopi)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (Fotokopi).
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi(Fotokopi).
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan(Fotokopi).
5. Lampiran 5. *Form* Revisi Ujian Pra Sidang(Fotokopi).
6. Lampiran 6. *Form* Revisi Ujian Kompre (Asli)
7. Lampiran 7. Listing Code

ABSTRACT

MUHAMAD ALFARABY, MUHAMMAD ASRAF ALIM . *Web Based Distribution Application at PT Indo Nusa Logistik Palembang.*

PT Indo Nusa Logistik Palembang is a company engaged in the field of goods delivery logistics. Currently, this company still uses a manual method in recording incoming and outgoing goods, which relies on the use of paper. This method causes difficulties in organizing and monitoring goods delivery efficiently. The slow recording process and data inaccuracy are the main problems faced. This hinders the company's ability to provide fast and accurate delivery services. To overcome this problem, the proposed solution is the development of a web-based distribution application that can automate the entire process of recording incoming and outgoing goods. This application is equipped with a check receipt feature, which allows customers to check their goods without having an account and get information related to the goods they send. With this system, all goods delivery data can be recorded automatically, reducing dependence on paper and increasing data accuracy. The development of this application uses a prototype method, which allows the company to launch and improve the system continuously. Thus, the application developed will be more in line with the needs of the company. The expected results of the implementation of this system are increased operational efficiency, accelerated goods recording processes, and improved quality of delivery services to customers. This system can also help companies maintain data accuracy and speed up the goods delivery process.

Keywords: *Goods Distribution Application, Prototype, Usability*

ABSTRAK

MUHAMAD ALFARABY, MUHAMMAD ASRAF ALIM. Aplikasi Distribusi Berbasis Web Pada PT Indo Nusa Logistik Palembang.

PT Indo Nusa Logistik Palembang adalah perusahaan yang bergerak di bidang logistik pengiriman barang. Saat ini, perusahaan ini masih menggunakan metode manual dalam pencatatan barang masuk dan keluar, yang bergantung pada penggunaan kertas. Metode ini menyebabkan kesulitan dalam pengaturan dan pemantauan pengiriman barang secara efisien. Proses pencatatan yang lambat dan ketidakakuratan data menjadi masalah utama yang dihadapi. Hal ini menghambat kemampuan perusahaan dalam memberikan layanan pengiriman yang cepat dan akurat. Untuk mengatasi masalah tersebut, solusi yang diusulkan adalah pengembangan aplikasi distribusi berbasis web yang dapat mengotomatisasi seluruh proses pencatatan barang masuk dan keluar. Aplikasi ini dilengkapi dengan fitur cek resi, yang memungkinkan pelanggan untuk melakukan pengecekan terhadap barang mereka tanpa memiliki akun dan mendapatkan informasi terkait barang yang mereka kirim. Dengan sistem ini, seluruh data pengiriman barang dapat dicatat secara otomatis, mengurangi ketergantungan pada kertas dan meningkatkan akurasi data. Pengembangan aplikasi ini menggunakan metode prototipe, yang memungkinkan perusahaan untuk mengevaluasi dan memperbaiki sistem secara berkelanjutan. Dengan demikian, aplikasi yang dikembangkan akan lebih sesuai dengan kebutuhan perusahaan. Hasil yang diharapkan dari implementasi sistem ini adalah peningkatan efisiensi operasional, percepatan proses pencatatan barang, serta peningkatan kualitas layanan pengiriman kepada pelanggan. Sistem ini juga dapat membantu perusahaan dalam menjaga ketepatan data dan mempercepat pemrosesan pengiriman barang.

Kata kunci : Aplikasi Distribusi Barang, *Prototype*, *Usability*

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Menurut Ni Nyoman Juli Nuryani & Desi Handayani (2022), distribusi merupakan aktivitas yang dilakukan oleh pemasar untuk mengalirkan produk atau barang ke lokasi tertentu yang menjadi target pasar, dengan tujuan memastikan ketersediaan produk di tangan konsumen. Sementara itu, Widodo (2020) menjelaskan bahwa distribusi adalah proses dalam pemasaran yang bertujuan mengoptimalkan pengiriman barang dan layanan dari produsen ke konsumen. Proses ini memastikan bahwa produk sesuai dengan kebutuhan konsumen, baik dari segi jenis, jumlah, harga, lokasi, maupun waktu pengiriman.

PT Indo Nusa Logistik Palembang adalah perusahaan yang bergerak di bidang logistik pengiriman barang. Saat ini, PT Indo Nusa masih menggunakan metode manual untuk pencatatan barang masuk dan keluar, di mana proses pencatatan tersebut masih menggunakan kertas. Hal ini mengakibatkan kesulitan dalam mengatur dan memantau pengiriman secara efisien. Untuk mengatasi masalah ini, perusahaan membutuhkan solusi berbasis teknologi informasi, yaitu aplikasi distribusi berbasis website. Dengan adanya aplikasi ini, proses distribusi barang dapat dilakukan dengan lebih mudah, cepat, dan rapi, sehingga barang dapat disalurkan ke pelanggan.

Berdasarkan hasil wawancara bersama Ibu Sonya, selaku admin CS dan admin resi di PT Indo Nusa Logistik Palembang, semua proses pengelolaan distribusi barang dimulai dengan penerimaan dan pemeriksaan barang yang masuk. Setelah diperiksa, barang-barang tersebut dicatat dan disimpan dengan rapi. Ketika ada pesanan, barang diambil, dikemas, dan dikirim ke alamat tujuan. Seluruh tahapan ini diakhiri dengan pembuatan laporan dan evaluasi untuk peningkatan proses di masa depan.

Salah satu masalah utama yang sering dihadapi PT Indo Nusa logistic Palembang adalah lambat nya proses sortir barang karena Kesalahan dalam pengelolaan barang masuk, keterlambatan pengiriman barang, serta kerusakan barang selama proses distribusi, Selain itu pengelolaan barang sering kali menyebabkan terhambat nya proses distribusi barang ke customer.

Dalam pengelolaan distribusi, PT Indo Nusa Logistik Palembang menghadapi tantangan seperti ketergantungan pada dokumen fisik dan kesalahan proses sortir barang berdasarkan wilayah, Aplikasi distribusi berbasis web diharapkan dapat mengatasi masalah-masalah ini, mengurangi kebutuhan akan dokumen fisik, dan meningkatkan akurasi dalam penyortiran barang yang akan di distribusikan. peningkatan proses operasional dan data yang lebih akurat, serta percepatan proses pencatatan barang masuk. Dengan adanya teknologi ini, perusahaan dapat mengatur pengelolaan pendistribusian barang yang akan di kirimkan ke customer.

Proses pengembangan prototipe dilakukan secara iteratif, di mana setiap prototipe yang dihasilkan akan terus disempurnakan berdasarkan

umpan balik dari pengguna, sehingga semakin mendekati kebutuhan mereka sebelum sistem final dikembangkan sepenuhnya. Metode prototipe sangat efektif dalam menggali kebutuhan pengguna dengan lebih akurat dan meminimalkan risiko kesalahan dalam pengembangan sistem. Berdasarkan permasalahan di atas, penulis mengangkat judul **“Aplikasi Distribusi Barang Berbasis Web Pada PT Indo Nusa Logistik Palembang”**.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan di atas, maka peneliti dapat merumuskan masalah yaitu “Bagaimana membangun Aplikasi Distribusi Berbasis Web Pada PT Indo Nusa Logistik Palembang?”.

1.3. Ruang Lingkup

Dalam penelitian ini berfokus untuk membuat sistem pengembangan distribusi berbasis web untuk mendukung proses pengelolaan dan pendistribusian barang pada PT Indo Nusa Palembang. Adapun batasan masalah penelitian ini yaitu:

1. Website dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP versi 8, framework laravel versi 10, serta penyimpanan data yang digunakan oleh website ini adalah MySQL versi 8.
2. Metode pengembangan yang digunakan dalam pembuatan Aplikasi Distribusi berbasis web ini adalah metode Prototype yaitu, *Communication, Quick Plan, Modelling Quick Design, Pembentukan Prototype, Deployment Delivery & Feedback*.

3. Pemodelan sistem yang dirancang menggunakan *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*.
4. Data yang diolah dalam sistem meliputi data pencatatan barang, data pengguna, data pengiriman, data laporan pencatatan barang, pengiriman barang, dan pengecekan resi.
5. Pengujian sistem dilakukan menggunakan Black Box Testing dengan metode *Equivalence Partitioning*, untuk memastikan fungsi-fungsi dalam aplikasi berjalan sesuai dengan spesifikasi yang dirancang.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah menghasilkan Aplikasi distribusi berbasis web pada PT Indo Nusa Logistik.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin dicapai penulis dalam penelitian ini antara lain sebagai berikut :

1.5.1. Manfaat Bagi Penulis

1. Penulis dapat menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama ini, khususnya terkait sistem informasi distribusi, dalam penulisan laporan penelitian.
2. Penulis mendapatkan pengalaman dan pengetahuan dalam merancang serta membuat sistem distribusi barang berbasis web di PT Indo Nusa Logistik untuk mendukung pengelolaan distribusi secara terbaik.

1.5.2. Manfaat Bagi PT Indo Nusa Logistik

Manfaat bagi PT Indo Nusa Logistik Palembang adalah dalam pengelolaan distribusi barang, sehingga dapat meningkatkan kualitas mutu pelayanan dalam bidang logistik dan pengiriman.

1.5.3. Manfaat Bagi Akademik

Manfaat bagi akademik adalah bisa menjadi tolak ukur tingkat kemampuan tingkat mahasiswa/i untuk menyerap ilmu yang telah dipelajari di Institut Teknologi Dan Bisnis PalComTech.

1.6. Sistematika Penulisan

Demi mewujudkan suatu hasil yang baik dalam penyusunan skripsi ini penulis menggunakan pembahasan yang sesuai dengan ketentuan yang diberikan, sistematika penulisan tersebut meliputi antara lain:

BAB I PENDAHULUAN

Pada Bab ini berisi uraian latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada Bab ini diuraikan mengenai gambaran umum perusahaan.

BAB III TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini penulisan akan membuat teori yang berdasarkan penulisan skripsi ini yang terdiri dari teori pendukung, hasil penelitian terdahulu, dan kerangka penelitian.

BAB IV METODE PENELITIAN

Bab ini penulis membahas lokasi dan waktu penelitian, jenis data, teknik pengumpulan data, dan jenis penelitian dan alat serta teknik pengembangan sistem.

BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini penulis membahas hasil-hasil yang diperoleh dalam penelitian dan pembahasan terhadap hasil yang telah dicapai maupun masalah-masalah yang telah ditemukan selama penelitian serta pengujian sistem yang dibuat.

BAB VI PENUTUP

Pada akhir Bab ini hanya menguraikan beberapa simpulan dan saran dari pembahasan dalam penerapan metode *prototype* dalam membangun *website* aplikasi distribusi berbasis web pada PT Indo Nusa Logistik Palembang.

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1. Profil Perusahaan

2.1.1. Sejarah PT Indo Nusa Logistik

PT Indo Nusa Logistik Palembang didirikan pada tanggal 25 Maret 2022 dan bergerak dalam bidang distribusi barang. Perusahaan ini memiliki visi untuk menjadi penyedia layanan logistik terpercaya di Indonesia dengan mengutamakan efisiensi dan keandalan dalam setiap proses distribusi. PT Indo Nusa Logistik memiliki pengalaman dalam menangani distribusi barang untuk berbagai sektor industri, termasuk distribusi alat kesehatan dan barang logistik lainnya.

Sebagai perusahaan yang berkembang, PT Indo Nusa Logistik terus berinovasi dengan memanfaatkan teknologi untuk meningkatkan sistem manajemen distribusi barang dan pengiriman yang terorganisir dengan baik. Namun, saat ini perusahaan belum memiliki sistem informasi berbasis teknologi, PT Indo Nusa Logistik memiliki tujuan untuk mendukung pertumbuhan industri di Indonesia dengan menyediakan solusi logistik yang efisien, tepat waktu, dan dapat diandalkan.

2.2. Visi dan Misi Perusahaan

2.2.1 Visi PT Indo Nusa Logistik

Menjadi perusahaan logistik terkemuka di Indonesia yang menyediakan solusi distribusi terpercaya, dengan mengutamakan

kepuasan pelanggan, keberlanjutan operasional, dan pemanfaatan teknologi terkini untuk mendukung pertumbuhan industri dan ekonomi nasional.

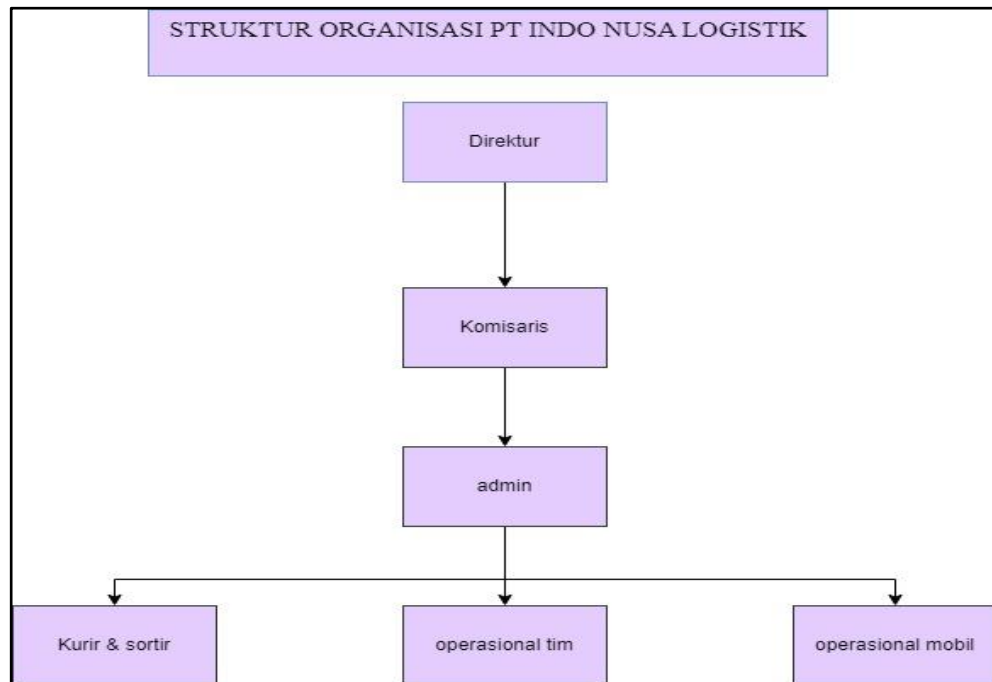
2.2.2. Misi PT Indo Nusa Logistik

1. Mengembangkan budaya kerja yang profesional, jujur, dan bertanggung jawab dalam setiap proses distribusi.
2. Mengoptimalkan efisiensi operasional dengan menggunakan teknologi terkini untuk meningkatkan layanan distribusi yang cepat dan akurat.
3. Meningkatkan bidang logistik dan manajemen distribusi untuk mendukung pertumbuhan perusahaan dan industri.
4. Menjadikan PT Indo Nusa Logistik sebagai perusahaan logistik yang dapat di andalkan.

2.2.3. Struktur Organisasi

Struktur organisasi adalah suatu began yang menunjukkan hubungan pada suatu organisasi atau perusahaan antara bagian yang satu dengan bagian yang lain dalam melaksanakan fungsi dan tugas-tugas yang diberikan terhadap suatu posisi atau jabatan tertentu untuk menjamin kelancaran kerja.

Berikut began struktur organisasi PT Indo Nusa Logistik dapat dilihat pada gambar 2.1.



Sumber: PT Indo Nusa Logistik

Gambar 2.1 Struktur Organisasi PT Indo Nusa Logistik

2.2.4 Tugas Wewenang

A. Direktur

1. Mengembangkan strategi bisnis jangka panjang.
2. Mengelola sumber daya perusahaan (manusia, keuangan, material).
3. Membina hubungan dengan klien dan mitra bisnis.
4. Memastikan perusahaan mencapai target profitabilitas.

B. Komisaris

1. Memberikan saran dan masukan kepada direksi.
2. Mengawasi pengelolaan aset perusahaan.
3. Memastikan kepatuhan perusahaan terhadap peraturan perundang-undangan.

4. Melindungi kepentingan pemegang saham.

C. Admin

1. Mengelola surat-menyurat dan dokumen perusahaan.
2. Mengelola data karyawan dan pelanggan.
3. Mengelola keuangan perusahaan (pembayaran, penerimaan, dll).
4. Menyediakan dukungan administratif untuk seluruh departemen.

D. Kurir & Sortir

Menerima dan memeriksa paket atau barang yang akan dikirim.

Melakukan sortir paket atau barang berdasarkan tujuan pengiriman.

Mengantarkan paket atau barang ke alamat tujuan.

Melakukan pencatatan pengiriman.

E. Operasional Tim

1. Merencanakan dan mengkoordinasikan rute pengiriman.
2. Mengelola pemeliharaan kendaraan.
3. Mengelola kinerja karyawan operasional.

F. Operasional Mobil

1. Mengemudikan kendaraan dengan aman dan bertanggung jawab.
2. Memastikan kendaraan dalam kondisi baik.
3. Melakukan pengiriman barang sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan.

BAB III

TINJAUAN PUSTAKA

3.1. Teori Pendukung

3.1.1. Sistem Distribusi

Menurut Ni Nyoman Juli Nuryani & Desi Handayani (2022), distribusi merupakan aktivitas yang dilakukan oleh pemasar untuk mengalirkan produk atau barang ke lokasi tertentu yang menjadi target pasar, dengan tujuan memastikan ketersediaan produk di tangan konsumen. Sementara itu, Widodo (2020) menjelaskan bahwa distribusi adalah proses dalam pemasaran yang bertujuan mengoptimalkan pengiriman barang dan layanan dari produsen ke konsumen. Proses ini memastikan bahwa produk sesuai dengan kebutuhan konsumen, baik dari segi jenis, jumlah, harga, lokasi, maupun waktu pengiriman.

Secara sederhana, distribusi dapat didefinisikan sebagai kegiatan perusahaan atau produsen dalam menyalurkan produk atau barang yang dihasilkan kepada konsumen melalui lembaga seperti distributor, agen, dan lainnya.

3.1.2. *Unified Modelling Language (UML)* .

Menurut Sukamto dan Shalahuddin (2020), UML (Unified Modeling Language) adalah bahasa pemodelan visual yang digunakan untuk menggambarkan sistem perangkat lunak melalui berbagai notasi dan diagram. UML dapat diterapkan di seluruh siklus

pengembangan perangkat lunak, mulai dari analisis kebutuhan, desain, implementasi, hingga pengujian. Selain itu, UML menyediakan standar untuk membuat blueprint sistem, mencakup proses bisnis, penulisan kelas dalam bahasa pemrograman tertentu, skema database, serta komponen yang dibutuhkan dalam perangkat lunak.

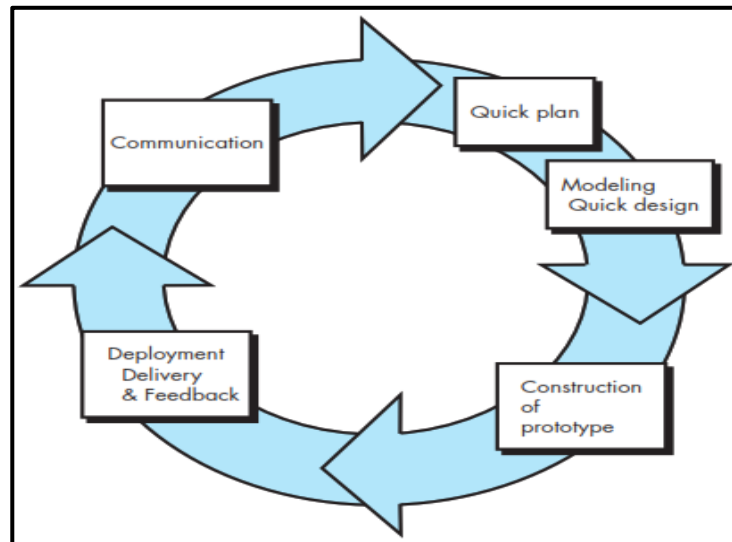
3.1.3. *Prototype*

Menurut Yanuarti (dalam Siswidiyanto et al., 2020:18), prototipe adalah pendekatan dalam rekayasa perangkat lunak yang secara langsung menunjukkan cara kerja perangkat lunak atau komponennya dalam lingkungan tertentu sebelum memasuki tahap konstruksi yang sebenarnya.

Prototype menurut (Sriyeni & Veronica, n.d.) antarmuka multimedia untuk pembelajaran konversi bilangan dan warna dirancang dengan pendekatan user-centered design (UCD), yang melibatkan dosen dan mahasiswa untuk mendiskusikan kebutuhan serta spesifikasi antarmuka media pembelajaran.

Menurut Octafian, Tri. dkk. (2024) Prototype dengan menggunakan framework Laravel, basisdata dibangun dengan menggunakan Database Management System (DBMS) MySQL, dan desain antarmuka menggunakan framework Bootstrap. Prototype adalah sebuah versi awal dari sebuah produk, layanan, atau perangkat

yang digunakan untuk diuji proses atau konsepnya. dapat dilihat pada gambar 3.1:



Sumber: Qintari et al (2019)

Gambar 3.1. Siklus Prototype

Berdasarkan model pengembang sistem yang telah digambarkan diatas maka dapat diuraikan pembahasan masing-masing tahap dalam model tersebut adalah sebagai berikut:

1. *Communication*

Bagaimana memperoleh informasi bagi pengembang terhadap pengguna mengenai apa yang dibutuhkan dalam rangka mencapai tujuan penelitian. Sebelum melakukan penelitian telah memiliki dugaan berdasarkan teori yang digunakan, dugaan tersebut disebut dengan hipotesis. Untuk membuktikan hipotesis secara empiris dibutuhkan pengumpulan data untuk diteliti secara lebih mendalam.

2. *Quick Plan*

Quick Plan adalah perencanaan awal mengenai kebutuhan penelitian dengan melakukan analisa. Dalam tahapan analisa ini, akan menguraikan analisis kebutuhan sistem yang meliputi analisis teknologi dan analisis pengguna. Langkah pertama yang dilakukan adalah mengidentifikasi atau menganalisis kebutuhan dalam merancang aplikasi tersebut. Langkah ini akan menentukan spesifikasi masukan (*input*) yang diperlukan sistem, keluaran (*output*) yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukan sehingga menghasilkan keluaran yang diinginkan.

3. *Modelling Quick Design*

Modelling Quick Design adalah perancangan mengenai alur kerja aplikasi yang akan dibuat dan juga rancangan aktor –aktor, serta proses –proses yang akan berinteraksi pada aplikasi tersebut dengan menggunakan *Unified Modeling Language* (UML).

4. *Pembentukan Prototype*

Setelah analisis dan desain maka dilakukan Pembentukan *Prototype* berupa implementasi rancangan *prototype* dalam bentuk penulisan program, selanjutnya aplikasi yang telah dibuat akan dilakukan pengujian unit.

5. *Deployment Delivery & Feedback*

Pengujian dilakukan untuk dapat memastikan apakah aplikasi dapat berjalan dengan baik sesuai dengan kebutuhan dan tujuan yang diharapkan.

3.1.4. *Website*

Menurut Menurut Bekti (dalam Miftahul, 2020:57), website adalah kumpulan halaman yang digunakan untuk menyajikan informasi berupa teks, gambar (diam atau bergerak), animasi, suara, atau kombinasi dari semuanya. Website ini dapat bersifat statis maupun dinamis, membentuk rangkaian struktur yang saling terhubung melalui jaringan halaman.

3.1.5. *Database*

Menurut Pamungkas (dalam Junaedi et al., 2020:90), database adalah kumpulan data yang saling terhubung dan disimpan bersama pada suatu media dengan pengorganisasian berdasarkan skema atau struktur tertentu. Basis data juga dapat diartikan sebagai kumpulan data yang tersusun dalam beberapa tabel, baik yang memiliki relasi antar tabel maupun yang berdiri sendiri.

3.1.6. *Laravel*

Laravel adalah framework pemrograman Hypertext Preprocessor (PHP) yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi web berbasis konsep Model View Controller (MVC). Framework ini

dikembangkan oleh Taylor Otwell dan pertama kali dirilis pada 9 Juni 2011.

3.2. Penelitian Terdahulu

Hasil penelitian terdahulu digunakan sebagai pedoman dasar maupun acuan penulisan dalam melakukan penelitian sehingga dapat memperkaya teori yang digunakan untuk mengkaji penelitian yang dilakukan. Adapun penelitian terdahulu yang penulis gunakan dapat dilihat pada tabel 3.1.

Tabel 3.1. Penelitian Terdahulu.

Judul	Penulis / Tahun	Hasil Penelitian
Perancangan Sistem Informasi Manajemen Distribusi Barang Pada CVWelas Asih Tasikmalaya Menggunakan Metode Prototype (Vol. 9, No. 2, Desember2023 p-ISSN: 2461-0690 e-ISSN: 2714-9935)	Wini Fadhilah Nugraha, Miftah Farid Adiwisatra, Saeful Bahri (2023)	Sistem ini mempermudah pengelolaan distribusi barang di CV Welas Asih, termasuk stok, permintaan, dan pengiriman. Fitur pencarian, laporan otomatis, dan konfirmasi penerimaan barang ditambahkan. Saran pengembangan: pembaruan tampilan, fitur chat online, dan menu pengembalian barang.

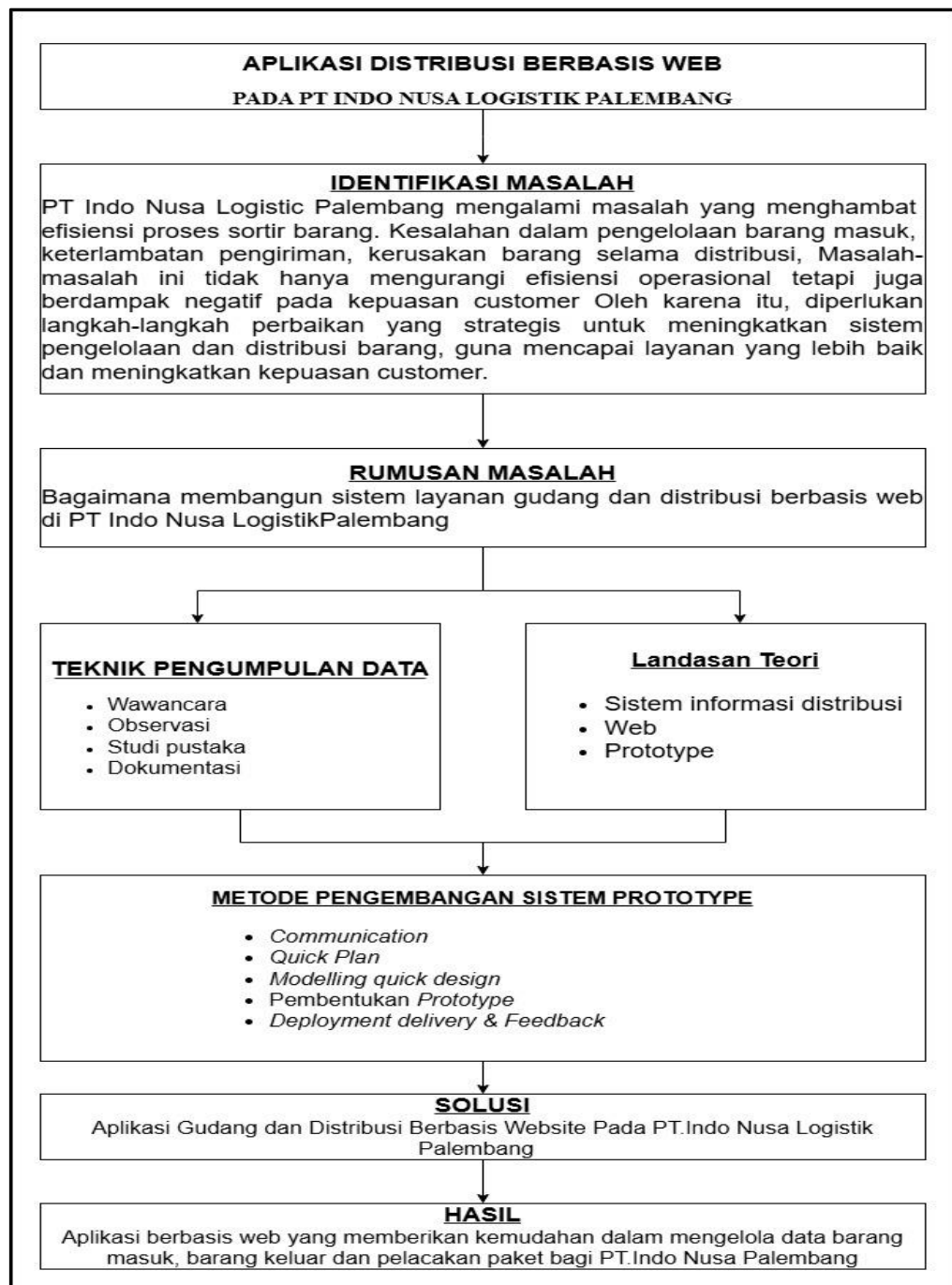
Judul	Penulis / Tahun	Hasil Penelitian
<p>Penerapan Model Prototipe Aplikasi Perangkat Lunak Pemesanan Air Bersih PDAM Tirta Pakuan Kota Bogor (VOL. 15. NO. 2 FEBRUARI 2021 P-ISSN: 0216-6933 E-ISSN: 2685-807X)</p>	<p>Sismadi(2021)</p>	<p>Penelitian ini menyimpulkan bahwa digitalisasi transaksi pemesanan air minum kemasan tangki 3000 liter di PDAM Tirta Pakuan adalah langkah tepat. Hal ini membuat proses pemesanan lebih efektif dan efisien, dengan catatan pemesanan yang terstandarisasi dan lengkap karyawan merupakan karyawan terbaik karena memiliki nilai yang terbaik.</p>

Judul	Penulis / Tahun	Hasil Penelitian
Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan (Persis Gawan) Berbasis Web (Vol. 23, No. 2, September 2021 P-ISSN 1410-5063 E-ISSN: 2579-3500)	EkaWulansari Fridayanthie,Haryanto ,Tsamarah Tsabitah(2019)	Berdasarkan hasil penelitian yang telah dibahas, maka dapat diambil disimpulkan bahwa perancangan sistem informasi penggajian karyawan yang diproses sesuai dengan tahapan-tahapan prototype.

Berdasarkan tiga penelitian sebelumnya, dapat disimpulkan bahwa ketiganya menggunakan metode Prototype untuk mengembangkan sistem. Namun, penulis akan menyesuaikan metode ini dengan kebutuhan yang ada, karena setiap sistem memiliki fitur dan tujuan yang berbeda.

3.3. Kerangka Pemikiran

Adapun kerangka pemikiran yang dapat dilihat pada gambar 3.2. di bawah:



Gambar 3.2. Kerangka Pemikiran

BAB IV

METODE PENELITIAN

4.1. Lokasi dan Waktu Penelitian

4.1.1. Lokasi Penelitian

Jl. Kelapa Gading Raya. 5, Ruko Griya Palem Kencana
No.30151, Talang Kelapa, Alang-Alang Lebar, Palembang City,
South Sumatra 30961.

4.1.2. Waktu Penelitian

Dalam penelitian ini, penulis menyusun kegiatan penelitian kurang lebih tiga bulan terhitung dari bulan Agustus 2024 sampai dengan bulan Desember 2024. Berikut jadwal penelitian dapat dilihat pada tabel 4.1.

Tabel 4.1. Jadwal Penelitian

No	Keterangan	Uraian Penelitian																			
		Agustus				September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	<i>Communication</i>																				
	Wawancara																				
	Observasi																				
	Studi Pustaka																				
2.	<i>Quick Plan</i>																				
	Membuat Desain UI																				
	Membuat Desain <i>Database</i>																				

3.	<i>Modelling Quick Design</i>																			
4.	Pembentukan <i>Prototype</i>																			
5.	<i>Deployment Delivery & Feedback</i>																			
	Menguji Prototype																			

4.2. Jenis Data

4.2.1. Data Primer

Data primer adalah data yang diperoleh langsung dari sumber utama di lapangan. Dalam penelitian ini, data primernya adalah PT Indo Nusa Logistik dan admin yang terkait dengan proses distribusi di perusahaan tersebut.

4.2.2. Data Sekunder

Data sekunder adalah data yang diperoleh dari sumber tidak langsung dan digunakan untuk melengkapi data primer. Data ini sangat membantu peneliti ketika data primer terbatas atau sulit didapatkan. Dalam penelitian ini, data sekunder diperoleh dari dokumen pendukung seperti catatan distribusi, daftar harga, dan data lain yang relevan dari arsip PT Indo Nusa Logistik.

4.3. Teknik Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini penulis menggunakan beberapa metode teknik pengumpulan data, yang terdiri dari:

4.3.1. Observasi

Menurut Sugiyono (dalam jurnal Sarah et al 2021:40) Observasi merupakan sebagai teknik pengumpulan data mempunyai ciri spesifikasi bila dibandingkan dengan teknik yang lain. Observasi tidak dibatasi pada orang, tetapi juga pada objek-objek alam berkenaan dengan perilaku.

4.3.2. Wawancara

Menurut Sugiyono (dalam jurnal Pasaribu et al., 2021:128), wawancara adalah teknik pengumpulan data yang digunakan untuk menggali informasi secara mendalam dari sejumlah kecil responden. Sementara itu, menurut Fadhallah (2021:23), wawancara merupakan salah satu metode paling populer dalam proses seleksi, di mana pertanyaan-pertanyaan lisan diajukan kepada calon tenaga kerja.

4.3.3. Studi Pustaka

Studi Pustaka atau studi teratur selain sumber data sekunder yang mendukung penelitian, penulis juga perlukan data tersebut untuk mengetahui sampai ke mana bidang ilmu yang berhubungan dengan penelitian atau judul yang penulis buat. Studi teratur diperoleh dari jurnal – jurnal yang terkait *website* sistem distribusi, kemudian penelitian terdahulu, jurnal dan

skripsi yang sudah pernah dibuat pada Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech ataupun jurnal laporan lain yang dapat mendukung data pengembangan pembuatan laporan ini.

4.3.4. Dokumentasi

Menurut Pratiwi (2019:165) Dokumen merupakan catatan peristiwa yang sudah berlalu. Dokumen bisa berbentuk tulisan, gambar dan karya-karya monumental dari seseorang.

4.4. Alat dan Teknik Pengembangan Sistem

4.4.1. Alat Pengembangan Sistem




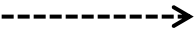
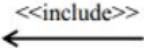
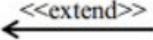
4.4.1.1. Use Case Diagram

diagram use case menggambarkan perilaku (behavior) dari sistem informasi yang akan dibangun. Use case adalah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi tersebut. Secara umum, use case digunakan untuk mengidentifikasi fungsi-fungsi yang ada dalam sebuah sistem informasi serta siapa saja yang memiliki hak untuk mengakses fungsi tersebut (Yesi Sriyeni, 2022).

Menurut Setiawan & Khairuzzaman (dalam Nobiyanto et al 2021:54) *Use Case Diagram* menyajikan interaksi antara *use case* dan *actor*. Dimana aktor dapat berupa orang, peralatan atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem yang sedang dibangun. *Use Case* menggambarkan fungsionalitas sistem atau persyaratan yang harus dipenuhi

sistem dari pandangan. Adapun simbol-simbol Use Case dapat dilihat pada tabel 4.2.:

Tabel 4.2. Simbol-Simbol Use Case



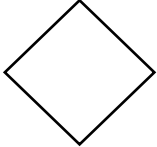

Simbol	Keterangan
	<i>Use case</i> : Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor.
	<i>Actor</i> : Mewakili peran orang, sistem yang lain, atau alat ketika berkomunikasi dengan <i>use case</i> .
	<i>Association</i> : Abstraksi dari penghubung antara actor dengan <i>use case</i> .
	Generalisasi : Menunjukkan spesialisasi aktor untuk dapat berpartisipasi dengan <i>use case</i> .
	Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> seluruhnya merupakan fungsionalitas dari <i>use case</i> lainnya.
	Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> merupakan tambahan fungsional dari <i>use case</i> lain jika suatu kondisi terpenuhi.


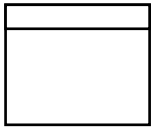
Sumber: Setiawan et al (2019)

4.4.1.2. Activity Diagram

Menurut Rosa dan Shalahuddin (dalam Ermawati et al 2018:43) *Activity Diagram* adalah diagram aktivitas yang menggambarkan *workflow* aliran kerja, aktivitas dari sebuah sistem, proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak. Adapun simbol-simbol *activity diagram* dapat dilihat pada tabel 4.3.:

Tabel 4.3. Simbol-Simbol *Activity Diagram*

Simbol	Keterangan
	Status awal : sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
	Aktivitas : aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
	Percabangan : dimana ada pilihan aktivitas yang lebih dari satu.
	Penggabungan : dimana yang mana lebih dari satu aktivitas lalu digabungkan jadi satu.

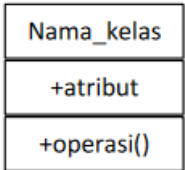
Simbol	Keterangan
	Status Akhir yang dilakukan sistem sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
	<i>Swimlane</i> : memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

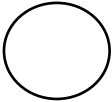



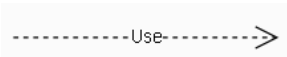
Sumber: Setiawan et al (2019)

4.4.1.3. *Class Diagram*

Menurut Sukamto dan Shalahuddin (dalam Syukron 2019:18) “diagram kelas atau *Class Diagram* menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem”, *Class Diagram* memiliki apa yang disebut atribut dan *method* atau operasi. Simbol - simbol yang ada pada *Class Diagram* dapat dilihat pada tabel 4.4.:

Tabel 4.4. Simbol-Simbol *Class Diagram*

Simbol	Keterangan
	Kelas pada struktur sistem

Simbol	Keterangan
	<i>Interface</i> / Antarmuka : sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek.
	Asosiasi : relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
	Asosiasi berarah : relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
	Generalisasi : relasi anatar kelas dengan makna generlaisasi-spesialisasi (umum-khusus).
	Kebergantungan / <i>dependlency</i> : relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas.

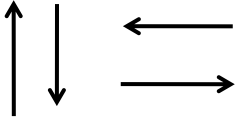

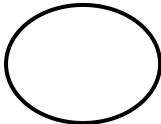
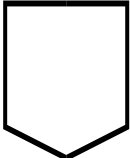
Sumber: Setiawan et al (2019)



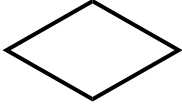


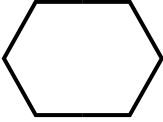

4.4.1.5. Flowchart

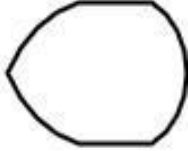

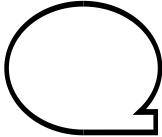

Menurut Negara et al (2021:10) *flowchart* merupakan representasi dalam bentuk grafik dari setiap tahapan yang

digambarkan untuk menunjukkan proses penyelesaian sebuah permasalahan dengan sistem informasi. Dimana semua proses dan tahapan tersebut digambarkan dengan sekumpulan simbol. Sehingga untuk mempermudah seseorang dalam menjelaskan atau menganalisa alur dari suatu sistem maka sering digunakan *flowchart* sistem, simbol – simbol *flowchart* dapat dilihat pada tabel 4.5.

Tabel 4.5. Simbol – simbol *Flowchart*

Simbol	Keterangan
	<p><i>Flow Direction</i>, simbol yang digunakan untuk menghubungkan antara simbol yang satu dengan simbol yang lain.</p>
	<p>Terminator, simbol untuk permulaan (<i>start</i>) atau akhir (<i>stop</i>) dari suatu kegiatan.</p>
	<p><i>Connerctor</i>, untuk keluar - masuk atau penyambung proses pada lembar atau halaman yang sama.</p>
	<p><i>Connector</i>, untuk keluar - masuk atau penyambung proses pada lembar atau halaman yang sama.</p>

Simbol	Keterangan
	<p><i>Processing</i>, simbol yang menunjukkan pengolahan yang dilakukan oleh komputer.</p>
	<p><i>Manual Operation</i>, simbol yang menunjukkan pengelolaan yang tidak dilakukan oleh komputer</p>
	<p><i>Decision</i>, simbol untuk pemilihan proses berdasarkan kondisi yang ada.</p>
	<p><i>Input Output</i>, simbol yang menyatakan proses <i>input</i> dan <i>output</i> tanpa tergantung dengan jenis peralatannya.</p>
	<p><i>Manual input</i>, simbol untuk pemasukan data secara manual <i>on-line keyboard</i>.</p>
	<p><i>Preparation</i>, simbol untuk mempersiapkan penyimpanan yang akan digunakan sebagai tempat pengolahan di dalam <i>stroge</i>.</p>
	<p>Simbol <i>Predeline</i> proses, simbol untuk pelaksanaan suatu bagian suatu bagian(<i>sub program/prosedure</i>)</p>

Simbol	Keterangan
	Simbol <i>Display</i> , simbol yang menyatakan peralatan <i>output</i> yang digunakan yaitu layar, plotter, printer dan sebagainya.
	Simbol <i>Disk and on-line Storage</i> , simbol yang menyatakan dari <i>disk</i> .
	Simbol <i>Magnetik Tape Unit</i> , simbol yang menyatakan <i>input</i> berasal dari pita magnetik atau <i>output</i> disimpan ke pita <i>magnetic</i> .
	Simbol Dokumen, simbol yang menyatakan <i>input</i> bersal dari dokumen dalam bentuk kertas atau <i>output</i> dicetak ke kertas.

Sumber: Negara et al (2021)

4.4.2. Teknik Penelitian

Dalam Pengembangan ini penulis menggunakan metode *Prototype*. Menurut pressman (dalam Fandli et al 2019:84) metode *prototype* merupakan suatu paradigma baru dalam metode pengembangan perangkat lunak dimana metode ini tidak hanya sekedar evolusi dalam dunia pengembangan perangkat lunak, tetapi juga merevolusi metode pengembangan perangkat lunak yang lama yaitu sistem sekuensial yang biasa dikenal dengan SDLC atau

waterfall development model. Adapun tahapan metode *Prototype* sebagai berikut:

1. *Communication*

Bagaimana pengembang mendapatkan informasi dari pengguna tentang kebutuhan mereka untuk mencapai tujuan penelitian. Sebelum penelitian, biasanya ada dugaan awal berdasarkan teori, yang disebut hipotesis. Untuk membuktikan hipotesis ini, diperlukan pengumpulan data agar bisa diteliti lebih mendalam..

2. *Quick Plan*

Quick Plan adalah perencanaan awal mengenai kebutuhan penelitian dengan melakukan analisa. Dalam tahapan analisa ini, akan menguraikan analisis kebutuhan sistem yang meliputi analisis teknologi dan analisis pengguna. Langkah pertama yang dilakukan adalah mengidentifikasi atau menganalisis kebutuhan dalam merancang aplikasi tersebut. Langkah ini akan menentukan spesifikasi masukan (*input*) yang diperlukan sistem, keluaran (*output*) yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukan sehingga menghasilkan keluaran yang diinginkan.

3. *Modelling Quick Design*

Modelling Quick Design adalah perancangan mengenai alur kerja aplikasi yang akan dibuat dan juga rancangan aktor –aktor,

serta proses-proses yang akan berinteraksi pada aplikasi tersebut dengan menggunakan *Unified Modeling Language* (UML).

4. Pembentukan *Prototype*

Setelah analisis dan desain maka dilakukan Pembentukan *Prototype* berupa implementasi rancangan *prototype* dalam bentuk penulisan program, selanjutnya aplikasi yang telah dibuat akan dilakukan pengujian unit.

5. *Deployment Delivery & Feedback*

Penyerahan program dan memberikan *feedback* terhadap program yang diberikan kepada pengembang, *user* akan memberikan komentar dan saran terhadap *prototype* yang diberikan, *feedback* ini sangat di perlukan oleh pengembang karena sebagai tolak ukur bagi pengembang apakah *prototype* yang buat sesuai dengan di inginkan oleh pengguna.

4.5. Teknik Pengujian

Dalam penelitian ini, penulis menggunakan metode blackbox testing untuk menguji perangkat lunak. Metode ini bertujuan untuk menguji perangkat lunak berdasarkan fungsionalitasnya, tanpa memeriksa desain atau kode program. Tujuan pengujian ini adalah untuk memastikan bahwa fungsi, data masukan, dan keluaran perangkat lunak telah sesuai dengan spesifikasi yang diperlukan dalam pengembangan aplikasi distribusi.

BAB V

HASIL DAN PEMBAHASAN

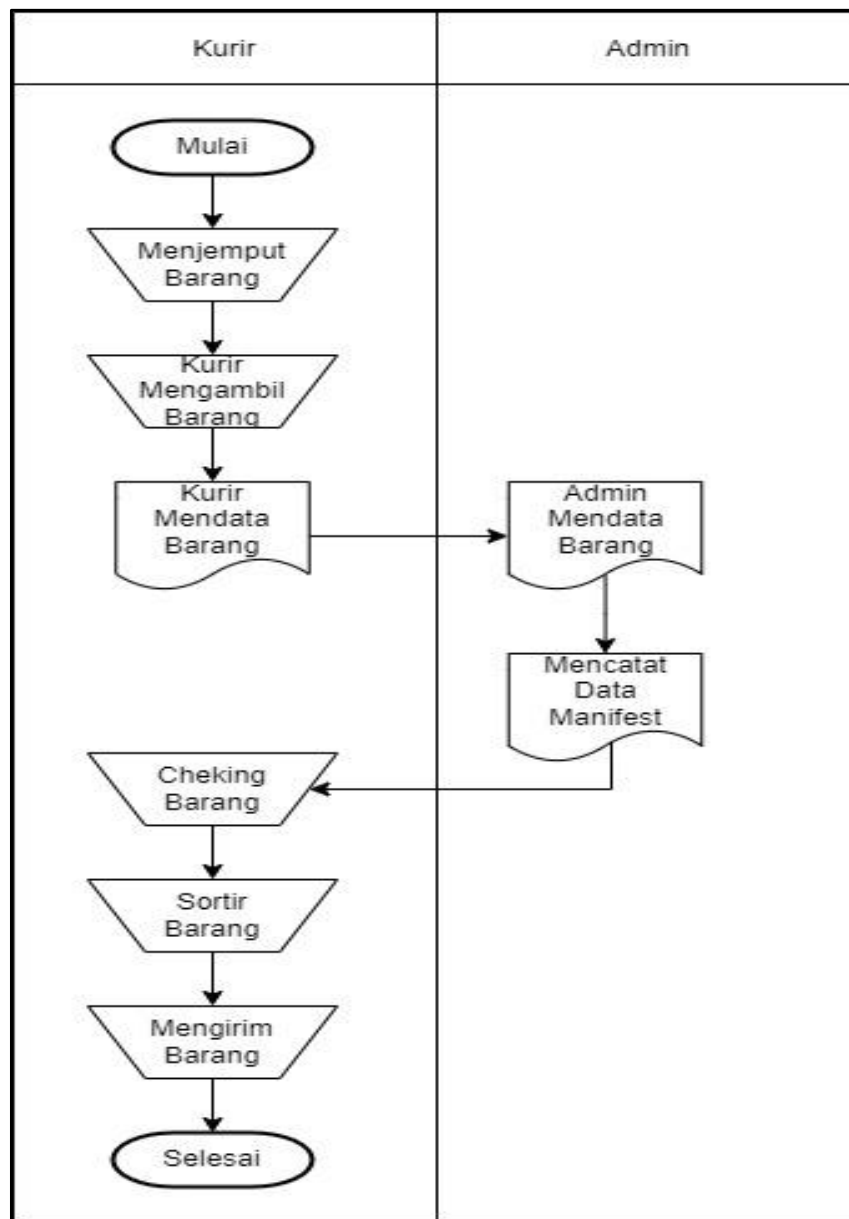
5.1. HASIL

Berdasarkan penelitian yang telah penulis lakukan, hasil yang didapatkan dengan merancang *website* Aplikasi distribusi berbasis web pada PT Indo Nusa Logistik Palembang distribusi menggunakan metode pengembangan sistem yaitu *Prototype*.

Adapun tahapan-tahapan dalam metode *prototype* yaitu sebagai berikut:

5.1.1. *Communication*

Tahap awal model *prototype* dimulai dari analisis kebutuhan. Kebutuhan sistem akan didefinisikan secara rinci pada tahap ini, klien dan *developer* akan bertemu untuk mendiskusikan secara detail sistem yang akan dibutuhkan oleh *user*. Pengembang melakukan studi Pustaka dengan cara mencari referensi dari jurnal penelitian, buku dan pencarian secara *online* yang berkaitan dengan subjek yang sedang dibahas. Data yang diperoleh penulis yaitu data yang relevan terhadap permasalahan yang akan diteliti seperti bagaimana membuat sistem aplikasi distribusi berbasis web Adapun *flowchart* yang berjalan pada PT Indo Nusa Logistik dapat dilihat pada gambar 5.1.



Gambar 5.1. Flowchart yang berjalan

5.1.2. Quick Plan

Kegiatan pada tahapan ini adalah melakukan perencanaan secara cepat terhadap sistem yang diusulkan berdasarkan kebutuhan yang telah diidentifikasi sebelumnya.

Perencanaan dalam tahapan ini adalah sebagai berikut:

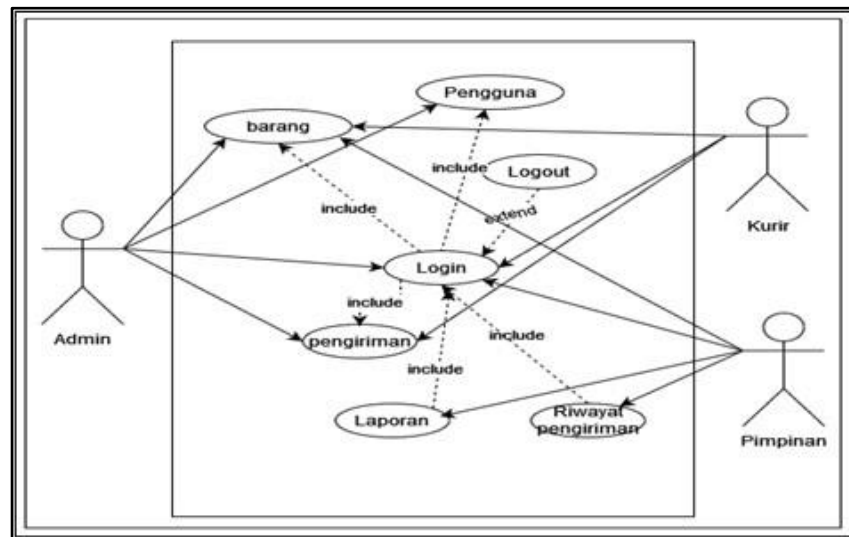
1. Sistem yang akan dikembangkan berbasis web menggunakan pemrograman PHP dengan *framework* Laravel versi 10.
2. Sistem yang akan dikembangkan menggunakan *database* MySQL.
3. Menentukan pengguna di dalam sistem, yaitu: 1) Admin (admin), merupakan user yang mengelola sistem secara keseluruhan, 2) Kurir (user), melakukan pengiriman.

5.1.3. Modelling Quick Design

Pada tahap ini penulis merancang proses UML (*Unified Modeling Language*) dan merancang interface. Metode pemodelan UML yang diterapkan antara lain adalah *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram*.

5.1.3.1. Use Case Diagram

Use Case diagram menjelaskan bagaimana sistem bekerja dengan cara menjelaskan proses kerjanya sesuai dengan aktor atau role yang di gunakan, diagram *use case* dapat dilihat pada gambar 5.1



Gambar 5.2 Use Case Diagram

Berikut ini penjelasan dari proses *use case* diagram

a. Aktor

Tabel berikut menjelaskan tentang peran pada gambar 5.2, dapat dilihat pada tabel 5.1.

Tabel 5.1 Tabel Aktor

No	Aktor	Keterangan
1.	Admin	Admin merupakan administrator aplikasi yang memiliki hak akses penuh untuk mengelolah seluruh data yang ada dalam aplikasi seperti mengolah data user, mencatat data barang dan mengelola pengiriman
2.	Kurir	Kurir dapat mencatat data barang dan memperbarui status pengiriman

No	Aktor	Keterangan
3	Pimpinan	Pimpinan dapat melihat semua data barang dan semua data pengiriman serta mencetak laporan

b. Use case

Berikut tabel yang menjelaskan tentang fungsi setiap *use case* yang terdapat pada gambar 5.2, dapat dilihat pada tabel 5.2.

Tabel 5.2 Tabel Use case

No	Use case	Aktor	Keterangan
1	Melihat catatan barang	Admin	Admin dapat melihat catatan barang
2	Pencarian barang	Admin	Admin dapat mencari barang
3	Tambah catatan barang	Admin	Admin dapat menambah catatan barang
4	Ubah data catatan barang	Admin	Admin dapat mengubah catatan barang
5	Menambahkan data pengiriman	Admin	Admin dapat menambahkan data pengiriman
6	Ubah status pengiriman	Admin	Admin dapat mengubah status pengiriman

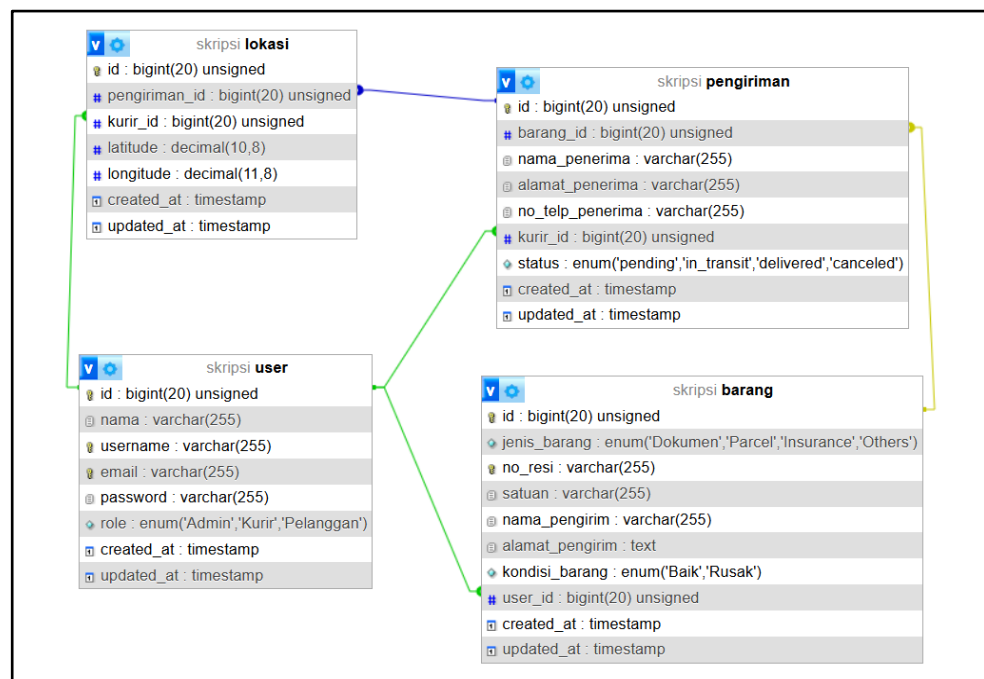
No	Use case	Aktor	Keterangan
7	Ubah data pengiriman	Admin	Admin dapat mengubah data pengiriman
9	Melihat riwayat pengiriman	Admin	Admin dapat melihat semua riwayat pengiriman
10	Laporan barang	Admin	Admin dapat melihat laporan barang
11	Laporan pengiriman	Admin	Admin dapat melihat laporan pengiriman
12	Mencetak laporan barang	Admin	Admin dapat mencetak laporan barang
13	Mencetak laporan pengiriman	Admin	Admin dapat mencetak laporan pengiriman
14	Menambahkan pengguna	Admin	Admin dapat menambahkan pengguna
15	Menghapus pengguna	Admin	Admin dapat menghapus pengguna
16	Admin dapat mengubah pengguna	Admin	Admin dapat mengubah informasi pengguna

No	Use case	Aktor	Keterangan
17	Menambahkan catatan barang	Kurir	Kurir dapat menambahkan catatan barang
18	Mengedit catatan barang	Kurir	Kurir dapat mengedit catatan barang
19	Memperbarui status pengiriman	Kurir	Kurir dapat memperbarui status pengiriman
20	Riwayat pengiriman	Kurir	Kurir dapat melihat Riwayat pengiriman mereka sendiri
21	Mengubah informasi akun	Kurir	Kurir dapat mengubah informasi pengguna sendiri
22	Melihat barang	Pimpinan	Pimpinan dapat melihat semua barang
23	Melihat Riwayat pengiriman	Pimpinan	Pimpinan dapat melihat semua pengiriman barang
24	Cetak laporan barang	Pimpinan	Pimpinan dapat mencetak laporan barang

No	Use case	Aktor	Keterangan
25	Mencetak laporan pengiriman	Pimpinan	Pimpinan dapat mencetak laporan pengiriman
26	Mengubah informasi pengguna	Pimpinan	Pimpinan dapat mengubah informasi pengguna sendiri

5.1.3.2. Proses Class Diagram

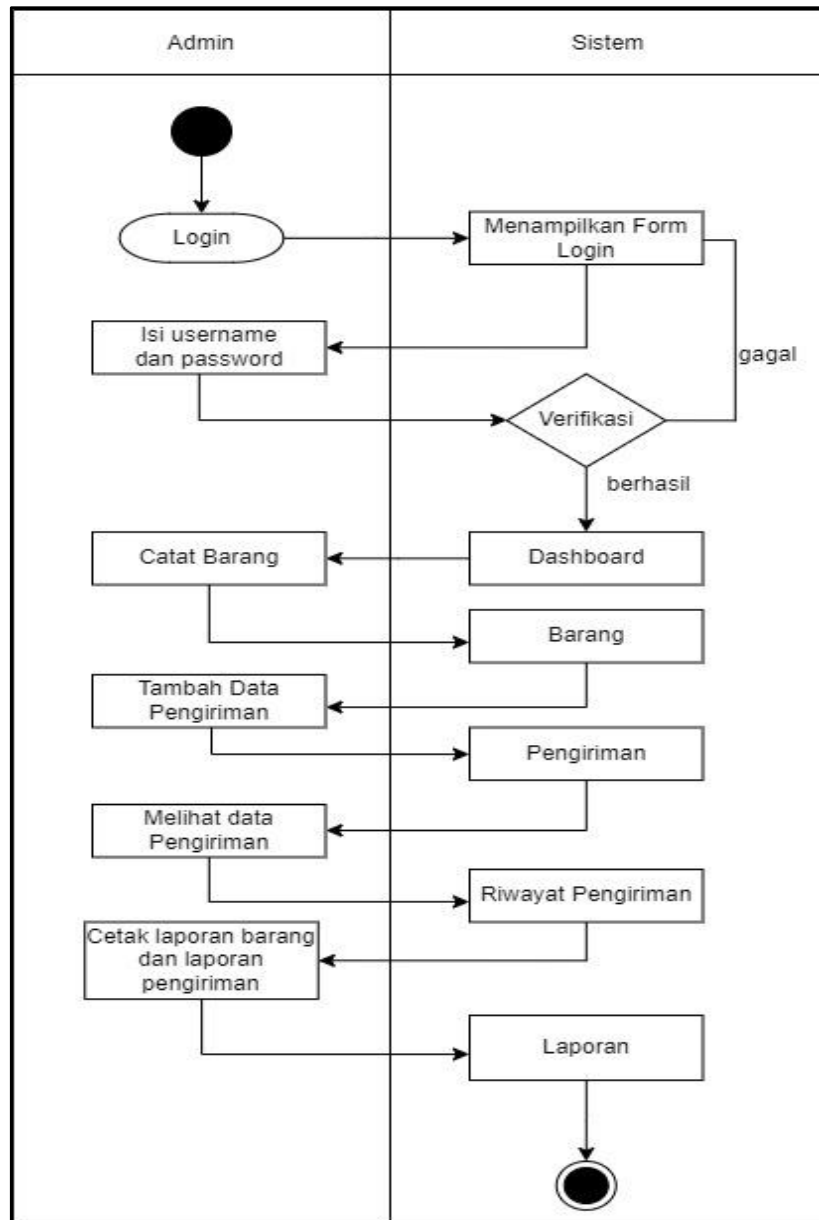
Terdapat gambar proses *class* diagram yang menjelaskan hubungan antara *class* dalam sebuah sistem yang sedang dibuat dan bagaimana caranya agar *class-class* ini data berkaitan untuk mencapai tujuan, dapat dilihat pada gambar 5.3



Gambar 5.3. Class diagram

5.1.3.3. Proses *activity* Admin

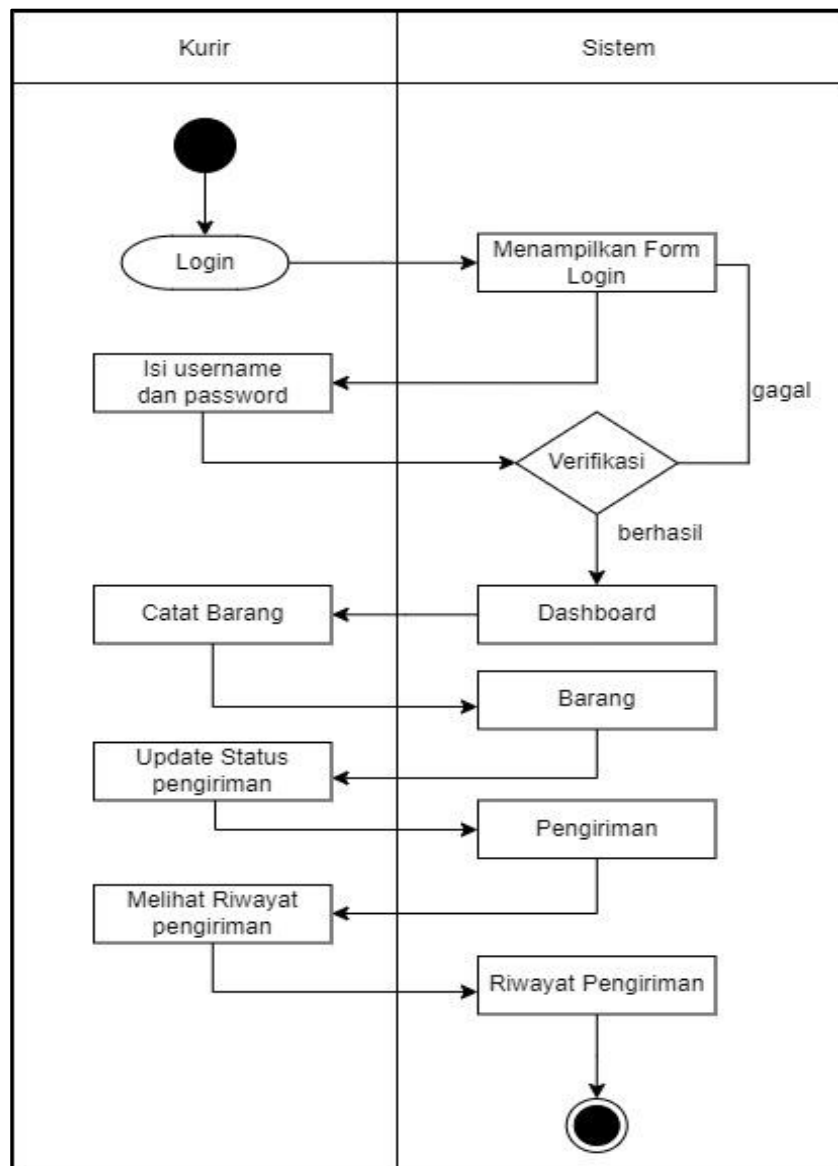
Terdapat gambar diagram *activity* Admin pada sistem distribusi ini yaitu sebagai berikut 5.4.



Gambar 5.4 Diagram *Activity* Admin

1.1.3.4. Proses *Activity* Kurir

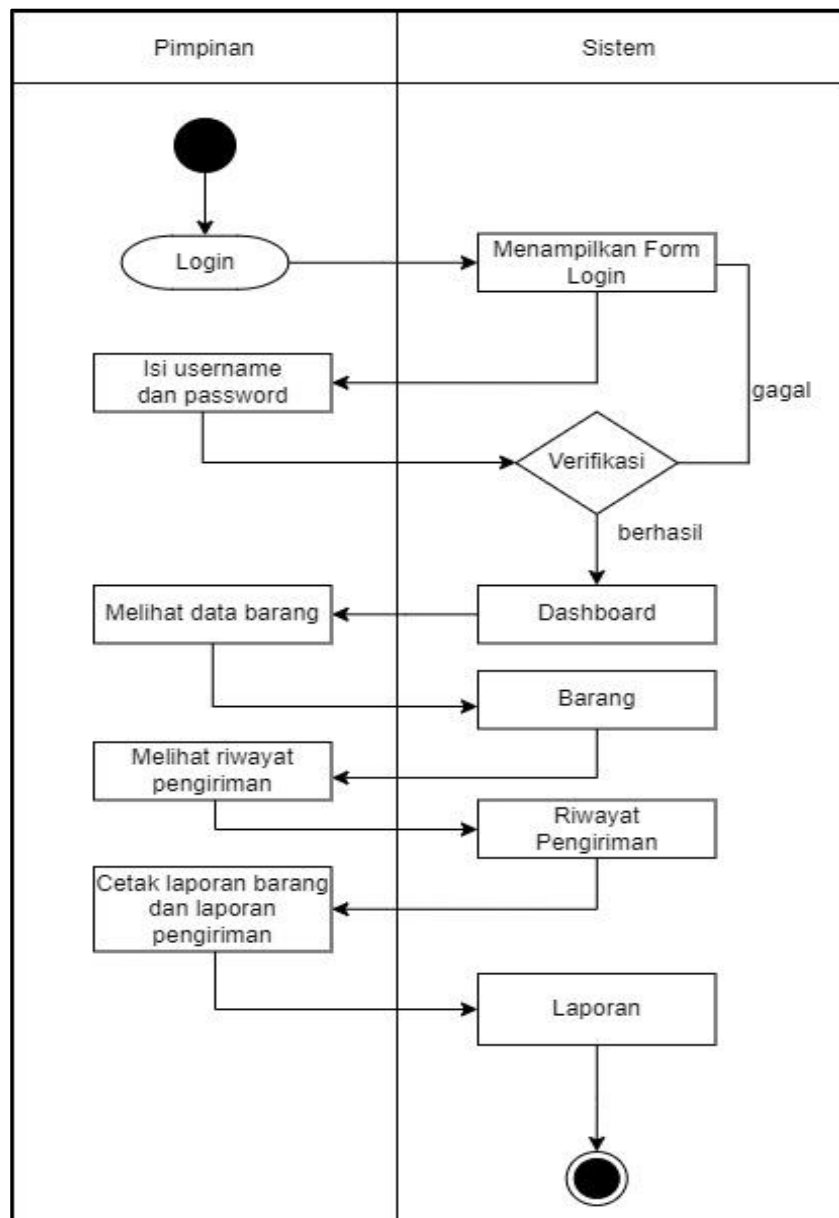
Terdapat gambar diagram *activity* kurir pada sistem distribusi ini yaitu sebagai berikut, dapat dilihat pada gambar 5.5



Gambar 5.5 Diagram *activity* Kurir

1.1.3.5. Proses *Activity* Pimpinan

Terdapat gambar diagram *activity* kurir pada sistem distribusi ini yaitu sebagai berikut, dapat dilihat pada gambar 5.6



Gambar 5.6 Diagram *activity* Pimpinan

5.1.4. Pembentukan *Prototype*

Pada tahap pembetulan *prototype* ini penulis melakukan pembuatan desain sederhana yang akan memberi gambaran singkat tentang sistem.

5.1.4.1. Desain Database

Desain *database* yang digunakan untuk menentukan struktur dari tabel-tabel yang akan dibuat berisikan nama-nama *field*, *type field*, dan ukurannya. Dimana tabel-tabel digunakan untuk menampung data. Adapun desain tabel pada database db_skripsi sebagai berikut :

1. User

Tabel *user* digunakan untuk menyimpan data-data *user*.

Struktur tabel *user* dapat dilihat pada tabel 5.3

Nama tabel : *user*

Primary key : id*

Tabel 5.3 User

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1.	<i>Id</i> *	<i>bigint</i>	20	<i>Id user</i>
2.	nama	<i>Varchar</i>	255	<i>nama</i>

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
3.	username	Varchar	255	Nama user
4.	email	Varchar	255	Email user
5.	password	Varchar	255	password user
6.	Role	Varchar	100	Enum('Admin', 'Kurir', 'Pimpinan')
7	created-at	timestamp		Tanggal
8	update-at	timestamp		Tanggal

2. Barang

Tabel *barang* level ini berguna untuk menyimpan id yang digunakan sebagai pengenal untuk user nantinya.

Struktur tabel *user_level* dapat dilihat pada tabel 5.4

Nama tabel : *barang*

Primary key : *id**

Tabel 5.4 Tabel barang

No.	Field Name	Type	Width	Keterangan
1.	<i>Id*</i>	<i>bigint</i>	11	<i>Id_user</i>
2.	Jenis_barang	<i>Enum</i>		Jenis barang
3	No_resi	<i>Varchar</i>	255	no.resi
4	satuan	<i>Varchar</i>	255	satuan
5	Nama_pengirim	<i>Varchar</i>	255	<i>Nama pengirim</i>
6	Alamat_pengirim	<i>text</i>		<i>Alamat pengirim</i>
7	Kondisi_barang	<i>Enum</i>		<i>Kondisi barang</i>
8	User_id	<i>bgint</i>	20	<i>User id</i>
9	Created_at	<i>timestamp</i>		<i>Tanggal</i>
10	Update_at	<i>timestamp</i>		<i>Tanggal</i>

3. Pengiriman

Tabel pengiriman ini digunakan untuk menyimpan

data pengiriman

Struktur tabel pengiriman dapat dilihat pada tabel 5.5

Nama tabel : pengiriman

*Primary key : id**

Tabel 5.5 Tabel Pengiriman

No.	Field Name	Type	Width	Keterangan
1.	<i>Id*</i>	<i>bigint</i>	20	<i>Id_user</i>
2.	barang_id	<i>bgint</i>	20	
3	nama_penerima	<i>Varchar</i>	255	no.resi
4	alamat_penerima	<i>Varchar</i>	255	alamat penerima
5	no_telp_penerima	<i>Varchar</i>	255	<i>no.telp.</i>
6	kurir_id	<i>bgint</i>	20	<i>id kurir</i>
7	status	<i>enum</i>		('pending', 'in_transit', 'delivered', 'cancel.
8	Created_at	<i>timestamp</i>		<i>Tanggal</i>
9	Update_at	<i>timestamp</i>		<i>Tanggal</i>

1.1.4.2. Desain *Interface Admin*

Desain *interface* merupakan rancangan desain tampilan *input* dan *output* yang terdapat pada Aplikasi

distribusi pada PT Indo Nusa Logistik kPalembang. Adapun desain interface adalah sebagai berikut:

1. Desain Rancangan *Form Login*

Desain *form login* ini berisi *form username*, *password* dan tombol masuk untuk masuk ke halaman *dashboard*. Desain halaman *form login* dapat dilihat pada gambar 5.6

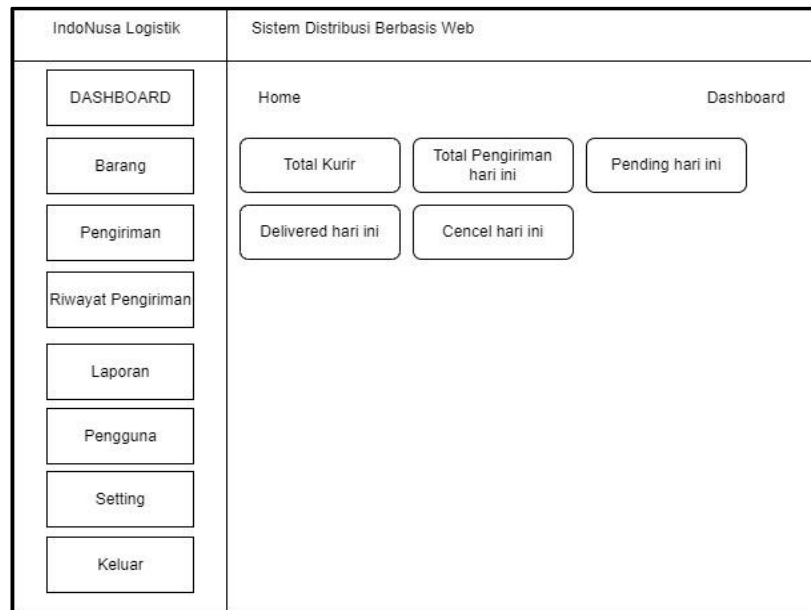


The diagram illustrates the layout of a login form. At the top center is an oval labeled 'logo'. Below it, the text 'INDO NUSA LOGISTIK' is centered. A large rectangular box contains the text 'Silahkan Login!' followed by three stacked input fields. The first two fields contain 'xxx', representing username and password. The third field is a button labeled 'Masuk'.

Gambar 5.6 Desain Rancangan Halaman *Form Login*

2. Desain Halaman *Dashboard*

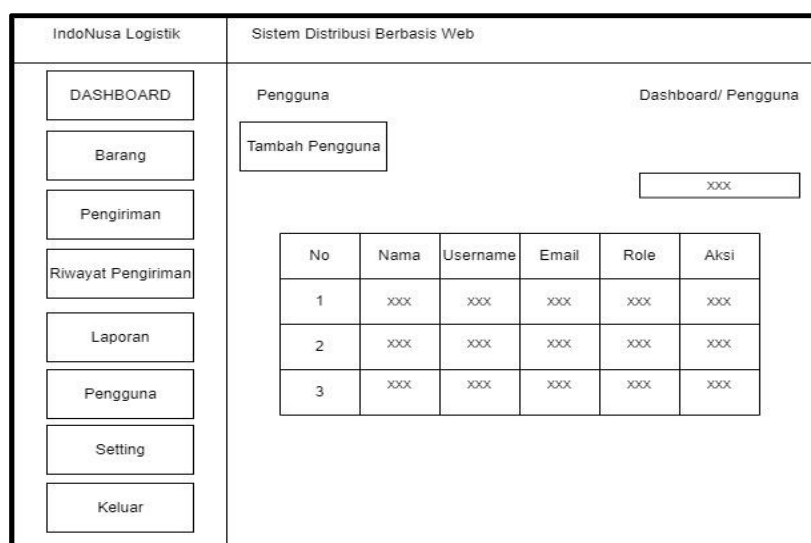
Desain halaman *dashboard* dapat dilihat pada gambar 5.7



Gambar 5.7 Desain Rancangan Halaman *Dashboard*

3. Desain Halaman *User*

Halaman *user* digunakan untuk menampilkan data *user*, didalam halaman data *user* ini juga dapat melakukan tambah *user* dan edit *user*. Desain halaman *user* dapat dilihat pada gambar 5.8



Gambar 5.8 Desain Halaman *Pengguna*

4. Desain Halaman Barang

Desain rancangan halaman barang digunakan untuk menampilkan data penjemputan barang, pada halaman ini juga dapat menambah, mengedit. Desain halaman barang dapat dilihat pada gambar 5.9.

IndoNusa Logistik	Sistem Distribusi Berbasis Web																												
<p>DASHBOARD</p> <p>Barang</p> <p>Pengiriman</p> <p>Riwayat Pengiriman</p> <p>Laporan</p> <p>Pengguna</p> <p>Setting</p> <p>Keluar</p>	<p>Barang</p> <p>Dashboard/ barang</p> <p>Catat Barang</p> <p>xxx</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>No.resi</th> <th>Jenis barang</th> <th>Satuan</th> <th>Nama pengirim</th> <th>Alamat Pengirim</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>999</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>999</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>999</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> </tr> </tbody> </table>	No	No.resi	Jenis barang	Satuan	Nama pengirim	Alamat Pengirim	Aksi	1	999	xxx	xxx	xxxx	xxx	xxx	2	999	xxx	xxx	xxxx	xxx	xxx	3	999	xxx	xxx	xxxx	xxx	xxx
No	No.resi	Jenis barang	Satuan	Nama pengirim	Alamat Pengirim	Aksi																							
1	999	xxx	xxx	xxxx	xxx	xxx																							
2	999	xxx	xxx	xxxx	xxx	xxx																							
3	999	xxx	xxx	xxxx	xxx	xxx																							

Gambar 5.9 Desain Halaman barang

5. Desain Halaman Pengiriman

Desain rancangan halaman pengiriman digunakan untuk menampilkan pengiriman, pada halaman ini juga dapat menambah, mengedit, Desain halaman pengiriman dapat dilihat pada gambar 5.10.

IndoNusa Logistik	Sistem Distribusi Berbasis Web																								
<p>DASHBOARD</p> <p>Barang</p> <p>Pengiriman</p> <p>Riwayat Pengiriman</p> <p>Laporan</p> <p>Pengguna</p> <p>Setting</p> <p>Keluar</p>	<p>Pengiriman Dashboard/ Pengiriman</p> <p>Tambah data pengiriman xxx</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama</th> <th>Username</th> <th>Email</th> <th>Role</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> </tr> </tbody> </table>	No	Nama	Username	Email	Role	Aksi	1	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	2	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	3	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx
No	Nama	Username	Email	Role	Aksi																				
1	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx																				
2	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx																				
3	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx																				

Gambar 5.10 Desain Halaman Pengiriman

6. Desain Halaman Riwayat Pengiriman

Desain rancangan halaman Riwayat pengiriman digunakan untuk menampilkan Riwayat pengiriman. Desain halaman alternatif dapat dilihat pada gambar 5.11.

IndoNusa Logistik	Sistem Distribusi Berbasis Web																																
<p>DASHBOARD</p> <p>Barang</p> <p>Pengiriman</p> <p>Riwayat Pengiriman</p> <p>Laporan</p> <p>Pengguna</p> <p>Setting</p> <p>Keluar</p>	<p>Riwayat Pengiriman Dashboard/ Riwayat Pengiriman</p> <p>Status: Semua xxx</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>No.resi</th> <th>Nama Pengirim</th> <th>Nama Penerima</th> <th>Alamat</th> <th>No.Telp.</th> <th>Nama Kurir</th> <th>Status</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>999</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>999</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>999</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>999</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>999</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>999</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> </tr> </tbody> </table>	No	No.resi	Nama Pengirim	Nama Penerima	Alamat	No.Telp.	Nama Kurir	Status	1	999	xxx	xxx	xxx	999	xxx	xxx	2	999	xxx	xxx	xxx	999	xxx	xxx	3	999	xxx	xxx	xxx	999	xxx	xxx
No	No.resi	Nama Pengirim	Nama Penerima	Alamat	No.Telp.	Nama Kurir	Status																										
1	999	xxx	xxx	xxx	999	xxx	xxx																										
2	999	xxx	xxx	xxx	999	xxx	xxx																										
3	999	xxx	xxx	xxx	999	xxx	xxx																										

Gambar 5.11 Desain Halaman Riwayat pengiriman

7. Desain Halaman Laporan Barang

Desain rancangan halaman Laporan digunakan untuk menampilkan laporan barang Desain halaman dapat dilihat pada gambar 5.12.

IndoNusa Logistik	Sistem Distribusi Berbasis Web																								
DASHBOARD Barang Pengiriman Riwayat Pengiriman Laporan Pengguna Setting Keluar	LAPORAND DATA BARANG Dashboard/ Laporan Barang Unduh Exel Unduh PDF Cetak Colum visability Search <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>No.resi</th> <th>Jenis barang</th> <th>Satuan</th> <th>Nama Pengirim</th> <th>Alamat Pengirim</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>999</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>999</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>999</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> </tr> </tbody> </table>	No	No.resi	Jenis barang	Satuan	Nama Pengirim	Alamat Pengirim	1	999	xxx	xxx	xxx	xxx	2	999	xxx	xxx	xxx	xxx	3	999	xxx	xxx	xxx	xxx
No	No.resi	Jenis barang	Satuan	Nama Pengirim	Alamat Pengirim																				
1	999	xxx	xxx	xxx	xxx																				
2	999	xxx	xxx	xxx	xxx																				
3	999	xxx	xxx	xxx	xxx																				

Gambar 5.12 Gambar Halaman Laporan barang

8. Desain Halaman Laporan Pengiriman

Desain rancangan halaman laporan pengiriman digunakan untuk menampilkan laporan pengiriman. Desain halaman dapat dilihat pada gambar 5.13.

IndoNusa Logistik	Sistem Distribusi Berbasis Web																																
DASHBOARD Barang Pengiriman Riwayat Pengiriman Laporan Pengguna Setting Keluar	Riwayat Pengiriman Dashboard/ Riwayat Pengiriman Status: <input type="text" value="xxx"/> Dari: <input type="text" value="999"/> Sampai: <input type="text" value="999"/> <input type="button" value="Filter"/> Unduh Exel Unduh PDF Cetak Colum visability <input type="text" value="xxx"/> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>No.resi</th> <th>Nama Pengirim</th> <th>Nama Penerima</th> <th>Alamat</th> <th>No.Telp.</th> <th>Nama Kurir</th> <th>Status</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>999</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>999</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>999</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>999</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>999</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> <td>999</td> <td>xxx</td> <td>xxx</td> </tr> </tbody> </table>	No	No.resi	Nama Pengirim	Nama Penerima	Alamat	No.Telp.	Nama Kurir	Status	1	999	xxx	xxx	xxx	999	xxx	xxx	2	999	xxx	xxx	xxx	999	xxx	xxx	3	999	xxx	xxx	xxx	999	xxx	xxx
No	No.resi	Nama Pengirim	Nama Penerima	Alamat	No.Telp.	Nama Kurir	Status																										
1	999	xxx	xxx	xxx	999	xxx	xxx																										
2	999	xxx	xxx	xxx	999	xxx	xxx																										
3	999	xxx	xxx	xxx	999	xxx	xxx																										

Gambar 5.13 Gambar Halaman Laporan Pengiriman

9. Desain Halaman Setting

Desain rancangan halaman setting digunakan untuk mengubah username pengguna. Desain halaman setting dapat dilihat pada gambar 5.14.

IndoNusa Logistik	Sistem Distribusi Berbasis Web
<p>DASHBOARD</p> <p>Barang</p> <p>Pengiriman</p> <p>Riwayat Pengiriman</p> <p>Laporan</p> <p>Pengguna</p> <p>Setting</p> <p>Keluar</p>	<p>Pengguna Dashboard/ Pengguna</p> <p>Setting</p> <p>Nama <input type="text" value="xxx"/></p> <p>Username <input type="text" value="xxx"/></p> <p>Email <input type="text" value="xxx"/></p> <p>Password lama <input type="text" value="xxx"/></p> <p>Passowrd baru <input type="text" value="xxx"/></p> <p>Konfirmasi Password <input type="text" value="xxx"/></p> <p><input type="button" value="Simpan Perubahan"/></p>

Gambar 5.14 Gambar Halaman Setting

5.1.5. *Deployment Delivery & Feedback*

Pada tahap ini, pengembang akan memberikan atau mempresentasikan rancangan kepada pengguna dan rancangan tersebut akan dinilai oleh pengguna. Pada tahap ini pengembang telah mempresentasikan tentang sistem yang telah dibuat kepada pihak PT Indo Nusa Logistik Palembang, pengembang melakukan demo bagaimana cara menggunakan sistem ini, mulai dari proses login dan semua proses.

5.2. Pengujian Sistem *Blackbox*

Pada penelitian ini penulis menggunakan *blackbox testing* sebagai metode pengujian. *Blackbox* adalah pengujian perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program. Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi, masukan, dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi dibutuhkan. Adapun tabel dari hasil pengujian yang dilakukan.

1. Login

Berikut hasil pengujian yang dilakukan pada *form login*, dapat dilihat pada tabel 5.12

Tabel 5.12. Pengujian Form Login

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang di harapkan	Hasil pengujian	Keterangan
1.	Mengosongkan <i>username</i> dan <i>password</i> kemudia klik tombol masuk	<i>Username</i> <i>Password</i>	Proses <i>login</i> akan gagal masuk kedalam sistem	Berhasil	Gagal Login
2	Mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> yang benar kemudia klik tombol masuk	<i>Username</i> <i>Password</i>	Proses <i>login</i> akan berhasil masuk kedalam sistem	Berhasil	Berhasil Login
3	Mengisi <i>username</i> atau <i>password</i> yang salah kemudian	<i>Username</i> <i>Password</i>	Proses <i>login</i> akan gagal masuk	Berhasil	Gagal Login

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang di harapkan	Hasil pengujian	Keterangan
	klik tombol <i>login</i>		kedalam sistem		

2. Admin

Berikut hasil pengujian yang dilakukan pada tampilan halaman admin dapat dilihat pada tabel 5.13

Tabel 5.13 Pengujian Sistem Aplikasi Pada Admin

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang di harapkan	Hasil pengujian	Keterangan
1.	Klik menu barang	Tombol menu barang	Sistem akan menampilkan menu barang	Berhasil	Berhasil menampilkan menu barang
2.	Klik tambah catat barang	Tombol catat barang	Sistem akan menampilkan form input catat barang	Berhasil	Berhasil menambahkan barang
3.	Klik edit barang	Tombol edit	Sistem akan merubah data catatan barang	Berhasil	Berhasil mengedit data barang
4.	Klik simpan	Tombol simpan	Sistem akan menyimpan data catatan barang	Berhasil	Berhasil menyimpan
5.	Klik menu pengiriman	Tombol pengiriman	Sistem akan menampilkan data pengiriman	Berhasil	Berhasil menampilkan data pengiriman

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang di harapkan	Hasil pengujian	Keterangan
6.	Klik tambah pengiriman	Tombol tambah data pengiriman	Sistem akan menampilkan <i>form input</i> tambah pengiriman	Berhasil	Berhasil menampilkan form inputan pengiriman
7.	Klik simpan pengiriman	Tombol submit pengiriman	Sistem akan menyimpan data pengiriman	Berhasil	Berhasil menyimpan data pengiriman
8.	Klik edit	Tombol edit	Sistem akan ubah data pengiriman	Berhasil	Berhasil mengedit data pengiriman
9	Klik menu riwayat pengiriman	Tombol filter Riwayat pengiriman	Sistem akan menampilkan riwayat pengiriman	Berhasil	Berhasil menampilkan riwayat pengiriman
10.	Klik laporan barang	Tombol unduh exel, unduh pdf, cetak pdf , colum visability	Sistem akan menampilkan laporan barang dan juga colum yang di pilih untuk di cetak.	Berhasil	Berhasil menampilkan laporan barang yang di filter
11.	Klik laporan pengiriman	status pengiriman, dari tanggal,	Sistem akan memfilter laporan pengiriman ,	Berhasil	Berhasil filter laporan dan mencetak

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang di harapkan	Hasil pengujian	Keterangan
		sampai tanggal kemudian filter , tombol unduh exel, unduh pdf , cetak , colum visabilty	kemudian memilih kolom yang di pilih setelah itu di cetak hasil laporan pengiriman		laporan pengiriman
12.	Klik menu pengguna	Tombol pengguna	Sistem menampilkan data pengguna	Berhasil	Berhasil menampilkan data pengguna
13.	Klik tambah pengguna	Tombol tambah pengguna	Sistem akan menampilkan form inputan tambah pengguna	Berhasil	Berhasil menambahkan pengguna
14.	Klik edit	Tombol edit	Sistem akan mengubah data pengguna	Berhasil	Berhasil mengedit data pengguna
14.	Klik menu setting	Tombol setting	Sistem akan menampilkan informasi pengguna dan mengedit informasi pengguna	Berhasil	Berhasil mengedit informasi pengguna

3. Kurir

Berikut ini merupakan hasil pengujian yang akada dilakukan pada halaman kurir, tabel dapat dilihat pada tabel 5.14

Tabel 5.14 Pengujian Sistem Aplikasi Pada kurir

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang di harapkan	Hasil pengujian	Keterangan
1.	Klik menu <i>dashboard</i>	Tombol <i>dashboard</i>	Sistem akan informasi semua total pengiriman , pending hari ini , delivered hari ini , cancel hari ini	Berhasil	Berhasil mendapatkan informasi dashboard
2..	Klik menu barang	Tombol barang	Sistem akan menampilkan informasi barang	Berhasil	Berhasil menampilkan informasi barang
3.	Klik tambah catatan	Tombol tambah catatan	Sistem akan menampilkan form input catatan barang	Berhasil	Berhasil menambahkan barang
4.	Klik menu pengiriman	Tombol menu profile	Sistem akan menampilkan data pengiriman	Berhasil	Berhasil menampilkan data barang

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang di harapkan	Hasil pengujian	Keterangan
			yang akan di kirim		yang harus di kirim
5.	Klik riwayat pengiriman	Tombol riwayat pengiriman	Sistem akan menampilkan riwayat pengiriman	Berhasil	Berhasil menampilkan riwayat pengiriman
6.	Klik setting	Tombol setting	Sistem akan menampilkan informasi pengguna dan mengedit informasi pengguna	Berhasil	Berhasil mengedit informasi pengguna

4. Pimpinan

Berikut ini merupakan hasil pengujian yang akada dilakukan pada halaman kurir, tabel dapat dilihat pada tabel 5.15

Tabel 5.15 Pengujian Sistem Aplikasi Pada kurir

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang di harapkan	Hasil pengujian	Keterangan
1.	Klik menu <i>dashboard</i>	Tombol <i>dashboard</i>	Sistem akan informasi total kurir, total pengiriman , pending hari ini ,	Berhasil	Berhasil menampilkan halaman dashboard

No	Skenario Pengujian	<i>Test Case</i>	Hasil yang di harapkan	Hasil pengujian	Keterangan
			delivered hari ini , cancel hari ini		
2.	Klik menu barang	Tombol barang	Sistem akan menampilkan informasi barang	Berhasil	Berhasil menampilkan informasi barang
3.	Klik riwayat pengiriman	Tombol riwayat pengiriman	Sistem akan menampilkan riwayat pengiriman semua kurir	Berhasil	Berhasil menampilkan riwayat pengiriman kurir
4.	Klik laporan barang	Tombol unduh exel, unduh pdf, cetak pdf , colum visability	Sistem akan menampilkan laporan barang dan juga colum yang di pilih untuk di cetak.	Berhasil	Berhasil menampilkan informasi data barang
5	Klik laporan pengiriman	status pengiriman, dari tanggal, sampai tanggal kemudian	Sistem akan memfilter laporan pengiriman , kemudian memilih kolom yang		Berhasil menampilkan informasi pengiriman barang

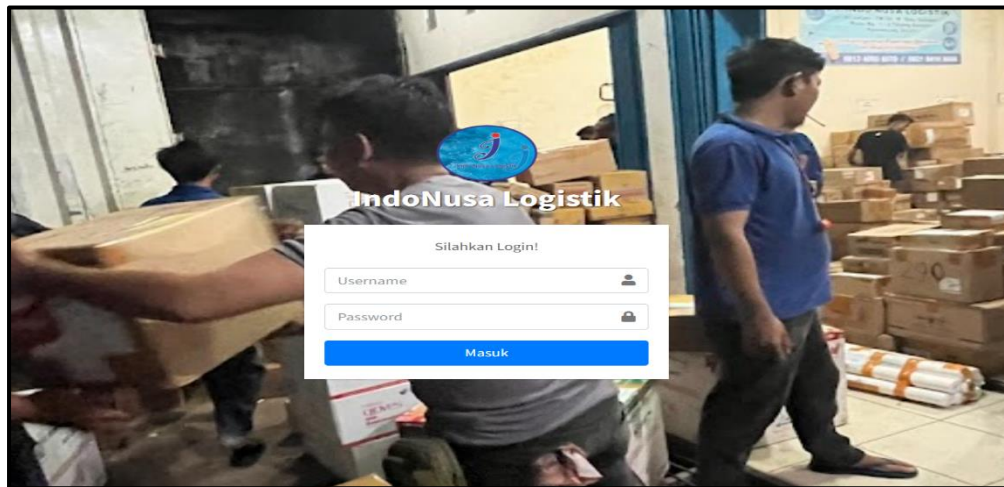
No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang di harapkan	Hasil pengujian	Keterangan
		filter , tombol unduh exel, unduh pdf , cetak , colum visabilty	di pilih setelah itu di cetak hasil laporan pengiriman		

5.3. Tampilan *Interface*

Pada tahapan sebelumnya yaitu pada tahap *Modelling Quick Design* telah dilakukannya perancangan tampilan *interface*, berikut ini adalah tampilan *interface* yang akan ditampilkan pada aplikasi.

1. *Form Login*

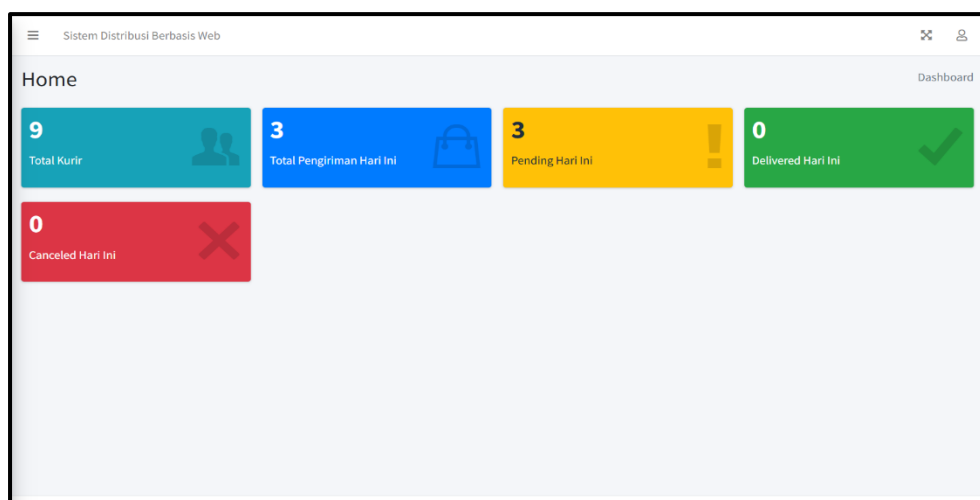
Berikut ini adalah tampilan *form login* untuk admin dan user pada Aplikasi Distribusi berbasis web pada halaman *login* ini terdapat 2 *input field* yang digunakan untuk memasukkan *username* dan *password*, dan halaman ini juga terdapat 1 tombol yang berfungsi sebagai tombol untuk *login*, dapat dilihat pada gambar 5.16.



Gambar 5.16 Tampilan *Form Login*

2. *Dashboard*

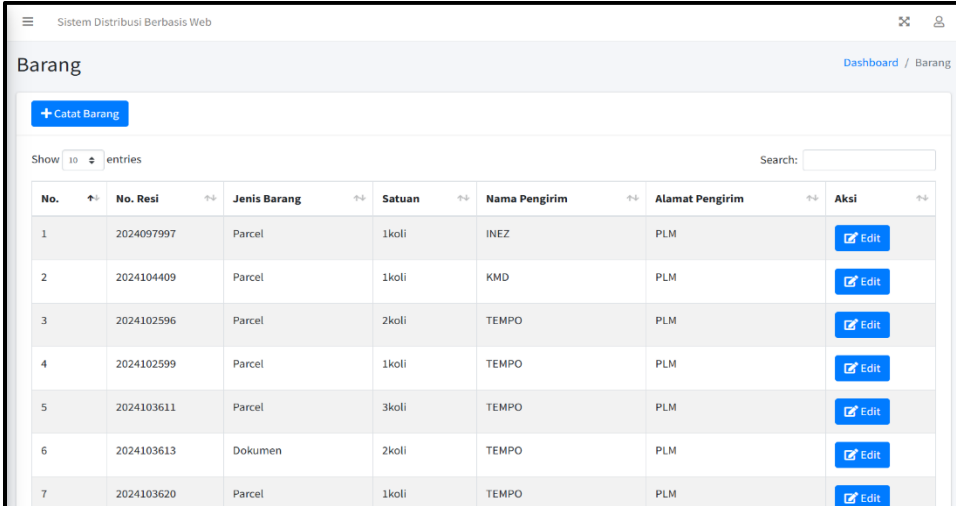
Berikut ini adalah tampilan *dashboard* untuk admin dan user pada Aplikasi Distribusi berbasis web, pada halaman ini terdapat beberapa fitur apa saja yang dapat digunakan, seperti total kurir, total pengiriman hari ini, pending hari ini, delivered hari ini, dan cancel hari ini, dapat dilihat pada gambar 5.17.



Gambar 5.17 Tampilan *Dashboard*

3. Barang

Berikut ini adalah tampilan *dashboard* untuk barang pada Aplikasi distribusi berbasis web, di halaman barang ini terdapat table yang berisikan data batrang yang telah di input secara detail dan juga dapat mengedit data barang, dapat dilihat pada gambar 5.18.



No.	No. Resi	Jenis Barang	Satuan	Nama Pengirim	Alamat Pengirim	Aksi
1	2024097997	Parcel	1koli	INEZ	PLM	Edit
2	2024104409	Parcel	1koli	KMD	PLM	Edit
3	2024102596	Parcel	2koli	TEMPO	PLM	Edit
4	2024102599	Parcel	1koli	TEMPO	PLM	Edit
5	2024103611	Parcel	3koli	TEMPO	PLM	Edit
6	2024103613	Dokumen	2koli	TEMPO	PLM	Edit
7	2024103620	Parcel	1koli	TEMPO	PLM	Edit

Gambar 5.18 Tampilan Barang

4. Pengiriman

Berikut ini adalah tampilan *dashboard* untuk pengiriman pada Aplikasi Distribusi berbasis web, tampilan pada pengiriman menampilkan tabel yang berisikan data-data pengiriman ,dapat dilihat pada gambar 5.19.

Sistem Distribusi Berbasis Web

Pengiriman Dashboard / Pengiriman

[+Tambah Data Pengiriman](#)

Show 10 entries Search:

No.	No. Resi	Nama Pengirim	Nama Penerima	Alamat Penerima	No. Telp.	Nama Kurir	Status	Aksi
1	2024097997	INEZ	KIDI	BKS	081290087090	agung purnomo	Pending	Pending Edit
2	2024104409	KMD	AP MELATI	KEPAHIANG	081293801242	M Kevin Aryaputra	Pending	Pending Edit
3	2024102596	TEMPO	TK ULTA DELIMA	CURUP	082176220981	Andrian Saputra	Pending	Pending Edit

Showing 1 to 3 of 3 entries Previous 1 Next

Gambar 5.19 Tampilan Pengiriman

5. Riwayat pengiriman

Berikut ini adalah tampilan *dashboard* untuk Riwayat pengiriman pada Aplikasi Distribusi berbasis web, pada halaman riwayat pengiriman ini berisikan tabel data riwayat pengiriman, pada halaman ini juga menampilkan riwayat pengiriman berdasarkan tanggal yang di input, dapat dilihat pada gambar 5.20.

Sistem Distribusi Berbasis Web

Riwayat Pengiriman Dashboard / Riwayat Pengiriman

Status: Semua [Filter](#)

Show 10 entries Search:

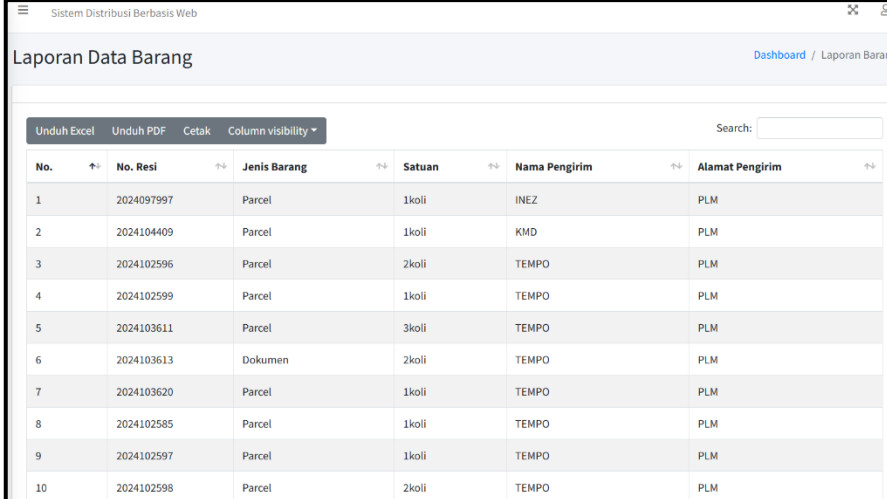
No.	No. Resi	Nama Pengirim	Nama Penerima	Alamat	No. Telp.	Nama Kurir	Status
1	2024097997	INEZ	KIDI	BKS	081290087090	agung purnomo	Delivered
2	2024104409	KMD	AP MELATI	KEPAHIANG	081293801242	M Kevin Aryaputra	Delivered
3	2024102596	TEMPO	TK ULTA DELIMA	CURUP	082176220981	Andrian Saputra	Canceled

Showing 1 to 3 of 3 entries Previous 1 Next

Gambar 5.20 Tampilan Alternatif

6. Laporan Data Barang

Berikut ini adalah tampilan *dashboard* untuk laporan data barang pada Aplikasi Distribusi berbasis web, pada halaman laporan data barang ini terdapat tabel yang berisikan laporan data barang dan terdapat tombol unduh excel, unduh pdf, dan cetak yang berfungsi untuk mengekstrak laporan data barang berdasarkan format file yang diinginkan, dapat dilihat pada gambar 5.21.



No.	No. Resi	Jenis Barang	Satuan	Nama Pengirim	Alamat Pengirim
1	2024097997	Parcel	1koli	INEZ	PLM
2	2024104409	Parcel	1koli	KMD	PLM
3	2024102596	Parcel	2koli	TEMPO	PLM
4	2024102599	Parcel	1koli	TEMPO	PLM
5	2024103611	Parcel	3koli	TEMPO	PLM
6	2024103613	Dokumen	2koli	TEMPO	PLM
7	2024103620	Parcel	1koli	TEMPO	PLM
8	2024102585	Parcel	1koli	TEMPO	PLM
9	2024102597	Parcel	1koli	TEMPO	PLM
10	2024102598	Parcel	2koli	TEMPO	PLM

Gambar 5.21 Tampilan Penilaian

7. Laporan Data Pengiriman

Berikut ini adalah tampilan laporan pengiriman untuk admin yang memberikan gambaran data pengiriman dan dapat di cetak yang dapat dilihat pada gambar 5.22.

Sistem Distribusi Berbasis Web

Laporan Data Pengiriman

Status: Semua Dari: dd/mm/yyyy Sampai: dd/mm/yyyy Filter

Unduh Excel Unduh PDF Cetak Column visibility Search:

No.	No. Resi	Nama Pengirim	Nama Penerima	Alamat	No. Telp.	Nama Kurir	Status
1	2024097997	INEZ	KIDI	BKS	081290087090	agung purnomo	Delivered
2	2024104409	KMD	AP MELATI	KEPAHIANG	081293801242	M Kevin Aryaputra	Delivered
3	2024102596	TEMPO	TK ULTA DELIMA	CURUP	082176220981	Andrian Saputra	Cancelled

Showing 1 to 3 of 3 entries

Previous 1 Next

Gambar 5.22 Tampilan Laporan

8. Data Pengguna

Berikut ini adalah tampilan pengguna untuk admin pada halaman ini menampilkan admin dapat menambahkan pengguna lainnya, yang data dapat dilihat pada gambar 5.23.

Sistem Distribusi Berbasis Web

Pengguna

+ Tambah Pengguna

Show 10 entries Search:

No.	Nama	Username	Email	Role	Aksi
1	Administrator	admin	admin@gmail.com	Admin	
2	Pimpinan	pimpinan	pimpinan@gmail.com	Pimpinan	
3	agung purnomo	agung	agungpurnomo43@gmail.com	Kurir	Edit Hapus
4	M Kevin Aryaputra	kevin	kevinarya@gmail.com	Kurir	Edit Hapus
5	Andrian Saputra	ian mbs	andriansaputra@gmail.com	Kurir	Edit Hapus
6	Dino Damansyah	Dino	dino23@gmail.com	Kurir	Edit Hapus
7	Hery Agus Mansyah	hery	heriyagus@gmail.com	Kurir	Edit Hapus

Gambar 5.23 Tampilan Pengguna

9. Setting

Berikut ini adalah tampilan *setting* untuk admin, pada halaman ini menampilkan tabel yang berisikan data

pengguna dan mengubah informasi pengguna sesuai kebutuhan, dapat dilihat pada gambar 5.24.

Sistem Distribusi Berbasis Web

Pengguna Dashboard / Pengguna

[Setting](#)

Nama: Administrator

Username: admin

Email: admin@gmail.com

Password Lama: Password Lama

Password Baru: Password Baru

Konfirmasi Password: Konfirmasi Password

[Simpan Perubahan](#)

Gambar 5.24 Tampilan *Setting*

10. Halaman Barang Kurir

Berikut ini adalah tampilan barang untuk kurir pada Aplikasi distribusi berbasis web, di halaman barang ini terdapat table yang berisikan data batrang yang telah di input secara detail dan juga dapat mengedit data barang, dapat dilihat pada gambar 5.25.

Sistem Distribusi Berbasis Web

Barang Dashboard / Barang

[+ Catat Barang](#)

Show 10 entries Search:

No.	No. Resi	Jenis Barang	Satuan	Nama Pengirim	Alamat Pengirim	Aksi
1	2024097997	Parcel	1koli	INEZ	PLM	Edit
2	2024104409	Parcel	1koli	KMD	PLM	Edit
3	2024102596	Parcel	2koli	TEMPO	PLM	Edit
4	2024102599	Parcel	1koli	TEMPO	PLM	Edit
5	2024103611	Parcel	3koli	TEMPO	PLM	Edit
6	2024103613	Dokumen	2koli	TEMPO	PLM	Edit
7	2024103620	Parcel	1koli	TEMPO	PLM	Edit

Gambar 5.25 Tampilan Barang

11. Tampilan Pengiriman Kurir

Berikut ini adalah tampilan pengiriman untuk kurir pada Aplikasi Distribusi berbasis web, tampilan pada pengiriman menampilkan tabel yang berisikan data-data pengiriman ,dapat dilihat pada gambar 5.26.

The screenshot shows a web application interface for a distribution system. The main heading is 'Pengiriman' (Shipping). Below the heading is a '+ Tambah Data Pengiriman' button. The table displays the following data:

No.	No. Resi	Nama Pengirim	Nama Penerima	Alamat Penerima	No. Telp.	Nama Kurir	Status	Aksi
1	2024097997	INEZ	KIDI	BKS	081290087090	agung purnomo	Pending	Pending Edit
2	2024104409	KMD	AP MELATI	KEPAHIANG	081293801242	M Kevin Aryaputra	Pending	Pending Edit
3	2024102596	TEMPO	TK ULTA DELIMA	CURUP	082176220981	Andrian Saputra	Pending	Pending Edit

At the bottom of the table, it says 'Showing 1 to 3 of 3 entries' and includes 'Previous', '1', and 'Next' navigation buttons.

Gambar 5.26 Tampilan Pengiriman

12. Tampilan Barang pimpinan

Berikut ini adalah tampilan untuk barang pimpinan pada Aplikasi Distribusi berbasis web, menampilkan tabel yang berisikan data-data barang ,dapat dilihat pada gambar 5.27.

Barang Dashboard / Barang

Show 10 entries Search:

No.	No. Resi	Jenis Barang	Satuan	Nama Pengirim	Alamat Pengirim
1	2024097997	Parcel	1koli	INEZ	PLM
2	2024104409	Parcel	1koli	KMD	PLM
3	2024102596	Parcel	2koli	TEMPO	PLM
4	2024102599	Parcel	1koli	TEMPO	PLM
5	2024103611	Parcel	3koli	TEMPO	PLM
6	2024103613	Dokumen	2koli	TEMPO	PLM
7	2024103620	Parcel	1koli	TEMPO	PLM
8	2024102585	Parcel	1koli	TEMPO	PLM
9	2024102597	Parcel	1koli	TEMPO	PLM

Gambar 5.27 Tampilan Barang Pimpinan

13. Tampilan Riwayat Pengiriman Pimpinan

Berikut ini adalah tampilan riwayat pengiriman pimpinan untuk pengiriman pada Aplikasi Distribusi berbasis web, tampilan pada pengiriman menampilkan tabel yang berisikan data-data pengiriman, dapat dilihat pada gambar 5.28.

Sistem Distribusi Berbasis Web Dashboard / Riwayat Pengiriman

Status: Semua Filter

Show 10 entries Search:

No.	No. Resi	Nama Pengirim	Nama Penerima	Alamat	No. Telp.	Nama Kurir	Status
1	2024097997	INEZ	KIDI	BKS	081290087090	agung purnomo	Delivered
2	2024104409	KMD	AP MELATI	KEPAHIANG	081293801242	M Kevin Aryaputra	Delivered
3	2024102596	TEMPO	TK ULTA DELIMA	CURUP	082176220981	Andrian Saputra	Cancelled

Showing 1 to 3 of 3 entries Previous 1 Next

Gambar 5.28 Tampilan Riwayat Pengiriman

BAB VI

PENUTUP

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil riset yang telah dilakukan berhasil di buat sebuah Aplikasi distribusi berbasis web pada PT Indo Nusa Logistik. Aplikasi ini memiliki fitur yaitu data pengguna, data pencatatan barang, data pengiriman, data laporan barang, juga data laporan pengiriman, dan pengecekan resi, Pengujian aplikasi menggunakan metode blackbox testing dengan metode *Equivalence Partitioning*. membuktikan bahwa sistem ini berjalan dengan valid dan sesuai dengan fungsionalitas yang diharapkan, Dengan adanya aplikasi berbasis web ini, PT Indo Nusa Logistik dapat mengatasi permasalahan yang ada.

6.2. Saran

Untuk mengembangkan aplikasi distribusi berbasis web PT Indo Nusa Logistik dengan menambahkan fitur live chat. Fitur ini akan mempermudah komunikasi langsung antara pelanggan dan tim support, sehingga pertanyaan atau keluhan dapat diselesaikan dengan cepat untuk di selesaikan.

DAFTAR PUSTAKA

- Awaludin, M. 2019. *Penerapan Radio Frequency Identification Pada Sistem Informasi Perpustakaan Sebagai Alat Bantu Mahasiswa Universitas Xyz*. Jurnal Sistem Informasi Universitas Suryadarma, 6(2), 203–212.
- Dewi, K. H. S., Melati, I. G. A. S., Putera, W. A., & Darmawan, I. G. I. 2023. *Implementasi Media Pembelajaran Aksara Bali Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel Pada Siswa Smp*. Jurnal Cakrawala Ilmiah, 2(5), 2237-2248.
- Ermawati, E., Ichsan, N., & Wahyuni, T. 2018. *Sistem Informasi Penjualan Furniture Berbasis Web*. Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi, 13(3), 41-47.
- Fridayanthie, E. W., Haryanto, H., & Tsabitah, T. 2021. *Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan (Persis Gawan) Berbasis Web*. Jurnal Khatulistiwa Informatika, 23(2), 472897.
- Hartati, E., Indriyani, R., & Trianingsih, I. 2020. *Analisis Kepuasan Pengguna Website SMK Negeri 2 Palembang Menggunakan Regresi Linear Berganda*. MATRIK: Jurnal Manajemen, Teknik Informatika dan Rekayasa Komputer, 20(1), 47-58.
- Huda, Miftahul. 2020. *Website sebagai Media Informasi dan Bisnis*. JCSE: Journal of Community Service and Empowerment, 1(1), 56-68.
- Junaedi, I., Abdillah, D., & Yasin, V. 2020. *Analisis Perancangan Dan Pembangunan Aplikasi Business Intelligence Penerimaan Negara Bukan Pajak Kementerian Keuangan RI*. JISAMAR (Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research), 4(3), 88-101.
- Kanafi, Dkk. 2023. *Perancangan Sistem Informasi Akademik Pada Sd Mutual 2 Kota Magelang Menggunakan Php Dan Mysql*. Jurnal Transformasi, Vol. 19 (2). 1-10.

- Negara, Edi Surya., Romindo., Tanjung, Rahman., Nofitri, Heriyani., Simarmata, Jener., Jamaludin., Putra, Tri Andi Eka., Eko, Sudarmanto., Sudarso, Adriansan., Purba, Bonaraja. 2021. *Sistem Informasi Manajemen Bisnis*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Nobiyanto, I., & Parlindungan, D. H. 2021. *Rancang Bangun Aplikasi Portal Layanan Jasa Warga To Warga Berbasis Mobile*. Jurnal Ilmiah Teknik Informatika (TEKINFO), 22(2), 51-60.
- Nugraha, W. F., Adiwisastra, M. F., & Bahri, S. 2023. *Perancangan Sistem Informasi Manajemen Distribusi Barang Pada CV Welas Asih Tasikmalaya Menggunakan Metode Prototype*. Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE), 9(2), 136-145.
- Hanifah, D. N., Ibrahim, I., & Sriyeni, Y. 2023, April. *Perancangan Aplikasi Jasa Salon Menggunakan Model Prototipe*. In MDP Student Conference (Vol. 2, No. 1, pp. 558-567).
- Octavian, Tri. 2011. *Desain Database Sistem Informasi Penjualan Barang*. Jurnal Teknologi Dan Informatika (Teknomatika). (Vol,1 No.2 Mei 2011).
- Octavian, Tri. Dkk. 2024. *Implementasi Metode Design Sprint Dalam Pengembangan Situs Web Pencari Kerja*. Universitas Multi Data Palembang. Mdp Student Conference (Msc). E-Issn: 2985-7406.
- Pasaribu, Amril Isman., Ritonga, Mhd Nau., Lubis, Roslian. 2021. *Analisis Hasil Pembelajaran Matematika Secara Online Selama Masa Pandemi Covid-19 Bagi Siswa Smk Se Kecamatan Sosorgadong*. Jurnal MathEdu Mathematic Education, 4(1), 126-132.
- Pratiwi, V. 2019. *Analisis Kompetensi Pedagogik Dosen Pengampu Mata Kuliah Dalam Implementasi Computer Assisted Instruction (CAI)*. Education Journal: Journal Educational Research and Development, 3(2), 163-172.

- Prayoga, A. H., & Indahyanti, U. 2023. Perancangan Sistem Ujian Online Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. *Prosiding Sains Dan Teknologi*, 2(1), 120-130.
- Purnama, J., Antoni, D., Akbar, M., Pascasarjana, P., & Darma, U. B. 2019. *Sistem Informasi Geografis Sebagai Media Informasi Pajak Bumi Dan Bangunan (Pbb) Di Kota Kayu Agung*. In *Jurnal Bina Komputer Jbk* (Vol. 1, Issue 2).
- Qintari, T., Suratno, T., & Mauladi, M. 2019. *Rancang Bangun Sistem Informasi Tahanan Dan Barang bukti menggunakan model prototype Pada Kepolisian Daerah Jambi*. *JUSS (Jurnal Sains Dan Sistem Informasi)*, 2(1), 36–44. <https://doi.org/10.22437/juss.v2i1.7400>
- Sarah., Lubis, Tukiman., Ermawy, Ardi. 2021. *Pengaruh Pemberian Kompensasi Terhadap Kinerja Pegawai Negeri Sipil (PNS) di Balai Wilayah Sungai Sumatera II Kota Medan*. *AFoSJ-LAS: All Fields of Science Journal Liaison Academia and Society*, 1(4), 38-47.
- Sarwindah, S., & Yanuarti, E. 2020. Pengembangan Prototype Sistem E-Commerce Pada Ajun Elektronik Dengan Metode Fast. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 9(2), 281-288
- Setiawan Sianturi, J. S. 2019. *Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada Po. Handoyo Berbasis Online*. *Jurnal Intra Tech*, 3(2), 11–25. doi:10.37030/jit.v3i2.56
- Sismadi, S. 2021. Penerapan Model Prototipe Aplikasi Perangkat Lunak Pemesanan Air Bersih Pdam Tirta Pakuan Kota Bogor. *Inti Nusa Mandiri*, 15(2), 119-126.
- Siswidiyanto, S., Wijayanti, D., & Haryadi, E. 2020. *Sistem Informasi Penyewaan Rumah Kontrakan Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype*. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 15(1), 16-23.

- Sriyeni, Y., & Veronica, M. (N.D.). *Perancangan Antarmuka Aplikasi Konversi Bilangan Dan Warna Berbasis Android*.
- Supandi, F., & Sudir, M. 2019. *Analisis Resiko Pada Pengembangan Perangkat Lunak Yang Menggunakan Metode Waterfall dan Prototyping*. In Seri Prosiding Seminar Nasional Dinamika Informatika (Vol. 2, No. 1).
- Susilowati, Y. 2019. *Modul e-Commerce-Teaching factory for students*. Mutiara Publisher.
- Syukron, A. 2019. *Perancangan sistem informasi administrasi kependudukan desa berbasis website pada Desa Winong*. *Bianglala Informatika*, 7(1),16-21.
- Wahono, S., & Ali, H. 2021. *Peranan Data Warehouse, Software Dan Brainware Terhadap Pengambilan Keputusan (Literature Review Executive Support Sistem for Business)*. *Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi*, 3(2), 225-239.



**FORMULIR
SURAT PERSETUJUAN TOPIK & JUDUL SKRIPSI**

Kode Formulir :
FM-IPCT-BAAK-PSB-043

Institusi : INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH

Kepada Yth.
Ka.Prodi
di tempat.

Palembang,

Dengan hormat,
Saya yang Bertanda tangan di bawah ini :

Program Studi :

No	NPM	Nama	IPK	Semester	Sesi Belajar*	No.HP
1.	021190104	M.ALFaraby	3.09	XI	Pagi	0895350211295
2.	021190048	M.asraf alim	2.99	XI	Pagi	082176439703
3.						

* Pilih Salah Satu :Pagi/Siang/Malam

Mengajukan Skripsi dengan topik :

Dengan melampirkan deskripsi awal penelitian yang terdiri dari :

1. Objek Penelitian
2. Apa yang akan diteliti dari objek
3. Metode Pengembangan/analisis yang digunakan
4. Tujuan / hasil yang diharapkan dari penelitian

Rekomendasi Nama Pembimbing :

Menyetujui,
Wakil Rektor 1,

Adevir, ST, M. Kom.

Mengetahui,
Ka. Prodi

Dini Hari Pratiwi, S. Kom., M. Kom.

Judul Skripsi (dalam bahasa Indonesia dan Inggris):

1. aplikasi Distribusi berbasis web Pada PT. INDONUSA LOGISTIK Palembang
2. web based distribution application at PT. INDONUSA LOGISTIC Palembang

Diusulkan judul nomor :

Pemohon,
Mahasiswa 1,

Mahasiswa 2,

Mahasiswa 3,

Menyetujui,
Pembimbing

Jaka P

Mengetahui,
Ka. Prodi

Dini Hari Pratiwi, S. Kom., M. Kom.

Mengesahkan
Wakil Rektor 1

Adevir, ST, M. Kom.

- Diperbanyak 1 kali : Asli diserahkan ke BAAK dan copy diarsip Mahasiswa
- Form ini wajib dikembalikan ke BAAK pada saat pengumpulan berkas untuk pendaftaran



Indo Nusa Logistic Jl letjen tni ibnu sutowo ruko no 1-3 Springhill , Talang Kelapa
Palembang City, South Sumatra 30961
Telp. (62) 898-0821-444

Nomor: 01/INL/PLG/2024

Hal : Persetujuan Pelaksanaan Penelitian

Kepada Yth., Pimpinan Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech Di Tempat

Dengan hormat,

Sehubungan dengan surat tanggal 29 Agustus 2024 perihal permohonan riset untuk penyusunan

Skripsi Mahasiswa atas nama:

No	Nama	NPM	Jurusan/Prodi
1	Muhamad Alfaraby	021190109	Sistem Informasi Program Sarjana
2	Muhamad Asraf Alim	021190048	Sistem Informasi Program Sarjana

Adapun penelitian yang akan Anda lakukan di PT Indonusa Logistik Palembang dapat

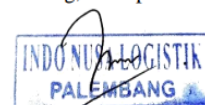
dilaksanakan sesuai dengan ketentuan dan kebijakan perusahaan yang berlaku. Untuk

mendukung kelancaran pelaksanaan riset harap:


1. Menjaga kerahasiaan data perusahaan untuk kepentingan akademik.
2. Menyesuaikan jadwal penelitian dengan kegiatan operasional perusahaan.

Demikian surat ini kami sampaikan. Atas perhatiannya, kami ucapkan terima kasih.

Palembang, 21 September 2024



Darwani Halim, Pimpinan

		FORMULIR		
		KONSULTASI LAPORAN SKRIPSI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH		
Kode Formulir		Instansi	INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH	
PM-IPCT-BAK-PSB-041		Tahun Akademik	2024 - 2025	
NO	NPM	Nama	Prodi	Semester
1	0211901005	M. HAYATI	Sistem Informasi	II
2	021190008	M. ASRAF ALIM	Sistem Informasi	II

Judul Laporan Skripsi :

No. Pertemuan	Tanggal Konsultasi	batas Waktu Perbaikan	Materi yang Dibahas / Catatan Perbaikan	Paraf Pembimbing
1	10/10/2024	2 minggu	revisi laporan penguji	/
2	19/10/2024	2 minggu	revisi laporan penguji	/
3	21/10/2024	1 minggu	revisi bab III	/
4	28/10/2024	1 minggu	revisi bab III lanjut bab 9	/
5	7/11/2024	1 minggu	revisi bab IV	/
6	19/11/2024	1 minggu	- " -	/
7	18/11/2024	1 minggu	revisi bab IV dan aplikasi	/
8	15/11/2024	1 minggu	- " -	/
9	2/12/2024	1 minggu	revisi aplikasi	/
10	11/12/2024	1 minggu	revisi aplikasi Acc ujian	/

Palembang,
Dozen Pembimbing


SURAT PERNYATAAN UJIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Muhammad AIFARABY
Tempat/Tanggal Lahir : Palembang / 24-05-1999
Prodi : Sistem Informasi program sarjana
NPM : 021190109
Semester : 11
No.Telp/Hp : 0895350311373
Alamat : luring jani Demang lebar Daun

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :


1. Laporan ini saya buat dengan sebenarnya dan berdasarkan sumber yang benar.
2. Objek tempat saya melaksanakan laporan berbentuk CV/PT/Pemerintahan/SMA sederajat dan dinyatakan masih aktif beroperasi hingga saat ini
3. Data perusahaan dalam laporan skripsi ini benar adanya dan bersifat valid.
4. Laporan ini bukan merupakan hasil plagiat/menjiplak karya ilmiah orang lain
5. Laporan ini merupakan hasil kerja saya sendiri (bukan buatan/dibuatkan orang lain)
6. Buku referensi yang saya gunakan untuk laporan skripsi ini merupakan buku yang terbit dalam 5 (lima) tahun terakhir ini.
7. Semua dokumen baik berupa dokumen asli maupun salinan yang saya serahkan sebagai syarat untuk mengikuti ujian skripsi adalah dokumen yang sah dan benar.
8. Hasil karya saya yang merupakan hasil dari skripsi berupa karya tulis, program, aplikasi atau alat, setelah melalui ujian komprehensif dan revisi, bersedia untuk saya serahkan kepada lembaga melalui Kaprodi untuk dokumentasi dan kepentingan pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tanpa paksaan dari pihak manapun dan apabila di kemudian hari ternyata saya terbukti secara sah melanggar salah satu dari pernyataan ini, saya bersedia untuk menerima sanksi sesuai dengan peraturan dan hukum berlaku di negara Republik Indonesia, dan gelar akademik yang saya peroleh dari Perguruan Tinggi ini dapat dibatalkan.

Palembang, 11 Desember 2024

Yang menyatakan,


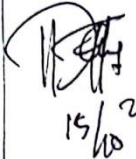
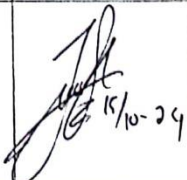

M. AIFARABY

	FORMULIR REVISI UJIAN PROPOSAL INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH
	Kode Formulir FM-IPCT-BAAK-PSB-127

Revisi Ujian Proposal Skripsi
Mahasiswa Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech

Program Studi : Sistem Informasi Program Sarjana
 Tanggal Pelaksanaan : 23 September 2024
 Judul Proposal Skripsi : Aplikasi Gudang dan Distribusi Berbasis Website Pada PT. Indo Nusa Logistik Palembang

No.	NPM	Nama	Semester
1	021190109	Muhammad Alfaraby	XI
2	021190048	Muhammad Asraf Alim	XI

No	Revisi	Nama Penguji	Tanda Tangan
1	latar belakang	Ten Sriyeni	 8/10/24
2	perbaikan awal format		
3	lambanan teori		
4	judul penelitian, serta pengumpulan data.		
5	daftar pustaka (siti)		
	Daftar Isi lengkap	DTO	 15/10/2024
	Selesaikan revisi.	Jani P	 15/10-24

Perubahan Judul Skripsi : *Aplikasi Distribusi Barang Berbasis Website Pada PT. Indo Nusa Logistik Palembang.*
 Website-based Distribution Application at PT. INDO NUSA LOGISTIK PALANG

Palembang, 23 September 2024
 Ketua Program Studi,



Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom.

*Fotokopi Form Revisi dikumpul ke BAAK setelah ditandatangani Kaprodi

 PalComTech <small>INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS</small>	FORMULIR REVISI UJIAN SKRIPSI INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS PALCOMTECH
	Kode Formulir FM-IPCT-BAAK-PSB-055




Revisi Ujian Skripsi
Mahasiswa Institut Teknologi dan Bisnis PalComTech

Program Studi : Sistem Informasi Program Sarjana
 Topik Skripsi : Aplikasi Berbasis Web
 Ujian ke- : I (Satu)
 Tanggal Pelaksanaan : 17 Desember 2024

 Judul Skripsi : Aplikasi Distribusi Barang Berbasis Website Pada PT. Indo Nusa Logistik Palembang

NO	NPM	Nama	Semester
1	021190109	Muhammad Alfaraby	XI (Sebelas)
2	021190048	Muhammad Asraf Alim	XI (Sebelas)

Revisi diselesaikan paling lambat tanggal ..29 Desember 2024..

No	Revisi	Nama Penguji	Tanda Tangan
1 2 3 4	Revisi latar belakang, tujuan, ruang lingkup, manfaat Penulisan sesuai panduan dan disipiter Keampulan & Saran Daftar Pustaka.	Ten Syarif	 3/1/25
1	Revisi aplikasi	D.T.O	
	Selesaikan Revisi Penguji	Juan P.	

Palembang, 17 Desember 2024
Ketua Program Studi.



Dini Hari Pertiwi S.Kom. M.Kom.

Halaman Depan (Cek Resi)

```
<!doctype html>

<html lang="en">

<head>

  <meta charset="utf-8">

  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

  <title>Beranda</title>

  <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.3/dist/css/bootstrap.min.css"
    rel="stylesheet"
    integrity="sha384-
    QWTKZyjpPEjISv5WaRU9OFeRpok6YctnYmDr5pNlyT2bRjXh0JMhY6hW+
    ALEwIH" crossorigin="anonymous">

  <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/twitter-
    bootstrap/5.3.0/css/bootstrap.min.css">

  <link href="https://unpkg.com/aos@2.3.1/dist/aos.css" rel="stylesheet">

  <style>

    /* Atur tinggi tetap slider */

    .carousel-item img {

      height: 1200px;

      /* Atur tinggi sesuai kebutuhan */

      object-fit: cover;

      /* Membuat gambar terpotong secara proporsional */

    }

  </style>
```

```
/* Menambahkan margin di atas dan bawah slider */
```

```
.carousel {  
    /* margin-top: 5px; */  
    margin-bottom: 20px;  
}
```

```
/* Untuk memastikan gambar tidak terlalu besar di layar kecil */
```

```
@media (max-width: 768px) {  
    .carousel-item img {  
        height: 300px;  
        /* Ubah tinggi untuk layar kecil */  
    }  
}
```

```
</style>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<nav class="navbar bg-primary" data-bs-theme="dark">
```

```
<div class="container">
```

```
<a class="navbar-brand" href="/">PT. Indo Nusa Logistik</a>
```

```

</div>

</div>

</nav>

<div id="carouselExampleControls" class="carousel slide" data-bs-ride="carousel">

  <div class="carousel-inner">

    <div class="carousel-item active">

    </div>

    <!--<div class="carousel-item">

    </div>

    <div class="carousel-item">

    </div>!-->

  </div>

  <button class="carousel-control-prev" type="button" data-bs-
target="#carouselExampleControls"

  data-bs-slide="prev">

  <span class="carousel-control-prev-icon" aria-hidden="true"></span>

  <span class="visually-hidden">Previous</span>

```

```

</button>

<button      class="carousel-control-next"      type="button"      data-bs-
target="#carouselExampleControls"

  data-bs-slide="next">

  <span class="carousel-control-next-icon" aria-hidden="true"></span>

  <span class="visually-hidden">Next</span>

</button>

</div>

<div class="container-fluid mt-5" style="margin-bottom: 40px;">

  <div class="row">

    <div class="col-md-6 offset-md-3">

      <h3 class="mb-2" data-aos="fade-up">Cek Resi</h3>

      {{ -- Form Pencarian -- }}

      <form action="{{ route('tracking.index') }}" method="GET" data-aos="fade-
left"

        data-aos-duration="2000">

        <div class="input-group mb-3">

          <input      type="text"      name="no_resi"      class="form-control"
placeholder="Masukkan Nomor Resi"

            value="{{ $no_resi }}" required>

          <button type="submit" class="btn btn-primary w-25">Cari</button>

```

```

    </div>

</form>

{{ -- Hasil Pencarian -- }}

<div id="hasil-pencarian">

    @if (!$pengiriman && $no_resi)

        <div class="alert alert-danger text-center" data-aos="fade-right" data-
aos-duration="2000"

            role="alert">

                Nomor resi tidak ditemukan, Silahkan cek kembali nomor resi anda!!!

            </div>

    @endif

    @if ($pengiriman)

        <div class="card mt-5" data-aos="fade-left" data-aos-duration="2000">

            <div class="card-header bg-primary text-white">

                <h3 class="text-center">Detail Pengiriman</h3>

            </div>

            <div class="card-body">

                <table class="table table-bordered">

                    <tbody>

                        <tr>

                            <th scope="row" style="width: 30%;">Nomor Resi</th>

```

```

        <td>{{ $pengiriman->barang->no_resi }}</td>
    </tr>
    <tr>
        <th scope="row">Nama Pengirim</th>
        <td>{{ $pengiriman->barang->nama_pengirim }}</td>
    </tr>
    <tr>
        <th scope="row">Nama Penerima</th>
        <td>{{ $pengiriman->nama_penerima }}</td>
    </tr>
    <tr>
        <th scope="row">Jenis Barang</th>
        <td>{{ $pengiriman->barang->jenis_barang }}</td>
    </tr>
    <tr>
        <th scope="row">Jenis Barang</th>
        <td>{{ $pengiriman->barang->satuan }}</td>
    </tr>
    <tr>
        <th scope="row">Alamat Penerima</th>
        <td>{{ $pengiriman->alamat_penerima }}</td>
    </tr>

```

```

<tr>
    <th scope="row">Status</th>
    <td>
        <span
            class="btn btn-{{ $pengiriman->status == 'pending' ?
'secondary' : ($pengiriman->status == 'in_transit' ? 'info' : ($pengiriman->status
== 'delivered' ? 'success' : 'danger')) }}">
                {{ ucfirst($pengiriman->status) }}
        </span>
    </td>
</tr>
</tbody>
</table>
</div>
</div>
@endif
</div>

```

```
</div>
```

```
<!-- Tentang Kami -->
```

```
<div class="container-fluid mt-5" data-aos="flip-left" data-aos-easing="ease-out-cubic"
```

```
data-aos-duration="2000" style="margin-bottom: 40px;">
```

```
<div class="row">
```

```
<div class="col-md-8 offset-md-2">
```

```
<div class="card">
```

```
<div class="card-header">
```

```
<h3 class="text-center">Tentang Kami</h3>
```

```
</div>
```

```
<div class="card-body">
```

```
<p class="text-center">
```

PT. Indo Nusa Logistik adalah perusahaan logistik terpercaya yang telah melayani

pengiriman barang

di seluruh Indonesia selama lebih dari satu dekade. Kami berdedikasi untuk

menyediakan layanan

pengiriman yang cepat, aman, dan handal bagi semua pelanggan kami.

```
</p>
```

```
<p class="text-center">
```

Dengan dukungan tim profesional dan jaringan distribusi yang luas, kami berkomitmen

untuk

memastikan setiap paket tiba tepat waktu dan dalam kondisi terbaik. Pilih PT. Indo

Nusa Logistik

untuk kebutuhan pengiriman Anda!

</p>

</div>

</div>

</div>

</div>

</div>

</div>

</div>

<!-- Option 1: Bootstrap Bundle with Popper -->

<script

src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.0.2/dist/js/bootstrap.bundle.min.js
"

integrity="sha384-

MrcW6ZMFYlzcLA8NI+NtUVF0sA7MsXsP1UyJoMp4YLEuNSfAP+JcXn/tW
tIaxVXM" crossorigin="anonymous">

</script>

<script src="https://unpkg.com/aos@2.3.1/dist/aos.js"></script>

<script>

```
// Pastikan bahwa elemen hasil pencarian ada

document.addEventListener("DOMContentLoaded", function() {

    const urlParams = new URLSearchParams(window.location.search);

    const noResi = urlParams.get("no_resi");

    if (noResi) {

        // Scroll ke elemen dengan ID 'hasil-pencarian'

        const hasilPencarian = document.getElementById("hasil-pencarian");

        if (hasilPencarian) {

            hasilPencarian.scrollIntoView({

                behavior: "smooth"

            });

        }

    }

});

AOS.init();

</script>

</body>

</html>
```

Login

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

  <meta charset="utf-8">

  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

  <title>Dashboard | Log in</title>

  <!-- Favicon -->

  <link rel="icon" href="{{ asset('assets/logo_indonusa1.png') }}" type="image/x-
    icon">

  <link rel="icon" href="{{ asset('assets/logo_indonusa1.png') }}" type="image/png">

  <!-- Google Font: Source Sans Pro -->

  <link rel="stylesheet"

    href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Source+Sans+Pro:300,400,400i,
    700&display=fallback">

  <!-- Font Awesome -->

  <link rel="stylesheet" href="{{ asset('assets') }}/plugins/fontawesome-
    free/css/all.min.css">

  <!-- icode bootstrap -->
```

```

<link rel="stylesheet" href="{{ asset('assets') }}/plugins/icheck-bootstrap/icheck-
bootstrap.min.css">

<!-- Theme style -->

<link rel="stylesheet" href="{{ asset('assets') }}/dist/css/adminlte.min.css">

<!-- Tambahkan CSS untuk latar belakang -->

<style>

body {

background-image: url('{{ asset('assets/gambar indonusa.jpg') }}');

background-size: cover;

/* Gambar menutupi seluruh layar */

background-repeat: no-repeat;

/* Gambar tidak diulang */

background-position: center;

/* Gambar diatur di tengah layar */

}

</style>

</head>

<body class="hold-transition login-page">

<div class="login-box">

<div class="login-logo">

<div class="login-logo">

```

```


<a href="/login" style="font-weight: bold; color: white; text-shadow: 1px 1px
2px rgba(0, 0, 0, 0.7);">
    IndoNusa Logistik
</a>
</div>

</div>
<!-- /.login-logo -->
<div class="card">
    <div class="card-body login-card-body">
        <p class="login-box-msg">Silahkan Login!</p>

        @if ($errors->any())
            <div class="alert alert-danger alert-dismissible">
                <button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-
hidden="true">&times;</button>

                @foreach ($errors->all() as $v)
                    <li style="list-style: none">{{ $v }}</li>
                @endforeach
            </div>
        @endif

```

```

@if (Session::has('msg'))

    <div class="alert alert-success alert-dismissible">

        {{ session::get('msg') }}

    </div>

@endif

<form action="{{ route('login-proses') }}" method="post">

    @csrf

    <div class="input-group mb-3">

        <input type="text" name="username" class="form-control"
placeholder="Username" required>

        <div class="input-group-append">

            <div class="input-group-text">

                <span class="fas fa-user"></span>

            </div>

        </div>

    </div>

    <div class="input-group mb-3">

        <input type="password" name="password" class="form-control"
placeholder="Password" required>

        <div class="input-group-append">

            <div class="input-group-text">

```

```

        <span class="fas fa-lock"></span>

    </div>

</div>

</div>

<div class="row">

    <!-- /.col -->

    <div class="col">

        <button type="submit" class="btn btn-primary btn-
block">Masuk</button>

    </div>

    <!-- /.col -->

</div>

</form>

</div>

<!-- /.login-card-body -->

</div>

</div>

<!-- /.login-box -->

<!-- jQuery -->

<script src="{ { asset('assets') } }/plugins/jquery/jquery.min.js"></script>

<!-- Bootstrap 4 -->

```

```

<script src="{{ asset('assets')
    }}/plugins/bootstrap/js/bootstrap.bundle.min.js"></script>

<!-- AdminLTE App -->

<script src="{{ asset('assets') }}/dist/js/adminlte.min.js"></script>

</body>

</html>

```

Dashboard

```
@extends('layouts.main')
```

```
@section('title')
```

```
    Home
```

```
@endsection
```

```
@section('content')
```

```
<!-- Content Header (Page header) -->
```

```
<div class="content-header">
```

```
    <div class="container-fluid">
```

```
        <div class="row mb-2">
```

```
            <div class="col-sm-6">
```

```
                <h1 class="m-0">@yield('title')</h1>
```

```
            </div>
```

```
        <div class="col-sm-6">
```



```

        <ol class="breadcrumb float-sm-right">
            <li class="breadcrumb-item active">Dashboard</li>
        </ol>
    </div>
</div>
</div>
</div>
</div>

<!-- Main Content -->
<section class="content">
    <div class="container-fluid">

        @if (Auth::user()->role == 'Kurir')

            @if ($totalPending > 0)

                <div class="alert alert-warning alert-dismissible fade show" role="alert">

                    Anda memiliki {{ $totalPending }} pengiriman baru dengan status
                    pending.

                    <button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-
                    label="Close">

                        <span aria-hidden="true">&times;</span>

                    </button>

                </div>

            @endif
        </div>
    </div>

```

```
@endif
```

```
<div class="row">
```

```
  @if (Auth::user()->role != 'Kurir')
```

```
    <!-- Total Kurir -->
```

```
    <div class="col-lg-3 col-6">
```

```
      <div class="small-box bg-info">
```

```
        <div class="inner">
```

```
          <h3>{{ $totalKurir }}</h3>
```

```
          <p>Total Kurir</p>
```

```
        </div>
```

```
      <div class="icon">
```

```
        <i class="ion ion-person-stalker"></i>
```

```
      </div>
```

```
    </div>
```

```
  </div>
```

```
@endif
```

```
<!-- Total Pengiriman Hari Ini -->
```

```
<div class="col-lg-3 col-6">
```

```
  <div class="small-box bg-primary">
```

```
    <div class="inner">
```

```

        <h3>{{ $totalPengirimanHariIni }}</h3>

        <p>Total Pengiriman Hari Ini</p>

    </div>

    <div class="icon">

        <i class="ion ion-bag"></i>

    </div>

</div>

</div>

</div>

<!-- Total Pending -->

<div class="col-lg-3 col-6">

    <div class="small-box bg-warning">

        <div class="inner">

            <h3>{{ $totalPending }}</h3>

            <p>Pending Hari Ini</p>

        </div>

        <div class="icon">

            <i class="ion ion-alert"></i>

        </div>

    </div>

</div>

</div>

```

```
<!-- Total Delivered -->

<div class="col-lg-3 col-6">

  <div class="small-box bg-success">

    <div class="inner">

      <h3>{{ $totalDelivered }}</h3>

      <p>Delivered Hari Ini</p>

    </div>

    <div class="icon">

      <i class="ion ion-checkmark"></i>

    </div>

  </div>

</div>
```

```
<!-- Total Canceled -->

<div class="col-lg-3 col-6">

  <div class="small-box bg-danger">

    <div class="inner">

      <h3>{{ $totalCanceled }}</h3>

      <p>Canceled Hari Ini</p>

    </div>

    <div class="icon">

      <i class="ion ion-close"></i>

    </div>

  </div>

</div>
```

```

        </div>

    </div>

</div>

</div>

@if (Auth::user()->role == 'Admin' || Auth::user()->role == 'Pimpinan')

    <!-- Diagram Batang -->

    <div class="row mt-4">

        <div class="col-12">

            <div class="card">

                <div class="card-header">

                    <h3 class="card-title">Statistik Pengiriman</h3>

                </div>

                <div class="card-body">

                    <canvas id="barChart"></canvas>

                </div>

            </div>

        </div>

    </div>

</div>

</div>

    @endif

</div>

</section>

```

@endsection

@section('scripts')

```
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/chart.js"></script>
```

```
<script>
```

```
const ctx = document.getElementById('barChart').getContext('2d');
```

```
const barChart = new Chart(ctx, {
```

```
  type: 'bar',
```

```
  data: {
```

```
    labels: ['Kurir', 'Hari Ini', 'Pending', 'Delivered', 'Canceled'],
```

```
    datasets: [{
```

```
      label: 'Jumlah',
```

```
      data: [{ { $totalKurir } }, { { $totalPengirimanHariIni } }, { { $totalPending } },
```

```
        { { $totalDelivered } }, { { $totalCanceled } }
```

```
    ],
```

```
    backgroundColor: [
```

```
      'rgba(54, 162, 235, 0.6)',
```

```
      'rgba(75, 192, 192, 0.6)',
```

```
      'rgba(255, 206, 86, 0.6)',
```

```
      'rgba(75, 192, 75, 0.6)',
```

```
      'rgba(255, 99, 132, 0.6)'
```

```
    ],
```

```
borderColor: [  
    'rgba(54, 162, 235, 1)',  
    'rgba(75, 192, 192, 1)',  
    'rgba(255, 206, 86, 1)',  
    'rgba(75, 192, 75, 1)',  
    'rgba(255, 99, 132, 1)'  
],  
borderWidth: 1  
}]  
},  
options: {  
    responsive: true,  
    plugins: {  
        legend: {  
            display: false  
        },  
        tooltip: {  
            enabled: true  
        }  
    },  
    scales: {  
        y: {
```

```
        beginAtZero: true
      }
    }
  }
});
</script>
@endsection
```