

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

Selama melakukan penelitian mengenai penjualan spare part mobil pada PT Kumala Jaya Lestari, di dapatlah hasil yang akan dijelaskan sesuai dengan metode yang digunakan yaitu metode *prototype*, mulai dari identifikasi kebutuhan, membuat *prototype*, menguji *prototype*, pengkodean sistem dan pengujian sistem, hasil penelitian dapat dijelaskan sebagai berikut :

4.1.1 Identifikasi Kebutuhan

Tahap pertama yaitu indentifikasi kebutuhan pemakai atau tahap awal, pada tahap ini peneliti menganalisis permasalahan yang terjadi dan menganalisis baik dari segi data maupun informasi yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini. Pengumpulan data dilakukan menggunakan metode wawancara, dari tahapan pengumpulan data penjualan, data pembelian, data pengiriman, data pembayaran, data pelanggan, dan data stok barang, hasil yang didapat pada tahap identifikasi kebutuhan pemakai ini akan digunakan pada tahapan selanjutnya yaitu membangun *prototyping*. Perancangan ini diawali dengan perancangan data *flow diagram*, data *flow diagram* ini menggambarkan jalannya aplikasi yang dibuat. Pada tahapan berikutnya yaitu tahapan menguji *prototyping*, pada tahap ini peneliti mengimplementasikan perancangan perangkat lunak kedalam sebuah *Coding* atau bahasa pemograman, disini peneliti menggunakan

bahasa pemrograman PHP dan database *MYSQL* untuk dalam mengimplementasiannya, alasan penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP, karena bahasa pemrograman PHP lebih cocok dalam pembuatan aplikasi ini karena aplikasi ini berbasis web. Tahapan terakhir pembuatan aplikasi ini yaitu pengujian sistem, pada tahapan ini lebih pada *deployment* atau instalasi sistem agar dimengerti user. Aktivitas pada tahap ini termasuk proses pengujian dan implementasi aplikasi. Pengujian dilakukan keseluruhan dari aplikasi apakah semua fungsi telah berjalan baik, hasil dari pengujian ini dinyatakan semua fungsi telah berjalan baik dan diharapkan *interface* yang telah di implementasikan mudah dimengerti oleh *user* dan menjawab semua permasalahan yang ada.

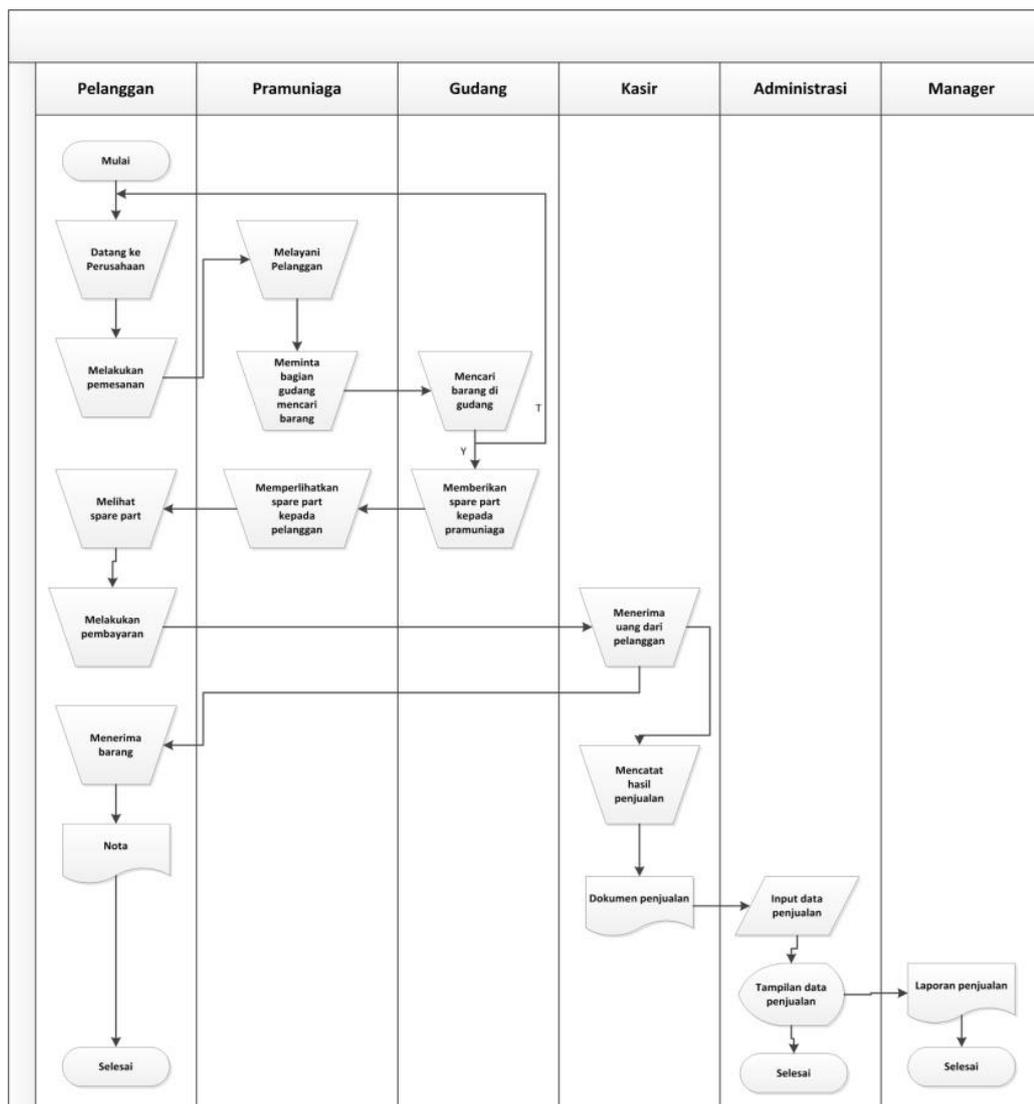
4.1.1.1 Kebutuhan Aplikasi

Sebelum mendefinisikan kebutuhan dari aplikasi, terlebih dahulu harus dilakukan studi kelayakan, pendefinisian mengenai prosedur yang sedang berjalan, permasalahan dan kendala yang dihadapi, tujuan pembuatan aplikasi, serta kendala aplikasi agar aplikasi yang dibuat benar-benar sesuai dengan apa yang diinginkan oleh pengguna dan dapat memenuhi kebutuhan informasi dari perusahaan, serta menjadi alternatif yang tepat untuk permasalahan dan kendala yang dihadapi.

4.1.2 Membuat *Prototype*

a. Flowchart Sistem Berjalan

Adapun bagan alur yang berjalan pada PT Kumala Jaya Lestari adalah sebagai berikut :



Gambar 4.1 Flowchart Sistem yang Berjalan

Dapat dilihat dari gambar 4.1 adalah sistem yang berjalan pada PT Kumala Jaya Lestari adalah seperti dibawah ini

1. Dimulai dari pelanggan yang datang langsung ke perusahaan, kemudian pelanggan menemui bagian pramuniaga dan melakukan pemesanan.
2. Pramuniaga melayani pelanggan dan menanyakan apa yang dibutuhkan oleh pelanggan.
3. Pramuniaga meminta bagian gudang untuk mencari spare part yang dibutuhkan oleh pelanggan digudang.
4. Bagian gudang mencari dan mengambilkan spare part yang dibutuhkan pelanggan, jika barang tidak ada maka akan diberitahukan kepada pelanggan bahwa barang sedang kosong, jika barang ada maka barang diberikan kepada pramuniaga.
5. Pramuniaga memperlihatkan barang kepada pelanggan dan pelanggan melihat spare part tersebut.
6. Pelanggan menuju kasir untuk melakukan pembayaran.
7. Kasir menerima uang dari pelanggan dan pelanggan mendapat barang beserta nota sebagai bukti transaksi
8. Kasir mencatat nama barang atau spare part ke dalam buku sebagai laporan hasil penjualan.
9. Kemudian bagian administrasi menginput hasil penjualan menggunakan aplikasi spreadsheet.
10. Hasil penjualan tersebut diberikan kepada manager perusahaan sebagai laporan penjualan.

1. Permasalahan dan Kendala

Permasalahan dan kendala yang ditemukan pada PT Kumala Jaya Lestari dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 4.1 Permasalahan dan Kendala

Masalah	Penyebab Masalah
Para pelanggan yang ingin membeli spare part harus datang langsung ke perusahaan	Belum adanya sebuah sistem / aplikasi yang dapat membantu pelanggan dalam membeli spare part dengan cara yang mudah dan cepat.
Penyimpanan data masih menggunakan aplikasi spreadsheet	Penyimpanan data kurang teratur karena belum ada database untuk menyimpan data.
Media promosi menggunakan instagram yang dinilai kurang efektif	Proses promosi kurang efektif karena kurangnya media atau tempat khusus pemasaran secara online.

2. Pemecahan Masalah

Solusi yang ditemukan terhadap permasalahan dan kendala yang terjadi pada PT Kumala Jaya Lestari antara lain:

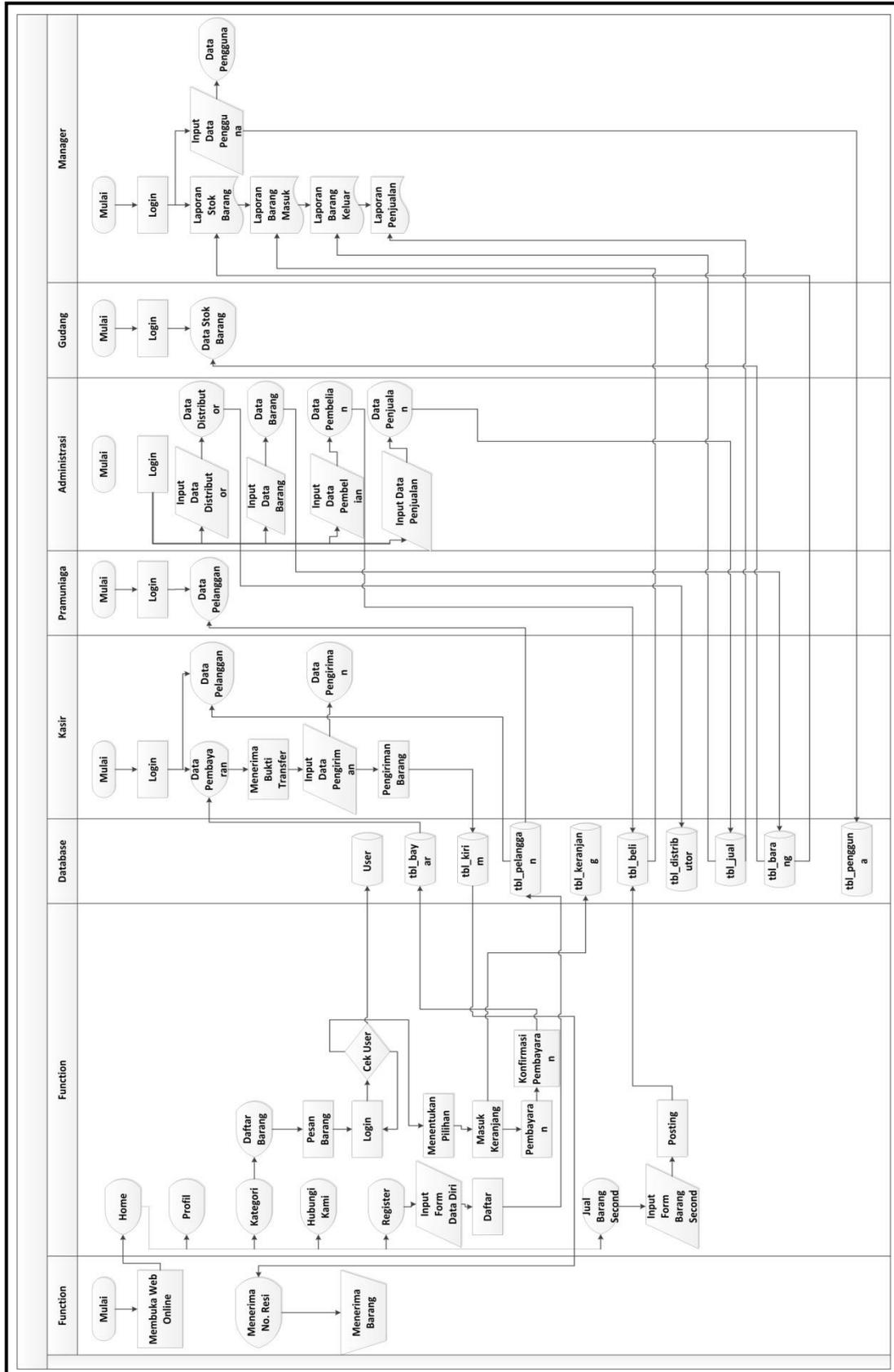
Tabel 4.2 Pemecahan Masalah

Masalah	Penyebab Masalah	Pemecahan Masalah	Lokasi
Para pelanggan yang ingin membeli spare part harus	Belum adanya sebuah sistem / aplikasi yang dapat membantu	Dengan menggunakan aplikasi spare part ini,	-

datang langsung ke perusahaan	pelanggan dalam membeli spare part dengan cara yang mudah dan cepat.	pelanggan dapat melihat dan memesan barang yang ingin dibeli secara <i>online</i>	
Penyimpanan data masih menggunakan aplikasi spreadsheet	Penyimpanan data kurang teratur karena belum ada database untuk menyimpan data.	Dengan menggunakan website penjualan spare part ini proses pendataan data barang bisa disimpan di dalam sebuah database	Bagian Administrasi
Media promosi menggunakan instagram yang dinilai kurang efektif	Proses promosi kurang efektif karena kurangnya media atau tempat khusus pemasaran secara online.	Dengan menggunakan website penjualan ini, proses promosi sekaligus penjualan akan memberi dampak positif pada peningkatan penjualan spare part.	-

b. Flowchart yang Diusulkan

Adapun bagan alur yang diusulkan pada PT Kumala Jaya Lestari adalah sebagai berikut :



Gambar 4.2 Alur Sistem yang Diusulkan

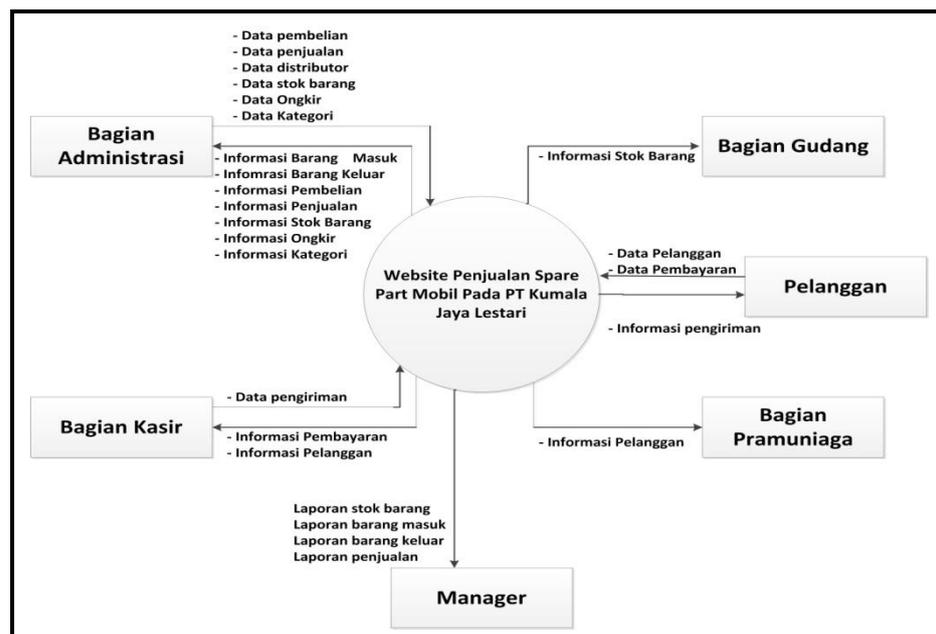
Flowchart Sistem Yang diusulkan

- a. Dimulai dari pelanggan yang membuka website penjualan spare part mobil PT Kumala Jaya Lestari.
- b. Pelanggan melihat menu navigasi yang ada di home website seperti profil, kategori, hubungi kami, dan register.
- c. Pelanggan melihat produk atau spare part yang dijual, dan masuk ke menu kategori.
- d. Jika pelanggan ingin melakukan pembelian, maka pelanggan harus login untuk melanjutkan proses pembelian.
- e. Setelah pelanggan menentukan pilihan, barulah pelanggan melakukan pemesanan barang dan barang yang dipesan akan langsung masuk ke keranjang belanja.
- f. Setelah di halaman keranjang belanja, pelanggan melakukan proses *checkout* atau pemesanan barang dan memasukkan berapa jumlah *spare part* yang ingin dibeli.
- g. Setelah itu pelanggan harus mengkonfirmasi pembayaran dengan cara *upload* bukti transfer.
- h. Lalu bagian kasir menerima bukti transfer dan memproses pengiriman barang kepada pelanggan.
- i. Pelanggan mendapatkan barang beserta nota sebagai bukti transaksi.
- j. Bagian administrasi menerima data penjualan dan menginput data penjualan untuk di data sebagai laporan penjualan.

- k. bagian gudang juga dapat melakukan login untuk melihat stok barang yang tersedia di perusahaan.
- l. Manager juga dapat melakukan login dan dapat melihat laporan stok barang, barang masuk, barang keluar serta laporan penjualan.

c. Diagram Konteks

Diagram konteks adalah sebagian besar dari gambaran aliran data penyewaan barang pada PT Kumala Jaya Lestari Diagram konteks tersebut dapat dilihat pada gambar 4.3



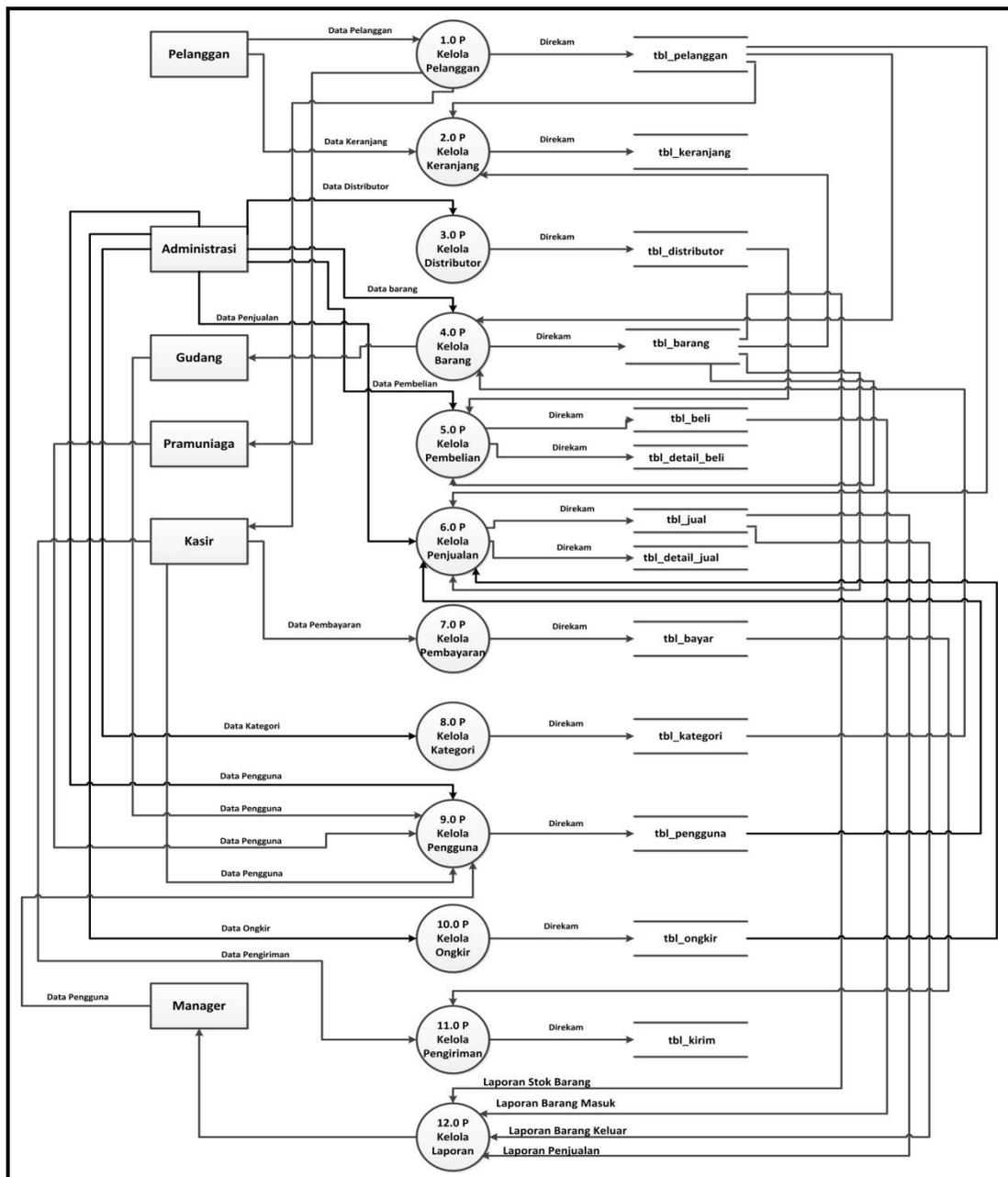
Gambar 4.3 Diagram Konteks

Berdasarkan diagram konteks diatas dapat dijelaskan yaitu sistem alur pada PT Kumala Jaya Lestari memiliki 6 (enam) entitas yaitu administrasi, gudang, pelanggan, kasir, pramuniaga, dan manager.

1. Bagian Administrasi melakukan input data penjualan, data pembelian, distributor dan stok barang. Kemudian mendapatkan informasi barang masuk, barang keluar, penjualan, pembelian dan informasi stok barang.
2. Bagian Gudang dapat melakukan pengecekan stok barang.
3. Pelanggan melakukan *register* atau pendaftaran dan melakukan penjualan barang second ke perusahaan serta dapat menginput data pembayaran.
4. Bagian Kasir melakukan input data pengiriman. Mendapatkan informasi laporan pembayaran dan informasi pelanggan.
5. Bagian Pramuniaga mendapatkan informasi data pelanggan.
6. Manager mendapatkan laporan stok barang, laporan barang masuk, laporan barang keluar, dan laporan penjualan.

d. Diagram Level 0

Diagram level 0 adalah diagram yang menggambarkan bagian arus data suatu sistem yang telah ada atau baru dengan terstruktur dan jelas. Diagram level 0 pada PT Kumala Jaya Lestari dapat dilihat seperti gambar 4.4 :



Gambar 4.4 Data Flow Diagram Level 0

Dapat dilihat dari gambar 4.4 adalah DFD level 0 pada PT Kumala Jaya Lestari adalah seperti dibawah ini:

1. Terdapat 12 proses dalam dfd level 0 ini yaitu, pelanggan menginput data pelanggan kemudian diproses pada kelola

pengguna kemudian direkam di database dan selanjutnya data pelanggan dapat dilihat oleh pramuniaga dan kasir.

2. Proses kelola keranjang dimana pelanggan menginput data keranjang kemudian diproses pada kelola keranjang kemudian direkam di database.
3. Proses kelola distributor dimana administrasi menginput data distributor kemudian diproses pada kelola distributor kemudian direkam di database.
4. Proses kelola barang dimana administrasi menginput data barang kemudian diproses pada kelola barang kemudian direkam di database dan selanjutnya data barang dapat dilihat oleh gudang.
5. Proses kelola pembelian dimana administrasi menginput data pembelian kemudian diproses pada kelola pembelian kemudian direkam di database.
6. Proses kelola penjualan dimana administrasi menginput data penjualan kemudian diproses pada kelola penjualan kemudian direkam di database.
7. Proses kelola pembayaran dimana kasir menginput data pembayaran kemudian diproses pada kelola pembayaran kemudian direkam di database.

8. Proses kelola kategori dimana administrasi menginput data kategori kemudian diproses pada kelola kategori kemudian direkam di database.
9. Proses kelola pengguna dimana administrasi, gudang, kasir, dan pramuniaga menginput data pengguna kemudian diproses pada kelola penngguna kemudian direkam di database.
10. Proses kelola ongkir dimana administrasi menginput data ongkir kemudian diproses pada kelola ongkir kemudian direkam di database.
11. Proses kelola pengiriman dimana kasir menginput data pengiriman kemudian diproses pada kelola pengiriman kemudian direkam di database.
12. Manager menerima laporan stok barang, barang masuk, barang keluar, dan penjualan yang telah diproses oleh administrasi.

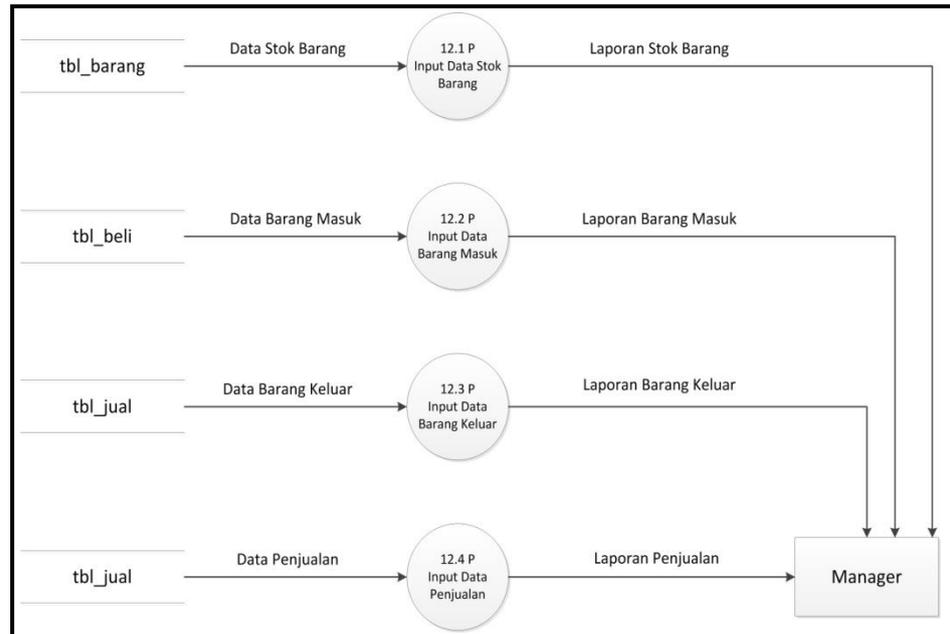
e. Diagram Level 1

Diagram level 1 diciptakan dari setiap proses utama dari Level

0. Level ini menunjukkan proses-proses utama dalam level 0.

Diagram level 1 pada PT Kumala Jaya Lestari dapat dilihat seperti

gambar 4.5 :

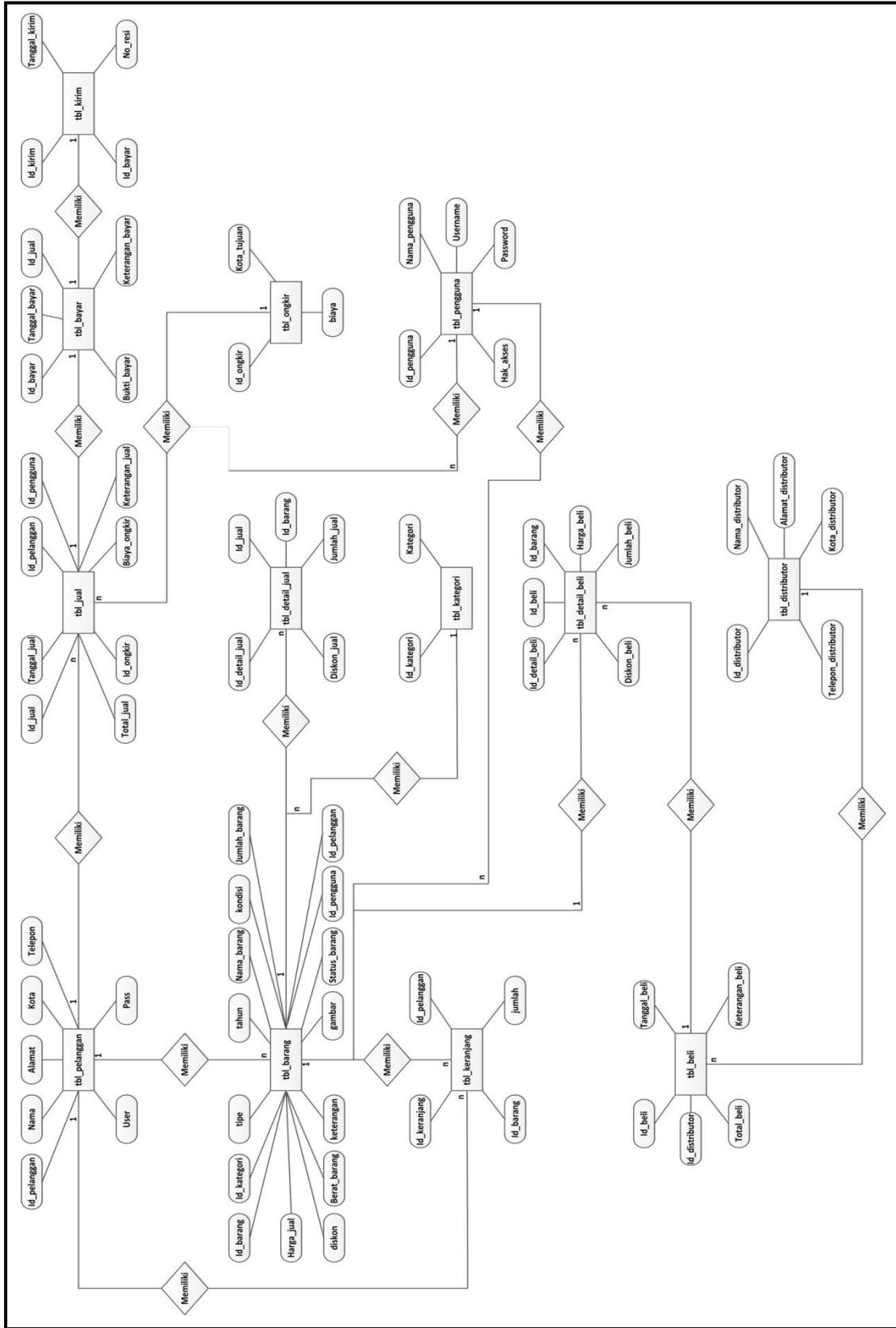


Gambar 4.5 Diagram Level 1

Terdapat empat proses dalam diagram level 1 yaitu proses input data stok barang menjadi laporan stok barang, proses input barang masuk menjadi laporan barang masuk, proses input barang keluar menjadi laporan barang keluar dan proses input data penjualan menjadi laporan penjualan dan dapat dilihat oleh administrasi, gudang dan manager.

f. Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram adalah diagram yang menggambarkan hubungan antara *entitas* dengan *atribute* penghubungnya. *Entity Relationship Diagram* diperlukan dalam perancangan file yang akan digunakan dalam sistem, karena dari *Entity Relationship Diagram* dapat diketahui berapa *file* yang akan digunakan dalam sistem. Diagram ini dapat dilihat pada gambar 4.6 dibawah ini:



Gambar 4.6 Entity Relationship Diagram (ERD)

g. Permasalahan dan Kendala

Berdasarkan latar belakang diatas, permasalahan yang dihadapi PT Kumala Jaya Lestari adalah permasalahan dalam proses pengolahan data beserta proses penjualan *spare part* secara online. Salah satu kelemahan dari *spreadsheet* adalah tidak bisa digunakannya data secara bersamaan (*intergrasi*), maka dibutuhkan sebuah aplikasi berbasis *web* untuk mengatasi kelemahan dari proses penjualan *spare part* serta membantu *spreadsheet* dalam mengolah data perusahaan, yaitu pengolahan data dengan aplikasi berbasis *web* yang menggunakan database yang berelasi, diharapkan dapat membantu karyawan perusahaan untuk meningkatkan *efektifitas* kerja pegawai, selain itu aplikasi yang *terintegrasi* memiliki *security file* dengan *proteks password* setiap akun yang akan digunakan, sehingga terjadi *control* terhadap pengolahan data dan tentunya proses pencarian data akan lebih cepat dan penyajian laporan (informasi) akan dapat dibuat secara otomatis.

h. Pemecahan Masalah

Harus ada aplikasi yang mampu membantu dalam proses penjualan *spare part* serta pengolahan data pada perusahaan untuk merekap laporan yang akan diberikan kepada manager.

i. Desain Tabel

1. Tabel Pelanggan

Tabel Pelanggan digunakan untuk menampung data Pelanggan yang register pada *website* PT Kumala Jaya Lestari.

Nama tabel : tbl_pelanggan

Primary Key : id_pelanggan

No	Nama Field	Type Field	Ukuran	Keterangan
1.	id_pelanggan	Int	11	ID Pelanggan
2.	Nama	Varchar	70	Nama Pelanggan
3.	Alamat	Text	-	Alamat
4.	Kota	Varchar	50	Kota
5.	Telepon	Varchar	15	Telepon
6.	User	Varchar	30	Username
7.	Pass	Varchar	30	Password

Tabel 4.3 Tabel Pelanggan

2. Tabel Pengguna

Tabel Pengguna digunakan untuk menampung data Pegawai yang memiliki akses pada *website* pada PT Kumala Jaya Lestari.

Nama tabel : tbl_pengguna

Primary Key : id_pengguna

No	Nama Field	Type Field	Ukuran	Keterangan
1.	id_pengguna	Int	11	ID Pengguna
2.	Nama	Varchar	70	Nama Pelanggan
3.	Alamat	Text	-	Alamat
4.	Kota	Varchar	50	Kota
5.	Telepon	Varchar	15	Telepon
6.	Username	Varchar	30	Username
7.	Password	Varchar	30	Password

Tabel 4.4 Tabel Pengguna

3. Tabel Barang

Tabel Barang digunakan untuk menampung data Barang pada PT Kumala Jaya Lestari.

Nama tabel : tbl_barang

Primary Key : id_barang

No	Nama Field	Type Field	Ukuran	Keterangan
1.	id_barang	Int	11	ID Barang
2.	Id_kategori	Int	11	ID kategori
3.	Tipe	Enum	-	Tipe
4.	Tahun	Char	4	Tahun
5.	nama_barang	Varchar	70	Nama Barang
6.	Kondisi	Enum	-	Kondisi
7.	jumlah_barang	Int	11	Jumlah Barang
8.	harga_jual	Bigint	20	Harga Jual
9.	Diskon	Float	-	Diskon
10.	berat_barang	Float	-	Berat Barang
11.	Keterangan	Text	-	Keterangan
12.	Gambar	Text	-	Gambar
13.	status_barang	Enum	-	Status Barang
14.	id_pengguna	Int	11	ID Pengguna

Tabel 4.5 Tabel Barang

4. Tabel Bayar

Tabel Bayar digunakan untuk menampung data pembayaran pada PT Kumala Jaya Lestari.

Nama tabel : tbl_bayar

Primary Key : id_bayar

No	Nama Field	Type Field	Ukuran	Keterangan
1.	id_bayar	Int	11	ID Bayar
2.	tanggal_bayar	Date	-	Tanggal Bayar
3.	id_jual	Int	11	ID Jual
4.	bukti_bayar	Text	-	Bukti bayar
5.	keterangan_bayar	Text	-	Keterangan Bayar

Tabel 4.6 Tabel Bayar

5. Tabel Beli

Tabel Beli digunakan untuk menampung data pembelian pada PT Kumala Jaya Lestari.

Nama tabel : tbl_beli

Primary Key : id_beli

No	Nama Field	Type Field	Ukuran	Keterangan
1.	id_beli	Int	11	ID Beli
2.	tanggal_beli	Date	-	Tanggal Beli
3.	id_distributor	Int	11	ID distributor
4.	total_beli	Bigint	20	Total Beli
5.	keterangan_beli	Text	-	Keterangan Beli

Tabel 4.7 Tabel Beli

6. Tabel Detail Beli

Tabel Detail Beli digunakan untuk menampung semua data barang yang dibeli pelanggan dalam sekali proses pembelian pada PT Kumala Jaya Lestari.

Nama tabel : tbl_detail_beli

Primary Key : id_detail_beli

No	Nama Field	Type Field	Ukuran	Keterangan
1.	id_detail_beli	Int	11	ID Detail Beli
2.	id_beli	Int	11	ID Beli
3.	id_barang	Int	11	ID barang
4.	harga_beli	Bigint	11	Harga Beli
5.	jumlah_beli	Int	11	Jumlah Beli
6.	diskon_beli	Decimal	10.0	Diskon barang

Tabel 4.8 Tabel Detail Beli

7. Tabel Jual

Tabel Jual digunakan untuk menampung semua data penjualan pada PT Kumala Jaya Lestari.

Nama tabel : tbl_jual

Primary Key : id_jual

No	Nama Field	Type Field	Ukuran	Keterangan
1.	id_jual	Int	11	ID Jual
2.	tanggal_jual	Date	-	Tanggal Jual
3.	id_pengguna	Int	11	ID Pengguna
4.	total_jual	Bigint	20	Total Jual
5.	id_ongkir	Int	11	ID Ongkir
6.	biaya_ongkir	Bigint	20	Biaya Ongkir
7.	keterangan_jual	Text	-	Keterangan Jual

Tabel 4.9 Tabel Jual

8. Tabel Detail Jual

Tabel Detail Jual digunakan untuk menampung barang yang dipilih pada saat transaksi pada PT Kumala Jaya Lestari.

Nama tabel : tbl_detail_jual

Primary Key : id_detail_jual

No	Nama Field	Type Field	Ukuran	Keterangan
1.	id_detail_jual	Int	11	ID Detail Jual
2.	id_jual	Int	11	ID Jual
3.	id_barang	Int	11	ID Barang
4.	jumlah_jual	Int	11	Jumlah Jual
5.	diskon_jual	Decimal	10.0	Diskon Jual

Tabel 4.10 Tabel Detail Jual

9. Tabel Distributor

Tabel Distributor digunakan untuk menampung semua data distributor *spare part* PT Kumala Jaya Lestari.

Nama tabel : tbl_distributor

Primary Key : id_distributor

No	Nama Field	Type Field	Ukuran	Keterangan
1.	id_distributor	Int	11	ID Distributor
2.	nama_distributor	Varchar	70	Nama Distributor
3.	alamat_distributor	Text	-	Alamat Distributor
4.	kota_distributor	Varchar	70	Kota Distributor
5.	telepon_distributor	Varchar	15	Telepon Distributor

Tabel 4.11 Tabel Distributor

10. Tabel Keranjang

Tabel Keranjang digunakan untuk menampung semua data belanjaan pelanggan pada PT Kumala Jaya Lestari.

Nama tabel : tbl_keranjang

Primary Key : id_keranjang

No	Nama Field	Type Field	Ukuran	Keterangan
1.	id_keranjang	Int	11	ID Keranjang
2.	id_pelanggan	Int	11	ID Pelanggan
3.	id_barang	Int	11	ID Barang
4.	Jumlah	Int	11	Jumlah Barang

Tabel 4.12 Tabel Keranjang

11. Tabel Kirim

Tabel Kirim digunakan untuk menampung data pengiriman *spare part* kepada pelanggan dari PT Kumala Jaya Lestari.

Nama tabel : tbl_kirim

Primary Key : id_kirim

No	Nama Field	Type Field	Ukuran	Keterangan
1.	id_kirim	Int	11	ID Kirim
2.	tanggal_kirim	Date	-	Tanggal Kirim
3.	id_bayar	Int	11	ID Bayar
4.	no_resi	Varchar	50	Nomor Resi

Tabel 4.13 Tabel Kirim

12. Tabel Ongkir

Tabel ongkir digunakan untuk menampung data ongkos kirim ke semua kota di Indonesia dari PT Kumala Jaya Lestari.

Nama tabel : tbl_ongkir

Primary Key : id_ongkir

No	Nama Field	Type Field	Ukuran	Keterangan
1.	id_ongkir	Int	11	ID Ongkir
2.	kota_tujuan	Varchar	50	Kota Tujuan
3.	Biaya	Bigint	20	Biaya

Tabel 4.14 Tabel Ongkir

13. Tabel Kategori

Tabel ongkir digunakan untuk menampung data ongkos kirim ke semua kota di Indonesia dari PT Kumala Jaya Lestari.

Nama tabel : tbl_kategori

Primary Key : id_kategori

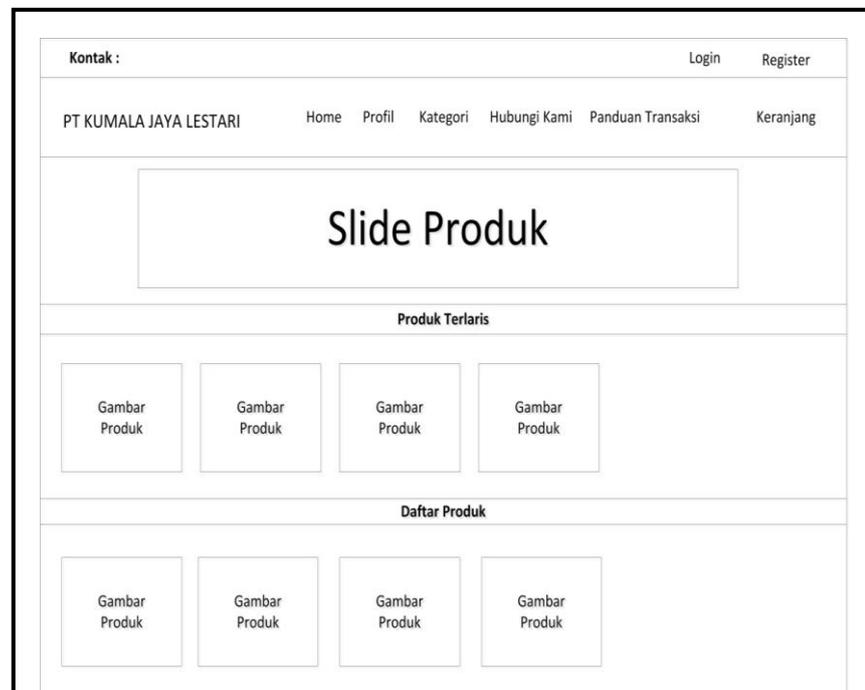
No	Nama Field	Type Field	Ukuran	Keterangan
1.	id_kategori	Int	11	ID Kategori
2.	Kategori	Varchar	50	Kategori

Tabel 4.15 Tabel Kategori

j. Desain Gambar

1. Desain Halaman Home

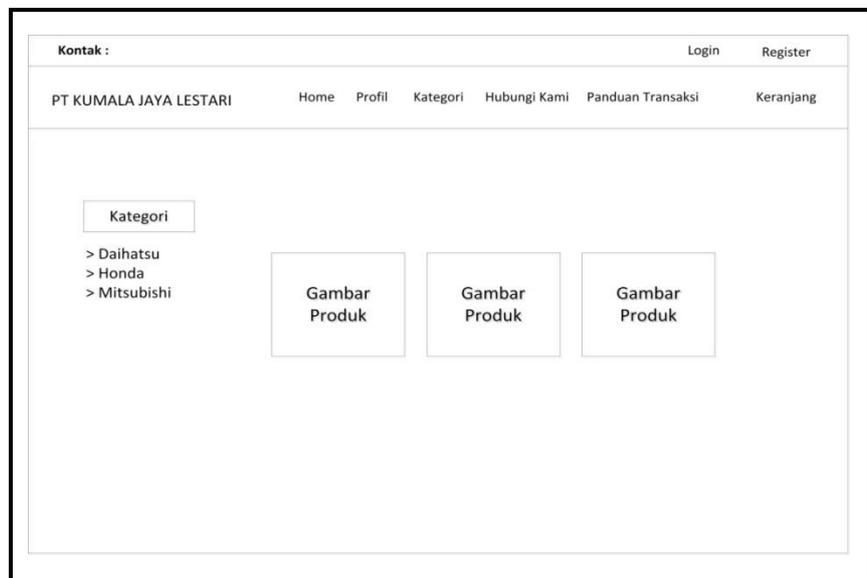
Desain aplikasi untuk halaman home dapat dilihat pada gambar 4.7 di bawah ini:



Gambar 4.7 merupakan desain antarmuka halaman utama yang akan diakses oleh pelanggan website penjualan *spare part* PT Kumala Jaya Lestari. Di dalam halaman ini juga terdapat register dan menu login untuk pelanggan.

2. Desain Halaman Kategori

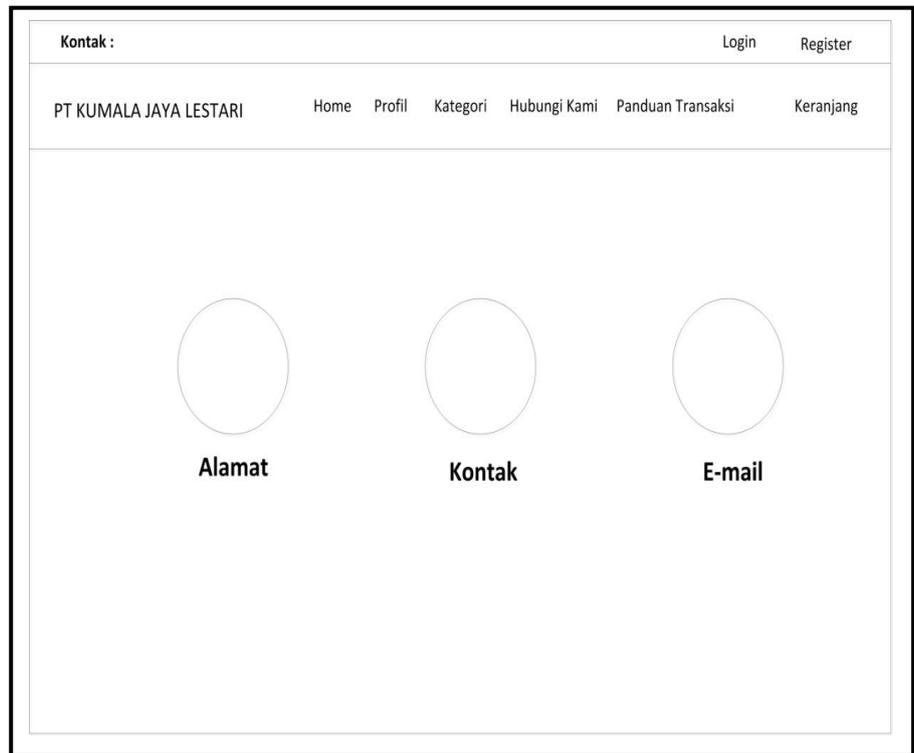
Desain aplikasi untuk halaman kategori dapat dilihat pada gambar 4.8 di bawah ini:



Gambar 4.8 merupakan desain antarmuka halaman kategori yang akan diakses oleh pelanggan website penjualan *spare part* PT Kumala Jaya Lestari. Di dalam halaman ini pelanggan dapat memilih barang yang ingin dibeli.

3. Desain Halaman Hubungi Kami

Desain aplikasi untuk halaman hubungi kami dapat dilihat pada gambar 4.9 di bawah ini:



Gambar 4.9 merupakan desain halaman hubungi kami yang akan diakses oleh pelanggan website penjualan *spare part* PT Kumala Jaya Lestari. Di dalam halaman ini pelanggan dapat melihat kontak, alamat, maupun *e-mail* perusahaan.

4. Desain Halaman Login

Desain aplikasi untuk halaman login dapat dilihat pada gambar 4.10 di bawah ini:

The image shows a web page layout for a login form. At the top, there is a header with 'Kontak :', 'Login', and 'Register'. Below that is a navigation bar with 'PT KUMALA JAYA LESTARI', 'Home', 'Profil', 'Kategori', 'Hubungi Kami', 'Panduan Transaksi', and 'Keranjang'. The main content area is centered and contains a 'Login' form with two input fields: 'Username' and 'Password'.

Gambar 4.10 merupakan desain halaman login yang akan diakses oleh pelanggan website penjualan spare part PT Kumala Jaya Lestari. Di dalam halaman ini pelanggan dapat login agar bisa melanjutkan proses pembelian.

5. Desain Halaman Register

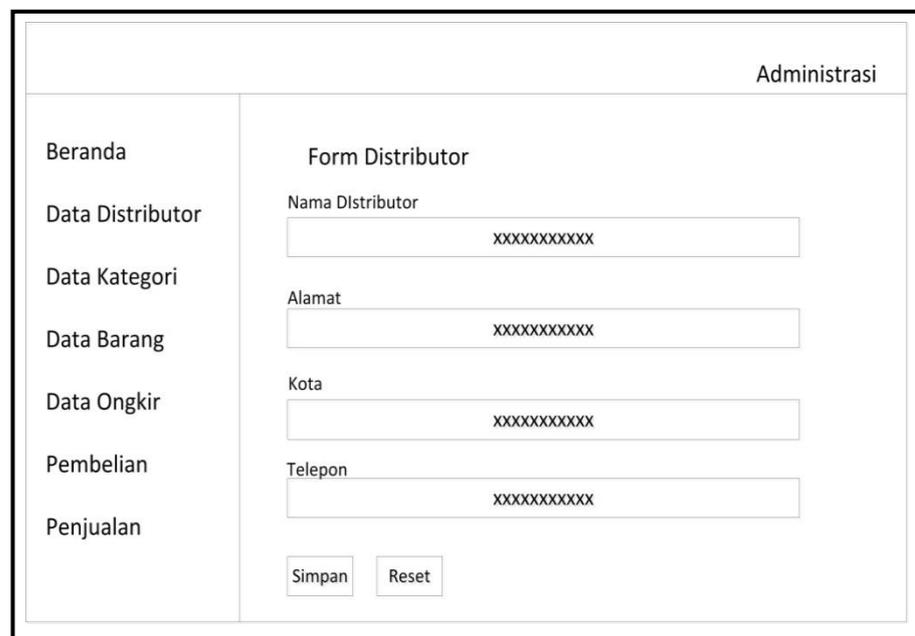
Desain aplikasi untuk halaman register dapat dilihat pada gambar 4.11 di bawah ini:

The image shows a web page layout for a register form. At the top, there is a header with 'Kontak :', 'Login', and 'Register'. Below that is a navigation bar with 'PT KUMALA JAYA LESTARI', 'Home', 'Profil', 'Kategori', 'Hubungi Kami', 'Panduan Transaksi', and 'Keranjang'. The main content area is centered and contains a 'Register' form with six input fields: 'Nama Pelanggan', 'Alamat', 'Kota', 'Telepon', 'Username', and 'Password', followed by a 'Daftar' button.

Gambar 4.11 merupakan desain halaman register yang akan diakses oleh pelanggan website penjualan spare part PT Kumala Jaya Lestari. Di dalam halaman ini pelanggan dapat melakukan pendaftaran sebagai pelanggan perusahaan.

6. Desain Halaman Form Distributor

Desain aplikasi untuk halaman form distributor dapat dilihat pada gambar 4.12 di bawah ini:



Administrasi	
Beranda	Form Distributor
Data Distributor	Nama Distributor <input type="text" value="XXXXXXXXXX"/>
Data Kategori	Alamat <input type="text" value="XXXXXXXXXX"/>
Data Barang	Kota <input type="text" value="XXXXXXXXXX"/>
Data Ongkir	Telepon <input type="text" value="XXXXXXXXXX"/>
Pembelian	<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Reset"/>
Penjualan	

Gambar 4.12 merupakan desain halaman form distributor yang akan diakses oleh administrasi perusahaan. Di dalam halaman ini administrasi dapat melakukan *input* data distributor.

7. Desain Halaman Form Kategori

Desain aplikasi untuk halaman form kategori dapat dilihat pada gambar 4.13 di bawah ini:

Gambar 4.13 merupakan desain halaman form kategori yang akan diakses oleh administrasi perusahaan. Di dalam halaman ini administrasi dapat melakukan input data kategori.

8. Desain Halaman Form Data Barang

Desain aplikasi untuk halaman form data barang dapat dilihat pada gambar 4.14 di bawah ini:

Gambar 4.14 merupakan desain halaman form data barang yang akan diakses oleh administrasi perusahaan. Di dalam halaman ini administrasi dapat melakukan input data barang.

9. Desain Halaman Form Beli Baru

Desain aplikasi untuk halaman form beli baru dapat dilihat pada gambar 4.15 di bawah ini:

Administrasi	
Beranda	Form Beli Baru
Data Distributor	Barang <input type="text" value="xxxxxxxxxx"/> Distributor <input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>
Data Kategori	Jumlah Beli <input type="text" value="xxxxxxxxxx"/> Tanggal Jual <input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>
Data Barang	<input type="button" value="Tambah"/>
Data Ongkir	
Pembelian	
Penjualan	

Gambar 4.15 merupakan desain halaman form beli baru yang akan diakses oleh administrasi perusahaan. Di dalam halaman ini administrasi dapat melakukan input data beli baru.

10. Halaman Form Beli Second

Desain aplikasi untuk halaman form beli second dapat dilihat pada gambar 4.16 di bawah ini:

Gambar 4.16 merupakan desain halaman form beli second yang akan diakses oleh administrasi perusahaan. Di dalam halaman ini administrasi dapat melakukan input data beli second.

11. Desain Halaman Form Ongkir

Desain aplikasi untuk halaman form ongkir dapat dilihat pada gambar 4.17 di bawah ini:

Gambar 4.17 merupakan desain halaman form ongkir yang akan diakses oleh administrasi perusahaan. Di dalam halaman ini administrasi dapat melakukan input data ongkir.

12. Desain Halaman Form Pengguna

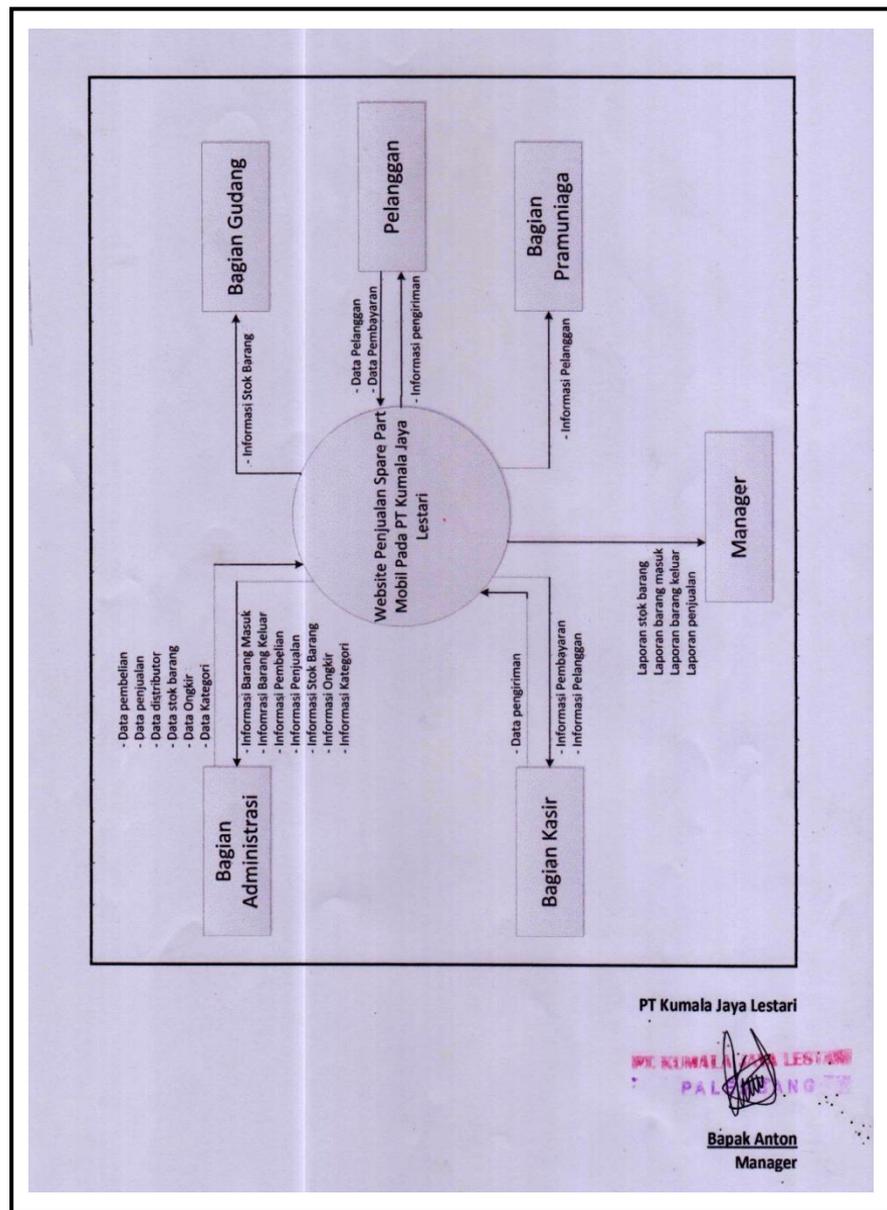
Desain aplikasi untuk halaman form pengguna dapat dilihat pada gambar 4.18 di bawah ini:

Manager	
Beranda Tambah Pengguna Laporan	Form Pengguna
	Nama <input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>
	Alamat <input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>
	Kota <input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>
	Telepon <input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>
	Username <input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>
	Password <input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>
	Hak Akses <input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>
	<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Reset"/>

Gambar 4.18 merupakan desain halaman form pengguna yang akan diakses oleh manager perusahaan. Di dalam halaman ini manager dapat melakukan input data pengguna.

4.1.3.2 Validasi Prototype Diagram Konteks

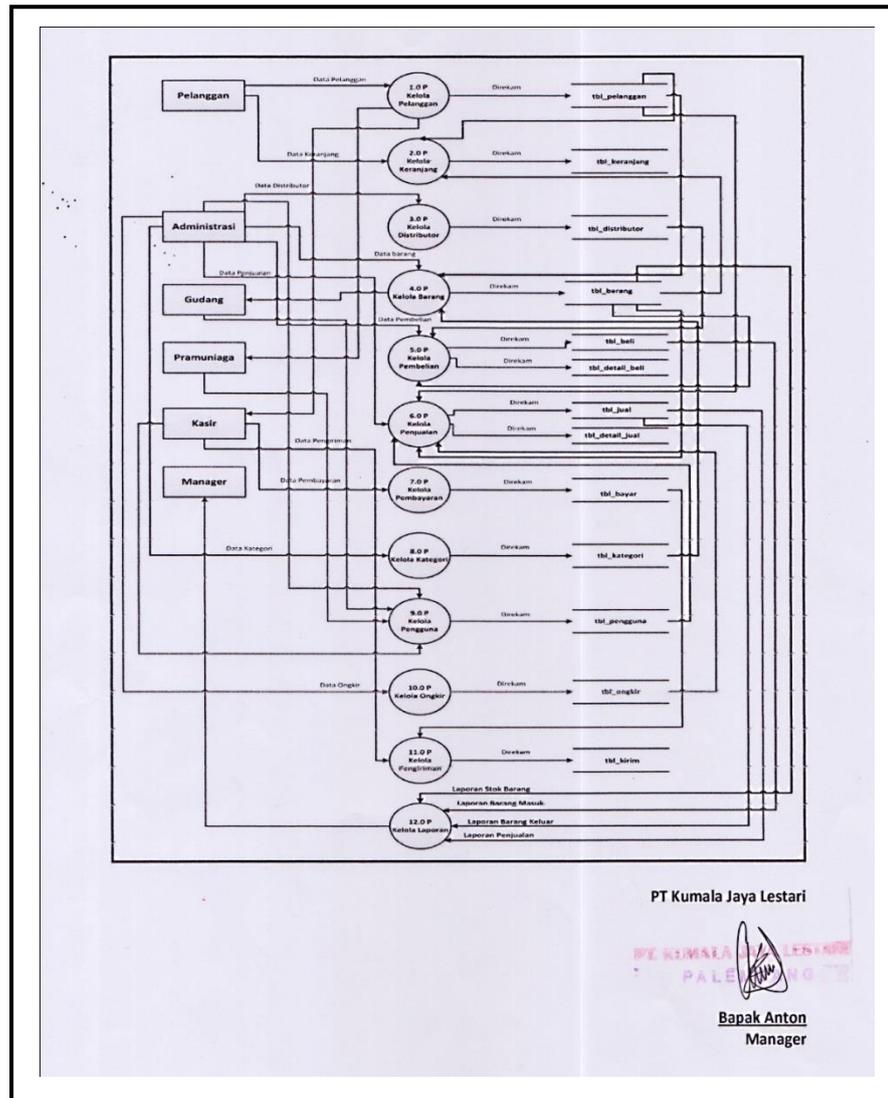
Berikut ini merupakan gambar validasi Diagram Konteks yang dapat dilihat pada gambar 4.20 dibawah ini :



Gambar 4.20 Diagram Konteks

4.1.3.3 Validasi Prototype Diagram Level 0

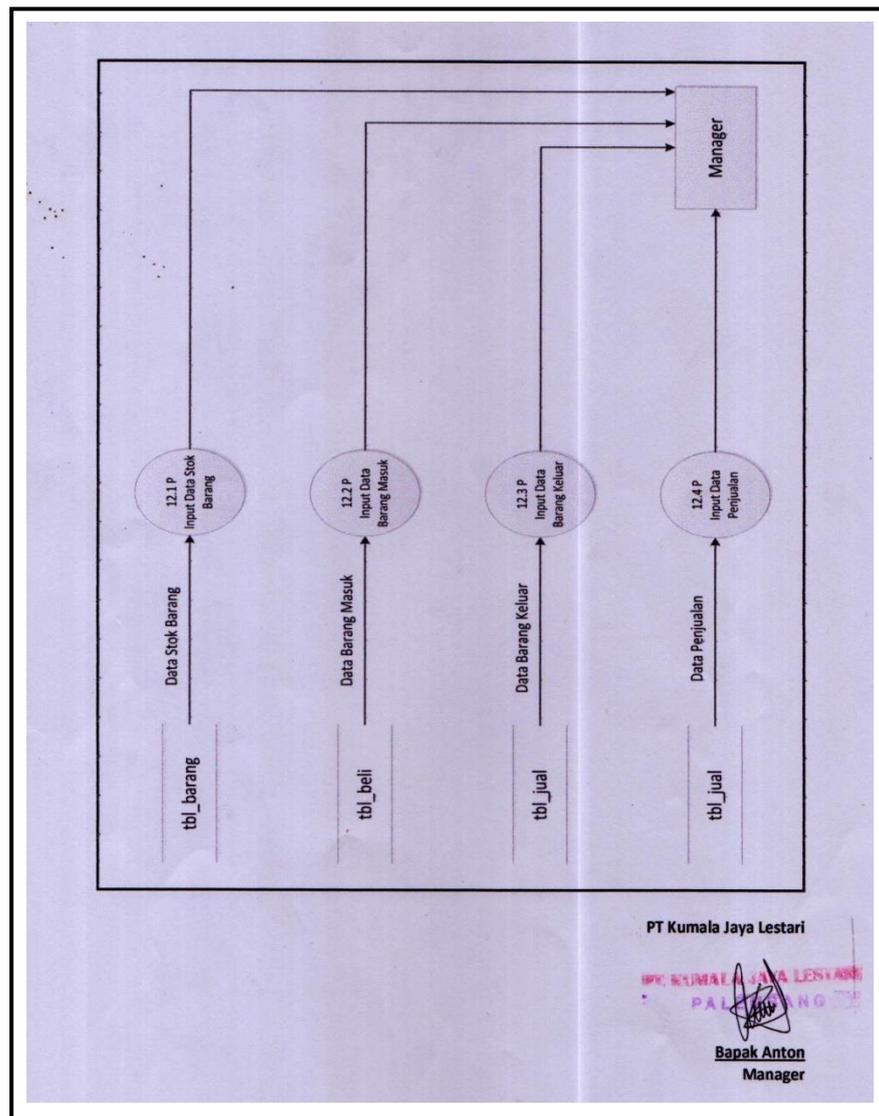
Berikut ini merupakan gambar validasi Diagram Level 0 yang dapat dilihat pada gambar 4.21 dibawah ini :



Gambar 4.21 Diagram Level 0

4.1.3.4 Validasi Prototype Diagram Level 1

Berikut ini merupakan gambar validasi Diagram Level 1 yang dapat dilihat pada gambar 4.22 dibawah ini :



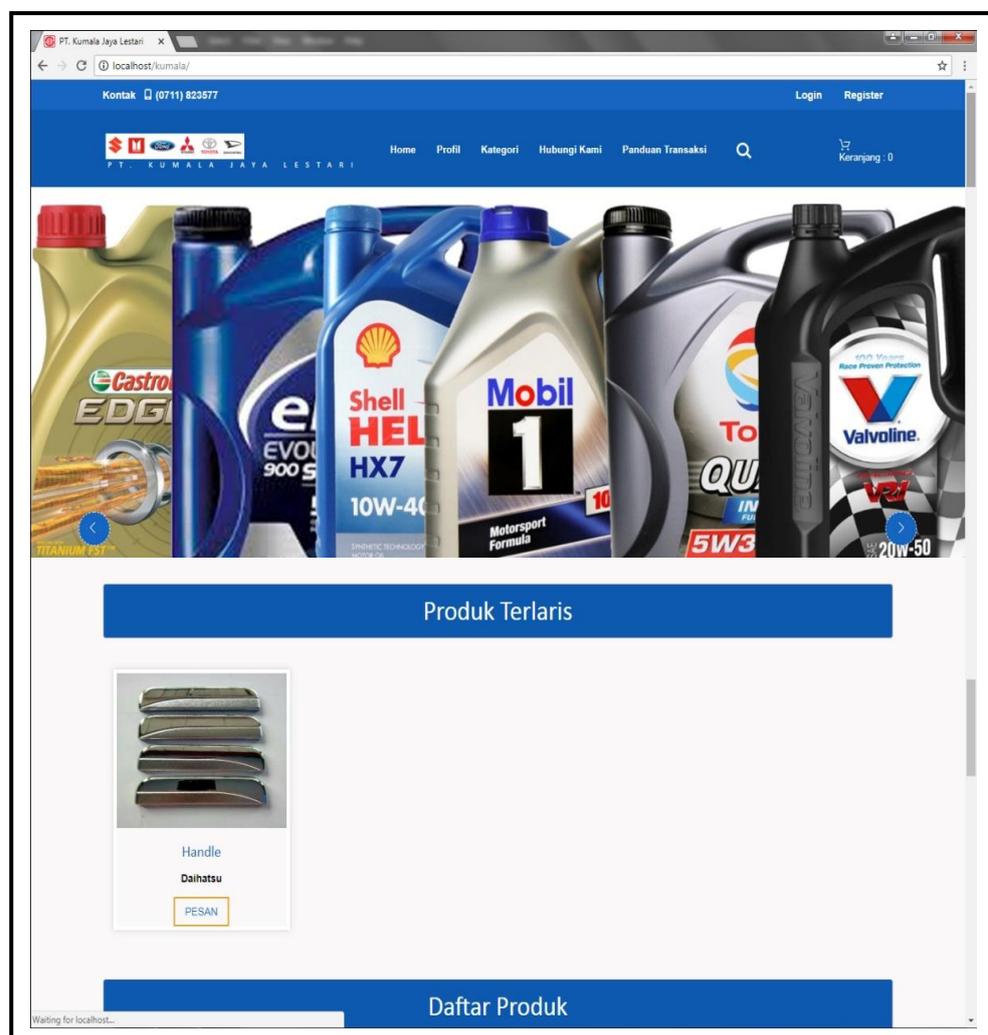
Gambar 4.22 Diagram Level 1

4.1.4 Pengkodean Sistem

1. Interface Home

a. Halaman Home

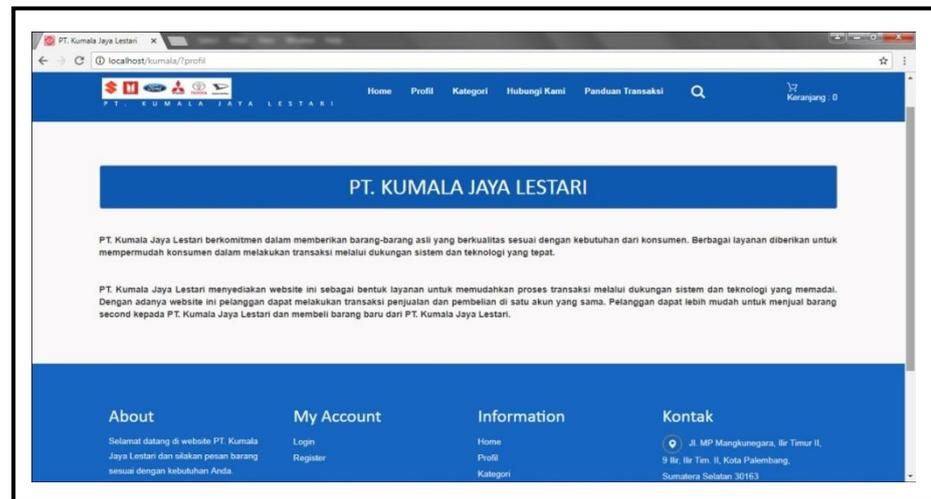
Hasil desain aplikasi untuk halaman utama dapat dilihat pada gambar 4.24 di bawah ini :



Gambar 4.24 Halaman Home

b. Halaman Profil

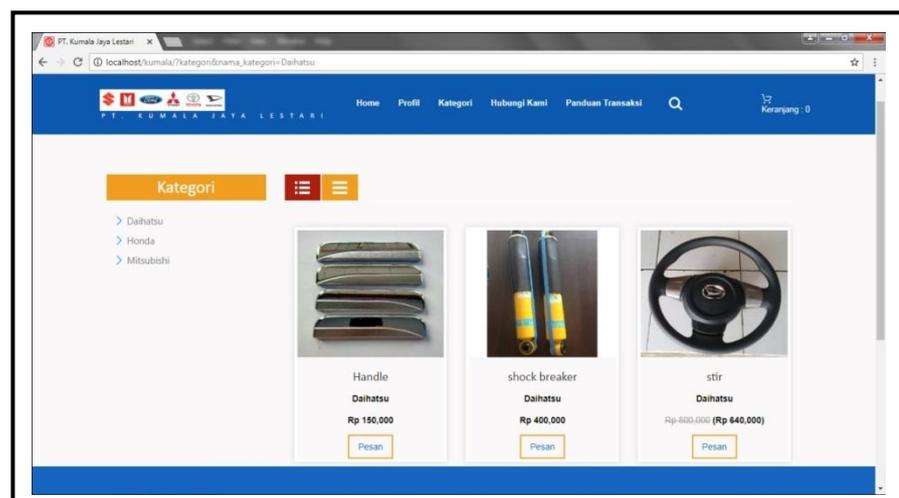
Hasil desain aplikasi untuk halaman Profil dapat dilihat pada gambar 4.25 di bawah ini :



Gambar 4.25 Halaman Profil

c. Halaman Kategori

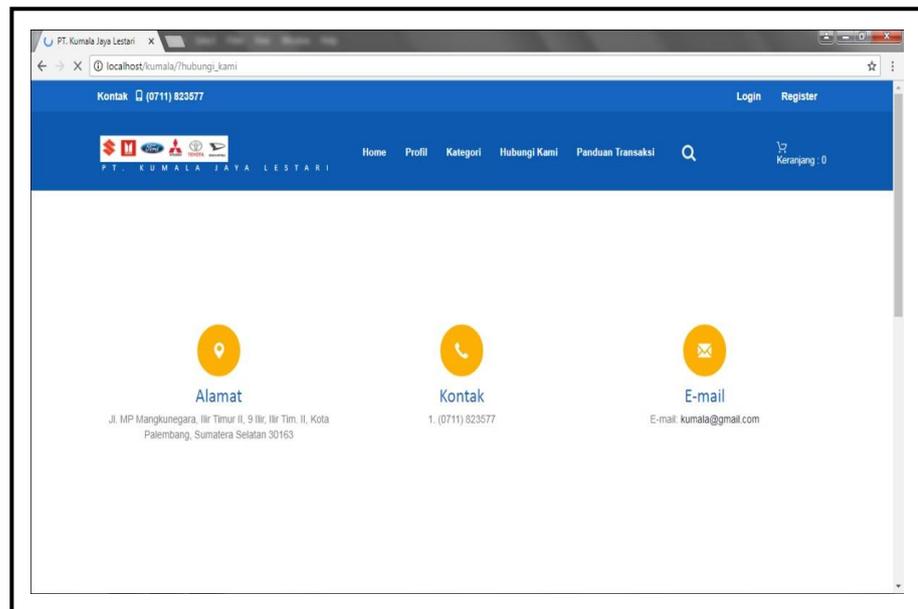
Hasil desain aplikasi untuk halaman Kategori dapat dilihat pada gambar 4.26 di bawah ini :



Gambar 4.26 Halaman Kategori

d. Halaman Hubungi Kami

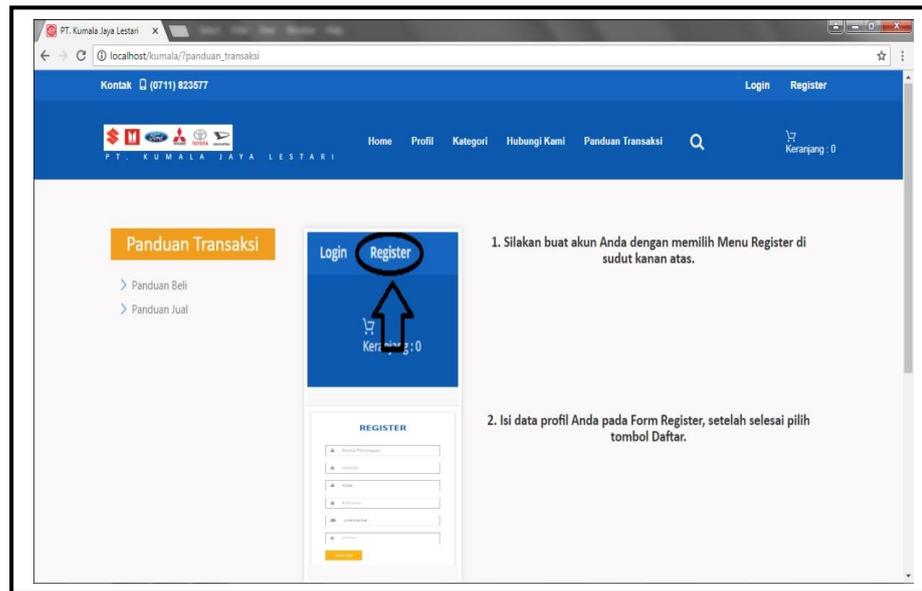
Hasil desain aplikasi untuk halaman Hubungi Kami dapat dilihat pada gambar 4.27 di bawah ini :



Gambar 4.27 Halaman Hubungi Kami

e. Halaman Panduan Transaksi

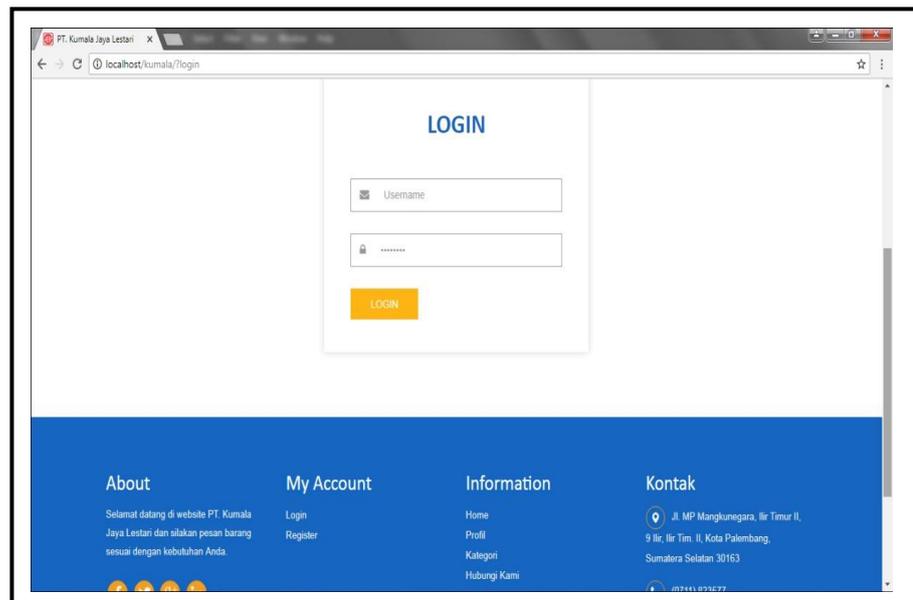
Hasil desain aplikasi untuk halaman Panduan Transaksi dapat dilihat pada gambar 4.28 di bawah ini :



Gambar 4.28 Halaman Panduan Transaksi

f. Halaman Login

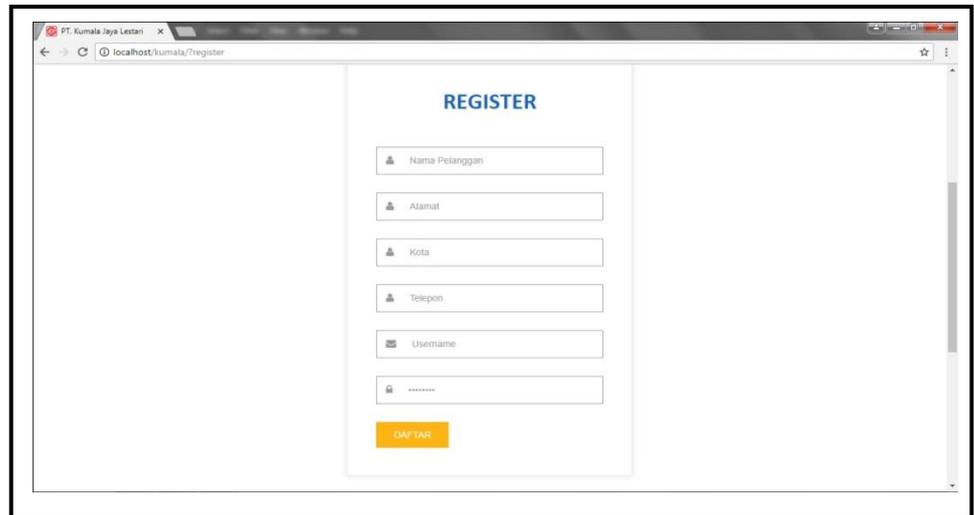
Hasil desain aplikasi untuk halaman Login dapat dilihat pada gambar 4.29 di bawah ini :



Gambar 4.29 Halaman Login

g. Halaman Register

Hasil desain aplikasi untuk halaman register dapat dilihat pada gambar 4.30 di bawah ini :

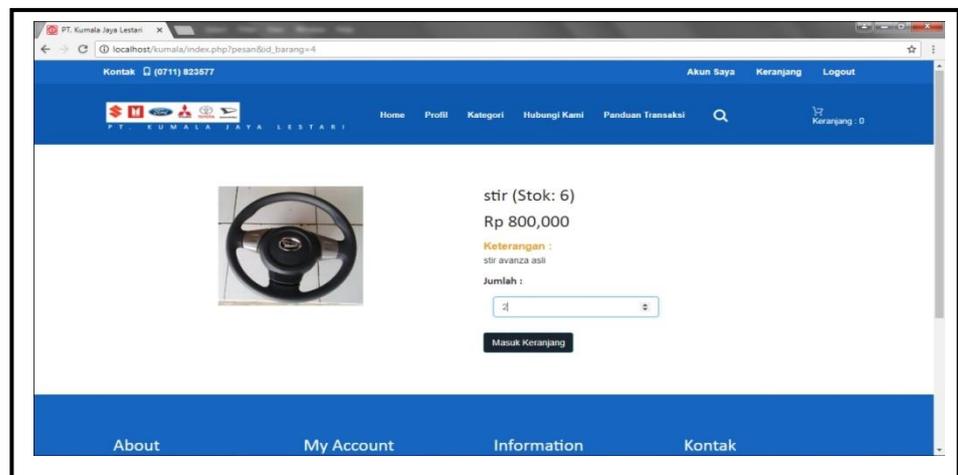
A screenshot of a web browser displaying a registration page. The browser's address bar shows 'localhost/kumala/register'. The page has a white background with a central registration form. The form is titled 'REGISTER' in blue. It contains six input fields: 'Nama Pelanggan', 'Alamat', 'Kota', 'Telepon', 'Username', and a password field with a lock icon. Below the fields is a yellow button labeled 'DAFTAR'.

Gambar 4.30 Halaman Register

2. Interface Pelanggan

a. Halaman Pembelian

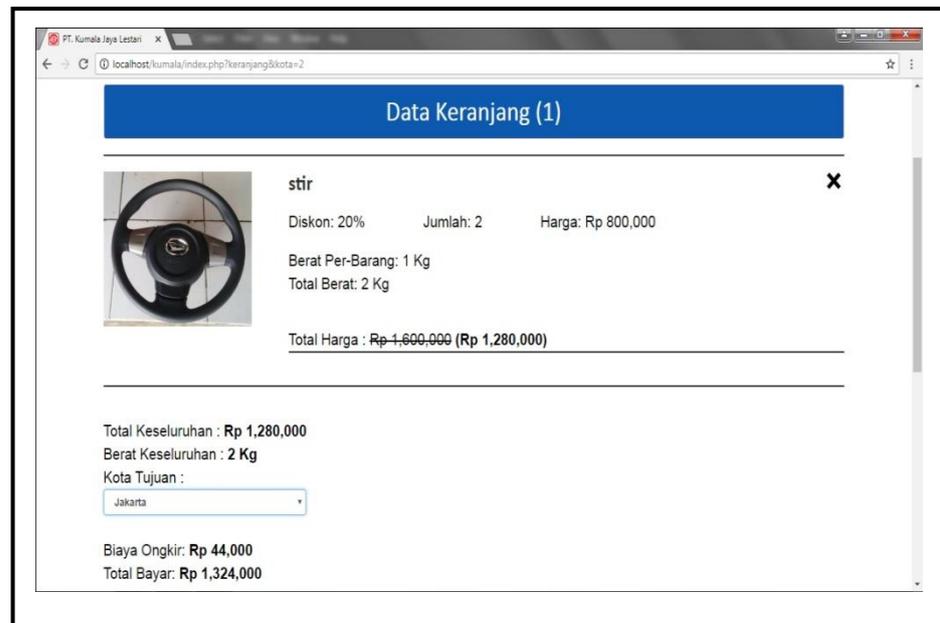
Hasil desain aplikasi untuk halaman pembelian dapat dilihat pada gambar 4.31 di bawah ini



Gambar 4.31 Halaman Pembelian

b. Halaman Keranjang

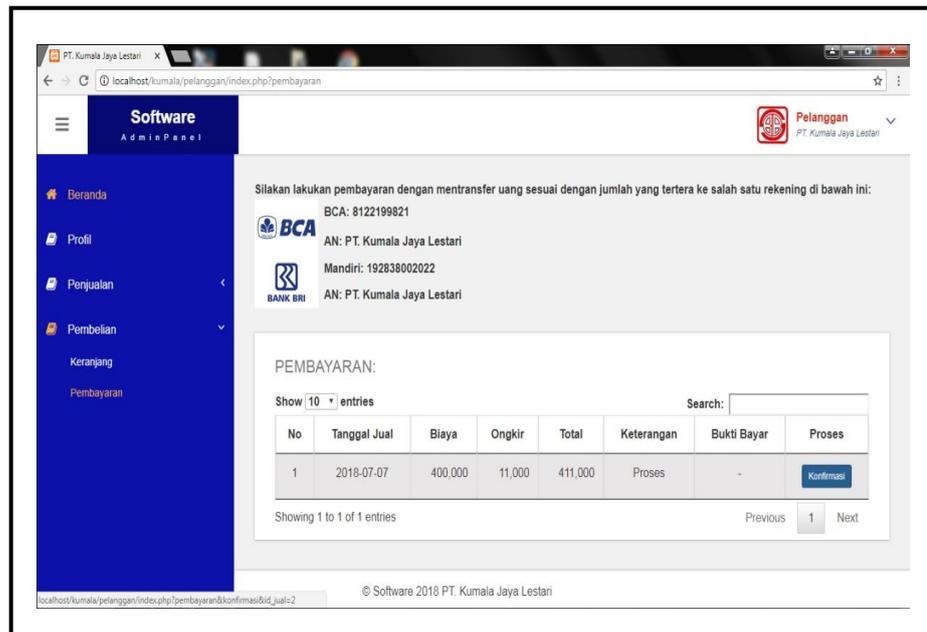
Hasil desain aplikasi untuk halaman keranjang dapat dilihat pada gambar 4.32 di bawah ini



Gambar 4.32 Halaman Keranjang

c. Halaman Konfirmasi Pembayaran

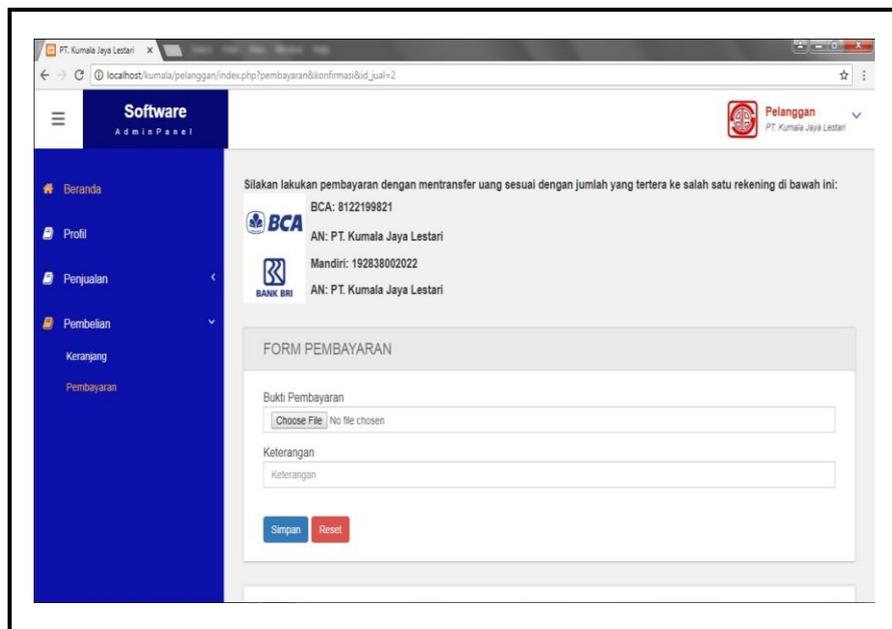
Hasil desain aplikasi untuk halaman keranjang dapat dilihat pada gambar 4.33 di bawah ini



Gambar 4.33 Halaman Konfirmasi Pembayaran

d. Halaman Form Konfirmasi Pembayaran

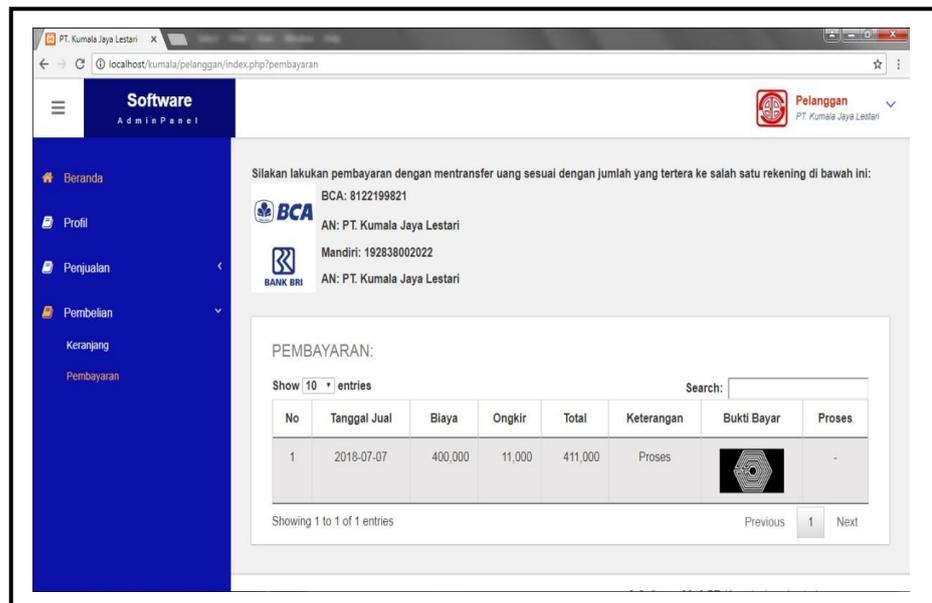
Hasil desain aplikasi untuk halaman form konfirmasi pembayaran dapat dilihat pada gambar 4.34 di bawah ini



Gambar 4.34 Halaman Form Konfirmasi Pembayaran

e. Tampilan Bukti Bayar

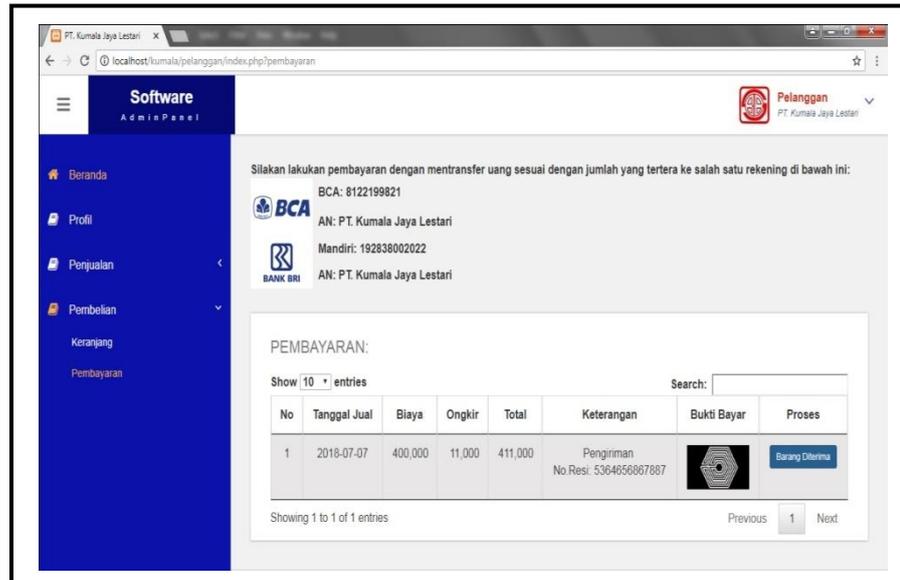
Hasil desain aplikasi untuk tampilan bukti bayar dapat dilihat pada gambar 4.35 di bawah ini



Gambar 4.35 Tampilan Bukti Bayar

f. Tampilan Konfirmasi Barang Sudah Sampai

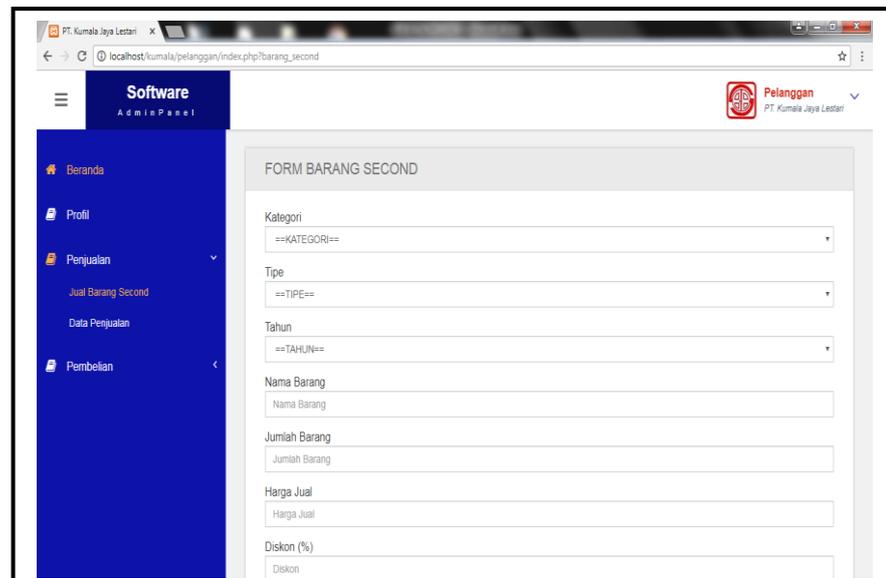
Hasil desain aplikasi untuk tampilan konfirmasi barang sudah sampai dapat dilihat pada gambar 4.36 di bawah ini



Gambar 4.36 Tampilan Konfirmasi Barang Sudah Sampai

g. Halaman Form Jual Barang Second

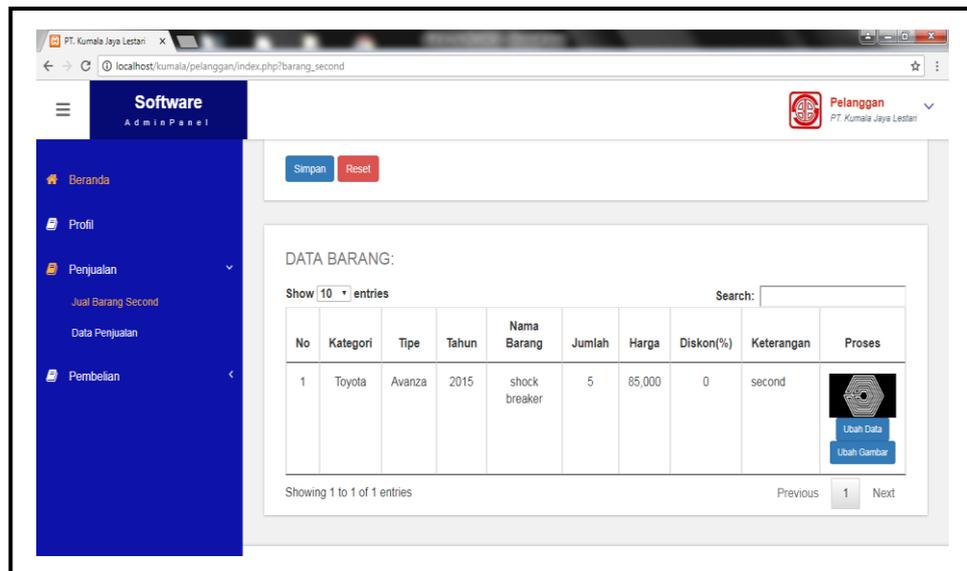
Hasil desain aplikasi untuk form jual barang second dapat dilihat pada gambar 4.37 di bawah ini



Gambar 4.37 Form Jual Barang Second

h. Tampilan data barang yang dijual second

Hasil desain aplikasi untuk tampilan data barang yang dijual second dapat dilihat pada gambar 4.38 di bawah ini

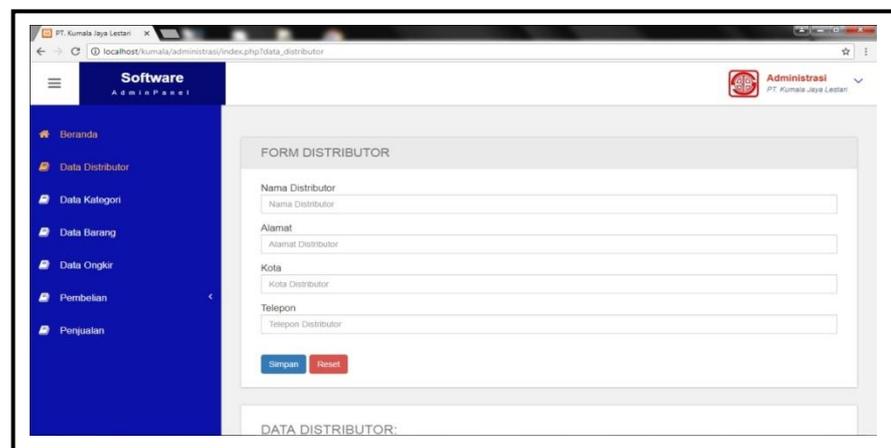


Gambar 4.38 Tampilan Data Barang Second

3. Interface Administrasi

a. Halaman Form Distributor

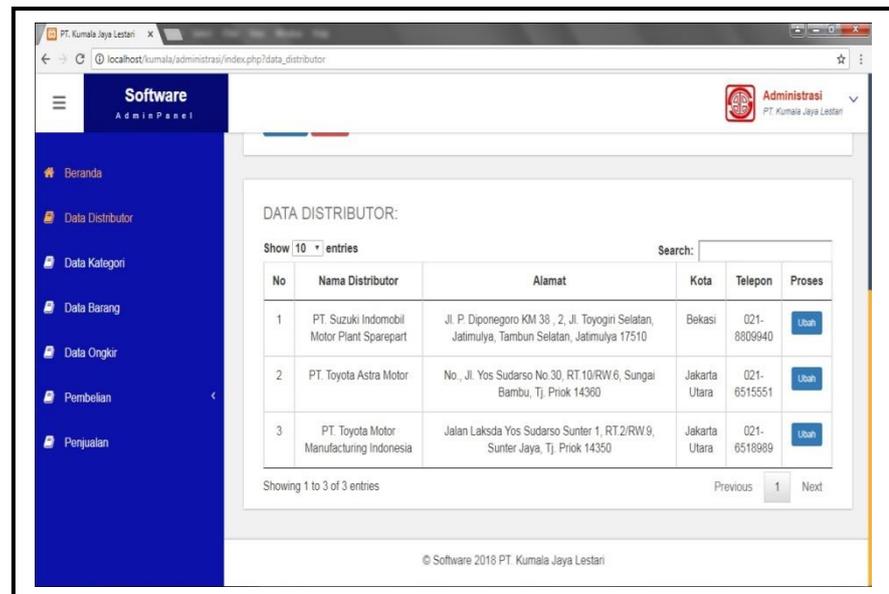
Hasil desain aplikasi untuk halaman form distributor dapat dilihat pada gambar 4.39 di bawah ini



Gambar 4.39 Halaman Form Distributor

b. Halaman Data Distributor

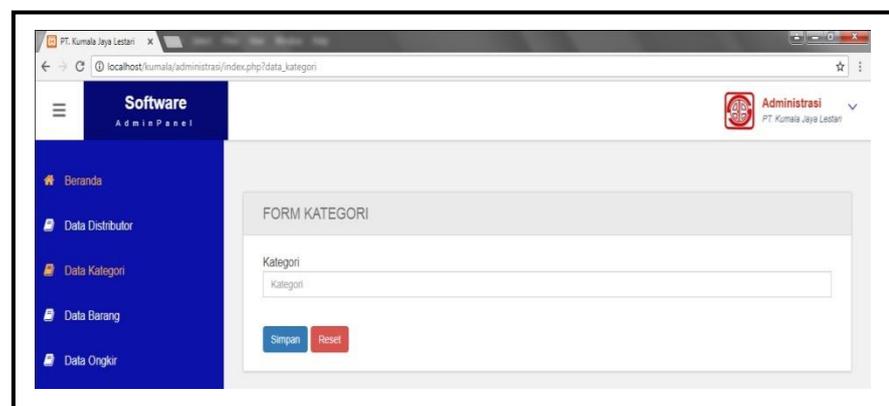
Hasil desain aplikasi untuk halaman data distributor dapat dilihat pada gambar 4.40 di bawah ini



Gambar 4.40 Halaman Data Distributor

c. Halaman Form Kategori

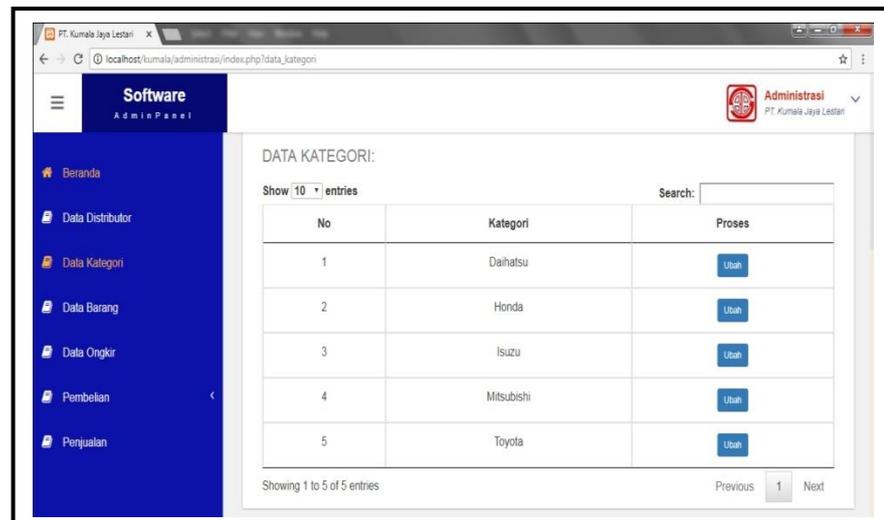
Hasil desain aplikasi untuk halaman form kategori dapat dilihat pada gambar 4.41 di bawah ini



Gambar 4.41 Halaman Form Kategori

d. Halaman Data Kategori

Hasil desain aplikasi untuk halaman data kategori dapat dilihat pada gambar 4.42 di bawah ini



Gambar 4.42 Halaman Data Kategori

e. Halaman Form Barang

Hasil desain aplikasi untuk halaman form barang dapat dilihat pada gambar 4.43 di bawah ini

Gambar 4.43 Halaman Form Barang

f. Halaman Data Barang

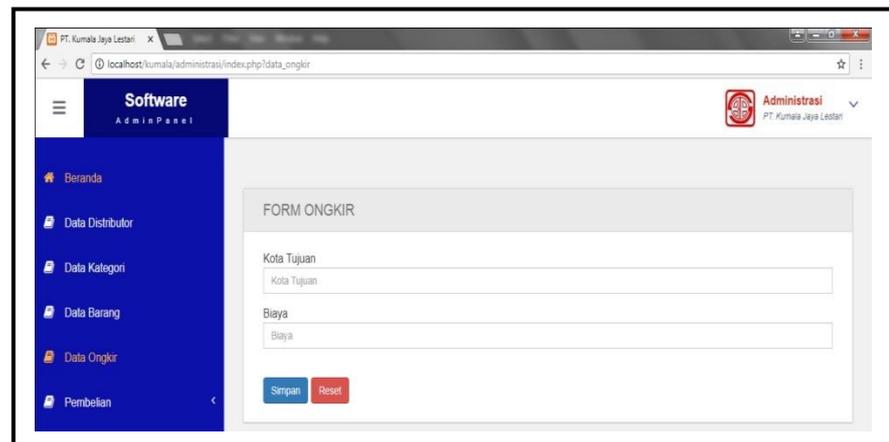
Hasil desain aplikasi untuk halaman data barang dapat dilihat pada gambar 4.44 di bawah ini

No	Kategori	Tipe	Tahun	Nama Barang	Jumlah	Harga	Diskon(%)	Berat(Kg)	Keterangan	Proses
1	Mitsubishi	Brio	2015	emblem	10	40.000	50	0.7	emblem merah	 Ubah Data Ubah Gambar
2	Daihatsu	Ayla	2018	Handle	10	150.000	0	0.25	Handle pintu yang dapat digunakan sebagai pengganti handle pintu yang rusak atau modifikasi dari mobil Anda.	 Ubah Data Ubah Gambar
3	Daihatsu	Avanza	2015	shock	10	400.000	0	0.5	acires	

Gambar 4.44 Halaman Data Barang

g. Halaman Form Ongkir

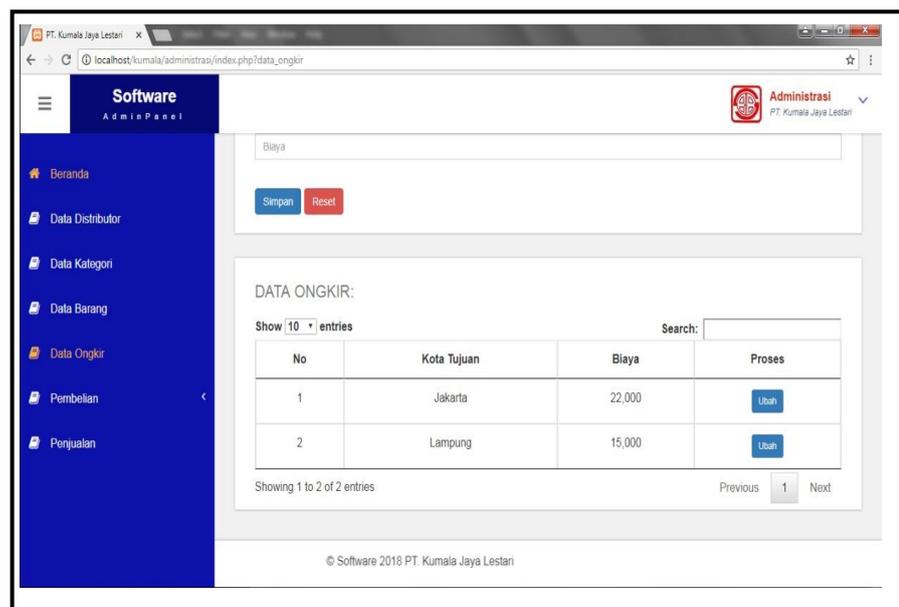
Hasil desain aplikasi untuk halaman form ongkir dapat dilihat pada gambar 4.45 di bawah ini



Gambar 4.45 Halaman Form Ongkir

h. Halaman Data Ongkir

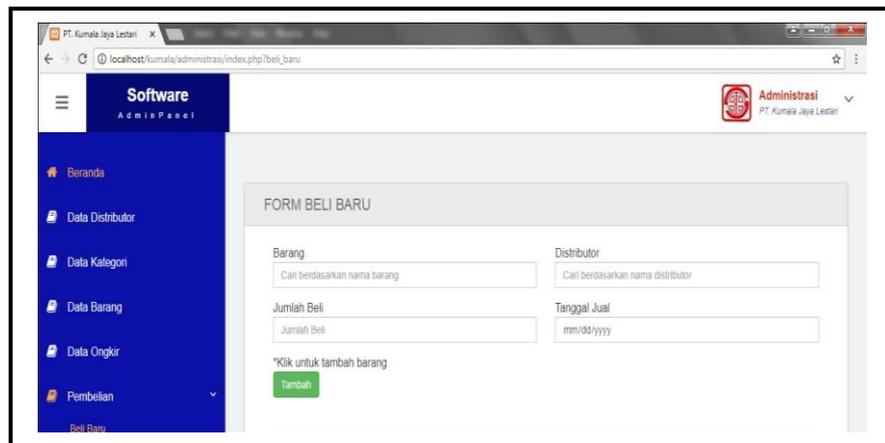
Hasil desain aplikasi untuk halaman data ongkir dapat dilihat pada gambar 4.46 di bawah ini



Gambar 4.46 Halaman Data Ongkir

i. Halaman Form Beli Baru

Hasil desain aplikasi untuk halaman form beli baru dapat dilihat pada gambar 4.47 di bawah ini



The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/kumala/administrasi/index.php?beli_baru`. The page features a dark blue sidebar with navigation options: Beranda, Data Distributor, Data Kategori, Data Barang, Data Ongkir, and Pembelian. The main content area is titled 'FORM BELI BARU' and contains the following fields:

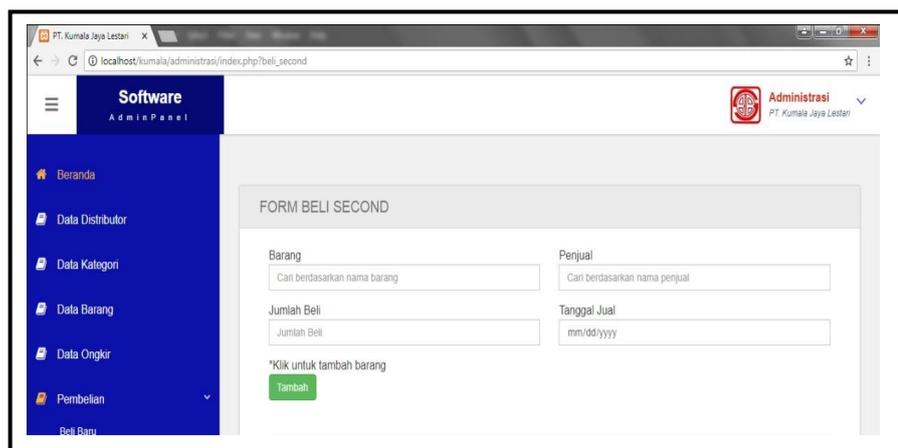
- Barang:** Search field with placeholder 'Cari berdasarkan nama barang'.
- Distributor:** Search field with placeholder 'Cari berdasarkan nama distributor'.
- Jumlah Beli:** Input field with placeholder 'Jumlah Beli'.
- Tanggal Jual:** Date input field with placeholder 'mm/dd/yyyy'.

Below the fields, there is a note: '*Klik untuk tambah barang' and a green button labeled 'Tambah'.

Gambar 4.47 Halaman Form Beli Baru

j. Halaman Form Beli Second

Hasil desain aplikasi untuk halaman form beli second dapat dilihat pada gambar 4.48 di bawah ini



The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/kumala/administrasi/index.php?beli_second`. The page features the same dark blue sidebar as in Gambar 4.47. The main content area is titled 'FORM BELI SECOND' and contains the following fields:

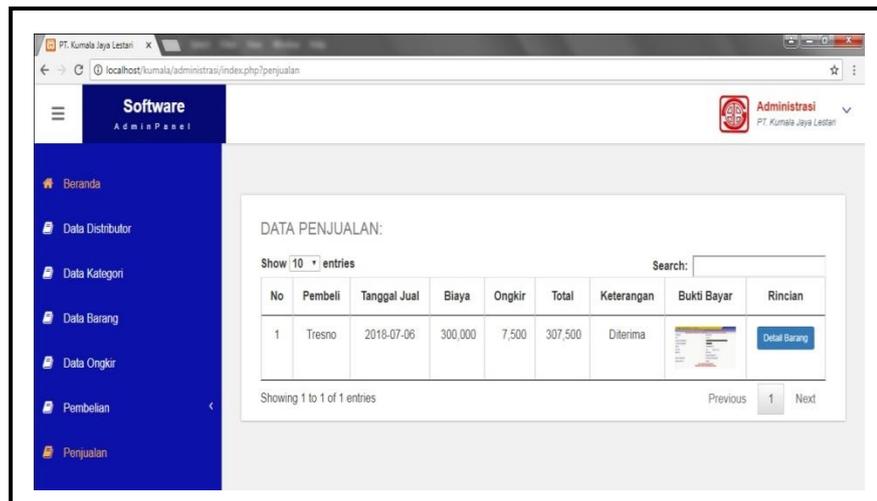
- Barang:** Search field with placeholder 'Cari berdasarkan nama barang'.
- Penjual:** Search field with placeholder 'Cari berdasarkan nama penjual'.
- Jumlah Beli:** Input field with placeholder 'Jumlah Beli'.
- Tanggal Jual:** Date input field with placeholder 'mm/dd/yyyy'.

Below the fields, there is a note: '*Klik untuk tambah barang' and a green button labeled 'Tambah'.

Gambar 4.48 Halaman Form Beli Second

k. Halaman Data Penjualan

Hasil desain aplikasi untuk halaman data penjualan dapat dilihat pada gambar 4.49 di bawah ini

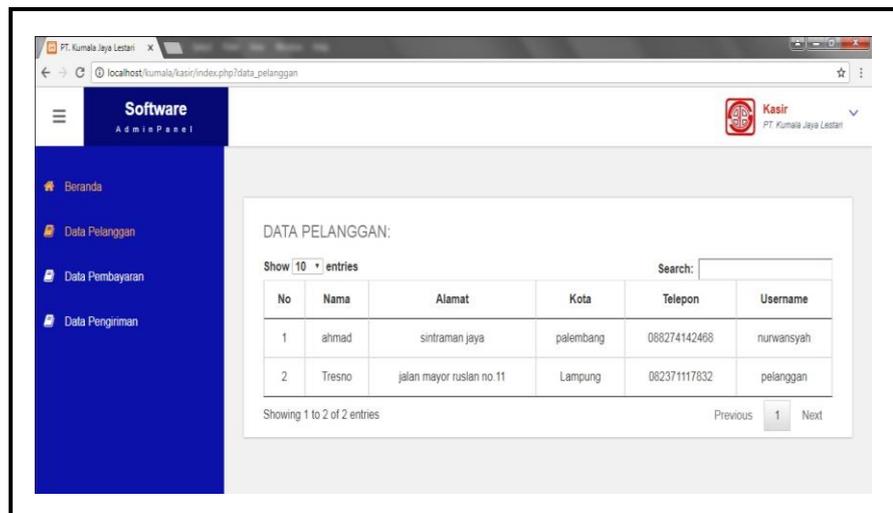


Gambar 4.49 Halaman Data Penjualan

4. Interface Kasir

a. Halaman Data Pelanggan

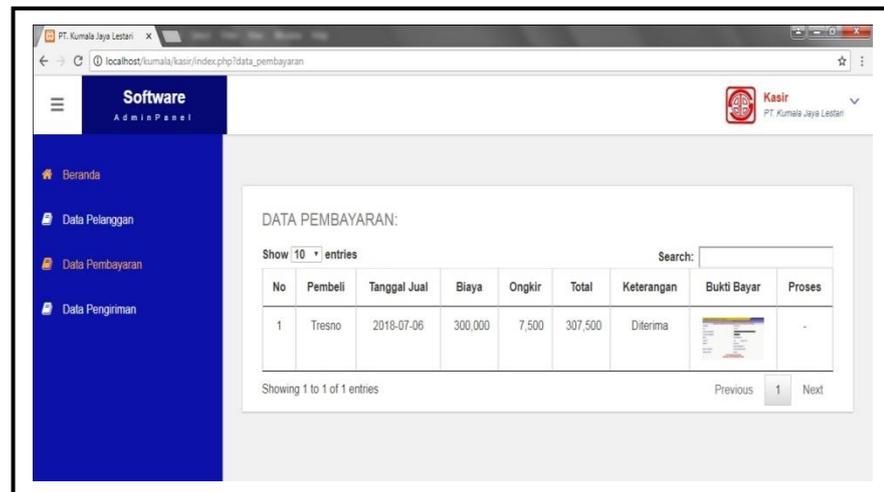
Hasil desain aplikasi untuk halaman data pelanggan dapat dilihat pada gambar 4.50 di bawah ini



Gambar 4.50 Halaman Data Pelanggan

b. Halaman Data Pembayaran

Hasil desain aplikasi untuk halaman data pembayaran dapat dilihat pada gambar 4.51 di bawah ini

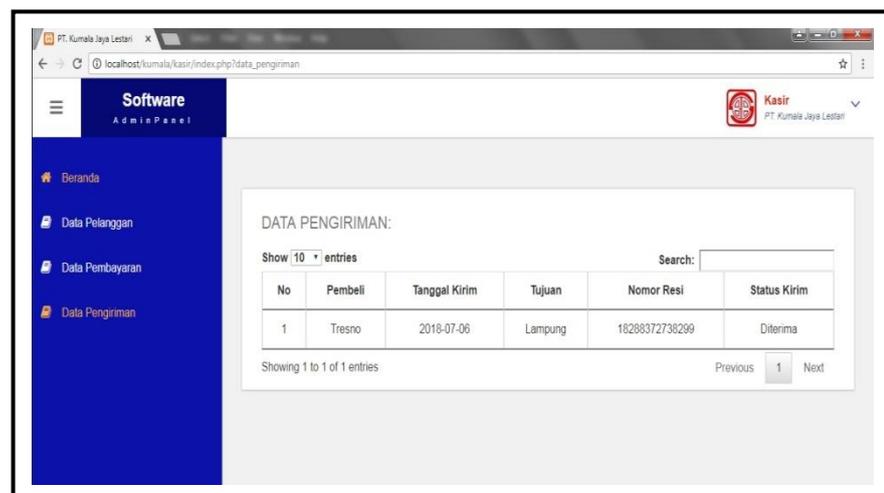


No	Pembeli	Tanggal Jual	Biaya	Ongkir	Total	Keterangan	Bukti Bayar	Proses
1	Tresno	2018-07-06	300,000	7,500	307,500	Diterima		-

Gambar 4.51 Halaman Data Pembayaran

c. Halaman Data Pengiriman

Hasil desain aplikasi untuk halaman data pengiriman dapat dilihat pada gambar 4.52 di bawah ini



No	Pembeli	Tanggal Kirim	Tujuan	Nomor Resi	Status Kirim
1	Tresno	2018-07-06	Lampung	18288372738299	Diterima

Gambar 4.52 Halaman Data Pengiriman

5. Interface Gudang

a. Halaman Data Barang

Hasil desain aplikasi untuk halaman data barang dapat dilihat pada gambar 4.53 di bawah ini

Software Admin Panel Gudang PT. Kumala Jaya Lestari

DATA BARANG:

Show 10 entries Search:

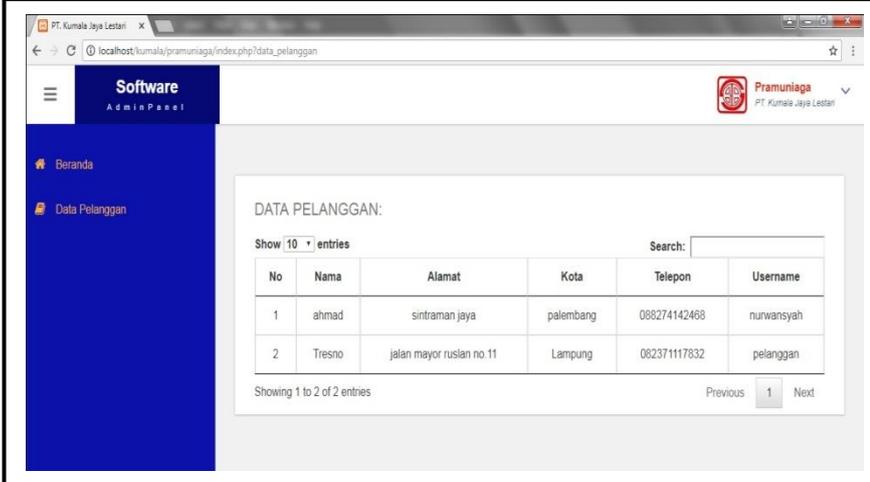
No	Kategori	Tipe	Tahun	Nama Barang	Jumlah	Harga	Diskon(%)	Keterangan
1	Mitsubishi	Brio	2015	emblem	10	40,000	50	 emblem merah
2	Daihatsu	Ayla	2018	Handle	10	150,000	0	 Handle pintu yang dapat digunakan sebagai pengganti handle pintu yang rusak atau modifikasi dari mobil Anda.

Gambar 4.53 Halaman Data Barang

6. Interface Pramuniaga

a. Halaman Data Pelanggan

Hasil desain aplikasi untuk halaman data pelanggan dapat dilihat pada gambar 4.54 di bawah ini



PT. Kumala Jaya Lestari

Software Admin Panel

Pramuniaga PT. Kumala Jaya Lestari

DATA PELANGGAN:

Show 10 entries Search:

No	Nama	Alamat	Kota	Telepon	Username
1	ahmad	sintraman jaya	palembang	088274142468	nunwansyah
2	Tresno	jalan mayor ruslan no.11	Lampung	082371117832	pelanggan

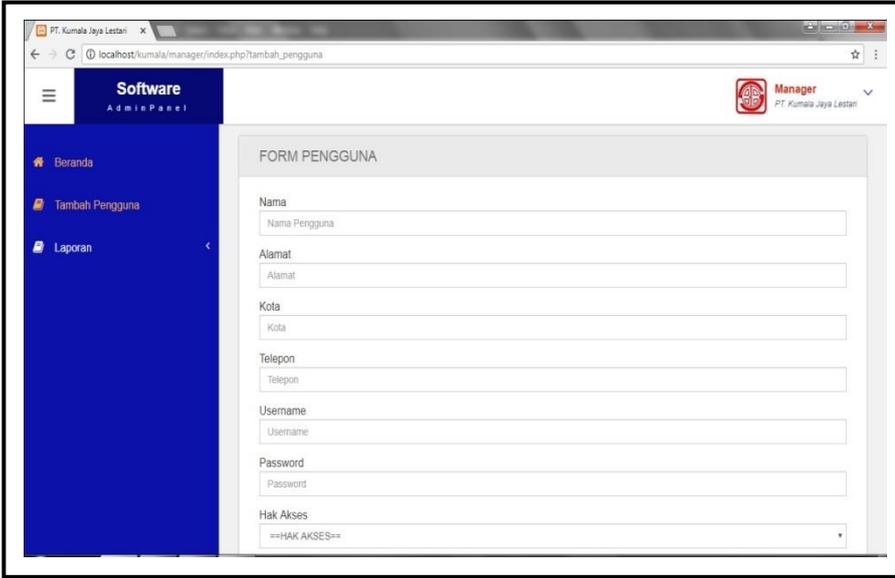
Showing 1 to 2 of 2 entries Previous 1 Next

Gambar 4.54 Halaman Data Pelanggan

7. Interface Manager

a. Halaman Form Pengguna

Hasil desain aplikasi untuk halaman form pengguna dapat dilihat pada gambar 4.55 di bawah ini



PT. Kumala Jaya Lestari

Software Admin Panel

Manager PT. Kumala Jaya Lestari

FORM PENGGUNA

Nama
Nama Pengguna

Alamat
Alamat

Kota
Kota

Telepon
Telepon

Username
Username

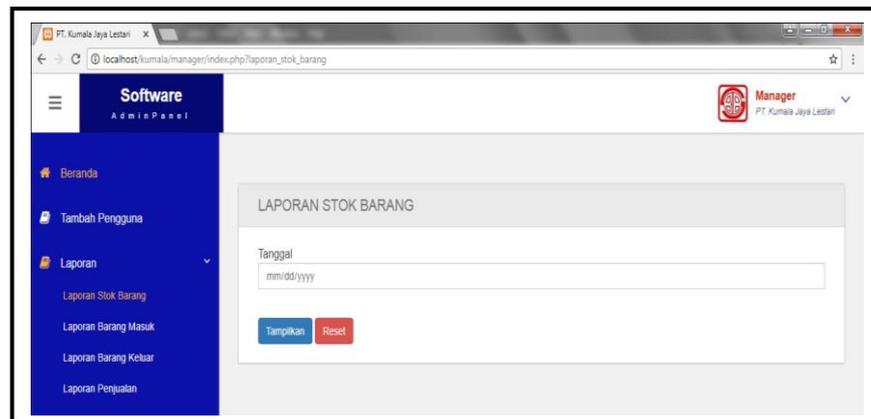
Password
Password

Hak Akses
==HAK AKSES==

Gambar 4.55 Halaman Form Pengguna

b. Halaman Laporan Stok Barang

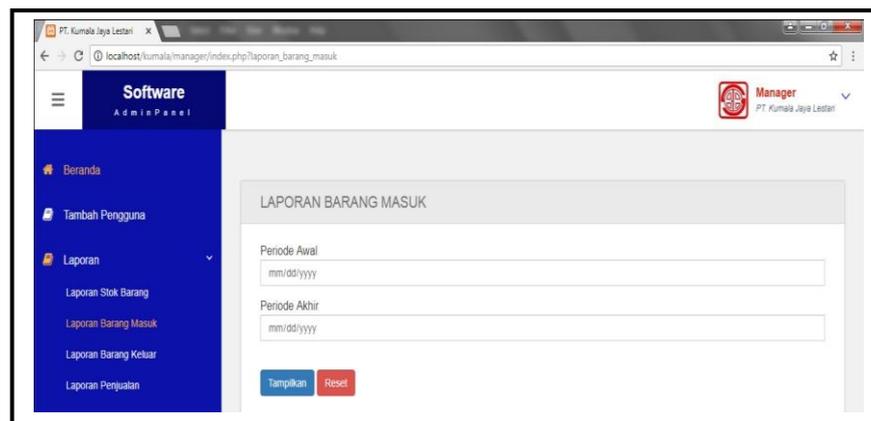
Hasil desain aplikasi untuk halaman laporan stok barang dapat dilihat pada gambar 4.56 di bawah ini



Gambar 4.56 Halaman Laporan Stok Barang

c. Halaman Laporan Barang Masuk

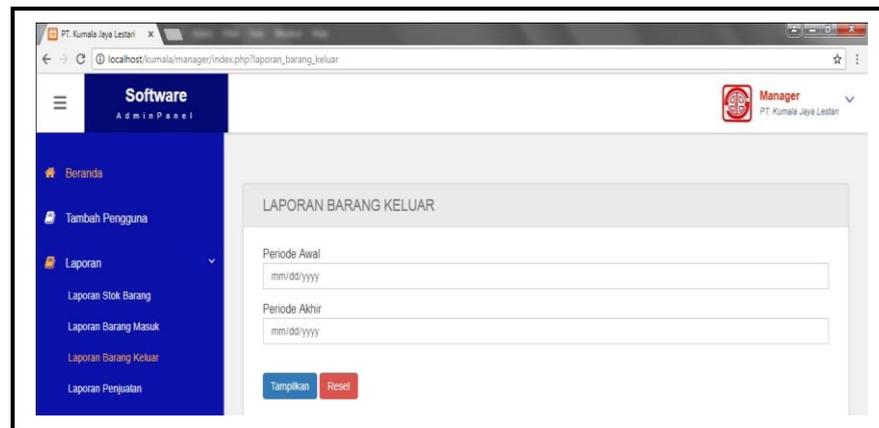
Hasil desain aplikasi untuk halaman laporan barang masuk dapat dilihat pada gambar 4.57 di bawah ini



Gambar 4.57 Halaman Laporan Barang Masuk

d. Halaman Laporan Barang Keluar

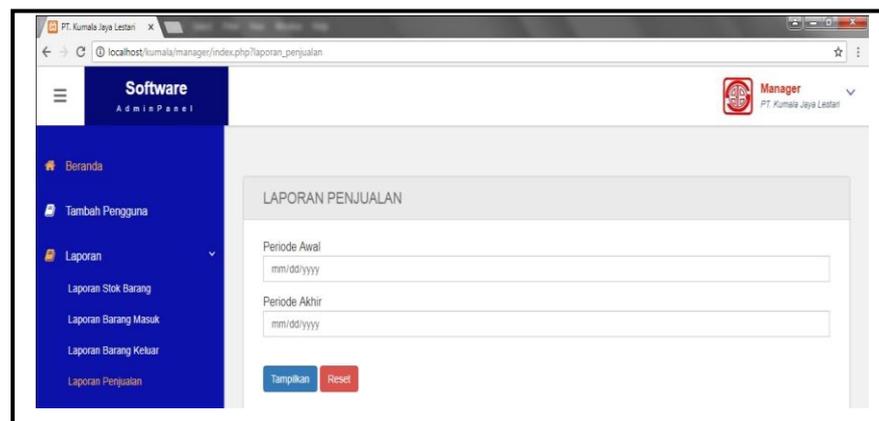
Hasil desain aplikasi untuk halaman laporan barang keluar dapat dilihat pada gambar 4.58 di bawah ini



Gambar 4.58 Halaman Laporan Barang Keluar

e. Halaman Laporan Penjualan

Hasil desain aplikasi untuk halaman laporan penjualan dapat dilihat pada gambar 4.59 di bawah ini



Gambar 4.59 Halaman Laporan Penjualan

4.1.5 Pembahasan

Berdasarkan analisa yang dilakukan peneliti di PT Kumala Jaya Lestari saat ini ada beberapa masalah yang dihadapi salah satunya ialah permasalahan dalam proses pengolahan data beserta proses penjualan *spare part* secara online. Salah satu kelemahan dari *spreadsheet* adalah tidak bisa digunakannya data secara bersamaan (*intergrasi*), maka dibutuhkan sebuah aplikasi berbasis *web* untuk mengatasi kelemahan dari proses penjualan *spare part* serta membantu *spreadsheet* dalam mengolah data perusahaan, yaitu pengolahan data dengan aplikasi berbasis *web* yang menggunakan database yang berelasi, diharapkan dapat membantu karyawan perusahaan untuk meningkatkan *efektifitas* kerja pegawai, selain itu aplikasi yang *terintegrasi* memiliki *security file* dengan *proteks password* setiap akun yang akan digunakan, sehingga terjadi *control* terhadap pengolahan data dan tentunya proses pencarian data akan lebih cepat dan penyajian laporan (informasi) akan dapat dibuat secara otomatis.

Hasil dari pembahasan masalah dan pemecahan diatas penulis membangun sebuah website penjualan *spare part* mobil pada PT Kumala Jaya Lestari guna membantu proses penjualan sekaligus pengolahan data.

4.1.6 Pengujian Halaman

Pengujian halaman *form input* menggunakan metode pengujian *black box*, yaitu dengan menguji fungsi-fungsi *field* yang terdapat pada halaman *form input* apakah berfungsi atau tidak berfungsi.

Tabel 4.16 Pengujian Halaman Login

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengisi field username dan password	<i>Username : kasir Password : 123</i>	Proses login akan berhasil	Valid
2	Menggunakan username yang salah dan password yang benar	<i>Username : ksr Password : 123</i>	Proses login akan gagal	Valid
3	Menggunakan username yang benar dan password yang salah	<i>Username : kasir Password : 1234</i>	Proses login akan gagal	Valid

Tabel 4.17 Pengujian Halaman Input Registrasi

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengisi field nama pelanggan, alamat, kota, telepon, username, password	<i>Nama pelanggan: xxxxxx Alamat : xxxxxx Kota : xxxxxx Telepon : xxxxxx Unsername : xxxxxx password : xxxxxx</i>	Proses penambahan registrasi akan berhasil	Valid
2	Mengosongkan field nama pelanggan	<i>Nama pelanggan: - Alamat : xxxxxx Kota : xxxxxx Telepon : xxxxxx</i>	Proses penambahan registrasi	Valid

No	Skenario Pengujian	<i>Test Case</i>	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
		<i>Username : xxxxxx password : xxxxxx</i>	akan gagal	
3	Mengosongkan field alamat	<i>Nama pelanggan: xxxxxx Alamat : - Kota : xxxxxx Telepon : xxxxxx Username : xxxxxx password : xxxxxx</i>	Proses penambahan registrasi akan gagal	Valid
4	Mengosongkan field kota	<i>Nama pelanggan: xxxxxx Alamat : xxxxxx Kota : - Telepon : xxxxxx Username : xxxxxx password : xxxxxx</i>	Proses penambahan registrasi akan gagal	valid
5	Mengosongkan field telepon	<i>Nama pelanggan: xxxxxx Alamat : xxxxxx Kota : xxxxxx Telepon : - Username : xxxxxx password : xxxxxx</i>	Proses penambahan registrasi akan gagal	valid
6	Mengosongkan field username	<i>Nama pelanggan: xxxxxx Alamat : xxxxxx Kota : xxxxxx Telepon : xxxxxx Username : - password : xxxxxx</i>	Proses penambahan registrasi akan gagal	valid
7	Mengosongkan field password	<i>Nama pelanggan: xxxxxx Alamat : xxxxxx Kota : xxxxxx Telepon : xxxxxx Username : xxxxxx password : -</i>	Proses penambahan registrasi akan gagal	valid

Tabel 4.18 Pengujian Halaman *Input Distributor*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengisi field nama distributor, alamat, kota, telepon	<i>Nama distributor: xxxxxx</i> <i>Alamat : xxxxxx</i> <i>Kota : xxxxxx</i> <i>Telepon : xxxxxx</i>	Proses penambahan distributor akan berhasil	Valid
2	Mengosongkan field nama distributor	<i>Nama distributor: -</i> <i>Alamat : xxxxxx</i> <i>Kota : xxxxxx</i> <i>Telepon : xxxxxx</i>	Proses penambahan distributor akan gagal	Valid
3	Mengosongkan field alamat	<i>Nama distributor: xxxxxx</i> <i>Alamat : -</i> <i>Kota : xxxxxx</i> <i>Telepon : xxxxxx</i>	Proses penambahan distributor akan gagal	Valid
4	Mengosongkan field kota	<i>Nama distributor: xxxxxx</i> <i>Alamat : xxxxxx</i> <i>Kota : -</i> <i>Telepon : xxxxxx</i>	Proses penambahan distributor akan gagal	valid
5	Mengosongkan field telepon	<i>Nama distributor: xxxxxx</i> <i>Alamat : xxxxxx</i> <i>Kota : xxxxxx</i> <i>Telepon : -</i>	Proses penambahan distributor akan gagal	valid

Tabel 4.19 Pengujian Halaman *Input Kategori*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengisi field kategori	<i>kategori: xxxxxx</i>	Proses penambahan kategori akan berhasil	Valid
2	Mengosongkan	<i>kategori: -</i>	Proses	Valid

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
	field kategori		penambahan kategori akan gagal	

Tabel 4.20 Pengujian Halaman *Input Data Barang*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengisi field kategori, tipe, tahun, nama barang, jumlah barang, harga jual, diskon, berat barang, keterangan, gambar	<i>Kategori : xxxxxx</i> <i>Tipe : xxxxxx</i> <i>Tahun : xxxxxx</i> <i>Nama barang : xxxxxx</i> <i>Jumlah barang : xxxxxx</i> <i>Harga jual : xxxxxx</i> <i>Diskon : xxxxxx</i> <i>Berat barang : xxxxxx</i> <i>Keterangan : xxxxxx</i> <i>Gambar : xxxxxx</i>	Proses penambahan data barang akan berhasil	Valid
2	Mengosongkan field kategori	<i>Kategori : -</i> <i>Tipe : xxxxxx</i> <i>Tahun : xxxxxx</i> <i>Nama barang : xxxxxx</i> <i>Jumlah barang : xxxxxx</i> <i>Harga jual : xxxxxx</i> <i>Diskon : xxxxxx</i> <i>Berat barang : xxxxxx</i> <i>Keterangan : xxxxxx</i> <i>Gambar : xxxxxx</i>	Proses penambahan data barang akan gagal	Valid
3	Mengosongkan field tipe	<i>Kategori : xxxxxx</i> <i>Tipe : -</i> <i>Tahun : xxxxxx</i> <i>Nama barang : xxxxxx</i> <i>Jumlah barang : xxxxxx</i> <i>Harga jual : xxxxxx</i> <i>Diskon : xxxxxx</i> <i>Berat barang : xxxxxx</i> <i>Keterangan : xxxxxx</i> <i>Gambar : xxxxxx</i>	Proses penambahan data barang akan gagal	Valid

No	Skenario Pengujian	<i>Test Case</i>	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
4	Mengosongkan field tahun	<i>Kategori : xxxxxx</i> <i>Tipe : xxxxxx</i> <i>Tahun : -</i> <i>Nama barang : xxxxxx</i> <i>Jumlah barang : xxxxxx</i> <i>Harga jual : xxxxxx</i> <i>Diskon : xxxxxx</i> <i>Berat barang : xxxxxx</i> <i>Keterangan : xxxxxx</i> <i>Gambar : xxxxxx</i>	Proses penambahan data barang akan gagal	Valid
5	Mengosongkan field nama barang	<i>Kategori : xxxxxx</i> <i>Tipe : xxxxxx</i> <i>Tahun : xxxxxx</i> <i>Nama barang : -</i> <i>Jumlah barang : xxxxxx</i> <i>Harga jual : xxxxxx</i> <i>Diskon : xxxxxx</i> <i>Berat barang : xxxxxx</i> <i>Keterangan : xxxxxx</i> <i>Gambar : xxxxxx</i>	Proses penambahan data barang akan gagal	Valid
6	Mengosongkan field jumlah barang	<i>Kategori : xxxxxx</i> <i>Tipe : xxxxxx</i> <i>Tahun : xxxxxx</i> <i>Nama barang : xxxxxx</i> <i>Jumlah barang : -</i> <i>Harga jual : xxxxxx</i> <i>Diskon : xxxxxx</i> <i>Berat barang : xxxxxx</i> <i>Keterangan : xxxxxx</i> <i>Gambar : xxxxxx</i>	Proses penambahan data barang akan gagal	Valid
7	Mengosongkan field harga jual	<i>Kategori : xxxxxx</i> <i>Tipe : xxxxxx</i> <i>Tahun : xxxxxx</i> <i>Nama barang : xxxxxx</i> <i>Jumlah barang : xxxxxx</i> <i>Harga jual : -</i> <i>Diskon : xxxxxx</i> <i>Berat barang : xxxxxx</i> <i>Keterangan : xxxxxx</i> <i>Gambar : xxxxxx</i>	Proses penambahan data barang akan gagal	Valid
8	Mengosongkan field diskon	<i>Kategori : xxxxxx</i> <i>Tipe : xxxxxx</i> <i>Tahun : xxxxxx</i>	Proses penambahan data barang	Valid

No	Skenario Pengujian	<i>Test Case</i>	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
		<i>Nama barang : xxxxxx</i> <i>Jumlah barang : xxxxxx</i> <i>Harga jual : xxxxxx</i> <i>Diskon : -</i> <i>Berat barang : xxxxxx</i> <i>Keterangan : xxxxxx</i> <i>Gambar : xxxxxx</i>	akan gagal	
9	Mengosongkan field berat barang	<i>Kategori : xxxxxx</i> <i>Tipe : xxxxxx</i> <i>Tahun : xxxxxx</i> <i>Nama barang : xxxxxx</i> <i>Jumlah barang : xxxxxx</i> <i>Harga jual : xxxxxx</i> <i>Diskon : xxxxxx</i> <i>Berat barang : -</i> <i>Keterangan : xxxxxx</i> <i>Gambar : xxxxxx</i>	Proses penambahan data barang akan gagal	Valid
10	Mengosongkan field keterangan	<i>Kategori : xxxxxx</i> <i>Tipe : xxxxxx</i> <i>Tahun : xxxxxx</i> <i>Nama barang : xxxxxx</i> <i>Jumlah barang : xxxxxx</i> <i>Harga jual : xxxxxx</i> <i>Diskon : xxxxxx</i> <i>Berat barang : xxxxxx</i> <i>Keterangan : -</i> <i>Gambar : xxxxxx</i>	Proses penambahan data barang akan gagal	Valid
11	Mengosongkan field gambar	<i>Kategori : xxxxxx</i> <i>Tipe : xxxxxx</i> <i>Tahun : xxxxxx</i> <i>Nama barang : xxxxxx</i> <i>Jumlah barang : xxxxxx</i> <i>Harga jual : xxxxxx</i> <i>Diskon : xxxxxx</i> <i>Berat barang : xxxxxx</i> <i>Keterangan : xxxxxx</i> <i>Gambar : -</i>	Proses penambahan data barang akan gagal	Valid

Tabel 4.21 Pengujian Halaman *Input Data Ongkir*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengisi field kota tujuan, biaya	<i>Kota tujuan: xxxxxx</i> <i>biaya : xxxxxx</i>	Proses penambahan data ongkir akan berhasil	Valid
2	Mengosongkan field kota tujuan	<i>Kota tujuan : -</i> <i>Biaya : xxxxxx</i>	Proses penambahan data ongkir akan gagal	Valid
3	Mengosongkan field biaya	<i>Kota tujuan : xxxxxx</i> <i>Biaya : -</i>	Proses penambahan data ongkir akan gagal	Valid

Tabel 4.22 Pengujian Halaman *Input Pengiriman*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengisi field tanggal kirim, nomor resi	<i>Tanggal kirim: xxxxxx</i> <i>Nomor resi : xxxxxx</i>	Proses penambahan pembayaran akan berhasil	Valid
2	Mengosongkan field tanggal kirim	<i>Tanggal kirim : -</i> <i>Nomor resi : xxxxxx</i>	Proses penambahan pembayaran akan gagal	Valid
3	Mengosongkan field nomor resi	<i>Tanggal kirim: xxxxxx</i> <i>Nomor resi : -</i>	Proses penambahan pembayaran akan gagal	Valid

Tabel 4.23 Pengujian Halaman *Input Konfirmasi Pembayaran*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengisi field bukti pembayaran, keterangan	<i>Bukti pembayaran : xxxxxx</i> <i>Keterangan : xxxxxx</i>	Proses penambahan konfirmasi pembayaran akan berhasil	Valid
2	Mengosongkan field bukti pembayaran	<i>Bukti pembayaran : -</i> <i>Keterangan : xxxxxx</i>	Proses penambahan konfirmasi pembayaran akan gagal	Valid
3	Mengosongkan field keterangan	<i>Bukti pembayaran : xxxxxx</i> <i>Keterangan : -</i>	Proses penambahan konfirmasi pembayaran akan gagal	Valid

Tabel 4.24 Pengujian Halaman *Input Pengguna*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengisi field nama, alamat, kota, telepon, username, password, hak akses	<i>Nama : xxxxxx</i> <i>Alamat : xxxxxx</i> <i>Kota : xxxxxx</i> <i>Telepon : xxxxxx</i> <i>Username : xxxxxx</i> <i>password : xxxxxx</i> <i>hak akses : xxxxxx</i>	Proses penambahan pengguna akan berhasil	Valid
2	Mengosongkan field nama	<i>Nama : -</i> <i>Alamat : xxxxxx</i> <i>Kota : xxxxxx</i> <i>Telepon : xxxxxx</i> <i>Username : xxxxxx</i> <i>password : xxxxxx</i> <i>hak akses : xxxxxx</i>	Proses penambahan pengguna akan gagal	Valid

No	Skenario Pengujian	<i>Test Case</i>	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
3	Mengosongkan field alamat	<i>Nama : xxxxxx</i> <i>Alamat : -</i> <i>Kota : xxxxxx</i> <i>Telepon : xxxxxx</i> <i>Username : xxxxxx</i> <i>password : xxxxxx</i> <i>hak akses : xxxxxx</i>	Proses penambahan pengguna akan gagal	Valid
4	Mengosongkan field kota	<i>Nama : xxxxxx</i> <i>Alamat : xxxxxx</i> <i>Kota : -</i> <i>Telepon : xxxxxx</i> <i>Username : xxxxxx</i> <i>password : xxxxxx</i> <i>hak akses : xxxxxx</i>	Proses penambahan pengguna akan gagal	Valid
5	Mengosongkan field telepon	<i>Nama : xxxxxx</i> <i>Alamat : xxxxxx</i> <i>Kota : xxxxxx</i> <i>Telepon : -</i> <i>Username : xxxxxx</i> <i>password : xxxxxx</i> <i>hak akses : xxxxxx</i>	Proses penambahan pengguna akan gagal	Valid
6	Mengosongkan field username	<i>Nama : xxxxxx</i> <i>Alamat : xxxxxx</i> <i>Kota : xxxxxx</i> <i>Telepon : xxxxxx</i> <i>Username : -</i> <i>password : xxxxxx</i> <i>hak akses : xxxxxx</i>	Proses penambahan pengguna akan gagal	Valid
7	Mengosongkan field password	<i>Nama : xxxxxx</i> <i>Alamat : xxxxxx</i> <i>Kota : xxxxxx</i> <i>Telepon : xxxxxx</i> <i>Username : xxxxxx</i> <i>password : -</i> <i>hak akses : xxxxxx</i>	Proses penambahan pengguna akan gagal	Valid
8	Mengosongkan field hak akses	<i>Nama : xxxxxx</i> <i>Alamat : xxxxxx</i> <i>Kota : xxxxxx</i> <i>Telepon : xxxxxx</i> <i>Username : xxxxxx</i> <i>password : xxxxxx</i> <i>hak akses : -</i>	Proses penambahan pengguna akan gagal	Valid