

BAB VI

PENUTUP

6.1. Simpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah dikemukakan pada bab-bab sebelumnya tentang “Penerapan *Augmented Reality* Jenis Alat Pengolahan Logam Pada SMK Negeri 4 Palembang”, penulis dapat menarik kesimpulan diantaranya:

1. Penelitian ini menghasilkan media pembelajaran yang menggunakan teknologi *Augmented Reality (AR)* berbasis Android untuk jenis alat pengolahan logam pada SMK Negeri 4 Palembang.
2. Aplikasi Jenis Alat Pengolahan Logam , dapat diterapkan pada proses pembelajaran. Sarana SMK Negeri 4 Palembang.
3. Dari hasil pengujian *beta testing*, pengguna menyatakan aplikasi ini memiliki kegunaan fungsi yang membantu, mempunyai tingkat kesenangan yang kurang baik dalam penggunaannya, minat pengguna untuk menggunakan aplikasi ini baik, dan keinginan pengguna untuk terus menggunakan aplikasi ini di masa yang akan datang.
4. Dari hasil pengujian *beta testing*, pengguna menyatakan kemudahan dalam penggunaan aplikasi ini masih kurang, sehingga perlu melakukan pembelajaran dalam penggunaan aplikasi ini.

6.2. Saran

Berdasarkan penelitian selama kegiatan pengamatan skripsi, penulis memberikan saran agar bermanfaat bagi SMK Negeri 4 Palembang dan juga bagi penulis lainnya sebagai referensi untuk melakukan penelitian berikutnya. Berikut saran yang penulis buat :

1. Pada pengembangan selanjutnya diharapkan konten 3D dan animasinya dapat bertambah lagi untuk materi-materi lain pada buku modul jenis alat pengolahan logam.
2. Bagi peneliti selanjutnya untuk lebih mengetahui apakah media pembelajaran dapat meningkatkan pemahaman atau kualitas dalam belajar siswa disekolah SMK Negeri 4 Palembang.