

## **BAB V**

### **HASIL DAN PEMBAHASAN**

#### **5.1 Hasil Penelitian**

Hasil penelitian yang diperoleh penulis dalam penelitian ini adalah sebuah proses jual beli barang dimana proses jual dilakukan dengan cara member atau staff kantor cabang memesan melalui *website* ke kantor pusat.

Teknik pengembangan sistem pada penelitian yang telah dilakukan oleh penulis menggunakan metode *Rational Unified Process* (RUP) yang memiliki tahapan yaitu, Fase *Inception* (permulaan) menggunakan pemodelan kebutuhan seperti pemodelan proses yaitu *use case diagram*, *activity diagram* dan pemodelan data *class diagram*. Fase kedua *elaboration* (perluasan/perencanaan), fase ketiga *construction* (kontruksi) melakukan implementasi *interface* dari yang telah dibuat pada desain *interface*, fase terakhir *transition* (transisi) di lakukan pengujian apakah sistem sudah memenuhi harapan pengguna.

#### **5.2 Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang sebelumnya masalah dapat diidentifikasi yaitu proses pembagian barang ke cabang saat ini masih dilakukan secara manual, yaitu bagian gudang akan memeriksa langsung ke cabang–cabang untuk mengetahui jumlah stok barang. Selain itu jika ada barang yang tidak layak, pengembalian barang masih melakukan dengan mengisi *form* retur, lalu *form* di kembalikan ke kantor pusat untuk pengembalian barang yang

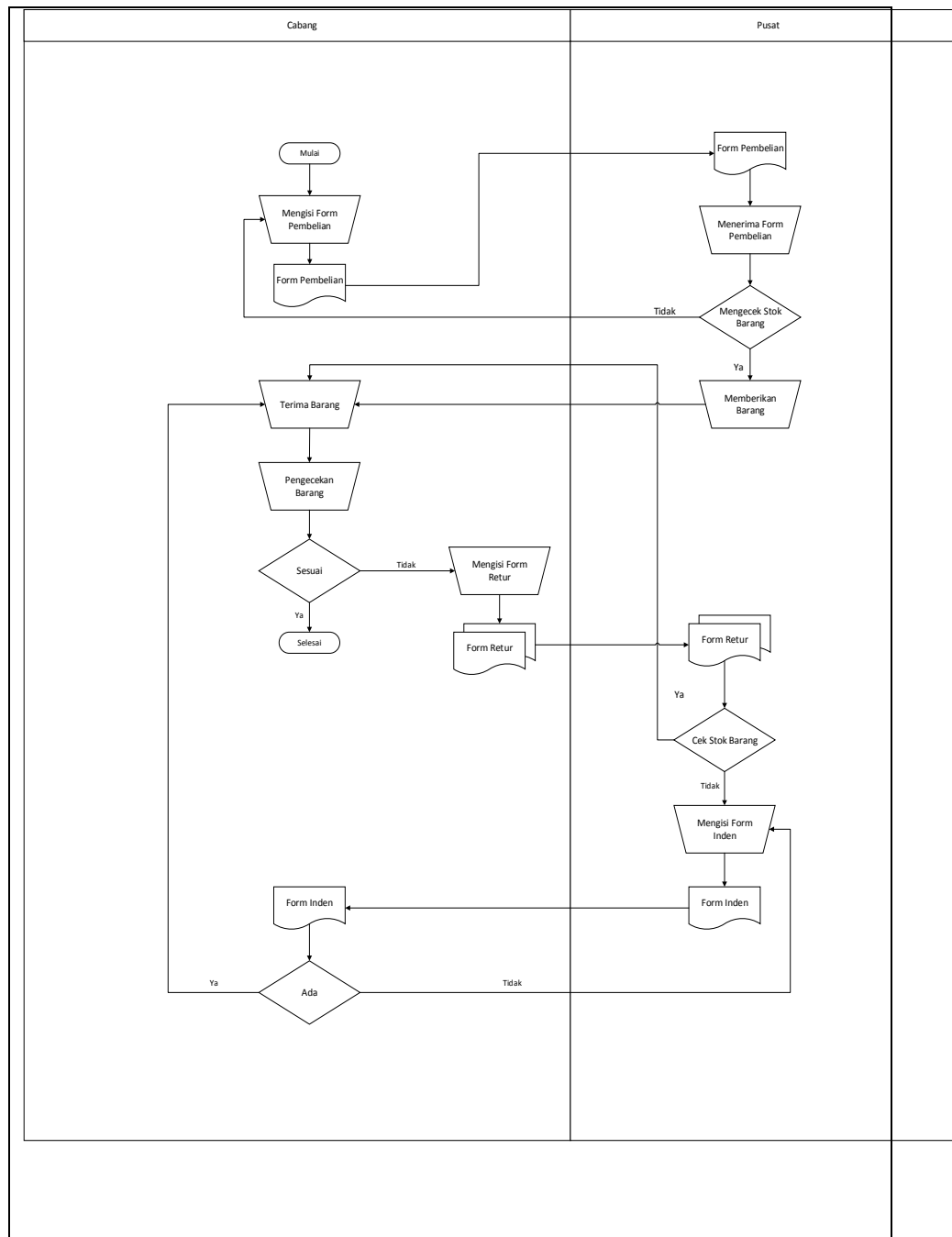
tidak layak, kemudian kantor pusat mengecek secara langsung kerusakan barang sesuai *form* yang diberikan oleh kantor cabang, jika benar maka pusat mengganti kerusakan barang. Dengan cara ini, proses pengembalian barang membutuhkan waktu yang lama dan terkadang *form* hilang. Selain itu, dengan cara manual tersebut sering terjadi kesalahan dan lambannya dalam proses pencatatan laporan persediaan barang.

### **5.2.1 Fase *Inception* (Permulaan)**

Pada tahap ini lebih kepada memahami ruang lingkup dari proyek (termasuk pada biaya, waktu kebutuhan, dan resiko). Membangun kasus bisnis yang dibutuhkan.

#### **5.2.1.1 *Flowchart* sistem yang berjalan**

Pada gambar *flowchart* yang menjelaskan bagaimana sistem berjalan. Dapat kita lihat pada gambar 5.1 sebagai berikut :



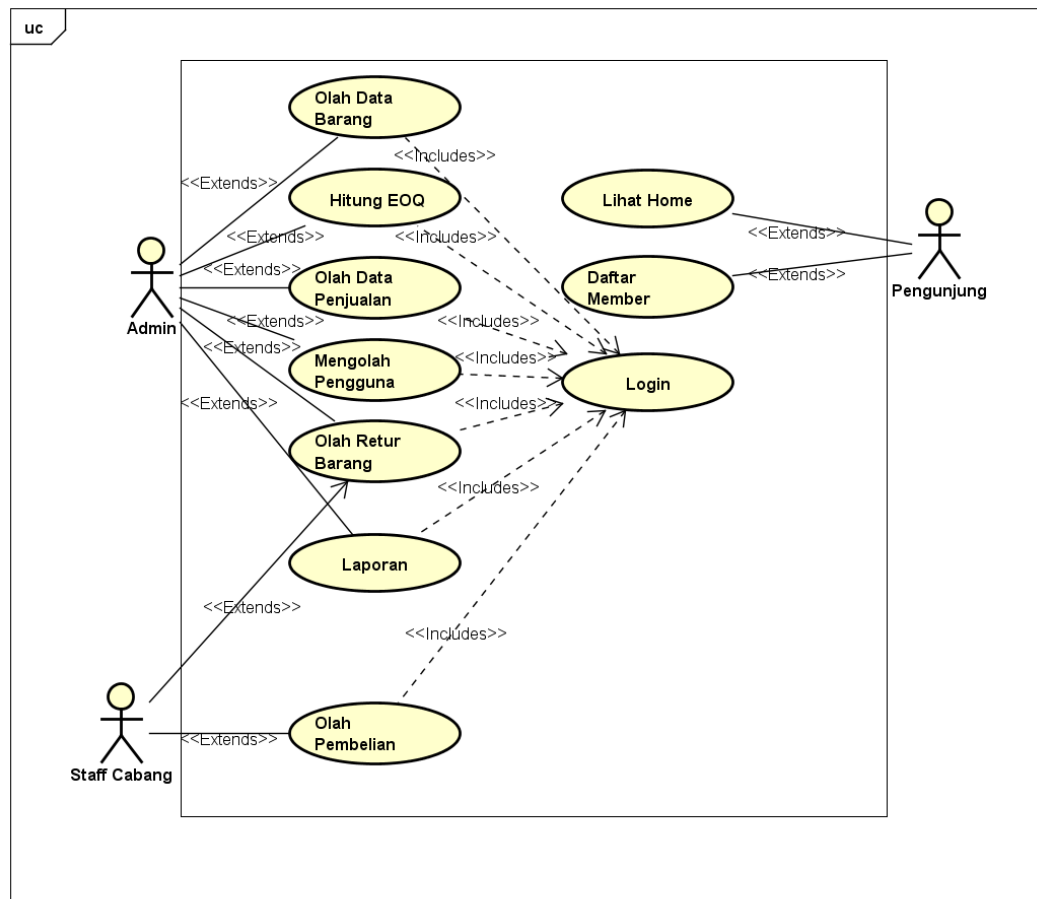
**Gambar: 5.1 Flowchart Sistem yang berjalan**

Staff cabang melakukan pembelian barang ke kantor pusat dengan cara mengisi *form* pembelian, *form* pembelian diberikan ke staff kantor pusat. Staff kantor pusat menerima *form* pembelian dan mengecek stok barang, jika barang tidak ada staff cabang mengulang kembali pemesanan. Sedangkan jika barang

yang akan di beli ada, maka barang diberikan ke cabang. Cabang melakukan pengecekan barang yang di terima, jika sesuai maka proses selesai. Jika tidak sesuai, cabang dapat melakukan retur barang dengan mengisi *form* retur.

### 5.2.1.2 Use Case Diagram

Pada gambar permodelan *use case* yang menjelaskan bagaimana sistem bekerja. Dapat kita lihat pada gambar 5.2 sebagai berikut :



powered by Astah

**Gambar 5.2 Use Case Diagram**

Berikut ini adalah penjelasan dari permodelan *use case* pada gambar 5.2 diatas :

a. Aktor

Berikut tabel yang menjelaskan tentang peran masing-masing aktor dapat dilihat pada tabel 5.1 berikut :

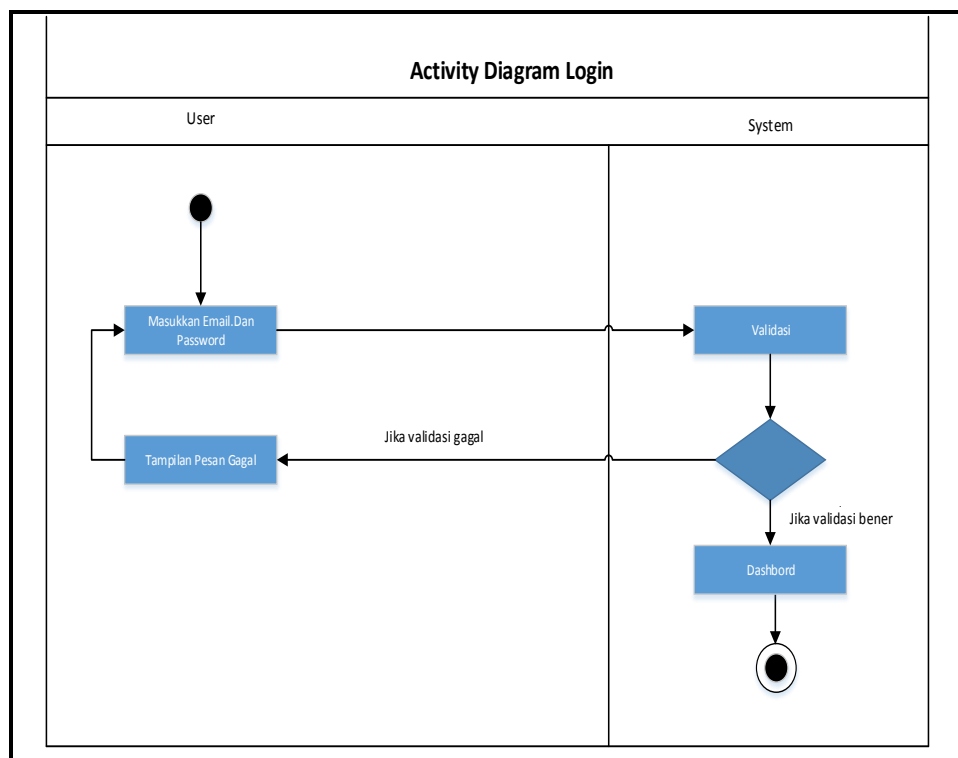
**Tabel 5.1 Tabel Keterangan Aktor**

No	Aktor	Keterangan
1	Admin	<i>Admin</i> merupakan administrator aplikasi yang memiliki hak untuk mengelola seluruh data yang ada dalam aplikasi seperti mengelola data barang, data penjualan, data retur barang,, mengelola user, dan administrator.
2	Pengunjung	Pengunjung dapat melihat home dan dapat mendaftar menjadi <i>member</i> .
3	Staff Cabang	Cabang dapat memesan barang, mengembalikan barang yang rusak/tidak sesuai.

### 5.2.1.3 Pemodelan *Activity Diagram*

#### 1. Diagram *Activity login*

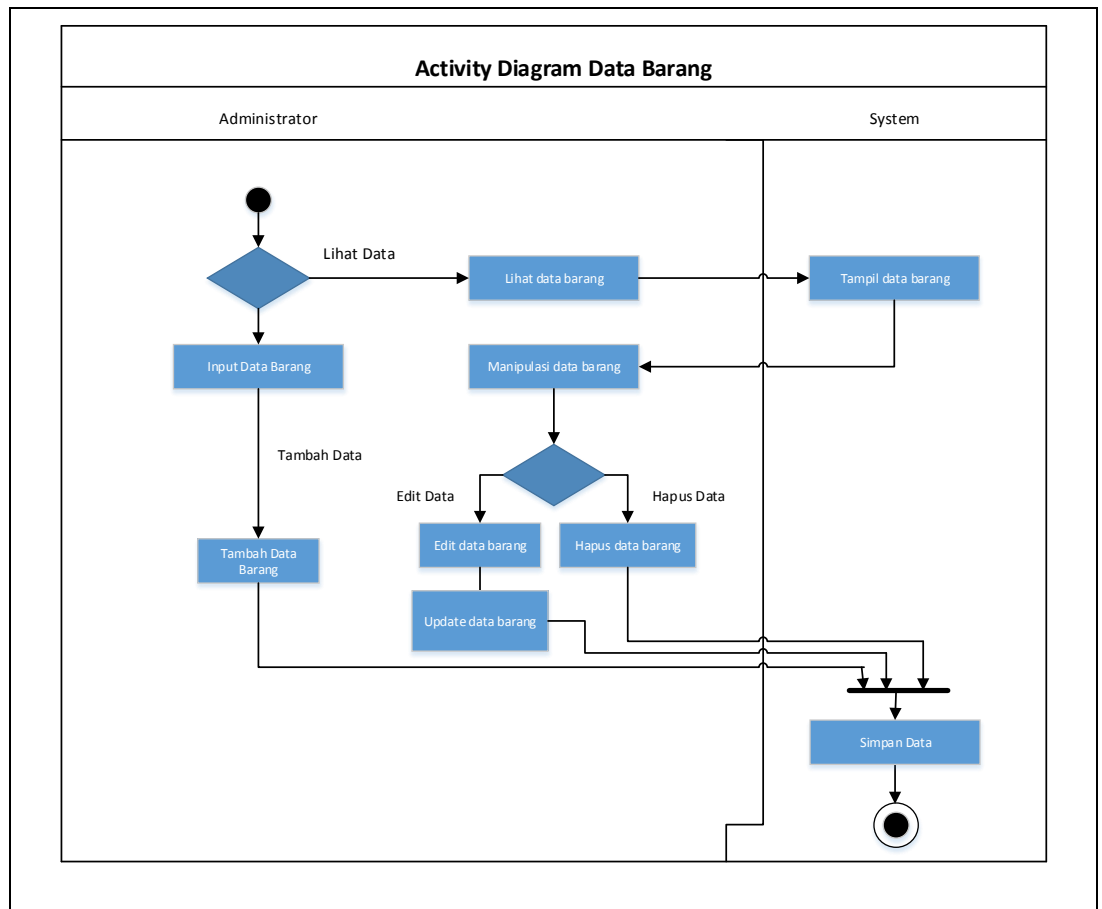
Terdapat gambar diagram *activity* untuk *login* dapat dilihat pada gambar 5.3 berikut :



**Gambar 5.3 Activity Diagram Login**

#### 2. Diagram *Activity Data Barang*

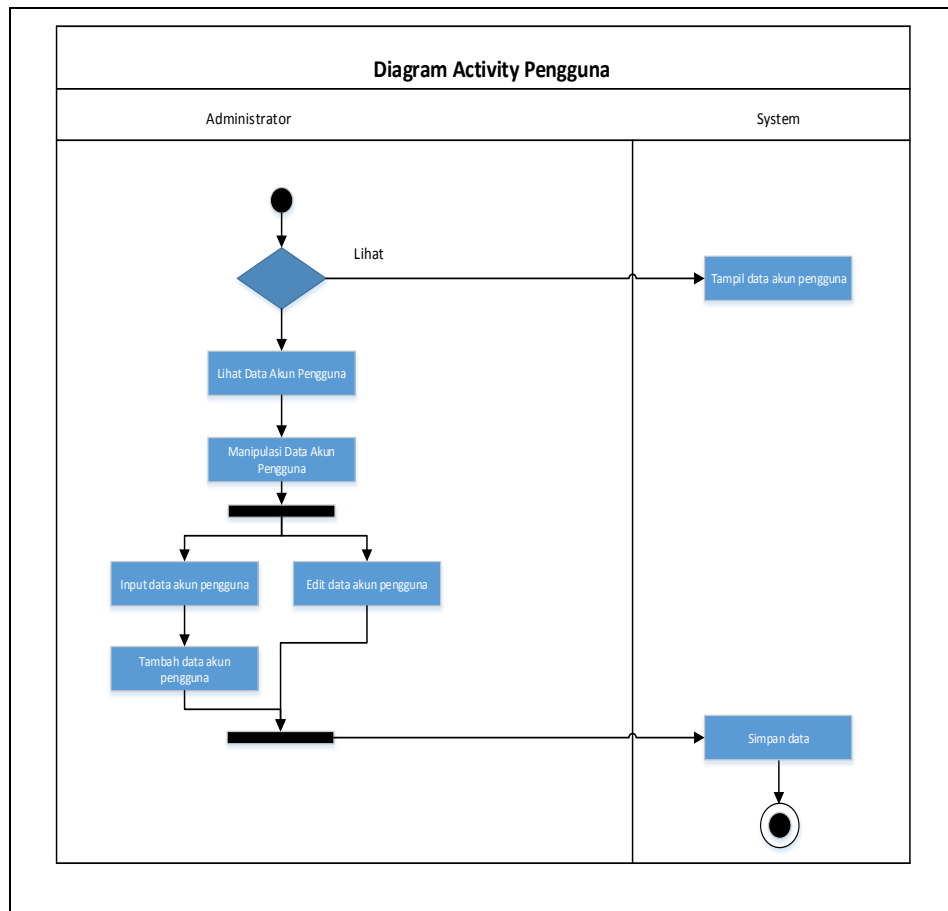
Terdapat gambar diagram *activity diagram* data barang pada *website* pengolahan re stok barang pada PT. Teknologi Syariah Indonesia gambar 5.4 berikut :



**Gambar 5.4 Activity Diagram Data Barang**

### 3. Activity Diagram Pengguna

Terdapat gambar *diagram activity* mengelola pengguna pada *website* pengolahan restock barang menggunakan metode EOQ (*Economic Order Quantity*) pada PT. Teknologi Syariah Indonesia gambar 5.5 berikut :

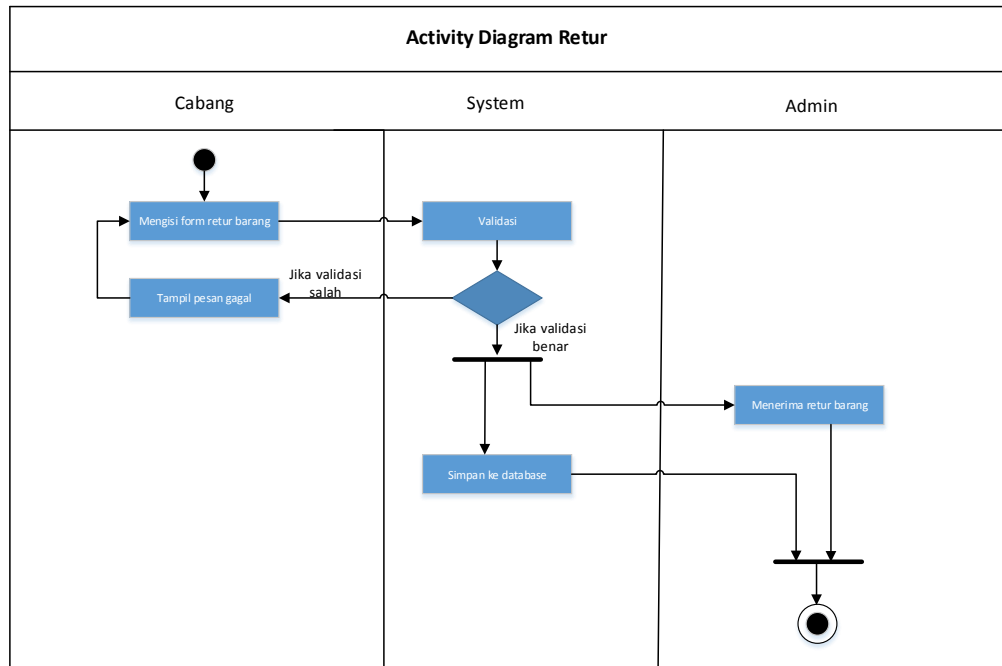


**Gambar 5.5 Activity Diagram Pengguna**

#### 4. Activity Diagram Retur Barang

Terdapat gambar diagram *activity* retur barang pada PT. Teknologi Syariah Indonesia gambar 5.6 berikut :

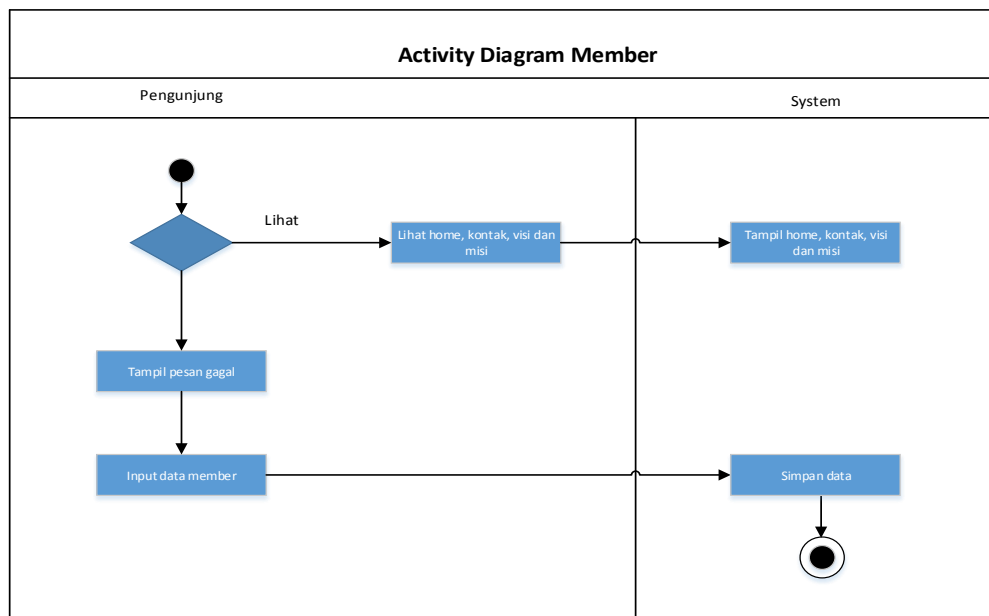




Gambar 5.6 Diagram Activity Retur Barang

5. Activity Diagram Member

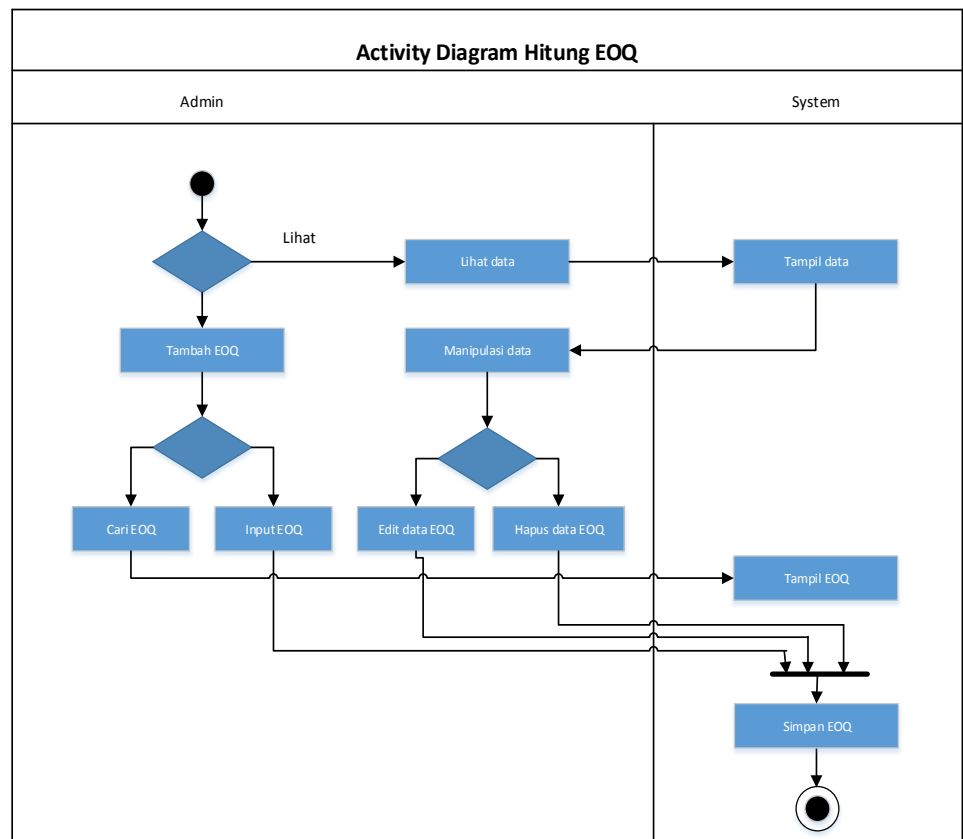
Terdapat gambar *diagram activity member* pada PT. Teknologi Syariah Indonesia gambar 5.7 berikut :



Gambar 5.7 Diagram Activity Member

## 6. Activity Diagram Hitung EOQ

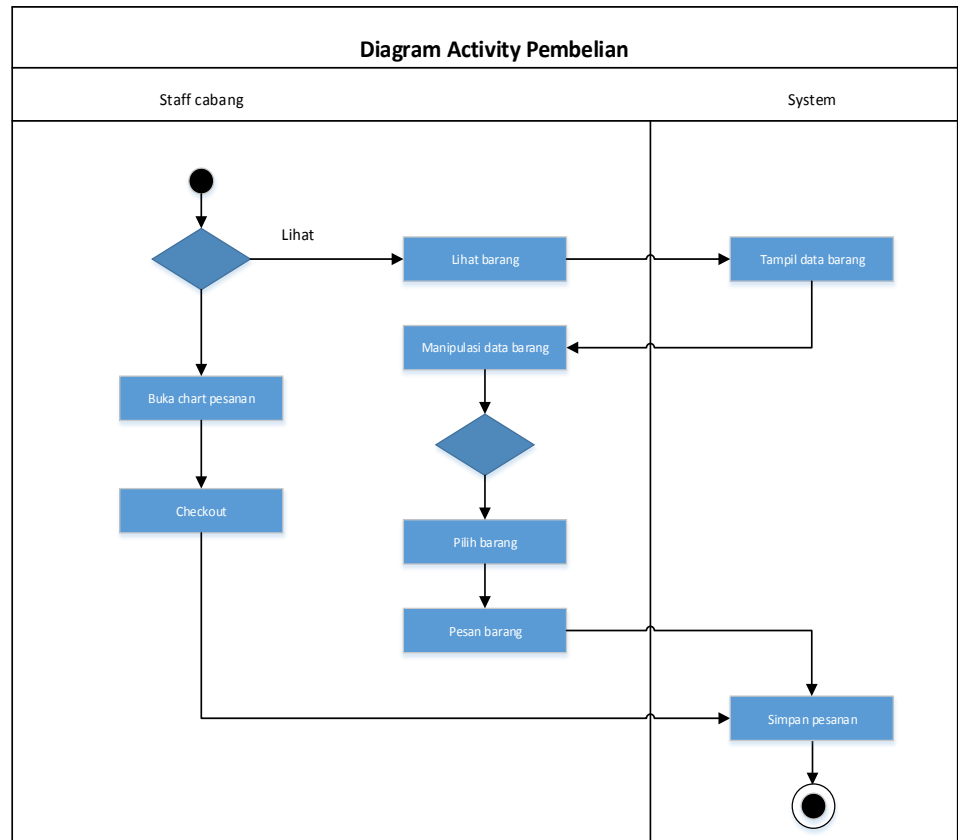
Terdapat gambar *activity diagram* hitung EOQ pada PT. Teknologi Syariah Indonesia gambar 5.8 berikut :



**Gambar 5.8 Diagram Activity Hitung EOQ**

## 7. Diagram Activity Pembelian

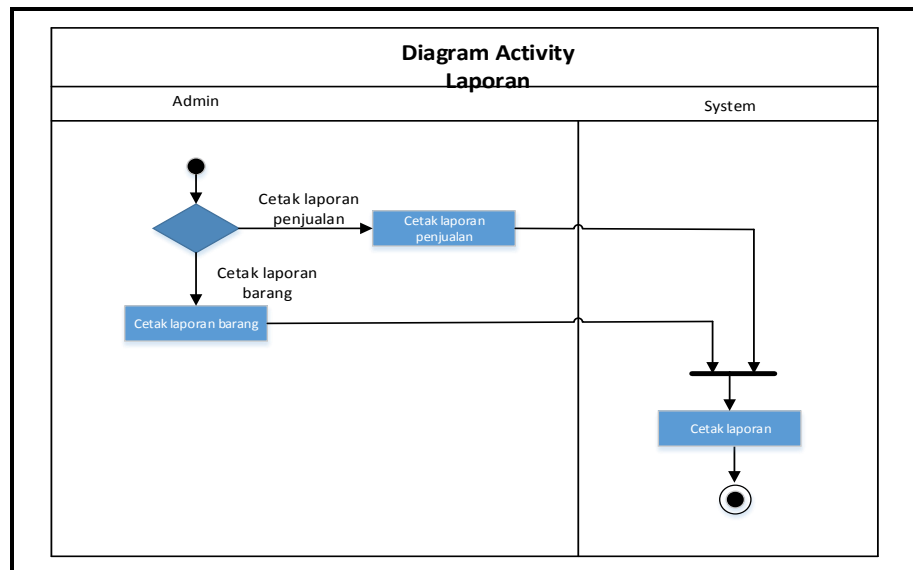
Terdapat gambar *diagram activity* pembelian pada PT. Teknologi Syariah Indonesia gambar 5.9 berikut :



**Gambar 5.9 Diagram Activity Pembelian**

#### 8. Diagram Activity Laporan

Terdapat gambar *diagram activity* laporan pada PT. Teknologi Syariah Indonesia gambar 5.10 berikut :

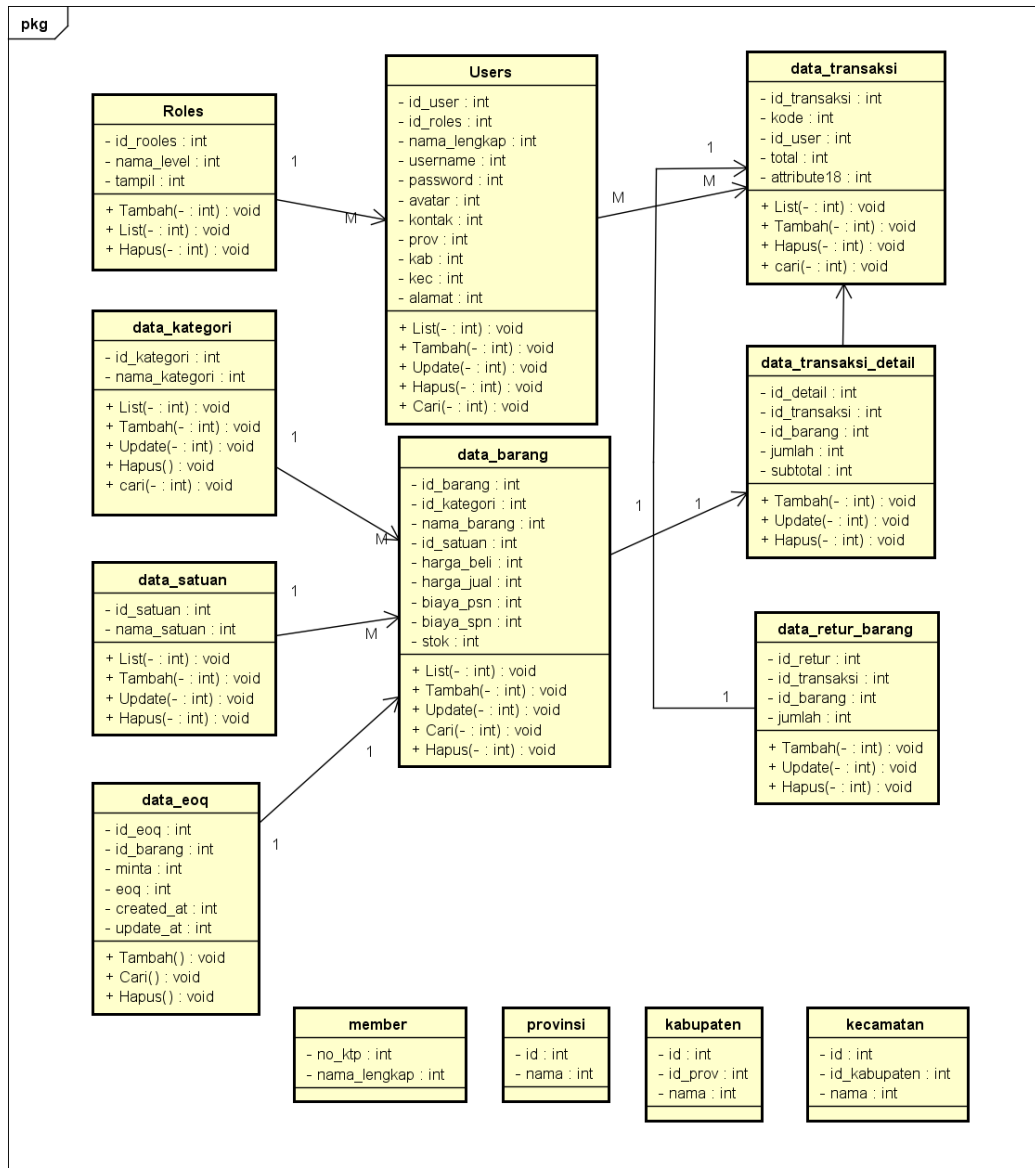


**Gambar 5.10 Diagram Activity Laporan**

## 5.2.2 Fase *Elaboration* (Perencanaan)

### 5.2.2.1 Permodelan *Class Diagram*

Terdapat gambar *class diagram* yang menjelaskan hubungan antara *class* dalam sebuah sistem yang sedang dibuat dan bagaimana caranya agar mereka saling berkaitan untuk mencapai tujuan dapat dilihat pada gambar 5.11 berikut :



**Gambar 5.11 Class Diagram**

### 5.2.2.2 Desain Database

Rancangan *database* yang digunakan sebagai tempat penyimpanan data menggunakan database MYSQL. Desain yang akan di buat sebagai berikut :

### A. Tabel *User*

Tabel *User* dapat dilihat pada tabel 5.2 berikut :

**Tabel 5.2 Tabel *User***

No	Field Name	Type	Witdh	Keterangan
1	Id_user	<i>Int</i>	10	Primary key
2	id_roles	<i>Int</i>	10	Foreign key
3	nama_lengkap	<i>Varchar</i>	255	Nama_lengkap
4	Username	<i>Varchar</i>	255	user
5	Password	<i>Varchar</i>	255	password
6	Avatar	<i>Varchar</i>	255	avatar
7	Kontak	<i>varchar</i>	255	Kontak
8	Prov	<i>Varchar</i>	255	provinsi
9	Kab	<i>varchar</i>	255	Kabupaten
10	Kec	<i>varchar</i>	255	Kecamatan
11	alamat	<i>Text</i>	-	Alamat
12	Created_at	<i>timestamp</i>	-	Create
13	Update_at	<i>timestamp</i>	-	Update

### B. Tabel Data Barang

Tabel Data Barang dilihat pada tabel 5.3 berikut :

**Tabel 5.3 Tabel Data Barang**

No	Field Name	Type	Witdh	Keterangan
1	Id_barang	<i>Int</i>	10	Primary key
2	Id_kategori	<i>Int</i>	10	Foreign key
3	Nama_barang	<i>Varchar</i>	255	Nama_barang
4	Id_satuan	<i>Int</i>	10	Id satuan
5	Harga_beli	<i>Int</i>	10	Harga beli

No	Field Name	Type	Witdh	Keterangan
6	Harga_jual	<i>Int</i>	10	Harga jual
7	Biaya_psn	<i>Int</i>	10	Biaya pesan
8	Biaya_spn	<i>Int</i>	10	Biaya simpan
9	leadtime	<i>Int</i>	2	Leadtime
10	stok	<i>Int</i>	10	Stok
11	Created_at	<i>timestamp</i>	-	Create
12	Update_at	<i>timestamp</i>	-	Update

### C. Tabel Data Kategori

Tabel Data Kategori dapat dilihat pada tabel 5.4 berikut :

**Tabel 5.4 Tabel Data Kategori**

No	Field Name	Type	Witdh	Keterangan
1	Id_kategori	<i>Int</i>	10	Primary key
2	Nama_kategori	<i>Varchar</i>	255	Foreign key

### D. Tabel Kabupaten

Tabel Kabupaten dapat dilihat pada tabel 5.5 berikut :

**Tabel 5.5 Tabel Kabupaten**

No	Field Name	Type	Witdh	Keterangan
1	Id	<i>Varchar</i>	4	Primary key
2	Id_prov	<i>Varchar</i>	2	Id Provinsi
3	Nama	<i>Varchar</i>	30	Nama

### E. Tabel kecamatan

Tabel kecamatan dapat dilihat pada tabel 5.6 berikut :

**Tabel 5.6 Tabel Kecamatan**

No	Field Name	Type	Witdh	Keterangan
1	Id	<i>Varchar</i>	7	Primary key
2	Id_kabupaten	<i>Varchar</i>	4	Id_kabupaten
3	Nama	<i>Varchar</i>	30	Nama

### F. Tabel Roles

Tabel Roles dapat dilihat pada tabel 5.7 berikut :

**Tabel 5.7 Tabel Roles**

No	Field Name	Type	Witdh	Keterangan
1	Id_roles	<i>Int</i>	10	Primary key
2	Nama_level	<i>Varchar</i>	255	Foreign key
3	tampil	<i>varchar</i>	255	Tampil

### G. Tabel Data Transaksi

Tabel Data Transaksi dapat dilihat pada tabel 5.8 berikut :

**Tabel 5.8 Tabel Pembeli**

No	Field Name	Type	Witdh	Keterangan
1	Id_transaksi	<i>Int</i>	10	Primary key
2	Kode	<i>Varchar</i>	255	Foreign key
3	Id_user	<i>Int</i>	10	Foreign key
4	Total	<i>Int</i>	10	Total



No	Field Name	Type	Witdh	Keterangan
5	Status	<i>enum</i>	-	status
6	Created_at	<i>timestamp</i>	-	Create
7	Update_at	<i>timestamp</i>	-	Update

#### H. Tabel Data Transaksi Detail

Tabel Data Transaksi Detail dapat dilihat pada tabel 5.9 berikut:

**Tabel 5.9 Tabel Transaksi Detail**

No	Field Name	Type	Witdh	Keterangan
1	Id_detail	<i>Int</i>	10	Primary key
2	Id_transaksi	<i>Int</i>	10	Foreign key
3	Id_barang	<i>Int</i>	10	Foreign key
4	jumlah	<i>Int</i>	11	Jumlah
5	subtotal	<i>Int</i>	11	Sub total

#### I. Tabel Data Satuan

Tabel data satuan dapat dilihat pada tabel 5.10 berikut :

**Tabel 5.10 Tabel Penjualan**

No	Field Name	Type	Witdh	Keterangan
1	Id_satuan	<i>int</i>	10	Primary key
2	Nama_satuan	<i>varchar</i>	255	Foreign key

### J. Tabel Provinsi

Tabel Provinsi dapat dilihat pada tabel 5.11 berikut :

**Tabel 5.11 Tabel Provinsi**

No	Field Name	Type	Witdh	Keterangan
1	Id	<i>Varchar</i>	2	Primary key
2	Nama	<i>Varchar</i>	30	Nama

### K. Tabel Retur Barang

Tabel Retur Barang dapat dilihat pada tabel 5.12 berikut :

**Tabel 5.12 Tabel Retur Barang**

No	Field Name	Type	Witdh	Keterangan
1	Id	<i>Int</i>	11	Primary key
2	Kode	<i>Varchar</i>	255	Kode
3	Jumlah	<i>Int</i>	11	Jumlah

### L. Tabel Data Eoq

Tabel data EOQ dapat dilihat pada tabel 5.13 berikut :

**Tabel 5.13 Tabel Data Eoq**

No	Field Name	Type	Witdh	Keterangan
1	Id_eoq	<i>Int</i>	10	Primary key
2	Id_barang	<i>Int</i>	10	Foreign key
3	Minta	<i>Int</i>	10	Nama_barang
4	Eoq	<i>Int</i>	10	Eoq

No	Field Name	Type	Witdh	Keterangan
5	Created_at	<i>timestamp</i>	-	Create
6	Update_at	<i>timestamp</i>	-	Update

#### M. Tabel Member

Tabel member dapat dilihat pada tabel 5.14 berikut :

**Tabel 5.14 Tabel Member**

No	Field Name	Type	Witdh	Keterangan
1	No_ktp	<i>Varchar</i>	16	Primary key
2	Nama_lengkap	<i>Varchar</i>	255	Nama lengkap

#### 5.2.2.3 *Desain Interface*

##### 1. *Form Login*

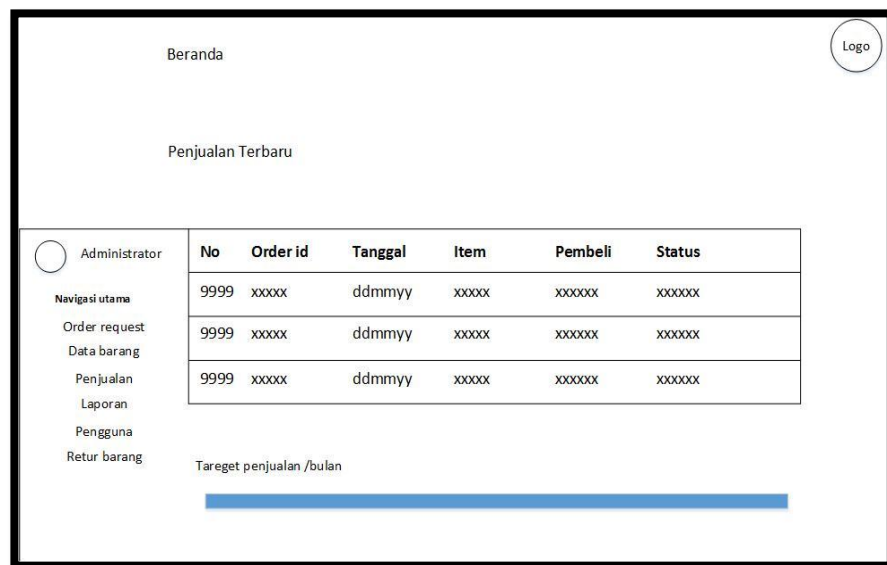
Desain tampilan *form login* adalah tampilan pada menu utama pada administrator pada gambar 5.12.



**Gambar 5.12 *Form Login***

## 2. Beranda

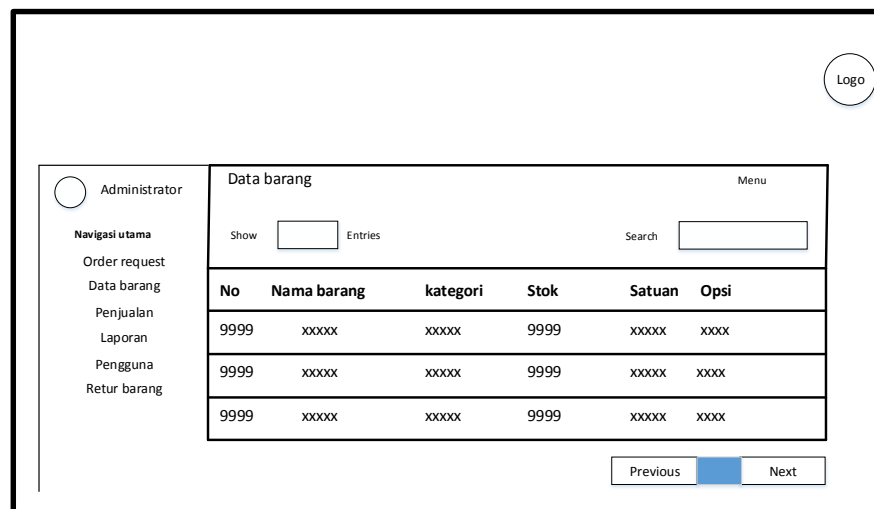
Desain tampilan beranda adalah tampilan pada menu utama pada administrator pada gambar 5.13.



Gambar 5.13 Dashboard

## 3. Data Barang

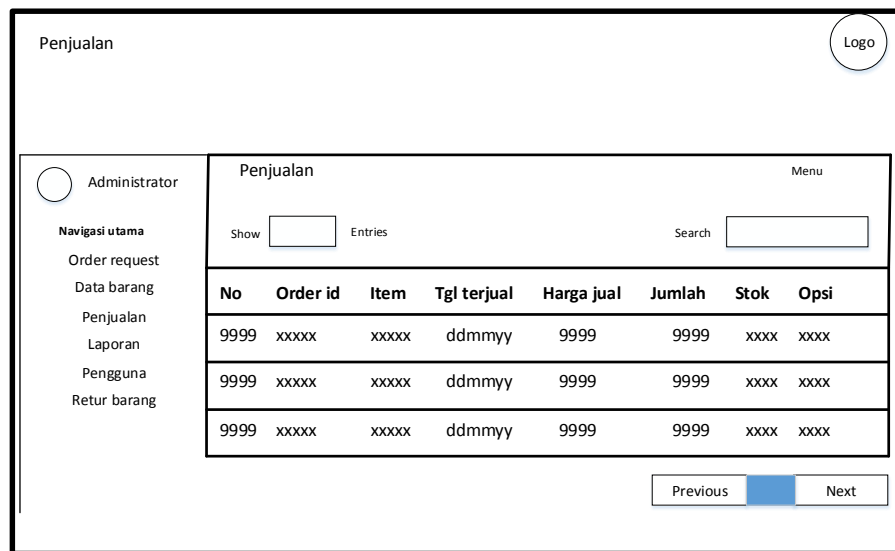
Desain tampilan data barang adalah tampilan pada menu utama pada administrator pada gambar 5.14.



Gambar 5.14 Data Barang

#### 4. Data penjualan

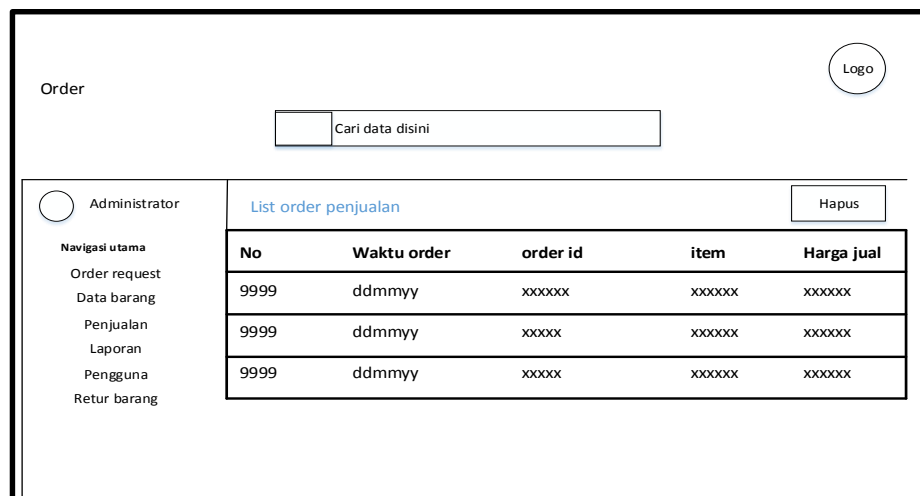
Desain tampilan data penjualan ialah tampilan pada menu utama pada administrator pada gambar 5.15.



**Gambar 5.15 Data Penjualan**

#### 5. Order

Desain tampilan data order ialah tampilan pada menu utama pada administrator pada gambar 5.16.



**Gambar 5.16 Data Order**

## 6. Retur barang

Desain tampilan Retur barang ialah tampilan menu utama pada administrator dan pada cabang dapat dilihat pada gambar 5.17 :

No	Kode	Jumlah	Ops
9999	xxxxx	9999	xxxx
9999	xxxxx	9999	xxxx
9999	xxxxx	9999	xxxx

**Gambar 5.17 Data Retur Barang**

## 7. Pengguna

Desain tampilan pengguna ialah menu yang digunakan oleh administrator untuk menambahkan pengguna. *Desain interface* pengguna dapat dilihat pada gambar 5.18.

No	Nama	Level	Username	Ops
9999	xxxxx	9999	xxxx	xxxx
9999	xxxxx	9999	xxxx	xxxx
9999	xxxxx	9999	xxxx	xxxx

**Gambar 5.18 Data Pengguna**

## 8. Data Penjualan

Desain tampilan data penjualan adalah menu yang digunakan oleh admin untuk melihat barang yang terjual. Desain penjualan dapat dilihat pada gambar 5.19 :

No	Order id	Item	Tgl terjual	Harga jual	Jumlah	Stok	Ops
9999	xxxxx	xxxxx	ddmmyy	9999	9999	xxxx	xxxx
9999	xxxxx	xxxxx	ddmmyy	9999	9999	xxxx	xxxx
9999	xxxxx	xxxxx	ddmmyy	9999	9999	xxxx	xxxx

**Gambar 5.19 Penjualan**

## 9. Master Data Barang

Desain tampilan master data barang adalah menu yang digunakan oleh admin untuk menambah kategori dan satuan barang. Menu master data barang dapat dilihat pada gambar 5.20 :

Master Data\_Barang

Administrator

Menu

Administrasi

Order request

Data barang

Penjualan

Laporan

Pengguna

Retur barang

Data Kategori

Show  Entries

Search

No	kategori	Opsi
9999	XXXXX	XXXX
9999	XXXXX	XXXX
9999	XXXXX	XXXX

Previous Next

Data Satuan

Show  Entries

Search

No	Nama Satuan	Opsi
9999	XXXXX	XXXX
9999	XXXXX	XXXX
9999	XXXXX	XXXX

Previous Next

Gambar 5.20 Master data barang

## 10. Data Laporan

Desain tampilan data laporan ialah tampilan pada menu utama pada administrator pada gambar 5.21

Laporan

Logo

Administrator

Administrasi

Order request

Data barang

Penjualan

Laporan

Pengguna

Retur barang

Data Penjualan

Show  Entries

Search

No	Order id	Item	Tgl terjual	Harga jual	Jumlah	Stok	Opsi
9999	XXXXX	XXXXX	ddmmyy	9999	9999	XXXX	XXXX
9999	XXXXX	XXXXX	ddmmyy	9999	9999	XXXX	XXXX
9999	XXXXX	XXXXX	ddmmyy	9999	9999	XXXX	XXXX

Filter  ddmmy-ddmmyy [Unduh PDF](#)

Data barang

Show  Entries

Search

No	Nama barang	kategori	Modal	jual	Stok	Opsi
9999	XXXXX	XXXXX	XXXXXX	XXXXXX	9999	XXXX
9999	XXXXX	XXXXX	XXXXXX	XXXXXX	9999	XXXX
9999	XXXXX	XXXXX	XXXXXX	XXXXXX	9999	XXXX

Previous Next

Gambar 5.21 Laporan

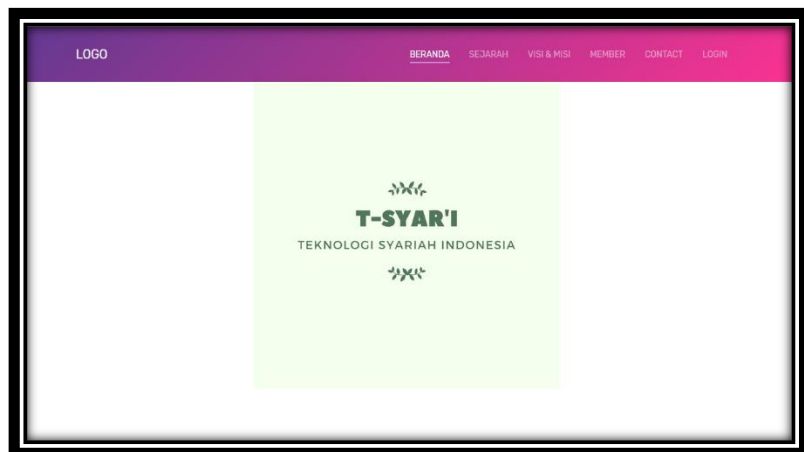


### 5.2.3. Fase *Construction* (Kontruksi)

#### 5.2.3.1 Hasil Implementasi

##### 1. Tampilan Utama

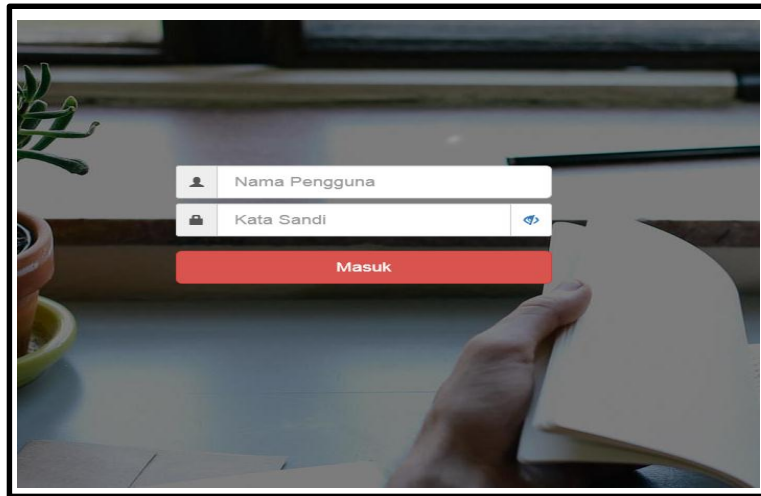
Pada halaman utama, pengunjung dapat melihat sejarah, visi & misi, dan kontak PT. Teknologi Syariah Indonesia. Tampilan utama pada saat pertamakali masuk kedalam sistem seperti pada gambar 5.22 berikut ini :



**Gambar 5.22 Tampilan Utama**

##### 2. Tampilan *Login*

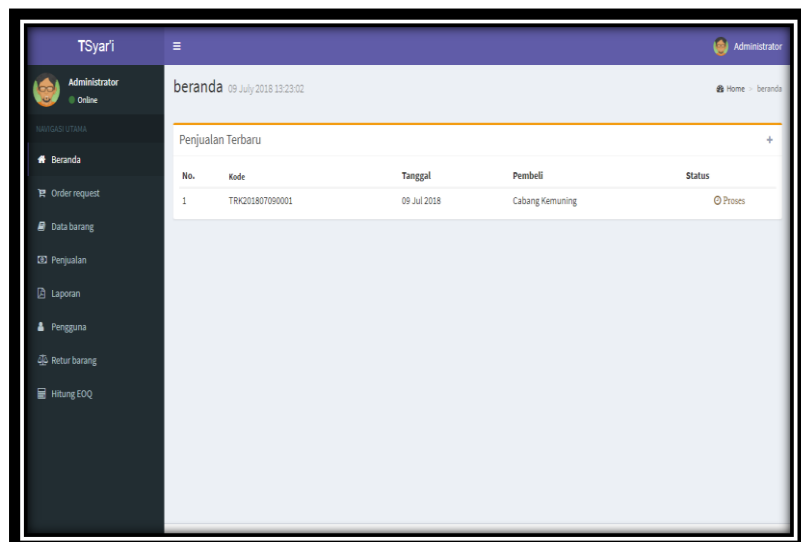
Pada menu *login* pengguna menginput *user* dan *password*, jika *user* dan *password* salah maka sistem memberi tampilan *login* gagal, sedangkan jika *user* dan *password* benar maka sistem langsung masuk ke halaman *dashboard*. Tampilan *login* dapat dilihat pada gambar 5.23 berikut :



**Gambar 2.23 Halaman login**

### 3. Halaman Beranda Admin Kantor Pusat

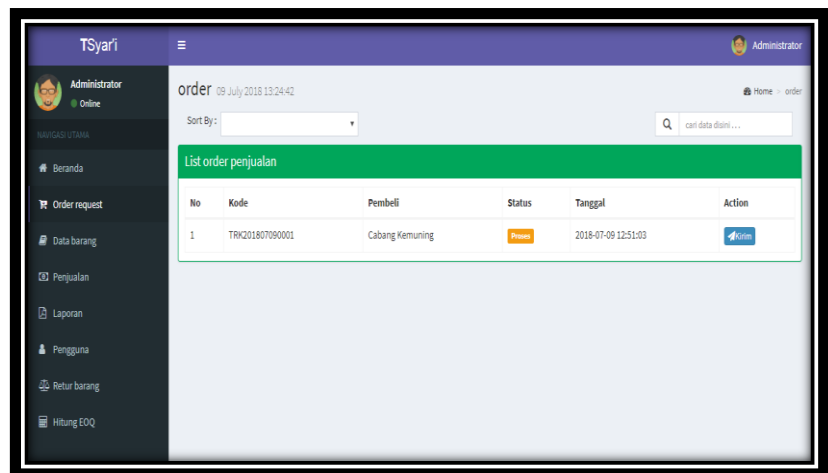
Menu beranda pada admin hanya dapat melihat data barang yang terjual. Halaman beranda admin dapat dilihat pada gambar 2.24 berikut :



**Gambar 2.24 Halaman Beranda Admin**

#### 4. Halaman Order

Menu order pada *dashboard* admin dapat melihat dan mencari data barang yang telah di order oleh staff cabang. Berikut merupakan tampilan halaman order dapat dilihat pada gambar 2.25 dibawah :



**Gambar 2.25 Halaman order**

#### 5. Halaman Data Barang

Pada menu data barang, admin dapat menambah barang, menambah kategori barang dan satuan barang, edit barang, hapus barang, detail barang, dan admin juga dapat mencetak data barang. Halaman data barang dapat dilihat pada gambar 2.26 berikut:

No	Nama barang	Kategori	Stok	Satuan	Opsi
1	Fortune	Minyak Goreng	88	liter	Edit Detail Hapus
2	tressme	Shampo	541	bot	Edit Detail Hapus

**Gambar 2.26 Halaman data barang**

## 6. Halaman Penjualan

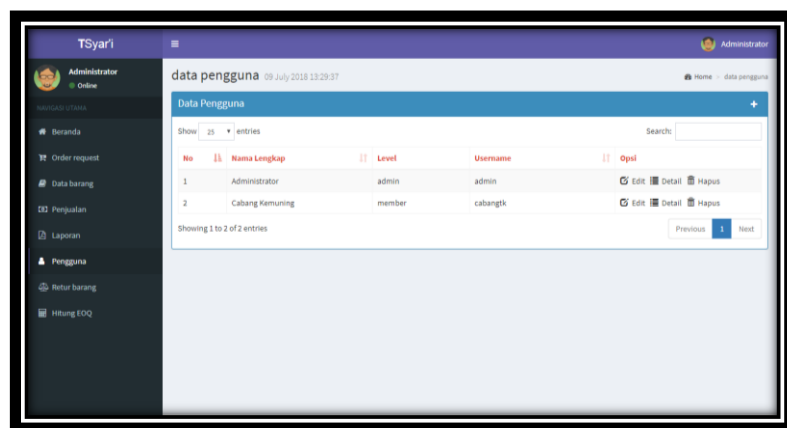
Pada halaman penjualan, admin dapat melihat dan mengunduh data barang yang terjual. Halaman penjualan berikut dapat dilihat pada gambar 2.27

No	Kode Transaksi	Nama data	Tgl dataan	Total	Status	Opsi
No data available in table						

**Gambar 2.27 Tampilan Halaman Penjualan**

## 7. Halaman Pengguna

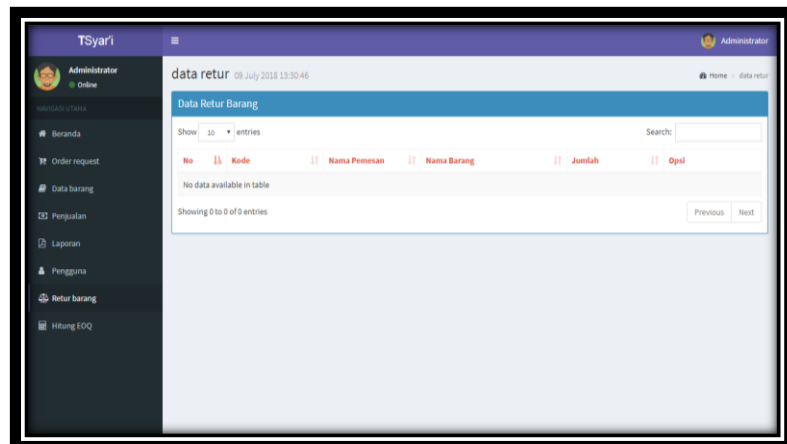
Pada halaman pengguna, admin dapat menambahkan pengguna, *update* data pengguna, menghapus data pengguna, dan lihat detail pengguna. Halaman pengguna dapat dilihat pada gambar 2.28 :



**Gambar 2.28 Halaman Pengguna**

## 8. Halaman Retur Barang

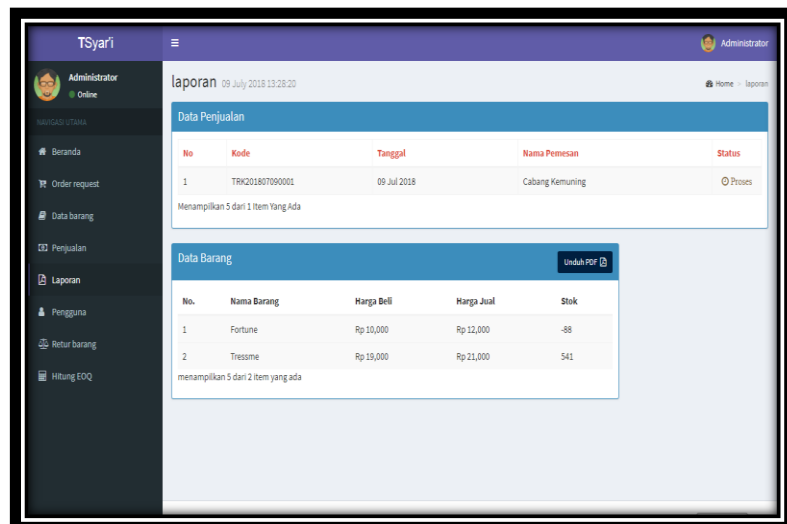
Menu retur barang terdapat tombol pencarian untuk mencari data barang yang dikembalikan. Halaman retur barang ini dapat dilihat pada gambar 2.29 :



**Gambar 2.29 Halaman Retur Barang**

## 9. Halaman Data Laporan

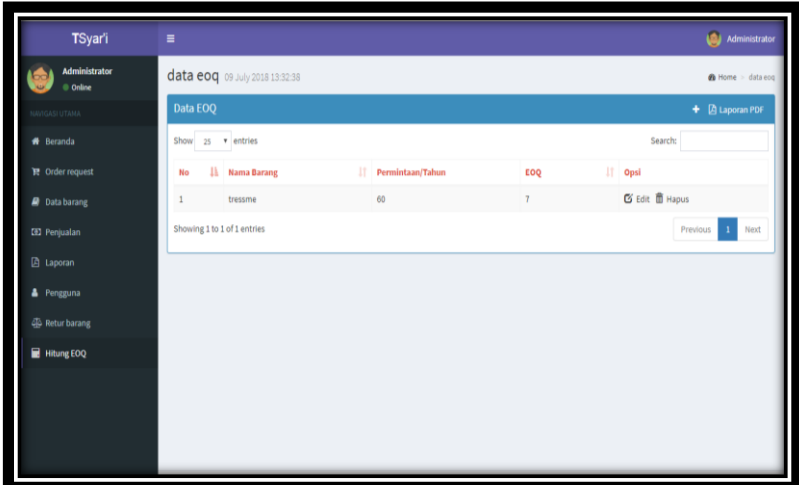
Menu Laporan dapat mencetak laporan data penjualan dan data barang. Halaman data laporan dapat dilihat pada gambar 2.30 berikut :



**Gambar 2.30 Halaman Data Laporan**

## 10. Halaman EOQ

Menu Hitung EOQ adalah menu yang digunakan untuk menghitung jumlah pesanan minimum. Halaman menghitung EOQ dapat dilihat pada gambar 2.31 berikut :

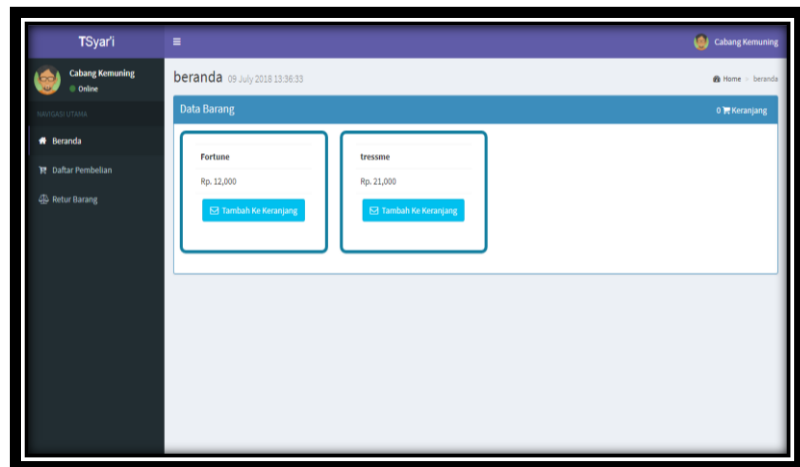


No	Nama Barang	Permintaan/Tahun	EOQ	Opsl
1	tresime	60	7	Edit Hapus

**Gambar 2.31 Halaman EOQ**

## 11. Halaman Beranda Staff Cabang

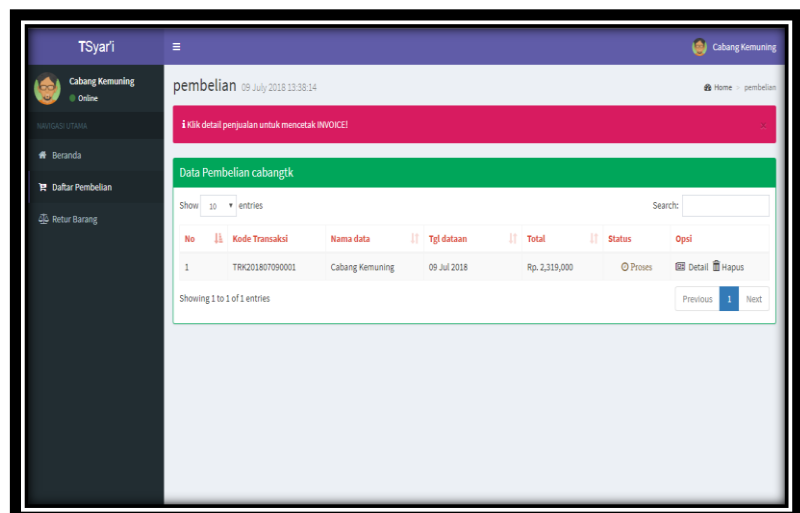
Pada halaman Beranda staff cabang, staff cabang dapat memesan barang yang akan mereka pesan. Jika pembelian selesai masuk ke *cart* dan lakukan *checkout* pesanan. Halaman tampilan beranda untuk staff cabang dapat dilihat pada gambar 2.32 berikut :



**Gambar 2.32 Halaman Beranda Staff Cabang**

## 12. Halaman Data Pembelian (Staff Cabang)

Pada menu pembelian, staff cabang dapat melihat detail pesanan yang telah di pesan. Tampilan halaman data pembelian staff cabang dapat dilihat pada gambar 2.33 berikut :



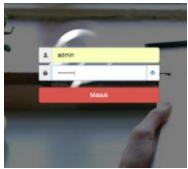


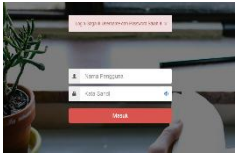
**Gambar 2.33 Halaman Data Pembelian Staff Cabang**


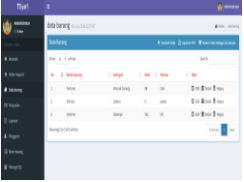
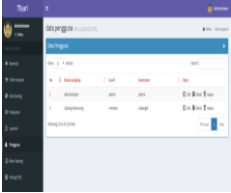
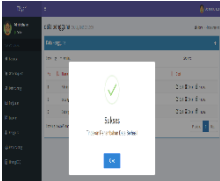
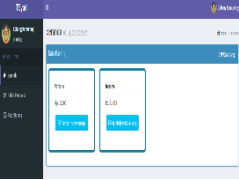
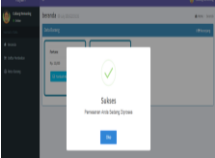





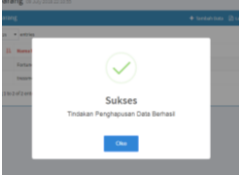
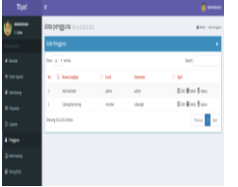
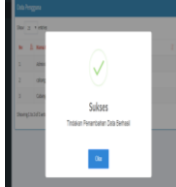
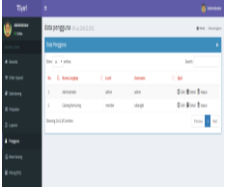
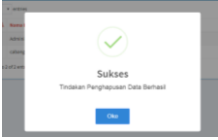
### 5.2.3.2 Tabel Pengujian Sistem

Pengujian ini dilakukan dengan menggunakan metode pengujian *Black Box testing*, metode pengujian ini akan menguji kinerja dari setiap halaman input Sistem informasi penyewaan alat berat yang terdapat pada tabel 5.15 berikut ini:

**Tabel 5.15 Tabel Pengujian**

No	Fungsi yang diuji	Cara yang dilakukan	Hasil yang diharapkan	Hasil
1	Fungsi Login	Admin memasukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i> 	Admin Masuk ke dalam sistem menampilkan halaman <i>dashboard Home</i> untuk admin 	Berhasil
2	Fungsi Login	Admin Memasukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i> yang salah 	Tidak bisa masuk kehalaman <i>dashboard Home</i> admin dan kembali kehalaman <i>Login</i> 	Berhasil

No	Fungsi yang diuji	Cara yang dilakukan	Hasil yang diharapkan	Hasil
3	Input data barang	Input data barang ke server database 	Data barang terkirim ke database 	Berhasil
4	Input data pengguna	Input data pengguna ke server database 	Data pengguna terkirim ke database 	Berhasil
5	Input data pembelian	Input data pembelian ke server database 	Data pembelian terkirim ke database 	Berhasil
6	Edit data barang	Edit data barang ke server database 	Data barang diedit terkirim ke database 	Berhasil

No	Fungsi yang diuji	Cara yang dilakukan	Hasil yang diharapkan	Hasil
7	Hapus barang	Hapus data barang saat di server 	Tampilan data barang saat dihapus 	Berhasil
8	Halaman pengguna	Halaman pada data pengguna 	Tampilan saat tambah pengguna 	Berhasil
9	Hapus pengguna	Halaman pengguna 	Tampilan untuk hapus pengguna 	Berhasil

#### 5.2.4 Fase *Transition* (Transisi)

Pada tahapan ini, peneliti telah memberikan pengenalan dan pelatihan sistem yang baru pada tahap *fase construction*. Pada tahap ini sistem yang telah dibuat dijalankan pada perusahaan, *user* beradaptasi dengan sistem yang baru dibuat. Serta pada tahap ini juga *user* mulai memasukan atau penginputan data yang lama ke dalam sistem yang baru dan mulai menyimpan data-data pada sistem yang baru secara bertahap.