

**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH**

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI *VIRTUAL TOUR* BERBASIS WEB
STMIK PALCOMTECH PALEMBANG**



Diajukan oleh:

- 1. DWI APRIANSYAH / 021130080**
- 2. SUGENG RUSMAYANTO / 021130012**

**Untuk Memenuhi Sebagian Dari Syarat-Syarat
Guna Mencapai Gelar Sarjana Komputer**

PALEMBANG

2018

**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING SKRIPSI

NAMA/NPM : 1. DWI APRIANSYAH / 021130080
2. SUGENG RUSMAYANTO / 021130012

PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI

JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU (S1)

KONSENTRASI : PEMROGRAMAN DAN DESAIN

JUDUL SKRIPSI : SISTEM INFORMASI *VIRTUAL TOUR*
BERBASIS WEB STMIK PALCOMTECH
PALEMBANG

Tanggal : 11 Juli 2018
Pembimbing,

Mengetahui,
Ketua,

Herlinda Kusmiati, S.Kom., M.Kom.
NIDN: 0204098901

Benedictus Effendi, S.T., M.T.
NIP: 09.PCT.13

**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH**

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI SKRIPSI

NAMA/NPM : 1. DWI APRIANSYAH / 021130080
2. SUGENG RUSMAYANTO / 021130012
PROGRAM STUDI : SISTEM INFORMASI
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA SATU (S1)
KONSENTRASI : PEMROGRAMAN DAN DESAIN
JUDUL PKL : SISTEM INFORMASI *VIRTUAL TOUR*
BERBASIS WEB STMIK PALCOMTECH
PALEMBANG

Tanggal : 30 Juli 2018
Penguji 1,

Tanggal : 30 Juli 2018
Penguji 2,

Febriyanti Darnis, S.ST., M.Kom.
NIDN : 0206029002

Eka Hartati, S.Kom., M.Kom.
NIDN : 0226119002

**Menyetujui,
Ketua,**

Benedictus Effendi, S.T., M.T.
NIP : 09.PCT.13

MOTO :

Sabar bukan tentang berapa lama kau bisa menunggu. Melainkan tentang bagaimana perilakumu saat menunggu.

Kepersembahkan kepada :

- Allah SWT.
- Nabi Besar Muhammad SAW.
- Ibunda tercinta
- Ayahanda tercinta
- Istri tercantik
- Kekasih tersayang
- Dan Teman-teman seperjuangan.

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan Alhamdulillah segala puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT, karena berkat Rahmat dan Hidayah-Nya penyusunan skripsi yang berjudul “**SISTEM INFORMASI VIRTUAL TOUR BERBASIS WEB STMIK PALCOMTECH PALEMBANG**” ini dapat diselesaikan guna memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan pendidikan pada Jurusan Sistem Informasi di STMIK PalComTech Palembang.

Perjalanan panjang telah penulis lalui dalam rangka perampungan penulisan skripsi ini. Banyak hambatan yang dihadapi dalam penyusunannya, namun berkat kehendak-Nyalah sehingga penulis berhasil menyelesaikan penyusunan skripsi ini. Oleh karena itu, dengan penuh kerendahan hati, pada kesempatan ini patutlah kiranya penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Kedua orang tua yang senantiasa memberikan kasih sayang dan dukungan kepada penulis.
2. Kepada Ibu **Herlinda Kusmiati, S.Kom, M.Kom.** selaku pembimbing kami ucapkan terima kasih atas segala bimbingan, ajaran, dan ilmu-ilmu baru yang penulis dapatkan dari selama penyusunan skripsi ini. Dengan segala kesibukan masing-masing dalam pekerjaan maupun pendidikan, masih bersedia untuk membimbing dan menuntun penulis dalam penyusunan skripsi ini. Terima kasih dan mohon maaf bila ada kesalahan yang penulis telah lakukan.

3. Kepada Ketua STMIK PalComTech Palembang Bapak **Benedictus Effendi, S.T., M.T.** penulis rasa hormat dan terima kasih karena telah memberikan izin untuk melakukan penelitian di kampus tercinta.
4. Kepada Bapak **Andri Saptra, S.Kom., M.Kom.** selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi serta Segenap dosen pengajar atas ilmu, pendidikan, dan pengetahuan yang telah diberikan kepada penulis selama duduk dibangku kuliah.
5. Kepada seluruh staf STMIK PalComTech Palembang terima kasih telah mengizinkan penulis untuk melakukan penelitian dan membantu penulis selama penelitian.
6. Sahabat-sahabatku. Terima kasih atas dorongan semangat dan kebersamaan yang tidak terlupakan. Seluruh teman-teman angkatan 2013-2014 Sistem Informasi. Terima kasih atas dukungan moral dari kalian semua.

Akhir kata, penulis mengharapkan skripsi ini dapat memberikan manfaat. Penulis pun berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan semoga Allah SWT memberi perlindungan bagi kita semua.

Palembang, 10 Juli 2018

Penulis.

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR / BAGAN	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah Penelitian	2
1.3 Batasan Masalah Penelitian	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat	3
1.5.1 Manfaat Bagi Penulis	3
1.5.2 Manfaat Bagi Akademik	4
1.5.3 Manfaat Bagi Tempat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI	
2.1 Profil Instansi	6
2.1.1 Sejarah STMIK PalComTech	6
2.1.2 Visi dan Misi STMIK PalComTech	8

2.1.2.1. Visi STMIK PalComTech	8
2.1.2.2. Misi STMIK PalComTech	8
2.1.3 Struktur Organisasi STMIK PalComTech	9
2.1.4 Tugas dan Wewenang	9

BAB III TINJAUAN PUSTAKA

3.1 Teori Pendukung	13
3.1.1. Sistem Informasi	13
3.1.2. Website	14
3.1.3. <i>VirtualTour</i>	15
3.1.4. PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	16
3.1.5. <i>Unified Modelling Language</i> (UML)	17
3.1.6. <i>Whitebox Testing</i>	18
3.1.7. <i>Blackbox Testing</i>	19
3.2. Penelitian Terdahulu	19
3.3. Kerangka Pemikiran	23

BAB IV METODOLOGI PEMIKIRAN

4.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	25
4.1.1. Lokasi	25
4.1.2. Waktu	25
4.2. Jenis Data	26
4.2.1. Data Primer	26
4.2.2. Data Sekunder	26
4.3. Teknik Pengumpulan Data	26
4.3.1. <i>Interview</i> (Wawancara)	26
4.3.2. Pengamatan (<i>Obsevasi</i>)	27

4.3.3.	Dokumentasi	27
4.3.4.	Studi Pustaka	27
4.4.	Alat dan Teknik Pengembangan Sistem	24
4.4.1.	Alat Pengembangan Sistem	28
4.4.1.1.	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	28
1.	Diagram Use Case (<i>Use Case Diagram</i>).....	28
2.	Diagram Aktivitas (<i>Activity Diagram</i>)	30
4.4.1.2.	<i>State Transition Diagram</i>	30
4.4.2.	Teknik Pengembangan Sistem	33
4.5.	Teknik Pengujian Sistem	35
4.5.1.	<i>Black Box</i>	35
4.5.2.	<i>White Box</i>	35

BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN

5.1.	Hasil dan Pembahasan.....	37
5.1.1.	<i>Inception</i> (Permulaan)	37
5.1.1.1.	Lokasi Penelitian	38
5.1.1.2.	Alur yang berjalan	38
5.1.1.3.	Deskripsi Kebutuhan	40
5.1.2.	<i>Elaboration</i> (Perancangan)	41
5.1.2.1.	Perancangan UML	41
1.	<i>Diagram Use Case</i>	41
2.	<i>Diagram Activity</i>	42
3.	<i>Diagram Class</i>	43
5.1.2.2.	Perancangan Website	45
1.	Rancangan tampilan utama <i>admin</i>	45

2.	Rancangan tampilan menu panorama <i>admin</i>	46
3.	Rancangan tampilan menu kategori <i>admin</i>	47
4.	Rancangan tampilan menu video panorama <i>admin</i>	48
5.	Rancangan tampilan menu musik <i>admin</i>	49
6.	Rancangan tampilan menu halaman <i>user</i>	50
5.1.3.	<i>Contraction</i> (Permbuatan)	51
1.	Tampilan halaman login <i>admin</i>	51
2.	Tampilan utama <i>admin</i>	52
3.	Tampilan menu panorama <i>admin</i>	53
4.	Tampilan halaman tambah panorama	54
5.	Tampilan menu kategori <i>admin</i>	55
6.	Tampilan form tambah kategori	56
7.	Tampilan menu data denah ruang	56
8.	Tampilan menu dambah denah ruang	57
9.	Tampilan form tambah video	58
10.	Tampilan menu <i>upload</i> musik	59
11.	Tampilan halaman data <i>admin</i>	60
12.	Tampilan form tambah admin	61
13.	Tampilan menu halaman <i>user</i>	62
5.1.4.	<i>Transition</i>	63
1.	Pengujian <i>White Box</i>	63
2.	Pengujian <i>Black box</i>	65
3.	Pendistribusian website	79
	DAFTAR PUSTAKA	xi
	LAMPIRAN	xii

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Penelitian Terdahulu	16
Tabel 4.1 Waktu Penelitian	25
Tabel 4.2 <i>Simbol Use Case Diagram</i>	29
Tabel 4.3 <i>Simbol Activity Diagram</i>	31
Tabel 4.4 Tahapan RUP	30
Tabel 5.1 <i>Script file CodeIgniter</i>	63
Tabel 5.2 Rancangan pengujian <i>Blackbox</i>	65
Tabel 5.3 Pengujian login <i>admin</i>	66
Tabel 5.4 Pengujian pengolahan data panorama	67
Tabel 5.5 Pengujian pengolahan data kategori	68
Tabel 5.6 Pengujian pengolahan data denah	69
Tabel 5.7 Pengujian pengolahan data video pembelajaran	70
Tabel 5.8 Pengujian pengolahan data musik	71
Tabel 5.9 Pengujian tampilan user	72
Tabel 5.10 Pengujian fungsi yang tidak benar	73
Tabel 5.11 Pengujian antarmuka	75
Tabel 5.12 Pengujian Kesalahan Struktur Data	77

DAFTAR GAMBAR

	halaman
Gambar 2.1 Struktur Organisasi STMIK PalComTech	9
Gambar 3.1 Kerangka Pemikiran	23
Gambar 4.1 <i>Change of State</i>	32
Gambar 4.2 <i>Condition and Action</i>	33
Gambar 4.3 Proses Interaktif RUP	34
Gambar 5.1 Prosedur yang berjalan	39
Gambar 5.2 <i>Diagram Use Case website virtual tour</i>	41
Gambar 5.3 <i>Diagram Activity Admin</i>	42
Gambar 5.4 <i>Diagram Activity user</i>	43
Gambar 5.5 <i>Diagram class</i>	44
Gambar 5.6. Rancangan tampilan utama <i>admin</i>	45
Gambar 5.7 Rancangan tampilan menu panorama <i>admin</i>	46
Gambar 5.8 Rancangan tampilan menu kategori <i>admin</i>	47
Gambar 5.9 Rancangan tampilan menu video <i>admin</i>	48
Gambar 5.10 Rancangan tampilan menu musik <i>admin</i>	49
Gambar 5.11 Tampilah halaman <i>user</i>	50
Gambar 5.12 Tampilan halaman login <i>admin</i>	51
Gambar 5.13 Tampilan menu utama <i>admin</i>	52
Gambar 5.14 Tampilan menu panorama <i>admin</i>	53
Gambar 5.15 Tampilan tambah panorama <i>admin</i>	54
Gambar 5.16 Tampilan menu kategori <i>admin</i>	55
Gambar 5.17 Tampilan tambah kategori <i>admin</i>	56
Gambar 5.18 Tampilan data denah ruang <i>admin</i>	57

Gambar 5.19 Tampilan tambah denah ruang <i>admin</i>	58
Gambar 5.20 Tampilan <i>form</i> tambah video.....	59
Gambar 5.21 Tampilan halaman upload musik.....	60
Gambar 5.22 Tampilan data <i>admin</i>	61
Gambar 5.23 Tampilan <i>form</i> tambah <i>admin</i>	61
Gambar 5.24 Tampilan <i>user</i> atau halaman utama website	62

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. Form Topik dan Judul (*Fotokopi*)
2. Lampiran 2. Surat Balasan Riset (*Fotokopi*)
3. Lampiran 3. Form Konsultasi (*Fotokopi*)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (*Fotokopi*)
5. Lampiran 5. Form Revisi Ujian Pra Sidang (*Fotokopi*)
6. Lampiran 6. Form Revisi Ujian Kompre (Asli)
7. Lampiran 7. *Listing Code*

ABSTRACT

DWI APRIANSYAH, SUGENG RUSMAYANTO. Virtual Tour Information System web Based STMIK PalComTech Palembang

STMIK PalComTech is one of the existing university in Palembang. At this time delivery of information about building facilities, classrooms, laboratories, and learning atmosphere STMIK PalComTech still done orally, brochures, social media and webpage. Delivery of information to the community or new students difficult to know the information. The community or new students should visit STMIK Palcomtech campus to be able to see building facilities, classrooms, laboratories and learning environment. Seeing this situation then created a web-based virtual information system STMIK PalComTech Palembang. System development techniques used to design virtual tour information system with Rational Unified Process (RUP) method and using modeling language Unified Modeling Language (UML). The virtual tour information system website displays 360 panoramic images using the Pannellum Plugins with the CodeIgniter framework. In this virtual tour website visitors can view information about the campus environment visually with 360 views, room layout and video panoramic 360. With the virtual tour website can help STMIK PalComTech in delivering information on building facilities, classrooms, laboratories, and learning atmosphere to visitors and prospective new students visually.

Keywords: *Virtual Tour Information System, Unified Rational Process (RUP), CodeIgniter, Panoramic 360.*

ABSTRAK

DWI APRIANSYAH, SUGENG RUSMAYANTO. Sistem Informasi *Virtual Tour* Berbasis Web STMIK PalComTech Palembang

STMIK PalComTech merupakan salah satu perguruan tinggi yang ada di Palembang. Pada saat ini penyampaian informasi mengenai fasilitas gedung, ruang kelas, laboratorium, dan suasana belajar STMIK PalComTech masih dilakukan secara lisan, brosur, sosial media serta webpage. Penyampaian informasi kepada masyarakat atau calon mahasiswa baru kesulitan untuk mengetahui informasi tersebut. Masyarakat atau calon mahasiswa harus mengunjungi kampus STMIK Palcomtech untuk dapat melihat fasilitas gedung, ruang kelas, laboratorium dan suasana belajar. Melihat keadaan tersebut maka dibuatlah sebuah sistem informasi *virtual tour* berbasis web STMIK PalComTech Palembang. Teknik pengembangan sistem yang digunakan untuk merancang sistem informasi *virtual tour* dengan metode *Rational Unified Process (RUP)* dan menggunakan bahasa pemodelan *Unified Modelling Language(UML)*. Website sistem informasi *virtual tour* menampilkan gambar panorama 360 dengan menggunakan *Plugins Pannellum* dengan *framework CodeIgniter*. Dalam website *virtual tour* ini pengunjung dapat melihat informasi mengenai lingkungan kampus secara visual dengan pandangan 360, denah ruangan dan video 360. Dengan adanya website *virtual tour* dapat membantu pihak STMIK PalComTech dalam menyampaikan informasi fasilitas gedung, ruang kelas, laboratorium, dan suasana belajar kepada pengunjung dan calon mahasiswa baru secara visual.

Kata kunci: Sistem Informasi *Virtual Tour*, *Rational Unified Process (RUP)*, *CodeIgniter*, *Panorama 360*.

DAFTAR PUSTAKA

- Anhar. 2010. **Panduan Menguasai PHP dan MYSQL Secara Otodidak**. Mediakita : Jakarta.
- Ahri R. Daud, Virginia Tulenan, Xaverius B. N. Najoan, 2016. **Virtual Tour Panorama 360 Derajat Kampus Universitas Sam Ratulangi Manado**. E-journal Teknik Informatika, Volume 8, No 1.
- Danang Sunyoto, 2014. **Sistem Informasi Manajemen Perspektif Organisasi**. CAPS: Yogyakarta.
- Handjojo, F. 2013. **Perancangan Dan Implementasi Aplikasi Content Management System Dengan Format Virtual Online Tour**. Jurnal Teknik Informatika Universitas Tanjungpura.
- Jubilee E. 2017. **PHP Komplet**. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Krismiaji, 2015. **Sistem Informasi Akuntansi**. Yogyakarta: Unit Penerbit.
- M. Dwi Rizqi Aryadi, Siti Qur'aniah, Umi Salamah, 2017. **Sistem Informasi Virtual Tour Berbasis Web Sebagai Upaya Memperkenalkan SMK Negeri 2 Palembang**. STMIK PalComTech Palembang
- Mukhlisulfatih Latief , Novri Kandowanko, dan Rampi Yusuf, 2017. **Metode Rational Unified Process untuk Pengembangan Aplikasi Web dan Mobile (Studi Kasus Sistem Informasi Tanaman Obat Daerah Gorontalo)**. Jurnal Rekayasa Elektriika Vol. 13, No. 3.
- Nathania. 2014. **Virtual Tour Berbasis 3D Untuk Pengenalan Kampus STMIK Kharisma Makasar**. Jurnal Alumni Kharisma.
- Nidhra, Srinivas, and Dondeti, Jagruthi, 2012, **Blackbox and Whitebox Testing Techniques - A Literature Review, International Journal of Embedded Systems and Applications (IJESA)** Vol.2, No.2, June 2012
- Rohi Abdullah, 2015. **Web Programming is Easy. Panduan Membangun Web Responsive dengan PHP, jQuery, dan Bootstrap**. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Rosa A.S dan Shalahuddin M. 2011. **Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek**. Bandung: Informatika Bandung.
- Rosa A.S dan Shalahuddin M. 2014. **Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek**. Bandung: Informatika Bandung.
- Satzinger, J.W., Jackson, R.B., and Burd, S.D. 2012. **Systems Analysis and Design in a Changing World, Sixth ed**.

Wiyanto, Asul dan Mustakim. 2012. **Panduan Karya Tulis Guru**.
Yogyakarta:Pustaka Grhatama.

Yoka Ifana Putri, S.TI. 2015.**1 Jam Pasti Bisa Membuat Website Gratis
Otodidak Tanpa Guru**. Jakarta Selatan: PT Serambi Distribusi.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Website atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan suatu informasi, gambar gerak, suara, dan atau gabungan dari semuanya itu baik itu bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian pada bangunan yang saling terkait dimana setiap masing-masing dihubungkan dengan *link-link*. (Rohi, 2016:1).

Virtual Tour adalah sebuah program yang menggabungkan teknologi fotografi dengan teknologi informasi (TI) yang bertujuan memberikan informasi ruang (*space*) secara menyeluruh (3 dimensi) dan interaktif. Informasi ruang (*space*) yang dapat diolah menjadi aplikasi ini meliputi ruang *indoor* maupun *outdoor* (Nathania, 2014: 3).

Virtual Tour ini telah dipergunakan secara luas sebagai alat promosi dan *tour guide* yang efektif di berbagai bidang industri melalui media *Online* ataupun *Offline*. *Virtual tour* telah banyak digunakan untuk memperkenalkan bangunan yang memang digunakan untuk kepentingan umum atau komersial misalnya seperti apartemen atau bangunan perkantoran, sedangkan untuk bangunan yang ditujukan sebagai sarana pendidikan belum banyak dikembangkan.

Dalam melakukan penyampaian informasi mengenai fasilitas gedung, ruang kelas, laboratorium, dan suasana belajar STMIK PalComTech masih dilakukan secara lisan, brosur, sosial media serta website. Dari media yang

telah digunakan memiliki kekurangan yaitu tidak menggambarkan fasilitas gedung, ruang kelas, laboratorium, dan suasana belajar secara detail. Pada permasalahan tersebut membuat calon mahasiswa baru atau pengunjung website hanya bisa membayangkan dan belum bisa melihat secara real keseluruhan ruangan dan suasananya. Oleh karena itu diperlukan suatu cara penyampaian yang dapat menutupi kekurangan tersebut.

Dengan adanya *Virtual Tour* berbasis *website*, calon mahasiswa baru ataupun pengunjung dapat melihat fasilitas gedung, ruang kelas, laboratorium dan suasana belajar secara menyeluruh. Dengan *Virtual Tour* berbasis *website* masyarakat atau calon mahasiswa baru tidak perlu datang ke kampus dapat menghemat waktu serta biaya.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis melakukan penelitian dengan judul “**Sistem Informasi *Virtual Tour* Berbasis Web STMIK PalComTech Palembang**”.

1.2. Perumusan Masalah Penelitian

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan di atas, maka penulis dapat merumuskan masalah yaitu, ”Bagaimana membangun sistem informasi *Virtual Tour* berbasis web STMIK PalComTech Palembang”.

1.3. Batasan Masalah Penelitian

Agar penulisan proposal skripsi ini lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis membatasi permasalahan berupa :

1. Sistem informasi ini menyediakan informasi fasilitas gedung, ruang kelas, laboratorium, tata letak ruang dan video pengenalan pembelajaran.

2. Pembuatan sistem informasi *virtual tour* ini menggunakan *Plugin Panellum* yang berfungsi untuk *viewer panorama web*.
3. Metode pengembangan sistem informasi ini menggunakan metode RUP (*Rational Unified Process*) dan menggunakan bahasa pemodelan *Unified Modeling Language (UML)*.
4. Menggunakan *PHP (Hypertext Preprocessor)* sebagai bahasa pemrograman dengan database *MySQL* sebagai media penyimpanan serta *framework PHP* yaitu *CodeIgniter*.
5. Sistem informasi ini dikelola *admin* dan dapat diakses oleh pengunjung.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membangun sistem informasi *virtual tour* berbasis web *STMIK PalComTech Palembang* untuk memperkenalkan fasilitas kampus kepada calon mahasiswa baru.

1.5. Manfaat

1.5.1. Manfaat Bagi Penulis

Adapun manfaat penelitian bagi penulis, adalah sebagai berikut :

- a. Penelitian ini diharapkan dapat menambah ilmu pengetahuan serta dapat menerapkan dan mengembangkan ilmu yang didapat selama menjadi mahasiswa di *STMIK PalComTech Palembang*.
- b. Menerapkan ilmu pengetahuan yang didapat dari bangku kuliah.
- c. Mendapatkan pengalaman baru dalam membangun aplikasi *virtual tour* pada bidang pendidikan.

1.5.2. Manfaat Bagi Akademik

Diharapkan melalui penelitian ini dapat bermanfaat sebagai media informasi untuk mengenalkan fasilitas kampus kepada calon mahasiswa baru STMIK Palcomtech Palembang.

1.5.3. Manfaat Bagi Tempat Penelitian

Diharapkan melalui penelitian ini dapat bermanfaat dan berkontribusi sebagai bahan referensi, evaluasi dan pertimbangan untuk pembuatan website berbasis *Virtual Tour*.

1.6. Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah pembahasan dan penyusunan penulisan laporan penelitian ini menjadi lebih mudah dipahami dan terarah, dimana penulisan menjabarkan dalam 6 bab permasalahan dan masing-masing bab akan diuraikan menjadi beberapa sub bab. Sistematika laporan penelitian diuraikan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisikan latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II GAMBARAN UMUM TEMPAT PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan membahas tentang profil tempat penelitian, visi dan misi, struktur organisasi, tugas wewenang.

BAB III TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini akan diuraikan teori-teori yang mendukung yang terkait dengan penelitian.

BAB IV METODE PENELITIAN

Pada bab ini diuraikan jenis data, teknik pengumpulan data, jenis penelitian, alat dan teknik pengembangan sistem serta alat dan teknik pengujian.

BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini dilaporkan hasil-hasil yang diperoleh dalam penelitian dan pembahasan terhadap hasil yang telah dicapai dan uji coba teknologi. Hasil dan pembahasan disesuaikan dengan teknik pengembangan sistem yang digunakan.

BAB VI PENUTUP

Pada bab ini memberikan kesimpulan secara umum dari apa yang telah dibahas.