

## **BAB V**

### **HASIL DAN PEMBAHASAN**

#### **5.1 Hasil**

Selama melakukan penelitian mengenai pariwisata, kesenian dan kuliner khas di Indonesia, peneliti menemukan beberapa permasalahan yaitu kesulitan untuk menemukan dan mencari informasi tentang pariwisata, kesenian dan kuliner khas di seluruh Indonesia.

Untuk menemukan dan mencari informasi tentang pariwisata, kesenian dan kuliner khas pada daerah tertentu di Indonesia, masyarakat yang bukan masyarakat daerah tersebut harus bertanya kepada masyarakat lokal daerah tersebut untuk mendapatkan informasi tentang pariwisata, kesenian dan kuliner khas. Dan untuk menemukan dan mencari informasi tentang pariwisata, kesenian dan kuliner khas masyarakat harus mencari informasi dari berbagai sumber dan tempat, sehingga memakan waktu yang lebih lama.

Maka dari itu peneliti membuat sebuah website yang dapat membantu masyarakat mencari informasi tentang pariwisata, kesenian dan kuliner khas di Indonesia dalam satu tempat. Website ini juga dapat dijadikan sebagai tempat promosi pariwisata, kesenian dan kuliner khas dari daerah atau provinsi yang ada di Indonesia.

## 5.2 Pembahasan

Dalam pengembangan sistem yang menggunakan metode *extreme programming* (XP) terdapat tahap *planning*, *design*, *coding*, dan *testing* sebagai berikut :

### 5.2.1 *Planning*

Pada tahap ini dikumpulkan kebutuhan awal user yaitu :

#### 5.2.1.1 Kebutuhan Menemukan Informasi

Kebutuhan untuk menemukan dan mencari informasi tentang pariwisata, kesenian dan kuliner khas di Indonesia.

#### 5.2.1.2 Kebutuhan Promosi

Kebutuhan promosi untuk mempromosikan pariwisata, kesenian dan kuliner khas dari daerah atau provinsi di Indonesia.

#### 5.2.1.3 Pemecahan Masalah

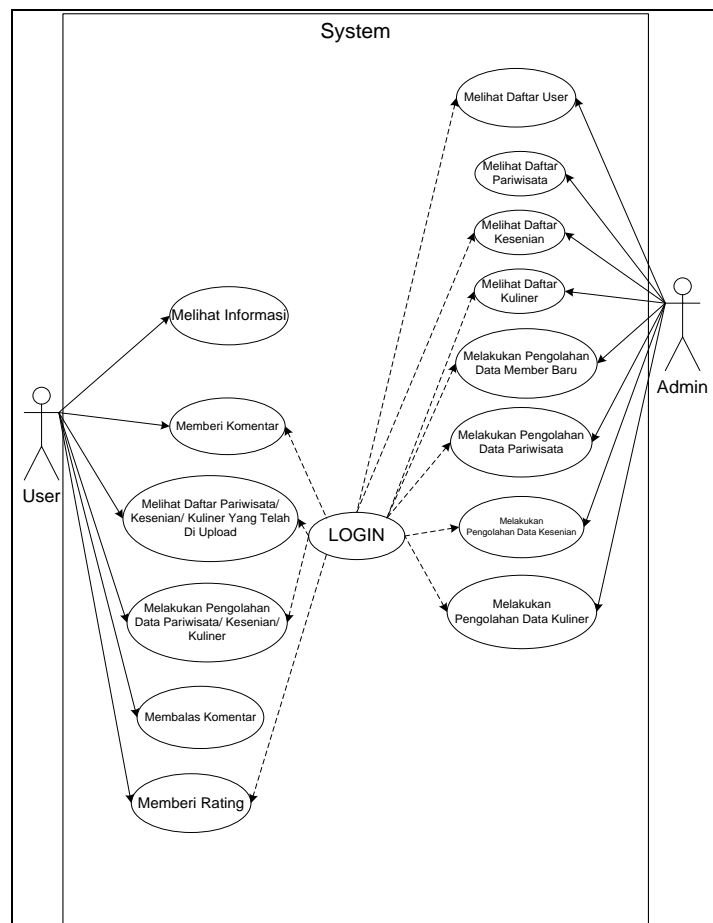
Dengan adanya *website* sistem informasi promosi pariwisata, kesenian dan kuliner khas ini dapat menyajikan informasi dan dapat mempromosikan pariwisata, kesenian dan kuliner khas dari daerah atau provinsi di Indonesia agar masyarakat lokal maupun non lokal dapat menambah pengetahuan mereka mengenai pariwisata, kesenian dan kuliner khas.

### 5.2.1.4 Pemodelan Proses

Adapun pemodelan proses pada Sistem informasi promosi pariwisata, kesenian dan kuliner khas di Indonesia adalah sebagai berikut :

#### 1. Use Case

Berikut adalah *Use case* dari Sistem informasi promosi pariwisata, kesenian dan kuliner khas di Indonesia:

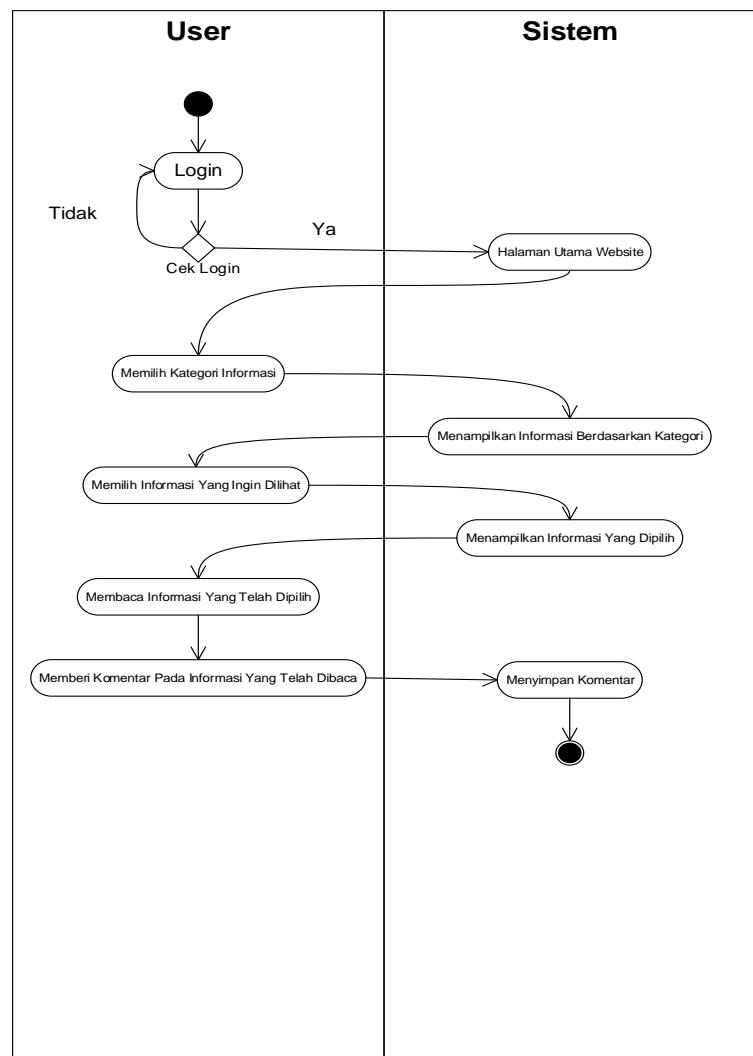


**Gambar 5.1** Use Case Diagram

## 2. Activity Diagram

### a. Activity Diagram User untuk Memberi Komentar

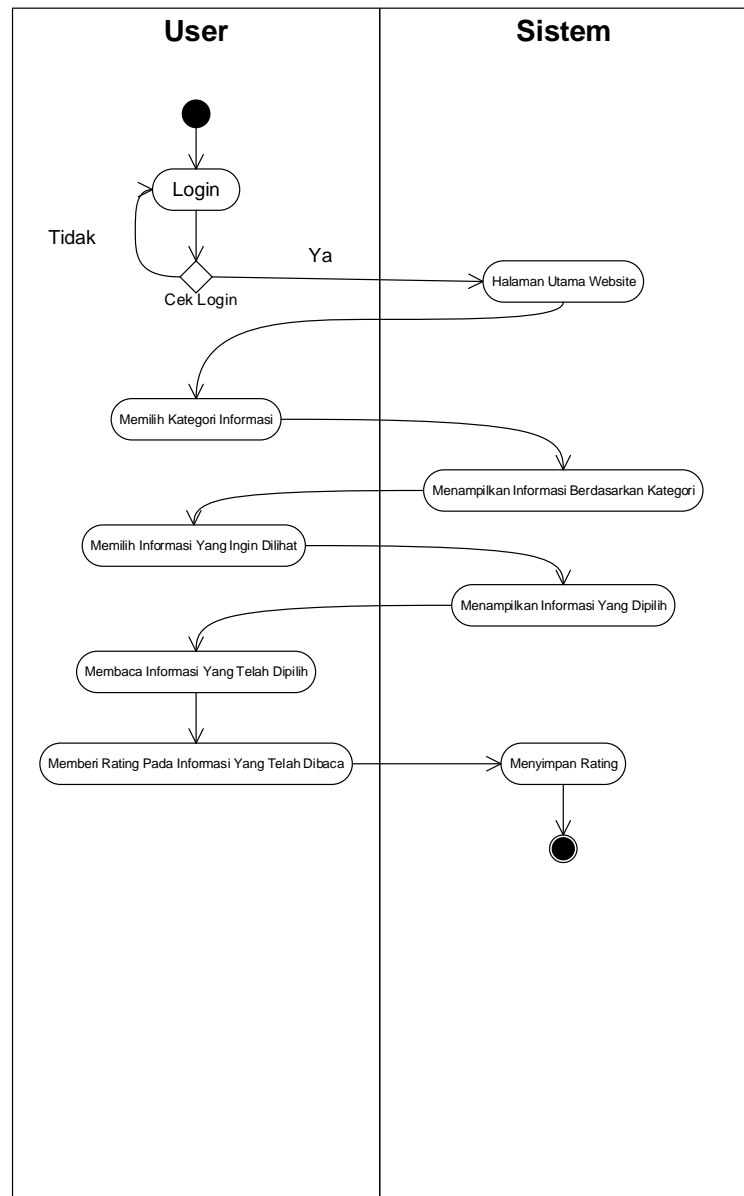
Berikut adalah *Activity Diagram User* untuk memberi komentardari Sistem informasi promosi pariwisata, kesenian dan kuliner khas di Indonesia:



**Gambar 5.2** Activity Diagram User untuk memberi komentar

### b. Activity Diagram User untuk Memberi Rating

Berikut adalah *Activity Diagram User* untuk memberi rating dari Sistem informasi promosi pariwisata, kesenian dan kuliner khas di Indonesia:

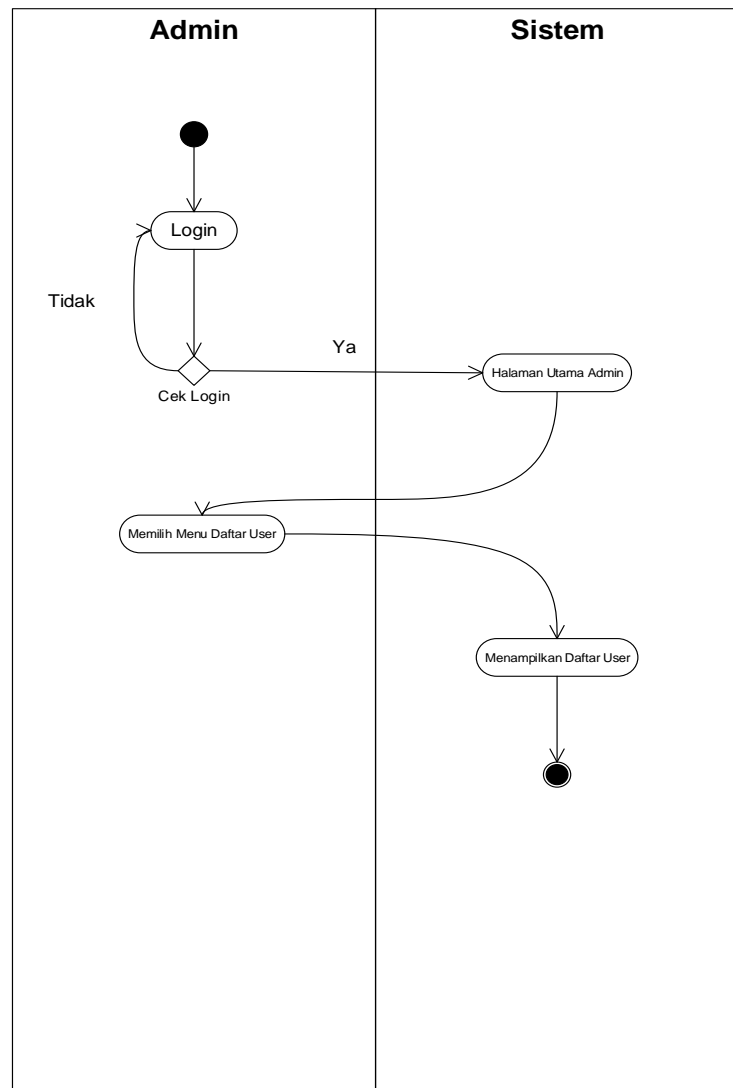


**Gambar 5.3** Activity Diagram User untuk memberi

rating

**c. Activity Diagram Admin untuk Melihat Daftar User**

Berikut adalah *Activity Diagram Admin* untuk melihat daftar *user* dari Sistem informasi promosi pariwisata, kesenian dan kuliner khas di Indonesia:

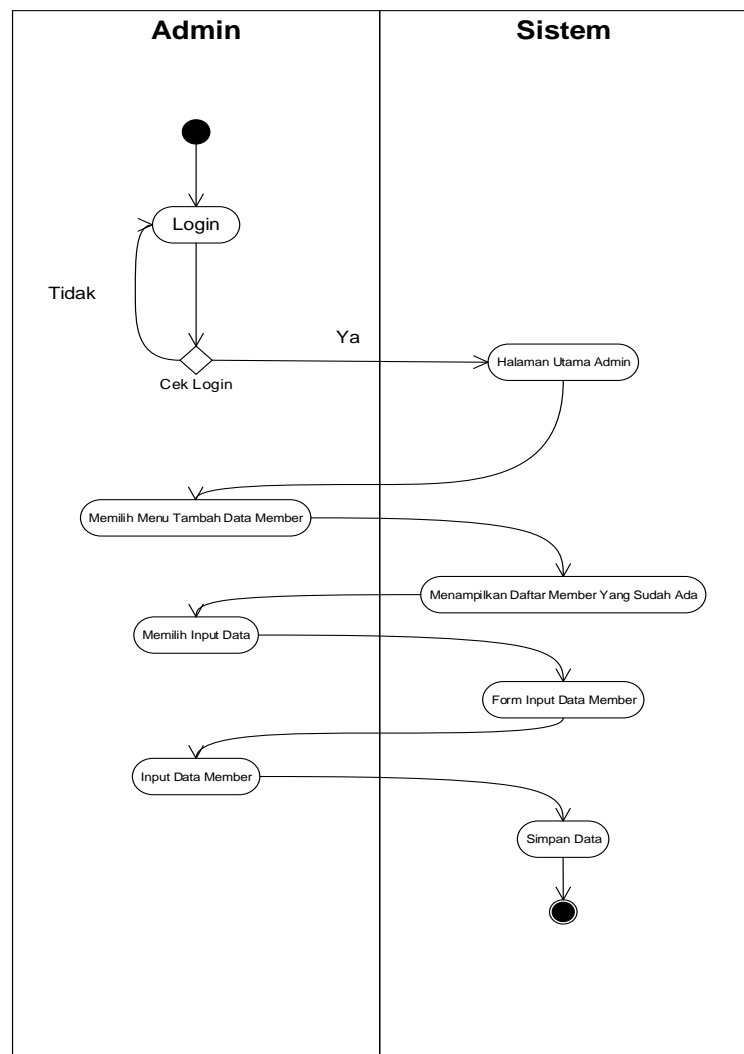


**Gambar 5.4** Activity Diagram Admin untuk Melihat

Daftar User

#### d. Activity Diagram Admin untuk Tambah Member

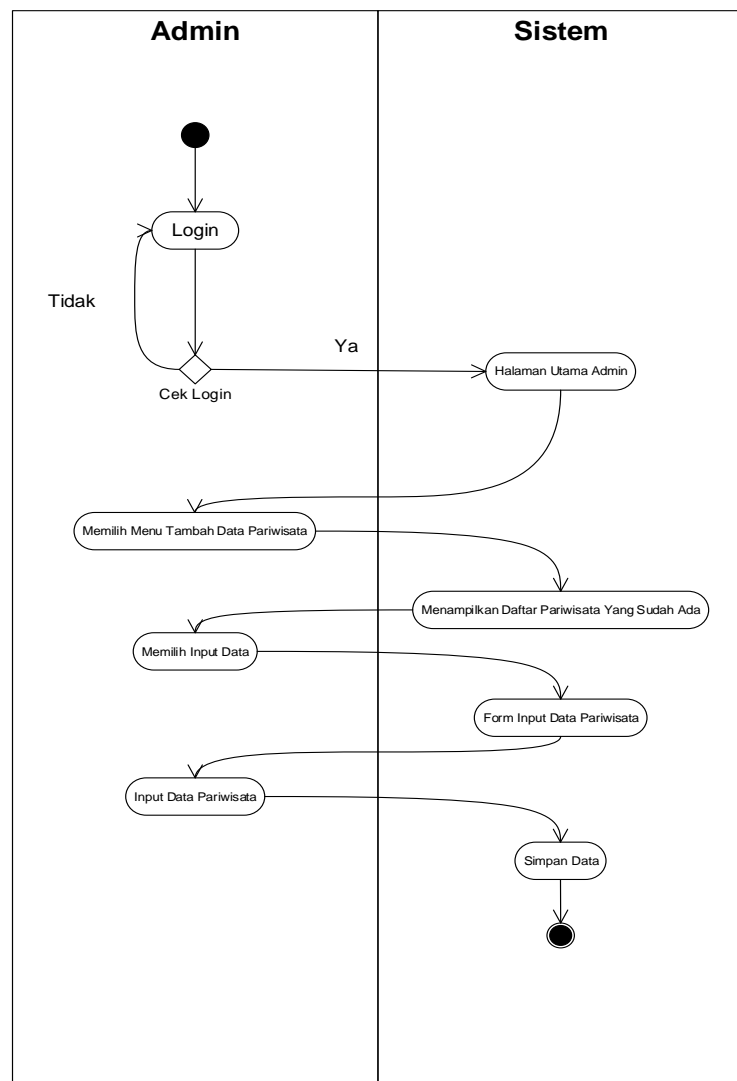
Berikut adalah *Activity Diagram Admin* untuk tambah member dari Sistem informasi promosi pariwisata, kesenian dan kuliner khas di Indonesia:



**Gambar 5.5** Activity Diagram Admin untuk Tambah Member

**e. Activity Diagram Admin untuk Tambah Pariwisata**

Berikut adalah *Activity Diagram Admin* untuk tambah pariwisata dari Sistem informasi promosi pariwisata, kesenian dan kuliner khas di Indonesia:



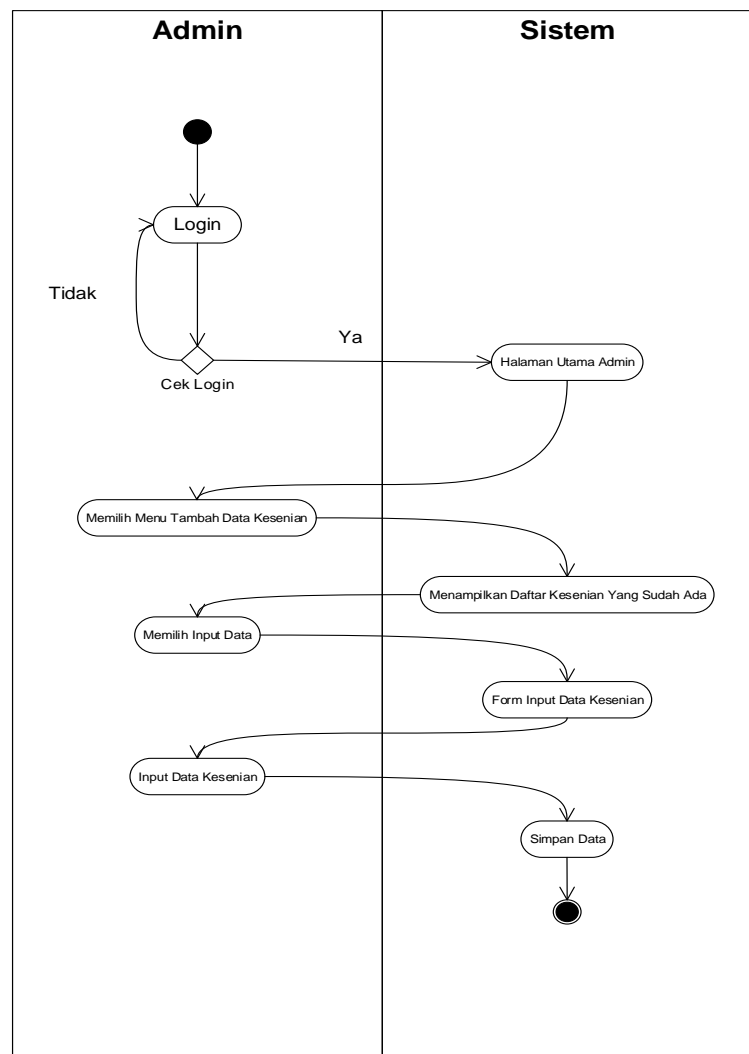
**Gambar 5.6** *Activity Diagram Admin* untuk Tambah

Pariwisata



### f. Activity Diagram Admin untuk Tambah Kesenian

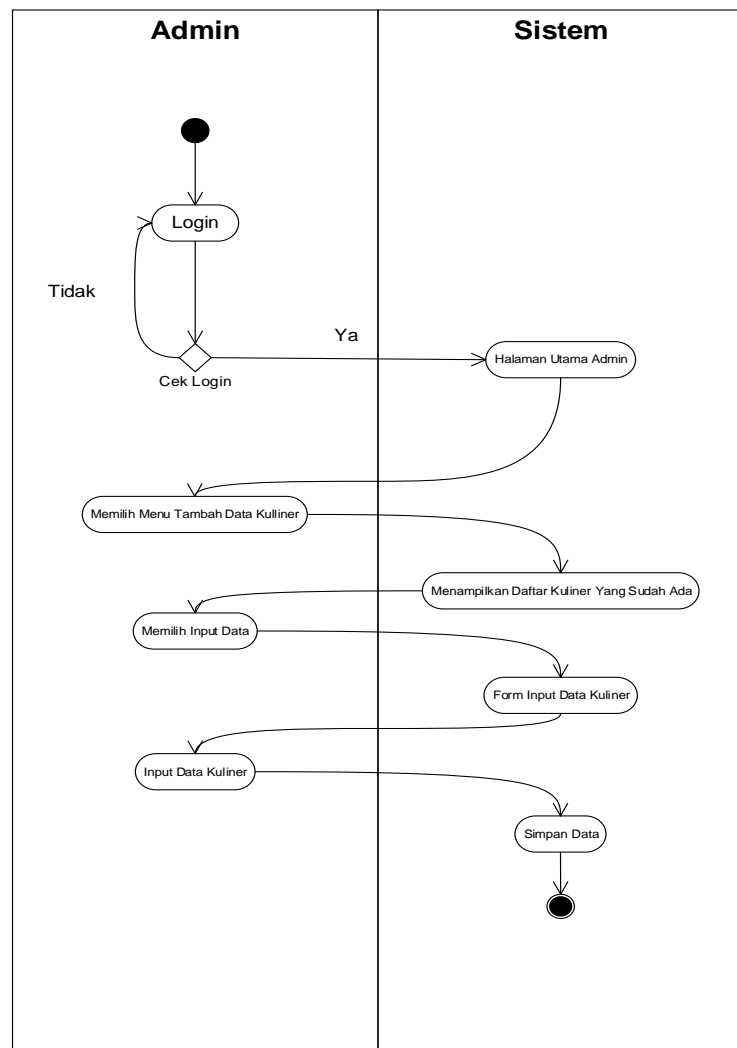
Berikut adalah *Activity Diagram Admin* untuk tambah keseniandari Sistem informasi promosi pariwisata, kesenian dan kuliner khas di Indonesia:



**Gambar 5.7** Activity Diagram Admin untuk Tambah Kesenian

**g. Activity Diagram Admin untuk Tambah Kuliner**

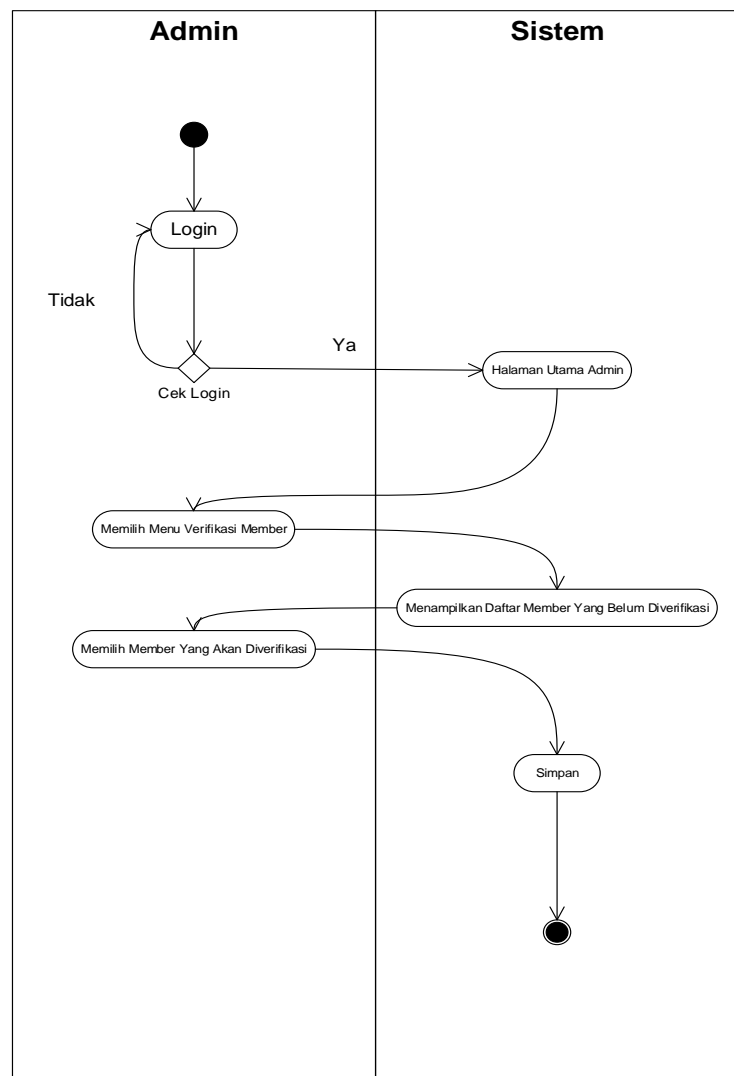
Berikut adalah *Activity Diagram Admin* untuk tambah kuliner dari Sistem informasi promosi pariwisata, kesenian dan kuliner khas di Indonesia:



**Gambar 5.8** *Activity Diagram Admin* untuk Tambah Kuliner

### h. Activity Diagram Admin untuk Verifikasi Member Baru

Berikut adalah *Activity Diagram Admin* untuk verifikasi member baru dari Sistem informasi promosi pariwisata, kesenian dan kuliner khas di Indonesia:

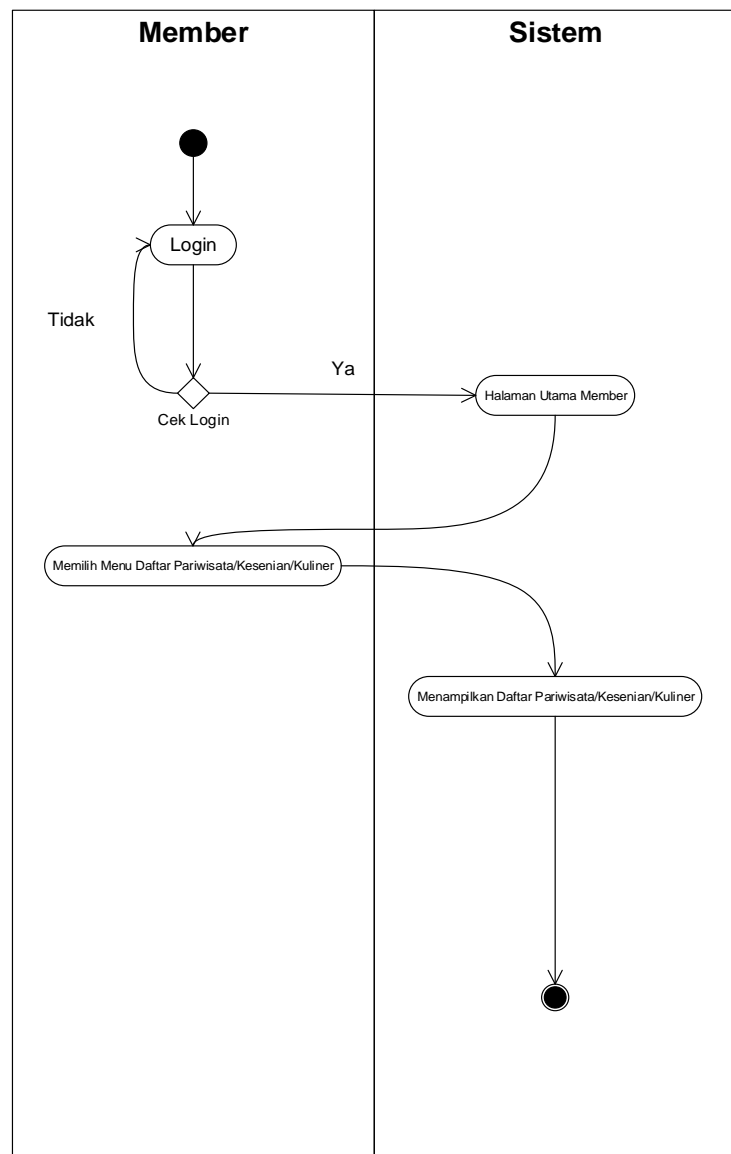


**Gambar 5.9** Activity Diagram Admin untuk Verifikasi

Member Baru

**i. Activity Diagram Member untuk Melihat Daftar**

Berikut adalah *Activity Diagram* Member untuk melihat daftardari Sistem informasi promosi pariwisata, kesenian dan kuliner khas di Indonesia:

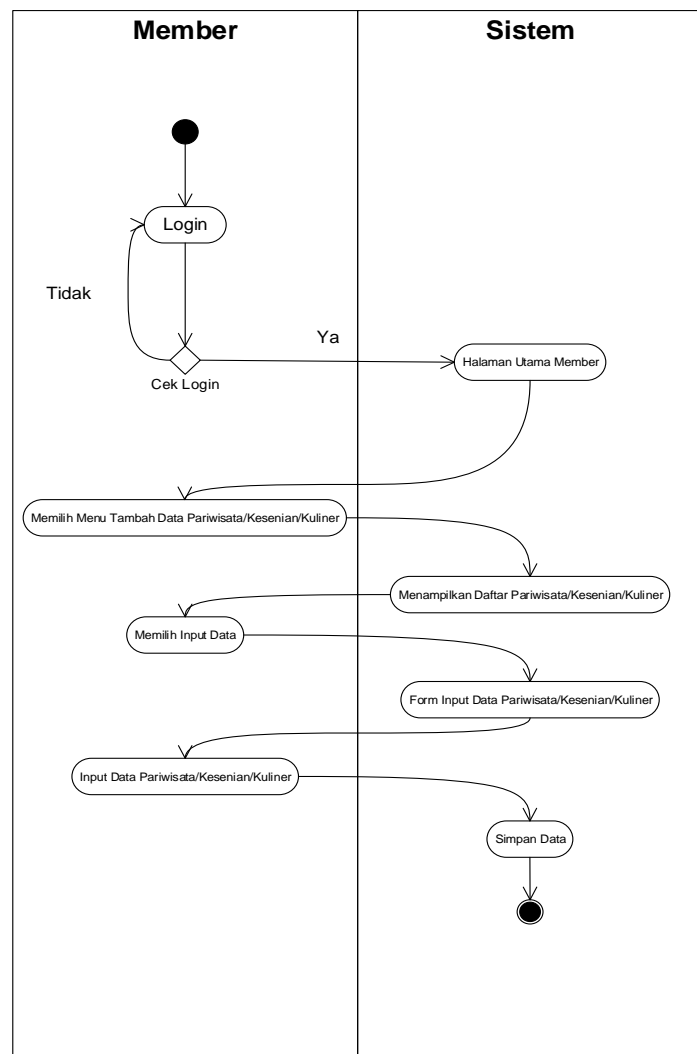


**Gambar 5.10** *Activity Diagram* Member untuk Melihat

Daftar

**j. Activity Diagram Member untuk Tambah Data**

Berikut adalah *Activity Diagram* Member untuk tambah data dari Sistem informasi promosi pariwisata, kesenian dan kuliner khas di Indonesia:

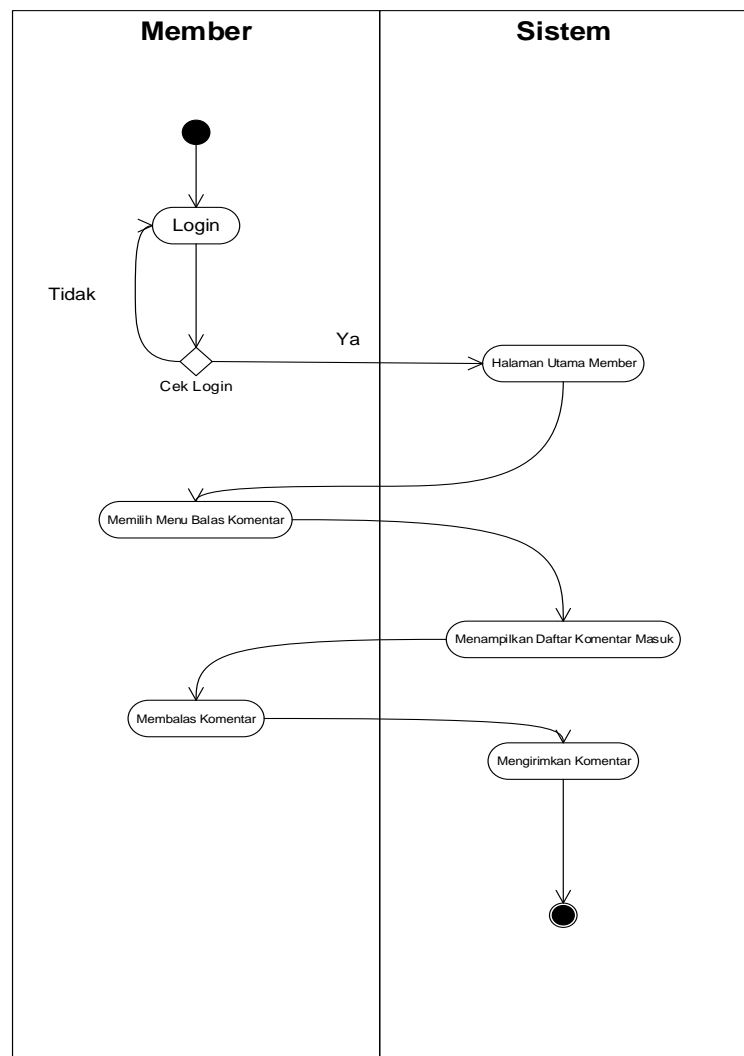


**Gambar 5.11** *Activity Diagram* Member untuk

Tambah Data

### k. *Activity Diagram* Member untuk Membalas Komentar

Berikut adalah *Activity Diagram* Member untuk Membalas komentar dari Sistem informasi promosi pariwisata, kesenian dan kuliner khas di Indonesia:

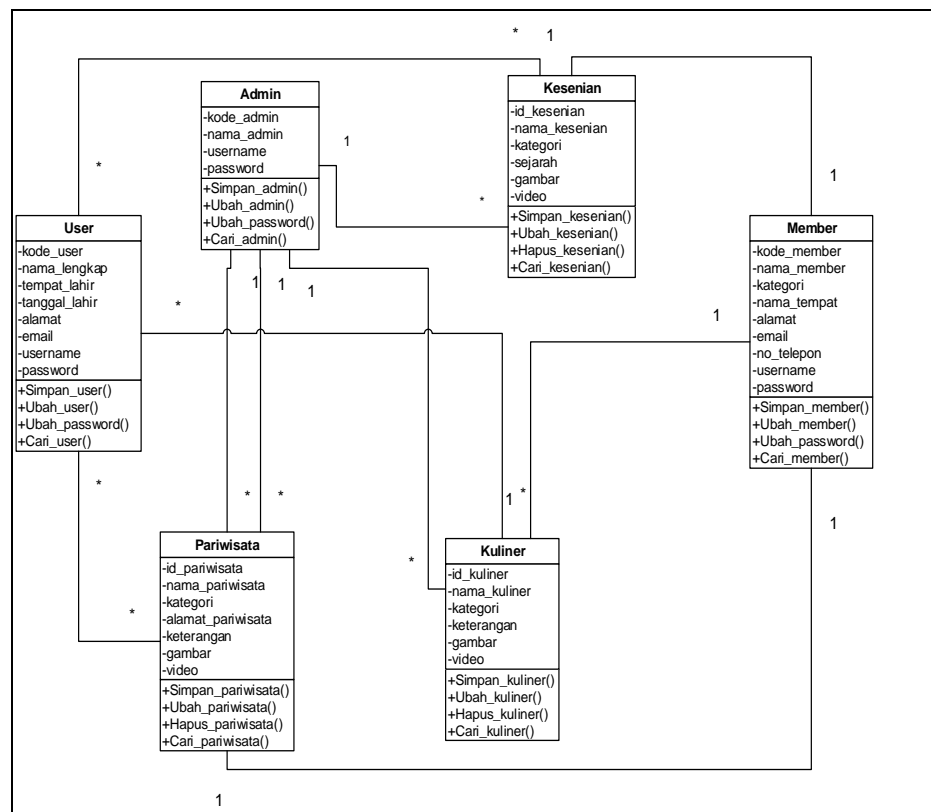


**Gambar 5.12** *Activity Diagram* Member untuk

Membalas Komentar

### 3. Class Diagram

Berikut adalah *Class Diagram* dari Sistem informasi promosi pariwisata, kesenian dan kuliner khas di Indonesia:



Gambar 5.13 *Class Diagram*

#### 5.2.1.5 Desain Tabel

*Database* merupakan tempat untuk menampung data di *server*, data tersebut nantinya akan diproses oleh sebuah program yang digunakan untuk pembuatan *website*. *Database* terdiri dari tabel-tabel yang dibuat dengan menggunakan program MySQL.

Adapun *database* yang dibuat oleh peneliti dengan tabel-tabel sebagai berikut :

### 1. Tabel *User*

Tabel *user* digunakan untuk menampung data tentang *user* atau pengguna yang telah terdaftar di dalam Sistem informasi promosi pariwisata, kesenian dan kuliner khas di Indonesia.

Nama Tabel : *tb\_user*

*Primary Key* : *kode\_user*

**Tabel 5.1** Tabel *User*

<b>No</b>	<b>Field</b>	<b>Type</b>	<b>Width</b>	<b>Keterangan</b>
1	<i>kode_user</i>	Int	10	Kode user
2	<i>nama_lengkap</i>	Varchar	30	Nama lengkap
3	<i>tempat_lahir</i>	Varchar	30	Tempat lahir
4	<i>tanggal_lahir</i>	Date	-	Tanggal lahir
5	<i>alamat</i>	Text	-	Alamat
6	<i>Email</i>	Varchar	30	E-mail
7	<i>username</i>	Varchar	30	Username
8	<i>password</i>	Varchar	100	Password

### 2. Tabel *Admin*

Tabel *admin* digunakan untuk menampung data tentang *admin* atau pengelola yang telah terdaftar di



dalam Sistem informasi promosi pariwisata, kesenian dan kuliner khas di Indonesia.

Nama Tabel : tb\_admin

*Primary Key* : kode\_admin

**Tabel 5.2** Tabel Admin

<b>No</b>	<b>Field</b>	<b>Type</b>	<b>Width</b>	<b>Keterangan</b>
1	kode_admin	Int	10	Kode admin
2	nama_admin	Varchar	30	Nama admin
3	username	Varchar	30	Username
4	password	Varchar	100	Password

### 3. Tabel Member

Tabel Member digunakan untuk menampung data tentang member atau anggota yang telah terdaftar di dalam Sistem informasi promosi pariwisata, kesenian dan kuliner khas di Indonesia.

Nama Tabel : tb\_member

*Primary Key* : kode\_member

**Tabel 5.3** Tabel Member

<b>No</b>	<b>Field</b>	<b>Type</b>	<b>Width</b>	<b>Keterangan</b>
1	kode_member	Int	10	Kode member
2	nama_member	Varchar	30	Nama member
3	kategori	Varchar	30	Kategori

4	nama_tempat	Varchar	30	Nama tempat
5	alamat	Text	-	Alamat
6	Email	Varchar	30	E-mail
7	no_telepon	Int	13	Nomor Telepon
8	username	Varchar	30	Username
9	password	Varchar	100	Password

#### 4. Tabel Pariwisata

Tabel pariwisata digunakan untuk menampung data tentang pariwisata yang ada di dalam Sistem informasi promosi pariwisata, kesenian dan kuliner khas di Indonesia.

Nama Tabel : tb\_pariwisata

*Primary Key* : id\_pariwisata

**Tabel 5.4** Tabel Pariwisata

No	<i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	<b>Keterangan</b>
1	id_pariwisata	Int	10	ID Pariwisata
2	nama_pariwisata	Varchar	30	Nama pariwisata
3	kategori	Varchar	30	Kategori
4	alamat	Text	-	Alamat
5	keterangan	Text	-	Keterangan
6	gambar	blob	-	Gambar
7	video	blob	-	Video

## 5. Tabel Kesenian

Tabel keseniandigunakan untuk menampung data tentang kesenianyang ada di dalam Sistem informasi promosi pariwisata, kesenian dan kuliner khas di Indonesia.

Nama Tabel : tb\_kesenian

*Primary Key* : id\_kesenian

**Tabel 5.5** Tabel Kesenian

<b>No</b>	<b>Field</b>	<b>Type</b>	<b>Width</b>	<b>Keterangan</b>
1	id_kesenian	Int	10	ID Kesenian
2	nama_kesenian	Varchar	30	Nama kesenian
3	kategori	Varchar	30	Kategori
4	sejarah	Text	-	Sejarah
5	gambar	blob	-	Gambar
6	video	blob	-	Video

## 6. Tabel Kuliner

Tabel kulinerdigunakan untuk menampung data tentang kulineryang ada di dalam Sistem informasi promosi pariwisata, kesenian dan kuliner khas di Indonesia.

Nama Tabel : tb\_kuliner

*Primary Key* : id\_kuliner

**Tabel 5.6** Tabel Kuliner

<b>No</b>	<b>Field</b>	<b>Type</b>	<b>Width</b>	<b>Keterangan</b>
1	id_kuliner	Int	10	ID Kuliner
2	nama_kuliner	Varchar	30	Nama kuliner
3	kategori	Varchar	30	Kategori
4	keterangan	Text	-	Keterangan
5	gambar	blob	-	Gambar
6	video	blob	-	Video

## 5.2.2 Design

### 5.2.2.1 Desain Input

#### 1. Desain Tampilan *Form* Login

Desain tampilan *form* login ini berisikan *field* *username*, *password* dan pilihan akses untuk masuk ke dalam tampilan *dashboard admin* maupun member.

Desain tampilan *form* login dapat dilihat pada gambar 5.14.

<b>MASUK</b>	
Username	
Password	
Admin	V
<b>Login</b>	

**Gambar 5.14** Desain Tampilan *Form Login*

## 2. Desain Tampilan *Dashboard Admin*

Desain tampilan *dashboard admin* ini berisikan menyang diantaranya *Dashboard*, *Input Data*, *Antrian Member*, *Rating Tempat*, dan *Logout*. Desain tampilan *dashboard admin* dapat dilihat pada gambar 5.15.

<b>Admin</b>	
<b>Search</b>	
Dashboard	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; text-align: center; line-height: 40px;">xx</div> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; text-align: center; line-height: 40px;">xx</div> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; text-align: center; line-height: 40px;">xx</div> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; text-align: center; line-height: 40px;">xx</div> </div>
Input Data	
Antrian Member	
Rating Tempat	
Logout	

**Gambar 5.15** Desain Tampilan *Dashboard Admin*

### 3. Desain Tampilan *Input Data Member*

Desain tampilan *input* data member ini berisikan *field* Nama Member, Kategori, Nama Tempat, Alamat Tempat, E-mail, Nomor Telepon, *Username*, dan *Password* untuk admin menambahkan data member baru. Desain tampilan *input* data member dapat dilihat pada gambar 5.16.

Admin	
Search	<h4>Tambah Data Member</h4> <p>Nama Member <input type="text"/></p> <p>Kategori <input type="text"/></p> <p>Nama Tempat <input type="text"/></p> <p>Alamat Tempat <input type="text"/></p> <p>E-mail <input type="text"/></p> <p>Nomor Telepon <input type="text"/></p> <p>Username <input type="text"/></p> <p>Password <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="SIMPAN"/> <input type="button" value="BATAL"/></p>
Dashboard	
Input Data <	
Antrian Member	
Rating Tempat	
Logout	

**Gambar 5.16** Desain Tampilan *Input Data Member*

### 4. Desain Tampilan *Input Data Pariwisata*

Desain tampilan *input* data pariwisata ini berisikan *field* Nama Pariwisata, Kategori, Alamat, Keterangan, Gambar, dan Video untuk admin menambahkan data

Pariwisata. Desain tampilan *input* data pariwisata dapat dilihat pada gambar 5.17.

Admin	
Search	Tambah Data Pariwisata
Dashboard	Nama Pariwisata <input type="text"/>
Input Data <	Kategori <input type="text" value="v"/>
Antrian Member	Alamat <input type="text"/>
Rating Tempat	Keterangan <input type="text"/>
Logout	Gambar <input type="button" value="Choose File"/>
	Video <input type="button" value="Choose File"/>
	<input type="button" value="SIMPAN"/> <input type="button" value="BATAL"/>

**Gambar 5.17** Desain Tampilan *Input* Data Pariwisata

## 5. Desain Tampilan *Input* Data Kesenian

Desain tampilan *input* data kesenian ini berisikan *field* Nama Kesenian, Kategori, Sejarah, Gambar, dan Video untuk admin menambahkan data kesenian. Desain tampilan *input* data kesenian dapat dilihat pada gambar 5.18.

Admin	
Search	<h3>Tambah Data Kesenian</h3> <p>Nama Kesenian <input type="text"/></p> <p>Kategori <input type="text" value="v"/></p> <p>Sejarah <input type="text"/></p> <p>Gambar <input type="button" value="Choose File"/></p> <p>Video <input type="button" value="Choose File"/></p> <p><input type="button" value="SIMPAN"/> <input type="button" value="BATAL"/></p>
Dashboard	
Input Data <	
Antrian Member	
Rating Tempat	
Logout	

**Gambar 5.18** Desain Tampilan *Input Data Kesenian*

## 6. Desain Tampilan *Input Data Kuliner*

Desain tampilan *input* data kuliner ini berisikan *field* Nama Kuliner, Kategori, Keterangan, Gambar, dan Video untuk admin menambahkan data kuliner. Desain tampilan *input* data kuliner dapat dilihat pada gambar 5.19.



Admin	
Search	<h3>Tambah Data Kuliner</h3> <p>Nama Kuliner <input type="text"/></p> <p>Kategori <input type="text" value="v"/></p> <p>Keterangan <input type="text"/></p> <p>Gambar <input type="button" value="Choose File"/></p> <p>Video <input type="button" value="Choose File"/></p> <p><input type="button" value="SIMPAN"/> <input type="button" value="BATAL"/></p>
Dashboard	
Input Data <	
Antrian Member	
Rating Tempat	
Logout	

**Gambar 5.19** Desain Tampilan *Input Data Kuliner*

### 5.2.2.2 Desain Output

#### 1. Desain Tampilan *Dashboard Member*

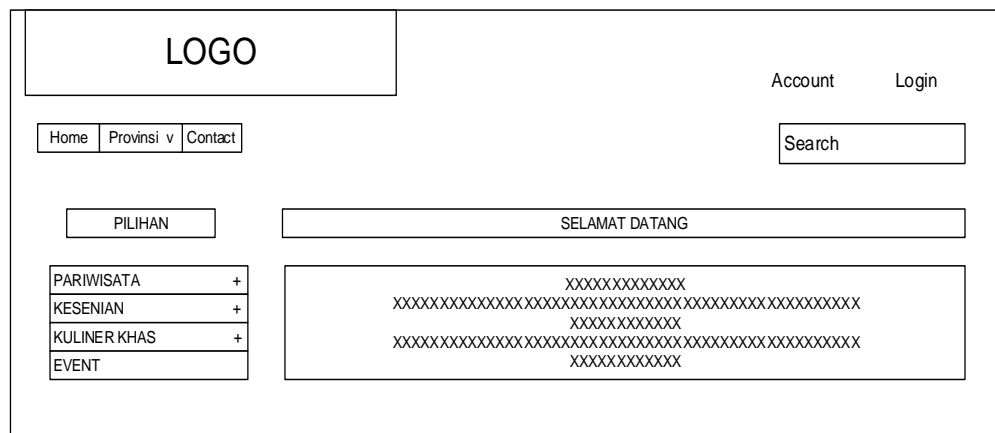
Desain tampilan *dashboard* member ini berisikan menuyang diantaranya *Dashboard*, *Tambah Data*, dan *Logout*. Desain tampilan *dashboard* member dapat dilihat pada gambar 5.20.

Member	
Search	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">xx</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">xx</div> </div>
Dashboard	
Tambah Data	
Logout	

**Gambar 5.20** Desain Tampilan *Dashboard Member*

## 2. Desain Tampilan *Home User*

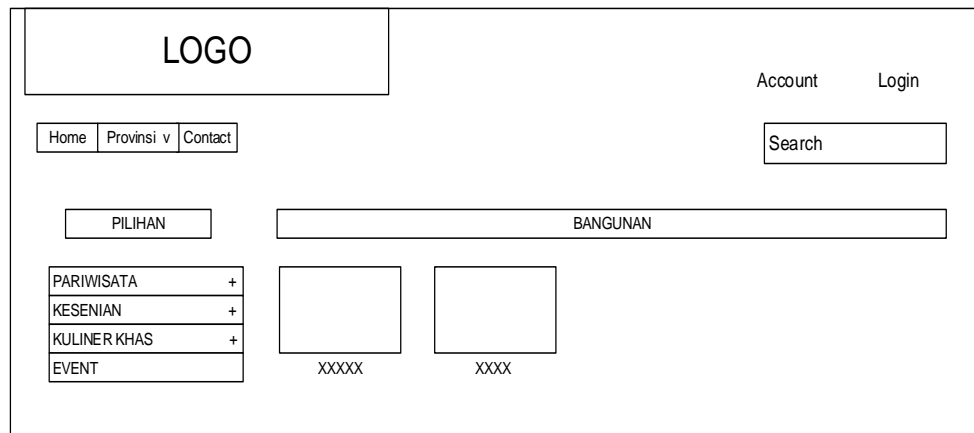
Desain tampilan *home user* ini berisikan menuyang diantaranya pilihan untuk melihat informasi, seperti pariwisata, kesenian, kuliner khas dan event. Desain tampilan *home user* dapat dilihat pada gambar 5.21.



**Gambar 5.21** Desain Tampilan *Home User*

## 3. Desain Tampilan Pariwisata

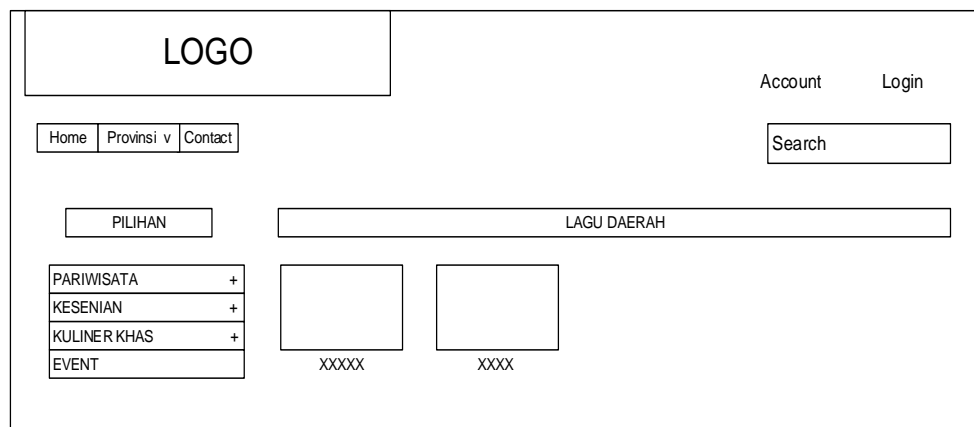
Desain tampilan tampilan pariwisata ini berisikan informasi tentang pariwisata, yang diantaranya ada bangunan, wisata alam dan tempat rekreasi. Desain tampilan tampilan pariwisata dapat dilihat pada gambar 5.22.



**Gambar 5.22** Desain Tampilan Pariwisata

#### 4. Desain Tampilan Kesenian

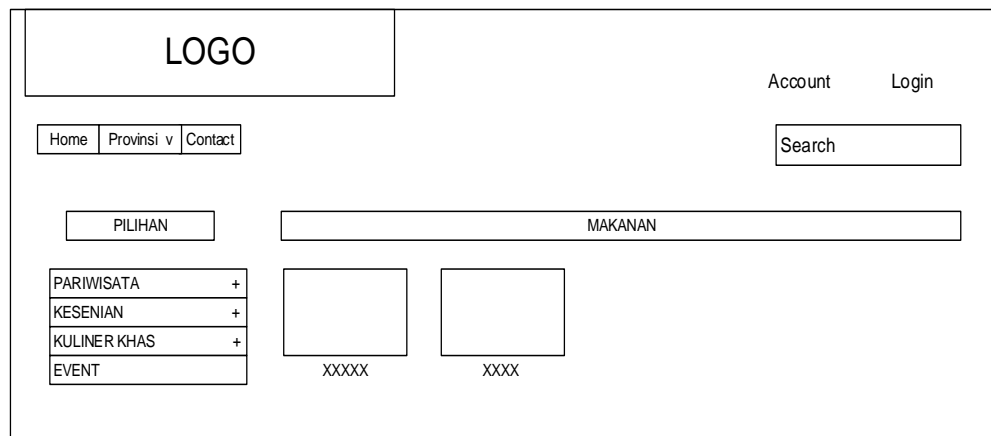
Desain tampilan tampilan kesenian ini berisikan informasi tentang kesenian, yang diantaranya ada lagu daerah, tarian daerah dan kain khas. Desain tampilan tampilan pariwisata dapat dilihat pada gambar 5.23.



**Gambar 5.23** Desain Tampilan Kesenian

## 5. Desain Tampilan Kuliner

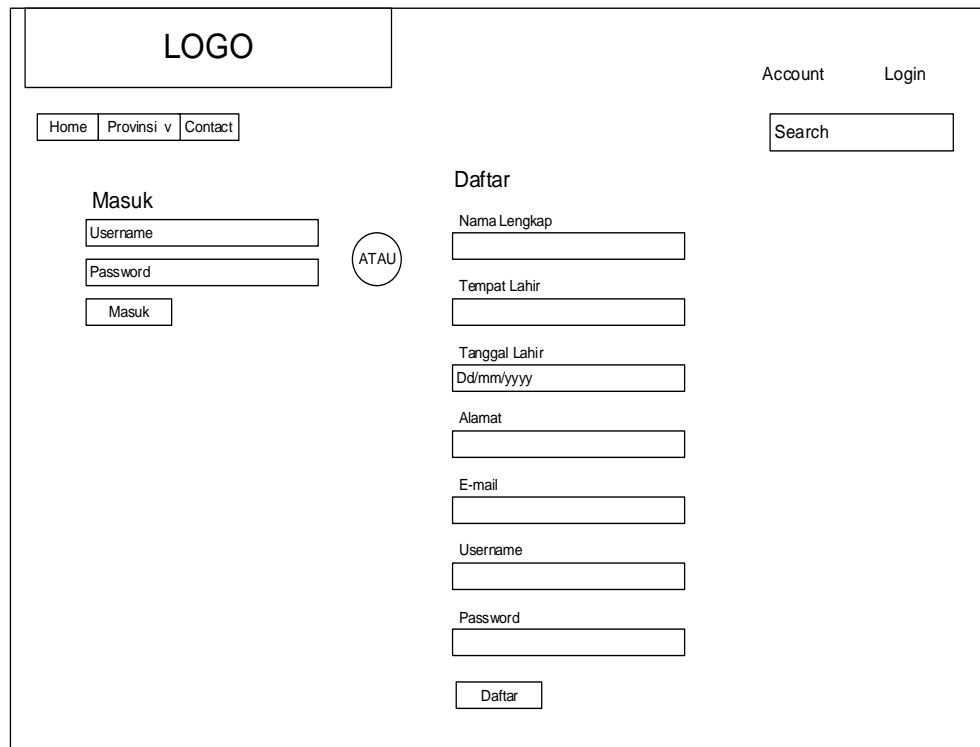
Desaintampilan kuliner ini berisikan informasi tentang kuliner, yang diantaranya ada makanan dan minuman. Desain tampilan kuliner dapat dilihat pada gambar 5.24.



**Gambar 5.24** Desain Tampilan Kuliner

## 6. Desain Tampilan Registrasi User

Desaintampilan registrasi *user* ini berisikan *field*, diantaranya nama lengkap, tempat lahir, tanggal lahir, alamat, e-mail, *username* dan *password*. Desain tampilan registrasi *user* dapat dilihat pada gambar 5.25.



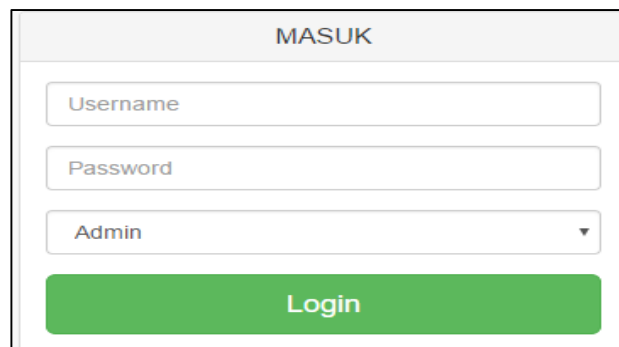
The image shows a user registration form layout. At the top left is a 'LOGO' box. To its right are 'Account' and 'Login' links. Below the logo are navigation links: 'Home', 'Provinsi v', and 'Contact'. A search bar is located in the top right corner. The form is divided into two main sections: 'Masuk' (Login) and 'Daftar' (Register). The 'Masuk' section includes fields for 'Username' and 'Password', and a 'Masuk' button. A circular 'ATAU' (OR) button is positioned between the two sections. The 'Daftar' section includes fields for 'Nama Lengkap', 'Tempat Lahir', 'Tanggal Lahir' (with a 'Dd/mm/yyyy' placeholder), 'Alamat', 'E-mail', 'Username', and 'Password', and a 'Daftar' button.

**Gambar 5.25** Desain Tampilan Registrasi *User*

### 5.2.2.3 Tampilan Input

#### 1. Tampilan *Form Login*

Tampilan *form login* ini digunakan *admin* dan *member* untuk masuk kedalam *dashboard admin* dan *dashboard*. Tampilan *form login* dapat dilihat pada gambar 5.26.

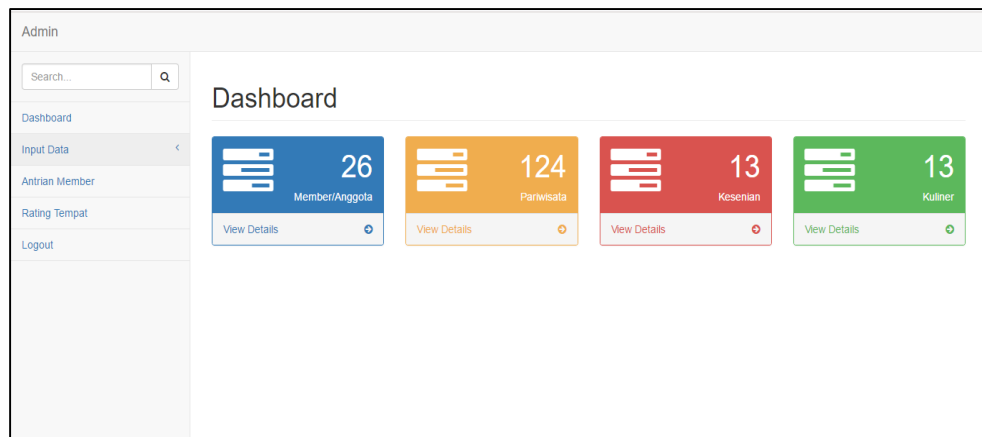


The image shows a login form titled 'MASUK'. It features three input fields: 'Username', 'Password', and a dropdown menu labeled 'Admin'. Below these fields is a prominent green 'Login' button.

**Gambar 5.26** Tampilan *Form Login*

## 2. Tampilan *Dashboard Admin*

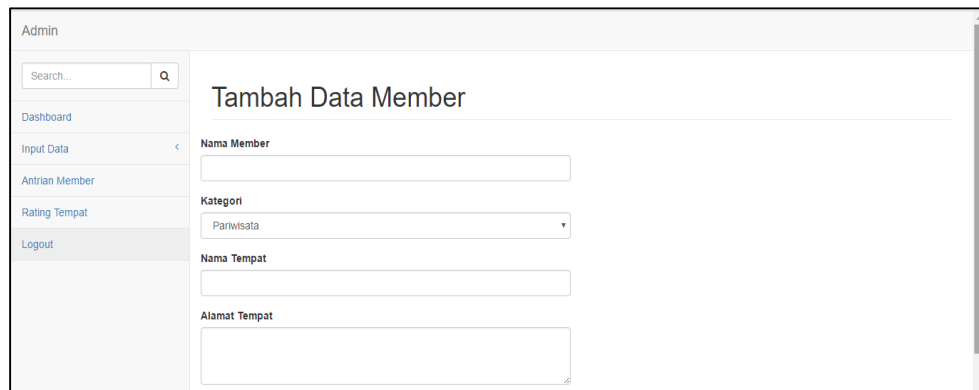
Tampilan *dashboard admin* merupakan tampilan awal, digunakan *admin* untuk melihat jumlah daftar pariwisata, kesenian, kuliner yang sudah di upload, dan melihat daftar member yang ada di website. Tampilan *dashboard admin* dapat dilihat pada gambar 5.27.



**Gambar 5.27** Tampilan *Dashboard Admin*

## 3. Tampilan *Input Data Member*

Tampilan *input data member* merupakan tampilan untuk menambah data member yang baru ke dalam database website. Tampilan *input data member* dapat dilihat pada gambar 5.28.

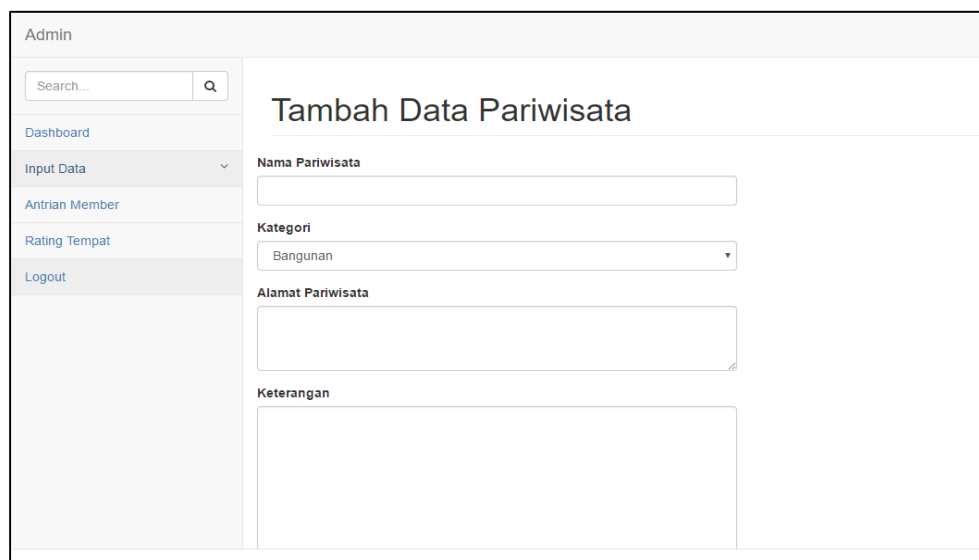


The screenshot shows an Admin interface with a sidebar on the left containing a search bar and navigation links: Dashboard, Input Data, Antrian Member, Rating Tempat, and Logout. The main content area is titled 'Tambah Data Member' and contains the following form fields: 'Nama Member' (text input), 'Kategori' (dropdown menu with 'Pariwisata' selected), 'Nama Tempat' (text input), and 'Alamat Tempat' (text input).

**Gambar 5.28** Tampilan *Input Data* Member

#### 4. Tampilan *Input Data* Pariwisata

Tampilan *input* data pariwisata merupakan tampilan untuk menambah data pariwisata yang baru ke dalam database website. Tampilan *input* data pariwisata dapat dilihat pada gambar 5.29.

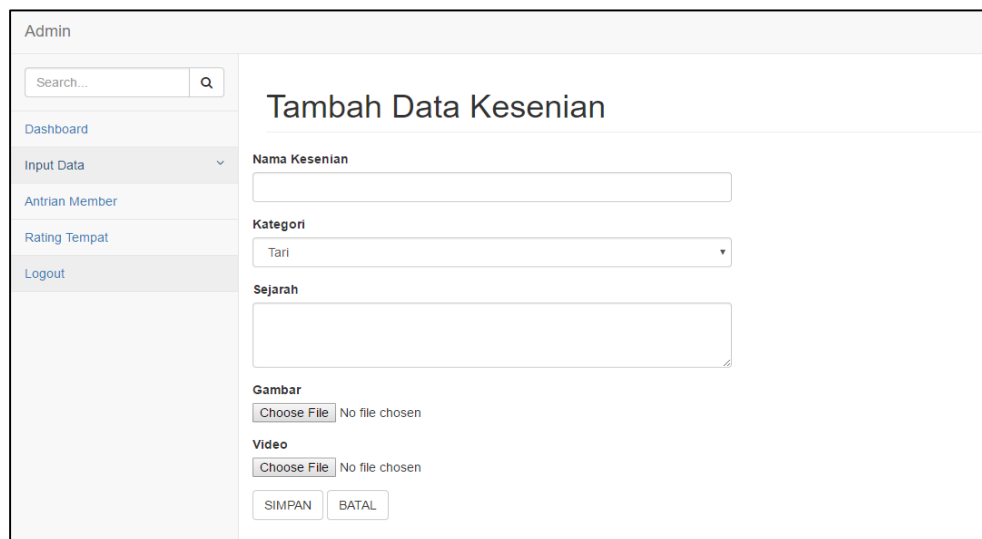


The screenshot shows an Admin interface with a sidebar on the left containing a search bar and navigation links: Dashboard, Input Data, Antrian Member, Rating Tempat, and Logout. The main content area is titled 'Tambah Data Pariwisata' and contains the following form fields: 'Nama Pariwisata' (text input), 'Kategori' (dropdown menu with 'Bangunan' selected), 'Alamat Pariwisata' (text input), and 'Keterangan' (text input).

**Gambar 5.29** Tampilan *Input Data* Pariwisata

## 5. Tampilan *Input* Data Kesenian

Tampilan *input* data kesenian merupakan tampilan untuk menambah data kesenian yang baru ke dalam database website. Tampilan *input* data kesenian dapat dilihat pada gambar 5.30.



The screenshot shows an Admin dashboard with a sidebar on the left containing a search bar and navigation links: Dashboard, Input Data (selected), Antrian Member, Rating Tempat, and Logout. The main content area is titled 'Tambah Data Kesenian' and contains the following form fields:

- Nama Kesenian:** A text input field.
- Kategori:** A dropdown menu with 'Tari' selected.
- Sejarah:** A large text area for entering details.
- Gambar:** A file upload section with a 'Choose File' button and the text 'No file chosen'.
- Video:** A file upload section with a 'Choose File' button and the text 'No file chosen'.
- Buttons:** 'SIMPAN' (Save) and 'BATAL' (Cancel) buttons at the bottom.

**Gambar 5.30** Tampilan *Input* Data Kesenian

## 6. Tampilan *Input* Data Kuliner

Tampilan *input* data kuliner merupakan tampilan untuk menambah data kuliner yang baru ke dalam database website. Tampilan *input* data kuliner dapat dilihat pada gambar 5.31.



The screenshot shows an Admin dashboard with a sidebar containing 'Dashboard', 'Input Data', 'Antrian Member', 'Rating Tempat', and 'Logout'. The main content area is titled 'Tambah Data Kuliner' and contains the following form elements:

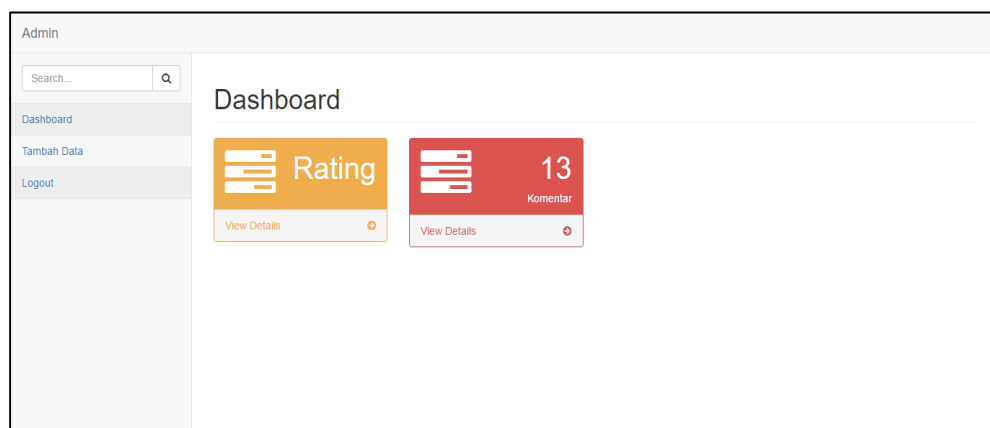
- Nama Kuliner:** A text input field.
- Kategori:** A dropdown menu with 'Makanan' selected.
- Keterangan:** A large text area for detailed description.
- Gambar:** A file upload section with a 'Choose File' button and the text 'No file chosen'.
- Video:** A file upload section with a 'Choose File' button and the text 'No file chosen'.
- Buttons:** 'SIMPAN' and 'BATAL' buttons at the bottom.

**Gambar 5.31** Tampilan *Input* Data Kuliner

### 5.2.2.4 Tampilan Output

#### 1. Tampilan *Dashboard* Member

Tampilan *dashboard* member ini menampilkan halaman utama website untuk member yang berisikan rating dan komentar yang telah masuk. Tampilan *dashboard* member dapat dilihat pada gambar 5.32.



**Gambar 5.32** Tampilan *Dashboard* Member

## 2. Tampilan *Home User*

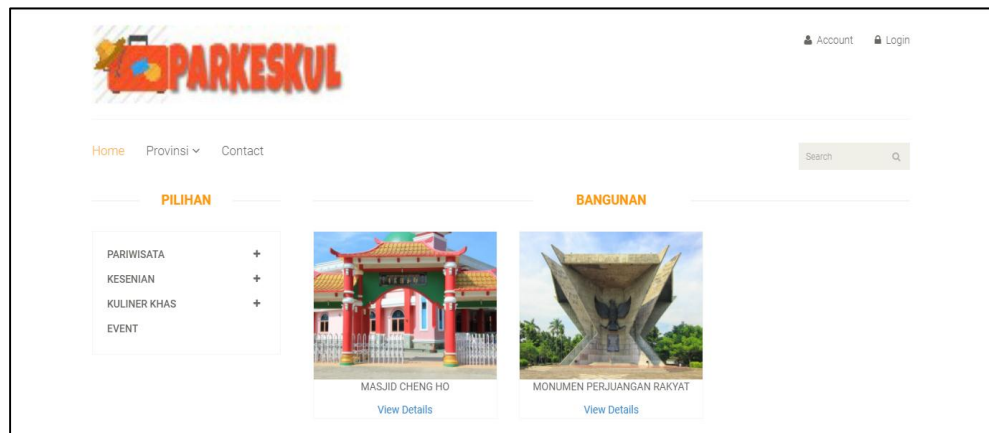
Tampilan *home user* ini menampilkan halaman awal dari website sistem informasi promosi pariwisata, kesenian dan kuliner khas . Tampilan *home user* dapat dilihat pada gambar 5.33.



**Gambar 5.33** Tampilan *Home User*

## 3. Tampilan *Pariwisata*

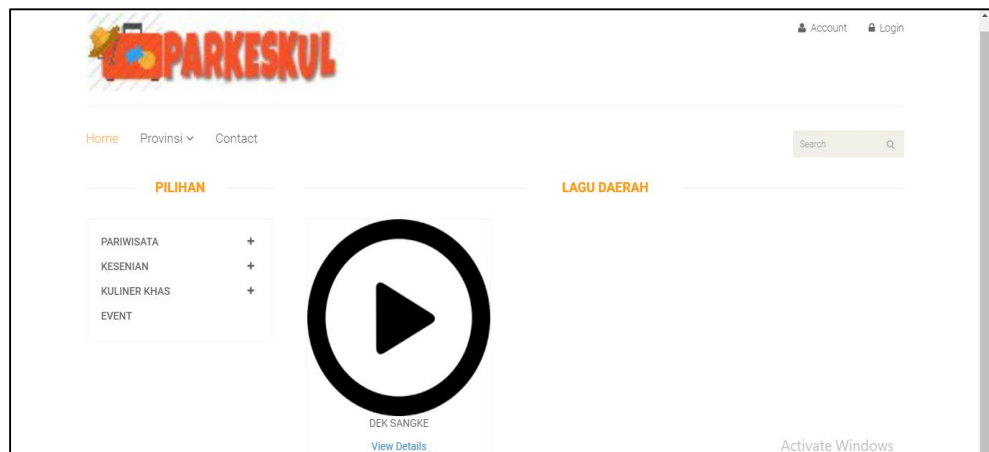
Tampilan pariwisata ini menampilkan halaman yang memuat semua informasi tentang pariwisata yang ada didalam website. Tampilan pariwisata dapat dilihat pada gambar 5.34.



**Gambar 5.34** Tampilan Pariwisata

#### 4. Tampilan Kesenian

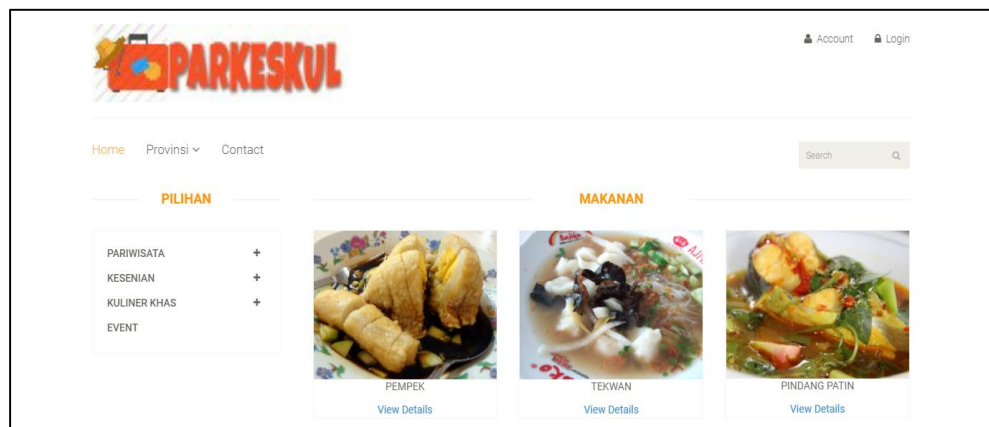
Tampilan kesenian ini menampilkan halaman yang memuat semua informasi tentang kesenian yang ada didalam website. Tampilan kesenian dapat dilihat pada gambar 5.35.



**Gambar 5.35** Tampilan Kesenian

## 5. Tampilan Kuliner

Tampilan kuliner ini menampilkan halaman yang memuat semua informasi tentang kuliner yang ada didalam website. Tampilan kuliner dapat dilihat pada gambar 5.36.



**Gambar 5.36** Tampilan Kuliner

## 6. Tampilan Registrasi

Tampilan registrasi ini menampilkan halaman yang memuat form untuk login atau mendaftar sebagai user di website sistem informasi promosi pariwisata, kesenian dan kuliner khas dari Indonesia. Tampilan kuliner dapat dilihat pada gambar 5.37.

The image shows a web registration form with two main sections: 'Masuk' (Login) and 'Daftar' (Register). The 'Masuk' section includes input fields for 'Username' and 'Password', and an orange 'Masuk' button. The 'Daftar' section includes input fields for 'Nama Lengkap', 'Tempat Lahir', 'Tanggal Lahir' (with a date format 'dd/mm/yyyy'), 'Alamat', and 'E-mail'. An orange circle with the text 'ATAU' is positioned between the two sections, indicating an alternative path.

**Gambar 5.37** Tampilan Registrasi

### 5.3 Pengujian Halaman

Pengujian halaman halaman *form input* menggunakan metode pengujian *black box*, yaitu dengan menguji fungsi-fungsi *field* yang terdapat pada halaman *form input* apakah berfungsi atau tidak.

**Tabel 5.7** Pengujian Halaman *Login* Admin dan Member

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diinginkan	Hasil Pengujian
1	Mengisi field username dan password	<i>Username : xxx</i> <i>Password : xxx</i>	Proses <i>login</i> akan berhasil	Valid
2	Mengosongkan username	<i>Username : -</i> <i>Password : xxx</i>	Proses <i>login</i> akan gagal	Valid
3	Mengosongkan password	<i>Username : xxx</i> <i>Password : -</i>	Proses <i>login</i> akan gagal	Valid

**Tabel 5.8** Pengujian Halaman Registrasi *User*

<b>No</b>	<b>Skenario Pengujian</b>	<b>Test Case</b>	<b>Hasil Yang Diinginkan</b>	<b>Hasil Pengujian</b>
1	Mengisi field nama lengkap, tempat lahir, tanggal lahir, alamat, e-mail, username dan password	<i>Nama : xxx Tempat Lahir : xxx Tanggal Lahir: xxx Alamat : xxx E-mail : xxx Username : xxx Password : xxx</i>	Proses registrasi akan berhasil	Valid
2	Mengosongkan field nama lengkap	<i>Nama : - Tempat Lahir : xxx Tanggal Lahir: xxx Alamat : xxx E-mail : xxx Username : xxx Password : xxx</i>	Proses registrasi akan gagal	Valid
3	Mengosongkan field tempat lahir	<i>Nama : xxx Tempat Lahir :- Tanggal Lahir: xxx Alamat : xxx E-mail : xxx Username : xxx Password : xxx</i>	Proses registrasi akan gagal	Valid
4	Mengosongkan field tanggal lahir	<i>Nama : xxx Tempat Lahir :xxx Tanggal Lahir: - Alamat : xxx E-mail : xxx Username : xxx Password : xxx</i>	Proses registrasi akan gagal	Valid
5	Mengosongkan field alamat	<i>Nama : xxx Tempat Lahir :xxx Tanggal Lahir: xxx Alamat : - E-mail : xxx Username : xxx Password : xxx</i>	Proses registrasi akan gagal	Valid

6	Mengosongkan field e-mail	<i>Nama : xxx Tempat Lahir :xxx Tanggal Lahir: xxx Alamat : xxx E-mail : - Username : xxx Password : xxx</i>	Proses registrasi akan gagal	Valid
7	Mengosongkan field username	<i>Nama : xxx Tempat Lahir :xxx Tanggal Lahir: xxx Alamat : xxx E-mail : xxx Username : - Password : xxx</i>	Proses registrasi akan gagal	Valid
8	Mengosongkan field password	<i>Nama : xxx Tempat Lahir :xxx Tanggal Lahir: xxx Alamat : xxx E-mail : xxx Username : xxx Password : -</i>	Proses registrasi akan gagal	Valid

**Tabel 5.9** Pengujian Halaman *Input* Data Member

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diinginkan	Hasil Pengujian
1	Mengisi field nama member, kategori, nama tempat, alamat, e-mail, nomor telepon, username dan password	<i>Nama : xxx Kategori: xxx Nama Tempat : xxx Alamat : xxx E-mail : xxx No Telp : xxx Username : xxx Password : xxx</i>	Proses <i>input data</i> member akan berhasil	Valid
2	Mengosongkan field nama member	<i>Nama : - Kategori: xxx Nama Tempat : xxx</i>	Proses <i>input data</i> member akan gagal	Valid

		<i>Alamat : xxx</i> <i>E-mail : xxx</i> <i>No Telp : xxx</i> <i>Username : xxx</i> <i>Password : xxx</i>		
3	Mengosongkan field kategori	<i>Nama : xxx</i> <i>Kategori: -</i> <i>Nama Tempat : xxx</i> <i>Alamat : xxx</i> <i>E-mail : xxx</i> <i>No Telp : xxx</i> <i>Username : xxx</i> <i>Password : xxx</i>	Proses <i>input data</i> member akan gagal	Valid
4	Mengosongkan field nama tempat	<i>Nama : xxx</i> <i>Kategori: xxx</i> <i>Nama Tempat : -</i> <i>Alamat : xxx</i> <i>E-mail : xxx</i> <i>No Telp : xxx</i> <i>Username : xxx</i> <i>Password : xxx</i>	Proses <i>input data</i> member akan gagal	Valid
5	Mengosongkan field alamat	<i>Nama : xxx</i> <i>Kategori: xxx</i> <i>Nama Tempat : xxx</i> <i>Alamat : -</i> <i>E-mail : xxx</i> <i>No Telp : xxx</i> <i>Username : xxx</i> <i>Password : xxx</i>	Proses <i>input data</i> member akan gagal	Valid
6	Mengosongkan field e-mail	<i>Nama : xxx</i> <i>Kategori: xxx</i> <i>Nama Tempat : xxx</i> <i>Alamat : xxx</i> <i>E-mail : -</i> <i>No Telp : xxx</i> <i>Username : xxx</i> <i>Password : xxx</i>	Proses <i>input data</i> member akan gagal	Valid



7	Mengosongkan field nomor telepon	<i>Nama : xxx</i> <i>Kategori: xxx</i> <i>Nama Tempat : xxx</i> <i>Alamat : xxx</i> <i>E-mail : xxx</i> <i>No Telp : -</i> <i>Username : xxx</i> <i>Password : xxx</i>	Proses <i>input data</i> member akan gagal	Valid
8	Mengosongkan field nomor telepon	<i>Nama : xxx</i> <i>Kategori: xxx</i> <i>Nama Tempat : xxx</i> <i>Alamat : xxx</i> <i>E-mail : xxx</i> <i>No Telp : xxx</i> <i>Username : -</i> <i>Password : xxx</i>	Proses <i>input data</i> member akan gagal	
9	Mengosongkan field password	<i>Nama : xxx</i> <i>Tempat Lahir :xxx</i> <i>Tanggal Lahir: xxx</i> <i>Alamat : xxx</i> <i>E-mail : xxx</i> <i>Username : xxx</i> <i>Password : -</i>	Proses registrasi akan gagal	Valid

**Tabel 5.10** Pengujian Halaman *Input Data* Pariwisata

No	Skenario Pengujian	<i>Test Case</i>	Hasil Yang Diinginkan	Hasil Pengujian
1	Mengisi field nama pariwisata, kategori, alamat, keterangan, gambar dan video	<i>Nama : xxx</i> <i>Kategori: xxx</i> <i>Alamat : xxx</i> <i>Keterangan : xxx</i> <i>Gambar : xxx</i> <i>Video : xxx</i>	Proses <i>input data</i> pariwisata akan berhasil	Valid
2	Mengosongkan field nama pariwisata	<i>Nama : -</i> <i>Kategori: xxx</i> <i>Alamat : xxx</i> <i>Keterangan : xxx</i> <i>Gambar : xxx</i>	Proses <i>input data</i> pariwisata akan gagal	Valid

3	Mengosongkan field kategori	<i>Nama : xxx</i> <i>Kategori: -</i> <i>Alamat : xxx</i> <i>Keterangan : xxx</i> <i>Gambar : xxx</i> <i>Video : xxx</i>	Proses <i>input data</i> pariwisata akan gagal	Valid
4	Mengosongkan field alamat	<i>Nama : xxx</i> <i>Kategori: xxx</i> <i>Alamat : -</i> <i>Keterangan : xxx</i> <i>Gambar : xxx</i> <i>Video : xxx</i>	Proses <i>input data</i> pariwisata akan gagal	Valid
5	Mengosongkan field keterangan	<i>Nama : xxx</i> <i>Kategori: xxx</i> <i>Alamat : xxx</i> <i>Keterangan : -</i> <i>Gambar : xxx</i> <i>Video : xxx</i>	Proses <i>input data</i> pariwisata akan gagal	Valid
6	Mengosongkan field gambar	<i>Nama : xxx</i> <i>Kategori: xxx</i> <i>Alamat : xxx</i> <i>Keterangan : xxx</i> <i>Gambar : -</i> <i>Video : xxx</i>	Proses <i>input data</i> pariwisata akan gagal	Valid
7	Mengosongkan field video	<i>Nama : xxx</i> <i>Kategori: xxx</i> <i>Alamat : xxx</i> <i>Keterangan : xxx</i> <i>Gambar : xxx</i> <i>Video : -</i>	Proses <i>input data</i> pariwisata akan gagal	Valid

**Tabel 5.11** Pengujian Halaman *Input* Data Kesenian

<b>No</b>	<b>Skenario Pengujian</b>	<b>Test Case</b>	<b>Hasil Yang Diinginkan</b>	<b>Hasil Pengujian</b>
1	Mengisi field nama kesenian, kategori, sejarah, gambar dan video	<i>Nama : xxx Kategori: xxx Sejarah : xxx Gambar : xxx Video : xxx</i>	Proses <i>input data</i> kesenian akan berhasil	Valid
2	Mengosongkan field nama kesenian	<i>Nama : - Kategori: xxx Sejarah : xxx Gambar : xxx Video : xxx</i>	Proses <i>input data</i> kesenian akan gagal	Valid
3	Mengosongkan field kategori	<i>Nama : xxx Kategori: - Sejarah : xxx Gambar : xxx Video : xxx</i>	Proses <i>input data</i> kesenian akan gagal	Valid
4	Mengosongkan field sejarah	<i>Nama : xxx Kategori: xxx Sejarah : - Gambar : xxx Video : xxx</i>	Proses <i>input data</i> kesenian akan gagal	Valid
5	Mengosongkan field gambar	<i>Nama : xxx Kategori: xxx Sejarah : xxx Gambar : - Video : xxx</i>	Proses <i>input data</i> kesenian akan gagal	Valid
6	Mengosongkan field video	<i>Nama : xxx Kategori: xxx Sejarah : xxx Gambar : xxx Video : -</i>	Proses <i>input data</i> kesenian akan gagal	Valid

Tabel 5.12 Pengujian Halaman *Input Data Kuliner*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diinginkan	Hasil Pengujian
1	Mengisi field nama kuliner, kategori, keterangan, gambar dan video	<i>Nama : xxx Kategori: xxx Keterangan : xxx Gambar : xxx Video : xxx</i>	Proses <i>input data</i> kuliner akan berhasil	Valid
2	Mengosongkan field nama kuliner	<i>Nama : - Kategori: xxx Keterangan : xxx Gambar : xxx Video : xxx</i>	Proses <i>input data</i> kuliner akan gagal	Valid
3	Mengosongkan field kategori	<i>Nama : xxx Kategori: - Keterangan : xxx Gambar : xxx Video : xxx</i>	Proses <i>input data</i> kuliner akan gagal	Valid
4	Mengosongkan field keterangan	<i>Nama : xxx Kategori: xxx Keterangan :- Gambar : xxx Video : xxx</i>	Proses <i>input data</i> kuliner akan gagal	Valid
5	Mengosongkan field gambar	<i>Nama : xxx Kategori: xxx Keterangan : xxx Gambar : - Video : xxx</i>	Proses <i>input data</i> kuliner akan gagal	Valid
6	Mengosongkan field video	<i>Nama : xxx Kategori: xxx Keterangan : xxx Gambar : xxx Video : -</i>	Proses <i>input data</i> kuliner akan gagal	Valid