

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Hasil

Selama melakukan penelitian mengenai data penyewaan barang pada PT Haidan Pratama Putra, didapatkan hasil penelitian yang akan dijelaskan sebagai berikut :

4.1.1 Identifikasi Masalah

Permasalahan dan kendala yang ditemukan pada PT Haidan Pratama Putra dapat dilihat pada tabel berikut:

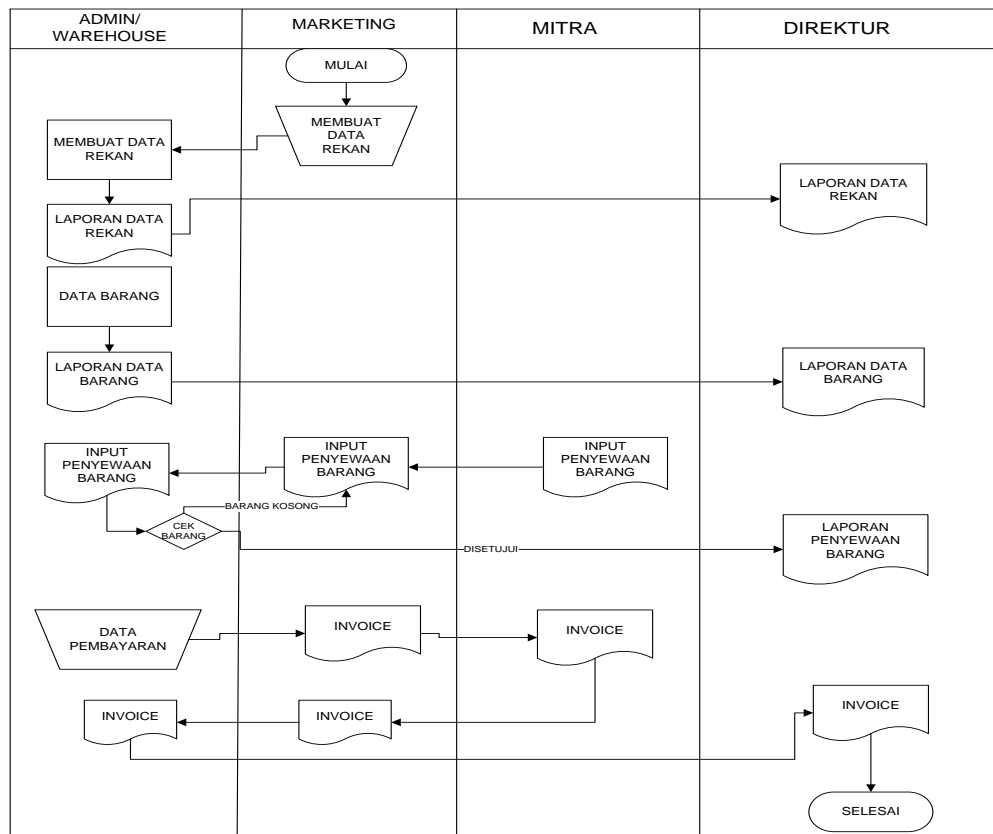
Tabel 4.1 Masalah dan Penyebab Masalah

Masalah	Penyebab Masalah
Mitra yang ingin menyewa barang harus menghubungi atau berkunjung langsung ke perusahaan terlebih dahulu sebelum memesan barang	Belum adanya sebuah sistem / aplikasi yang dapat membantu mitra lebih mudah dan cepat dalam menyewa barang
Penyimpanan data kurang teratur	Penyimpanan data kurang teratur karena belum ada database untuk menyimpan data.
Proses pelaporan data untuk direktur perusahaan memakan waktu yang cukup lama	Proses pelaporan data kepada direktur sedikit terhambat dikarenakan perekapan data yang masih manual

4.1.2 Flowchart Sistem yang berjalan

Adapun bagan alur yang berjalan pada PT Haidan Pratama

Putra adalah berikut :



Gambar 4.1 Flowchart Sistem yang Berjalan

4.2. Pembahasan

4.2.1. Identifikasi Kebutuhan

4.2.1.1 Identifikasi Kebutuhan Pemakai

Adapun hasil yang didapat pada tahap indentifikasi kebutuhan pemakai sistem sebagai berikut:

1. Sistem yang dibuat harus membantu pekerjaan *survey Dept*, admin *warehouse*, *marketing*, *financial Manajer*, direktur dan mitra.
2. Sistem harus dapat dioperasikan oleh *survey dept*, admin *warehouse*, *marketing*, *financial manajer*, direktur dan mitra.
3. Sistem dapat memudahkan direktur dalam melihat laporan perkembangan sewa barang.
4. Dapat memudahkan mitra dalam melakukan sewa barang.

4.2.1.2 Identifikasi Kebutuhan Sistem

a. Kebutuhan Informasi

Kebutuhan informasi untuk sistem yang baru pada tabel 4.1 sebagai berikut

Tabel 4.2 Kebutuhan Informasi

No	Kebutuhan	Tujuan	Frekuensi	Bentuk
1	Pembuatan laporan data barang , serah terima barang dan pengembalian barang	Admin Warehouse	Setiap penyewa	Tabel
2	Daftar laporan data-data dan hasil penyewaan	Direktur	Setiap penyewa	Tabel
3	Pembuatan data keuangan	Financial Manager	Setiap penyewa	Tabel
4	Mengcek lokasi tempat penyewaan barang	Survey Dept	Setiap penyewa	Tabel
5	Pembuatan data mitra	Marketing	Setiap penyewa	Tabel
6	Penginputan data penyewaan barang	Mitra	Setiap penyewa	Tabel

b. Kebutuhan Proses atau Aplikasi

1. Pembuatan laporan pembedan data sewa barang

Aplikasi yang akan mengelolah data penyewaan barang meliputi pencatatan data barang, data survey lokasi, data serah terima barang, data pembayaran dan data pengembalian barang.

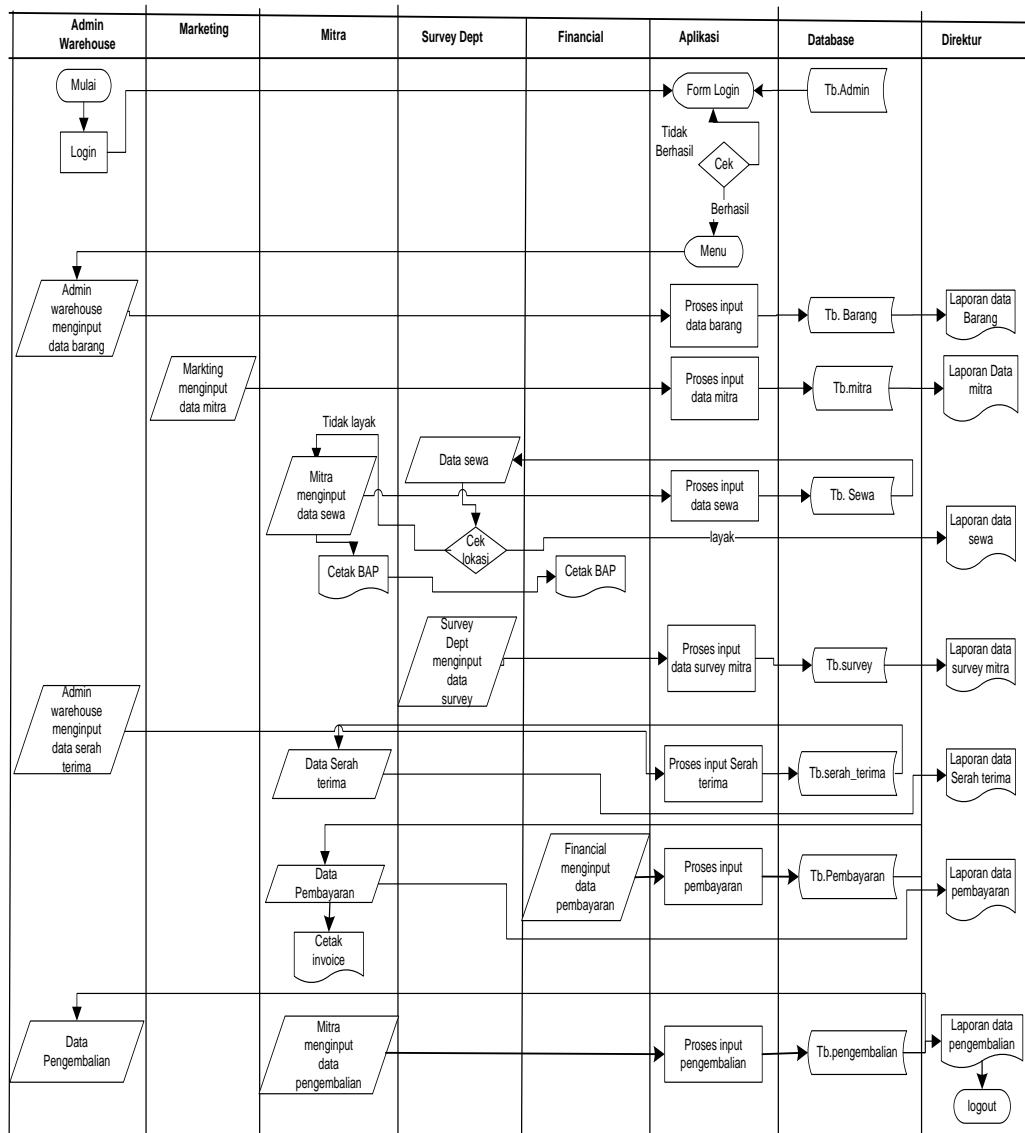
2. Pembuatan data mitra

Proses pembuatan data mitra yang dilakukan oleh *marketing* sesuai dengan data mitra yang akan didaftarkan.

4.2.2 Membangun Prototype

4.2.2.1 Alur Sistem Yang Diusulkan

Adapun bagan alur yang diusulkan pada PT Haidan Pratama Putra merupakan tindak lanjut dari analisis sistem yang digunakan, dimana pada sistem yang diusulkan ini merupakan perbaikan dari sistem yang berjalan. adalah sebagai berikut alur sistem yang diusulkan dapat dilihat pada gambar 4.2



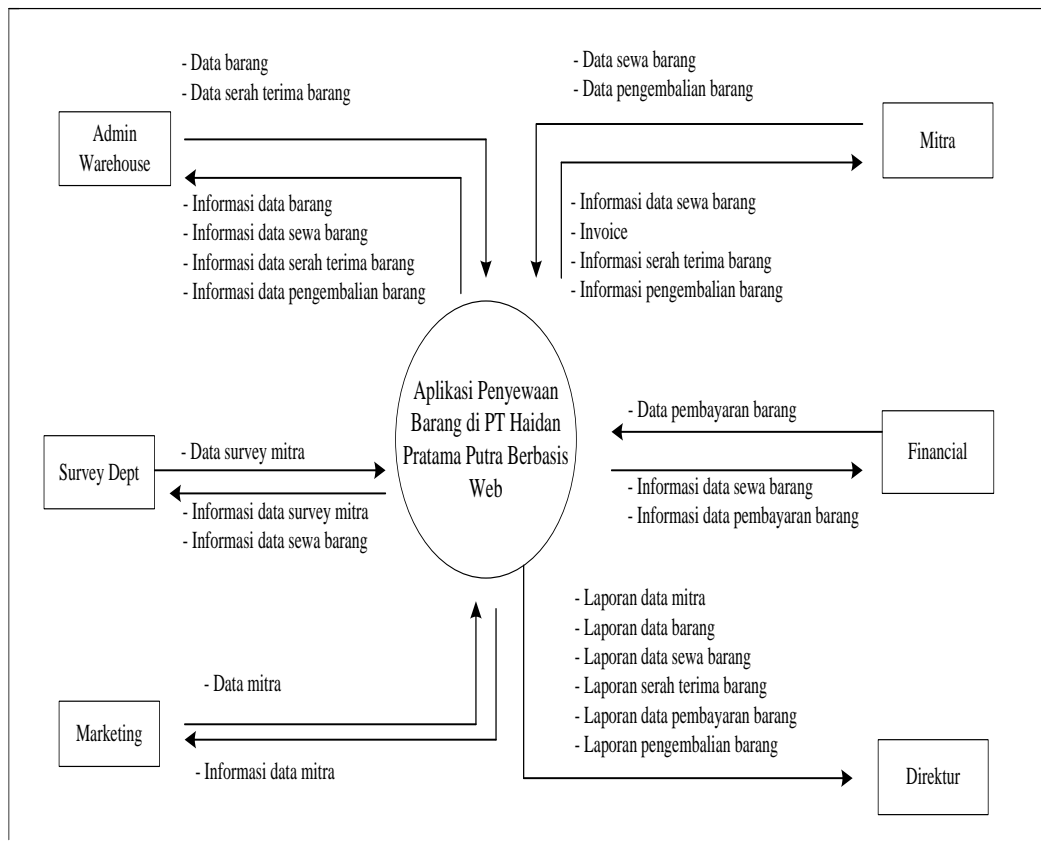
Gambar 4.2 Alur Sistem yang Diusulkan

4.2.2.2 Desain Proses

Data *flow* diagram merupakan alat yang dapat menggambarkan arus data di dalam sistem dengan terstruktur data jelas, berdasarkan *flowchart* sistem yang diusulkan. Penulis memberikan gambaran arus data terhadap sistem yang baru sebagai berikut:

4.2.2.2.1 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah sebagian besar dari gambaran aliran data penyewaan barang pada PT Haidan Pratama Putra. Diagram konteks tersebut dapat dilihat pada gambar 4.3



Gambar 4.3 Diagram Konteks

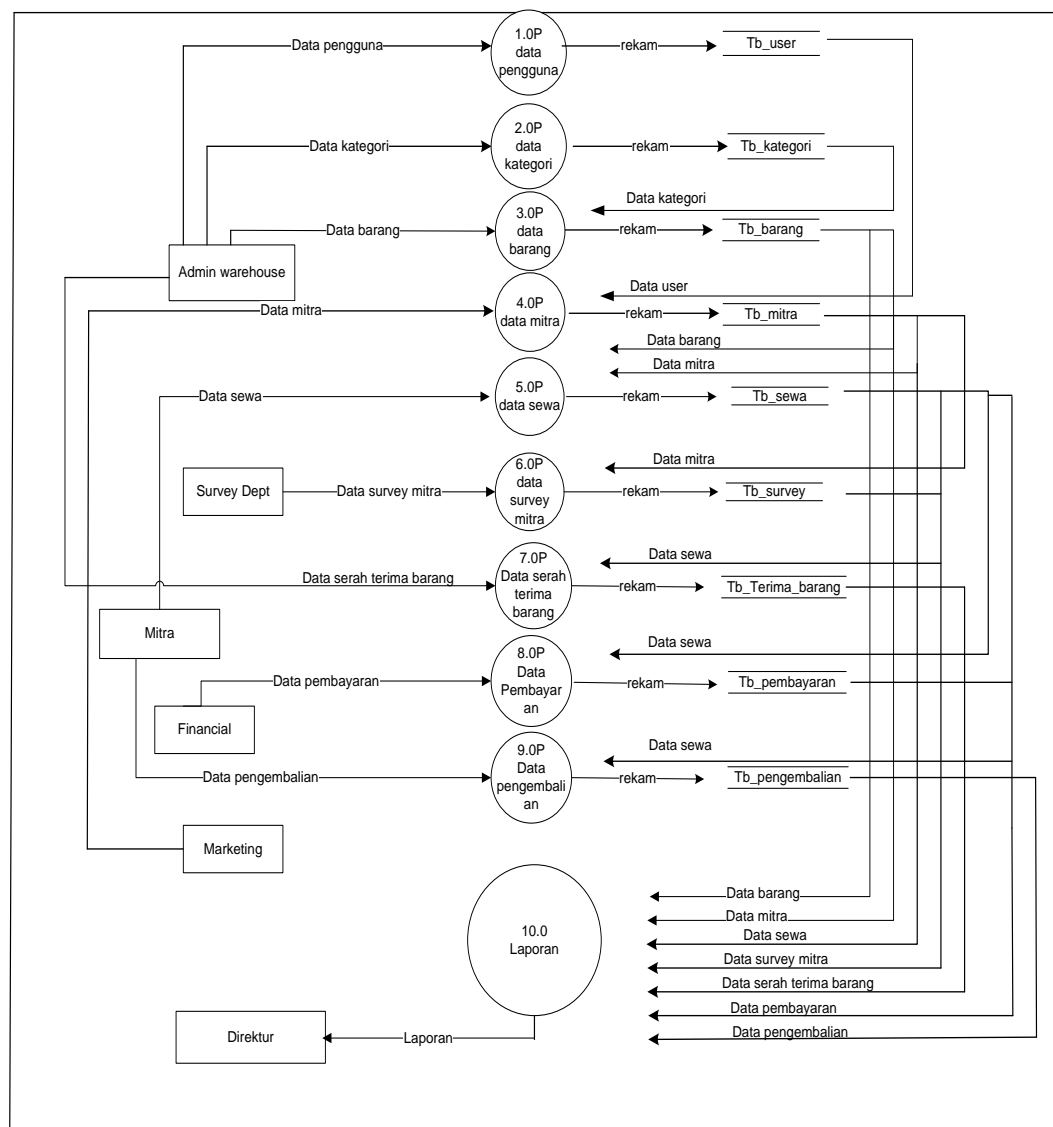
Berdasarkan diagram konteks diatas dapat dijelaskan yaitu sistem alur pada PT Haidan Pratama Putra memiliki 6 (enam) entitas yaitu *admin warehouse*, *marketing*, *survey dept*, *financial manager*, *direktur* dan *mitra*.

1. Admin *warehouse* melakukan input data barang dan data serah terima barang. Kemudian menghasilkan informasi data barang, informasi data sewa barang, informasi data serah terima barang dan informasi data pengembalian barang.
2. *Marketing* melakukan input data mitra. Kemudian menghasilkan informasi data mitra.
3. *Survey Dept* melakukan input data survey mitra. Kemudian menghasilkan informasi data survey mitra.
4. *Financial Manager* melakukan input data pembayaran barang. Kemudian menghasilkan informasi data penyewaan dan informasi data pembayaran.
5. Mitra melakukan input data penyewaan barang dan pembayaran barang, dan data pengembalian barang lalu mendapatkan informasi data penyewaan barang, informasi data pembayaran, *invoice*, informasi serah terima barang, dan informasi pengembalian barang.
6. Direktur mendapat melihat laporan data mitra, data *marketing*, data barang, data penyewaan barang dan data pembayaran, data serah terima barang dan data pengembalian barang.

4.2.2.2 DFD (*Data Flow Diagram*)

a) *Diagram Level 0*

Diagram *level 0* adalah diagram yang menunjukkan semua proses utama yang menyusun keseluruhan sistem. Diagram ini dapat dilihat pada gambar 4.4.



4.4 *Diagram Level 0*

Dari gambar diatas dapat dijelaskan bahwa :

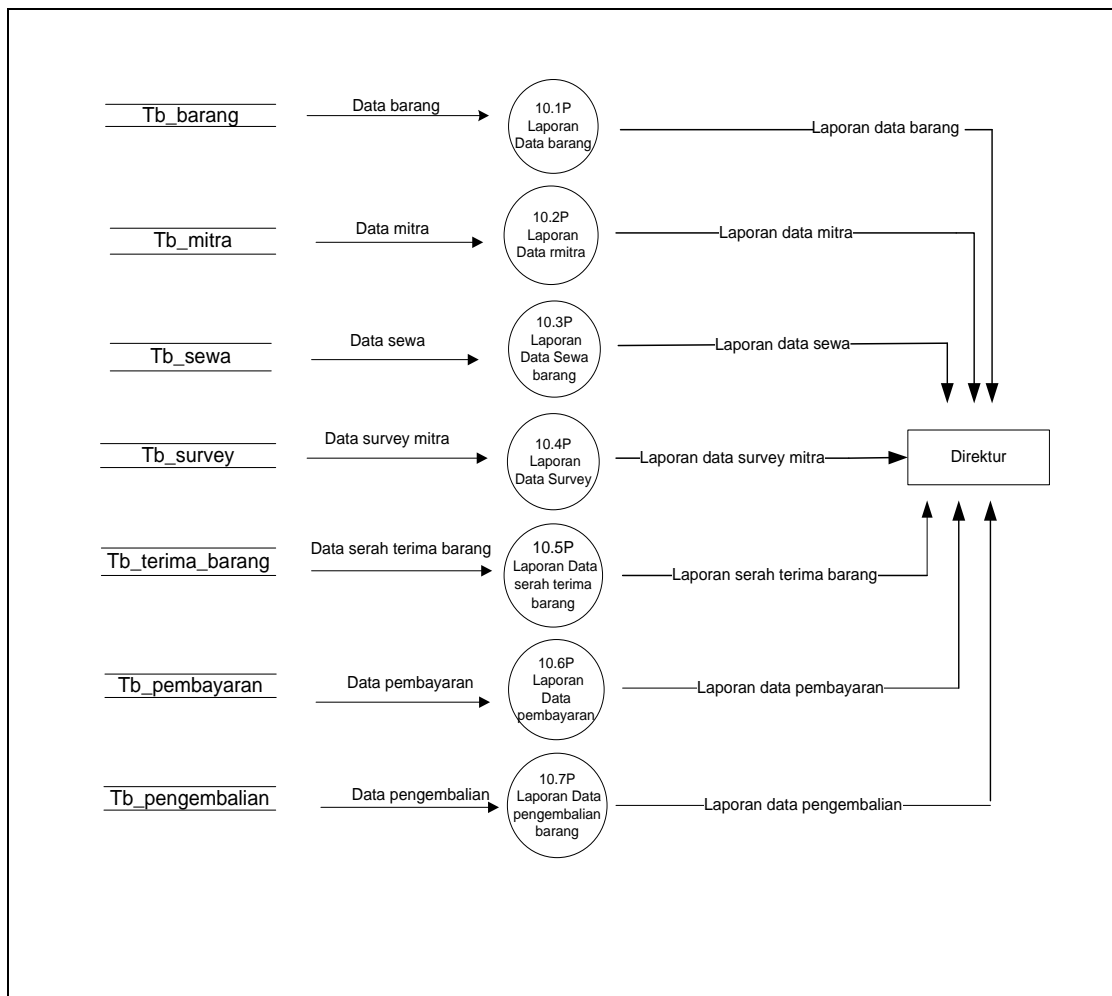
1. Proses 1.0P adalah proses penginputan data pengguna dimana data bersumber dari admin *warehouse* berupa data pengguna. Hasil proses direkam pada tabel user.
2. Proses 2.0P adalah proses penginputan data kategori barang dimana data bersumber dari admin *warehouse* berupa data kategori barang. Hasil proses direkam pada tabel kategori.
3. Proses 3.0P adalah proses penginputan data barang dimana data bersumber dari admin *warehouse* berupa data barang. Hasil proses direkam pada tabel barang.
4. Proses 4.0P adalah proses penginputan data mitra dimana data bersumber dari *marketing* berupa data mitra. Hasil proses direkam pada tabel mitra.
5. Proses 5.0P adalah proses penginputan data sewa barang dimana data bersumber dari mitra berupa data sewa. Hasil proses direkam pada tabel sewa.
6. Proses 6.0P adalah proses penginputan data survey lokasi mitra dimana data bersumber dari *survey dept* berupa data survey lokasi. Hasil proses direkam pada tabel survey.
7. Proses 7.0P adalah proses penginputan data serah terima barang dimana data bersumber dari admin

warehouse berupa data serah terima barang. Hasil proses direkam pada tabel terima barang.

8. Proses 8.0 adalah proses penginputan data pembayaran dimana data bersumber dari *financial manager* berupa data pembayaran. Hasil proses direkam di tabel pembayaran.
9. Proses 9.0 adalah proses penginputan data pengembalian barang dimana data bersumber dari mitra berupa data pengembalian barang. Hasil proses direkam di tabel pengembalian.
10. Proses 10.0P adalah proses pembuatan laporan data barang, data mitra, data sewa barang, data survey mitra, data serah terima barang, data pembayaran, dan data pengembalian barang yang diberikan kepada direktur.

b) Diagram *Level 1*

Diagram *level 1* diciptakan dari setiap proses utama dari *level 0*. *Level* ini menunjukkan proses- proses utama dalam *level 0*. Diagram ini dapat dilihat pada gambar 4.5



4.5 Diagram Level 1

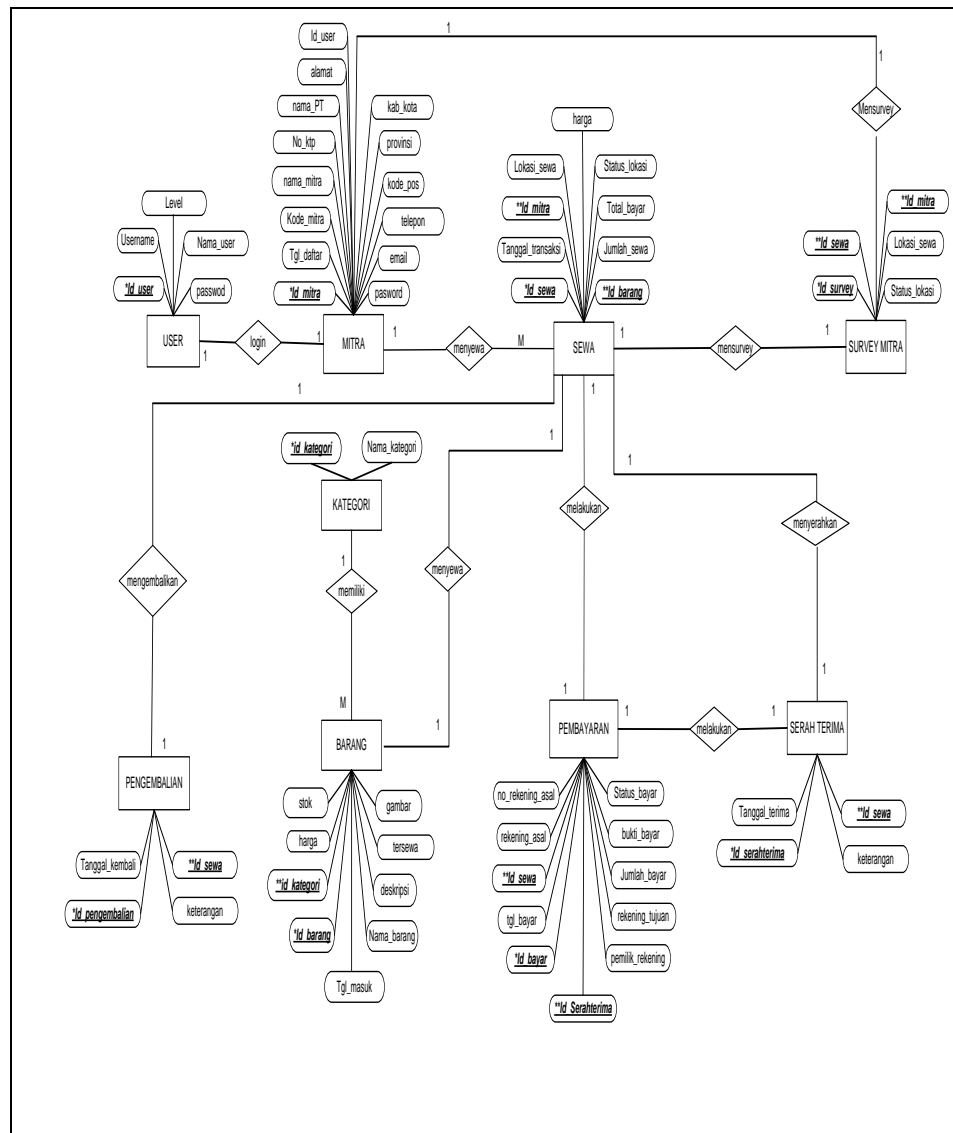
Dari gambar 4.5 dapat dijelaskan bahwa :

1. Proses 10.1 adalah proses pembuatan laporan data barang dimana data laporan bersumber dari data barang.
2. Proses 10.2 adalah proses pembuatan laporan data mitra dimana data laporan bersumber dari data mitra.

3. Proses 10.3 adalah proses pembuatan laporan data sewa barang dimana data laporan bersumber dari data sewa.
4. Proses 10.4 adalah proses pembuatan laporan data survey dimana data laporan bersumber dari data survey mitra.
5. Proses 10.5 adalah proses pembuatan laporan data serah terima barang dimana laporan bersumber dari data serah terima barang.
6. Proses 10.6 adalah proses pembuatan laporan data pembayaran dimana data laporan bersumber dari data pembayaran.
7. Proses 10.7 adalah proses pembuatan laporan data pengembalian barang dimana data laporan bersumber dari data pengembalian.

4.2.2.3 Desain Data

Berikut ini adalah gambar *Entity Relationship Diagram* (ERD) yang berisi komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut, gambar ERD ini dapat dilihat pada gambar 4.6



Gambar 4.6 Entity Relationship Diagram

4.2.2.4 Desain Tabel

Database merupakan tempat untuk menampung data di server, data tersebut nantinya akan di proses oleh program yang kita gunakan dalam pembuatan aplikasi. *Database* terdiri dari tabel-tabel yang dibuat dengan menggunakan program MySQL.

Adapun database yang dibuat oleh penulis dengan nama *database* : db_aplikasi3. Desain tabel terdiri dari beberapa tabel sebagai berikut :

1. Tabel User

Tabel admin digunakan oleh admin untuk registrasi masuk ke menu aplikasi.

Nama *file* : tbl_user

Primary key : id_user

Foreign key : -

Tabel 4.3 Tabel User

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	Id_user	Int	11	Id admin
2	Username	Varchar	30	Id username
3	Password	Varchar	50	Password
4	Nama_user	Varchar	30	Nama pengguna
5	Level	Varchar	20	Jabatan kerja

2. Tabel Kategori

Tabel barang digunakan untuk menampung data kategori barang.

Nama *file* : tbl_kategori

Primary key : id_kategori

Foreign key : -

Tabel 4.4 Tabel Kategori

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	id_kategori	Int	11	Id kategori
2	nama_kategori	Varchar	30	Nama kategori

3. Tabel Barang

Tabel barang digunakan untuk menampung data barang.

Nama *file* : tbl_barang

Primary key : id_barang

Foreign key : id_kategori

Tabel 4.5 Tabel Barang

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	id_barang	Int	11	Id barang
2	id_kategori	Int	11	Id kategori
3	tanggal masuk	Date	-	Tanggal masuk
4	nama_barang	Varchar	50	Nama barang
5	Deskripsi	Text	-	Deskripsi barang
6	Harga	Int	11	Harga barang
7	Stok	Int	11	Stok barang
8	Tersewa	Int	11	Jumlah sewa
9	Gambar	Varchar	50	Gambar barang

4. Tabel Mitra

Tabel mitra digunakan untuk menampung data mitra.

Nama *file* : tbl_mitra

Primary key : id_mitra

Foreign key : Id_user

Tabel 4.6 Tabel Mitra

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	Id_mitra	Int	11	Id mitra
2	Id_user	Int	11	Id user
2	Tanggal_daftar	Timestamp	-	Tanggal daftar mitra
3	Kode_mitra	Varchar	20	Kode Mitra
4	Nama_mitra	Varchar	30	Nama mitra
5	No_KTP	Varchar	20	No. KTP

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
6	Nama_PT	Varchar	30	Nama PT
7	Alamat	Varchar	100	Alamat
8	Kota	Int	4	Kota
9	Provinsi	Int	2	Provinsi
10	Kode_pos	Varchar	5	Kodepos
11	Telepon	Varchar	12	Telepon mitra
12	Email	Varchar	30	Email mitra
13	Password	Varchar	50	Password mitra

5. Tabel Sewa

Tabel barang digunakan untuk menampung data transaksi penyewaan barang.

Nama file : tbl_sewa

Primary key : id_sewa

Foreign key : id_mitra dan id_barang

Tabel 4.7 Tabel Sewa

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	Id_sewa	Int	11	Id sewa
2	Tanggal transaksi	Timestamp		Tanggal penyewaan
3	Id_mitra	Int	11	Id mitra
4	Id_barang	Int	11	Id barang
5	Jumlah_sewa	Int	11	Jumlah barang disewa
6	Total bayar	Int	11	Total bayar
7	Status_lokasi	Varchar	50	Status lokasi
8	Lokasi_sewa	Varchar	50	Lokasi sewa
9	Harga	Int	11	Harga

6. Tabel Survey Lokasi

Tabel survey lokasi digunakan untuk menampung data survey lokasi mitra

Nama file : tbl_survey

Primary key : id_survey

Foreign key : id_sewa dan id_mitra

4.8 Tabel Survey Mitra

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	Id_survey	Int	11	Id survey lokasi
2	Id_sewa	Int	11	Id sewa
3	Id_mitra	Int	11	Id mitra
4	Status_lokasi	Varchar	50	Status lokasi
5	Lokasi_sewa	Varchar	50	Lokasi sewa

7. Tabel Serah Terima Barang

Tabel serah terima barang digunakan untuk menampung data serah terima barang

Nama file : tbl_terima_barang

Primary key : id_serah_terima

Foreign key : id_sewa

4.9 Tabel Serah Terima Barang

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	Id_serahterima	Int	11	Id serah terima
2	Id_sewa	Int	11	Id sewa
3	Tanggal_terima	Date	-	Tanggal terima
4	Keterangan	Varchar	50	Keterangan

8. Tabel Pembayaran

Tabel pembayaran digunakan untuk menampung data pembayaran

Nama file : tbl_pembayaran

Primary key : id_bayar

Foreign key : id_sewa

4.10 Tabel Pembayaran

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	id_bayar	Int	11	Id bayar
2	tanggal_bayar	Date	-	Tanggal bayar
3	Id_sewa	Int	11	Id transaksi
4	Rekening_asal	Varchar	20	Rekening asal
5	No_rekening_asal	Varchar	20	No. Rekening Asal
6	Pemilik_rekening	Varchar	30	Pemilik Rekening
7	Rekening_tujuan	Varchar	20	Rekening Tujuan
8	Jumlah_bayar	Int	11	Jumlah Bayar
9	Bukti_bayar	Varchar	200	Bukti Bayar
10	Status_bayar	Varchar	30	Status Bayar
11	Id_serahterima	Int	11	Id serah terima

9. Tabel Pengembalian Barang

Tabel serah terima barang digunakan untuk menampung data serah terima barang

Nama file : tbl_pengembalian

Primary key : id_pengembalian

Foreign key : id_sewa

4.11 Tabel Pengembalian Barang

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	Id_pengembalian	Int	11	Id pengembalian
2	Id_sewa	Int	11	Id sewa
3	Tanggal_kembali	Date	-	Tanggal kembali
4	Keterangan	Varchar	100	Keterangan

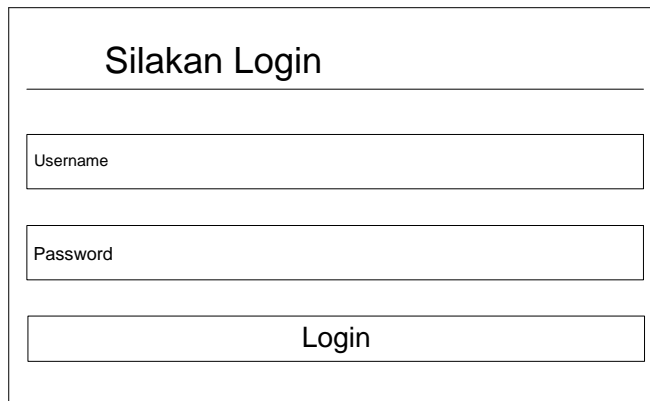
4.2.2.5 Desain Input Output

4.2.2.5.1 Desain Input

Desain input terdiri dari beberapa form input yaitu:

1. Desain Form Login

Desain tampilan halaman login merupakan *form login* pengguna untuk masuk kedalam aplikasi. Desain halaman login dapat dilihat pada gambar 4.7



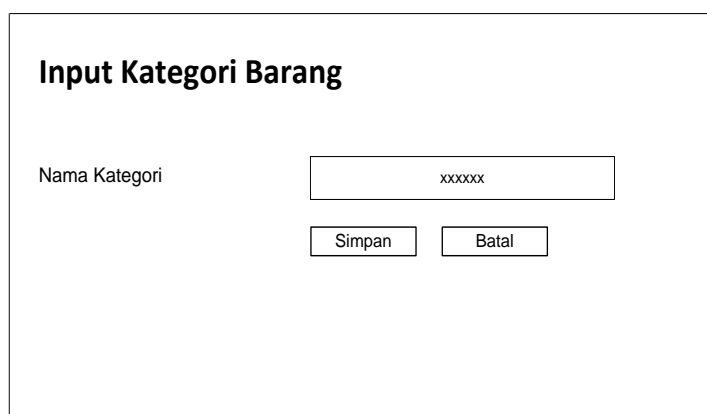
The image shows a login form with the following elements:

- Title: Silakan Login
- Input field: Username
- Input field: Password
- Button: Login

Gambar 4.7 Desain Form Login

2. Desain Input Data Kategori

Desain *input* data kategori login merupakan desain untuk menampung data kategori barang yang disewakan. Desain *input* data kategori dapat dilihat pada gambar 4.8



The image shows a category input form with the following elements:

- Title: Input Kategori Barang
- Label: Nama Kategori
- Input field: xxxxxx
- Buttons: Simpan, Batal

Gambar 4.8 Desain Input Data Kategori

3. Desain Input Data Barang

Desain input data barang merupakan desain *form* untuk menginput data-data barang. Desain input data barang dapat dilihat pada gambar 4.9

The image shows a web form titled "Input Barang". On the left side, there is a text input field labeled "Nama Barang" and a larger text area labeled "Deskripsi". On the right side, there are several input fields: "Tanggal Masuk" with a date format "Dd-mm-yyyy", "Kategori" with "xxxxxxxxxxxxx", "Harga" with "Rp. 123456789", "Stok" with "xx", and "Gambar" with a "Browse" button. At the bottom left, there are two buttons: "Simpan" and "Batal".

Gambar 4.9 Desain *Input* Data Barang

4. Desain *Form* Input Mitra

Desain *input* data mitra merupakan desain *form* yang digunakan untuk menginput data mitra, sehingga nantinya mitra dapat mengakses aplikasi bertransaksi secara *online*. Desain input mitra dapat dilihat pada gambar 4.10

Input Data Mitra

ID Mitra	xxxxx
Marketing Code	xxxxxxx
Nama	xxxxxxxxxxxxx
No. KTP	12345678910
Nama PT/CV	xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx
Alamat PT/CV	xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx
Provinsi	xxxxxxxxxxxxx
Kabupaten / Kota	xxxxxxxxxxxxx
Kode Pos	123456
No. Telepon	123456789
Email	xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx
Password	xxxxxxx


Daftar

Gambar 4.10 Desain *Input Data Mitra*

5. Desain *Input Data Sewa*

Desain *input data sewa* merupakan desain *form* untuk menginput *form* transaksi sewa barang. Desain *input sewa* dapat dilihat pada gambar 4.11

Input Data Sewa



Nama Barang	<input style="width: 100%;" type="text" value="xxxxxxxxxxxxxxxx"/>
Harga/Jam	<input style="width: 100%;" type="text" value="Rp. 123456789"/>
Stok	<input style="width: 100%;" type="text" value="xx"/>
Lokasi Sewa	<input style="width: 100%;" type="text" value="xxxxxxxxxx"/>
Jumlah Sewa	<input style="width: 100%;" type="text" value="xx"/>
Lama Pemakaian/Jam	<input style="width: 100%;" type="text" value="99"/>
Jumlah Bayar	<input style="width: 100%;" type="text" value="Rp. 123456789"/>

Gambar 4.11 Desain *Input Data Sewa*

6. Desain *Input Data Survey Mitra*

Desain input data survey mitra merupakan desain *form* untuk menginput data survey lokasi mitra setelah melakukan transaksi sewa barang. Adapun field yang terdapat adalah *id_transaksi*, nama PT, alamat PT, lokasi sewa, status lokasi sewa. Desain *input* survey mitra dapat dilihat pada gambar 4.12

Input Status Lokasi Sewa

ID Transaksi

Nama PT

Alamat PT

Lokasi Sewa

Status Lokasi Sewa
Pilih Status Lokasi ▾

Gambar 4.12 Desain *Input Data Survey Mitra*

7. Desain *Input Serah Terima Barang*

Desain *input* serah terima barang merupakan desain untuk menginput *form* serah terima barang. Desain *input* serah terima dapat dilihat pada gambar 4.13

Input Data Serah Terima Barang

ID Serah Terima	xxxxx
Tanggal Serah Terima	Dd-mm-yyyy
ID Transaksi	xxxxxxxxxxxxx ▾
Nama Barang	xxxxxxxxxxxxxxxx
Jumlah Sewa	xx
Nama PT	xxxxxxxx
Keterangan	xxxxxxxxxxxxxxxx

Gambar 4.13 Desain *Input* Serah Terima Barang

7. Desain Input Pembayaran

Desain *input* pembayaran merupakan desain untuk menginput *form* pembayaran. Desain input pembayaran dapat dilihat pada gambar 4.14

Input Data Pembayaran

Tanggal Pembayaran	<input type="text" value="Dd-mm-yyyy"/>
Rekening Asal	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>
No. Rekening	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>
Nama Pemilik Rekening	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>
Rekening Tujuan	<input type="text" value="xxxxxxxxxx"/>
Jumlah Pembayaran	<input type="text" value="123456789"/>
Bukti Pembayaran	<input type="button" value="Browse"/>
	<input type="button" value="Simpan"/>

Gambar 4.14 Desain *Input* Pembayaran

8. Desain Input Pengembalian Barang

Desain input pengembalian barang merupakan desain untuk menginput *form* pengembalian barang. Desain input pengembalian dapat dilihat pada gambar 4.15

Input Data Pengembalian Barang

ID Pengembalian	<input type="text" value="xxxxx"/>
Tanggal Pengembalian	<input type="text" value="Dd-mm-yyyy"/>
ID Transaksi	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxx"/> ▾
Nama Barang	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxxxxxx"/>
Jumlah Sewa	<input type="text" value="xx"/>
Nama PT	<input type="text" value="xxxxxxxxx"/>
Keterangan	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxxxxxx"/>


Gambar 4.15 Desain *Input* Data Pengembalian Barang

4.2.2.5.2 Desain *Output*

Desain *Output* terdiri dari beberapa yaitu sebagai berikut:

1. Desain *Output* Data Barang

Desain output data barang merupakan rancangan untuk menampilkan data barang, dapat dilihat pada gambar 4.16



PT HAIDAN PRATAMA PUTRA
 Jl.Rhama Raya Villa Gardena 1 Blok G No. 05 Rt. 045 Rw. 011 Karya Baru
 Alang-Alang Lebar Palembang
 Email : haidanpratama@gmail.com Telp. 0812 7362 2100

LAPORAN DATA BARANG

No	Nama Barang	Harga	Stok	Tanggal Masuk
1	xxxxxx	123456789	x	Dd-mm-yyyy
2	xxxxxx	123456789	x	Dd-mm-yyyy
3	xxxxxx	123456789	x	Dd-mm-yyyy
4	xxxxxx	123456789	x	Dd-mm-yyyy
5	xxxxxx	123456789	x	Dd-mm-yyyy


Palembang, dd-mm-yyyy

Purwadi

Gambar 4.16 Desain Output Data Barang

2. Desain Output Data Mitra

Desain Tampilan data mitra merupakan rancangan untuk menampilkan data mitra, dapat dilihat pada gambar 4.17



PT HAIDAN PRATAMA PUTRA
 Jl.Rhama Raya Villa Gardena 1 Blok G No. 05 Rt. 045 Rw. 011 Karya Baru
 Alang-Alang Lebar Palembang
 Email : haidanpratama@gmail.com Telp. 0812 7362 2100

LAPORAN DATA MITRA

No	Nama Mitra	Nama PT	Alamat	Telepon	Email
1	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	123456789	xxxxxx
2	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	123456789	xxxxxx


Palembang, dd-mm-yyyy

Purwadi

Gambar 4.17 Desain Output Data Mitra

3. Desain *Output* Data Sewa


Desain Tampilan data sewa merupakan rancangan untuk menampilkan data sewa, dapat dilihat pada gambar 4.18

		PT HAIDAN PRATAMA PUTRA Jl.Rhama Raya Villa Gardena 1 Blok G No. 05 Rt. 045 Rw. 011 Karya Baru Alang-Alang Lebar Palembang Email : haidanpratama@gmail.com Telp. 0812 7362 2100		
		LAPORAN DATA PENYEWAAN		
No	Nama Barang	Harga	Jumlah	Total Pembayaran
1	xxxxxx	123456789	x	Rp. xxxxxxxxx
2	xxxxxx	123456789	x	Rp. xxxxxxxxx
3	xxxxxx	123456789	x	Rp. xxxxxxxxx
4	xxxxxx	123456789	x	Rp. xxxxxxxxx
5	xxxxxx	123456789	x	Rp. xxxxxxxxx
Palembang, dd-mm-yyyy Purwadi				

Gambar 4.18 Desain *Output* Data Sewa

4. Desain *Output* Data Survey Mitra


Desain *output* data survey lokasi mitra merupakan rancangan untuk menampilkan laporan survey lokasi dapat dilihat pada gambar 4.19

		PT H Aidan PRATAMA PUTRA Jl.Rhama Raya Villa Gardena 1 Blok G No. 05 Rt. 045 Rw. 011 Karya Baru Alang-Alang Lebar Palembang Email : haidanpratama@gmail.com Telp. 0812 7362 2100			
		LAPORAN DATA SURVEY MITRA			
No	Tanggal Penyewaan	Nama Mitra	Nama PT	Lokasi Sewa	Status
1	DD-MM-YYYY	xxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	Baik
2	DD-MM-YYYY	xxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	Baik
3	DD-MM-YYYY	xxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	Baik
Palembang, dd-mm-yyyy					
Purwadi					

Gambar 4.19 Desain Output Data Survey Mitra

5. Desain Output Data Serah Terima Barang


Desain Tampilan data mitra merupakan rancangan untuk menampilkan data mitra, dapat dilihat pada gambar 4.20

		PT H Aidan PRATAMA PUTRA Jl.Rhama Raya Villa Gardena 1 Blok G No. 05 Rt. 045 Rw. 011 Karya Baru Alang-Alang Lebar Palembang Email : haidanpratama@gmail.com Telp. 0812 7362 2100		Kepada : _____
		GENERAL CONTRACTOR – SUPPLIER – RENTAL ALAT BERAT		Tanggal : _____
BUKTI SERAH TERIMA BARANG				
Dengan ini kami menyerahkan bahwa telah menyerahkan sejumlah barang sebagai berikut:				
No	Nama Barang	Jumlah	Keterangan	
1	xxxxxx	x	Baik	
2	xxxxxx	x	Baik	
3	xxxxxx	x	Baik	
4	xxxxxx	x	Baik	
Diserahkan oleh:		Diterima oleh:		
Nama		Nama		

Gambar 4.20 Desain Output Serah Terima Barang

6. Desain *Output* Data Pembayaran

Desain *output* tampilan pembayaran merupakan rancangan untuk menampilkan data pembayaran, dapat dilihat pada gambar 4.21

 PT HAIDAN PRATAMA PUTRA Jl.Rhama Raya Villa Gardena 1 Blok G No. 05 Rt. 045 Rw. 011 Karya Baru Alang-Alang Lebar Palembang Email : haidanpratama@gmail.com Telp. 0812 7362 2100					
LAPORAN DATA PEMBAYARAN					
No	Nama Mitra	Nama PT	Total Pembayaran	Tanggal Pembayaran	Status Pembayaran
1	xxxxxx	xxxxxx	Rp. xxxxxxxxxxxx	Dd-mm-yyyy	Pembayaran diterima
2	xxxxxx	xxxxxx	Rp. xxxxxxxxxxxx	Dd-mm-yyyy	Pembayaran diterima
3	xxxxxx	xxxxxx	Rp. xxxxxxxxxxxx	Dd-mm-yyyy	Pembayaran diterima
4	xxxxxx	xxxxxx	Rp. xxxxxxxxxxxx	Dd-mm-yyyy	Pembayaran diterima
5	xxxxxx	xxxxxx	Rp. xxxxxxxxxxxx	Dd-mm-yyyy	Pembayaran diterima


Palembang, dd-mm-yyyy

Purwadi

Gambar 4.21 Desain *Output* Data Pembayaran

7. Desain *Output* Data Pengembalian Barang

Desain Tampilan data mitra merupakan rancangan untuk menampilkan pengembalian barang, dapat dilihat pada gambar 4.22

	PT HAIDAN PRATAMA PUTRA Jl.Rhama Raya Villa Gardena 1 Blok G No. 05 Rt. 045 Rw. 011 Karya Baru Alang-Alang Lebar Palembang Email : haidanpratama@gmail.com Telp. 0812 7362 2100	Dari : _____ Tanggal : _____																				
	GENERAL CONTRACTOR – SUPPLIER – RENTAL ALAT BERAT																					
BUKTI PENGEMBALIAN BARANG																						
Dengan ini kami menyarakan bahwa telah menerima pengembalian sejumlah barang sebagai berikut:																						
<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama Barang</th> <th>Jumlah</th> <th>Keterangan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>xxxxxx</td> <td>x</td> <td>Baik</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>xxxxxx</td> <td>x</td> <td>Baik</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>xxxxxx</td> <td>x</td> <td>Baik</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>xxxxxx</td> <td>x</td> <td>Baik</td> </tr> </tbody> </table>	No	Nama Barang	Jumlah	Keterangan	1	xxxxxx	x	Baik	2	xxxxxx	x	Baik	3	xxxxxx	x	Baik	4	xxxxxx	x	Baik		
No	Nama Barang	Jumlah	Keterangan																			
1	xxxxxx	x	Baik																			
2	xxxxxx	x	Baik																			
3	xxxxxx	x	Baik																			
4	xxxxxx	x	Baik																			
Diserahkan oleh: Nama	Diterima oleh: Nama																					

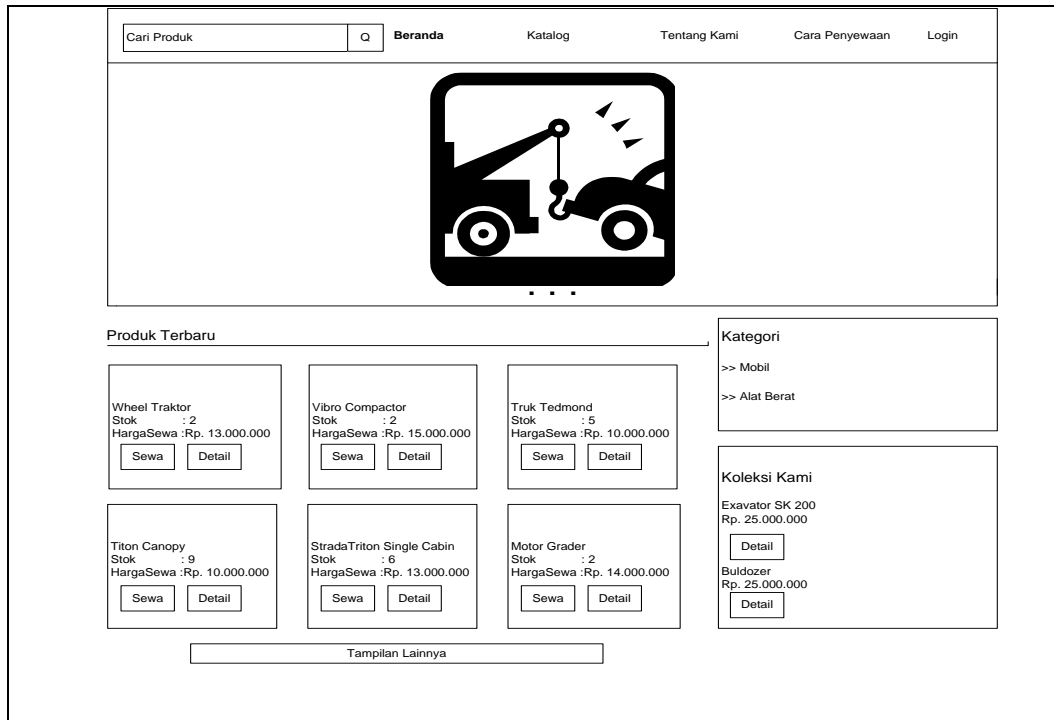
Gambar 4.22 Desain *Output* Data Pengembalian Barang

4.2.2.5.3 Desain Menu

Desain menu terdiri dari beberapa yaitu sebagai berikut:

1. Desain Halaman Utama Website

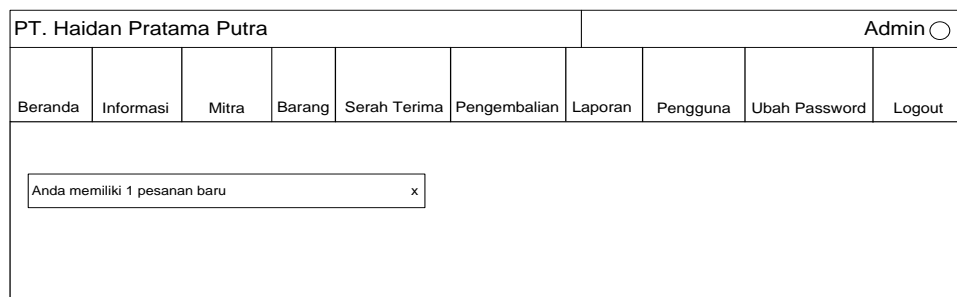
Desain halaman utama website merupakan desain menu utama pada tampilan mitra yang mana mitra dapat melakukan inpu data sewa dan input data pengembalian barang. Desain halaman utama website dapat dilihat pada gambar 4.23



Gambar 4.23 Desain Halaman Utama Website

2. Desain Menu Admin *warehouse*

Desain menu pada tampilan admin *warehouse* dapat dilihat pada gambar 4.24 yang mana admin dapat melakukan input data *user*, input data kategori barang, input data barang, input data serah terima barang.



Gambar 4.24 Desain Menu Admin Warehouse

3. Desain Menu *Marketing*

Desain menu *marketing* merupakan desain menu yang mana pada aplikasi *marketing* dapat melakukan input data mitra.

Desain menu dapat dilihat pada gambar 4.25

PT. Haidan Pratama Putra				Marketing ○
Mitra	Daftar Mitra	Ubah Password	Logout	

Gambar 4.25 Desain Menu *Marketing*

4. Desain Menu *Survey Dept*

Desain menu *survey dept* merupakan desain menu yang mana pada aplikasi *survey dept* dapat melakukan input data survey lokasi mitra. Desain menu dapat dilihat pada gambar 4.26

PT. Haidan Pratama Putra				Survey Dept ○
Mitra	Survey Lokasi	Ubah Password	Logout	

Gambar 4.26 Desain Menu *Survey Dept*

5. Desain Menu *Financial Manager*

Desain menu *financial manager* merupakan desain menu yang mana pada aplikasi *financial manager* dapat melakukan input data pembayaran. Desain menu dapat dilihat pada gambar 4.27

PT. Haidan Pratama Putra					Financial Menager ○	
Mitra	Transaksi	Invoice	Ubah Password	Logout		

Gambar 4.27 Desain Menu *Financial Manager*

6. Desain Menu Direktur

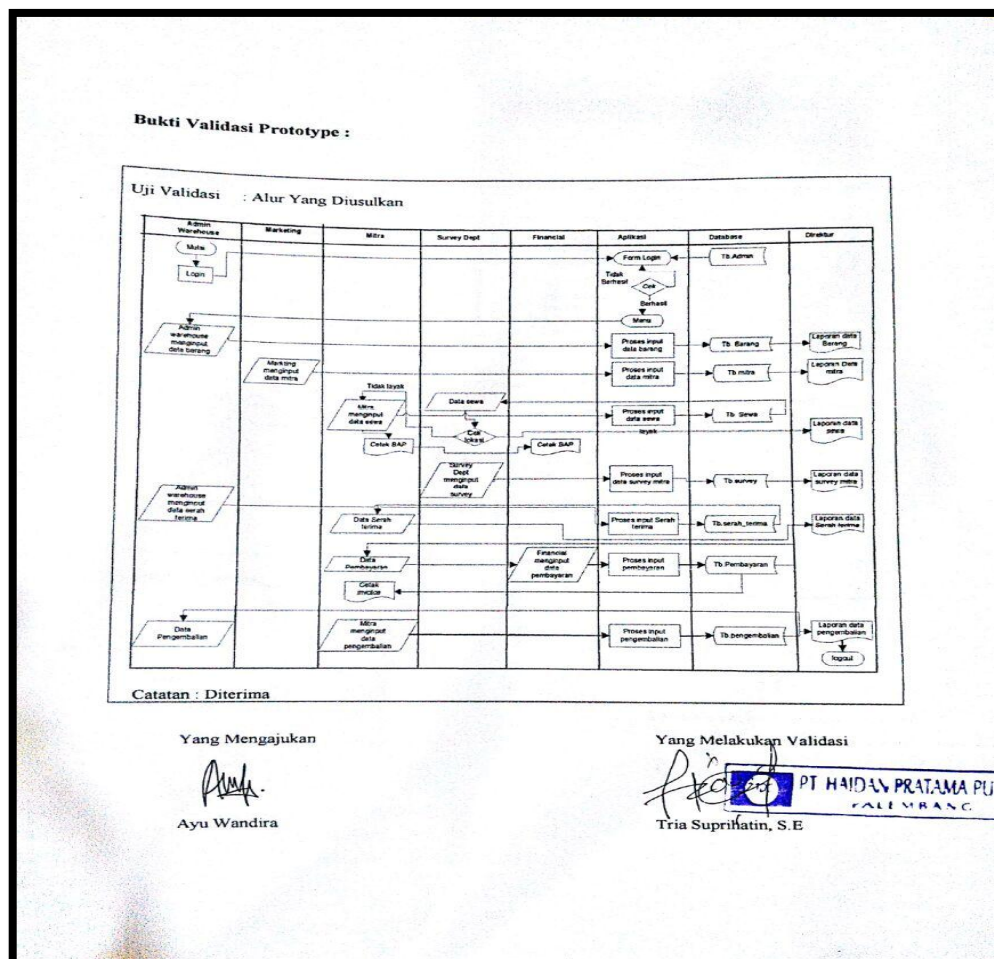
Desain menu direktur merupakan desain menu yang mana pada aplikasi direktur dapat melihat dan mencetak semua laporan data seperti data mitra, data barang, data sewa, data serah terima barang, dsb. Desain menu dapat dilihat pada gambar 4.28

PT. Haidan Pratama Putra						Direktur ○		
Mitra	Barang	Transaksi	Serah Terima	Pengembalian	Laporan	Pengguna	Ubah Password	Logout

Gambar 4.28 Desain Menu Direktur

4.2.3. Menguji Prototype

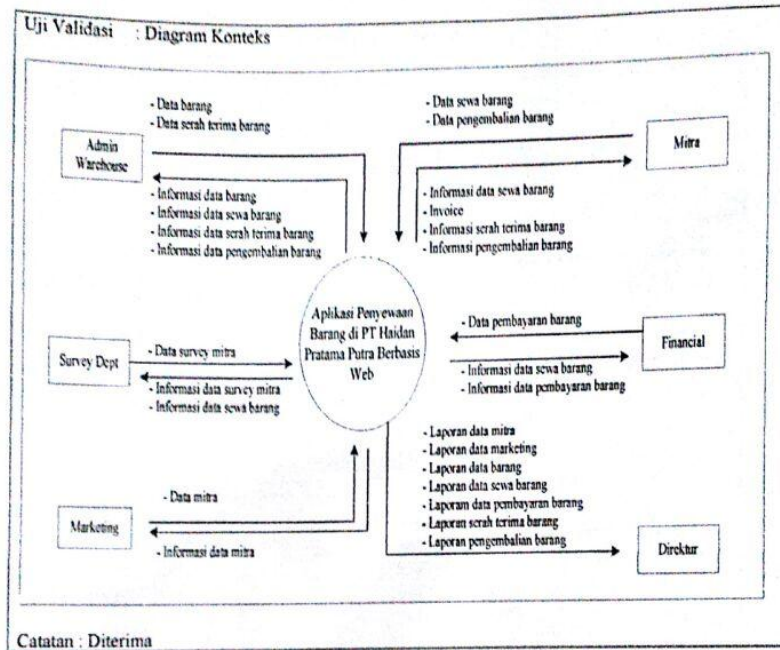
Pada tahap ini peneliti melakukan penelitian dengan mengunjungi PT Haidan Pratama Putra untuk menjelaskan gambaran sistem yang dibangun dengan tujuan untuk mendapatkan saran dan masukan dari pemakai. Jika pada tahap ini masih ada revisi maka harus dilakukan perbaikan. Berikut *form* pernyataan gambaran sistem yang dibangun yang sudah disepakati :



Sumber: PT Haidan Pratama Putra

Gambar 4.29 Validasi Yang Diusulkan

Bukti Validasi Prototype :



Yang Mengajukan

Ayu Wandira

Ayu Wandira

Yang Melakukan Validasi

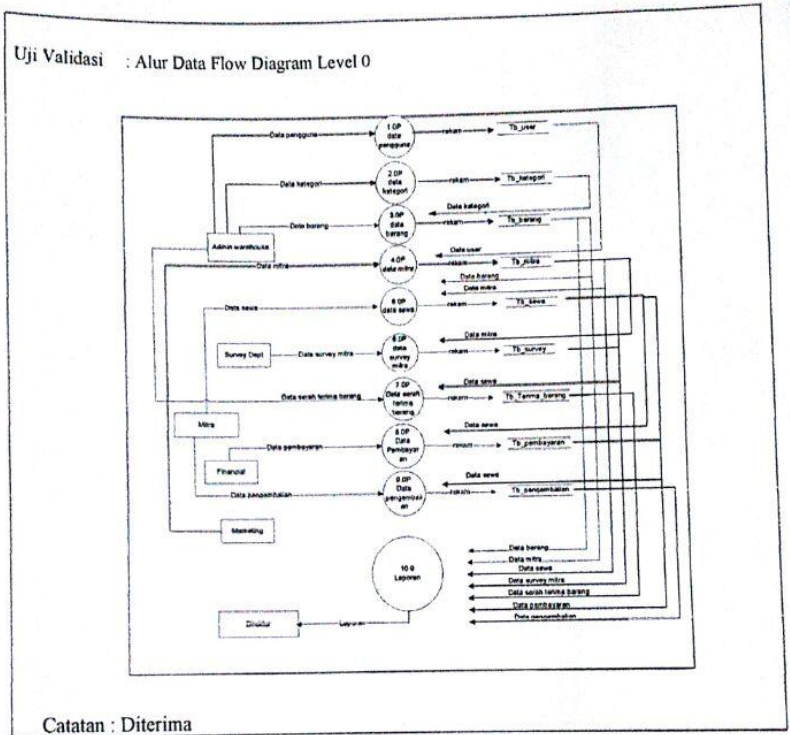
Tria Suprihatin PT HAIDAN PRATAMA PUTRA
KALIMBRANG

Tria Suprihatin, S.E

Sumber: PT Haidan Pratama Putra

Gambar 4.30 Validasi Diagram Konteks

Bukti Validasi Prototype :



Yang Mengajukan

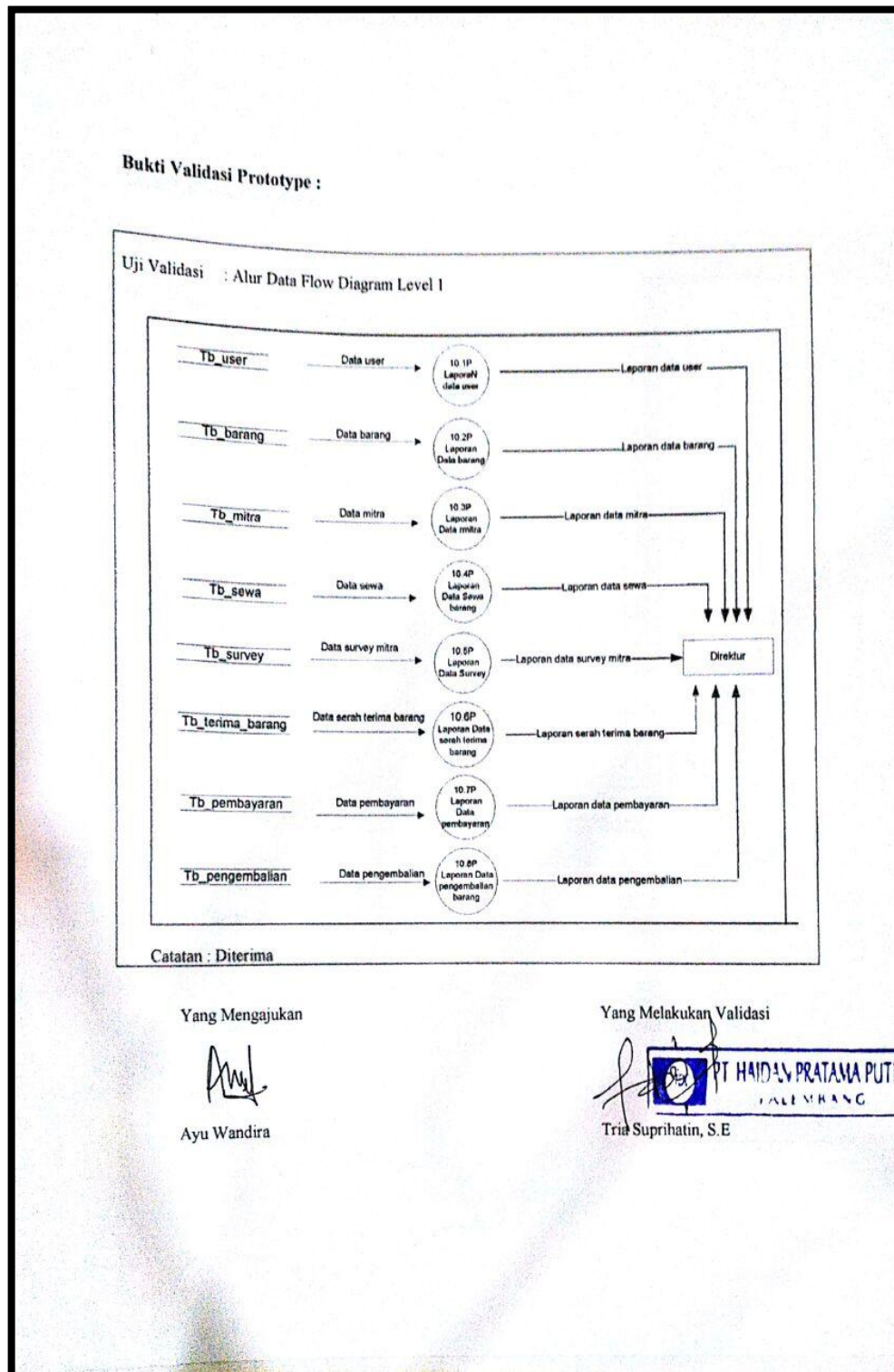
El Achmed Jibril

Yang Melakukan Validasi

PT HAIKAN PRATAMA PUTRA
KALIMANG

Sumber: PT Haidan Pratama Putra

Gambar 4.31 Validasi Data Flow Diagram Level 0



Sumber: PT Haidan Pratama Putra

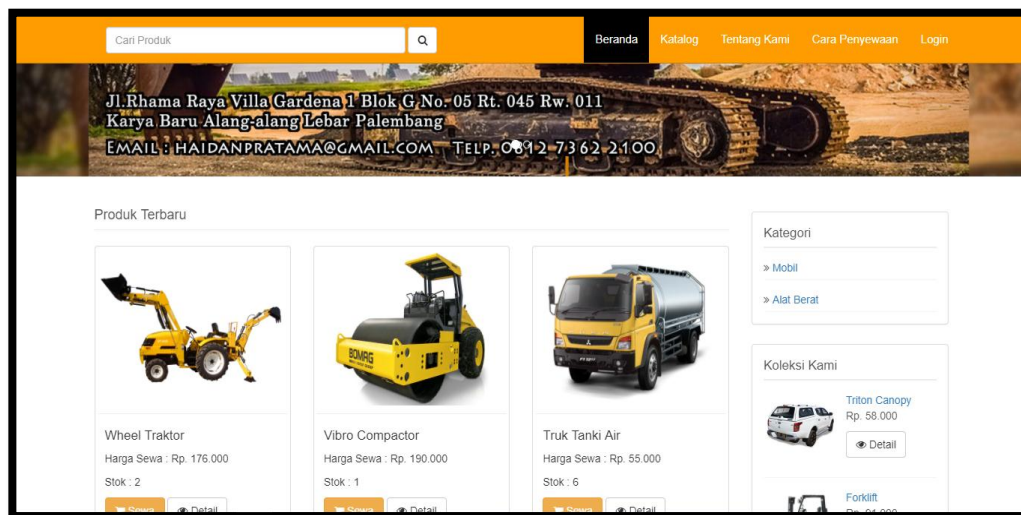
Gambar 4.32 Validasi Data Flow Diagram Level 1

4.2.4 Pengkodean Sistem

Dalam tahap ini peneliti melakukan pembuatan *coding* yang sudah disepakati dari pihak pengguna yaitu PT Haidan Pratama Putra, yang meliputi input data kategori, data barang, data mitra, sewa, data sewa, data serah terima, data pembayaran dan data pengembalian barang selanjutnya diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman yang sesuai yaitu PHP dan database menggunakan MySql.

4.2.4.1 Halaman Utama Website

Halaman utama *website* merupakan tampilan beranda pada mitra yang mana mitra dapat melakukan transaksi sewa barang serta pengembalian barang melalui aplikasi yang telah dibuat. Adapun tampilan halaman utama *website* dapat dilihat pada gambar 4.34

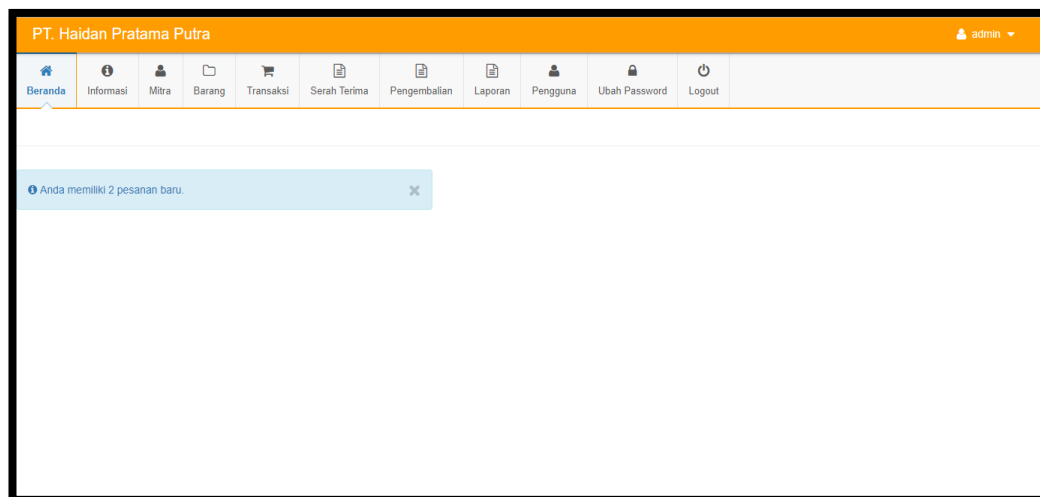


Gambar 4.34 Halaman Beranda

4.2.4.2 Halaman Menu

a) Halaman Menu Admin Warehouse

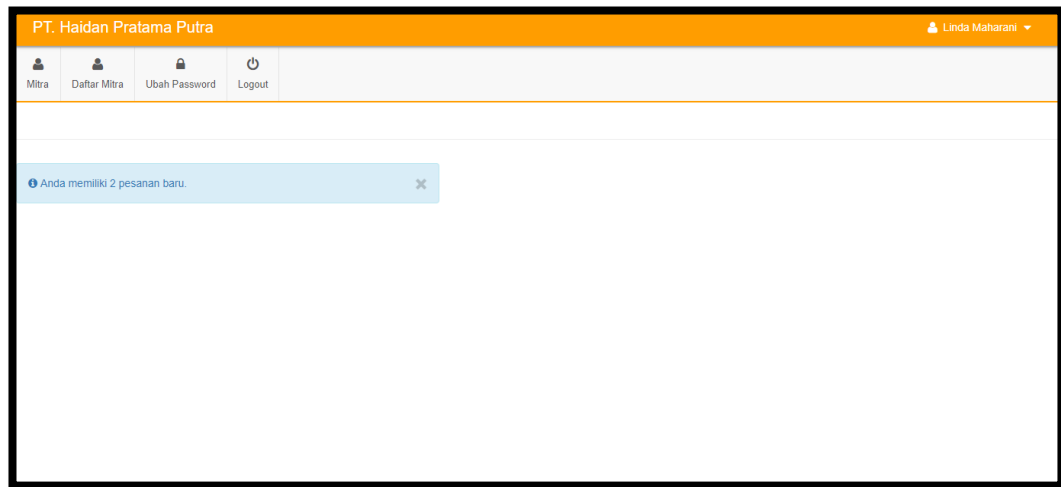
Halaman menu admin *warehouse* merupakan pengaplikasian dari desain menu pada gambar 4.24. Pada aplikasi yang telah dibuat, admin dapat melakukan input data *user*, input data kategori barang, input data barang, input data serah terima barang. Halaman menu ini dapat dilihat pada gambar 4.35



Gambar 4.35 Halaman Menu Admin Warehouse

b) Halaman Menu Marketing

Halaman menu *marketing* merupakan pengaplikasian dari desain menu pada gambar 4.25. Pada aplikasi yang telah dibuat, *marketing* dapat melakukan input data mitra. Halaman menu ini dapat dilihat pada gambar 4.36

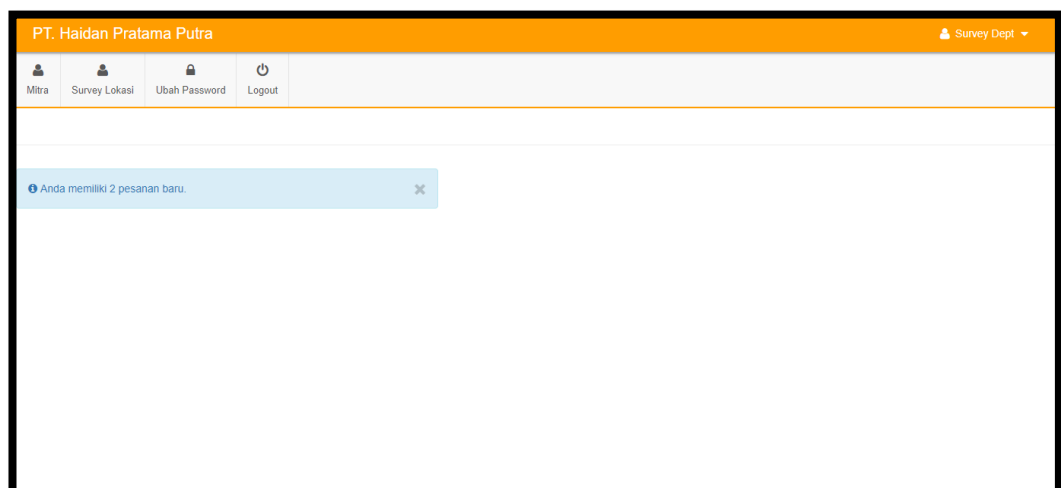


Gambar 4.36 Halaman Menu *Marketing*

c) Halaman Menu *Survey Dept*

Halaman menu *survey dept* merupakan pengaplikasian dari desain menu pada gambar 4.26. Pada aplikasi yang telah dibuat, *survey dept* dapat melakukan input data survey mitra.

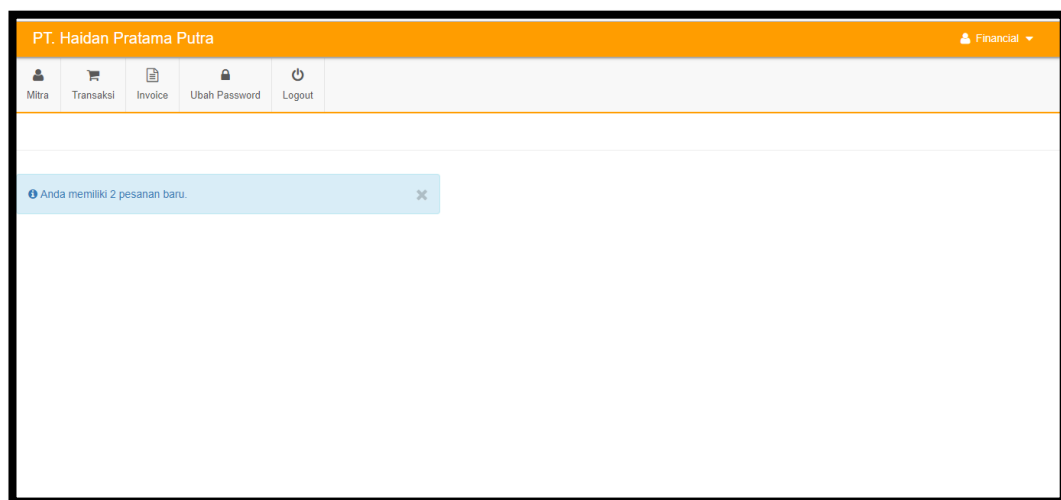
Halaman menu ini dapat dilihat pada gambar 4.37



Gambar 4.37 Halaman Menu *Survey Dept*

d) Halaman Menu *Financial Manager*

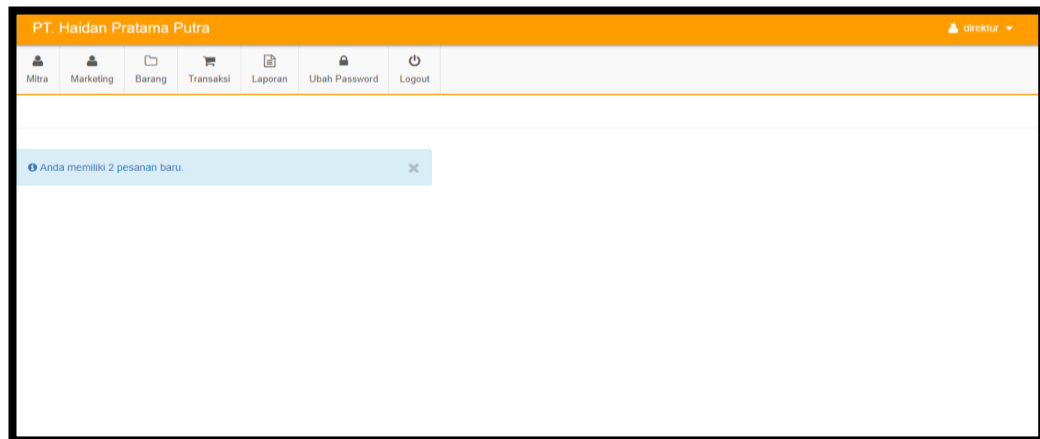
Halaman menu *financial manager* merupakan pengaplikasian dari desain menu pada gambar 4.27. Pada aplikasi yang telah dibuat, *financial manager* dapat melakukan input data pembayaran. Halaman menu ini dapat dilihat pada gambar 4.38



Gambar 4.38 Halaman Menu *Financial Manager*

e) Halaman Menu Direktur

Halaman menu direktur merupakan pengaplikasian dari desain menu pada gambar 4.28. Pada aplikasi yang telah dibuat, direktur dapat melihat dan mencetak seluruh laporan data seperti data mitra, data barang, data sewa, data serah terima barang, data pembayaran, dan data pengembalian barang. Halaman menu ini dapat dilihat pada gambar 4.39

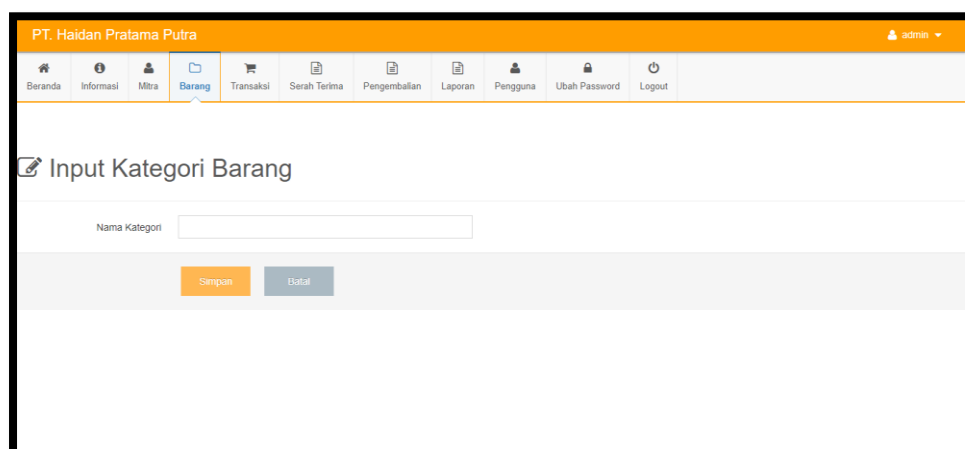


Gambar 4.39 Halaman Menu Direktur

4.2.4.3 Halaman Input

a) *Input Data Kategori Barang*

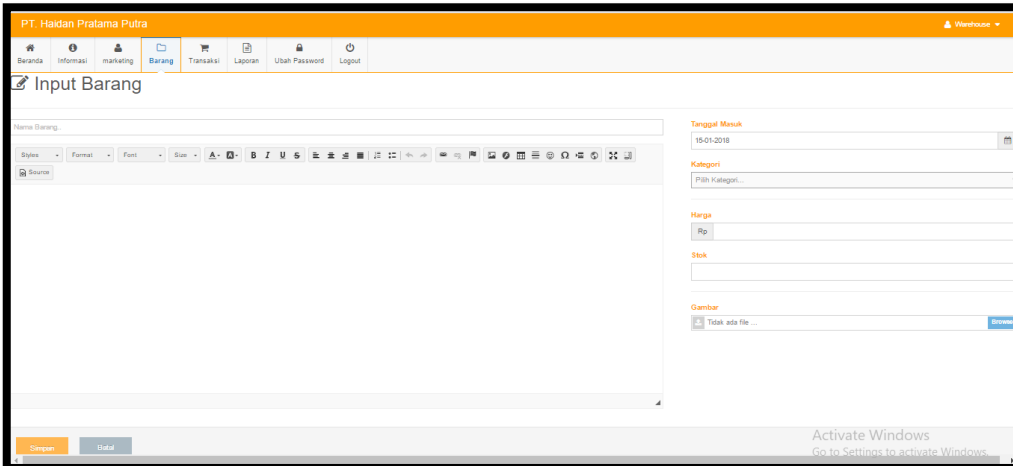
Tampilan *form input* data kategori barang merupakan tampilan *form* yang digunakan untuk menginput data kategori yang ada di aplikasi penyewaan barang di PT Haidan Pratama Putra. Adapun tampilan *form input* dapat dilihat pada gambar 4.40. Jika data kategori barang berhasil di input maka akan tersimpan dalam tabel 4.4



Gambar 4.40 *Input Data Kategori Barang*

b) *Input Data Barang*

Tampilan *form input* data barang merupakan tampilan *form* yang digunakan untuk menginput data barang yang ada di aplikasi penyewaan barang di PT Haidan Pratama Putra. Adapun tampilan *form input* data barang dapat dilihat pada gambar 4.41. Jika data barang berhasil di input maka data barang akan tersimpan dalam tabel 4.5

The image shows a web application interface for 'PT. Haidan Pratama Putra'. The top navigation bar includes 'Beranda', 'Informasi', 'marketing', 'Barang', 'Transaksi', 'Laporan', 'Ubah Password', and 'Logout'. The main content area is titled 'Input Barang' and features a rich text editor for 'Nama Barang'. To the right, there are input fields for 'Tanggal Masuk' (15-01-2018), 'Kategori' (with a dropdown arrow), 'Harga' (with a 'Rp' prefix), 'Stok', and 'Gambar' (with a file upload button). At the bottom left, there are 'Simpan' and 'Batal' buttons. A Windows watermark is visible at the bottom right.

Gambar 4.41 *Input Data Barang*

c) *Input Data Mitra*

Tampilan *form input* data mitra merupakan tampilan *form* yang digunakan untuk menginput data mitra yang ada di aplikasi penyewaan barang di PT Haidan Pratama Putra. Adapun tampilan *form input* data mitra dapat dilihat pada gambar 4.42. Jika data mitra berhasil di input maka data mitra tersimpan dalam tabel 4.6

PT. Haidan Pralama Putra

Mitra Daftar Mitra Ubah Password Logout

Fadi Ibrahim

Pendaftaran Mitra Baru

Beranda > Daftar

ID Mitra MIT-07

marketing Code Pilih marketing Code...

Nama

No Ktp

Nama PT/CV

Alamat PT/CV

Provinsi

Kabupaten/Kota

Kode Pos

No. Telepon

Email

Password

Activate Windows

Gambar 4.42 Input Data Mitra

d) Input Data Sewa

Tampilan *form input* data sewa merupakan tampilan *form* yang digunakan untuk menginput data sewa yang ada di aplikasi penyewaan barang di PT Haidan Pratama Putra. Adapun tampilan *form input* data sewa dapat dilihat pada gambar 4.43. Jika data sewa berhasil di input maka data sewa akan tersimpan dalam tabel 4.7

Cari Produk

Beranda Katalog Tentang Kami Cara Penyewaan Penyewaan Bambang Hendro T

Penyewaan

Beranda / Penyewaan

Truk Tanki Air

Rp. 55.000

6

Lokasi Sewa

Jumlah Sewa

Lama Pemakaian /Jam

Jumlah Bayar

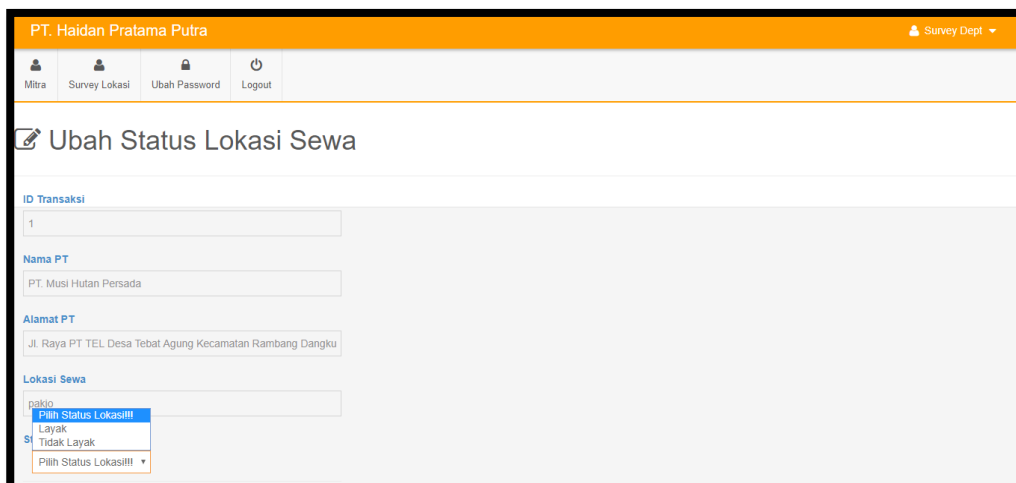
Simpan Batal

Gambar 4.43 Input Data Sewa

e) *Input Data Survey Mitra*

Tampilan *form input* data survey mitra merupakan tampilan *form* yang digunakan untuk menginput data survey lokasi mitra yang ada di aplikasi penyewaan barang di PT Haidan Pratama Putra. Adapun tampilan *form input* data survey mitra dapat dilihat pada gambar 4.44.

Jika data survey berhasil di input maka data survey mitra akan tersimpan dalam tabel 4.8



The screenshot shows a web application interface for PT. Haidan Pratama Putra. The page title is "Ubah Status Lokasi Sewa". The form contains the following fields:

- ID Transaksi:** 1
- Nama PT:** PT. Muli Hutan Persada
- Alamat PT:** Jl. Raya PT TEL Desa Tebat Agung Kecamatan Rambang Dangku
- Lokasi Sewa:** (empty field)
- Status:** A dropdown menu labeled "Pilih Status Lokasi!!!" is open, showing two options: "Layak" and "Tidak Layak".

Gambar 4.44 *Input Data Survey Mitra*

f) *Input Data Serah Terima*

Tampilan *form input* data serah terima merupakan tampilan *form* yang digunakan untuk menginput data serah terima barang dengan mitra yang ada di aplikasi penyewaan barang di PT Haidan Pratama Putra. Adapun tampilan *form input* data serah terima dapat dilihat pada gambar 4.45. Jika data serah terima berhasil di input maka data serah terima akan tersimpan dalam tabel 4.9

The screenshot shows a web application interface for PT. Haidan Pratama Putra. The top navigation bar includes links for Beranda, Informasi, Mitra, Barang, Transaksi, Serah Terima (active), Pengembalian, Laporan, Pengguna, Ubah Password, and Logout. The main content area is titled 'Input Data Serah Terima' and contains the following form elements:

- Tanggal Serah Terima:** A date input field with the value '26-02-2018' and a calendar icon.
- Nama Barang:** A dropdown menu with the placeholder text 'Pilih Nama Barang'.
- Jumlah Sewa:** A text input field with the placeholder text 'Jumlah Sewa'.
- Keterangan:** A dropdown menu with the placeholder text 'Keterangan!!!'.

At the bottom of the form, there are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel).

Gambar 4.45 Input Data Serah Terima Barang

g) Input Data Pembayaran

Tampilan *form input* data pembayaran merupakan tampilan *form* yang digunakan untuk menginput data pembayaran barang oleh mitra yang ada di aplikasi penyewaan barang di PT Haidan Pratama Putra. Adapun tampilan *form input* data pembayaran dapat dilihat pada gambar 4.46.

Jika data pembayaran berhasil di input maka data pembayaran akan tersimpan dalam tabel 4.10

The screenshot shows a web application interface for PT. Haidan Pratama Putra. The top navigation bar includes a search bar 'Cari Produk', and links for Beranda, Katalog, Tentang Kami, Cara Penyewaan, Penyewaan, and Bambang Hendro T. The main content area is titled 'Konfirmasi Pembayaran' and contains the following form elements:

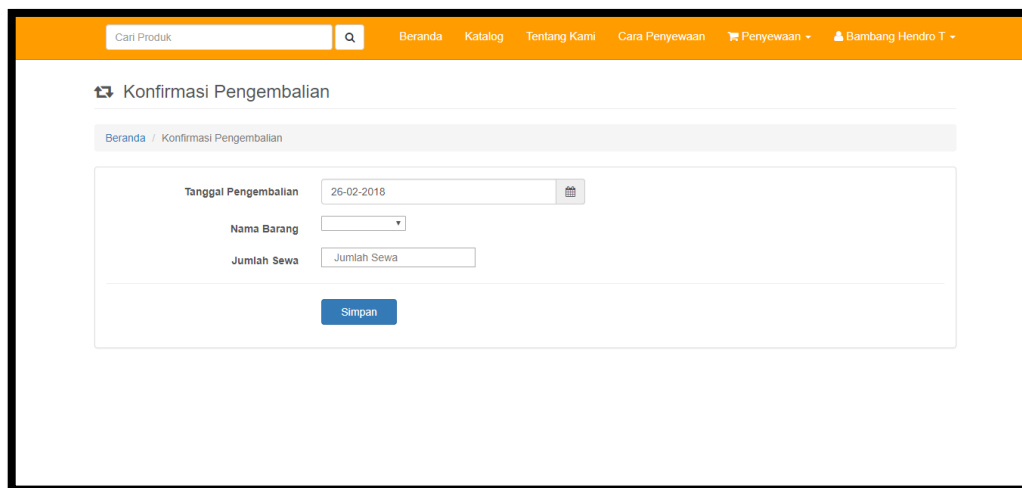
- Tanggal Pembayaran:** A date input field with a calendar icon.
- Rekening Asal:** A dropdown menu.
- No. Rekening:** A text input field.
- Nama Pemilik Rekening:** A text input field.
- Rekening Tujuan:** A dropdown menu.
- Jumlah Pembayaran:** A text input field with a 'Rp' prefix.
- Bukti Pembayaran:** A file upload button labeled 'Choose File' with the text 'No file chosen'.

At the bottom of the form, there is a 'Simpan' (Save) button.

Gambar 4.46 Input Data Pembayaran

h) *Input Data Pengembalian*

Tampilan *form input* data pengembalian merupakan tampilan *form* yang digunakan untuk menginput data pengembalian barang yang dilakukan oleh mitra di aplikasi penyewaan barang di PT Haidan Pratama Putra. Adapun tampilan *form input* data pengembalian dapat dilihat pada gambar 4.47. Jika data pengembalian barang berhasil di input maka data pengembalian akan tersimpan dalam tabel 4.11




Gambar 4.47 *Input Data Pengembalian*

4.2.4.4 Halaman *Output*

a) *Output Data Barang*

Output data barang merupakan tampilan dari data barang yang berhasil diinput pada *form* gambar 4.41 dan disimpan pada tabel 4.5 lalu ditampilkan pada gambar 4.48

 PT. HAIDAN PRATAMA PUTRA Jl.Rhama Raya Villa Gardena 1 Blok G No. 05 Rt. 045 Rw. 011 Karya Baru Alang-alang Lebar Palembang Email : Haidanpratama@gmail.com Telp. 0812 7362 2100				
LAPORAN DATA BARANG				
No.	Nama Barang	Harga /Bulan	Stok	Tanggal Masuk
1	Backhoe Loader	Rp. 288.000	1	2010-04-07
2	Bulldozer	Rp. 240.000	1	2013-03-07
3	Dump Truck	Rp. 59.000	3	2011-01-07
4	Exavator SK 130	Rp. 158.000	1	2015-01-22
5	Exavator SK 200	Rp. 202.000	1	2015-01-22
6	Forklift	Rp. 91.000	2	2014-02-15
7	Motor Grader	Rp. 240.000	2	2010-04-07
8	Strada Triton Single Cabin	Rp. 58.000	6	2010-05-07
9	Triton Canopy	Rp. 58.000	5	2010-05-07
10	Truk Tanki Air	Rp. 55.000	5	2011-01-07
11	Vibro Compactor	Rp. 190.000	1	2010-04-07
12	Wheel Traktor	Rp. 176.000	2	2013-03-07


Palembang, 26 Februari 2018

Purwadi

Gambar 4.48 Output Data Barang

b) Output Data Mitra

Output data mitra merupakan tampilan dari data mitra yang berhasil diinput pada *form* gambar 4.37 dan disimpan pada tabel 4.6 lalu ditampilkan pada gambar 4.49

 PT. HAIDAN PRATAMA PUTRA Jl.Rhama Raya Villa Gardena 1 Blok G No. 05 Rt. 045 Rw. 011 Karya Baru Alang-alang Lebar Palembang Email : Haidanpratama@gmail.com Telp. 0812 7362 2100					
LAPORAN DATA MITRA					
No.	Nama Mitra	Nama PT	Alamat	Telepon	E-Mail
1	Bambang Hendro T	PT. Musi Hutan Persada	Jl. Raya PT TEL Desa Tebat Agung Kecamatan Rambang Dangku , MUARA ENIM, SUMATERA SELATAN, Kode Pos 31172	0713324025	info@mhp.co.id
2	Erick Hartono, S.E	PT. Hijau Lestari Raya	Jl. Monalisa No.10 Bukit Sangkal Kecamatan Kalidoni, PALEMBANG, SUMATERA SELATAN, Kode Pos 30114	07115740111	sidarso@hijaulestari.co.id


Palembang, 26 Februari 2018

Purwadi

Gambar 4.49 Output Data Mitra

c) **Output Data Sewa**

Output data sewa merupakan tampilan dari data sewa yang berhasil diinput pada *form* gambar 4.43 dan disimpan pada tabel 4.7 lalu ditampilkan pada gambar 4.50

 PT. HAIDAN PRATAMA PUTRA Jl.Rhama Raya Villa Gardena 1 Blok G No. 05 Rt. 045 Rw. 011 Karya Baru Alang-alang Lebar Palembang Email : Haidanpratama@gmail.com Telp. 0812 7362 2100				
LAPORAN DATA PENYEWAAN Bulan Februari 2018				
No.	Nama Barang	Harga	Jumlah	Total Pembayaran
1	Wheel Traktor	Rp. 176.000	1	Rp. 176.000
2	Truk Tanki Air	Rp. 55.000	1	Rp. 55.000
Jumlah Total			2	Rp. 3.212.000
Palembang, 26 Februari 2018				
Purwadi				

Gambar 4.50 Output Data Sewa

d) **Output Data Serah Terima Barang**

Output data serah terima merupakan tampilan dari data serah terima yang berhasil diinput pada *form* gambar 4.45 dan disimpan pada tabel 4.9 lalu ditampilkan pada gambar 4.51

PT. HAIDAN PRATAMA PUTRA
 Jl.Rhama Raya Villa Gardena 1 Blok G No. 05 Rt. 045 Rw. 011
 Karya Baru Alang-alang Lebar Palembang
 Email : Haidanpratama@gmail.com Telp. 0812 7362 2100

Kepada Yth : PT. Musi Hutan Persada
 Tanggal : 26-02-2018

BUKTI SERAH TERIMA BARANG

Dengan ini kami menyatakan bahwa telah menyerahkan sejumlah barang sebagai berikut :

No.	Nama Barang	Jumlah Sewa	Keterangan
1	Wheel Traktor	1	Baik

DISERAHKAN OLEH: Nama :	DITERIMA OLEH: Nama :
---------------------------------------	-------------------------------------

Gambar 4.51 Output Data Serah Terima Barang

e) **Output Data Pembayaran**

Output data pembayaran merupakan tampilan dari data pembayaran yang berhasil diinput pada *form* gambar 4.46 dan disimpan pada tabel 4.10 lalu ditampilkan pada gambar 4.52

PT. HAIDAN PRATAMA PUTRA
 Jl.Rhama Raya Villa Gardena 1 Blok G No. 05 Rt. 045 Rw. 011
 Karya Baru Alang-alang Lebar Palembang
 Email : Haidanpratama@gmail.com Telp. 0812 7362 2100

LAPORAN DATA PEMBAYARAN

No.	Nama Mitra	Nama PT	Total Pembayaran	Tanggal Pembayaran	Status
1	Bambang Hendro T	PT. Musi Hutan Persada	Rp.1880160	2018-02-26 12:15:42	Pembayaran Diterima


Palembang, 26 Februari 2018

Purwadi

Gambar 4.52 Output Data Pembayaran

f) *Output Data Pengembalian Barang*

Output data pengembalian barang merupakan tampilan dari data pengembalian yang berhasil diinput pada *form* gambar 4.47 dan disimpan pada tabel 4.11 lalu ditampilkan pada gambar 4.53

	PT. HAIDAN PRATAMA PUTRA Jl. Rhama Raya Villa Gardena 1 Blok G No. 05 Rt. 045 Rw. 011 Karya Baru Alang-alang Lebar Palembang Email : Haidanpratama@gmail.com Telp. 0812 7362 2100	Kepada Yth : PT. Musi Hutan Persada Tanggal : 26-02-2018								
	BUKTI PENGEMBALIAN BARANG									
Dengan ini kami menyatakan bahwa telah menyerahkan sejumlah barang sebagai berikut :										
<table border="1"> <thead> <tr> <th>No.</th> <th>Nama Barang</th> <th>Jumlah Sewa</th> <th>Keterangan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Wheel Traktor</td> <td>1</td> <td>Baik</td> </tr> </tbody> </table>	No.	Nama Barang	Jumlah Sewa	Keterangan	1	Wheel Traktor	1	Baik		
No.	Nama Barang	Jumlah Sewa	Keterangan							
1	Wheel Traktor	1	Baik							
DISERAHKAH OLEH: Nama :	DITERIMA OLEH: Nama :									

Gambar 4.53 *Output Data Pengembalian Barang*

4.2.5 Pengujian Sistem

Pengujian halaman *form input* menggunakan metode pengujian *black box*, yaitu dengan menguji fungsi-fungsi *field* yang terdapat pada halaman *form input* apakah berfungsi atau tidak berfungsi

Tabel 4.12 Pengujian Halaman *Login*

No	Skenario Pengujian	<i>Test Case</i>	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengosongkan <i>username</i> dan <i>password</i> kemudian klik tombol submit	<i>Username</i> : - <i>Password</i> : -	Proses login akan gagal masuk dalam sistem	Valid
2	Menggunakan <i>username</i> yang salah	<i>Username</i> : <i>false</i> <i>Password</i> : <i>false</i>	Proses login akan gagal masuk	Valid

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
	dan password yang benar.		dalam sistem	
3	Menggunakan username yang benar dan password yang salah.	<i>Username : true Password : false</i>	Proses login akan gagal masuk dalam sistem	Valid
4	Menggunakan username yang benar dan password yang benar.	<i>Username : true Password : true</i>	Proses login akan berhasil masuk kedalam sistem.	Valid

Tabel 4.13 Pengujian Halaman *Input Data Pengguna*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengisi field <i>Username, password, nama lengkap, level</i>	<i>Username : true Password: true Nama Pengguna : xxx Level : 999</i>	Proses penambahan pengguna akan berhasil	Valid
2	Mengosongkan <i>Username</i>	<i>Username :- Password: true Nama Pengguna : xxx Level : 999</i>	Proses penambahan pengguna akan gagal	Valid
3	Mengosokan <i>Password</i>	<i>Username :true Password: - Nama Pengguna : xxx Level : 999</i>	Proses penambahan pengguna akan gagal	Valid
4	Mengosokan nama pengguna	<i>Username :true Password: true Nama Pengguna : - Level : 999</i>	Proses penambahan pengguna akan gagal	Valid
5	Mengosongkan level	<i>Username :true Password: true Nama Pengguna : xxx Level : -</i>	Proses penambahan pengguna akan gagal	Valid

Tabel 4.14 Pengujian Halaman *Input Data Kategori Barang*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengisi field <i>name, type</i>	<i>Name: xxx Type: xxx</i>	Proses penambahan kategori barang akan berhasil	Valid

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
2	Mengosongkan <i>name</i>	<i>Name: -</i> <i>Type: xxx</i>	Proses penambahan kategori barang akan gagal	Valid
3	Mengosokan <i>type</i>	<i>Name: xxx</i> <i>Type: -</i>	Proses penambahan kategori barang akan gagal	Valid

Tabel 4.15 Pengujian Halaman *Input Data Barang*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengisi field id barang, id kategori, tanggal masuk, nama barang, harga, stok, deskripsi	<i>Id_barang: xxx</i> <i>Id_kategori : xxxx</i> <i>Tanggal_masuk : dd-mm-yyyy</i> <i>Nama_barang : xxx</i> <i>Harga : 999</i> <i>Stok : 99</i> <i>deskripsi: xxx</i>	Proses penambahan data barang akan berhasil	Valid
2	Mengosongkan salah satu field	<i>Id_barang: xxx</i> <i>Id_kategori : xxxx</i> <i>Tanggal_masuk : dd-mm-yyyy</i> <i>Nama_barang : -</i> <i>Harga : 999</i> <i>Stok : 99</i> <i>deskripsi: xxx</i>	Proses penambahan data barang akan gagal	Valid

Tabel 4.16 Pengujian Halaman *Input Data Mitra*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengisi field id mitra, tanggal daftar, kode mitra, nama mitra, no.ktp, nama PT, alamat, id user, kab/kota, provinsi, kode pos, telepon, email, password	<i>Id_mitra :xxx</i> <i>Tanggal_daftar : xxx</i> <i>Kode_mitra : xxx</i> <i>Nama_mitra :xxx</i> <i>No_ktp : xxx</i> <i>Nama_PT : xxx</i> <i>alamat : xxx</i> <i>Id_user : xxx</i> <i>Kab_Kota : xxx</i> <i>Provinsi : xxx</i> <i>Kode_pos : xxx</i> <i>Telepon : xxx</i>	Proses penambahan mitra berhasil	Valid

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
		<i>Email : xxx Password : true</i>		
2	Mengosongkan id mitra	<i>Tanggal_daftar : xxx Kode_mitra : xxx Nama_rekan :xxx No_ktp : xxx Nama_PT : xxx alamat : xxx Id_user : xxx Kab_Kota : xxx Provinsi : xxx Kode_pos : xxx Telepon : xxx Email : xxx Password : true</i>	Proses penambahan mitra akan gagal	Valid
3	Mengosongkan tanggal daftar	<i>Id_mitra :xxx Kode_mitra : xxx Nama_mitra :xxx No_ktp : xxx Nama_PT : xxx alamat : xxx Id_user : xxx Kab/Kota : xxx Provinsi : xxx Kode_pos : xxx Telepon : xxx Email : xxx Password : true</i>	Proses penambahan mitra akan gagal	Valid
4	Mengosokan kode mitra	<i>Id_mitra :xxx Tanggal_daftar : xxx Nama_mitra:xxx No_ktp : xxx Nama_PT : xxx alamat : xxx Id_user : xxx Kab/Kota : xxx Provinsi : xxx Kode_pos : xxx Telepon : xxx Email : xxx Password : true</i>	Proses penambahan mitra akan gagal	Valid
5	Mengosokan nama_mitra	<i>Id_mitra :xxx Tanggal_daftar : xxx Kode_mitra : xxx</i>	Proses penambahan mitra akan gagal	Valid

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
		<i>No_ktp : xxx</i> <i>Nama_PT : xxx</i> <i>alamat : xxx</i> <i>Id_user : xxx</i> <i>Kab/Kota : xxx</i> <i>Provinsi : xxx</i> <i>Kode_pos : xxx</i> <i>Telepon : xxx</i> <i>Email : xxx</i> <i>Password : true</i>		

Tabel 4.17 Pengujian Halaman Input Data Sewa

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengisi field id sewa, id mitra, id barang, jumlah_sewa, tanggal transaksi, lokasi sewa, harga, total bayar, jumlah sewa	<i>Id_sewa : xxx</i> <i>Id mitra : xxx</i> <i>Id_barang: xxx</i> <i>Jumlah_sewa : xx</i> <i>Tanggal_transaksi : xxx</i> <i>Lokasi Sewa : xxx</i> <i>Harga : 999</i> <i>Total_bayar: 999</i> <i>Jumlah_sewa : 99</i>	Proses penambahan data sewa akan berhasil	Valid
2	Mengosongkan salah satu field	<i>Id_sewa : -</i> <i>Id mitra : xxx</i> <i>Id_barang: xxx</i> <i>Jumlah_sewa : xx</i> <i>Tanggal_transaksi : xxx</i> <i>Lokasi_sewa : xxx</i> <i>Harga : 999</i> <i>Total_bayar: 999</i> <i>Jumlah_sewa : 99</i>	Proses penambahan data sewa akan gagal	Valid

Tabel 4.18 Pengujian Halaman Input Data Survey Mitra

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengisi field id survey, id sewa, id mitra, lokasi sewa, status lokasi	<i>Id_survey : xxxx</i> <i>Id_sewa : xxx</i> <i>Id_mitra : xxx</i> <i>Lokasi_sewa : xxx</i> <i>Status_lokasi : xxx</i>	Proses penambahan data survey mitra akan berhasil	Valid

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
2	Mengosongkan salah satu field	<i>Id_survey</i> : xxxx <i>Id_sewa</i> : xxx <i>Id_mitra</i> : xxx <i>Lokasi_sewa</i> : - <i>Status_lokasi</i> : xxx	Proses penambahan data survey mitra akan gagal	Valid

Tabel 4.19 Pengujian Halaman *Input Data Serah Terima Barang*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengisi field id serahterima, Id sewa, Tanggal terima, keterangan	<i>Id_serahterima</i> : xxx <i>Id_sewa</i> : xxx <i>Tanggal_terima</i> : dd-mm-yyyy <i>Keterangan</i> : xxx	Proses penambahan data serah terima barang akan berhasil	Valid
2	Mengosongkan salah satu field	<i>Id_serahterima</i> : xxx <i>Id_sewa</i> : xxx <i>Tanggal_terima</i> : dd-mm-yyyy <i>Keterangan</i> : xxx	Proses penambahan data serah terima barang akan gagal	Valid

Tabel 4.20 Pengujian Halaman *Input Data Pembayaran*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengisi field id bayar, tanggal bayar, id sewa, id serahterima, rekening asal, no.rekening asal, pemlik rekening, rekening tujuan, jumlah bayar, bukti bayar, status bayar,	<i>Id_bayar</i> : xxx <i>Tanggal_bayar</i> : xxx <i>Id_sewa</i> : xxx <i>Id_serahterima</i> : xxx <i>Rekening_asal</i> : xxx <i>No. rekening asal</i> : xxx <i>Pemilik_rekening</i> : xxx <i>Rekening_tujuan</i> : xxx <i>Jumlah_bayar</i> : 999 <i>Bukti_bayar</i> : xxx <i>Status_bayar</i> : xxx	Proses penambahan pembayaran akan berhasil	Valid
2	Mengosongkan salah satu field	<i>Id_bayar</i> : xxx <i>Tanggal_bayar</i> : xxx <i>Id_sewa</i> : xxx <i>Id_serahterima</i> : xxx <i>Rekening_asal</i> :-	Proses penambahan data pembayaran akan gagal	Valid

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
		<i>No. rekening asal : xxx</i> <i>Pemilik_rekening : xxx</i> <i>Rekening_tujuan : xxx</i> <i>Jumlah_bayar : 999</i> <i>Bukti_bayar : xxx</i> <i>Status_bayar : xxx</i>		

Tabel 4.21 Pengujian Halaman *Input Data Pengembalian Barang*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengisi field id pengembalian, id sewa, tanggal_kembali, keterangan	<i>Id_pengembalian : xxx</i> <i>Id_sewa : xxx</i> <i>Tanggal_kembali : dd-mm-yyyy</i> <i>Keterangan : xxx</i>	Proses penambahan data pengembalian akan berhasil	Valid
2	Mengosongkan id pengembalian	<i>Id_pengembalian : -</i> <i>Id_sewa : xxx</i> <i>Tanggal_kembali : dd-mm-yyyy</i> <i>Keterangan : xxx</i>	Proses penambahan data pengembalian akan gagal	Valid
3	Mengosongkan id sewa	<i>Id_pengembalian : xxx</i> <i>Id_sewa : -</i> <i>Tanggal_kembali : dd-mm-yyyy</i> <i>Keterangan : xxx</i>	Proses penambahan data pengembalian akan gagal	Valid
4	Mengosongkan tanggal kembali	<i>Id_pengembalian : xxx</i> <i>Id_sewa : xxx</i> <i>Tanggal_kembali : -</i> <i>Keterangan : xxx</i>	Proses penambahan data pengembalian akan gagal	Valid
5	Mengosongkan keterangan	<i>Id_pengembalian : xxx</i> <i>Id_sewa : xxx</i> <i>Tanggal_kembali : dd-mm-yyyy</i> <i>Keterangan : -</i>	Proses penambahan data pengembalian akan gagal	Valid