

**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
PALCOMTECH**

**SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PADA PT DHARMA  
MULIA BUANA ABADI BERBASIS WEB DENGAN METODE  
PROTOTYPE**



**Diajukan Oleh:**

**RIVANS JULIANDRA H. 011130111**

**M. YUSUF 011130107**

**Untuk Memenuhi Sebagian Dari Syarat-Syarat**

**Guna Mencapai Gelar Sarjana Komputer**

**PALEMBANG**

**2018**

**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
PALCOMTECH**

---

**HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING SKRIPSI**

**NAMA** : 1. RIVANS JULIANDRA H. / 011130111  
2. M. YUSUF / 011130107

**PROGRAM STUDI** : TEKNIK INFORMATIKA

**JENJANG PENDIDIKAN** : STRATA SATU (S1)

**KONSENTRASI** : JARINGAN

**JUDUL LAPORAN** : RANCANG BANGUN SISTEM  
INFORMASI PADA PT. DHARMA  
MULIA BUANA ABADI BERBASIS WEB  
DENGAN METODE PROTOTYPE

**Tanggal : 15 Januari 2018**  
**Pembimbing,**

**Mengetahui,**  
**Ketua,**

**Rezania A. A., S.Kom.,M.Cs.**  
**NIDN. 0215118601**

**Benedictus Effendi, S.T., M.T.**  
**NIP : 09.PCT.13**

**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
PALCOMTECH**

---

**HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI SKRIPSI**

**NAMA** : 1. RIVANS JULIANDRA H. / 011130111  
2. M. YUSUF / 011130107

**PROGRAM STUDI** : TEKNIK INFORMATIKA

**JENJANG PENDIDIKAN** : STRATA SATU (S1)

**KONSENTRASI** : JARINGAN

**JUDUL LAPORAN** : RANCANG BANGUN SISTEM  
INFORMASI PADA PT. DHARMA  
MULIA BUANA ABADI BERBASIS WEB  
DENGAN METODE PROTOTYPE

**Tanggal : 1 Februari 2018**  
**Penguji 1,**

**Tanggal : 1 Februari 2018**  
**Penguji 2,**

**Alfred Tenggono, S.Kom., M.Kom.**  
**NIDN. 0205108901**

**Adelin, S.T., M.Kom.**  
**NIDN. 0211127901**

**Menyetujui,**  
**Ketua,**

**Benedictus Effendi, S.T., M.T.**  
**NIP : 09.PCT.13**

## MOTTO

*“Give a man a bowl of rice, and you will give him food for a day. Teach a man  
maintain rice, and you will give him food for life.”*

(Berikan seorang pria semangkuk nasi, dan kamu akan memberinya makanan untuk sehari. Ajarkan seorang pria memelihara padi, dan kamu akan memberinya makanan seumur hidup).

- Confusius -

*“Someone who stops learning is old people, although she was just a teenager.  
Someone who has never stopped learning will forever be young.”*

(Seseorang yang berhenti belajar adalah orang lanjut usia, meskipun umurnya masih remaja. Seseorang yang tidak pernah berhenti belajar akan selamanya menjadi pemuda).

- Henry Ford -

*“Education is a ticket to the future. Tomorrow is owned by the people who prepare  
himself from today.”*

(Pendidikan adalah tiket ke masa depan. Hari esok dimiliki oleh orang-orang yang mempersiapkan dirinya sejak hari ini).

- Malcolm X -

**Laporan ini penulis persembahkan kepada :**

- ♥ Orangtua Tercinta
- ♥ Saudara-saudaraku tersayang
- ♥ Para Pendidikan yang  
kuhormati

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, Karena atas segala berkat dan anugerah-Nya yang diberikan kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi yang berjudul **“Rancang Bangun Sistem Informasi pada PT. Dharma Mulia Buana Abadi Berbasis Web dengan Metode Prototype”**.

Adapun selama penulisan skripsi ini merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi Teknik Informatika di STIMK Palcomtech Palembang. Peneliti menyampaikan rasa hormat dan terimakasih karena penulis banyak mendapatkan bimbingan dan arahan dari berbagai pihak, maka peneliti mengucapkan banyak terimakasih kepada:

1. Bapak Benedictus Effendi, S.T., M.T., selaku Ketua STMIK PalComTech Palembang.
2. Bapak D. Tri Octafian, S.Kom., M.Kom., selaku Pembantu Ketua 1.
3. Bapak Alfred Tenggono, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Teknik Informasi
4. Ibu Rezanita A. A., S.Kom., M.Cs., selaku pembimbing.
5. Seluruh karyawan staff pada PT. Dharma Mulia Buana Abadi.
6. Seluruh Staff dan Dosen Palcomtech Palembang.
7. Rekan-rekan mahasiswa di STMIK Palcomtech Palembang.

8. Keluarga yang telah memberi dorongan baik dalam bentuk materi maupun moral.

Penulis berharap semoga laporan ini dapat memberikan manfaat sebagai referensi kepada teman-teman untuk penelitian selanjutnya.

Palembang, Januari 2018

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>Nama Halaman</b>	<b>Hal</b>
<b>HALAMAN JUDUL.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>xv</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>xvi</b>

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Perumusan Masalah .....	3
1.3. Ruang Lingkup Penelitian.....	3
1.4. Tujuan Penelitian .....	4
1.5. Mafaat Penelitian .....	4
1.5.1. Manfaat Penulis .....	4
1.5.2. Manfaat Perusahaan.....	4
1.5.3. Manfaat Bagi Akademik.....	5

## **BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN**

2.1. Profil Perusahaan . . . . .	6
2.1.1. Sejarah dan Gambaran Umum . . . . .	6
2.1.2. Visi dan Misi Perusahaan . . . . .	7
2.1.3. Struktur Organisasi . . . . .	8
2.1.4. Tugas dan Wewenang . . . . .	8

## **BAB III TINJAUAN PUSTAKA**

3.1. Teori Pendukung . . . . .	14
3.1.1. Pengertian Rancang Bangun . . . . .	14
3.1.2. Pengertian Sistem Informasi . . . . .	15
3.1.3. Pengertian Jasa Konstruksi . . . . .	15
3.1.4. Pengertian Web . . . . .	16
3.1.5. Pengertian PHP . . . . .	17
3.1.6. Pengertian <i>Framework</i> . . . . .	18
3.1.7. Pengertian <i>Codeigniter</i> . . . . .	19
3.1.8. Pengertian MySQL . . . . .	19
3.1.9. Prototype Model . . . . .	20
3.2. Hasil Penelitian Terdahulu . . . . .	22
3.3. Kerangka Penelitian . . . . .	24



## **BAB IV METODE PENELITIAN**

4.1. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	27
4.1.1. Lokasi Penelitian .....	27
4.1.2. Waktu Penelitian .....	27
4.2. Jenis Data.....	27
4.3. Teknik Pengumpulan Data .....	28
4.4. Alat dan Teknik Pengembangan Sistem.....	29
4.4.1. Alat Pengembangan Sistem.....	29
4.4.2. Metode Pengembangan Sistem.....	41

## **BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN**

5.1. Analisis .....	43
5.1.1. Analisis Kebutuhan .....	43
5.1.1.1. Identifikasi Masalah .....	43
5.1.1.2. Alur Sistem Berjalan .....	45
5.1.1.3. Permodelan Proses <i>Use Case</i> Diagram .....	47
5.1.2. Membangun Prototyping .....	48
5.1.2.1. Permodelan Proses <i>Class</i> Diagram .....	48
5.1.2.2. Permodelan Proses <i>Activity</i> Diagram .....	50
5.1.2.3. Desain <i>Interface</i> .....	57
5.1.3. Evaluasi Prototyping .....	66
5.1.4. Mengkodean Sistem .....	67
5.1.4.1. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	67

5.1.4.2. Desain Sistem Tabel .....	69
5.1.4.3. Implementasi <i>Database</i> .....	74
5.1.4.4. Implementasi <i>Website</i> .....	75
5.1.5. Menguji Sistem .....	93
5.1.6. Evaluasi Sistem .....	96
5.1.7. Menggunakan Sistem .....	96
5.2. Pembahasan .....	97
5.2.1. Pembahasan Hasil Penelitian.....	97
5.2.2. Perbandingan Penelitian Terdahulu.....	102

**BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN**

6.1. Kesimpulan.....	105
6.2. Saran.....	106

<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>xvii</b>
----------------------------	-------------

<b>HALAMAN LAMPIRAN.....</b>	<b>xix</b>
------------------------------	------------

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Struktur Kepengurusan Organisasi .....	8
Gambar 3.1. Metode Pengembangan <i>Prototype</i> .....	20
Gambar 3.2. Kerangka Penelitian .....	24
Gambar 4.1. <i>Use Case Informal</i> .....	33
Gambar 4.2. <i>The Consultation Class</i> .....	36
Gambar 5.1. Alur yang Berjalan pada PT. Dharma Mulia Buana Abadi .....	46
Gambar 5.2. <i>Use Case Diagram</i> .....	48
Gambar 5.3. <i>Class Diagram</i> .....	49
Gambar 5.4. <i>Activity Diagram</i> untuk <i>Use Case Edit Content</i> pada Admin.....	51
Gambar 5.5. <i>Activity Diagram</i> untuk <i>Use Case Olah Services</i> pada Admin .....	52
Gambar 5.6. <i>Activity Diagram</i> untuk <i>Use Case Olah Heavy Equipment</i> pada Admin	52
Gambar 5.7. <i>Activity Diagram</i> untuk <i>Use Case Olah Activate Services</i> pada Admin	53
Gambar 5.8. <i>Activity Diagram</i> untuk <i>Use Case Olah Detail Services</i> pada Admin. ..	53
Gambar 5.9. <i>Activity Diagram</i> untuk <i>Use Case Olah Activate Equipment</i> pada Admin .....	54
Gambar 5.10. <i>Activity Diagram</i> untuk <i>Use Case Olah Detail Equipment</i> pada Admin. .....	54
Gambar 5.11. <i>Activity Diagram</i> untuk <i>Use Case Memesan Jasa Konstruksi</i> pada <i>Client</i> .....	55
Gambar 5.12. <i>Activity Diagram</i> untuk <i>Use Case Memesan Alat Berat</i> pada Client .	55

Gambar 5.13. <i>Activity Diagram</i> untuk <i>Use Case</i> Mengecek Laporan di <i>Tracking</i> pada <i>Client</i> .....	56
Gambar 5.14. Desain Rancangan <i>Index</i> .....	57
Gambar 5.15. Desain Rancangan <i>Home</i> .....	57
Gambar 5.16. Desain Rancangan <i>About</i> .....	58
Gambar 5.17. Desain Rancangan <i>Services</i> .....	58
Gambar 5.18. Desain Rancangan <i>Heavy Equipment</i> .....	59
Gambar 5.19. Desain Rancangan <i>Check Booking</i> .....	59
Gambar 5.20. <i>Desain Rancangan Contact</i> .....	60
Gambar 5.21. <i>Desain Rancangan Login</i> .....	60
Gambar 5.22. Desain Rancangan <i>Dashboard Admin</i> .....	61
Gambar 5.23. Desain Rancangan <i>Home Admin</i> .....	61
Gambar 5.24. Desain Rancangan <i>About Admin</i> .....	62
Gambar 5.25. Desain Rancangan <i>Vision &amp; Mision Admin</i> .....	62
Gambar 5.26. Desain Rancangan <i>Contact Admin</i> .....	63
Gambar 5.27. Desain Rancangan <i>Services Admin</i> .....	63
Gambar 5.28. Desain Rancangan <i>Heavy Equipment Admin</i> .....	64
Gambar 5.29. Desain Rancangan <i>Activate Booking Services Admin</i> .....	64
Gambar 5.30. Desain Rancangan <i>Detail Booking Services Admin</i> .....	65
Gambar 5.31. Desain Rancangan <i>Activate Booking Equipment Admin</i> .....	65
Gambar 5.32. Desain Rancangan <i>Detail Booking Equipment Admin</i> .....	66
Gambar 5.33. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	68
Gambar 5.34. <i>Database</i> .....	74

Gambar 5.35. Tampilan <i>Home</i> .....	75
Gambar 5.36. Tampilan <i>About</i> .....	76
Gambar 5.37. Tampilan <i>Services</i> .....	77
Gambar 5.38. Tampilan <i>Heavy Equipment</i> .....	78
Gambar 5.39. <i>Form Check Booking</i> .....	79
Gambar 5.40. Tampilan <i>Contact</i> .....	80
Gambar 5.41. <i>Form</i> Halaman Utama Admin .....	81
Gambar 5.42. <i>Form Edit Home</i> .....	82
Gambar 5.43. <i>Form Edit About</i> .....	83
Gambar 5.44. <i>Form Edit Vision &amp; Mision</i> .....	84
Gambar 5.45. <i>Form Edit Contact</i> .....	85
Gambar 5.46. <i>Form Olah Services</i> .....	86
Gambar 5.47. <i>Form Olah Heavy Equipment</i> .....	87
Gambar 5.48. <i>Form Olah Activate Booking</i> pada <i>Services Booking</i> .....	88
Gambar 5.49. <i>Form Olah Detail Booking</i> pada <i>Services Booking</i> .....	89
Gambar 5.50. <i>Form Olah Activate Booking</i> pada <i>Equipment Booking</i> .....	90
Gambar 5.51. <i>Form Olah Detail Booking</i> pada <i>Equipment Booking</i> .....	91
Gambar 5.52. <i>Form Booking Now</i> .....	92

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1.	Hasil Penelitian Terdahulu.....	22
Tabel 4.1.	Diagram <i>Use Case</i> .....	31
Tabel 4.2.	<i>Class Diagram</i> .....	35
Tabel 4.3.	<i>Activity Diagram</i> .....	38
Tabel 4.4.	Simbol <i>Entity Relationship</i> Diagram .....	40
Tabel 5.1.	Tabel tb_service .....	69
Tabel 5.2.	Tabel tb_user.....	69
Tabel 5.3.	Tabel tb_service_booking .....	70
Tabel 5.4.	Tabel tb_progress_service_detail .....	71
Tabel 5.5.	Tabel tb_equipment .....	71
Tabel 5.6.	Tabel tb_equipment_booking .....	73
Tabel 5.7.	Tabel tb_progress_equipment_detail.....	73
Tabel 5.8.	Penguji Admin .....	93
Tabel 5.9.	Penguji <i>Client</i> .....	95

## DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran 1. Form Topik dan Judul. (*Fotocopy*)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan. (*Fotocopy*)
3. Lampiran 3. Form Wawancara Perusahaan. (*Asli*)
4. Lampiran 4. Surat Penerapan *Website* dari Perusahaan. (*Fotocopy*)
5. Lampiran 5. Form Wawancara Evaluasi *Prototyping* Perusahaan. (*Fotocopy*)
6. Lampiran 6. Form Wawancara Evaluasi Sistem Perusahaan. (*Fotocopy*)
7. Lampiran 7. Form Konsultasi. (*Fotocopy*)
8. Lampiran 8. Surat Pernyataan. (*Fotocopy*)
9. Lampiran 9. Form Revisi Ujian Pra Sidang. (*Fotocopy*)
10. Lampiran 10. Form Revisi Ujian Kompre. (*Asli*)
11. Lampiran 11. *Listing Code*.

## ABSTRAK

RIVANS JULIANDRA & M. YUSUF. Rancang Bangun Sistem Informasi pada PT. Dharma Mulia Buana Abadi Berbasis Web dengan Metode Prototype.

Perkembangan teknologi adalah kemajuan dari globalisasi, dimana ilmu pengetahuan dan teknologi menjadi andalan masyarakat dunia. Seiring dengan perkembangan teknologi di dunia, perkembangan internet juga luar biasa dan jauh berbeda dengan masa awal kehadirannya. *Website* banyak digunakan oleh perusahaan bisnis/instansi untuk mendukung kelancaran usaha.

Selama ini kegiatan pemasaran jasa konstruksi dari PT. Dharma Mulia Buana Abadi masih secara konvensional. Pada sistem yang sedang berjalan di perusahaan ini, kegiatan pemasaran dan promosi jasa konstruksi masih menggunakan komunikasi lisan dan *banner*. Apabila *purchasing* perusahaan *meeting* dengan *client*, lalu ada *client* yang lain meminta penawaran harga, maka *client* yang meminta penawaran harga harus menunggunya. Sehingga sistem konvensional yang ada saat ini kurang efektif di era globalisasi sekarang ini.

Sehingga penulis memberikan solusi alternatif untuk membuat rancang bangun sistem informasi pada PT. Dharma Mulia Buana Abadi berbasis web. Dengan adanya rancang bangun sistem informasi berbasis web, pengguna dapat mengetahui informasi tentang perusahaan serta penyewaan jasa konstruksi dan sewa alat berat secara *online*.

**Kata Kunci : Website, Komunikasi Lisan, Rancang Bangun, Sistem informasi**



## DAFTAR PUSTAKA

- Alhamda, Syukra. 2016. *Buku Ajar Metlit dan Statistik*. Yogyakarta: CV. Budi Utama.
- Chasanah, Siti Uswatun. 2013. *Pemasaran Sosial Kesehatan*. Yogyakarta: CV. Budi Utama.
- Efendi, Sidik. 2012. *Asiknya Menggunakan Mozilla Firefox*. Jakarta: PT. Balai Pustaka (Persero).
- Hadi, Salihul. 2011. *Strategi Program Komunikasi Korporasi*. Jakarta: Jurnal Studi Komunikasi dan Media. *Volume 15, Nomor 2*.
- Hastanti, R.P., Indah U.W., dan Bambang E.P.. 2013. Sistem Penjualan berbasis Web (E-Commerce) pada Tata Distro Kabupaten Pacitan. Sumbawa: Indonesian Jurnal on Computer Science-Speed.
- Kariyoto. 2016. *Analisis Kesiapan Pemerintah Kota Malang Dalam Mengimplementasikan Standar Akutansi Pemerintahan Berbasis Akurat*. Malang: Jurnal JIBEKA. *Volume 10, Nomor 1*.
- Kusdony, Farouk, Arifin P., dan Romeo. 2014. Rancang Bangun Aplikasi Perencanaan Anggaran Biaya Tenaga Kerja pada Proyek Konstruksi Gedung. Surabaya: Jurnal Sistem Informasi. *Volume 3, Nomor 2*.
- Lipursari, Anastasia. 2013. Peran Sistem Informasi Manajemen (SIM) Dalam Pengambil Keputusan. Semarang: Jurnal STIE Semarang. *Volume 5, Nomor 1*.
- Letsoin, S.M.A.. 2013. Penerapan *Codeigniter (CI) Framework* untuk Desain Aplikasi *Business To Consumer (B2C)*. Merauke: Jurnal Ilmiah Mustek Anim Ha. *Volume 2, Nomor 3*.
- Minor, Jhon Eclos, dan Hasan Shadily. 2014. *Kamus Inggris-Indonesia : An English – Indonesian Dictionary*. Jakarta: PT Gramedia.
- Prasetio, Adhi. 2014. *Buku Sakti Webmaster*. Jakarta: Mediakita.

- Rahman, M., dan P. Mursanto. 2012. Perbandingan Kinerja Basis Data Relasional dengan Basis Data Berorientasi Objek Studi Kasus: Aplikasi Jpetstore. Jakarta: Jurnal Ilmu Komputer dan Informasi. *Volume2, Nomor 2*.
- Sakti, Nufransa Wira. 2014. *Buku Pintar Pajak E-Commerce*. Jakarta: Visimedia.
- Sitorus, Lamhot. 2015. *Algoritma dan Pemrograman*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Swarjana, I Ketut. 2016. *Statistik Kesehatan*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Tim Prima Pena. Kamus Besar Bahasa Indonesia. edisi terbaru. Gitamedia Press. t.t.
- Tohirudin, Muhammad. 2011. *Pintar Membuat Web Dengan Joomla*. Cimanggis: KANAYApres, Grup Puspa Swara, Anggota IKAPI Wisma Hijau.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi adalah kemajuan dari globalisasi, dimana ilmu pengetahuan dan teknologi menjadi andalan masyarakat dunia. Hal ini disebabkan oleh perkembangan yang sangat pesat pada bidang teknologi terutama komputer, sehingga mendorong masyarakat dunia untuk memasuki era teknologi yang serba cepat sekaligus menjadi informasi sentral industri. Selain itu fungsi dari penggunaan komputer adalah sebagai alat bantu manajemen dalam pengambilan keputusan yang merupakan salah satu yang paling menentukan bagi kemajuan suatu perusahaan yang serba cepat dan tepat serta mempunyai penyimpanan data yang didukung keamanan data yang terjamin dengan sistem komputerisasi yang efisien, sehingga menghasilkan laporan sistem yang tepat waktu.

Seiring dengan perkembangan teknologi di dunia, perkembangan internet juga luar biasa dan jauh berbeda dengan masa awal kehadirannya. *Web* merupakan salah satu sumber daya internet yang berkembang pesat. *Web* telah membentang ke seluruh penjuru dunia. Tidak hanya terbatas pada lembaga-lembaga penelitian yang ingin mempublikasikan hasil riset, *Web* juga banyak digunakan oleh perusahaan bisnis/instansi untuk mendukung

kelancaran usaha, atau kelancaran dalam mencari dan mendapatkan informasi mengenai instansi atau perusahaan tersebut dari sekedar menangani penyampaian informasi sampai ke penyelenggaraan bisnisnya sendiri. *Web* juga bisa digunakan untuk memudahkan dalam penyampaian informasi khususnya pada bidang perdagangan.

PT. Dharma Mulia Buana Abadi bergerak di bidang jasa konstruksi yang berlokasi di Jalan Rudus No. 39 Kel. 20 Ilir, Palembang. PT. Dharma Mulia Buana Abadi telah berdiri sejak tahun 2002. Selama ini kegiatan pemasaran jasa konstruksi dari PT. Dharma Mulia Buana Abadi masih secara konvensional. Pada sistem yang sedang berjalan di perusahaan ini, kegiatan pemasaran dan promosi jasa konstruksi masih menggunakan komunikasi lisan dan *banner*. Pemesanan jasa konstruksi dimulai dari permintaan harga dari *client*, lalu *purchasing* perusahaan ini memberikan penawaran harga. Dari hasil negosiasi antara *client* dan *purchasing* ini, kemudian *client* membuat *purchase order* (PO). Apabila *purchasing* perusahaan *meeting* dengan *client*, lalu ada *client* yang lain meminta penawaran harga, maka *client* yang meminta penawaran harga harus menunggunya. Sehingga sistem konvensional yang ada saat ini kurang efektif di era globalisasi sekarang ini. Sebagai salah satu perusahaan swasta yang selalu ingin eksis dan lebih dikenal oleh masyarakat luas, PT. Dharma Mulia Buana Abadi memerlukan terobosan yang dapat memberikan sistem informasi mengenai pengolahan jasa.

Berdasarkan uraian tersebut penulis tertarik untuk membuat usulan penelitian dengan judul **“Rancang Bangun Sistem Informasi pada PT. Dharma Mulia Buana Abadi Berbasis Web dengan Metode Prototype”**.

## **1.2. Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah penulis buat maka dapat dirumuskan permasalahan penelitian ini adalah: Bagaimana membangun sistem informasi pada PT. Dharma Mulia Buana Abadi berbasis web dengan metode prototype?

## **1.3. Ruang Lingkup Penelitian**

Ruang lingkup yang dibahas dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. PT. Dharma Mulia Buana Abadi bergerak dibidang jasa konstruksi dan penyewaan alat berat. Penelitian ini menangani masalah pada pelayanan informasi tentang perusahaan, produk-produk berupa jasa konstruksi dan alat berat, dan pemesanan produk secara *online*.
- b. Perhitungan jumlah laba-rugi dari suatu proyek akan dilakukan secara *offline*.
- c. Rancang bangun *website* ini dibuat menggunakan metode *prototype* dengan *framework Codeigniter*.

#### 1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian (*research*) yang dilaksanakan oleh mahasiswa STMIK PalComTech adalah membuat “**Rancang Bangun Sistem Informasi pada PT. Dharma Mulia Buana Abadi Berbasis Web dengan Metode Prototype**” yang dapat digunakan sebagai media informasi tentang perusahaan serta penyewaan jasa konstruksi dan sewa alat berat secara *online*.

#### 1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian (*research*) adalah sebagai berikut:

##### 1.5.1. Manfaat Penulis

1. Mahasiswa dapat mengimplementasikan materi perkuliahan kedalam penelitian (*research*) di perusahaan tersebut.
2. Mahasiswa dapat meningkatkan wawasan dan mengembangkan ilmu pengetahuan yang di dapat selama menjalani studi perkuliahan.
3. Mahasiswa dapat membangun jaringan kerjasama dengan instansi.

##### 1.5.2. Manfaat Perusahaan

1. Informasi yang dihasilkan maupun pemesanan lebih cepat dan *update* karena penyampaian informasi dan pemesanan sudah menggunakan aplikasi berbasis web.

2. Memberikan kemudahan dan kenyamanan dalam bertransaksi antara perusahaan dan *client* PT. Dharma Mulia Buana Abadi.

### **1.5.3. Manfaat Bagi Akademik**

Sebagai referensi penulis dikemudian hari dalam melakukan penelitian untuk membuat aplikasi menjadi lebih baik, serta sebagai masukan dalam penulisan ilmiah yang lebih baik dimasa yang akan datang.