

**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PALCOMTECH**

SKRIPSI

Sistem Informasi Jaka Perdana Wedding Organaizer



Diajukan Oleh :

- 1. Dewi Damayanti**
- 2. Diana Rosliawati**
- 3. Lilin Umami**

**Untuk Memenuhi Sebagian Dari Syarat-Syarat
Guna Mencapai Gelar Sarjana Komputer**

PALEMBANG

2019

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Jaka Perdana *Wedding Organizer* adalah salah satu *Wedding Organizer* yang ada di kota Palembang. Jaka Perdana *Wedding Organizer* berada di Komplek Istana Madinah Tuna No.14C, Palembang. Jaka Perdana *Wedding Organizer* berdiri sejak tahun 2007 dan telah bekerja sama dengan beberapa vendor Dekorasi, *Catering*, Gedung, *Photography*, maupun *Makeup* dan Busana, sehingga *client* dapat dengan mudah menentukan vendor mana saja yang ingin digunakan dalam pernikahannya.

Pemesanan paket pernikahan di Jaka Perdana *Wedding Organizer* masih dilakukan dengan cara manual dimana *client* atau calon pengantin harus datang menemui tim *Wedding Organizer* atau menghubungi admin *Wedding Organizer* untuk bertanya secara langsung paket apa saja yang ada di Jaka Perdana *Wedding Organizer*, dan harus mendatangi langsung untuk proses pemesanan paket *wedding* yang terhalang oleh keterbatasan waktu, dan banyaknya calon pengantin yang bertanya tentang paket yang ada di Jaka Perdana, yang membuat admin *Wedding Organizer* menjadi lambat dalam membalas dan merespon pertanyaan dari calon pengantin, dikarenakan harus mengurus persiapan pernikahan dari para *client* yang berlangsung tiap minggunya. Hasil dari kerja Jaka Perdana *Wedding*

Organizer bisa dilihat dari postingan maupun instastory di instagram Jaka Perdana *Wedding Organizer* tiap minggunya. Hal itu membuat lambatnya respon admin dalam membalas pertanyaan calon *client* tentang paket pernikahan dan membuat admin kewalahan dalam menghadapi para calon pengantin.

Untuk para vendor mereka masih menggunakan media brosur untuk menunjukkan *detail* isi paket pernikahan dan produk apa saja yang mereka miliki sehingga apabila terdapat perubahan dalam isi paket maupun harga membuat mereka lambat dalam menginformasikan kepada tim *Wedding Organizer* maupun calon *client* mereka dikarenakan harus mencetak brosur terlebih dahulu, penyebaran informasi yang masih melalui brosur, *by phone* , dan *email* masih kurang efektif bagi para *client*, untuk melakukan pemesanan *client* pun harus bertemu secara langsung dengan vendor dan tim *Wedding Organizer*.

Berdasarkan uraian latar belakang di atas maka Penulis mencoba memanfaatkan perkembangan teknologi dengan membuat suatu sistem informasi untuk Jaka Perdana *Wedding Organizer* yang dapat membantu calon pengantin dalam melihat paket pernikahan dan memudahkan dalam proses pemesanan serta membantu admin *Wedding Organizer* dalam mengelola data *Client* dan data vendor. Maka penulis menerapkan dalam bentuk skripsi dan memberi judul **“Sistem Informasi Jaka Perdana *Wedding Organizer*”**.

1.2. Perumusan Masalah Penelitian

Berdasarkan latar belakang di atas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah “Bagaimana membangun sebuah sistem informasi Jaka Perdana *Wedding Organizer* dengan menggunakan metode *Prototype Model*?”

1.3. Batasan Masalah Penelitian

Agar penulisan skripsi ini lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis membatasi permasalahan berupa:

1. Sistem memberikan kemudahan kepada calon pengantin untuk mengetahui paket *wedding* serta memudahkan dalam proses pemesanan dan membantu *admin* dalam mengelola data klien.
2. Sistem ini dikelola oleh admin *Wedding Organizer* dan admin vendor.
3. Data yang dihasilkan dari Sistem Informasi Jaka Perdana *Wedding Organizer* adalah data jenis vendor (*catering*, dekorasi, fotografi), data paket vendor, data *clien*, data pemesanan dan data pembayaran.
4. Pada sistem ini calon pengantin dapat langsung melakukan proses pemesanan.
5. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam Sistem Informasi Jaka Perdana *Wedding Organizer* menggunakan metode *Prototype*.
6. Sistem ini dibuat dengan menggunakan *bootstrap* dan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL*.

7. Pemodelan proses menggunakan *Data Flow Diagram (DFD)* sedangkan pemodelan data menggunakan *Entity Relationship Diagram (ERD)*.

1.4. Tujuan Penelitian

Berdasarkan permasalahan yang terdapat pada penelitian, maka tujuan dalam penelitian adalah membangun Sistem Informasi Jaka Perdana *Wedding Organizer* menggunakan metode *Prototype*.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin dicapai adalah sebagai berikut:

1.5.1. Manfaat Bagi Mahasiswa

Dapat menerapkan ilmu pengetahuan yang didapat dari bangku perkuliahan khususnya desain pemograman.

1.5.2. Manfaat Bagi *Wedding Organizer*

Untuk memudahkan dalam pengolahan data vendor, paket Pernikahan, data calon pengantin, serta data pembayaran dan sebagai pertimbangan pada Jaka Perdana *Wedding Organizer* untuk mengatasi kelemahan-kelemahan dari sistem yang sedang berjalan.

1.5.3. Manfaat Bagi Akademik

Adapun manfaat bagi Jaka Perdana *Wedding Organizer* adalah sebagai berikut :

- a. Laporan ini dapat dijadikan sebagai suatu pengetahuan tambahan dan menjadi pedoman apabila ingin mengadakan penelitian yang sama.
- b. Dapat dijadikan sebagai salah satu bahan referensi bagi peneliti lain yang berminat melakukan penelitian yang sama di masa yang akan datang.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini dibagi menjadi 6 bab yang diuraikan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan latar belakang, perumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II GAMBARAN UMUM

Bab ini penulis akan membahas tentang profil tempat penelitian, visi dan misi, struktur organisasi, tugas wewenang.

BAB III TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini akan diuraikan teori-teori yang mendukung yang terkait dengan penelitian.

BAB IV METODE PENELITIAN

Bab ini penulis membahas lokasi dan waktu penelitian, jenis data, teknik pengumpulan data, dan jenis penelitian dan alat serta teknik pengembangan sistem.

BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini penulis membahas hasil-hasil yang diperoleh dalam penelitian dan pembahasan terhadap hasil yang telah dicapai maupun masalah-masalah yang telah ditemukan selama penelitian, serta pengujian sistem yang dibuat.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Pada akhir bab ini hanya menguraikan beberapa kesimpulan dan saran dari pembahasan dalam pembuatan sistem informasi Jaka Perdana *Wedding Organizer* yang terdapat pada bab-bab sebelumnya.

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1. Profil Perusahaan

2.1.1. Sejarah Perusahaan

Jaka Perdana *Wedding Organizer* merupakan salah satu jasa *wedding* yang ada dipalembang, yang memberikan jasa khusus untuk membantu calon pengantin dan keluarga dalam perencanaan dan supervisi pelaksanaan rangkaian acara pernikahan sesuai dengan jadwal yang di tetapkan, Jaka Perdana *wedding organizer* beralamat di Komplek Istana Madinah Tuna N0. 14C Palembang. Dan didirikan pada tahun 2007 oleh Jaka Perdana selaku *owner* dari Jaka Perdana *wedding organizer* itu sendiri, jika perdana *wedding organizer* berdiri setelah sang *owner* tidak lagi bergabung dengan *vinca organizer* yang merupakan salah satu jasa *wedding organizer* yang ada di palembang, tujuan dari jika perdana mendirikan sebuah jasa *wedding organizer* adalah untuk membantu para calon pengantin dalam mempersiapkan pernikahan impiannya dan membantu mempromosikan orang - orang yang bekerja di bidang *wedding* untuk lebih maju tentunya dengan *budget* sesuai kemampuan para calon klien.

2.1.2. Visi dan Misi

a. Visi

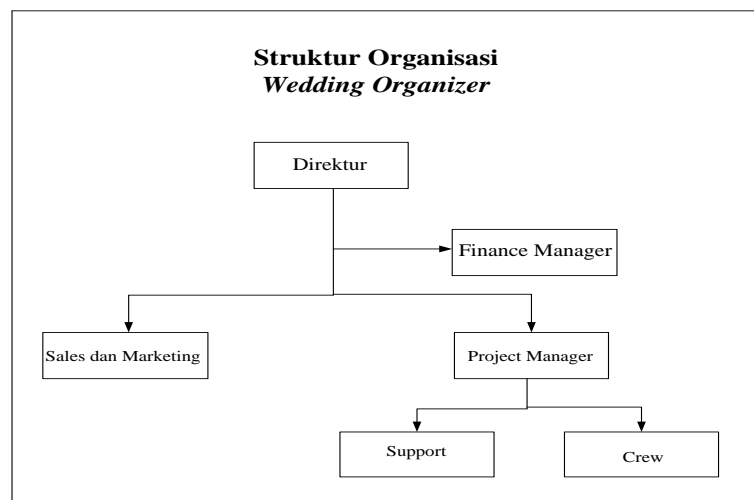
Menjadi perusahaan *wedding organizer* terbaik dan terpercaya dengan menjunjung tinggi profesional.

b. Misi

1. Mewujudkan mimpi konsumen dengan pelayanan yang kami berikan.
2. Membantu ada dalam merencanakan dan mengelola acara pesta pernikahan yang berkesan dan sempurna.
3. Menjunjung tinggi profesionalisme dengan menyediakan tenaga kerja berkualitas.

2.1.3. Struktur Organisasi

Adapun bagan dari struktur organisasi yang ada di Jaka Perdana *Wedding Organizer* dapat dilihat pada gambar 2.1.



Gambar : 2.1 Struktur Organisasi *Wedding Organizer*.

2.1.4. Tugas Wewenang

Berdasarkan tugas sebagai struktur organisasi di Jaka Perdana *Wedding Organizer* adalah sebagai berikut:

1. *Direktur*

Bertanggung jawab menangani seluruh manajemen *wedding organizer* dan mengawasi kerja seluruh bagian *Wabas Wedding Organizer* serta memimpin dan menggerakkan seluruh *crew* *Wabas Wedding Organizer*.

2. *Finance Manager*

Bertanggung jawab menangani seluruh keuangan *Wedding Organizer*, penerimaan pelunasan dari klien dan pengeluaran dana *Wedding Organizer* untuk mendukung kebutuhan penanganan suatu pekerjaan.

3. *Sales dan Marketing*

Bertanggung jawab untuk mencari klien dan melakukan prospek pada calon klien dan menyampaikan konsep yang diinginkan klien pada project manager.

4. *Project Manager*

Project manager adalah pimpinan proyek dan koordinator seluruh kepentingan penyelenggaraan *event*, serta bertanggung jawab

memimpin pada saat hari – H dapat bekerja sesuai dengan konsep yang telah dibuat dan mensukseskan acara tersebut.

5. *Crew*

Bertugas menyelesaikan tugas yang dibebankan pada saat berlangsungnya acara dan melakukan persiapan dan pemeriksaan ulang seluruh kelengkapan acara.

6. *Support*

Support bertugas dalam membuat desain undangan, membuat konsep acara, konsep ruangan, dan lain-lain. Serta bertugas menyelesaikan tugas yang dibebankan pada saat acara berlangsung.

BAB III

TINJAUAN PUSTAKA

3.1. Teori Pendukung

3.1.1. *Wedding Organizer*

Menurut Nurpatonah dalam Yogi (2016: 361) *Wedding Organizer* adalah suatu jasa khusus yang secara pribadi membantu calon pengantin dan keluarga dalam perencanaan dan supervisi pelaksanaan rangkaian acara pernikahan, sesuai dengan jadwal yang ditetapkan.

3.1.2. Sistem Informasi

Menurut Sutabri dalam Ermatita, 2016 Sistem adalah suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen, atau variabel yang terorganisasi, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu, Sutabri menjelaskan tentang karakteristik dari sistem adalah:

a. Komponen Sistem (*Components*)

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, yang bekerja sama membentuk satu kesatuan. Komponen-komponen sistem tersebut dapat berupa suatu bentuk subsistem.

b. Batasan Sistem (*Boundary*)

Ruang lingkup sistem merupakan daerah yang membatasi antara sistem dengan sistem lainnya atau sistem dengan lingkungan luarnya. Batasan sistem ini memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai satu kesatuan yang tidak dapat dipisahkan.

c. Lingkungan Luar Sistem (*Environment*) Lingkungan luar sistem adalah bentuk apapun yang ada di luar ruang lingkup atau batasan sistem yang mempengaruhi operasi sistem tersebut.

d. Penghubung Sistem (*Interface*)

Penghubung sistem atau *interface* adalah media yang menghubungkan sistem dengan subsistem yang lain.

e. Masukan Sistem (*Input*)

Energi yang dimasukkan ke dalam sistem disebut masukan sistem, yang dapat berupa pemeliharaan (*maintenance input*) dan sinyal (*signal input*).

f. Keluaran Sistem (*Output*)

Keluaran ini merupakan masukan bagi subsistem yang lain. Seperti contoh sistem informasi, keluaran yang dihasilkan adalah informasi, di mana informasi ini dapat digunakan sebagai masukan untuk pengambilan keputusan atau hal-hal lain yang merupakan input bagi subsistem lain.

g. Pengolah Sistem (*Process*)

Suatu sistem dapat mempunyai suatu proses yang akan mengubah masukan menjadi keluaran.

h. Sasaran Sistem (*Objective*)

Suatu sistem memiliki tujuan dan sasaran yang pasti dan bersifat deterministik.

3.1.3. *My Structured Query Language*

Menurut Indra (2017), *MySQL (My Structured Query Language)* atau yang biasa dibaca mai-sekuel adalah sebuah program pembuat basis data yang bersifat *open source* artinya siapa saja boleh menggunakannya, *MySQL* sebenarnya produk yang berjalan pada platform Linux, karena sifatnya yang *open source*, sehingga kita bisa menggunakannya secara gratis. Bahasa pemrograman *PHP* juga sangat *support* dengan basis data *MySQL*. Kelebihan lain dari *MySQL* adalah menggunakan Bahasa *query* standar yang dimiliki *SQL (Structured Query Language)*. *SQL* adalah suatu bahasa permintaan yang terstruktur yang telah di standarkan untuk semua program pengakses *database* seperti *Oracle, Posgres SQL, SQL Server*, dan lain - lain.

3.1.4. *Hypertext Preprocessor*

Menurut Indra (2017), *PHP* adalah bahasa *server-side* yang menyatu dengan *HTML* untuk membuat halaman *web* yang dinamis. Karena *PHP* merupakan *server-side-scripting* maka sintaks dan

perintah-perintah *PHP* akan dieksekusi di *server* kemudian hasilnya akan dikirimkan ke *browser* dengan format *HTML*

3.1.5. Website

Menurut Indra (2017), *Website* adalah kumpulan-kumpulan halaman *web* yang di dalamnya terdapat sebuah domain mengandung informasi. Sebuah *Website* biasanya dibangun atas banyak halaman *web* yang saling berhubungan. Jadi bisa dikatakan bahwa pengertian *website* adalah kumpulan halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk suatu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan melalui jaringan-jaringan halaman. Hubungan antara satu halaman *Website* dengan halaman *Website* lainnya disebut *hyperlink*, sedangkan teks yang dijadikan media penghubung disebut *hypertext*.

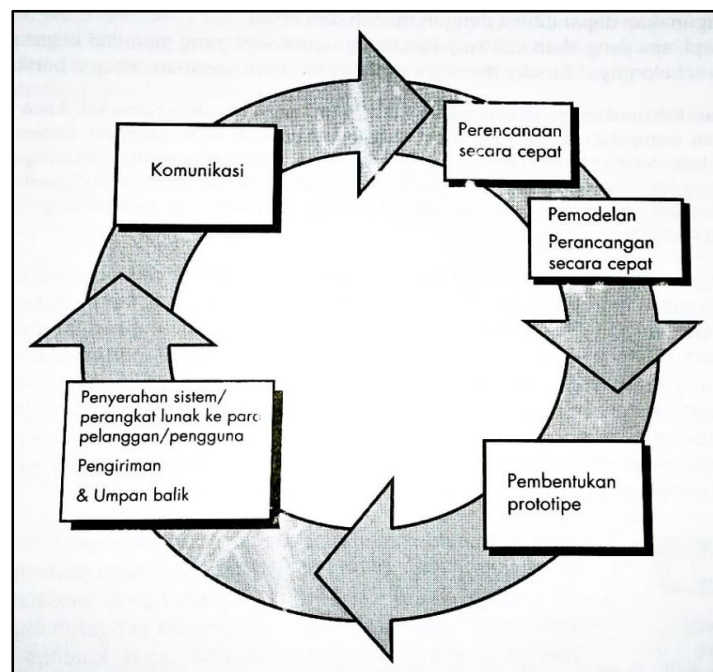
3.1.6. Database

Menurut Yuhendra, dkk (2015), *Database* adalah kumpulan data yang saling berhubungan (relasi). Istilah tersebut bisa digunakan pada sistem-sistem yang terkomputerisasi. Dalam pengertian umum, *database* diartikan sebagai gabungan dari elemen-elemen data yang berhubungan dengan teroganisir.

3.1.7. *Prototype Model*

Model *Prototype* didefinisikan pelanggan yang seringkali mengidentifikasi sasaran perangkat lunak secara umum, tetapi tidak bisa mengidentifikasi spesifikasi kebutuhan yang rinci untuk fungsi – fungsi dan fitur – fitur yang nantinya akan dimiliki perangkat lunak. *Prototype* sendiri bertujuan agar pengguna dapat memahami alir proses sistem dengan tampilan dan simulasi yang terlihat setiap digunakan (Pressman, 2012:50)

Berikut adalah gambar dari tahapan metode pengembangan *prototype* yang dapat dilihat pada gambar 3.1:



Sumber: Pressman, 2010.

Gambar 3.1. Tahapan *Prototyping*

Tahapan-tahapan *prototype* adalah sebagai berikut:

1. Komunikasi

Pada tahap ini pelanggan dan pengembang bersama-sama mendefinisikan format seluruh perangkat lunak, mengidentifikasi semua kebutuhan, dan garis besar sistem yang akan dibuat.

2. Perencanaan secara cepat

Pada tahap ini dilakukan identifikasi spesifikasi kebutuhan apapun yang pada saat ini diketahui dan menggambarkan area-area dimana definisi lebih jauh interaksi selanjutnya merupakan keharusan.

3. Pemodelan perancangan secara cepat

Pada tahapan ini pengembang membuat perencanaan cepat untuk membentuk perangkat lunak yang dibutuhkan secara garis besar. Membangun *prototyping* dengan membuat perancangan sementara yang berfokus pada penyajian kepada pelanggan (misalnya dengan membuat *input* dan format *output*). Pada tahap ini, penulis membangun *prototype* berupa perancang desain awal.

4. Pembentukan *prototype*

Pada tahap ini rancangan cepat (*quick design*) akan memulai konstruksi pembuatan *prototype*.

5. Penyerahan sistem atau perangkat lunak kepada pelanggan atau pengguna pengiriman dan umpan balik.

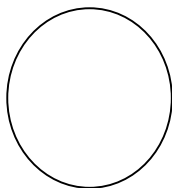
Pada tahap ini *prototype* kemudian akan diserahkan kepada para *stakeholder* dan kemudian akan melakukan evaluasi-evaluasi tertentu terhadap *prototype* yang telah dibuat sebelumnya, kemudian akan memberikan umpan balik yang akan digunakan untuk memperhalus spesifikasi kebutuhan.


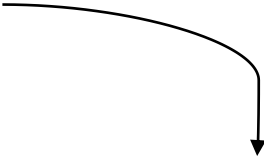
3.1.8. *Data Flow Diagram*

Menurut Rosa AS, dan Shalahuddin (2013:74), *Data Flow Diagram (DFD)* atau *Diagram Aliran Data (DAD)* adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi informasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengalir dari masukan (*input*) dan keluaran (*output*). Dengan model ini, data-data yang terlibat pada masing-masing notasi dapat didefinisikan pada suatu *DFD* dapat dilihat pada tabel 3.1

Komponen *Data Flow Diagram (DFD)*:

Tabel 3.1. Komponen *Data Flow Diagram (DFD)*

No	Notasi	Keterangan
1.		Proses, fungsi atau prosedur pada pemodelan perangkat lunak yang akan diimplementasikan dengan pemrograman terstruktur, maka pemodelan notasi inilah yang harusnya menjadi fungsi atau prosedur di dalam kode program. Catatan:

No	Notasi	Keterangan
		<p>aliran data dari sistem yang dimodelkan.</p> <p>Catatan:</p> <p>Nama yang digunakan pada masukan (<i>input</i>) atau keluaran (<i>output</i>) biasanya berupa kata benda.</p>
4.		<p>Aliran data merupakan data yang dikirim antar proses, dari penyimpanan ke proses, atau dari proses kemasukan (<i>input</i>) atau keluaran (<i>output</i>).</p> <p>Catatan:</p> <p>Nama yang digunakan pada aliran data biasanya berupa kata benda, dapat diawali dengan kata data misalnya “data siswa” atau tanpa kata data misalnya “siswa”.</p>


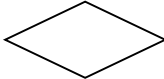
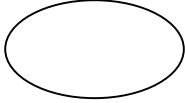

Sumber : Rosa AS, dan Shalahuddin, 2013

3.1.9. Entity Relationship Diagram

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2013:34) Pemodelan awal basis data yang paling banyak digunakan adalah menggunakan *Entity Relationship Diagram (ERD)*, *ERD* dikembangkan berdasarkan teori himpunan dalam bidang matematika. *ERD* digunakan untuk pemodelan basis data relasional.

Berdasarkan definisi diatas dapat ditarik kesimpulan *Entity Relationship Diagram (ERD)* adalah diagram yang menggambarkan hubungan antara entitas dengan *attribute* penghubungnya. *Entity Relationship Diagram (ERD)* diperlukan dalam perancangan *file* yang akan digunakan dalam sistem, karena dari *Entity Relationship Diagram (ERD)* dapat diketahui berapa *file* yang digunakan dalam sistem, adapun simbol *Entity Relationship Diagram (ERD)* dapat di lihat pada tabel 3.2 Notasi-notasi *ERD*:

Tabel 3.2. Notasi - Notasi *Entity Relationship Diagram (ERD)*

No	Notasi	Keterangan
1.		Entitas , adalah suatu obyek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.
2.		Relasi , menunjukkan adanya hubungan di antara sejumlah entitas yang berbeda.
3.		Atribut , berfungsi mendeskripsikan karakter entitas (atribut yang berfungsi sebagai key diberigaris bawah).
4.		Garis , sebagai penghubung antara relasi dengan entitas, relasi dan entitas dengan atribut.

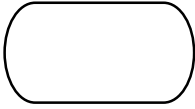
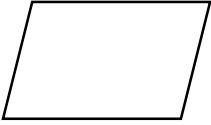

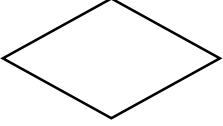
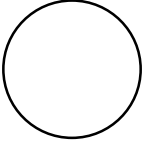
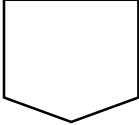
Sumber: Rosa & Salahuddin, 2013

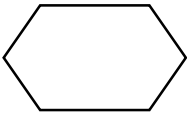


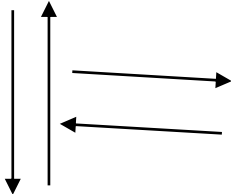
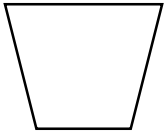

3.1.10. Flowchart

Menurut Sitorus (2015:14) mengungkapkan bahwa flowchart adalah untuk menggambarkan suatu tahap penyelesaian masalah secara sederhana, teratur, rapi, dan jelas menggunakan simbol-simbol

yang standar. Simbol-simbol yang digunakan untuk menggambarkan algoritma dapat dilihat pada tabel 4.1:

Tabel 3.3 Simbol Flowchart

No.	Simbol	Nama	Fungsi
1		Terminal	Menyatakan permulaan atau akhir suatu program.
2		Input / Output	Menyatakan proses input atau output tanpa tergantung jenis peralatannya.
3		Process	Menyatakan suatu tindakan (proses) yang dilakukan oleh komputer.
4		Decision	Menunjukkan suatu tindakan (proses) yang dilakukan oleh komputer.
5		Connector	Menyatakan sambungan dari proses ke proses lainnya dalam halaman yang sama.
6		Offline Connector	Menyatakan sambungan dari proses ke proses lainnya dalam halaman yang berbeda.

No.	Simbol	Nama	Fungsi
7		Predefined Proses	Menyatakan penyediaan tempat penyimpanan suatu pengolahan untuk memberikan harga awal.
8		Purchased Card	Menyatakan input berasal dari kartu atau output ditulis ke kartu.
9		Document	Mencetak keluaran dalam bentuk dokumen (melalui printer).
10		Flow	Menyatakan jalannya arus suatu proses.
11		Manual	Menyatakan suatu tindakan yang tidak dilakukan oleh komputer.
12		Disk and On-line Storage	Menyatakan input yang berasal dari disk atau disimpan ke disk.

Sumber : Sitorus (2015:14)

3.1.11. Bootstrap

Menurut Rozi dalam Andi (2018:22), *Bootstrap* adalah paket aplikasi siap pakai untuk membuat *front-end* sebuah *website*. Bisa

dikatakan, *bootstrap* adalah template desain *web* dengan fitur plus. *Bootstrap* diciptakan untuk mempermudah proses desain *web* bagi berbagai tingkat pengguna, mulai dari level pemula hingga yang sudah berpengalaman. Cukup bermodalkan pengetahuan dasar mengenai *HTML* dan *CSS*, anda pun siap menggunakan *bootstrap*.

3.2. Hasil Penelitian Terdahulu

Berdasarkan penelitian sebelumnya diketahui bahwa Sistem Informasi membutuhkan sebuah sistem informasi yang dapat membantu penentuan keputusan. Dengan adanya sistem informasi berbasis *web* diharapkan dapat mempermudah dalam mengoptimalkan keputusan sistem informasi. Berikut penjelasan penelitian terdahulu berhubungan dengan penelitian yang penulis usulkan dapat dilihat pada tabel 3.4.

Tabel 3.4. Penelitian terdahulu

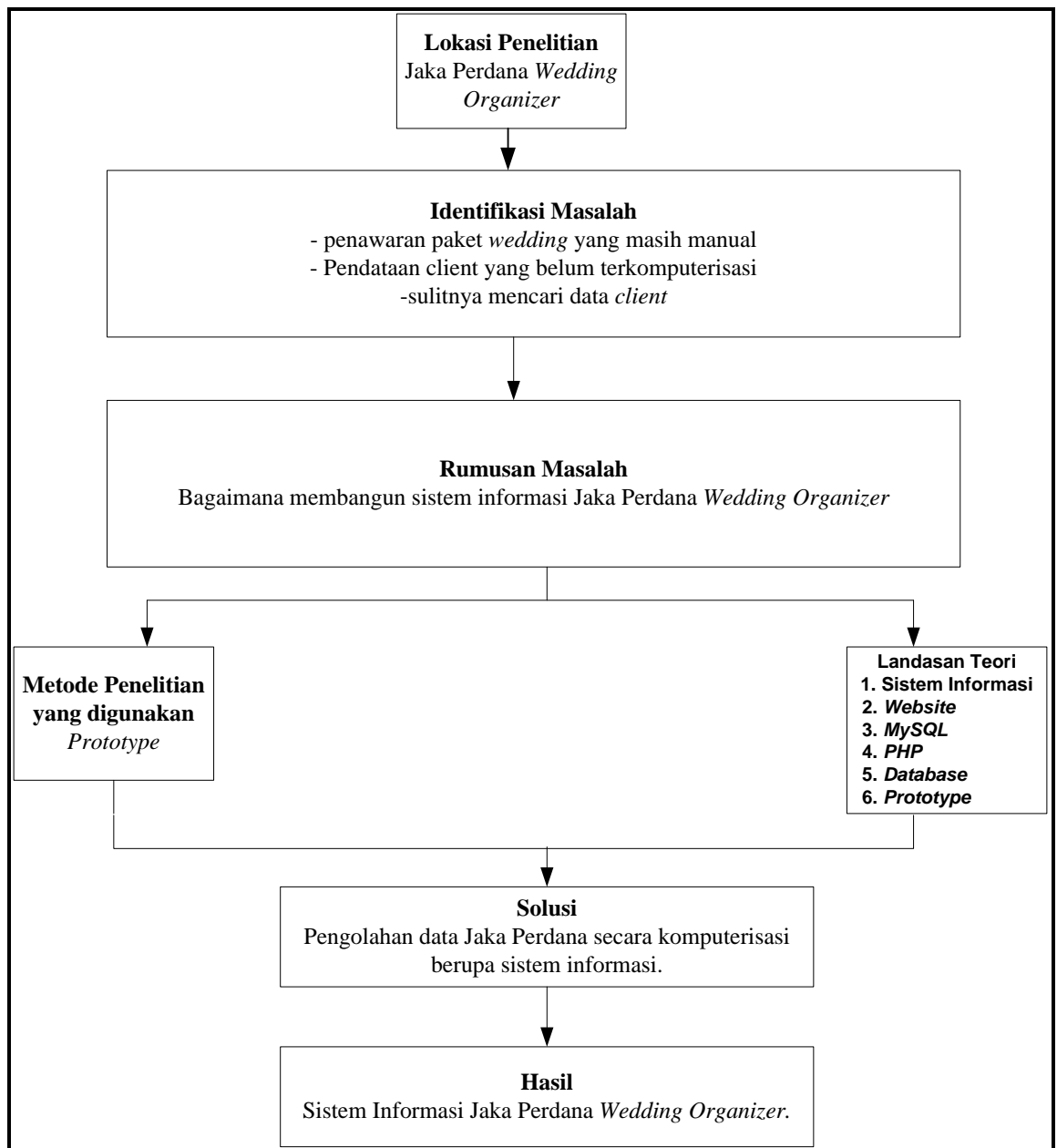
No	Judul	Penulis	Hasil
1.	Sistem Informasi <i>Wedding Planner</i> Berbasis <i>Web</i>	Ina Najiyah, surharyanto Jurnal Ilmiah Ilmu Ekonomi Agustus ISSN : 2527-4864	Dapat mencari produk/jasa dan mendapatkan gambaran biaya, dapat melihat list produk dan dapat mengakses <i>web</i> secara bebas untuk mencari informasi yang diinginkan, vendor dapat mengakses secara bebas untuk mempromosikan produk yang vendor miliki sistem dibuat menggunakan metode <i>waterfall</i> .
2	Penerapan Sistem Informasi <i>E-Commerce</i> Berbasis <i>Web</i> (Studi Kasus Untuk	Silvia Sofian Jurnal JTEKH Tahun 2017 ISSN : 2338-	Dengan menggunakan metode <i>SDLC</i> dan <i>waterfall</i> Aplikasi yang dibuat terdapat mekanisme penggunaan kode pembayaran yang berfungsi untuk memastikan bahwa

No	Judul	Penulis	Hasil
	Vendor Pernikahan)	5667(Media cetak) ISSN : 2549-6646(Media Online).	proses transaksi dilakukan antara klien dengan vendor dapat berjalan dengan aman.
3	Sistem informasi Pelayanan Paket Pernikahan Pada Nirwana <i>Organaizer</i> Bekasi	Muhammad Yogi Saputra, Endang Retnoningsih Desember 2016 ISSN : 2355-3421(Print) ISSN : 2527-9777(Online)	Dengan Sistem informasi pemesanan pernikahan <i>organaizer</i> berbasis komputer pelayanan dan memberikan banyak kemudahan bagi klien. Serta pembayaran yang dapat dipilih via tunai atau bank dengan kalkulasi pembayaran yang tepat karena sistem yang menghitung secara otomatis, metode yang di gunakan dalam penelitian tersebut adalah metode <i>waterfall</i> .

Berdasarkan penelitian sebelumnya diketahui bahwa sebuah Sistem Informasi dapat membantu dalam proses pemilihan vendor pernikahan menjadi lebih efektif dan efisien, namun dari ketiga jurnal di atas sistem informasi *wedding Organizer* hanya digunakan untuk memudahkan dalam proses penawaran vendor dan paket pernikahan pada penelitian tersebut mereka menggunakan metode *waterfall*, sehingga penulis bermaksud membuat sebuah sistem informasi *Wedding Organizer* baru yang sekaligus dapat membantu dalam proses pengolahan data *client* dan vendor yang terdapat di Jaka Perdana *Wedding Organizer* menggunakan metode *prototype*.

3.3. Kerangka Pemikiran

Adapun kerangka penelitian yang dilakukan oleh penulis dapat dilihat pada gambar 3.2 berikut:



Gambar 3.2. Kerangka Penelitian

Berdasarkan kerangka penelitian yang telah dibuat pada gambar 3.2, bahwa penelitian yang dilakukan yang diawali dengan

mengidentifikasi masalah pada Jaka Perdana *Wedding Organizer* yang hasilnya digunakan sebagai pertimbangan dalam pembuatan Sistem Informasi.

BAB IV

METODE PENELITIAN

4.1. Lokasi Penelitian

Metode penelitian ini berisikan lokasi tempat penelitian, jenis data dan teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penulisan skripsi ini.

4.1.1. Lokasi

Penelitian dilakukan di Jaka Perdana *Wedding Organizer* yang berlokasi di Komplek Istana Madinah Tuna No.14C, Palembang .

4.1.2. Waktu Penelitian

Dalam penelitian ini, penulis menyusun segala kegiatan dalam sebuah jadwal penelitian yang berlangsung kurang lebih selama empat bulan mulai dari bulan Oktober 2018 – Januari 2019.

Adapun gambar dari jadwal penelitian yang ada Jaka Perdana *Wedding Organizer* dapat dilihat pada tabel 4.1.

Tabel 4.1 Jadwal penelitian

No	Tahapan	Tahun 2018												Tahun 2019			
		Oktober				November				Desember				Januari			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Komunikasi																
2	Perencanaan Secara Cepat																
3	Pemodelan perancangan Secara Cepat																

No	Tahapan	Tahun 2018												Tahun 2019			
		Oktober				November				Desember				Januari			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
4	Pembentukan prototype																
5	Penyerahan Sistem atau Perangkat Lunak Kepada Pelanggan atau Pengguna pengirim dan Umpan Balik																

4.2. Jenis data

Dalam penelitian ini penulis menggunakan sebagai jenis data dalam pengumpulan informasi pendukung, jenis data yang digunakan antara lain:

4.2.1. Data Primer

Menurut Riadi (2016:48). Data primer adalah data informasi yang diperoleh tangan pertama yang dikumpulkan secara langsung dari sumbernya. Data primer ini adalah data yang paling asli dalam karakter dan tidak mengalami perlakuan statistik apa pun. Untuk mendapatkan data primer, peneliti harus mengumpulkannya secara langsung melalui teknik observasi, wawancara, diskusi terfokus, dan penyebaran kuesioner.

4.2.2. Data Sekunder

Menurut Riadi (2016:48). Data sekunder adalah informasi tangan kedua yang sudah dikumpulkan oleh beberapa orang

(organisasi) untuk tujuan tertentu dan tersedia untuk berbagai penelitian. Data sekunder tersebut tidak murni dalam karakter dan telah menjalani treatment setidaknya satu kali. Contoh data sekunder adalah data yang diperoleh dari Biro Pusat Statistik (BPS), buku, laporan, jurnal, dan lain-lain.

4.3. Teknik Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara:

4.3.1. Observasi

Menurut Sutabri (2012:97) merupakan teknik pengumpulan data dengan langsung melihat kegiatan yang dilakukan dengan tim *wedding Organizer*. Dalam metode ini observasi dilakukan dengan cara mengamati langsung objek yang berhubungan dengan Jaka Perdana *Wedding Organizer*.

4.3.2. Wawancara

Menurut Nazir (2014:170), wawancara adalah proses memperoleh keterangan untuk tujuan penelitian dengan cara tanda jawab, sambil bertatap muka antar si pewawancara atau pewawancara. Dalam hal ini penulis melakukan wawancara langsung kepada Bapak Jaka Perdana selaku pemilik dari Jaka Perdana *Wedding Organizer* dengan tujuan untuk mendapatkan informasi tentang permasalahan Jaka Perdana *Wedding Organizer*.

4.3.3. Studi pustaka

Menurut Nazir (2014:79), studi kepustakaan adalah teknik pengumpulan data dengan mengadakan studi penelahan terhadap buku-buku, literatur-literatur, catatan-catatan, dan laporan-laporan yang ada hubungannya dengan masalah yang dipecahkan.

Penulis melakukan Studi Pustaka terhadap penelitian-penelitian terdahulu yang membantu penulis dalam penelitian ini serta informasi dan teori jurnal yang berhubungan dengan penelitian yang penulis lakukan.

4.3.4. Dokumentasi

Menurut Sugiyono (2013:240) dokumen merupakan catatan peristiwa yang sudah berlalu. Dokumen bisa berbentuk tulisan, gambar, atau karya-karya monumental dari seorang. Dokumen yang berbentuk tulisan misalnya catatan harian, sejarah kehidupan (*life histories*), ceritera, biografi, peraturan, kebijakan. Dokumen yang berbentuk gambar misalnya foto, gambar hidup, sketsa dan lain-lain. Dokumen yang berbentuk karya misalnya karya seni, yang dapat berupa gambar, patung, film dan lain-lain. Studi dokumen merupakan pelengkap dari penggunaan metode observasi dan wawancara dalam penelitian kualitatif. Dalam hal ini penulis mendapatkan dokumen berupa brosur dan data paket dari vendor dan Jaka Perdana *Wedding Organizer*.

4.4. Jenis Penelitian

Menurut Sugiyono (2015:70) jenis penelitian yang melandaskan terhadap filsafat positivisme, digunakan dalam meneliti terhadap sample. Pengumpulan data dilakukan dengan cara memanfaatkan instrumen penelitian yang dipakai, analisis data yang digunakan bersifat kuantitatif.

4.4.1. Penelitian kualitatif

Menurut Riadi (2016:70), penelitian kualitatif adalah data yang bukan berbentuk angka seperti teks, gambar, narasi, artefak, transkrip dan lain-lain yang diperoleh melalui wawancara mendalam, observasi, analisis dokumen, dan diskusi terfokus.

4.5. Alat dan Teknik Pengembangan Sistem



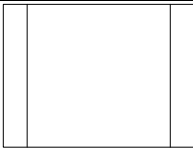

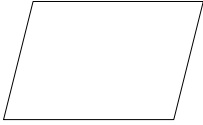

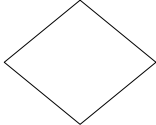
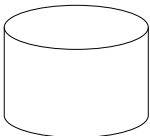
4.5.1. Alat Pengembangan Sistem

4.5.1.1. Model Proses

a. Data Flow Diagram

Menurut Sialagan (2009:6), Bagan alir (*flowchart*) adalah diagram alir yang mempergunakan simbol atau tanda untuk menyelesaikan masalah. Sebuah diagram dengan simbol – simbol grafis yang menyatakan aliran atau proses yang menampilkan langkah – langkah yang disimbolkan dalam bentuk kontak, beserta urutannya. Tabel 4.2 memperlihatkan symbol *flowchart*:

Tabel 4.2. Simbol *Flowchart*

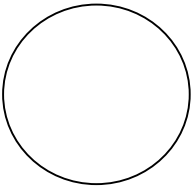
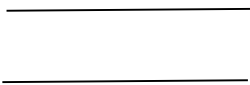
NO	Simbol	Keterangan
1		Terminal yang menandakan awal dan akhir dari suatu aliran.
2		Proses yang dilakukan oleh komputer.
3		Proses yang terdefinisi atau sub program.
4		Persiapan yang digunakan untuk memberi nilai awal suatu besaran.
5		Simbol <i>input</i> / <i>output</i> , menyatakan proses <i>input</i> atau <i>output</i> tanpa tergantung jenis peralatannya.
6		Simbol dokumen, mencetak keluaran dalam bentuk dokumen (melalui printer).
7		Pengambilan keputusan (<i>decision</i>). Yang digunakan untuk penyelesaian kondisi di dalam program.
8		Menyatakan media penyimpanan drum magnetik.


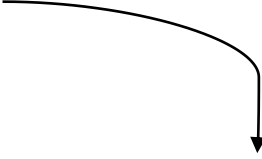
Sumber : Siallagan, 2009:6

b. Data Flow Diagram

Menurut Rosa AS, dan Shalahuddin (2013:74), *Data Flow Diagram (DFD)* atau Diagram Aliran Data (*DAD*) adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi informasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengalir dari masukan (*input*) dan keluaran (*output*). Dengan model ini, data-data yang terlibat pada masing-masing notasi dapat didefinisikan pada suatu *DFD* dapat dilihat pada tabel 4.3 Komponen *Data Flow Diagram (DFD)*:

Tabel 4.3. Komponen *Data Flow Diagram (DFD)*

NO	Notasi	Keterangan
1		Proses, fungsi atau prosedur pada pemodelan perangkat lunak yang akan diimplementasikan dengan pemrograman terstruktur, maka pemodelan notasi inilah yang harusnya menjadi fungsi atau prosedur di dalam kode program. Catatan: Nama yang diberikan pada sebuah proses biasanya merupakan kata kerja.
2		<i>File</i> , basis data atau penyimpanan (<i>storage</i>) pada pemodelan perangkat lunak yang akan diimplementasikan dengan pemrograman terstruktur, maka pemodelan notasi inilah yang harusnya dibuat menjadi table – table basis data

NO	Notasi	Keterangan
		<p>yang dibutuhkan, ini juga harus sesuai dengan perancangan pada tabel basis data (<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>, <i>Conceptual Data Model (CMD)</i>, <i>Physical Data Model (PDM)</i>).</p> <p>Catatan:</p> <p>Nama yang diberikan pada sebuah penyimpanan biasanya kata benda.</p>
3		<p>Entitas luar (<i>external entity</i>), masukan (<i>input</i>), keluaran (<i>output</i>) atau orang yang berinteraksi dengan perangkat lunak yang dimodelkan atau sistem lain yang terkait dengan aliran data dari sistem yang dimodelkan.</p> <p>Catatan:</p> <p>Nama yang digunakan pada masukan (<i>input</i>) atau keluaran (<i>output</i>) biasanya berupa kata benda.</p>
4		<p>Aliran data merupakan data yang dikirim antar proses, dari penyimpanan ke proses, atau dari proses ke masukan (<i>input</i>) atau keluaran (<i>output</i>).</p> <p>Catatan:</p> <p>Nama yang digunakan pada aliran data biasanya berupa kata benda, dapat diawali dengan kata data misalnya “data siswa” atau tanpa kata data misalnya “siswa”.</p>

Sumber : Rosa AS, dan Shalahuddin, 2011


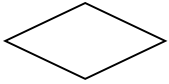
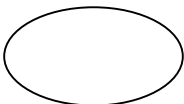

4.5.1.2. Model Data

a. *Entity Relationship Diagram*

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2013:34) Pemodelan awal basis data yang paling banyak digunakan adalah menggunakan *Entity Relationship Diagram (ERD)*, *ERD* dikembangkan berdasarkan teori himpunan dalam bidang matematika. *ERD* digunakan untuk pemodelan basis data relasional.

Berdasarkan definisi diatas dapat ditarik kesimpulan *Entity Relationship Diagram (ERD)* adalah diagram yang menggambarkan hubungan antara entitas dengan *attribute* penghubungnya. *Entity Relationship Diagram (ERD)* diperlukan dalam perancangan *file* yang akan digunakan dalam sistem, karena dari *Entity Relationship Diagram (ERD)* dapat diketahui berapa *file* yang digunakan dalam sistem, adapun simbol *Entity Relationship Diagram (ERD)* dapat di lihat pada tabel 4.4 Notasi-notasi *ERD*:

Tabel 4.4. Notasi - Notasi *Entity Relationship Diagram ERD*

No	Notasi	Keterangan
1.		Entitas , adalah suatu obyek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.
2.		Relasi , menunjukkan adanya hubungan di antara sejumlah entitas yang berbeda.
3.		Atribut , berfungsi mendeskripsikan karakter entitas (atribut yang berfungsi sebagai <i>key</i> diberigaris bawah).
4.		Garis , sebagai penghubung antara relasi dengan entitas, relasi dan entitas dengan atribut.

Sumber: Rosa & Salahuddin, 2013

4.5.2. Metode Perancangan Sistem

Pada penelitian ini metode pengembangan sistem menggunakan *prototype* yang terdiri dari tahapan sebagai berikut:

a. Tahapan Komunikasi

Pada penelitian ini dilakukan identifikasi masalah untuk mengetahui masalah yang ada pada Jaka Perdana Wedding Organaizer dengan melakukan Wawancara, observasi, studi pustaka, dan dokumentasi guna membuat sistem yang dibutuhkan.

b. Tahapan Perencanaan Secara Cepat

Pada tahapan ini penulis melakukan pemodelan proses menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*) yang terdiri dari level 0,1, dan ERD (*Entity Realitionsip Diagram*).

c. Pemodelan perancangan Secara Cepat

Pada tahapan ini penulis melakukan perancangan desain untuk membentuk aplikasi secara garis besar berupa tahapan pembentukan *prototype* , yaitu melakukan aktivitas yang mencakup desain antar muka atau tampilan.

d. Pembentukan *Prototype*

Pada tahapan ini penulis melakukan pengkodean yaitu dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *Database* menggunakan *MySQL*.

e. Penyerahan Sistem atau Perangkat Lunak Kepada Pelanggan atau Penggunaan Pengiriman dan Umpan Balik.

Pada tahap ini sistem yang sudah jadi akan diserahkan kepada stakholder untuk mencoba dan mengevaluasi sistem yang sudah dibuat.

4.6. Alat dan Teknik Pengujian

Alat dan Pengujian yang digunakan pada penelitian ini menggunakan *Blackbox*, dimana menurut Rosa dan Salahuddin (2015: 275), *Blackbox* testing yaitu menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program.

BAB V

HASIL DAN PEMBAHASAN

5.1. Hasil Pembahasan

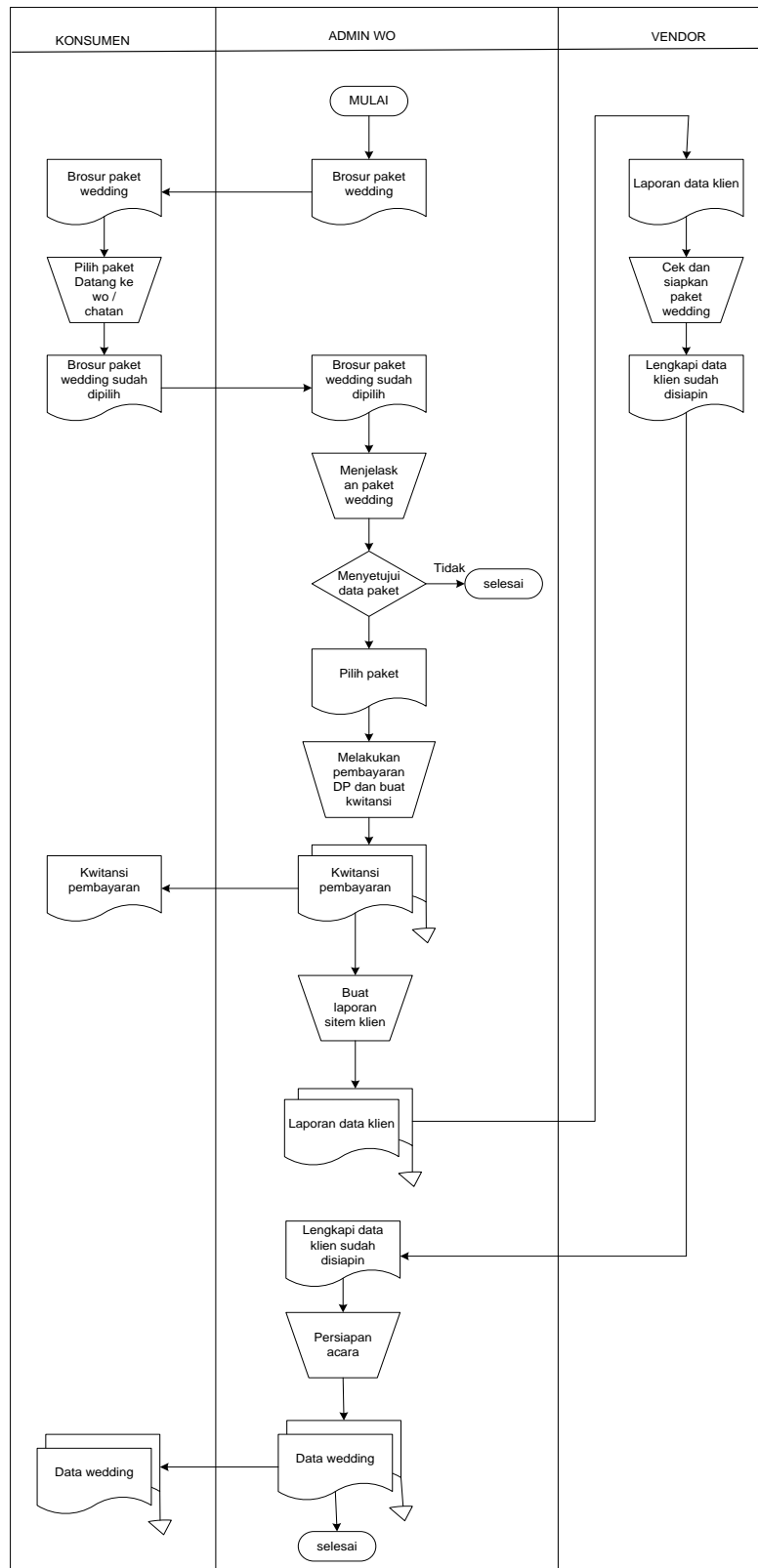
Metode yang digunakan dalam pembangunan Sistem Informasi Jaka Perdana *Wedding Organizer* adalah menggunakan metode *prototype*, adapun tahapannya sebagai berikut:

5.1.1. Komunikasi

Pada tahap pengumpulan kebutuhan ini, penulis dan pemilik *Wedding Organizer* sebagai pihak yang terlibat dalam penelitian ini melakukan komunikasi untuk mengidentifikasi kebutuhan – kebutuhan data yang diperlukan untuk membangun Sistem Informasi Jaka Perdana *Wedding Organizer* seperti alur sistem yang berjalan analisis kebutuhan. Adapun hasil dari wawancara yang didapat penulis adalah sebagai berikut:

5.1.1.1. *Flowchart* Sistem yang Sedang Berjalan

Adapun prosedur yang sedang berjalan pada Jaka Perdana *Wedding Organizer* digambarkan dengan *flowchart* seperti gambar 5.1:



Gambar 5.1 Flowchart yang berjalan.

Penjelasan dari *Flowchart* sistem yang berjalan Sistem Informasi Jaka Perdana *Wedding Organizer* pada saat ini adalah sebagai berikut:

1. Calon pengantin menanyakan paket tentang *Wedding* kepada admin *Wedding Organizer* (WO).
2. Admin *Wedding Organizer* memberikan data paket *Wedding*, dan konsumen menerima data paket *Wedding*.
3. Setelah itu calon pengantin menyetujui dari data paket *Wedding* tersebut. Calon pengantin melakukan pembayaran ke admin *Wedding Organizer* setelah itu admin memproses data klien dan data paket.
4. Setelah admin memproses data klien dan data paket, admin *wedding Organizer* memberikan kwitansi pembayaran kepada calon pengantin dan menyimpan salinan kwitansi pembayaran.
5. Calon pengantin menerima kwitansi pembayaran yang diberikan oleh admin *wedding organizer*.
6. Admin *Wedding Organizer* memproses data klien dan data paket, lalu memberikan laporan kepada admin vendor serta menyimpan salinan dari laporan data klien.
7. Laporan data klien akan diberikan kepada admin vendor.
8. Admin vendor akan memproses data paket *Wedding*.

5.1.1.2 Analisis kebutuhan

Hasil analisis kebutuhan yang diperoleh terdiri dari kebutuhan pengguna, kebutuhan aplikasi, kebutuhan perangkat keras dan kebutuhan perangkat lunak. Kebutuhan – kebutuhan sebagai berikut:

5.1.1.2.1 Kebutuhan pengguna

a. Kebutuhan calon pengantin

Calon pengantin dapat melihat paket-paket yang ada di Jaka Perdana *Wedding Organizer* dapat melihat isi paket lengkap dan bisa juga melihat list harga. Isi dari paket yaitu ada paket Dekorasi, *Catering*, Gedung, *Photography*, *Makeup* dan Busana.

b. Kebutuhan admin *Wedding Organizer*

Kebutuhan yang ada di Jaka Perdana *Wedding Organizer* dapat memberikan informasi mengenai *wedding* agar calon pengantin bisa melihat data paket yang tersedia. Admin memberikan paket *wedding* dan memberikan kwitansi terhadap konsumen.

c. Kebutuhan vendor

Kebutuhan yang ada di paket vendor ialah masing-masing vendor yaitu merupakan data vendor

Dekorasi, *Catering*, Gedung, *Photography*, *Makeup* dan Busana.

5.1.1.2.2 Kebutuhan Aplikasi

a. Calon Pengantin

Pada aplikasi ini calon pengantin akan diberikan informasi tentang paket *wedding* yang ada di Jaka Perdana *Wedding Organizer* informasi yang diberikan yaitu mengenai paket Dekorasi, *Catering*, Gedung, *Photography*, *Makeup* dan Busana. Dengan adanya aplikasi Sistem Informasi Jaka Perdana *Wedding Organizer* calon pengantin dengan mudahnya melihat paket *wedding* dan melihat paket harga.

b. Admin

Aplikasi yang akan dikelola data vendor yang akan dilakukan oleh admin. Meliputi pengimputan data vendor yaitu data Dekorasi, *Catering*, Gedung, *Photography*, *Makeup* dan Busana.

c. Vendor

Aplikasi ini akan memberikan informasi Masing – masing dari admin vendor memiliki

berbagai macam vendor yaitu Dekorasi, *Catering*, Gedung, *Photography*, *Makeup* dan Busana.

5.1.1.2.3 Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat keras merupakan bagian dari sistem komputer yang harus ada sebagai media berjalannya perangkat lunak. Perangkat keras minimum yang direkomendasikan untuk menjalankan sistem antara lain:

1. *Unit CPU(Central Processing Unit)*
2. *Keyboard dan Mouse*

5.1.1.2.4 Kebutuhan Perangkat Lunak

Adapun aspek minimum perangkat lunak yang dibutuhkan adalah:

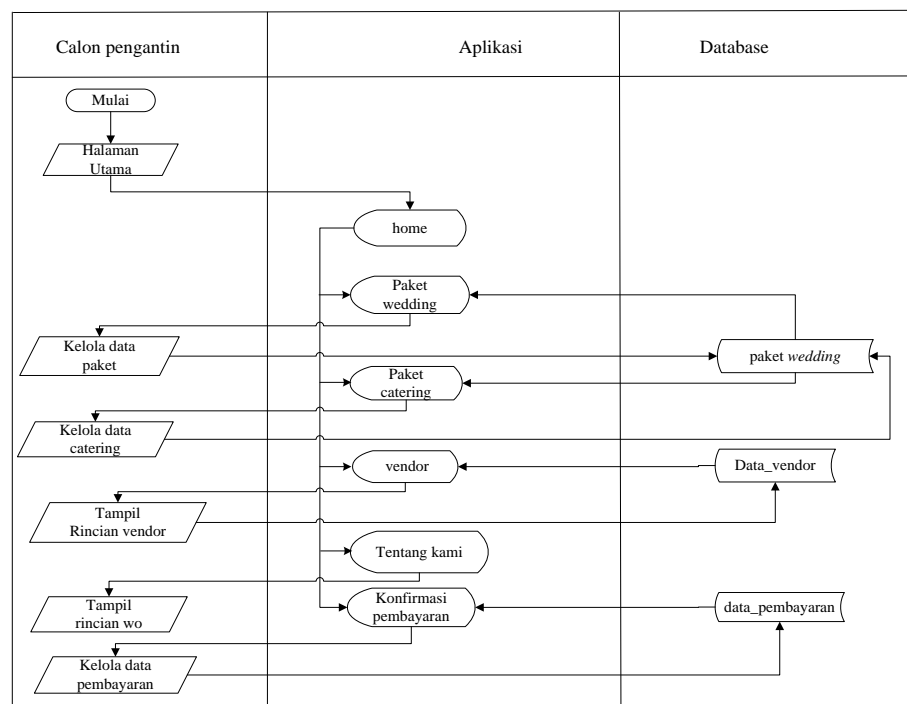
1. *Windows 10*
2. *Database MySQL*
3. *Websserver apache*

5.1.1.2.5 Sistem yang diusulkan

Alur yang diusulkan oleh penulis adalah berupa *flowchart*. *Flowchart* ini menunjukkan alur sistem yang sedang berjalan pada *website* di Sistem Informasi Jaka Perdana *Wedding Organizer*.

1. *Flowchart* yang diusulkan pada bagian calon pengantin.

Adapun prosedur yang diusulkan pada bagian calon pengantin seperti gambar 5.2:



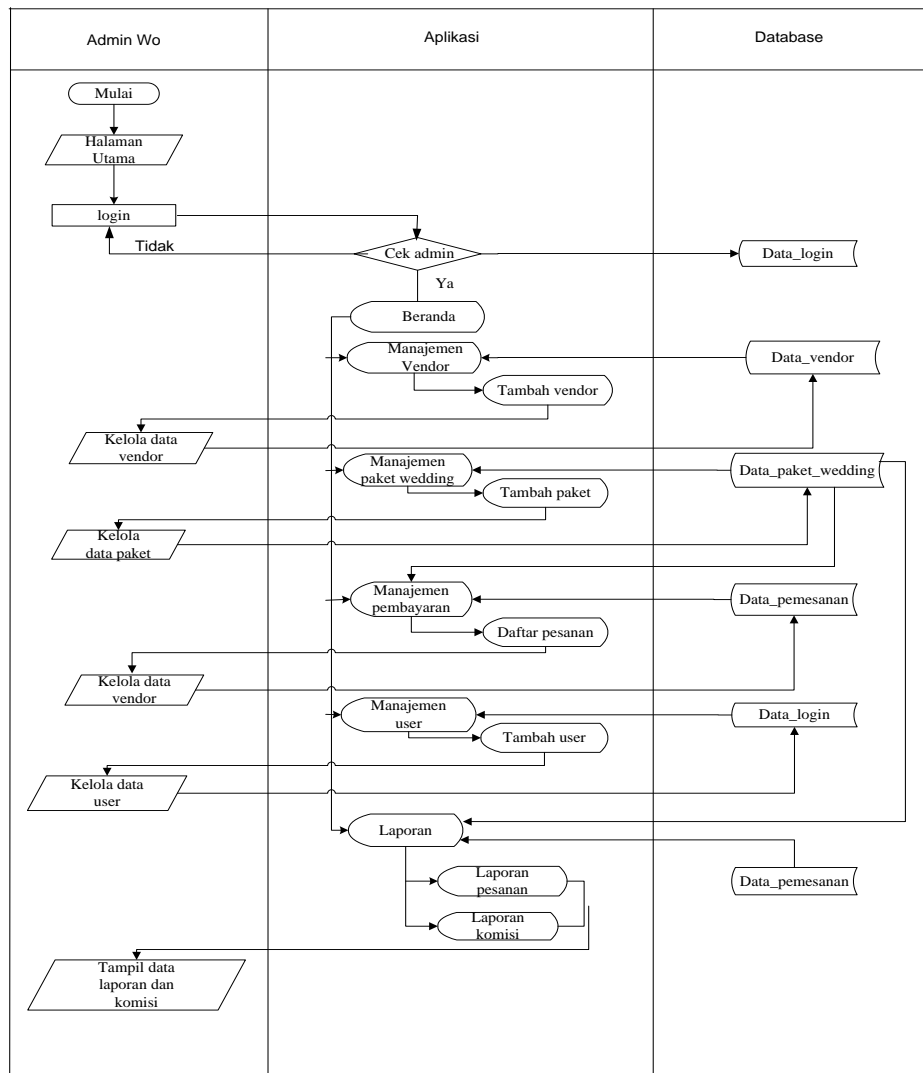
Gambar 5.2 *Flowchart* yang diusulkan pada bagian calon pengantin.

Penjelasan dari gambar 5.2 diatas adalah sebagai berikut:

- a. Calon pengantin membuka aplikasi
- b. Sistem menampilkan tampilan awal aplikasi dan calon pengantin dapat memilih menu sesuai yang ada pada menu aplikasi.
- c. *Form* paket *wedding* calon pengantin dapat melihat dan memilih paket *wedding* yang diinginkan

- d. *Form* paket item *wedding* calon pengantin dapat melihat dan memilih item dari paket *wedding* yang di butuhkan
 - e. *Form* pemesanan, calon pengantin dapat menginput data diri dan data sesuai keperluan calon pengantin
 - f. *Form* rincian pembayaran, calon pengantin dapat melihat rincian pembayaran yang harus dibayarkan sesuai dengan paket atau item yang diambil dan dapat melihat rincian sisa pembayaran yang harus dibayarkan.
- 2. *Flowchart* yang diusulkan pada bagian Admin *Wedding Organizer*.**

Adapun prosedur yang diusulkan pada bagian admin *Wedding Organizer* seperti gambar 5.1:



Gambar 5.3 *Flowchart* yang diusulkan pada bagian **Admin Wedding Organizer**.

Penjelasan dari gambar 5.3 diatas adalah sebagai berikut:

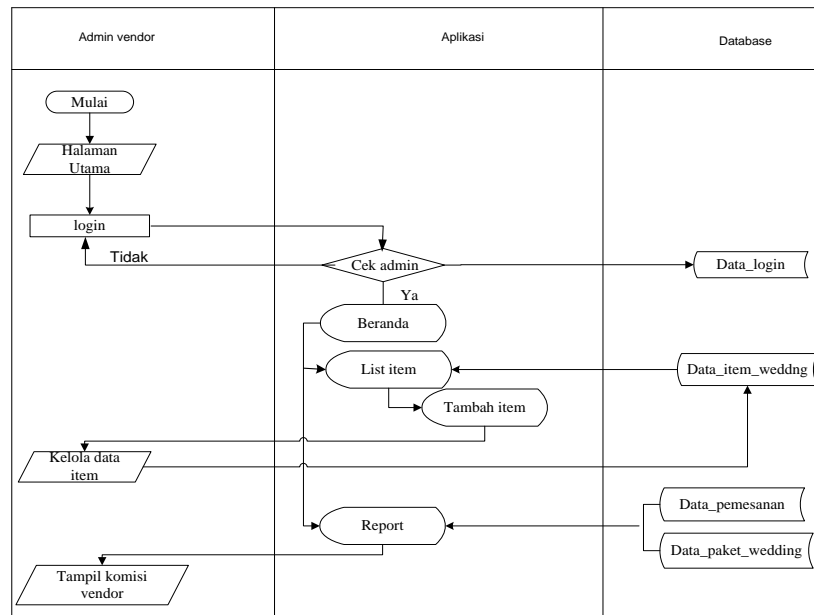
- a. Admin membuka aplikasi dan *login*
- b. Sistem memeriksa *username* dan *password* jika *username* dan *password* salah maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan admin memasukkan kembali *password* dan *username* yang

benar, jika *username* dan *password* benar akan menampilkan menu utama

- c. Jika berhasil admin akan masuk ketampilan menu dan admin dapat memilih menu sesuai yang ada pada menu aplikasi.
- d. *Form* vendor, Admin dapat menginput dan melihat data vendor
- e. *Form* paket *wedding*, admin dapat menginput dan melihat data paket *wedding*.
- f. *Form* item *wedding*, admin dapat menginput dan melihat data *item* paket *wedding*.
- g. *Form* pemesanan, admin dapat menginput dan melihat data pemesanan.
- h. *Form Invoice*, admin dapat menginput dan melihat data *invoice*.
- i. *Form* Pembayaran, admin dapat menginput dan melihat data pembayaran.

3. *Flowchart* yang diusulkan pada bagian admin vendor.

Adapun prosedur yang diusulkan pada bagian admin vendor seperti gambar 5.4:



Gambar 5.4 Flowchart yang diusulkan pada bagian admin vendor

Penjelasan dari gambar 5.4 diatas adalah sebagai berikut:

- a. Admin membuka aplikasi dan *login*
- b. Sistem memeriksa *username* dan *password* jika *username* dan *password* salah maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan admin memasukkan kembali *password* dan *username* yang benar, jika *username* dan *password* benar akan menampilkan menu utama
- c. Jika berhasil admin akan masuk ketampilan menu dan admin dapat memilih menu sesuai yang ada pada menu aplikasi.
- d. *Form* paket *wedding*, Admin dapat menginput dan melihat data paket *wedding*.

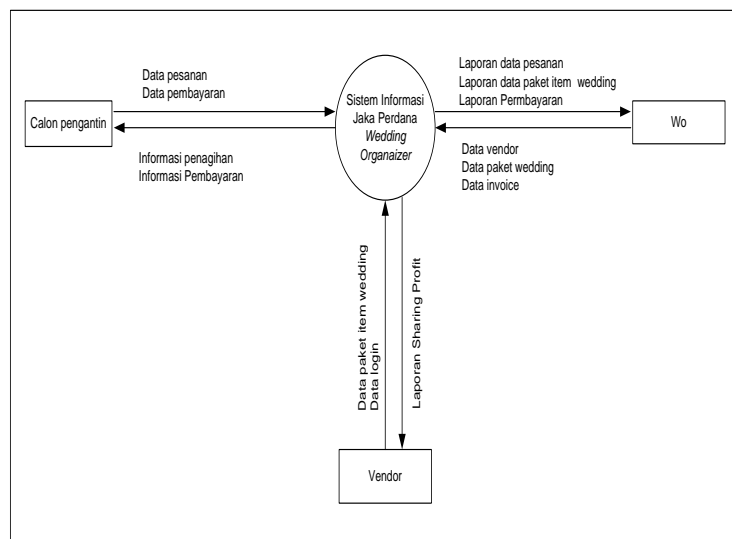
- e. *Form Sharing Profit*, Admin dapat melihat profit dari pemesanan dan pembayaran.

5.1.2. Perencanaan Secara Cepat

Pada tahapan ini penulis membuat pemodelan proses. Pada tahapan ini penulis melakukan pemodelan proses menggunakan *DFD* (*Data Flow Diagram*) yang terdiri dari level 0,1, dan *ERD* (*Entity Realitionship Diagram*).

5.1.2.1. Diagram Konteks

Diagram konteks adalah proses awalan atau gambaran umum dari suatu aplikasi yang menunjukkan bagaimana aliran data, dari mana asal data, dan tujuan data tersebut. *Diagram konteks* dapat dilihat pada gambar 5.5.



Gambar 5.5 Diagram Konteks.

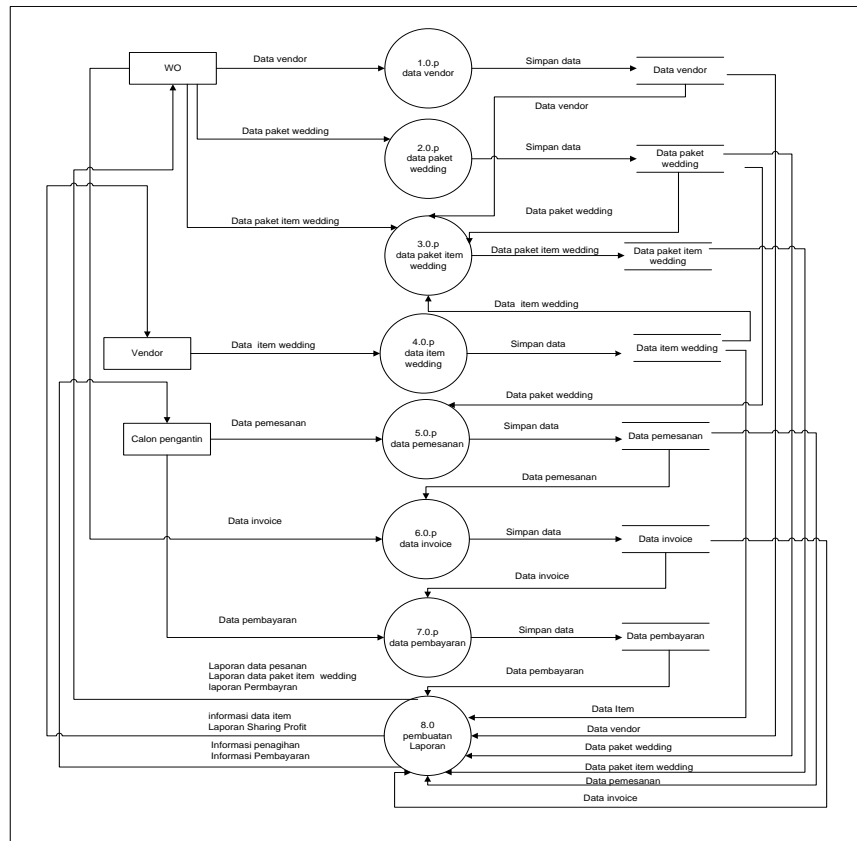
Berdasarkan *diagram konteks* diatas bahwa sistem informasi berbasis *web* ini memiliki 3 entitas yaitu calon pengantin, admin *Wedding Organizer*, dan admin vendor. Dapat dilihat pada pada gambar 5.5.

- a. Calon pengantin menginput data pesanan dan data pembayaran semua data dimasukkan kedalam sistem.
- b. Sistem memberikan informasi data penagihan dan informasi pembayaran
- c. Admin *Wedding Organazer* menginput data admin, data vendor data paket *wedding*, dan *invoice* pada sistem
- d. Sistem memberikan informasi data pesanan, informasi data paket *wedding*, dan informasi data pembayaran kepada admin *Wedding Organizer*.
- e. Admin vendor menginput data item paket *wedding* pada sistem
- f. Sistem memberikan informasi *sharing profit* pada admin vendor.

5.1.2.2.Data flow diagram level 0

Data *flow diagram* level 0 menunjukkan semua proses utama yang menyusun keseluruhan

sistem, *DFD* level 0 adalah seperti yang ditunjukkan pada gambar 5.6.



Gambar 5.6 Diagram level 0.

Berdasarkan gambar 5. 6 dijelaskan sebagai berikut:

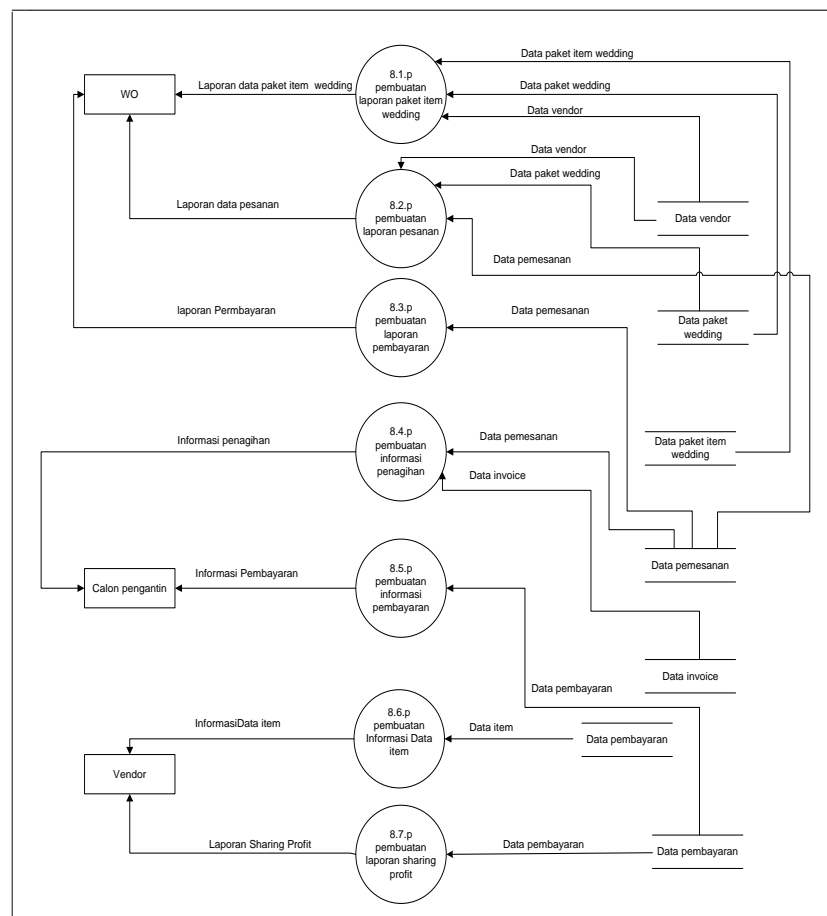
- a. Proses 1.0 P adalah proses data vendor dimana data bersumber dari vendor yang bekerja sama dengan Jaka Perdana *wedding organizer*. Hasil proses direkam pada tabel data vendor
- b. Proses 2.0 P adalah proses data paket *wedding* dimana data bersumber dari vendor dan Jaka Perdana *wedding*

- organizer*. Hasil proses direkam pada tabel data paket *wedding*.
- c. Proses 3.0 P adalah proses data paket item wedding dimana data bersumber dari vendor yang bekerja sama dengan Jaka Perdana *wedding organizer*. Hasil proses direkam pada tabel data item *wedding*
 - d. Proses 4.0 P proses data *item wedding* dimana data bersumber dari vendor yang bekerja sama dengan Jaka Perdana *wedding organizer*. Hasil proses direkam pada tabel data item *wedding*
 - e. Proses 5.0 P adalah proses data pemesanan. Hasil proses direkam pada tabel data pesanan
 - f. Proses 6.0 P adalah proses data *invoice* dimana data bersumber dari admin *Wedding Organizer*. Hasil proses direkam pada tabel data *invoice*.
 - g. Proses 7.0 P adalah proses data pembayaran dimana data bersumber dari calon pengantin. Hasil proses direkam pada tabel data pembayaran.
 - h. Proses 8.0 P adalah proses pembuatan output dimana semua data yang sudah di *input* berupa data vendor, item *wedding*, paket *wedding*, pemesanan, *invoice*, dan pembayaran. Laporan informasi yang dihasilkan untuk admin *Wedding Organizer* adalah informasi data

pesanan, data item paket *wedding* dan data laporan pembayaran, dan untuk admin vendor adalah laporan *sharing profit* dan informasi data *item* sedangkan laporan yang diterima oleh calon pengantin adalah informasi penagihan dan informasi pembayaran.

5.1.2.3. Data flow diagram level 1

Data flow diagram level 1 menunjukkan semua proses utama yang menyusun keseluruhan sistem, *DFD* level 1 adalah seperti yang ditunjukkan pada gambar 5.7.



Gambar 5.7 Diagram level 1.

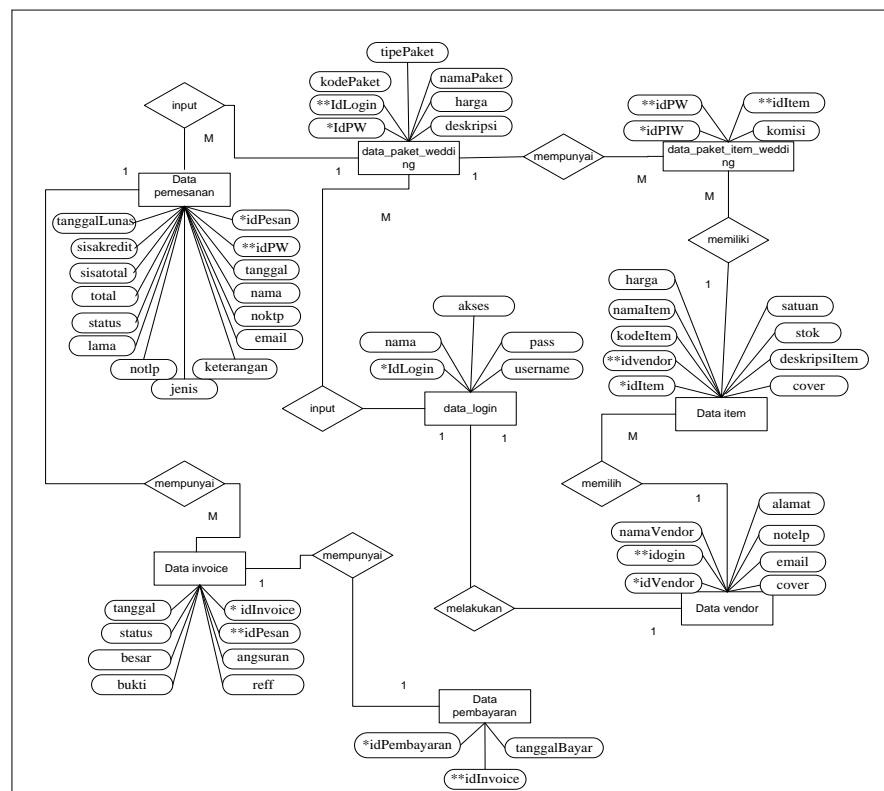
Berdasarkan gambar 5. 7 dijelaskan sebagai berikut:

- a. Proses 8.1 P adalah proses pembuatan laporan data paket item *wedding*, dimana data bersumber dari tabel data paket item *wedding*, data paket *wedding* dan data vendor
- b. Proses 8.2 P adalah proses pembuatan laporan pesanan, dimana data bersumber dari tabel data pesanan.
- c. Proses 8.3 P adalah proses pembuatan laporan data pembayaran, dimana data bersumber dari tabel data pesanan.
- d. Proses 8.4 P adalah proses pembuatan laporan data penagihan, dimana data bersumber dari tabel data pemesanan dan data *invoice*.
- e. Proses 8.5 P adalah proses pembuatan laporan pembayaran, dimana data bersumber dari tabel data pembayaran.
- f. Proses 8.6 P adalah proses pembuatan laporan data item *wedding*, dimana data bersumber dari tabel data item *wedding*.
- g. Proses 8.7 P adalah proses pembuatan laporan data *sharing profit*, dimana data bersumber dari tabel pemesanan.

5.1.2.4. Diagram Entity Relationship Diagram

Diagram Entity Relationship Diagram (ERD)

merupakan diagram yang menggambarkan hubungan antara satu entitas dengan entitas yang lainnya. Seperti yang ditunjukkan pada gambar 5.8.



Gambar 5.8 Diagram Entity Relationship Diagram.

5.1.3. Pemodelan Perancangan Secara Cepat

Pada tahapan ini melakukan perancangan desain untuk membentuk aplikasi secara garis besar berupa tahapan pembentukan prototype, yaitu melakukan aktivitas yang mencakup desain antar muka atau tampilan

5.1.3.1. Desain Implementasi Database

Desain database adalah *desain* tabel dan *field* yang akan digunakan pada proses perancangan perangkat lunak. Perancangan perangkat lunak berbasis *web* ini di khususkan untuk proses Sistem Informasi Jaka Perdana *Wedding Organizer* menggunakan beberapa tabel antara lain.

1. Tabel data *invoice*

Tabel data *invoice* merupakan tabel yang membuat dokumen tagihan yang dibuat oleh penjual dalam suatu transaksi yang terdapat pada tabel data *invoice* pada tabel 5.1.

Nama : data_ *invoice*

Primary Key : idInvoice

Foreign Key : idPesan

Tabel 5.1 Desain Tabel Data *Invoice*

No	Fields	Type	Width	Keterangan
1	idInvoice	Int	11	Id invoice
2	idPesan	Int	11	id pesan
3	tanggal	date	11	Tanggal pesan
4	besar	int	-	-
5	angsuran	Text	-	Angsuran
6	deks	Text	-	Deskripsi
7	status	int	11	Status
8	Bukti	Text	-	Bukti pembayaran
9	Reff	Text	-	

2. Tabel Data item

Tabel data item digunakan untuk menampung data item *wedding*.

Nama Tabel : data_item

Deskripsi : Berisi data item

Primary Key : idItem

Foreingn Key : idVendor

Tabel 5.2 Desain Tabel Data Item

No	Fields	Type	Width	Keterangan
1	idItem	int	11	id item
2	idVendor	int	11	Kode vendor
3	kodeItem	varchar	20	Kode item
4	namaItem	varchar	100	Nama item
5	Harga	int	11	Harga
6	satuan	varchar	50	Satuan
7	Stok	int	11	Stok
8	deskripsiItem	text	-	Deskripsi item
9	Cover	varchar	50	Cover

3. Tabel Data login

Tabel data *login* digunakan untuk menampung data *login*.

Nama Tabel : data_login

Deskripsi : Berisi data *login*

Primary Key : idLogin

Foreingn Key : -

Tabel 5.3 Desain Tabel Data Login

No	Fields	Type	Width	Keterangan
1	idLogin	Int	11	Id login
2	Nama	varchar	50	nama
3	Username	varchar	32	Username
4	Pass	varchar	32	Password
5	Akses	Int	11	Akses

4. Tabel Data Paket Item *Wedding*

Tabel Data paket item *wedding* digunakan untuk menampung data paket item *wedding*.

Nama Tabel : Data_Paket_Item_Wedding.

Deskripsi : Berisi data paket item *wedding*.

Primary Key : idPIW

Foreingn Key : idPW,idItem

Tabel 5.4 Desain Tabel Data Paket Item *Wedding*

No	Fields	Type	Width	Keterangan
1	idPIW	int	11	Id paket item wedding
2	idPW	int	11	Id paket wedding
3	idItem	int	11	Id item
4	komisi	int	11	Komisi

5. Tabel Data Paket *Wedding*.

Tabel data paket *Wedding* digunakan untuk menampung data paket *Wedding*.

Nama Tabel : data_Paket_*Wedding*.

Deskripsi : Berisi data paket *Wedding*.

Primary Key : idPW

Foreign Key : idLogin

Tabel 5.5 Desain Tabel Data Paket *Wedding*

No	Fields	Type	Width	Keterangan
1	idPW	Int	11	Id paket wedding
2	idLogin	Int	11	Id login
3	kodePaket	varchar	20	Kode paket wedding
4	namaPaket	varchar	100	Nama paket
5	Harga	Int	11	Harga
6	Deskripsi	text	-	Deskripsi
7	Tipe paket	Int	11	Tipe paket

6. Tabel Data pembayaran

Tabel data pembayaran digunakan untuk menampung data pembayaran.

Nama Tabel : data_pembayaran

Deskripsi : Berisi data pembayaran

Primary Key : idPembayaran

Foreign Key : idInvoice

Tabel 5.6 Desain Tabel Data Pembayaran

No	Fields	Type	Width	Keterangan
1	idPembayaran	int	11	Id pembayaran
2	idInvoice	int	11	Id invoice
3	tanggalBayar	date	-	Tanggal bayar

7. Tabel Data pemesanan

Tabel data pemesanan digunakan untuk menampung data pemesanan.

Nama Tabel : data_pemesanan.

Deskripsi : Berisi data pemesanan.

Primary Key : idPesan

Foreign Key : idPW

Tabel 5.7 Desain Tabel Data Pemesanan

No	Fields	Type	Width	Keterangan
1	idPesan	int	11	Id pesanan
2	idPW	int	11	Id paket wedding
3	Tanggal	date	-	Tanggal pemesanan
4	Nama	varchar	50	Nama
5	Noktp	varchar	32	No ktp
6	Email	varchar	100	Email
7	Notlp	varchar	16	No telpon
8	Keterangan	text	-	Keterangan

No	Fields	Type	Width	Keterangan
9	Jenis	int	11	Jenis
10	Lama	int	11	Lama
11	Status	int	11	Status
12	Total	int	11	Total
13	Sisa total	int	11	Sisa total
14	Sisa kredit	int	11	Sisa kredit
15	tanggalLunas	date	-	Tanggal lunas

8. Tabel Data vendor

Tabel data vendor digunakan untuk menampung data vendor.

Nama Tabel : data_vendor

Deskripsi : Berisi data vendor

Prymary Key : idVendor

Foreingn Key : idLogin

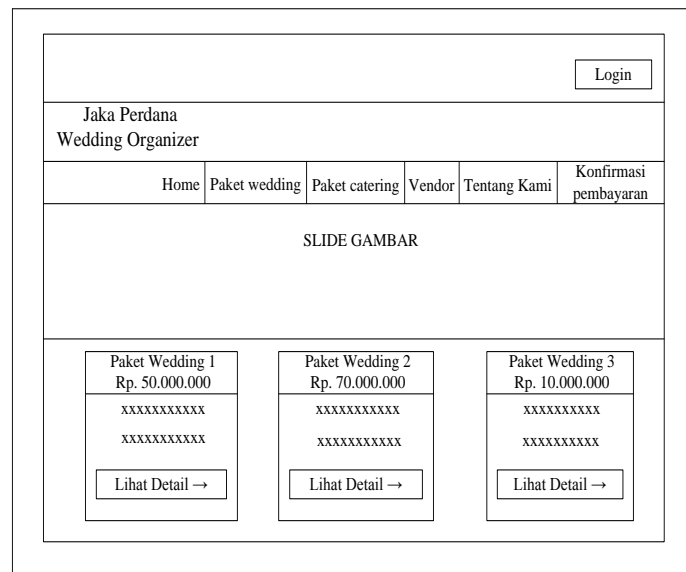
Tabel 5.8 Desain Tabel Data vendor

No	Fields	Type	Width	Keterangan
1	idVendor	Int	11	Id vendor
2	idLogin	Int	11	Id login
3	namaVendor	varchar	100	Nama vendor
4	Alamat	text	-	Alamat
5	noTelp	varchar	16	No telpon
6	Email	varchar	100	Email
7	Cover	varchar	50	Cover

5.1.4.2 Desain Interface

a. Desain Halaman Utama

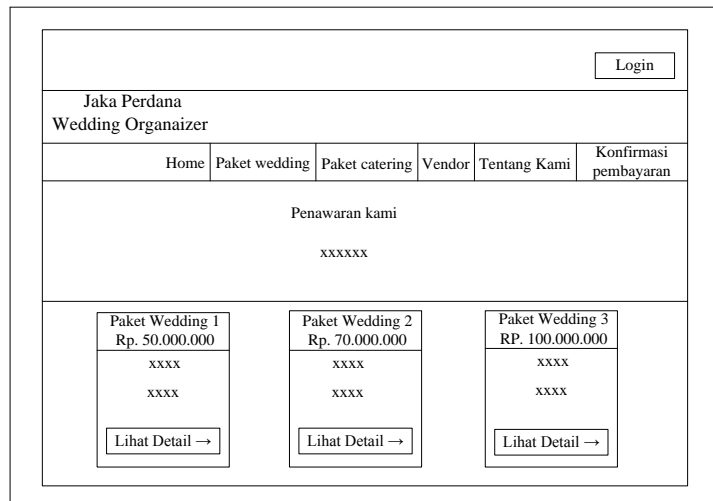
Pada *desain* yang terdapat pada gambar 5.9 adalah tampilan halaman utama yang ada di Sistem Informasi Jaka Perdana *Wedding Organizer*.



Gambar 5.9 Desain Halaman Utama

b. Desain Halaman pada Menu Paket Wedding

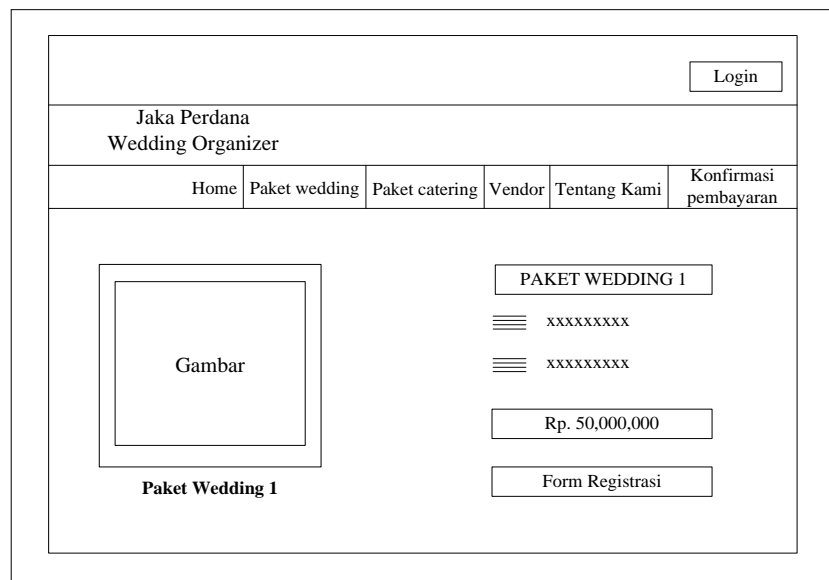
Pada *desain* yang terdapat pada gambar 5.10 ini adalah tampilan pada halaman menu paket *wedding* yang terdapat pada Sistem Informasi Jaka Perdana *Wedding Organizer*, untuk memesan paket tersebut dapat mengklik tombol lihat *detail*.



Gambar 5.10 *Desain Halaman pada Menu Paket Wedding.*

c. Desain Halaman Detail Paket Wedding

Pada *desain* yang terdapat pada gambar 5.11 ini adalah tampilan *detail* paket *wedding*.



Gambar 5.11 *Desain Halaman pada Menu PakeT Wedding.*

d. Desain Form input Pemesanan Paket wedding

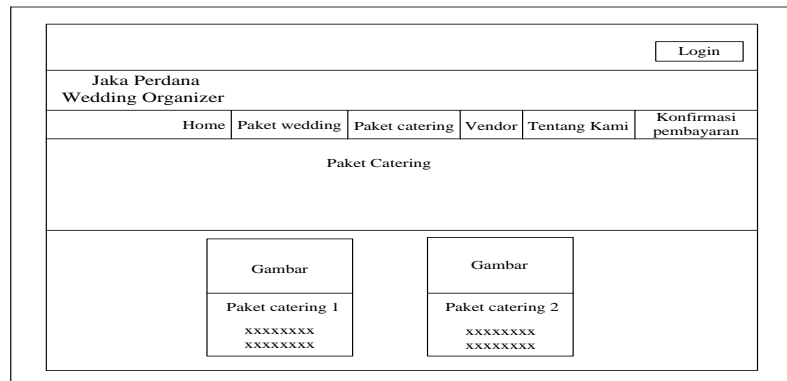
Pada *desain* yang terdapat pada gambar 5.12 ini adalah *form input* pemesanan untuk paket *wedding*.

FORM PESANAN PAKET WEDDING 1	
Nama Customer	xxxxxxxx
No KTP	0000000000000000
Email	xxxxxxxxxxxxxxx
Nomor Telepon	000000000000
Tanggal Acara	00000000
Keterangan Tambahan	xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx
Jenis Pembayaran	xxxxxx
<input type="button" value="Simpan"/>	

Gambar 5.12 Desain Halaman pada form input Menu Paket Wedding.

e. Desain Halaman pada Menu Paket Catering.

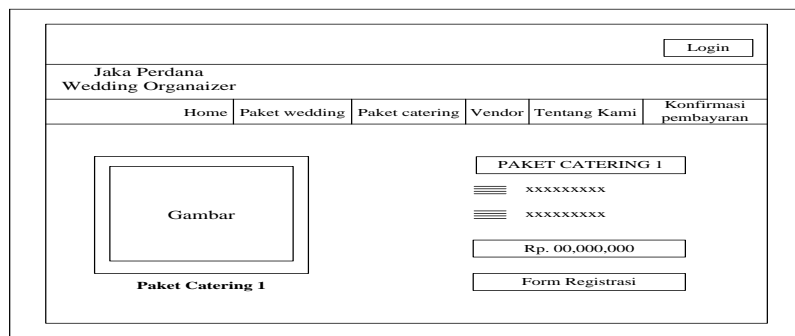
Pada *desain* yang terdapat pada gambar 5.13 ini adalah tampilan pada menu paket *catering* pada Sistem Informasi Jaka Perdana *Wedding Organizer*. Pada menu ini *customer* bisa memesan paket menu yang ada.



Gambar 5.13 *Desain Halaman pada Menu Paket Catering.*

f. Desain Halaman Detail Paket catering

pada gambar 5.14 *desain* yang terdapat pada gambar ini merupakan tampilan detail paket *catering*.



Gambar 5.14 *Desain Halaman pada form input Menu Paket Wedding.*

g. Desain form input pemesanan paket Catering

Pada desain yang terdapat pada gambar 5.15 ini merupakan tampilan *desain form input* pemesanan paket *catering*.

FORM PESANAN PAKET CATERING 1	
Nama Customer	<input type="text" value="xxxxxxxxx"/>
No KTP	<input type="text" value="000000000000000"/>
Email	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxxxxxx"/>
Nomor Telepon	<input type="text" value="0000000000"/>
Tanggal Acara	<input type="text" value="0000000"/>
Keterangan Tambahan	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"/>
Jenis Pembayaran	<input type="text" value="xxxxxx"/>
<input type="button" value="Simpan"/>	

Gambar 5.15 *Desain Halaman pada form input Menu Paket Wedding.*

h. Desain Halaman pada Menu Paket Vendor.

Pada *desain* yang terdapat pada gambar 5.16 ini adalah tampilan pada menu paket vendor. Pada menu ini terdapat berbagai paket yang ada di Jaka Perdana *Wedding Organizer*. *Customer* bisa melihat vendor mana saja yang bekerjasama dengan Jaka Perdana *Wedding Organizer*.

<input type="button" value="Login"/>					
Jaka Perdana Wedding Organizer					
Home	Paket wedding	Paket catering	Vendor	Tentang Kami	Konfirmasi pembayaran
Vendor / Mitra kami					
<input type="button" value="Vendor"/>	<input type="button" value="Vendor"/>	<input type="button" value="Vendor"/>			
<input type="button" value="Vendor"/>	<input type="button" value="Vendor"/>	<input type="button" value="Vendor"/>			

Gambar 5.16 *Desain Halaman pada vendor.*

i. Desain Halaman pada Menu Konfirmasi pembayaran.

Pada *desain* yang terdapat pada gambar 5.17 ini adalah tampilan pada menu konfirmasi pembayaran. Yang terdapat isi dari konfirmasi pembayaran yaitu ada kode pemesanan dan *email*.

<input type="button" value="Login"/>					
Jaka Perdana Wedding Organizer					
Home	Paket wedding	Paket catering	Vendor	Tentang Kami	Konfirmasi pembayaran
Konfirmasi Pembayaran					
<input type="text" value="Kode pesanan"/>		<input type="text" value="email"/>			
<input type="button" value="Lihat Pembayaran"/>					

Gambar 5.17 Desain Halaman pada Menu konfirmasi pembayaran

j. Desain Halaman pada Login.

Pada *desain* yang terdapat pada gambar 5.18 ini adalah tampilan pada halaman *login*. Pada halaman *login* untuk admin.

Halaman Login
<input type="text" value="Masukkan Username"/>
<input type="text" value="Masukkan password"/>
<input type="button" value="Login"/>

Gambar 5.18 Desain Halaman pada Login.

k. *Desain* Halaman pada admin.

Pada *desain* yang terdapat pada gambar 5.19 ini adalah tampilan pada halaman utama admin.

Gambar 5.19 *Desain* Halaman pada Admin.

l. *Desain* Halaman manajemen Vendor.

Pada *desain* yang terdapat pada gambar 5.20 ini adalah *desain* halaman manajemen vendor pada admin.

No	Nama Vendor	Alamat	Nomor Telepon	Email	Aksi
x	xxxxx	xxxxx xxxxx	000000 000000	xxxxx xxxxx	List Edit Hapus

Gambar 5.20 *Desain* Halaman Manajemen Vendor pada Admin

m. *Desain Form Input Manajemen vendor*

pada desain yang terdapat pada gambar 5.21 ini adalah *desain form input vendor*.

Form Tambah Vendor

Nama Vendor

Username

Password

Alamat

Nomor Telepon

Email

Cover

Gambar 5.21 *Desain form input vendor pada Admin*

n. *Desain Halaman Manajemen Paket pada Admin.*

Pada *desain* yang terdapat pada gambar 5.22 ini adalah *desain* halaman manajemen paket pada admin.

Jaka Perdana Wedding Organazer Admin ▾

Manajemen Paket

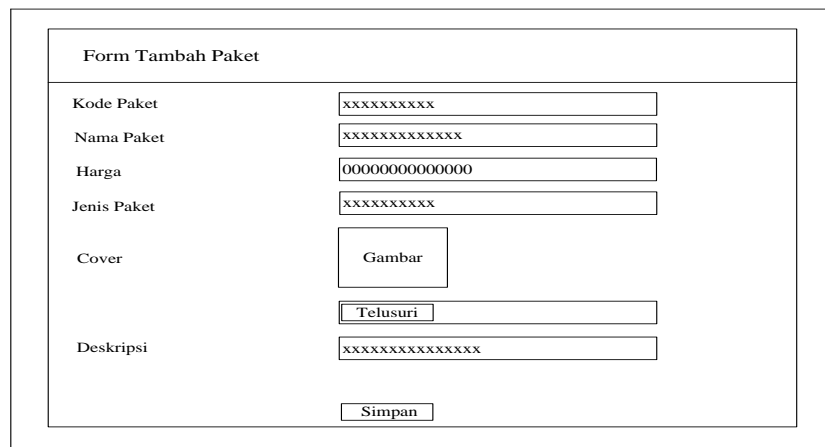
Show ▾ Entries Search

No	Kode Paket	Nama Paket	Harga	Deskripsi	Aksi
x	xxxx	xxxxx xx	00000 000	xxxxx xxxxx	<input type="button" value="Item"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

Gambar 5.22 *Desain Halaman Manajemen paket pada Admin*

o. Desain Form Input Tambah Paket

Pada *desain* yang terdapat pada gambar 5.23 ini adalah *desain form input* tambah paket.

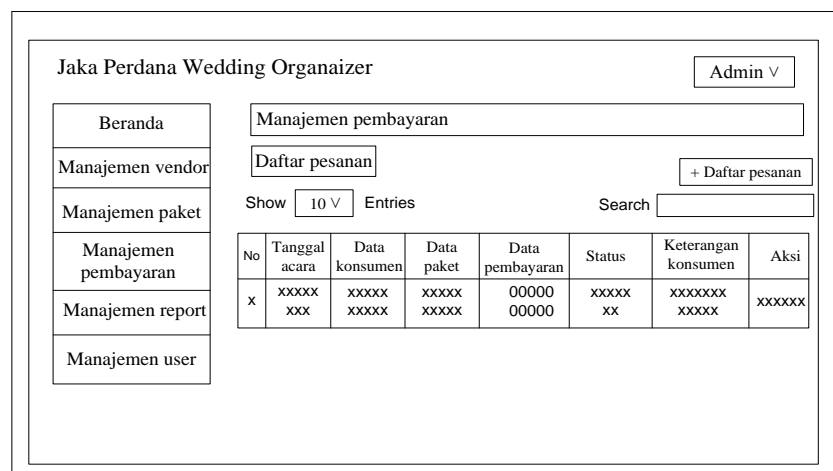


The image shows a web form titled "Form Tambah Paket". It contains several input fields: "Kode Paket" (xxxxxxx), "Nama Paket" (xxxxxxxxxxx), "Harga" (000000000000), "Jenis Paket" (xxxxxxx), "Cover" (with a "Gambar" button), "Deskripsi" (with a "Telusuri" button and xxxxxxxxxxxxxx), and a "Simpan" button at the bottom.

Gambar 5.23 Desain input paket vendor paket pada Admin

p. Desain Halaman Manajemen Pembayaran pada Admin.

Pada *desain* yang terdapat pada gambar 5.24 ini adalah *desain* halaman manajemen pembayaran pada admin.



The image shows a web page titled "Jaka Perdana Wedding Organaizer" with an "Admin" dropdown menu. On the left is a sidebar menu with items: Beranda, Manajemen vendor, Manajemen paket, Manajemen pembayaran, Manajemen report, and Manajemen user. The main content area has a "Manajemen pembayaran" header, a "Daftar pesanan" button, and a "+ Daftar pesanan" button. Below this is a table with columns: No, Tanggal acara, Data konsumen, Data paket, Data pembayaran, Status, Keterangan konsumen, and Aksi. The table shows one entry with 'x' in the No column and various placeholder values.

No	Tanggal acara	Data konsumen	Data paket	Data pembayaran	Status	Keterangan konsumen	Aksi
x	xxxxx xxx	xxxxx xxxxx	xxxxx xxxxx	00000 00000	xxxxx xx	xxxxxxx xxxxx	xxxxxx

Gambar 5.24 Desain Halaman Manajemen pembayaran pada Admin.

q. *Desain* halaman beranda pada vendor

Pada *desain* yang terdapat pada gambar 5.25 ini adalah *desain* halaman beranda pada vendor.

The screenshot shows a web interface for 'Jaka Perdana Wedding Organizer'. At the top right, there is an 'Admin' dropdown menu. On the left side, there is a vertical navigation menu with three items: 'Beranda', 'List Item', and 'Report'. The main content area displays a 'Welcome Vendor' message.

Gambar 5.25 *Desain* halaman beranda pada vendor.

r. *Desain* halaman manajemen item vendor

Pada *desain* yang terdapat pada gambar 5.26 ini adalah *desain* halaman manajemen item vendor.

The screenshot shows a web interface for 'Jaka Perdana Wedding Organizer' with the title 'Manajemen Item Vendor'. At the top right, there is an 'Admin' dropdown menu. On the left side, there is a vertical navigation menu with three items: 'Beranda', 'List Item', and 'Report'. The main content area includes a '+ Filter Data' button, a 'Show 10 Entries' dropdown, and a search input field. Below these elements is a table with the following structure:

No	Kode Item	Nama Item	Harga	Satuan	Deskripsi	Aksi
x	xxxxxxx	xxxxxx xxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxxx xxxxxxxxxxxxxxxxx	xxxxx xxxx

Gambar 5.26 *Desain* halaman manajemen item pada vendor.

s. *Desain form input item vendor*

Pada *desain* yang terdapat pada gambar 5.27 ini adalah *desain form input* item vendor.

The form titled 'Item Vendor' includes the following fields and controls:

- Kode Item:
- Nama Item:
- Harga:
- Satuan:
- Deskripsi Item:
- Cover: with a 'Gambar' button
- Jenis Pembayaran: with a 'Telusuri' button
- Buttons: 'Simpan' and 'Cancel' (partially visible)

Gambar 5.27 *Desain* halaman manajemen item pada vendor.

t. *Desain halaman laporan komisi vendor*

Pada *desain* yang terdapat pada gambar 5.28 ini adalah *desain* halaman laporan komisi vendor.

The dashboard titled 'Jaka Perdana Wedding Organazer' displays the 'Laporan Komisi vendor' section. It includes a sidebar with 'Beranda', 'List Item', and 'Report'. The main content area features an 'Admin' dropdown, 'Download Excel' and 'Download PDF' buttons, a '+ Filter Data' button, and a table with the following data:

No	Tanggal lunas	Data konsumen	Data paket	Data item	Harga item	Komisi Perusahaan
x	xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx
Total					Rp.0.-	Rp.0.-

Gambar 5.28 *Desain* halaman manajemen item pada vendor.

5.1.4. Pembentukan *Prototype*

Pada tahapan ini penulis melakukan pengkodean dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *Database* menggunakan *MySQL* yang digunakan untuk membuat program sistem informasi Jaka Perdana *Wedding Organaizer* yang dapat dilihat Pada Lampiran Listing Koding.

5.1.5. Penyerahan Sistem atau Perangkat Lunak Kepada Pelanggan atau Pengguna Pengiriman atau Umpan Balik

Pada tahap ini penulis melakukan evaluasi *prototyping*, dengan mengajukan rancangan berupa perancangan *DFD (Data Flow Diagram)*, *Diagram konteks*, *Diagram level 0*, *ERD (Entity Relationship Diagram)*, *Desain interface* yang telah dibangun dan dievaluasi oleh pemimpin Jaka Perdana sebagai *client* dengan tujuan untuk mendapatkan saran dan masukan. Jika pada tahap ini masih ada revisi maka penulis sebagai developer melakukan perbaikan sesuai dengan saran dan masukan *client*. Bukti-bukti evaluasi *prototype* yang telah di periksa oleh *client*. Setelah *client* melakukan evaluasi *prototype* secara keseluruhan *client* sudah menyetujui rancangan yang telah penulis berikan, maka penulis melanjutkan ke tahapan selanjutnya yaitu tahapan mengkodekan sistem.

5.1.5.1 Tahapan Mengkodekan Sistem

Pada tahapan mengkodekan sistem terdapat bahasa pemrograman yang digunakan untuk menjalankan sistem informasi kedalam *web browser*, bahasa pemrograman yang dipakai pada

pembuatan *website* Sistem Informasi Jaka Perdana *Wedding Organizer* menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL*. Proses pengkodean menggunakan *software* *Sublime Text* dan *Adobe Dreamweaver*, pada penyimpanan *database* menggunakan *software* *Appserv phpmyadmin*, dan pengujian *website* menggunakan Aplikasi *Google Chrome*, dan *Mozilla firefox*.

5.1.5.2 Tahapan Pengujian Sistem

Pada tahapan ini, penulis melakukan pengujian sistem dengan menggunakan pengujian *blackbox testing*.

1. Pengujian Menu Login

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu *login* pada tabel 5.9:

Tabel 5.9. Pengujian Menu Customer

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik <i>button home</i>	Menampilkan tampilan <i>home</i>	Sesuai Harapan	Berhasil
Klik <i>button paket wedding</i>	Menampilkan data paket <i>wedding</i>	Sesuai Harapan	Berhasil
Klik menu <i>form registrasi</i>	Menampilkan <i>form input data registrasi customer</i>	Sesuai Harapan	Berhasil
Klik <i>button paket catering</i>	Menampilkan data paket <i>catering</i>	Sesuai Harapan	Berhasil
Klik <i>button vendor</i>	Menampilkan data <i>vendor</i>	Sesuai Harapan	Berhasil
Klik <i>button tentang kami</i>	Menampilkan <i>tentang kami</i>	Sesuai Harapan	Berhasil
Klik <i>button konfirmasi pembayaran</i>	Menampilkan <i>rincian konfirmasi pembayaran</i>	Sesuai Harapan	Berhasil

2. Pengujian Menu Admin

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu *admin* pada tabel 5.10:

Tabel 5.10. Pengujian Menu Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik <i>button login</i>	Menampikan menu beranda	Sesuai Harapan	Behasil
Klik submenu beranda	Menampilkan menu beranda	Sesuai harapan	Berhasil
Klik submenu manajemen vendor	Menampilkan menu manajemen vendor	Sesuai harapan	Berhasil
Klik submenu data manajemen vendor	Menampilkan <i>form input</i> data manajemen vendor	Sesuai harapan	Berhasil
Klik submenu manajemen paket	Menampilkan menu manajemen paket	Sesuai harapan	Berhasil
Klik submenu data manajemen paket	Menampilkan <i>form input</i> data manajemen paket	Sesuai harapan	Berhasil
Klik submenu manajemen pembayaran	Menampilkan menu manajemen pembayaran	Sesuai harapan	Berhasil
Klik submenu data manajemen pembayaran	Menampilkan form input data manajemen pembayaran	Sesuai harapan	Berhasil
Klik submenu manajemen <i>user</i>	Menampilkan menu manajemen <i>user</i>	Sesuai harapan	Berhasil

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik submenu data manajemen <i>user</i>	Menampilkan <i>form input</i> data manajemen <i>user</i>	Sesuai harapan	Berhasil
Klik submenu laporan	Menampilkan menu laporan	Sesuai harapan	Berhasil
Klik submenu data laporan pesanan	Menampilkan isi data laporan pesanan	Sesuai harapan	Berhasil
Klik submenu laporan	Menampilkan menu laporan	Sesuai harapan	Berhasil
Klik submenu data laporan komisi	Menampilkan isi data laporan komisi	Sesuai harapan	Berhasil

3. Pengujian Menu Vendor

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu *login* pada tabel 5.11:

Tabel 5.11. Pengujian Menu Vendor

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik <i>button</i>	Menampilkan menu <i>home</i>	Sesuai Harapan	Behasil
Klik submenu beranda	Menampilkan menu beranda	Sesuai harapan	Berhasil
Klik submenu <i>list item</i>	Menampilkan menu <i>list item</i>	Sesuai harapan	Berhasil
Klik submenu data <i>list item</i>	Menampilkan <i>form input</i> data <i>list item</i>	Sesuai harapan	Berhasil
Klik submenu <i>report</i>	Menampilkan menu <i>report</i>	Sesuai harapan	Berhasil

5.1.5.2 Tampilan *Interface* pada Halaman Utama

Setelah dilakukan pembuatan serta pengembangan maka ditampilkan halaman utama untuk *customer* yang berisi halaman *home*, paket *wedding*, paket *catering*, vendor, tentang kami, konfirmasi pembayaran. Pada tahap ini dibahas mengenai hasil dari Sistem Informasi Jaka Perdana *Wedding Organizer* yang di bangun sesuai dengan tahap analisa dan perancangan pada bab sebelumnya. Berikut masing-masing halaman dari sistem yang telah dibuat.

1. Halaman Utama

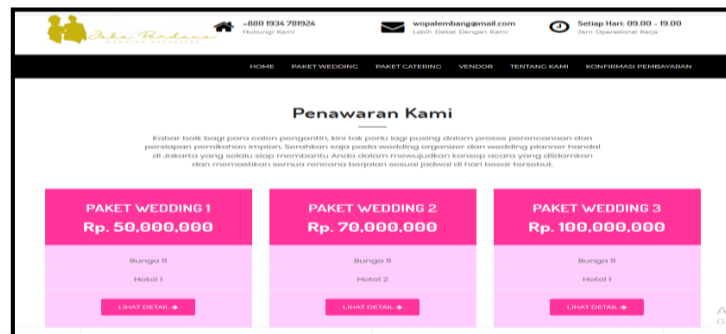
Berikut tampilan pada halaman utama yang telah dibuat oleh penulis berisi menu *home*, paket *wedding*, paket *catering*, vendor, tentang kami, konfirmasi pembayaran seperti gambar 5.29.



Gambar 5.29 Tampilan *interface* pada halaman utama untuk *customer*.

a. Halaman Paket *Wedding*

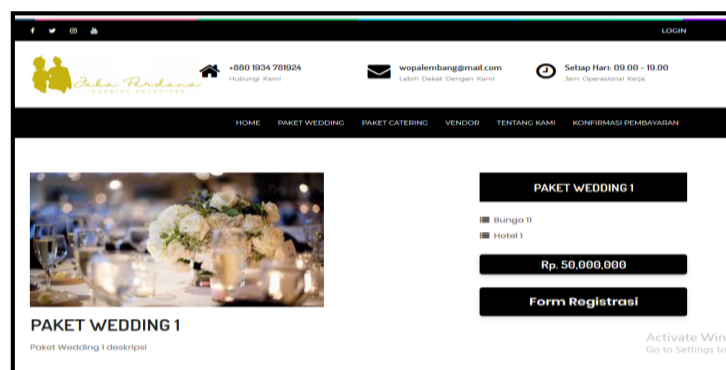
paket *wedding* berisi data paket wedding yang ada pada Jaka Perdana *Wedding Organizer*, data paket *wedding* ini terdapat pada gambar 5.30.



Gambar 5.30 tampilan *interface* pada menu paket *wedding*.

b. Halaman Paket *Wedding* Pada Form Registrasi

Pada halaman ini calon pengantin bisa mendaftarkan paket *wedding* yang ada pada *form* registrasi. Terdapat pada gambar 5.31.



Gambar 5.31 Tampilan *interface* pada menu paket *Wedding*.

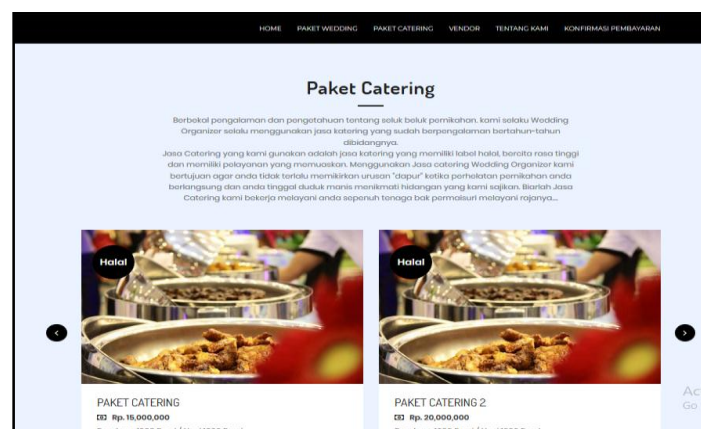
c. Halaman Paket *Wedding* Untuk Menginput Paket *Wedding*

Pada halaman paket *wedding* calon pengantin langsung bisa mendaftar pada *form* pesanan paket *wedding*. Yang terdapat pada gambar 5.32.

Gambar 5.32 Tampilan *interface* pada input paket *Wedding*

d. Halaman Menu Paket *Catering*

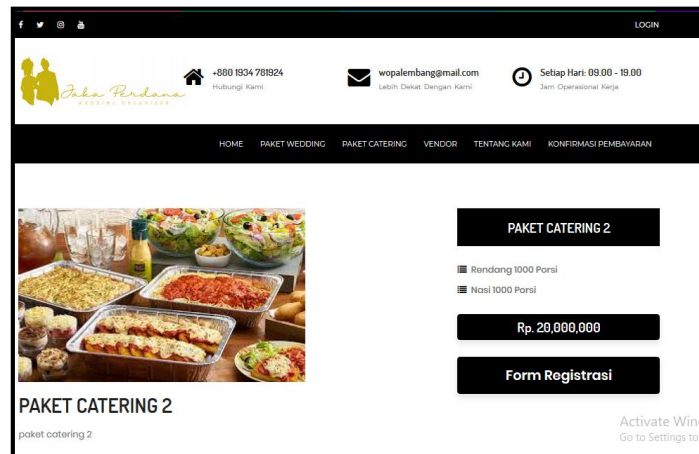
Pada halaman menu paket *catering* yang terdapat pada gambar 5.33.



Gambar 5.33 tampilan *interface* pada input paket *Wedding*.

e. Halaman Paket *Catering* pada *Form* Registrasi

Pada halaman ini calon pengantin bisa mendaftarkan paket *catering* yang ada pada *form* registrasi. Terdapat pada gambar 5.34.



Gambar 5.34 Tampilan *interface* pada paket *Wedding*.

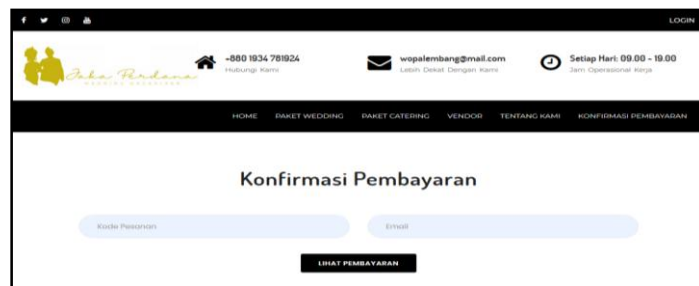
f. Halaman Paket *Catering* pada *Form* Pesanan Paket *Catering*.

Pada halaman paket *wedding* calon pengantin langsung bisa memesan pada *form* pesanan paket *catering*. Yang terdapat pada gambar 5.35.

Gambar 5.35 tampilan *interface* pada paket *wedding*.

g. Halaman Menu Konfirmasi Pembayaran

Pada gambar 5.36 ini calon pengantin bisa langsung ke menu konfirmasi pembayaran dengan mengisi kode pesanan dan *email*. pada gambar 5.36

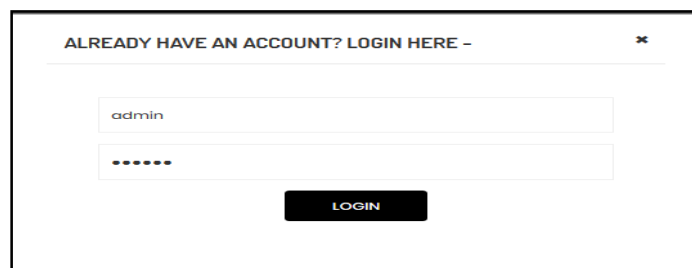


Gambar 5.36 Tampilan *interface* pada Konfirmasi pembayaran.

2. Halaman Untuk Admin *Wedding Organizer*

a. Halaman *Login Admin Wedding Organizer*

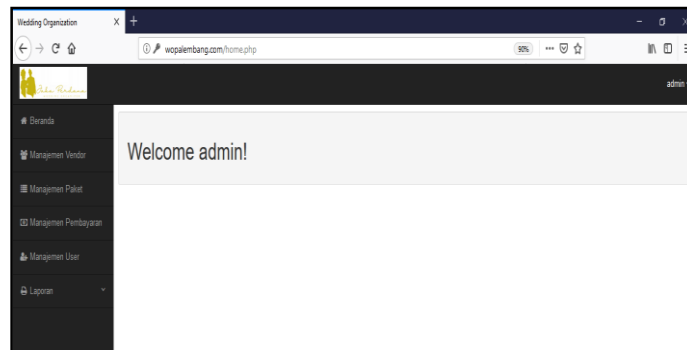
Pada gambar 5.37 ini merupakan tampilan beranda untuk admin.



Gambar 5.37 Tampilan *interface* pada halaman *login Admin WO*

b. Halaman Manajemen Beranda Admin WO

Pada gambar 5.38 merupakan tampilan beranda untuk admin.



Gambar 5.38 Tampilan *interface* pada halaman beranda

c. Halaman Manajemen Vendor

Pada gambar 5.39 merupakan halaman tampilan vendor.

No	Nama Vendor	Alamat	Nomor Telepon	Email	Aksi
1	Hartaran Palembang	jalan Palembang	09876543210	hartaran_palembang@gmail.com	Edit Hapus
2	Dirghisan bunga	jalan Palembang	09876543210	dirghisan_bunga@gmail.com	Edit Hapus
3	Rumah makan	jalan swadaya	09876543210	rumah_makan@gmail.com	Edit Hapus
4		jalan	09876543210	diapur_hesama@gmail.com	Edit Hapus

Gambar 5.39 Tampilan *interface* pada halaman manajemen vendor.

d. Halaman input Manajemen Vendor

Gambar 5.40 menunjukkan tampilan *form input* data vendor.

The image shows a registration form for a vendor. It contains the following fields:

- Nama Vendor:** Input field with placeholder text "Ketikan nama vendor".
- Username:** Input field with placeholder text "Ketikan nama username".
- Password:** Input field with placeholder text "Ketikan nama vendor".
- Alamat:** Input field with placeholder text "Ketikan nama vendor".
- Nomor Telepon:** Input field with placeholder text "Ketikan nama nomor telepon".
- Email:** Input field with placeholder text "Ketikan nama email".
- Cover:** A blue icon of a person sitting at a desk with the word "VENDOR" written below it.

At the bottom of the form, there is a search bar with the text "Telusuri... Tidak ada berkas dipilih." and a blue button labeled "Simpan".

Gambar 5.40 Tampilan *form input* pada halaman vendor.

e. Halaman data Manajemen Vendor

Pada gambar 5.41 menunjukkan gambar tampilan data *item* vendor.

The image shows a table titled "Item Vendor Hantaran Palembang". The table has the following columns: No, Kode Item, Nama Item, Harga, Satuan, Deskripsi, and Aksi. There is one row of data:

No	Kode Item	Nama Item	Harga	Satuan	Deskripsi	Aksi
1	B001	Bunga 11	Rp. 30.000	Buket	bunga buket bagus	[Edit] [Hapus]

Below the table, it says "Showing 1 to 1 of 1 entries". There are also "Previous" and "Next" navigation buttons.

Gambar 5.41 Tampilan data item pada halaman vendor.

f. Halaman Manajemen Paket

Gambar 5.42 menunjukkan tampilan data manajemen paket *wedding*.

No	Kode Paket	Jenis Paket	Nama Paket	Harga	Deskripsi	Aksi
1	PK001	Wedding	Paket Wedding 1	Rp. 50.000.000	Paket Wedding 1 deskripsi	[Edit] [Hapus]
2	PK004	Catering	Paket Catering	Rp. 10.000.000	paket catering 1	[Edit] [Hapus]

Gambar 5.42 Tampilan data paket pada halaman *wedding*.

g. Halaman Input Data Manajemen Vendor.

Gambar 5.43 menunjukkan tampilan *form input* data vendor.

Form Tambah Paket

Kode Paket:

Nama Paket:

Harga:

Jenis Paket:

Cover:

Deskripsi:

[Simpan]

Gambar 5.43 tampilan *form input* data

h. Halaman Data Manajemen Paket

Pada gambar 5.44 menunjukkan tampilan data pada manajemen paket.

No	Nama Vendor	Kode Item	Nama Item	Harga	Komisi	Satuan	Deskripsi	Aksi
1	Hantaran Palembang	B001	Bunga 11	Rp. 30,000	Rp. 10,000	Buket	bunga buket bagus	hapus
2	Intern Vendor	H001	Hotel 1	Rp. 40,000,000	Rp. 10,000,000	paket sewa hotel	desain interior, 100 seats, 50 vip seats..	hapus

Gambar 5.44 Tampilan data manajemen paket.

i. Halaman Manajemen Pembayaran

Gambar 5.45 menunjukkan tampilan data manajemen paket *wedding*.

No	Tanggal Acara	Data Konsumen	Data Paket	Data Pembayaran	Status	Keterangan Konsumen	Aksi
1	2019-12-22	Kode Pesan: RE000016 Nama Konsumen: putri Nomor KTP: 08963773038 Email: putri@gmail.com Nomor Tlp: 08963773038	Paket Wedding 1 Rp. 50,000,000	Cash Rp. 50,000,000	Pengajuan	plmrtan bermarska path	hapus
2	2019-03-15	Kode Pesan: RE000015 Nama Konsumen: Salm Alakrus Nomor KTP: 99076543456 Email: salin@gmail.com Nomor Tlp: 09676543456	Paket Wedding 2 Rp. 70,000,000	Kredit Rp. 7,777,778 x 9 Kali	Pengajuan	hotel 1	hapus

Gambar 5.45 Tampilan data manajemen pembayaran.

j. Halaman *Form Input* Manajemen Pembayaran.

Pada gambar 5.46 menunjukkan *form* data pada manajemen pembayaran.

Gambar 5.46 tampilan data manajemen pembayaran.

j. Halaman Manajemen *User*

Gambar 5.47 menunjukkan tampilan data manajemen *user*.

No	Nama	Username	Akses	Aksi
1	admin	admin	Admin	[Edit] [Hapus]
2	Hantaran Palembang	hantaran_palembang	Vendor	[Edit] [Hapus]
3	Bingkisan bunga	bingkisan_bunga	Vendor	[Edit] [Hapus]
4	Rumahan makan	rumah_makan	Vendor	[Edit] [Hapus]
5	dapur hasana	dapur_hasana	Vendor	[Edit] [Hapus]
6	eskrim palembang	eskrim_palembang	Vendor	[Edit] [Hapus]

Gambar 5.47 tampilan data manajemen *user*.

1. Halaman Input pada Manajemen *User*.

Pada gambar 5.48 menunjukkan *input form* data pada manajemen *user*.

Form Tambah User

Nama

Username

Password

Akses

[+ Simpan](#)

Gambar 5.48 tampilan *form input* manajemen user.

k. Laporan

Pada halaman ini terdapat 2 bagian yaitu laporan pemesanan dan laporan komisi.

1. Laporan Pesanan

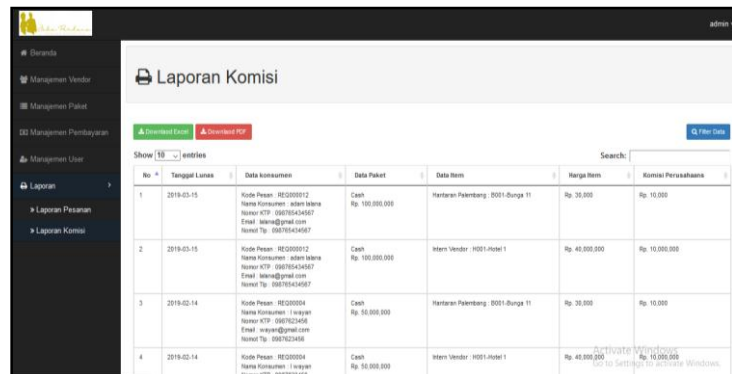
Pada gambar 5.49 menunjukkan data laporan pesanan.

No	Tanggal Acara	Data Konsumen	Data Paket	Data Pembayaran	Status	Keterangan Konsumen
1	2019-12-22	Kode Pesan : RC000016 Nama Konsumen : putri Nomor KTP : 889682773828 Email : uad@gmail.com Nomor Tlp : 889682773828	Paket Wedding 1 Rp. 50.000,000	Cash Rp. 50.000,000	Pengajuan	planing pernikahan path
2	2019-03-15	Kode Pesan : RC000015 Nama Konsumen : Sabri Akhdus Nomor KTP : 88678543456 Email : uad@gmail.com Nomor Tlp : 88678543456	Paket Wedding 2 Rp. 70.000,000	Kredit Rp. 7.777.778 x 9 Kali	Pengajuan	hotel 1
3	2019-07-01	Kode Pesan : RC000014 Nama Konsumen : diana Nomor KTP : 88682871962 Email : diana828719@gmail.com Nomor Tlp : 88682871962	Paket Wedding 3 Rp. 50.000,000	Kredit Rp. 8.333.333 x 6 Kali	Pengajuan	nama suami dengan bunga path
4	2019-12-29	Kode Pesan : RC000013 Nama Konsumen : henni Nomor KTP : 8865916273	Paket Wedding 1 Rp. 50.000,000	Kredit Rp. 4.166.667 x 12 Kali	Pembayaran	planing pernikahan path

Gambar 5.49 tampilan data laporan pesanan.

2. Laporan Komisi

Pada gambar 5.50 menunjukkan data laporan komisi.



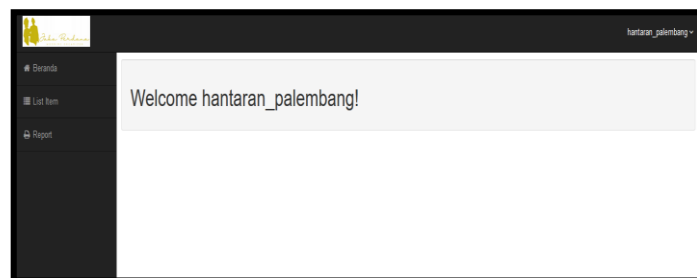
No	Tanggal Lunas	Data Konsumen	Data Paket	Data Item	Harga Item	Komisi Perusahaan
1	2019-03-15	Kode Pesan : REC000012 Nama Konsumen : adnan labrta Nomor KTP : 0867624567 Email : hntara@gmail.com Nomor Tlp : 0867624567	Cash Rp. 100.000.000	Hantaran Palembang : 0001-Bunga 11	Rp. 30.000	Rp. 10.000
2	2019-03-15	Kode Pesan : REC000012 Nama Konsumen : adnan labrta Nomor KTP : 0867624567 Email : hntara@gmail.com Nomor Tlp : 0867624567	Cash Rp. 100.000.000	Item Vendor : H001-Angel 1	Rp. 40.000.000	Rp. 10.000.000
3	2019-03-14	Kode Pesan : REC000004 Nama Konsumen : I wajan Nomor KTP : 0867624568 Email : hntara@gmail.com Nomor Tlp : 0867624568	Cash Rp. 50.000.000	Hantaran Palembang : 0001-Bunga 11	Rp. 30.000	Rp. 10.000
4	2019-03-14	Kode Pesan : REC000004 Nama Konsumen : I wajan Nomor KTP : 0867624568	Cash Rp. 50.000.000	Item Vendor : H001-Angel 1	Rp. 40.000.000	Rp. 10.000.000

Gambar 5.50 tampilan data laporan pesanan.

3. Halaman Untuk Vendor *Wedding Organizer*.

a. Halaman Beranda Vendor

Pada gambar 5.51 menunjukkan halaman untuk tampilan beranda.



Gambar 5.51 tampilan *interface* beranda vendor.

b. Halaman Tampilan List Item Vendor

Pada gambar 5.52 menunjukkan tampilan *list item* dari vendor hantaran palembang.

No	Kode Item	Nama Item	Harga	Satuan	Deskripsi	Aksi
1	B001	Bunga 11	Rp. 30.000	Buket	bunga buket bagus	[Edit] [Hapus]

Gambar 5.52 tampilan *interface* untuk *list item vendor*.

1. Halaman *Form Input* Item Vendor

Pada gambar 5.53 menunjukkan tampilan *form input* data hantaran Palembang.

Item Vendor Hantaran Palembang

Kode Item:

Nama Item:

Harga:

Satuan:

Deskripsi Item:

Cover:

Telusuri...: Tidak ada berkas dipilih

[Simpan]

Gambar 5.53 tampilan *interface form input* vendor

2. Halaman Data Vendor pada Form Admin Vendor

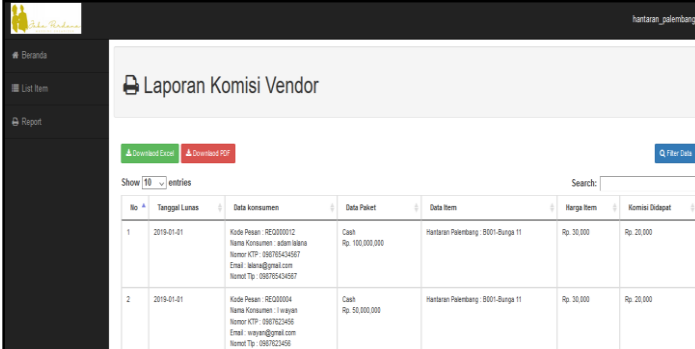
Pada gambar 5.54 menunjukkan tampilan halaman data vendor.

No	Kode Item	Nama Item	Harga	Satuan	Deskripsi	Aksi
1	B001	Bunga 11	Rp. 30.000	Buket	bunga buket bagus	[Edit] [Hapus]

Gambar 5.54 tampilan *interface* data vendor

c. Halaman Tampilan Report pada Form Vendor

Pada gambar 5.55 menunjukkan tampilan report data hantaran Palembang.



The screenshot displays a web application interface for a vendor commission report. The page title is 'Laporan Komisi Vendor'. There are options to 'Download Excel' and 'Download PDF'. A search bar is present with the text 'Search:'. Below the search bar is a table with the following data:

No	Tanggal Lunas	Data Konsumen	Data Paket	Data Item	Harga Item	Komisi Didapat
1	2019-01-01	Kode Pesan: RE000102 Nama Konsumen: adam balena Nomor KTP: 198705434687 Email: balena@gmail.com Nomor Tlp: 089765434687	Cash Rp. 100.000.000	Hantaran Palembang: 0001-Bunga 11	Rp. 30.000	Rp. 20.000
2	2019-01-01	Kode Pesan: RE000104 Nama Konsumen: i wayan Nomor KTP: 1987023456 Email: wayan@gmail.com Nomor Tlp: 0897023456	Cash Rp. 50.000.000	Hantaran Palembang: 0001-Bunga 11	Rp. 30.000	Rp. 20.000

Gambar 5.55 tampilan interface pada report.

BAB VI

PENUTUP

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan, maka dapat disimpulkan bahwa, Sistem informasi Jaka Perdana wedding organizer ini dapat membantu calon pengantin dalam mengetahui dengan cepat paket apa saja yang ada di Jaka Perdana wedding Organizer serta tidak perlu datang langsung jika ingin melakukan pemesanan paket wedding, dan dapat membantu admin Jaka Perdana Wedding Organizer dalam mengelola data.

6.2. Saran

Adapun saran dari penulis untuk proses pengembangan sistem selanjutnya yaitu:

1. Diperlukan penambahan fitur-fitur atau tool pada Sistem Informasi Jaka Perdana *Wedding Organizer*.
2. Memberikan pelatihan kepada calon admin dan vendor dalam menggunakan sistem ini agar dapat memudahkan dalam menggunakan program ini .