

**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI  
POLITEKNIK PALCOMTECH**

**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**APLIKASI PENGOLAHAN DATA STOCK BARANG DI  
PT. MEGA DUTA SEJAHTERA BERBASIS WEB**



**Diajukan Oleh :**

- 1. LINCE SIMANJUNTAK / 031150036**
- 2. MARIA AGUSTINA / 031150032**

**Untuk Memenuhi Sebagai Syarat Mencapai Gelar Ahli Madya**

**PALEMBANG**

**2019**

**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI  
POLITEKNIK PALCOMTECH**

**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**APLIKASI PENGOLAHAN DATA STOCK BARANG DI  
PT. MEGA DUTA SEJAHTERA BERBASIS WEB**



**Diajukan Oleh :**

- 1. LINCE SIMANJUNTAK / 031150036**
- 2. MARIA AGUSTINA / 031150032**

**Untuk Memenuhi Sebagai Syarat Mencapai Gelar Ahli Madya**

**PALEMBANG**

**2019**

**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI  
POLITEKNIK PALCOMTECH**

---

**HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING LTA**

**NAMA / NPM** : 1. LINCE SIMANJUNTAK / 031150036  
2. MARIA AGUSTINA / 031150032

**PROGRAM STUDI** : MANAJEMEN INFORMATIKA

**JENJANG PENDIDIKAN** : DIPLOMA TIGA (DIII)

**JUDUL LTA** : APLIKASI PENGOLAHAN DATA STOCK  
BARANG DI PT. MEGA DUTA SEJAHTERA  
BERBASIS WEB

**Tanggal : 21 Januari 2019**  
**Pembimbing,**

**Mengetahui**  
**Direktur,**

**Arsia Rini, S.Kom., M.Kom.**  
**NIDN : 0222098801**

**Benedictus Effendi, S.T., M.T.**  
**NIP : 09.PCT.13**

**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI  
POLITEKNIK PALCOMTECH**

---

**HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI LTA**

**NAMA / NPM** : 1. LINCE SIMANJUNTAK / 031150036  
2. MARIA AGUSTINA / 031150032

**PROGRAM STUDI** : MANAJEMEN INFORMATIKA

**JENJANG PENDIDIKAN** : DIPLOMA TIGA (D3)

**JUDUL LTA** : APLIKASI PENGOLAHAN DATA STOCK  
BARANG DI PT. MEGA DUTA SEJAHTERA  
BERBASIS WEB

**Tanggal : 08 Februari 2019**  
**Penguji 1,**

**Tanggal : 08 Februari 2019**  
**Penguji 2,**

**Herlinda Kusmiati, S.Kom., M.Kom.**  
**NIDN : 0204098901**

**Dini Hari Pertiwi, S.Kom., M.Kom.**  
**NIDN : 0219078701**

**Mengetahui**  
**Direktur,**

**Benedictus Effendi, S.T., M.T.**  
**NIP : 09.PCT.13**

**MOTTO :**

*“Ribuan lilin dapat dinyalakan dari satu lilin dan nyalanya tidak akan berkurang. Begitu pun kebahagiaan tidak akan pernah berkurang walau dibagi – bagi.”*

**-Siddharta Gautama-**

*“Karena masa depan sungguh ada,  
dan harapanmu tidak akan hilang”*

**-Amsal 23:18-**

**Kupersembahkan Kepada:**

♣ *Papa dan Mama Tercinta*

♣ *Saudara-saudaraku tersayang*

♣ *Para Pendidik yang kuhormati*

♣ *Dosen pembimbing*

*Ibu Arsia Rini, S.Kom., M.Kom.,*

♣ *Orang Terkasih*

♣ *Teman seperjuangan*

## KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur Penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, atas segala berkat dan karunia-Nya sehingga Penulis dapat menyelesaikan laporan Laporan Tugas Akhir (LTA) ini dengan baik. Laporan ini diberi judul **“Aplikasi Pengolahan Data Stock Barang di PT Mega Duta Sejahtera Berbasis Web”**. Adapun tujuan Penulisan laporan LTA ini adalah sebagai bentuk pelaporan terhadap apa yang telah Penulis kerjakan, dan dapat diusulkan selama melakukan Laporan Tugas Akhir, sehingga apabila laporan LTA ini dinilai layak, dapat memenuhi sebagai syarat guna penyusunan Laporan Tugas Akhir.

Adapun selama penulisan dan penyusunan laporan ini, Penulis mendapatkan banyak bimbingan, bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, sudah menjadi kewajiban bagi Penulis untuk mengucapkan terima kasih kepada berbagai pihak tersebut yaitu :

1. Kepada Direktur Politeknik PalComTech Bapak Benedictus Effendi, ST., M.T.
2. Kepada Pembantu Direktur 1 Bapak D.Tri Octafian, S.Kom., M.Kom.
3. Kepada Ketua Program Studi Manajemen Informatika Ibu Herlinda Kusmiati, S.kom., M.Kom.
4. Kepada Dosen Pembimbing LTA Ibu Arsia Rini, S.Kom., M.Kom.
5. Kepada Kedua Orang Tua Penulis tercinta.
6. Kepada Saudara yang selalu memberi dukungan.
7. Kepada Teman dan Sahabat Terkasih.

8. Kepada Semua Pihak yang telah banyak membantu dan memberi dukungan.

Demikian kata pengantar dari Penulis, dengan harapan semoga laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat dan berguna bagi para pembaca, dengan kesadaran Penulis bahwa Laporan Tugas Akhir masih mempunyai banyak kekurangan dan kelemahan sehingga membutuhkan banyak saran dan kritik yang membangun untuk menghasilkan sesuatu yang baik. Terima Kasih.

Palembang, 21 Januari 2019

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING LTA .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI LTA .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xvi</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>xvii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>xviii</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	5
1.3 Ruang Lingkup .....	5
1.4 Tujuan Penelitian.....	6
1.5 Manfaat Penelitian.....	6
1.5.1 Manfaat Bagi Penulis .....	6

1.5.2	Manfaat Bagi PT Mega Duta Sejahtera.....	6
1.5.3	Manfaat Bagi Akademik .....	7
1.6	Sistematika Penulisan.....	7
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....</b>		<b>9</b>
2.1	Landasan Teori .....	9
2.1.1	Pengolahan Data.....	9
2.1.2	<i>Website</i> .....	9
2.1.3	MySQL.....	10
2.1.4	PHP ( <i>Hypertext Preprocessor</i> ).....	11
2.1.5	<i>Rapid Aplication Development</i> .....	12
2.1.6	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	13
2.1.7	<i>Entitiy Relationship Diagram (ERD)</i> .....	14
2.1.8	Flowchart (Bagan Alir) .....	15
2.1.9	<i>Black Box Testing</i> .....	17
2.2	Penelitian Terdahulu.....	17
2.3	Kerangka Penelitian.....	19
2.4	Objek Penelitian .....	20
2.4.1	Sejarah Perusahaan.....	20
2.4.2	Visi dan Misi .....	21
2.4.3	Struktur Organisasi.....	21

2.4.4	Uraian Kegiatan dan Wewenang .....	22
<b>BAB 3 METODE PENELITIAN.....</b>		<b>27</b>
3.1	Lokasi dan Tempat Penelitian .....	27
3.1.1	Lokasi Penelitian .....	27
3.1.2	Waktu Penelitian .....	27
3.2	Jenis Data.....	28
3.2.1	Data Primer .....	28
3.2.2	Data Sekunder .....	28
3.3	Teknik Pengumpulan Data .....	28
3.3.1	Wawancara .....	28
3.3.2	Metode Observasi.....	29
3.3.3	Dokumentasi.....	30
3.3.4	Studi Pustaka .....	30
3.4	Alat Pengembangan Sistem.....	30
3.4.1	Model Proses .....	31
3.4.2	Model Data.....	32
<b>BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>33</b>
4.1	Hasil.....	33
4.1.1	Perencanaan Syarat-Syarat .....	33
4.1.2	<i>RAD Design Workshop</i> .....	34

4.1.3	<i>Implementation</i> (Pelaksanaan) .....	65
4.1.4	Pengujian Sistem .....	85
<b>BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>88</b>
5.1	Kesimpulan.....	88
5.2	Saran .....	88
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>xviii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>		<b>xviii</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode RAD (Rapid Application Development).....	12
Gambar 2.2 Kerangka Penelitian .....	19
<i>Gambar 2.3 Gambar Struktur Organisasi</i> .....	22
Gambar 4.1 Flowchart sistem yang berjalan untuk proses masuk barang .....	34
Gambar 4.2 <i>Flowchart</i> sistem yang berjalan untuk proses keluar barang .....	36
Gambar 4.3 <i>Flowchart</i> yang diusulkan untuk Kepala Gudang.....	38
Gambar 4.4 Flowchart yang diusulkan untuk Admin .....	39
Gambar 4.5 <i>Flowchart</i> yang diusulkan untuk Marketing .....	40
Gambar 4.6 Diagram Konteks.....	41
Gambar 4.7 Data Flow Diagram Level 0 .....	43
Gambar 4.8 <i>Entitiy Relationship</i> Diagram .....	46
Gambar 4.9 Desain Halaman Menu <i>Login</i> .....	52
Gambar 4.10 Desain Halaman Menu <i>Dashboard</i> .....	52
Gambar 4.11 Desain Halaman Menu Data <i>Supplier</i> .....	53
Gambar 4.12 Desain Halaman Menu Data <i>Dealer</i> .....	53
Gambar 4.13 Desain Halaman Menu Data Produk .....	54
Gambar 4.14 Desain Halaman Menu Pembelian .....	54
Gambar 4.15 Desain Halaman Menu Penjualan .....	55
Gambar 4.16 Desain Halaman Menu <i>Login</i> Kepala Gudang.....	55
Gambar 4.17 Desain Halaman Menu <i>Dashboard</i> Kepala Gudang.....	56
Gambar 4.18 Desain Halaman Menu Data Produk .....	56
Gambar 4.19 Desain Halaman Menu Pembelian .....	57

Gambar 4.20 Desain Halaman Menu Penjualan .....	57
Gambar 4.21 Desain Halaman Menu <i>Login Marketing</i> .....	58
Gambar 4.22 Desain Halaman Menu <i>Dashboard Marketing</i> .....	58
Gambar 4.23 Desain Halaman Menu Data <i>Dealer</i> .....	59
Gambar 4.24 Desain Halaman Menu Data Produk .....	59
Gambar 4.25 Desain Halaman Menu Penjualan .....	60
Gambar 4.26 Desain Halaman Menu <i>Login Pimpinan</i> .....	60
Gambar 4.27 Desain Halaman Menu <i>Dashboard Pimpinan</i> .....	61
Gambar 4.28 Desain Halaman Menu Data Pengguna .....	61
Gambar 4.29 Desain Halaman Menu Laporan Pembelian .....	62
Gambar 4.30 Desain Halaman Menu Laporan Penjualan .....	62
Gambar 4.31 Desain Halaman Menu Laporan Produk .....	63
Gambar 4.32 Desain Halaman <i>Login Dealer</i> .....	63
Gambar 4.33 Desain Halaman Menu <i>Dashboard Dealer</i> .....	64
Gambar 4.34 Desain Halaman Menu Data Produk .....	64
Gambar 4.35 Desain Halaman Menu Penjualan .....	65
Gambar 4.36 Tampilan Login Kepala Gudang .....	65
Gambar 4.37 Tampilan <i>Dashbord</i> Kepala Gudang .....	66
Gambar 4.38 Tampilan Data Produk .....	66
Gambar 4.39 Tampilan Pembelian .....	67
Gambar 4.40 Tampilan Riwayat Pembelian .....	68
Gambar 4.41 Tampil Riwayat Penjualan .....	68
Gambar 4.42 Tampilan <i>Login Admin</i> .....	69

Gambar 4.43 Tampilan <i>Dashboard Admin</i> .....	69
Gambar 4.44 Tampilan Data <i>Supplier</i> .....	70
Gambar 4.45 Tampilan Data <i>Dealer</i> .....	70
Gambar 4.46 Tampilan Data Produk .....	71
Gambar 4.47 Tampilan Riwayat Pembelian .....	72
Gambar 4.48 Tampilan Riwayat Penjualan .....	72
Gambar 4.49 Tampilan <i>Login Marketing</i> .....	73
Gambar 4.50 Tampilan <i>Dashboard Marketing</i> .....	74
Gambar 4.51 Tampilan Data <i>Dealer</i> .....	74
Gambar 4.52 Tampilan Produk .....	75
Gambar 4.53 Tampilan Penjualan.....	76
Gambar 4.54 Tampilan Riwayat Penjualan .....	77
Gambar 4.55 Tampilan <i>Login Pimpinan</i> .....	77
Gambar 4.56 Tampilan <i>Dashboard Pimpinan</i> .....	78
Gambar 4.57 Tampilan Data Pengguna .....	79
Gambar 4.58 Tampilan Laporan Pembelian .....	80
Gambar 4.59 Tampilan Laporan Penjualan .....	80
Gambar 4.60 Tampilan Laporan Produk.....	81
Gambar 4.61 Tampilan <i>Company Profile</i> .....	82
Gambar 4.62 Tampilan <i>Login Dealer</i> .....	83
Gambar 4.63 Tampilan <i>Dashboard Dealer</i> .....	83
Gambar 4.64 Tampilan Data Produk .....	84
Gambar 4.65 Tampilan Riwayat Penjualan <i>Dealer</i> .....	84

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Laporan Penjualan .....	2
Tabel 2.1 Simbol-Simbol DFD Menurut Gane dan Yourdon .....	14
Tabel 2.2 Simbol-Simbol Desain <i>Entity Relationship</i> Diagram .....	15
Tabel 2.3 Simbol-Simbol Desain <i>Flowchart</i> .....	16
Tabel 2.4 Hasil Penelitian Terdahulu .....	18
Tabel 3.1 Jadwal Penelitian.....	27
Tabel 3.2 Simbol-Simbol DFD Menurut Gane dan Yourdon .....	31
Tabel 3.3 Simbol-Simbol Desain Entity Relationship Diagram .....	32
Tabel 4.1 Tabel Pengguna.....	47
Tabel 4.2 Tabel Produk .....	47
Tabel 4.3 tabel_pembelian .....	48
Tabel 4.4 Tabel detail_pembelian .....	48
Tabel 4.5 Tabel Supplier .....	49
Tabel 4.6 Tabel Barang_masuk.....	49
Tabel 4.7 Tabel Detail_Barang_masuk.....	50
Tabel 4.8 Tabel <i>Dealer</i> .....	50
Tabel 4.9 Tabel Penjualan.....	51
Tabel 4.10 Tabel Detail_Penjualan .....	51
Tabel 4.11 Pengujian Halaman <i>Login Admin</i> .....	85
Tabel 4.12 Pengujian Halaman Login Kepala Gudang.....	85
Tabel 4.13 Pengujian Halaman Login Marketing .....	86
Tabel 4.14 Pengujian Halaman Login Pimpinan .....	87

Tabel 4.15 Pengujian Halaman Login Dealer .....	87
-------------------------------------------------	----

## **DAFTAR LAMPIRAN**

1. Lampiran 1. *Form* Topik dan Judul (Fotokopi)
2. Lampiran 2. Surat Balasan dari Perusahaan (Fotokopi)
3. Lampiran 3. *Form* Konsultasi (Fotokopi)
4. Lampiran 4. Surat Pernyataan (Fotokopi)
5. Lampiran 5. *Form* Revisi Ujian Pra Sidang (Fotokopi)
6. Lampiran 6. *Form* Revisi Ujian Kompre (Asli)
7. Lampiran 7. Listing *Code*

## ABSTRACT

LINCE SIMANJUNTAK, MARIA AGUSTINA. *Stock Application on PT Mega Duta Sejahtera Based Web.*

*PT Mega Duta Sejahtera is a handphone accessories distributor located in Palembang. PT Mega Duta Sejahtera was established in 2015. Data processing currently used still uses spreadsheet applications that do not yet have functions such as data grouping and data integration. The stock that the item cannot be seen by the dealer where the dealer is difficult to order goods, when marketing does not inform the stock update that is in the warehouse. For these problems, a website-based data processing application is needed. This website will make a positive contribution to the distributors and dealers because through the website, data processing of goods and checking the stock can be done anywhere and anytime, besides the website also provides features to print sales invoices so that it can speed up the work of the warehouse head, making it easier for the warehouse head in checking the available items, facilitating marketing in giving orders, making it easier for admin to check item data, making it easier for leaders to see reports and making it easier for dealers to find out stock updates in warehouse and see sales history that has been done. Making the Stock Goods Data Processing Application in the Web-based Mega Duta Sejahtera PT uses the Rapid Application Development (RAD) method, the PHP programming language and the MySQL database.*

**Keywords :** *RAD, Processing, Mobile Accessories, MySQL, PHP.*

## **ABSTRAK**

LINCE SIMANJUNTAK, MARIA AGUSTINA. *Aplikasi Pengolahan Data Stock Barang di PT. Mega Duta Sejahtera Berbasis Web.*

PT Mega Duta Sejahtera merupakan distributor aksesoris handphone yang berada di kota Palembang. PT Mega Duta Sejahtera berdiri sejak tahun 2015. Pengolahan data yang digunakan pada saat ini masih menggunakan aplikasi *spreadsheet* yang belum memiliki fungsi seperti pengelompokan data serta integrasi data. Pihak dealer pun tidak mengetahui stock yang terdapat di gudang dan mengakibatkan dealer sulit untuk memesan barang. Untuk permasalahan tersebut, maka diperlukan aplikasi pengolahan data berbasis website. Website ini akan memberikan kontribusi positif kepada pihak distributor dan dealer karena melalui website pengolahan data barang dan pengecekan stock dapat dilakukan dimana saja dan kapan saja. Selain itu website juga menyediakan fitur untuk print faktur penjualan sehingga dapat mempercepat kerja bagian kepala gudang, mempermudah kepala gudang dalam melakukan pengecekan barang yang tersedia, mempermudah marketing dalam memberikan pesanan, mempermudah admin untuk melakukan pengecekan data barang, mempermudah pimpinan dalam melihat laporan dan mempermudah dealer untuk mengetahui stock update yang berada digudang dan melihat riwayat penjualan yang pernah dilakukan. Pembuatan Aplikasi Pengolahan Data Stock Barang di PT Mega Duta Sejahtera Berbasis Web ini menggunakan metode Rapid Application Development (RAD), dengan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

**Kata Kunci : RAD, Pengolahan, Aksesoris Handphone, MySQL, PHP**

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Pengolahan data dalam kehidupan sehari-hari sangat berperan penting. Data perlu diolah sehingga menjadi informasi yang benar-benar kita butuhkan. karena sangat membantu sekali dalam sebuah sistem. Sistem yang kompleks sangat terbantu oleh pengolahan data, karena selain dapat menyimpan pengolahan data juga dapat membantu mencari data bila diperlukan. Bila kita akan mengumpulkan sekumpulan data, tentulah harus dipilih tipe-tipe atau jenis-jenis datanya terlebih dulu. Misalkan kumpulan data barang, data transaksi penjualan dan sebagainya.

Data merupakan salah satu hal utama yang dikaji dalam masalah teknologi informasi dan komputer. Penggunaan dan pemanfaatan data sudah mencakup banyak bidang keperluan, salah satu pemanfaatannya yaitu dengan penggunaan aplikasi pengolahan data. Dalam aplikasi pengolahan data terdiri dari proses pemasukan, penyimpanan, pengolahan, menghasilkan keluaran dan pengendalian. Dengan digunakannya aplikasi pengolahan data, maka manfaat yang dapat diperoleh adalah meminimalkan kesalahan yang dilakukan manusia (*human error*), hal ini karena beberapa pekerjaan dilakukan secara otomatis oleh aplikasi komputer dalam mengolah data. Keuntungan lain adalah kemampuan komputer untuk memproses data lebih besar, keakuratan yang lebih besar, kecepatan yang lebih besar, fasilitas pengendalian otomatis dan pengolahan secara serentak.

PT Mega Duta Sejahtera adalah perusahaan yang bergerak sebagai distributor *aksesoris handphone*. PT Mega Duta Sejahtera berdiri sejak tahun 2015. PT Mega Duta Sejahtera sendiri mendistribusikan berbagai merek *aksesoris* ternama seperti *hippo, vivan robot, veger, samsung*. Perusahaan ini telah mencatat lebih dari puluhan transaksi penjualan dalam setiap bulannya. Berikut kami lampirkan data transaksi penjualan yang dilakukan *dealer* pada perusahaan pada periode bulan Agustus dan September 2018 terdapat pada tabel 1.1

**Tabel 1.1 Laporan Penjualan**

No	Nama Merek	Bulan	
		Agustus	September
1	Vivan Robot	51	46
2	Hippo	75	69
3	Veger	54	49
4	Samsung	35	37
5	Zipper	39	35
6	V-Gen	78	62
7	Nokia	15	12
8	Toshiba	43	31
9	BlackBerry	15	11

**Sumber : PT Mega Duta Sejahtera**

Berdasarkan tabel 1.1 di atas, PT Mega Duta Sejahtera mempunyai produk sebanyak 74 macam, dan 9 merek produk. *Dealer* yang telah bekerja sama pada perusahaan sebanyak 283 *dealer*. Dengan rata-rata penjualan pada bulan Agustus 45 unit, dan pada bulan September 52 unit untuk setiap merek. Penjualan setiap bulannya menurun dikarenakan *dealer* tidak mengetahui *stock update* yang berada di distributor, yang mengakibatkan *dealer* memilih mencari produk-produk *aksesoris handphone* di distributor lain, maka

diperlukan sebuah aplikasi *stock* yang berada di distributor, untuk mempermudah *dealer* dalam pemesanan, dan bisa meningkatkan penjualan di PT Mega Duta Sejahtera.

PT Mega Duta Sejahtera mendapatkan produk *aksesoris handphone* dari *supplier*. Setelah barang masuk ke gudang, barang-barang terlebih dahulu akan dicatat di buku oleh kepala gudang, setelah itu barang-barang tersebut akan di cek satu persatu kondisi fisiknya, bagi kondisi fisik barang yang rusak maka akan dipisahkan karena tidak bisa untuk dijual. Kepala gudang akan mengkonfirmasi kepada *supplier* jika barang tersebut sudah diterima distributor. Setelah itu catatan pembelian yang telah dibuat akan diberikan kepada bagian *admin* untuk di *input* di aplikasi *spreadsheet*.

PT Mega Duta Sejahtera dalam memasarkan produknya masih tergantung pada bagian *marketing*, di mana bagian *marketing* akan menawarkan produk-produk kepada *dealer*. Bagi *dealer* yang mengetahui produk terbaru akan bertanya harga produk, dan terjadi kesepakatan harga dan jatuh tempo pembayaran antara *marketing* dan *dealer*. *Dealer* akan mengirimkan nama barang dan jumlah produk yang di pesan. Bagian *Marketing* akan memberikan daftar pesanan *dealer* kepada kepala gudang, kepala gudang akan mencatat pesanan dan menugaskan *admin* gudang untuk membuat surat jalan serta menyiapkan barang yang dipesan, kemudian barang di cek oleh kepala gudang dan di antar langsung oleh kurir ke *dealer* yang telah memesan barang tersebut. Catatan penjualan yang telah di buat akan diberikan kepada bagian *admin* untuk di *input* di aplikasi *spreadsheet*.

Kendala dan permasalahan yang ditemukan peneliti yaitu bagian *marketing* tidak dapat menawarkan produk-produk yang tersedia di perusahaan kepada seluruh *dealer*, karena hal tersebut juga berdampak kepada *dealer* di mana *dealer* tidak dapat memperbaharui produk-produk yang dapat mereka jual kepada konsumen.

PT Mega Duta Sejahtera juga memiliki permasalahan dalam pengolahan data stok barang, dimana PT Mega Duta Sejahtera masih menggunakan aplikasi *spreadsheet* yang belum memiliki fungsi seperti pengelompokan data serta integrasi data, adapun data stok barang tersebut tidak dapat dilihat oleh pihak *dealer*. Dalam proses barang masuk dan barang keluar masih menggunakan sistem manual, seperti penggunaan buku catatan (media kertas) yang memiliki beberapa kelemahan seperti membutuhkan biaya besar, memakan waktu yang lama dalam pembuatan laporan, tingkat pengawasan yang relatif rendah, dan resiko kehilangan data

Berdasarkan permasalahan di atas penulis menemukan solusi bahwa PT Mega Duta Sejahtera memerlukan sebuah aplikasi pengolahan data stok barang yang dapat membantu pekerjaan karyawan dan bagian *marketing* PT Mega Duta Sejahtera, dan juga dapat berfungsi sebagai media promosi produk-produk terbaru yang dimiliki oleh PT Mega Duta Sejahtera, supaya *dealer* juga dapat melihat stok produk-produk terbaru yang dimiliki oleh PT Mega Duta Sejahtera. Maka dibuatlah penelitian dengan judul “**Aplikasi Pengolahan Data *Stock* Barang di PT Mega Duta Sejahtera Berbasis *Web*”**”.

## 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka rumusan masalah yang diangkat pada tugas akhir ini adalah “ Bagaimana membangun Aplikasi Pengolahan Data *Stock* Barang di PT Mega Duta Sejahtera berbasis *Web* ? ”

## 1.3 Ruang Lingkup

Agar pembahasan pada penelitian ini lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada, maka penulis membatasi pokok permasalahan ini hanya pada :

1. Aplikasi yang bangun berupa aplikasi pengolahan data *stock* barang di PT Mega Duta Sejahtera berbasis *web*, dan *website Company Profile* perusahaan.
2. Teknik pengembangan sistem pada penelitian ini menggunakan *Rapid Application Development (RAD)*.
3. Aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* sebagai tempat penyimpanan data.
4. Hak Akses pengguna aplikasi ini hanya untuk bagian *admin*, kepala gudang, bagian *marketing*, *sales* dan pimpinan PT Mega Duta Sejahtera.
5. Data yang akan diolah dalam aplikasi pengolah data *stock* barang ini adalah data pengguna, data *dealer*, data produk, data penjualan, data pembelian, data barang masuk dan data *supplier*
6. Hasil laporan yang dihasilkan oleh aplikasi pengolahan data *stock* barang berupa laporan penjualan, data barang masuk dan laporan stok.

7. Alat pengembangan sistem menggunakan Data *Flow* Diagram (DFD) dan *Entity Relationship* Diagram (ERD).

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan yang ingin dicapai dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini adalah untuk membangun aplikasi pengolahan data *stock* barang di PT Mega Duta Sejahtera berbasis *web* dan *website* *Company profile* perusahaan

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

##### **1.5.1 Manfaat Bagi Penulis**

1. Menambah wawasan serta pengalaman di dalam dunia kerja
2. Sebagai media untuk mengenal lingkungan yang tentu saja berbeda dengan lingkungan perkuliahan

##### **1.5.2 Manfaat Bagi PT Mega Duta Sejahtera**

###### **1. Bagian *Admin***

Memudahkan dalam melihat informasi data *dealer*, informasi riwayat penjualan, informasi riwayat pembelian. Serta memudahkan dalam pengolahan data *supplier*, dan data produk.

###### **2. Bagian Kepala Gudang**

Untuk mempermudah bagian gudang dalam menjalankan tugas-tugasnya seperti dalam melakukan pengecekan data produk, data pembelian, informasi riwayat pembelian, dan informasi riwayat penjualan.

### 3. Bagian *Sales*

Memudahkan bagian *sales* dalam mengelola data *dealer*, data penjualan, dan informasi riwayat penjualan, informasi produk.

### 4. Bagian Pimpinan

Mempermudah direktur untuk mengelola data pengguna, serta mengecek laporan penjualan, laporan pembelian dan laporan stok.

#### **1.5.3 Manfaat Bagi Akademik**

Dapat dijadikan sebagai referensi atau bahan perbandingan dalam menyusun penelitian dan sebagai bahan penunjang untuk menambah pengetahuan.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan Laporan Tugas Akhir (LTA) ini adalah sebagai berikut.

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini memuat landasan teori dan objek penelitian

### **BAB III METODE PENELITIAN**

Bab ini akan menjelaskan Lokasi dan Waktu Penelitian, Jenis Data, dan Alat Pengembangan Sistem, Teknik Pengumpulan Data, dan Alat Pengembangan Sistem.

#### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini akan membahas mengenai hasil yang meliputi Flowchart Sistem yang Berjalan, Permasalahan dan Kendala, Pemecahan Masalah, Desain, dan Implementasi Desain, juga akan ada pembahasan terhadap permasalahan dan kendala, serta usulan dan hasil Implementasi.

#### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini akan membahas kesimpulan dari semua uraian-uraian pada bab-bab sebelumnya dan juga akan dibahas saran yang diharapkan dapat berguna dalam penelitian.

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

#### **2.1 Landasan Teori**

##### **2.1.1 Pengolahan Data**

Menurut Novansyah (2015:16), pengolahan data adalah waktu yang digunakan untuk menggambarkan perubahan bentuk data menjadi informasi yang memiliki kegunaan. Semakin banyak data dan kompleksnya aktivitas pengolahan data dalam suatu organisasi, baik itu organisasi besar maupun organisasi kecil, maka metode pengolahan data yang tepat sangat dibutuhkan.

##### **2.1.2 Website**

Menurut Abdulloh (2018:1) Website adalah kumpulan halaman yang berisi informasi data digital baik berupa teks, gambar, animasi, suara dan video atau gabungan dari semuanya yang disediakan melalui jalur koneksi internet sehingga dapat diakses dan dilihat oleh semua orang di seluruh dunia. Halaman Website dibuat menggunakan bahasa standar yaitu HTML. Skrip HTML ini akan diterjemahkan oleh web browser sehingga dapat ditampilkan dalam bentuk informasi yang dapat dibaca oleh semua orang. Website dibagi menjadi 3 jenis, yaitu

###### **1. Website Statis**

Website statis yaitu jenis website yang isinya tidak diperbaharui secara berkala, sehingga isinya dari waktu ke waktu

akan selalu tetap. Website jenis ini biasanya hanya digunakan untuk menampilkan profil dari pemilik website seperti profil perusahaan atau organisasi.

## 2. Website Dinamis

Website dinamis yaitu jenis website yang isinya terus diperbaharui secara berkala oleh pengelola web atau milik website. Website jenis ini banyak dimiliki oleh perusahaan atau perorangan yang aktivitas bisnisnya memang berkaitan dengan internet. Contoh paling mudah dari website jenis ini yaitu web log dan website berita.

## 3. Website Interaktif

Website interaktif pada dasarnya termasuk dalam kategori website dinamis, Dimana isi informasinya selalu diperbaharui dari waktu ke waktu. Hanya saja, isi informasi tidak hanya diubah oleh pengelola website tetapi lebih banyak dilakukan oleh pengguna website itu sendiri. Contoh website jenis ini yaitu website jejaring sosial seperti facebook dan twitter atau website market place seperti bukalapak, tokopedia, dan sebagainya.

### 2.1.3 MySQL

Menurut Hikmah (2015:2), MySQL (*My Structure Query Language*) adalah salah satu *Database Management System* (DBMS) dari sekian banyak DBMS, seperti *Oracle*, *MS SQL*, *Postagre SQL*, dan lainnya.” MySQL berfungsi untuk mengolah *Database* menggunakan

bahasa SQL. MySQL bersifat *open source* sehingga bisa menggunakannya secara gratis. Pemrograman PHP juga sangat mendukung *database* MySQL.

Menurut Sadeli (2014:10), MySQL adalah *database* yang menghubungkan *script* dengan menggunakan perintah query dan *escaps character* yang sama dengan php. MySQL mempunyai tampilan *Client* yang mempermudah dalam mengakses *database* dengan kata sandi untuk mengizinkan proses yang bisa anda lakukan.

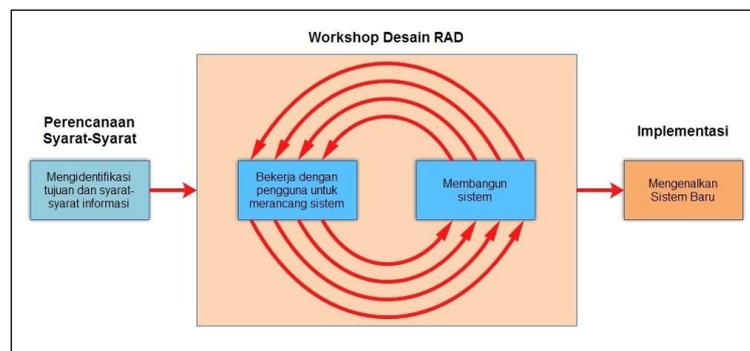
#### **2.1.4 PHP (*Hypertext Preprocessor*)**

Menurut Hariyanto (2017:12) PHP adalah sebuah bahasa pemrograman yang bisa membantu kita dalam membuat aplikasi apa saja yang bisa diakses oleh siapa saja dengan menggunakan teknologi *server-side*. *Server-side* adalah PHP hanya akan berjalan pada aplikasi berbasis *server*, baik itu *server* yang berjalan di komputer lokal (*localhost*) maupun *server* yang berjalan secara *Online*.

Menurut Abdulloh (2015:3) PHP adalah singkatan dari *Hypertext Preprocessor* yang merupakan *server-side programming* yaitu bahasa pemrograman yang diproses dari sisi *server*. Fungsi utama PHP dalam membangun *website* adalah untuk melakukan pengolahan data pada *database*. Data *website* akan di masukan ke *database*, diedit, dihapus, dan ditampilkan pada *website* yang akan diatur oleh PHP.

### 2.1.5 Rapid Application Development

Menurut Anofrizen dan Alfi Dadlan (2015). *Rapid application Development* (RAD) atau *Rapid Prototyping* adalah model proses pembangunan perangkat lunak yang tergolong dalam teknik *incremental* (bertingkat). RAD menekankan pada siklus pembangunan pendek, singkat dan cepat. Waktu yang singkat adalah batasan yang penting untuk model ini. *Rapid Application Development* menggunakan metode iteratif (berulang) dalam mengembangkan sistem di mana *working* model (model kerja) sistem dikonstruksikan di awal tahap pengembangan dengan tujuan menetapkan kebutuhan (*requirement*) pengguna. Berikut adalah tahap-tahap pengembangan aplikasi dari tiap-tiap fase pengembangan aplikasi.



**Sumber : Anofrizen dan Alfi Dadlan**

**Gambar 2.1 Metode RAD (Rapid Application Development)**

a. Perencanaan syarat-syarat (*Requirement Planning*)

Dalam fase ini, pengguna dan penganalisis bertemu untuk mengidentifikasi tujuan-tujuan aplikasi atau sistem serta untuk mengidentifikasi syarat-syarat informasi yang ditimbulkan dari

tujuan-tujuan tersebut. Orientasi dalam fase ini adalah menyelesaikan masalah-masalah perusahaan. Meskipun teknologi informasi dan sistem bisa mengarahkan sebagian dari sistem yang diajukan, fokusnya akan selalu tetap pada upaya pencapaian tujuan perusahaan.

b. *Workshop* Desain RAD (*RAD Design Workshop*)

Fase ini adalah fase untuk merancang dan memperbaiki yang bisa digambar sebagai *workshop*. Penganalisis dan pemrograman dapat bekerja membangun dan menunjukan representasi visual desain dan pola kerja kepada pengguna. *Workshop* desain ini dapat dilakukan selama beberapa hari tergantung dari ukuran aplikasi yang akan dikembangkan. Selama *workshop* desain RAD, pengguna memrespon prototipe yang ada dan penganalisis memperbaiki modul-modul yang dirancang berdasarkan respons pengguna.

c. Implementasi (*Implementation*)

Pada fase implementasi ini, penganalisis bekerja dengan para pengguna secara intens selama *workshop* dan merancang aspek-aspek bisnis dan non-teknis perusahaan. Segera setelah aspek-aspek ini disetujui dan sistem-sistem baru atau bagian dari sistem diuji coba dan kemudian diperkenalkan kepada organisasi.

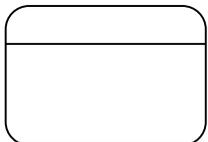
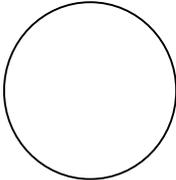
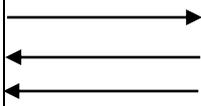
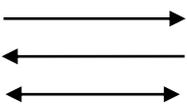
### **2.1.6 Data Flow Diagram (DFD)**

Menurut Saputra (2018:11), *Data Flow Diagram* merupakan suatu diagram yang menggambarkan alir data dalam suatu entitas ke

sistem atau ke entitas. *Data Flow Diagram* juga dapat diartikan sebagai teknik grafis yang menggambarkan alir data dan transformasi yang digunakan sebagai perjalanan data dari *input* atau masukan menuju keluaran atau *output*.

Simbol *Data Flow Diagram* menurut Gane atau Sarson serta Yourdon atau De Marco :

**Tabel 2.1 Simbol-Simbol DFD Menurut Gane dan Yourdon**

Gane / Sarson	Yourdon/De Marco	Nama Simbol	Keterangan
		Entitas Luar	Entitas eksternal dapat berupa orang atau unit terkait yang berinteraksi dengan sistem tetapi di luar <i>System</i> .
		Proses	Orang, unit yang mempergunakan atau melakukan transformasi data. Komponen fisik tidak diidentifikasi.
		Aliran Data	Aliran data dengan arah khusus dari sumber ke tujuan
		<i>Data Store</i>	Penyimpanan data atau tempat data <i>direfer</i> oleh proses

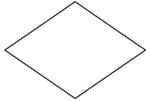
Sumber : Saputra (2018:11)

### 2.1.7 Entity Relationship Diagram (ERD)

Menurut Aditama (2017:41), *Entity Relationship Diagram* (ERD) merupakan hubungan antara entitas dalam basis data berdasarkan objek-objek yang mempunyai hubungan antar relasi, sehingga dari

perancangan *Entity Relationship Diagram* tersebut dapat diketahui elemen-elemen apa saja yang akan menjadi sebuah entitas, yang berguna sebagai fondasi bagi proses secara teknis selanjutnya

**Tabel 2.2 Simbol-Simbol Desain *Entity Relationship Diagram***

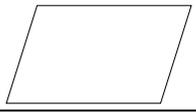
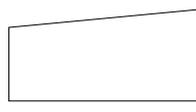
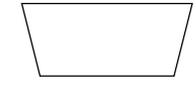
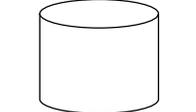
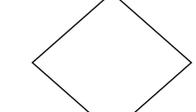
No	Simbol	Fungsi
1	<p><i>Entitas / entiti</i></p> 	Entitas merupakan data inti yang akan disimpan; bakal tabel basisi data.
2	<p>Relasi</p> 	Relasi yang menghubungkan antar entitas; biasanya diawali dengan kata kerja.
3	<p>Atribut</p> 	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu <i>entiti</i> .
4	<p>Garis</p> 	Penghubung antara relasi dan entitas di mana di kedua ujungnya memiliki <i>multiplicity</i> kemungkinan jumlah pemakaian.

Sumber : Aditama (2017:41)

### 2.1.8 Flowchart (Bagan Alir)

Menurut Sitorus (2015:14), *Flowchart* merupakan urutan logika dari suatu prosedur pemecahan masalah, sehingga *flowchart* merupakan langkah-langkah penyelesaian masalah yang dituliskan dalam simbol-simbol tertentu. Diagram Alir ini akan menunjukkan alur di dalam program secara logika. *Flowchart* bertujuan untuk menggambarkan suatu tahapan penyelesaian masalah secara sederhana, terurai, rapi dan jelas menggunakan simbol-simbol standar.

Tabel 2.3 Simbol-Simbol Desain *Flowchart*

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Dokumen	Dokumen atau laporan: dokumen tersebut dapat dipersiapkan dengan tulisan tangan atau dicetak dengan komputer.
2		Beberapa tembusan dari satu dokumen	Digambarkan dengan cara menumpuk simbol dokumen dan mencetak nomor dokumen di bagian depan sudut kanan atas.
3		<i>Input/output</i>	Menyatakan proses <i>input</i> dan <i>output</i> tanpa tergantung jenis peralatannya.
4		Pengetikan <i>Online</i>	Memasukkan ( <i>entry</i> ) data melalui peralatan <i>online</i> seperti terminal atau <i>personal computer</i> .
5		Manual Proses	Pelaksanaan pemrosesan yang dilaksanakan secara manual.
6		Pemrosesan dengan komputer	Fungsi pemrosesan yang dilaksanakan dengan komputer, biasanya menghasilkan perubahan atas data atau informasi.
7		Proses Pendukung	Fungsi pemrosesan yang dilaksanakan secara manual.
8		<i>Disk magnetis</i>	Data disimpan secara permanen di dalam <i>disk magnetis</i> dipergunakan untuk <i>file</i> utama dan <i>database</i>
9		Keputusan	Langkah pengambilan keputusan, dipergunakan dalam sebuah program komputer bagan alir untuk memperlihatkan pembuatan cabang ke jalan alternatif.
10		Terminal	Menyatakan permulaan atau akhir dari suatu program.

Sumber : Sitorus (2015:14)

### **2.1.9 Black Box Testing**

Menurut Mustaqbal, dkk, (2015 : 34), Black Box Testing berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak. Tester dapat mendefinisikan kumpulan kondisi *input* dan melakukan pengetesan pada spesifikasi fungsional program.

Black Box Testing bukanlah solusi alternatif dari White Box Testing tapi lebih merupakan pelengkap untuk menguji hal-hal yang tidak dicakup oleh White Box Testing.

Black Box Testing cenderung untuk menemukan hal-hal berikut:

1. Fungsi yang tidak benar atau tidak ada
2. Kesalahan antarmuka (*interface errors*)
3. Kesalahan pada struktur data dan akses baris data.
4. Kesalahan performansi (*performance errors*)
5. Kesalahan inisialisasi dan terminal.

## **2.2 Penelitian Terdahulu**

Hasil penelitian terdahulu digunakan sebagai pedoman dasar, acuan, pertimbangan, maupun perbandingan bagi penelitian terbaru yang sejenis, adapun penelitian terdahulu yang penulis gunakan seperti tabel 2.4 sebagai berikut:

Tabel 2.4 Hasil Penelitian Terdahulu

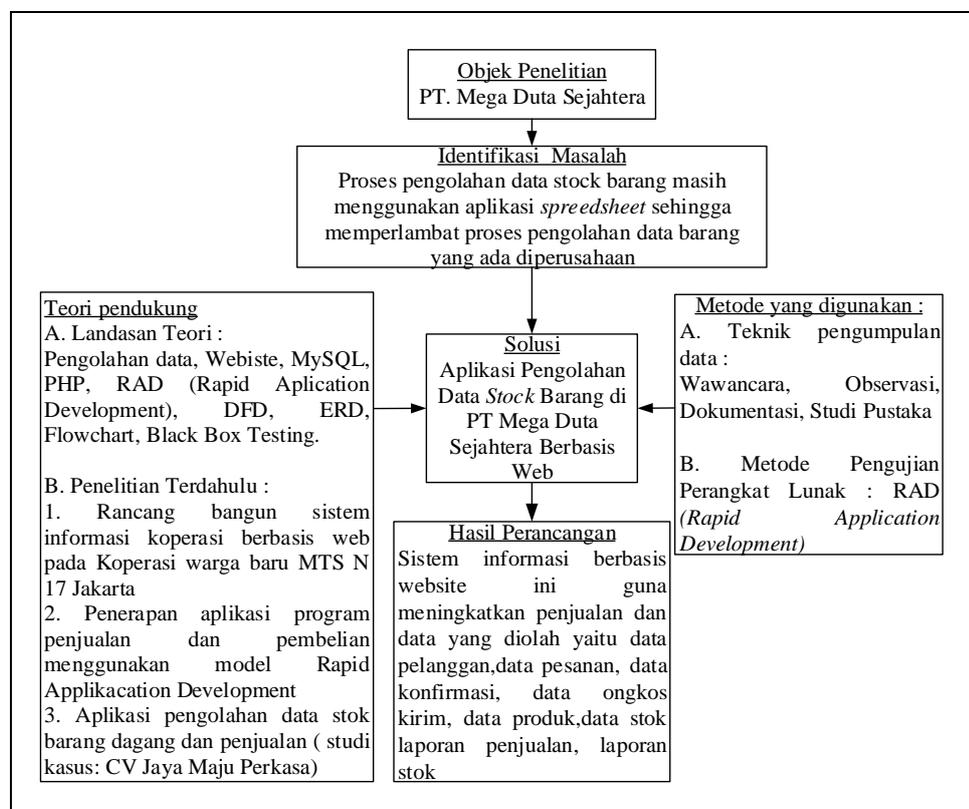
No	Judul	Penulis	Hasil
1	Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Berbasis <i>Web</i> Pada Koperasi warga Baru MTS N 17 Jakarta. No.7(2), 2104,1-10 ISSN: 1979-0797	Nurlaila Hasyim, Nur Aeni Hidayah, Sarwoto Wijoyo Latisuro	Menghasilkan sebuah sistem informasi berbasis <i>web</i> sehingga kinerja koperasi menjadi lebih baik dan anggota dapat memperoleh informasi dengan mudah tanpa harus datang ke koperasi. Penelitian ini menggunakan perangkat lunak DBMS. Untuk metode perancangan menggunakan UML, <i>Object Oriented Programming</i> (OOP) dan teknik pengembangan sistem menggunakan RAD.
2	Penerapan Aplikasi Program Penjualan Dan pembelian Menggunakan Model <i>Rapid Application Development</i> . Vol.4 No.2 2017 ISSN: 2355-6579	Annisa Febriani, Nur Hidayati	Menghasilkan sebuah sistem informasi penjualan untuk mendokumentasi, menyimpan dan mengintegritas data kegiatan keuangan terutama di bagian penjualan. Penelitian ini menggunakan bahasa pemrograman <i>PHP</i> dan <i>MySQL</i> . Sistem ini menggunakan metode perancangan terstruktur dan menggunakan metode penelitian RAD.
3	Aplikasi Pengolahan Data Stok Barang Dagang dan penjualan (Studi Kasus: CV Jaya Maju Perkasa). Vol.1 No.3 2015 ISSN: 2442-5826	Brahmany Danuriansyah, Reza Budiawan, Indra Lukman Sardi	Menghasilkan sebuah aplikasi yang dapat menanggulangi beberapa masalah yang sering terjadi dalam kegiatan penyetokan barang dan penjualan di CV Jaya Maju Perkasa. Penelitian ini menggunakan bahasa pemrograman <i>PHP</i> dan DBMS <i>Oracle</i> . Sistem ini menggunakan metode perancangan terstruktur dan menggunakan model SDLC metode penelitian <i>Waterfall</i> .

Dari penelitian terdahulu yang ditulis oleh peneliti pertama dan kedua dengan penelitian yang sekarang sama-sama menggunakan teknik pengembangan sistem metode RAD. Sedangkan penelitian ketiga memiliki persamaan dengan penelitian sekarang adalah sama-sama menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan metode perancangan terstruktur.

Perbedaan penelitian terdahulu yang ditulis oleh peneliti satu yaitu dengan penggunaan perangkat lunak *DBMS*, sedangkan penelitian yang sekarang menggunakan *MySQL*. Peneliti pertama dengan penerapan *Rapid Application Development* pada sistem informasi koperasi, untuk metode perancangan menggunakan *UML (Unified Modeling Language)* sedangkan penelitian yang sekarang menggunakan sistem metode perancangan terstruktur. Sedangkan peneliti ketiga menerapkan model *SDLC* dengan menggunakan metode *waterfall*.

### 2.3 Kerangka Penelitian

Adapun kerangka penelitian yang dilakukan oleh penulis seperti terlihat pada gambar 2.2 :



**Gambar 2.2 Kerangka Penelitian**

## 2.4 Objek Penelitian

### 2.4.1 Sejarah Perusahaan

PT. Mega Duta Sejahtera merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang Distributor dan penjualan *Aksesoris Handphone* yang berada di kota Palembang. Perusahaan tersebut mendistribusikan berbagai jenis *Aksesoris* ke *dealer* yang berada di wilayah Sumatera Selatan. Sudah 3 tahun didirikannya PT Mega Duta Sejahtera sejak disahkan pada Akta notaris nomor AHU-2463051.AH.01.01. Tahun 2015.

PT. Mega Duta Sejahtera yang lebih dikenal dengan nama Megaphone, Karena sebelum adanya PT. Mega Duta Sejahtera, pimpinan memulai usahanya dengan membuka konter *handphone* yang berada di Jambi pada tahun 2003. Karena kegigihannya dalam usaha tersebut maka membuahkan hasil, dengan membuka usaha yang bergerak dalam pendistributoran *aksesoris handphone*. Pimpinan pun membuka Usahanya tersebut di Kota Palembang dengan nama PT. Mega Duta Sejahtera.

PT. Mega Duta Sejahtera di kota Palembang didirikan oleh bapak Burhan pada tanggal 6 Juli 2015. Perusahaan memasarkan *aksesoris handphone* ke *dealer* yang berada di wilayah Sumatera Selatan. Merek *aksesoris* yang di distribusikan seperti *vivan robot, hippo, verger, samsung, zipper, V-Gen, nokia, toshiba, blackberry*. Produk yang di

pasarkan ke *dealer* seperti *speaker, Case handphone, Handset, Kabel USB, tempered Glass* (anti gores), *battery handphone*.

#### **2.4.2 Visi dan Misi**

##### **A. Visi**

Setiap perusahaan yang berdiri tentu mempunyai visi dan misi untuk mencapai tujuan didirikan perusahaan. Begitu pula dengan PT. Mega Duta Sejahtera, adapun visi tersebut adalah “Menjadi distributor *Aksesoris Handphone* terdepan yang mampu memberikan pelayanan terbaik dalam menyediakan dan mendistribusikan produk kepada pelanggan.”

##### **B. Misi**

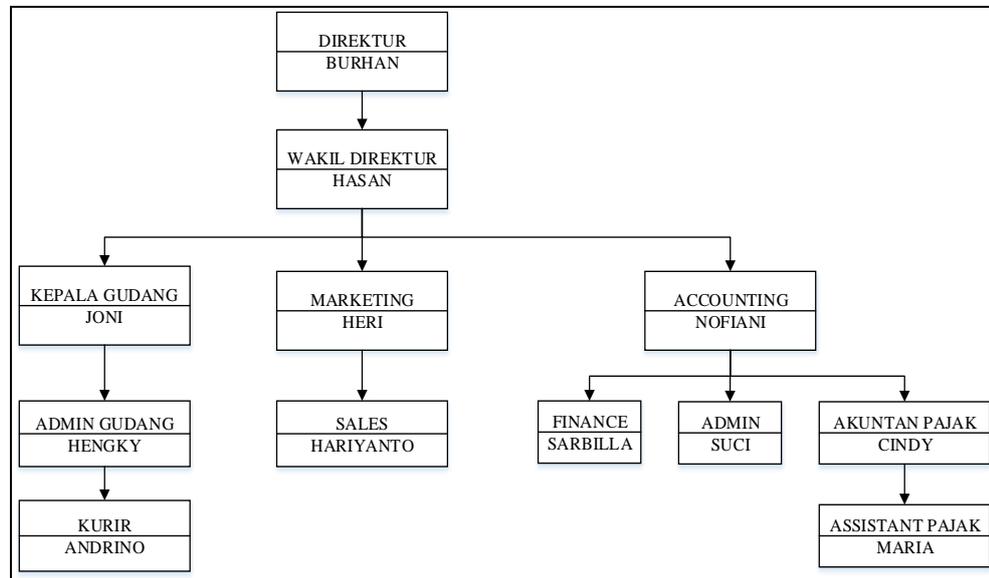
Misi PT. Mega Duta Sejahtera adalah “Menguasai pasar distributor *Aksesoris Handphone* murah dan berkualitas di wilayah Sumatera Selatan.”

#### **2.4.3 Struktur Organisasi**

Pada dasarnya setiap perusahaan selalu memiliki struktur organisasi sendiri, struktur tersebut dapat digambarkan hubungan antara pemimpin perusahaan dan bawahan yang sering berinteraksi agar dapat didapatkan perwujudan tujuan perusahaan yang di inginkan atau di harapkan.

Struktur organisasi adalah satu susunan dan hubungan Antar tiap bagian serta posisi yang ada dalam perusahaan. Struktur organisasi

menjelaskan pembagian aktivitas kerja, serta memperhatikan hubungan fungsi dan aktivitas sampai batas-batas tertentu.



Sumber : PT. Mega Duta Sejahtera

*Gambar 2.3 Gambar Struktur Organisasi*

#### 2.4.4 Uraian Kegiatan dan Wewenang

##### 1. Direktur / Pimpinan

Tugas dari Pimpinan merupakan sebagai berikut :

- a. Menentukan kebijaksanaan dan strategi dalam mencapai tujuan perusahaan
- b. Bertanggung jawab atas keselamatan karyawan dan hasil penjualan yang dicapai
- c. Melakukan pengawasan dan penelitian kepada produk yang di distribusikan.

##### 2. Wakil Direktur

Tugas dari wakil direktur merupakan sebagai berikut

- a. Membantu pimpinan dalam melaksanakan tugasnya.
- b. Menggantikan pimpinan jika pimpinan tidak ada
- c. Membuat peraturan untuk karyawan, untuk menegakan kedisiplinan

### 3. *Accounting*

Tugas dari *Accounting* merupakan sebagai berikut :

- a. Mengatur keuangan perusahaan.
- b. Bertanggung jawab atas barang inventaris perusahaan
- c. Membuat laporan keuangan perusahaan.
- d. Membuat anggaran pengeluaran dan pemasukan.
- e. Mengurus pembayaran pembelian barang kepada *supplier*.
- f. Mengatur pembayaran gaji karyawan.
- g. mengusulkan perubahan atau penggeseran anggaran kepada Pimpinan.
- h. Menerima atau menolak permintaan pembayaran dari unit kerja.
- i. Mengajukan pembayaran seluruh kewajiban perusahaan (Pajak, retribusi)
- j. Pertanggung jawaban keuangan perusahaan kepada pihak yang berwenang.
- k. Menandatangani cek / giro sesuai ketentuan yang berlaku.

### 4. *Finance*

Tugas dari *Finance* merupakan sebagai berikut :

- a. Bertanggung jawab atas masuknya pembayaran *orderan* dari *Dealer*.
- b. Melakukan konfirmasi pengiriman barang kepada *dealer*
- c. Melakukan tagihan nota jatuh tempo kepada *dealer*
- d. Menyusun nota penjualan.

#### 5. Admin

Tugas dari *Admin* merupakan sebagai berikut :

- a. Bertanggung jawab atas pesanan yang diberikan oleh *sales*
- b. Mengolah data penjualan
- c. Membuat *form* kerja sama *dealer* baru.
- d. Melakukan pengecekan nota penjualan.

#### 6. Akuntan Pajak

Tugas dari Akuntan Pajak merupakan sebagai berikut :

- a. Menginput pembelian per bulan ke dalam aplikasi *Accurate*.
- b. Membuat retur pembelian dan penjualan ke dalam aplikasi *Accurate*.
- c. Menginput faktur keluaran dan masukan ke dalam aplikasi *E-Faktur*

#### 7. Assistant Pajak

Tugas dari *Assistant* Pajak merupakan sebagai berikut:

- a. Menginput penjualan ke dalam aplikasi *Accurate*
- b. Melakukan *inputan* Bank sesuai rekening orang yang di terima setiap bulannya ke dalam Aplikasi *Accurate*.

- c. Menginput Biaya Bulanan ke dalam aplikasi *Accurate*.

#### 8. Kepala Gudang

Tugas dari Kepala Gudang merupakan sebagai berikut:

- a. Mengawasi dan mengontrol operasional gudang.
- b. Bertanggung jawab atas persediaan yang ada di dalam gudang.
- c. Mengawasi dan mengontrol semua barang yang masuk dan keluar sesuai dengan SOP yang berlaku
- d. Memastikan persediaan *aksesoris handphone* sesuai dengan kebutuhan
- e. Mengawasi pekerjaan *staff* gudang lainnya agar sesuai dengan standar kerja yang berlaku
- f. Memastikan aktivitas keluar masuk barang berjalan dengan lancar
- g. Menjaga keamanan, keselamatan, dan pemeliharaan aset negara berupa gudang beserta barang hadiah.
- h. Mengatur dan membagikan tugas kepada setiap Staff gudang

#### 9. Admin Gudang

Tugas dari *Admin* Gudang merupakan sebagai berikut:

- a. Membuat surat jalan pesanan *handphone* yang diberikan oleh *admin*.
- b. Menyiapkan barang yang akan dikirim sesuai surat jalan yang dibuat.
- c. Melengkapi data yang dituhkan pengiriman.

- d. Mempertahankan lingkungan kerja yang aman dan bersih sesuai dengan peraturan yang di buat.
- e. Merapikan setiap penempatan barang yang ada di gudang berdasarkan kelompok barang dengan baik

#### 10. Kurir

Tugas dari Kurir merupakan sebagai berikut :

- a. Mengantar barang pesanan, ke alamat yang tertera di surat jalan
- b. Memberi pelayanan pengantaran yang dapat memuaskan *dealer*.
- c. Mengantar barang ke ekspedisi dan travel, untuk pesanan yang berada di luar kota

#### 11. *Marketing*

Tugas dari *Marketing* merupakan sebagai berikut :

- a. Membantu peluncuran produk baru
- b. Membantu mempromosikan produk yang di pasarkan
- c. Membantu *sales* untuk mencapai target yang telah di tentukan.
- d. Menyusun strategi penjualan, agar dapat mencapai target
- e. Mengajukan pembelian barang kepada pimpinan.

#### 12. *Sales*

Tugas dari *sales* merupakan sebagai berikut :

- a. Memasarkan produk yang tersedia
- b. Memberikan data hasil penjualan.
- c. Selalu memberikan kepuasan kepada *dealer*.
- d. Mencari *dealer* baru, untuk mencapai target penjualan.

## BAB III

### METODE PENELITIAN

#### 3.1 Lokasi dan Tempat Penelitian

##### 3.1.1 Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilakukan di PT Mega Duta Sejahtera yang beralamat di JL. Pengadilan No 872 / 873 Rt. 029 Rw. 006 Kel. 15 Ilir Kec. Ilir Timur I Palembang mulai didirikan pada tahun 2015, sejak disahkan pada Akta notaris Nomor AHU-2463051.AH.01.01.

##### 3.1.2 Waktu Penelitian

Adapun waktu penelitian dilaksanakan pada tanggal 21 Agustus 2018 sampai dengan 21 September 2018 pada PT Mega Duta Sejahtera seperti pada tabel 3.1 :

**Tabel 3.1 Jadwal Penelitian**

No	Uraian	September				Oktober				November				Desember				Januari		
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3
1	Perencanaan Syarat-Syarat																			
2	Workshop Desain RAD																			
3	Implementasi																			

## **3.2 Jenis Data**

### **3.2.1 Data Primer**

Menurut Ernanda (2017 : 5), data primer yaitu data yang diperoleh secara langsung dari responden yang menjadi sasaran penelitian. Data ini didapat dari hasil jawaban kuesioner jawaban responden. Data primer yang penulis gunakan adalah data dari hasil wawancara mengenai permasalahan pengolahan data barang masuk dan barang keluar, yaitu dalam pengolahan data di PT Mega Duta Sejahtera masih menggunakan aplikasi spreadsheet dan penggunaan buku catatan.

### **3.2.2 Data Sekunder**

Menurut Massie (2017:4489), data Sekunder adalah data yang diperoleh secara tidak langsung melalui media perantara yaitu melalui hasil-hasil penelitian, buku-buku, artikel, dan berbagai publikasi serta instansi terkait yang relevan dengan masalah yang diangkat. Data tersebut diperoleh dari PT Mega Duta Sejahtera berupa data produk, data pemesanan, data pembelian, data *dealer*, data *supplier*, sejarah perusahaan, struktur organisasi perusahaan, visi dan misi perusahaan.

## **3.3 Teknik Pengumpulan Data**

### **3.3.1 Wawancara**

Menurut Silaen (2018 : 151) wawancara adalah alat pengumpulan data berupa tanya jawab antara pihak pencari informasi dengan sumber informasi yang berlangsung secara lisan. Informasi itu

dapat berbentuk tanggapan, pendapat, keyakinan, perasaan, hasil pemikiran, dan pengetahuan seseorang mengenai sesuatu hal yang berhubungan dengan masalah penelitian.

Hasil wawancara yang penulis lakukan dengan ibu Noviani selaku Kepala *Accounting* yaitu di perusahaan tersebut masih menggunakan sistem komputerisasi dengan aplikasi *spreadsheet* dan belum adanya aplikasi pengolah data stok yang dapat digunakan. Dari informasi tersebut penulis mendapatkan data produk, data penjualan, data pembelian, data *supplier* dan data *dealer* yang terdapat pada PT Mega Duta Sejahtera.

### **3.3.2 Metode Observasi**

Menurut Silaen (2018:153), observasi adalah kegiatan yang meliputi pemutusan perhatian terhadap suatu objek penelitian dengan menggunakan seluruh indra. Dalam kegiatan ini, dilakukan pencatatan yang sistematis terhadap unsur-unsur yang tampak atau yang dirasakan indra mengenai gejala-gejala yang muncul pada objek penelitian. Unsur-unsur yang tampak atau yang dirasakan itu disebut data yang harus diamati dan dicatat.

Metode ini dilakukan dengan cara mengamati langsung alur kerja dan proses penjualan produk *aksesoris handphone* pada PT Mega Duta Sejahtera dari barang masuk ke gudang, sampai dengan barang tersebut di pesan oleh *dealer*.

### 3.3.3 Dokumentasi

Menurut Silaen (2018:160) Dokumentasi adalah peninggalan tertulis mengenai data berbagai kegiatan atau kejadian dari satu organisasi yang dari segi relatif belum terlalu lama. Jika peninggalan tertulis yang relatif belum terlalu lama. Jika peninggalan tertulis yang relatif cukup lama maka berubah menjadi bukti-bukti historis mengenai keadaan atau peristiwa masa lalu. Konsensus mengenai durasi waktu sulit ditentukan karena tergantung dari jenis peninggalan tersebut.

Pada metode ini penulis melakukan dokumentasi yaitu data produk, data penjualan, data pembelian, data *dealer*, data *supplier*, sejarah perusahaan, struktur organisasi perusahaan, visi dan misi perusahaan.

### 3.3.4 Studi Pustaka

Menurut Ashari (2014 : 60) studi pustaka adalah suatu metode pengumpulan data yang diambil dari perpustakaan atau instansi yang berupa karya ilmiah, jurnal, buku-buku serta dari *internet* yang berhubungan dengan penulisan ini. Pada metode ini penulis juga melakukan studi pustaka yaitu mengenai aplikasi, aplikasi *web*, *PHP*, dan *MySQL*.

## 3.4 Alat Pengembangan Sistem

Dalam pengembangan sistem, penulis menggunakan metode analisis terstruktur. Dimana metode analisis terstruktur tersebut terdiri dari flowchart, Data Flow Diagram (DFD) dan Entity Relationship Diagram (ERD).

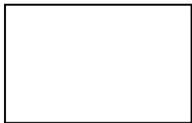
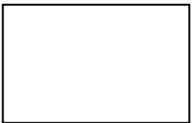
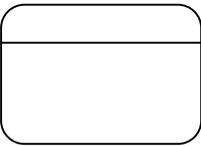
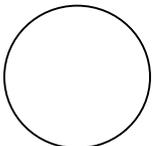
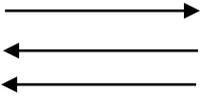
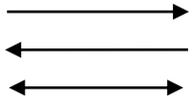
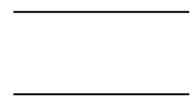
### 3.4.1 Model Proses

#### 3.4.1.1 Data Flow Diagram (DFD)

Menurut Saputra (2018:11), Data Flow Diagram merupakan suatu diagram yang menggambarkan alir data dalam suatu entitas ke sistem atau ke entitas. Data Flow Diagram juga dapat diartikan sebagai teknik grafis yang menggambarkan alir data dan transformasi yang digunakan sebagai perjalanan data dari input atau masukan menuju keluaran atau output.

Simbol Data Flow Diagram menurut Gane atau Sarson serta Yourdon atau De Marco :

**Tabel 3.2 Simbol-Simbol DFD Menurut Gane dan Yourdon**

Gane/Sarson	Yourdon/ DeMarco	Nama Simbol	Keterangan
		Entitas Luar	Entitas eksternal dapat berupa orang atau unit terkait yang berinteraksi dengan sistem tetapi di luar System.
		Proses	Proses Orang, unit yang mempergunakan atau melakukan transformasi data, Komponen fisik tidak diidentifikasi.
		Alir Data	Aliran data dengan arah khusus dari sumber ke tujuan
		Data Store	Penyimpanan data atau tempat data <i>direfer</i> oleh proses

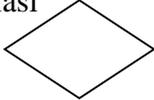
Sumber : Saputra (2018 :11)

### 3.4.2 Model Data

#### 3.4.2.1 *Entity Relationship Diagram (ERD)*

Menurut Aditama (2017:41), *Entity Relationship Diagram* (ERD) merupakan hubungan antara entitas dalam basis data berdasarkan objek-objek yang mempunyai hubungan antar relasi, sehingga dari perancangan *Entity Relationship Diagram* tersebut dapat diketahui elemen-elemen apa saja yang akan menjadi sebuah entitas, yang berguna sebagai fondasi bagi proses secara teknis selanjutnya

**Tabel 3.3 Simbol-Simbol Desain *Entity Relationship Diagram***

No	Simbol	Fungsi
1	<i>Entitas / entiti</i> 	Entitas merupakan data inti yang akan disimpan; bakal tabel basisi data.
2	Relasi 	Relasi yang menghubungkan antar entitas; biasanya diawali dengan kata kerja.
3	Atribut 	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu <i>entiti</i> .
4	Garis 	Penghubung antara relasi dan entitas di mana di kedua ujungnya memiliki <i>multiplicity</i> kemungkinan jumlah pemakaian.

Sumber : Aditama (2017 :41)

## **BAB IV**

### **HASIL DAN PEMBAHASAN**

#### **4.1 Hasil**

Selama melakukan penelitian mengenai pengolahan data stock barang di PT Mega Duta Sejahtera, didapatlah hasil penelitian yang akan dijelaskan dengan menggunakan metode pengembangan sistem yaitu metode *Rapid Application Development*. Adapun tahapan-tahapan dari metode Rapid Application Development adalah Perencanaan Syarat-Syarat, RAD Design Workshop, dan Implementasi.

##### **4.1.1 Perencanaan Syarat-Syarat**

Pada tahap ini peneliti (analisis) dan *user* (pihak-pihak yang terlibat) melakukan pertemuan untuk mengidentifikasi tujuan dari sistem dan kebutuhan informasi. Adapun beberapa langkah yang telah dilakukan adalah :

- a. Melakukan wawancara langsung dengan ibu Noviani selaku Kepala *Accounting* mengenai permasalahan yang ada di PT Mega Duta Sejahtera yaitu di perusahaan tersebut masih menggunakan sistem komputerisasi dengan aplikasi *spreadsheet* dan belum adanya aplikasi pengolah data stok yang dapat digunakan
- b. Melakukan observasi melakukan dengan mengamati secara langsung alur kerja dan proses penjualan produk aksesoris *handphone* pada PT Mega Duta Sejahtera dari barang masuk gudang, sampai dengan barang tersebut di pesan oleh *dealer*.

- c. Melakukan dokumentasi dalam penelitian ini dimaksud untuk memperoleh data berbentuk dokumentasi.
- d. Melakukan studi pustaka tentang pembuatan sistem berbasis *website*.

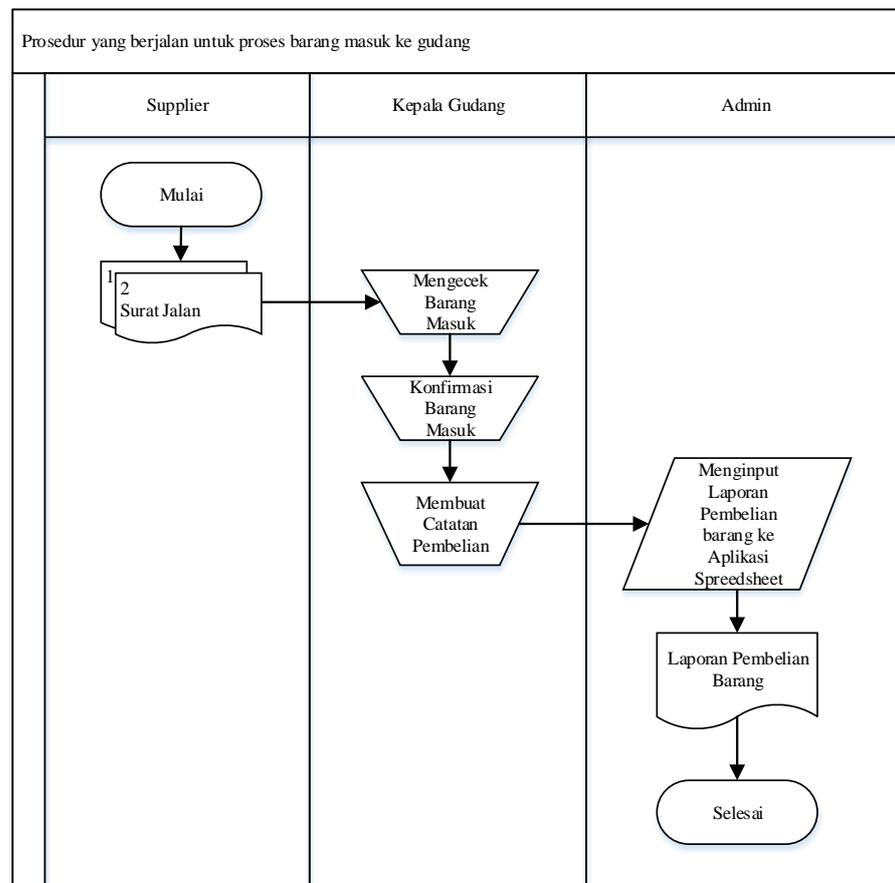
#### 4.1.2 RAD *Design Workshop*

##### 4.1.2.1 Flowchart

###### a. Alur Sistem yang Berjalan

Adapun bagan alur yang berjalan pada PT Mega Duta Sejahtera adalah sebagai berikut :

###### a. Sistem yang berjalan untuk proses masuk barang

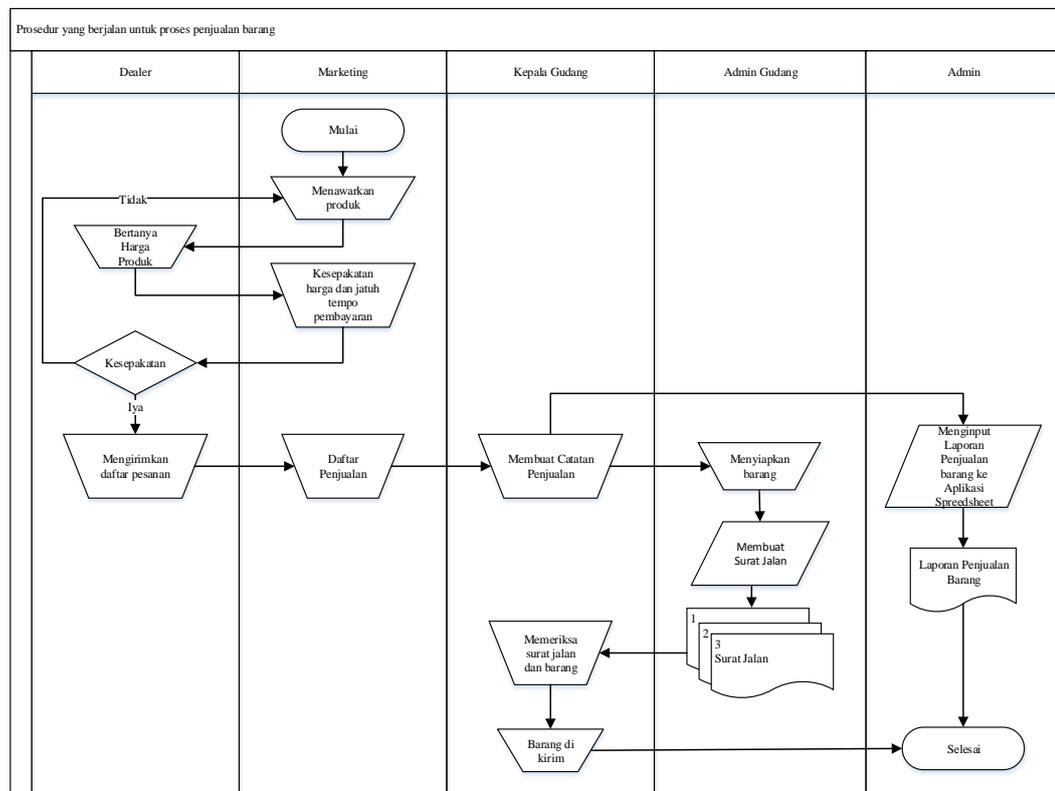


**Gambar 4.1** Flowchart sistem yang berjalan untuk proses masuk barang

Berdasarkan Gambar 4.1 di atas, berikut adalah penjelasan dari *flowchart* sistem yang berjalan :

1. *Supplier* akan mengirimkan surat jalan pesanan dan barang yang telah dipesan
2. Kepala gudang akan mengecek barang masuk dengan surat jalan yang di kirim, dan kepala gudang akan melakukan konfirmasi kepada *supplier* jika barang tersebut telah diterima distributor dengan baik dan tak ada masalah.
3. Kepala gudang akan membuat catatan pembelian ke dalam buku, buku yang sudah di catat akan di berikan ke bagian *Admin* untuk di *input* ke aplikasi *Speedsheet* untuk di buat laporan.

**b. Prosedur yang sedang berjalan untuk proses barang keluar**



**Gambar 4.2 Flowchart sistem yang berjalan untuk proses keluar barang**

Berdasarkan Gambar 4.2, berikut adalah penjelasan *flowchart* sistem yang berjalan untuk proses keluar barang:

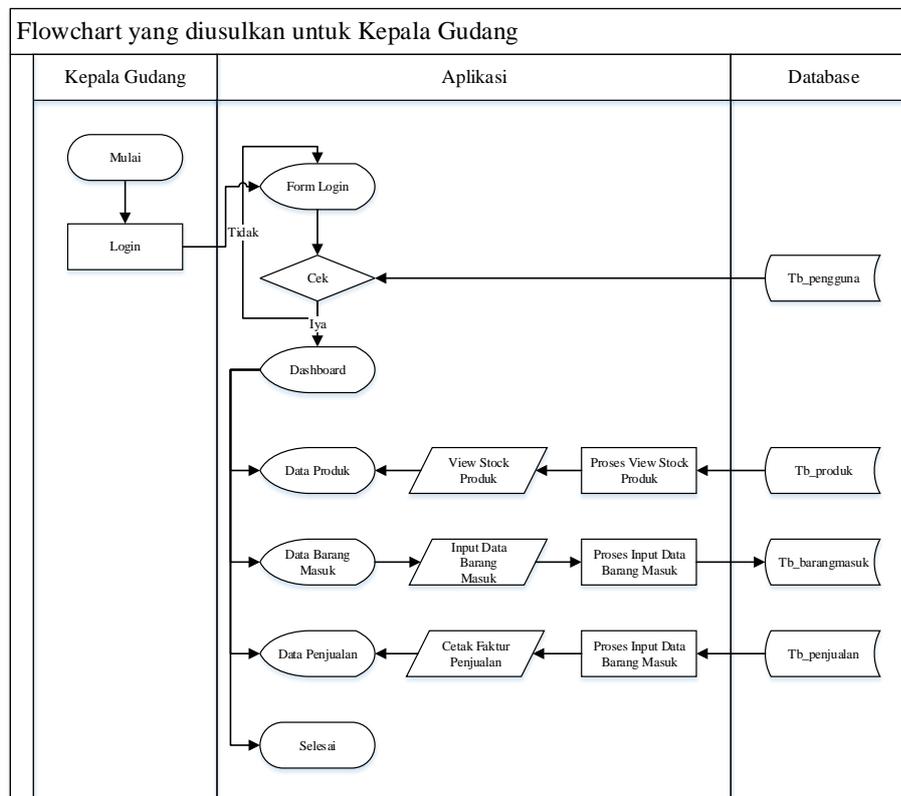
1. Bagian *marketing* akan menawarkan produk kepada *dealer*, *dealer* akan bertanya harga produk yang di tawarkan, akan terjadi kesepakatan harga dan jatuh tempo pembayaran
2. Jika *Dealer* menyetujui kesepakatan tersebut, dealer akan mengirimkan daftar pesanan yang akan dipesan dan mengirimkan kepada *marketing*.

3. *Marketing* akan mengirimkan daftar pesanan yang telah diberikan *dealer* kepada kepala gudang.
4. Kepala gudang akan membuat catatan penjualan di dalam buku, kepala gudang akan memberikan pesanan tersebut kepada *admin* gudang untuk menyiapkan barang dan membuat surat jalan.
5. Setelah *admin* gudang membuat surat jalan, kepala gudang akan mengecek surat jalan dan barang yang sudah disiapkan, jika tidak ada masalah, barang akan di kirim kepada *dealer*.
6. Buku catatan penjualan yang sudah dicatat akan diberikan kepada *admin* untuk memasukan di dalam aplikasi *Spredsheet* untuk di buat laporan penjualan.

#### **b. Alur Sistem yang diusulkan**

Adapun alur sistem yang diusulkan pada PT Mega Duta Sejahtera merupakan tindak lanjut dari analisis sistem yang sedang digunakan, dan pada sistem yang diusulkan ini merupakan perbaikan sistem yang sedang berjalan. Adapun sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

##### **a. Prosedur yang Diusulkan untuk Kepala Gudang**



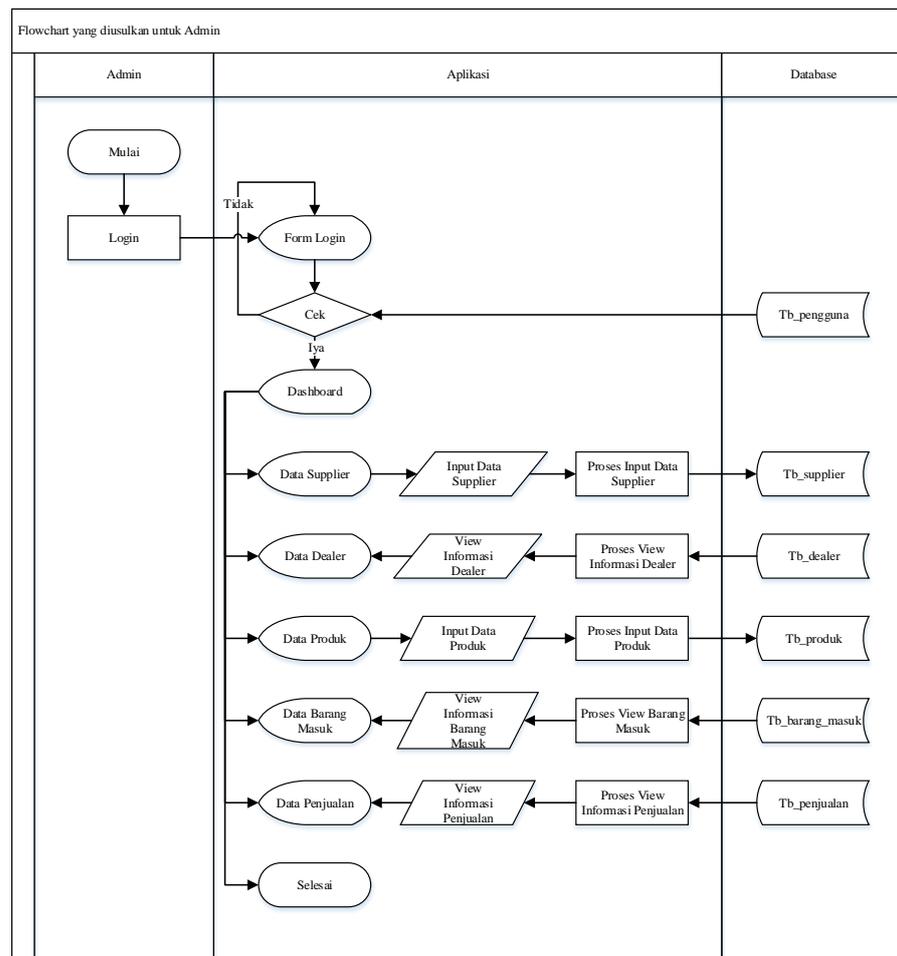
**Gambar 4.3** *Flowchart* yang diusulkan untuk Kepala Gudang

Berdasarkan Gambar 4.3, berikut adalah penjelasan dari *flowchart* sistem yang diusulkan untuk kepala gudang:

1. Kepala gudang login menggunakan *username* yang sudah ada.
2. Kepala gudang akan mengecek nama produk sudah *diinput* atau belum oleh admin, jika sudah dibuat kepala gudang akan memasukan *menginput* nota barang masuk untuk barang yang telah diterima.
3. Kepala gudang akan melakukan pengecekan penjualan yang sudah di *input* oleh bagian *sales*, jika terdapat

penjualan kepala gudang akan menyiapkan dan mengirim barang tersebut.

### b. Flowchart yang diusulkan untuk Admin



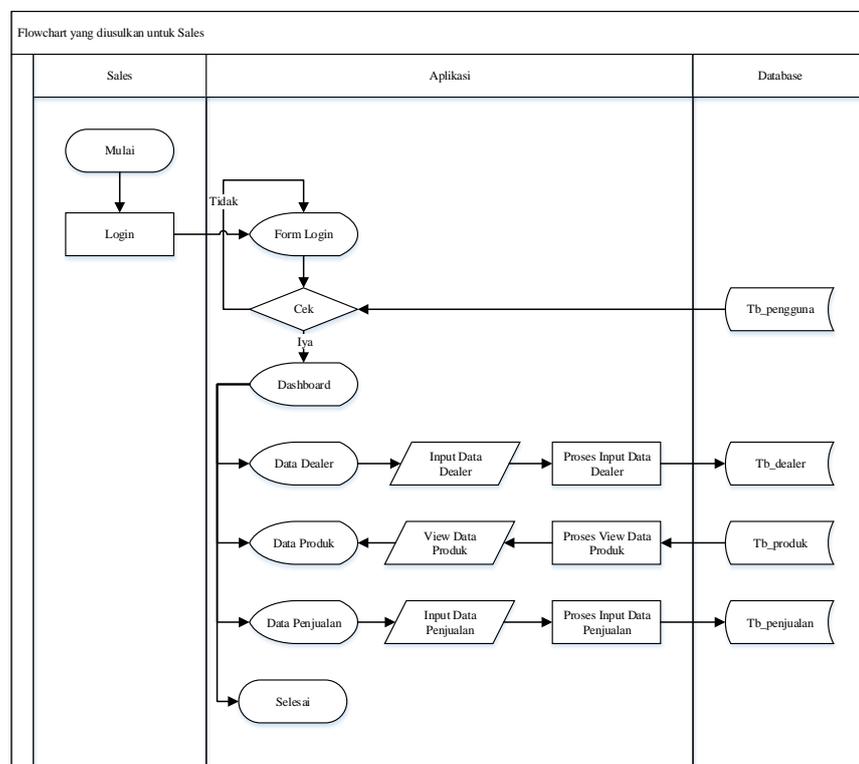
**Gambar 4.4 Flowchart yang diusulkan untuk Admin**

Berdasarkan gambar 4.4, berikut adalah penjelasan dari *flowchart* sistem yang diusulkan untuk Admin :

- a. Admin login, menggunakan *username* yang sudah ada.
- b. Admin akan menginput nama *supplier* baru. Admin dapat melihat data *dealer* yang telah di *input* oleh *sales*.

- c. *Admin* akan *menginput* nama produk baru untuk memudahkan kepala gudang dalam *menginput* barang masuk, dan dapat mengecek *stock* yang tersedia.
- d. *Admin* dapat melihat pembelian yang telah *diinput* oleh kepala gudang, dan melihat penjualan *dealer* yang telah *diinput* oleh *sales*.

**c. Flowchart yang diusulkan untuk Sales**



**Gambar 4.5 Flowchart yang diusulkan untuk Sales**

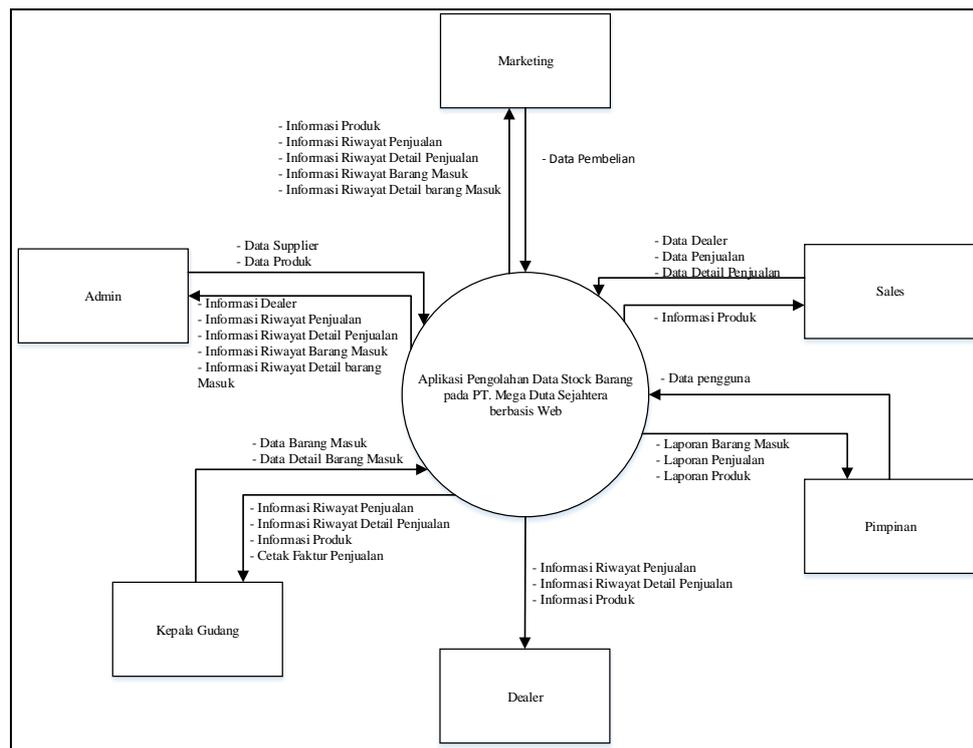
Berdasarkan gambar 4.5, berikut adalah penjelasan dari *flowchart* sistem yang diusulkan untuk *Sales* :

- a. *Sales login*, menggunakan *username* yang sudah ada.

b. *Sales* akan menginput data *dealer* baru. *Sales* dapat melihat *stock* produk yang terdapat di gudang, dari *stock* tersebut *sales* dapat menawari *dealer*, dan menginput penjualan *dealer*.

#### 4.1.2.2 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah sebagian besar dari gambaran Alan data aplikasi pengolahan data *stock* barang di PT Mega Duta Sejahtera. Diagram konteks tersebut dapat dilihat pada gambar 4.6 :



**Gambar 4.6 Diagram Konteks**

Berdasarkan Diagram Konteks di atas, dapat di jelaskan yaitu pada PT Mega Duta Sejahtera memiliki 6 (enam) entitas

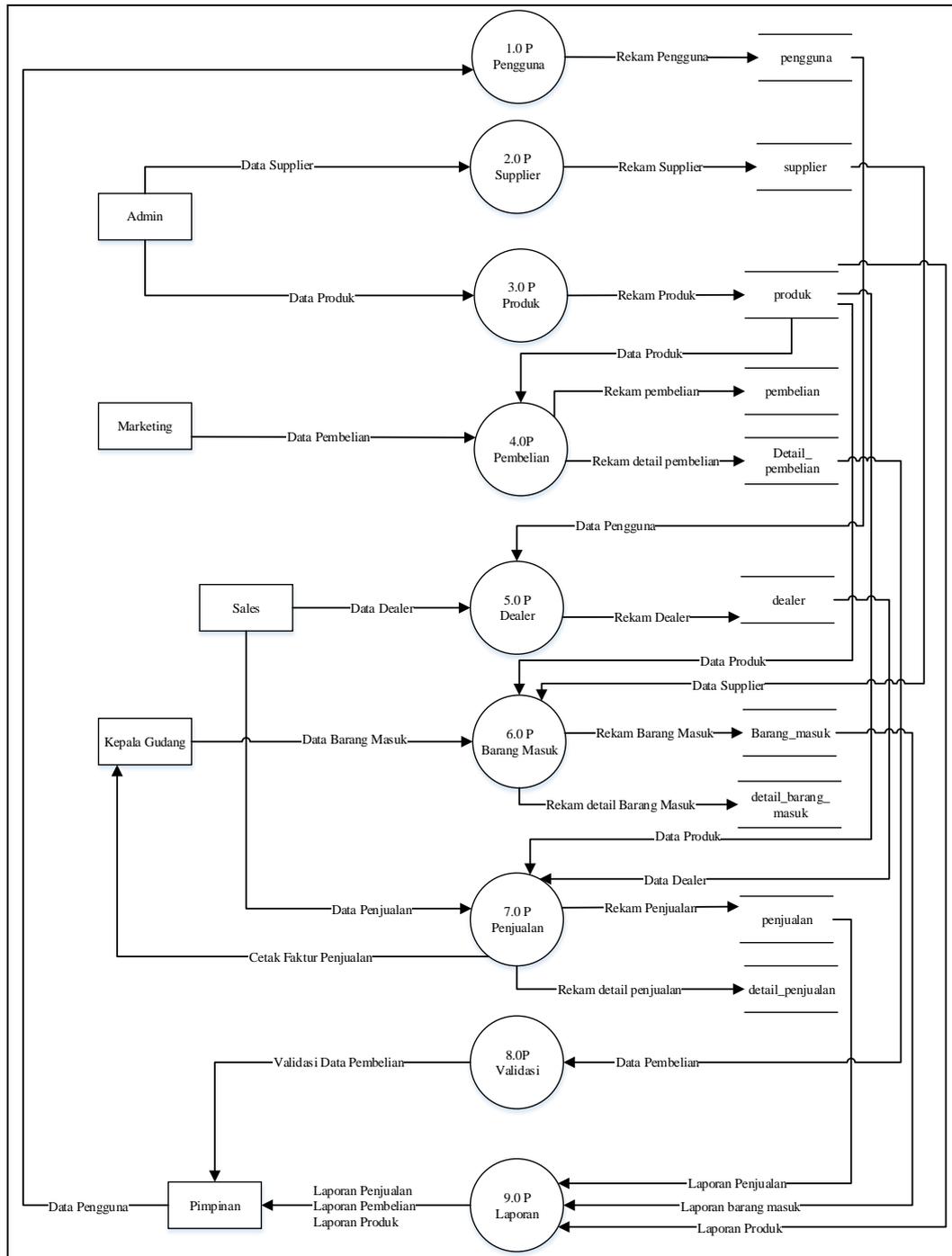
yaitu *Admin*, Kepala Gudang, *Marketing*, *Sales*, Pimpinan, dan *Dealer*

- a. Bagian *Admin* melakukan *input* data *supplier* dan data produk. Kemudian mendapatkan informasi *dealer*, riwayat penjualan, riwayat pembelian, *supplier*, dan produk .
- b. Bagian Kepala Gudang melakukan *input* data pembelian. Kemudian mendapatkan informasi riwayat pembelian, riwayat penjualan, produk, dan cetak faktur penjualan.
- c. Bagian *Sales* melakukan *input* data *dealer*, dan data penjualan. Kemudian mendapatkan informasi *dealer*, riwayat penjualan, produk.
- d. Bagian *Marketing* melakukan *input* pembelian. Kemudian mendapatkan informasi produk, riwayat barang masuk, dan riwayat penjualan
- e. Pimpinan melakukan *input* data pengguna. Kemudian mendapatkan informasi pengguna, laporan pembelian, laporan penjualan, dan laporan produk.
- f. *Dealer* mendapatkan informasi riwayat penjualan, dan produk.

#### **4.1.2.3 Data Flow Diagram (DFD)**

Data Flow Diagram (DFD) adalah diagram yang menggambarkan bagian arus data suatu sistem yang telah ada

atau baru dengan terstruktur dan jelas. Diagram level 0 pada PT Mega Duta Sejahtera dapat dilihat seperti gambar 4.7 :



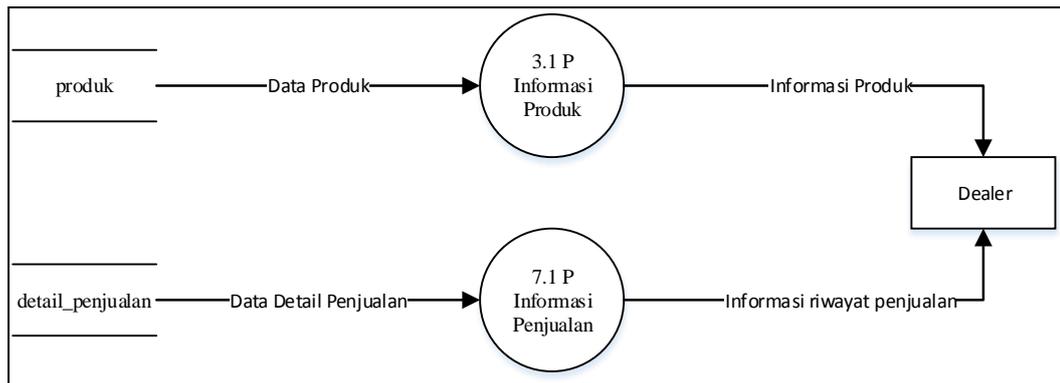
**Gambar 4.7 Data Flow Diagram Level 0**

Adapun penjelasan gambar 4.7 dari diagram level 0 diatas:

- a. Proses 1.0P adalah proses *menginput* data pengguna yang kemudian disimpan ke dalam Tb\_pengguna.
- b. Proses 2.0P adalah proses *menginput* data supplier yang kemudian disimpan ke dalam tb\_supplier.
- c. Proses 3.0P adalah proses *menginput* data produk yang kemudian disimpan ke dalam Tb\_produk.
- d. Proses 4.0P adalah proses *menginput* data pembelian yang kemudian disimpan ke dalam Tb\_pembelian
- e. Proses 5.0P adalah proses *menginput* data *dealer* yang kemudian disimpan ke dalam Tb\_dealer.
- f. Proses 6.0P adalah proses *menginput* data barang masuk yang kemudian disimpan ke dalam tb\_barang\_masuk dan tb\_detail\_barang\_masuk.
- g. Proses 7.0P adalah proses *menginput* data penjualan yang kemudian disimpan ke dalam tb\_penjualan dan tb\_detail\_penjualan.
- h. Proses 8.0P adalah proses validasi pembelian yang sudah diinput oleh marketing, yang akan di validasi pimpinan.
- i. Proses 9.0P adalah proses pembuatan laporan yang akan diserahkan kepada pimpinan perusahaan.

#### 4.1.2.4 Data Flow Diagram Level 1

Diagram level 1 dihasilkan dari setiap proses utama dari level 0. Level ini menunjukkan proses-proses utama dalam level 0. Diagram ini dapat dilihat pada Gambar 4.8.



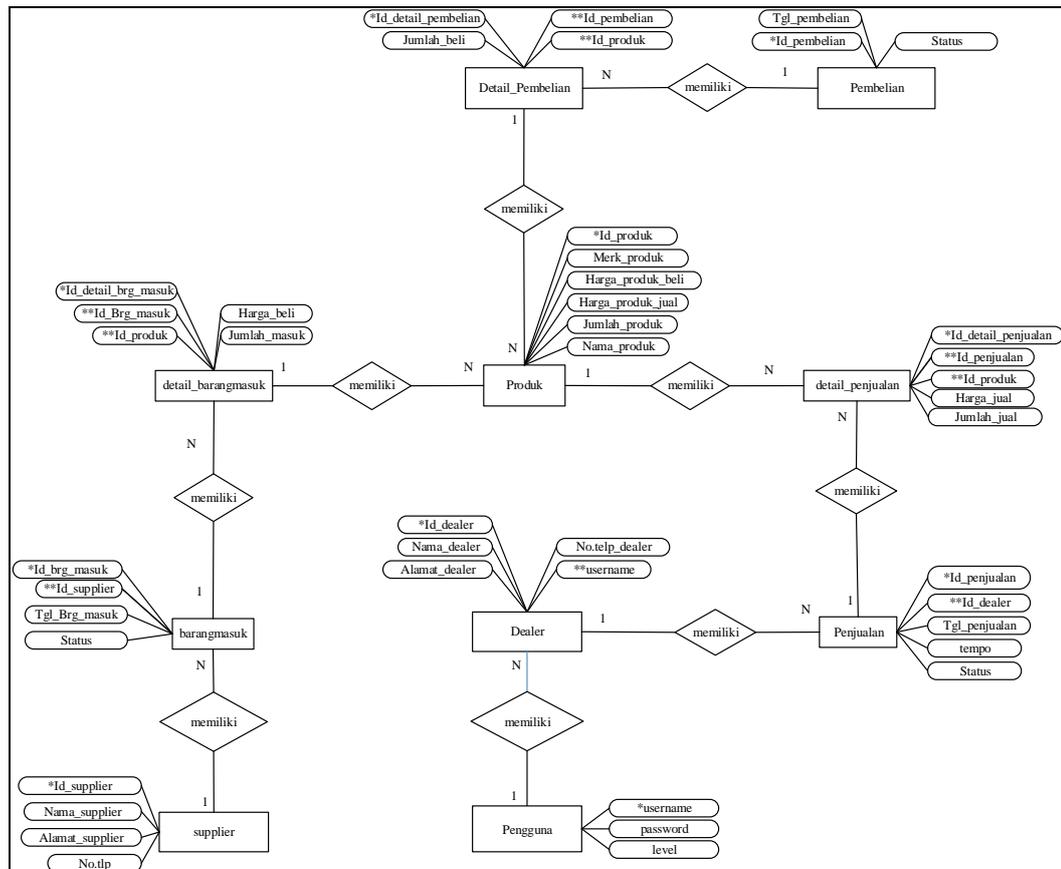
**Gambar 4.8 Data Flow Diagram Level 1**

Dari Gambar 4.8 Data Flow Diagram Level 1 di atas dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. Proses 3.1P adalah proses informasi produk yang akan di dapatkan oleh dealer.
2. Proses 7.1P adalah proses informasi penjualan yang akan di lihat oleh dealer.

#### 4.1.2.5 ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Berikut ini adalah gambar *Entity Relationship Diagram* (ERD) yang berisi komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi atribut. *Entity Relationship Diagram*. Diagram ini dapat dilihat pada gambar 4.9:



**Gambar 4.9 Entity Relationship Diagram**

#### 4.1.2.6 Struktur Tabel

*Database* merupakan tempat untuk menampung data dari *server*, data tersebut nantinya akan diproses oleh program yang kita gunakan dalam pembuatan *website*. *Database* terdiri dari tabel-tabel yang dibuat dengan menggunakan program *MySQL*.

Adapun *database* yang dibuat oleh penulis dengan tabel-tabel sebagai berikut :

Nama *database* : **db\_mds**

##### a. Tabel Pengguna

Tabel *user* digunakan untuk menampung data pengguna (pengguna aplikasi) yang di *input* oleh pimpinan. Struktur tabel pengguna dapat dilihat pada tabel 4.1

*Primary Key* : **username**

**Tabel 4.1 Tabel Pengguna**

No	Field Name	Type	Width
1	<i>Username</i>	Varchar	100
2	<i>Password</i>	Varchar	100
3	level	Varchar	100

#### **b. Tabel Produk**

Tabel produk digunakan untuk menampung data produk yang diinput oleh *admin*. Struktur tabel produk dapat dilihat pada tabel 4.2.

*Primary Key* : **id\_produk**

**Tabel 4.2 Tabel Produk**

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	<b>id_produk</b>	Int	11	<i>Primary key</i>
2	nama_produk	varchar	100	Nama produk
3	Merk_produk	varchar	100	Ket.produk
4	Harga_produk_beli	Int	11	Harga beli
5	Harga_produk_jual	Int	11	Harga jual
6	Jumlah_produk	int	11	Banyak produk

#### **c. Tabel Pembelian**

Tabel pembelian digunakan untuk menampung data pembelian yang di *input* oleh *marketing*. Struktur tabel pembelian dapat dilihat pada tabel 4.3.

Primary Key : *id\_pembelian*

**Tabel 4.3 tabel\_pembelian**

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	<b><i>Id_pembelian</i></b>	Int	11	<i>Primary key</i>
2	Tgl_pembelian	date		Tanggal pembelian
4	Status	Varchar	100	Status

**d. Tabel Detail\_pembelian**

Tabel isi pembelian digunakan untuk menampung data detail pembelian yang diinput oleh marketing. Struktur tabel detail\_pembelian ini dapat dilihat pada tabel 4.4.

Primary Key : *id\_detail\_pembelian*

**Tabel 4.4 Tabel detail\_pembelian**

No	File Name	Type	Width	Keterangan
1	<b><i>Id_detail_pembelian</i></b>	Int	11	<i>Primary key</i>
2	Id_pembelian	int	11	Pembelian
3	Id_produk	int	11	Ket.produk
5	Jumlah_beli	Int	11	jumlah produk

**e. Tabel Supplier**

Tabel *Supplier* digunakan untuk menampung data *supplier* yang diinput oleh *admin*. Struktur tabel *supplier* dapat dilihat pada tabel 4.5.

Primary Key : *id\_supplier*

**Tabel 4.5 Tabel Supplier**

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	<b><u>id_supplier</u></b>	Int	11	Primary key
2	nama_supplier	Varchar	100	Nama supplier
3	Alamat_supplier	Text		Alamat supplier
4	Kota	Varchar	100	Kota
5	Propinsi	Varchar	100	Propinsi
6	Notelp_supplier	Varchar	20	Telpon supplier

**f. Tabel Barang Masuk**

Tabel pembelian digunakan untuk menampung data pembelian yang di *input* oleh kepala gudang. Struktur tabel kepala dugang dapat dilihat pada tabel 4.6.

*Primary Key* : **id barang masuk**

**Tabel 4.6 Tabel Barang\_masuk**

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	<b><u>id</u></b>	Int	11	Primary key
2	Id_supplier	int	11	Foreign key
3	Tgl_pembelian	date		Tanggal barang masuk
4	Status	Varchar	100	Status

**g. Tabel Detail Barang Masuk**

Tabel detail barang masuk digunakan untuk menampung data detail barang masuk yang di *input* oleh kepala gudang. Struktur tebal detail\_barang masuk ini dapat dilihat pada tabel 4.7.

*Primary Key* : **id**

**Tabel 4.7 Tabel Detail\_Barang\_masuk**

No	<i>File Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	Keterangan
1	<b><i>id</i></b>	Int	11	<i>Primary key</i>
2	Id_barang_masuk	int	11	Barang Masuk
3	Id_produk	int	11	Ket.produk
4	Harga_beli	Int	11	Harga beli produk
5	Jumlah_beli	Int	11	jumlah produk

**h. Tabel Dealer**

Tabel *dealer* digunakan untuk menampung data *dealer* yang diinput oleh *marketing*. Struktur tabel *dealer* dapat dilihat pada tabel 4.8.

*Primary Key* : **id\_dealer**

**Tabel 4.8 Tabel Dealer**

No	<i>File Name</i>	<i>Type</i>	<i>Width</i>	Keterangan
1	<b><i>id_dealer</i></b>	Int	11	<i>Primary key</i>
2	nama_dealer	varchar	100	Nama dealer
3	Nama_pemilik	varchar	100	Nama pemilik
4	Alamat_dealer	Text		Alamat dealer
5	Notelp_dealer	varchar	20	Tlp_dealer
6	username	varchar	100	Username pengguna
7	Kota	Varchar	100	Kota
8	propinsi	varchar	100	propinsi

**i. Tabel Penjualan**

Tabel penjualan digunakan untuk menampung data penjualan yang diinput oleh *admin*. Struktur tabel penjualan dapat dilihat pada tabel 4.9.

*Primary Key* : **id\_penjualan**

**Tabel 4.9 Tabel Penjualan**

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	<b><i>Id</i></b>	Int	11	<i>Primary key</i>
2	<i>Id_dealer</i>	Int	11	Data <i>dealer</i>
3	<i>Tgl_penjualan</i>	Date		Tanggal penjualan
4	<i>Tempo</i>	date		masa penjualan produk
5	<i>Status</i>	Varchar	100	Status

**j. Tabel Detail\_Penjualan**

Tabel isi penjualan digunakan untuk menampung data detail penjualan yang di *input* oleh *marketing*. Struktur tabel detail\_penjualan dapat dilihat pada tabel 4.10.

*Primary Key* : **id**

**Tabel 4.10 Tabel Detail\_Penjualan**

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	<b><i>id</i></b>	Int	11	<i>Primary key</i>
2	<i>id_penjualan</i>	int	11	Isi penjualan
3	<i>Id_produk</i>	int	11	Ket.produk
4	<i>Harga_jual</i>	Int	11	Harga jual produk
5	<i>Jumlah_jual</i>	Int	11	Jumlah jual produk

**4.1.2.7 Desain Website**

Untuk mempermudah dalam perancangan sistem maka penulis memvisualisasikan antarmuka halaman aplikasi yang dibangun sehingga dapat memberikan gambaran dari aplikasi yang di hasilkan sebagai berikut :

**1. Desain Halaman Admin**

### a. Desain Halaman Menu *Login*

Pada gambar 4.9 merupakan rancangan tampilan menu *login*.

The image shows a wireframe for a login page. It consists of a large outer rectangle. Inside, there is a smaller rectangle containing a 'Logo' field at the top. Below the logo field are three input fields: 'Username', 'Password', and 'Login'.

**Gambar 4.10** Desain Halaman Menu *Login*

### b. Desain Halaman menu *Dashboard Admin*

Pada gambar 4.10 merupakan rancangan tampilan menu *dashboard Admin*.

The image shows a wireframe for an admin dashboard. It is divided into two main sections. On the left is a sidebar with a header 'Mega Duta Sejahtera' and a list of menu items: Dashboard, Data Supplier, Data Dealer, Data Produk, Pembelian, Penjualan, and Keluar. The main content area on the right contains a 'Logo PT Mega Duta Sejahtera' at the top, 'Visi' in the middle, and 'Misi' at the bottom.

**Gambar 4.11** Desain Halaman Menu *Dashboard*

### c. Desain Halaman Menu *Data Supplier*

Pada gambar 4.11 merupakan tampilan menu data *Supplier*.

Mega Duta Sejahtera	Pegguna			
Data Pengguna				Input Data Pengguna
Laporan Pembelian				Username <input type="text"/>
Laporan Penjualan	Username	Password	Akses	Password <input type="text"/>
Laporan Produk	X	xxxxx	xxxxx	Level <input type="text"/>
Ubah Password	X	xxxxx	xxxxx	<input type="button" value="Simpan Data"/>
Keluar	X	xxxxx	xxxxx	

**Gambar 4.12 Desain Halaman Menu Data *Supplier***

#### d. Desain Halaman Menu Data *Dealer*

Pada gambar 4.12 merupakan tampilan menu data *dealer*

Mega Duta Sejahtera	Dealer			
Dashboard	Search <input type="text"/>			
Data Supplier				
Data Dealer	Id	Nama Dealer	Alamat Dealer	No.telp Dealer
Data Produk	X	xxxxx	xxxxx	xxxxx
Pembelian	X	xxxxx	xxxxx	xxxxx
Penjualan	X	xxxxx	xxxxx	xxxxx
Keluar				

**Gambar 4.13 Desain Halaman Menu Data *Dealer***

#### e. Desain Halaman Menu Data Produk

Pada gambar 4.13 merupakan rancangan tampilan menu data produk

Mega Duta Sejahtera		
Dashboard	Supplier	Input data produk
Data Supplier		Merk produk
Data Dealer		<input type="text"/>
Data Produk	Id    Produk    Harga    Jumlah Stok	Nama produk
Pembelian	X    xxxxx    Rp. xxx.xxx    x <input type="button" value="Tambah Data"/>	Harga beli produk
Penjualan	X    xxxxx    Rp. xxx.xxx    x <input type="button" value="Tambah Data"/>	<input type="text"/>
Keluar	X    xxxxx    Rp. xxx.xxx    x <input type="button" value="Tambah Data"/>	Harga jual produk
		<input type="text"/>
		<input type="button" value="Simpan Data"/>

**Gambar 4.14 Desain Halaman Menu Data Produk**

#### f. Desain Halaman Menu Pembelian

Pada gambar 4.14 merupakan rancangan tampilan halaman menu pembelian

Mega Duta Sejahtera	Riwayat Pembelian	
Dashboard	Pembelian	Input data pembelian baru
Data Supplier	Tgl pembelian    Pilih Supplier	Pilih produk
Data Dealer	<input type="text" value="yyyy-mm-dd"/> <input type="button" value="Pilih"/> <input type="button" value="Simpan data pembelian"/>	<input type="text"/>
Data Produk		Jumlah produk
Pembelian	No    Produk    Harga    Jumlah    Total	<input type="text"/>
Penjualan		<input type="button" value="Tambah data"/>
Keluar		

**Gambar 4.15 Desain Halaman Menu Pembelian**

#### g. Desain Halaman Menu Penjualan

Pada gambar 4.15 merupakan tampilan halaman menu penjualan

Mega Duta Sejahtera	Penjualan		Input data penjualan baru	
Dashboard	Search <input type="text"/>		Pilih produk	
Data Dealer	Tgl Penjualan <input type="text" value="yyy-mm-dd"/>	Tempo penjualan <input type="text" value="yyy-mm-dd"/>	<input type="button" value="Pilih"/>	
Data Produk	Pilih dealer <input type="text" value="Pilih"/>	<input type="button" value="Simpan data penjualan"/>	Jumlah jual	
Penjualan	No.      Produk      Harga      Jumlah      Total		<input type="text" value="Jumlah jual"/>	
Keluar			<input type="button" value="Tambah data"/>	

**Gambar 4.16 Desain Halaman Menu Penjualan**

## 2. Desain Halaman Kepala Gudang

### a. Desain Halaman Menu *Login*

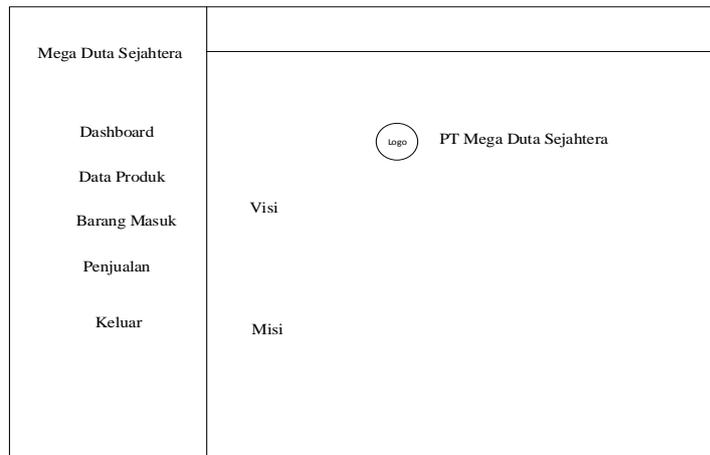
Pada gambar 4.16 merupakan tampilan menu *login* pada Kepala Gudang.

<input type="button" value="Logo"/>
<input type="text" value="Username"/>
<input type="text" value="Password"/>
<input type="button" value="Login"/>

**Gambar 4.17 Desain Halaman Menu *Login* Kepala Gudang**

### b. Desain Halaman Menu *Dashboard* Kepala Gudang

Pada gambar 4.17 merupakan tampilan menu *dashboard* pada kepala gudang.



**Gambar 4.18 Desain Halaman Menu *Dashboard* Kepala Gudang**

### c. Desain Halaman Menu Data Produk

Pada gambar 4.18 merupakan tampilan menu data produk pada kepala gudang.

Produk			
Search <input type="text"/>			
Id	Produk	Harga	Jumlah Stok
1	xxxxx	Rp.xxx.xxx	x
2	xxxxx	Rp.xxx.xxx	x
3	xxxxx	Rp.xxx.xxx	x

**Gambar 4.19 Desain Halaman Menu Data Produk**

### d. Desain Halaman Menu Pembelian

Pada gambar 4.19 merupakan rancangan tampilan menu pembelian kepala gudang.

Mega Duta Sejahtera	Riwayat Pembelian																					
	Pembelian  Dashboard  Data Produk  Barang Masuk  Penjualan  Keluar	Input data pembelian baru  Pilih produk <input type="text"/>  Jumlah produk <input type="text"/>  <input type="button" value="Tambah data"/>																				
	Tgl pembelian <input type="text" value="yyyy-mm-dd"/> Pilih Supplier <input type="text" value="Pilih"/> <input type="button" value="Simpan data pembelian"/>																					
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Produk</th> <th>Harga</th> <th>Jumlah</th> <th>Total</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table>	No	Produk	Harga	Jumlah	Total																
No	Produk	Harga	Jumlah	Total																		

**Gambar 4.20 Desain Halaman Menu Pembelian**

### e. Desain Halaman Menu Penjualan

Pada gambar 4.20 merupakan rancangan menu penjualan pada kepala gudang.

Mega Duta Sejahtera																					
	Penjualan  Dashboard  Data Produk  Barang Masuk  Penjualan  Keluar																				
	Search <input type="text"/>																				
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Id penjualan</th> <th>Tgl penjualan</th> <th>Tempo</th> <th>Dealer</th> <th>Total Penjualan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>yyyy-mm-dd</td> <td>yyyy-mm-dd</td> <td>xxxxx</td> <td>Rp. xxx.xxx</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>yyyy-mm-dd</td> <td>yyyy-mm-dd</td> <td>xxxxx</td> <td>Rp. xxx.xxx</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>yyyy-mm-dd</td> <td>yyyy-mm-dd</td> <td>xxxxx</td> <td>Rp. xxx.xxx</td> </tr> </tbody> </table>	Id penjualan	Tgl penjualan	Tempo	Dealer	Total Penjualan	1	yyyy-mm-dd	yyyy-mm-dd	xxxxx	Rp. xxx.xxx	2	yyyy-mm-dd	yyyy-mm-dd	xxxxx	Rp. xxx.xxx	3	yyyy-mm-dd	yyyy-mm-dd	xxxxx	Rp. xxx.xxx
Id penjualan	Tgl penjualan	Tempo	Dealer	Total Penjualan																	
1	yyyy-mm-dd	yyyy-mm-dd	xxxxx	Rp. xxx.xxx																	
2	yyyy-mm-dd	yyyy-mm-dd	xxxxx	Rp. xxx.xxx																	
3	yyyy-mm-dd	yyyy-mm-dd	xxxxx	Rp. xxx.xxx																	

**Gambar 4.21 Desain Halaman Menu Penjualan**

## 3. Desain Halaman *Marketing*

### a. Desain Halaman Menu *Login*

Pada gambar 4.21 merupakan rancangan menu *login* pada *marketing*.

The image shows a wireframe for a login page. It consists of a large outer rectangle. Inside, at the top center, is a small box labeled 'Logo'. Below this is a larger rounded rectangle containing three elements: a rounded input field labeled 'Username', another rounded input field labeled 'Password', and a rectangular button labeled 'Login'.

**Gambar 4.22 Desain Halaman Menu *Login* Marketing**

**b. Desain Halaman Menu *Dashboard***

Pada gambar 4.22 merupakan rancangan menu *dashboard* pada *marketing*.

The image shows a wireframe for a dashboard page. It has a vertical sidebar on the left with the following menu items: 'Mega Duta Sejahtera', 'Dashboard', 'Data Dealer', 'Data Produk', 'Penjualan', and 'Keluar'. The main content area on the right contains a circular logo with the text 'Logo' inside, followed by 'PT Mega Duta Sejahtera'. Below the logo, the words 'Visi' and 'Misi' are centered.

**Gambar 4.23 Desain Halaman Menu *Dashboard* Marketing**

**c. Desain Halaman Menu *Data Dealer***

Pada gambar 4.23 merupakan rancangan menu data dealer pada *marketing*.

Mega Duta Sejahtera			
Dashboard	Dealer		Input data dealer
Data Dealer	Search <input type="text"/>		Username dealer <input type="text"/>
Data Produk			Nama Dealer <input type="text"/>
Penjualan	Id	Nama Dealer	Alamat Dealer <input type="text"/>
Keluar	X	xxxxx	No.telp Dealer <input type="text"/>
	X	xxxxx	<input type="button" value="Simpan Data"/>
	X	xxxxx	

**Gambar 4.24 Desain Halaman Menu Data Dealer**

#### d. Desain Halaman Menu Data Produk

Pada gambar 4.24 merupakan rancangan menu data produk pada *marketing*.

Mega Duta Sejahtera			
Dashboard	Produk		
Data Dealer	Search <input type="text"/>		
Data Produk	Id	Produk	Harga
Penjualan	1	xxxxx	Rp. xxx.xxx
Keluar	2	xxxxx	Rp. xxx.xxx
	3	xxxxx	Rp. xxx.xxx
			Jumlah stok
			x
			x
			x

**Gambar 4.25 Desain Halaman Menu Data Produk**

#### e. Desain Halaman Menu Penjualan

Pada gambar 4.25 merupakan rancangan menu penjualan.

Mega Duta Sejahtera	Penjualan											
	Dashboard Data Dealer Data Produk Penjualan Keluar	Search <input type="text"/> Tgl Penjualan <input type="text" value="yyy-mm-dd"/> Tempo penjualan <input type="text" value="yyy-mm-dd"/> Pilih dealer <input type="text" value="Pilih"/> <input type="button" value="Simpan data penjualan"/> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No.</th> <th>Produk</th> <th>Harga</th> <th>Jumlah</th> <th>Total</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> </tbody> </table>	No.	Produk	Harga	Jumlah	Total					
No.	Produk	Harga	Jumlah	Total								

**Gambar 4.26 Desain Halaman Menu Penjualan**

#### 4. Desain Halaman Pimpinan

##### a. Desain Halaman Menu *Login* Pimpinan

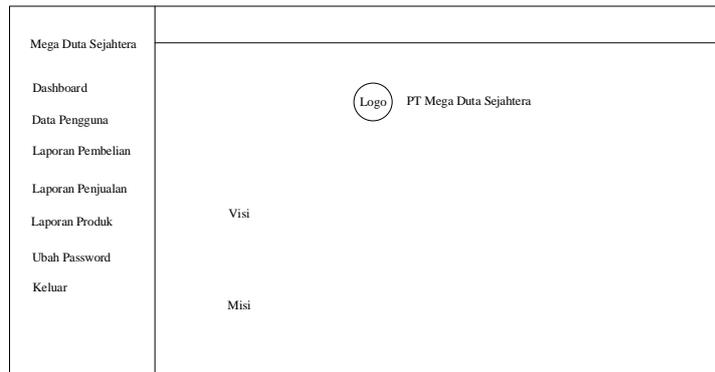
Pada gambar 4.26 merupakan rancangan menu *login*.

<input type="button" value="Logo"/>
<input type="text" value="Username"/>
<input type="text" value="Password"/>
<input type="button" value="Login"/>

**Gambar 4.27 Desain Halaman Menu *Login* Pimpinan**

##### b. Desain Halaman Menu *Dashboard* Pimpinan

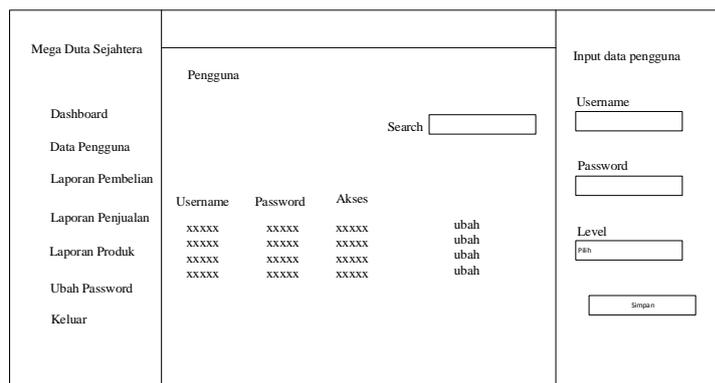
Pada gambar 4.27 merupakan rancangan menu *dashboard* pimpinan.



**Gambar 4.28**Desain Halaman Menu *Dashboard* Pimpinan

### c. Desain Halaman Menu Data Pengguna

Pada gambar 4.28 merupakan rancangan menu data pengguna pada pimpinan.



**Gambar 4.29**Desain Halaman Menu Data Pengguna

### d. Desain Halaman Menu Laporan Pembelian

Pada gambar 4.29 merupakan rancangan menu laporan pembelian pada pimpinan.

Mega Duta Sejahtera				
Dashboard	Laporan Pembelian			
Data Pengguna				
Laporan Pembelian				
Laporan Penjualan	ID Pembelian	Tgl Pembelian	Supplier	Total Pembelian
Laporan Produk	1	yyyy-mm-dd	xxxxx	Rp. xxx.xxx
	2	yyyy-mm-dd	xxxxx	Rp. xxx.xxx
	3	yyyy-mm-dd	xxxxx	Rp. xxx.xxx
Ubah Password	4	yyyy-mm-dd	xxxxx	Rp. xxx.xxx
Keluar	Dibuat	Disetujui		
	_____	_____		

**Gambar 4.30** Desain Halaman Menu Laporan Pembelian

#### e. Desain Halaman Menu Laporan Penjualan

Pada gambar 4.30 merupakan rancangan menu laporan penjualan pada pimpinan.

Mega Duta Sejahtera					
Dashboard	Laporan Penjualan				
Data Pengguna					
Laporan Pembelian					
Laporan Penjualan	ID Penjualan	Tgl Penjualan	Tempo	Dealer	Total Penjualan
Laporan Produk	1	yyyy-mm-dd	yyyy-mm-dd	xxxxx	Rp. xxx.xxx
	2	yyyy-mm-dd	yyyy-mm-dd	xxxxx	Rp. xxx.xxx
	3	yyyy-mm-dd	yyyy-mm-dd	xxxxx	Rp. xxx.xxx
Ubah Password	4	yyyy-mm-dd	yyyy-mm-dd	xxxxx	Rp. xxx.xxx
Keluar	Dibuat	Disetujui			
	_____	_____			

**Gambar 4.31** Desain Halaman Menu Laporan Penjualan

#### f. Desain Halaman Menu Laporan Produk

Pada gambar 4.31 merupakan rancangan menu laporan produk pada pimpinan.

Mega Duta Sejahtera	Laporan Produk			
Dashboard				
Data Pengguna				
Laporan Pembelian	ID	Produk	Harga	Jumlah stok
Laporan Penjualan	1	xxxxx	Rp. xxx.xxx	X
Laporan Produk	2	xxxxx	Rp. xxx.xxx	X
Ubah Password	3	xxxxx	Rp. xxx.xxx	X
Keluar	4	xxxxx	Rp. xxx.xxx	X
	Dibuat	Disetujui		
	_____	_____		

**Gambar 4.32** Desain Halaman Menu Laporan Produk

## 5. Desain Halaman Dealer

### a. Desain Halaman *Login Dealer*

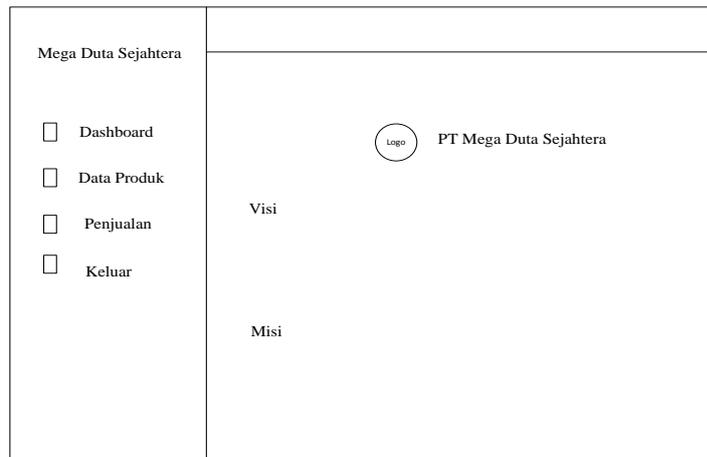
Pada gambar 4.32 merupakan rancangan *login dealer*.

Logo
Username
Password
Login

**Gambar 4.33** Desain Halaman *Login Dealer*

### b. Desain Halaman Menu *Dashboard Dealer*

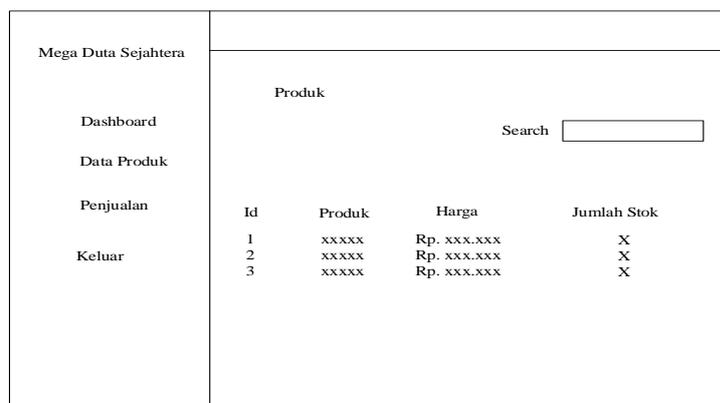
Pada gambar 4.33 merupakan rancangan *dashboard dealer*.



**Gambar 4.34 Desain Halaman Menu *Dashboard Dealer***

**c. Desain Halaman Menu Data Produk**

Pada gambar 4.34 merupakan rancangan menu data produk pada *dealer*.



**Gambar 4.35 Desain Halaman Menu Data Produk**

**d. Desain Halaman Menu Penjualan**

Pada gambar 4.35 merupakan rancangan menu penjualan pada *dealer*.

Mega Duta Sejahtera					
Penjualan					
Dashboard	Search <input type="text"/>				
Data Produk					
Penjualan					
Keluar	<b>Id penjualan</b>	<b>Tgl penjualan</b>	<b>Tempo</b>	<b>Dealer</b>	<b>Total Penjualan</b>
	1	yyyy-mm-dd	yyyy-mm-dd	xxxxx	Rp. xxx.xxx
	2	yyyy-mm-dd	yyyy-mm-dd	xxxxx	Rp. xxx.xxx
	3	yyyy-mm-dd	yyyy-mm-dd	xxxxx	Rp. xxx.xxx

**Gambar 4.36 Desain Halaman Menu Penjualan**

### 4.1.3 Implementation (Pelaksanaan)

#### 4.1.3.1 Website Kepala Gudang

##### a. Tampilan *Login* Kepala Gudang

Tampilan ini berisikan *Login Form* Kepala Gudang untuk masuk ke *dashboard* Kepala Gudang. Dengan cara ini mengisi kolom *username*, *pssword*, dan menekan tombol *login* yang terdapat pada tampilan *Login*. Adapun tampilan *Login Form* seperti pada Gambar 4.36.

Halaman Login

Username

Password

[Kembali ke Company Profile](#)

**Gambar 4.37 Tampilan Login Kepala Gudang**

## b. Tampilan *Dashboard* Kepala Gudang

Tampilan *Dashboard* berisikan nama PT Mega Duta Sejahtera , alamat visi, dan misi. Adapun tampilan *dashboard* seperti pada Gambar 4.37.



Gambar 4.38 Tampilan *Dashboard* Kepala Gudang

## c. Tampilan Data Produk

Pada tampilan data produk ini berisikan informasi id, nama produk, harga dan jumlah *stock* sisa yang terdapat di gudang. Adapun tampilan data produk dapat dilihat pada Gambar 4.38.

The screenshot shows a table titled "Produk" with the subtitle "Tampil Data Produk". It includes a search bar and a "Show 10 entries" dropdown. The table has four columns: ID, Produk, Harga, and Jumlah Stok. The data is as follows:

ID	Produk	Harga	Jumlah Stok
1	ACC Anti Gores	Harga Beli 1.050 Harga Jual 14.000	9
2	ACC Case Merah	Harga Beli 800 Harga Jual 20.000	7
3	Baterai Iphone 4G	Harga Beli 120.000 Harga Jual 320.000	9

At the bottom of the table, it says "Showing 1 to 3 of 3 entries" and includes "Previous" and "Next" navigation buttons.

Gambar 4.39 Tampilan Data Produk

#### d. Tampilan Pembelian

Pada Tampilan *input* pembelian ini berisikan informasi untuk membuat pembelian barang dari *supplier*, yang terdiri atas tanggal pembelian, nama *supplier*, nama produk, dan jumlah beli, jika sudah selesai lalu pilih tombol simpan. Adapun tampilan *input* pembelian dapat dilihat pada gambar 4.39.

**Gambar 4.40 Tampilan Pembelian**

#### e. Tampilan Riwayat Pembelian

Pada tampilan riwayat pembelian ini berisikan informasi data pembelian produk yang telah di *input* . Adapun tampilan Riwayat Pembelian dapat dilihat pada Gambar 4.40.

ID Pembelian	Tgl Pembelian	Supplier	Total Pembelian
2	2019-01-02	WANDI CELL	Rp. 5.550
3	2019-01-09	PRISMA JAKARTA	Rp. 5.250
4	2019-01-10	PRISMA JAKARTA	Rp. 800
5	2019-01-10	PRISMA JAKARTA	Rp. 124.500
7	2019-01-10	WANDI CELL	Rp. 962.400
8	2019-01-11	WANDI CELL	Rp. 122.400

**Gambar 4.41 Tampilan Riwayat Pembelian**

#### f. Tampil Riwayat Penjualan

Pada tampil riwayat penjualan ini berisikan informasi data penjualan produk yang telah di *input* oleh *marketing*. Adapun tampilan Riwayat Penjualan dapat dilihat pada Gambar 4.41.

ID Penjualan	Tgl Penjualan	Tempo	Dealer	Total Penjualan
6	2019-01-10	2019-01-31	Best Acc	Rp. 320.000
7	2019-01-10	2019-01-30	Best Acc	Rp. 54.000
8	2019-01-10	2019-01-17	Best Acc	Rp. 100.000
9	2019-01-10	2019-01-17	Best Acc	Rp. 360.000

**Gambar 4.42 Tampil Riwayat Penjualan**

### 4.1.3.2 Website Admin

#### 1. Tampilan *Login Admin*

Tampilan ini berisikan *Login Form Admin* untuk masuk ke *dashboard Admin*. Dengan cara mengisi kolom *username*, *password*, dan menekan tombol *login* yang

terdapat pada tampilan *Login*. Adapun tampilan *Login Form* seperti pada Gambar 4.42.

**Gambar 4.43 Tampilan *Login Admin***

## 2. Tampilan *Dashboard Admin*

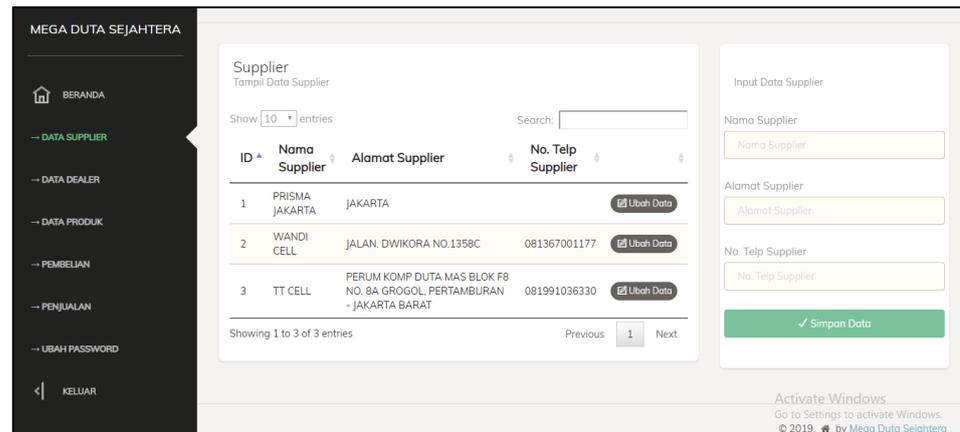
Tampilan *Dashboard* berisikan nama PT Mega Duta Sejahtera , alamat visi, dan misi. Adapun tampilan *dashboard* seperti pada Gambar 4.43.

**Gambar 4.44 Tampilan *Dashboard Admin***

## 3. Tampilan *Data Supplier*

Pada tampilan data *supplier* ini berisikan informasi untuk membuat *supplier* baru, dalam tampilan ini terdapat

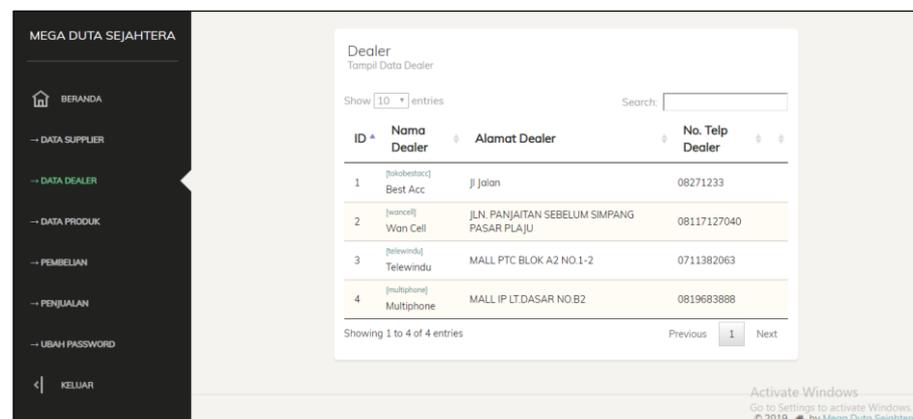
nama *supplier*, alamat *supplier*, dan telp, tombol simpan. Pada bagian ini juga dapat melihat nama-nama *supplier* yang sudah di *input*. Adapun tampilan Data *supplier* dapat dilihat pada Gambar 4.44.



**Gambar 4.45 Tampilan Data *Supplier***

#### 4. Tampilan Data *Dealer*

Pada tampilan data *dealer* ini berisikan informasi untuk melihat data *dealer*, dalam tampilan ini terdapat nama *dealer*, alamat *dealer*, dan telp. Adapun tampilan Data *Dealer* dapat dilihat pada Gambar 4.45.



**Gambar 4.46 Tampilan Data *Dealer***

## 5. Tampilan Data Produk

Pada tampilan data barang ini berisikan informasi untuk membuat data barang yang belum di masukan, dan nama barang baru, dalam tampilan ini terdapat id barang, nama barang, dan harga jual, jumlah produk tombol, dan simpan. Pada bagi ini juga dapat melihat nama-nama barang yang sudah di *input*. Adapun tampilan Data Barang dapat dilihat pada Gambar 4.46.



**Gambar 4.47 Tampilan Data Produk**

## 6. Tampilan Riwayat Pembelian

Pada tampilan data pembelian ini berisikan informasi data pembelian barang yang telah di buat di *input* pembelian. Adapun tampilan Data Pembelian dapat dilihat pada Gambar 4.47.

**Pembelian**  
Tampil Riwayat Pembelian

Show  entries

Search:

ID Pembelian	Tgl Pembelian	Supplier	Total Pembelian
2	2019-01-02	WANDI CELL	Rp. 5,550
3	2019-01-09	PRISMA JAKARTA	Rp. 5,250
4	2019-01-10	PRISMA JAKARTA	Rp. 800
5	2019-01-10	PRISMA JAKARTA	Rp. 124,500
7	2019-01-10	WANDI CELL	Rp. 962,400
8	2019-01-11	WANDI CELL	Rp. 122,400

Showing 1 to 6 of 6 entries

Previous  Next

Activate Windows  
Go to Settings to activate Windows.  
© 2019. by Mega Duta Sejahtera

**Gambar 4.48 Tampilan Riwayat Pembelian**

## 7. Tampilan Riwayat Penjualan

Pada tampil riwayat penjualan ini berisikan informasi data penjualan produk yang telah di *input* oleh *marketing*. Adapun tampilan Riwayat Penjualan dapat dilihat pada Gambar 4.48.

**Penjualan**  
Tampil Riwayat Penjualan

Show  entries

Search:

ID Penjualan	Tgl Penjualan	Tempo	Dealer	Total Penjualan
6	2019-01-10	2019-01-31	Best Acc	Rp. 320,000
7	2019-01-10	2019-01-30	Best Acc	Rp. 54,000
8	2019-01-10	2019-01-17	Best Acc	Rp. 100,000
9	2019-01-10	2019-01-17	Best Acc	Rp. 360,000

Showing 1 to 4 of 4 entries

Previous  Next

Activate Windows  
Go to Settings to activate Windows.  
© 2019. by Mega Duta Sejahtera

**Gambar 4.49 Tampilan Riwayat Penjualan**

### 4.1.3.3 Website Marketing

#### 1. Tampilan *Login Marketing*

Tampilan ini berisikan *Login Form Marketing* untuk masuk ke *dashbord Marketing*. Dengan cara ini mengisi kolom *username, password*, dan menekan tombol *login* yang terdapat pada tampilan *Login*. Adapun tampilan *Login Form* seperti pada Gambar 4.49.



**MDS** **PT. Mega Duta Sejahtera**  
Jl. Lakitan rt. 029 rw. 06 no. 872-873  
Kel. 15 Ilir Kec . Ilir timur 1  
Telp: 0711-315608

Halaman Login

Username

Password

[Login](#)

[Kembali ke Company Profile](#)

**Gambar 4.50 Tampilan *Login Marketing***

#### 2. Tampilan *Dashboard Marketing*

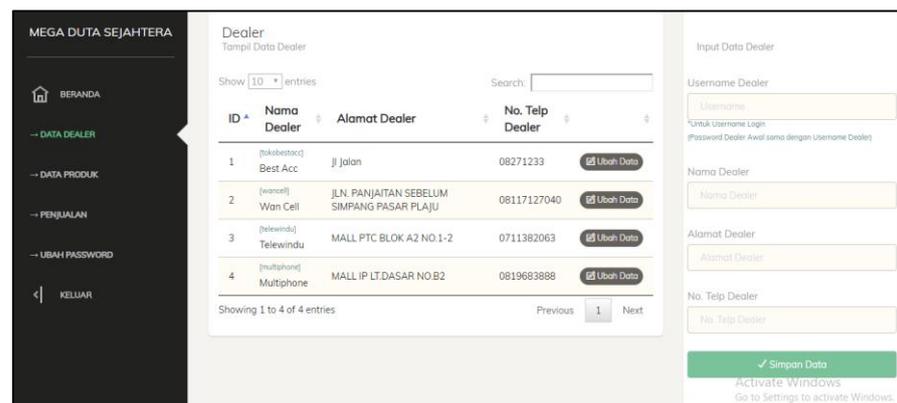
Tampilan *Dashboard* berisikan nama PT Mega Duta Sejahtera , alamat visi, dan misi. Adapun tampilan *dashboard* seperti pada Gambar 4.50.



**Gambar 4.51 Tampilan *Dashboard Marketing***

### 3. Tampilan *Data Dealer*

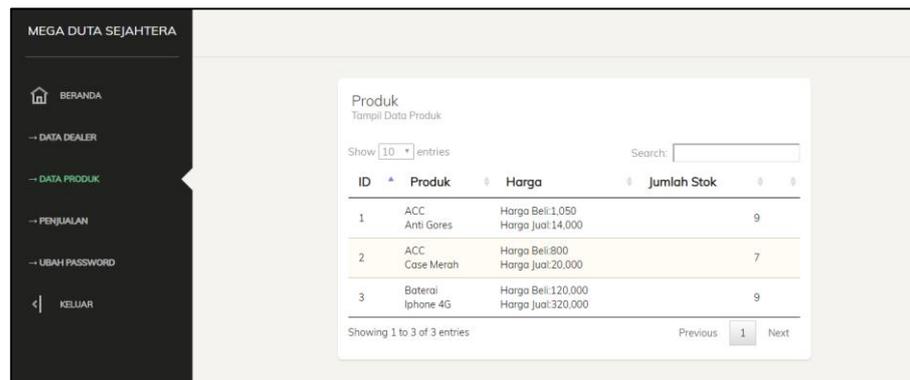
Pada tampilan data *dealer* ini berisikan informasi untuk membuat *dealer* baru, dalam tampilan ini terdapat nama *dealer*, alamat *dealer*, dan telp, dan tombol simpan. Pada bagian ini juga dapat melihat nama-nama *dealer* yang sudah di *input*. Adapun tampilan *Data Dealer* dapat dilihat pada Gambar 4.51.



**Gambar 4.52 Tampilan *Data Dealer***

#### 4. Tampilan Produk

Pada tampilan data produk ini berisikan informasi *id*, nama produk, harga dan jumlah *stock* sisa yang terdapat di gudang. Adapun tampilan data produk dapat dilihat pada Gambar 4.52.



ID	Produk	Harga	Jumlah Stok
1	ACC Anti Gores	Harga Beli:1.050 Harga Jual:14.000	9
2	ACC Case Merah	Harga Beli:800 Harga Jual:20.000	7
3	Baterai Iphone 4G	Harga Beli:120.000 Harga Jual:320.000	9

**Gambar 4.53 Tampilan Produk**

## 5. Tampilan Data Penjualan

Pada Tampilan *input* pembelian ini berisikan informasi untuk membuat penjualan barang, yang terdiri atas tanggal penjualan, nama *dealer*, nama produk, dan jumlah jual, dan harga jual. Jika sudah selesai lalu pilih tombol simpan. Adapun tampilan *input* Penjualan dapat dilihat pada gambar 4.53.

The screenshot shows a web application interface for 'MEGA DUTA SEJAHTERA'. On the left is a dark sidebar with navigation options: BERANDA, DATA DEALER, DATA PRODUK, PENJUALAN (highlighted), UBAH PASSWORD, and KELUAR. The main content area is titled 'Penjualan' and 'Tampilkan Data Penjualan Baru'. It contains several input fields: 'Tgl Penjualan' with the value '01/14/2019', 'Tempa Penjualan' with a placeholder 'mm/dd/yyyy', and 'Dealer' with a dropdown menu showing 'Pilih'. To the right, there are 'Input Data Penjualan Baru' fields: 'Pilih Produk' with a dropdown 'Pilih', 'Jumlah Jual' with a placeholder 'jumlah jual', and 'Harga Jual' with a placeholder 'Harga jual'. A green button labeled 'Simpan Data Penjualan' is positioned between the 'Dealer' and 'Pilih Produk' fields. Below these fields is a table with columns: No., Produk, Harga, Jumlah, Total. The table is currently empty, with a 'Total' row showing '0'. At the bottom right of the form area is a blue button labeled '+ Tambah Data'.

**Gambar 4.54 Tampilan Penjualan**

## 6. Tampilan Riwayat Penjualan

Pada tampil riwayat penjualan ini berisikan informasi data penjualan produk yang telah di *input* oleh *marketing*. Adapun tampilan Riwayat Penjualan dapat dilihat pada Gambar 4.54.

ID Penjualan	Tgl Penjualan	Tempo	Dealer	Total Penjualan
6	2019-01-10	2019-01-31	Best Acc	Rp. 320.000
7	2019-01-10	2019-01-30	Best Acc	Rp. 54.000
8	2019-01-10	2019-01-17	Best Acc	Rp. 100.000
9	2019-01-10	2019-01-17	Best Acc	Rp. 360.000

**Gambar 4.55 Tampilan Riwayat Penjualan**

#### 4.1.3.4 Website Pimpinan

##### 1. Tampilan *Login* Pimpinan

Tampilan ini berisikan *Login Form* Pimpinan untuk masuk ke *dashboard* Pimpinan. Dengan cara ini mengisi kolom *username*, *password*, dan menekan tombol *login* yang terdapat pada tampilan *Login*. Adapun tampilan *Login Form* seperti pada Gambar 4.55.

**MDS** **PT. Mega Duta Sejahtera**  
 Jl. Lakitan rt. 029 rw. 06 no. 872-873  
 Kel. 15 ilir Kec. ilir timur 1  
 Telp: 0711-315608

Halaman Login

Username

Password

[Login](#)  
[Kembali ke Company Profile](#)

**Gambar 4.56 Tampilan *Login* Pimpinan**

## 2. Tampilan *Dashboard* Pimpinan

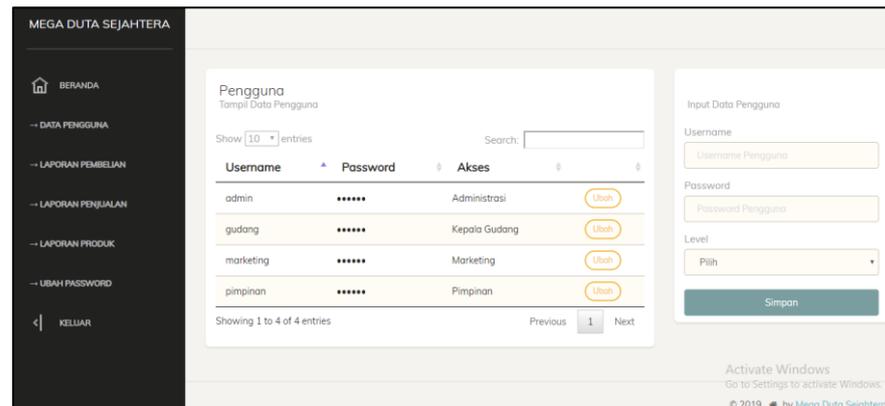
Tampilan *Dashboard* berisikan nama PT Mega Duta Sejahtera , alamat visi, dan misi. Adapun tampilan *dashboard* seperti pada Gambar 4.56.



**Gambar 4.57 Tampilan *Dashboard* Pimpinan**

## 3. Tampilan *Data Pengguna*

Pada tampilan pengguna ini berisi informasi yang menampilkan seluruh *user* yang ada pada PT. Mega Duta Sejahtera, baik itu nama *user*, hak akses. Pada menu ini Pimpinan memiliki kendali untuk membuat *user* baru, edit data *user*. Adapun tampilan pengguna dapat dilihat pada Gambar 4.57.



**Gambar 4.58 Tampilan Data Pengguna**

#### 4. Tampilan Laporan Pembelian

Pada tampilan laporan pembelian ini berisikan informasi periode tanggal pembelian yang ingin dilihat, jika periode sudah ditentukan lalu pilih tombol cari, maka akan muncul pembelian yang sudah di *input* oleh Kepala Gudang, dan dapat dicetak ke dalam *printer*. Adapun tampilan Laporan Pembelian dapat dilihat pada Gambar 4.58.

Pilih Periode  
Dari 01/01/2019 Sampai 01/14/2019

**Laporan Pembelian**  
Periode 2019-01-01 sampai 2019-01-14

ID Pembelian	Tgl Pembelian	Supplier	Total Pembelian
2	2019-01-02	WANDI CELL	Rp. 5.550
3	2019-01-09	PRISMA JAKARTA	Rp. 5.250
4	2019-01-10	PRISMA JAKARTA	Rp. 800
5	2019-01-10	PRISMA JAKARTA	Rp. 124.500
7	2019-01-10	WANDI CELL	Rp. 962.400
8	2019-01-11	WANDI CELL	Rp. 122.400

Dibuat,  Disetujui,

**Gambar 4.59 Tampilan Laporan Pembelian**

## 5. Tampilan Laporan Penjualan

Pada tampilan laporan penjualan ini berisikan informasi periode tanggal penjualan yang ingin dilihat, jika periode sudah di tentukan lalu pilih tombol cari, maka akan muncul penjualan yang sudah di *input marketing*, dan dapat di cetak ke dalam *printer*. Adapun tampilan Laporan Penjualan dapat dilihat pada Gambar 4.59.

Pilih Periode  
Dari 01/01/2019 Sampai 01/14/2019

**Laporan Penjualan**  
Periode 2019-01-01 sampai 2019-01-14

ID Penjualan	Tgl Penjualan	Tempo	Dealer	Total Penjualan
6	2019-01-10	2019-01-31	Best Acc	Rp. 320.000
7	2019-01-10	2019-01-30	Best Acc	Rp. 54.000
8	2019-01-10	2019-01-17	Best Acc	Rp. 100.000
9	2019-01-10	2019-01-17	Best Acc	Rp. 360.000

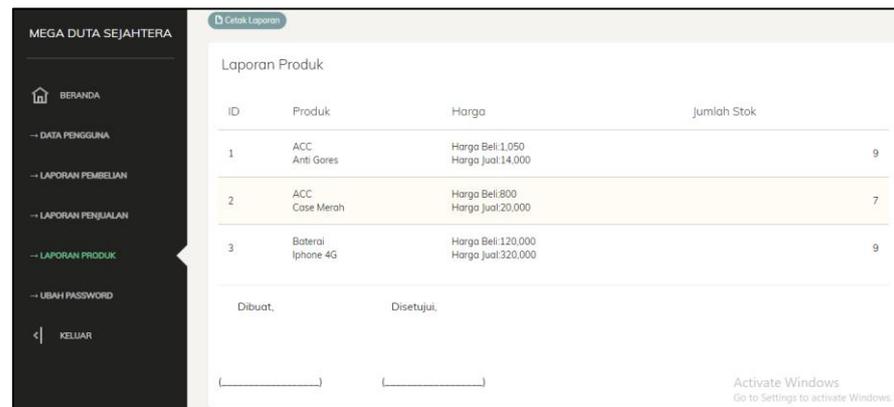
Dibuat,  Disetujui,

Activate Windows  
Go to Settings to activate Windows.

**Gambar 4.60 Tampilan Laporan Penjualan**

## 6. Tampilan Laporan Produk

Pada tampilan laporan barang ini berisikan informasi data produk yang sudah di *input*, pada tampilan ini akan muncul id, nama Produk, harga, dan *stock*. Adapun tampilan Laporan Produk dapat dilihat pada Gambar 4.60.



ID	Produk	Harga	Jumlah Stok
1	ACC Anti Gores	Harga Beli: 1.050 Harga Jual: 14.000	9
2	ACC Case Merah	Harga Beli: 800 Harga Jual: 20.000	7
3	Baterai Iphone 4G	Harga Beli: 120.000 Harga Jual: 320.000	9

Dibuat, \_\_\_\_\_ Disetujui, \_\_\_\_\_

**Gambar 4.61 Tampilan Laporan Produk**

### 4.1.3.5 Website Dealer

#### 1. Tampilan *Company Profile*

Pada tampilan *Company profil* ini berisikan gambar-gambar produk yang di jual oleh PT Mega Duta Sejahtera, dan terdapat visi, misi dan alamat perusahaan. Adapun tampilan *Company Profile* dapat dilihat pada gambar 4.61.

The screenshot displays the website for PT MEGA DUTA SEJAHTERA, a distributor of mobile phone accessories in Palembang. The header includes the company name and navigation links. The main content is divided into several sections:

- TENTANG MDS**: Contains the company's vision and mission statements.
- ALAMAT**: Provides the physical address, phone number, and legal registration details.
- PRODUK**: Features images of products such as tempered glass, a card reader, and power banks.
- TUTORIAL WEBSITE FREQUENTLY ASK QUESTION**: Lists common questions and answers regarding website usage, ordering, and login procedures.

Copyright © PT. MEGA DUTA SEJAHTERA 2019

**Gambar 4.62** Tampilan *Company Profile*

## 2. Tampilan *Login Dealer*

Tampilan ini berisikan *Login Form Dealer* untuk masuk ke *dashbord Dealer*. Dengan cara ini mengisi kolom *username*, *password*, dan menekan tombol *login* yang terdapat pada tampilan *Login*. Adapun tampilan *Login Form* seperti pada Gambar 4.62.

Halaman Login

Username

Password

Login

[Kembali ke Company Profile](#)

**Gambar 4.63 Tampilan *Login Dealer***

### 3. Tampilan *Dashboard Dealer*

Tampilan *Dashboard* berisikan nama PT Mega Duta Sejahtera , alamat visi, dan misi. Adapun tampilan *dashboard* seperti pada Gambar 4.63.

MEGA DUTA SEJAHTERA

BERANDA

DATA PRODUK

PENJUALAN

UBAH PASSWORD

KELUAR

MDS PT. Mega Duta Sejahtera

Jl. Lakitan rt. 029 rw. 06 no. 872-873  
Kel. 15 ilir Kec . ilir timur 1  
Telp: 0711-315608

Visi

"Menjadi distributor Aksesoris Handphone terdepan yang mampu memberikan pelayanan terbaik dalam menyediakan dan mendistribusikan produk kepada pelanggan."

Misi

"Menguasai pasar distributor Aksesoris Handphone murah dan berkualitas di wilayah Sumatera Selatan."

Activate Windows  
© 2019 by Mega Duta Sejahtera

**Gambar 4.64 Tampilan *Dashboard Dealer***

### 4. Tampilan *Data Produk*

Pada tampilan data produk ini berisikan informasi id, nama produk, harga dan jumlah *stock* sisa yang terdapat di gudang. Adapun tampilan data produk dapat dilihat pada Gambar 4.64.

MEGA DUTA SEJAHTERA

BERANDA  
-- DATA PRODUK  
-- PENJUALAN  
-- UBAH PASSWORD  
KELUAR

Produk  
Tampil Data Produk

Show 10 entries Search:

ID	Produk	Harga	Jumlah Stok
1	ACC Anti Gares	Harga Jual: Mulai dari Rp. 14.000 -	9
2	ACC Case Merah	Harga Jual: Mulai dari Rp. 20.000 -	7
3	Baterai Iphone 4G	Harga Jual: Mulai dari Rp. 320.000 -	9

Showing 1 to 3 of 3 entries Previous 1 Next

Activate Windows  
Go to Settings to activate Windows.  
© 2019 by MEGA Duta Sejahtera

**Gambar 4.65 Tampilan Data Produk**

## 5. Tampilan Riwayat Penjualan

Pada tampil riwayat penjualan ini berisikan informasi data penjualan produk *dealer* yang terdapat *username* yang *dealer* yang melakukan *login*, yang telah di *input* oleh *marketing*. Adapun tampilan Riwayat Penjualan dapat dilihat pada Gambar 4.65.

MEGA DUTA SEJAHTERA

BERANDA  
-- DATA PRODUK  
-- PENJUALAN  
-- UBAH PASSWORD  
KELUAR

Penjualan  
Tampil Riwayat Penjualan

Show 10 entries Search:

ID Penjualan	Tgl Penjualan	Tempo	Dealer	Total Penjualan
6	2019-01-10	2019-01-31	Best Acc	Rp. 320.000
7	2019-01-10	2019-01-30	Best Acc	Rp. 54.000
8	2019-01-10	2019-01-17	Best Acc	Rp. 100.000
9	2019-01-10	2019-01-17	Best Acc	Rp. 360.000

Showing 1 to 4 of 4 entries Previous 1 Next

Activate Windows  
Go to Settings to activate Windows.  
© 2019 by MEGA Duta Sejahtera

**Gambar 4.66 Tampilan Riwayat Penjualan Dealer**

#### 4.1.4 Pengujian Sistem

Pengujian halaman *form input* menggunakan metode pengujian *black box*, yaitu dengan menguji fungsi-fungsi *field* yang terdapat pada halaman *form input* apakah berfungsi atau tidak berfungsi.

**Tabel 4.11 Pengujian Halaman Login Admin**

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengosongkan <i>username</i> dan <i>password</i> kemudian klik tombol login	<i>Username</i> : - <i>Password</i> : -	Proses login akan gagal masuk dalam sistem	Valid
2	Menggunakan <i>username</i> yang salah dan <i>password</i> yang benar.	<i>Username</i> : <i>adm</i> <i>Password</i> : <i>admin</i>	Proses login akan gagal masuk dalam sistem	Valid
3	Menggunakan <i>username</i> yang benar dan <i>password</i> yang salah.	<i>Username</i> : <i>admin</i> <i>Password</i> : <i>654321</i>	Proses login akan gagal masuk dalam sistem	Valid
4	Menggunakan <i>username</i> yang benar dan <i>password</i> yang benar.	<i>Username</i> : <i>a</i> <i>dmin</i> <i>Password</i> : <i>admin</i>	Proses login akan berhasil masuk kedalam sistem.	Valid

**Tabel 4.12 Pengujian Halaman Login Kepala Gudang**

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengosongkan <i>username</i> dan <i>password</i> kemudian klik tombol login	<i>Username</i> : - <i>Password</i> : -	Proses login akan gagal masuk dalam sistem	Valid
2	Menggunakan <i>username</i> yang salah dan <i>password</i> yang benar.	<i>Username</i> : <i>manager</i> <i>Password</i> : <i>gudang</i>	Proses login akan gagal masuk dalam sistem	Valid

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
3	Menggunakan <i>username</i> yang benar dan <i>password</i> yang salah.	<i>Username</i> : <i>gudang</i> <i>Password</i> : 543345	Proses login akan gagal masuk dalam sistem	Valid
4	Menggunakan <i>username</i> yang benar dan <i>password</i> yang benar.	<i>Username</i> : <i>g</i> <i>udang</i> <i>Password</i> : <i>gudang</i>	Proses login akan berhasil masuk kedalam sistem.	Valid

**Tabel 4.13 Pengujian Halaman Login Marketing**

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengosongkan <i>username</i> dan <i>password</i> kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Username</i> : - <i>Password</i> : -	Proses login akan gagal masuk dalam sistem	Valid
2	Menggunakan <i>username</i> yang salah dan <i>password</i> yang benar.	<i>Username</i> : <i>gudang</i> <i>Password</i> : <i>marketing</i>	Proses login akan gagal masuk dalam sistem	Valid
3	Menggunakan <i>username</i> yang benar dan <i>password</i> yang salah.	<i>Username</i> : <i>marketing</i> <i>Password</i> : 543345	Proses login akan gagal masuk dalam sistem	Valid
4	Menggunakan <i>username</i> yang benar dan <i>password</i> yang benar.	<i>Username</i> : <i>marketing</i> <i>Password</i> : <i>marketing</i>	Proses login akan berhasil masuk kedalam sistem.	Valid

**Tabel 4.14 Pengujian Halaman Login Pimpinan**

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengosongkan <i>username</i> dan <i>password</i> kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Username</i> : - <i>Password</i> : -	Proses login akan gagal masuk dalam sistem	Valid
2	Menggunakan <i>username</i> yang salah dan <i>password</i> yang benar.	<i>Username</i> : <i>admin</i> <i>Password</i> : <i>pimpinan</i>	Proses login akan gagal masuk dalam sistem	Valid
3	Menggunakan <i>username</i> yang benar dan <i>password</i> yang salah.	<i>Username</i> : <i>pimpinan</i> <i>Password</i> : <i>543345</i>	Proses login akan gagal masuk dalam sistem	Valid
4	Menggunakan <i>username</i> yang benar dan <i>password</i> yang benar.	<i>Username</i> : <i>pimpinan</i> <i>Password</i> : <i>pimpinan</i>	Proses login akan berhasil masuk kedalam sistem.	Valid

**Tabel 4.15 Pengujian Halaman Login Dealer**

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1	Mengosongkan <i>username</i> dan <i>password</i> kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Username</i> : - <i>Password</i> : -	Proses login akan gagal masuk dalam sistem	Valid
2	Menggunakan <i>username</i> yang salah dan <i>password</i> yang benar.	<i>Username</i> : <i>gudang</i> <i>Password</i> : <i>tokobestacc</i>	Proses login akan gagal masuk dalam sistem	Valid
3	Menggunakan <i>username</i> yang benar dan <i>password</i> yang salah.	<i>Username</i> : <i>tokobestacc</i> <i>Password</i> : <i>543345</i>	Proses login akan gagal masuk dalam sistem	Valid
4	Menggunakan <i>username</i> yang benar dan <i>password</i> yang benar.	<i>Username</i> : <i>tokobestacc</i> <i>Password</i> : <i>tokobestacc</i>	Proses login akan berhasil masuk kedalam sistem.	Valid

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Adapun hasil penelitian dan uraian yang dibahas pada bab-bab sebelumnya tentang Aplikasi Pengolahan Data *Stock* Barang di PT Mega Duta Sejahtera Berbasis *Web*, maka peneliti ini mengambil kesimpulan diantaranya :

- a. Dengan adanya aplikasi ini dapat memudahkan bagian gudang menginput barang masuk dan barang keluar
- b. Mempermudah *dealer* untuk melihat *stock* barang *update* yang ada di gudang setelah adanya aplikasi yang berbasis *web* di PT Mega Duta Sejahtera
- c. Memudahkan bagian *sales* memberikan data penjualan pada bagian gudang
- d. Memudahkan bagian *marketing* mengajukan pembelian pada pimpinan.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan informasi yang telah penulis dapatkan selama melakukan kegiatan Laporan Tugas Akhir, maka penulis memberikan saran kepada PT Mega Duta Sejahtera dan peneliti selanjutnya antara lain:

1. Pada *website* ini diharapkan menambah fitur pemesanan untuk memudahkan *dealer* agar dapat memesan langsung produk, tanpa melalui bagian *marketing* lagi.

2. Aplikasi pengolahan data *stock* barang ini dapat dijadikan sebagai sumber referensi untuk penelitian selanjutnya.
3. Aplikasi pengolahan data *stock* barang ini dapat dikembangkan lagi menjadi sistem informasi berbasis *mobile*.

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, Rohi. 2015. *Web Programming is Easy*. Jakarta . Elex Media Komputindo
- Abdulloh, Rohi. 2018. *7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula*. Jakarta . Elex Media Komputindo
- Aditama, Roki. 2017. *Web Service Pembayaran Uang Kuliah Online dengan PHP dan SOAP WSDL*. Yogyakarta . Lokomedia
- Anofrizen & Fadlan, Alfi. 2015 . *Mobile Application Pembelajaran Interaktif Bahasa Inggris Berbasis Android Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD) (Studi Kasus : LBPP Lia Pekanbaru)*. Jurnal Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi. Vol. 1, No. 2, ISSN 2460-8181.
- Ashari, Hasan. Maryaningsih. Suranti, Dewi. 2014. *Animasi Budidaya Jamur Tiram Pada Raflesia Jamur Kota Bengkulu*. Vol.10, No.1, ISSN:1858-2680.
- Ernanda, Dimas. 2017. *Pengaruh Store Atmosphere, Hedonic Motive Dan Service Quality Terhadap Keputusan Pembelian*. Jurnal Ilmu dan Riset Manajemen, Vol.6 No.10. ISSN: 2461-0593.
- Hariyanto, Agus. 2017. *Membuat Aplikasi Computer Based Test dengan PHP, MySQL dan Bootstrap*. Yogyakarta . Lokomedia
- Hikmah, Agung Baitul.2015.*Cara Cepat Membangun Website dari Nol (Studi Kasus pada Web Dealer Motor)*.Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Makmur, Rakhmat. 2018. *Manajemen E-Commerce*. Bandung. Informatika Bandung
- Messi, Juan V., Tommy, Parengkuan., dkk. 2017. *Analisis Finansial Terhadap Nilai Perusahaan (Studi Pada Perusahaan perusahaan Consumer Goods Sub Sektor Makanan Dan Minuman Yang Terdaftar Di Bei Tahun 2011 - 2016)*. Jurnal EMBA, Vol.5 No.3. ISSN: 2303-1174
- Mustaqbal, M.S., Firdaus, R.F, & Rahmadi, H. 2015. *Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SMNPTN)*. Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan. Vol.1, No.3, ISSN: 2407-3911.

Novansyah, Andrian., Sunardi Hastha., dkk. 2015. *Sistem Informasi Pengolahan Zakat Dan Infaq Pada Masjid Agung Palembang*. Jurnal Informatika Global, Vol.6 No.1. ISSN Print : 2302-500x ISSN Online : 2477-3786

Saputra, Agus. 2018. *Mega Proyek Exclusive 50 Juta: PHP, MySQL dan Bootsrap*. Cirebon . CV.Asfa Solution.

Silaen, Sofar. 2018. *Metodologi Penelitian Sosial Untuk Penulisan SKRIPSI dan TESIS (Edisi Revisi)*. Bogor . IN Media .

Sitorus, Lamhot .2015. *Algoritma dan Pemograman*. Yogyakarta : Penerbit CV. ANDI OFFSET.

## **DAFTAR LAMPIRAN**